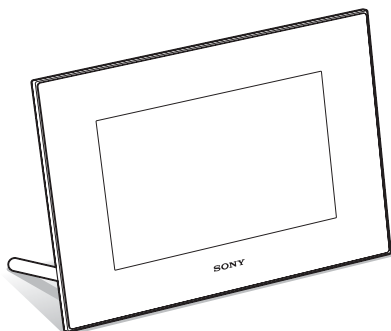


Digital fotoram

DPF-D82/D92



Bruksanvisning

Innan du börjar använda enheten, läs igenom bruksanvisningen noga och spara den därefter som referens.

Ägarens noteringar

Modell och serienummer finns på baksidan.

Anteckna serienummer i fältet nedan. Hänvisa till dessa nummer när du kontaktar din Sony-återförsäljare angående denna produkt.

Modellnr. DPF-D82/D92

Serienummer _____

Innan du sätter igång

Grundläggande funktioner

Avancerade funktioner

Använda en extern enhet
(med Bluetooth)

Använda en extern enhet
(med en dator)

Felmeddelanden

Felsökning

Övrig information

VARNING!

Minska risken för brand och elstötar genom att inte utsätta enheten för regn eller fukt.

Utsätt inte batterierna för överdriven värme såsom direkt solljus, eld eller liknande.

VIKTIGT!

Byt endast ut batteriet mot ett nytt av den angivna typen. I annat fall kan brand eller personskada uppstå. Kassera använda batterier i enlighet med anvisningarna.

För kunder i USA.

VIKTIGT!

Varning! Alla förändringar eller modifikationer som inte uttryckligen godkänns i denna manual kan upphäva din rätt att använda utrustningen.

Om du har några frågor om denna produkt kan du ringa till:

*Sony Customer Information Services Center
1-800-222-SONY (7669)*

Nedanstående nummer gäller endast FCC-relaterade frågor.

Information om föreskrifter

Konformitetsdeklaration

Handelsnamn: SONY
Modellnr.: DPF-D92
Ansvarig part: Sony Electronics Inc.
Adress: 16530 Via Esprillo, San Diego,
CA 92127 USA.
Telefonnr: 858-942-2230

Denna enhet följer reglerna i avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användning förutsätter två villkor:
(1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och
(2) den måste kunna ta emot alla störningar, även störningar som kan orsaka oönskade funktionsavvikelser.

Konformitetsdeklaration

Handelsnamn: SONY
Modellnr.: DPF-D82
Ansvarig part: Sony Electronics Inc.
Adress: 16530 Via Esprillo, San Diego,
CA 92127 USA.
Telefonnr: 858-942-2230

Denna enhet följer reglerna i avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användning förutsätter två villkor:
(1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och
(2) den måste kunna ta emot alla störningar, även störningar som kan orsaka oönskade funktionsavvikelser.

Obs!

Utrustningen har testats och motsvarar gränserna för en digital enhet av klass B, i överensstämmelse med del 15 i FCC:s regler.

Gränserna är avsedda att ge rimligt skydd mot skadliga störningar i bostad. Denna utrustning skapar och använder samt kan avge högfrekvensenergi. Om den inte installeras och används i enlighet med instruktionerna kan den orsaka skadliga störningar på radioförbindelser. Det finns emellertid ingen garanti för att störningar inte uppstår vid en viss tv-mottagning vilket kan avgöras genom att man stänger av och slår på utrustningen. Användaren uppmanas att försöka eliminera störningar genom att vidta en eller fler av de följande åtgärderna:

- Omorientera eller omlokalisera mottagningsantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett eluttag som inte ingår i samma krets som det uttag mottagaren är ansluten till.
- Kontakta återförsäljaren eller en erfaren radio-/tv-reparatör för hjälp.

Endast gällande staten Kalifornien i USA

Material som innehåller perklorat - speciella handhavande kan gälla, se www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate
Perkloratmaterial: Litiumbatteriet innehåller perklorat.

För kund i Europa

Denna produkt har testats och befunnits följa gränserna i EMC-föreskrifterna vid användning av en anslutningskabel som är kortare än tre meter.

Observera!

De elektromagnetiska fälten vid vissa frekvenser kan påverka bilden på denna digitala fotoram.

Obs!

Om statisk elektricitet eller elektromagnetism gör att dataöverföringen avbryts halvvägs, starta om programmet eller ta ur kommunikationskabeln (USB, etc) och anslut den igen.

Kassering av gammal elektrisk eller elektronisk utrustning (tillämpligt i den europeiska gemenskapen och andra europeiska länder med separata insamlingsystem)



Den här symbolen på produkten eller dess förpackning anger att produkten inte får behandlas som hushållsavfall. Den ska istället överlämnas till lämpligt uppsamlingsställe för återvinning av elektrisk och elektronisk utrustning. Genom att garantera att denna produkt skaffas undan korrekt hjälper du till att förhindra möjliga negativa

konsekvenser för miljö och hälsa som annars skulle kunna bli fallet vid olämplig avfallshantering. Återvinningen av material bidrar till att bevara naturresurser. Om du behöver mer information om återvinning av den här produkten kontaktar du ditt lokala miljökontor, en återvinningsstation eller affären där du köpte produkten.

Kassera gamla batterier (tillämpligt i den europeiska gemenskapen och andra europeiska länder med separata insamlingsystem)



Den här symbolen på batteriet eller dess förpackning anger att batteriet som levereras med denna produkt inte får hanteras som hushållsavfall. Genom att garantera att dessa batterier kasseras korrekt hjälper du till att förhindra möjliga negativa

konsekvenser för miljö och hälsa som annars skulle kunna bli fallet vid olämplig avfallshantering. Återvinningen av material bidrar till att bevara naturresurser. I fallet med produkter som för säkerhet, prestanda eller dataintegritet kräver en permanent kontakt med ett inbyggt batteri, ska detta batteri endast bytas av kvalificerad servicepersonal. För att säkerställa att batteriet tas omhand på rätt sätt ska produkten, när dess livslängd är slut, överlämnas till lämpligt uppsamlingsställe för återvinning av elektrisk och elektronisk utrustning. När det gäller alla andra batterier, se avsnittet om hur man på ett säkert sätt tar bort batteriet från produkten. Överlämna batteriet till lämpligt uppsamlingsställe för återvinning av batterier.

Om du behöver mer information om återvinning av den här produkten eller batteriet, kontaktar du ditt lokala miljökontor, en återvinningsstation eller affären där du köpte produkten.

Att observera för kunder i länder där EU-direktiv gäller

Denna produkt har tillverkats av Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japan. Befullmäktigat ombud avseende EMC och produktsäkerhet är Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Germany. För alla kontakter avseende service- eller garantifrågor hänvisas till adresserna som finns i separata service- eller garantidokument.

Kopiering, redigering eller utskrift av cd-skivor, tv-program, upphovsrättskyddat material som t ex bilder, eller allt annat material förutom sådant som du själv spelar in och skapar, får endast göras för privat och icke-kommersiell användning. Om du inte äger upphovsrättigheterna eller har tillstånd från den som äger upphovsrättigheterna, kan användning som inte är av privat natur bryta mot upphovsrättslagar och leda till skadeståndsanspråk. När du använder foton med denna digitala fotoram bör du lägga speciell uppmärksamhet på att inte bryta mot upphovsrättigheter. Att utan tillstånd använda eller modifiera andras porträtt kan också bryta mot deras rättigheter.

Vid vissa produkt demonstrationer, tillställningar eller utställningar kan det vara förbjudet att fotografera.

Rekommendationer om säkerhetskopiering

För att undvika risk för dataförlust som kan orsakas av oavsiktlig användning eller fel på den digitala fotoramen rekommenderar vi att du sparar en säkerhetskopiera av dina data.

Allmän information

SÄLJAREN ÄR UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER ANSVARIG FÖR DIREKT SKADA, OAVSIKTIG SKADA ELLER FÖLJDSKADA AV NÅGOT SLAG, ELLER FÖRLUST ELLER KOSTNADER TILL FÖLJD AV EN SKADAD PRODUKT ELLER ANVÄNDNING AV EN PRODUKT.

Sony påtar sig inget ansvar för något som helst misstag eller därav indirekt skada eller förlust av inspelat material som kan ha orsakats vid användning eller av funktionsstörningar på fotoramen eller minneskortet.

Om LCD-skärm

- Tryck inte på LCD-skärmen. Den kan missfärgas och det kan orsaka fel.
- Om LCD-skärmen utsätts för direkt solljus under långa tidsperioder kan detta ge upphov till fel.
- LCD-skärmen har tillverkats med hjälp av högprecisionsteknik och mer än 99,99 % av bildpunkterna fungerar. Det kan emellertid finnas en del mycket små svarta fläckar och/eller ljusa fläckar (vita, röda, blå eller gröna) som hela tiden syns på LCD-skärmen. Dessa fläckar uppstår under tillverkningsprocessen och påverkar inte på något sätt visningen.
- Om enheten används i en kall miljö kan LCD-skärmen drabbas av eftersläpande bildspår. Detta är normalt.

Om varumärken och upphovsrätt

- **S-Frame**, Cyber-shot,  "Memory Stick", **MEMORY STICK**, "Memory Stick Duo", **MEMORY STICK DUO**, "MagicGate Memory Stick", "Memory Stick PRO", **MEMORY STICK PRO**, "Memory Stick PRO Duo", **MEMORY STICK PRO DUO**, "Memory Stick PRO-HG Duo", **MEMORY STICK PRO-HG DUO**, "Memory Stick Micro", **MEMORY STICK MICRO M2**, "Memory Stick-ROM", **MEMORY STICK-ROM**, "MagicGate" och **MAGIC GATE** är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, och Windows Vista är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.
- Macintosh och Mac OS är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc. i USA och/eller övriga länder.
- CompactFlash är ett varumärke som tillhör SanDisk Corporation i USA.
-  eller xD-Picture Card™ är ett varumärke som tillhör FUJIFILM Corporation.
- Bluetooth-varumärken och logotyper ägs av Bluetooth SIG, Inc., USA och licensieras till Sony Corporation. Övriga varumärken och handelsnamn tillhör sina respektive ägare.
- Contains iType™ och fonter från Monotype Imaging Inc. iType™ är ett varumärke som tillhör Monotype Imaging Inc.
- Alla övriga företags- och produkt namn i denna bruksanvisning kan vara varumärken eller registrerade varumärken som ägs av respektive företag. Dessutom har inte "TM" och "®" skrivits ut i samtliga fall i denna bruksanvisning.
- Denna enhet har en funktion för igenkänning av ansikten. Sony Face Recognition-teknik utvecklad av Sony används.

Observera!

Program © 2009 Sony Corporation

Dokumentation © 2009 Sony Corporation

Alla rättigheter förbehålles. Denna bruksanvisning eller den programvara som finns beskriven här får inte, i sin helhet eller delvis, reproduceras, översättas eller förändras till någon som helst maskinläsbar form utan föregående skriftligt godkännande från Sony Corporation.

SONY ÄR UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER ANSVARIG FÖR NÅGON OAVSIKTIG SKADA, FÖLJDSKADOR ELLER SPECIELLA SKADOR, OAVSETT OM DE UPPSTÅTT PÅ GRUND AV KRÄNKNING SOM MEDFÖR SKADESTÅNDSRÄTT, KONTRAKTSBROTT ELLER PÅ ANNAT SÄTT, SOM UPPSTÅR FRÅN ELLER I SAMBAND MED ANVÄNDNING AV DENNA HANDBOK, PROGRAMVARAN ELLER ANNAN INFORMATION SOM FINNS HÄRI ELLER ANVÄNDNING HÄRAV.

Sony Corporation förbehåller sig rätten att när som helst göra förändringar i denna handbok eller informationen här i utan föregående meddelande.

Användningen av programvaran som beskrivs här kan även regleras av villkoren i ett separat slutanvändaravtal.

Inga designdata, t ex exempelbilder, som tillhandahålles i denna programvara får ändras eller modifieras, förutom för personliga användning. All icke-auktoriserad kopiering av denna programvara är förbjuden under lagen om upphovsrätt.

Observera att otillåten kopiering eller modifiering av porträtt eller upphovsrättsskyddade arbeten kan utgöra intrång i copyrightinnehavarens rättigheter.

Om illustrationer och skärmbilder som används i denna manual

Illustrationerna och skärmbilderna som används i denna bruksanvisning gäller DPF-D92 om inte annat anges.

Innehållsförteckning

Innan du sätter igång

Använda fotoramen på olika sätt	8
Funktioner	9
Kontrollera delarna som medföljer	11
Skrivarens olika delar	11

Grundläggande funktioner

Förbereda fjärrkontrollen	15
Montera stödet	16
Hänga upp fotoramen på en vägg	17
Ansluta till nätspänning	18
Slå på fotoramen	19
Ställa in aktuell tid	20
Sätta i ett minneskort	21
Ändra visningen	23
Visa bildspel	24
Klock- och kalendervisning	25
Enbildsläge	26
Visa indexbild	27

Avancerade funktioner

Visa ett bildspel	29
Ändra inställningarna för bildspel	29
Uppdateringsläge	32
Lägga till bilder i internminnet	32

Exportera en bild	34
Radera en bild	36
Registrera en markering	37
Söka efter en bild (Filtrering)	39
Ange uppspelningseenheten	40
Ställa in bildstorlek och -orientering	40
Förstora och förminska en bild	40
Roter en bild	41
Ändra inställningarna för funktionen för automatisk på/av	42
Använda larmfunktionen	43
Ställa in larmet	43
Ställa in tiden för larmet	44
Ändra inställningarna	44
Inställningsförfarande	44
Alternativ som kan ställas in	46
Visa bilder på ett USB-minne	48

Använda en extern enhet (med Bluetooth)

Ansluta till en Bluetooth-enhet	49
---------------------------------	----

Använda en extern enhet (med en dator)

Ansluta till en dator	51
Systemkrav	51
Ansluta till en dator för att ändra bilder	51
Koppla bort datorn	52

Felmeddelanden

Om ett felmeddelande visas	53
----------------------------------	----

Felsökning

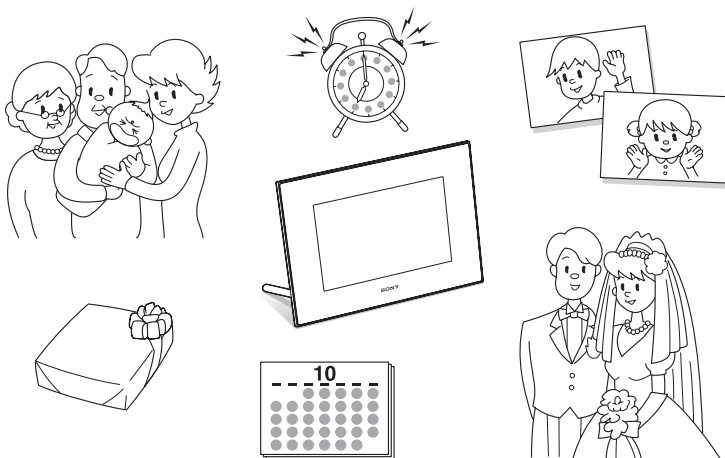
Om något fel inträffar	55
------------------------------	----

Övrig information

Försiktighetsåtgärder	60
Säkerhet	60
Installation	60
Rengöring	60
Restriktioner beträffande kopiering	61
Om minneskort	61
“Memory Stick”	61
SD-minneskort	62
xD-Picture Card	62
CompactFlash-kort	62
Om att använda minneskort	63
Tekniska specifikationer	64
Index	66

Använda fotoramen på olika sätt

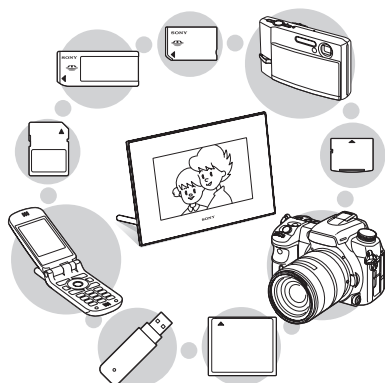
Sony DPF-D82/D92 är en digital fotoram för enkel visning av bilder som tagits med en digitalkamera eller annan enhet, utan att man behöver använda en dator.



Funktioner

■ Stöd för olika minneskort*

Stöder olika minneskort och andra enheter, som till exempel "Memory Stick", CompactFlash-kort, SD-minneskort och xD-Picture Card och USB-minnen. Sätt i kortet som du tagit från en digitalkamera eller annan enhet och du kommer omedelbart att kunna visa bilderna. (➡ sida 21, 48)



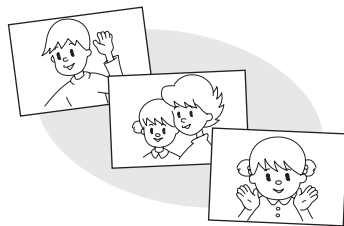
■ Olika visningsfunktioner

Du kan använda olika visningslägen, till exempel bildspel, visning av klocka och kalender, enbildsläge och visning av indexbild. (➡ sida 23)



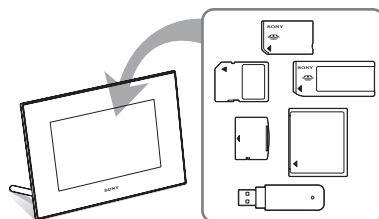
■ Olika lägen

Den visade bilden kan automatiskt ändras på samma sätt som du själv vänder sidorna i ett album. Det går att välja olika lägen däribland att bara visa bilder, en klocka eller kalendervisning. Det går även att ändra inställningarna för visningen, som till exempel i vilken ordning bilderna ska visas. (➡ sida 29)



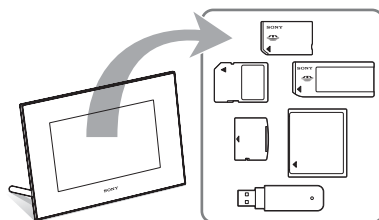
■ Lägga till bilder i internminnet

Bilderna som du lägger till i albumet sparas i internminnet. (➡ sida 32)



■ Exportera bilder

Det går att exportera bilder i albumet till ett minneskort. (➡ sida 34)

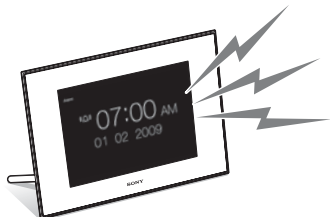


■ Sökfunktion

Du kan söka efter bilder med hjälp av händelse, mapp, bildriktning och märke. (➡ sida 39)

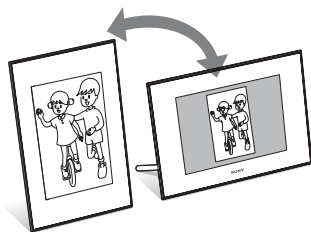
■ Larmfunktion

Fotoramen meddelar specificerad tid på bilden och med hjälp av ljud. (➡ sida 43)



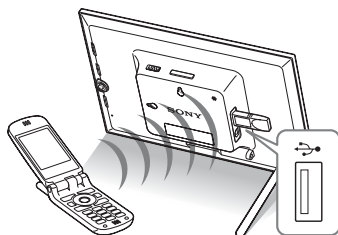
■ Automatisk rotering av bilder

Fotoramen roterar automatiskt bilder så att de visas med rätt orientering. Bilder roteras även automatiskt om fotoramen är inställd i antingen stående eller liggande läge. (➡ sida 16)



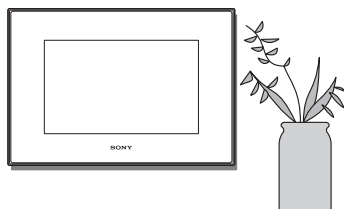
■ Enkel överföring av bilder som tagits med en Bluetooth-kompatibel mobiltelefon eller annan enhet*

Du kan överföra bilder till fotoramens internminne från en Bluetooth-kompatibel enhet via en Bluetooth-adapter (medföljer ej). (➡ sida 49)



■ Visa bilder på en vägg

Du kan hänga fotoramen på en vägg. (➡ sida 17)



* Vi garanterar emellertid inte att fotoramen fungerar på rätt sätt med alla enheter.

Kontrollera delarna som medföljer

Kontrollera att följande delar finns med.

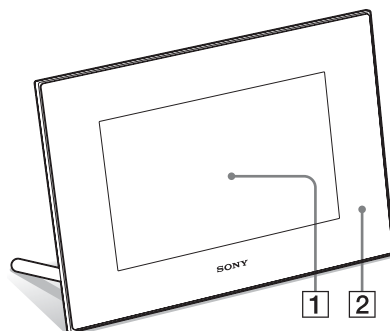
- Digital fotoram (1)
 - Stöd (1)
 - Fjärrkontroll (1)
 - Nätadapter (1)
 - Bruksanvisning (denna handbok) (1)
 - Läs detta först (1)
 - Garanti (1)
- (I en del områden, medföljer ingen garanti.)

Skrivarens olika delar

Se sidorna som hänvisas till inom parentes för mer information.

Illustrationerna visar DPF-D92 Knapparnas placering, namnen och kontakterna på DPF-D82 är identiska med DPF-D92 även om storleken på LCD-skärmen och formen är annorlunda.

Framsida

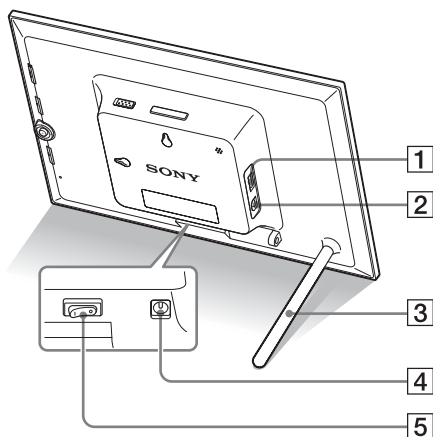


1 LCD-skärm

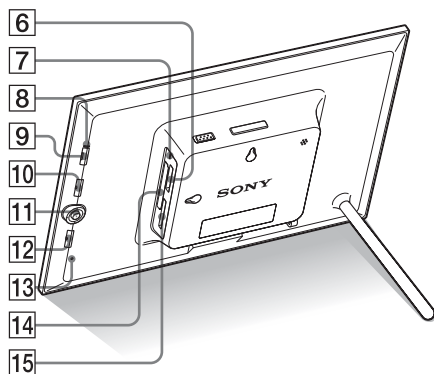
2 Fjärrsensor

När du använder fjärrkontrollen ska du rikta den mot denna sensor.

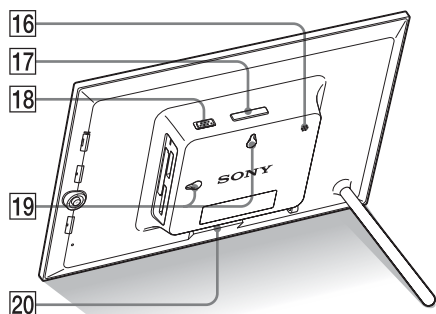
Baksida



- 1 Kontakt för Ψ USB A/ Bluetooth-adapter (→ sida 49)**
Du kan överföra bilder trådlöst från en BLUETOOTH™-kompatibel mobiltelefon eller digitalkamera genom att ansluta en Bluetooth-adapter (medföljer ej: DPPA-BT1). Du kan även ansluta USB-minnen som är kompatibla med USB-masslagring.
- 2 Ψ USB B-kontakt (→ sida 51)**
Anslut en USB-kabel om du vill använda fotoramen med en dator.
- 3 Stöd (→ sida 16)**
- 4 DC IN 12 V-uttag (→ sida 18)**
Sätt i kontakten från nätdaptern i detta uttag och anslut till ett vägguttag.
- 5 Strömbrytare (→ sida 19)**

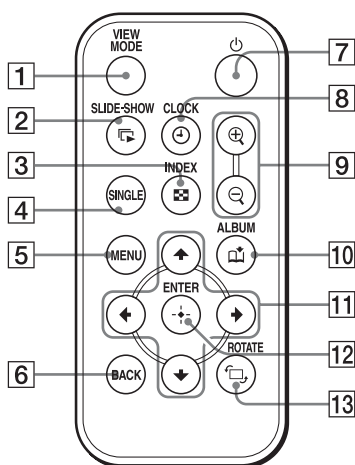


- 6 “Memory Stick PRO” (Standard/Duo)-plats (→ sida 21)**
- 7 Kontrollampa**
- 8 Standbyindikator**
- 9 ON (på/standby)-knapp**
- 10 MENU-knapp**
Visar menyn.
Du kan använda samma funktioner från menyn som för knapparna på fjärrkontrollen, till exempel [Slideshow Settings], [Rotate], [Add to album] och [Date/time settings].
- 11 Riktningsknappar ($\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$), center**
Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ för att välja menyalternativ. Tryck därefter på center för att ange valet.
- 12 BACK-knapp**
Återgår till föregående fönster.
- 13 Återställningsknapp (→ sida 58)**
Datum/tidsinställningarna, larminställningarna och inställningarna för automatiskt påslag/frånslag återgår till standardinställningen. Använd ett långt tunt föremål, t ex en nål för att trycka på kappen.
- 14 CompactFlash-kort/ Microdrive-plats (→ sida 21)**
- 15 SD-minneskort/MMC/xD-Picture Card-plats (→ sida 21)**



- 16 Summer**
- 17 VIEW MODE-knapp (→ sida 23)**
- 18 Larmknapp (→ sida 43)**
- 19 Hål för väggmontering av enheten (→ sida 17)**
- 20 Utrymme för att förvara stativet**

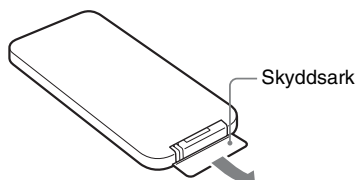
Fjärrkontroll



- 1 **VIEW MODE**-knapp (→ sida 23)
- 2 **SLIDE-SHOW** (→ sida 23)
- 3 **INDEX** (→ sida 23)
Denna knapp växlar mellan enbildsläge och indexbild.
- 4 **SINGLE** (→ sida 23)
- 5 **MENU**-knapp
- 6 **BACK**-knapp
- 7 (på/standby)-knapp
- 8 **CLOCK** (→ sida 23)
- 9 **Zooma in/Zooma ut** (→ sida 40)
- 10 **ALBUM** (→ sida 32)
- 11 Riktningsknappar
- 12 (enter)-knapp
- 13 **ROTATE** (→ sida 40)

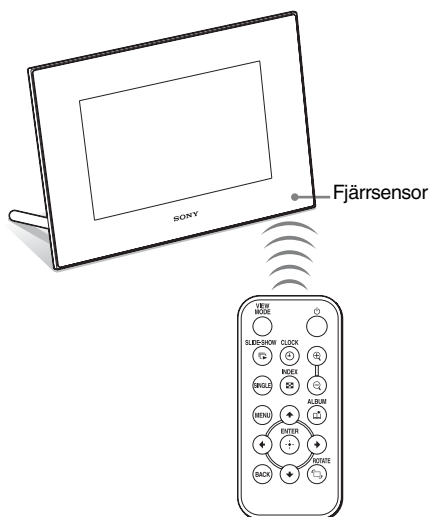
Förbereda fjärrkontrollen

Det medföljande litiumbatteriet (CR2025) har redan installerats i fjärrkontrollen. Dra ut skyddsarket som visas i bilden innan du använder fjärrkontrollen.



Använda fjärrkontrollen

Rikta den övre änden av fjärrkontrollen mot fjärrsensorn på fotoramen.



Obs!

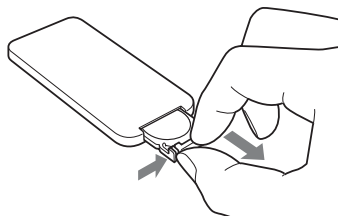
Fotoramen kan trilla ner om du använder knapparna på fotoramen när den är monterad på en vägg. Använd knapparna på fjärrkontrollen för att styra fotoramen.

Byta ut batteriet i fjärrkontrollen

Om fjärrkontrollen slutar fungera byter du ut batteriet (CR2025-litiumbatteri) mot ett nytt.

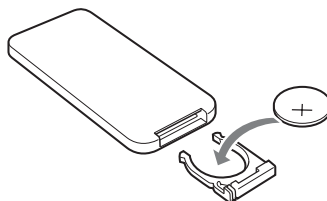
1 Dra ut batterihållaren.

Dra ut batterihållaren medan du trycker in fliken på den.



2 Ta bort det gamla batteriet från batterihållaren och sätt därefter i ett nytt batteri.

Sätt i batteriet så att "+" är riktat uppåt.



3 Sätt tillbaka batterihållaren i fjärrkontrollen.

VARNING!

Vid felbehandling kan batteriet explodera. Du får inte ladda det, ta isär det eller försöka elda upp det.

Observera

- När litiumbatteriet blir svagt, minskar fjärrkontrollens räckvidd eller så kanske inte fjärrkontrollen fungerar som den ska. Om detta inträffar byter du ut batteriet mot ett nytt Sony CR2025-litiumbatteri. Om du använder någon annan typ av batteri kan det uppstå risk för brand eller explosion.

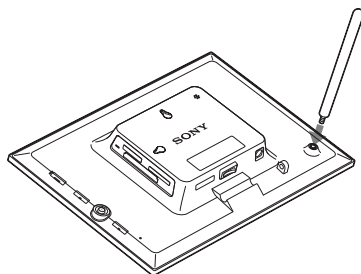
- Om du använder ett annat batteri än det angivna kan det sprängas.
- Kassera använda batterier på det sätt som anges av lokala myndigheter.
- Lämna inte fjärrkontrollen på en mycket varm och fuktig plats.
- Se till så att inga främmande föremål kommer in i fjärrkontrollen när du till exempel byter batteriet.
- Felaktig användning av batteriet kan orsaka läckage och frätning.
 - Ladda inte upp batteriet.
 - Om fjärrkontrollen inte ska användas under en lång period tar du ur batteriet för att förhindra läckage och frätning.
 - Felaktig isättning, kortslutning, demontering, upphettning av batteriet eller att kasta batteriet i en eldsvåda kan göra att det sprängs eller läcker.

Om beskrivningar i denna handbok

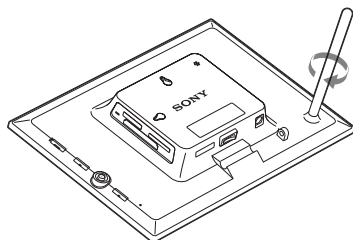
Handhavanden som beskrivs i denna handbok är baserade på användning av fjärrkontrollen. Om en funktion utförs på ett annat, till exempel med fjärrkontrollen och knapparna på fotoramen, ges en beskrivning av detta som ett tips.

Montera stödet

- 1 Håll stadigt i fotoramen och sätt i stödet rakt in i skruvhålet på baksidan.

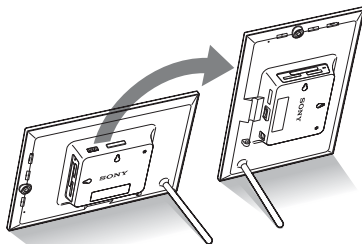


- 2 Skruva i stödet ordentligt i skruvhålet tills det är helt iskruvat.

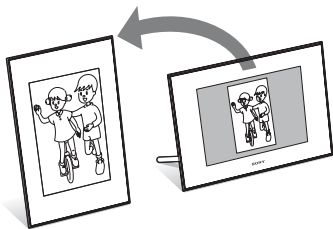


Ställ upp i stående eller liggande läge

Du kan ställa upp fotoramen i stående eller liggande läge genom att rotera den utan att flytta stödet.



När fotoramen är placerad i stående läge, roteras även bilden automatiskt till rätt läge. De angivna riktningarna på riktningsknappen på baksidan beror på fotoramens riktning.



Observera

- Kontrollera att stödet är stabilt. Om stödet inte är rätt uppställt kan fotoramen falla omkull.
- När fotoramen är placerad i stående läge, lyser inte Sony-logotypen.
- Fotoramen kan inte detektera bildens riktning och rotera den när [Auto display orientation] på  (Settings)-fliken är inställd på [OFF].
- Det finns en magnet i stödet. Håll inget som lätt påverkas av magnetism, till exempel kontantkort eller kreditkort, nära fotoramen. Om du placerar fotoramen nära en tv-apparat med katodstrålerör, kan det påverka färgerna på tv-skärmen.

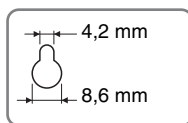
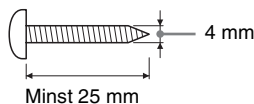
Tips!

Det går lättare att vrida stödet om du virar ett gummiband hårt runt stödet när du tar bort stödet från fotoramen.

Hänga upp fotoramen på en vägg

Du kan hänga upp fotoramen på en vägg på följande sätt.

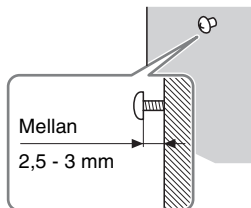
- 1 Införskaffa lämpliga skruvar (medföljer ej) för skruvhålen på baksidan.



Hål för väggmontering
av enheten

- 2 Fäst skruvarna (medföljer ej) i väggen.

Se till att skruvarna (medföljer ej) sticker ut ungefär 2,5 - 3 mm från väggens yta.



- 3 Montera fotoramen på väggen genom att passa in hålet på baksidan, mot skruven på väggen.

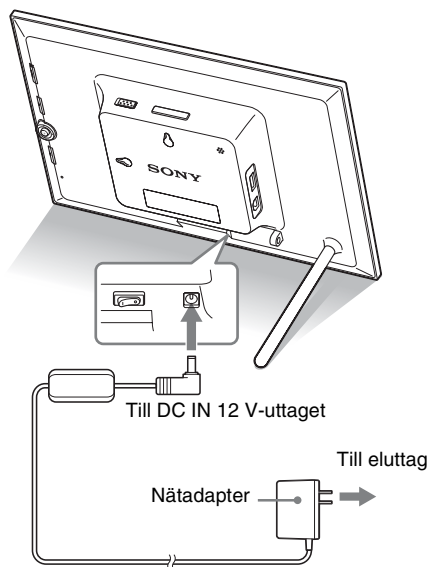
Observera

- Använd skruvar som lämpar sig för väggens material. Skruvarna kan skadas, beroende på materialet som väggen är gjord av. Fäst skruvarna i en stolpe eller regel i väggen.

- Om du vill ta ur och sätta i minneskortet tar du bort fotoramen från väggen, och matar därefter ut och sätter i minneskortet medan fotoramen är placerad på en stadig yta.
- Förvara stödet på den avsedda platsen på baksidan när du hänger fotoramen på en vägg.
- Anslut den medföljande nätadapters kontakt till fotoramen och ställ strömbrytaren på ON. Anslut därefter nätadaptern till ett vägguttag efter att du har hängt upp fotoramen på väggen.
- Vi tar inget ansvar för olyckor eller skador som orsakats på grund av felaktig montering, felanvändning eller naturkatastrofer m.m.

Ansluta till nätspänning

- 1 Sätt i kontakten från nätadaptern i DC IN 12 V-uttaget på fotoramens baksida.
- 2 Anslut nätadaptern till vägguttaget.



Observera

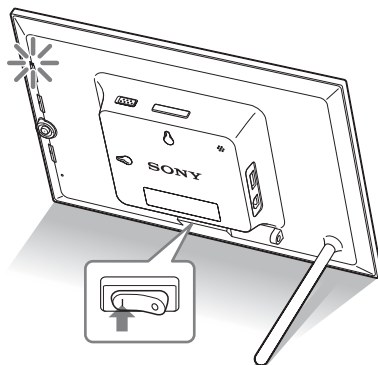
- Eluttaget bör finnas så nära enheten som möjligt och vara lättåtkomligt.
- Placera inte fotoramen på en instabil yta, som till exempel ett ostabilt bord eller en vinklad yta.
- Anslut nätadaptern till ett lättillgängligt vägguttag i närheten. Om problem uppstår vid användning av adaptern stänger du omedelbart av strömmen genom att koppla ur nätadaptern från vägguttaget.
- Kortslut inte nätadapters kontakt med ett metallföremål. Om du gör det kan det orsaka ett fel.
- Använd inte nätadaptern i trånga utrymmen, till exempel mellan väggen och en möbel.
- Anslut nätadapters kontakt ordentligt, om den är lös kan fotoramen stängas av när den flyttas.

- Efter användning kopplar du bort nätadaptern från fotoramens DC IN 12 V-uttag och kopplar bort nätadaptern från eluttaget.
- Även om fotoramen är avstängd, får den ändå nätström från nätadaptern, så länge som den är ansluten till vägguttaget.
- Stäng inte av fotoramen och koppla inte bort nätadaptern från fotoramen innan standby-indikatorn slår om till rött. Om du gör det kan det skada fotoramen.

Slå på fotoramen

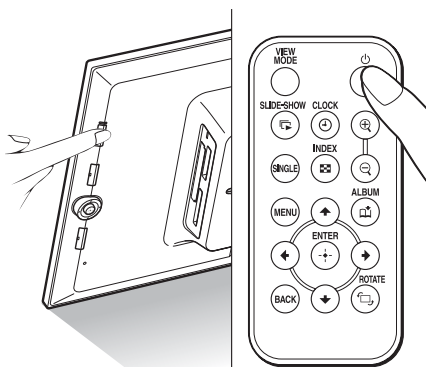
När strömbrytaren står på avstängd

När strömbrytaren slås på, växlar standbylampan till grönt och Sony-logotypen på frontpanelen tänds.



När strömbrytaren är påslagen

Tryck på  (på/standby) på fotoramen eller fjärrkontrollen för att slå på strömmen. Standbyindikatorn växlar från grönt till rött. Sony-logotypen på frontpanelen tänds.



Stänga av strömmen

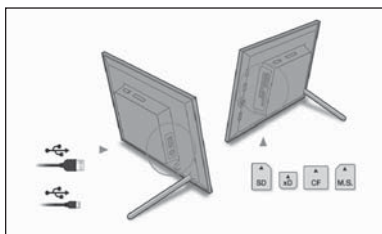
Håll  (på/standby) på fotoramen eller fjärrkontrollen intryckt tills strömmen stängs av. Standbyindikatorn växlar från rött till grönt.

Obs!

Stäng inte av fotoramen och koppla inte bort nätadaptern från fotoramen innan standby-indikatorn slår om till rött. Om du gör det kan det skada fotoramen.

Använda fotoramen i ursprungsläget

När fotoramen slås på utan att ett minneskort är anslutet, visas startbilden nedan på skärmen.



Om fotoramen inte används under 10 sekunder visas demonstrationsläget. Om någon annan knapp än strömknappen trycks återgår skärmen till att visa startbilden.

Tryck först på MENU medan startbilden visas och ange därefter datum och tid.

Ställa in aktuell tid

Fotoramens klocka måste ställas in för att visa rätt tid vid visning av klocka och kalender.

- 1 Tryck på MENU.
Menyn visas.
- 2 Tryck på   för att välja  (Settings)-fliken.
Inställningsfönstret visas.

Tips!

Du kan endast använda  -knapparna när ett minneskort har satts i fotoramen, när en extern enhet är ansluten eller när något annat inställningsalternativ än klocka och kalender (sida 25) väljs.

- 3 Tryck på   för att välja Date/time settings och tryck därefter på .
Date/time settings-skärmen visas.



- 4 Ställ in datumet.
 - ① Tryck på   för att välja [Date] och sedan på .
 - ② Tryck på   för att välja år, månad och dag, tryck därefter på   för att välja ett värde och tryck sedan på .
- 5 Ställ in tiden.
 - ① Tryck på   för att välja [Time] och sedan på .
 - ② Tryck på   för att välja timme, minut och sekund, tryck därefter på   för att välja ett värde och tryck sedan på .

6 Välj datumformatet.

- ① Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja [Date Display Order] och sedan på $\oplus$.
- ② Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja format och sedan på $\oplus$.
 - Y-M-D
 - M-D-Y
 - D-M-Y

7 Ställ in dagen som veckan ska starta med för kalendern.

Du kan ställa in dagen som visas längst till vänster när kalendern visas.

- ① Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja [First Weekday] och sedan på $\oplus$.
- ② Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja [Sunday] eller [Monday] och tryck sedan på $\oplus$.

8 Väljs tidsvisningen.

- ① Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja [12hr/24hr display] och tryck därefter på $\oplus$.
- ② Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja [12 hours] eller [24 hours] och tryck sedan på $\oplus$.

9 Tryck på MENU.

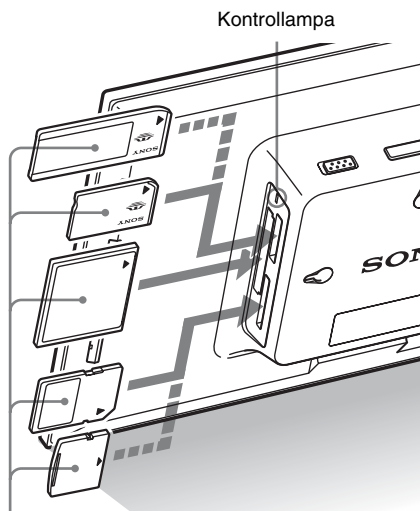
Menyn stängs.

Sätta i ett minneskort

Sätt minneskortet ordentligt i motsvarande kortplats med dess etikettsida mot dig (när du har fotoramens baksida vänd mot dig).

Kontrolllampan blinkar när minneskortet är isatt på rätt sätt. Ta ut minneskortet och sätt tillbaka det efter att du kontrollerat dess etikettsida om kontrolllampan inte blinkar.

Mer information om vilka minneskort du kan använda med fotoramen finns på sidorna 61 till 63.



Sätt i minneskortet ordentligt i lämplig kortplats med dess etikettsida vänd mot dig. Ordningen för kortplatserna uppfifrån och ner är "Memory Stick" ("Memory Stick Duo"), CompactFlash-kort, SD-minneskort och xD-Picture Card.

Ta bort ett minneskort

Ta ur minneskortet från kortplatsen i motsatt riktning från hur det sattes i.

Observera

- När du sätter i minneskortet, går det bara in delvis, så försök inte att tvinga in det eftersom detta kan skada minneskortet och/eller fotoramen.
- Denna fotoram har en kortplats som både följer "Memory Stick"-standarden och som är kompatibel med Duo-storleken, så du behöver inte en "Memory Stick"-adapter.
- Kortplatsen för SD-minneskort och xD-Picture Card detekterar automatiskt korttypen.
- Innan du använder ett minneskort, se "Om minneskort" på sida 61.

Visningsprioritet för bilder

Om ett minneskort sitter i eller om en extern enhet är ansluten, visas bilderna på det isatta minneskortet eller den anslutna enheten automatiskt.

Om du manuellt vill ändra vilket minneskort som ska användas anger du det i  (Select device)-menyn (sida 40).

Fotoramen visar bilderna från minneskortet med följande prioriteringar.

- **Minneskort → Enheten som är ansluten till USB A/Bluetooth-kontakten → Internminne**
- **Om flera minneskort sitter i när fotoramen slås på,** visas i första hand bilderna från det minneskort som först sattes i.
- **Om flera enheter sätts i medan fotoramen är avstängd,** är prioritetsordningen för visning följande.
"Memory Stick" ♦ CompactFlash-kort
♦ SD-minneskort/xD-Picture Card ♦ Internminne
Prioritet ges emellertid till den enhet som visades på skärmen när du ställde fotoramen på OFF.
- **Om inget minneskort sätts i och ingen enhet ansluts,** visas bilderna som sparats i albumet i interminnet.

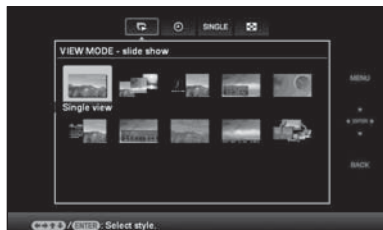
Observera

- På grund av interminnets egenskaper, kan bilder som sparats under en lång period eller som lästs många gånger få datafel när de har lästs för ofta.
- Fotoramen kan visa JPEG-bildfiler som är kompatibla med DCF-formatet eller RAW-bilder som tagits med en Sony digitalkamera. Andra filer (till exempel filer som skapats eller redigerats med

en dator, eller RAW-filer som tagits med andra digitalkameror än Sonys m.m.) visas eventuellt inte.

Ändra visningen

- 1 Tryck på VIEW MODE.
Fönstret för visningsläge visas.



- 2 Välj önskad grupp.

Grupp	Förklaring
	Visar bilder i ett bildspel.
Bildspel	
	Visar bilder med klocka eller kalender.
Klocka och kalender	
SINGLE	Visar en bild i enbildsläge.
	Visar en miniatyrbildslista.
Index	

Tips!

Välj önskad grupp med efter att du flyttat markören till gruppområdet med , när du styr fotoramen med knapparna på fotoramen.



- 3 Tryck på eller VIEW MODE för att välja önskat läge och tryck därefter på .

Visa bildspel

Grupp	Bild	Läge	Förklaring
 Bildspel	A	Single view	Bilder visas på skärmen, en efter en, med den effekt som valdes i [Slideshow Settings]-menyn.
	B	Multi image view	Visar flera bilder samtidigt.
	C	Clock view	Visar bilder med aktuellt datum och tid.
	D	Calendar view	Visar en bild åt gången samtidigt som en kalender visas. Det aktuella datumet och tiden visas.
	E	Time Machine	Visar bilder med fotograferingsdatum och -tid. Aktuellt datum och tid kan inte visas.
	F	Random view	Visar bilder medan den slumpvis växlar mellan olika typer av bildspel och effekter.

A



B



C



D



E



F



Tips!

- Om strömmen är på och inget minneskort är isatt och ingen enhet är ansluten, visas bilderna som sparats i interminnet. Om inga bilder finns sparade i internminnet startar automatiskt demonstrationsläget. Demonstrationsläget avslutas om en annan knapp än  (på/standby) trycks.
- Mer information om uppspelningsordningen för ett bildspel finns på sida 46.

- Du kan ställa in intervallet, effekten, visningsordningen eller färgeffekten när du väljer att visa ett bildspel. Se "Slideshow Settings" (sida 31).
- Du kan välja enbildsläge om du trycker på  på fotoramen när önskad bild visas i bildspelet.
- Du kan använda VIEW MODE-knappen på fotoramen.

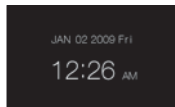
Klock- och kalendervisning



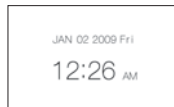
Clock1



Clock2



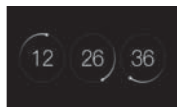
Clock3



Clock4



Clock5



Clock6



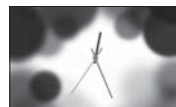
Clock7



Clock8



Clock9



Clock10



Clock11



Calendar1



Calendar2



Calendar3



Lunar Calendar
(när du väljer
[Simplified
Chinese] i
[Language setting])



Arabic Calendar
(när du väljer
[Arabic] i
[Language setting])



Farsi Calendar
(när du väljer
[Persian] i
[Language setting])

Obs!

Du kan endast välja  (Settings)-fliken när klockan och kalendern visas.

Tips!

Du kan använda VIEW MODE-knappen på foramen.

Enbildsläge

Grupp	Bild	Läge	Förklaring
SINGLE	A	Entire image	Visar en hel bild på skärmen. Du kan ändra bilderna som ska visas genom att trycka på $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$.
	B	Fit to screen	Visar en bild över hela skärmen. Du kan ändra den bild som ska visas genom att trycka på $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$.
	C	Entire image (with Exif)	Visar bildinformation som till exempel bildnummer, filnamn och fotograferingsdatum medan en hel bild visas. Du kan ändra den bild som ska visas genom att trycka på $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$. Se "Om informationsvisningen" (sida 28) för detaljerad bildinformation.
	D	Fit to screen (with Exif)	Visar bildinformation som till exempel bildnummer, filnamn och fotograferingsdatum i läget anpassad till skärm. Du kan ändra den bild som visas genom att trycka på $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$. Se "Om informationsvisningen" (sida 28) för detaljerad bildinformation.

A



B



C



D

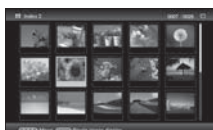
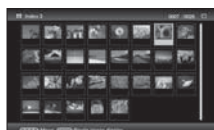


Tips!

- Om strömmen är på och inget minneskort är isatt och ingen enhet är ansluten, visas bilderna som sparats i interminnet. Om inga bilder finns sparade i interminnet startar automatiskt demonstrationsläget. Demonstrationsläget avslutas om en annan knapp än ⏻ (på/standby) trycks.
- Du kan ställa in bildvisningsläget genom att trycka på VIEW MODE och trycka på $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ för att välja läget för visning av en hel bild eller anpassad till skärm. Alla bilder kan inte användas med läget anpassad till skärm.
- Du kan använda VIEW MODE-knappen på fotoramen.

Visa indexbild

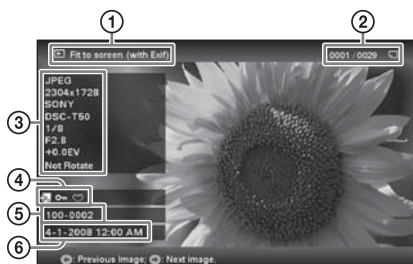
Grupp	Bild	Läge	Förklaring
 Index	A	Index 1	Visar en lista med stora miniatyrbilder. Du kan välja en bild genom att trycka på $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$.
	B	Index 2	Visar en lista med miniatyrbilder. Du kan välja en bild genom att trycka på $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$.
	C	Index 3	Visar en lista med små miniatyrbilder. Du kan välja en bild genom att trycka på $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$.

A**B****C**

Tips!

- En miniatyrbild är en liten bild som används för index och som spelas in i bilder som tas med en digitalkamera.
- Om strömmen är på, inget minneskort är isatt och ingen enhet är ansluten, visas bilderna i internminnet. Om inga bilder finns sparade i internminnet startar demonstrationsläget automatiskt. Demonstrationsläget avslutas om en annan knapp än ⏻ (på/standby) trycks.
- Du kan välja enbildsläge om du trycker på ⏻ på fotoramen när önskad bild visas i indexbildvisningen.
- Du kan använda VIEW MODE-knappen på fotoramen.

Om informationsvisningen



Följande information visas.

① Visningstyp

- Entire image
- Fit to screen
- Entire image (with Exif)
- Fit to screen (with Exif)

② Bildvisningsordning/totala antalet bilder

Inmatningsindikeringar för en bild visas.

Symboler Betydelse

 Visning från "Memory Stick"

 SD-minneskort är inenhet

 CompactFlash som inenhet

 xD-Picture Card som inenhet

 Insignal från extern enhet

 Visning från internminne

③ Bildinformation

- Filformat (JPEG(4:4:4), JPEG(4:2:2), JPEG(4:2:0), RAW)
- Antal pixlar (bredd × höjd)
- Tillverkarens namn för bildenhet
- Modellnamn för bildenhet
- Slutartid (t ex: 1/8)
- Bländarvärde (t ex: F2.8)
- Exponeringsvärde (t ex: +0,0EV)
- Rotationsinformation

④ Inställningsinformation

Symboler Betydelse

 Skrivskyddsindikator

 Indikering för associerad fil
(Visas när det finns en associerad fil som t ex en film eller en minyrbild för e-post.)

 Visas när du har registrerat ett märke.

⑤ Bildnummer (mapp- eller filnummer)

Detta visas om bilden följer DCF-standard.

⑥ Fotograferingsdatum/-tid

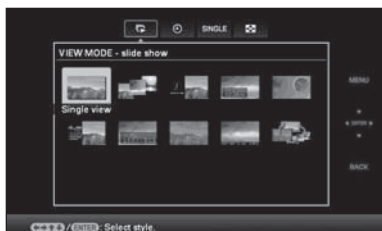
Visa ett bildspel

Du kan visa bilder som sparats i interminnet eller på ett minneskort automatisk efter varandra. Bildspelet startar från den bild som senast visades, om du ställer strömbrytaren på OFF i standbyläge eller växlar fotoramen till ON från standbyläge.

- 1 Tryck på VIEW MODE.
Fönstret för visningsläge visas.
- 2 Välj  (bildspel).

Tips!

Välj  (bildspel) med / efter att du flyttat markören till gruppområdet med // när du styr fotoramen med knapparna på fotoramen.



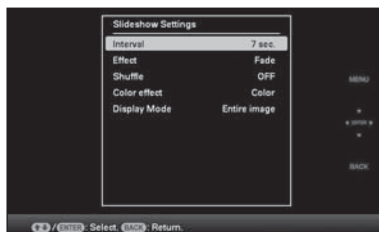
- 3 Tryck på // för att välja önskat läge och tryck därefter på .



Se "Visa bildspel" (sida 24) för detaljerad information om bildspelslägen.

Ändra inställningarna för bildspel

- 1 Tryck på MENU.
Menyn visas.
- 2 Tryck på / för att välja  (Settings)-fliken.
Inställningsfönstret visas.
- 3 Tryck på / för att välja [Slideshow Settings] och sedan på .



- 4 Tryck på / för att välja alternativet och tryck därefter på .
- Se tabellerna på nästa sida för information om inställningsalternativen.

Observera

- Observera följande när du väljer ett bildspel med bilder sparade på ett minneskort.
 - På grund av egenskaperna för minneskort kan bilder få datafel när de läses för ofta.
 - Kör inte ett bildspel under en lång period med ett litet antal bilder. Detta kan orsaka datafel.
 - Vi rekommenderar att du ofta säkerhetskopierar bilder på minneskortet.
- När fotoramen till exempel visar ett bildspel, går det inte att ändra inställningen för en del alternativ. Dessa alternativ visas som gråa och kan inte väljas.
- Bildspelet startar från den första bilden om du ställer strömbrytaren på OFF innan fotoramen ställer sig i standbyläge, om du återställer fotoramen.

- Om skärmen är för ljus kan det göra att du blir illamående. Var försiktig så att du inte ställer in ljusstyrkan för högt när du använder fotoramen.

Tips!

Du kan även använda VIEW MODE-knappen på fotoramen.

Alternativ	Inställning	Beskrivning
Slideshow Settings	Interval	Ange ett av följande värden, 3 sec., 7 sec.*, 20 sec., 1 min., 5 min., 30 min., 1 hour, 3 hours, 12 hours, 24 hours för intervallet mellan bilderna.
		Obs! En bild växlas eventuellt inte vid de intervall som du angav i menyn beroende på typen av bildspel eller bildens storlek.
	Effect	Center cross
		Övergår till nästa bild genom att föregående bild ser ut att tryckas från mitten ut mot de fyra hörnen.
		Vert. blinds
		Övergången till nästa bild ser ut som att en ridå sänks vertikalt.
		Horiz. blinds
		Övergången till nästa bild ser ut som att en ridå dras horisontellt.
		Fade*
		Övergången till nästa bild sker genom den aktuella bilden tonas bort och nästa bild tonas in.
		Wipe
		Övergången till nästa bild sker genom att den aktuella bilden verkar suddas bort från skärmen för att avslöja nästa bild.
		Random
		Använder de ovan angivna effekterna slumpvis.
	Shuffle	ON
		Visar bilder i slumpvis ordning.
	Color effect	OFF*
		Avbryter blandad uppspelning.
		Color*
	Display Mode	Visar en bild i färg.
		Sepia
		Visar en bild sepiafärgad.
	Display Mode	Monochrome
		Visar en monokrom bild.
		Du kan välja visningsläget för visning av en bild.
	Display Mode	Obs! Ursprunglig bildinformation ändras inte.
		Entire image*
		Visar en hel bild förstorad till lämplig storlek. (En bild kan visas med kant längs upp, ner, till vänster och höger.)
	Display Mode	Fit to screen
		Zoomar in i mitten på bilden så att den fyller hela skärmen.
	Display Mode	Obs! En bild visas eventuellt inte med den storlek som angavs i menyn, beroende på typen av bildspel.

Uppdateringsläge

På grund av enhetens egenskaper, kan bilder som sparats under en lång period eller som lästs många gånger få datafel när de har lästs för ofta.

Denna fotoram uppdaterar internminnet automatiskt för att förhindra dessa fel, beroende på internminnets status.

Bekräftelsefönstret som används för att uppdatera interminnet visas automatiskt när en uppdatering behövs.

Uppdateringen startar när du väljer [OK].

Uppdateringen startar även automatisk om ingen åtgärd utförs under 30 sekunder. Om du väljer [Cancel] visas bekräftelsefönstret för uppdatering av interminnet nästa gång.



Stäng inte av fotoramen medan internminnet uppdateras. Det kan orsaka ett fel.

Det kan ta cirka 5 minuter att uppdatera internminnet.

Observera

- Vi rekommenderar att du regelbundet säkerhetskopierar dina data för att undvika dataförlust.
- Kör inte ett bildspel med mindre än 10 bilder kontinuerligt om du har ställt in intervalltiden för bildspelet på 3 sekunder. Du kan eventuellt inte skydda en del bilder i internminnet.

Lägga till bilder i internminnet

Du kan använda fotoramen som ett digitalt album och spara viktiga bilder i internminnet.

Tips!

I [Image file size] på menyn kan du ställa in om du vill optimera storleken på bilderna eller spara bilderna som de är utan att komprimera dem när du sparar dem i interminnet (sida 46).

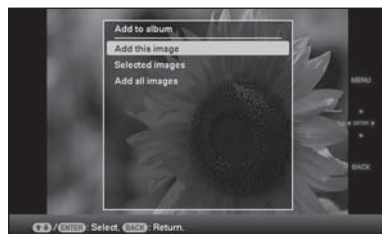
När [Image file size] är inställt på [Album] kan upp till cirka 2 000 bilder läggas till i albumet. När [Original] har ställts in kan antalet bilder som kan sparas variera beroende på den ursprungliga bildfilsstorleken.

- 1 Tryck på  (Album) när en bild som sparats på ett minneskort visas på skärmen.

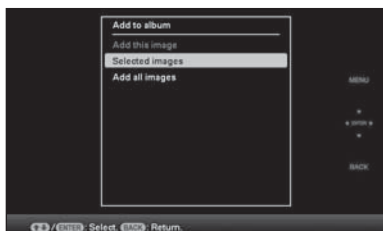
Tips!

Välj [Add to album] med  efter att du tryckt på MENU-knappen och välj därefter  (Editing) med .

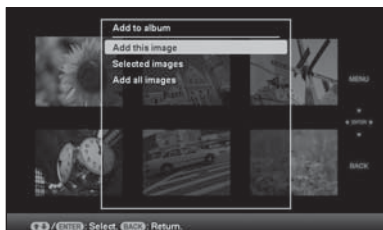
Visa en bild



Visa bildspel



Visa indexbild



- 2** Tryck på $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ för att välja [Add this image], [Selected images] eller [Add all images] och sedan på $\oplus$.

Om du väljer [Add this image] läggs den bild som visas till i albumet. Gå till steg 4. (Detta alternativ kan inte väljas vid visning av bildspel.)

Om du väljer [Selected images] kan du välja den bild som du vill lägga till från bildlistan. Gå till steg 3.

Om du väljer [Add all images] visas bildlistan. En förbockning görs i kryssrutan på alla bilder. Gå till steg 4.

- 3** Ange bilden som ska läggas till från bildlistan.

Om bildlistan

Under en sökning: Visar alla bilder som passar sökkriteriet.

När ingen sökning görs: Visar alla bilder i enheten på skärmen.

Se "Söka efter en bild (Filtrering)" (sida 39).

- ① Tryck på $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ för att välja bilden som du vill lägga till albumet och tryck därefter på $\oplus$. En förbockning görs i kryssrutan för den valda bilden. Upprepa detta för att samtidigt lägga till flera bilder.



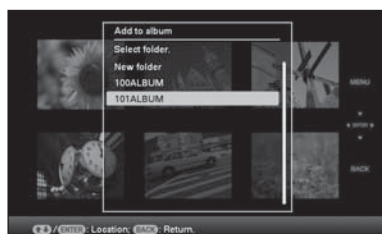
För att ta bort de som valts, väljer du bilderna som inte ska sparas och trycker på $\oplus$ för att ta bort förbockningen i kryssrutan.

- ② Tryck på MENU.

Bekräftelsefönstret som används för att välja en mapp visas.

- 4** Tryck på $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ för att välja önskad mapp och tryck på $\oplus$.

Bekräftelsefönstret som används för att bestämma om en bild ska läggas till i interminnet eller ej visas.



Tips!

En ny mapp skapas automatiskt om du väljer [New folder].

- 5** Tryck på $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ för att välja [Yes] och sedan på $\oplus$.

Bilden sparas i den angivna mappen i interminnet.

6 Tryck på när bekräftelsefönstret visas.

Observera

- Bilder i internminnet kan inte läggas till i albumet.
- Stäng inte av strömmen, ta inte bort minneskortet och koppla inte bort den externa enheten medan en bild läggs till. Om du gör det kan du skada fotoramen eller minneskortet eller skada data.

Tips!

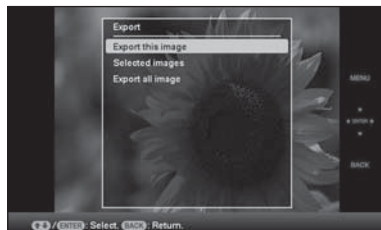
- För att göra detta med fjärrkontrollen trycker du på MENU-knappen på fjärrkontrollen och därefter på / för att välja [Add to album] från  (Editing) och trycker därefter på .
- Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen.
- Du kan ändra miniatyrbildens storlek med / i bildlistan.
- På grund av en av internminnets egenskaper kan bilder som sparats under en lång period eller som lästs många gånger få datafel när de läses för ofta. Vi rekommenderar att du regelbundet säkerhetskopierar din data för att undvika förlust.

Exportera en bild

Du kan exportera bilderna i internminnet till ett minneskort eller en extern enhet.

- 1 Tryck på MENU när en bild som sparats på den interna enheten visas på skärmen.
Menyn visas.
- 2 Tryck på / för att välja  (Editing)-fliken.
Fönstret som används för att redigera visas.
- 3 Tryck på / för att välja [Export] och sedan på .

Visa en bild



- 4 Tryck på / för att välja [Export this image], [Selected images] eller [Export all images] och sedan på .
- Om du väljer [Export this image] exporteras den bild som visas till enheten. Gå till steg 6. (Detta alternativ kan inte väljas vid visningen av bildspel.)
- Om du väljer [Selected images] kan du välja den bild som du vill exportera från bildlistan. Gå till steg 5.
- Om du väljer [Export all images] visas bildlistan. En förbockning görs i kryssrutan på alla bilder. Gå till steg 6.

- 5** Ange bilden som ska exporteras från bildlistan.

Om bildlistan

Under en sökning: Visar alla bilder som passar sökkriteriet.

När ingen sökning görs: Visar bildlistan för albumet på skärmen.

Se "Söka efter en bild (Filtrering)" (sida 39).

- ① Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ för att välja bilden du vill exportera och tryck sedan på $\oplus$.

En förbockning görs i kryssrutan på varje vald bild.

Upprepa detta för att samtidigt exportera flera bilder.

För att ta bort de som valts, väljer du bilderna som inte ska sparas och trycker på $\oplus$ för att ta bort förbockningen i kryssrutan.

- ② Tryck på MENU.

Fönstret som används för att välja enheten som du vill exportera till visas.

- 6** Tryck på $\uparrow/\downarrow$ för att välja enheten som du vill exportera till och tryck sedan på $\oplus$.



- 7** Tryck på $\uparrow/\downarrow$ för att välja mappen du vill spara och tryck på $\oplus$.

Bekräftelsefönstret där du bestämmer om du ska exportera eller ej visas.



Tips!

En ny mapp skapas automatiskt om du väljer [New folder].

- 8** Tryck på $\uparrow/\downarrow$ för att välja [Yes] och sedan på $\oplus$.

Exporten är klar.

- 9** Tryck på $\oplus$ när bekräftelsefönstret visas.

Bilden kopieras till den angivna enheten.

Obs!

Stäng inte av strömmen, ta inte bort minneskortet och koppla inte bort den externa enheten under exporten. Om du gör det kan du skada fotoramen eller minneskortet eller skada data.

Tips!

- Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen.
- Du kan förstora eller förminska bilden som ska exporteras när du väljer indexbildvisningen.
- En enhet som inte identifieras av fotoramen visas i grått och den kan inte väljas.

Radera en bild

- 1** Tryck på MENU när en bild visas på skärmen.

Menyn visas.

- 2** Tryck på / för att välja  (Editing)-fliken.

Fönstret som används för att redigera visas.

- 3** Tryck på / för att välja [Delete] och sedan på .

- 4** Tryck på / för att välja [Delete this image], [Selected images] eller [Delete all images] och sedan på . Om du väljer [Delete this image] tas den bild som visas bort. Gå till steg 6. (Detta alternativ kan inte väljas på skärmen för bildspel.)

Om du väljer [Selected images] kan du välja den bild som du vill ta bort från bildlistan. Gå till steg 5.

Om du väljer [Delete all images] visas bildlistan. En förbockning görs i kryssrutan på alla bilder. Gå till steg 6.

- 5** Ange bilden som ska tas bort från bildlistan.

Om bildlistan

Under en sökning: Visar alla bilder som passar sökkriteriet.

När ingen sökning görs: Visar alla bilder i enheten på skärmen.

Se "Söka efter en bild (Filtrering)" (sida 39).

- ① Tryck på /// för att välja bilden som ska tas bort och tryck sedan på .

En förbockning görs i kryssrutan på varje vald bild.

Upprepa detta för att samtidigt ta bort flera bilder.

För att ta bort de som valts, väljer du bilderna som inte ska sparas och trycker på  för att ta bort förbockningen i kryssrutan.

- ② Tryck på MENU.

Bekräftelsefönstret för att ta bort visas.

- 6** Tryck på / för att välja [Yes] och sedan på .

Bilden tas bort.

- 7** Tryck på  när bekräftelsefönstret visas.

Formatera internminnet

- 1** Tryck på MENU.
Menyn visas.

- 2** Tryck på / för att välja  (Settings)-fliken.
Inställningsfönstret visas.

- 3** Tryck på / för att välja [Initialize] och sedan på .

- 4** Tryck på / för att välja [Format internal memory] och tryck därefter på .
Bekräftelsefönstret som används för att initiera internminnet visas.

- 5** Tryck på / för att välja [Yes] och tryck därefter på .

Observera

- När meddelandet [Cannot delete a protected image.] visas på skärmen, har bildfilen skrivskyddats på en dator. I detta fall ansluter du fotoramen till en dator och tar bort denna fil med hjälp av datorn.
- Internminnets totala kapacitet är inte samma som återstående kapacitet, inte ens omedelbart efter initiering.
- Om borttagning har startat kan den borttagna bilden inte återställas även om du stoppar borttagningen. Ta endast bort bilder efter att du bekräftat att du verkligen vill ta bort dem.

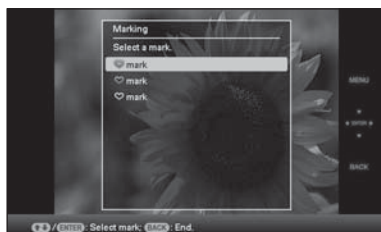
Tips!

- Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen.
- Du kan förstora eller förminska bilden när du väljer indexbildvisningen.

Registrera en markering

Du kan endast skapa ett bildspel med bilder som har valts i förväg och som har markerats. Du kan lätt kontrollera vilka bilder som är markerade med indexbildvisningen eller i enbildsläget.

- 1** Tryck på MENU när en bild visas på skärmen.
Menyn visas.
- 2** Tryck på $\leftarrow/\rightarrow$ för att välja  (Editing)-fliken.
Fönstret som används för att redigera visas.
- 3** Tryck på $\downarrow/\uparrow$ för att välja [Marking] och sedan på $\oplus$.
- 4** Tryck på $\downarrow/\uparrow$ för att välja önskad markering och tryck därefter på $\oplus$.



- 5** Tryck på $\downarrow/\uparrow$ för att välja [Mark this image], [Selected images] eller [Mark all images] och sedan på $\oplus$.
Om du väljer [Mark this image] markeras den bild som visas och kommer att visas längre fram. Gå till steg 7. (Detta alternativ kan inte väljas på skärmen för bildspel.)
Om du väljer [Selected images] kan du välja den bild som du vill markera från bildlistan. Gå till steg 6.
Om du väljer [Mark all images] visas bildlistan. En förbockning läggs till i kryssrutan på alla bilder. Gå till steg 7.

6 Ange den bild du vill markera i bildlistan.

Om bildlistan

Under en sökning: Visar alla bilder som passar sökkriteriet.

När ingen sökning görs: Visar alla bilder i enheten.

Se "Söka efter en bild (Filtrering)" (sida 39).

① Tryck på ◀/▶/▼/▲ för att välja bilden som du vill markera och tryck därefter på ⊕. En förbockning görs på bilden. Upprepa denna åtgärd för att markera fler bilder samtidigt.

För att ta bort markeringen väljer du de bilder som du vill ta bort markeringen för och trycker på ⊕ för att ta bort förbockningen från kryssrutan.

② En markering läggs till på bilden för vilken en förbockning har gjorts i kryssrutan.

Om en förbockning tas bort från kryssrutan för en bild, tas markeringen bort från bilden.

7 Tryck på ▼/▲ för att välja [Yes] och sedan på ⊕.

Markeringen läggs till på den valda bilden.

Ta bort registreringen av en markering

Välj [Unmark this image] eller [Unmark all images] och tryck därefter på ⊕ i steg 5. Du kan även ta bort de som valts när du tar bort förbockningen från kryssrutan.

[Unmark this image]: Tar bort en markering från bilden som visas. (Detta alternativ kan inte väljas på visningen av bildspel.)

[Unmark all images]

Under en sökning: Tar bort markeringar från alla bilder som passar kriteriet som angivits för sökningen.

När ingen sökning görs: Tar bort alla markeringar från alla bilder som sparats på enheten som visas.

Obs!

En markering tas bort när strömmen stängs av eller om du tar bort minneskortet om du har lagt till en markering på en bild som sparats på ett minneskort eller den externa enheten.

Tips!

- Du kan välja mellan 3 typer av markeringar.
- Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen.
- Du kan förstora eller förminska bilden när du väljer indexbildvisningen.

Söka efter en bild

(Filtrering)

Du kan söka efter en bild som har sparats i internminnet eller på ett minneskort. Du kan filtrera en bild med olika typer av kriterier, till exempel datum, mappen som bilden är sparad i, bilden eller markeringens riktning m.m.

1 Tryck på MENU när en bild visas på skärmen.
Menyn visas.

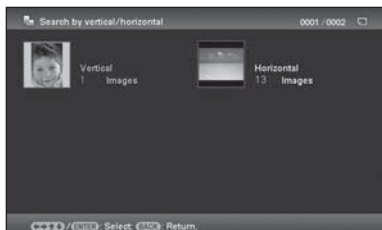
2 Tryck på $\leftrightarrow$ för att välja  (Editing)-fliken.
Fönstret som används för att redigera visas.

Obs!

Det går inte att välja  (Editing)-fliken när klockan och kalendern visas.

3 Tryck på $\updownarrow$ för att välja [Search] och sedan på $\oplus$.

4 Tryck på $\updownarrow$ för att välja önskat kriterium och tryck därefter på $\oplus$.



- [Search by date]: Filtrerar med datum.
- [Search by folder]: Filtrerar med mapp.
- [Search by vertical/horizontal]: Filtrerar med bildriktning.
- [Search by mark]: Filtrerar med markering.

5 Tryck på $\updownarrow$ för att välja önskat alternativ och tryck därefter på $\oplus$.

Avbryta sökningen av en bild

Tryck på MENU-knappen när en bild visas på skärmen och välj därefter [Exit search (show all photo)].

Ändra kriteriet för en sökning

Tryck på BACK-knappen när en bild som du söker efter visas på skärmen.

Observera

- Stäng inte av strömmen, ta inte bort minneskortet och koppla inte bort den externa enheten under en sökning. Om du gör det kan du skada fotoramen eller minneskortet eller skada data.
- Sökningen avbryts automatisk i följande fall.
 - När du byter uppspelningsenhet.
 - När du söker efter en bild som sparats på ett minneskort eller en extern enhet och sedan tar bort det minneskortet eller den externa enheten.

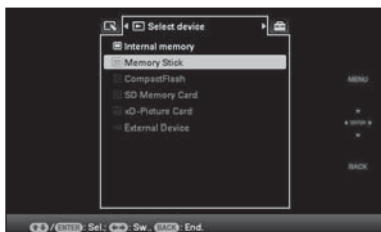
Tips!

Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen.

Ange uppspelningsenheten

Du kan ange minneskort eller extern enhet som ska visas.

- 1 Tryck på MENU.
Menyn visas.
- 2 Tryck på $\leftarrow/\rightarrow$ för att välja fliken  (Select device).
Bekräftelsefönstret som används för att välja en enhet visas.



Tips!

Sätt in enheten vid denna punkt i förfarandet om enheten som du vill använda inte kan väljas.

- 3 Tryck på $\downarrow/\uparrow$ för att välja enheten som du vill visa och tryck på $\odot$.
Bilderna på den valda enheten visas.

Tips!

- Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen.
- Sökningen avbryts automatiskt när du ändrar uppspelningsenhet under en sökning.

Ställa in bildstorlek och -orientering

Förstora och förminska en bild

Du kan förstora eller förminska en bild i enbildsläge.

- 1 För att förstora en bild trycker du på $\oplus$ (zooma in) på fjärrkontrollen. För att minska en förstord bild trycker du på $\ominus$ (zooma ut).
Med varje tryckning på $\oplus$ -knappen förstoras bilden ytterligare. Du kan förstora en bild till maximalt 5 gånger den ursprungliga storleken. Du kan flytta en förstord bild uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger.

Om beskära och spara

- Bilden som visas sparas som den har beskurits efter att du trycker på $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ för att flytta den förstordade bilden och därefter trycker på MENU-knappen.
- Du kan välja [Save as new image] eller [Overwrite] genom att trycka på MENU-knappen när bilden är förstord eller förminskad. Tryck på $\downarrow/\uparrow$ för att välja metoden som används för att spara bilden.
- Om du väljer [Save as new image] sparas bilden som en ny bild.
- Om du väljer [Overwrite] skrivs bilden över. Ett bekräftelsefönster visas om du väljer [Overwrite]. Tryck på $\downarrow/\uparrow$ för att välja [Yes] och tryck därefter på $\odot$ för att spara bilden. Tryck på $\odot$ igen när bekräftelsefönstret visas efter att bilden har sparats.

Observera

- När en bild förstoras kan kvaliteten försämrats beroende på bildstorleken.
- Det går inte att förstora en bild med hjälp av knapparna på fotoramen.

Rotera en bild

Tryck på ROTATE (⌂) på fjärrkontrollen. Bilden roteras 90 grader moturs varje gång du trycker på knappen.

Använda menyn på fotoramen

- 1 Tryck på MENU i enbildsläge.
Menyn visas.
- 2 Tryck på ⬅➡ för att välja  (Editing)-fiken.
Fönstret som används för att redigera visas.
- 3 Tryck på ⬇⬆ för att välja [Rotate] och sedan på .
Rotate-menyn visas.



- 4 Tryck på ⬇⬆ för att välja rotationsriktningen och tryck därefter på .
 - :
Roterar bilden 90 grader medurs.
 - :
Roterar bilden 90 grader moturs.
- 5 Tryck på ⬇⬆ för att välja [OK] och sedan på .

Obs!

En förstord bild kan inte roteras.

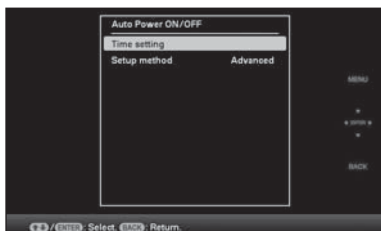
Tips!

- Informationen som används för att rotera bilden finns kvar även efter att strömmen har stängts av.
- Du kan rotera bilden i visningen av indexbild.

Ändra inställningarna för funktionen för automatisk på/av

Timerfunktionen för att automatiskt sätta på/stänga av fotoramen. Huvudströmbrytaren behöver sättas på för denna funktion.

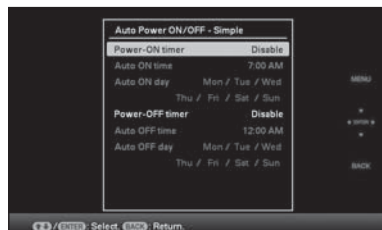
- 1 Tryck på MENU.
Menyn visas.
- 2 Tryck på $\leftarrow/\rightarrow$ för att välja  (Settings)-fliken.
Inställningsfönstret visas.
- 3 Tryck på $\downarrow/\uparrow$ för att välja [Auto power ON/OFF] och tryck på $\odot$.
Fönstret som används för att ange ett värde för [Auto power ON/OFF] visas.



- 4 Tryck på $\downarrow/\uparrow$ för att välja [Simple] eller [Advanced] och sedan på $\odot$.
[Simple]: Fininställer funktionen för automatisk på/av i steg om en minut.
[Advanced]: Ställer in funktionen för automatisk på/av till en veckodag i steg om en timme.

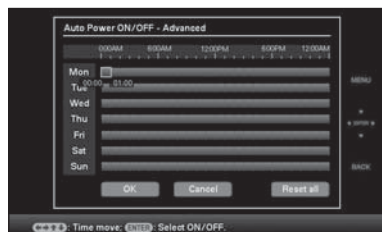
5 Gör tidsinställningen.

[Simple]



- ① Tryck på $\downarrow/\uparrow$ för att välja [Auto power ON/OFF] och sedan på $\odot$.
- ② Tryck på $\downarrow/\uparrow$ för att välja [Enable] och sedan på $\odot$.
- ③ Ställ in timern för automatisk på/av.
Tryck på $\downarrow/\uparrow$ för att ställa in önskad tid. AM eller PM visas till höger i fönstret när du väljer [12 hours] på visningen av tidsinställning.
- ④ Ställ in dagen för automatisk på/av.
Tryck på $\downarrow/\uparrow$ för att välja önskad dag för denna funktion och tryck därefter på $\odot$ för att markera. Tryck på $\downarrow/\uparrow$ för att välja [OK] och tryck därefter på $\odot$.

[Advanced]



- ① Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ för att välja tiden som du vill använda funktionen för automatisk på/av.
Du kan ställa in denna funktion för en veckodag i steg om en timme.
Färgen för den valda tidszonen ändras till blå efter att du tryckt på $\odot$.
Strömmatningen till fotoramen slås på när den blå tidszonen har nåtts. Färgen för den valda tidszonen ändras till grå,

efter att du valt den blå tidszonen och därefter tryckt på . Fotoramens strömmatning stängs av medan den är i den grå tidszonen.

Tips!

Strömmen stängs av automatiskt vid den tid som du ställt in för [Auto power OFF] när du använder fotoramen.

Strömmen slås på automatisk vid den tid som du ställt in för [Auto power ON] under standby-läge.

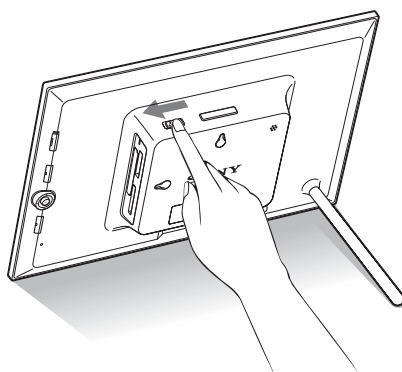
② Tryck på /// för att välja [OK].

Använda larmfunktionen

Du kan använda fotoramen som en väckarklocka.

Ställa in larmet

Ställ larmknappen på baksidan på ON. Under villkoret att huvudströmbrytaren är inställd på "ON", ljuder larmljudet och larmskärmen visas på den schemalagda larmtiden.



Stänga av larmet

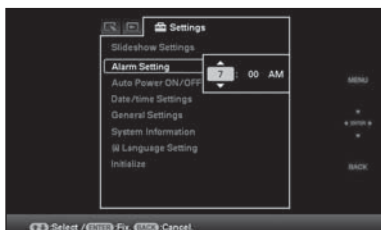
Ställ larmknappen på baksidan på OFF.

Larmet avbryts men larmskärmen fortsätter att visas.

Normalskärmen visas efter att du tryckt på någon annan knapp på fotoramen än  (på/standby).

Ställa in tiden för larmet

- 1 Tryck på MENU.
Menyn visas.
- 2 Tryck på $\leftarrow/\rightarrow$ för att välja  (Settings)-fliken.
Inställningsfönstret visas.
- 3 Tryck på $\downarrow/\uparrow$ för att välja [Alarm Setting] och tryck på $\odot$.



- 4 Tryck på $\downarrow/\uparrow$ för att ställa in önskad tid.

Tips!

- För att ställa in klockan, se "Ställa in aktuell tid" (sida 20).
- Automatisk på/av fungerar inte medan larmet är inställt som av.
- När larmet utlöses vid schemalagd tid, slås även strömmen på oavsett inställningarna för automatiskt av. Huvudströmbrytaren måste vara i läge ON för att larmet ska fungera.

Ändra inställningarna

Du kan ändra följande inställningar.

- Slideshow Settings
- Alarm Setting
- Auto power ON/OFF
- Date/time settings
- General Settings (Listing Order, Sony logo ON/OFF etc.)
- Language setting
- Initialize

Inställningsförfarande

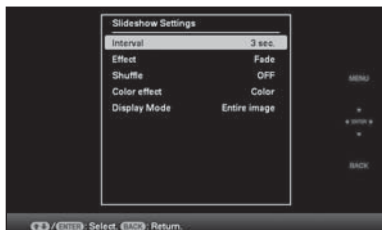
Obs!

Det går endast att formatera interminnet.

- 1 Tryck på MENU.
Menyn visas.
- 2 Tryck på $\leftarrow/\rightarrow$ för att välja  (Settings)-fliken.
Inställningsfönstret visas.



- 3** Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja det alternativ som du vill ändra och tryck på $\oplus$.
Inställningsskärmen för det valda alternativet visas.



Till exempel om [Slideshow Settings] är valt.

- 4** Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja det alternativ som du vill ändra och tryck på $\oplus$.
Detta gör att du kan ställa in vart och ett av alternativen (sida 46).

Obs!

När fotoramen till exempel visar ett bildspel, går det inte att ändra en del inställningar för en del alternativ. Dessa visas som gråa och kan inte väljas.

- 5** Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja ett inställningsvärde och tryck sedan på $\oplus$.
Varje gång du trycker på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ ($\blacktriangledown/\blacktriangle$ på fotoramen) ändras inställningsvärdet. Om du vill ändra ett siffrvärde trycker du på $\blacktriangle$ för att öka värdet och på $\blacktriangledown$ för att minska värdet.
Om du trycker på $\oplus$ bekräftas inställningen.

- 6** Tryck på MENU.
Menyn stängs.

Återställa standardinställningarna

- 1** Tryck på MENU och välj därefter  (Settings) - [Initialize] genom att trycka på $\blacktriangleleft/\blacktriangleright/\blacktriangledown/\blacktriangle$.
2 Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja [Reset] och sedan på $\oplus$.
Alla inställda värden, utom inställningarna för klockan, återställs till standardinställningarna.

Tips!

Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen.

Alternativ som kan ställas in

*: Standardinställningar

Alternativ	Inställning		Beskrivning
Slideshow Settings	Se "Visa ett bildspel" (sida 29).		
Alarm Setting	Ställer in den exakta tiden för ett larm (➡ sida 43)		
Auto power ON/OFF	Ställer in timerfunktionen som automatisk stänger av eller slår på strömmatningen till fotoramen. Du kan använda den här funktionen med följande inställningar. (➡ sida 42)		
	Simple	Power-ON timer	Du kan ställa in timern (tid/dag) och ange tiden då strömmen ska slås på automatiskt när du aktiverar den här funktionen.
		Power-OFF timer	Du kan ställa in timern (tid/dag) och ange tiden då strömmen ska stängas av automatiskt när du aktiverar den här funktionen.
	Advanced*	OK	Återgår till föregående fönster efter att åtgärden har bekräftats.
		Cancel	Återgår till föregående fönster efter att åtgärden har avbrutits.
		Reset all	Tar bort alla valda tider.
	Setup method	Advanced*	Ställer in funktionen för automatisk på/av till en veckodag i steg om en timme.
		Simple	Fininställer funktionen för automatisk på/av i steg om en minut.
Date/time settings	Ställer in datum, tid, veckans första dag m.m. (➡ sida 20)		
General Settings	Listing Order	Ställer in bildernas visningsordning. Denna inställning påverkar ordningen i [Slideshow Settings].	
		Number Order*	Visar bilder i filnamnsordning.
		Shoot. Date	Visar bilder i den datumordning som de togs.
	Auto display orientation	ON*/OFF: Det går att ställa in fotoramen så att den automatiskt detekterar och roterar bildernas orientering.	
	LCD backlight	Gör att du kan ställa in ljusstyrkan för LCD-skärmens bakgrundsbelysning på en nivå mellan 1 och 10*.	
	Beep	ON*/OFF: Ställer tonsignalen på/av.	
	Image file size	Album*	Komprimerar bilder och sparar dem i internminnet. Du kan spara fler bilder, men försämringen i bildkvalitet jämfört med originalbilden är märkbar när bilden visas på en stor skärm via en dator eller annan enhet.
		Original	Sparar bilder i internminnet utan att komprimera dem. Ingen försämring av bildkvaliteten sker men du kan spara färre bilder.
	Sony logo ON/OFF	ON*/OFF: Du kan ställa in så att fotoramens Sony-logotyp lyser eller ej.	

*: Standardinställningar

Alternativ	Inställning	Beskrivning	
System Information	Version	Visar versionen för fotoramens fasta programvara.	
	Internal memory	Memory capacity	Indikerar det maximala utrymmet som ursprungligen är tillgängligt i internminnet.
		Remaining capacity	Indikerar mängden ledigt utrymmer som faktiskt är tillgängligt i internminnet.
	Bluetooth Address	Visar när Bluetooth-adaptorn är ansluten till fotoramen,	
Language setting	Ställer in språket som visas på LCD-skärmen. Japanese, English*, French, Spanish, German, Italian, Russian, Korean, Simplified Chinese, Traditional Chinese, Dutch, Portuguese, Arabic, Persian, Ungerska, Polska, Tjeckiska, Thailändska, Grekiska, Turkiska, Malajiska, Svenska, Norska, Danska, Finska		
	Obs! Standardspråk kan variera i en del regioner.		
Initialize	Format internal memory	Du kan formatera internminnet. Observera - Alla bilder som lagts till i internminnet raderas. - Formatera inte internminnet med hjälp av en anslutning till en dator eller annan extern enhet.	
	Reset	Återför alla inställningar till standardinställningarna förutom den aktuella datum- och tidsinställningen för [Date/time settings].	

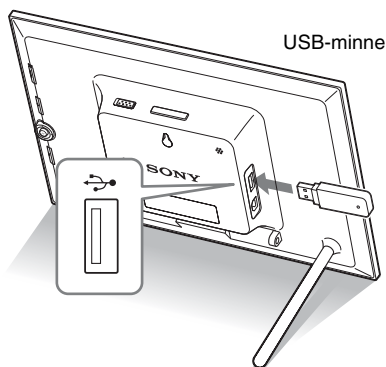
Visa bilder på ett USB-minne

Du kan ansluta en masslagringskompatibel USB-minnesenhet till fotoramen och visa en bild direkt från USB-minnet.

Observera

- Vi kan inte garantera anslutning till alla typer av lagringsenheter.
- Uppspelningsenheten växlar till USB-minnet om du ansluter USB-minnet till USB A/Bluetooth-uttaket under uppspelning från internminnet.

- 1** Anslut fotoramen till nätström. (→ sida 18)
- 2** Slå på fotoramen (→ sida 19)
- 3** Anslut USB-minnet till USB A/Bluetooth-kontakten.



- 4** Välj uppspelningsenheten. (→ sida 40)
En bild på USB-minnet visas på skärmen.
För mer information om bildspelet, se sida 29. För mer information om att lägga till bilder till internminnet, se sida 32.

Observera

- När du använder en inköpt USB-kabel, ska du använda en USB-kabel av A-typ som är kortare än 3 meter.
- Koppla inte bort USB-minnet och stäng inte av fotoramen medan kontrollampan på USB-minnet blinkar. Om du gör det kan det skada data på USB-minnet Sony tar inget ansvar för skadade eller förlorade data.
- En USB-hubb eller en USB-enhet med inbyggd USB-hubb kanske inte fungerar bra.
- Fotoramen kan inte använda data som har krypterats eller komprimerats med hjälp av, t ex fingeravtrycksverifiering eller ett lösenord.

Ansluta till en Bluetooth-enhet

Du kan ansluta en Bluetooth-adapter (medföljer ej) till USB A-/Bluetooth-kontakten på fotoramen och överföra bilder från en Bluetooth-kompatibel mobiltelefon eller annan enhet. De överförda bilderna sparas i internminnet.

Obs!

Du kan inte skicka en fil från en annan Bluetooth-kompatibel enhet från fotoramen.

Kompatibla profiler för Bluetooth-kommunikation

DPF-D82/D92 stödjer följande profiler:

- BIP (Basic Imaging Profile)
Image Push Responder
- OPP (Object Push Profile)
Object Push Server

Information om vilka profiler som din Bluetooth-enhet stödjer finns i dess bruksanvisning.

Vad är en "Profile"?

En profil består av de standarder som möjliggör Bluetooth trådlös kommunikation. Det finns flera profiler tillgängliga beroende på syftet och produkten som används. För att göra Bluetooth-kommunikation möjlig, måste enheterna som du vill kommunicera med stödja samma profil.

Kompatibla bildfilsformat som kan visas

Se sida 64.

Maximalt antal pixlar som kan hanteras

Se sida 64.

1 Anslut fotoramen till nätström.
(➡ sida 18)

2 Slå på fotoramen.
(➡ sida 19)

3 Anslut Bluetooth-adaptorn (medföljer ej) till USB A-/Bluetooth-kontakten.

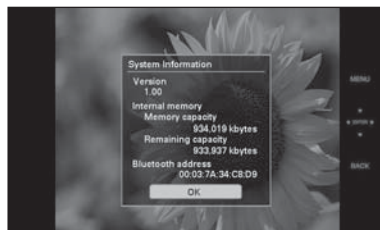
🔗 visas på den övre delen av skärmen när guiden visas.

Obs!

Om någon annan enhet än Bluetooth-adaptorn, t ex ett minneskort, kamera, persondator, eller andra USB-minnesenheter eller en USB-kabel är ansluten till någon av minneskortplatserna, USB A-/Bluetooth-kontakten, tar du bort den från fotoramen och ansluter Bluetooth-adaptorn.

4 Kontrollera Bluetooth-adressen.

Du kan visa adressen från [System Information] (sida 46).



Tips!

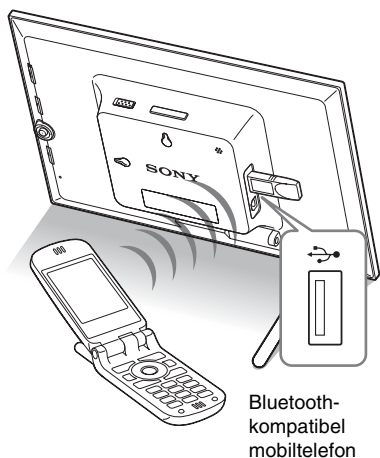
Adressen visas endast när Bluetooth-adaptorn är ansluten.

5 Överför en bild från en Bluetooth-kompatibel mobiltelefon eller annan enhet till fotoramen.

Bilden som överförs sparas i internminnet.

Obs!

Du kan inte överföra en bild till minneskortet i en digital fotoram.



För att välja fotoramen från en Bluetooth-kompatibel enhet, väljer du "Sony DPF-D92 ##"/"Sony DPF-D82 ##". ("##" står för de två tecken från höger av adressen som visas på [System Information].

När det krävs inmatning av ett lösenord*

Mata in "0000". Du kan inte ändra lösenordet med fotoramen.

* Lösenordet kallas ofta "pass key" eller "PIN-kod".

Observera

- Det garanteras inte att denna produkt fungerar med alla enheter som har Bluetooth trådlös teknik.
- Använd inte DPPA-BT1 utanför det område där du köpte den. Beroende på området kan användning av denna produkt bryta mot lokala föreskrifter om radiostrålning och kan bli föremål för påföljder.
- Produktens kommunikationsavstånd kan variera beroende på hinder mellan produkten (en människokropp, metallföremål eller vägg) och mobiltelefonen eller annan enhet.
- Bluetooth-kommunikationens känslighet kan påverkas under följande förhållanden:
 - När det finns ett hinder mellan produkten och mobiltelefonen eller andra hinder som mänsklig kropp, metallföremål eller en vägg.

- När det finns ett trådlöst nätverk eller en mikrovågsugn som används i närheten eller om andra elektromagnetiska vågor avges.
- Det garanteras inte att denna produkt fungerar med alla enheter som har Bluetooth trådlös teknik.
- Sony kan inte hållas ansvariga för informationsläckage som sker vid användning av Bluetooth-kommunikation.
- Sony kan inte acceptera ansvar för några misslyckanden att uppfylla skyddskraven som resulterar från en icke-rekommenderad modifiering eller användning av produkten. För kundstödsinformation, se fotoramens bruksanvisning.

❗ Viktigt!

- Radiovågor från en Bluetooth-enhet kan negativt påverka användningen av elektriska och medicinska enheter, och kan leda till olyckor på grund av felfunktioner. Se till att stänga av produkten och mobiltelefonen och använd inte produkten på följande platser:
 - Inuti medicinska anläggningar, tåg, flygplan, bensinstationer eller andra platser som kan avge brännbar gas.
 - Nära automatiska dörrar eller brandlarm eller andra automatiskt styrda enheter.
- Håll denna produkt minst 22 cm från pacemakers. Radiovågor från denna produkt kan påverka pacemakers negativt.

Ansluta till en dator

Du kan ansluta till en dator för att visa och kopiera bilder i fotoramens interminnet till en dator och kopiera bilder från en dator till fotoramen.

Systemkrav

För att ansluta till en dator för att använda fotoramen, måste datorn uppfylla följande rekommenderade systemkrav.

■ Windows

Rekommenderat OS: Microsoft Windows Vista SP1/Windows XP SP3/Windows 2000 Professional SP4

Port: USB-port

■ Macintosh

Rekommenderat operativsystem: Mac OS X (10.4) eller senare

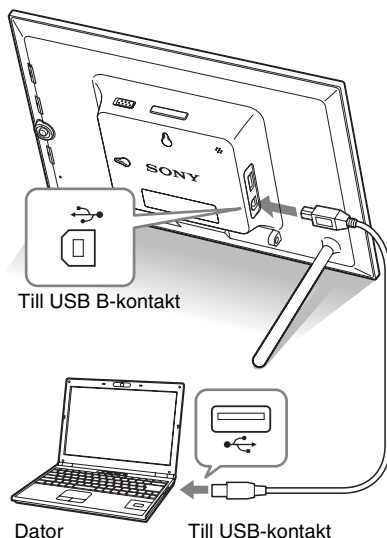
Port: USB-port

Observera

- Om flera USB-enheter är anslutna till datorn eller om en hubb används, kan problem uppstå. I så fall, förenklar du anslutningarna.
- Det går inte att använda fotoramen från en annan USB-enhet som är ansluten samtidigt.
- Koppla inte bort USB-kabeln under kommunikation.
- Ingen garanti lämnas för att fotoramen fungerar med alla datorer som uppfyller rekommenderade systemkrav.
- Fotoramen fungerar när den ansluts till en dator eller en digital fotoskrivare från Sony. Om andra enheter är anslutna till fotoramen identifierar dessa enheter eventuellt inte fotoramens interminne.

Ansluta till en dator för att ändra bilder

- 1 Anslut fotoramen till nätström. (→ sida 18)
- 2 Anslut datorn och fotoramen med en USB-kabel som finns att köpa i handeln.



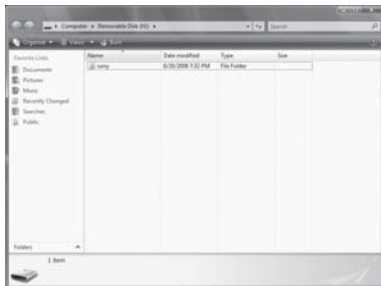
Obs!

Använd en USB-kabel av B -typ som är kortare än 3 meter.

- 3 Slå på fotoramen. (→ sida 19)
- 4 När [AutoPlay]-fönstret visas på datorskärmen klickar du på [Open folder to view files].
Om [AutoPlay]-fönstret inte visas klickar du på [Computer (My Computer)] i Start-menyn och öppnar den flyttbara disken.

- 5** Flytta markören till detta fönster och högerklicka, klicka därefter på [New] - [Folder].

Namnge den nya mappen. I denna handbok, används mappnamnet "sony" som ett exempel.



- 6** Dubbelklicka för att öppna denna "sony"-mapp.
- 7** Öppna mappen som innehåller de bildfiler som du vill kopiera och kopiera därefter bildfilerna genom att dra och släppa dem.

Observera

- När du sparar bilder från en dator i interminnet, ska du skapa en mapp i interminnet och spara bilderna i denna mapp. Om du inte skapar en mapp kan du endast spara upp till 512 bilder. Dessutom kan antalet bilder vara lägre beroende på längden på filnamnet eller typen av tecken.
- En viss bild kan eventuellt inte visas i den datumordning som den togs på visningen av indexbild etc. eftersom informationen för datumet då den togs kan ha ändrats eller förlorats vid redigering eller när bildfilen sparades på en dator.
- När bilderna från datorn sparas i fotoramens interminne, sparas de utan att komprimeras. Detta resulterar i att färre bilder kan sparas i fotoramens interminne.
- Bildfiler som skapats eller redigerats på en dator kan eventuellt inte visas. Bildfiler som skrivskyddats på en dator kan inte raderas på fotoramen. Ta bort skrivskyddet innan du sparar bildfilerna från en dator på fotoramen.

Koppla bort datorn

Koppla bort USB-kabeln eller stäng av fotoramen efter att du kopplat bort den från datorn.

- 1** Dubbelklicka på  i aktivitetsfältet.
- 2** Klicka på  (USB-masslagringsenhet) → [Stop].
- 3** Klicka på [OK] efter att du kontrollerat vilken enhet som du vill ta bort.

Om ett felmeddelande visas

Om ett fel inträffar kan ett av följande felmeddelanden visas på fotoramens LCD-skärm. Följ motsvarande åtgärder som beskrivs nedan för att lösa problemet.

Felmeddelande	Orsak/Åtgärder
No Memory Stick. / No CompactFlash card. / No SD Memory Card. / No xD-Picture Card. / No External Device.	Det finns inget minneskort i kortplats A. Eller, en extern enhet är inte ansluten till USB A/Bluetooth-kontakten. Sätt i ett minneskort i motsvarande kortplats. Eller anslut en extern enhet. (➡ sidorna 21, 48)
An incompatible Memory Stick is inserted. / An incompatible CompactFlash card is inserted. / An incompatible SD Memory Card is inserted. / An incompatible xD-Picture Card is inserted. / An incompatible External Device is inserted.	Ett minneskort som inte stöds har satts i. Eller, en extern enhet som inte stöds är ansluten till USB/Bluetooth-kontakten. Använd ett minneskort eller en extern enhet som stöds av fotoramen.
No images on file.	Det finns ingen bildfil på minneskortet eller den externa enheten som kan visas på fotoramens skärm. Använd ett minneskort eller en extern enhet med en bildfil som kan visas med fotoramen.
Cannot delete a protected image.	Radera en skyddad fil genom att ta bort skrivskyddet med en digitalkamera.
Media is protected. Remove protection then try again.	Minneskortet är skrivskyddat. Skjut skrivskyddsknappen till skrivbart läge. (➡ sida 62)
The Memory Stick is full. / The CompactFlash card is full. / The SD Memory Card is full. / The xD-Picture Card is full. / The External Device is full.	Inga ytterligare data kan sparas eftersom minneskortet, internminnet eller den externa enheten är full. Ta bort bilder eller använd ett minneskort eller extern enhet med ledigt utrymme.
Error reading the Memory Stick. / Error reading the CompactFlash card. / Error reading the SD Memory Card. / Error reading the xD-Picture Card. / Error reading the External Device.	- Ett fel har uppstått. Om detta felmeddelande visas ofta, kontrollerar du minneskortets eller den externa enhetens status med en annan enhet än fotoramen. - I fallet med en extern enhet: Den externa enheten kan vara skrivskyddad. Inaktivera skrivskyddsinställningen för enheten som du använder. Ett internminne i en digitalkamera kan vara skrivskyddat. Formatera internminnet.
Write error in the Memory Stick. / Write error in the CompactFlash card. / Write error in the SD Memory Card. / Write error in the xD-Picture Card. / Write error in the External Device.	

Felmeddelande	Orsak/Åtgärder
The Memory Stick is read only.	Ett "Memory Stick-ROM" har satts i. För att spara bilderna använder du ett rekommenderat "Memory Stick".
The Memory Stick is protected.	Ett skrivskyddat "Memory Stick" har satts i. För att redigera och spara bilderna använder du en extern enhet för att ta bort skyddet.
Media format not supported.	- När det gäller ett minneskort använder du en digitalkamera eller annan enhet för att formatera minneskortet. - När det gäller internminnet formaterar du det med fotoramen. Obs! När du formaterar media tas alla filer bort.
Cannot open the image.	Fotoramen kan inte visa eller öppna en bildfil vars format inte stöds.
No more USB hubs can be connected.	Anslut enheten direkt till fotoramen eller använd en enhet som inte innehåller en USB-hubb.
Incompatible USB device. Check device's USB settings.	Anslut enheten med stöd för masslagring. Om USB-inställningen på din enhet är felaktigt, ställer du in masslagringsläget i USB-inställningarna.

Om något fel inträffar

Innan du skickar in fotoramen för reparation ska du försöka använda följande guide till att lösa problemet. Om problemet består kontaktar du din Sony-återförsäljare eller Sony-serviceinrättning.

Strömförsörjning

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Kameran startar inte.	• Är strömkontakten ordentligt isatt?	→ Sätt i strömkontakten ordentligt.

Visa bilder

Om strömmen slås på men bilder inte visas eller inställningarna för skärmen inte kan konfigureras, gör du följande kontroller.

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Inga bilder visas på skärmen.	• Är ett minneskortet eller en extern enhet ordentligt ansluten?	→ Sätt i ett minneskortet eller anslut en extern enhet ordentligt. (→ sidorna 21, 49)
	• Innehåller minneskortet bilder som sparats med en digitalkamera eller annan enhet? • Är bilderna lagrade på den externa enheten?	→ Sätt i ett minneskortet eller anslut en extern enhet som innehåller bilder. → Kontrollera vilka filformat som kan visas. (→ sida 64)
	• Är filformatet kompatibelt med DCF?	→ En fil som inte är kompatibel med DCF kan eventuellt inte visas med fotoramen, även om den kan visas med en dator.
Bilder spelas inte upp i den datumordning som de togs.	• Sparades dessa filer från en dator? • Redigerades dessa filer på en dator?	→ Information om fotograferingsdatum kan ändras eller förloras när du redigerar eller sparar en bildfil på en dator.

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
En del bilder visas inte.	• Visas bilderna i indexbilden?	→ Om bilden visas i indexvisningen men inte kan visas som en enda bild, kan bildfilen vara skadad även om miniatyrbilden är ok. → En fil som inte är kompatibel med DCF kan eventuellt inte visas med fotoramen, även om den kan visas med en dator.
	• Visas markeringen nedan i indexbilden?  • Skapades bilderna med ett program på en dator?	→ Om markeringen till vänster visas stöds eventuellt inte bildfilen av fotoramen eftersom den, till exempel, är en JPEG-fil som skapades med en dator. Dessutom kan bildfilen stödas men innehåller inte miniatyrbildsinformation. Välj markeringen och tryck på (+) för att ändra till skärmen för visning av en bild. Om markeringen till vänster visas igen, kan inte bilden visas eftersom bildfilen inte stöds av fotoramen.
	• Visas markeringen nedan i indexbilden? 	→ Om markeringen till vänster visas, stöds bildfilen av fotoramen, men miniatyrbildsinformationen eller bilden i sig själv kan inte öppnas. Välj märke och tryck på (+). Om markeringen till vänster visas igen kan inte bilden visas.
	• Finns det mer än 9 999 bilder på minneskortet eller den externa enheten?	→ Fotoramen kan visa, spara, ta bort eller på annat sätt hantera upp till 9 999 bildfiler.
	• Ändrade du namn på filen med en dator eller annan enhet?	→ Om du namngav eller ändrade namn på filen med en dator och filnamnet innehåller andra tecken än alfanumeriska tecken går det eventuellt inte att visa bilden på fotoramen.
	• Finns det åtta eller flera nivåer i mapphierarkin på minneskortet eller den externa enheten?	→ Fotoramen kan inte visa bilder som sparats i en mapp som har mer än åtta nivåer.

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Filnamnet visas inte på rätt sätt.	• Ändrade du namn på filen med en dator eller annan enhet?	→ Om du namngav eller ändrade namn på filen med en dator och filnamnet innehåller andra tecken än alfanumeriska tecken, går det eventuellt inte att visa filnamnet på rätt sätt på fotoramén. För en fil som skapats på en dator eller annan enhet kan dessutom maximalt tio tecken från början av filnamnet visas. Obs! Endast alfanumeriska tecken kan visas.
Tomma områden visas längst upp och ned.	• Är bilden extremt hög eller bred?	→ Om en bild är extremt hög eller bred kan tomma områden visas på grund av förhållandet mellan höjden och bredden.

Spara och radera bilder

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Kan inte spara en bild.	• Är minneskortet skrivskyddat?	→ Ta bort skrivskyddet och försök att spara igen.
	• Är minneskortets skrivskyddsknapp i läget [LOCK]?	→ Skjut skrivskyddsknappen till skrivbart läge.
	• Är minneskortet fullt?	→ Byt ut minneskortet mot ett med tillräckligt med ledigt utrymme. Eller, radera alla oönskade bilder. (→ sida 36)
	• Är internminnet fullt?	→ Radera alla oönskade bilder. (→ sida 36)
	• Sparade du bilder från en dator till internminnet utan att skapa en mapp i internminnet?	→ Om du inte skapar en mapp kan du bara spara upp till 512 bilder. Dessutom kan antalet bilder minskas beroende på filnamnets längd eller teckensnittet. När du sparar bilder i internminnet från en dator, ska du se till att skapa en mapp i internminnet och spara bilderna i den mappen.

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Kan inte radera en bild.	• Är minneskortet skrivskyddat?	→ Använd enheten som du använde för att ta bort skrivskyddet och försök att radera igen.
	• Är minneskortets skrivskyddsknapp i läget [LOCK]?	→ Skjut skrivskyddsknappen till skrivbart läge.
	• Använder du "Memory Stick-ROM"?	→ Det går inte att radera en bild från eller formatera ett "Memory Stick-ROM".
	• Är denna bild skyddad?	→ Kontrollera bildinformationen från enbildsläget. (➡ sida 28) → En bild med en  -markering är skrivskyddad. Du kan inte ta bort den på fotoramen.
En bild raderades av misstag.	—	→ En bild kan inte återställa efter att den har raderats.

Ansluta en extern enhet

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Inget händer även om USB-kabeln kopplas bort och därefter ansluts.	—	→ Ett överströmsfel kan ha inträffat med fotoramen. För att återställa från felet stänger du av strömmen till fotoramen och slår därefter på den.

Fotoram

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Inget händer även om du trycker på knapparna på fotoramen.	—	→ Tryck på återställningsknappen på fotoramens baksida med ett lång, smalt föremål som till exempel en metallpinne etc. (➡ sida 12) → Stäng av och slår därefter på strömmen. (➡ sida 12)

Fjärrkontroll

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Inget händer även om du trycker på fjärrkontrollen.	• Är batteriet ordentligt isatt i fjärrkontrollen?	→ Byt ut batteriet. (→ sida 15) → Sätt i ett batteri. (→ sida 15) → Sätt i ett batteri åt rätt håll. (→ sida 15)
	—	→ Rikta den övre änden av fjärrkontrollen mot fjärrsensorn på fotoramen. (→ sida 15) → Ta bort alla hinder mellan fjärrkontrollen och fjärrsensorn.

Försiktighetsåtgärder

Säkerhet

- Var försiktig så att du inte placerar eller tappar några tunga föremål på nätkabeln eller skadar nätkabeln på något sätt. Använd aldrig fotoramen med en skadad nätkabel.
- Om ett föremål eller vätska kommer in i höljet, kopplar du bort fotoramen och får den kontrollerad av en auktoriserad tekniker innan du använder den igen.
- Plocka aldrig isär fotoramen.
- För att koppla bort nätkabeln håller du i kontakten när du drar ur nätkabeln. Dra aldrig i själva kabeln.
- Om fotoramen inte ska användas under en längre tidsperiod kopplar du bort nätkabeln från vägguttaget.
- Hantera inte fotoramen ovarsamt.
- För att minska risken för elektriska stötar ska du alltid koppla bort fotoramen från eluttaget före rengöring och service av fotoramen.

Installation

- Undvik att placera fotoramen på en plats där den utsätts för:
 - vibrationer
 - luftfuktighet
 - mycket damm
 - direkt solljus
 - extremt höga eller låga temperaturer
- Använd inte elektrisk utrustning nära fotoramen. Fotoramen fungerar inte störningsfritt nära elektromagnetiska fält.
- Placera inga tunga föremål på fotoramen.

Om nätadaptern

- Även om fotoramen är avstängd, får den ändå nätström från nätadaptern, så länge som den är ansluten till vägguttaget.

- Se till att använda den nätadapter som levererades med fotoramen. Använd inte andra nätadapterar då detta kan orsaka fel.
- Använd inte medföljande nätadapter med andra enheter.
- Använd inte en elektrisk transformator (reseomvandlare) eftersom detta kan orsaka överhettning eller fel.
- Om nätadapterns kabel skada, ska du inte använda den eftersom detta kan vara farligt.

Om kondens

Om fotoramen tas in direkt från en kall till en varm plats, eller placeras i ett mycket varmt eller fuktigt rum kan kondens bildas inuti enheten. I sådana fall fungerar fotoramen troligen inte på rätt sätt och fel kan uppstå om du fortsätter att använda den. Om kondens uppstår, kopplar du bort nätadaptern från fotoramen och låter bli att använda den under minst en timme.

Om transporter

Om du transporterar fotoramen, tar du bort minneskortet, externa enheter, nätadaptern och anslutningskablar från fotoramen och placerar den och dess tillbehör i den ursprungliga lådan med skyddsemballaget.

Om det ursprungliga emballaget inte längre finns kvar använder du liknande förpackningsmaterial så att fotoramen inte skadas vid transport.

Rengöring

Rengör fotoramen med en torr, mjuk duk eller en duk som fuktats lätt med ett mildt rengöringsmedel. Använd inte någon typ av lösningsmedel, som till exempel alkohol eller tvättbensin, eftersom det kan skada ytan.

Restriktioner beträffande kopiering

Tv-program, filmer, videoband, porträtt av andra personer och annat material kan vara upphovsrättsligt skyddat. Otillåten användning av sådant material kan utgöra intrång i bestämmelserna om upphovsrätt.

Om minneskort

“Memory Stick”

Typer av “Memory Stick” som kan användas med fotoramen

Med fotoramen kan du använda följande typer av “Memory Stick”^{*1}:

Typ av “Memory Stick”	Visa	Raderar/ Sparar
“Memory Stick” ^{*2} (Inte kompatibel med “MagicGate”)	OK	OK
“Memory Stick” ^{*2} (Kompatibel med “MagicGate”)	OK ^{*5}	OK ^{*5}
“MagicGate Memory Stick” ^{*2}	OK ^{*5}	OK ^{*5}
“Memory Stick PRO” ^{*2}	OK ^{*5}	OK ^{*5}
“Memory Stick PRO-HG” ^{*2}	OK ^{*5*6}	OK ^{*5*6}
“Memory Stick Micro” ^{*3} (“M2” ^{*4})	OK ^{*5}	OK ^{*5}

^{*1} Fotoramen stöder FAT32. Fotoramen kan användas med ett “Memory Stick” som har en kapacitet på upp till 16 GB och som tillverkats av Sony Corporation. Vi garanterar dock inte att alla “Memory Stick” kan användas.

^{*2} Fotoramen har en kortplats som passar för både standardstorlek och duo-storlek. Utan en “Memory Stick Duo”-adapter kan du använda både “Memory Stick” av standardstorlek och ett kompakt “Memory Stick Duo”.

^{*3} Om du använder ett “Memory Stick Micro” med fotoramen sätter du alltid in det i en M2-adapter.

^{*4} “M2” är en förkortning för “Memory Stick Micro”. I detta avsnitt används “M2” för att ange “Memory Stick Micro”.

^{*5} Det går inte att läsa eller spela in data som kräver “MagicGate”-copyrightskydd. “MagicGate” är det generella namnet på en teknik för copyrightskydd vilken innehåller autentisering och kryptering och som utvecklats av Sony.

^{*6} Fotoramen stöder inte 8-bitars parallell dataöverföring.

Om hantering

- För den senaste informationen om vilka typer av "Memory Stick" som fotoramen stöder, se kompatibilitetsinformationen för "Memory Stick" på Sonys webbplats: <http://www.memorystick.com/en/support/support.html>
(Välj området där du använder fotoramen och välj därefter "Digital Photo Frame" på varje omrättsida.)
- Sätt inte i mer än ett "Memory Stick" samtidigt, detta kan orsaka problem med fotoramen.
- Om du använder ett "Memory Stick Micro" med fotoramen, måste "Memory Stick Micro" sättas i en "M2"-adapter.
- Om du sätter i ett "Memory Stick Micro" i fotoramen utan en "M2"-adapter kan du få problem med att ta bort det. "Memory Stick Micro".
- Om du sätter i ett "Memory Stick Micro" i en "M2"-adapter och sätter i "M2"-adaptern i en "Memory Stick Duo"-adapter, fungerar eventuellt inte fotoramen på rätt sätt.
- Använd formateringsfunktioner på din digitalkameran när du formaterar ett "Memory Stick". Om du formaterar ett "Memory Stick" med en dator, kanske bilderna inte visas som de ska.
- När du formaterar ett "Memory Stick", tas alla data inklusive skyddade bildfiler bort. För att undvika att radera viktiga data av misstag, kontrollerar du innehållet innan du formaterar "Memory Stick".
- Du kan inte spela in, redigera eller radera data om du för skrivskyddsknappen till LOCK.
- Sätt inte fast något annat på platsen där den medföljande etiketten ska sitta. När du fäster den medföljande etiketten ska du se till att fästa den på avsedd plats. Var försiktig så etiketten inte sticker ut.

SD-minneskort

I SD-minneskortplatsen på fotoramen kan du använda följande kort:

- SD-minneskort^{*1}
- miniSD-kort, microSD-kort
(En adapter krävs.)^{*2}
- SDHC-minneskort^{*3}
- MMC-standardminneskort^{*4}

Vi garanterar inte att alla typer av SD-minneskort och standard MMC-minneskort fungerar.

^{*1} Fotoramen kan användas med SD-minneskort som har en kapacitet på upp till 2 GB.

^{*2} En del kortadapterar som finns att köpa har utskjutande kontakter på baksidan. Denna typ av adapter fungerar eventuellt inte korrekt med fotoramen.

^{*3} Fotoramen kan användas med SDHC-minneskort som har en kapacitet på upp till 32 GB.

^{*4} Fotoramen kan användas med MMC-standardminneskort som har en kapacitet på upp till 2 GB.

Om hantering

Det går inte att läsa eller spela in data som kräver copyrightskydd.

xD-Picture Card

Du använder ett xD-Picture Card^{*5} med xD-Picture Card-kortplatsen på fotoramen. Alla minneskortfunktioner stöds inte och vi garanterar inte att alla typer av xD-Picture Card fungerar.

^{*5} Fotoramen kan användas med ett xD-Picture Card som har en kapacitet på upp till 2 GB.

CompactFlash-kort

I CompactFlash-kortplatsen på fotoramen kan du använda följande kort:

- CompactFlash-minneskort (Typ I/Typ II) och CF+Card (Typ I/Typ II)-kompatibla CompactFlash-kort^{*6}

- Microdrive

Du kan även använda Smart Media-kort med en kommersiellt tillgänglig CompactFlash-kortadapter^{*7}.

Vi garanterar emellertid inte att skrivaren fungerar på rätt sätt med alla CompactFlash-kort.

^{*6} Använd ett CompactFlash-kort med en strömspecifikation på 3,3 V eller 3,3 V/5 V. Det går inte att använda en typ för endast 3 V eller 5 V. Sätt inte i andra typer av CompactFlash-kort i fotoramens kortplats. Fotoramen kan skadas. Fotoramen kan användas med ett CompactFlash-kort som har en kapacitet på upp till 32 GB.

^{*7} Om du använder en kommersiellt tillgänglig CompactFlash-kortadapter, se adapterns bruksanvisning om hur du installerar kortet och adaptern. Om du använder CompactFlash-kortadaptern, fungerar eventuellt inte ett skrivskyddat kort på rätt sätt.

Om att använda minneskort

- När du använder ett kort, kontrollerar du att du sätter i det åt rätt håll och i rätt kortplats.
- När du sätter i minneskortet, går det bara in delvis, så försök inte att tvinga in det eftersom detta kan skada minneskortet och/eller fotoramen.
- Ta inte bort ett kort och stäng inte av fotoramen medan fotoramen läser eller skriver data och kontrollampen blinkar. Annars kan data bli oläsliga eller raderas.
- Vi rekommenderar att du sparar en säkerhetskopia med viktiga data.
- Data som bearbetats med en dator kan eventuellt inte visas med fotoramen.
- Placera kortet i dess medföljande fodral vid transport eller förvaring.
- Vidrör inte kontakterna på ett kort med handen eller ett metallföremål.
- Utsätt inte kortet för stötar eller böjning och tappa det inte.
- Plocka inte isär och modifiera inte ett kort.
- Utsätt inte kortet för vatten.

- Använd och förvara inte ett kort under följande förhållanden:
 - Platser som inte uppfyller de erforderliga driftsförhållandena, inklusive platser som till exempel inuti en varm bil parkerad i solen och/eller på sommaren, utomhus exponerad för direkt solljus eller nära en värmare.
 - Varma platser eller platser med frätande ämnen.
 - Platser där det förekommer statisk elektricitet eller elektriska störningar.

Tekniska specifikationer

■ Fotoram

LCD-skärm

LCD-panel:

DPF-D92: 9 tum, TFT aktiv matris

DPF-D82: 8 tum, TFT aktiv matris

Totalt antal punkter:

DPF-D92/D82: 1 152 000

(800 × 3 (RGB) × 480) punkter

Bildformat för visning

15:9

Effektivt visningsområde

DPF-D92: 8,6 tum

DPF-D82: 7,6 tum

Livslängd för LCD-bakgrundsbelysning

DPF-D92/D82: 20 000 timmar

(innan ljusstyrkan för bakgrundsbelysningen minskas till hälften)

In/ut-kontakter

USB-anslutning (B-typ,
höghastighets-USB)

USB A/Bluetooth-anslutning

(A-typ, höghastighets-USB)

Kortplatser

“Memory Stick PRO”-kortplats

SD-minneskort/MMC/

xD-Picture Card-kortplats

CompactFlash-kort/

Microdrive-kortplats

Kompatibla bildfilmsformat

JPEG: DCF 2.0-kompatibel,

Exif 2.21-kompatibel, JFIF^{*1}

RAW (endast förgranskning^{*2}): SRF, SR2,

ARW (2.0 eller tidigare version)

(Vissa bildfilmsformat är inte kompatibla.)

Maximalt antal pixlar som kan visas

8 000 (H) × 6 000 (V) pixlar

Filsystem

FAT12/16/32,

sektorstorlek på 2 048 byte eller mindre

Bildfilmsnamn

DCF-format, 256 tecken, inom 8:e
hierarkin

Max antal filer som kan hanteras

9 999 filer för ett minneskort/en
extern enhet

Interminneskapacitet^{*3}

DPF-D92/D82: 1 GB

(cirka 2 000 bilder^{*4} kan sparas.)

Vid mätning av kapaciteten för media,
motsvarar 1 GB 1 miljard byte, av
vilket en del används för datahantering.

Strömförsörjning

DC IN-uttag, DC 12V

Strömförbrukning

Modell	i användningsläge	inklusive nätadaptern
DPF-D92/ D82	vid maximal belastning	11,6 W
	normalt läge*	5,5 W

* Definitionen för normalt läge är en status som gör
det möjligt att visa ett bildspel med bilder som
sparas i interminnet med standardinställningarna
utan att sätta i ett minneskort eller ansluta en
extern enhet.

Driftstemperatur

5 °C till 35 °C

Storlek

[Med stödet utställt]

DPF-D92:

Cirka 276 × 189 × 144,1 mm
(bredd/höjd/djup)

DPF-D82:

Cirka 243 × 162 × 126,6 mm

[När fotoramen hänger på väggen]

DPF-D92:

Cirka 276 × 189 × 39,5 mm
(bredd/höjd/djup)

DPF-D82:

Cirka 243 × 162 × 39,5 mm

Vikt

DPF-D92: Cirka 810 g

DPF-D82: Cirka 720 g

(exklusive nätdapter)

Inklusive tillbehör

Se "Kontrollera delarna som medföljer"
på sida 11.

■ Nätdapter

Följande är gemensamma specifikationer för
DPF-D92/D82.

Strömförsörjning

~ 100 V till 240 V, 50/60 Hz

0,48 A

Märkspänning

== 12 V 1,2 A

Storlek

Cirka 34 × 72 × 69 mm

(bredd/höjd/djup)

(exklusive utskjutande delar)

Vikt

Cirka 110 g

Se etiketten på nätdaptern för mer
information.

Utförande och specifikationer kan ändras utan
förbehåll.

^{*1}: Baseline JPEG med 4:4:4-, 4:2:2- eller
4:2:0-format.

^{*2}: RAW-filer visas som miniatyrbilder.

^{*3}: Kapaciteten beräknas som att 1 MB motsvarar
1 000 000 byte. Faktisk kapacitet minskas av att
filer för hantering och program inkluderas. Cirka
900 MB kan användas för din aktuella
användning.DPF-D92/D82

^{*4}: Ungefärligt antal visas när bilder som tagits med
en kamera med 2 000 000 pixlar sparas. Värdet kan
variera beroende på fotograferingsförhållandet.

Webbplats för kundstöd

Den senaste supportinformationen finns att hämta
på följande hemsida:

<http://www.sony.net/>

Index

A

Allmänna inställningar 46

Ansluta

Dator 51

Extern enhet 48

Ansluta till nätspänning 18

Associerad fil 28

Automatisk på/av 42, 46

B

Bildfilsstorlek 46

Bluetooth 49

Byta ut batteriet i fjärrkontrollen 15

D

Datum-/tidsinställning 20, 46

DC IN 8,4 V 18

E

Enbildsläge 26

Exportera en bild 34

F

Felmeddelanden 53

Felsökning 55

Fjärrkontroll 15

Formatera internminnet 47

Funktioner 9

Försiktighetsåtgärder 60

I

Initiera 47

Inställningar för bildspel 31

Blandad 31

Effekt 31

Färgeffekt 31

Intervall 31

Visningsläge 31

K

Kalender 21

L

Larm 43, 46

Lägga till i internminnet 32

M

Masslagringskompatibla enheter 48

Minneskort 61

CompactFlash-kort 62

Memory Stick 61

Om hantering 63

SD-minneskort 62

xD-Picture-kort 62

Montera stödet 16

N

Nätadapter 18

P

Placera i stående eller liggande läge 16

R

Radera en bild 36

Rengöring 60

Rotera en bild 41

S

Skrivskyddsknapp 62

Språkinställning 47

Systeminformation 47

Systemkrav

Macintosh 51

Windows 51

Söka en bild 39

T

Tekniska specifikationer 64

Tillbehör 11

U

Uppspelningsenhet 40

USB-kabel 48

V

Visa bildspel 24

Visa indexbild 27

Visningsprioritet 22

Z

Zoomning in eller ut i en bild 40

Å

Återställa 47

Ä

Ändra inställningarna 44



Tryckt med hjälp av
VOC-fritt (Volatile Organic
Compound) vegetabiliskt
oljebaserat bläck.