



Informacja o pomocy elektronicznej

Pomoc elektroniczną można wyświetlić w aplikacji lub w przeglądarce internetowej.
Do pobrania pomocy elektronicznej lub jej wyświetlenia w przeglądarce internetowej wymagane jest podłączenie urządzenia do Internetu. Jeśli używane urządzenie jest połączone z serwerem, należy zapoznać się z częścią „Podłączanie do Internetu” na odwrocie.

W aplikacji

Najpierw należy pobrać pomoc elektroniczną do urządzenia.

W urządzeniu z systemem Android dotknij ikony *, a następnie wariantu [Pomoc].

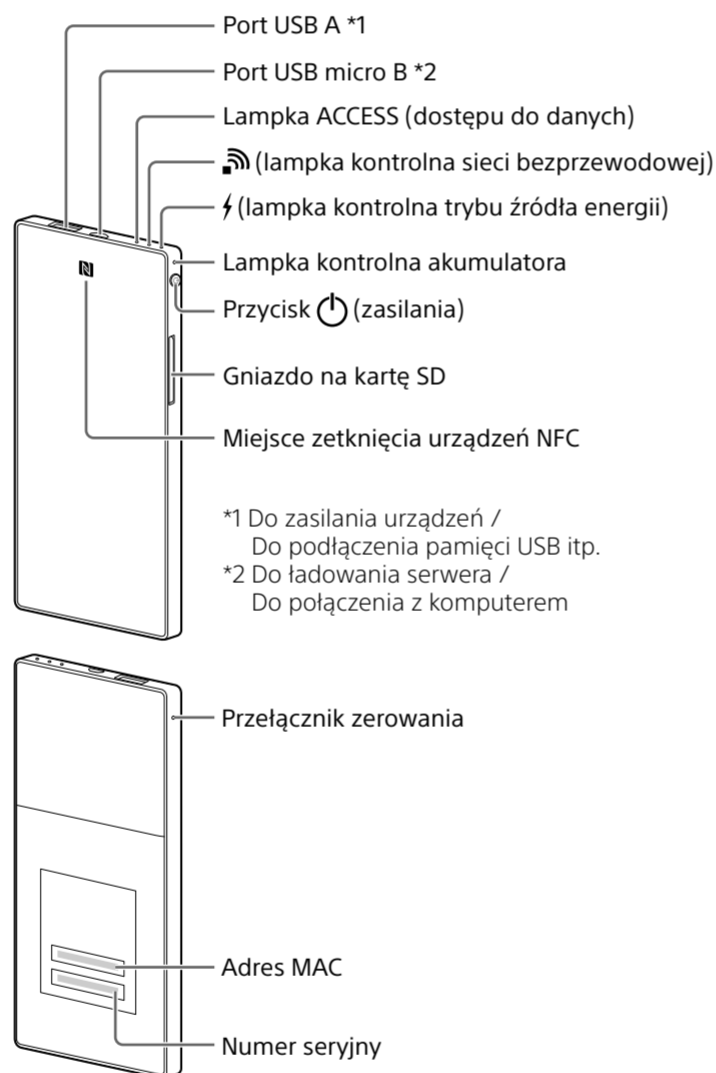
W urządzeniu z systemem iOS dotknij ikony , aby wyświetlić ekran ustawień, a następnie wariantu [Pomoc].

* Ikona nie jest wyświetlana na ekranie niektórych urządzeń z systemem Android. Jeśli ikona nie jest wyświetlana, należy nacisnąć przycisk głównego menu znajdujący się poza ekranem.

W przeglądarce internetowej

Wejść na następującą stronę www:
<http://rd1.sony.net/help/pws/c20/pl/>

Wykaz elementów



*1 Do zasilania urządzeń /
Do podłączenia pamięci USB itp.
*2 Do ładowania serwera /
Do połączenia z komputerem

Lampki kontrolne na urządzeniu

Lampka kontrolna akumulatora

	Stan lampki	Znaczenie
Wskaźnik ładowania	Bursztynowa	Trwa ładowanie
	Bursztynowa -> zgaszona*	Ładowanie zakończone
Wskazanie stanu akumulatora podczas pracy	Zielona, wolno migająca	Duży zapas energii
	Zielona, migająca	Średni zapas energii
	Czerwona, szybko migająca	Mały zapas energii
	Zgaszona	Wyczerpany akumulator lub wyłączone zasilanie

* Niektóre porty USB nie obsługują ładowania akumulatora, mimo że dostarczają energię. W takim przypadku lampka kontrolna akumulatora nie gaśnie nawet po zakończeniu ładowania.

Lampka kontrolna sieci bezprzewodowej

Stan lampki	Znaczenie
Zielona	Włączona sieć bezprzewodowa
Zielona, migająca	Włączanie sieci bezprzewodowej
Zgaszona	Wyłączona sieć bezprzewodowa

• Kiedy serwer pracuje w trybie źródła energii, lampka jest zgaszona.

Lampka kontrolna trybu źródła energii

Stan lampki	Znaczenie
Zielona	Praca lub gotowość do pracy w trybie źródła energii
Czerwona, migająca	Błąd
Zgaszona	Wyłączony tryb źródła energii

• Kiedy do portu USB micro B podłączony jest komputer itp., nie działa tryb źródła energii ani dostęp do danych przez port USB A. W takim przypadku lampka kontrolna trybu źródła energii jest zgaszona.

Lampka ACCESS (dostępu do danych)

Stan lampki	Znaczenie
Bursztynowa	Aktualizacja wewnętrznego oprogramowania lub wystąpienie błędu
Bursztynowa, migająca	Dostęp do danych

Krok 1: podłączanie do serwera karty SD lub urządzenia USB

Włóż kartę pamięci SD do gniazda na kartę serwera lub podłącz urządzenie USB do portu USB A serwera.

Uwagi

• Wyjęcie z serwera karty pamięci SD lub odłączenie od niego urządzenia USB w czasie odczytu lub zapisu danych grozi uszkodzeniem ważnych danych. Najpierw należy się upewnić, że nie miga lampka dostępu do danych.

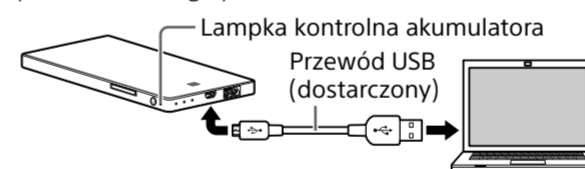
Krok 2: ładowanie serwera

Serwer zawiera wewnętrzny akumulator. Naładuj serwer przed użyciem.

Do ładowania serwera należy użyć komputera lub zasilacza sieciowego USB (sprzedawanego oddzielnie).

Ładowanie z komputera

Podłącz serwer do komputera za pomocą przewodu USB (dostarczonego).



Ładowanie przez zasilacz sieciowy USB (sprzedawany oddzielnie)

Serwer można naładować, podłączając przewód USB (dostarczony) do serwera i zasilacza sieciowego USB (sprzedawanego oddzielnie), a następnie włączając zasilacz sieciowy USB do ściennego gniazdka zasilającego.

Informacji o zasilaczach sieciowych USB, których współpraca z serwerem została zweryfikowana, należy szukać na stronach pomocy technicznej (<http://www.sony.net/c20/>).

Po zakończeniu ładowania gaśnie lampka kontrolna ładowania*.
Po zakończeniu ładowania odłącz przewód USB.

*Niektóre porty USB nie obsługują ładowania akumulatora, mimo że dostarczają energię. W takim przypadku lampka kontrolna akumulatora nie gaśnie nawet po zakończeniu ładowania.
Szacunkowe czasy ładowania podano w tabeli.

Orientacyjny czas ładowania

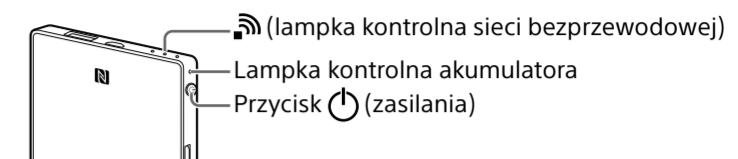
Urządzenia ładujące	Czas ładowania
Komputer	8 godzin
Zasilacz sieciowy USB (AC-UD10)	3,5 godziny*

* Czas ładowania zależy od używanego zasilacza sieciowego USB (sprzedawanego oddzielnie).

Krok 3: włączanie zasilania

Na co najmniej 3 sekundy naciśnij przycisk (zasilania).

Włączony się zasilanie serwera i zapali się lampka kontrolna akumulatora.
W czasie uruchamiania sieci bezprzewodowej miga lampka kontrolna sieci bezprzewodowej. Po uruchomieniu sieci lampka zapala się na stałe.



Uwagi

• Kiedy kończy się zapas energii, lampka kontrolna akumulatora miga na czerwono. Naładuj serwer.
• Między włączeniem zasilania a uruchomieniem się serwera może upłynąć kilka minut. Nie świadczy to o uszkodzeniu.
• Aby ładować włączony serwer z komputera, należy podłączyć komputer do zasilacza sieciowego, a następnie podłączyć serwer do komputera.

Wyłączanie serwera

Na co najmniej 3 sekundy naciśnij przycisk (zasilania).
Zasilanie serwera wyłączy się i zgasną lampki kontrolne sieci bezprzewodowej i akumulatora.

Uwagi

• Nie wyłączać zasilania serwera w czasie przesyłania danych.

Krok 4 (a): instalowanie i uruchamianie aplikacji (przy użyciu NFC)

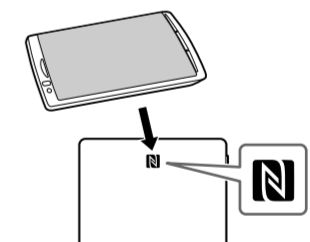
Informacji o zgodności używanego urządzenia z technologią NFC należy szukać w jego instrukcji obsługi*.

Jeśli używane urządzenie nie jest zgodne z NFC, patrz „Krok 4 (b): instalowanie i uruchamianie aplikacji (bez użycia NFC)”.

*NFC to technologia umożliwiająca łączność bezprzewodową o małym zasięgu między różnymi urządzeniami cyfrowymi, takimi jak telefony komórkowe i plakietki IC.

Instalowanie aplikacji

Upewnij się, że w używanym urządzeniu włączona jest funkcja NFC.
Przyłóż urządzenie z technologią NFC do odpowiedniego miejsca na serwerze.



Urządzenie automatycznie połączy się ze stroną aplikacji w serwisie Google Play.
Jeśli nie udaje się połączyć serwera z urządzeniem przez NFC, należy postępować zgodnie z poniższym opisem.
– Powoli przemieść urządzenie nad częścią serwera oznaczoną symbolem N.
– Jeśli urządzenie znajduje się w etui, wyjmij je.

Uwagi

• Z funkcji NFC można skorzystać, gdy pali się lampka kontrolna sieci bezprzewodowej.

Uruchamianie aplikacji i podłączanie do sieci bezprzewodowej

Ponownie przyłóż urządzenie do symbolu N na serwerze.
Łączenie jest zakończone, gdy pojawi się główny ekran aplikacji.

Przy pierwszym użyciu serwera wykonywana jest jego początkowa konfiguracja, która może trwać kilka minut.

(Dalszy ciąg na odwrocie)

Przenośny serwer bezprzewodowy

Szybki start

Niniejsza instrukcja „Szybki start” jest pomyślana jako pomoc w szybkim skonfigurowaniu urządzenia i rozpoczęciu jego użytkowania.

Seria WG-C20

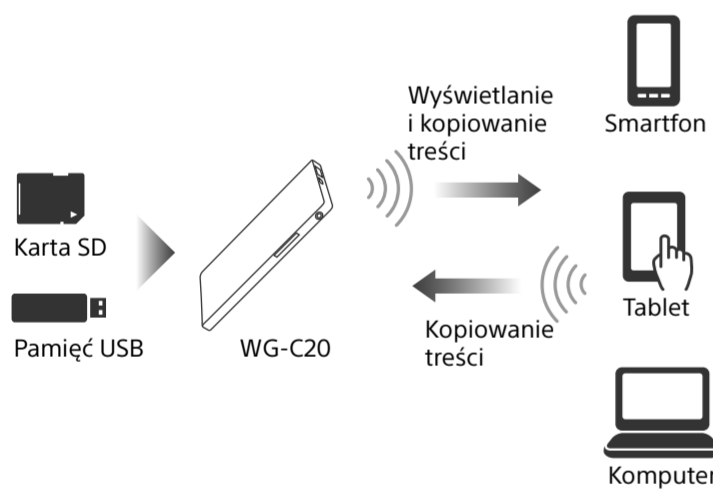
© 2013 Sony Corporation Printed in Czech Republic (EU)

Terminy stosowane w instrukcji

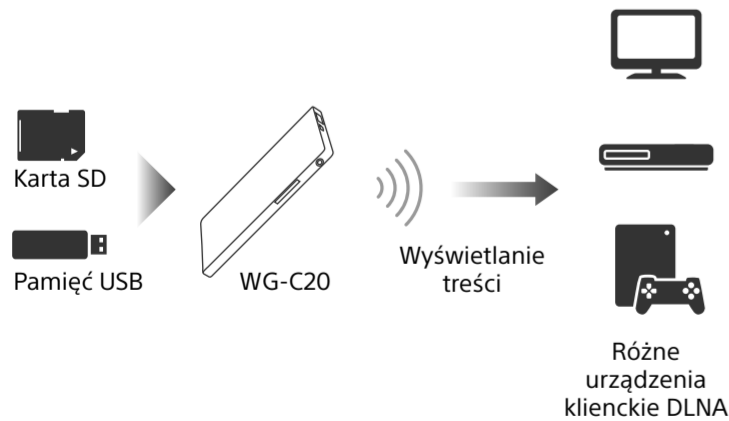
W instrukcji używane są następujące terminy:
WG-C20 → „Serwer”
Smartfon/tablet → „Urządzenie”
Aplikacja do zarządzania plikami (File Manager) → „Aplikacja”

Przykłady zastosowań

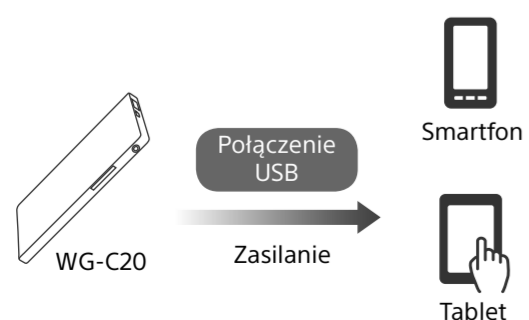
1 Nośnik danych i Wi-Fi



2 Łączność przez DLNA



3 Ładowarka



*Szczegółów należy szukać w pomocy elektronicznej do produktu.

Uwaga

Podczas uruchamiania aplikacji na ekranie urządzenia pojawia się komunikat w sprawie konfiguracji zabezpieczeń.

Bardzo ważne jest, by przed użyciem jakiegokolwiek urządzenia w sieci bezprzewodowej wybrać w nim ustawienia zabezpieczeń. Jeśli ustawienia zabezpieczeń nie zostaną wybrane, z serwerem będą mogły się łączyć inne kompatybilne urządzenia, które pozostają w zasięgu transmisji. Konfigurowanie zabezpieczeń opisano w pomocy elektronicznej.

Krok 4 (b): instalowanie i uruchamianie aplikacji (bez użycia NFC)

Jeśli funkcja NFC nie jest używana, należy postępować zgodnie z poniższym opisem.

Instalowanie aplikacji

Aby obsługiwać serwer, zainstaluj w swoim urządzeniu odpowiednią aplikację.

Informacji o obsługiwanych systemach operacyjnych oraz listy urządzeń, których współpracą z serwerem została zweryfikowana, należy szukać na stronach pomocy technicznej (<http://www.sony.net/c20/>).

Wyszukaj w serwisie Google Play lub App Store aplikację File Manager i zainstaluj ją.



File Manager

Uwagi

- Aplikacja File Manager jest darmowa. Niemniej jednak, w zależności od umowy z operatorem może być naliczana opłata za transmisję danych przy pobieraniu aplikacji.

Po instalacji nie uruchamiaj aplikacji, tylko przejdź do części „Łączenie przez sieć bezprzewodową”.

Łączenie przez sieć bezprzewodową

Połącz serwer ze swoim urządzeniem przez sieć bezprzewodową.

Wykonaj tę procedurę po zainstalowaniu dedykowanej aplikacji.

Uwagi

- Po nawiązaniu połączenia w opisany tu sposób urządzenie rozłącza się z Internetem.

1 Włącz zasilanie serwera.

2 W menu ustawień urządzenia włącz sieć Wi-Fi i otwórz ekran sieci Wi-Fi.

Android



iOS



3 Na liście dostępnych sieci Wi-Fi dotknij nazwy SSID serwera [WG-C20-XXXXXX]*.

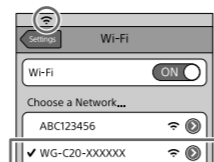
* „xxxxxx” to ostatnich 6 cyfr adresu MAC. Adres MAC można sprawdzić z tyłu serwera.

4 Sprawdź połączenie.


Android




iOS



Android:

Łączenie jest zakończone, gdy pod wybraną nazwą SSID pojawi się napis [Połączono], a u góry ekranu widać ikonę .

iOS:

Łączenie jest zakończone, gdy na lewo od wybranej nazwy SSID pojawi się znak zaznaczenia, a u góry ekranu widać ikonę .

Serwer jest obecnie połączony z urządzeniem przez sieć bezprzewodową.

Uruchamianie aplikacji



Dotknij ikony na urządzeniu, aby uruchomić aplikację.

Przy pierwszym użyciu serwera wykonywana jest jego początkowa konfiguracja, która może trwać kilka minut.

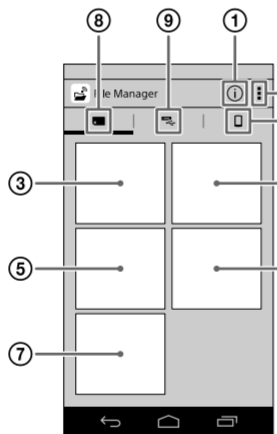
Uwaga

Podczas uruchamiania aplikacji na ekranie urządzenia pojawia się komunikat w sprawie konfiguracji zabezpieczeń.

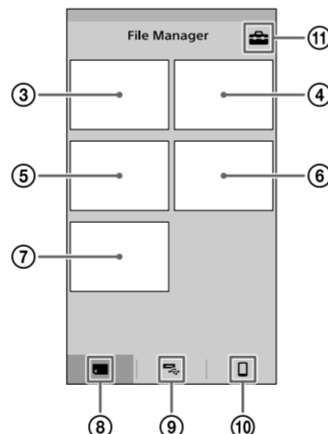
Bardzo ważne jest, by przed użyciem jakiegokolwiek urządzenia w sieci bezprzewodowej wybrać w nim ustawienia zabezpieczeń. Jeśli ustawienia zabezpieczeń nie zostaną wybrane, z serwerem będą mogły się łączyć inne kompatybilne urządzenia, które pozostają w zasięgu transmisji. Konfigurowanie zabezpieczeń opisano w pomocy elektronicznej.

Główny ekran aplikacji

Android



iOS



1 Informacje o PWS (serwerze)

2 Inne menu

3 Wyświetlanie obrazów

4 Oglądanie filmów

5 Słuchanie muzyki

6 Wyświetlanie dokumentu

7 Wyszukiwanie w folderach

8 Karta SD

Dane z karty SD włożonej do serwera.

9 Urządzenie USB

Dane z urządzenia USB podłączonego serwera.

10 Pamięć lokalna

Dane w używanym urządzeniu.

11 Ustawienia

Uwagi

- Wygląd ekranu może ulec zmianie.


Podłączanie do Internetu



1 Sprawdź, czy serwer jest włączony.

Android

Dotknij ikony  i wybierz [Ustawienia].

iOS

Dotknij ikony , aby wyświetlić ekran ustawień.

* Ikona [] nie jest wyświetlana na ekranie niektórych urządzeń z systemem Android. Jeśli ikona [] nie jest wyświetlana, należy nacisnąć przycisk głównego menu znajdujący się poza ekranem.

2 Dotknij wariantu [Ustawienia internetowe].

3 Przesław przełącznik w prawym górnym rogu ekranu w położenie „Wł.”.

Pojawi się lista dostępnych punktów dostępowych.

4 Dotknij nazwy SSID punktu dostępowego, z którym chcesz się połączyć.

Dotknij nazwy SSID, aby wyświetlić informacje o sieci.

5 W razie potrzeby wprowadź hasło wymagane do połączenia, po czym dotknij przycisku [OK].

W przypadku podłączania do routera sieci bezprzewodowej z zabezpieczeniami wymagane będzie wprowadzenie hasła. Serwer uruchomi się na nowo i połączy z routerem sieci bezprzewodowej.

Uwagi

- W pamięci można zapisać 8 nazw SSID routerów sieci bezprzewodowej.
- Do użytku w domu wymagane jest połączenie z Internetem i router sieci bezprzewodowej.
- W przypadku użytku poza domem należy sprawdzić dostępność sieci bezprzewodowej na stronach www operatora publicznej sieci bezprzewodowej lub w innym źródle informacji. Korzystanie z takich usług może wymagać oddzielnej umowy z dostawcą usług.
- Nie gwarantuje się możliwości podłączenia do wszystkich publicznych sieci bezprzewodowych.
- Wymiana danych w sieci bezprzewodowej odbywa się z wykorzystaniem fal radiowych, co zapewnia łatwy dostęp do sieci w strefie jej zasięgu. W rezultacie, przy braku włączonych zabezpieczeń istnieje ryzyko nieuprawnionego wykorzystywania serwera przez inną osobę podłączoną do tej samej sieci. Zdecydowanie zaleca się włączenie zabezpieczeń, jakkolwiek decyzja w tej sprawie i wybór ustawień należą do użytkownika.
- Pewne środowiska pracy mogą wydłużać nawiązywanie połączenia lub uniemożliwiać nawiązanie połączenia.
- Nie jest możliwe podłączenie się do routera sieci bezprzewodowej z ukrytą nazwą SSID.

Zasilanie innych urządzeń

1 Włącz zasilanie serwera.

2 Podłącz dostarczony przewód USB* do urządzenia, które chcesz zasilac.

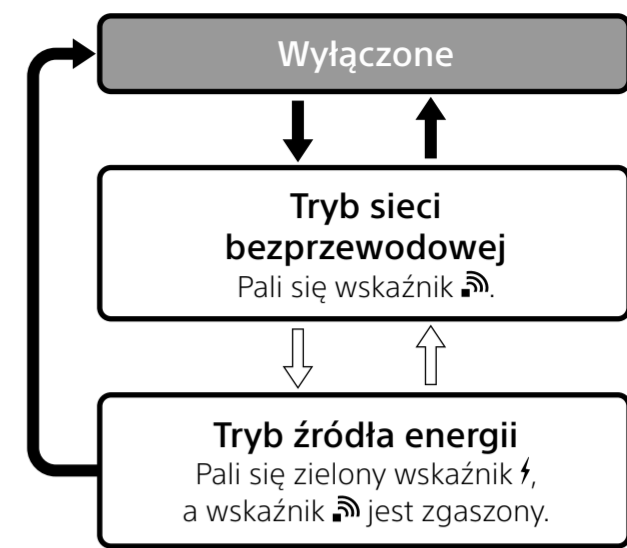
* W przypadku podłączania telefonu iPhone, iPada lub iPod touch wymagane jest użycie specjalnego przewodu, sprzedawanego razem z odpowiednim urządzeniem.

Przed zasilaniem

Sprawdź, czy akumulator serwera jest wystarczająco naładowany.

Zasilanie

Zasilanie jest możliwe, gdy serwer pracuje w trybie sieci bezprzewodowej lub trybie źródła energii.

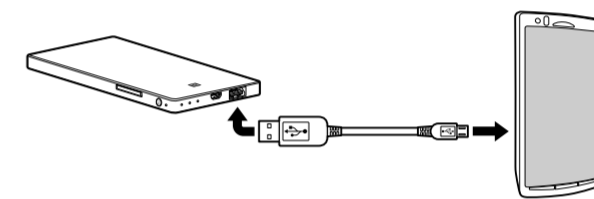


← Na co najmniej 3 sekundy naciśnij przycisk zasilania.

↶ Naciśnij przycisk zasilania na 0,5 do 1 sekundy.

- W trybie źródła energii możliwe jest ładowanie urządzenia dużym prądem (1,5 A).
- Ładowanie dużym prądem nie jest możliwe w trybie sieci bezprzewodowej.

3 Podłącz drugi koniec przewodu USB do portu USB A serwera.



* Listę urządzeń zgodnych z trybem źródła energii zamieszczono w pomocy elektronicznej. <http://www.sony.net/c20/>

Uwagi

- Jeśli pobór mocy przekracza maksymalną moc wyjściową, funkcja zabezpieczająca odcina zasilanie i miga lampka kontrolna trybu źródła energii (czerwona).

Inne funkcje

Informacji o odtwarzaniu przez urządzenie zgodne z DLNA należy szukać w pomocy elektronicznej.

Strona pomocy technicznej

Informacje o produktach, których współpracą z serwerem została zweryfikowana, można znaleźć na stronie pomocy technicznej. Nie gwarantuje się jednak pełnej współpracy serwera z urządzeniami wymienionymi na stronie pomocy technicznej. <http://www.sony.net/c20/>

Znaki handlowe

- Apple, iPhone, iPad i iPod touch są znakami towarowymi Apple Inc., zastrzeżonymi w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.
- App Store jest znakiem usługowym Apple Inc.
- Android i Google Play są znakami towarowymi Google Inc.
- Wi-Fi® i Wi-Fi Alliance® są zastrzeżonymi znakami Wi-Fi Alliance.
- Znak N jest znakiem towarowym lub zastrzeżonym znakiem towarowym NFC Forum Inc. w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.
- DLNA i DLNA CERTIFIED są znakami towarowymi i/lub znakami usługowymi Digital Living Network Alliance.

Inne nazwy produktów, nazwy handlowe, nazwy usługowe itp. wykorzystywane w instrukcji są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi odpowiednich firm lub organizacji.