

Data Projector

Data Projector

Návod k obsluze _____

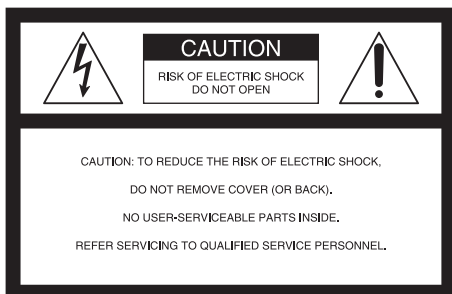
CZ

VPL-CS6
VPL-CX6
VPL-EX1

POZOR!

Nevystavujte přístroj dešti a vlhkosti. Vyhněte se nebezpečí požáru a úrazu elektrickým proudem.

Neotvírejte kryt přístroje! Hrozí nebezpečí úrazu elektrickým proudem. Případnou opravu svěřte pouze kvalifikovanému pracovníkovi.



Tento symbol varuje uživatele před nebezpečným napětím na neizolovaných částech uvnitř přístroje, které může způsobit úraz elektrickým proudem.



Tento symbol odkazuje na důležité informace o použití a údržbě, které obsahuje dokumentace dodaná s přístrojem.

Poznámka

Tento výrobek vyhovuje části 15 pravidel FCC. Provoz musí vyhovovat těmto podmínkám: (1) Tento přístroj nesmí způsobovat rušení a (2) přístroj musí přijmout jakémukoli rušení, včetně takového, které může způsobit nepožadovanou činnost.

Tento výrobek byl testován a shledán vyhovujícím ve smyslu části 15 pravidel FCC a splňuje limity pro digitální přístroje třídy B. Tyto normy jsou určeny k omezení rušivého vyzařování v obytných prostorech. Přístroj vytváří, využívá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii, která může být při nedodržení pravidel používání a instalace příčinou rušení okolních přístrojů.

V některých situacích se může rušení vyskytnout i při správném zacházení. Pokud přístroj způsobuje rušení rádiových a televizních přijímačů, ověřte to vypnutím a zapnutím přístroje a pokuste se rušení odstranit:

- Přesměrujte nebo přemístěte anténu rušeného přístroje.
- Zvětšete vzdálenost mezi přístroji.
- Napájejte každý přístroj z jiné sítové zásuvky (na jiném okruhu).
- Poradte se s prodejcem či jiným odborníkem.

Dovolujeme si vás upozornit, že jakékoli změny nebo úpravy výrobku, které nejsou v tomto návodu výslovně zmíněny, mohou vést k omezení vašeho práva používat přístroj.



Baterie nevyhazujte do komunálního odpadu, zacházejte s nimi podle předpisů.

Síťová zásuvka musí být umístěna blízko přístroje a musí být snadno přístupná.

Výrobce si vyhrazuje právo na případné změny parametrů.
Změny nepodstatných parametrů nemohou být důvodem k reklamaci.

Obsah

Úvod

Bezpečnostní opatření	6
Poznámky k instalaci	7
Nevhodné umístění	7
Nevhodné podmínky	7
Provoz ve velké nadmořské výšce	8
Vlastnosti	8
Umístění a popis ovládacích prvků	10
Nahore/vpředu/levá strana	10
Vzadu/pravá strana/zesponu	10
Ovládací panel	12
Připojovací panel	12
Dálkový ovládač	13

Spuštění a použití

Instalace projektoru	17
Připojení projektoru	18
Připojení k počítači	18
Připojení videa nebo 15k RGB/ komponentního signálu	20
Volba jazyka nabídek	22
Projekce	24
Efektivní nástroje pro vaši prezentaci	30

Nastavení pomocí menu

Použití MENU	32
Nabídka PICTURE SETTING	34
Nabídka INPUT SETTING	35
Nabídka SET SETTING	37
Nabídka MENU SETTING	38
Nabídka INSTALL SETTING	39
Nabídka INFORMATION	40

Údržba

Údržba	41
Náhrada výbojky	41
Čištění vzduchového filtru	42
Odstraňování závad	44
Varovné zprávy	46
Výstražné zprávy	47

Ostatní

Technické údaje	49
Rejstřík	54

Bezpečnostní opatření


Bezpečnost

- Ujistěte se, že napájecí napětí přístroje a vaší síťové zásuvky jsou shodná.
- Pokud do přístroje spadnou nějaké předměty či zateče kapalina, odpojte jej ihned od sítě a nepoužívejte, dokud nebude zkontrolován kvalifikovanou osobou.
- Pokud přístroj po dlouhou dobu nepoužíváte, odpojte jej od sítě.
- Přívod vytahujte za zástrčku, nikdy za kabel.
- Síťová zásuvka musí být umístěna blízko přístroje a musí být snadno přístupná.
- Přístroj je trvale napájen ze sítě i v případě, že je vypnutý.
- Při zapnutém světle nehleďte do objektivu.
- Do blízkosti větracích otvorů nepokládejte předměty nebo ruce. Vystupující vzduch je horký.
- Buďte opatrní aby vás nezachytila automatická nožka přístroje. Motorový systém nastavení náklonu vysouvá po zapnutí přístroje nožku a po vypnutí ji automaticky zasune. Nedotýkejte se nožky, pokud je systém v činnosti. Sklon nastavujte až po skončení automatického pohybu.
- Pod přístroj nekladte plátno nebo papíry.

Osvětlení

- Pro dosažení nejlepšího obrazu se doporučuje, aby na promítací plochu nedopadalo přímé světlo sluneční ani umělé.
- Pro osvětlení místnosti se doporučují stropní bodová světla. Snížení kontrastu zabráníte vhodnými kryty zářivek.
- Na okna se doporučují neprůsvitné závěsy.
- Doporučuje se instalace v místnostech, jejichž stěny a strop neodrážejí světlo. Pokud jsou z materiálu odrážejícího světlo, měly by být doplněny o tmavé koberce a tapety.

Chlazení

Po vypnutí přístroje tlačítkem I /  jej neodpojujte ze síťové zásuvky, dokud je v chodu větrák.

Pozor

Projektor je vybaven otvory pro vstup a výstup chladicího vzduchu. Nezakrývejte je a nic na ně nepokládejte, může dojít k vnitřnímu přehřátí s následkem zhoršení obrazu nebo poškození projektoru.

Čištění přístroje

- Dobrý vzhled přístroje zachováte pravidelným čištěním skříně měkkým hadříkem. Silnější znečištění odstraňte hadříkem navlhčený slabým roztokem saponátu. Nepoužívejte silná rozpouštědla jako ředidla, benzín, ani brusné prostředky, může dojít k poškození povrchu.
- Nedotýkejte se skla objektivu. Optiku čistěte měkkým hadříkem. Nepoužívejte vlhké hadry, čisticí roztoky a rozpouštědla.
- V pravidelných intervalech čistěte filtr.

O LCD prvku

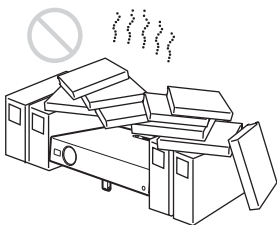
- Datový LCD projektor je vyroben vysoce přesnou technologií. Přesto může dojít k výskytu malých černých nebo barevných (červených, modrých či zelených) bodů, které jsou v obraze trvale. To je normální důsledek výrobního procesu a nejedná se o závadu.

Poznámky k instalaci

Nevhodné umístění

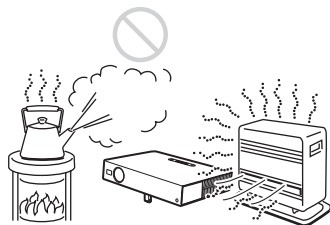
Projektor neinstalujte v následujících situacích. **Taková umístění mohou způsobit nefunkčnost nebo poškození** projektoru.

Špatné větrání



- Umožněte odpovídající přístup vzduchu k přístroji, zabráníte přehřátí. Přístroj neumísťujte na podložky (koberce,...) nebo do blízkosti materiálů (závěsy,...), které mohou způsobit zakrytí ventilačních otvorů ve skříní. Pokud hrozí přehřátí v důsledku zakrytí otvorů, zobrazí se zpráva „High temp.! Lamp off in 1 min.“. Přístroj se automaticky vypne po 1 minutě.
- Okolo přístroje ponechte nejméně 30 cm volného místa.
- Pamatujte, že větrací otvory mohou nasát drobné předměty, např. kousky papíru.

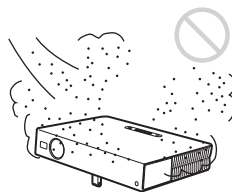
Vysoká teplota a vlhkost



- Přístroj neinstalujte na místa s vysokou teplotou nebo vlhkostí nebo tam, kde je teplota příliš nízká.
- Sražení vlhkosti zabráníte instalací na místa, kde teplota nemůže prudce vzrůst.

Vysoká prašnost

Přístroj neinstalujte na místa s velkým množstvím prachu, může dojít k poškození filtru. Prach, který zalepí filtr chladícího vzduchu, způsobí vzestup teploty uvnitř přístroje a jeho přehřátí. Čistěte filtr pravidelně.

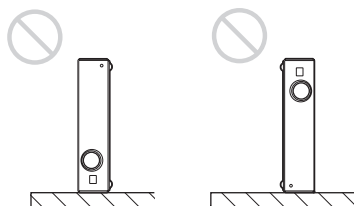


Nevhodné podmínky

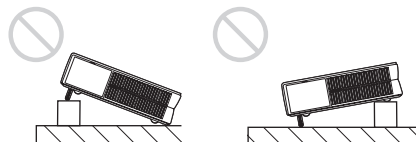
Projektor nepoužívejte v následujících podmínkách.

Převrácení přístroje

Projektor nepožívejte převrácený na boční stěny. Může dojít k poškození.

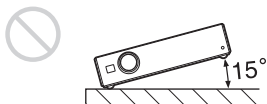


Náklon přístroje mimo rozsah nožek



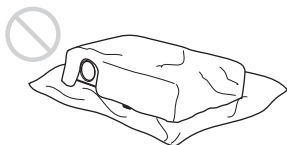
Projektor nepožívejte nakloněný mimo rozsah nastavení nožek. Může dojít k ztmavnutí barev a k výraznému zkrácení životnosti lampy.

Náklon přístroje na pravou či levou stranu



Zabraňte naklánění projektoru o více než 15° a nepoužívejte jinou instalaci než položení na podložku nebo zavěšení ke stropu.. Může dojít k ztmavnutí barev a k výraznému zkrácení životnosti lampy.

Blokování větracích otvorů



Neobklopujte projektor ničím, co by mohlo přikrýt větrací otvory (výstupy a vstupy), může dojít k přehřátí přístroje.

Podrobnosti o větracích otvorech (vstupy/ výstupy) naleznete v kap. „Umístění a popis ovládacích prvků“ na str. 10.

Provoz ve velké nadmořské výšce

Při použití projektoru ve výšce přesahující 1500 m nad mořem zapněte v položku „High Altitude Mode“ v nabídce INSTALL SETTING.

Opomenutí tohoto nastavení ve větších výškách může vést k nepříznivým následkům, např. snížení spolehlivosti některých dílů.

Poznámka

Přístroj je vyroben s použitím vysoce přesných technologií. Pokud jej přepravujete v brašně, nevystavujte jej nárazům, otřesům ani úderům. Při ukládání přístroje v brašně odpojte síťový přívod a všechny ostatní kabely a uložte je svinuté spolu s příslušenstvím do kapsy brašny.

Vlastnosti

Snadné použití

• Funkce Intelligent Auto-setup

Jednoduše zapnete napájení, projektor provede automatické nastavení před použitím. Otevře se krytka objektivu a projektor provede korekci rozměrového zkreslení (V Keystone) a nastaví optimální podmínky projekce. Tato funkce se označuje Intelligent Auto-setup.

Pro usnadnění obsluhy jsou tlačítka často používaných funkcí umístěna na horní stěně přístroje.

Širokoúhlý objektiv (pouze VPL-CS6/CX6)

Tyto projektory jsou vybaveny objektivy s možností zaostření na malou vzdálenost, dovolující použití větší projekční plochy v omezených prostorech.

Možnost vstupu různých signálů

• Vestavěný Scan converter

Projektor má vestavěný Scan converter, převádějící vstupní signál na 1024×768 bodů (VPL-CX6/EX1) nebo 800×600 bodů (VPL-CS6).

• Kompatibilní vstupní signály

Projektor přijímá a zobrazuje videosignál kompozitní, S video i komponentní, stejně jako VGA, SVGA, XGA, SXGA¹⁾ a SXGA+¹⁾.

• Kompatibilita se 6 televizními systémy

Automaticky lze zvolit ze systémů: NTSC, PAL, SECAM, NTSC^{4.43}²⁾, PAL-M nebo PAL-N.

1) Signály SXGA a SXGA+ jsou použitelné pouze pro VPL-CX6/EX1.

2) NTSC^{4.43} je systém používaný pro přehrávání NTSC videa na přístrojích s normou NTSC^{4.43}.

Snadné použití

- **Snadná spolupráce s jinými přístroji**
Projektor je přednastaven pro 38 druhů³⁾ vstupního signálu (VPL-CX6/EX1).
Obraz ze zdroje signálu tak můžete promítat po připojení dodávaným kabelem.
Příložený dálkový ovládač můžete použít jako bezdrátovou myš po připojení projektoru k počítači kabelem USB⁴⁾.
Z počítače můžete projektor i ovládat pomocí příloženého programu (Projector Station)⁵⁾, který lze použít s Windows 98, 98SE, ME, Windows 2000 nebo Windows XP.

Přátelský ovládač

Dálkový ovládač je vybaven řadou užitečných tlačítek, včetně D ZOOM pro zvětšení obrazu a FREEZE pro zastavení a zachování obrazu i po odpojení zdroje signálu.

Slot pro Memory Stick (pouze VPL-CX6)

Vložení karty **Memory Stick** do vestavěného **slotu** můžete spustit prezentaci bez připojení k počítači.

Vysoký jas a obrazová kvalita

- **Vysoký jas**
Použití nového unikátního optického systému Sony s vysokou účinností dovoluje dosáhnout jasu 2000 ANSI lumen (VPL-CX6) nebo 1800 ANSI lumen (VPL-CS6) nebo 1500 ANSI lumen (VPL-EX1) s UHP výbojkou 165 W.
- **Vysoké rozlišení**
Pro VPL-CX6/EX1: Tři XGA panely 0,7 palce s vysokou aperturou s cca 790 000 body a polem mikročoček poskytují rozlišení 1024×768 bodů (vodorovně/svisle) pro vstup RGB a 750 vodorovných TV řádek pro videovstup.

Pro VPL-CS6: Tři XGA panely 0,7 palce s vysokou aperturou s cca 480 000 body a polem mikročoček poskytují rozlišení 800×600 bodů (vodorovně/svisle) pro vstup RGB a 600 vodorovných TV řádek pro videovstup.

Přenosnost

- **Malá hmotnost a velikost/jednoduchý tvar**
Projektor byl zmenšen na rozměr papíru B5 při hmotnosti cca 2,7 kg.
Jeho jednoduchý ale promyšlený design zapadne pohodlně do vaší kanceláře.


Bezpečnostní zámek

Nastavením hesla můžete funkci projektoru uzamknout.

3) VPL-CS6 je určen pro 25 druhů signálů.

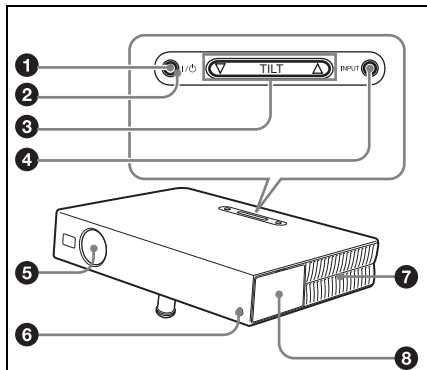
4) Dálkový ovládač s funkcí bezdrátové myši a kabel USB jsou dodávány pouze s modely VPL-CS6/CX6.

5) Aplikační program (Projector Station) je možno použít pouze pro VPL-CX6.

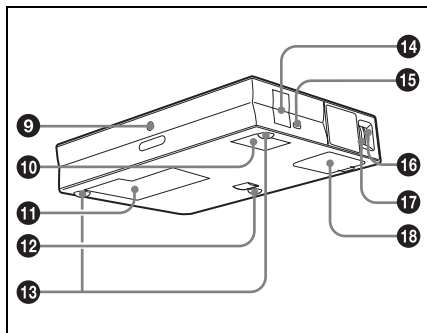
- Windows je registrovaná obchodní známka Microsoft Corporation ve Spojených Státech a dalších zemích.
- IBM PC/AT, VGA, SVGA, XGA a SXGA jsou registrované obchodní známky International Business Machines Corporation, USA.
- Kensington je registrovaná obchodní známka Kensington Technology Group.
- Macintosh je registrovaná obchodní známka Apple Computer, Inc.
- VESA je registrovaná obchodní známka Video Electronics Standard Association.
- Display Data Channel je registrovaná obchodní známka Video Electronics Standard Association.
- **Memory Stick** a  jsou obchodní známky Sony Corporation.

Umístění a popis ovládacích prvků

Nahoře/vpředu/levá strana



Vzadu/pravá strana/zespodu



1 Tlačítko I / ⏻ (zap./pohotovost)

Zapíná a vypíná projektor za a do pohotovostního stavu. Indikátor ON/STANDBY okolo tlačítka I / ⏻ svítí zeleně při zapnutém napájení.

Při vypínání napájení stiskněte I / ⏻ dvakrát podle pokynů v obraze nebo přidržte tlačítko na dobu 2 sekund.

Podrobnosti k vypnutí napájení naleznete v kap. „Vypnutí napájení“ na str. 29.

2 Indikátor ON/STANDBY (okolo tlačítka I / ⏻)

Svítí nebo bliká s tímto významem:

- Svítí červeně, pokud je projektor napájen ze sítě. Z pohotovostního stavu zapnete projektor pomocí I / ⏻.
- Při zapnutém napájení svítí zeleně.
- Po vypnutí napájení pomocí I / ⏻ bliká zeleně, dokud je v činnosti větrák. Ten běží ještě cca 90 s po vypnutí přístroje. Indikátor ON/STANDBY bliká rychle po dobu prvních 60 sekund. V této době jej nemůžete opět rozsvítit stiskem I / ⏻.

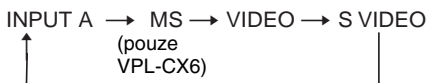
Pro podrobnosti k indikátorům LAMP/COVER a TEMP/FAN viz str. 46.

3 Nastavení sklonu TILT

Podrobnosti v kap. „Použití motorového nastavení sklonu“ na str. 11.

4 Tlačítko INPUT

Volí vstupní signál. S každým stiskem tlačítka se vstup přepne takto:



5 Krytka objektivu

Ochranná krytka se automaticky otevře po zapnutí napájení.

6 Přední přijímač dálkového ovládání

7 Větrací otvory (výstup)

8 Panel ovládání a připojení

Podrobnosti v kap. „Ovládací panel“ a „Připojovací panel“ na str. 12.

9 Zadní přijímač dálkového ovládání

10 Větrací otvory (vstup)

11 Větrací otvory (vstup)/Kryt výbojky

12 Nožka motorového nastavení sklonu

13 Nastavovací nožky (zadní)

Otáčením nožek doleva nebo doprava můžete jemně nastavit sklon obrazu.

14 Reproduktor

15 Bezpečnostní zámek

Umožňuje připojení přidavného bezpečnostního kabelu (Kensington).
Internetová adresa:
<http://www.kensington.com/>

16 Kroužek ostření

Nastavuje ostrost obrazu.

17 Kroužek transfokátoru

Nastavuje velikost obrazu.

18 Větrací otvory (vstup)/kryt filtru

Poznámky


- Do blízkosti větracích otvorů nepokládejte žádné předměty, může dojít k přehřátí přístroje.
- Do blízkosti větracích otvorů nepokládejte žádné předměty ani ruce, může dojít k poškození teplem či popálení.
- Pro zachování optimálních podmínek čistěte filtr po každých 300 hodinách provozu.

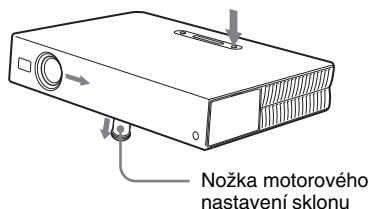
Podrobnosti v kap. „Čištění vzduchového filtru“ na str. 42.

Použití motorového nastavení sklonu

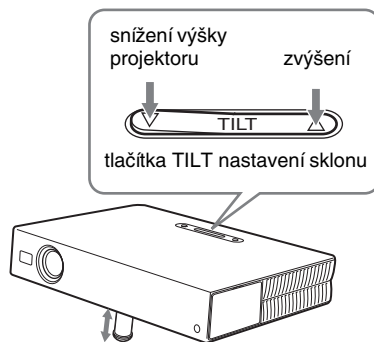
Nastavení výšky

Výšku projektoru nastavte takto:

- 1 Stiskněte tlačítko I / .
Otevře se krytka objektivu a nožka nastavení sklonu se automaticky vysune. Výška se nastaví na naposledy zvolenou hodnotu.



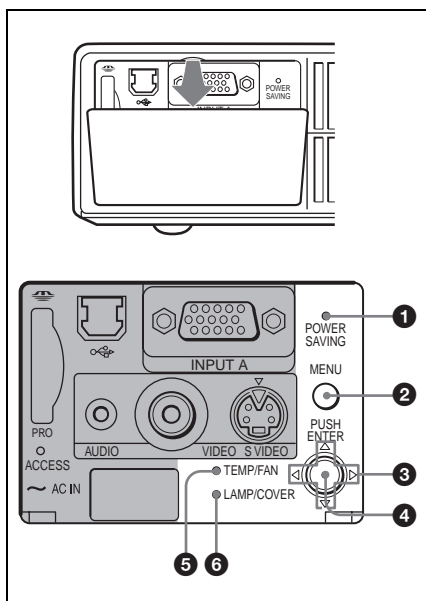
- 2 Stiskem Δ nebo ∇ tlačítka TILT nastavte sklon projektoru. Můžete rovněž stiskem KEYSTONE (VPL-CS6/CX6) nebo D KEYSTONE (VPL-EX1) na dálkovém ovládači zobrazit menu Tilt a nastavit sklon pomocí $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$.



Poznámky

- Nenechte projektor klesnout na své prsty.
- Netlačte na horní stranu projektoru při vysunutí nožce, může dojít k poškození.

Ovládací panel



1 Indikátor POWER SAVING

Svítlí, pokud je projektor v úsporném režimu. Pokud je v menu SETTING nastaveno „Power Saving“ na „ON“, projektor se automaticky vypne do úsporného režimu po cca 10 minutách bez signálu. Výbojka zhasne, větrák se stále točí. Úsporný režim se přeruší příchodem signálu na vstup nebo stiskem některého tlačítka. Po dobu 60 s po zhasnutí výbojky nereaguje přístroj na žádné tlačítko.

2 Tlačítko MENU

Zobrazuje on-screen menu. Zobrazení potlačíte opakovaným stiskem.

3 Šipky ($\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$)

Pro výběr v menu a nastavení.

4 Tlačítko ENTER

Volí položky v menu.

5 Indikátor TEMP (teplota)/FAN

Svítlí nebo bliká za těchto okolností:

- Svítí, pokud je v projektoru neobvykle vysoká teplota.
- Bliká při poruše větráku.

Podrobnosti k indikátoru TEMP/FAN naleznete na str. 46.

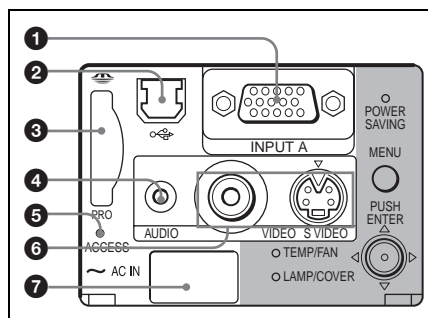
6 Indikátor LAMP/COVER

Svítlí nebo bliká za těchto okolností:

- Svítí, pokud je výbojka na konci své životnosti nebo dosáhla neobvykle vysoké teploty.
- Bliká, pokud není správně upevněn kryt výbojky nebo filtru.

Podrobnosti k indikátoru LAMP/COVER naleznete na str. 46.

Připojovací panel



1 Konektor INPUT A (HD D-sub 15-pin, dutinky)

Připojení vnějšího zařízení jako např. počítače.

Připojte příloženým kabelem do monitorového výstupu počítače. Pro připojení signálu komponentního nebo 15k RGB použijte jiný (přídavný) kabel.

Pro podrobnosti viz kap. „Připojení 15k RGB/komponentního signálu“ na str. 21.

2 Konektor USB (USB zásuvka, 4-pin)

Připojte s konektorem USB počítače. Po připojení můžete požívat přiložený dálkový ovládač jako počítačovou myš. Při použití VPL-EX1 je nutno pro ovládání myši použít dokoupený dálkový ovládač. Na připojený počítač můžete nainstalovat přiložený ovládací program (pouze VPL-CX6).

3 Slot pro Memory Stick (pouze VPL-CX6)

Zde můžete zasunout kartu **Memory Stick**. Nikdy nevkládejte jiné předměty.

*Další detaily naleznete v návodu k použití karty **Memory Stick**.*

4 Konektor AUDIO (stereo „jack“)

Pro poslech zvuku z počítače připojte zvukový výstup počítače.

Pro poslech zvuku z videorekordéru připojte zvukový výstup videa.

5 Kontrolka přístupu (pouze VPL-CX6)

Svítlí při práci s kartou **Memory Stick**. Pokud kontrolka svítí, nevyjímejte **Memory Stick** ze slotu.

6 Konektor videovstupu

Dovoluje připojení zdroje videosignálu, např. videorekordéru.

- **VIDEO (konektor RCA):** Připojení kompozitního výstupu z videa.
- **S VIDEO (mini DIN 4-pin):** Pro připojení přístroje s výstupem S-video (výstup Y/C).

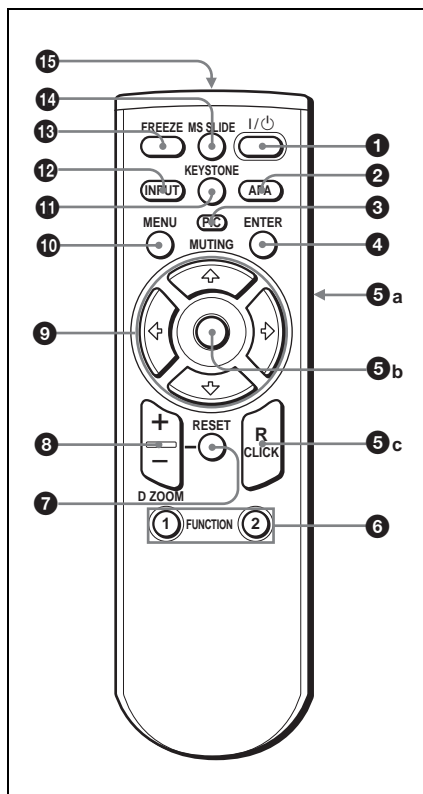
7 Zásuvka AC IN přívodu sítě

Připojte přiložený síťový kabel.

Dálkový ovládač

Tlačítka, jejichž názvy se shodují s přístrojem, pracují identicky.

Pro VPL-CS6/VPL-CX6



1 Tlačítko I / ⏻ (zap./pohotovost)

2 APA (Auto Pixel Alignment)

Při připojení k počítači nastavuje automaticky nejčistší obraz. Používá se při nastavení „Smart APA“ v menu SET SETTING na „Off“. Normálně se nastavuje na „On“.

Poznámky

- Tlačítko APA použijte při zobrazení na celou plochu obrazu. Pokud je sledovaný obraz ohraničen černými pruhy, APA nepracuje správně a obraz se může rozšířit mimo plochu plátna.

- Nastavování můžete zrušit stiskem APA v době, kdy se zobrazuje „Adjusting“.
- Podle vstupního signálu nemusí být obraz nastaven správně.
- Při ručním nastavení obrazu nastavte položky „Dot Phase“, „H Size“ a „Shift“ v menu INPUT SETTING.

3 Tlačítko PIC MUTING

Pro dočasné potlačení obrazu. Dalším stiskem obraz vyvoláte.

4 Tlačítko ENTER

5 Tlačítka myši

Pracují jako myš počítače připojeného přes USB.

- L Click (zespodu):** Pracuje jako levé tlačítko myši.
- Joystick**
- R Click:** Pracuje jako pravé tlačítko myši.

Poznámka

Tato tlačítka pracují jako tlačítka myši při propojení počítače a projektoru kabelem USB.

Podrobnosti viz kap. „Řízení počítače příloženým dálkovým ovládačem“ na str. 26.

6 FUNCTION 1, 2 (pouze VPL-CX6)

Po propojení počítače s projektorem můžete otevírat soubory na obrazovce stiskem FUNCTION. To vaši prezentaci obohatí. Před použitím této funkce je nutno alokovat příslušný soubor k tlačítku FUNCTION pomocí příloženého programu.

Podrobnosti naleznete v souborech README a HELP, dodávaných s příloženým programem.

Poznámka

Pro použití tlačítek FUNCTION je nutno propojit počítač a projektor kabelem USB.

Podrobnosti viz kap. „Připojení počítače standardu IBM PC/AT“ na str. 19“.

7 Tlačítko RESET

Vrací hodnoty položek nastavení na tovární hodnoty a vrací zvětšený obraz do normální velikosti. Toto tlačítko pracuje pouze při zobrazení menu nebo nastavení.

8 D ZOOM (Digital Zoom) +/-

Zvětší požadované místo obrazu.

+: Jedním stiskem vyvoláte ikonu, která ukazuje místo zvětšení. Pomocí šipek (↑/↓/←/→) přesuňte ikonu do bodu, který chcete zvětšit. Pak tiskněte + až je obraz zvětšen k vaší spokojenosti.

-: Stiskem – se obraz zvětšený pomocí D ZOOM + opět zmenšuje.

9 Šipky (↑/↓/←/→)

10 MENU

11 KEYSTONE

Použijte pro ruční nastavení sklonu (Tilt) a lichoběžníkového zkreslení (V Keystone) obrazu. S každým stiskem se střídavě zobrazují menu Tilt a V Keystone. Nastavení provedete pomocí šipek (↑/↓/←/→).

12 INPUT

13 FREEZE

Používá se pro zmrazení promítaného obrazu. Pohyblivý obraz obnovíte opakovaným stiskem.

14 MS SLIDE (pouze VPL-CX6)

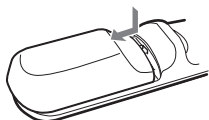
Pro spuštění prezentace snímků z karty Memory Stick. Pokud je zvolen jiný zdroj signálu, přepne se na MS. Pro spuštění prezentace stiskněte tlačítko znovu.

15 Vysílač infračerveného signálu

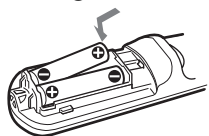
Vložení baterií

- 1 Stiskněte a odsuňte kryt, pak vložte dvě baterie velikosti AA (R6) ve správné polaritě.

Kryt stiskněte a odsuňte.

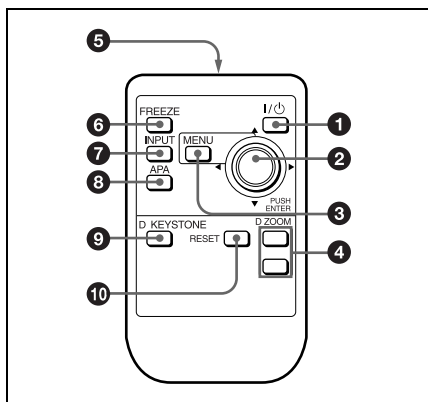



Baterie vkládejte nejprve na straně ⊖.



- 2 Zavřete kryt.

Pro VPL-EX1



- 1 Tlačítko I /  (zap./pohotovost)
- 2 Tlačítko ENTER/Šipky (↑/↓/←/→)
Stisk středu tlačítka má funkci ENTER.
- 3 MENU

- 4 D ZOOM +/-

Zvětší požadované místo obrazu.

+: Jedním stiskem vyvoláte ikonu, která ukazuje místo zvětšení. Pomocí šipek (↑/↓/←/→) přesuňte ikonu do bodu, který chcete zvětšit. Pak stiskněte + až je obraz zvětšen k vaší spokojenosti.

-: Stiskem - se obraz zvětšený pomocí D ZOOM + opět zmenšuje.

- 5 Vysílač infračerveného signálu

- 6 FREEZE

Používá se pro zmrazení promítaného obrazu. Pohyblivý obraz obnovíte opakovaným stiskem.

- 7 INPUT

- 8 APA (Auto Pixel Alignment)

Při připojení k počítači nastavuje automaticky nejčistší obraz. Používá se při nastavení „Smart APA“ v menu SET SETTING na „Off“.
Normálně se nastavuje na „On“.

- 9 D KEYSTONE

Použijte pro ruční nastavení sklonu (Tilt) a lichoběžníkového zkreslení (V Keystone) obrazu. S každým stiskem se střídavě zobrazují menu Tilt a V Keystone. Nastavení proveďte pomocí šipek (↑/↓/←/→).

- 10 Tlačítko RESET

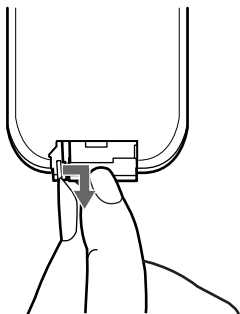
Vrací hodnoty položek nastavení na tovární hodnoty a vrací zvětšený obraz do normální velikosti. Toto tlačítko pracuje pouze při zobrazení menu nebo položek nastavení.

Před prvním použitím ovládače

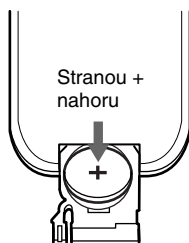
Vytáhněte průhledný proužek z držáku baterie.

Výměna baterie

- 1 Stiskem uvolněte zámek držáku baterie a vytáhněte držák z ovládače.



- 2 Vložte lithiovou baterii.



- 3 Držák lithiové baterie zasuňte zpět do ovládače.

Poznámky k lithiové baterii

- Baterie udržujte z dosahu malých dětí.
- Pokud dojde k požití baterie, okamžitě vyhledejte lékařskou pomoc.

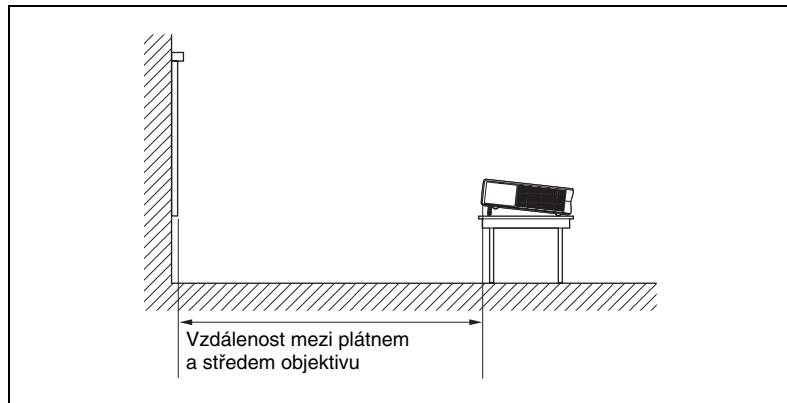
Poznámky k ovládači

- Mezi ovládačem a projektorom nesmí být žádná překážka. Ovládačem mířte na přední nebo zadní přijímač na projektoru.
- Dosah ovládače je omezený. Čím je ovládač blíže k projektoru, tím širší je úhel, v němž může ovládač správně pracovat.

Instalace projektoru

Tato část popisuje instalaci projektoru.

Vzdálenost objektivu od projekčního plátna se liší podle požadované velikosti obrazu. Tabulku použijte jako vodítko.



Spuštění a použití

VPL-CS6/VPL-CX6

Jednotky: m

Velkost plátna: cm (palce)	102 (40)	152 (60)	203 (80)	254 (100)	305 (120)	380 (150)
Minimální vzdálenost	1,2 (3,9)	1,9 (6,2)	2,5 (8,2)	3,2 (10,5)	3,8 (12,5)	4,7 (15,4)
Maximální vzdálenost	1,5 (4,9)	2,3 (7,6)	3,0 (9,8)	3,8 (12,5)	4,6 (15,1)	5,7 (18,7)

Mezi hodnotami skutečnými a uvedenými v tabulce mohou být malé rozdíly.

VPL-EX1

Jednotky: m

Velkost plátna: cm (palce)	102 (40)	152 (60)	203 (80)	254 (100)	305 (120)	380 (150)
Minimální vzdálenost	1,5 (4,9)	2,3 (7,5)	3,1 (10,2)	3,9 (12,8)	4,7 (15,4)	5,9 (19,4)
Maximální vzdálenost	1,9 (6,2)	2,9 (9,5)	3,8 (12,5)	4,8 (15,7)	5,7 (18,7)	7,2 (23,6)

Mezi hodnotami skutečnými a uvedenými v tabulce mohou být malé rozdíly.

Poznámka

Při použití projektoru upevněného na stropě se poraďte s kvalifikovaným pracovníkem Sony (placená služba).

Připojení projektoru

Při připojení projektoru mějte na paměti toto:

- Vypněte všechny přístroje před připojováním.
- Používejte pouze správné kabely.
- Konektory zasouvajte opatrně ale pevně; špatný kontakt může způsobit šum a rušení ve zvuku či v obraze. Při odpojování kabelů je uchopte za konektor, nikdy netahejte za kabel.

Propojení provedte podle obrázků na dalších stranách.

Připojení k počítači

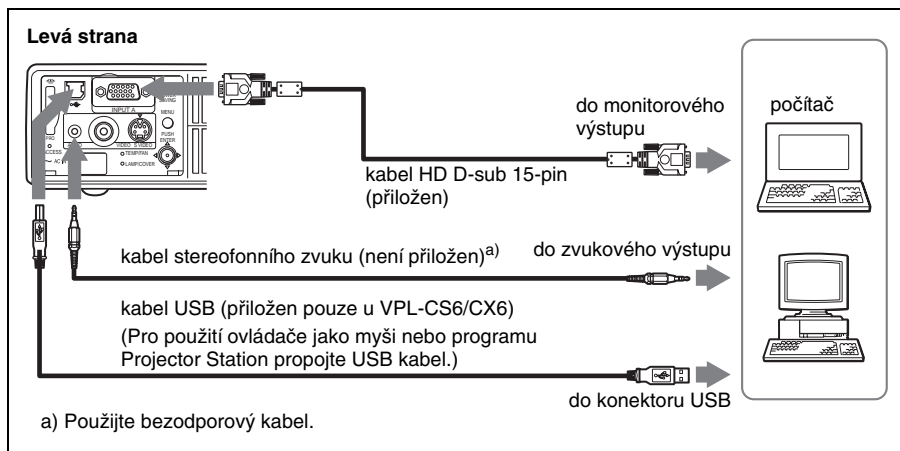
Tato část popisuje připojení k počítači.
Více informací naleznete v dokumentaci počítače.

Poznámky

- Projektor umožňuje zobrazení v režimech VGA, SVGA, XGA, SXGA (pouze VPL-CX6/EX1) a SXGA+ (pouze VPL-CX6/EX1). Přesto doporučujeme nastavit výstup počítače pro externí monitor na rozlišení XGA (pro VPL-CX6/EX1) a SVGA (pro VPL-CS6).
- Pokud počítač, např. notebook, umožňuje nastavení výstupu na vnitřní i externí monitor, nastavte jej na zobrazení pouze na externím monitoru. Při použití obou monitorů současně nemusí být správný signál pro externí monitor.
Podrobnosti naleznete v dokumentaci počítače.
- Tento projektor je kompatibilní DDC2B (Digital data Channel 2B). Pokud je i počítač kompatibilní s DDC, zapněte projektor tímto způsobem:

- 1** Propojte projektor s počítačem přiloženým kabelem HD D-sub 15 pin.
- 2** Zapněte projektor.
- 3** Spusťte počítač.

Připojení počítače standardu IBM PC/AT



Spuštění a použití

O USB propojení

Při prvním USB propojení počítače s projektorem počítač rozpozná automaticky následující zařízení.

- 1 USB hub (general use) (pouze VPL-CX6)
- 2 USB human interface device (funkce bezdrátové myši)
- 3 USB human interface device (funkce ovládání projektoru) (pouze VPL-CX6)

Doporučené prostředí

Pokud používáte USB propojení, připojte kabel podle obrázku. Dodávaný program a USB funkce mohou být použity pod systémy Windows 98, 98SE, ME, Windows 2000 nebo Windows XP.

Poznámky

- Počítač nemusí správně naběhnout, pokud je připojen k projektoru pomocí USB. v tom případě USB kabel odpojte, restartujte počítač a připojte opět USB kabel.
- Činnost projektoru se nezaručuje pro režimy suspend a standby. Pokud používáte projektor v režimech suspend, standby, odpojte projektor z USB portu počítače.
- Při potřebě ovládání myši počítače přes projektor VPL-EX1 musí být použit dokoupený ovládač a kabel USB.
- Správná činnost není zaručena ani pro všechny konfigurace a operační systémy počítačů.

Připojení počítače Macintosh

Pro připojení počítačů Macintosh, vybavených výstupním konektorem obrazu s kontakty ve dvou řadách použijte prodávaný adaptér. Po připojení počítače Macintosh kompatibilního s USB pomocí USB kabelu bude pracovat funkce bezdrátové myši.

Poznámka

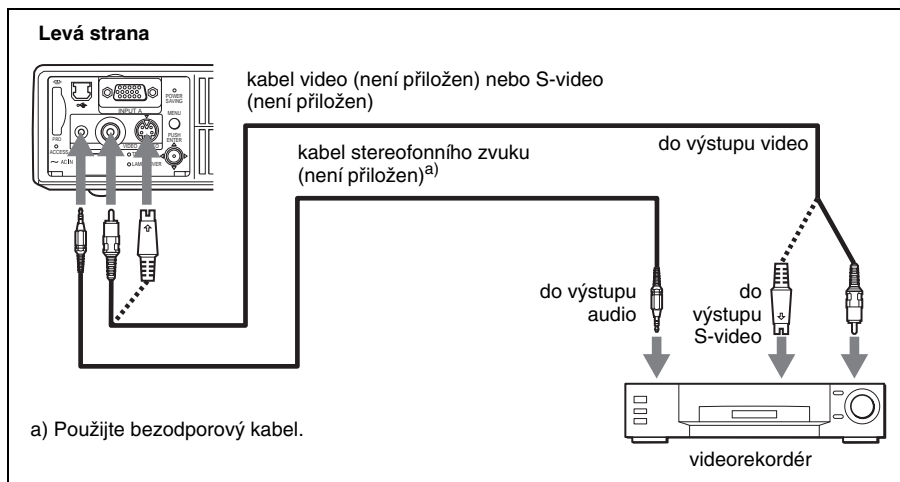
Dodávaný program nepracuje na počítačích Macintosh.

Připojení videa nebo 15k RGB/komponentního signálu

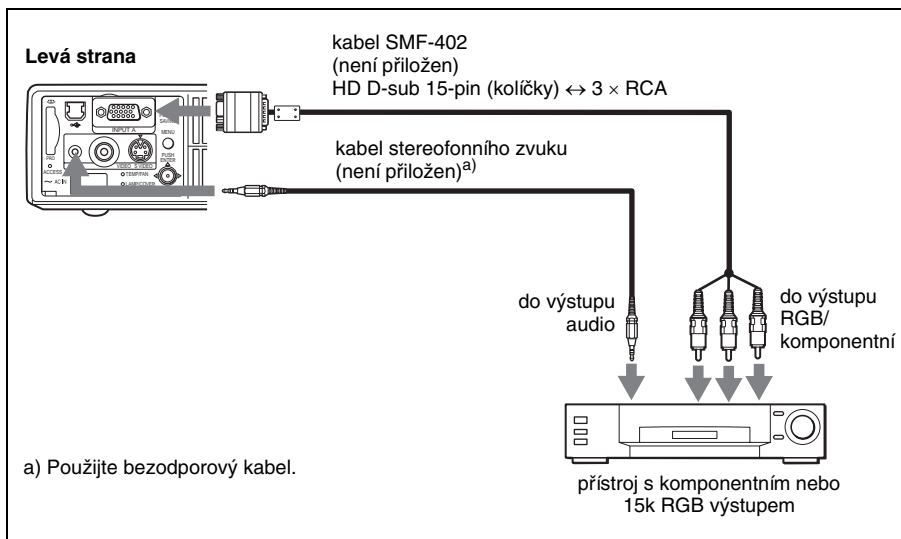
Tato část popisuje připojení videorekordéru nebo přístroje s výstupem komponentním nebo 15k RGB.

Další informace naleznete v manuálech dodávaných s těmito přístroji.

Připojení videa



Připojení 15k RGB/komponentního signálu



Poznámky

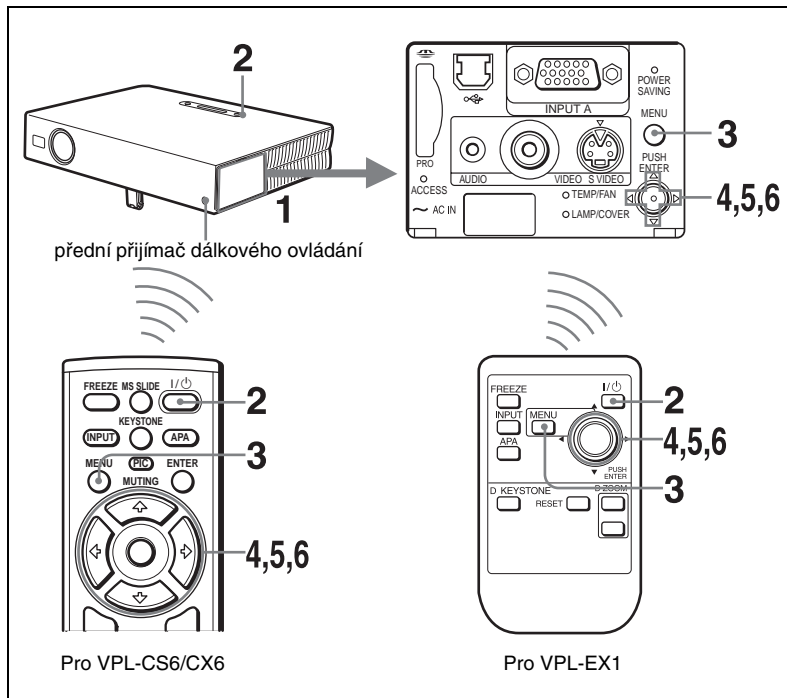
- Formát obrazu nastavte v „Wide Mode“ v menu INPUT SETTING podle vstupního signálu.
- Pokud připojujete přístroj s výstupem komponentním nebo RGB, nastavte video RGB nebo component v „Input-A Signal Sel.“ v menu SET SETTING.
- Pokud z přístroje s výstupem komponent/15 k RGB vystupuje externí synchronizační signál, použijte composite sync signal.

Spuštění a použití

Volba jazyka nabídek

Pro zobrazení nabídky (menu) a on-screen displej je možno zvolit jeden z devíti jazyků. Z výroby je nastavena angličtina.

Při změně jazyka nabídky postupujte takto:



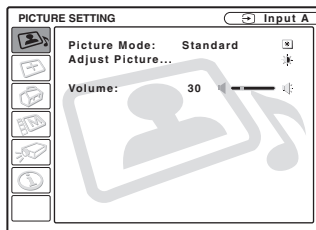
1 Otevřete připojovací panel a zapojte síťový kabel do zásuvky.

2 Stiskem I / ⏻ zapněte projektor.

3 Stiskněte MENU.

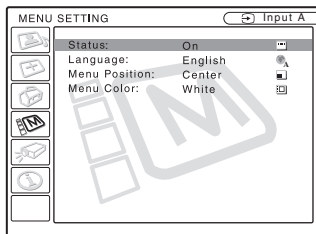
Menu se zobrazí.

Aktivní nabídka je zobrazena jako žluté tlačítko.

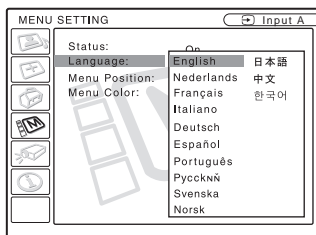


- 4 Stiskem ↑ nebo ↓ vyberte nabídku MENU SETTING a stiskněte → nebo ENTER.

Vybrané menu se zobrazí.



- 5 Stiskem ↑ nebo ↓ vyberte „Language“ a stiskněte → nebo ENTER.



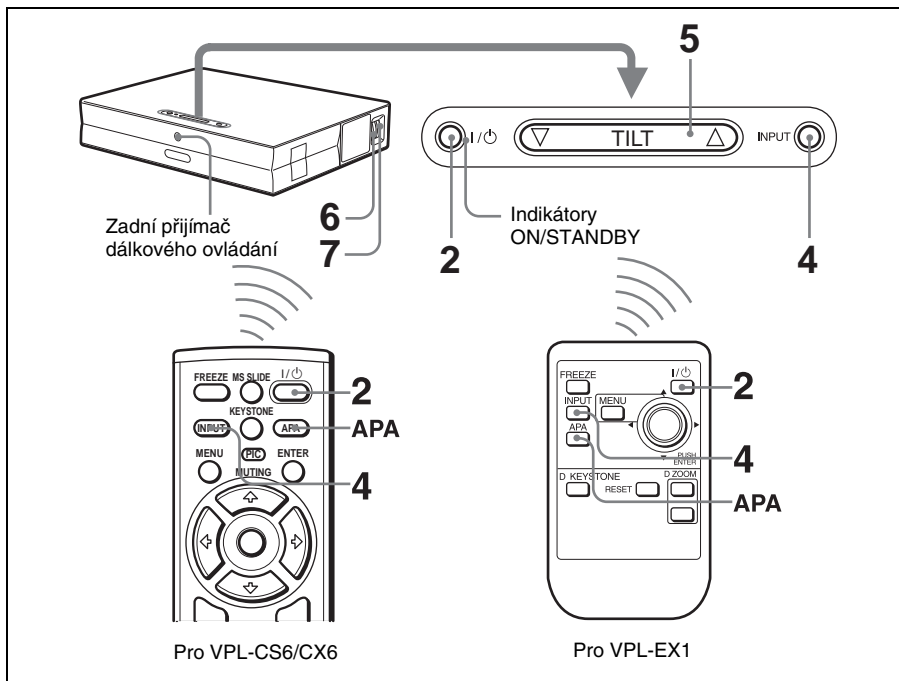
- 6 Stiskem ↑, ↓, ← nebo → vyberte jazyk a stiskněte ENTER.
Menu se zobrazí ve zvoleném jazyce.

Zrušení menu

Stiskněte MENU.

Nabídka automaticky zmizí pokud není stisknuto žádné tlačítko po dobu 1 minuty.

Projekce



- 1 Otevřete připojovací panel a zapojte síťový přívod do zásuvky, pak připojte ostatní přístroje.

Indikátor ON/STANDBY se rozsvítí červeně a projektor je v pohotovostním stavu.



- 2 Stiskněte I / ⏻.

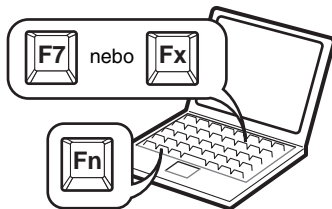
Indikátor ON/STANDBY se rozsvítí zeleně a spustí se Intelligent Auto-setup. Krytka objektivu se otevře a motorové nastavení sklonu zvedne projektor do naposledy nastavené polohy.

Poznámka

Po zapnutí projektoru se zobrazuje obrazovka Startup (pouze VPL-CX6). Podrobnosti k obrazovce Startup Startup naleznete v příloženém „Návod k použití karty **Memory Stick**“.

- 3 Zapněte přístroje připojené k projektoru.

Podle typu počítače, např. notebooku nebo LCD tabletu, bude nutno přepnout jeho výstup na projektor stiskem některého tlačítka (např. LCD/VGA, , ) nebo změnou nastavení.



4 Stiskem INPUT vyberte zdroj signálu.

Zdroj signálu	Stiskem INPUT zobrazte
Počítač připojený do vstupu INPUT A	INPUT A
Memory Stick ve slotu (pouze VPL-CX6)	MS
Videozařízení připojené do vstupu VIDEO	VIDEO
Videozařízení připojené do vstupu S VIDEO	S VIDEO

Systém Smart APA (Auto Pixel Alignment) nastaví obraz podle připojeného zařízení tak, aby byl co nejčistší.

Poznámky

- Pokud je „Auto Input Search“ nastaveno na „On“, projektor vyhledá signály z připojených přístrojů a zobrazí vstupy, na nichž se signál nachází.

Podrobnosti naleznete v „Auto Input Search“ v menu SET SETTING na str. 37.

- Smart APA je účinný pouze pro signál z počítače.

5 Nastavte polohu obrazu stiskem TILT.

Pro nastavení polohy obrazu pomocí dálkového ovládače vyvolejte menu Tilt stiskem KEYSTONE (pro VPL-CS6/CX6) nebo D KEYSTONE (VPL-EX1) na ovládači a nastavte sklon pomocí ↑/↓/←/→.

Podrobnosti k tlačítku TILT naleznete v „Použití motorového nastavení sklonu“ na str. 11.

Poznámka

Při spuštění motorového nastavení sklonu tlačítkem TILT proběhne zároveň i korekce lichoběžníkového zkreslení (keystone). Pokud nechcete provádět korekci keystone automaticky, nastavte menu V Keystone na „Manual“ (viz str. 39.)

6 Otáčením kroužku transfokátoru nastavte velikost obrazu.

7 Otáčením ostřicího kroužku nastavte ostrost.

Poznámka

Automatické nastavení keystone nemusí odstranit lichoběžníkové zkreslení úplně v závislosti na teplotě a sklonu promítací plochy. V tom případě je nastavte ručně. Tisknutím KEYSTONE (pro VPL-CS6/CX6) nebo D KEYSTONE (VPL-EX1) na ovládači zobrazte „V Keystone“ a nastavte hodnotu pomocí ↑/↓/←/→. Opravená hodnota se používá do vypnutí napájení.

Varování

Za provozu se nedívejte do objektivu, může dojít k poškození zraku.

Přepnutí z funkce Intelligent Auto-setup na ruční nastavení

Následující funkce můžete vyjmout z Intelligent Auto-setup a nastavovat je ručně pomocí menu.

- **Oprava V Keystone (oprava lichoběžníkového zkreslení)**
Nastavte „V Keystone“ v menu INSTALL SETTING na „Manual“.
- **Smart APA (Auto Pixel Alignment)**
Nastavte „Smart APA“ v menu SET SETTING na „Off“.
- **Auto Input Search (automatické vyhledání vstupu)**
Nastavte „Auto Input Search“ v menu SET SETTING na „Off“.

Podrobnosti k obsluze menu naleznete v „Použití MENU“ na str. 32.

Nastavení hlasitosti

Hlasitost je možno nastavit v on-screen menu. Viz „Volume“ v menu PICTURE SETTING“ na str. 34.

Dočasné potlačení obrazu (pouze VPL-CS6/CX6)

Stiskněte PIC MUTING na ovládači. Opětovným stiskem obraz obnovíte.

Řízení počítače přiloženým dálkovým ovládačem

Pokud propojíte projektor s počítačem standardu IBM PC/AT kabelem USB, můžete řídit myš pomocí dálkového ovládače projektoru. Tlačítka R/L CLICK a joystick přitom mají tento význam.

Tlačítko a joystick	Funkce
R CLICK (přední)	Pravé tlačítko
L CLICK (zadní)	Levé tlačítko
Joystick	Odpovídající pohyby myši

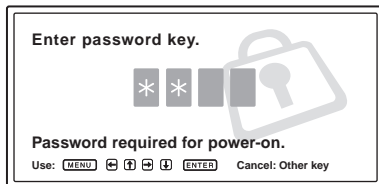
Podrobnosti k propojení USB naleznete v „Připojení počítače standardu IBM PC/AT“ na str. 19.

Poznámka

Mezi dálkovým ovládačem a přijímači ovládání na projektoru nesmí být žádná překážka pro infračervené světlo.

Použití bezpečnostního zámku

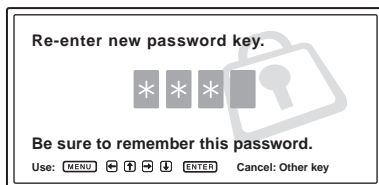
- 1 Stiskněte MENU a v menu INSTALL SETTING zapněte „Security Lock“.
- 2 Zadejte heslo.
Pomocí MENU, ↑/↓/←/→ a ENTER zadejte čtyřmístné heslo. (Tovární nastavení je „ENTER, ENTER, ENTER, ENTER“).



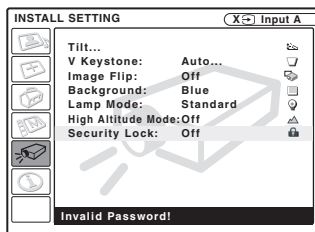
Objeví se obrazovka pro zadání nového hesla. (V této obrazovce zadejte heslo i v případě, že chcete zachovat současné heslo.)



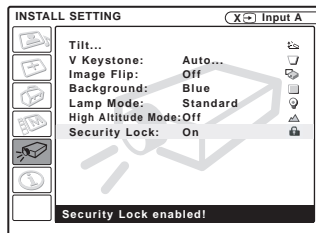
- 3 Zadejte heslo znovu pro potvrzení.



Pokud je heslo zadáno nesprávně, zobrazí se zpráva „Invalid Password“.



4 Nastavení zámku je ukončeno.



Poznámky

- Pokud heslo zapomenete a administrátor hesel nebude právě k dispozici, nebudete moci projektor použít. Pamatujte, že v těchto případech bezpečnostní zámek brání i oprávněnému použití. Doporučujeme poznamenat si někde zadané heslo.
- Pokud je zámek nastaven a dojde k vypnutí napájení, po příštím zapnutí se objeví obrazovka pro vložení hesla. Vložte nastavené heslo. Pokud nevložíte správné heslo ani na třetí pokus, není možno nadále projektor používat. V tom případě jej vypněte stiskem I / ⏻.
- Bezpečnostní zámek se nenastaví, pokud není v krocích 2 a 3 heslo zadáno správně nebo bylo stisknuto jiné tlačítko než MENU, šipky (↑/↓/←/→) nebo ENTER.
- Pokud se obracíte na zákaznické centrum ve věci zapomenutého hesla, musíte být připraveni prokázat sériové číslo projektoru a svou totožnost. (Tento proces se může v různých zemích lišit.). Pokud je vaše totožnost potvrzena, obdržíte příslušné heslo.

Vypnutí napájení

1 Stiskněte I / ⏻.

Zobrazí se zpráva „POWER OFF? Please press I / ⏻ key again.“, žádající o potvrzení vypnutí.

Poznámka

Zpráva zmizí, pokud stisknete libovolné tlačítko jiné než I / ⏻, nebo nestisknete žádné tlačítko do 5 sekund.

2 Stiskněte opět I / ⏻.

Nožka motorového nastavení sklonu se zasune a krytka objektivu se uzavře. Indikátor ON/STANDBY bliká zeleně a větrák ještě cca 90 s běží a omezuje vnitřní teplotu. Indikátor ON/STANDBY bliká po prvních 60 s rychle. Během této doby nemůžete opět rozsvítit indikátor ON/STANDBY pomocí I / ⏻.

3 Síťový napájecí přívod můžete odpojit ze zásuvky po zastavení větráku a rozsvícení indikátoru ON/STANDBY červeně.

Když nemůžete potvrdit zprávu o vypnutí

Pokud nemůžete z nějakých důvodů potvrdit zprávu v obraze, můžete vypnout napájení přidržením tlačítka I / ⏻ na dobu delší 2 sekund.

Poznámka

Neodpojujte síťový přívod dokud větrák běží, pokud se větrák zastaví před vychlazením vnitřku přístroje, může dojít k jeho poškození.

Vzduchový filtr

Pro dosažení optimálních parametrů **čistěte filtr každých 300 hodin**.

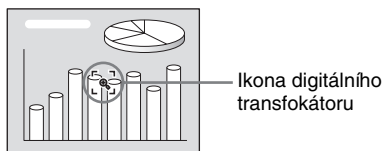
Podrobnosti viz „Čistění vzduchového filtru“ na str. 42.

Zvětšení obrazu (funkce Digital Zoom)

Můžete zvětšit libovolný bod obrazu. Tato funkce pracuje pouze pro signál z počítače nebo pro statické snímky (nikoli pohyblivý obraz) z karty **Memory Stick** (pouze VPL-CX6).

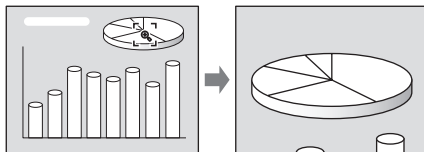
Tuto funkci nelze použít pro video signál.

- 1 Při promítání normálního obrazu stiskněte **D ZOOM +** na ovládači. Ikona digitálního transfokátoru se objeví ve středu obrazu.

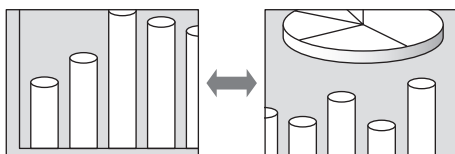


- 2 Ikonu přesuňte do místa, které chcete zvětšit. Pomocí šipek (**↑/↓/←/→**) pohybuje ikonou.
- 3 Stiskněte opět **D ZOOM +**.

Obraz v okolí ikony se zvětší. Na několik sekund se zobrazí poměr zvětšení. Opakovaným stiskem **+** se obraz zvětší (poměr zvětšení max. 4 krát.)



Pomocí šipek (**↑/↓/←/→**) můžete obraz posouvat.



Návrat k původní velikosti obrazu

Tiskněte **D ZOOM -**.

Okamžitě se vrátíte do původní velikosti stiskem **RESET**.

Zastavení obrazu (funkce Freeze)

Stiskněte FREEZE. Zobrazí se „Freeze“. Tato funkce pracuje pouze pro signál z počítače nebo pro statické snímky z karty **Memory Stick** (pouze VPL-CX6). K normálnímu zobrazení se vrátíte stiskem FREEZE.

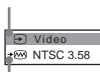
Použití MENU

Projektor je vybaven on-screen menu, které umožňuje provádět různá nastavení. Nastavované položky se zobrazují v rozbalovacích (pop-up) nabídkách nebo v podnabídkách (sub menu). Pokud ze jménem položky následují tečky (...), objeví se submenu s položkami. Můžete změnit barvu zobrazení menu a jeho jazyk.

Více o změně jazyka viz „Volba jazyka nabídek“ na str. 22.

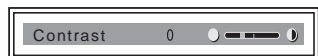
Zobrazované indikátory

Indikátor vstupního signálu



Indikátor nastavení vstupu

Menu nastavení obrazu



Indikátor vstupního signálu

Zobrazuje zvolený vstup. Pokud není na vstupu signál, zobrazuje se $\times \rightarrow$. Tento indikátor můžete potlačit v „Status“ v menu MENU SETTING.

Indikátor nastavení vstupu

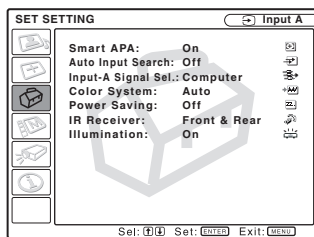
Pro Input A: zobrazuje se „Computer“, „Component“ nebo „Video GBR“.

Pro vstup Video/S Video: zobrazuje se „Auto“ nebo obsah nastavení „Color System“ v menu SET SETTING.

1 Stiskněte MENU.

Zobrazí se menu.

Právě vybraná položka se zobrazí jako žluté tlačítko.



2 Pomocí \uparrow nebo \downarrow vyberte menu a stiskněte \rightarrow nebo ENTER.

Zobrazí se zvolená nabídka.

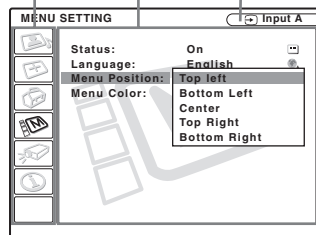
3 Vyberte položku.

Pomocí \uparrow nebo \downarrow vyberte položku a stiskněte \rightarrow nebo ENTER.

Nastavovací položky se zobrazí v pop-up menu nebo v sub menu.

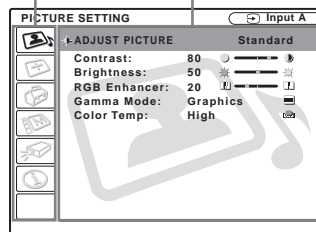
Pop-up menu

Nastavovací položky
Menu Zvolený vstupní signál



Sub menu

Menu Nastavovací položky



4 Položku nastavte.

- Při změně nastavené hodnoty:
Hodnotu zvětšíte stiskem ↑ nebo →.
Hodnotu snížíte stiskem ↓ nebo ←.
Stiskem ENTER se vrátíte do předchozí obrazovky.
- Při změně nastavení:
Stiskem ↑ nebo ↓ vyberete nastavení.
Stiskem ENTER nebo ← se vrátíte do předchozí obrazovky.

Při nastavení jazyka v Menu Language viz „Volba jazyka nabídek“ na str. 22.

Potlačení menu

Stiskněte MENU.

Menu zmizí automaticky pokud po dobu 1 minuty nestisknete žádné tlačítko.

Reset nastavených položek

Stiskněte RESET na ovládači.

Zobrazí se „Complete!“ a zobrazená nastavení se vrátí na své tovární hodnoty.

Takto je možno změnit položky:

- V menu Adjust Picture...: „Contrast“, „Brightness“, „Color“, „Hue“, „Sharpness“, „RGB Enhancer“.
- V menu Adjust Signal...: „Dot Phase“, „H Size“ a „Shift“.

Paměť nastavení

Nastavení se automaticky zaznamenají do paměti projektoru.

Na vstupu není signál

Pokud není na vstupu signál, zobrazí se „Cannot adjust this item“.

Zobrazení menu

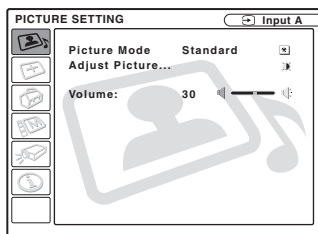
Můžete nastavit polohu menu, intenzitu obrazu v pozadí i barvu položek.

Pro podrobnosti viz „Nabídka MENU SETTING“ na str. 38.

Nabídka PICTURE SETTING

Menu PICTURE SETTING slouží k nastavení obrazu a hlasitosti. Položky, které při daném signálu nelze nastavit, se nezobrazují.

Podrobnosti k nenastavitelným položkám na str. 51.



Položky menu

Picture Mode (režim obrazu)

Volí režim obrazu.

Dynamic: Zvýrazněním kontrastu se dosahuje „dynamického“ obrazu.

Standard: Normálně volte toto nastavení. Pokud je obraz v režimu „Dynamic“ hrubý, tato drsnost se omezí.

Volume (hlasitost)

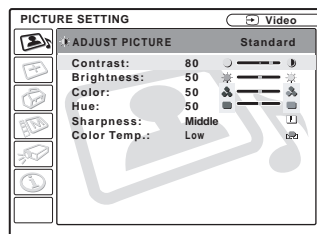
Nastavení hlasitosti.

Položky menu Adjust Picture...

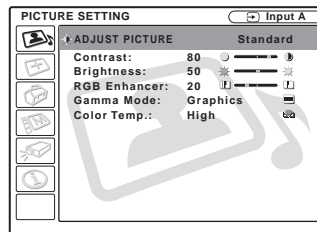
Přístroj ukládá následující nastavení odděleně pro režim „Dynamic“ a „Standard“.

Adjust Picture...

Při vstupu video signálu



Při vstupu RGB signálu



Contrast (kontrast)

Nastavuje kontrast obrazu. Čím je hodnota vyšší, tím je vyšší rozdíl jasů tmavých a světlých částí obrazu. S nižší hodnotou se kontrast snižuje.

Brightness (jas)

Nastaví jas obrazu. Vyšší hodnoty znamenají vyšší jas a naopak.

Color (barva)

Nastaví intenzitu barev. Vyšší hodnoty znamenají vyšší intenzitu a naopak.

Hue (zabarvení)

Nastavuje barevný tón. S vyšší hodnotou se obraz zbarvuje více do zelena. Snižování barví obraz do purpurova.

Sharpness (ostrost)

Vybírá ostrost obrazu ze stupňů „High“ (vysoká), „Middle“ (střední“ a „Low“ (nízká). Nastavení „High“ činí obraz ostrým, „Low“ jej změkčuje.

RGB Enhancer (ostrost RGB)

Nastaví ostrost obrazu při vstupu RGB signálu.

Vyšší hodnoty znamenají vyšší ostrost a naopak.

Gamma Mode (režim gama)

Vybírá křivku strmosti obrazu.

Graphics: Zlepšuje podání odstínů.
Reprodukuje přirozeně fotografie.

Text: Vyšší kontrast černé a bílé. Vhodné pro podání textů.

Color Temp. (barevná teplota)

Vybírá barevnou teplotu.

High: Podává bílou barvu do modra.

Low: Zbarvuje bílou do červena.

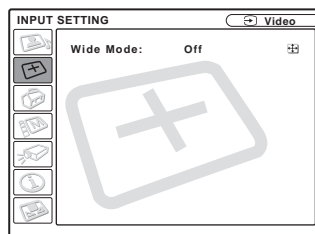
Nabídka INPUT SETTING

Menu INPUT SETTING slouží k nastavení vstupního signálu.

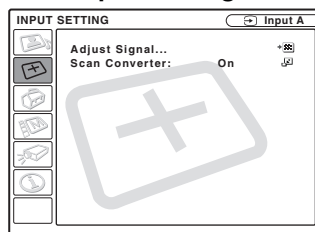
Položky, které při daném signálu nelze nastavit, se nezobrazují.

Podrobnosti k nenastavitelným položkám na str. 51.

Při vstupu video signálu



Při vstupu RGB signálu



Nastavení pomocí menu

Položky menu

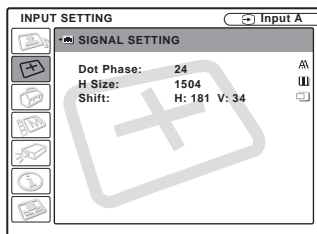
Wide Mode (formát)

Nastavení formátu (poměru stran) obrazu. Pokud je na vstupu signál 16:9 (stlačený), např. z DVD, nastavte On.

Off: Pro obraz ve formátu 4:3.

On: Pokud je na vstupu signál ve formátu 16:9 (stlačený).

Položky menu Adjust Signal... (Pouze při vstupu signálu RGB)



Dot Phase (čistota)

Nastavuje fázi bodů LCD panelu a signálu z počítače.

Používá se pro další zjemnění obrazu po nastavení pomocí APA.

Nastavte obraz tak, aby byl co nejčistší.

H Size (svislá velikost)

Nastavuje velikost obrazového výstupu z konektoru. Čím je nastavení vyšší, tím je svislá velikost obrazu větší a naopak.

Nastavte dle bodů vstupního signálu.

Podrobnosti k vhodným hodnotám pro přednastavené signály na str. 52.

Shift (posuv)

Nastavení polohy obrazu. H nastavuje polohu vodorovně a V svisle. Se zvyšováním H se obraz posouvá doprava, nižší hodnoty znamenají posun doleva. Se zvyšováním V se obraz posouvá nahoru, nižší hodnoty znamenají posun dolů. Pro vodorovné nastavení použijte ← nebo → a pro svislé ↑ nebo ↓.

Scan Converter (převod rozlišení)

Převádí vstupní obraz na velikost zobrazovanou.

On: Obraz vyplňuje celou plochu plátna. Obraz může být méně jasný.

Off: Zobrazuje jeden bod vstupujícího obrazu jako jeden bod na LCD. Obraz je jasný ale může být menší.

Poznámky

- Tato položka se nezobrazí při vstupním signálu XGA, SXGA a SXGA+ (pouze VPL-CX6/EX1).
- Tato položka se nezobrazí při vstupním signálu, SVGA a XGA. (pouze VPL-CS6).

Paměť Preset Memory No.

Tento projektor obsahuje 38 nastavení pro vstupní signály (preset memory) (pro VPL-CX6/EX1) (25 nastavení pro VPL-CS6). Pokud je na vstupu předvolený signál, projektor jej automaticky rozpozná a z paměti nastavení vyvolá příslušné hodnoty pro dosažení optimálního obrazu. Číslo paměti a typ signálu se zobrazují v menu INFORMATION (viz str. 40). Můžete rovněž nastavit předvolená data v menu INPUT SETTING.

Projektor má dále 20 uživatelských pamětí pro INPUT-A, kam můžete uložit svá nastavení pro nepředvolené signály. Pokud přichází na vstup nový nepředvolený signál, číslo paměti se zobrazí jako 0. Pokud pro tento signál nastavíte data v menu INPUT SETTING, registruje se v projektoru. Pokud se takto zaregistruje více než 20 signálů, jsou přepisována nejstarší nastavení.

Informaci o předvolených signálech naleznete v tabulce na str. 52.

Vzhledem k tomu, že se data vyvolají z paměti i pro následující signály, je možno je použít po nastavení „H Size“. Obraz jemně upravte pomocí „Shift“.

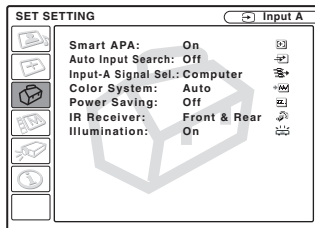
Signál	Memory No.	SIZE
Super Mac-2	23	1312
SGI-1	23	1320
Macintosh 19"	25	1328
Následující pouze pro VPL-CX6/EX1		
Macintosh 21"	27	1456
Sony News	36	1708
PC-9821 1280 × 1024	36	1600
WS Sunmicro	37	1664

Poznámka

Pokud je signál v jiném formátu než 4:3, část obrazu je černá.

Nabídka SET SETTING

Menu SET SETTING slouží k nastavení projektoru.



Položky nabídky

Smart APA

Aktivuje nebo vypíná Smart APA ¹⁾.

On: Normálně zvolte toto nastavení. Pokud signál přichází z počítače, APA automaticky nastaví nejčistší obraz. Pokud byl jednou signál nastaven pomocí APA, nastavení se zachová i v případě, že byl odpojen a znovu připojen kabel nebo po změně vstupu. Obraz můžete nastavovat stiskem APA na ovládači i když je Smart APA nastaveno na „On“.

Off: APA pracuje jen po stisknutí APA na ovládači.

1) APA (Auto Pixel Alignment) automaticky nastavuje „Dot Phase“, „H Size“ a „Shift“ v menu INPUT SETTING pro signál z počítače.

Auto Input Search (automat. vyhledání vstupu)

Normálně nastavte na „Off“.

Po nastavení na „On“ projektor prohledává vstupy v tomto pořadí: Input-A/MS (pouze VPL-CX6)/Video/S-Video. Je tak indikován vstup po zapnutí projektoru nebo po stisku INPUT.

Input-A Signal Sel.

Volí počítač, komponentní nebo video signál GBR ze vstupu INPUT A.

Poznámka

Pokud nastavení není správné, obraz má špatné barvy nebo se zobrazí „Please check Input-A Signal Sel.“ a obraz se neobjeví.

Color System

Volba televizního systému vstupního signálu. Při volbě „Auto“ projektor detekuje systém automaticky ze signálu. Pokud je obraz zkreslený nebo černobílý, zvolte systém ručně.

Power Saving (úsporný režim)

Pokud je nastaven na „On“, projektor přejde do úsporného režimu po 10 minutách bez signálu a obsluhy.

IR Receiver (přijímač ovládání)

Vybírá přední nebo zadní přijímač IR dálkového ovládání.

Front&Rear: Aktivuje oba přijímače.

Front: Spustí pouze přední přijímač.

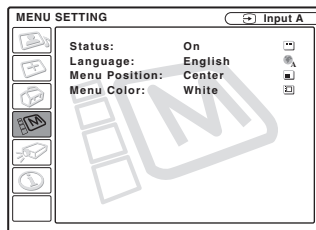
Rear: Spustí pouze zadní přijímač.

Illumination

Volí osvětlení loga SONY na zadní straně projektoru při činnosti. Normálně je nastaveno na „On“. Pokud potřebujete úplnou temnotu v místnosti nebo osvětlení loga ruší, změňte nastavení na „Off“.

Nabídka MENU SETTING

Menu MENU SETTING slouží k nastavení projektoru.



Položky nabídky

Status (on-screen display)

Nastavuje on-screen displej.

On: Zobrazuje celý obsah on-screen displeje.

Off: Vypíná zobrazení displeje kromě nabídek, zprávy při vypnutí a varovných zpráv.

Language (jazyk)

Volí jazyk nabídek a on-screen displeje. Je možno volit z jazyků: anglicky, francouzsky, holandsky, německy, italsky, španělsky, portugalsky, rusky, japonsky, čínsky a korejsky.

Menu Position (poloha menu)

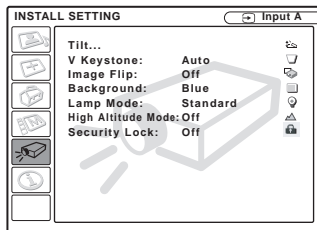
Určuje polohu menu v obraze, volby Top Left (nahore vlevo), Bottom Left (dole vlevo), Center (střed), Top Right (nahore vpravo) a Bottom Right (dole vpravo).

Menu Color (barva menu)

Volí barvu nabídky z Black (černá) nebo White (bílá).

Nabídka INSTALL SETTING

Menu INSTALL SETTING slouží k nastavení projektoru.



Položky nabídky

Tilt... (sklon)

Nastavuje polohu (výšku) obrazu. Stiskem Δ na tlačítku TILT nebo \uparrow/\rightarrow na ovládači se projektor zaklání a obraz se tak zvedá. Stiskem ∇ na tlačítku TILT nebo \downarrow/\leftarrow na ovládači se projektor sklání a poloha obrazu se tak snižuje.

V Keystone

Opravuje lichoběžníkové zkreslení obrazu na plátně, dané úhlem projekce. Volte „Auto“ pro automatickou korekci, nebo „Manual“ pro ruční úpravu pomocí \leftarrow nebo \rightarrow .

Pokud je lichoběžník širší dole než nahoře

: Nastavte nižší hodnotu.

Pokud je lichoběžník širší nahoře než dole

: Nastavte vyšší hodnotu.

Poznámka

Nastavení V Keystone nemusí odstranit zkreslení úplně, záleží i na teplotě okolí a úhlu plátna.

Image Flip (převrácení obrazu)

Převrací obraz na stínítku vodorovně a/nebo svisle.

Off: Obraz se nepřevrací.

HV: Převrací obraz vodorovně i svisle.

H: Převrací obraz vodorovně.

V: Převrací obraz svisle.

Poznámka

Pokud je Image Flip nastaveno na „HV“ nebo „V“, „Lamp Mode“ pracuje s nastavením „Standard“.

Background (pozadí)

Určuje barvu obrazu při nepřítomnosti signálu na vstupech.

Je možno volit modrou nebo černou.

Normálně je nastaveno „blue“ (modrá).

Lamp Mode (výbojka)

Nastavuje jas výbojky při projekci.

High: Jasný obraz.

Standard: Omezuje hluk větráku i spotřebu energie. Jas obrazu je nižší ve srovnání s režimem „High“.

High Altitude Mode (nadmořská výška)

Off: Nastavte při použití projektoru v normálních nadmořských výškách.

On: Nastavte při použití projektoru ve výškách nad 1500 m nad mořem.

Security Lock (zámek)

Zapíná funkci bezpečnostního zámku projektoru.

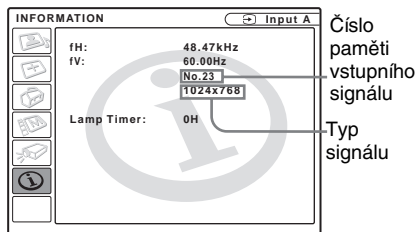
Off: Vypnutí funkce zámku.

On: Zapíná funkci bezpečnostního zámku, která uzamkne projektor po zadání hesla.

Podrobnosti v „Použití bezpečnostního zámku“ na str. 27.

Nabídka INFORMATION

Menu INFORMATION zobrazuje horizontální a vertikální kmitočet vstupního signálu a dobu provozu výbojky.



Položky nabídky

fH

Zobrazí horizontální kmitočet signálu.
Zobrazená hodnota je přibližná.

fV

Zobrazí vertikální kmitočet signálu.
Zobrazená hodnota je přibližná.

Lamp Timer

Zobrazuje celkový čas provozu výbojky.

Poznámka

Tyto hodnoty se pouze zobrazují, nemůžete je měnit.

Údržba

Náhrada výbojky

Výbojku vyměňte za novou v těchto případech.

- Výbojka nesvítí nebo svítí málo.
- Zobrazí se „Please replace the LAMP“.
- Indikátor LAMP/COVER svítí.

Životnost výbojky závisí na podmínkách používání. Používejte pouze originální LMP-C150 Projector Lamp.

Výměna výbojky po použití projektoru

Vypněte projektor a odpojte síťový přívod. Vyčkejte nejméně jednu hodinu na vychladnutí výbojky.

Upozornění

Po vypnutí pomocí I / ⏻ je výbojka velmi horká. **Pokud byste se výbojky dotkli, spálíte si prsty. Před výměnou výbojky vyčkejte nejméně jednu hodinu na vychladnutí.**

Poznámky

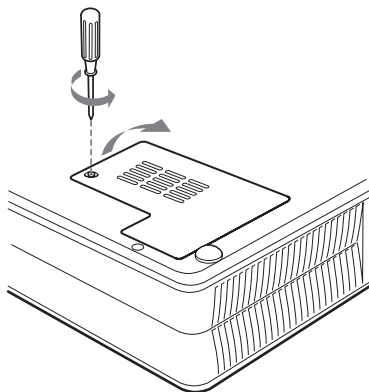
- **Pokud se výbojka rozbije, poraďte se s osobou, kvalifikovanou Sony.**
- Výbojku vytahujte za madlo. Pokud se jí dotýkáte, může dojít ke zranění nebo popálení.
- Při vyjímání výbojky se ujistěte, že je vodorovně, a zatáhněte kolmo vzhůru. Nenaklánějte výbojku. Pokud ji vytahujete nakloněnou a výbojka se rozbije, úlomky se rozletí a mohou způsobit zranění.

- 1 Pod projektor položte ochrannou vrstvu (látku). Otočte jej tak, abyste viděli spodní stěnu.

Poznámka

Po otočení musí projektor stabilně ležet.

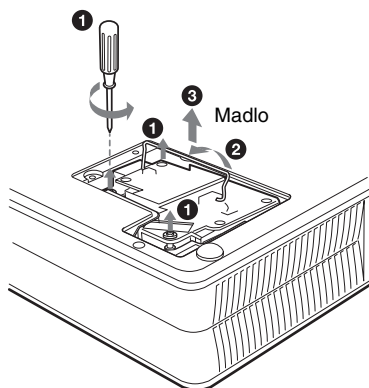
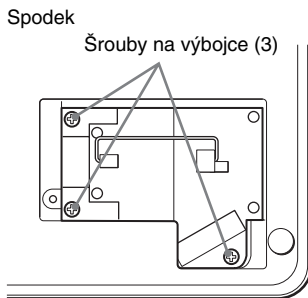
- 2 Povolte šroub krytu křížovým šroubovákem (přiložen u nové výbojky) a otevřete kryt.



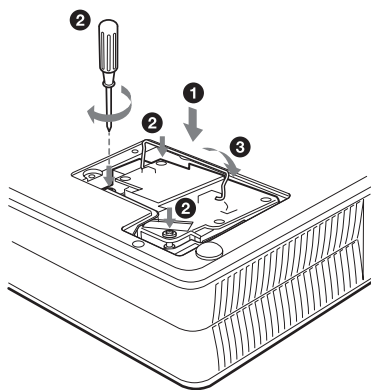
Poznámka

Z bezpečnostních důvodů nepovolujte žádné jiné šrouby.

- 3 Povolte 3 šrouby na výbojce křížovým šroubovákem. Výbojku vytáhněte vzhůru za madlo.



- 4 Vložte opatrně výbojku až je bezpečně na místě. Utáhněte šrouby. Položte držák.



Poznámky

- Nedotýkejte se skleněného povrchu výbojky.
- Pokud není výbojka vložena správně, napájení se nezapne.

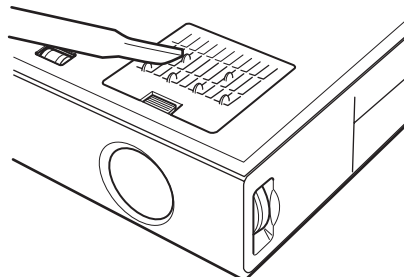
- 5 Uzavřete kryt lampy a přitáhněte šrouby.
- 6 Obráťte projektor zády nahoru.
- 7 Připojte síťový kabel. Indikátor ON/STANDBY okolo tlačítka I/⏻ svítí červeně.
- 8 Stiskněte následující tlačítka na ovládači v uvedeném pořadí na dobu kratší 5 sekund každé: RESET, ←, →, ENTER.

Poznámky

- Výbojku vyměňujte pouze za originální LMP-C150. Při použití jiné lampy může dojít k poškození projektoru.
- Před výměnou výbojky přístroj vypněte a odpojte síťový přívod.
- Nesahejte do šachty pro výbojku rukama, nevkládejte objekty a nelejte kapaliny do přístroje. **Může dojít k úrazu elektrickým proudem nebo požáru.**

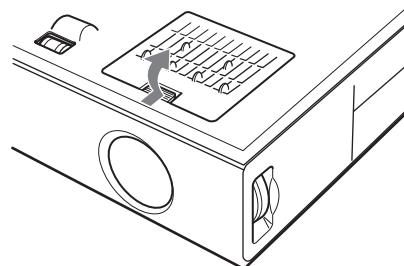
Čištění vzduchového filtru

Vzduchový filtr čistěte každých 300 hodin. Pomocí vysavače odstraňte prach z větracích otvorů.

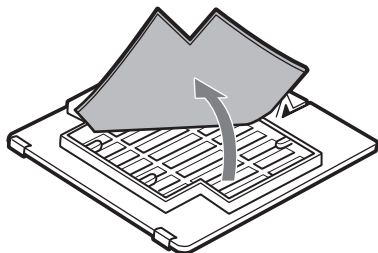


Pokud již není možné odstranit prach z filtru pomocí vysavače, vyjměte filtr a vyperte jej.

- 1 Vypněte projektor a odpojte síťový přívod.
- 2 Pod projektor položte ochrannou vrstvu (látku). Otočte jej tak, abyste viděli spodní stěnu.
- 3 Sejměte kryt filtru.



4 Vyměňte filtr.



5 Vyperte vzduchový filtr ve slabém roztoku mycího prostředku a usušte jej na stinném místě.

6 Nasadte filtr zpět a upevněte kryt.

Poznámky

- **Pokud ponecháte filtr bez údržby, hromadící se nečistoty mohou filtr ucpat. V důsledku toho vzroste teplota uvnitř přístroje a může dojít k poškození nebo k požáru.**
- Pokud již není možno filtr vyčistit, nahraďte jej novým.
- Kryt filtru nasadte správně a upevněte jej, napájení není možno zapnout při nesprávném nasazení.
- Filtr má rub a líc. Umístěte filtr do krytu tak, aby tvar odpovídal vybrání v krytu.

Odstraňování závad

Pokud se objeví potíže při použití přístroje, pokuste se je rozpoznat a odstranit pomocí následujících instrukcí. Pokud potíže trvají, obraťte se na autorizovaný servis Sony.

Napájení

Projev	Příčina a řešení
Napájení není zapnuto.	<ul style="list-style-type: none">• Vypnutí a zapnutí pomocí I / ⏻ následovalo rychle po sobě. → Před dalším zapnutím vyčkejte 90 s (viz str. 29).• Kryt výbojky je sejmут. → Uzavřete kryt správně (viz str. 41).• Kryt filtru je sejmут. → Uzavřete kryt správně (viz str. 42).
Indikátory LAMP/COVER a TEMP/FAN svítí.	<ul style="list-style-type: none">• Přístroj je poškozený. → Obraťte se na autorizovaný servis Sony.
Motorové nastavení sklonu a krytka objektivu se neuzavřou.	<ul style="list-style-type: none">• Síťový přívod byl odpojen před vypnutím přístroje. → Obnovte napájení projektoru a vypněte jej normálně.
Motorové nastavení sklonu a krytka objektivu nepracují.	<ul style="list-style-type: none">• Systém přístroje je poškozený. → Obraťte se na autorizovaný servis Sony. Pokud je nezbytné nouzové použití projektoru, provozujte jej v nouzovém režimu (str. 48).

Obraz

Projev	Příčina a řešení
Žádný obraz.	<ul style="list-style-type: none">• Kabely nejsou správně připojeny nebo jsou špatné. → Zkontrolujte zapojení (viz str. 18).• Není zvolen správný vstup. → Zvolte zdroj signálu pomocí INPUT (viz str. 25).• Obraz je potlačen. → Stiskem PIC MUTING obraz obnovte (viz str. 26).• Výstup počítače není nastaven na vnější monitor nebo je nastaven na vnější monitor i vnitřní LCD. → Výstup počítače nastavte pouze na vnější monitor (viz str. 18).
V obrazu je šum.	<ul style="list-style-type: none">• Šum se může, mimo jiné, objevit, při rozdílném počtu bodů obrazu vstupního signálu a LCD panelu projektoru. → Nastavte jiné rozlišení v počítači.
Obraz ze vstupu INPUT A je zabarven.	<ul style="list-style-type: none">• Nastavení „Input-A Signal Sel.“ v menu SET SETTING není správné. → Nastavte „Computer“, „Video GBR“ nebo „Component“ správně podle vstupního signálu (viz str. 38).
Zobrazuje se „Please check INPUT-A setting“ i přes správné připojení signálu na INPUT A.	<ul style="list-style-type: none">• Nastavení „Input-A Signal Sel.“ v menu SET SETTING není správné. → Nastavte „Computer“, „Video GBR“ nebo „Component“ správně podle vstupního signálu (viz str. 38).
On-screen displej se nezobrazuje.	<ul style="list-style-type: none">• V menu SET SETTING je „Status“ nastaven na „Off“. → Nastavte „Status“ v menu SET SETTING na „On“ (viz str. 38).

Projev	Příčina a řešení
Nesprávné vyvážení barev.	<ul style="list-style-type: none"> • Obraz nebyl správně nastaven. → Nastavte obraz (viz str. 34). • Špatně zvolený systém. → Nastavte „Color System“ v menu SET SETTING tak, aby odpovídal vstupnímu signálu (viz str. 38).
Obraz je příliš tmavý.	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrast nebo jas není správně nastaven. → Nastavte správně kontrast nebo jas v menu „Adjust Picture...“ (viz str. 34). • Výbojka je tmavá nebo slabá. → Nahradte ji novou výbojkou (viz str. 41).
Obraz není jasný.	<ul style="list-style-type: none"> • Obraz není zaostřen. → Zaostřete (viz str. 25). • Na objektivu se srazila vlhkost. → Nechte projektor zapnutý asi 2 hodiny.
Obraz zasahuje mimo projekční plochu.	<ul style="list-style-type: none"> • Bylo stisknuto APA u obrazu, který obsahuje černé okraje. → Použijte obraz v plné velikosti a stiskněte APA. → Nastavte správně „Shift“ v menu INPUT SETTING (viz str. 36).
Obraz bliká.	<ul style="list-style-type: none"> • Nebylo správně nastaveno „Dot Phase“ v menu INPUT SETTING. → Nastavte správně „Dot Phase“ v menu INPUT SETTING (viz str. 36).

Zvuk

Projev	Příčina a řešení
Žádný zvuk.	<ul style="list-style-type: none"> • Kable nejsou správně připojeny. → Zkontrolujte zapojení (viz str. 18). • Kable jsou špatné. → Použijte stereofonní bezodporové kable (viz str. 19). • Zvuk není nastaven správně. → Nastavte zvuk (viz str. 26).

Dálkový ovládač

Projev	Příčina a řešení
Ovládač nepracuje.	<ul style="list-style-type: none">• Vybité baterie ovládače. → Vyměňte je za nové (viz str. 15, 16).

Ostatní

Projev	Příčina a řešení
Bliká indikátor LAMP/COVER.	<ul style="list-style-type: none">• Kryt výbojky nebo filtru je sejmut. → Upevněte správně kryty (viz str. 42 a 43).• Krytka objektivu se neotevře. → Obráťte se na autorizovaný servis Sony. Pokud je nezbytné nouzové použití projektoru, provozujte jej v nouzovém režimu (viz str. 48).
Indikátor LAMP/COVER svítí.	<ul style="list-style-type: none">• Výbojka dosáhla konce životnosti. → Nahraďte ji novou (viz str. 41).• Výbojka se přehřála. → Vyčkejte 90 s na vychlazení výbojky a zapněte znovu napájení (viz str. 29).
Bliká indikátor TEMP/FAN.	<ul style="list-style-type: none">• Vadný větrák. → Obráťte se na servis Sony.
Indikátor TEMP/FAN svítí.	<ul style="list-style-type: none">• Vysoká teplota uvnitř přístroje. → Zkontrolujte, zda něco nezakrývá větrací otvory.
Indikátory LAMP/COVER a TEMP/FAN svítí.	<ul style="list-style-type: none">• Přístroj je poškozený. → Obráťte se na autorizovaný servis Sony.

Varovné zprávy

Význam zpráv, které se zobrazují na plátně.

Zpráva	Význam a řešení
High temp.! Lamp off in 1 min.	<ul style="list-style-type: none">• Vnitřní teplota je příliš vysoká. → Vypněte napájení. → Zkontrolujte, zda něco nezakrývá větrací otvory.
Frequency is out of range!	<ul style="list-style-type: none">• Není možno zobrazit vstupní signál, protože jeho kmitočet je mimo rozsah projektoru. → Přiveďte signál se správnými parametry.• V počítači je nastaveno příliš vysoké rozlišení. → Nastavte výstup na XGA (VPL-CX6/EX1) nebo SVGA (VPL-CS6) (viz str. 18).
Please check Input-A Signal Sel.	<ul style="list-style-type: none">• Přivádíte z počítače RGB signál a „Input-A Signal Sel.“ v menu SET SETTING je nastaveno na „Component“. → Nastavte správně „Input-A Signal Sel.“ (viz str. 38).
Please replace the LAMP.	<ul style="list-style-type: none">• Nastala chvíle výměny výbojky. → Vyměňte výbojku za novou.

Výstražné zprávy

Význam zpráv, které se zobrazují na plátně.

Zpráva	Význam a řešení
Not applicable!	<ul style="list-style-type: none">• Bylo stisknuto nesprávné tlačítko. → Stiskněte správné tlačítko.



Údržba

Nouzový režim

Před provedením následujících operací se pokuste vyřešit potíže s projektořem postupy z kapitoly „Odstraňování závad“ (str. 44). Pokud potíže trvají, přečtěte si pečlivě následující postup a pak pokračujte.

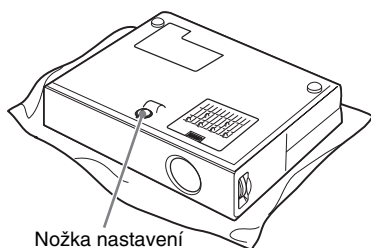
Projektor je vybaven nouzovým režimem ovládání krytky objektivu a nastavení sklonu. Pokud nepracují motoricky ovládané funkce, můžete obsloužit krytku objektivu a nožku nastavení sklonu ručně (nouzový režim).

Poznámka

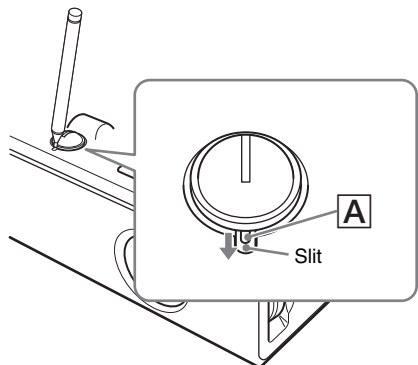
Tento postup použijte pouze v nouzové situaci. Pokud jej použijete, nemůžete se již sami vrátit k motorickému ovládání funkcí. Po použití nouzového režimu se okamžitě obraťte na příslušný autorizovaný servis Sony.

Při zapnutí nouzového režimu postupujte takto.

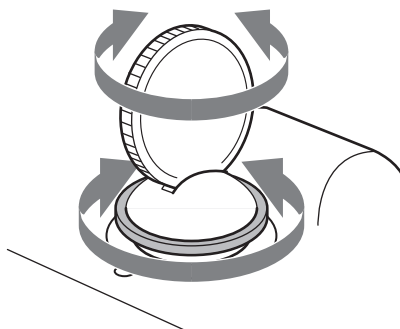
- 1 Pod projektor položte ochrannou vrstvu (látku). Otočte jej spodní částí vzhůru.



- 2 Přepínač A ve štěrbině před nožkou nastavení sklonu posuňte ve směru šipky směrem k čelnímu panelu projektoru) hrotem kuličkového pera. Krytka objektivu a nožka nastavení klonu jsou nyní přepnuty do nouzového režimu.



- 3 Při otvírání a zavírání krytky objektivu otáčejte nožkou nastavení sklonu pomocí drážky a mince. Pokud zůstala krytka objektivu otevřená a nožka vysunutá, otáčejte proti směru hodinových ručec (ve směru šipky).



Technické údaje

Optické charakteristiky

Projekční systém	3 LCD panely, 1 objektiv, projekce
LCD panel	VPL-CS6: Superhigh-aperture 0,7 palce SVGA panel 1 440 000 pixel (3 × 480 000) VPL-CX6/EX1: Superhigh-aperture 0,7 palce XGA panel s polem mikročoček, 2 360 000 pixel (3 × 768 432)
Objektiv	1,2× transfokátor (ruční) VPL-CS6/CX6: f = 23,0 až 27,6 mm/F 1,8 až 2,1 VPL-EX1: f = 28,2 až 33,8 mm/F 1,8 až 2,15
Výbojka	165 W UHP
Velikost promítací plochy	rozsah 40 až 150 palců (úhlopříčka)
Svitivost	VPL-CS6: ANSI lumen ¹⁾ 1800 lm VPL-CX6: ANSI lumen ¹⁾ 2000 lm VPL-EX1: ANSI lumen ¹⁾ 1500 lm (Lamp Mode je nastaven na „High“)
Vzdálenost plátna (při umístění na podlaze)	Při XGA signálu VPL-CS6/CX6: 102 cm (40-inch): 1,2 – 1,5 m 152 cm (60-inch): 1,9 – 2,3 m 203 cm (80-inch): 2,5 – 3,0 m 254 cm (100-inch): 3,2 – 3,8 m 305 cm (120-inch): 3,8 – 4,6 m 380 cm (150-inch): 4,7 – 5,7 m VPL-EX1: 102 cm (40-inch): 1,5 to 1,9 m 152 cm (60-inch): 2,3 to 2,9 m 203 cm (80-inch): 3,1 to 3,8 m 254 cm (100-inch): 3,9 to 4,8 m 305 cm (120-inch): 4,7 to 5,7 m 380 cm (150-inch): 5,9 to 7,2 m
Mezi těmito a skutečnými vzdálenostmi mohou být rozdíly.	

1) ANSI lumen je měřicí metoda American National Standard IT 7.228.

Elektrické vlastnosti

Barevný systém	NTSC3.58/PAL/SECAM/ NTSC4.43/PAL-M/PAL-N, přepínání ruční/automatické
Rozlišení	VPL-CS6: 600 TV řádek (video vstup) 800 × 600 bodů (RGB) VPL-CX6/EX1: 750 TV řádek (video vstup) 1,024 × 768 bodů (RGB)
Použitelný signál z počítače	VPL-CS6: fH: 19 až 72 kHz fV: 48 až 92 Hz VPL-CX6/EX1: fH: 19 až 92 kHz fV: 48 až 92 Hz (maximální rozlišení vstupního signálu: XGA 1024 × 768 fV: 85 Hz (VPL-CS6), SXGA+ 1400 × 1050 fV: 60 Hz (VPL-CX6/EX1))
1) Nastavte rozlišení a kmitočty signálu z počítače tak, aby vyhovoval tomuto rozsahu.	
Použitelný video signál	15 kHz RGB/component 50/60 Hz, kompozitní video, S video
Reproduktor	monofonní, 40 × 20 mm, max. 1 W

Vstupy/výstupy

Video vstup	VIDEO: RCA Kompozitní video: 1 V _{šš} ±2 dB, negativní sync. (zakončení 75 ohm) S VIDEO: Y/C mini DIN 4-pin (zásuvka) Y (jasová): 1 V _{šš} ±2 dB, negativní sync. (zakončení 75 ohm) C (barvonosná): burst 0,286 V _{šš} ±2 dB (NTSC) (zakončení 75 ohm) burst 0,3 V _{šš} ±2 dB (PAL) (zakončení 75 ohm)
INPUT A	HD D-sub 15-pin (zásuvka) analog RGB/komponent: R/R-Y: 0,7 V _{šš} ±2 dB, (zakončení 75 ohm) G: 0,7 V _{šš} ±2 dB, (zakončení 75 ohm) G se sync.: 1 V _{šš} ±2 dB, (zakončení 75 ohm) B/B-Y: 0,7 V _{šš} ±2 dB, (zakončení 75 ohm) SYNC/HD:

Ostatní

	Kompozitní sync. vstup: 1-5 V _{šš} , vysoká impedance, pozitivní/negativní
	Horizontální sync. vstup: 1-5 V _{šš} , vysoká impedance, pozitivní/negativní
	VD: Vertikální sync. vstup: 1-5 V _{šš} , vysoká impedance, pozitivní/ negativní
AUDIO	stereofonní mini Jack 500 mVef, impedance vyšší než 47 kohm
USB	zásuvka ×1
Memory Stick slot	×1 (pouze VPL-CX6)
Bezpečnostní normy	UL60950, cUL (CSA No. 60950), FCC Class B, IC Class B, NEMKO (EN60950), CE (LVD, EMC), C-Tick

Všeobecné

Rozměry (š×v×h)	cca 285×68×228 mm (bez vyčnívajících částí)
Hmotnost	cca 2,7 kg
Napájení:	100 – 240 V st., 50/60 Hz
Příkon:	max. 240 W (v pohotovostním stavu: VPL-CS6/EX1: 5 W VPL-CX6: 7 W)
Rozptýlení tepla	819 BTU
Provozní teplota	0°C – 35°C
Provozní vlhkost	35% – 85% (bez kondenzace)
Skladovací teplota	–20°C – 60°C
Skladovací vlhkost	10% – 90%
Dodávané příslušenství	dálkový ovládač (1) baterie AA (R6) (2) (pouze VPL- CS6/CX6) lithiová baterie CR-2025 (1) (pouze VPL-EX1) kabel HD D-sub 15 pin (2 m) (1) (1-791-992-21) kabel USB A – B (1) (1-790-081-31) (pouze VPL- CS6/CX6) CD ROM (aplikační program) (pouze VPL-CX6) (1) brašna (1) síťový kabel (1) náhradní vzduchový filtr (1)

návod (1)
Quick Reference Card (1)
bezpečnostní štítek (1)

Výrobce si vyhrazuje právo na změny parametrů a vzhledu bez předchozího upozornění.

Přídavné příslušenství

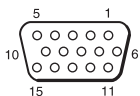
Výbojka	LMP-C150 (náhradní)
Signálový kabel	SMF-402 (HD D-sub 15-pin (zástrčka) ↔ 3 × RCA (zástrčky)
Plátno	50 palců přenosné VPS-50C ¹⁾

Některé položky nemusí být v některých zemích dostupné. Podrobnosti sdělí nejbližší kancelář Sony.

1) VPS-50C nemusí být v některých zemích dostupné. Podrobnosti sdělí nejbližší kancelář Sony.

Popis konektoru

INPUT a (zásuvka HD D-sub 15-pin)



1	R/R-Y	9	N.C.
2	G/Y	10	GND
3	B/B-Y	11	GND
4	GND	12	DDC/SDA
5	GND	13	HD/C.Sync
6	GND (R)	14	VD
7	GND (G)	15	DDC/SCL
8	GND (B)		

Vstupní signály a nastavitelné položky

Adjust Picture... menu

Položka	Vstupní signál				
	Video nebo S video (Y/C)	Com- ponent	Video GBR	Com- puter	B&W
Contrast	●	●	●	●	●
Brightness	●	●	●	●	●
Color	●	●	●	–	–
Hue	● (pouze NTSC 3.58/ 4.43)	–	–	–	–
Sharpness	●	●	●	–	●
RGB Enhancer	–	–	–	●	–
Gamma Mode	–	–	●	●	–
Color Temp.	●	●	●	●	●
Volume	●	●	●	●	●

● : možno nastavit

– : není možno nastavit

INPUT SETTING menu

Položka	Vstupní signál				
	Video nebo S video (Y/C)	Com- ponent	Video GBR	Computer	B&W
Dot Phase	–	–	–	●	–
H Size	–	–	–	●	–
Shift	–	–	–	●	–
Scan Converter	–	–	–	● (VPL-CS6: nižší než VGA, VPL-CX6/ EX1: nižší než SVGA)	–
Wide Mode	●	●	●	–	●

● : možno nastavit

– : není možno nastavit

Ostatní

Předvolené signály

Číslo paměti	Předvolený signál		fH (kHz)	fV (Hz)	Sync	SIZE
1	Video 60 Hz		15,734	59,940		
2	Video 50 Hz		15,625	50,000		
3	15k RGB/Component 60 Hz		15,734	59,940	S na G/Y nebo Composite Sync	
4	15k RGB/Component 50 Hz		15,625	50,000	S na G/Y nebo Composite Sync	
6	640 × 350	VGA mode 1	31,469	70,086	H-pos, V-neg	800
7		VGA VESA 85 Hz	37,861	85,080	H-pos, V-neg	832
8	640 × 400	PC-9801 Normal	24,823	56,416	H-neg, V-neg	848
9		VGA mode 2	31,469	70,086	H-neg, V-pos	800
10		VGA VESA 85 Hz	37,861	85,080	H-neg, V-pos	832
11	640 × 480	VGA mode 3	31,469	59,940	H-neg, V-neg	800
12		Macintosh 13"	35,000	66,667	H-neg, V-neg	864
13		VGA VESA 72 Hz	37,861	72,809	H-neg, V-neg	832
14		VGA VESA 75 Hz	37,500	75,000	H-neg V-neg	840
15		VGA VESA 85 Hz	43,269	85,008	H-neg V-neg	832
16	800 × 600	SVGA VESA 56 Hz	35,156	56,250	H-pos, V-pos	1024
17		SVGA VESA 60 Hz	37,879	60,317	H-pos, V-pos	1056
18		SVGA VESA 72 Hz	48,077	72,188	H-pos, V-pos	1040
19		SVGA VESA 75 Hz	46,875	75,000	H-pos, V-pos	1056
20		SVGA VESA 85 Hz	53,674	85,061	H-pos, V-pos	1048
21	832 × 624	Macintosh 16"	49,724	74,550	H-neg, V-neg	1152
22*	1024 × 768	XGA VESA 43 Hz	35,524	86,958	H-pos, V-pos	1264
23		XGA VESA 60 Hz	48,363	60,004	H-neg V-neg	1344
24		XGA VESA 70 Hz	56,476	69,955	H-neg V-neg	1328
25		XGA VESA 75 Hz	60,023	75,029	H-pos, V-pos	1312
26		XGA VESA 85 Hz	68,677	84,997	H-pos, V-pos	1376
27	1152 × 864	SXGA VESA 70 Hz	63,995	70,019	H-pos, V-pos	1472
28		SXGA VESA 75 Hz	67,500	75,000	H-pos, V-pos	1600
29		SXGA VESA 85 Hz	77,487	85,057	H-pos, V-pos	1568
30	1152 × 900	Sunmicro LO	61,795	65,960	H-neg, V-neg	1504
31		Sunmicro HI	71,713	76,047	Composite Sync	1472
32	1280 × 960	SXGA VESA 60 Hz	60,000	60,000	H-pos, V-pos	1800
33		SXGA VESA 75 Hz	75,000	75,000	H-pos, V-pos	1728

Číslo paměti	Předvolený signál		fH (kHz)	fV (Hz)	Sync	SIZE
34*	1280 × 1024	SXGA VESA 43 Hz	46,433	86,872	H-pos, V-pos	1696
35		SIG-5	53,316	50,062	S on G	1680
36		SXGA VESA 60 Hz	63,974	60,013	H-pos, V-pos	1696
37		SXGA VESA 75 Hz	79,976	75,025	H-pos, V-pos	1688
38		SXGA VESA 85 Hz	91,146	85,024	H-pos, V-pos	1296
52	1400 × 1050	SXGA+ 60 Hz	63,981	60,020	H-pos, V-pos	1685

Paměti č. 1 až 26 (VPL-CS6)

Paměti č. 1 až 38 a č. 52 (VPL-CX6/EX1)

Poznámky

- Pokud je na vstupu jiný než předvolený signál, nemusí se zobrazovat správně.
- Paměti č. 22 a 34 zobrazují prokládaný signál.
- Pokud je přiváděn signál SXGA+, obraz může přesáhnout rozměry stínítka. V tom případě přivádějte signál bez černých pruhů kolem obrazu a odpojte a připojte kabel nebo vyberte signál stiskem INPUT.

Upozornění k napájecímu přívodu

Při použití projektoru v zemi, kde jste jej zakoupili, použijte přiložený síťový kabel. V jiných oblastech používejte kabel, vyhovující tamním předpisům a provedení.

	USA a Kanada	Kontinentální Evropa, Korea	UK	Austrálie	Japonsko
Typ zástrčky	YP-11	YP-21	SP-61	B8	YP-13
Zásuvka	YC-13L	YC-13L	YC-13L	C7-2	YC-13L
Typ kabelu	SPT-2	H03VVH2-F	H03VVH2-F	H03VVH2-F	VCTFK
Jmenovité napětí & proud	10A/125V	2.5A/250V	2.5A/250V	2.5A/250V	7A/125V
Schválení bezpečnosti	UL/CSA	VDE	BS	SAA	DENAN
Délka kabelu (max.)	4,5 m	–	–	–	–

Ostatní

Rejstřík

A

Auto Input Search 37

B

Background 39
bezpečnostní opatření 6

C

Color 34
Color System 38
Color Temp. 35

D

dálkový ovládač 13, 15
 ovládací prvky 13, 15
Digital Zoom 30
dodávané příslušenství 50
Dot Phase 36

F

fH (horizontální
 kmitočet) 40
filtr vzduchový 42
fV (vertikální kmitočet) .. 40

G

Gamma Mode 35

H, CH

H Size 36
High Altitude Mode 39
hlasitost 34
Hue 34

I

Illumination 38
Image Flip 39
INPUT A 12
 osazení 51
Input-A Signal Sel. 38

J

jas 34
jazyk 38

volba jazyka 22

K

kontrast 34
krytka objektivu 10

L

Lamp Mode 39
Lamp Timer 40
Lithiová baterie 16

M

Menu Color 38
Menu Position 38
Menu
 potlačení 33
 INFORMATION 40
 INPUT SETTING 35
 INSTALL SETTING 39
 MENU SETTING 38
 PICTURE SETTING 34
 SET SETTING 37
 použití menu 32
motorové nastavení
 sklonu 11

N

nabídka viz *Menu*
napájení
 zapnutí 24
nastavení
 paměť nastavení 33
 obrazu 34
 velikosti/polohy
 obrazu 36

O

obrazovka Startup 24
Odstraňování závad 44
ostrost 35

P, Q

Picture Mode 34
popis konektoru 51
posuv 36
pozadí 39
přijímač ovládání
 přední 10
 zadní 11
přídavné příslušenství 50

příklady instalace 16
 nevhodné instalace 7
 nevhodné podmínky 7
 poznámky 7
připojení
 komponent 20
 počítače 18
 videa 20

R

Reset
 resetovatelné položky .. 33
 položek 33
RGB Enhancer 35

S

Scan Converter 36
Security Lock 39
SET SETTING menu 27
Sharpness 35
sklon 39
Smart APA 37
Status 38

T

technické údaje 49
Tilt 39

U

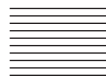
Umístění a popis prvků
 připojovací panel 12
 řídící panel 12
 zadní/pravá strana/
 spodek 10
 dálkový ovládač 13
 nahore/vpředu/vlevo ... 10
USB konektor 19
úsporný režim 12, 38

V, W, X, Y

V Keystone 39
velikost obrazu 17, 49
větrací otvory
 vstupní 11
Volume 34
výměna výbojky 41
Wide Mode 35

Z

zámek	39
Zprávy	
varovné	47
výstražné	46



Ostatní

<http://www.sony.net/>

Sony Corporation Printed in Czech Republic

