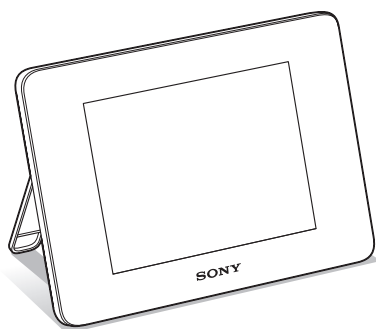


Cyfrowa ramka na zdjęcia

DPF-D830/D830L

PL



Bezpieczeństwo

Przygotowywanie
ramki do pracy

Wyświetlanie obrazów

Użycie różnych funkcji

Rozwiązywanie problemów

Informacje dodatkowe

Instrukcja obsługi

Przed rozpoczęciem eksploatacji tego urządzenia prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją. Prosimy ponadto o pozostawienie instrukcji do wykorzystania w przyszłości.

Zapis użytkownika

Symbol modelu i numer seryjny są podane z tyłu urządzenia. Prosimy o ich zanotowanie we wskazanych miejscach. Dane te mogą być potrzebne w przypadku kontaktowania się z Sony w sprawach dotyczących tego produktu.

Model: DPF-D830/D830L

Numer seryjny: _____

Oferta produktów zależy od kraju i regionu.



OSTRZEŻENIE

Aby zmniejszyć ryzyko pożaru lub porażenia prądem, nie wystawiać urządzenia na deszcz i chronić je przed wilgocią.

Nie narażać akumulatorów na zbyt wysoką temperaturę spowodowaną promieniami słonecznymi, ogniem itp.

OSTRZEŻENIE

W przypadku wymiany akumulatora, użyć tylko akumulatora wskazanego typu. W przeciwnym razie istnieje ryzyko pożaru lub obrażeń.

Zużyte baterie i akumulatory należy usuwać zgodnie z zaleceniami.

Dla klientów w Europie

Urządzenie zostało przebadane i uznane za zgodne z wymaganiami dyrektywy EMC, o ile długość używanych przewodów połączeniowych nie przekracza 3 metrów.

UWAGA

Na obraz wyświetlany przez ramkę mogą wpływać pola elektromagnetyczne o określonej częstotliwości.

Uwaga

Jeśli ładunki statyczne albo pola elektromagnetyczne spowodują przerwanie transmisji danych, należy na nowo uruchomić używany program albo odłączyć i z powrotem podłączyć przewód USB.

Usuwanie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (dotyczy krajów Unii Europejskiej i innych krajów europejskich z wydzielonymi systemami zbierania odpadów)



Ten symbol na produkcie lub jego opakowaniu oznacza, że produkt nie powinien być zaliczany do odpadów domowych. Należy go przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się zbieraniem i recyklingiem urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Prawidłowe usunięcie produktu zapobiegnie potencjalnym negatywnym

konsekwencjom dla środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego, których przyczyną mogłoby być niewłaściwe usuwanie produktu. Recykling materiałów pomaga w zachowaniu surowców naturalnych. Aby uzyskać szczegółowe informacje o recyklingu tego produktu, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, firmą świadczącą usługi oczyszczania lub sklepem, w którym produkt ten został kupiony.

Usuwanie zużytych baterii i akumulatorów (dotyczy krajów Unii Europejskiej i innych krajów europejskich z wydzielonymi systemami zbierania odpadów)



Ten symbol na baterii, akumulatorze lub opakowaniu oznacza, że produkt nie powinien być zaliczany do odpadów domowych. Na pewnych bateriach lub akumulatorach symbol ten może być używany razem

z symbolem chemicznym. Symbole chemiczne rtęci (Hg) lub ołowiu (Pb) dodaje się, gdy bateria lub akumulator zawiera więcej niż 0,0005% rtęci lub 0,004% ołowiu. Prawidłowe usunięcie baterii lub akumulatora zapobiegnie potencjalnym negatywnym konsekwencjom dla środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego, których przyczyną mogłoby być niewłaściwe usuwanie baterii lub akumulatora. Recykling materiałów pomaga w zachowaniu surowców naturalnych. W przypadku produktu, który ze względów bezpieczeństwa, sprawności działania lub spójności danych wymaga stałego podłączenia do wewnętrznej baterii lub akumulatora, wymianę baterii lub akumulatora należy zlecić wykwalifikowanemu technikowi serwisu. Dla zapewnienia prawidłowego przetworzenia baterii lub akumulatora, wyeksploatowany produkt należy przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się zbieraniem i recyklingiem urządzeń elektrycznych i elektronicznych. W przypadku pozostałych baterii /

akumulatorów należy się zapoznać z odpowiednim podrozdziałem dotyczącym bezpiecznego usuwania baterii lub akumulatora z produktu. Baterię lub akumulator należy przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się recyklingiem zużytych baterii. Aby uzyskać szczegółowe informacje o recyklingu tego produktu, baterii lub akumulatorów, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, firmą świadczącą usługi oczyszczania lub sklepem, w którym produkt ten został kupiony.

Uwaga dla klientów z krajów, w których obowiązują Dyrektywy UE

Producentem tego produktu jest Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokio, 108-0075 Japonia. Przedstawicielem producenta w Unii Europejskiej upoważnionym do dokonania i potwierdzenia oceny zgodności z wymaganiami zasadniczymi jest Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Niemcy. Nadzór nad dystrybucją na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej sprawuje Sony Poland, 00-876 Warszawa, ul. Ogrodowa 58. W sprawach serwisowych i gwarancyjnych należy kontaktować się z podmiotami, których adresy podano w osobnych dokumentach gwarancyjnych lub serwisowych, albo z najbliższym sprzedawcą produktów Sony.

Uwagi dla użytkowników

Program © 2010 Sony Corporation
Dokumentacja ©2010 Sony Corporation

Wszystkie prawa zastrzeżone. Niniejsza instrukcja ani opisane w niej oprogramowanie nie mogą być, zarówno we fragmentach, jak i w całości, reprodukowane, tłumaczone ani redukowane do dowolnej postaci możliwej do odczytu maszynowego bez uprzedniej pisemnej zgody Sony Corporation.

SONY CORPORATION NIE BĘDZIE W ŻADNYM PRZYPADKU PONOSIĆ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE SZKODY INCYDENTALNE, WTÓRNE ANI SZCZEGÓLNE, KTÓRYCH PODSTAWĄ BYŁBY DELIKT CYWILNO-PRAWNY, UMOWA I INNE, ZWIĄZANE Z NINIEJSZĄ INSTRUKCJĄ, OPROGRAMOWANIEM LUB INNYMI INFORMACJAMI TU ZAWARTYMI ALBO Z ICH WYKORZYSTANIEM.

Sony Corporation zastrzega sobie prawo wprowadzenia dowolnych zmian w niniejszej instrukcji i w informacjach tu zawartych, w dowolnym momencie i bez uprzedzenia. Opisane tu oprogramowanie może także podlegać postanowieniom oddzielnej umowy licencyjnej dla użytkownika.

Zabrania się modyfikowania oraz kopiowania wszelkiego rodzaju danych dostarczonych z tym oprogramowaniem, takich jak przykładowe obrazy, w celach innych niż własny użytek. Kopiowanie oprogramowania bez zezwolenia stanowi naruszenie przepisów o ochronie praw autorskich.

Zwracamy uwagę, że powielanie lub przetwarzanie bez zezwolenia portretów lub prac chronionych prawami autorskimi może stanowić naruszenie praw zastrzeżonych dla posiadaczy tych praw.

Ilustracje i zdjęcia ekranów w instrukcji

Ilustracje i zdjęcia ekranów w instrukcji mogą odbiegać wyglądem od stanu faktycznego.

Przeczytaj przed użyciem

Odtwarzanie

Zasilacz sieciowy należy podłączyć do łatwo dostępnego gniazdka sieciowego. W razie stwierdzenia nienormalnego działania, natychmiast wyłączyć zasilacz z gniazdka.

Prawa autorskie

Kopiowanie, obróbka lub drukowanie materiałów z płyt CD, audycji telewizyjnych, materiałów chronionych prawami autorskimi (np. obrazów i publikacji) i wszelkich innych materiałów innych niż własne nagrania i utwory jest ograniczone tylko do użytku prywatnego i domowego. Brak praw autorskich do takich materiałów lub brak zezwolenia posiadaczy praw autorskich na kopiowanie takich materiałów może być przyczyną naruszenia przepisów o ochronie praw autorskich i spowodować roszczenia o odszkodowanie ze strony posiadaczy tych praw.

Wykorzystując w ramce zdjęcia, należy zwracać szczególną uwagę na przestrzeganie przepisów o ochronie praw autorskich. Wykorzystywanie lub przetwarzanie wizerunków osób trzecich bez ich zgody może naruszać prawa tych osób.

Wykonywanie zdjęć na pewnych pokazach, wystęпах i wystawach może być zabronione.

Brak gwarancji na zawartość nagrania

Sony nie będzie ponosić żadnej odpowiedzialności za wszelkie przypadkowe lub wtórne szkody lub straty ani za utratę zawartości nagrania, których przyczyną może być użytkowanie albo uszkodzenie ramki lub karty pamięci.

Zalecenie dotyczące kopii zapasowych

Aby uniknąć ryzyka utraty danych wskutek przypadkowego użycia albo awarii ramki na zdjęcia, zaleca się wykonywanie zapasowych kopii danych.

Uwagi o ekranie LCD

- Nie naciskać ekranu LCD. Grozi to zniekształceniem barw i awarią.
- Długotrwałe wystawianie ekranu LCD na działanie promieni słonecznych grozi powstaniem uszkodzeń.
- Produkcja ekranu LCD odbywa się z użyciem bardzo precyzyjnych technologii, dzięki czemu ponad 99,99% punktów działa normalnie. Mimo to, na ekranie LCD mogą się na stałe pojawiać małe czarne i / lub jasne punkty (białe, czerwone, niebieskie lub zielone). Występowanie tych punktów jest normalnym efektem procesu produkcyjnego i w żaden sposób nie wpływa na wyświetlanie.
- W niskiej temperaturze na ekranie LCD może się utrzymywać ślad po obrazie. Nie świadczy to o uszkodzeniu.

Spis treści

Przeczytaj przed użyciem	4
--------------------------------	---

Bezpieczeństwo

Sprawdzanie dostarczonego wyposażenia	7
Wykaz elementów	8
■ Cyfrowa ramka na zdjęcia	8
■ Pilot	9

Przygotowywanie ramki do pracy

Pilot	10
Nóżka	10
Włączanie ramki	12
Informacja o wbudowanym akumulatorze	13
Działanie w stanie początkowym	13
Nastawianie zegara	14

Wyświetlanie obrazów

Wkładanie karty pamięci	15
Zmienianie trybu wyświetlania	16
Informacje wyświetlane na ekranie LCD	17
Odtwarzanie pliku z filmem	18
Wyświetlanie pokazu slajdów z podkładem muzycznym	19
Importowanie pliku z muzyką	19
Wybieranie pliku z muzyką do odtworzenia	19
Odtwarzanie podkładu muzycznego z pokazem slajdów	20

Użycie różnych funkcji

Różne funkcje	21
Sortowanie obrazów (filtr)	22
Wybieranie urządzenia odtwarzającego	23
Zmienianie wielkości i układu obrazu (powiększanie / zmniejszanie / obracanie) ..	23
Zmienianie ustawień funkcji automatycznego włączania / wyłączenia	25
Zmienianie ustawień	27
Wyświetlanie obrazu zapisanego w pamięci USB	28
Podłączanie do komputera	29

Rozwiązywanie problemów

Gdy pojawia się komunikat o błędzie	30
Gdy wystąpi jakiś problem	31

Informacje dodatkowe

Zalecenia eksploatacyjne	34
Instalacja	34
Czyszczenie	34
Ograniczenia przy kopiowaniu	34
Usuwanie ramki	34
Dane techniczne	35
Znaki handlowe i prawa autorskie	36

Sprawdzanie dostarczonego wyposażenia

Prosimy o sprawdzenie, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

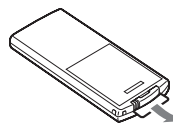
Cyfrowa ramka na zdjęcia (1 szt.)



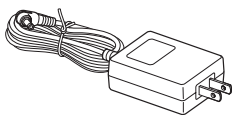
Pilot (1 szt.)



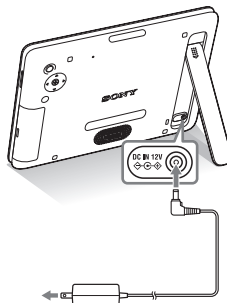
Wycinanie arkusza ochronnego (strona 10)



Zasilacz sieciowy (1 szt.)



Podłączanie do sieci (strona 12)



Kapturek na nóżkę (1 szt.)

Ośłona* (1 szt.) (tylko DPF-D830L)

Instrukcja obsługi (ta instrukcja) (1 szt.)

CD-ROM (Podręcznik użytkownika ramki cyfrowej) (1 szt.)

Gwarancja (1 szt.) (tylko w niektórych regionach)

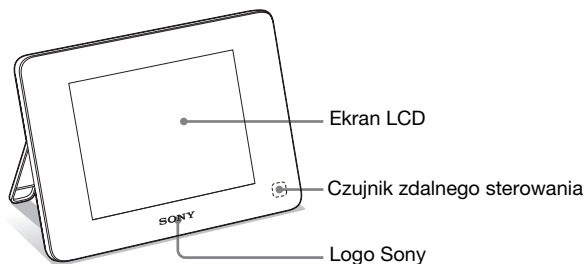
Dostarczony CD-ROM zawiera Podręcznik użytkownika ramki cyfrowej, który szczegółowo omawia obsługę i wybieranie ustawień ramki. Aby wyświetlić podręcznik, włóż dysk CD-ROM do komputera i dwukrotnie kliknij na ikonie podręcznika. (Do wyświetlenia podręcznika potrzebny jest program Adobe Acrobat Reader.)

* Informacje o zakładaniu osłony na ramkę podano w dostarczonej ulotce „Zakładanie osłony”.

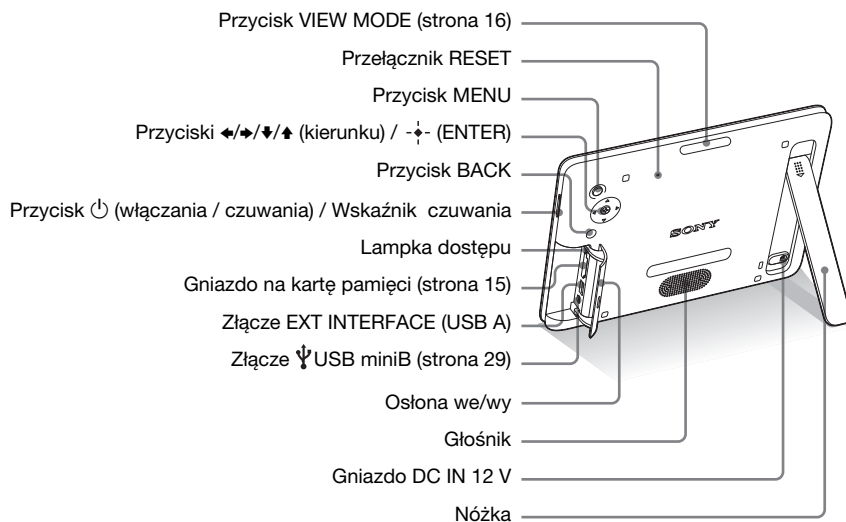
Wykaz elementów

■ Cyfrowa ramka na zdjęcia

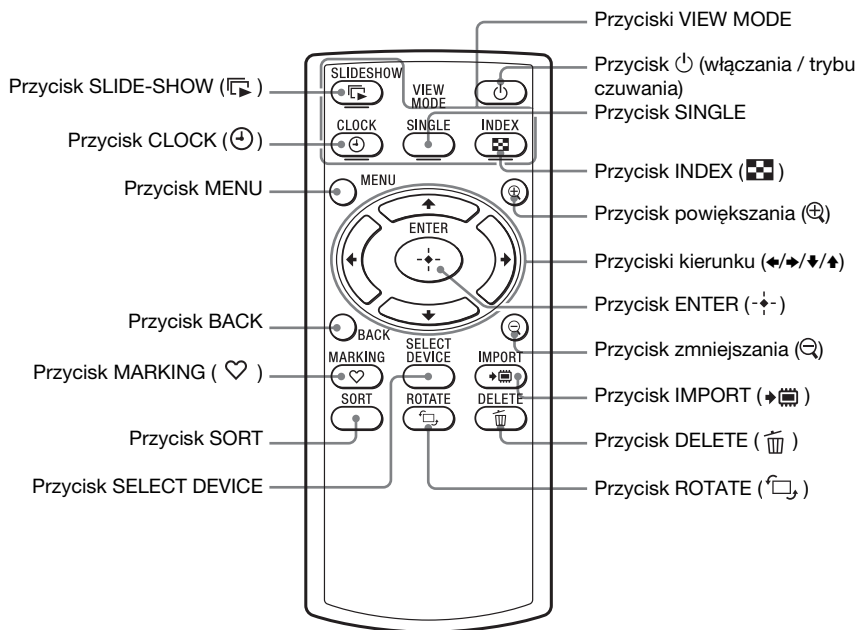
Przód



Tył



■ Pilot



Zawartość instrukcji

W instrukcji opisano obsługę urządzenia przyciskami na ramce.

Jeśli wykonanie jakiejś czynności wymaga innego postępowania, na przykład użycia pilota i przycisków na ramce, będzie to opisane we wskazówce.

Uwagi

Jeśli pilot przestanie działać:

- Wymień baterię (baterię litową (CR2025) na nową.
- Kiedy bateria litowa jest bliska wyczerpania, może się zmniejszyć zasięg pilota albo pilot będzie działał niewłaściwie. W takim przypadku należy wymienić baterię na baterię litową Sony CR2025. Użycie innej baterii stwarza ryzyko pożaru lub wybuchu.



Procedura wymiany:

CD-ROM (podręcznik) strona 9


OSTRZEŻENIE

Niewłaściwe obchodzenie się z baterią grozi wybuchem. Nie ładować, nie rozbierać ani nie palić baterii.

Wskazówka

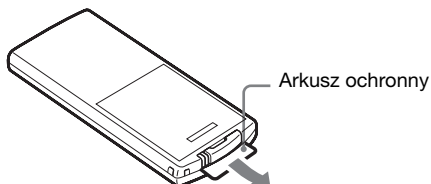
Przycisku  (trybu czuwania) na pilocie nie można używać, gdy ramka jest zasilana z samego akumulatora. Należy używać przycisku  (trybu czuwania) na ramce.

Uwagi

- Jeżeli podczas wykonywania czynności 1 odchylana nóżka nie jest do końca przesunięta w kierunku wskazywanym przez strzałkę , może dojść do jej uszkodzenia.
- Pod postawieniem ramki należy sprawdzić, czy nóżka jest stabilna. Jeżeli nóżka nie jest do końca wysunięta, ramka może się przewrócić.

Pilot




Przed użyciem należy wyjąć arkusz ochronny, jak pokazano na ilustracji.

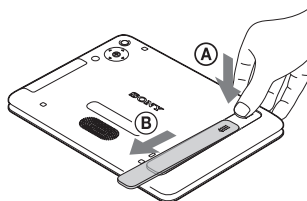


Posługiwanie się pilotem

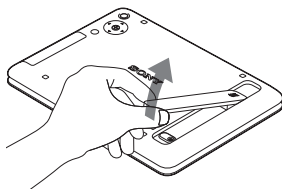
Kieruj przód pilota w stronę czujnika zdalnego sterowania na ramce.

Nóżka

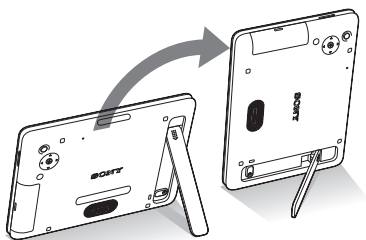
- 1 Naciśnij znak  na nóżce w kierunku wskazywanym przez strzałkę  i do oporu przesunij nóżkę w kierunku wskazywanym przez strzałkę , jak pokazano na ilustracji.



- 2 Odchyl nóżkę, chwytając za jej dolną część, po czym postaw ją na płaskiej powierzchni. Można regulować kąt nóżki.

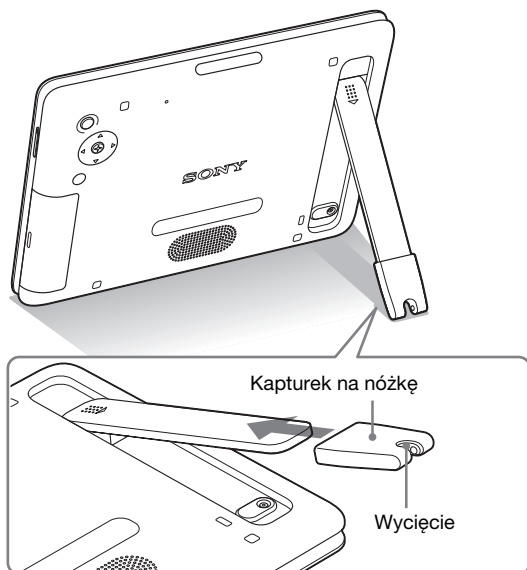


Obrócenie ramki do pozycji pionowej lub poziomej nie wymaga zmiany położenia nóżki.



Zakładanie kapturka na nóżkę

Założ na nóżkę kapturek. Po całkowitym odchyleniu nóżki ramkę można stabilnie ustawić zarówno pionowo, jak i poziomo.



W przypadku korzystania z zasilacza sieciowego należy przeprowadzić przewód zasilający przez wycięcie w nóżce. Przed złożeniem nóżki i schowaniem jej z tyłu ramki należy zdjąć kapturek.

💡 Wskazówki

■ Kiedy ramka jest ustawiona pionowo

- Obraz jest automatycznie wyświetlany w układzie pionowym.
- Zmiana ustawienia ramki nie powoduje automatycznego obrotu pliku z filmem.

■ Logo Sony

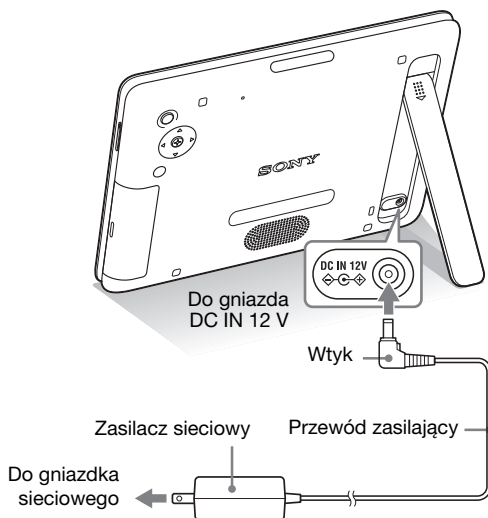
Kiedy ramka stoi pionowo, nie pali się logo Sony. Logo nie pali się także po wyłączeniu zasilania.

Uwagi


- Gniazdko sieciowe powinno się znajdować jak najbliżej urządzenia i pozostawać łatwo dostępne.
- Nie stawiać ramki w sposób zagrażający jej stabilności.
- Zasilacz sieciowy należy podłączyć do łatwo dostępnego gniazdka sieciowego. W razie problemów natychmiast odciąć zasilanie, wyłączając wtyczkę z gniazdka sieciowego.
- Nie zwierzać styków na wtyku zasilacza metalowymi przedmiotami. Grozi to awarią.
- Nie używać zasilacza sieciowego umieszczonego w ciasnym miejscu, na przykład między ścianą a meblem.
- Po użyciu należy odłączyć zasilacz sieciowy od gniazda DC IN 12 V ramki i wyłączyć go z gniazdka sieciowego.
- Nie wyłączać ramki ani nie odłączać zasilacza sieciowego od ramki w czasie odczytu lub zapisu danych o obrazie. Grozi to uszkodzeniem ramki.
- Dostarczony zasilacz sieciowy jest przeznaczony tylko do użytku z tą ramką. Nie można go używać z innymi urządzeniami.
- Kształt wtyczki zależy od miejsca zakupu ramki.


Włączanie ramki

- 1 Włącz wtyk zasilacza sieciowego do gniazda DC IN 12 V z tyłu ramki.
- 2 Włącz zasilacz sieciowy do gniazdka sieciowego. Ramka włącza się automatycznie.




Kiedy ramka jest zasilana z akumulatora

Włącz ramkę przyciskiem  (trybu czuwania) na ramce.

Kiedy ramka jest zasilana z samego akumulatora, nie działa przycisk  (trybu czuwania) na pilocie.

Informacja o wbudowanym akumulatorze

Kiedy do ramki jest podłączony zasilacz sieciowy, a stan naładowania wbudowanego akumulatora znajduje się poniżej określonego poziomu, akumulator zostanie całkowicie naładowany.

W czasie ładowania wskaźnik trybu czuwania pali się na pomarańczowo, a jeżeli ramka jest włączona, w prawym górnym rogu ekranu widać wskaźnik .

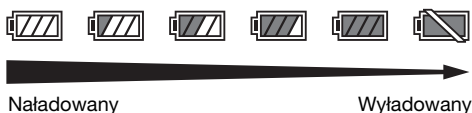
Orientacyjny czas ładowania

Pełne ładowanie wyczerpanego akumulatora trwa mniej więcej 180 minut.*

* Gdy akumulator jest ładowany temperaturze 25 °C. (W zależności od stanu akumulatora i innych okoliczności czas ładowania może się wydłużyć.)

Sprawdzanie stanu akumulatora

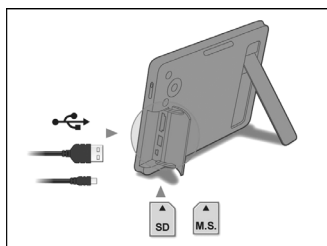
Stan naładowania akumulatora jest wyświetlany z prawej strony ekranu.



Kiedy akumulator jest wyczerpany, pojawia się przypomnienie o naładowaniu

Działanie w stanie początkowym

Kiedy ramka zostanie włączona, pojawi się ekran początkowy.



Wskazówki

■ Ładowanie akumulatora

- Akumulator należy ładować w temperaturze od 10 °C do 30 °C. W temperaturach spoza tego zakresu nie jest możliwe efektywne ładowanie.
- Jeśli czas pracy akumulatora zmniejszy się o blisko połowę mimo pełnego naładowania, akumulator jest wyeksploatowany. Należy się wówczas skontaktować z lokalną autoryzowaną stacją serwisową Sony.
- Akumulator należy ładować w pełnym cyklu raz na pół roku, nawet jeśli ramka nie jest używana.

■ Trwałość akumulatora

Akumulator ma ograniczoną trwałość. Jego wydajność zmniejsza się stopniowo wraz z liczbą cykli ładowania i z upływem czasu. Znaczne skrócenie czasu pracy może świadczyć o zużyciu akumulatora. Należy się wówczas skontaktować z lokalną autoryzowaną stacją serwisową Sony.

Trwałość akumulatora zależy od warunków przechowywania i użytkowania.

Wskazówki


■ Kiedy ramka nie jest używana

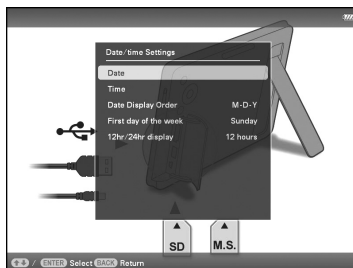
Jeśli przez 10 sekund nie zostanie użyta żadna funkcja ramki, włączy się tryb demonstracyjny.

■ Wyłączanie trybu demonstracyjnego

Naciśnięcie dowolnego przycisku z wyjątkiem przycisku zasilania spowoduje powrót do ekranu początkowego.

Nastawianie zegara

- 1 Naciśnij przycisk MENU i przyciskami ◀/▶ wskaż zakładkę  (Settings).
▼/▲ [Date/time Settings] → ENTER



- 2 Przyciskami ▼/▲ wskaż wariant [Time]. Naciśnij przycisk ENTER.
Wybierz wartość przyciskami ▼/▲. → Przyciskami ◀/▶ wybierz godzinę, minuty lub sekundy. Po zakończeniu wybierania ustawień → ENTER
- 3 Naciśnij przycisk MENU.

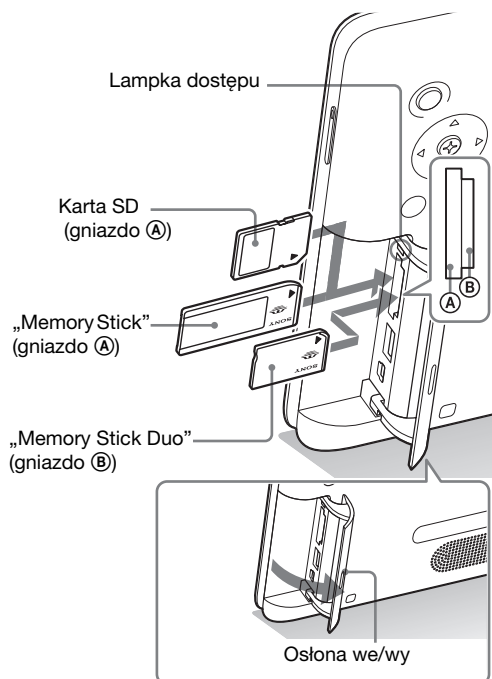
W tym samym oknie, wykonując tę samą procedurę, można wybrać następujące ustawienia:

Regulowane ustawienia

- Data
- Sposób wyświetlania elementów daty (Y-M-D/M-D-Y/D-M-Y)
- Dzień rozpoczynający tydzień (Niedziela / Poniedziałek)
- System zegara (12-godzinny / 24-godzinny)

Wkładanie karty pamięci

- 1 Otwórz osłonę we/wy.
- 2 Starannie włóż kartę pamięci do odpowiedniego gniazda, trzymając ją stroną z opisem do siebie (patrząc od tyłu ramki).



Po włożeniu karty pamięci

Automatycznie wyświetlane są obrazy z karty pamięci.

Po wyłączeniu zasilania w czasie wyświetlania obrazów

Ponowne włączenie zasilania rozpocznie dalsze wyświetlanie tych samych obrazów.

Jeśli nie miga lampka dostępu

Wyjmij kartę, sprawdź jej ułożenie i ponownie włóż.

Informacja o gniazdach A i B

Po włożeniu kart pamięci do obu gniazd (A i B) ramka będzie działać niewłaściwie.

Uwaga

Chcąc użyć jednego z wymienionych poniżej rodzajów kart pamięci, należy włożyć kartę do odpowiedniego adaptera.

Włożenie karty bez adaptera może spowodować trudności z jej wyjęciem. Zgodnie z poniższą ilustracją, pokazanych kart pamięci należy używać po włożeniu do odpowiedniego adaptera.

1 miniSD / miniSDHC

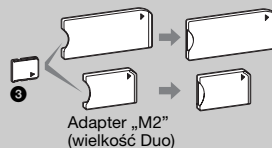


2 microSD / microSDHC



3 „Memory Stick Micro”

Adapter „M2” (standardowa wielkość)

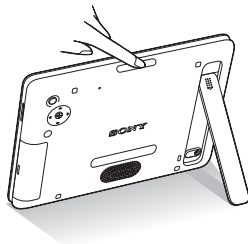


Wskazówka

- Obraz nie zostanie automatycznie obrócony w następujących przypadkach:
 - Plik z obrazem został zapisany przez aparat cyfrowy, który nie obsługuje zapisu znacznika obrotu Exif.
 - Plik z obrazem był przetwarzany w programie usuwającym znacznik obrotu Exif.

Zmianianie trybu wyświetlania

- 1 Naciskając przycisk VIEW MODE, wybierz żądany tryb wyświetlania.

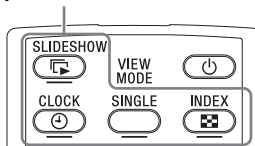


Wyświetlacz przełączy się w wybrany tryb.




Postępowanie się pilotem

Naciśnij przycisk VIEW MODE odpowiadający żadanemu trybowi wyświetlania.

Przyciski VIEW MODE



- 2 Przyciskami ←/→/↓/↑ wskaż żądany styl i naciśnij przycisk ENTER. Pojawi się ekran trybu wyświetlania.

Ekran	Style
 Pokaz slajdów	Single view, Multi image view, Clock view, Calendar view, Time Machine, Random view
 Zegar i kalendarz	Clock1 do Clock11 Calendar1 do Calendar3 Lunar Calendar, Arabic Calendar, Farsi Calendar
SINGLE	Entire image, Fit to screen, Entire image (with Exif), Fit to screen (with Exif)
 Indeks	Index 1 do Index 3

Uwaga

Po trwającej określony czas przerwie w użytkowaniu ramki automatycznie zostanie wybrany styl, na którym znajduje się kursor.

Wskazówka

Opisy stylów:

CD-ROM (podręcznik) – „Zmianianie trybu wyświetlania”

Informacje wyświetlane na ekranie LCD



Wyświetlane są następujące informacje:

① Sposób wyświetlania (w trybie wyświetlania jednego obrazu)

- Entire image (cały obraz)
- Fit to screen (dopasowanie do ekranu)
- Entire image (with Exif) (cały obraz (z Exif))
- Fit to screen (with Exif) (dopasowanie do ekranu (z Exif))

② Numer wyświetlanego obrazu / Liczba obrazów

Nośnik będący źródłem wyświetlanego obrazu jest wskazywany w następujący sposób:

Ikony	Znaczenie
	Wewnętrzna pamięć
	Źródło: „Memory Stick”
	Źródło: SD
	Źródło: urządzenie zewnętrzne USB

③ Szczegóły dotyczące obrazu

■ Podczas wyświetlania fotografii

- Format pliku (JPEG(4:4:4), JPEG(4:2:2), JPEG(4:2:0), BMP, TIFF, RAW)
- Liczba pikseli (szerokość × wysokość)
- Nazwa producenta urządzenia będącego źródłem obrazu
- Model urządzenia będącego źródłem obrazu
- Czas otwarcia migawki (np. 1/8)

- Wartość przysłony (np. F2.8)
- Kompensacja ekspozycji (np. +0.0EV)
- Informacja o obrocie

■ Podczas odtwarzania pliku z filmem

- Format pliku (AVI, MOV)
- Liczba pikseli (szerokość × wysokość)
- Czas trwania odtwarzania
- Rozmiar pliku

④ Informacja o ustawieniach

Ikony	Znaczenie
	Wskaźnik ochrony
	Wskaźnik skojarzonego pliku (wyświetlany, gdy istnieje skojarzony plik z filmem lub miniaturą do wysłania e-mailem.)
	Wyświetlana po oznaczeniu obrazu.
	Wyświetlanie pliku z filmem.

⑤ Numer obrazu (numer folderu-pliku)

Wyświetlany, gdy obraz jest zgodny ze standardem DCF.

Jeśli obraz nie jest zgodny z DCF, wyświetlana jest nazwa pliku.

Jeśli do nadania albo zmiany nazwy pliku został użyty komputer i nazwa ta zawiera znaki inne niż litery i cyfry, to ramka może wyświetlać niewłaściwą nazwę pliku. W przypadku plików utworzonych w komputerze lub innym urządzeniu można ponadto wyświetlić maksymalnie 10 początkowych znaków nazwy pliku.

■ Uwaga

Wyświetlać można tylko znaki alfanumeryczne.

⑥ Data / godzina wykonania zdjęcia

⑦ Wskaźnik stanu akumulatora

Wskazuje stan naładowania akumulatora. Jeśli wskaźnik stanu akumulatora nie jest widoczny, naciśnij przycisk MENU. Spowoduje to wyświetlenie go w prawym górnym rogu ekranu menu.

Uwaga


- Nie można odtwarzać następujących plików z filmami:
 - plików z filmami zakodowanych w formacie innym niż Motion JPEG,
 - plików z filmami o rozdzielczości poziomej lub pionowej przekraczającej dozwolone maksimum.(Nie gwarantuje się odtwarzania plików z filmami nie wymienionych powyżej.)
- Podczas wyświetlania pokazu slajdów nie działają funkcje odtwarzania w przyspieszonym tempie ani pauzy w odtwarzaniu.

Odtwarzanie pliku z filmem

1 Wybierz plik z filmem.

- ① Naciśnij przycisk SINGLE.
- ② Przyciskami ◀/▶ wskaż żądany styl, po czym naciśnij przycisk ENTER.
- ③ Przyciskami ◀/▶ przeglądaj pliki i wybierz plik z filmem, który chcesz odtworzyć.

Korzystanie z ekranu indeksu

- ① Naciśnij przycisk  (INDEX).
- ② Przyciskami ◀/▶/▼/▲ wybierz plik z filmem, który chcesz odtworzyć.

2 Naciśnij przycisk ENTER.

Rozpocznie się odtwarzanie wybranego pliku z filmem.

Regulacja głośności

Naciskaj przyciski ▼/▲ podczas odtwarzania lub pauzy w odtwarzaniu pliku z filmem.

Włączanie pauzy w odtwarzaniu

Podczas odtwarzania pliku z filmem naciśnij przycisk ENTER. Aby wznowić odtwarzanie, ponownie naciśnij przycisk ENTER.

Odtwarzanie w przyspieszonym tempie w przód / w tył

Podczas odtwarzania pliku z filmem naciśnij przycisk ◀/▶. Przytrzymanie przycisku ▶ lub ◀ powoduje odtwarzanie filmu w przód lub w tył w przyspieszonym tempie. W momencie puszczenia przycisku rozpocznie się normalne odtwarzanie od obecnego miejsca.












Ramka może nie pozwolić na odtwarzanie w przyspieszonym tempie niektórych plików z filmami.

Zatrzymywanie odtwarzania








Naciśnij przycisk BACK podczas odtwarzania pliku z filmem.

Wyświetlanie pokazu slajdów z podkładem muzycznym



Importowanie pliku z muzyką

- 1 Włóż do ramki kartę pamięci lub podłącz zewnętrzne urządzenie USB zawierające żądany plik z muzyką.
- 2 Naciśnij przycisk MENU, przyciskami / wskaż zakładkę  (Settings), po czym przyciskami / wskaż wariant [Slideshow BGM Settings].
- 3 Przyciskami / wskaż wariant [Import BGM], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- 4 Przyciskami / wybierz kartę pamięci włożoną w czynności 1 lub podłączone zewnętrzne urządzenie USB.
- 5 Przyciskami / wskaż na liście plików z muzyką plik, który chcesz zaimportować. Naciśnij przycisk ENTER. Obok wybranego pliku pojawi się symbol zaznaczenia (✓).
- 6 Powtarzaj czynność 5, jeśli chcesz wybrać więcej niż jeden plik.
- 7 Po zakończeniu wybierania plików z muzyką naciśnij przycisk MENU.
- 8 Kiedy pojawi się ekran potwierdzenia, naciśnij przycisk ENTER.
Wybrany plik z muzyką zostanie zaimportowany do wewnętrznej pamięci ramki.

Wybieranie pliku z muzyką do odtworzenia


- 1 Naciśnij przycisk MENU, przyciskami / wskaż zakładkę  (Settings), po czym przyciskami / wskaż wariant [Slideshow BGM Settings].
- 2 Przyciskami / wskaż wariant [Select BGM], po czym naciśnij przycisk ENTER.

Wskazówki


- Aby zrezygnować z wyboru, wskaż odpowiedni plik i naciśnij przycisk ENTER. Symbol zaznaczenia (✓) wyświetlany obok wybranego pliku zniknie.
- Aby skasować plik z muzyką zaimportowany do wewnętrznej pamięci, podczas wykonywania czynności 2 wybierz z ekranu [Slideshow Settings] wariant [Delete BGM] i naciśnij przycisk ENTER. Przyciskami / wskaż na liście plików z muzyką plik, który chcesz usunąć. Naciśnij przycisk ENTER. Obok wybranego pliku pojawi się symbol zaznaczenia. Kiedy pojawi się ekran potwierdzenia, naciśnij przycisk MENU, a następnie ENTER. Plik zostanie usunięty z listy plików z muzyką.

Uwagi

- Zaimportowaną muzykę można odtwarzać tylko jako podkład muzyczny do pokazu slajdów.
- Jako podkład muzyczny można odtwarzać tylko pliki z muzyką zaimportowane do wewnętrznej pamięci.
- Do wewnętrznej pamięci ramki można zaimportować maksymalnie 40 plików z muzyką.
- Można wyświetlić maksymalnie 200 plików muzycznych z włożonej karty pamięci.
- Wyświetlana jest tylko nazwa pliku z muzyką. Nie jest możliwe wyświetlenie tytułu nagrania ani nazwy wykonawcy.

- 3** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż na liście zaimportowanych plików z muzyką plik, który chcesz odtworzyć. Naciśnij przycisk ENTER. Obok wybranego pliku pojawi się symbol zaznaczenia (✓).
- 4** Powtarzaj czynność 3, jeśli chcesz wybrać więcej niż jeden plik.
- 5** Naciśnij przycisk MENU. Po wybraniu z ekranu trybu wyświetlania wariantu  (pokaz slajdów) odtwarzany jest plik z muzyką, obok którego znajduje się symbol zaznaczenia (✓).

Odtwarzanie podkładu muzycznego z pokazem slajdów

- 1** Naciśnij przycisk MENU, przyciskami \leftarrow/\rightarrow wskaż zakładkę  (Settings), po czym przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Slideshow BGM Settings].
- 2** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [BGM ON/OFF], po czym naciśnij przycisk ENTER.
[ON]: podczas pokazu slajdów odtwarzany jest podkład muzyczny.
[OFF]: podczas pokazu slajdów nie jest odtwarzany podkład muzyczny.

Regulacja głośności

Po naciśnięciu przycisku \downarrow/\uparrow z prawej strony pojawi się ekran regulacji głośności.

Aby zwiększyć głośność, naciśnij przycisk \uparrow . Aby zmniejszyć głośność, naciśnij przycisk \downarrow .

Uwagi


- Nie jest możliwe odtwarzanie w przyspieszonym tempie podkładu muzycznego. Nie jest również możliwe zmienianie kolejności odtwarzania plików z podkładem muzycznym.
- Podkładu muzycznego nie można odtwarzać w czasie wyświetlania filmu. Film jest odtwarzany z dźwiękiem z pliku z filmem. Odtwarzanie podkładu muzycznego do zdjęcia wyświetlanego po zakończeniu odtwarzania filmu rozpoczyna się od początku następnego pliku z muzyką.
- Jeśli plik muzyczny do odtworzenia nie jest wybrany z listy zaimportowanych plików z muzyką, podkład muzyczny nie będzie odtwarzany pomimo wybrania ustawienia [ON] funkcji [BGM ON/OFF].

Wskazówka

Głośność można regulować na ekranie początkowym lub na ekranie pojedynczego obrazu.

Różne funkcje

- Importowanie obrazu (do wewnętrznej pamięci)
- Eksportowanie obrazu (z wewnętrznej pamięci)
- Kasowanie obrazu
- Oznaczanie obrazu

- 1 Kiedy wyświetlany jest żądany obraz, naciśnij przycisk MENU, po czym przyciskami ◀/▶ wskaż zakładkę  (Editing).
- 2 Przyciskami ↓/↑ wskaż żądany wariant z menu (Import / Export / Delete (Usuń) / Marking (Oznacz)) i naciśnij przycisk ENTER.
- 3 Przyciskami ↓/↑ wskaż wariant [... this image] (ten obraz), [... multiple images] (wiele obrazów) lub [... all images] (wszystkie obrazy). Naciśnij przycisk ENTER. („...” oznacza odpowiednie polecenie: „Import”, „Export”, „Delete” lub „Mark”).

[... this image]:

Przyciskami ↓/↑ wskaż miejsce docelowe, po czym naciśnij przycisk ENTER.

[... multiple images]:

Przyciskami ◀/▶/↓/↑ wskaż na liście żądany obraz. Naciśnij przycisk ENTER, aby oznaczyć go wskaźnikiem „✓”. Powtarzaj tę czynność dla kolejnych obrazów.



Abym zrezygnować z wyboru: Wskaż obraz i naciśnij przycisk ENTER. Wskaźnik „✓” zniknie z obrazu.

Po zakończeniu wybierania obrazów naciśnij przycisk MENU i wybierz miejsce docelowe.

[... all images]:

Wszystkie obrazy zostaną oznaczone wskaźnikami „✓”. Naciśnij przycisk MENU i wybierz miejsce docelowe.

- 4 Kiedy pojawi się ekran potwierdzenia, naciśnij przycisk ENTER.

💡 Wskazówki

■ Importowanie

Liczba obrazów zapisywanych w wewnętrznej pamięci:

- Przy ustawieniu „Resize”: około 4000 obrazów
- Przy ustawieniu „Original”: liczba obrazów zależy od wielkości plików ze źródłowymi obrazami.

⚠ Uwagi

■ Eksportowanie

Karty pamięci i zewnętrzne urządzenia USB nierozpoznawane przez ramkę mają szary kolor i nie można ich wybrać.

■ Importowanie

Do importowania plików z filmem do wewnętrznej pamięci nie można używać przycisków na ramce na zdjęcia. Aby zaimportować plik z filmem, należy podłączyć do ramki komputer i skopiować plik z filmem z komputera do wewnętrznej pamięci ramki. Szczegóły podano w podrozdziale „Podłączanie do komputera” (strona 29).

■ Podczas eksportowania / kasowania

Unikać wykonywania wymienionych poniżej czynności. Grozi to uszkodzeniem ramki, karty pamięci, zewnętrznego urządzenia USB lub danych.

- Wyłączenie zasilania
- Wyjmowanie karty pamięci
- Wyjmowanie zewnętrznego urządzenia USB
- Wkładanie innej karty

■ Przy kasowaniu


Kiedy rozpocznie się kasowanie, skasowanych obrazów nie można już odzyskać nawet po zatrzymaniu kasowania.

Wskazówka

Użycie pilota

Podczas wyświetlania obrazu na ekranie naciśnij przycisk SORT.

Uwaga

Zakładki  (Editing) nie można wybrać w czasie wyświetlania zegara i kalendarza (Clock and Calendar).

Uwagi

Podczas sortowania








Unikać wykonywania wymienionych poniżej czynności. Grozi to uszkodzeniem ramki, karty pamięci, zewnętrznego urządzenia USB lub danych.

- Wyłączanie zasilania
- Wyjmowanie karty pamięci
- Wyjmowanie zewnętrznego urządzenia USB
- Wkładanie innej karty





Sortowanie wyłącza się automatycznie:

- po zmianie urządzenia odtwarzającego,
- jeśli sortowane są obrazy z karty pamięci i karta ta zostanie wyjęta,
- jeśli sortowane są obrazy z zewnętrznego urządzenia USB i urządzenie to zostanie odłączone.

Sortowanie obrazów (filtr)

- 1 Kiedy wyświetlany jest żądany obraz, naciśnij przycisk MENU, po czym przyciskami / wskaż zakładkę  (Editing).
- 2 Przyciskami / wskaż wariant [Sort], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- 3 Przyciskami / wskaż żądany styl sortowania. Naciśnij przycisk ENTER.



- **[Sort by date]:** Filtracja na podstawie daty wykonania zdjęcia.
 - **[Sort by folder]:** Filtracja na podstawie folderu.
 - **[Sort by vertical/horizontal]:** Filtracja na podstawie układu obrazu.
 - **[Sort by mark]:** Filtracja na podstawie oznaczenia.
 - **[Sort by videos/photos]:** Filtracja na podstawie zawartości pliku (film / zdjęcie).
- 4 Przyciskami /// wskaż żądany element, po czym naciśnij przycisk ENTER.

Wyłączenie sortowania

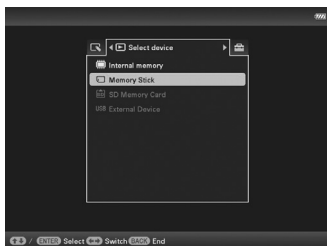
Podczas wyświetlania posortowanych obrazów naciśnij przycisk MENU, wskaż wariant [Exit sort (show all photos)] i naciśnij przycisk ENTER.

Zmianianie stylu sortowania

Podczas wyświetlania posortowanych obrazów naciśnij przycisk BACK, po czym wybierz inny styl sortowania.

Wybieranie urządzenia odtwarzającego

- 1 Naciśnij przycisk MENU i przyciskami ◀/▶ wskaż zakładkę [Select device].
- 2 Przyciskami ↓/↑ wskaż urządzenie, które ma być używane do wyświetlania, po czym naciśnij przycisk ENTER.



Posługiwanie się pilotem

Naciśnij przycisk SELECT DEVICE.

Zmienianie wielkości i układu obrazu (powiększanie / zmniejszanie / obracanie)

Powiększanie / zmniejszanie

- 1 W trybie widoku jednego obrazu naciśnij przycisk MENU. Przyciskami ◀/▶ wskaż zakładkę [Editing], przyciskami ↓/↑ wskaż wariant [Zoom] i naciśnij przycisk ENTER.
- 2 Przyciskami ↓/↑ wskaż żądane powiększenie i naciśnij przycisk ENTER.
Obraz można wyświetlić w powiększeniu od 1,5 raza do maksymalnie 5 razy. Powiększony obraz można przemieszczać w górę, w dół, w lewo i w prawo.

Posługiwanie się pilotem

Aby powiększyć obraz, naciśnij przycisk Ⓚ (powiększania) na pilocie w trybie widoku jednego obrazu. Aby zmniejszyć powiększony obraz, naciśnij przycisk Ⓛ (zmniejszania).

☀ Wskazówki

■ Co to jest „urządzenie odtwarzające”?

Karta pamięci, zewnętrzne urządzenie USB lub wewnętrzna pamięć.

■ Uwaga

Zakładki [Select device] można wybrać w czasie wyświetlania zegara i kalendarza (Clock and Calendar).

■ Uwagi

- Zależnie od wielkości obrazu powiększenie go może obniżyć jego jakość.
- Nie można powiększyć ani zmniejszyć pliku z filmem.

💡 Wskazówka

Jeśli wyświetlane są obrazy z wewnętrznej pamięci, to informacja o obrocie obrazu jest zachowywana nawet po wyłączeniu zasilania.

⚠ Uwagi

- Nie można obracać powiększonego obrazu.
- Nie można obrócić filmu.

Zapisywanie powiększonego lub zmniejszonego obrazu (kadrowanie i zapis)

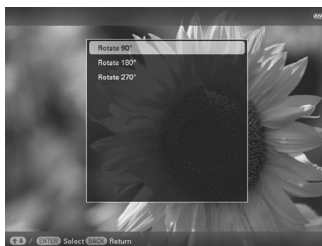
- Jeśli powiększony obraz przyciskami \leftarrow/\rightarrow / \downarrow/\uparrow i naciśniesz przycisk MENU, obraz zostanie skadrowany i zapisany.
- Żądany sposób zapisu można wybrać przyciskami \downarrow/\uparrow .

Sposoby zapisu: [Save as new image], [Overwrite]*

* Tylko plik JPEG (rozszerzenie: .jpg)

Obracanie

- 1 W trybie widoku jednego obrazu naciśnij przycisk MENU. Przyciskami \leftarrow/\rightarrow wskaż zakładkę \square (Editing), przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Rotate] i naciśnij przycisk ENTER.



- 2 Przyciskami \downarrow/\uparrow wybierz kąt obrotu i naciśnij przycisk ENTER.


Można wybrać obrót zgodnie z ruchem wskazówek zegara o 90, 180 i 270 stopni.

Posługiwanie się pilotem

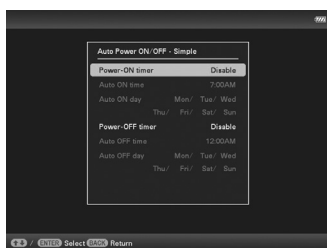
Obraz można również obracać przyciskiem \square (ROTATE) na pilocie. Każde naciśnięcie przycisku powoduje obrót obrazu o 90° przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.

Zmianianie ustawień funkcji automatycznego włączania / wyłączenia

Kiedy ramka jest włączona, można użyć wyłącznika czasowego i zaprogramować automatyczne włączanie i wyłączenie ramki o żądanej godzinie.

- 1 Naciśnij przycisk MENU i przyciskami \leftarrow/\rightarrow wskaż zakładkę  (Settings).
- 2 Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Auto Power ON/OFF], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- 3 Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Setup method], po czym naciśnij przycisk ENTER. Następnie przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Simple], [Advanced] lub [Auto off], po czym naciśnij przycisk ENTER.

[Simple]



- 1 Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Time Setting], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- 2 Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Power-ON timer] lub [Power-OFF timer], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- 3 Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Enable], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- 4 Ustawienie [Auto ON time] / [Auto OFF time]
 \downarrow/\uparrow : nastawianie godziny.
Wybór ustawienia [12 hours] na ekranie ustawień godziny powoduje wyświetlenie wskazania AM lub PM.
- 5 Ustawienie [Auto ON day] / [Auto OFF day]
 \downarrow/\uparrow : dodawanie symbolu zaznaczenia w celu wyboru dnia, w którym ma się uaktywnić układ czasowy.
Przemieść kursor do wariantu [OK] i naciśnij przycisk ENTER.

Wskazówki

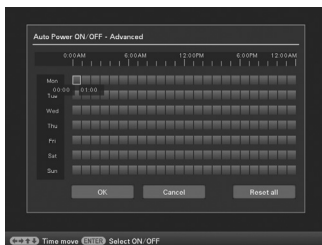
■ Podczas pracy

Kiedy nadejdzie godzina określona za pomocą parametru [Power-OFF timer], ramka automatycznie się wyłączy.

■ W trybie czuwania

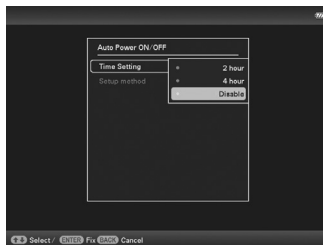
Kiedy nadejdzie godzina określona za pomocą parametru [Power-ON timer], ramka automatycznie się włączy.

[Advanced]



- ① Przciskami **↓/↑** wskaż wariant [Time Setting], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- ② Przciskami **←/→/↓/↑** przejdź do dnia tygodnia lub przedziału czasowego*, który chcesz wybrać lub wyłączyć przy nastawianiu funkcji automatycznego włączania / wyłączenia. Naciśnij przycisk ENTER, aby zmienić kolor strefy czasowej.
* Przedział czasowy można definiować w jednostkach godzinnych.
Niebieski przedział czasowy: zasilanie włączone
Szary przedział czasowy: zasilanie wyłączone
- ③ Przciskami **←/→/↓/↑** wskaż wariant [OK].


[Auto off]



- ① Przciskami **↓/↑** wskaż wariant [Time setting], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- ② Przciskami **↓/↑** wskaż żądany czas, po którym ramka ma się automatycznie wyłączać: [2 hours] (2 godziny), [4 hours] lub [Disable] (funkcja wyłączona). Następnie naciśnij przycisk ENTER.

4 Naciśnij przycisk MENU.

Zmianianie ustawień


- 1 Naciśnij przycisk MENU i przyciskami ◀/▶ wskaż zakładkę  (Settings).
- 2 Przyciskami ↓/↑ wskaż parametr i ustawienie, po czym naciśnij przycisk ENTER.



Regulowane ustawienia

- Slideshow Settings
- Slideshow BGM Settings
- Auto Power ON/OFF
- Date/time Settings
- General Settings (Listing Order, Sony logo ON/OFF itd.)
- Language Setting
- Initialize

Uwagi

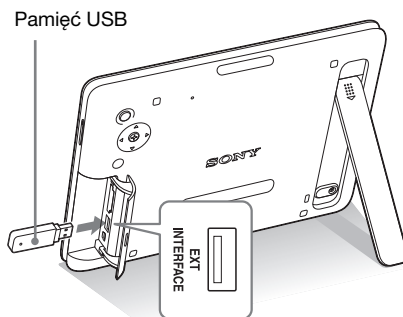
- W zależności od stanu ramki, nie można zmieniać ustawień niektórych parametrów. Takie parametry mają szary kolor i nie można ich wybrać.
- W czasie wyświetlania zegara i kalendarza (Clock and Calendar) można zmieniać tylko ustawienia w zakładce  (Settings).

Uwagi

- Podłączenie pamięci USB do gniazda USB A w czasie odtwarzania obrazu z wewnętrznej pamięci spowoduje przełączenie źródła na urządzenie zewnętrzne USB.
- Kiedy na ramce miga lampka dostępu, nie odłączać pamięci USB ani nie wyłączać ramki. Grozi to uszkodzeniem danych w pamięci USB. Sony nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzone lub utracone dane.
- Ramka nie pozwala na wykorzystanie danych z pamięci USB, które zostały zaszyfrowane albo poddane kompresji przy użyciu podsystemu skanera odcisku palca, hasła itp.
- Nie podłączać komputera do złącza USB mini B na ramce, gdy do złącza EXT INTERFACE (USB A) jest podłączona pamięć USB.
- Ramka może nie pozwalać na odczyt plików przez koncentrator USB lub z urządzeń USB z wbudowanym koncentratorem.
- Kiedy jest włożona pamięć USB, nie można zamknąć osłony we/wy.

Wyświetlanie obrazu zapisanego w pamięci USB

- 1** Podłącz do ramki zasilacz sieciowy i włącz go do gniazdka sieciowego.
- 2** Włącz ramkę.
- 3** Otwórz osłonę we/wy.
- 4** Podłącz pamięć USB do złącza EXT INTERFACE (USB A) na ramce.

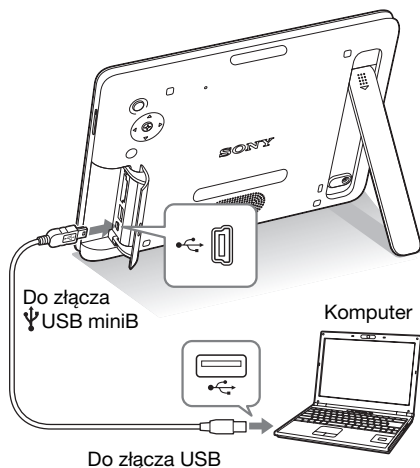


- 5** W oknie Select device wybierz wariant [USB] External Device (strona 23).

Więcej informacji o pokazach slajdów – patrz podrozdział strona 16. Więcej informacji o dodawaniu obrazów do wewnętrznej pamięci – patrz podrozdział strona 21.

Podłączanie do komputera

- 1** Podłącz do ramki zasilacz sieciowy i włącz go do gniazdka sieciowego.
- 2** Otwórz osłonę we/wy.
- 3** Połącz komputer i ramkę za pomocą dostępnego w handlu przewodu USB.
- 4** Włącz ramkę.
- 5** Używając funkcji komputera, przesyłaj obrazy do i z wewnętrznej pamięci ramki.



Wymagania systemowe

■ Windows

Zalecany system operacyjny:

Microsoft Windows 7 / Windows Vista SP2 /
Windows XP SP3

Port USB

■ Macintosh

Zalecany system operacyjny: Mac OS X (10.4 lub nowszy)

Port USB



■ Uwagi


- Użyj przewodu USB typu mini B.*
 - * W przypadku użycia dostępnego w handlu przewodu USB, należy wybrać przewód USB typu mini B (typ złącza po stronie ramki) o długości mniejszej niż 3 m.
- Jeśli do komputera są podłączone różne urządzenia USB albo używany jest koncentrator, mogą wystąpić problemy. W takim przypadku należy uprościć połączenia.
- Nie jest możliwa obsługa ramki za pośrednictwem innego, równocześnie używanego urządzenia USB.
- Nie odłączać przewodu USB podczas przesyłania danych.
- Nie gwarantuje się współpracy ze wszystkimi komputerami spełniającymi zalecane wymagania systemowe.
- Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z komputerami. Inne urządzenia podłączone do ramki mogą nie rozpoznawać jej pamięci wewnętrznej.
- Nie podłączać komputera do złącza USB mini B na ramce, gdy do złącza EXT INTERFACE (USB A) jest podłączona pamięć USB.
- Kiedy jest podłączony przewód USB, nie można zamknąć osłony we/wy.



Gdy pojawia się komunikat o błędzie

Komunikat	Znaczenie / Rozwiązanie
Cannot delete a protected file.	<ul style="list-style-type: none"> Aby skasować plik objęty ochroną, wyłącz ochronę w aparacie lub komputerze.
Memory card is protected. Remove protection then try again.	<ul style="list-style-type: none"> Karta pamięci jest chroniona przed zapisem. Przetwórz przełącznik ochrony przed zapisem w położeniu umożliwiające zapis. (Podręcznik użytkownika ramki cyfrowej, strona 51)
Error reading the Memory Stick. / Error reading the SD Memory Card. / Error reading the External Device. / Error reading the internal memory.	<ul style="list-style-type: none"> W przypadku karty pamięci: Wystąpił błąd. Sprawdź, czy karta pamięci jest prawidłowo włożona. W przypadku częstego pojawiania się tego komunikatu skontroluj stan karty pamięci w urządzeniu innym niż ta ramka na zdjęcia. W przypadku urządzenia zewnętrznego: Urządzenie zewnętrzne może być chronione przed zapisem. Wyłącz ochronę przed zapisem używanego urządzenia. W przypadku wewnętrznej pamięci: Wykonaj inicjalizację wewnętrznej pamięci. <p>Uwaga Zwracamy uwagę, że inicjalizacja wewnętrznej pamięci powoduje skasowanie zaimportowanych do niej plików z obrazami.</p>
Write error on the Memory Stick. / Write error on the SD Memory Card. / Write error in the External Device. / Write error on the internal memory.	<ul style="list-style-type: none"> W przypadku karty pamięci: Wystąpił błąd. Sprawdź, czy karta pamięci jest prawidłowo włożona. W przypadku częstego pojawiania się tego komunikatu skontroluj stan karty pamięci w urządzeniu innym niż ta ramka na zdjęcia. W przypadku urządzenia zewnętrznego: Urządzenie zewnętrzne może być chronione przed zapisem. Wyłącz ochronę przed zapisem używanego urządzenia. W przypadku wewnętrznej pamięci: Wykonaj inicjalizację wewnętrznej pamięci. <p>Uwaga Zwracamy uwagę, że inicjalizacja wewnętrznej pamięci powoduje skasowanie zaimportowanych do niej plików z obrazami.</p>
Memory card format not supported.	<ul style="list-style-type: none"> W przypadku karty pamięci, sformatuj kartę za pomocą aparatu cyfrowego lub innego urządzenia. Używając odpowiedniej funkcji ramki, wykonaj inicjalizację wewnętrznej pamięci. <p>Uwaga Inicjalizacja karty pamięci powoduje usunięcie z niej wszystkich plików.</p>
Incompatible USB device. Check device's USB settings.	<ul style="list-style-type: none"> Podłącz urządzenie zgodne ze standardem pamięci masowej (mass storage). W przypadku niewłaściwego ustawienia trybu USB w urządzeniu, przełącz interfejs USB w tryb pamięci masowej.

Gdy wystąpi jakiś problem

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Nie włącza się zasilanie.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy wtyk zasilacza sieciowego jest prawidłowo podłączony? • Czy wbudowany akumulator jest wyładowany? 	→ Prawidłowo podłącz zasilacz sieciowy (strona 12).
Niektóre obrazy nie są wyświetlane.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy obrazy pojawiają się na ekranie indeksu? • Czy na ekranie indeksu pojawia się pokazany pod spodem znak? 	<ul style="list-style-type: none"> → Jeśli obraz pojawia się na ekranie indeksu, ale nie można go wyświetlić samodzielnie, może to świadczyć o uszkodzeniu pliku z obrazem i prawidłowości miniatury obrazu. → Jeśli widać pokazany znak, nie można otworzyć obrazu lub jego miniatury. → Ramka nie pozwala na wyświetlanie plików niezgodnych z formatem DCF, nawet jeśli można je wyświetlić na komputerze.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy wewnętrzna pamięć, zewnętrzna pamięć lub karta pamięci zawierają ponad 4999 obrazów? 	→ Ramka może obsłużyć (odtworzyć, zapisać, skasować itp.) maksymalnie 4999 plików z obrazami.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy nazwa pliku była zmieniana za pomocą komputera lub innego urządzenia? 	→ Jeśli do nadania albo zmiany nazwy pliku został użyty komputer i nazwa ta zawiera znaki inne niż litery i cyfry, to ramka może nie pozwalać na wyświetlenie obrazu.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy karta pamięci lub urządzenie zewnętrzne zawiera folder z więcej niż ośmioma poziomami hierarchii? 	→ Ramka nie pozwala na wyświetlanie obrazów zapisanych na dziesięciu lub dalszych poziomach folderów.
Nie można odtworzyć pliku z filmem.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy na ekranie indeksu lub w trybie widoku jednego obrazu pojawia się pokazany pod spodem znak? 	→ Pojawienie się znaku pokazanego z lewej strony może świadczyć o tym, że ramka nie obsługuje pliku z filmem. Pliki z filmami, które można odtwarzać, omówiono w podrozdziale „Odtwarzanie pliku z filmem” (strona 18).

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Nie jest możliwe odtwarzanie w przyspieszonym tempie.	—	→ Ramka może nie pozwolić na odtwarzanie w przyspieszonym tempie niektórych plików z filmami.
Nie można zapisać obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy przy przesyłaniu obrazów z komputera do wewnętrznej pamięci został w niej utworzony folder? 	→ Jeśli folder nie zostanie utworzony, będzie można zapisać tylko 512 obrazów. Maksymalna liczba obrazów może się ponadto zmniejszyć ze względu na długości nazw plików i używane w nich znaki. Zapisując obrazy z komputera w wewnętrznej pamięci, należy utworzyć folder w wewnętrznej pamięci i zapisać obrazy w tym folderze.
Nie można skasować obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy karta pamięci jest chroniona przed zapisem? Czy przełącznik ochrony przed zapisem znajduje się w położeniu uniemożliwiającym zapis? 	<ul style="list-style-type: none"> → Wyłącz ochronę przed zapisem w urządzeniu, za którego pomocą została ona włączona, i ponów próbę kasowania. → Przeważ przełącznik ochrony przed zapisem w położenie umożliwiające zapis.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy obraz jest objęty ochroną? 	<ul style="list-style-type: none"> → Sprawdź informacje o obrazie w trybie widoku jednego obrazu. (strona 17) → Obraz z oznaczeniem  jest przeznaczony tylko do odczytu. Nie można usunąć go z ramki.
Używanie funkcji ramki nie daje żadnych efektów.	—	<ul style="list-style-type: none"> → Wyłącz i z powrotem włącz zasilanie (strona 12). → Spiczastym przedmiotem, takim jak długopis, wciśnij przełącznik RESET. (strona 8) <p>Uwaga</p> <p>Wciśnięcie przełącznika RESET podczas pracy ramki może spowodować skasowanie jej ustawień i zawartości wewnętrznej pamięci.</p>

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Używanie pilota nie daje żadnych efektów.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy bateria w pilocie jest prawidłowo włożona? 	<ul style="list-style-type: none"> → Wymień baterię. (Podręcznik użytkownika ramki cyfrowej, strona 9) → Włóż baterię, zwracając uwagę na właściwe ułożenie biegunów. (Podręcznik użytkownika ramki cyfrowej, strona 9)
	—	<ul style="list-style-type: none"> → Kieruj przód pilota w stronę czujnika zdalnego sterowania na ramce. → Usuń wszelkie przeszkody z linii między pilotem a czujnikiem zdalnego sterowania.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy włożony jest arkusz ochronny? 	<ul style="list-style-type: none"> → Wyjmij arkusz ochronny. (strona 10)
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy zasilacz sieciowy jest prawidłowo podłączony? 	<ul style="list-style-type: none"> → Przycisku  (trybu czuwania) na pilocie nie można używać, gdy ramka jest zasilana z samego akumulatora. Należy używać przycisku  (trybu czuwania) na ramce.
Nie można naładować wbudowanego akumulatora.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy pali się wskaźnik trybu czuwania? 	<ul style="list-style-type: none"> → Jeśli temperatura wewnątrz ramki wzrośnie pod wpływem bezpośredniego oświetlenia słonecznego itp., funkcja ładowania akumulatora wyłącza się. W takim przypadku nie pali się wskaźnik trybu czuwania, ale nie świadczy to o uszkodzeniu ramki.

Zalecenia eksploatacyjne

Instalacja

- Nie instalować ramki w miejscach narażonych na:
 - wibrację,
 - wilgoć,
 - nadmierne zapylenie,
 - bezpośrednie promieniowanie słoneczne,
 - bardzo wysokie lub niskie temperatury.
- Nie używać w pobliżu ramki innych urządzeń elektrycznych. Nie będzie ona prawidłowo działała w polu elektromagnetycznym.
- Nie kłaść na ramce ciężkich przedmiotów.

Zasilacz sieciowy

- Urządzenie pozostaje pod napięciem zawsze, gdy jest podłączone do gniazdka sieciowego, nawet po wyłączeniu.
- Używać zasilacza sieciowego dostarczonego z ramką. Nie używać żadnych innych zasilaczy, gdyż grożą one niewłaściwą pracą zasilanego urządzenia lub awarią.
- Nie używać dostarczonego zasilacza sieciowego do zasilania innych urządzeń.
- Nie używać elektrycznych transformatorów (podróżnych), gdyż grożą one przegrzaniem i niewłaściwą pracą zasilacza.
- W razie oderwania się lub uszkodzenia przewodu zasilacza, nie należy ponownie używać tego przewodu, gdyż jest to niebezpieczne.

Skraplanie pary wodnej

Jeśli ramka zostanie bezpośrednio przeniesiona z zimnego do ciepłego miejsca albo wstawiona do bardzo ciepłego lub wilgotnego pomieszczenia, w jej wnętrzu może się skroplić para wodna. Ramka może wtedy nie działać właściwie, a długotrwałe próby jej użycia grożą awarią. Jeśli nastąpi skroplenie pary wodnej, odłącz od ramki zasilacz sieciowy i nie używaj jej przynajmniej przez godzinę.

Transportowanie

Przed transportowaniem ramki wyjmij z niej kartę pamięci, odłącz zasilacz sieciowy i urządzenia zewnętrzne, po czym włóż ramkę i urządzenia peryferyjne do oryginalnego opakowania, wraz z materiałami zabezpieczającymi.

Jeśli nie masz już oryginalnego opakowania albo zabezpieczeń, zastąp je tak, żeby nie uszkodzić ramki w czasie transportu.

Czyszczenie

Ramkę należy czyścić suchą, miękką ściereczką. Nie używać rozpuszczalników, takich jak spirytus czy benzyna, gdyż mogą one uszkodzić wykończenie obudowy.

Ograniczenia przy kopiowaniu

Programy telewizyjne, filmy, kasyety wideo, portrety innych osób i inne materiały mogą być chronione prawami autorskimi. Wykorzystywanie takich materiałów bez zezwolenia może naruszać przepisy o ochronie praw autorskich.

Usuwanie ramki

Dane z wewnętrznej pamięci mogą nie zostać całkowicie skasowane nawet po użyciu polecenia [Format internal memory]. Przed usunięciem wyeksploatowanej ramki należy się skontaktować z lokalną autoryzowaną stacją serwisową Sony.

Dane techniczne

■ Ramka na zdjęcia

Ekran LCD

Panel LCD

20,3 cm / 8", aktywna matryca TFT

Całkowita liczba pikseli:

1 440 000 (800 × 3 (RGB) × 600)

Efektywna wielkość wyświetlacza

Współczynnik kształtu wyświetlacza

4:3

Wielkość ekranu LCD:

20,0 cm / 7,9"

Całkowita liczba pikseli:

1 398 897 (789 × 3 (RGB) × 591)

Trwałość podświetlenia ekranu LCD

20 000 godzin

(do czasu zmniejszenia się jasności podświetlenia o połowę)

Złącza wejściowe i wyjściowe

Złącze USB (typ mini B, Hi-Speed USB)

Złącze USB (pamięć USB)

Gniazda

„Memory Stick PRO” (standardowa wielkość / Duo) / SD / MMC

Obsługiwane formaty plików z obrazami

Zdjęcia:

JPEG: Zgodność z DCF 2.0, zgodność z Exif 2.21, JFIF^{*1}

TIFF: Zgodność z Exif 2.21

BMP: Format Windows (1, 4, 8, 16, 24, 32 bity)

RAW (tylko podgląd^{*2}): SRF, SR2, ARW (wersja 2.2 lub niższa)
(Pewne formaty plików nie są obsługiwane.)

Film: MotionJPEG^{*3}

Maksymalna rozdzielczość : 726 × 576 punktów

System kompresji dźwięku: LPCM / ADPCM

Maksymalna przepływność: 12 Mb/s

Maksymalna liczba klatek na sekundę:

30 kl./s (640 × 480) / 25 kl./s (726 × 576)

Muzyka: MP3^{*3}

Częstotliwość próbkowania: 32 / 44,1 / 48 kHz

Przepływność: 32 do 320 kb/s

Maksymalna liczba wyświetlanych pikseli

8000 (poziomo) × 6000 (pionowo)^{*4}

System plików

FAT12/16/32

Nazwa pliku z obrazem

Format DCF, 256 znaków, do 8. poziomu

Maksymalna liczba obsługiwanych plików

4999 na kartę pamięci lub wewnętrzną pamięć

Pojemność wewnętrznej pamięci^{*5}

2 GB

(Możliwość zapisu około 4000 obrazów^{*6}.)

Zasilanie

Gniazdo DC IN, napięcie stałe 12 V

Pobór mocy

przy maksymalnym obciążeniu: 16,5 W
w normalnym trybie*: 5,5 W

* „Normalny tryb” oznacza wyświetlanie pokazu slajdów złożonego z obrazów z wewnętrznej pamięci, przy standardowych ustawieniach, bez wkładania karty pamięci ani podłączania urządzenia zewnętrznego.

Temperatura w środowisku pracy

5 °C do 35 °C

Wymiary (szer. × wys. × gł.)

[Z rozłożoną nóżką]

Około 246 mm × 179 mm × 123,2 mm

[Bez rozłożonej nóżki]

Około 246 mm × 179 mm × 23 mm

Waga

Około 742 g

(bez zasilacza sieciowego)

Dostarczane wyposażenie

Patrz podrozdział „Sprawdzenie dostarczonego wyposażenia” na stronie 7.

■ Zasilacz sieciowy

Zasilanie

~ 100 V do 240 V, 50 Hz/60 Hz,
0,4 A

Znamionowe napięcie wyjściowe

= 12 V, 1,5 A

Wymiary (gł. x szer. x wys.)

Około 64 mm x 50 mm x 30 mm
(bez wystających elementów)

Waga

Około 110 g

Więcej informacji można znaleźć na etykiecie na zasilaczu.

Konstrukcja i dane techniczne mogą ulec zmianie.

^{*1} Baseline JPEG w formacie 4:4:4, 4:2:2 lub 4:2:0

^{*2} Pliki RAW z aparatów Sony α są wyświetlane w postaci miniatury do podglądu.

^{*3} W zależności od wydajności lub stanu używanej karty pamięci lub zewnętrznego urządzenia USB pewne pliki spełniające powyższe wymagania mogą być niewłaściwie odtwarzane.

^{*4} Minimalny wymiar w pionie i w poziomie wynosi 17 punktów. Obraz o współczynniku kształtu od 20:1 wzwyż może być wyświetlany niewłaściwie. Nawet jeśli współczynnik kształtu obrazu jest mniejszy niż 20:1, mogą występować problemy z wyświetleniem miniatur, pokazów slajdów itp.

^{*5} Przy podawaniu pojemności nośnika, 1 000 000 000 GB oznacza 1 milion bajtów. Część pojemności jest wykorzystana na dane systemowe i / lub pliki aplikacji. Pojemność dostępna dla użytkownika wynosi w przybliżeniu 1,9 GB.




^{*6} Przybliżona wartość przy fotografowaniu aparatem o rozdzielczości 2 000 000 pikseli. Wartość ta może zależeć od warunków fotografowania.

Strona główna pomocy dla klientów

Najnowsze informacje z zakresu pomocy dla klientów można znaleźć pod następującym adresem:

<http://www.sony.net/>

Znaki handlowe i prawa autorskie

- **S-Frame**, Cyber-shot, α , , „Memory Stick”, **MEMORY STICK**, „Memory Stick Duo”, **MEMORY STICK DUO**, „MagicGate Memory Stick”, „Memory Stick PRO”, **MEMORY STICK PRO**, „Memory Stick PRO Duo”, **MEMORY STICK PRO DUO**, „Memory Stick PRO-HG Duo”, **MEMORY STICK PRO-HG DUO**, „Memory Stick Micro”, **MEMORY STICK MICRO**, **M2**, „Memory Stick-ROM”, **MEMORY STICK-ROM**, „MagicGate” i **MAGIC GATE** są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi Sony Corporation.
- Microsoft, Windows i Windows Vista zastrzeżonymi znakami handlowymi Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i / lub w innych krajach.
- Macintosh i Mac OS są zastrzeżonymi znakami handlowymi Apple Inc. w Stanach Zjednoczonych i / lub w innych krajach.
- Logo SD jest znakiem handlowym. 
- Logo SDHC jest znakiem handlowym. 
- Produkt wykorzystuje technologię iType™ i zawiera fonty firmy Monotype Imaging Inc. iType™ jest znakiem handlowym Monotype Imaging Inc.
- Oprogramowanie jest częściowo oparte na pracach Independent JPEG Group.
- Libtiff
Copyright © 1988 - 1997 Sam Leffler
Copyright © 1991 - 1997 Silicon Graphics Inc.
- Wszystkie pozostałe nazwy firm i produktów mogą być znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi odpowiednich firm. W instrukcji nie są za każdym razem zamieszczane symbole „TM” i „®”.

notatki

notatki

notatki

Sony Corporation Printed in Czech Republic (EU)

PL



Usuwanie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (dotyczy krajów Unii Europejskiej i innych krajów europejskich z własnymi systemami zbierania odpadów)

Ten symbol na produkcie lub jego opakowaniu oznacza, że produkt nie powinien być zaliczany do odpadów domowych. Należy go przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się zbieraniem i recyklingiem urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Prawidłowe usunięcie produktu zapobiegnie potencjalnym negatywnym konsekwencjom dla środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego, których przyczyną mogłoby być niewłaściwe usuwanie produktu. Recykling materiałów pomaga w zachowaniu surowców naturalnych. Aby uzyskać szczegółowe informacje o recyklingu tego produktu, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, firmą świadczącą usługi oczyszczania lub sklepem, w którym produkt ten został kupiony.