

**SONY**<sup>®</sup>

# Hemmabiosystem

**Bruksanvisning**

## VARNING

Placera inte enheten där det är ont om utrymme, till exempel i en bokhylla eller inbyggnadslåda.

Täck inte över ventilationsöppningarna på enheten med tidningar, dukar, gardiner och liknande, eftersom det medför risk för brand.

Utsätt inte heller enheten för öppen eld (till exempel levande ljus).

Skydda enheten mot stänk och väta och placera inte vätskefyllda föremål, till exempel blomvaser, ovanpå enheten, eftersom det medför risk för brand och elektriska stötar.

Batterier och enheter med batterier får inte utsättas för hög värme, till exempel direkt solljus och eld.

Undvik personskadorna genom att placera apparaten i skåpet i enlighet med installationsanvisningarna.

Endast avsedd för användning inomhus.

### Strömkällor

- Även om enheten är avstängd, är den inte bortkopplad från elnätet så länge den är ansluten till ett vägguttag.
- Eftersom du använder nätkabeln för att koppla bort enheten från elnätet, bör du se till att det vägguttag du använder är lätt att komma åt. Om du märker något onormalt med enheten, ska du omedelbart dra ut huvudkontakten ur vägguttaget.

### Rekommenderade kablar

Korrekt skärmade och jordade kablar och kontakter måste användas vid anslutning till värddatorer och/eller kringutrustning.

## För kunder i Europa



### Kassering av uttjänta batterier och elektriska och elektroniska produkter (gäller i EU och andra europeiska länder med separata insamlingssystem)

Den här symbolen på produkten, batteriet eller förpackningen anger att produkten och batteriet inte får behandlas som vanligt hushållsavfall. På vissa batterier kan symbolen användas i kombination med en kemisk symbol. Den kemiska symbolen för kvicksilver (Hg) eller bly (Pb) läggs till om batteriet innehåller mer än 0,0005 % kvicksilver eller 0,004 % bly. När produkterna och batterierna kasseras på rätt sätt kan det förebygga de potentiella negativa miljö- och hälsoeffekter som kan uppstå vid felaktigt avfallshantering. Återvinning av materialet bidrar till att bevara naturens resurser.

Låt en behörig servicetekniker byta ut inbyggda batterier i de produkter som av säkerhets-, prestanda- eller dataintegritetsskäl kräver en permanent anslutning av ett inbyggt batteri. Lämna det förbrukade batteriet och den elektriska och elektroniska utrustningen på en återvinningsstation för elektriska och elektroniska produkter för att garantera en korrekt hantering. Information om övriga batterier finns i avsnittet om hur du tar ut batterierna ur produkten på ett säkert sätt. Kassera batteriet i behållaren för förbrukade batterier på en återvinningsstation. Om du vill ha mer information om återvinningen av produkten eller batteriet kontakter du ditt kommunkontor, den lokala sophämtningstjänsten eller återförsäljaren som du köpte produkten eller batteriet från.

## Information till kunder: Följande information gäller endast utrustning som säljs i länder med gällande EU-direktiv.

Denna produkt har tillverkats av eller på uppdrag av Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japan.

Frågor gällande

produktöverensstämmelser enligt EU:s lagar hänvisas till auktoriserad representant, Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Tyskland. Adresser och kontaktinformation för service- och garantiärenden finns i den separata service- och garantidokumentationen.

Härmed intygar Sony Corp. att denna utrustning uppfyller väsentliga krav och andra relevanta bestämmelser i direktivet 1999/5/EG.

Här hittar du mer information:

<http://www.compliance.sony.de/>



Denna produkt är avsedd för användning i följande länder: AT, BE, BG, HR, CY, CZ, DK, EE, FI, FR, DE, GR, HU, IS, IE, IT, LV, LI, LT, LU, MT, NL, NO, PL, PT, RO, SK, SI, ES, SE, CH, GB, AL, BA, MK, MD, RS, ME, Kosovo

5,15–5,35 GHz-bandet är endast avsett för inomhusbruk.

Detta hemmabiosystem är avsett för video- och ljuduppspelning från anslutna enheter, strömmad musik från en NFC-kompatibel smarttelefon eller en BLUETOOTH-enhet. Systemet har också stöd för nätverksströmning och skärmspegling.

Utrustningen har testats och överensstämmer med de begränsningar som finns i EMC-direktivet gällande användning av en anslutningskabel kortare än tre meter.

## Upphovsrätt och varumärken

- Dolby\* Digital och DTS\*\* Digital Surround System ingår i systemet.
- \* Tillverkas under licens från Dolby Laboratories. Dolby och dubbel-D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.
- \*\* DTS-patent finns på <http://patents.dts.com>. Tillverkas under licens från DTS Licensing Limited. DTS, DTS-HD, Symbolen samt DTS-HD och Symbolen tillsammans är registrerade varumärken som tillhör DTS, Inc. © DTS, Inc. Med ensamrätt.
- HDMI™-teknik (High-Definition Multimedia Interface) ingår i systemet. Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface samt HDMI-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC i USA och andra länder.
- BRAVIA är ett varumärke som tillhör Sony Corporation.
- PlayStation är ett registrerat varumärke som tillhör Sony Computer Entertainment Inc.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Protected Access®, Wi-Fi Alliance® och Wi-Fi CERTIFIED Miracast® är registrerade varumärken som tillhör Wi-Fi Alliance®.
- Wi-Fi CERTIFIED™, WPA™, WPA2™, Wi-Fi Protected Setup™ och Miracast™ är varumärken som tillhör Wi-Fi Alliance®.
- N Mark är ett varumärke eller registrerat varumärke som tillhör NFC Forum, Inc. i USA och andra länder.
- Android™ är ett varumärke som tillhör Google Inc.
- Google Play™ är ett varumärke som tillhör Google Inc.
- Xperia är ett varumärke som tillhör Sony Mobile Communications AB.

- BLUETOOTH®-logotyperna är registrerade varumärken som tillhör Bluetooth SIG, Inc., och all användning av dessa logotyper av Sony Corporation sker under licens. Övriga varumärken och märkesnamn tillhör respektive ägare.
- LDAC™ och LDAC-logotypen är varumärken som tillhör Sony Corporation.
- DSEE HX är ett varumärke som tillhör Sony Corporation.
- Ljudkodningstekniken MPEG Layer-3 och patent licensieras från Fraunhofer IIS och Thomson.
- Windows Media är ett varumärke eller registrerat varumärke som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder. Produkten skyddas av immateriell egendomsrätt tillhörande Microsoft Corporation. Användning eller distribution av sådan teknik utanför produkten är inte tillåten utan licens från Microsoft eller ett auktoriserat Microsoft-dotterbolag.
- Opera® Devices SDK från Opera Software ASA. Copyright 1995–2013 Opera Software ASA. Med ensamrätt.



- ClearAudio+ är ett varumärke som tillhör Sony Corporation.
- x.v.Colour och x.v.Colour-logotypen är varumärken som tillhör Sony Corporation.
- Apple, Apple-logotypen, iPhone, iPod, iPod touch och Retina är varumärken som tillhör Apple Inc. i USA och andra länder. App Store är ett tjänstämärke som tillhör Apple Inc.

Made for iPod och Made for iPhone innebär att ett elektroniskt tillbehör har utformats specifikt för anslutning till iPod respektive iPhone samt att produkten har certifierats av utvecklaren för att uppfylla prestandakraven från Apple. Apple kan inte hållas ansvarigt för enhetens funktion eller uppfyllande av regulatoriska säkerhetsstandarder. Obs! Om detta tillbehör används tillsammans med iPod eller iPhone kan det påverka trådlösa prestanda.

### Kompatibla iPod/iPhone-modeller

Kompatibla iPod/iPhone-modeller är följande. Uppdatera din iPod/iPhone med den senaste programvaruversionen innan du använder den tillsammans med systemet.

BLUETOOTH-tekniken fungerar med:

- iPhone
  - iPhone 6 Plus/iPhone 6/iPhone 5s/
  - iPhone 5c/iPhone 5/iPhone 4s/
  - iPhone 4/iPhone 3GS
- iPod touch
  - iPod touch (femte generationen)/
  - iPod touch (fjärde generationen)

- Alla övriga varumärken är varumärken som tillhör respektive företag.
- Övriga system- och produktnamn är vanligtvis varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive tillverkare. Märkena ™ och ® anges inte i det här dokumentet.

## Anmärkning om programvara som omfattas av GNU GPL/LGPL och annan programvara med öppen källkod

Denna produkt innehåller programvara som regleras av GNU General Public License ("GPL") eller GNU Lesser General Public License ("LGPL"). Dessa fastställer att kunden har rätt att hämta, ändra och omdistribuera källkoden i nämnd programvara i enlighet med villkoren i GPL eller LGPL.

Mer information om GPL, LGPL och andra programvarulicenser finns i [Software License Information] i [System Settings] på menyn [Setup] på produkten.

Källkoden för den programvara som används i produkten regleras av GPL och LGPL och finns tillgänglig på Internet. Den kan hämtas på följande webbadress:

<http://oss.sony.net/Products/Linux>

Obs! Sony kan inte svara på frågor om innehållet i denna källkod.

---

## Om denna bruksanvisning

- Bruksanvisningen beskriver fjärrkontrollens reglage. Du kan också använda kontrollerna på enheten om de har samma eller liknande namn som de på fjärrkontrollen.
- Vissa bilder visas som begreppsritningar och kan skilja sig från de faktiska produkterna.
- Alternativen som visas på tv-skärmen kan variera beroende på var du befinner dig.
- Standardinställningen är understruken.
- Text inom hakparenteser ([--]) visas på tv-skärmen, och text inom dubbla citattecken ("--") visas i teckenfönstret på frontpanelen.

# Innehållsförteckning

**Anslutning** ➔ Snabbstartguide (separat dokument)

Om denna bruksanvisning ..... 5

## Lyssning/visning

Spela upp video/ljud från  
anslutna enheter ..... 8

Spela upp musik/visa foton  
från en USB-enhet ..... 8

Lyssna på musik från en  
BLUETOOTH-enhet ..... 9

Spela upp musik/titta på foton  
från andra enheter via  
nätverksfunktionen ..... 9

## Ljudjustering

Använda ljudeffekter ..... 9

Använda funktionen DSEE HX  
(återge ljudkodec-filer med  
naturlig ljudkvalitet) ..... 10

## BLUETOOTH-funktion

Lyssna på musik från en  
BLUETOOTH-enhet ..... 11

Lyssna på ljud genom att  
sända till en BLUETOOTH-  
kompatibel mottagare ..... 13

Styra systemet via en  
smarttelefon eller surfplatta  
(SongPal) ..... 15

## Nätverksfunktion

Ansluta till ett trådanslutet  
nätverk ..... 16

Ansluta till ett trådlöst  
nätverk ..... 17

Spela upp filer i ett  
hemnätverk ..... 17

Använda olika onlinetjänster ... 18

Använda skärmspeglning ..... 19

## Visa upphovsrättsskyddat 4K-innehåll

Ansluta en 4K-tv ..... 20

Ansluta 4K-enheter ..... 21

## Inställningar och justeringar

Använda inställningsskärmen ... 22

Använda alternativmenyn ..... 29

## Övriga funktioner

Använda funktionen Control for  
HDMI för BRAVIA Sync ..... 30

Välja multiplexsändningsljud  
(Dual Mono) ..... 32

Inaktivera touchknapparna på  
enheten (Barnlås) ..... 33

Ändra ljusstyrka ..... 33

Spara energi i viloläge ..... 33

## Övrig information

Försiktighetsåtgärder .....	34
Felsökning .....	36
Guide till delar och kontroller .....	42
Uppspelningsbara filtyper .....	45
Ljudformat som stöds .....	46
Specifikationer .....	46
BLUETOOTH-kommunikation ...	49
Register .....	50
SLUTANVÄNDARAVTAL .....	52

## Spela upp video/ljud från anslutna enheter

### Tryck på INPUT +/-.

Du kan också trycka på HOME, och sedan trycka på  $\leftarrow/\rightarrow$  upprepade gånger och på  $\oplus$  för att välja önskad insignal.

#### [TV]

Enhet (tv osv.) som är ansluten till TV (DIGITAL IN)-uttaget, eller tv kompatibel med funktionen Audio Return Channel som är ansluten till HDMI OUT (ARC)-uttaget

#### [HDMI1]/[HDMI2]/[HDMI3]

Enhet som är ansluten till HDMI IN 1/2/3-uttaget

#### [Bluetooth Audio]

##### "BT"

BLUETOOTH-enhet som har stöd för A2DP

#### [Analog]

##### "ANALOG"

Enhet (digital mediaspelare osv.) som är ansluten till ANALOG IN-uttaget

#### [USB]

USB-enhet som är ansluten till  $\downarrow$  (USB)-porten

#### [Screen mirroring]

##### "SCR M"

Enhet utrustad med skärmspeglingsfunktion (sidan 19)

#### [Home Network]

##### "H.NET"

Innehåll lagrat på en server (sidan 17)

#### [Music Services]

##### "M.SERV"

Innehåll i musikjänster via Internet (sidan 18)

#### Tips!

Du kan också trycka på PAIRING  $\mathbb{B}$  och MIRRORING på fjärrkontrollen för att välja [Bluetooth Audio] respektive [Screen mirroring] som insignal.

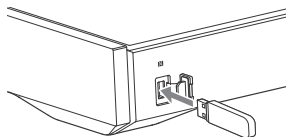
## Spela upp musik/visa foton från en USB-enhet

Du kan spela upp musik-/fotofiler på en ansluten USB-enhet.

Spelbara filtyper beskrivs i "Uppspelningsbara filtyper" (sidan 45).

### 1 Anslut USB-enheten till $\downarrow$ (USB)-porten.

Läs bruksanvisningen till USB-enheten innan du ansluter.



### 2 Tryck på HOME.

Startskärmen visas på tv-skärmen.

### 3 Tryck på $\leftarrow/\rightarrow$ för att välja [USB], och tryck sedan på $\oplus$ .

### 4 Tryck på $\uparrow/\downarrow$ för att välja $\mathbb{M}$ [Music] eller $\mathbb{P}$ [Photo], och tryck sedan på $\oplus$ .

### 5 Tryck på $\uparrow/\downarrow$ för att välja önskat innehåll, och tryck sedan på $\oplus$ .

Det valda innehållet börjar spelas upp.

#### Obs!

Koppla inte från USB-enheten medan den används. Undvik att skada data eller USB-enheten genom att stänga av systemet innan du ansluter eller kopplar från USB-enheten.



## Lyssna på musik från en BLUETOOTH-enhet

Se "BLUETOOTH-funktion" (sidan 11).

## Spela upp musik/titta på foton från andra enheter via nätverksfunktionen

Se "Nätverksfunktion" (sidan 16).

## Ljudjustering

### Använda ljudeffekter

Du kan enkelt lyssna på förprogrammerade ljudeffekter som är skraddarsydda för olika typer av ljudkällor. De skapar ett kraftfullt ljud med stor närvarokänsla.

#### Obs!

Du kan inte välja ljudeffekterna när systemet är anslutet till en BLUETOOTH-mottagare i sändarläge.

## Välja ljudfält

Tryck på **SOUND FIELD** upprepade gånger under uppspelning.

#### [ClearAudio+]

Du kan lyssna på ljud med Sony-rekommenderat ljudfält. Ljudfältet optimeras automatiskt för det innehåll och den funktion som spelas upp.

#### [Movie]

Systemet optimerar ljudet för film.

#### [Music]

Systemet optimerar ljudet för musik.

#### [Sports]

Systemet återger känslan i sportsändningar. Kommentatorröster är tydliga, applåder och hejarop hörs som surroundljud och ljuden är realistiska.

#### [Game Studio]

Systemet optimerar ljudet för tv-spel.

#### [Standard]

Systemet optimerar ljudet för samtliga insignalkällor.

#### Tips!

- Du kan också trycka på CLEARAUDIO+ för att välja [ClearAudio+].
- Du kan också välja [Sound Field] på alternativmenyn (sidan 29).

## Använda funktionen Night mode

Den här funktionen är praktisk när du tittar på film sent på kvällen. Du kan höra dialogen tydligt och klart också på låg volym.

### Tryck på NIGHT.

Funktionen Night mode aktiveras. Tryck en gång till för att inaktivera funktionen.

#### Tips!

Du kan också välja [Night] på alternativmenyn (sidan 29).

## Använda funktionen Clear Voice

Den här funktionen ökar ljudskärpan i dialogen.

### Tryck på VOICE upprepade gånger.

- [Voice: 1]: Standard
- [Voice: 2]: Dialogomfånget förstärks.
- [Voice: 3]: Dialogomfånget och de delar av omfånget som är svåra för äldre att uppfatta förstärks.


#### Tips!

Du kan också välja [Type 1], [Type 2] eller [Type 3] i [Voice] på alternativmenyn (sidan 29).

## Använda funktionen DSEE HX (återge ljudkodec-filer med naturlig ljudkvalitet)

DSEE HX (Digital Sound Enhancement Engine) är en teknik för kompensation av högfrekvent ljud och exakt ljudåterställning som har utvecklats oberoende av Sony. Funktionen skalar upp ljudfilen till en High-Resolution Audio-fil\* och återger det skarpa högfrekventa ljud som ofta går förlorat. Funktionen fungerar bara när du har valt [Music] som ljudfält.

\* Filen expanderas till motsvarande högst 96 kHz/24 bitar.

- 1 Tryck på HOME.**  
Startskärmen visas på tv-skärmen.
- 2 Tryck på  $\blacktriangle$  för att välja  [Setup] högst upp till höger, och tryck sedan på  $\oplus$ .**
- 3 Tryck på  $\blacktriangle/\blacktriangledown$  för att välja [Audio Settings], och tryck sedan på  $\oplus$ .**
- 4 Tryck på  $\blacktriangle/\blacktriangledown$  för att välja [DSEE HX], och tryck sedan på  $\oplus$ .**
- 5 Tryck på  $\blacktriangle/\blacktriangledown$  för att välja [On], och tryck sedan på  $\oplus$ .**

#### Obs!

- Funktionen DSEE HX fungerar inte med High-Resolution Audio-filer.
- Funktionen DSEE HX fungerar inte optimalt om bithastigheten är för låg.

## BLUETOOTH-funktion

# Lyssna på musik från en BLUETOOTH-enhet

## Parkoppla systemet med en BLUETOOTH-enhet

Parkoppling är en åtgärd där BLUETOOTH-enheter registrerar varandra i förväg. När parkopplingen har genomförts, behöver den inte genomföras igen. Innan du parkopplar enheten med systemet, måste du ställa in [Bluetooth Mode] på [Receiver] (sidan 25).

### 1 Placera BLUETOOTH-enheten inom en meter från systemet.

### 2 Tryck på PAIRING .

Den blå LED-indikatorn blinkar och skärmen för BLUETOOTH-parkoppling visas på tv-skärmen.

#### Tips!

Du kan också välja [Bluetooth Audio] på startskärmen.

### 3 Ställ in BLUETOOTH-enheten i parkopplingsläge.

Information om hur du ställer in BLUETOOTH-enheten i parkopplingsläge finns i bruksanvisningen till enheten.

### 4 Välj HT-XT3 i teckenfönstret på systemet.

Utför det här steget inom fem minuter, annars avbryts parkopplingsläget. När BLUETOOTH-anslutningen har upprättats, visas enhetens namn på tv-skärmen och den blå LED-indikatorn tänds.

#### Obs!

Skriv "0000" om du måste ange ett lösenord på BLUETOOTH-enheten. Lösenordet kan även kallas passkod, pinkod eller PIN-nummer.

#### Tips!

Du kan ändra systemnamnet som visas på enheten genom att välja [Device Name] i [System Settings] (sidan 27).

### 5 Starta uppspelningen på BLUETOOTH-enheten.

### 6 Ställ in volymen.

Börja med att justera volymen på BLUETOOTH-enheten. Om volymen fortfarande är för låg, justerar du den på systemet.

#### Obs!

Du kan parkoppla upp till nio BLUETOOTH-enheter. Om du parkopplar en tionde BLUETOOTH-enhet, skriver den nya enheten över den enhet som anslöts först.

## Avbryta parkoppling

Tryck på HOME eller INPUT +/-.


## Ansluta till en BLUETOOTH-enhet från systemet

Du kan ansluta till den parkopplade BLUETOOTH-enheten från systemet. Kontrollera följande innan du spelar upp musik:

- BLUETOOTH-funktionen på BLUETOOTH-enheten är aktiverad.
- Parkopplingen är klar (sidan 11).
- [Bluetooth Mode] är inställd på [Receiver] (sidan 25).

## 1 Tryck på PAIRING .

### Obs!

Anslut till den senast anslutna BLUETOOTH-enheten genom att trycka på . Fortsätt sedan med steg 5.

## 2 Tryck på OPTIONS.

## 3 Välj [Device List], och tryck sedan på .

En lista med parkopplade BLUETOOTH-enheter visas.







## 4 Tryck på / upprepade gånger för att välja önskad enhet, och tryck sedan på .

## 5 Starta uppspelningen genom att trycka på .

## 6 Ställ in volymen.

Börja med att justera volymen på BLUETOOTH-enheten. Om volymen fortfarande är för låg, justerar du den på systemet.

### Obs!


- När systemet och BLUETOOTH-enheten är anslutna med varandra, kan du styra uppspelningen genom att trycka på , , / och /.
- Du kan ansluta till systemet från en parkopplad BLUETOOTH-enhet också när systemet är i viloläge, om du anger [Bluetooth Standby] till [On] (sidan 25).
- Ljuduppspelningen på systemet kan ske med fördröjning från BLUETOOTH-enheten. Detta beror på egenskaper hos den trådlösa BLUETOOTH-tekniken.

### Tips!

Du kan aktivera eller inaktivera AAC- eller LDAC-kodex från BLUETOOTH-enheten (sidan 25).

## Koppla från BLUETOOTH-enheten



Gör något av följande.




- Tryck på PAIRING  igen.
- Inaktivera BLUETOOTH-funktionen på BLUETOOTH-enheten.




- När uppspelningsskärmen visas, tryck på OPTIONS och välj [Disconnect].
- Stäng av systemet eller BLUETOOTH-enheten.

## Ta bort en parkopplad BLUETOOTH-enhet från enhetslistan

1 Följ steg 1 till 3 ovan.

2 Tryck på / upprepade gånger för att välja enhet, och tryck sedan på OPTIONS.

3 Tryck på / upprepade gånger för att välja [Remove], och tryck sedan på .

4 Tryck på / upprepade gånger för att välja [OK], och tryck sedan på .

## Ansluta till en fjärrenhet via One-touch-lyssningsfunktion (NFC)

NFC (Near Field Communication) är en trådlös teknik för korta avstånd för trådlös kommunikation mellan olika enheter. När du håller en NFC-kompatibel fjärrenhet intill N-Mark-märket på systemet, utförs parkopplingen mellan systemet och fjärrenheten och BLUETOOTH-anslutningen upprättas automatiskt.

### Kompatibla fjärrenheter

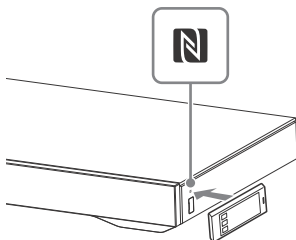
Fjärrenheter med inbyggd NFC-funktion (operativsystem: Android 2.3.3 eller senare, utom Android 3.x)  
Funktionen fungerar inte med NFC-kompatibla mottagare.

### Obs!

- Systemet kan bara identifiera och ansluta till en NFC-kompatibel enhet åt gången.
- Beroende på fjärrenheten, kan du behöva följa nedanstående steg på fjärrenheten i förväg.

- Aktivera NFC-funktionen. Mer information finns i bruksanvisningen till fjärrheten.
- Om fjärrheten har en äldre operativsystemversion än Android 4.1.x, ska du hämta och starta appen NFC Easy Connect. NFC Easy Connect är en kostnadsfri app för Android-fjärrheter som kan hämtas från Google Play. (Appen kanske inte är tillgänglig i vissa länder/regioner.)

## 1 Håll fjärrheten intill N-Markmärket på systemet tills fjärrheten börjar vibrera.



Följ anvisningarna på skärmen på fjärrheten, och upprätta en BLUETOOTH-anslutning.

När BLUETOOTH-anslutningen är upprättad, tänds den blå LED-indikatorn på frontpanelen.

## 2 Starta uppspelning av ljudkällan på fjärrheten.

Mer information om uppspelningsfunktioner finns i bruksanvisningen till fjärrheten.


### Tips!

- Gör följande om parkopplingen och BLUETOOTH-anslutningen misslyckas.
  - Håll fjärrheten intill N-Markmärket på systemet igen.
  - Om du har ett kommersiellt fodral på fjärrheten, tar du bort det.

- Starta om appen NFC Easy Connect.
- Ställ in [Quick Start Mode] på [On] om du vill ansluta en BLUETOOTH-enhet när systemet är i viloläge.
- Om volymen är låg, ska du justera den på fjärrheten först. Om volymnivån fortfarande är för låg, ställer du in volymen på systemet.
- Om du håller fjärrheten intill N-Markmärket när systemet är i sändarläge, ändras [Bluetooth Mode] till [Receiver] automatiskt. Funktionen fungerar inte med NFC-kompatibla mottagare.

## Stoppa uppspelningen

Uppspelningen stoppas när du gör något av följande:

- Håller fjärrheten intill N-Markmärket på systemet igen.
- Stoppar musikspelaren på fjärrheten.
- Stänger av systemet eller fjärrheten
- Byter insignal.
- Inaktiverar BLUETOOTH-funktionen på fjärrheten.
- Trycker på **■**, HOME eller PAIRING  på fjärrkontrollen.

## Lyssna på ljud genom att sända till en BLUETOOTH-kompatibel mottagare

Du kan lyssna på ljud från ljudkällan som spelas upp via systemet med en BLUETOOTH-kompatibel mottagare (till exempel hörlurar).

## 1 Aktivera BLUETOOTH-funktionen på BLUETOOTH-mottagaren.

- 2 Ställ in [Bluetooth Mode] på [Transmitter] i [Bluetooth Settings] (sidan 25).**
- 3 Tryck på  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$  för att välja [OK].**
- 4 Tryck på  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$  för att välja BLUETOOTH-mottagarens namn i [Device List] i [Bluetooth Settings] (sidan 25), och tryck sedan på  $\oplus$ .**  
Den blå LED-indikatorn tänds när BLUETOOTH-anslutningen är upprättad.

**Obs!**

Välj [Scan] om du inte hittar BLUETOOTH-mottagarens namn i listan.

- 5 Starta uppspelningen av källan via systemet.**  
Ljudet matas ut från BLUETOOTH-mottagaren.
- 6 Ställ in volymen.**  
Börja med att justera volymen på BLUETOOTH-mottagaren. Om volymen fortfarande är för låg, justerar du den på systemet. När systemet är anslutet till en BLUETOOTH-mottagare, kan du inte styra volymnivån från systemet. Volymtouchknapparna på systemet och knapparna på fjärrkontrollen fungerar bara för BLUETOOTH-mottagaren.

**Obs!**

- Du kan registrera upp till nio BLUETOOTH-mottagare. Om du registrerar en tionde BLUETOOTH-mottagare, skriver den nya BLUETOOTH-mottagaren över den mottagare som anslöts först.
- Systemet kan visa upp till 15 identifierade BLUETOOTH-mottagare i [Device List].
- Du kan inte ändra ljudeffekterna eller inställningarna på alternativmenyn under ljudöverföring.
- Vissa typer av innehåll kan inte matas ut på grund av innehållsskydd.

- Ljudutmatningen från BLUETOOTH-mottagaren kan ske med fördröjning från systemet. Detta beror på egenskaper hos den trådlösa BLUETOOTH-tekniken.
- Det matas inte ut något ljud från systemets högtalare och HDMI OUT (ARC)-uttaget när BLUETOOTH-mottagaren är ansluten till systemet.
- [Screen mirroring]-insignal, [Bluetooth Audio]-insignal och funktionen Home Theatre Control inaktiveras när systemet är i sändarläge.

**Tips!**

- När systemet och BLUETOOTH-mottagaren är anslutna, kan du styra uppspelningen via uppselningsknapparna på BLUETOOTH-mottagaren.
- Du kan ansluta systemet till den senast anslutna BLUETOOTH-mottagaren genom att trycka på RX/TX  $\text{Ⓢ}$  upprepade gånger för att välja [Transmitter]. Starta sedan uppspelningen av källan på systemet.

## Koppla från BLUETOOTH-mottagaren

Gör något av följande.

- Inaktivera BLUETOOTH-funktionen på BLUETOOTH-mottagaren.
- Ställ in [Bluetooth Mode] på [Receiver] eller [Off] (sidan 25).
- Stäng av systemet eller BLUETOOTH-mottagaren.
- Utför One-touch-funktionen (NFC).

## Ta bort en registrerad BLUETOOTH-mottagare

- 1 Välj [Device List] i [Bluetooth Settings] (sidan 25).**  
Det visas en lista med parkopplade och identifierade BLUETOOTH-mottagare.
- 2 Tryck på  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$  för att välja enheten, och tryck sedan på OPTIONS.**
- 3 Tryck på  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$  för att välja [Remove], och tryck sedan på  $\oplus$ .**
- 4 Tryck på  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$  för att välja [OK], och tryck sedan på  $\oplus$ .**



## Styra systemet via en smarttelefon eller surfplatta (SongPal)

Det finns en särskild app för den här modellen på både Google Play och App Store. Sök efter SongPal och hämta den kostnadsfria appen, så kan du se fler praktiska funktioner.


SongPal är en Easy Control-app som kan användas trådlöst. Det här kan du göra:

- välja musik-/ljudinnehåll från integrerade funktioner på din enhet eller smarttelefon.
- styra olika inställningar intuitivt.
- förbättra musiken visuellt via displayen på smarttelefonen.


### Obs!

Innan du utför stegen nedan, måste du ställa in [Bluetooth Mode] på [Receiver] (sidan 25).

### Om du använder en Android-enhet

- 1 Sök efter appen SongPal, hämta den och starta den. Följ sedan anvisningarna på skärmen.
- 2 När displayen för BLUETOOTH-anslutning visas på enheten, trycker du på PAIRING . Den blå LED-indikatorn blinkar.
- 3 Välj HT-XT3 i listan med BLUETOOTH-enheter. Den blå LED-indikatorn tänds när anslutningen är klar.
- 4 Använd systemet via teckenfönstret på den anslutna enheten.

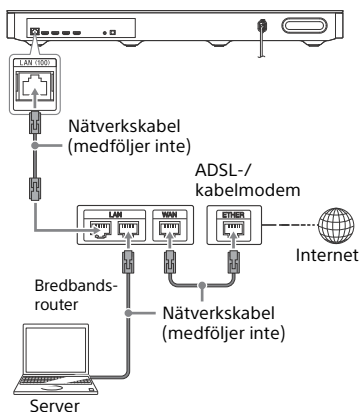
### Om du använder en iPhone/iPod

- 1 Tryck på PAIRING . Den blå LED-indikatorn blinkar.
- 2 Ställ in i iPhone/iPod-enheten på parkopplingsläge.
- 3 Välj HT-XT3 i listan med BLUETOOTH-enheter på iPhone/iPod-enheten. Den blå LED-indikatorn tänds när anslutningen är klar.
- 4 Sök efter appen SongPal, hämta den och starta den.
- 5 Använd systemet via teckenfönstret på den anslutna enheten.

# Ansluta till ett trådslutet nätverk

## Ansluta systemet till nätverket via en nätverkskabel

Följande illustration är en exempelkonfiguration för ett hemnätverk med systemet och en server.



### Tips!

Vi rekommenderar att du använder en skärmdad och rak gränssnittskabel (nätverkskabel).

## Konfigurera en trådsluten nätverksanslutning

Du behöver inte utföra följande konfiguration om du har utfört [Easy Network Settings].

- 1 Tryck på **HOME**.  
Startskärmen visas på tv-skärmen.
- 2 Tryck på **↑** för att välja **[Setup]** högst upp till höger, och tryck sedan på **⊕**.
- 3 Tryck på **↑/↓** för att välja **[Network Settings]**, och tryck sedan på **⊕**.
- 4 Tryck på **↑/↓** för att välja **[Internet Settings]**, och tryck sedan på **⊕**.
- 5 Tryck på **↑/↓** för att välja **[Wired Setup]**, och tryck sedan på **⊕**.  
Skärmen där du väljer tilldelningsmetod för IP-adress visas på tv:n.
- 6 Tryck på **↑/↓** för att välja **[Auto]**, och tryck sedan på **⊕**.
- 7 Tryck på **↑/↓** för att bläddra igenom informationen, och tryck sedan på **➔**.
- 8 Tryck på **↑/↓** för att välja **[Save & Connect]**, och tryck sedan på **⊕**.  
Systemet börjar ansluta till nätverket. Mer information finns i meddelandena på tv-skärmen.

### Om du använder en fast IP-adress

Välj **[Custom]** i steg 6, och följ anvisningarna på skärmen för att välja **[Specify IP address]**. Skärmen för IP-adressinmatning visas på tv-skärmen. Följ anvisningarna på skärmen för att ange en **[IP Address]**, och tryck sedan på **⊕** för att bekräfta värdena. Ange värden för **[Subnet Mask]**, **[Default Gateway]**, **[Primary DNS]** och **[Secondary DNS]**, och tryck sedan på **⊕**.



## Ansluta till ett trådlöst nätverk

### Konfigurera en trådlös nätverksanslutning

#### Innan du utför nätverksinställningar

När den trådlösa nätverksroutern (anslutningspunkten) är WPS-kompatibel (Wi-Fi Protected Setup), kan du enkelt ange nätverksinställningarna med hjälp av WPS-knappen.

I annat fall måste du välja eller ange följande information. Kontrollera informationen i förväg.

- Nätverksnamnet (SSID)\* på den trådlösa nätverksroutern/anslutningspunkten
- Säkerhetsnyckeln (lösenordet)\*\* till nätverket

\* SSID (Service Set Identifier) är ett namn som identifierar en anslutningspunkt.

\*\* Uppgifterna bör finnas på en dekal på den trådlösa nätverksroutern/anslutningspunkten, i bruksanvisningen, hos den person som skapade det trådlösa nätverket eller i information från Internetleverantören.

**1** Upprepa steg 1 till 4 i "Konfigurera en trådsansluten nätverksanslutning" (sidan 16).

**2** Tryck på  $\uparrow/\downarrow$  för att välja [Wireless Setup(built-in)], och tryck sedan på  $\oplus$ .

En lista med tillgängliga SSID:n (anslutningspunkter) visas på tv-skärmen.

**3** Tryck på  $\uparrow/\downarrow$  för att välja önskat nätverksnamn (SSID), och tryck sedan på  $\oplus$ .

Skärmen för säkerhetsinställningar visas på tv-skärmen.

**4** Ange säkerhetsnyckeln (WEP-nyckel, WPA/WPA2-nyckel) med hjälp av tangentbordet på skärmen. Välj bokstäver och siffror med hjälp av  $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$  och  $\oplus$ , och välj sedan [Enter] för att bekräfta säkerhetsnyckeln.

Systemet börjar ansluta till nätverket. Mer information finns i meddelandena på tv-skärmen.

#### Om du använder en fast IP-adress

Välj [New connection registration] i steg 3, välj [Manual registration], och följ anvisningarna på skärmen för att välja [Specify IP address]. Skärmen för IP-adressinmatning visas på tv-skärmen. Följ anvisningarna på skärmen för att ange en [IP Address], och tryck sedan på  $\oplus$  för att bekräfta värdena. Ange värden för [Subnet Mask], [Default Gateway], [Primary DNS] och [Secondary DNS], och tryck sedan på  $\oplus$ .

#### Obs!

Om nätverket inte skyddas med kryptering (med säkerhetsnyckeln), visas inte skärmen för säkerhetsinställningar i steg 4.

## Spela upp filer i ett hemnätverk

Du kan spela upp musik- och fotofiler på andra Home Network-kompatibla enheter genom att ansluta dem till ditt hemnätverk.

Systemet kan användas som spelare och renderare.

- Server: Lagrar och delar digitalmedieinnehåll
- Spelare: Söker efter och spelar upp digitalmedieinnehåll från servern

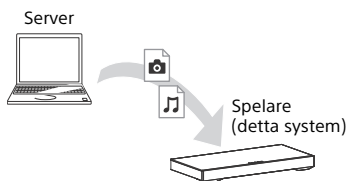
- Renderare: Tar emot och spelar upp filer från servern och kan styras av en annan enhet (styrenhet)
- Styrenhet: Driver renderaren

### Förbered inför funktionen Home Network.

- Anslut systemet till ett nätverk (sidan 16).
- Förbered den Home Network-kompatibla enheten. Mer information finns i bruksanvisningen till enheten.

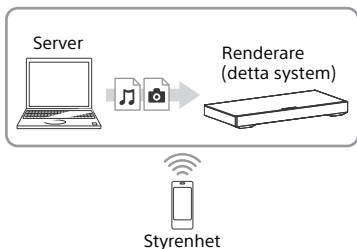
### Spela upp filer som lagras på en server via systemet (spelare)

Välj [Home Network] på startskärmen, och välj sedan servern. Välj filen som du vill spela upp i [Music] eller [Photo].



### Spela upp fjärrfiler genom att styra systemet (renderaren) via en Home Network-styrenhet

Du kan styra systemet via en Home Network Controller-kompatibel enhet (till exempel en mobiltelefon) när du spelar upp filer som lagras på en server.



Mer information om funktionerna finns i bruksanvisningen till den Home Network Controller-kompatibla enheten.

#### Obs!

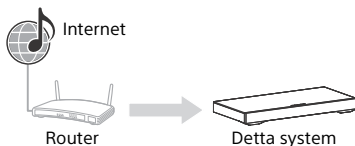
Använd inte systemet med den medföljande fjärrkontrollen och en styrenhet samtidigt.

#### Tips!

Systemet är kompatibelt med funktionen Spela upp på i Windows Media® Player 12, som ingår som standard i Windows 7.

## Använda olika onlinetjänster

Du kan lyssna på musiktjänster på Internet med systemet. Om du vill använda den funktionen, måste systemet vara anslutet till Internet.



#### Obs!

Innan du använder vissa musiktjänster, kanske du måste registrera systemet. Mer information om registrering finns på tjänstleverantörens webbplats för kundsupport.

- 1 Tryck på **HOME**. Startskärmen visas på tv-skärmen.
- 2 Tryck på **➔/⬅** för att välja **[Music Services]**, och tryck sedan på **+**. Listan med tjänstleverantörer visas på tv-skärmen.

**Obs!**

Beroende på Internetanslutningen, kan det ta en stund innan listan med tjänstleverantörer visas på tv-skärmen.

**Tips!**

Du kan uppdatera listan genom att trycka på OPTIONS och sedan välja [Update List].

### 3 Tryck på ◀/▶ för att välja önskad musiktjänst, och tryck sedan på ⊕.

Tryck på BACK för att gå till föregående katalog.

## Registrera en ny musiktjänst

Du kan lyssna på innehåll från en mängd olika musiktjänster på Internet.

### Kontrollera registreringskoden

Du kanske måste ange systemets registreringskod när du lyssnar på en ny musiktjänst.

- 1 Välj [Music Services] på startskärmen. Listan med tjänstleverantörer visas på tv-skärmen.
- 2 Tryck på ◀/▶ för att välja önskad musiktjänst, och tryck sedan på ⊕. Registreringskoden och övrig registreringsinformation visas på tv-skärmen.

**Obs!**

Registreringsinformationen kan visas på tv-skärmen när du startar en musiktjänst. Det kan ta en stund innan informationen visas, beroende på musiktjänsten.

## Använda skärmspeglning

Med skärmspeglning kan du visa skärmen på en mobil enhet på tv:n med hjälp av Miracast-teknik.

Systemet kan anslutas direkt till en enhet med skärmspeglingsfunktion (till exempel en smarttelefon eller surfplatta). På så sätt kan du se enhetens skärm på den större tv-skärmen. Det behövs ingen trådlös router (eller anslutningspunkt) för att använda funktionen.

### 1 Tryck på MIRRORING.

### 2 Följ anvisningarna på skärmen.

Aktivera skärmspeglingsfunktionen på enheten.

Information om hur du aktiverar funktionen finns i bruksanvisningen till enheten.

### Ansluta till en Xperia-smarttelefon med One-touch-speglingsfunktion (NFC)

Tryck på MIRRORING och håll Xperia-smarttelefonen intill N-Mark-märket på systemet.

### Avsluta skärmspeglning

Tryck på HOME eller INPUT +/-.

**Obs!**

- När du använder skärmspeglning, kan det hända att bild- och ljudkvaliteten försämras på grund av störningar från ett annat nätverk.

- Vissa nätverksfunktioner kanske inte är tillgängliga under skärmspeglning.
- Kontrollera att enheten är Miracast-kompatibel. Vi garanterar inte att systemet fungerar med alla Miracast-kompatibla enheter.
- Beroende på användningsmiljön, kan bild- och ljudkvaliteten bli försämrade.

#### Tips!

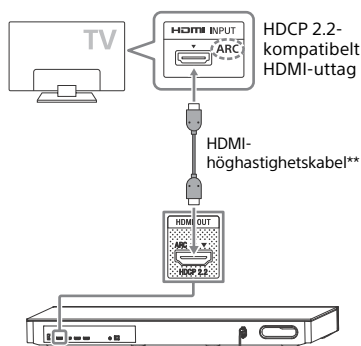
- Du kan välja önskad ljudeffekt under skärmspeglning. Tryck på ljudeffektknappen (sidan 44).
- Om bild- och ljudkvaliteten ofta försämraras, kan du förbättra kvaliteten genom att ställa in [Screen mirroring RF Setting] (sidan 28).

## Visa upphovsrättsskyddat 4K-innehåll

### Ansluta en 4K-tv

Du kan titta på upphovsrättsskyddat 4K-innehåll genom att ansluta systemet och tv:n via en HDCP 2.2-kompatibel HDMI-kontakt. Information om huruvida tv:n är utrustad med ett HDCP 2.2-kompatibelt HDMI-uttag finns i bruksanvisningen till tv:n.

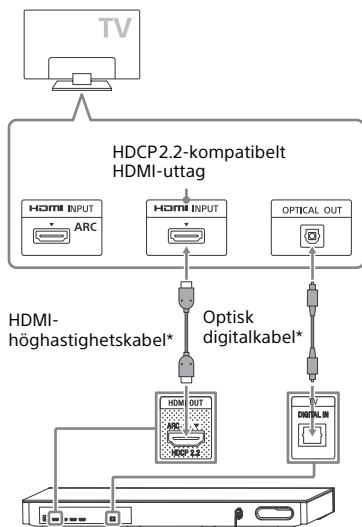
### När tv:ns HDMI-uttag är märkt ARC\* och är kompatibelt med HDCP 2.2



- \* Funktionen ARC (Audio Return Channel) skickar digitalt ljud från en tv till systemet eller en AV-förstärkare via en HDMI-kabel.
- \*\* Medföljer endast i vissa områden.

## När tv:ns HDMI-uttag är märkt ARC och inte är kompatibelt med HDCP 2.2

Om tv:ns HDMI-uttag är märkt ARC och inte är kompatibelt med HDCP 2.2, ska du ansluta systemet till tv:ns HDMI-uttag som är kompatibelt med HDCP 2.2 via en HDMI-kabel. Anslut sedan en optisk digitalkabel till den optiska utgången på tv:n för att lyssna på digitalljud.

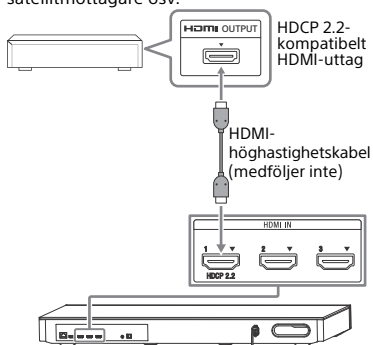


\* Antingen en HDMI-höghastighetskabel eller optisk digitalkabel medföljer, beroende på området.

## Ansluta 4K-enheter

Anslut en 4K-enhet till HDMI IN 1-uttaget på systemet. Information om huruvida enheten är HDCP 2.2-kompatibel finns i bruksanvisningen till enheten.


Blu-ray Disc™-spelare, kabel-tv-box, satellitmottagare osv.







## Inställningar och justeringar

# Använda inställningsskärmen

Du kan göra olika justeringar av funktioner, till exempel bild och ljud. Standardinställningarna är understrukna.

- 1 Tryck på HOME.**  
Startskärmen visas på tv-skärmen.
- 2 Tryck på  $\blacktriangle$  för att välja  [Setup] högst upp till höger, och tryck sedan på  $\oplus$ .**
- 3 Tryck på  $\blacktriangle/\blacktriangledown$  för att välja ikonen för önskad inställningskategori, och tryck sedan på  $\oplus$ .**

Ikon	Beskrivning
	<b>[Software Update] (sidan 22)</b> Uppdaterar systemprogramvaran.
	<b>[Screen Settings] (sidan 23)</b> Gör bildinställningar i enlighet med typen av tv.
	<b>[Audio Settings] (sidan 24)</b> Gör ljudinställningar i enlighet med typen av anslutningsuttag.
	<b>[Bluetooth Settings] (sidan 25)</b> Gör detaljerade inställningar av BLUETOOTH-funktionen.
	<b>[System Settings] (sidan 26)</b> Gör systemrelaterade inställningar.
	<b>[Network Settings] (sidan 27)</b> Gör detaljerade inställningar för Internet och nätverk.
	<b>[Input Skip Setting] (sidan 28)</b> Ställer in inställningen för utelämnad insignal för varje signalkälla.

Ikon	Beskrivning
 1-2-3	<b>[Easy Setup] (sidan 28)</b> Upprepar [Easy Setup] för att ställa in grundinställningarna.
 1-2-3	<b>[Easy Network Settings] (sidan 28)</b> Utför [Easy Network Settings] för att ställa in grundläggande nätverksinställningar.
	<b>[Resetting] (sidan 29)</b> Återställer systemet till fabriksinställningarna.

## [Software Update]

Genom att uppdatera programvaran till den senaste versionen, kan du dra fördel av de senaste funktionerna.

Under programvaruuppdateringen visas "UPDT" i teckenfönstret på frontpanelen. Systemet startas om automatiskt när uppdateringen är klar. Stäng inte av eller starta systemet, och använd inte systemet eller tv:n medan uppdateringen pågår. Vänta tills uppdateringen är klar.

### Obs!

- Information om uppdateringsfunktionerna finns på följande webbplats:

För kunder i Europa och Ryssland:  
[www.sony.eu/support](http://www.sony.eu/support)

För kunder i övriga länder eller regioner:  
<http://www.sony-asia.com/section/support>

- Om nätverksanslutningen är dålig, kan du besöka webbplatsen ovan och hämta den senaste programvaruversionen och uppdatera via USB-minne.

### ■ [Update via Internet]

Uppdaterar systemprogramvaran via tillgängligt nätverk. Kontrollera att nätverket är anslutet till Internet. Mer information finns i "Nätverksfunktion" (sidan 16).

---

### ■ [Update via USB Memory]

Uppdaterar programvaran via USB-minne. Kontrollera att mappen för programvaruuppdatering har namnet UPDATE.

Systemet kan identifiera upp till 500 filer/mappar i ett enda lager, inklusive uppdateringsfilerna/-mapparna.



## [Screen Settings]

---

### ■ [TV Type]

[16:9]: Välj det här alternativet vid anslutning till en bredbilds-tv eller en tv med bredbildsfunktion.

[4:3]: Välj det här alternativet vid anslutning till en tv med 4:3-format utan bredbildsfunktion.

---

### ■ [Output Video Resolution]

[Auto]: Matar ut en videosignal som motsvarar tv:ns eller den anslutna enhetens upplösning. [480i/576i]\*, [480p/576p]\*, [720p], [1080i], [1080p]: Matar ut en videosignal som motsvarar den valda upplösningen.

\* Om färgsystemet i innehållet är NTSC, kan videosignalens upplösning endast konverteras till [480i] och [480p].

---

### ■ [24p Output]

[Network content 24p Output] Funktionen är tillgänglig när du spelar upp innehåll via skärmspeglning.

[Auto]: Matar endast ut 24p-videosignaler om du ansluter en 1080/24p-kompatibel tv via en HDMI-anslutning och [Output Video Resolution] är inställt på [Auto] eller [1080p].

[Off]: Välj det här alternativet när tv:ns inte är kompatibel med 1080/24p-videosignaler.

---

### ■ [4K Output]

[Auto1]: Matar ut 2K-videosignaler (1920 × 1080) under videouppspelning och 4K-videosignaler under fotovisning när systemet är anslutet till en Sony 4K-kompatibel enhet.

Matar ut 4K-videosignaler under 24p-videouppspelning och fotovisning när systemet är anslutet till en enhet som är kompatibel med 4K från en annan tillverkare än Sony.

[Auto2]: Matar automatiskt ut 4K/24p-videosignaler när du ansluter en 4K/24p-kompatibel enhet och gör lämplig inställning av [Network content 24p Output] i [24p Output], och matar ut 4K/24p-foton när du visar 2D-fotofiler. [Off]: Stänger av funktionen.

#### Obs!

Om Sony-enheten inte kan identifieras när [Auto1] är inställt, får inställningen samma effekt som [Auto2].

---

### ■ [YCbCr/RGB (HDMI)]

[Auto]: Identifierar automatiskt den externa enhetens typ och växlar till lämplig färginställning.

[YCbCr (4:2:2)]: Matar ut YCbCr 4:2:2-videosignaler.

[YCbCr (4:4:4)]: Matar ut YCbCr 4:4:4-videosignaler.

[RGB]: Välj det här alternativet om du ansluter systemet till en enhet med HDCP-kompatibelt DVI-uttag.

---

### ■ [HDMI Deep Colour Output]

[Auto]: Du bör vanligtvis välja det här alternativet.

[12bit], [10bit]: Matar ut 12-bitars/10-bitars videosignaler när den anslutna tv:n är kompatibel med Deep Color.

[Off]: Välj det här alternativet när bilden är instabil eller färgerna är onaturliga.

---

### ■ [Video Direct]

Du kan inaktivera OSD (On-Screen Display) på systemet när [HDMI1], [HDMI2] eller [HDMI3] har valts som insignal. Funktionen är praktisk när du spelar spel, eftersom du kan se hela speleskärmen.

[On]: OSD inaktiveras. Information visas inte på skärmen och knapparna OPTIONS och DISPLAY blir nedtonade.

[Off]: Information visas på skärmen när du ändrar inställningarna, till exempel väljer ljudfält.

---

### ■ [SBM] (Super Bit Mapping)

[On]: Utjämnar utmatningen av videosignaler från HDMI OUT (ARC)-uttaget.

[Off]: Välj det här alternativet när videosignalerna matas ut med distorsion eller onaturlig färg.

---



## [Audio Settings]

---

### ■ [DSEE HX]

Funktionen fungerar bara när du har valt [Music] som ljudfält.

[On]: Funktionen skalar upp ljudfilen till en High-Resolution Audio-fil och återger det skarpa högfrekventa ljud som ofta går förlorat (sidan 10).

[Off]: Av.

---

---

### ■ [Audio DRC]

Du kan komprimera ljudspårets dynamiska omfång.

[Auto]: Komprimerar Dolby TrueHD-kodat ljud automatiskt.

[On]: Systemet återskapar ljudspåret med det dynamiska omfång som inspelningsteknikern avsåg.

[Off]: Ingen komprimering av dynamiskt omfång.

---

### ■ [Attenuation settings - Analog]

Distorsion kan förekomma när du lyssnar på en enhet som är ansluten till ANALOG IN-uttaget. Du kan undvika distorsion genom att dämpa systemets insignalnivå.

[On]: Dämpar insignalnivån.

Utmatningsnivån sänks med denna inställning.

[Off]: Normal insignalnivå.

---

### ■ [Audio Output]

Du kan välja utmatningsmetod där ljudsignalen matas ut.

[Speaker]: Matar endast ut ljud från systemets högtalare.

[Speaker + HDMI]: Matar ut ljud från systemets högtalare och tvåkanaliga linjära PCM-signaler från HDMI OUT (ARC)-uttaget.

[HDMI]: Matar endast ut ljud från HDMI OUT (ARC)-uttaget. Ljudformatet beror på den anslutna enheten.

---

### Obs!

- När [Control for HDMI] är inställt på [On] (sidan 26), ställs [Audio Output] automatiskt in på [Speaker + HDMI]. Inställningen kan inte ändras.
- Ljudsignaler matas inte ut från HDMI OUT (ARC)-uttaget när [Audio Output] är inställt på [Speaker + HDMI] och [HDMI1 Audio Input Mode] (sidan 27) är inställt på [TV]. (Gäller endast modeller för Europa)





## Bluetooth Settings

### ■ [Bluetooth Mode]

Du kan spela upp innehåll från en fjärrenhet på systemet, eller lyssna på ljud från systemet via en annan enhet, till exempel hörlurar.

[Receiver]: Systemet sätts i mottagarläge och kan ta emot och mata ut ljud från fjärrenheten.

[Transmitter]: Systemet sätts i sändarläge och kan sända ljud till fjärrenheten.

[Off]: BLUETOOTH-strömmen stängs av och du kan inte välja [Bluetooth Audio] som insignal.

#### Obs!

Du kan ansluta systemet till en fjärrenhet med hjälp av One-touch-lyssningsfunktionen även om [Bluetooth Mode] är inställt på [Off].

### ■ [Device List]

Visa en lista med parkopplade och identifierade BLUETOOTH-mottagare när [Bluetooth Mode] är inställt på [Transmitter] (sidan 25).

### ■ [Bluetooth Standby]

Du kan ställa in [Bluetooth Standby] så att systemet kan startas via en BLUETOOTH-enhet också när systemet är i viloläge. Funktionen är bara tillgänglig när [Bluetooth Mode] är inställt på [Receiver] eller [Transmitter].

[On]: Systemet startas automatiskt när du upprättar en BLUETOOTH-anslutning från en parkopplad BLUETOOTH-enhet.  
[Off]: Av.

#### Obs!

Om du ställer in [Quick Start Mode] till [Off] och [Bluetooth Standby] till [On], kan du starta systemet via en BLUETOOTH-enhet, men BLUETOOTH-anslutningen misslyckas.

### ■ [Bluetooth Codec - AAC]

Funktionen är bara tillgänglig när [Bluetooth Mode] är inställt på [Receiver] eller [Transmitter].

[On]: Aktivera AAC-kodec.

[Off]: Inaktivera AAC-kodec.

#### Obs!

- Med AAC aktiverat kan du lyssna på ljud med hög kvalitet. Välj [Off] om du inte kan lyssna på AAC-ljud från enheten.
- Om du ändrar inställningen [Bluetooth Codec - AAC] när en BLUETOOTH-enhet är ansluten, får kodec-inställningen effekt först när du gör om anslutningen.

### ■ [Bluetooth Codec - LDAC]

Funktionen är bara tillgänglig när [Bluetooth Mode] är inställt på [Receiver] eller [Transmitter].

[On]: Aktivera LDAC-kodec.

[Off]: Inaktivera LDAC-kodec.

#### Obs!

Om du ändrar inställningen [Bluetooth Codec - LDAC] när en BLUETOOTH-enhet är ansluten, får kodec-inställningen effekt först när du gör om anslutningen.

## Tips!

LDAC är en ljudkodningsteknik för High Resolution (Hi-Res) Audio som har utvecklats av Sony, med en bithastighet på 990 kbit/s till 303 kbit/s\* och en samplingsfrekvens på 96/88,2/48/44,1 kHz. Tekniken är optimerad för kodning med hög samplingsfrekvens och bithastighet, och möjliggör sändning av Hi-Res Audio-innehåll via BLUETOOTH-anslutning, samtidigt som ljudkvaliteten blir i princip oförändrad i en stabil trådlös nätverksmiljö. Tekniken ger hög kodningseffektivitet vid låg samplingsfrekvens och bithastighet, vilket möjliggör ljudöverföring med cd-kvalitet också med en instabil trådlös anslutning.

\* När samplingsfrekvensen är 96 kHz eller 48 kHz, används en bithastighet på 990 kbit/s till 330 kbit/s. När samplingsfrekvensen är 88,2 kHz eller 44,1 kHz, används en bithastighet på 909 kbit/s till 303 kbit/s.

## ■ [Wireless Playback Quality]

Du kan ställa in datahastigheten för LDAC-uppspelning. Funktionen är bara tillgänglig när [Bluetooth Mode] är inställt på [Transmitter] och [Bluetooth Codec - LDAC] är inställt på [On].

[Auto]: Datahastigheten ändras automatiskt beroende på miljön. Om ljuduppspelningen blir instabil med den här inställningen, kan du använda de andra tre inställningarna.

[Sound Quality]: Den högsta datahastigheten används. Ljudet skickas med högre kvalitet, men

ljuduppspelningen kan bli instabil när kvaliteten på länken inte är tillräckligt god.

[Standard]: Den mellersta datahastigheten används. Ljudkvalitet och uppspelningsstabilitet balanseras.

[Connection]: Stabiliteten prioriteras. Ljudkvaliteten blir acceptabel och anslutningen blir troligen stabil. Vi rekommenderar den här inställningen om anslutningen är instabil.



## [System Settings]

### ■ [OSD Language]

Du kan välja språk för skärmtexterna på systemet.

### ■ [HDMI Settings]

[Control for HDMI]

[On]: Aktiverar funktionen [Control for HDMI]. Alla enheter som är anslutna via en HDMI-kabel kan styra varandra.

[Off]: Av.

[Audio Return Channel]

Denna funktion är tillgänglig när du ansluter systemet till en tv som är kompatibel med funktionen Audio Return Channel via HDMI IN-uttaget och [Control for HDMI] är inställt på [On].

[Auto]: Systemet kan automatiskt ta emot tv:ns digitala ljudsignal via en HDMI-kabel.

[Off]: Av.

[Standby Through]

HDMI-signaler kan matas ut till tv:n även om systemet är i viloläge. Funktionen är tillgänglig när [Control for HDMI] är inställt på [On].

Standardinställning:

- [Off] (Gäller endast modeller för Europa)

- [Auto] (Övriga modeller)

[Auto]: Signaler matas ut från HDMI OUT (ARC)-uttaget när tv:n slås på medan systemet är i viloläge. Inställningen sparar ström i viloläge jämfört med inställningen [On].

[On]: Signaler matas alltid ut från HDMI OUT (ARC)-uttaget när systemet är i viloläge. Vi rekommenderar den här inställningen om du ansluter en tv av ett annat märke än BRAVIA.

[Off]: Inga signaler matas ut när systemet är i viloläge. Inställningen sparar ström i viloläge jämfört med inställningen [On].

[HDMI1 Audio Input Mode] (Gäller endast modeller för Europa)

Du kan välja ljudinmatning på enheten som är ansluten till HDMI IN 1-uttaget.

[HDMI1]: Ljudet på enheten som är ansluten till HDMI IN 1-uttaget matas in från HDMI IN 1-uttaget.

[TV]: Ljudet på enheten som är ansluten till HDMI IN 1-uttaget matas in från TV (DIGITAL IN)-uttaget.

---

### ■ [Quick Start Mode]

[On]: Förkortar starttiden från viloläge. Du kan använda systemet snabbt efter att du har startat det.

[Off]: Standardinställningen.

---

### ■ [Auto Standby]

[On]: Aktiverar funktionen [Auto Standby]. Om du inte använder systemet under 20 minuter, aktiveras viloläget automatiskt.

[Off]: Av.

---

### ■ [Auto Display]

[On]: Visar automatiskt information på skärmen när ljudsignaler, bildläge och annat ändras.

[Off]: Visar endast information när du trycker på DISPLAY.

---

### ■ [Software Update Notification]

[On]: Information om den senaste programvaruversionen visas (sidan 22).

[Off]: Av.

---

### ■ [Device Name]

Du kan ändra namnet på systemet efter egna önskemål, så att du enkelt kan identifiera det vid BLUETOOTH-anslutning eller skärmspeglning. Namnet används också vid annan nätverksanvändning, som Home Network. Följ anvisningarna på skärmen och skriv namnet med hjälp av tangentbordet på skärmen.

---

### ■ [System Information]

Du kan visa systemets programvaruversion och MAC-adress.

---

### ■ [Software License Information]

Du kan visa information om programvarulicensen.



## [Network Settings]

---

### ■ [Internet Settings]

Anslut systemet till nätverket i föväg. Mer information finns i "Nätverksfunktion" (sidan 16).

[Wired Setup]: Välj det här alternativet när du ansluter systemet till en bredbandsrouter via nätverkskabel. När du väljer den här inställningen, inaktiveras det inbyggda trådlösa nätverket automatiskt.

[Wireless Setup(built-in)]: Välj det här alternativet när du använder systemets inbyggda trådlösa nätverk vid trådlös nätverksanslutning.

### Tips!

Mer information finns i avsnittet med vanliga frågor på följande webbplats:

För kunder i Europa och Ryssland:  
[www.sony.eu/support](http://www.sony.eu/support)

För kunder i övriga länder eller regioner:  
<http://www.sony-asia.com/section/support>

---

### ■ [Network Connection Status]

Visar den aktuella nätverksanslutningens tillstånd.

---

### ■ [Network Connection Diagnostics]

Du kan köra en nätverksdiagnos för att kontrollera om nätverksanslutningen är korrekt.

---

### ■ [Screen mirroring RF Setting]

Om du använder flera trådlösa system, till exempel ett trådlöst nätverk, kan de trådlösa signalerna bli instabila. I så fall kan du förbättra stabiliteten på uppspeglningen genom att ställa in den primära radiofrekvensen för skärmspeglning.

[Auto]: Du bör vanligtvis välja det här alternativet. Systemet väljer automatiskt den bästa kanalen för skärmspeglning.

[CH 1]/[CH 6]/[CH 11]: Den valda kanalen prioriteras vid anslutning med skärmspeglning.

---

### ■ [Connection Server Settings]

Anger om den anslutna Home Network-servern ska visas eller inte.

---

### ■ [Auto Renderer Access Permission]

[On]: Möjliggör automatisk åtkomst från en nyss identifierad Home Network-styrenhet.

[Off]: Av.

---

### ■ [Renderer Access Control]

Visar en lista med produkter som är kompatibla med Home Network-styrenheten, och anger om kommandon från styrenheterna i listan ska godkännas.

---

### ■ [External Control]

[On]: Systemet kan styras via Home Network-styrenheten.

[Off]: Av.

---

### ■ [Remote Start]

[On]: Du kan starta systemet från en enhet som är länkad via nätverket när systemet är i viloläge.

[Off]: Systemet kan inte startas från en enhet som är länkad via nätverket.

---



### [Input Skip Setting]

Överhoppning är en praktisk funktion som innebär att du kan hoppa över onödiga indatasignaler genom att trycka på INPUT +/- när du väljer insignal.

[Do not skip]: Systemet hoppar inte över den valda signalen.

[Skip]: Systemet hoppar över den valda signalen.

### Obs!

Om du trycker på INPUT +/- när startskärmen visas, visas signalsikonen nedtonad om den har ställts in på [Skip].

---



### [Easy Setup]

Kör [Easy Setup] för att ställa in grundläggande ursprungsinställningar och nätverksinställningar för systemet. Följ anvisningarna på skärmen.

---



### [Easy Network Settings]

Utför [Easy Network Settings] för att ställa in grundläggande nätverksinställningar. Följ anvisningarna på skärmen.

---



## [Resetting]

### ■ [Reset to Factory Default Settings]

Du kan återställa systeminställningarna till fabriksinställningarna genom att välja inställningsgruppen. Alla inställningar inom gruppen återställs.

### ■ [Initialise Personal Information]

Du kan radera din personliga information som lagras i systemet.

#### **Obs!**

Radera av säkerhetsskäl all personlig information innan du kasserar eller överlåter systemet eller säljer det vidare. Vidta lämpliga åtgärder, till exempel genom att logga ut efter att ha använt en nätverkstjänst.

## Använda alternativmenyn

Olika inställningar och uppspelningsfunktioner är tillgängliga via knappen OPTIONS. Vilka alternativ som är tillgängliga beror på situationen.

### Vanliga alternativ

#### [A/V SYNC]

Justera tidsfördröjningen mellan bild och ljud (sidan 29).

#### [Sound Field]

Ändra ljudfältinställningen (sidan 9).

#### [Night]

Aktivera eller inaktivera funktionen Night mode (sidan 10).

#### [Voice]

Förstärk ljudomfånget i dialog för att förbättra ljudskärpan i röster (sidan 10).

#### [Repeat Setting]

Ställ in upprepad uppspelning.

#### [Play/Stop]

Starta eller stoppa uppspelningen.

#### [Play from start]

Spela upp objektet från början.

#### [Change Category]

Växla mellan kategorin [Music] och [Photo] i insignalen [USB] eller [Home Network]. Alternativet är bara tillgängligt när visningslistan är tillgänglig för kategorin.

#### Endast [Music]

#### [Shuffle Setting]

Ställ in slumpmässig uppspelning.

#### [Add Slideshow BGM]

Registrera musikfiler på USB-minnet som bakgrundsmusik till bildspel.

#### Endast [Photo]

#### [Slideshow]

Starta ett bildspel.

#### [Slideshow Speed]

Ändra bildspelshastigheten.

#### [Slideshow Effect]

Ställ in effekten när du visar ett bildspel.

#### [Slideshow BGM]

- [Off]: Stäng av funktionen.
- [My Music from USB]: Ställ in de musikfiler som har registrerats under [Add Slideshow BGM].

#### [Change Display]

Växla mellan [Grid View] och [List View].

#### [Rotate Left]

Rotera bilden moturs 90 grader.

#### [Rotate Right]

Rotera bilden medurs 90 grader.

#### [View Image]

Visa den valda bilden.

## Justera fördröjningen mellan bild och ljud

### [A/V SYNC]

Om ljudet inte överensstämmer med bilderna på tv-skärmen, kan du justera fördröjningen mellan bild och ljud separat för följande insignaler. Inställningsmetoden skiljer sig åt beroende på insignalen.

## När [HDMI1], [HDMI2] eller [HDMI3] har valts som insignal

- 1 Tryck på OPTIONS.**  
Alternativmenyn visas på tv-skärmen.
- 2 Tryck på  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$  för att välja [A/V SYNC], och tryck sedan på  $\oplus$ .**
- 3 Tryck på  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$  för att justera fördröjningen, och tryck sedan på  $\oplus$ .**  
Inställningen kan justeras mellan 0 och 300 millisekunder i steg om 25 millisekunder.

## När [TV] har valts som insignal

- 1 Tryck på OPTIONS.**  
"SYNC" visas i teckenfönstret på frontpanelen.
- 2 Tryck på  $\oplus$  eller  $\blacktriangleleft$ .**
- 3 Tryck på  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$  för att justera fördröjningen, och tryck sedan på  $\oplus$ .**  
Inställningen kan justeras mellan 0 och 300 millisekunder i steg om 25 millisekunder.
- 4 Tryck på OPTIONS.**  
"SYNC" försvinner från teckenfönstret på frontpanelen.

## Övriga funktioner

### Använda funktionen Control for HDMI för BRAVIA Sync

Denna funktion är tillgänglig på tv-apparater med BRAVIA Sync-funktion. Genom att ansluta Sony-produkter som är kompatibla med funktionen Control for HDMI via en HDMI-kabel, förenklas användningen med funktionerna nedan. Aktivera funktionen Control for HDMI genom att ställa in [Control for HDMI] på [On] (sidan 26).

#### Obs!

- Använd funktionen BRAVIA Sync genom att starta systemet och alla anslutna enheter när du har slutfört HDMI-anslutningen.
- Beroende på inställningarna för den anslutna enheten, kan det hända att funktionen Control for HDMI inte fungerar. Mer information finns i bruksanvisningen till enheten.

### Control for HDMI - Easy Setting

Du kan ställa in systemfunktionen [Control for HDMI] automatiskt genom att aktivera motsvarande inställning på tv:n. "DONE" visas i teckenfönstret på frontpanelen när inställningen är klar.

#### Obs!

Du kan ställa in funktionen [Control for HDMI] manuellt om ovanstående inställning inte fungerar. Mer information finns i "[HDMI Settings]" (sidan 26).

### Systemavstängning

Om du stänger av tv:n, stängs systemet och den anslutna enheten av automatiskt.

**Obs!**

Systemet stängs inte av automatiskt när du spelar upp musik på systemet.

## Uppspelning med en knapptryckning

När du spelar upp innehåll på en enhet (Blu-ray Disc™-spelare, PlayStation®4 osv.) som är ansluten till systemet via en HDMI-kabel, startas systemet och tv:n automatiskt och systemets insignal ändras till lämplig HDMI-insignal.

**Obs!**

- Funktionerna ovan kanske inte fungerar med vissa enheter.
- Om du ställer in [Standby Through] på [Auto] eller [On] (sidan 26), och sedan spelar upp innehållet på en ansluten enhet när systemet är i viloläge, kan ljud och bild endast matas ut från tv:n medan systemet är i viloläge.

## Systemets ljudkontroll

Om du sätter på systemet medan du tittar på tv, matas tv:ns ljud automatiskt ut från högtalarna som är anslutna till systemet.

Systemets volym justeras när du justerar volymen med tv:ns fjärrkontroll.

Om tv-ljudet matades ut från systemets högtalare senast du tittade på tv, startas systemet automatiskt när du sätter på tv:n igen.

Du kan även använda den här funktionen tillsammans med funktionen Twin Picture (Picture and Picture (P&P)) på tv:n.

- Om du har valt [TV], [HDMI1], [HDMI2] eller [HDMI3] som insignal, kan ljudet matas ut från systemet.

- Om du har valt en annan insignal än [TV], [HDMI1], [HDMI2] eller [HDMI3], matas ljudet bara ut från tv:n när du använder funktionen Twin Picture. När du inaktiverar funktionen Twin Picture, matas ljudet ut från systemet.

## Audio Return Channel

Du kan lyssna på tv-ljudet via systemet genom att använda en enda HDMI-kabel. Mer information om inställningen finns i "[Audio Return Channel]" (sidan 26).

## Echo Canceling Sync

Du kan reducera ekot när du tittar på tv med funktionen Social Viewing. Då ökar ljudskärpan i dialogen.

- Om den aktuella signalen är [TV], [HDMI1], [HDMI2] eller [HDMI3], ändras signalen automatiskt till [TV]. Ljudet i funktionen Social Viewing och tv-programmet matas ut från systemet.
- Om den aktuella signalen är en annan än [TV], [HDMI1], [HDMI2] eller [HDMI3], matas ljudet från Social Viewing och det uppspelade innehållet ut från tv:n.

**Obs!**

- Funktionen fungerar bara på tv-apparater som har stöd för funktionen Social Viewing. Mer information finns i bruksanvisningen till tv:n.
- Kom ihåg att ställa in inställningen för ljudutmatning på tv:n så att ljudet kan matas ut via systemet.
- Echo Canceling Sync är en funktion från Sony. Den fungerar inte med enheter från andra tillverkare.

## Home Theatre Control

Om en tv som är kompatibel med funktionen Home Theatre Control ansluts till systemet, visas en ikon för Internetbaserade program på den anslutna tv:n.

Du kan ändra inställningarna på systemet (till exempel ändra insignal eller ljudfält) via tv:ns fjärrkontroll.

#### **Obs!**

- Tv:n måste vara ansluten till Internet för att du ska kunna använda funktionen Home Theatre Control.
- Home Theatre Control är en funktion från Sony. Den fungerar inte med enheter från andra tillverkare.

## **Language Follow**

När du ändrar språket på tv-skärmen, ändras också visningspråket på systemet.

## **Tänk på följande vid HDMI-anslutning**

- Använd en HDMI-höghastighetskabel. Om du använder en HDMI-kabel av standardtyp, kanske 1080p-, Deep Colour-, 3D- och 4K-innehåll inte visas på rätt sätt.
- Använd en HDMI-godkänd kabel. Använd en HDMI-höghastighetskabel från Sony med Cable Type-logotypen.
- Vi rekommenderar inte användning av en HDMI-DVI-konverteringskabel.
- Ljudsignaler (till exempel samplingsfrekvens och bitlängd) som överförs från en HDMI-kontakt kan undertryckas av den anslutna enheten.
- Det kan uppstå avbrott i ljudet när samplingsfrekvensen eller kanalnumret för ljudutsignaler från uppspelningsenheten ändras.
- När [TV] har valts som insignal, matas videosignaler ut via ett av de HDMI IN 1/2/3-uttag som valdes senast från HDMI OUT (ARC)-uttaget.
- Systemet har stöd för överföring av Deep Colour-, x.v.Colour, 3D- och 4K-innehåll.

- Om du vill spela upp 3D-innehåll, ansluter du en 3D-kompatibel-tv- och videoenhet (Blu-ray Disc™-spelare, PlayStation®4, osv.) till systemet via HDMI-höghastighetskablar. Ta på dig 3D-glasögon och spela upp en 3D-kompatibel Blu-ray Disc™ eller liknande.
- Om du vill spela upp 4K-innehåll, måste tv och spelare som är anslutna till systemet vara kompatibla med 4K-innehåll.

---

## **Välja multiplexsändningsljud (Dual Mono)**

Du kan lyssna på multiplexsändningsljud när systemet tar emot en Dolby Digital-multiplexsändningssignal.

#### **Obs!**

För att kunna ta emot en Dolby Digital-signal måste du ansluta en tv eller annan enhet till tv-uttaget (DIGITAL IN) via en optisk digitalkabel.

Om tv:ns HDMI IN-uttag är kompatibelt med funktionen Audio Return Channel (sidan 26), kan du ta emot en Dolby Digital-signal via en HDMI-kabel.

## **Tryck på AUDIO upprepade gånger tills önskad signal visas i teckenfönstret på frontpanelen.**

- **MAIN:** Ljudet för huvudspråket matas ut.
- **SUB:** Ljudet för underspråket matas ut.
- **MN/SB:** Blandat ljud från både huvud- och underspråket matas ut.



## Inaktivera touchknapparna på enheten (Barnlås)

Du kan inaktivera touchknapparna på enheten (utom I/⏻) för att förhindra att de används av misstag, till exempel av barn.

Du måste använda touchknapparna på enheten för den här åtgärden.

**Håll INPUT intryckt och tryck på VOL -, VOL + och VOL - i ordning.**

"LOCK" visas i teckenfönstret på frontpanelen.

Nu kan du enbart använda systemet med fjärrkontrollen.

Inaktivera funktionen genom att hålla INPUT intryckt och trycka på VOL -, VOL + och VOL - i ordning. "UNLCK" visas i teckenfönstret på frontpanelen.

## Ändra ljusstyrka

Du kan ändra ljusstyrkan i teckenfönstret på frontpanelen och den blå LED-indikatorn.

**Tryck på DIMMER upprepade gånger.**

Du kan justera ljusstyrkan i tre nivåer.\*

\* Ljusstyrkan för inställningarna DIM1 och DIM2 är identiska.

### Obs!

Teckenfönstret på frontpanelen släcks när du väljer DIM2. Teckenfönstret tänds automatiskt när du trycker på en knapp/touchknapp, och slöcknar om du inte använder systemet under cirka tio sekunder. I vissa fall släcks teckenfönstret inte alls.

## Spara energi i viloläge

Kontrollera att du har gjort följande inställningar:

- [Bluetooth Standby] är inställt på [Off] (sidan 25).
- [Control for HDMI] i [HDMI Settings] är inställt på [Off] (sidan 26).
- [Quick Start Mode] är inställt på [Off] (sidan 27).
- [Remote Start] är inställt på [Off] (sidan 28).

# Försiktighetsåtgärder

## Säkerhet

- Om ett föremål eller vätska kommer in innanför höljet, ska du genast koppla bort strömmen till systemet. Låt en kvalificerad tekniker kontrollera systemet innan du använder det igen.
- Vidrör inte nätkabeln med våta händer. Om du gör det kan du få en elektrisk stöt.
- Klättra inte på systemet. Du kan skada systemet eller ramla och skada dig.
- Placera inga andra föremål än en tv på systemet.

## Strömkällor

- Kontrollera att driftspänningen överensstämmer med den lokala nätspänningen innan du kopplar in systemet. Driftspänningen står angiven på typskylten på baksidan av systemet.
- Koppla loss systemet från vägguttaget om du inte ska använda det under en längre tid. Håll i själva kontakten, aldrig i kabeln när du kopplar bort nätströmskabeln.
- Nätströmskabeln får endast bytas ut hos en kvalificerad återförsäljare.

## Värmebildning

Systemet alstrar värme under drift och detta är helt normalt. Om du använder systemet på hög volym under lång tid i sträck, ökar temperaturen märkbart på systemets ovansida, sida och undersida. Vidrör inte höljet, så undviker du att bränna dig.

## Placering

- Låt systemets framsida vara öppen.
- Placera inte systemet ovanpå en enhet som avger värme.
- Placera systemet på en plats med tillräcklig ventilation för att undvika att det blir för varmt.
- Placera inte systemet på ett mjukt underlag (till exempel en matta eller filt). Placera inget bakom systemet som kan blockera ventilationshålen och orsaka driftfel.
- Installera inte systemet i närheten av värmekällor, som radiatorer eller varmluftsventiler, eller på en plats som utsätts för direkt solljus, damm, mekaniska vibrationer eller stötar.
- Installera inte systemet i lutande läge. Det är utformat för att endast monteras i horisontellt läge.
- Placera inga metallföremål framför frontpanelen. Mottagningen av radiovågor kan bli begränsad.
- Placera inte systemet på en plats där medicinsk utrustning används. Det kan orsaka felfunktion hos den medicinska utrustningen.
- Om du använder en pacemaker eller annan medicinsk enhet, bör du rådfråga läkaren eller tillverkaren av enheten innan du använder den trådlösa nätverksfunktionen.
- Var försiktig när du placerar systemet på en yta som har specialbehandlats (med vax, olja, polish och liknande) eftersom ytan kan missfärgas eller få fläckar.
- Var försiktig så att du undviker att skada dig på hörnen på systemet.
- Installera systemet så att högtalaren nedtill på systemet skyddas mot skada.
- Högtalarna i systemet är inte magnetiskt skärmade. Placera inte magnetkort eller en tv av CRT-typ ovanpå eller i närheten av systemet.

## Anmärkningar om glasytan

- Ställ inte heta föremål på ytan, till exempel en varm kastrull eller skål. Glasytan kan gå sönder och orsaka personskada eller skada på systemet.
- Akta glasytan mot stötar. Systemets glasyta är tillverkad av härdat glas. Det finns dock ingen garanti för att den inte kan krossas. Följ försiktighetsåtgärderna nedan så att du undviker att krossa glaset:
  - Undvik att stöta till glasytan och att tappa vassa föremål mot ytan.
  - Repa inte och stöt inte till glaset med ett vasst föremål.
  - Slå inte emot kanten på glaset när du installerar systemet i ett rack.
- Vidrör inte krossat glas med händerna. Om du gör det kan du skära dig.
- Placera inte föremål med en vikt på mer än 50 kg på systemet. Systemets glasyta kan skadas.
- Härdat glas är tåligare än vanligt glas, men krossas om det går sönder.
- Härdat glas kan krossas spontant i mycket sällsynta omständigheter. Glaset i detta system är noga utvalt. Det finns dock ingen garanti för att det inte kan krossas.
- Var noga med att hålla systemet vågrätt när du installerar eller flyttar det. Om du lutar systemet kan du skada det. Om glasytan faller av, kan du skada dig själv.

## Användning

Glöm inte att stänga av och bryta strömmen till systemet innan du ansluter andra enheter.

## Justera volymen

Höj inte volymen medan du lyssnar på ett avsnitt med mycket låg insignal eller ingen ljudsignal. Högtalarna kan bli skadade när det plötsligt spelas upp ett ljudavsnitt med maximal volym.

## Rengöring

Gör rent höljet, panelen och kontrollerna med en mjuk duk lätt fuktad med ett mildt rengöringsmedel. Använd inte skursvamp, skurmedel eller lösningsmedel, till exempel sprit eller bensin.

## Byte av komponenter

Om systemet lämnas in på reparation, kan de reparerade delarna komma att behållas för återanvändning eller återvinning.

### VIKTIGT MEDDELANDE

Försiktighet! Systemet kan visa en videostillbild eller skärmbild på tv-skärmen under obegränsad tid. Om du låter bilden vara kvar på skärmen under mycket lång tid, kan tv-skärmen skadas permanent. Detta gäller i synnerhet plasma- och projektiions-tv-apparater.

Kontakta närmaste Sony-återförsäljare om du har frågor eller problem rörande systemet.

## Felsökning

Om du upplever några av följande problem när du använder systemet, kan du använda denna felsökningsguide för att försöka lösa problemet innan du beställer reparation. Kontakta närmaste Sony-återförsäljare om problemet kvarstår.

### Allmänt

**Strömmen slås inte på.**

- Kontrollera att nätströmskabeln är korrekt och ordentligt ansluten.

**Fjärrkontrollen fungerar inte.**

- Avståndet är för långt mellan fjärrkontrollen och systemet.
- Batterierna i fjärrkontrollen är svaga.

**Systemet stängs av automatiskt.**

- [Auto Standby] är aktiverat. Ställ in [Auto Standby] på [Off] (sidan 27).

**Systemet fungerar inte normalt.**

- Koppla bort nätströmskabeln från vägguttaget och anslut den igen efter flera minuter.

### Meddelanden

Meddelandet [A new software version is available. Please go to the "Setup" section of the menu and select "Software Update" to perform the update.] visas på tv-skärmen.


- Information om hur du uppdaterar systemet till den senaste programvaruversionen finns i [Software Update] (sidan 22).

"PRTCT", "PUSH" och "POWER" visas omväxlande i teckenfönstret på frontpanelen.

- Tryck på I/⏻ för att stänga av systemet. Koppla bort nätströmskabeln från vägguttaget när "STBY" inte längre visas. Kontrollera att ventilationshålen på systemet inte är blockerade. Anslut nätströmskabeln igen och sätt på systemet. Kontakta närmaste Sony-återförsäljare om problemet kvarstår.

"LOCK" blinkar i teckenfönstret på frontpanelen när du trycker på någon av touchknapparna på systemet.

- Inaktivera barnlåsfunktionen (sidan 33).

 visas utan några meddelanden på tv-skärmen.

- Kontakta närmaste Sony-återförsäljare eller lokala auktoriserade Sony-serviceverkstad.

"NOT USE" visas i teckenfönstret på frontpanelen när du trycker på någon av ljudeffektknapparna (sidan 44).

- Du kan inte ändra ljudeffektinställningen när systemet är anslutet till en BLUETOOTH-mottagare i sändarläge.

### Bild

Det visas ingen bild, eller bilden visas inte korrekt.

- Välj lämplig insignal (sidan 8).
- Håll INPUT intryckt och tryck på VOL +, VOL - och VOL + i ordning för att återställa upplösningen för bildutmatning till den lägsta inställningen.

Det visas ingen bild när du ansluter en HDMI-kabel.

- Om du ansluter en enhet som är kompatibel med HDCP2.2, måste du ansluta enheten till HDMI IN 1-uttaget och ansluta tv:n till HDMI OUT (ARC)-uttaget på systemet.
- Systemet är anslutet till en insignalkälla som inte är HDCP-kompatibel (High-bandwidth Digital Content Protection). Kontrollera specifikationerna för den anslutna enheten.

3D-innehåll från HDMI IN 1/2/3-uttaget visas inte på tv-skärmen.

- 3D-innehåll kanske inte kan visas, beroende på tv:n och bildenheten. Kontrollera vilket HDMI-bildformat som stöds (sidan 48).

4K-innehåll från HDMI IN 1/2/3-uttaget visas inte på tv-skärmen.

- 4K-innehåll kanske inte kan visas, beroende på tv:n och bildenheten. Kontrollera bildfunktionerna och inställningarna på tv:n och bildenheten.
- Använd en HDMI-höghastighetskabel.

Ingen bild matas ut från tv:n när systemet är i viloläge.

- När systemet sätts i viloläge, visas bilden från den HDMI-enhet som valdes senast innan du stängde av systemet. Om du visar innehåll från en annan enhet, kan du spela upp innehållet från den enheten och använda One-Touch-funktionen. Eller sätt på systemet och välj önskad HDMI-enhet.
- Ställ in [Standby Through] på [On] i [HDMI Settings] (sidan 26).

Bilden visas inte på hela tv-skärmen.

- Kontrollera inställningen av [TV Type] i [Screen Settings] (sidan 23).
- Bildförhållandet på mediet är fördefinierat.

Tv:n visar felaktiga färger.

- Om tv:n visar felaktiga färger, ska du stänga av den och sätta på den igen efter 15–30 minuter.
- Se till att inga magnetiska föremål (magnetlås på tv-stativ, medicinska apparater, leksaker och annat) har placerats nära systemet.

## Ljud

Inget ljud eller endast mycket lågt ljud från den anslutna enheten hörs från systemet.

- Tryck på + och kontrollera volymnivån (sidan 44).
- Tryck på eller + för att avbryta ljudavstängningsfunktionen (sidan 44).
- Se till att rätt insignalkälla är vald. Prova andra insignalkällor genom att trycka på INPUT +/- upprepade gånger (sidan 8).
- Kontrollera att systemets alla kablar och sladdar och den anslutna enheten sitter ordentligt i uttagen.

Inget tv-ljud matas ut från systemet.

- Tryck på INPUT +/- upprepade gånger för att välja [TV] som insignal.
- Kontrollera anslutningen med HDMI-kabeln eller den optiska digitalkabeln som är ansluten till systemet och tv:n (se steg 1 i den medföljande snabbstartguiden).
- Starta tv:n och starta sedan systemet.
- Ställ in högtalarinställningen på tv:n till Audio System. Mer information om tv-inställningarna finns i bruksanvisningen till tv:n.

- Hög volymen på tv:n eller stäng av ljudavstängningsfunktionen.
- När en tv som är kompatibel med ARC-funktionen (Audio Return Channel) ansluts via en HDMI-kabel, ska kabeln anslutas till HDMI IN (ARC)-terminalen på tv:n (se steg 1 i den medföljande snabbstartguiden).
- Om tv:n inte är kompatibel med ARC-funktionen (Audio Return Channel), ska du ansluta både HDMI-kabeln och den optiska digitalkabeln för att mata ut ljud (se steg 1 i den medföljande snabbstartguiden).

**Ljudet matas ut från både systemet och tv:n.**

- Stäng av systemljudet eller tv-ljudet.

**Det hörs inget ljud från tv:n via HDMI OUT (ARC)-uttaget när du använder funktionen Audio Return Channel.**

- Ställ in [Control for HDMI] i [HDMI Settings] i [System Settings] på [On] (sidan 26). Ställ även in [Audio Return Channel] i [HDMI Settings] i [System Settings] på [Auto] (sidan 26).
- Kontrollera att tv:n är kompatibel med funktionen Audio Return Channel.
- Kontrollera att en HDMI-kabel är ansluten till ett tv-uttag som är kompatibelt med funktionen Audio Return Channel.

**Systemet matar inte ut tv-ljudet på rätt sätt när det är anslutet till en digitalbox.**

- Ställ in [Audio Return Channel] i [HDMI Settings] i [System Settings] på [Off] (sidan 26).
- Kontrollera anslutningarna (se den medföljande snabbstartguiden).

**Det brummar eller brusar kraftigt.**

- Kontrollera att enheterna är ordentligt anslutna.
- Flytta bort ljudenheten från tv:n.
- Kontakterna och uttagen är smutsiga. Torka av dem med en duk lätt fuktad med sprit.

**Dolby Digital- eller DTS-flerkanalsljud återges inte.**

- Kontrollera att dvd-skivan osv. som du spelar upp har spelats in i Dolby Digital- eller DTS-format.
- HDMI-anslutning krävs för att lyssna på ljud med hög bithastighet (DTS-HD Master Audio, Dolby TrueHD), DSD och flerkanaliga linjära PCM-signaler.

**Det uppstår distorsion i ljudet från en ansluten enhet.**

- Sänk insignalnivån för den anslutna enheten genom att ställa in [Attenuation settings - Analog] (sidan 24).

## Uppspelning

**Filnamn visas inte korrekt.**

- Systemet kan bara visa ISO 8859-1-kompatibla teckenformat. Andra teckenformat kanske inte visas korrekt.
- Tecken som du skriver in kanske visas på ett annat sätt beroende på vilken inmatningsprogramvara som används.

**Filen spelas inte upp från början.**

- Du har valt funktionen för att återuppta uppspelning. Tryck på OPTIONS och välj [Play from start], och tryck sedan på (+).

Uppspelningen startar inte från återupptagningspunkten där du stoppade uppspelningen senast.


- Beroende på filen kan återupptagningspunkten raderas från minnet när
  - du kopplar bort USB-enheten
  - du spelar upp annat innehåll
  - du stänger av systemet.

Uppspelningen blir instabil när du använder skärmspeglning.

- Beroende på användningsmiljön, kan skärmspeglingsfunktionen störas av enheter som avger radiovågor, till exempel andra trådlösa nätverksenheter eller en mikrovågsugn. Flytta bort systemet och enheten med skärmspeglingsfunktion från sådana enheter, eller stäng av sådana enheter.
- Beroende på användningsmiljön, kan kommunikationshastigheten påverkas av avståndet eller hinder mellan enheter, typ av enheter, enhetskonfiguration eller radiovågor. Kommunikationen kan gå förlorad om linjen är överbelastad.

## USB-enhet

USB-enheten hittas inte av systemet.

- Prova följande:
  - ① Stäng av systemet.
  - ② Koppla från USB-enheten och anslut den på nytt.
  - ③ Sätt på systemet.
- Kontrollera att USB-enheten är ordentligt ansluten till  (USB)-porten.
- Kontrollera om USB-enheten eller kabeln är skadad.
- Kontrollera att USB-enheten är påslagen.
- Om USB-enheten är ansluten via en USB-hubb, ska du koppla från den och ansluta USB-enheten direkt till systemet.

## BRAVIA Sync ([Control for HDMI])

Funktionen [Control for HDMI] fungerar inte (BRAVIA Sync).

- Kontrollera HDMI-anslutningen (se steg 1 den medföljande snabbstartguiden).
- Kontrollera att [Control for HDMI] är inställt på [On] (sidan 26).
- Om du ändrar HDMI-anslutningen, ska du stänga av systemet och sätta på det igen.
- Om det inträffar strömvabrott, ska du ställa in [Control for HDMI] på [Off], och sedan ställa in [Control for HDMI] på [On] (sidan 26).
- Kontrollera följande och läs bruksanvisningen till enheten.
  - Den anslutna enheten är kompatibel med funktionen [Control for HDMI].
  - Inställningen för funktionen [Control for HDMI] på den anslutna enheten är korrekt.
- Om du ansluter/kopplar från nätströmskabeln, ska du vänta minst 15 sekunder innan du använder systemet.
- Om du ansluter ljudutgången på bildenheten till systemet via en annan kabel än en HDMI-kabel, kanske det inte matas ut något ljud på grund av BRAVIA Sync. Ställ i så fall in [Control for HDMI] på [Off] (sidan 26), eller anslut kabeln från ljudutgången på bildenheten direkt till tv:n.
- Typerna av enheter och antalet enheter som kan styras med funktionen BRAVIA Sync begränsas av HDMI CEC-standarden enligt följande:
  - Inspelingsenheter (Blu-ray Disc™-inspelare, dvd-inspelare och liknande): upp till tre enheter
  - Uppspelningsenheter (Blu-ray Disc™-spelare, dvd-spelare och liknande): upp till tre enheter (inräknat detta system)

- Radiorelaterade enheter: upp till fyra enheter
- Ljudsystem (mottagare/hörlurar): upp till en enhet (inräknat detta system)

## Nätverksanslutning

Systemet kan inte ansluta till nätverket.

- Kontrollera nätverksanslutningen (sidan 16) och nätverksinställningarna (sidan 27).

## Trådlös nätverksanslutning

Du kan inte ansluta datorn till Internet efter att [Wi-Fi Protected Setup (WPS)] har utförts.

- Routerinställningarna kan ändras automatiskt om du använder WPS-funktionen (Wi-Fi Protected Setup) innan du ändrar routerinställningarna. Ändra i så fall inställningarna för trådlöst nätverk på datorn på motsvarande sätt.

Systemet kan inte ansluta till nätverket, eller nätverksanslutningen är instabil.

- Kontrollera att den trådlösa nätverksroutern är påslagen.
- Kontrollera nätverksanslutningen (sidan 16) och nätverksinställningarna (sidan 27).
- Det möjliga kommunikationsavståndet kan bli kortare beroende på användningsmiljön, inräknat väggmaterial, mottagning av radiovågor eller hinder mellan systemet och den trådlösa nätverksroutern. Flytta systemet och den trådlösa nätverksroutern närmare varandra.

- Enheter som använder frekvensbandet 2,4 GHz, till exempel mikrovågsugnar, BLUETOOTH-enheter och sladdlösa digitala enheter, kan störa kommunikationen. Flytta bort systemet från sådana enheter, eller stäng av sådana enheter.
- Den trådlösa nätverksanslutningen kan bli instabil beroende på användningsmiljön, i synnerhet när du använder BLUETOOTH-funktionen på systemet. Åtgärda i så fall användningsmiljön.

Önskad trådlös router visas inte i listan med trådlösa nätverk.

- Tryck på BACK för att återgå till föregående skärm, och pröva [Wireless Setup(built-in)] igen. Om den trådlösa routern fortfarande inte kan identifieras, ska du välja [New connection registration] i nätverkslistan, och sedan välja [Manual registration] för att skriva nätverksnamnet (SSID) manuellt.

## BLUETOOTH-enhet

BLUETOOTH-anslutningen kan inte slutföras.

- Kontrollera att den blå LED-indikatorn är tänd (sidan 42).
- Kontrollera att BLUETOOTH-enheten som ska anslutas är påslagen och att BLUETOOTH-funktionen är aktiverad.
- Flytta BLUETOOTH-enheten närmare systemet.
- Parkoppla systemet och BLUETOOTH-enheten på nytt. Du kan behöva avbryta parkopplingen med systemet med hjälp av BLUETOOTH-enheten först.
- Ställ in [Bluetooth Mode] på [Receiver] eller [Transmitter] (sidan 25).



**Parkopplingen kan inte utföras.**

- Flytta BLUETOOTH-enheten närmare systemet.
- Parkoppling kanske inte är möjlig om det finns andra BLUETOOTH-enheter i närheten av systemet. Stäng i så fall av de andra BLUETOOTH-enheterna.
- Koppla bort systemet från BLUETOOTH-enheten och utför parkoppling igen (sidan 11).

**Anslutningen kan inte upprättas.**

- Parkopplingsinformationen har raderats. Utför parkopplingen på nytt (sidan 11).

**Inget ljud matas ut.**

- Se till att systemet inte är placerat för långt från BLUETOOTH-enheten, och att det inte tar emot störningar från ett Wi-Fi-nätverk, en annan trådlös 2,4 GHz-enhet eller en mikrovågsugn.
- Kontrollera att BLUETOOTH-anslutning är upprättad mellan systemet och BLUETOOTH-enheten.
- Parkoppla systemet och BLUETOOTH-enheten på nytt.
- Håll systemet på avstånd från föremål och ytor i metall.
- Kontrollera att [Bluetooth Audio] har valts som insignal.
- Börja med att justera volymen på BLUETOOTH-enheten. Om volymen fortfarande är för låg, justerar du den på systemet.

**Ljudet hackar eller är ostadigt, eller anslutningen försvinner.**

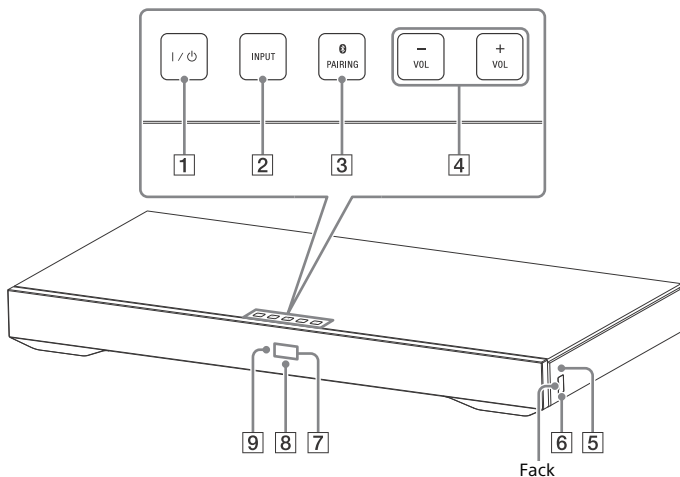
- Systemet och BLUETOOTH-enheten är placerade för långt ifrån varandra.
- Avlägsna eller undvik eventuella hinder mellan systemet och BLUETOOTH-enheten.
- Flytta bort eventuella enheter som genererar elektromagnetisk strålning, till exempel ett trådlöst nätverk, andra BLUETOOTH-enheter eller en mikrovågsugn.

# Guide till delar och kontroller

Mer information finns på sidorna inom parentes.

## System

### Framsida/översida/sida



**1** I/⏻ (på/viloläge)-touchknapp

Sätt på systemet eller sätt det i viloläge.

**2** INPUT-touchknapp


Välj önskad enhet.

**3** PAIRING  -touchknapp

**4** VOL (volym) +/--touchknapp

**5**  (N-Mark) (sidan 13)

Placera den NFC-kompatibla enheten nära märket för att aktivera NFC-funktionen.

**6**  (USB)-port (sidan 8)

Öppna skyddet med hjälp av en nagel i springan.

**7** Teckenfönster på frontpanelen

**8** Blå LED-indikator

BLUETOOTH-anlutningens tillstånd visas på följande sätt:

Under BLUETOOTH-parkoppling	Blinkar snabbt
Systemet försöker ansluta till en BLUETOOTH-enhet	Blinkar
Systemet har upprättat en anslutning till en BLUETOOTH-enhet	Lyser

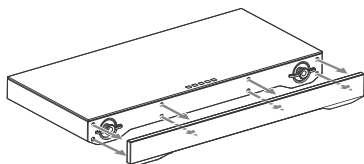
**9** Fjärrkontrollsensor

## Om touchknappar

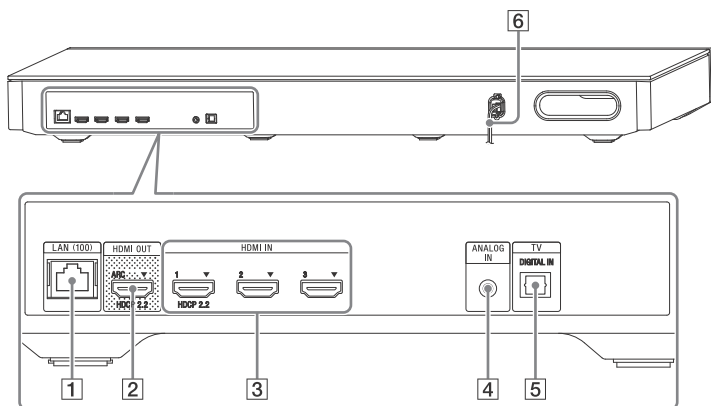
Tryck lätt på touchknapparna. Tryck inte på dem med kraft.

## Lossa högtalarfronten

Lossa eller fäst högtalarfronten parallellt med frontpanelen.



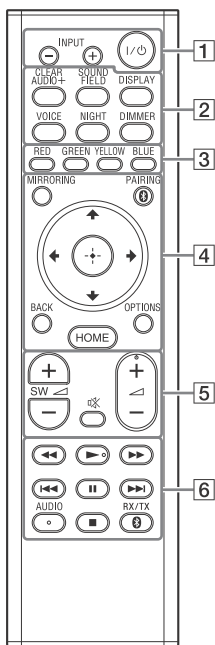
## Bakpanel



- 1 LAN (100)-terminal
- 2 HDMI OUT\* (ARC)-uttag
- 3 HDMI IN 1\*/2/3-uttag
- 4 ANALOG IN-uttag
- 5 TV (DIGITAL IN)-uttag
- 6 Nätströmskabel

\* HDMI IN 1- och HDMI OUT-uttagen är kompatibla med HDCP 2.2-protokollet. HDCP 2.2 är en nyligen förbättrad teknik för upphovsrättskydd som används för att skydda innehåll som exempelvis 4K-filmer.

## Fjärrkontroll



Knapparna AUDIO, ► och ◀ + har en upphöjd punkt. Använd punkten som referens när du använder fjärrkontrollen.

- 1 I/O (på/viloläge)**  
Sätt på systemet eller sätt det i viloläge.  
**INPUT +/- (sidan 8)**  
Välj önskad enhet.
- 2 Ljudeffektknappar**  
Se "Använda ljudeffekter" (sidan 9).  
**CLEARAUDIO+, SOUND FIELD, VOICE, NIGHT**

## DISPLAY

Visa uppspelningsinformation på tv:n.

## DIMMER (sidan 33)

Justera ljusstyrkan i teckenfönstret på frontpanelen och den blå LED-indikatorn.

## 3 Färgknappar

Genvägar till alternativ på vissa menyer.

## 4 MIRRORING (sidan 19)

Välj [Screen mirroring] som insignal.

## PAIRING (sidorna 11, 15)

Sätt systemet i parkopplingsläge. Knappen fungerar bara när [Bluetooth Mode] är inställt på [Receiver] (sidan 25).

## BACK

Återgå till föregående display.

## OPTIONS (sidorna 12, 14, 29, 30)

Visar alternativmenyn på tv-skärmen eller i teckenfönstret på frontpanelen. (Var menyn visas beror på den valda funktionen.)

## HOME (sidorna 8, 10, 16, 18, 22)

Öppna eller stäng startskärmen på systemet.

## ◀/▲/◆/▶

Flytta markeringen till ett alternativ som visas.

## ⊕ (bekräfta)

Bekräfta det valda alternativet.

## 5 SW ◀ (subwoofervolym) +/-

Justera volymen på basljudet.

## 🔊 (ljud av)

Stäng av ljudet tillfälligt.

## ◀ (volym) +/-

Ställ in volymen.

## 6 Uppspelningsknappar

Se "Lyssning/visning" (sidan 8).

## ◀◀/▶▶ (snabbspola bakåt/framåt)

Sök bakåt och framåt.

## ◀◀/▶▶ (föregående/nästa)

Välj föregående/nästa spår eller fil.

## ▶ (uppspelning)

Starta eller starta om uppspelningen (återuppta uppspelning).

## ⏸ (paus)

Pausa eller starta om uppspelningen.

## ■ (stopp)

Stoppa uppspelningen.

## AUDIO (sidan 32)

Välj ljudformat.

## RX/TX

Växla [Bluetooth Mode] till [Receiver] eller [Transmitter] (sidan 25).

## Photo

Format	Filtillägg
JPEG	.jpeg, .jpg, .jpe
PNG	.png <sup>*3</sup>
GIF	.gif <sup>*3</sup>

- <sup>\*1</sup> Systemet kanske inte spelar upp detta filformat på en Home Network-server.
- <sup>\*2</sup> Systemet spelar inte upp detta filformat på en Home Network-server.
- <sup>\*3</sup> Systemet spelar inte upp animerade PNG- eller GIF-filer.
- <sup>\*4</sup> Systemet spelar upp .mka-filer. Sådana filer kan inte spelas upp på en Home Network-server.
- <sup>\*5</sup> Systemet spelar inte upp DST-kodade filer.

### Obs!

- Vissa filer kanske inte går att spela upp, beroende på filformat, filkodning, inspelningsförhållanden och Home Network-servers status.
- Vissa filer som har redigerats på en PC kanske inte kan spelas upp.
- Vissa filer kanske inte kan snabbspolas framåt eller bakåt.
- Systemet spelar inte upp 3D-fotofiler.
- Systemet spelar inte upp kodade filer, till exempel DRM eller Lossless.
- Systemet kan identifiera följande filer och mappar på USB-enheter:
  - upp till mappar i det nionde lagret (inklusive rotmappen)
  - upp till 500 filer/mappar i ett enda lager
- Systemet kan identifiera följande filer och mappar på Home Network-servern:
  - upp till mappar i det 19:e lagret
  - upp till 999 filer/mappar i ett enda lager
- Vissa USB-enheter kanske inte fungerar med systemet.
- Systemet kan identifiera MSC-enheter (Mass Storage Class) (till exempel USB-minne eller hårddisk), SICD-enheter (Still Image Capture Devices) och tangentbord med 101 tangenter.

## Uppspelningsbara filtyper

### Music

Kodec	Filtillägg
MP3 (MPEG-1 Audio Layer III) <sup>*4</sup>	.mp3
AAC/HE-AAC <sup>*1*4</sup>	.m4a, .aac <sup>*2</sup>
WMA9 Standard <sup>*1</sup>	.wma
WMA 10 Pro <sup>*2</sup>	.wma
LPCM <sup>*4</sup>	.wav
FLAC <sup>*1</sup>	.flac, .fla
Dolby Digital <sup>*2*4</sup>	.ac3
DSF <sup>*1</sup>	.dsf
DSDIFF <sup>*1*5</sup>	.dff
AIFF <sup>*1</sup>	.aiff, .aif
ALAC <sup>*1</sup>	.m4a
Vorbis <sup>*2</sup>	.ogg
Monkey's Audio <sup>*2</sup>	.ape

## Ljudformat som stöds

Följande ljudformat stöds av systemet:

Format	Insignal	
	[HDMI1] [HDMI2] [HDMI3]	[TV] (DIGITAL IN)
LPCM 2ch	○	○
LPCM 5.1ch	○	–
LPCM 7.1ch	○	–
Dolby Digital	○	○
Dolby TrueHD, Dolby Digital Plus	○	–
DTS	○	○
DTS-ES Discrete 6.1, DTS-ES Matrix 6.1	○*	○*
DTS96/24	○*	○*
DTS-HD High Resolution Audio	○	–
DTS-HD Master Audio	○	–
DTS-HD Low Bit Rate	○	–
DSD	○	–

○: Formatet stöds.

–: Formatet stöds inte.

\* Avkodas som DTS-kärna.

## Specifikationer

### Förstärkardelen

POWER OUTPUT (nominell)

Front V + Front H:

50 W + 50 W (vid 4 ohm, 1 kHz, 1 %THD)

POWER OUTPUT (referens)

Front V-/Front H-högtalare:

115 W (per kanal vid 4 ohm, 1 kHz)

Subwoofer:

120 W (vid 4 ohm, 80 Hz)

Ingångar

HDMI IN 1\*/2/3

TV (DIGITAL IN)

ANALOG IN

Utgång

HDMI OUT\* (ARC)

\* HDMI IN 1- och HDMI OUT-uttagen är

kompatibla med HDCP 2.2-protokollet.

HDCP 2.2 är en nyligen förbättrad teknik

för upphovsrättsskydd som används för

att skydda innehåll som exempelvis 4K-filmer.

### HDMI-delen

Kontakt

Typ A (19 stift)

### USB-delen

⚡ (USB)-port:

Typ A (för anslutning av USB-minne, minneskortläsare och digital systemkamera)

### LAN-delen

LAN (100)-terminal

100BASE-TX-terminal

### Delen för trådlöst nätverk

Uppfyllande av standarder

IEEE 802.11 a/b/g/n

Frekvensband

2,4 GHz, 5 GHz

### BLUETOOTH-delen

Kommunikationssystem

BLUETOOTH-specifikation version 3.0

Utgång

BLUETOOTH-specifikation  
effektclass 1

Maximal kommunikationsräckvidd

Siktlinje cirka 30 m<sup>1</sup>)

Frekvensband  
2,4 GHz  
Moduleringsmetod  
FHSS (Freq Hopping Spread Spectrum)  
Kompatibla BLUETOOTH-profiler<sup>2)</sup>  
A2DP 1.2 (Advanced Audio Distribution Profile)  
AVRCP 1.5 (Audio Video Remote Control Profile)  
Kodec som stöds<sup>3)</sup>  
SBC<sup>4)</sup>, AAC, LDAC  
Överföringsräckvidd (A2DP)  
20–20 000 Hz (samplingfrekvens  
44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz, 96 kHz)

<sup>1)</sup> Faktiskt räckvidd varierar beroende på faktorer som hinder mellan enheter, magnetfält runt mikro vågsugn, statisk elektricitet, trådlösa telefoner, mottagningskänslighet, antennens prestanda, operativsystem, programvara och liknande.

<sup>2)</sup> BLUETOOTH-standardprofiler anger syftet med BLUETOOTH-kommunikation mellan enheter.

<sup>3)</sup> Kodec: Komprimering av ljudsignal och konverteringsformat

<sup>4)</sup> Subband Codec

### Front V-/Front H-högtalardel

Högtalarsystem  
2-vägs högtalarsystem, akustisk suspension

Högtalare  
Woofers: 65 mm kontyp, magnetic fluid-högtalare x2  
Tweeter: 18 mm domtyp x2

### Subwooferdelen

Högtalarsystem  
Subwoofersystem  
Basreflex

Högtalare  
110 mm kontyp x2

### Allmänt

Strömförsörjning  
220–240 V AC, 50/60 Hz

Strömförbrukning  
På: 68 W

Viloläge:

0,3 W (mer information om inställningen finns i sidan 33.)  
5,5 W (när [Remote Start], [Quick Start Mode] och [Control for HDMI] är inställda på [On], och [Standby Through] är inställt på [Auto] när tv:n inte är ansluten).

Storlek (b × h × d) (cirka)

750 mm × 83 mm × 358 mm inklusive utskjutande delar

Vikt (cirka)

10,5 kg

## Videoformat som stöds

### Insignal/utsignal (HDMI-repeater)

Format	2D	3D		
		Frame packing	Sida vid sida (halva)	Överst-underst (översida och undersida)
4 096 × 2 160p vid 59,94/60 Hz <sup>*1</sup>	○	–	–	–
4 096 × 2 160p vid 50 Hz <sup>*1</sup>	○	–	–	–
4 096 × 2 160p vid 23,98/24 Hz <sup>*2</sup>	○	–	–	–
3 840 × 2 160p vid 59,94/60 Hz <sup>*1</sup>	○	–	–	–
3 840 × 2 160p vid 50 Hz <sup>*1</sup>	○	–	–	–
3 840 × 2 160p vid 29,97/30 Hz <sup>*2</sup>	○	–	–	–
3 840 × 2 160p vid 25 Hz <sup>*2</sup>	○	–	–	–
3 840 × 2 160p vid 23,98/24 Hz <sup>*2</sup>	○	–	–	–
1 920 × 1 080p vid 59,94/60 Hz	○	–	○	○
1 920 × 1 080p vid 50 Hz	○	–	○	○
1 920 × 1 080p vid 29,97/30 Hz	○	○	○	○
1 920 × 1 080p vid 25 Hz	○	○	○	○
1 920 × 1 080p vid 23,98/24 Hz	○	○	○	○
1 920 × 1 080i vid 59,94/60 Hz	○	○	○	○
1 920 × 1 080i vid 50 Hz	○	○	○	○
1 280 × 720p vid 59,94/60 Hz	○	○	○	○
1 280 × 720p vid 50 Hz	○	○	○	○
1 280 × 720p vid 29,97/30 Hz	○	○	○	○
1 280 × 720p vid 23,98/24 Hz	○	○	○	○
720 × 480p vid 59,94/60 Hz	○	–	–	–
720 × 576p vid 50 Hz	○	–	–	–
640 × 480p vid 59,94/60 Hz	○	–	–	–

<sup>\*1</sup> 1YCbCr 4:2:0/enda stöd för 8-bitarsformat

<sup>\*2</sup> Endast stöd för 8-bitarsformat

Utförande och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.



# BLUETOOTH-kommunikation

## BLUETOOTH-version och BLUETOOTH-profiler som stöds

En profil är en standarduppsättning funktioner för olika BLUETOOTH-produktfunktioner. Information om vilken BLUETOOTH-version och vilka BLUETOOTH-profiler som stöds finns i "BLUETOOTH-delen" i "Specifikationer" (sidan 46).

## Effektiv kommunikationsräckvidd

BLUETOOTH-enheter ska användas inom tio meters avstånd (utan hinder) från varandra. Den effektiva kommunikationsräckvidden kan bli kortare under följande förhållanden:

- Om en person, ett metallföremål, en vägg eller annat hinder finns mellan de BLUETOOTH-anslutna enheterna
- Platser där ett trådlöst nätverk är installerat
- Nära mikro vågsugnar som används
- Platser där annan elektromagnetisk strålning genereras

## Effekter från andra enheter

BLUETOOTH-enheter och trådlösa nätverk (IEEE 802.11b/g/n) använder samma frekvensband (2,4 GHz). Om du använder en BLUETOOTH-enhet nära en trådlös nätverksenhet, kan det uppstå elektromagnetisk störning. Detta kan medföra lägre dataöverföringshastighet, brus eller anslutningsproblem. Om detta inträffar kan du pröva följande åtgärder:

- Använd systemet på minst tio meters avstånd från den trådlösa nätverksenheten.
- Stäng av den trådlösa nätverksenheten när du använder BLUETOOTH-enheten inom tio meters avstånd.

- Installera systemet och BLUETOOTH-enheten så nära varandra som möjligt.

## Effekter på andra enheter

Radiovågorna som sänds från systemet kan störa funktionen hos vissa medicinska enheter. Eftersom dessa störningar kan leda till felfunktion, bör du alltid stänga av systemet och BLUETOOTH-enheten på följande platser:

- På sjukhus, tåg, flygplan, vid bensinstationer och på platser där det kan finnas lättantändliga gaser
- Nära automatiska dörrar och brandlarm

### Obs!

- Detta system har stöd för säkerhetsfunktioner som uppfyller BLUETOOTH-specifikationen för att säkerställa säker anslutning vid kommunikation med BLUETOOTH-teknik. Denna säkerhet kan dock vara otillräcklig, beroende på inställningar, innehåll och andra faktorer. Du bör därför alltid vara försiktig när du kommunicerar via BLUETOOTH-teknik.
- Sony ska inte hållas ansvarigt på något sätt för skador eller andra förluster som uppstått på grund av informationsläckor vid kommunikation med BLUETOOTH-teknik.
- BLUETOOTH-kommunikation kan inte garanteras med alla BLUETOOTH-enheter som har samma profil som detta system.
- BLUETOOTH-enheter som är anslutna till systemet måste överensstämma med BLUETOOTH-specifikationen fastställd av Bluetooth SIG, Inc., och måste vara certifierade för överensstämmelse. Även om en enhet överensstämmer med BLUETOOTH-specifikationen, kan det förekomma att BLUETOOTH-enhetens egenskaper eller specifikationer förhindrar anslutning eller leder till andra styrmeter, annan visning eller drift.
- Det kan förekomma brus eller akvklippt ljud beroende på den BLUETOOTH-enhet som är ansluten till anläggningen, samt på kommunikationsmiljö och omgivningsvillkor.

# Register

## Siffror

- 24p Output 23
- 4K Output 23

## A

- A/V SYNC 29
- Attenuation settings - Analog 24
- Audio DRC 24
- Audio Output 24
- Audio Return Channel 26
- Audio Settings 24
- Auto Display 27
- Auto Renderer Access Permission 28
- Auto Standby 27

## B

- Bakpanel 43
- Barnlås 33
- BLUETOOTH 11
- Bluetooth Codec - AAC 25
- Bluetooth Codec - LDAC 25
- Bluetooth Mode 25
- Bluetooth Settings 25
- Bluetooth Standby 25
- BRAVIA Sync 30

## C

- Clear Voice 10
- Connection Server Settings 28
- Control for HDMI 26, 30

## D

- Device List 25
- Device Name 27
- Dimmer 33
- DSEE HX 10, 24

## E

- Easy Network Settings 28
- Easy Setup 28
- External Control 28

## F

- Fjärrkontroll 44
- Frontpanel 42

## H

- HDMI
  - YCbCr/RGB (HDMI) 23
- HDMI Deep Colour Output 24
- HDMI1 Audio Input Mode 27
- Home Network 17, 28

## I

- Initialise Personal Information 29
- Input Skip Setting 28
- Internet Settings 27

## M

- Multiplexsändningsljud 32

## N

- Network Connection Diagnostics 28
- Network Settings 27
- NFC 12, 19
- Night mode 10

## O

- OSD Language 26
- Output Video Resolution 23

## Q

- Quick Start Mode 27

## **R**

- Remote Start 28
- Renderer Access Control 28
- Reset to Factory Default Settings 29
- Resetting 29

## **S**

- SBM 24
- Screen mirroring 19
- Screen mirroring RF Setting 28
- Screen Settings 23
- Slideshow 29
- Software License Information 27
- Software Update 22
- SongPal 15
- Standby Through 26
- System Information 27
- System Settings 26

## **T**

- TV Type 23

## **U**

- USB 8

## **V**

- Video Direct 24

## **W**

- Wireless Playback Quality 26

## **Ö**

- Övre panel 42

# SLUTANVÄNDARAVTAL

## VIKTIGT!

INNAN DU ANVÄNDER PROGRAMVARAN SKA DU LÄSA IGENOM DETTA SLUTANVÄNDARAVTAL NOGA. GENOM ATT ANVÄNDA PROGRAMVARAN GODKÄNNER DU VILLKOREN I DETTA SLUTANVÄNDARAVTAL. OM DU INTE GODKÄNNER VILLKOREN I SLUTANVÄNDARAVTALET FÅR DU INTE ANVÄNDA PROGRAMVARAN.

Detta slutanvändaravtal är ett juridiskt avtal mellan dig och Sony Corporation ("SONY"). Detta slutanvändaravtal reglerar dina rättigheter och skyldigheter rörande SONY-PROGRAMVARAN från SONY och/eller från externa licensgivare (inklusive SONYs dotterbolag) och deras respektive dotterbolag (tillsammans kallade "TREDJEPARTSLEVERANTÖRER"), tillsammans med eventuella uppdateringar/uppgraderingar från SONY, eventuell tryckt, online- eller elektronisk dokumentation för sådan programvara samt eventuella datafiler som skapas när sådan programvara används (tillsammans kallade "PROGRAMVARAN").

Det ovanstående oaktat ska all programvara i PROGRAMVARAN som har separata slutanvändaravtal (inklusive, men inte begränsat till, GNU General Public license och Lesser/Library General Public License) täckas av sådant tillämpligt separat slutanvändaravtal istället för villkoren i detta slutanvändaravtal i den utsträckning som krävs av sådant separat slutanvändaravtal ("UNDANTAGEN PROGRAMVARA").

## PROGRAMVARULICENS

PROGRAMVARAN säljs inte, utan licensieras. PROGRAMVARAN skyddas av upphovsrätt och andra internationella konventioner och lagar om immateriell egendom.

## UPPHOVSRÄTT

Alla rättigheter och äganderätt till PROGRAMVARAN (inklusive, men inte begränsat till, bilder, fotografier, animeringar, video, ljud, musik, text och sk. applets som är inbyggda i PROGRAMVARAN) ägs av SONY eller en eller flera av TREDJEPARTSLEVERANTÖRERNA.

## LICENSBEVILJANDE

SONY ger dig en begränsad licens att använda PROGRAMVARAN endast tillsammans med din kompatibla enhet ("ENHET") och endast för enskild, icke-kommersiell användning. SONY och TREDJEPARTSLEVERANTÖRERNA förbehåller sig uttryckligen alla rättigheter, äganderätt och anspråk (inklusive, men inte begränsat till, all immateriell egendomsrätt) på och till PROGRAMVARAN som detta slutanvändaravtal inte uttryckligen beviljar dig.

## KRAV OCH BEGRÄNSNINGAR

Du får inte kopiera, publicera, anpassa, omdistribuera, försöka härleda källkoden, modifiera, bakåtkompilera, dekompilera eller ta isär vare sig delar eller hela PROGRAMVARAN, eller skapa härledda produkter utifrån eller av PROGRAMVARAN, såvida inte dessa härledda produkter är avsiktligt främjade av PROGRAMVARAN. Du får inte ändra eller manipulera PROGRAMVARANS DRM-funktioner (digital rights management). Du får inte förbikoppla, modifiera, upphäva eller kringgå några av de funktioner eller skydd av PROGRAMVARAN eller mekanismer som är verksamt länkade till PROGRAMVARAN. Du får inte skilja ut någon av de enskilda delarna av PROGRAMVARAN för användning på fler än en ENHET utan uttryckligt medgivande från SONY. Du får inte ta bort, ändra, täcka över eller utplåna varumärken eller meddelanden på PROGRAMVARAN. Du får inte dela, sprida, hyra ut, leasa, underlicensiera, tilldela, överföra eller sälja PROGRAMVARAN. Programvara, nätverkstjänster eller andra produkter utöver PROGRAMVARAN, men som PROGRAMVARANS funktion är beroende av kan avbrytas eller sluta upphöra efter leverantörernas (programleverantörers, tjänsteleverantörers eller SONYs) gottfinnande. SONY och dessa leverantörer garanterar inte att PROGRAMVARAN, nätverkstjänster, innehåll eller andra produkter kommer att fortsätta vara tillgängliga eller att de kommer att fungera utan avbrott eller ändring.

## **ANVÄNDNING AV PROGRAMVARAN MED UPPHOVSRÄTTSSKYDDAT MATERIAL**

PROGRAMVARAN är i stånd att användas av dig för att visa, lagra, bearbeta och/eller använda innehåll som du eller tredje part har skapat. Detta innehåll kan vara skyddat av upphovsrätt, andra lagar och/eller avtal om immateriell egendom. Du samtycker till att använda PROGRAMVARAN endast i enlighet med alla sådana lagar och avtal som gäller detta innehåll. Du samtycker till att SONY får vidta lämpliga åtgärder för att skydda upphovsrätten till innehåll som lagras, bearbetas eller används av PROGRAMVARAN. Dessa åtgärder kan inkludera, men är inte begränsat till, att räkna hur ofta du säkerhetskopierar och återställer innehåll med vissa funktioner hos PROGRAMVARAN, att neka din begäran att återställa data samt att avbryta detta slutanvändaravtal i den händelse att du använder PROGRAMVARAN på obehörigt sätt.

## **INNEHÅLLSTJÄNST**

OBSERVERA ÄVEN ATT PROGRAMVARAN KAN VARA UTFORMAD ATT ANVÄNDAS MED INNEHÅLL TILLGÄNGLIGT VIA EN ELLER FLERA INNEHÅLLSTJÄNSTER ("INNEHÅLLSTJÄNST"). ANVÄNDNING AV DENNA TJÄNST OCH DETTA INNEHÅLL SKER UNDER INNEHÅLLSTJÄNSTENS ANVÄNDARVILLKOR. OM DU INTE GODKÄNNER DESSA VILLKOREN BEGRÄNSAS DIN ANVÄNDNING AV PROGRAMVARAN. Du samtycker till och godkänner att visst innehåll och vissa tjänster som är tillgängliga via PROGRAMVARAN kan tillhandahållas av tredje part som är utanför SONYs kontroll. ANVÄNDNING AV INNEHÅLLSTJÄNSTER KRÄVER EN INTERNETANSLUTNING. INNEHÅLLSTJÄNSTEN KAN UPPHÖRA NÄR SOM HELST.

## **INTERNETANSLUTNING OCH TJÄNSTER FRÅN TREDJE PART**

Du samtycker till och godkänner att vissa funktioner hos PROGRAMVARAN kan kräva en internetanslutning. Denna anslutning är du ensam ansvarig för. Du är dessutom ensam ansvarig för att betala eventuella avgifter till tredje part kopplade till din internetanslutning, inklusive, men inte begränsat till internetleverantör eller datatrafikavgifter. Användning av PROGRAMVARAN kan vara begränsad beroende på kapacitet, bandbredd eller teknisk begränsning hos din internetanslutning och -tjänst Ansvaret för tillhandahållande, kvalitet och säkerhet hos denna internetanslutning ligger helt hos den tredje part som tillhandahåller tjänsten.

## **EXPORT OCH ANDRA REGLER**

Du samtycker till att följa alla tillämpliga regler och begränsningar rörande export och återexport som gäller i det område eller land där du vistas samt att inte överföra eller godkänna överförande av PROGRAMVARAN till ett förbjudet land eller på annat sätt i strid mot sådana begränsningar eller regler.

## **HÖGRISKAKTIVITETER**

PROGRAMVARAN är inte feltolerant och har inte utformats eller tillverkats och är inte avsedd att användas eller återförsäljas som direktkopplad styrutrustning i riskfyllda miljöer som kräver felsäkra prestanda, t.ex. vid drift av kärnkraftsanläggningar, flygplansnavigering eller kommunikationssystem, flygtrafikkontroll, livsuppehållande utrustning eller vapensystem, där fel i PROGRAMVARAN kan leda till död, personskada eller allvarliga fysiska skador eller miljöskador ("HÖGRISKAKTIVITETER"). SONY, var och en av TREDJEPARTSLEVERANTÖRERNA samt var och en av deras respektive dotterbolag friskriver sig särskilt från alla uttryckliga eller underförstådda garantier, ansvar eller villkor avseende programvarans lämplighet för HÖGRISKAKTIVITETER.

## **GARANTIFRISKRIVNING FÖR PROGRAMVARA**

Du samtycker till och förbinder dig att använda PROGRAMVARAN på egen risk och att du är ansvarig för användningen av PROGRAMVARAN. PROGRAMVARAN tillhandahålls "I BEFINTLIGT SKICK", utan garanti, skyldighet eller villkor av något slag.

SONY OCH VAR OCH EN AV DERAS TREDJEPARTSLEVERANTÖRER (i detta avsnitt kallas SONY och var och en av TREDJEPARTSLEVERANTÖRERNA kollektivt för "SONY") FRISKRIVER SIG UTTRYCKLIGEN FRÅN ALLA GARANTIER, ANSVAR ELLER VILLKOR, SÄVÅL UTTRYCKLIGA SOM UNDERFÖRSTÅDDA, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAT TILL UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER AVSEENDE SÄLJBARHET, ICKE-INTRÅNG OCH LÄMPLIGHET FÖR ETT SÄRSKILT SYFTE. SONY LÄMNAR INGA GARANTIER OCH ÅTAR SIG INGET ANSVAR (A) ATT FUNKTIONERNA I PROGRAMVARAN UPPFYLLER DINA BEHOV ELLER ATT DE KOMMER ATT UPPDATERAS, (B) ATT PROGRAMVARAN KOMMER ATT FUNGERA KORREKT OCH VARA FELFRI ELLER ATT EVENTUELLA DEFEKTER KOMMER ATT KORRIGERAS, (C) ATT PROGRAMVARAN INTE SKADAR ANNAN PROGRAMVARA, MASKINVARA ELLER DATA (D) ATT PROGRAMVARA, NÄTVERKSTJÄNSTER (INKLUSIVE INTERNET) ELLER PRODUKTER (ANDRA ÄN PROGRAMVARAN) SOM PROGRAMVARANS PRESTANDA ÄR BEROENDE AV FORTSÄTTER ATT VAR TILLGÄNGLIG, UTAN AVBROTT ELLER ÄNDRINGAR SAMT (E) RÖRANDE ANVÄNDNING ELLER RESULTAT AV ANVÄNDNING AV PROGRAMVARAN GÄLLANDE DESS KORREKTHET, RIKTIGHET, TILLFÖRLITLIGHET ELLER I ÖVRIGT.

INGEN MUNTLAG ELLER SKRIFTLIG INFORMATION ELLER RÅD FRÅN SONY ELLER EN AUKTORISERAD REPRESENTANT FRÅN SONY SKALL BETRAKTAS SOM EN GARANTI, SKYLDIGHET ELLER VILLKOR ELLER PÅ NÅGOT SÄTT UTÖKA DENNA GARANTI. OM PROGRAMVARAN SKULLE VISA SIG VARA DEFECT TAR DU PÅ DIG HELA KOSTNADEN FÖR ALL NÖDVÄNDIG SERVICE, REPARATION ELLER KORRIGERING. VISSA JURISDIKTIONER TILLÅTER INTE UTESLUTANDE AV UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER, SÅ DESSA BEGRÄNSNINGAR GÄLLER KANSKE INTE FÖR DIG.

### **ANSVARSBEGRÄNSNING**

SONY OCH VAR OCH EN AV DERAS TREDJEPARTSLEVERANTÖRER (i detta avsnitt kallas SONY och var och en av TREDJEPARTSLEVERANTÖRERNA kollektivt för "SONY") KAN INTE HÅLLAS ANSVARIGA FÖR NÅGRA OFÖRUTSEDDA SKADOR ELLER FÖLJDSKADOR ANKNYTNING TILL PROGRAMVARAN SOM KAN UPPSTÅ PÅ GRUND AV ELLER TILL FÖLJD AV BROTT MOT UTTRYCKLIGA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER, AVTALSBRÖTT, VÅRDSLÖSHET, STRIKT ANSVAR ELLER ANNAN JURIDISK TEORI. INKLUSIVE, MEN INTE BEGRÄNSAT TILL, SKADOR SOM HÄNFÖR SIG TILL UTEBLIVEN VINST, UTEBLIVNA INTÄKTER, DATAFÖRLUST, UTEBLIVEN PRODUKTANVÄNDNING ELLER UTEBLIVEN ANVÄNDNING AV RELATERAD UTRUSTNING, ARBETSAVBROTT OCH TIDSFÖRLUST, OAVSETT OM SONY HAR INFORMERATS OM RISKEN FÖR SÅDANA SKADOR. I SAMTLIGA FALL ÄR RESPEKTIVE TOTALA ANSVAR GENTEMOT DIG I ALLA BESTÄMMELSER I DETTA SLUTANVÄNDARAVTAL BEGRÄNSAT TILL DET BELOPP SOM FAKTISKT BETALATS FÖR PROGRAMVARAN. VISSA JURISDIKTIONER TILLÅTER INTE UTESLUTANDE ELLER BEGRÄNSNING AV OFÖRUTSEDDA SKADOR OCH FÖLJDSKADOR, I VILKET FALL OVANNÄMND BEGRÄNSNING INTE GÄLLER FÖR DIG.

### **AUTOMATISK UPPDATERINGSFUNKTION**

SONY eller TREDJEPARTSLEVERANTÖRER kan ibland automatiskt uppdatera eller på annat sätt ändra PROGRAMVARAN, inklusive, men inte begränsat till, med syfte att förbättra säkerhetsfunktioner, åtgärda fel och förbättra funktioner, när du interagerar med SONYs eller tredje parts servrar, eller annars. Sådana uppdateringar eller modifieringar kan ta bort eller ändra karaktären eller andra aspekter av PROGRAMVARANS funktioner, inklusive, men inte begränsat till funktioner som du är beroende av. Du samtycker till och godkänner att dessa aktiviteter kan ske helt efter SONYs godtycke och att SONY kan ställa villkor för fortsatt användning av PROGRAMVARAN när du slutför installation eller godkänner sådana uppdateringar eller modifieringar. Alla uppdateringar/modifieringar ska anses vara och ska utgöra en del av PROGRAMVARAN i detta slutanvändaravtal. När du godkänner detta slutanvändaravtal samtycker du till dessa uppdateringar/modifieringar.

## **HELA AVTALET, AVSÄGELSE, AVSKILJBARHET**

Detta slutanvändaravtal och SONYs sekretesspolicy, som båda ändras och justeras ibland, utgör tillsammans hela avtalet mellan dig och SONY rörande PROGRAMVARAN. SONY underlåtenhet att utöva eller verkställa någon av rättigheterna eller villkoren i detta slutanvändaravtal innebär inte en avsägelse av denna rättighet eller detta villkor. Om någon del av detta slutanvändaravtal bedöms vara ogiltig eller överställd, skall detta villkor verkställas i största tillåtna utsträckning för att upprätthålla intentionen i detta slutanvändaravtal, och de övriga delarna fortsätter vara verksamma i full utsträckning.

## **TILLÄMPLIG LAGSTIFTNING OCH RÄTTSKIPINGSOMRÅDE**

Föreanta nationernas konvention angående avtal om internationella köp av varor (CISG) ska inte gälla för detta slutanvändaravtal. Detta slutanvändaravtal skall regleras i enlighet med lagarna i Japan, utan hänsyn till eventuella konflikter mellan lagbestämmelser. Avtalsparterna samtycker till att Tokyo District Court i Japan äger exklusiv domsrätt i alla tvister som är hänförliga till detta avtal.

## **SKÄLIG GOTTGÖRELSE**

Oaktat om något i detta slutanvändaravtal anger motsatsen godkänner du att om du bryter mot eller inte följer detta slutanvändaravtal så innebär det oersättlig skada för SONY, där monetära skadestånd är otillräckligt, och du samtycker till att SONY utverkar eventuellt åläggande eller skälig gottgörelse som SONY bedömer vara nödvändigt eller lämpligt under dessa förhållanden. SONY kan även vidta lagliga och tekniska åtgärder för att förhindra överträdelse mot och/eller för att vidmakthålla detta slutanvändaravtal, inklusive, men inte begränsat till, omedelbart avslutande av din användning av PROGRAMVARAN, om SONY tror utifrån sitt godtycke att du bryter mot eller har för avsikt att bryta mot slutanvändaravtalet. Dessa åtgärder är utöver andra åtgärder som SONY kan ha i lag, rättvisligen eller under avtal.

## **UPPHÖRANDE**

Med förbehåll för eventuella andra rättigheter kan SONY säga upp detta slutanvändaravtal om du inte följer något av villkoren. I händelse av uppsägning måste du upphöra all användning och förstöra alla kopior av PROGRAMVARAN.

## **TILLÄGG**

SONY FÖRBEHÅLLER SIG RÄTTEN ATT ÄNDRA VILLKOREN I DETTA SLUTANVÄNDARAVTAL EFTER EGET GOTTFINNANDE GENOM ATT LÄGGA UPP ETT MEDDELANDE PÅ EN AV SONY UTSEDD WEBBPLATS, VIA E-POST TILL EN E-POSTADRESS SOM DU ANGER, GENOM ATT LÄMNA MEDDELANDE SOM EN DEL AV DEN PROCESS DÅR DU HÄMTAR UPPGRADERINGAR/UPPDATERINGAR ELLER GENOM NÅGON ANNAN JURIDISKT ERKÄND MEDDELANDEFORM. Om du inte godkänner ändringen ska du genast kontakta SONY för anvisningar. Om du fortsätter att använda PROGRAMVARAN efter det datum då meddelandet träder i kraft så godkänner du att vara bunden av denna ändring.

## **FÖRMÄNSTAGARE FRÅN TREDJE PART**

Varje TREDJEPARTSLEVERANTÖR är en uttrycklig och avsedd tredjepartsförmånstagare av, och ska ha rätten att hävda varje villkor i detta slutanvändaravtal rörande PROGRAMVARAN från denna part.

Om du har frågor rörande detta slutanvändaravtal kan du kontakta SONY genom att skriva till SONY på motsvarande kontaktadress för respektive område eller land.

© 2014 Sony Corporation.

Programvaran till systemet kan komma att uppdateras i framtiden.  
Mer information om tillgängliga uppdateringar finns på följande webbadress.

För kunder i Europa och Ryssland:  
[www.sony.eu/support](http://www.sony.eu/support)

För kunder i övriga länder eller regioner:  
<http://www.sony-asia.com/section/support>



<http://www.sony.net/>



\* 4 5 5 8 5 6 1 1 3 \* (1)