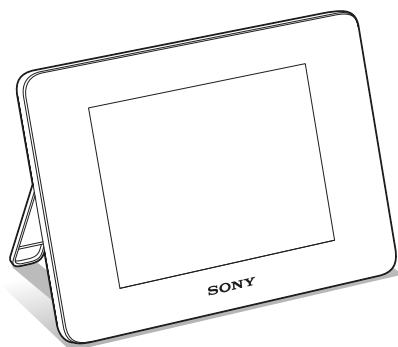


SONY®

Ramă foto digitală **DPF-D830/D830L**



Pentru siguranța dumneavoastră

Pregătirea ramei foto digitale

Vizualizarea imaginilor

Utilizarea diverselor funcții

Înainte de folosire

Operații de bază

Operații avansate

Utilizarea unui calculator

Soluționarea problemelor

Informații suplimentare

Manual de instrucțiuni

Înainte de a utiliza acest dispozitiv, vă rugăm să citiți cu atenție manualul de instrucțiuni, după care să îl păstrați pentru a-l putea consulta ulterior.

Înregistrarea proprietarului

Numărul serial și cel ce simbolizează modelul sunt notate în partea din spate a aparatului. Înscrieți numărul serial în spațiul care-i este rezervat în continuare. Specificați aceste numere ori de câte ori apelați la dealer-ul dvs. Sony în legătură cu acest produs.

Număr model : DPF-D830/D830L

Număr serial _____

RO



S-Frame

© 2010 Sony Corporation

AVERTIZĂRI

Pentru a preveni incendiile sau electrocutările, nu expuneți aparatul la ploaie sau umezeală.

Instrucțiuni importante privind siguranța

– *Păstrați acest
manual de
instrucțiuni*

PERICOL

**Pentru a reduce riscul
de incendii sau de
electrocutări, urmați cu grijă
aceste instrucțiuni**

Dacă forma ștecărului nu se potrivește cu priza, folosiți un adaptor de priză adecvat pentru configurația acesteia.

**Nu expuneți bateriile la surse de căldură
excesivă, cum ar fi radiațiile solare, flăcări
sau altele similare.**

ATENȚIE

**Înlocuiți bateriile numai cu unele de tipul
specificat, în caz contrar putând fi cauzate
incendii sau răniri.**

**Dispensați-vă de baterii conform
instrucțiunilor.**

Pentru clienții din S.U.A.

ATENȚIE

Sunteți atenționați că orice schimbări sau modificări ce nu sunt expres aprobate în prezentul manual pot conduce la imposibilitatea dvs. de a folosi acest aparat.

Dacă aveți vreo întrebare în legătură cu acest produs, puteți suna la :

*Centrul de Service cu Informații
pentru Clienții Sony.
1-800-222-SONY (7669)*

Numărul de mai sus este alocat numai pentru chestiuni legate de FCC.

Informații de reglementare

Declarație de conformitate

Denumire producător : SONY

Numărul modelului : DPF-D830

Partea responsabilă : Sony Electronics Inc.

Adresa : 16530 Via Esprillo,
San Diego, CA 92127 U.S.A.

Nr. telefon : 858-942-2230

Acest dispozitiv corespunde Părții a 15-a

a Reglementărilor FCC. Funcționarea sa

îndeplinește următoarele două condiții :

(1) Acest aparat nu cauzează interferențe

dăunătoare, și (2) acest aparat trebuie să

accepte orice interferență recepționată,

inclusiv interferențe care pot determina

acțiuni nedorite.

Notă :

Acest echipament a fost testat și s-a dovedit a se încadra în limitele Clasei B de dispozitive digitale, conform Părții 15 din Regulamentul FCC. Aceste limite sunt stabilite pentru asigurarea unei protecții rezonabile împotriva interferențelor dăunătoare din instalațiile casnice.

Acest echipament generează, folosește și poate radia energie cu frecvență radio, iar în cazul în care nu este instalat și folosit conform instrucțiunilor poate cauza interferențe dăunătoare pentru sistemul de radiocomunicații. Totuși, nu există nici o garanție că nu vor apărea interferențe cu unele instalații. Dacă acest aparat cauzează interferențe cu recepția radio sau TV care pot fi sesizate prin oprirea sau pornirea echipamentului, utilizatorul este sfătuit să încerce eliminarea acestor interferențe prin una dintre următoarele măsuri :

- reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- mărirea distanței dintre echipament și receptor.
- conectarea echipamentului la o priză din alt circuit electric față de cel la care este cuplat receptorul.
- consultarea dealer-ului sau a unui tehnician radio/TV experimentat pentru ajutor.

Numai pentru clienții din statul California, S.U.A.

Material ce conține perclorat - pot fi necesare precauții deosebite la manevrare. Consultați adresa de internet :

www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate

Acumulatoarele cu litiu conțin perclorat.

Pentru clienții din Europa

Acest produs a fost testat și s-a dovedit a se încadra în limitele stabilite de Directiva EMC privind folosirea cablurilor de conectare mai scurte de 3 metri.

Atenție

Câmpurile electromagnetice cu anumite frecvențe pot influența imaginile produse de această ramă foto digitală.

Notă

Dacă încărcarea electrostatică sau electromagnetismul cauzează întreruperi ale transferului de date (eșuează transferul), reporniți aplicația sau deconectați și apoi conectați din nou cablul de comunicație (USB etc.).

Notă pentru clienții din țările în care se aplică Directivele Uniunii Europene

Producătorul acestui aparat este Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japonia. Reprezentantul autorizat pentru EMC și pentru siguranța produsului este Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Germania. Pentru orice servicii sau chestiuni legate de garanție, vă rugăm să apelați la adresa menționată în documentele separate pentru service sau garanție.



**Dezafectarea bateriilor uzate
(Valabil în Uniunea Europeană
și în celelalte state europene
cu sisteme de colectare
separate)**

Acest simbol marcat pe baterie (acumulator) sau pe ambalajul acestuia indică faptul că respectivul produs nu trebuie considerat reziduu menajer în momentul în care doriți să îl dezafecți.

Pe anumite baterii, acest simbol poate fi utilizat în combinație cu simbolul unui element chimic. Simbolul chimic pentru mercur (Hg) sau cel pentru plumb (Pb) este marcat în cazul în care bateria conține mai mult de 0,0005% mercur, respectiv mai mult de 0,004% plumb.

Puteți ajuta la prevenirea posibilelor consecințe negative asupra mediului înconjurător și sănătății oamenilor care pot fi cauzate de tratarea inadecvată a acestor reziduuri dezafectând în mod corect acest produs. Reciclarea materialelor va ajuta totodată la conservarea resurselor naturale.

În cazul produselor care din motive de siguranță, de asigurare a performanțelor sau de integritate a datelor necesită conectarea permanentă a acumulatorului încorporat, acesta trebuie înlocuit numai de personalul calificat al unui service.

Pentru a fi siguri că acumulatorul va fi corect tratat, la încheierea duratei de viață a acestuia, duceți-l la punctele de colectare stabilite pentru reciclarea echipamentelor electrice și electronice.

Pentru orice alt fel de baterii, vă rugăm să citiți secțiunea referitoare la demontarea în siguranță a acumulatorului și să le duceți la punctele de colectare pentru reciclarea bateriilor uzate.

Pentru mai multe detalii legate de reciclarea acestui produs, vă rugăm să consultați biroul local, serviciul de preluare a deșeurilor sau magazinul de unde ați achiziționat produsul.

Pentru utilizatori

Program © 2010 Sony Corporation
Documentation © 2010 Sony Corporation

Toate drepturile sunt rezervate. Acest manual și aplicațiile software descrise aici, parțial sau total, nu pot fi reproduse, traduse sau transmise nici unui echipament de citire fără acordul prealabil scris al Sony Corporation.

ÎN NICI O SITUAȚIE, SONY CORPORATION NU POATE FI FĂCUTĂ RĂSPUNZĂTOARE PENTRU DETERIORAREA ACCIDENTALĂ, INDIRECTĂ SAU SPECIALĂ, INDIFERENT DACĂ SE BAZEAZĂ PE UN CONTRACT SAU PE UN ALT TIP DE CONVENȚIE, DECURGÂND SAU AVÂND LEGĂTURĂ CU ACEST MANUAL, CU APLICAȚIILE SOFTWARE SAU CU ALTE INFORMAȚII CONȚINUTE AICI, ORI CU UTILIZAREA LOR.

Sony Corporation își rezervă dreptul de a aduce orice modificare acestui manual sau informațiilor conținute aici, în orice moment și fără aviz. Aplicațiile software descrise aici pot face obiectul unor licențe separate.

Nici un fel de date de design, cum ar fi mostrele de imagini conținute de acest software, nu pot fi modificate sau duplicate decât în scopul utilizării personale. Orice duplicare neautorizată a acestui software este interzisă de legea drepturilor de autor.

Vă rugăm să țineți seama că duplicarea neautorizată sau modificarea portretelor altor persoane ori a lucrărilor asupra cărora există drepturi de autor, pot aduce atingere drepturilor rezervate de către deținătorii drepturilor de autor.

Cu privire la ilustrațiile și la interfețele de ecran care apar în acest manual

Este posibil ca ilustrațiile și interfețele ce apar în acest manual să nu fie identice cu cele utilizate sau afișate în realitate.

Citiți aceste informații înainte de utilizare

Note privind redarea

Conectați adaptorul de c.a. la o priză ușor accesibilă. Dacă observați orice fel de comportament neobișnuit, decuplați-l imediat de la priză.

Note privind drepturile de autor

Duplicarea, editarea sau imprimarea unui CD, a programelor TV, a materialelor protejate de legea drepturilor de autor cum ar fi : imagini, publicații, sau orice alte materiale, cu excepția celor înregistrate sau create de dvs. sunt limitate exclusiv la utilizarea privată și domestică. Dacă nu dețineți dreptul de autor sau dacă nu aveți permisiunea proprietarilor drepturilor de autor pentru materialele de duplicat, utilizarea acestor materiale dincolo de aceste limite poate reprezenta o încălcare a prevederilor legii drepturilor de autor, iar posesorii drepturilor de autor pot solicita daune.

Când prezentați imagini cu acest dispozitiv, acordați o atenție deosebită neîncălării prevederilor legii drepturilor de autor. Orice utilizări neautorizate sau modificări ale portretelor altor persoane pot reprezenta încălcări ale drepturilor lor.

Este posibil ca, în cazul anumitor demonstrații, prezentări sau expoziții, fotografierea să fie interzisă.

Conținutul înregistrat nu este garantat

Sony nu își asumă nici o responsabilitate pentru vreo pierdere accidentală sau de consecință și pentru nici o pierdere a conținutului înregistrărilor ce poate fi cauzată de disfuncționalități ale dispozitivului sau ale cardului de memorie.

Recomandări privind copiii de siguranță

Pentru a evita potențiala pierdere a datelor cauzată de realizarea de operații accidentale sau de disfuncționalități ale ramei foto digitale, vă recomandăm să efectuați copii de siguranță ale datelor dvs.

Note privind ecranul cu cristale lichide (LCD)

- Nu apăsați ecranul cu cristale lichide (LCD). Este posibil ca acesta să se decoloreze și să apară disfuncționalități.
- Expunerea ecranului LCD la lumină solară directă o perioadă îndelungată de timp poate conduce la apariția de disfuncționalități.
- Ecranul LCD este produs folosindu-se o tehnologie de înaltă precizie, astfel încât 99,99 % dintre pixeli sunt operaționali pentru utilizarea efectivă. Este posibilă totuși existența unor minuscule puncte negre și / sau a unor luminoase (albe, roșii, albastre sau verzi) care să apară în mod constant pe ecranul LCD. Aceste puncte apar în mod normal în procesul de fabricație și nu afectează în nici un fel imaginea înregistrată.
- Este posibil să apară imagini remanente pe ecranul LCD în spații cu temperatură scăzută. Aceasta nu reprezintă o disfuncționalitate.

Cuprins

Citiți aceste informații înainte de utilizare . 5

Pentru siguranța dumneavoastră

Verificarea accesoriilor furnizate.....	8
Identificarea părților componente	9
■ Rama foto digitală	9
■ Telecomanda.....	10

Pregătirea ramei foto digitale

Telecomandă	11
Support.....	11
Conectarea la o sursă de alimentare	13
În legătură cu acumulatorul încorporat	14
Operații în starea inițială.....	14
Stabilirea orei exacte	15

Vizualizarea imaginilor

Introducerea unui card de memorie.....	16
Modificarea afișajului	17
Despre informațiile afișate pe	
ecranul LCD.....	18
Redarea unui fișier video.....	19
Redarea unei prezentări de imagini cu	
fundal muzical	20
Importul unui fișier de muzică	20
Selectarea unui fișier de muzică	
pentru a fi redat.....	21
Redarea fundalului muzical în paralel	
cu o prezentare de imagini	21

Utilizarea diverselor funcții

Diverse funcții disponibile	22
Sortarea imaginilor (Filtrare).....	23
Stabilirea dispozitivului de redare.....	24
Ajustarea dimensiunilor imaginii și a	
orientării acesteia (<i>Mărirea/ Micșorarea/</i>	
<i>Rotirea unei imagini</i>)	24
Modificarea reglajelor pentru funcția de	
pornire/oprire automată a alimentării .	25
■ Modificarea diverselor reglaje	27
Afișarea unei imagini stocate pe un	
dispozitiv de memorie USB	28
Conectarea la un calculator.....	29

Înainte de folosire

Pentru a beneficia de rama foto digitală	
în diverse moduri.....	30
Facilități	31

Operații de bază

Pregătirea telecomenzii.....	33
Pornirea ramei foto digitale.....	34
Reglaje temporale	35
Introducerea unui card de memorie.....	36
Schimbarea interfeței.....	38
Afișarea prezentărilor de imagini.....	39
Afișarea ceasului și a calendarului	40
Modul de vizualizare a unei singure	
imagini	41
Interfața index a imaginilor	42
Despre informațiile afișate pe ecranul	
LCD.....	43
Redarea unui fișier video.....	44

Operații avansate

Urmărirea unei prezentări de imagini	45
<i>Schimbarea setărilor pentru prezentarea de imagini</i>	45
Redarea unei prezentări de imagini cu fundal muzical	48
<i>Importul unui fișier de muzică</i>	48
<i>Selectarea unui fișier de muzică pentru a fi redat</i>	48
<i>Redarea fundalului muzical în paralel cu o prezentare de imagini</i>	49
Modul reactualizare	50
Importul imaginilor de pe un card de memorie în memoria internă a ramei foto	50
Specificarea dispozitivului de redare	52
Exportul imaginilor din memoria internă pe un card de memorie	53
Ștergerea unei imagini	54
Înregistrarea unui marcaj	55
Sortarea imaginilor (Filtrare)	57
Ajustarea dimensiunii imaginii și a orientării acesteia	58
<i>Mărirea/ micșorarea imaginilor</i>	58
<i>Rotirea unei imagini</i>	59
Modificarea reglajelor pentru funcția de pornire/ oprire automată	59
Modificarea diverselor reglaje	61
<i>Procedura de reglaj</i>	61
<i>Elemente de reglaj</i>	63
Afișarea unei imagini stocate pe un dispozitiv de memorie USB	65

Utilizarea împreună cu un calculator

Conectarea la un calculator	66
<i>Cerințe de sistem</i>	66
<i>Conectarea la un calculator pentru a realiza un schimb de imagini</i>	66
<i>Deconectarea de la calculator</i>	67

Mesaje de eroare

Dacă sunt afișate mesaje de eroare	68
--	----

Soluționarea problemelor

Dacă apar probleme	70
--------------------------	----

Informații suplimentare

Măsuri de precauție	77
<i>Despre instalare</i>	77
<i>Despre curățare</i>	77
<i>Despre restricțiile la duplicare</i>	77
<i>Dezafectarea ramei foto digitale</i>	77
Despre cardurile de memorie	78
<i>Card "Memory Stick"</i>	78
<i>Card de memorie SD</i>	79
<i>Note privind cardurile de memorie</i>	79
Specificații	80
<i>În legătură cu mărcile de comerț și cu drepturile de autor</i>	81
Index	83

Pentru siguranța dumneavoastră

Verificarea accesoriilor furnizate

Asigurați-vă că pachetul conține următoarele elemente.

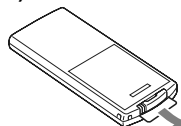
Ramă foto digitală (1)



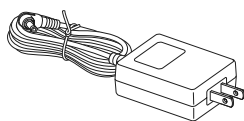
Telecomandă (1)



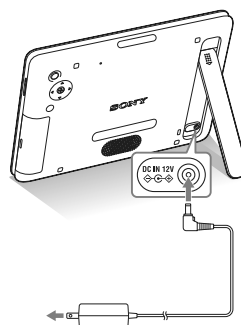
Îndepărtarea foii izolatoare (→ pag. 11)



Adaptor de c.a. (1)



Conectarea la o sursă de alimentare cu c.a. (→ pag. 13)



Vârfului prelungitor pentru suport (1)

Husă* (1) (numai pentru DPF-D830L)

Manual de instrucțiuni (acesta) (1)

CD-ROM (Manual de instrucțiuni în format electronic) (1)

Garanție (1)

(În anumite regiuni, nu este furnizată garanție.)

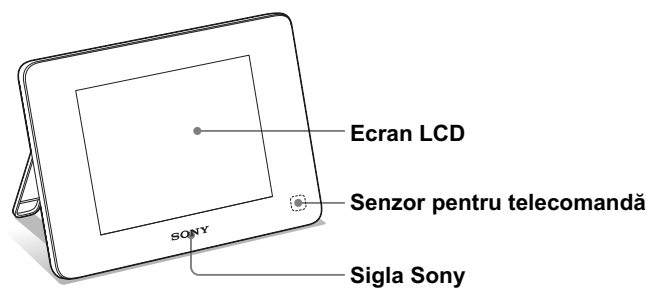
Discul CD-ROM furnizat conține manualul de instrucțiuni în format electronic care prezintă în detaliu operațiile și reglajele disponibile pentru rama foto digitală. Pentru a citi manualul, introduceți discul într-un calculator și faceți dublu-clic pe simbolul de manual. (Pentru afișarea manualului este necesară folosirea Adobe Acrobat Reader.)

* Pentru detalii cu privire la maniera de acoperire a ramei foto digitale cu husa, consultați pliantul "Folosirea husei pentru protejarea ramei foto digitale".

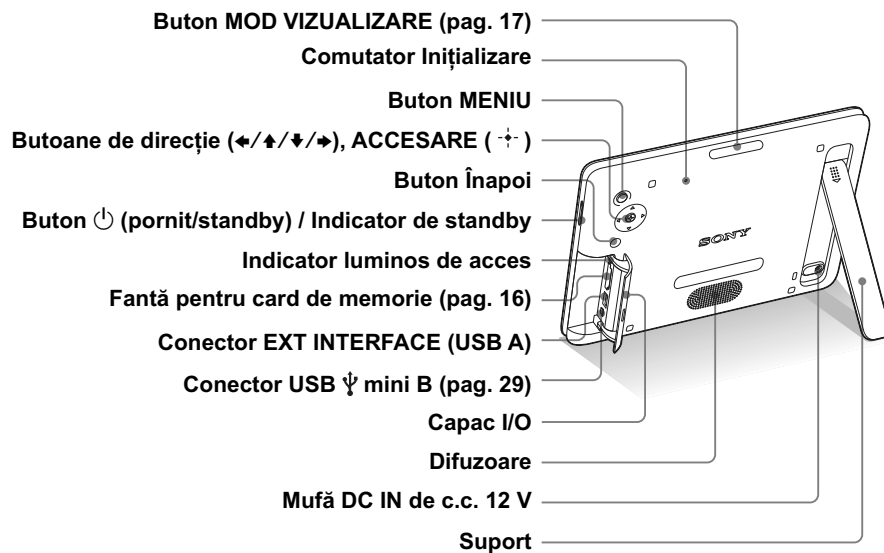
Identificarea părților componente

■ Rama foto digitală

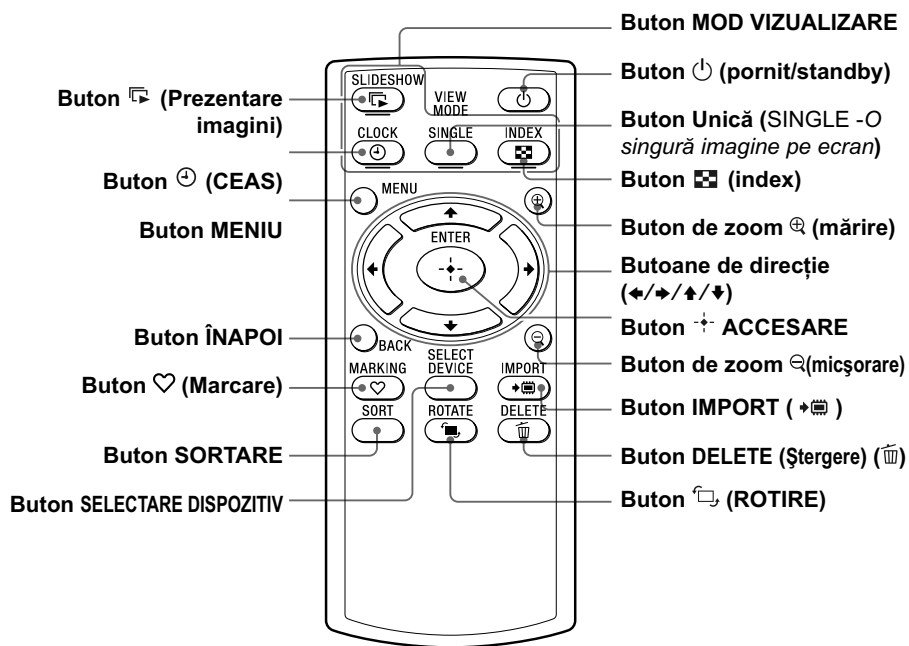
Partea frontală



Partea din spate



■ Telecomanda



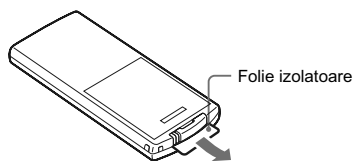
Despre acest manual

Operațiile descrise în acest manual se bazează pe acționarea cu ajutorul telecomenzii. Când o operație se efectuează în mod diferit folosind telecomanda, respectiv butoanele ramei foto digitale, diferențele vor fi explicitate sub formă de observație.

Pregătirea ramei foto digitale

Telecomandă

Trageți în afară folia izolatoare înainte de a utiliza telecomanda, așa cum este indicat în imaginea de mai jos.

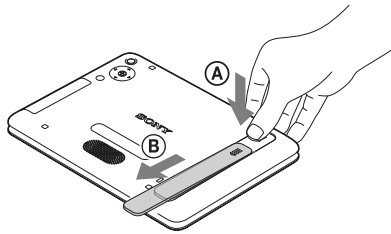


Utilizarea telecomenzii

Îndreptați capătul superior al telecomenzii spre senzorul care-i este dedicat la rama foto digitală

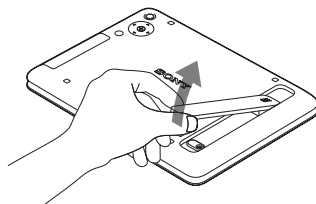
Suport

1 Apăsați marcajul ▲ de pe suport, în direcția indicată de săgeată (A) și glisați suportul în direcția indicată de săgeată (B), așa cum este prezentat în imaginea de mai jos, până ce se oprește.



2 Extindeți suportul susținând cu mâna partea de jos a acestuia, apoi așezați rama pe o suprafață plană.

Puteți regla unghiul dintre suport și corpul ramei foto.



Note

- Dacă telecomanda nu mai funcționează, înlocuiți-i bateria (de tip CR2025) cu alta nouă.
- Când bateriei cu litiu îi scade energia, distanța de acționare cu ajutorul telecomenzii se poate diminua sau este posibil ca telecomanda să nu funcționeze în mod adecvat. În acest caz, înlocuiți bateria cu o alta nouă, cu litiu, tip CR2025, marca Sony. Utilizarea unui alt tip de baterie prezintă risc de incendii sau de explozie.

Procedura de înlocuire a bateriei :

Manualul în format electronic de pe CD-ROM, pag. 9

AVERTIZARE

Dacă nu manevrați corect bateria, este posibil să explodeze. Nu încercați să reîncărcați, să dezamblați sau să aruncați în foc bateria.

Observații

- Butonul (Standby) al telecomenzii nu poate fi utilizat când rama foto este alimentată numai de bateria încorporată. Folosiți butonul (Standby) al ramei foto digitale.

Note

- Dacă extindeți suportul la pasul 1, fără a-l glisa până la capăt în direcția indicată de săgeată (B), este posibil să se deterioreze suportul.
- Aveți grijă ca suportul să fie într-o poziție stabilă când așezați rama foto digitală. Aceasta se poate răsturna dacă suportul nu este complet extins.

Observații

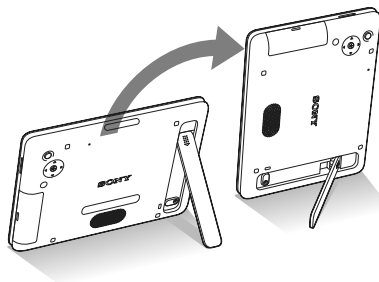
■ Când rama foto digitală este așezată în poziție portret

- Interfața este rotită automat în poziția portret
- Un fișier video nu este rotit automat chiar dacă modificați orientarea ramei foto digitale.

■ Sigla Sony

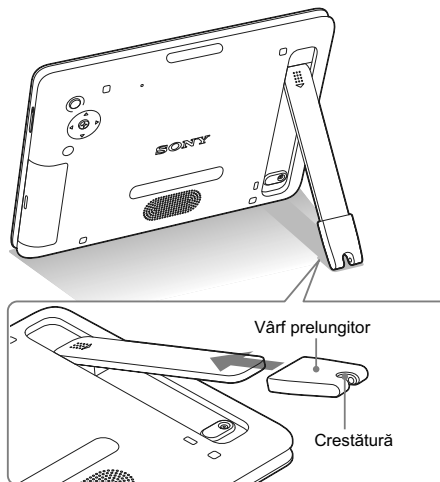
Când rama foto digitală este așezată în poziție portret sau când opriți alimentarea, sigla Sony nu devine luminoasă.

Puteți așeza rama foto digitală corespunzător orientării portret sau celei peisaj, rotindu-o, fără a deplasa suportul.



Atașarea vârfului prelungitor pentru suport

Montați vârful prelungitor la suport. Puteți așeza rama foto într-o poziție stabilă fie cu orientarea peisaj, fie cu cea portret, dacă suportul este complet extins.



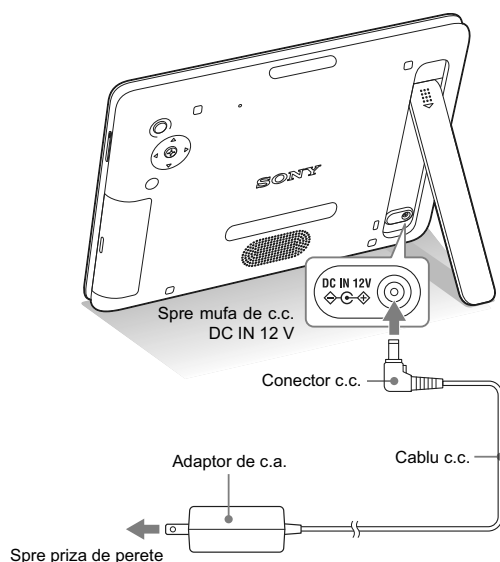
Când folosiți adaptorul de c.a., treceți cablul de c.c. prin crestătura practică în suport.

Detashați vârful prelungitor de la suport înainte de a plia suportul din partea din spate a ramei foto digitale.



Conectarea la o sursă de alimentare

1 Introduceți conectorul adaptorului de rețea în mufa de c.c. DC IN 12 V aflată în partea din spate a ramei foto digitale.

2 Conectați adaptorul de rețea la o priză de perete. Rama foto pornește automat.



Când folosiți rama foto digitală cu acumulatorul încorporat

Porniți rama foto cu ajutorul butonului  (standby) al acesteia. Dacă rama este alimentată numai de acumulatorul încorporat, butonul  (standby) de la telecomandă este posibil să nu acționeze.

Note

- Priza de perete trebuie să fie cât mai aproape posibil de aparat și ușor accesibilă.
- Nu așezați rama foto digitală pe o suprafață instabilă sau care se balansează.
- Conectați adaptorul de rețea la o priză de perete ușor accesibilă, aflată în apropiere. Dacă apar probleme la utilizarea adaptorului, opriți imediat alimentarea decuplând ștecărul de la priză.
- Nu scurtcircuitați bornele adaptorului de rețea cu obiecte metalice deoarece pot apărea disfuncționalități.
- Nu utilizați adaptorul de rețea plasat în spații strâmte, cum ar fi între perete și mobilă.
- După utilizare, decuplați adaptorul de rețea de la mufa de c.c. DC IN 12 V a ramei foto digitale și de la priză.
- Nu opriți rama foto și nu decuplați adaptorul de c.a. de la ramă în timp ce este accesată o imagine, deoarece puteți deteriora dispozitivul.
- Adaptorul de c.a. furnizat este destinat utilizării exclusiv cu această ramă foto digitală. Nu folosiți adaptorul pentru alte echipamente.
- Forma ștecărului diferă în funcție de regiunea de unde ați achiziționat rama foto digitală.

🔍 **Observații**

■ **Cu privire la încărcarea acumulatorului**

- Încărcați acumulatorul la temperaturi ale mediului ambiant cuprinse între 10°C și 30° C. În cazul unor temperaturi situate în afara acestui interval, acumulatorul nu va fi încărcat în mod eficient.
- Dacă perioada de funcționare a acumulatorului este de aproximativ la jumătate cu toate că a fost complet încărcat, este posibil ca acumulatorul să fie deteriorat. Consultați dealer-ul dvs. Sony sau un centru de service Sony.
- Chiar dacă nu folosiți rama foto digitală o perioadă îndelungată de timp, încărcăți acumulatorul la fiecare șase luni.

■ **Cu privire la durata de viață a acumulatorului**

Durata de viață a acumulatorului este limitată. Aceasta se va diminua treptat în timp și în urma utilizării frecvente. Dacă perioada de funcționare este redusă considerabil, este posibil ca durata sa de viață să se fi epuizat. Consultați dealer-ul dvs. Sony sau un centru de service Sony.

Durata de viață a unui acumulator variază în funcție de condițiile de păstrare sau de utilizare, precum și de cele de mediu.

🔍 **Observații**

■ **Când rama foto digitală nu este acționată**


Când rama foto digitală nu este acționată timp de 10 secunde, este afișat modul demonstrativ.

■ **Părăsirea modului demonstrativ**

Dacă este apăsat oricare alt buton decât cel de alimentare, ecranul revine la interfața inițială.

În legătură cu acumulatorul încorporat

Acumulatorul încorporat va fi complet încărcat dacă nivelul rămas de energie al acestuia este redus până la un anumit nivel, când adaptorul de c.a. este conectat la rama foto digitală.

Indicatorul de standby este luminos și de culoare portocalie în timpul încărcării și marcajul  este afișat în partea din dreapta sus a ecranului, când rama foto digitală este utilizată în timpul încărcării.

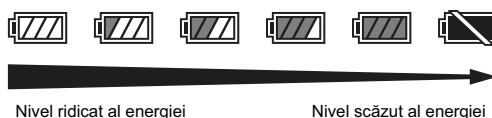
Durata aproximativă de încărcare

Un acumulator complet consumat poate fi încărcat în aproximativ 180 de minute*.

* În cazul în care acumulatorul este încărcat la o temperatură a mediului ambiant de 25°C. (Operația poate dura mai mult timp, în funcție de utilizare și de alte circumstanțe.)

Pentru a afla nivelul de energie rămasă a acumulatorului

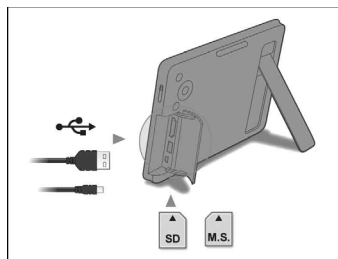
Indicatorul energiei rămase este afișat în partea din dreapta a ecranului.




Când energia acumulatorului scade, este afișat un mesaj care vă indică faptul că acesta trebuie încărcat.

Operații în starea inițială

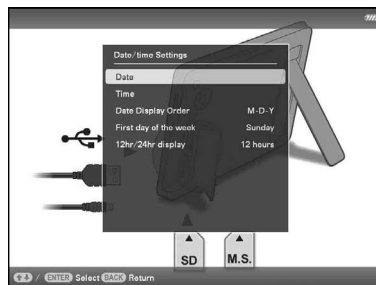
Când rama foto digitală este pornită, pe ecran este afișată interfața inițială.



Stabilirea orei exacte

1 Apăsați MENU și apoi butoanele ◀/▶ pentru a selecta secțiunea  (Setări).

Apăsați ▼/▲ [Setări dată/oră] → (ACCESARE).



2 Apăsați ▼/▲ pentru a selecta [ORĂ] → (ACCESARE).

Apăsați ▼/▲ pentru a selecta o valoare. → ◀/▶ (ora, minutele și secunde).

Setarea este definitivă → (ACCESARE).

3 Apăsați MENU.

În aceeași fereastră, puteți folosi aceeași procedură de la stabilirea orei exacte pentru a efectua următoarele reglaje :

Elemente ce pot fi reglate

- Data
- Formatul de dată dorit (A-L-Z / L-Z-A / Z-L-A)
- Prima zi a săptămânii (Duminică sau Luni)
- Sistemul de afișare a indicației orei (12 ore /24 ore)

Vizualizarea imaginilor

Notă

- Când folosiți un card de memorie de următoarele tipuri, aveți grijă să îl introduceți în prealabil într-un adaptor adecvat. În cazul în care cardul este introdus fără adaptor, este posibil să nu mai poată fi scos din aparat. Așa cum este prezentat aici, mai jos, aveți grijă să folosiți cardurile indicate cu adaptoarele adecvate.

1 miniSD / miniSDHC



1 adaptor miniSD / miniSDHC

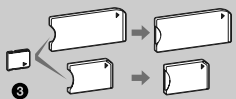
2 microSD / microSDHC



2 adaptor microSD / microSDHC

3 "Memory Stick Micro"

adaptor "M2"
(dimensiune standard)



3 Adaptor "M2"
(dimensiune Duo)

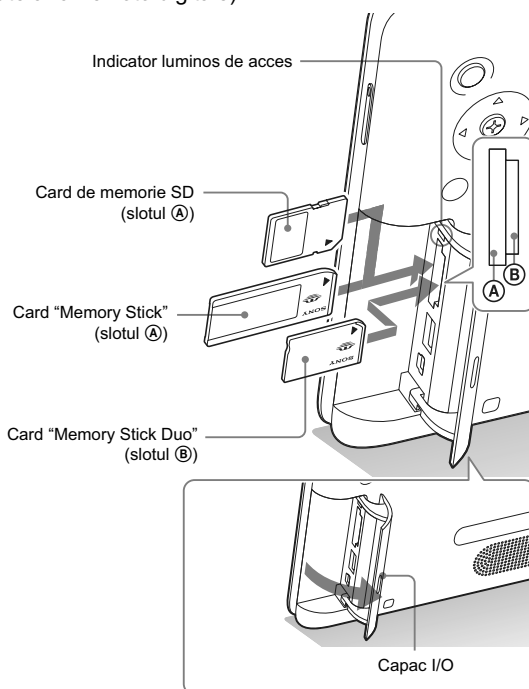
Observații

- Rama S-Frame nu reușește să rotească automat, dacă:
 - imaginea a fost înregistrată cu o cameră DSC care nu este compatibilă cu înregistrarea etichetei Exif. de rotire.
 - un fișier de imagine este retușat și stocat cu o aplicație software de retușare care distruge eticheta Exif. de rotire.

Introducerea unui card de memorie

1 Deschideți capacul I/O.

2 Introduceți ferm cardul de memorie în fanta corespunzătoare, cu eticheta îndreptată spre dvs. (când vă aflați în partea din spate a ramei foto digitale).



Când introduceți un card de memorie

Imaginile de pe cardul de memorie sunt afișate automat.

Dacă opriți alimentarea în timpul afișării imaginilor

La repornirea alimentării, va fi afișată în continuare aceeași imagine.

Dacă indicatorul luminos de acces nu luminează intermitent

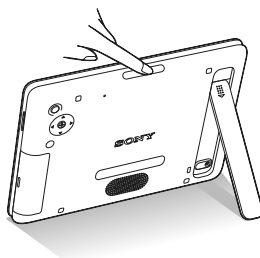
Reintroduceți cardul de memorie în slot după ce ați verificat eticheta cardului.

Despre sloturile A și B

Dacă introduceți carduri de memorie simultan în ambele sloturi A și B, rama foto digitală nu va funcționa în mod corespunzător.

Modificarea afișajului

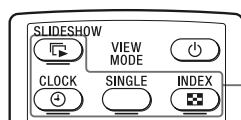
- 1** Apăsați în mod repetat butonul MOD VIZUALIZARE pentru a selecta modul de vizualizare care doriți să fie afișat.



Este afișată interfața modului vizualizare selectat.

Folosind telecomanda

Apăsați butonul MOD VIZUALIZARE corespunzător modului de vizualizare ce vreți să fie afișat.



Butoane MOD VIZUALIZARE

- 2** Apăsați ◀/▶/↶/↷ pentru a selecta stilul dorit, apoi apăsați ACCESARE.

Este afișată interfața corespunzătoare a modului vizualizare.

Se afișează	Stiluri
 Prezentare imagini	Vizualizarea unei singure imagini Vizualizarea mai multor imagini Vizualizarea ceas Vizualizarea calendar Vizualizarea mașină temporală Vizualizarea aleatorie
 Ceas și calendar	• de la Ceas 1 la Ceas 11 • de la Calendar 1 la Calendar 3 Calendar lunar, Calendar arab, Calendar Farsi
SINGLE (UNICĂ)	Întreaga imagine Afișare pe întreg ecranul Întreaga imagine (cu Exif) Afișare pe întreg ecranul (cu Exif)
 Index	De la Index 1 la Index 3.

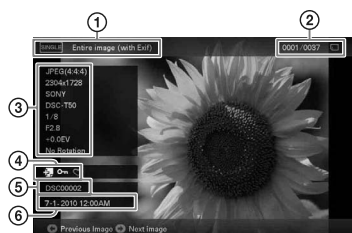
Notă

- Dacă nu ați acționat rama foto o perioadă îndelungată de timp, stilul de cursor afișat va fi selectat automat.

Observație

Descrierea stilurilor :
CD-ROM (manual electronic - Modificarea afișajului)

Despre informațiile afișate pe ecranul LCD



Sunt afișate următoarele informații :

- ① Tipul de afișare (în modul de afișare a unei singure imagini)
- Întreaga imagine
 - Afișare pe întreg ecranul
 - Întreaga imagine (cu Exif)
 - Afișare pe întreg ecranul (cu Exif)

- ② Numărul de ordine al imaginii afișate / Numărul total de imagini.

Introduceți indicația suportului media pentru imaginea afișată, așa cum este indicat mai jos :

Simbol	Semnificație
	intrare pentru memoria internă
	intrare pentru "Memory Stick"
	intrare pentru card de memorie SD
USB	intrarea unui dispozitiv USB extern

- ③ **Detalii legate de imagine :**

■ **La afișarea unei fotografii**

- formatul fișierului (JPEG(4:4:4), JPEG(4:2:2), JPEG(4:2:0), BMP, TIFF, RAW)
- numărul de pixeli (lățime × înălțime)
- denumirea producătorului dispozitivului de intrare a imaginilor
- denumirea modelului dispozitivului de intrare a imaginilor
- timpul de expunere (ex. 1/8)
- valoarea diafragmei (ex. F2.8)
- valoarea expunerii (ex. +0.0 EV).
- informații legate de rotirea imaginii.

■ **La redarea unui fișier video**

- formatul fișierului (AVI, MOV)
- numărul de pixeli (lățime × înălțime)
- durata redării
- dimensiunea fișierului

- ④ Informații legate de reglaje :

Simbol Semnificație



indicație privind protecția



indicație asociată fișierului (Afișată în cazul în care există un fișier asociat cum ar fi un fișier de mișcare sau un fișier cu o imagine de mici dimensiuni pentru transmitere prin e-mail.)



este afișată când ați înregistrat un marcaj.



Este afișat un fișier video.

- ⑤ **Numărul imaginilor (numărul director-fișier).**

Acesta apare dacă imaginea este compatibilă DCF.

Dacă imaginea nu este compatibilă DCF, este afișată denumirea fișierului.

Dacă ați denumit sau redenumit fișierul la calculator și denumirea acestuia include alte caractere decât cele alfanumerice, este posibil ca respectiva denumire să nu fie corect afișată de rama foto digitală. Totodată, în cazul fișierelor create la calculator sau cu un alt echipament, pot fi afișate cel mult 10 caractere de la începutul denumirii.

■ **Notă**

Pot fi afișate numai caractere alfanumerice.

- ⑥ **Data / ora înregistrării.**

- ⑦ **Indicatorul energiei rămase a acumulatorului**

Este indicat nivelul energiei rămase a acumulatorului. Dacă acest indicator nu apare pe ecran, apăsați MENU. Indicatorul va apărea în partea din dreapta sus a interfeței meniului.

Redarea unui fișier video

Operațiile descrise în această secțiune sunt realizate cu ajutorul butoanelor telecomenzii furnizate.

1 Selectați un fișier video

- ① Apăsați UNICĂ.
- ② Apăsați ◀/▶ pentru a selecta stilul dorit și apăsați ACCESARE.
- ③ Apăsați ◀/▶ pentru a vă deplasa înainte / înapoi pentru a selecta fișierul video care să fie redat.

Utilizarea interfeței index

- ① Apăsați INDEX (INDEX).
- ② Apăsați ◀/▶/▲/▼ pentru a selecta un fișier care vreți să fie redat.

2 Apăsați ACCESARE.

Începe redarea fișierului video selectat.

Pentru a ajusta volumul

Apăsați ▲/▼ în cursul redării sau al pauzei de redare a fișierelor video.

Pentru ca redarea să facă o pauză

Apăsați ACCESARE în cursul redării fișierului video.
Pentru a fi reluată redarea, apăsați din nou ENTER.

Rulare rapidă înainte/ înapoi

Apăsați ◀/▶ în cursul redării fișierului video. Fișierul este rulat înainte sau înapoi, cu viteză mare, când este apăsat și menținut apăsat butonul ▶, respectiv cel ◀. Când eliberați butonul, este reluată redarea obișnuită din acel punct.

În funcție de fișierul video, este posibil să nu fie disponibilă rularea rapidă înainte/ înapoi cu rama foto digitală.

Pentru a opri redarea

Apăsați ÎNAPOI în timp ce fișierul video este redat.

Note

- Nu puteți reda următoarele tipuri de fișiere video :
 - fișiere video procesate cu alte sisteme de codare-decodare decât Motion JPEG
 - fișiere video care depășesc numărul maxim de pixeli, pe lățime sau pe înălțime.

(Nu putem garanta funcționarea în cazul altor fișiere video decât cele mai sus menționate.)

- Rularea rapidă înainte / înapoi și pauza de redare nu sunt disponibile pentru prezentările de imagini.

Observații







- Pentru anula selecția unui fișier, selectați-l și apăsați ACCESARE. Bifa (✓) aflată în dreptul acestuia va dispărea.
- Pentru a șterge un fișier de muzică importat în memoria internă a ramei foto, selectați [Ștergere fundal muzical] în interfața [Setări pentru prezentarea de imagini], la pasul 2, apoi apăsați ACCESARE. Apăsați  pentru a selecta fișierul de muzică pe care vreți să îl ștergeți din lista cu fișiere și apăsați ACCESARE. În dreptul fișierului respectiv va apărea un marcaj. Apăsați MENU, apoi apăsați ACCESARE când este afișată interfața de confirmare. Fișierul va fi șters din lista fișierelor de muzică.

Note











- Redarea fișierelor de muzică importate este posibilă numai ca fundal muzical pentru Prezentările de imagini.
- Pot fi redare ca fundal muzical numai fișierele din memoria internă.
- Pot fi importate în memoria internă a ramei foto digitale până la 40 de fișiere de muzică
- Pot fi afișate până la 200 de fișiere de muzică de pe cardul de memorie introdus în aparat.
- Pentru un fișier de muzică poate fi afișată numai denumirea. Titlul melodiei sau numele artistului nu pot fi prezentate.

Redarea unei prezentări de imagini cu fundal muzical








Importul unui fișier de muzică

- 1 Introduceți în rama foto cardul de memorie sau dispozitivul USB care conține fișierul de muzică.
- 2 Apăsați MENU, selectați secțiunea  (Setări) cu , apoi apăsați  pentru a selecta [Setări prezentare de imagini cu fundal muzical].
- 3 Apăsați  pentru a selecta [Import fundal muzical], apoi apăsați ACCESARE.
- 4 Apăsați  pentru a selecta cardul de memorie introdus la pasul 1.
- 5 Selectați un fișier de muzică pe care vreți să îl importați din lista fișierelor de muzică, cu , apoi apăsați ACCESARE. Alături de fișierul selectat, este afișată o bifă (✓).
- 6 Repetați pasul 5 când doriți să selectați două sau mai multe fișiere.
- 7 Apăsați MENU după ce ați selectat toate fișierele de muzică dorite.
- 8 Apăsați ACCESARE când este afișată interfața de confirmare. Fișierul de muzică selectat este importat în memoria internă a ramei foto digitale.



Selectarea unui fișier de muzică pentru a fi redat



- 1** Apăsați MENU, selectați secțiunea  (Setări) cu /, apoi apăsați / pentru a selecta [Setări prezentare de imagini cu fundal muzical].
- 2** Apăsați / pentru a selecta [Selectare fundal muzical], apoi apăsați ACCESARE.
- 3** Selectați un fișier de muzică pe care vreți să îl redați din lista fișierelor de muzică, cu /, apoi apăsați ACCESARE.
Alături de fișierul selectat, este afișată o bifă (✓).
- 4** Repetați pasul 3 când doriți să selectați două sau mai multe fișiere de muzică.
- 5** Apăsați MENU.
Când selectați  (Prezentare imagini) în interfața Mod vizualizare, sunt redat fișierele de muzică marcate cu o bifă (✓).

Redarea fundalului muzical în paralel cu o prezentare de imagini

- 1** Apăsați MENU, selectați secțiunea  (Setări) cu /, apoi apăsați / pentru a selecta [Setări prezentare de imagini cu fundal muzical].
- 2** Apăsați / pentru a selecta [Activare/ Dezactivare fundal muzical], apoi apăsați ACCESARE.
[Activare] : în timpul prezentării de imagini este redat fundalul muzical.
[Dezactivare] : în timpul prezentării de imagini nu este redat fundalul muzical.

Pentru a ajusta volumul

Fereastra de ajustare a volumului apare în partea din dreapta sus a ecranului, dacă apăsați /.

Pentru a crește volumul, apăsați . Pentru ca volumul să fie redus, apăsați .

Note

- Rularea rapidă înainte / înapoi a fundalului muzical nu este disponibilă. Totodată, nu puteți modifica ordinea de redare a fișierelor ce alcătuiesc fundalul muzical.
- Fundalul muzical nu poate fi redat și la redarea video. Pentru fișierele video, este redat sunetul acestora. Redarea muzicii de fundal pentru fotografiile afișate după redarea materialului video va fi reluată de la începutul următorului fișier de muzică.
- Dacă un fișier de muzică nu este selectat în lista fișierelor de muzică importate, acesta nu va fi redat chiar dacă pentru opțiunea [Activare / Dezactivare fundal muzical] este aleasă varianta [Activat].

Observație

- Puteți ajusta volumul din interfața inițială sau din cea de vizualizare a unei singure imagini.

Utilizarea diverselor funcții

🔔 Observații

■ Import

Numărul de imagini ce pot fi salvate în memoria internă :

- Redimensionată : aprox. 4000 de imagini.
- Originală : numărul de imagini poate varia în funcție de dimensiunea originală a fișierului de imagine.

📌 Note

■ Export

Orice card de memorie sau dispozitiv USB extern care nu este recunoscut de rama foto apare de culoare gri și nu poate fi selectat.

■ Import

Nu este disponibil importul fișierelor video în memoria internă cu ajutorul butoanelor de la rama foto digitală. Pentru a importa un fișier video, conectați un calculator la rama foto digitală și copiați un fișier video de la calculator în memoria internă a ramei. Pentru detalii, consultați "Conectarea la un calculator" (pag. 29).

■ În timpul exportului/ștergerii

Evitați următoarele operații :

- oprirea alimentării,
- scoaterea cardului de memorie,
- detașarea dispozitivului USB extern,
- introducerea unui alt card de memorie.


În caz contrar, puteți deteriora rama foto digitală, cardul de memorie, dispozitivul USB extern sau datele.

■ La ștergerea datelor

Dacă operația de ștergere a început, imaginea nu mai poate fi recuperată chiar dacă întrerupeți ștergerea.

Diverse funcții disponibile

- Importul unei imagini (în memoria internă)
- Exportul unei imagini (din memoria internă)
- Ștergerea unei imagini
- Marcarea unei imagini

1 Când este afișată o imagine dorită, apăsați MENU, apoi \leftarrow/\rightarrow pentru a selecta secțiunea  (Editare).

2 Selectați elementul de meniu dorit (Import/ Export/Ștergere/ Marcare) cu \uparrow/\downarrow , apoi apăsați butonul ACCESARE.

3 Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta [...această imagine] / [... imagini multiple] / [... toate imaginile] și apăsați butonul ACCESARE.
(“...” corespunde fiecărei comenzi : “Import”, “Export”, “Ștergere” sau “Marcare”).

[...această imagine] :

Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta destinația și apăsați ACCESARE.

[...imagini multiple] :

Apăsați $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ pentru a selecta imaginea din lista de imagini, apoi apăsați ACCESARE pentru a adăuga marcajul "✓".
Repetati operația pentru a selecta mai multe imagini.



Pentru a șterge selecția : Selectați imaginea și apăsați ACCESARE. Marcajul "✓" dispăre de pe imagine.

După ce ați încheiat selecția imaginilor, apăsați MENU și apoi stabiliți destinația.

[...toate imaginile] :

Toate imaginile afișate au marcajul "✓".

Apăsați MENU și apoi selectați destinația.

- 4 Apăsați ACCESARE când este afișată interfața de confirmare.

Sortarea imaginilor (Filtrare)

- 1 Când este afișată o imagine dorită, apăsați MENU, apoi \leftarrow/\rightarrow pentru a selecta secțiunea \square (Editare).
- 2 Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta [Sortare], apoi apăsați ACCESARE.
- 3 Alegeți criteriul de sortare cu \uparrow/\downarrow , apoi apăsați butonul ACCESARE.



- **[Sortare după dată]** : criteriul este data înregistrării,
- **[Sortare după director]** : criteriul este directorul ce le conține,
- **[Sortare pe verticală/ orizontală]** : criteriul este orientarea imaginii,
- **[Sortare după marcaj]** : criteriul este marcajul imaginii.
- **[Sortare video/foto]** : sortare în funcție de conținutul fișierului video/ cu fotografii.

- 4 Apăsați $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ pentru a selecta elementul dorit, apoi apăsați butonul ACCESARE.

Pentru a renunța la operația de sortare

Apăsați MENU când sunt afișate imaginile sortate, selectați [Renunțare la sortare (afișarea tuturor imaginilor)] și apăsați butonul ACCESARE.

Pentru a alege un alt criteriu de sortare

Apăsați ÎNAPOI în timp ce sunt afișate imaginile sortate, apoi selectați un alt criteriu de sortare.

🔍 **Observație**

■ **Folosirea telecomenzii**

Apăsați SORTARE când imaginea este afișată pe ecran.

■ **Notă**

În timpul afișării ceasului și calendarului, nu puteți selecta clapeta \square (Editare).

■ **Note**

■ **În timpul sortării**

Pentru a nu deteriora unitatea, cardul de memorie dispozitiv USB extern sau datele, evitați următoarele operații :

- oprirea alimentării,
- scoaterea cardului de memorie,
- detașarea dispozitivului USB extern,
- introducerea unui alt card de memorie.

■ **Operația de sortare este anulată automat**


- Când este schimbat dispozitivul de redare.
- Când sunt sortate imaginile de pe cardul de memorie, iar cardul este scos din aparat.
- Când sunt sortate imaginile de pe dispozitivul USB extern, iar acesta este detașat de aparat.

Observații

■ Ce este “dispozitivul de redare”?

Un card de memorie, un dispozitiv USB extern sau memoria internă.






■ **Notă**

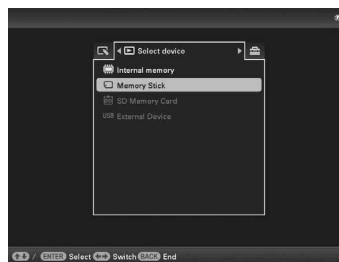
- În interfața ceas sau în cea calendar, nu puteți alege secțiunea  (Selectie dispozitiv).

■ **Note**

- În funcție de dimensiunea unei imagini, în urma operației de mărire calitatea acesteia poate fi redusă.
- Nu este posibil să măriți sau să micșorați imaginile unui fișier video.

Stabilirea dispozitivului de redare

- 1 Apăsați MENU, apoi selectați secțiunea  (Selectare dispozitiv) cu /.
- 2 Apăsați / pentru a selecta dispozitivul de redare, apoi apăsați butonul ACCESARE.










Folosirea telecomenzii



Apăsați SELECTARE DISPOZITIV.

Ajustarea dimensiunilor imaginii și a orientării acesteia (Mărirea/ Micșorarea/ Rotirea unei imagini)





Mărirea/ Micșorarea

- 1 Apăsați MENU în modul Vizualizarea unei imagini, apoi / pentru a selecta secțiunea  (Editare), apăsați / pentru a selecta [Zoom], apoi apăsați ACCESARE.
- 2 Apăsați / pentru a selecta coeficientul de mărire, apoi apăsați ACCESARE.
Puteți mări imaginea cu un coeficient cuprins între $\times 1,5$ și $\times 5$ (maxim) față de dimensiunea originală. Puteți deplasa o imagine mărită spre sus, jos, stânga și dreapta

Folosirea telecomenzii

Pentru a mări o imagine, apăsați  (mărire) de la telecomandă, în modul Vizualizarea unei imagini. Pentru a reduce o imagine mărită, apăsați  (micșorare).

Salvarea unei imagini mărite sau a uneia micșorate (Decupare și salvare)


- Când mutați o imagine mărită cu /// și apăsați butonul MENU, imaginea este salvată în forma decupată.

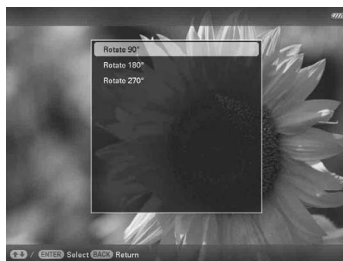
- Puteți selecta una dintre metodele de stocare apăsând \downarrow/\uparrow .

Metode de stocare : [Stocare ca imagine nouă] sau [Suprascrisere]*

* Numai pentru fișiere JPEG (cu extensia .jpg).

Rotire


- 1 Apăsați MENU în modul Vizualizarea unei imagini, apoi \leftarrow/\rightarrow pentru a selecta secțiunea  (Editare), apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta [Rotire], apoi apăsați ACCESARE.



- 2 Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta unghiul de rotire, apoi apăsați ACCESARE.


Puteți selecta un unghi de rotire de 90°, 180° și 270° în sens orar.

Folosind telecomanda

Puteți roti imaginea și cu ajutorul butonului , (ROTIRE) de la telecomandă. Imaginea va fi rotită cu 90°, în sens antiorar, la fiecare apăsare a butonului.

Modificarea reglajelor pentru funcția de pornire/oprire automată a alimentării

Puteți utiliza funcția temporizator pentru a porni sau a opri automat rama foto digitală când aceasta este pornită.

- 1 Apăsați MENU, apoi \leftarrow/\rightarrow pentru a selecta secțiunea  (Setări).
- 2 Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta [Pornire/Oprire automată a alimentării] și apoi apăsați butonul ACCESARE.
- 3 Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta [Metoda de configurare] și apoi apăsați butonul ACCESARE. Apăsați, apoi, \uparrow/\downarrow pentru a selecta [Simplă], [Avansată] sau [Auto dezactivat] și apăsați ACCESARE.

Observație

Când sunt afișate imaginile din memoria internă, informațiile utilizate pentru rotirea imaginii sunt reținute chiar și după ce alimentarea este oprită.

Note

- O imagine mărită nu poate fi rotită.
- Nu puteți roti imaginile dintr-un fișier video.

Observații

■ În timpul funcționării

Alimentarea este oprită automat în momentul în care stabiliți [Temporizator oprire].

■ În modul standby

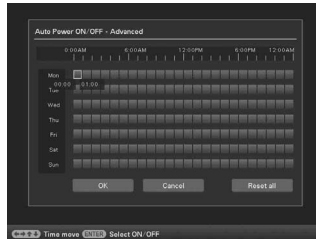
Alimentarea este pornită automat în momentul în care stabiliți [Temporizator pornire].

[Simplă]



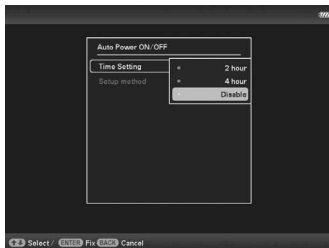
- ① Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta [Setare oră] \Rightarrow ACCESARE.
- ② Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Temporizator pornire] sau [Temporizator oprire] \Rightarrow ACCESARE.
- ③ Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Activare] \Rightarrow ACCESARE.
- ④ Stabilirea [Pornire automată la ora] / [Oprire automată la ora].
 \downarrow/\uparrow : stabilirea orei dorite.
În cazul în care alegeți varianta de afișare a orei în formatul [12 ore], în partea din dreapta sus a ecranului apare indicația AM sau PM.
- ⑤ Stabilirea [Pornire automată în ziua] / [Oprire automată în ziua].
 \downarrow/\uparrow : pentru a adăuga un marcaj în scopul alegerii zilei în care doriți să fie activat temporizatorul.
Deplasați cursorul pentru a acționa [OK], apoi apăsați ACCESARE.

[Avansată]



- ① Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta [Setare oră] \Rightarrow ACCESARE.
- ② Apăsați $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ pentru a vă deplasa la ziua săptămânii sau la fusul orar* pe care vreți să îl alegeți sau pentru care doriți să renunțați la varianta de pornire/ oprire automată.
Apăsați ACCESARE pentru a schimba culoarea corespunzătoare indicației fusului orar :
* Puteți stabili fusul orar în trepte de o oră.
Culoare albastră a indicației fusului orar : stare Alimentare pornită.
Culoare gri a indicației fusului orar : stare Alimentare oprită.
- ③ Apăsați $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ pentru a selecta [OK].


[Auto dezactivat]

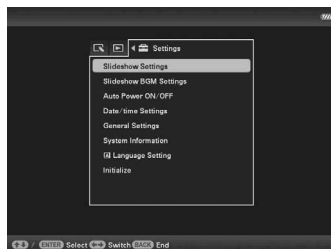


- 1 Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Setare oră] \rightarrow ACCESARE.
- 2 Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta perioada de timp după care doriți ca rama foto digitală să se oprească automat : [2 ore], [4 ore] sau [Dezactivat]. Apoi apăsați ACCESARE.

4 Apăsați MENU.

Modificarea diverselor reglaje


- 1 Apăsați MENU, apoi \leftarrow/\rightarrow pentru a selecta secțiunea  (Setări).
- 2 Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta elementul și varianta dorită pentru acesta, apoi apăsați butonul ACCESARE.



Elemente ce pot fi reglate

- Prezentări de imagini
- Prezentări de imagini cu fundal muzical
- Pornirea/oprirea automată a alimentării
- Stabilirea datei / orei
- Reglaje generale (Ordinea de listare, Activare/ Dezactivare siglă Sony etc.)
- Stabilirea limbii
- Inițializare

Note

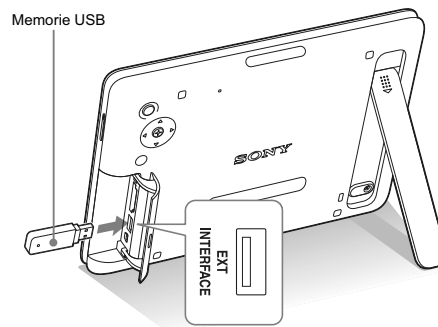
- În funcție de starea ramei foto digitale, anumite elemente de reglaj nu pot fi modificate. Acestea vor apărea de culoare gri și nu vor putea fi selectate.
- În interfața ceas sau în cea calendar, puteți realiza reglaje numai corespunzător secțiunii  (Setări).

Note

- Dispozitivul de redare va comuta automat pe memoria USB externă dacă aceasta este conectată la mufa USB A în timpul redării de imagini din memoria internă
- Nu deconectați memoria USB și nu opriți rama foto digitală cât timp indicatorul luminos de acces al ramei luminează intermitent. În caz contrar, este posibil să fie deteriorate datele stocate pe memoria USB. Sony nu își asumă nici un fel de răspundere pentru deteriorarea sau pierderea datelor.
- Rama foto digitală nu poate folosi date din memoria USB care au fost criptate sau comprimate folosindu-se, de exemplu, autentificarea cu amprentă sau o parolă.
- Nu conectați un calculator la mufa USB tip mini B a ramei foto digitale în timp ce este cuplată o memorie USB la conectorul EXT INTERFACE (USB A).
- Este posibil ca rama foto să nu poată accesa în mod obișnuit fișiere când este folosit un hub USB sau un dispozitiv USB cu hub încorporat.
- Capacul I/O nu poate fi închis când un dispozitiv USB de memorie este conectat.

Afișarea unei imagini stocate pe un dispozitiv de memorie USB

- 1** Conectați adaptorul de c.a. la rama foto digitală și la o sursă de alimentare.
- 2** Porniți rama foto digitală.
- 3** Deschideți capacul I/O.
- 4** Cuplați dispozitivul de memorie USB la conectorul EXT INTERFACE (USB A) al ramei foto digitale.

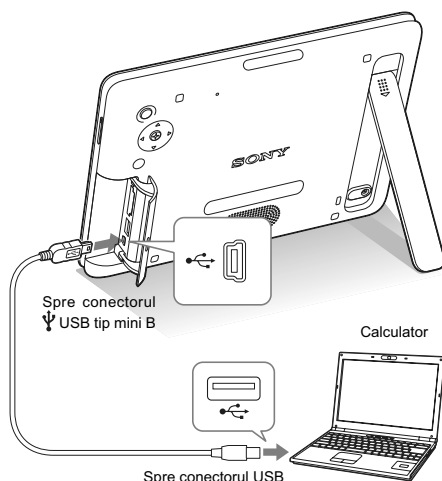


- 5** Selectați Dispozitivul extern [USB] la Selectarea dispozitivului (pag. 24).

Pentru detalii legate de prezentările de fotografii, consultați pag. 17.
Pentru detalii legate de adăugarea de imagini în memoria internă, consultați pag. 22.

Conectarea la un calculator

- 1 Conectați adaptorul de c.a. la rama foto digitală și la o sursă de alimentare.
- 2 Deschideți capacul I/O.
- 3 Cuplați rama foto la calculator prin intermediul unui cablu USB disponibil în comerț.
- 4 Porniți rama foto digitală.
- 5 Acționați calculatorul pentru a face schimb de imagini cu memoria internă a ramei foto digitale.



Cerințe de sistem

■ Windows

- Sistemul de operare recomandat :
Microsoft Windows 7, Windows Vista SP2, Windows XP SP3,
- Port : port USB

■ Macintosh

- Sistemul de operare recomandat :
Mac OS X (10.4) sau versiuni ulterioare
- Port : port USB

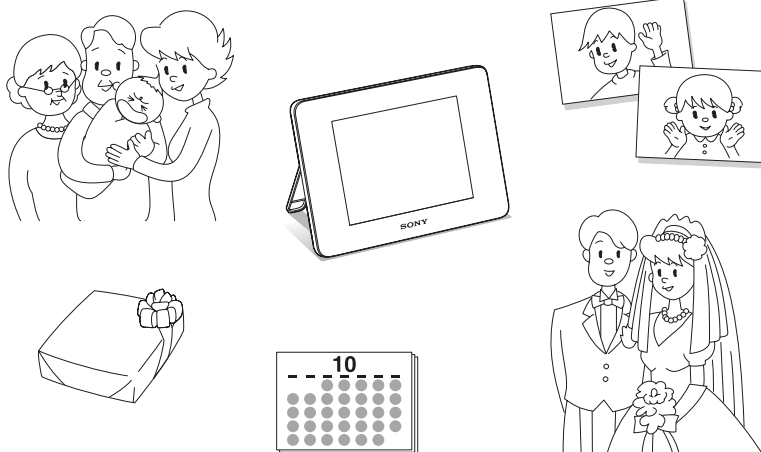
■ Notă

- Folosiți un cablu USB de tip mini B*.
- * Când folosiți un cablu USB disponibil în comerț, alegeți unul cu conector tip mini B (pentru mufa USB tip mini B, din partea laterală a cadrului acestui echipament) mai scurt de 3 metri.
- Dacă la calculator sunt cuplate mai multe echipamente USB sau dacă este utilizat un hub, pot apărea probleme. Într-un astfel de caz, simplificați conexiunile.
- Nu puteți acționa rama foto digitală cu ajutorul altui echipament USB, conectat simultan.
- Nu deconectați cablul USB în timpul comunicării de date.
- Nu este garantată utilizarea acestei rame foto digitale cu orice calculator care întrunește condițiile de sistem prezentate mai sus.
- S-a demonstrat că rama foto digitală poate fi acționată când este conectată la un calculator. În cazul în care rama este cuplată la alte echipamente, este posibil ca memoria sa internă să nu fie recunoscută.
- Nu conectați un calculator la mufa USB tip mini B a ramei foto digitale în timp ce este cuplată o memorie USB la conectorul EXT INTERFACE (USB A).
- Capacul I/O nu poate fi închis când este conectat un cablu USB.

Înainte de folosire

Pentru a beneficia de rama foto digitală în diverse moduri

Această ramă foto digitală marca Sony permite afișarea cu ușurință a imaginilor înregistrate cu o cameră digitală sau cu alte aparate, fără a apela la un calculator.



Facilități

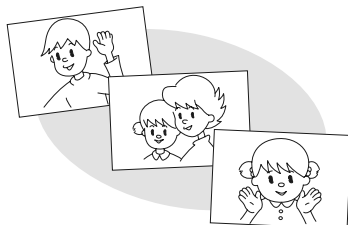
■ Diverse funcții de afișare

Puteți beneficia de diverse moduri de vizualizare, cum ar fi afișarea unei prezentări de imagini, a interfeței Ceas și calendar, a unei singure imagini sau a interfeței index (pag. 38).

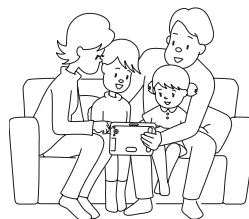


■ Diferite moduri de afișare

Imaginile se pot succeda automat, ca și cum ați da paginile unui album. Puteți selecta dintre diverse moduri disponibile, inclusiv afișarea a interfeței ceas ori a celei calendar. Aveți totodată posibilitatea de a modifica unele reglaje de redare, cum ar fi ordinea de redare (pag. 45).



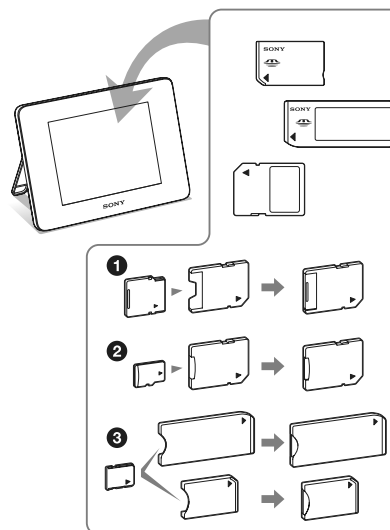
■ Acumulatorul încorporat vă permite să urmăriți imaginile afișate de rama foto digitală oriunde în casă.



■ Importul de imagini în memoria internă

Este suficient să introduceți un card de memorie, cum ar fi un "Memory Stick" sau unul SD, preluat dintr-o cameră digitală sau de la un alt dispozitiv, pentru a putea urmări imediat imaginile conținute de acesta.

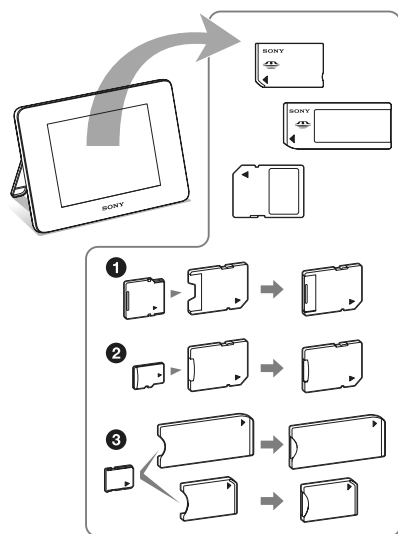
Puteți importa și stoca imagini în memoria internă (pag. 50).



* Când folosiți un suport media miniSD/miniSDHC ①, microSD/microSDHC ② sau "Memory Stick Micro" ③, aveți grijă să îl introduceți în adaptorul adecvat.

■ Exportul de imagini

Imaginile din memoria internă pot fi exportate pe un card de memorie (pag. 53).



* Când folosiți un suport media miniSD/miniSDHC ❶, microSD/microSDHC ❷ sau "Memory Stick Micro" ❸, aveți grijă să îl introduceți în adaptorul adecvat.

■ Prezentarea video de imagini / redarea fondului muzical în paralel cu prezentarea fotografiilor

Puteți beneficia atât de prezentarea fișierelor de video înregistrate cu o cameră digitală, cât și de afișarea fotografiilor însoțite de un fond muzical (pag. 44, 48).

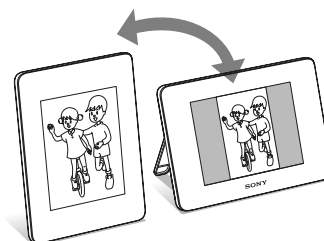
■ Funcția de sortare

Puteți sorta imaginile după dată, director, orientarea imaginii, marcaj și categoria video/foto (pag. 57).

■ Rotirea automată a imaginilor

Această ramă foto digitală va roti automat imaginile aducându-le la orientarea corectă. Imaginile vor fi totodată rotite automat când rama este reglată să afișeze imaginile în poziția* portret sau peisaj (Manualul de instrucțiuni furnizat – "Suport de sprijin").

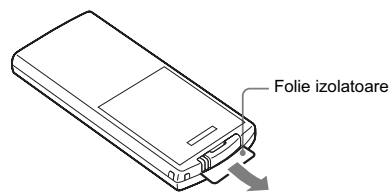
* Un fișier video nu va fi rotit în mod automat chiar dacă modificați orientarea ramei foto digitale.



Operații de bază

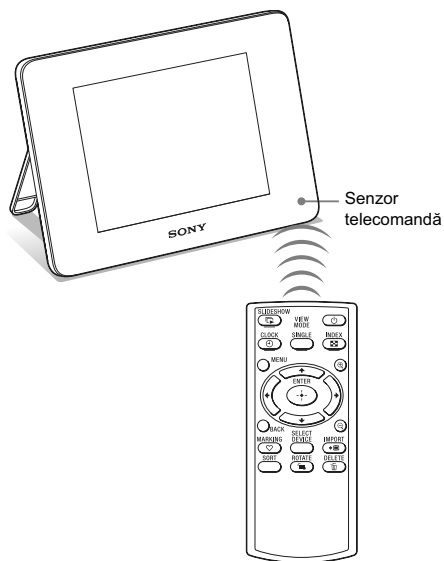
Pregătirea telecomenzii

Bateria cu litiu furnizată (CR2025) a fost deja introdusă în telecomandă. Trageți în afară folia izolatoare înainte de a utiliza telecomanda, așa cum este indicat în imaginea de mai jos.





Utilizarea telecomenzii

Îndreptați capătul superior al telecomenzii spre senzorul care-i este dedicat la rama foto digitală.



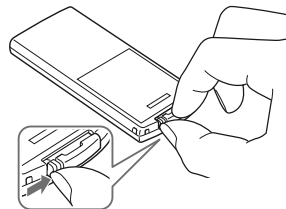
Notă

- Butonul  (standby) al telecomenzii nu poate fi utilizat când rama foto digitală este alimentată de acumulatorul încorporat. Folosiți butonul  (standby) al ramei.

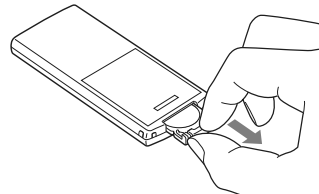
Înlocuirea bateriei telecomenzii

Dacă telecomanda nu mai funcționează, înlocuiți-i bateria (de tip CR2025) cu alta nouă.

1 Apăsați clapeta spre interior.



2 Trageți spre exterior suportul pentru baterie al telecomenzii.




3 Puneți o baterie nouă pe suport și introduceți suportul în interiorul telecomenzii. Introduceți bateria astfel încât partea pozitivă (+) să fie îndreptată în sus.

Note


- Utilizarea unei alte baterii decât cea indicată la specificații poate conduce la defecțiuni.
- Dezafecțiți bateriile ducându-le la un centru specializat.
- Nu lăsați telecomanda în spații foarte umede sau cu temperatură foarte ridicată.
- Aveți grijă să nu pătrundă corpuri străine în interiorul telecomenzii, spre exemplu când înlocuiți bateria acesteia.
- Utilizarea incorectă a bateriei poate conduce la scurgerea lichidului conținut de aceasta și la corodare.
 - nu reîncărcați bateria,
 - când telecomanda urmează a nu fi utilizată o perioadă îndelungată, scoateți bateria acesteia pentru a evita scurgerea lichidului în interior și corodarea,
 - introducerea în mod incorect, scurtcircuitarea, eliminarea învelișului sau încălzirea bateriei, precum și aruncarea acesteia în foc poate conduce la defecțiuni și la scurgerea lichidului coroziv în interior.

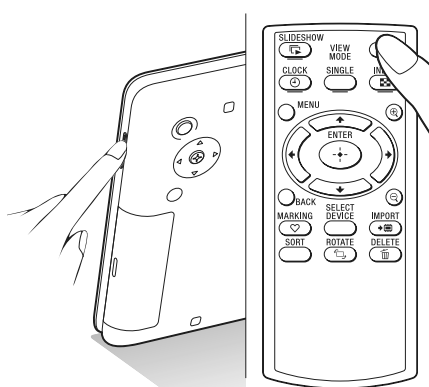
Pornirea ramei foto digitale

Pornirea alimentării


Apăsați butonul  (pornire / standby) al ramei foto digitale pentru a porni alimentarea și indicatorul stării de așteptare devine din roșu, verde. Sigla Sony de pe panoul frontal devine luminoasă.


Folosirea telecomenzii

Puteți porni/ opri rama foto digitală cu ajutorul butonului  (pornire / standby) al telecomenzii




Când folosiți rama foto digitală alimentată de acumulatorul încorporat

Porniți rama cu ajutorul butonului  (standby) al ramei foto digitale.

Dacă rama foto este alimentată numai de acumulatorul încorporat, butonul  (standby) al ramei foto digitale nu acționează.

Oprirea alimentării

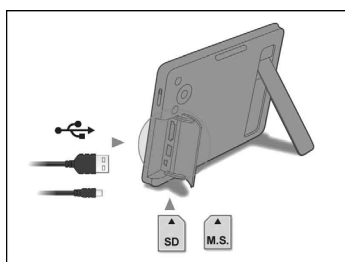
Țineți apăsat butonul  (pornire / standby) al ramei foto digitale sau al telecomenzii până la oprirea alimentării. Indicatorul stării de așteptare va deveni din verde, roșu.

Notă

- Nu opriți rama foto și nu decuplați adaptorul de rețea de la aceasta sau de la priză. Dacă nu respectați această recomandare, se poate deteriora rama.

Operații în starea inițială




Când rama foto digitală este pornită, pe ecran este afișată interfața inițială, de mai jos.





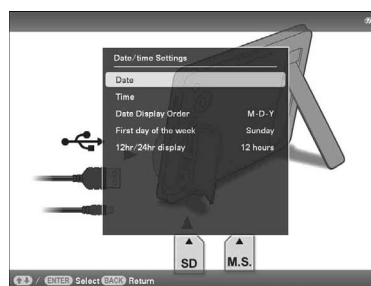
Când rama foto digitală nu este acționată timp de 10 secunde, este afișat modul demonstrativ. Dacă nu este apăsat nici un alt buton decât cel de alimentare, ecranul revine la interfața inițială. Apăsați mai întâi butonul MENU în cursul afișării interfeței inițiale, apoi stabiliți data și ora.

Reglaje temporale







1 Apăsați MENU.

2 Apăsați  /  pentru a selecta  (Setări).







3 Apăsați  /  pentru a selecta [Setări dată/oră] și apoi apăsați ACCESARE.



4 Stabiliți data.

- ① Apăsați  /  pentru a selecta [Data], apoi apăsați ACCESARE.
- ② Apăsați  /  pentru a selecta luna, ziua și anul, apoi apăsați  / , pentru a selecta o valoare, după care apăsați ACCESARE.

5 Stabiliți ora.

- ① Apăsați  /  pentru a selecta [Ora], apoi apăsați ACCESARE.
- ② Apăsați  /  pentru a selecta ora, minutele și secunde, apoi apăsați  /  pentru a selecta o valoare, după care apăsați ACCESARE.

6 Selectați formatul de prezentare a datei.

- 1 Apăsați **▼/▲** pentru a selecta [Formatul de afișare a datei], apoi apăsați ACCESARE.
- 2 Apăsați **▼/▲** pentru a selecta formatul de dată dorit, apoi apăsați ACCESARE.
 - A/L/Z
 - L/Z/A
 - Z/L/A

7 Stabiliți ziua cu care să înceapă săptămâna calendarului.

Puteți stabili ca ziua să apară în extremitatea din stânga a calendarului, când acesta este afișat.

- 1 Apăsați **▼/▲** pentru a selecta [Prima zi a săptămânii], apoi apăsați ACCESARE.
- 2 Apăsați **▼/▲** pentru a selecta [Duminică] sau [Luni], apoi apăsați ACCESARE.

8 Selectați formatul de afișare a orei.

- 1 Apăsați **▼/▲** pentru a selecta [Afișare 12 h /24 h], apoi apăsați ACCESARE.
- 2 Apăsați **▼/▲** pentru a selecta [12 ore] sau [24 ore], apoi apăsați ACCESARE.

9 Apăsați MENU.

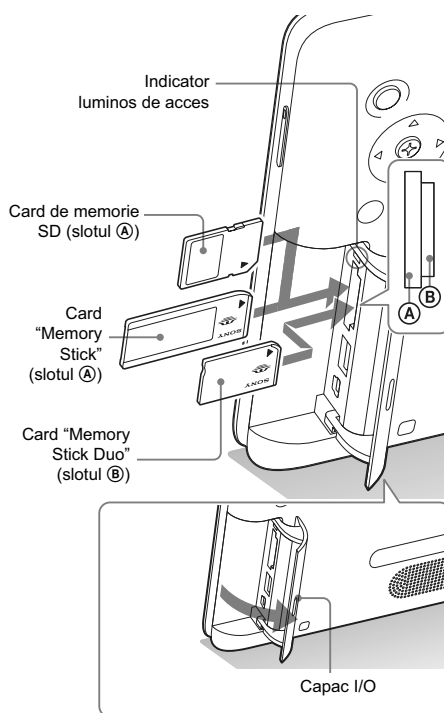
Interfața meniului dispare.

Introducerea unui card de memorie

1 Deschideți capacul I/O.

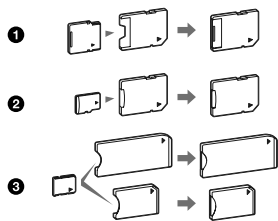
2 Introduceți ferm cardul de memorie în fanta corespunzătoare, cu eticheta îndreptată spre dvs. (când vă aflați în partea din spate a ramei foto digitale).

Indicatorul luminos de acces clipește când cardul de memorie este corect introdus în dispozitiv. Dacă acest indicator nu clipește, reintroduceți cardul după ce ați verificat eticheta acestuia.



Notă

- Când folosiți un suport media miniSD/miniSDHC ①, microSD/microSDHC ② sau "Memory Stick Micro" ③, aveți grijă să îl introduceți în adaptorul adecvat.



Pentru detalii legate de cardurile de memorie pe care le puteți utiliza pentru acest aparat, consultați paginile de la 78. Pentru detalii legate de formatele de fișiere acceptate, consultați pag. 80.

Când introduceți un card de memorie

Când introduceți un card de memorie, imaginile conținute de acesta sunt afișate automat. Dacă opriți alimentarea în timpul afișării unei imagini, după care reporniți alimentarea, va fi afișată aceeași imagine.

Pentru a schimba dispozitivul de redare

Apăsați "SELECTARE DISPOZITIV" (pag. 52).

Pentru a scoate un card de memorie

Scoateți cardul de memorie din slotul său, parcurgând în sens invers traseul pentru introducerea acestuia în aparat.

Nu scoateți cardul de memorie cât timp indicatorul de acces clipește.

Note

- Slotul este destinat atât cardurilor "Memory Stick" standard, cât și celor Duo, astfel încât nu este necesară utilizarea unui adaptor "Memory Stick".
- Slotul multifuncțional detectează automat cardurile "Memory Stick" (Standard/Duo)/cardurile de memorie SD/ MMC.
- Nu introduceți mai multe carduri de memorie simultan în sloturile (A), (B). Dacă sunt introduse mai multe carduri de memorie, rama foto nu va funcționa corespunzător.

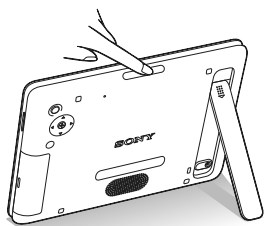
Observație

- Facilitatea S-Frame nu reușește să rotească automat imaginea dacă :
 - fișierul de imagine a fost înregistrat cu o cameră foto digitală care nu permite înregistrarea etichetei Exif de rotire,
 - fișierul de imagine a fost retușat și stocat cu ajutorul unei aplicații software de retușare care a distrus eticheta Exif de rotire.

Schimbarea interfeței

Puteți schimba stilul de vizualizare apăsând butoanele MOD VIZUALIZARE.

- 1 Apăsați în mod repetat butonul MOD VIZUALIZARE pentru a selecta modul de afișare dorit.



Este afișată interfața modului vizualizare selectat.

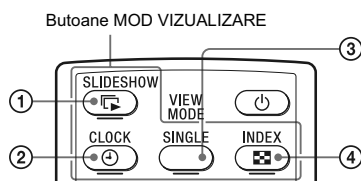


- 1 Prezentare imagini (pag. 39)
- 2 Ceas și calendar (pag. 40)

- 3 **SINGLE**
O singură imagine (pag. 41)
- 4 **Index**
(pag. 42)

Utilizarea telecomenzii

Apăsați butonul corespunzător modului de vizualizare pe care vreți să îl selectați.



Este afișată interfața modului vizualizare selectat.

- 2 Apăsați $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ pentru a selecta stilul dorit și apoi apăsați ACCESARE. Interfața se modifică, în funcție de stilul de vizualizare selectat.








Observații

- Când cursorul este în zona de selecție a interfeței, deplasați-l în zona de selecție a stilului apăsând butonul \downarrow .
- Puteți deplasa cursorul în cadrul zonei de selecție a stilului apăsând butonul MOD VIZUALIZARE de la telecomandă corespunzător modului de vizualizare curent selectat ($\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$, **SINGLE** sau) sau apăsând în mod repetat butonul MOD VIZUALIZARE de la rama foto digitală.

Notă

- Dacă nu ați acționat rama foto o perioadă îndelungată de timp, stilul de cursor afișat va fi selectat automat.

Afișarea prezentărilor de imagini

Interfață	Stil	Explicație
 Prezentare imagini	 O singură imagine	Este afișată o imagine după cealaltă.
	 Mai multe imagini	Sunt afișate mai multe imagini simultan. În cazul unui fișier video, va fi afișat numai primul cadru al acestuia.
	 Afișare ceas	Sunt afișate imagini, una după alta, cu data și ora curente.
	 Afișare calendar	Sunt afișate imaginile, una după alta, fiind totodată afișat un calendar. Sunt afișate data și ora curente.
	 Mașina timpului	Sunt afișate imaginile, una după alta, indicându-se totodată data și ora înregistrării. Data și ora curente nu sunt afișate.
	 Afișare aleatorie	Imaginile sunt afișate comutându-se în mod aleatoriu între diverse stiluri și efecte destinate prezentărilor de imagini. Când imaginile sunt afișate în mod aleatoriu Aceasta este valabil când pentru opțiunea [Aleatoriu] corespunzătoare [Setări prezentări de imagini] este aleasă varianta [Activat] (pag. 47).

Observații

- Când selectați interfața pentru Prezentarea de imagini, puteți stabili intervalul dintre două cadre, efectul, ordinea de afișare în listă sau efectele de culoare. Consultați “Schimbarea setărilor pentru prezentarea de imagini” (pag. 46).
- Puteți alege modul de afișare a unei singure fotografii, apăsând butonul ACCESARE al ramei foto în timpul unei Prezentări de imagini.
- Dacă opriți rama foto digitală în timpul unei Prezentări de imagini, apoi o reporniți cu butonul (pomire / standby), succesiunea imaginilor va fi reluată de la ultima imagine afișată.

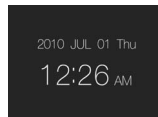
Afișarea ceasului și a calendarului



Ceas 1



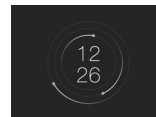
Ceas 2



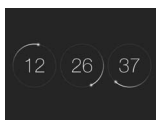
Ceas 3



Ceas 4



Ceas 5



Ceas 6



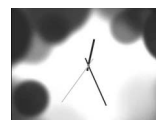
Ceas 7



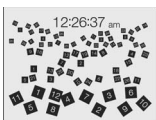
Ceas 8



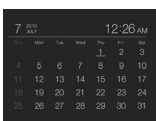
Ceas 9



Ceas 10



Ceas 11



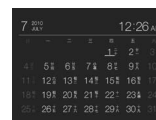
Calendar 1



Calendar 2



Calendar 3



Calendar lunar
(când selectați
[Chineză simplificată]
la [Alegere limbă])




Calendar arab
(când selectați [Arabic]
la [Alegere limbă])







Calendar farsi
(când selectați
[Persană]
la [Alegere limbă])





Notă

- Puteți selecta numai secțiunea  (Setări) când sunt afișate ceasul și calendarul.

Modul de vizualizare a unei singure imagini

Interfață	Stil	Explicație
UNICĂ (Afișarea unei singure imagini)	 Întreaga imagine	Este afișată întreaga imagine pe ecran. Puteți schimba imaginea care să fie afișată apăsând butoanele ◀/▶.
	 Afișare pe întreg ecranul	Este afișată o imagine pe întreg ecranul. (În funcție de formatul imaginii înregistrate, este posibil ca marginea imaginii să fie afișată numai parțial.) Puteți schimba imaginea care să fie afișată apăsând butoanele ◀/▶.
	 Întreaga imagine (cu Exif)	Sunt afișate informații cum ar fi numărul imaginii, denumirea fișierului și data înregistrării în timp ce pe ecran apare întreaga imagine. Puteți schimba imaginea care să fie afișată apăsând butoanele ◀/▶. Consultați secțiunea “Despre informațiile afișate pe ecranul LCD” de la pag. 43 pentru a afla detalii legate de informațiile cu privire la imagini.
	 Afișare pe întreg ecranul (cu Exif)	Sunt afișate informații cum ar fi numărul imaginii, denumirea fișierului și data înregistrării în modul de afișare a imaginii pe întreg ecranul. (În funcție de formatul imaginii înregistrate, este posibil ca marginea imaginii să fie afișată numai parțial.) Puteți schimba imaginea care să fie afișată apăsând butoanele ◀/▶. Consultați secțiunea “Despre informațiile afișate pe ecranul LCD” de la pag. 43 pentru a afla detalii legate de informațiile cu privire la imagini.

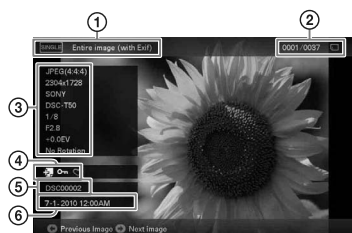
Interfața index a imaginilor

Interfață	Stil	Explicație
 Index	 Index 1	Este afișată o listă de miniaturi de dimensiune mare. Puteți alege imaginea dorită apăsând butoanele ◀/▶/⬇️/⬆️.
	 Index 2	Este afișată o listă de miniaturi. Puteți alege imaginea dorită apăsând butoanele ◀/▶/⬇️/⬆️.
	 Index 3	Este afișată o listă de miniaturi de dimensiuni reduse. Puteți alege imaginea dorită apăsând butoanele ◀/▶/⬇️/⬆️.

Observații

- O miniatură este o imagine de dimensiuni reduse, ce apare în modul de afișare index, care a fost înregistrată de camera foto în momentul fotografierii.
- În interfața index, puteți apăsa butoanele ◀/▶/⬇️/⬆️ și ACCESARE pentru a selecta o imagine, interfața trecând în modul de afișare a unei singure fotografii.

Despre informațiile afișate pe ecranul LCD



Sunt afișate următoarele informații :

① Tipul de afișare (în modul de afișare a unei singure imagini)

- Întreaga imagine
- Afișare pe întreg ecranul
- Întreaga imagine (cu Exif)
- Afișare pe întreg ecranul (cu Exif)

② Numărul de ordine al imaginii afișate / Numărul total de imagini.

Introduceți indicația suportului media pentru imaginea afișată, așa cum este indicat mai jos :

Simbol	Semnificație
	intrare pentru memoria internă
	intrare pentru "Memory Stick"
	intrare pentru card de memorie SD
USB	intrarea unui dispozitiv USB extern

③ Detalii legate de imagine :

■ La afișarea unei fotografii

- formatul fișierului (JPEG(4:4:4), JPEG(4:2:2), JPEG(4:2:0), BMP, TIFF, RAW)
- numărul de pixeli (lățime × înălțime)
- denumirea producătorului dispozitivului de intrare a imaginilor
- denumirea modelului dispozitivului de intrare a imaginilor
- timpul de expunere (ex. 1/8)
- valoarea diafragmei (ex. F2.8)
- valoarea expunerii (ex. +0.0 EV).
- informații legate de rotirea imaginii.

■ La redarea unui fișier video

- formatul fișierului (AVI, MOV)
- numărul de pixeli (lățime × înălțime)
- durata redării
- dimensiunea fișierului

④ Informații legate de reglaje :

Simbol Semnificație



indicație privind protecția



indicație asociată fișierului (Afișată în cazul în care există un fișier asociat, cum ar fi un fișier de mișcare sau un fișier cu o imagine de mici dimensiuni pentru transmitere prin e-mail.)



este afișată când ați înregistrat un marcaj.



Este afișat un fișier video.

⑤ Numărul imaginilor (numărul director-fișier).

Acesta apare dacă imaginea este compatibilă DCF.

Dacă imaginea nu este compatibilă DCF, este afișată denumirea fișierului.

Dacă ați denumit sau redenumit fișierul la calculator și denumirea acestuia include alte caractere decât cele alfanumerice, este posibil ca respectiva denumire să nu fie corect afișată de rama foto digitală. Totodată, în cazul fișierelor create la calculator sau cu un alt echipament, pot fi afișate cel mult 10 caractere de la începutul denumirii.

■ Notă

Pot fi afișate numai caractere alfanumerice.

⑥ Data / ora înregistrării.

⑦ Indicatorul energiei rămase a acumulatorului

Este indicat nivelul energiei rămase a acumulatorului. Dacă acest indicator nu apare pe ecran, apăsați MENU. Indicatorul va apărea în partea din dreapta sus a interfeței meniului.

Redarea unui fișier video

Operațiile descrise în această secțiune sunt realizate cu ajutorul butoanelor telecomenzii furnizate.

1 Selectați un fișier video

- ① Apăsați UNICĂ.
- ② Apăsați ◀/▶ pentru a selecta stilul dorit și apăsați ACCESARE.
- ③ Apăsați ◀/▶ pentru a vă deplasa înainte / înapoi pentru a selecta fișierul video care să fie redat.

Utilizarea interfeței index

- ① Apăsați INDEX (INDEX).
- ② Apăsați ◀/▶/▲/▼ pentru a selecta un fișier care vreți să fie redat.

2 Apăsați ACCESARE.

Începe redarea fișierului video selectat.

Pentru a ajusta volumul

Apăsați ▲/▼ în cursul redării sau al pauzei de redare a fișierelor video.

Pentru ca redarea să facă o pauză

Apăsați ACCESARE în cursul redării fișierului video.

Pentru a fi reluată redarea, apăsați din nou ENTER.

Rulare rapidă înainte/ înapoi

Apăsați ◀/▶ în cursul redării fișierului video. Fișierul este rulat înainte sau înapoi, cu viteză mare, când este apăsat și menținut apăsat butonul ▶, respectiv cel ◀. Când eliberați butonul, este reluată redarea obișnuită din acel punct.

În funcție de fișierul video, este posibil să nu fie disponibilă rulare rapidă înainte/ înapoi cu rama foto digitală.

Pentru a opri redarea


Apăsați ÎNAPOI în timp ce fișierul video este redat.

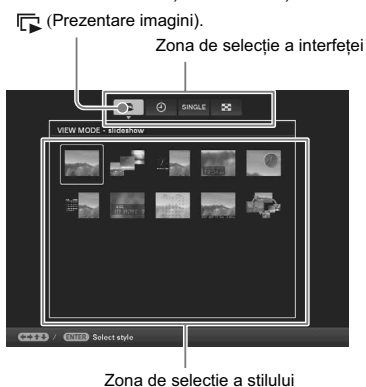
Note

- Nu puteți reda următoarele tipuri de fișiere video :
 - fișiere video procesate cu alte sisteme de codare-decodare decât Motion JPEG
 - fișiere video care depășesc numărul maxim de pixeli, pe lățime sau pe înălțime.(Nu putem garanta funcționarea în cazul altor fișiere video decât cele mai sus menționate.)
- Rularea rapidă înainte / înapoi și pauza de redare nu sunt disponibile pentru prezentările de imagini.
- Redarea video se întrerupe în timpul rulării rapide înainte/ înapoi.


Operații avansate





Urmărirea unei prezentări de imagini

- 1 Apăsați în mod repetat MOD VIZUALIZARE pentru a selecta  (Prezentare imagini) din zona de selecție a interfeței.







Folosind telecomanda

Apăsați  (Prezentare imagini).

- 2 Apăsați /// pentru a selecta stilul dorit și apoi apăsați ACCESARE.








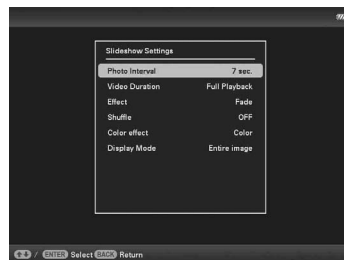
Observație



- Când cursorul este în zona de selecție a interfeței, deplasați-l în zona de selecție a stilului apăsând butonul .
- Puteți deplasa cursorul în cadrul zonei de selecție a stilului apăsând butonul MOD VIZUALIZARE de la telecomandă corespunzător modului de vizualizare curent selectat (, , SINGLE sau ) sau apăsând în mod repetat butonul MOD VIZUALIZARE de la rama foto digitală.

Pentru detalii legate de stilurile disponibile pentru Prezentarea de imagini, consultați secțiunea "Afișarea prezentărilor de imagini (pag. 39).

Schimbarea setărilor pentru prezentarea de imagini

- 1 Apăsați MENU.
- 2 Apăsați / pentru a selecta secțiunea  (Setări).
- 3 Apăsați / pentru a selecta [Setări Prezentare imagini], apoi apăsați ACCESARE.



- 4 Apăsați / pentru a selecta elementul de reglaj dorit, apoi apăsați ACCESARE.
Consultați tabelul următor pentru a afla detalii legate de elementele de reglaj.

Note

- Când selectați o Prezentare de imagini alcătuită din fotografii de pe un card de memorie, țineți seama de următoarele :
 - din cauza unei caracteristici a dispozitivelor ce folosesc carduri de memorie, imaginile pot fi supuse apariției de erori ale datelor, în cazul în care sunt citite prea des ;
 - nu rulați prea mult timp o prezentare de imagini formată din puține imagini deoarece pot apărea erori ale datelor ;
 - vă recomandăm să realizați frecvent copii de siguranță ale datelor pe cardurile de memorie.

- Când rama foto digitală afișează, spre exemplu, o prezentare de imagini, nu pot fi efectuate modificări ale anumitor elemente de reglaj. Elementele ce nu sunt disponibile vor apărea de culoare gri și nu vor putea fi selectate.
- Prezentarea de imagini nu începe cu prima imagine dacă rama foto este oprită sau dacă este resetată.
- Când ecranul este prea luminos, vă poate produce amețeli. Aveți grijă să nu stabiliți o luminozitate prea puternică la utilizarea ramei foto digitale.

Element de reglaj	VARIANTĂ	Descriere	
Setări pentru Prezentările de imagini	Interval foto	Stabiliți una dintre valorile : 3 sec., 7 sec.* ¹ , 20 sec., 1 min., 5 min., 30 min., 1 oră, 3 ore, 12 ore, 24 ore pentru intervalul dintre imagini.	
	Durată video	Stabiliți intervalul pe baza duratei de redare de la începutul fișierului. Alegeți una dintre valorile : Primul 10 sec., Primul 15 sec., Primul 30 sec., Primul 1 min., Primul 3 min. sau Redare integrală* ¹ .	
	Notă		
	• În funcție de stilul ales pentru prezentarea de imagini, de efectele de culoare sau de dimensiunea imaginii, este posibil ca trecerea la imaginea următoare să nu se facă după intervalul de timp stabilit de dvs.		
	Efect	Din centru spre colțuri	Imaginea următoare apare din centrul ecranului și se extinde către cele patru colțuri înlocuind-o astfel pe precedentă.
		Desfășurare pe verticală	Imaginea următoare se desfășoară pe verticală, înlocuind-o pe precedentă.
		Desfășurare pe orizontală	Imaginea următoare se desfășoară pe orizontală, înlocuind-o pe precedentă.
		Gradare*	Imaginea curentă se estompează treptat, simultan cu intensificarea celei următoare, care o înlocuiește.
		Ștergere	Tranziția între imagini se face prin ștergerea treptată a celei curente pentru a se face loc astfel imaginii următoare.
		Aleatoriu	Cele 5 efecte prezentate anterior sunt folosite aleatoriu.
	Aleatoriu	Activat	Imaginile sunt afișate în ordine aleatorie.
		Dezactivat*	Imaginile sunt afișate conform ordinii stabilite la [Ordinea de listare] de la [Reglaje generale].
	Efect de culoare	Culoare*	Imaginea afișată este color.
Sepia		Imaginea afișată este sepia.	
Monocrom		Imaginea afișată este alb-negru.	







* Varianta stabilită din fabrică.

Element de reglaj	VARIANTĂ	Descriere	
Setări pentru Prezentările de imagini	Mod de afișare	<p>Selecționați dimensiunea dorită de afișare, dintre următoarele variante :</p> <p>Note</p> <ul style="list-style-type: none"> • Datele imaginii originale nu vor fi modificate. • În timpul redării fișierului de imagine, imaginea video va fi întotdeauna afișată în modul "Întreaga imagine". 	
		<p>Întreaga imagine*</p>	<p>Este afișată întreaga imagine mărită la dimensiunea adecvată. (Este posibil ca unor imagini să le fie adăugate margini sus, jos, stânga și dreapta).</p>
		<p>Afișare pe întreg ecranul</p>	<p>Centrul imaginii este mărit suficient încât aceasta să umple întreg ecranul.</p> <p>Notă</p> <ul style="list-style-type: none"> • În funcție de stilul Prezentării de imagini, este posibil ca imaginea să nu fie afișată la dimensiunea stabilită de dvs. în meniu.

* Varianta stabilită din fabrică.

Redarea unei prezentări de imagini cu fundal muzical

Importul unui fișier de muzică


- 1 Introduceți în rama foto cardul de memorie sau conectați la aceasta dispozitivul USB extern care conține fișierul de muzică.
- 2 Apăsați MENU, selectați secțiunea  (Setări) cu , apoi apăsați  pentru a selecta [Setări prezentare de imagini cu fundal muzical].
- 3 Apăsați  pentru a selecta [Import fundal muzical], apoi apăsați ACCESARE.
- 4 Apăsați  pentru a selecta cardul de memorie introdus sau dispozitivul USB extern conectat la pasul 1.
- 5 Selectați un fișier de muzică pe care vreți să îl importați din lista fișierelor de muzică, cu  , apoi apăsați ACCESARE. Alături de fișierul selectat, este afișată o bifă (✓).
- 6 Repetați pasul 5 când doriți să selectați două sau mai multe fișiere.

Observație

- Pentru anula selecția unui fișier, selectați-l și apăsați ACCESARE. Bifa (✓) aflată în dreptul acestuia va dispărea.

- 7 Apăsați MENU după ce ați selectat toate fișierele de muzică dorite.
- 8 Apăsați ACCESARE când este afișată interfața de confirmare. Fișierul de muzică selectat este importat în memoria internă a ramei foto digitale.

Observații






- Pentru a șterge un fișier de muzică importat în memoria internă a ramei foto, selectați [Ștergere fundal muzical] în interfața [Setări pentru prezentarea de imagini], la pasul 2, apoi apăsați ACCESARE. Apăsați  pentru a selecta

fișierul de muzică pe care vreți să îl ștergeți din lista cu fișiere și apăsați ACCESARE. În dreptul fișierului respectiv va apărea un marcaj. Apăsați MENU, apoi apăsați ACCESARE când este afișată interfața de confirmare. Fișierul va fi șters din lista fișierelor de muzică.


Note

- Redarea fișierelor de muzică importate este posibilă numai ca fundal muzical pentru Prezentările de imagini.
- Pot fi redat ca fundal muzical numai fișierele din memoria internă.
- Pot fi importate în memoria internă a ramei foto digitale până la 40 de fișiere de muzică
- Pot fi afișate până la 200 de fișiere de muzică de pe cardul de memorie introdus în aparat.
- Pentru un fișier de muzică poate fi afișată numai denumirea. Titlul melodiei sau numele artistului nu pot fi prezentate.

Selectarea unui fișier de muzică pentru a fi redat






- 1 Apăsați MENU, selectați secțiunea  (Setări) cu , apoi apăsați  pentru a selecta [Setări prezentare de imagini cu fundal muzical].
- 2 Apăsați  pentru a selecta [Selectare fundal muzical], apoi apăsați ACCESARE.
- 3 Selectați un fișier de muzică pe care vreți să îl redați din lista fișierelor de muzică, cu  , apoi apăsați ACCESARE. Alături de fișierul selectat, este afișată o bifă (✓).
- 4 Repetați pasul 3 când doriți să selectați două sau mai multe fișiere.



5 Apăsați MENU.

Când selectați  (Prezentare imagini) în interfața Mod vizualizare, sunt redade fișierele de muzică marcate cu o bifă (✓).

Redarea fundalului muzical în paralel cu o prezentare de imagini

Procedați după cum urmează la redarea unui fișier de muzică importat în memoria internă ca BGM (muzică de fundal) pentru o prezentare de imagini folosind fotografii.



1 Apăsați MENU, selectați secțiunea  (Setări) cu  / , apoi apăsați  /  pentru a selecta [Setări prezentare de imagini cu fundal muzical].



2 Apăsați  /  pentru a selecta [Activare/Dezactivare fundal muzical], apoi apăsați ACCESARE.

[Activare] : în timpul prezentării de imagini este redat fundalul muzical.

[Dezactivare] : în timpul prezentării de imagini nu este redat fundalul muzical.

Pentru a ajusta volumul

Fereastra de ajustare a volumului apare în partea din dreapta sus a ecranului, dacă apăsați  / .

Pentru a crește volumul, apăsați . Pentru ca volumul să fie redus, apăsați .

Observație

- Puteți ajusta volumul din interfața inițială sau din cea de vizualizare a unei singure imagini.

Note

- Rularea rapidă înainte / înapoi a fundalului muzical nu este disponibilă. Totodată, nu puteți modifica ordinea de redare a fișierelor ce alcătuiesc fundalul muzical.
- Fundalul muzical nu poate fi redat și la redarea video. Pentru fișierele video, este redat sunetul acestora. Redarea muzicii de fundal pentru fotografiile afișate după redarea materialului video va fi reluată de la începutul următorului fișier de muzică.
- Dacă un fișier de muzică nu este selectat în lista fișierelor de muzică importate, acesta nu va fi redat chiar dacă pentru opțiunea [Activare / Dezactivare fundal muzical] este aleasă varianta [Activat].
- Fișierele de muzică înregistrate din fabrică în memoria internă corespunzător BGM 1, BGM 2 și BGM 3 nu pot fi șterse.

Element de reglaj	Variantă	Descriere
Setări pentru Prezentările de imagini	BGM Activat/Dezactivat	Activat* Fundalul muzical este redat în timpul derulării prezentării de imagini.
		Dezactivat Fundalul muzical nu este redat în timpul derulării prezentării de imagini.
	Selectare BGM	Este afișată lista fișierelor de muzică din memoria internă și puteți selecta una dintre variantele disponibile pentru fundalul muzical BGM (BGM1*, BGM2*, BGM3*).
	Import BGM	Fișierele de muzică pentru BGM (fundal muzical) stocate pe un card de memorie "Memory Stick", SD sau pe un dispozitiv USB extern sunt importate în memoria internă.
Ștergere BGM	Sunt șterse fișierele de muzică importate în memoria internă.	

* Varianta stabilită din fabrică.

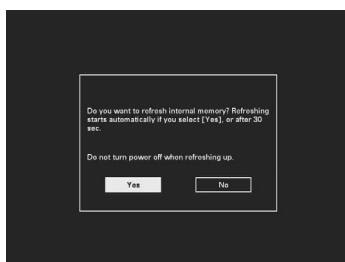
Modul reactualizare

Datorită uneia dintre caracteristicile dispozitivului, imaginile stocate pentru multă vreme sau citite de prea multe ori pot fi afectate de erori.

În funcție de starea memoriei interne, rama foto digitală reactualizează în mod automat această memorie pentru a preveni apariția unor astfel de erori.

Interfața de confirmare pentru reactualizarea memoriei interne este afișată automat când operația de reactualizare este necesară.

Reactualizarea începe automat când selectați [Da] sau dacă nu este efectuată nici o operație timp de 30 de secunde. Dacă selectați [Nu], interfața de confirmare pentru reactualizare va fi afișată din nou când această operație este necesară.



Nu opriți rama foto digitală în timpul operației de reactualizare a memoriei deoarece pot apărea disfuncționalități.

Operația de reactualizare a memoriei poate dura aproximativ 5 minute.

Note

- Vă recomandăm să efectuați periodic copii de siguranță a datelor pentru a evita pierderea acestora.
- Evitați rularea continuă a prezentărilor de imagini alcătuite din mai puțin de 10 imagini și cu intervalul de succesiune stabilit de 3 sec. deoarece este posibil ca datele din memoria internă să se deterioreze.

50

Importul imaginilor de pe un card de memorie în memoria internă a ramei foto

Puteți utiliza rama foto ca pe un album digital, stocând imaginile importante în memoria internă a acesteia.


Observație

- La [Dimensiune imagine importată] din meniu, puteți stabili dacă dimensiunea imaginilor să fie optimizată sau dacă acestea să fie stocate așa cum sunt în memoria internă (pag. 64).
- Când pentru [Dimensiune imagine importată] este aleasă varianta [Redimensionare], în memoria internă pot fi stocate până la aprox. 4000 de imagini.
Când este aleasă varianta [Original], numărul de imagini ce pot fi stocate poate varia, în funcție de dimensiunea originală a imaginilor.






1 Apăsați butonul MENU când este afișată pe ecran o imagine stocată pe un card de memorie sau pe un dispozitiv USB extern.

Este afișată interfața meniului.

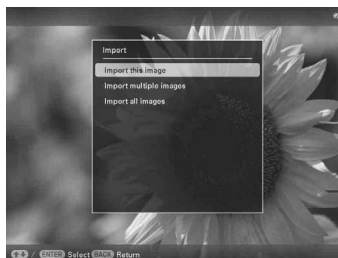
Folosind telecomanda

Apăsați butonul  (IMPORT) când pe ecran este afișată o imagine stocată pe cardul de memorie. Este afișată interfața [Import] descrisă la pasul 2 de mai sus.

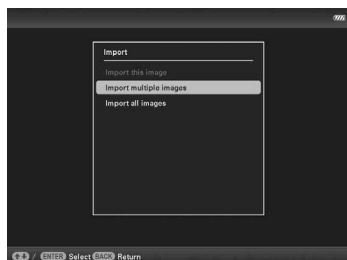
Treceți la pasul 3.

2 Apăsați  /  pentru a selecta clapeta  (Editare), selectați [Import] cu  / , apoi apăsați butonul ACCESARE.

Afișarea unei prezentări de imagini



Afișarea unei prezentări de imagini



Afișarea indexului de imagini



- 3 Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Importul acestei imagini], [Importul imaginii multiple] sau [Importul tuturor imaginilor] și apoi apăsați ACCESARE.

Dacă selectați [Importul acestei imagini], imaginea curentă afișată este adăugată în memoria internă. Treceți la pasul 6. (Acest element nu poate fi selectat din interfața pentru Prezentarea de imagini.)

Dacă alegeți [Importul imaginii multiple], puteți alege, din lista de imagini, pe cea pe care doriți să o adăugați. Treceți la pasul 4.

Dacă selectați [Importul tuturor imaginilor], este afișată lista imaginilor. Este atașat un marcaj în fiecare casetă de bifare corespunzătoare tuturor imaginilor. Treceți la pasul 5.

- 4 Folosiți butoanele $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ pentru a selecta din lista imaginilor pe cea care să fie importată și apăsați ACCESARE.

Imaginea respectivă este marcată cu o bifă "✓".

Dacă doriți să importați mai multe imagini simultan, repetați acest pas.



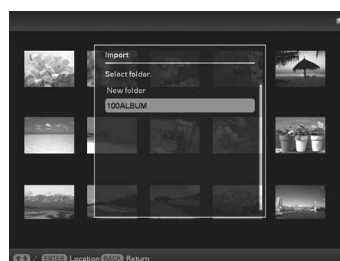
Pentru a anula selecția, selectați imaginea și apăsați ACCESARE. Marcajul "✓" asociat imaginii dispare.

- 5 Apăsați MENU.

Este afișată interfața de confirmare pentru selectarea unui director.

- 6 Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta directorul dorit și apăsați ACCESARE.

Apare interfața de confirmare utilizată pentru a decide dacă să fie adăugată sau nu o imagine în memoria internă.



Observație

- Când selectați [Director nou] este creat automat un nou director.

7 Apăsați **▼/▲** pentru a selecta [Da], apoi apăsați **ACCESARE**.

Imaginea este stocată în directorul specificat, în memoria internă.

8 Apăsați **ACCESARE** când este afișată interfața de confirmare.

Note

- Opțiunea “Import în memoria internă” nu este disponibilă pentru imaginile din memoria internă.
- În cursul adăugării imaginilor în albumul din memoria internă, evitați următoarele :
 - să opriți alimentarea,
 - să scoateți cardul de memorie,
 - să detașați dispozitivul USB extern,
 - să introduceți un alt card.

În caz contrar, este posibil să se deterioreze rama foto, cardul de memorie sau datele.

- Importul fișierelor video din memoria internă, folosind butoanele ramei foto digitale nu este posibil. Pentru a importa un fișier video, conectați un calculator la rama foto și copiați un fișier video de pe calculator în memoria internă a ramei. Pentru detalii, consultați secțiunea “Conectarea la un calculator” (pag. 66).

Observație

- Puteți modifica dimensiunea miniaturii cu ajutorul butoanelor **[🔍/🔍]** din lista imaginilor.

Specificarea dispozitivului de redare

Puteți specifica dacă să fie afișate imaginile de pe cardul de memorie, de pe dispozitivul USB extern sau din memoria internă.

1 Apăsați **MENIU**, apoi selectați eticheta **[📁]** (Selectare dispozitiv) cu butoanele **◀/▶**.



Folosind telecomanda

Apăsați **SELECTARE DISPOZITIV**.

Observații

- Dacă nu este introdus cardul de memorie pe care vreți să îl selectați, introduceți-l acum.
- Dacă dispozitivul USB extern pe care vreți să îl selectați nu este conectat, cuplați-l acum.

Notă

- În interfața ceas sau în cea calendar, nu puteți selecta **[📁]** (Selectare dispozitiv).

2 Apăsați **▼/▲** pentru a selecta dispozitivul de redare, apoi apăsați butonul **ACCESARE**.

Sunt afișate imaginile de pe dispozitivul selectat.

Exportul imaginilor din memoria internă pe un card de memorie

Puteți exporta imaginile din memoria internă pe un card de memorie sau de pe dispozitivul USB extern.

- 1 Apăsați **MENIU** când pe ecran este afișată o imagine stocată în memoria internă.
- 2 Apăsați **↔** pentru a selecta secțiunea **↩** (Editare).
- 3 Apăsați **↓/↑** pentru a selecta [Export], apoi apăsați **ACCESARE**.

Modul imagine unică (Afișarea unei singure imagini pe ecran)



- 4 Apăsați **↑/↓** pentru a selecta [Exportul acestei imagini], [Export imagini multiple] sau [Exportul tuturor imaginilor], apoi apăsați butonul **ACCESARE**.

Dacă selectați [Exportul acestei imagini] imaginea curent afișată este exportată către dispozitiv. Treceți la pasul 7. (Nu puteți selecta această variantă din interfața pentru prezentări de imagini.)

Dacă selectați [Export imagini multiple], puteți selecta imaginea pe care doriți să o exportați din lista de imagini. Treceți la pasul 5.

Dacă selectați [Exportul tuturor imaginilor], este afișată lista imaginilor. Este atașat un marcaj în căsuțele de bifare corespunzătoare tuturor imaginilor. Treceți la pasul 6.

- 5 Folosiți butoanele **↔/↔/↓/↑** pentru a selecta din lista imaginilor pe cea care să fie exportată și apăsați **ACCESARE**.

Imaginea respectivă este marcată cu o bifă "✓".

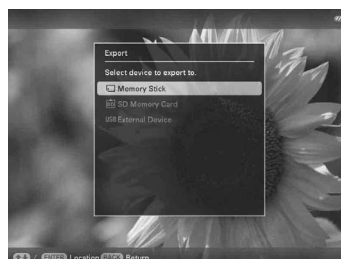
Dacă doriți să exportați mai multe imagini simultan, repetați acest pas.

Pentru a anula selecția, selectați imaginea și apăsați **ACCESARE**. Marcajul "✓" asociat imaginii dispare.

- 6 Apăsați **MENIU**.

Este afișată interfața de selectare a cardului de memorie sau a dispozitivului USB extern unde să fie realizat exportul.

- 7 Apăsați **↓/↑** pentru a selecta cardul de memorie către care vreți să fie exportate imaginile, apoi apăsați **ACCESARE**.



- 8 Apăsați **↓/↑** pentru a selecta directorul de destinație și apăsați **ACCESARE**.

Apare interfața de confirmare utilizată pentru a decide dacă să fie exportată sau nu imaginea.



Observație

- Când selectați [Director nou] este creat automat un nou director.

9 Apăsați $\blacktriangledown/\blacktriangle$ pentru a selecta [Da], apoi apăsați ACCESARE.

Operația de export se încheie.

10 Apăsați ACCESARE când este afișată interfața de confirmare.

Imaginea este copiată pe cardul de memorie sau pe dispozitivul USB extern specificat.

Notă

- În cursul exportului imaginilor, evitați următoarele :

- să opriți alimentarea,
- să scoateți cardul de memorie,
- să detașați dispozitivul USB extern,
- să introduceți un alt card.

În caz contrar, este posibil să se deterioreze rama foto, cardul de memorie, dispozitivul USB extern sau datele.

Observații

- Puteți modifica dimensiunea miniaturii cu ajutorul butoanelor [Ⓜ/Ⓜ] din lista imaginilor.
- Orice dispozitiv care nu este recunoscut de rama foto digitală va apărea de culoare gri și nu va putea fi selectat.

Ștergerea unei imagini

1 Apăsați MENU când imaginea pe care vreți să o ștergeți este afișată pe ecran.

Folosind telecomanda

Apăsați ⏏ (Ștergere) când pe ecran este afișată o imagine.

Este afișată interfața de ștergere a unei imagini, descrisă la pasul 2 de mai jos.

Treceți la pasul 3.

2 Apăsați $\blackleftarrow/\blackrightarrow$ pentru a selecta eticheta ✎ (Editare) cu butoanele $\blacktriangledown/\blacktriangle$ și apăsați ACCESARE.

3 Apăsați \blackup/\blackdown pentru a selecta [Ștergerea acestei imagini], [Ștergere imagini multiple] sau [Ștergerea tuturor imaginilor], apoi apăsați butonul ACCESARE.

Dacă selectați [Ștergerea acestei imagini] imaginea curent afișată este ștearsă. Treceți la pasul 6. (Nu puteți selecta această variantă din interfața pentru prezentări de imagini.)

Dacă alegeți [Ștergere imagini multiple], puteți stabili, din lista de imagini, ce imagine doriți să ștergeți. Treceți la pasul 4.

Dacă selectați [Ștergerea tuturor imaginilor], este afișată lista imaginilor. Este atașat un marcaj în căsuțele de bifare corespunzătoare tuturor imaginilor. Treceți la pasul 5.

4 Apăsați $\blackleftarrow/\blackrightarrow/\blackup/\blackdown$ pentru a selecta imaginea care să fie ștearsă din lista imaginilor, apoi apăsați ACCESARE.

Imaginea respectivă este marcată cu o bifă “✓”.

Dacă doriți să ștergeți mai multe imagini simultan, repetați acest pas.

Pentru a anula selecția, selectați imaginea și apăsați ACCESARE. Marcajul “✓” asociat imaginii dispare.

5 Apăsați MENU.

Este afișată interfața de confirmare a ștergerii.

6 Apăsați $\blacktriangledown/\blacktriangle$ pentru a selecta [Yes], apoi apăsați ACCESARE.

Imaginea este ștearsă.

7 Apăsați ACCESARE când este afișată interfața de confirmare.


Note

- În cursul ștergerii imaginilor, evitați următoarele :
 - să opriți alimentarea,
 - să scoateți cardul de memorie,
 - să detașați dispozitivul USB extern,
 - să introduceți un alt card.În caz contrar, este posibil să se deterioreze rama foto, cardul de memorie, dispozitivul USB extern sau datele.
- Când pe ecran apare mesajul [Nu se poate șterge o imagine protejată] ([Cannot delete a protected image.]), înseamnă că, la calculator, fișierul de imagine a fost marcat ca disponibil numai pentru citire. În acest caz, conectați rama foto la calculator și ștergeți acest fișier cu ajutorul calculatorului.
- Capacitatea totală a memoriei interne nu este egală cu cea rămasă, nici măcar imediat după realizarea operației de inițializare.
- Dacă a început operația de ștergere, imaginea ștersă nu mai poate fi recuperată, chiar dacă întrerupeți operația. Ștergeți imaginile numai după ce v-ați asigurat că nu vă mai sunt necesare.

Observație

- Puteți modifica dimensiunea miniaturii cu ajutorul butoanelor [↻/↺] din lista imaginilor.

Pentru a formata memoria internă

- 1** Apăsați MENU.
- 2** Apăsați ◀/▶ pentru a selecta secțiunea  (Setări).
- 3** Apăsați ↕/↗ pentru a selecta [Inițializare], apoi apăsați ACCESARE.
- 4** Apăsați ↕/↗ pentru a selecta [Formatare memorie internă], apoi apăsați ACCESARE. Este afișată interfața de confirmare pentru inițializarea memoriei interne.
- 5** Apăsați ↕/↗ pentru a selecta [Da], apoi apăsați butonul ACCESARE.

Înregistrarea unui marcaj

Puteți realiza o prezentare de imagini care să conțină numai anumite fotografii, selectate anterior de dvs., prin marcare. Veți putea afișa cu ușurință imaginile marcate cu ajutorul interfeței index sau prin afișare în interfața cu o singură imagine.


1 Apăsați MENU când imaginea pe care vreți să o ștergeți este afișată pe ecran.

Folosind telecomanda

Apăsați ♥ (Marcare) când pe ecran este afișată o imagine.

Este afișată interfața de marcare a unei imagini, descrisă la pasul 2 de mai jos.

Treceți la pasul 3.

2 Apăsați ◀/▶ pentru a selecta eticheta  (Editare), selectați [Marcare] cu butoanele ↕/↗ și apăsați ACCESARE.

3 Apăsați ↕/↗ pentru a selecta marcajul dorit, apoi apăsați butonul ACCESARE.







4 Apăsați ↕/↗ pentru a selecta [Marcarea acestei imagini], [Marcare/Anulare marcaj imagini multiple] sau [Marcarea tuturor imaginilor] și apoi apăsați ACCESARE.

Dacă selectați [Marcarea acestei imagini] imaginea curent afișată este marcată și va fi afișată în viitor. (Nu puteți selecta această variantă din interfața pentru prezentări de imagini.)

Dacă alegeți [Marcare/ Anulare marcaj imagini multiple], puteți selecta, din lista de imagini, imaginea pe care doriți să o marcați. Treceți la pasul 4.

Dacă selectați [Marcarea tuturor imaginilor], este afișată lista imaginilor. Este atașat un marcaj în căsuțele de bifare corespunzătoare tuturor imaginilor. Treceți la pasul 5.

5 Apăsați /// pentru a selecta imaginea care să fie marcată în lista imaginilor, apoi apăsați ACCESARE.

Imaginea respectivă este marcată cu o bifă “✓”.

Dacă doriți să marcați mai multe imagini simultan, repetați acest pas.

Pentru a anula selecția, selectați imaginea și apăsați ACCESARE. Marcajul “✓” asociat imaginii dispare.



În legătură cu operația de sortare din lista de imagini

- În timpul sortării :
Sunt listate toate imaginile ce îndeplinesc criteriul de sortare.
- În afara operației de sortare :
Sunt listate toate imaginile de pe dispozitivul de stocare, care conține imaginea curent afișată.

Consultați secțiunea “Sortarea imaginilor (Filtrare)”, pag. 57.

6 Apăsați MENU.

Este afișată interfața de confirmare a marcării.

7 Apăsați / pentru a selecta [Da], apoi apăsați ACCESARE.

Marcajul este atașat imaginii selectate.

Pentru a șterge un marcaj

Selectați [Anularea marcajului acestei imagini] sau [Anularea marcajelor tuturor imaginilor] și apăsați ACCESARE la pasul 3. Puteți totodată să anulați selecția debifând caseta corespunzătoare imaginilor.

- [Anularea marcajului acestei imagini]
Este eliminat marcajul imaginii curent afișate. (Nu puteți selecta această variantă din interfața pentru prezentări de imagini.)
- [Anularea marcajelor tuturor imaginilor]
Sunt anulate marcajele tuturor imaginilor de pe dispozitivul de stocare, care conține imaginea curent afișată.



În timpul sortării :

Sunt anulate marcajele tuturor imaginilor ce îndeplinesc criteriul de sortare.

Notă

- Un marcaj este reținut numai atunci când este înregistrat împreună cu imaginea în memoria internă. Un marcaj înregistrat împreună cu imaginea pe un card de memorie sau pe un dispozitiv USB extern este eliminat când alimentarea este oprită sau când este schimbat dispozitivul de redare.

Observații

- Puteți selecta unul dintre cele 3 tipuri de marcaje disponibile.
- Puteți modifica dimensiunea miniaturii cu ajutorul butoanelor / ale telecomenzii, din lista imaginilor.

Sortarea imaginilor (Filtrare)

Imaginile stocate în memoria internă, pe un dispozitiv USB extern sau pe un card de memorie pot fi stocate în funcție de dată, director, orientarea imaginii, marcaje sau materiale video/fotografii.

- 1 Apăsați **MENIU** când imaginea pe care vreți să o ștergeți este afișată pe ecran.

Folosind telecomanda

Apăsați **SORTARE** când pe ecran este afișată o imagine.

Este afișată interfața de ștergere a unei imagini, descrisă la pasul 2 de mai jos.

Treceți la pasul 3.

- 2 Apăsați **←/→** pentru a selecta eticheta **[Editare]**, selectați **[Sortare]** cu butoanele **↓/↑** și apăsați **ACCESARE**.
- 3 Apăsați **↑/↓** pentru a selecta marcajul dorit, apoi apăsați butonul **ACCESARE**.



- **[Sortare după dată]** : criteriul este data înregistrării,
- **[Sortare după director]** : criteriul este directorul ce le conține,
- **[Sortare pe verticală/ orizontală]** : criteriul este orientarea imaginii,
- **[Sortare după marcaj]** : criteriul este marcajul imaginii.
- **[Sortare video/foto]** : criteriul este tipul de fișier, video sau cu fotografii. Sunt alese fie cele video, fie cele cu fotografii.

- 4 Apăsați **←/→/↑/↓** pentru a selecta elementul dorit, apoi apăsați butonul **ACCESARE**.

- 5 Când doriți să sortați imaginile după un alt criteriu, apăsați **MENIU**, apoi repetați pașii 3 și 4.

Pentru a renunța la operația de sortare

Apăsați **MENIU** când sunt afișate imaginile sortate, selectați **[Renunțare la sortare (afișarea tuturor imaginilor)]** și apăsați butonul **ACCESARE**.

Pentru a alege un alt criteriu de sortare

Apăsați **ÎNAPOI** în timp ce sunt afișate imaginile sortate, apoi selectați **[Reselectare]**.

Note

- În timpul sortării, pentru a nu deteriora rama foto digitală, cardul de memorie, dispozitivul USB extern sau datele, nu opriți alimentarea aparatului, nu scoateți cardul de memorie și nu decuplați dispozitivul extern.
- Operația de sortare este anulată automat în următoarele cazuri :
 - când este schimbat dispozitivul de redare,
 - când sunt sortate imaginile de pe cardul de memorie, iar cardul este scos din aparat,
 - când imaginile de pe un dispozitiv USB extern sunt sortate, iar respectivul dispozitiv este decupat.

Ajustarea dimensiunii imaginii și a orientării acesteia

Mărirea / micșorarea imaginilor

Puteți mări sau reduce dimensiunea unei imagini în modul de vizualizare a unei singure imagini.

- 1 Apăsați **MENIU** în modul de vizualizare a unei singure imagini.
- 2 Apăsați **↔/↔** pentru a selecta eticheta **↻** (Editare).
- 3 Apăsați **↕/↕** pentru a selecta [Zoom] și apăsați **ACCESARE**.
- 4 Apăsați **↕/↕** pentru a selecta coeficientul de mărire și apăsați butonul **ACCESARE**.
Orice imagine poate fi mărită de 1,5 până la de 5 ori (maxim) față de dimensiunea originală. Puteți deplasa o imagine mărită în sus, în jos, spre stânga sau spre dreapta.

Folosind telecomanda

Pentru a mări o imagine, apăsați butonul **⌕** (mărire) de la telecomandă, în modul de vizualizare a unei singure imagini. Pentru a reduce dimensiunea unei imagini mărite, apăsați **⌕** (micșorare).

Pentru a salva o imagine mărită sau una micșorată (Decuparea și salvarea imaginilor)

- ① Apăsați butonul **MENIU** când imaginea mărită sau cea redusă este afișată.
- ② Apăsați **↕/↕** pentru a selecta metoda de salvare.
Dacă selectați varianta [Stocare ca imagine nouă], este reținută o copie a imaginii. Treceți la pasul ③.
Dacă selectați [Suprascriere], noua imagine o înlocuiește pe cea nouă. Treceți la pasul ⑤.
- ③ Apăsați **↕/↕** pentru a selecta dispozitivul pe care să fie stocată imaginea, apoi apăsați **ACCESARE**.
- ④ Apăsați **↕/↕** pentru a selecta directorul de

destinație, apoi apăsați **ACCESARE**.

- ⑤ Apăsați **↕/↕** pentru a selecta [Da] și apăsați **ACCESARE**. Imaginea este salvată.
- ⑥ Când apare fereastra de confirmare, la încheierea stocării în memorie, apăsați **ACCESARE**.

Observații

- Dacă deplasați cu butoanele **↔/↔/↕/↕** o imagine mărită și apăsați **MENIU** la pasul ①, aceasta va fi decupată pentru a se încadra pe ecran și a fi salvată.

Note

- Nu pot fi suprascrise decât fișiere de imagine JPEG (cu extensia .jpg).
- În funcție de dimensiunea unei imagini, în urma operației de mărire calitatea acesteia poate fi redusă.
- Nu este posibil să măriți sau să micșorați imaginile unui fișier video.

Rotirea unei imagini

Puteți roti o imagine când este afișată singură pe ecran.

- 1 Apăsați **MENIU** în modul de afișare a unei singure imagini.
- 2 Apăsați **↔** pentru a selecta secțiunea **☒** (Editare).
- 3 Apăsați **↕** pentru a selecta [Rotire], apoi apăsați **ACCESARE**.



- 4 Apăsați **↕** pentru a selecta direcția de rotire, apoi apăsați **ACCESARE**.

Puteți alege pentru unghiul de rotire valorile 90 de grade, 180 de grade și 270 de grade în sens orar.

Folosind telecomanda

Puteți roti imaginea și cu ajutorul butonului **☒** (ROTIRE) de la telecomandă. La fiecare apăsare a acestui buton, imaginea va fi rotită cu 90 de grade în sens antiorar.

Observații

- Pentru o imagine din memoria internă, datele legate de rotirea acesteia vor fi reținute și după ce alimentarea este oprită.
- Puteți roti imaginile afișate în interfața index.

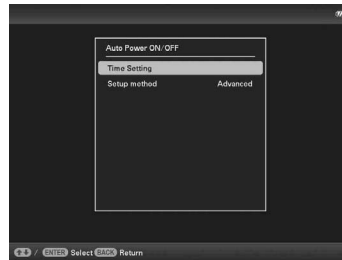
Note

- Nu puteți roti imaginile unui fișier video.

Modificarea reglajelor pentru funcția de pornire/oprire automată

Puteți utiliza funcția Temporizator pentru a porni sau a opri automat rama foto digitală.

- 1 Apăsați **MENIU**.
- 2 Apăsați **↔** pentru a alege secțiunea **☒** (Setări).
- 3 Apăsați **↕** pentru a selecta [Pornire/Oprire automată a alimentării], apoi apăsați **ACCESARE**. Este afișată interfața funcției de pornire/oprire automată a alimentării.

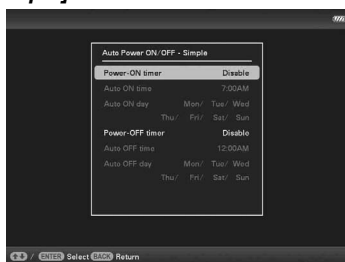


- 4 Apăsați **↕** pentru a selecta [Metoda de configurare], apoi apăsați **ACCESARE**. Apăsați, după ceea, **↕** pentru a selecta varianta [Simplă], [Avansată] (cu excepția sau [Oprire automată] și apăsați **ACCESARE**.

- [Simplă] : funcția de pornire / oprire automată a alimentării este reglată fin, în trepte de 1 minut.
- [Avansată] : funcția de pornire / oprire automată a alimentării este reglată în funcție de ziua săptămânii, în trepte de 1 oră.
- [Oprire automată] : funcția de pornire / oprire automată a alimentării va opri automat rama foto digitală după scurgerea unei anumite perioade de timp, de la pornire. Perioada după care să fie oprită automat rama foto digitală poate fi aleasă de 2, respectiv de 4 ore.

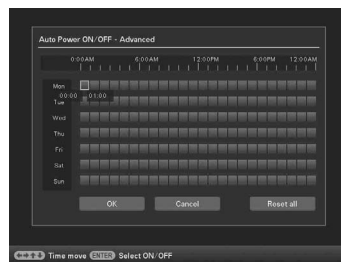
- 5 Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Setarea orei], apoi apăsați ACCESARE.

[Simplă]



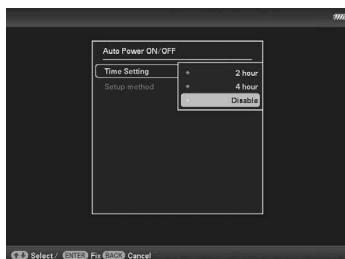
- ① Selectați elementul pentru care doriți să setați ora.
Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Temporizator pornire] sau [Temporizator oprire] \Rightarrow apoi, apăsați ACCESARE.
Apoi, apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Activare] și apăsați ACCESARE.
- ② Stabiliți ora de activare a temporizatorului de pornire sau a celui de oprire.
Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Pornire automată la ora] sau [Oprire automată la ora], apoi apăsați ACCESARE.
Apăsați \leftarrow/\rightarrow pentru a selecta ora sau minutele, apăsați \downarrow/\uparrow pentru a stabili valoarea dorită pentru acestea, apoi apăsați ACCESARE.
- ③ Stabiliți o anumită zi a săptămânii când să fie activat temporizatorul.
Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Pornire automată în ziua] sau [Oprire automată în ziua], apoi apăsați ACCESARE.
Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a alege ziua în care să fie activat temporizatorul, și apăsați ACCESARE pentru a o marca.
Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a deplasa cursorul în dreptul [OK], apoi apăsați ACCESARE.

[Avansată]



- ① Apăsați $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ pentru a selecta ora când doriți să fie folosită funcția de pornire sau de oprire automată.
Puteți regla această funcție în funcție de ziua săptămânii, în trepte de o oră.
Culoarea fusului orar selectat se modifică, devenind albastră, după ce apăsați ACCESARE.
Alimentarea ramei foto digitale va fi pornită când vine ora corespunzătoare fusului orar marcat cu albastru. Culoarea fusului orar selectat se schimbă devenind gri după ce selectați fusul orar marcat cu albastru și apăsați ACCESARE.
Alimentarea ramei foto digitale se va opri când se va ajunge la momentul corespunzător fusului orar marcat cu gri.
- Observație**
- Alimentarea se va opri automat la momentul stabilit de dvs. la [Temporizator oprire], în cazul în care folosiți rama foto digitală.
 - Alimentarea va porni automat la momentul stabilit de dvs. la [Temporizator pornire], în cazul în care rama foto digitală este în modul standby.
- ② Apăsați $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ pentru a selecta [OK], apoi apăsați ACCESARE.

[Oprire automată]



Apăsați **▼/▲** pentru a selecta perioada după care rama foto digitală să se oprească automat. Variantele disponibile sunt :

- 2 ore
- 4 ore
- Dezactivat

După aceasta apăsați ACCESARE.

6 Apăsați MENU.

Modificarea diverselor reglaje

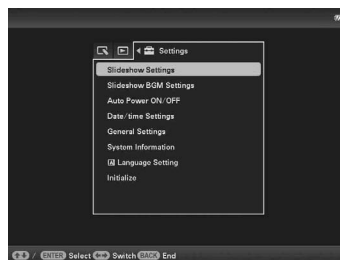
Puteți modifica următoarele elemente de reglaj:

- Prezentări de imagini
- Prezentări de imagini cu fundal muzical
- Pornirea/oprirea automată a alimentării
- Stabilirea datei / orei
- Reglaje generale (Ordinea de listare, Activare/Dezactivare siglă Sony etc.)
- Stabilirea limbii
- Inițializare

Procedura de reglaj

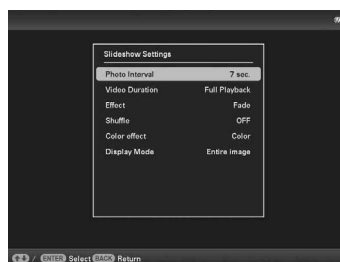
1 Apăsați MENU.

2 Apăsați **←/→** pentru a alege secțiunea **⚙** (Setări).



3 Apăsați **▼/▲** pentru a selecta elementul de reglaj pe care doriți să îl modificați, apoi apăsați ACCESARE.

Este afișată interfața de configurare pentru elementul de reglaj selectat.



Spre exemplu, dacă este selectată opțiunea [Prezentări de imagini].

4 Apăsați $\blacktriangledown/\blacktriangle$ pentru a selecta elementul de reglaj pe care doriți să îl modificați, apoi apăsați ACCESARE.

Aceasta vă permite să stabiliți fiecare dintre elemente (pag. 63).

Notă

- Când rama foto afișează, de exemplu, o prezentare de imagini, anumite elemente de reglaj nu pot fi modificate. Acestea vor apărea de culoare gri și nu vor putea fi selectate.

5 Apăsați $\blacktriangledown/\blacktriangle$ pentru a selecta varianta dorită de reglaj pentru elementul respectiv, apoi apăsați ACCESARE.


La fiecare apăsare a butoanelor $\blacktriangledown/\blacktriangle$, varianta de reglaj se modifică. În cazul în care este vorba despre o valoare numerică, apăsați \blacktriangle pentru a mări valoarea, respectiv apăsați \blacktriangledown pentru a alege o valoare mai mică.

Varianta stabilită de reglaj este confirmată prin apăsarea butonului ACCESARE.

6 Apăsați MENU.

Interfața meniului dispare.

Pentru a reveni la variantele de reglaj stabilite din fabrică

1 Apăsați MENU și selectați  (Setări) - [Inițializare] apăsând butonul $\blacktriangle/\blacktriangledown$.

2 Apăsați $\blacktriangledown/\blacktriangle$ pentru a selecta [Inițializare], apoi apăsați ACCESARE.

3 Apăsați $\blacktriangledown/\blacktriangle$ pentru a selecta [Inițializare reglaje], apoi apăsați ACCESARE.
Toate valorile ajustate, cu excepția setărilor pentru ceas, vor reveni la variantele stabilite din fabrică (implicite).

Elemente de reglaj

* : Variante implicite de reglaj, stabilite din fabrică

Element de reglaj	Variante de reglaj	Descriere	
Reglaje pentru prezentarea de imagini		Consultați secțiunea “Urmărirea unei prezentări de imagini” (pag. 45).	
Reglaje pentru prezentarea de imagini cu fundal muzical		Consultați secțiunea “Redarea unei prezentări de imagini cu fundal muzical” (pag. 48).	
Pornirea/ Oprirea automată a alimentării	Simplă	Este reglat temporizatorul care va porni sau va opri automat alimentarea ramei foto. Puteți stabili perioada până la pornirea/oprirea automată în trepte de 1 minut (pag. 59).	
		Temporizator pornire	Puteți regla temporizatorul (ora/ziua) și momentul la care alimentarea să fie pornită automat, când activați această funcție.
		Temporizator oprire	Puteți regla temporizatorul (ora/ziua) și momentul la care alimentarea să fie oprită automat, când activați această funcție.
	Avansată*	Stabilește reglajul pentru funcția de pornire/oprire automată în funcție de ziua săptămânii, în trepte de 1 oră.	
		OK	Se revine la interfața precedentă după confirmarea operației.
		Cancel	Se revine la interfața precedentă după anularea operației.
		Resetare toate	Sunt șterse toate orele stabilite.
Oprire automată	Activează temporizatorul care va opri în mod automat alimentarea ramei foto digitale după scurgerea unei anumite perioade de timp de la pornirea acesteia, în care nu a fost efectuată nici o operație. Dacă alegeți varianta [Dezactivat], funcția de oprire automată nu va fi activată.		
Reglaje temporale		Sunt stabilite data, ora, prima zi a săptămânii etc. (pag. 35).	
Reglaje generale	Ordinea de listare	Este stabilită ordinea de afișare a imaginilor. Acest reglaj stabilește ordinea pentru prezentările de imagini.	
		Data înregistrării	Imaginile sunt afișate în ordinea calendaristică a datelor la care au fost înregistrate.
		Ordinea numerelor*	Imaginile sunt afișate în ordinea numerelor acestora.

* : Variante implicite de reglaj, stabilite din fabrică

Element de reglaj	Variante de reglaj	Descriere		
Reglaje generale	Orientarea automată a interfeței	Activat*/Dezactivat : Puteți regla rama foto să detecteze automat orientarea imaginilor și să le rotească dacă este cazul.		
	Luminozitatea LCD	Vă permite să stabiliți luminozitatea ecranului LCD, în trepte de la 1 la 10*.		
	Dimensiunea fișierelor de imagine	Redimensionare*	La importul imaginilor de pe un card de memorie, acest reglaj redimensionează imaginile și le salvează în memoria internă. Puteți stoca mai multe imagini, însă veți constata o deteriorare a calității imaginilor comparativ cu originalul, în cazul în care acestea sunt afișate pe un monitor de dimensiuni mari, prin intermediul calculatorului sau a unui alt echipament.	
		Originală	Imaginile sunt stocate în memoria internă fără a fi comprimate. Imaginile vor rămâne la calitatea originală, însă veți putea stoca mai puține imagini.	
	Sigla Sony Activat/Dezactivat	Activat*/Dezactivat : Puteți stabili dacă sigla Sony de la rama foto digitală să fie luminoasă sau nu.		
Informații de sistem	Versiune	Afișarea versiunii de firmware folosită de rama foto digitală.		
	Memoria internă	Capacitatea memoriei	Este indicat spațiul maxim disponibil din memoria internă, în starea inițială.	
		Capacitatea rămasă	Este indicat spațiul curent disponibil în memoria internă.	
Stabilirea limbii	Este stabilită limba care să fie folosită la afișarea pe ecranul LCD. Variantele disponibile sunt : japoneză, engleză*, franceză, spaniolă, germană, italiană, rusă, coreeană, chineza simplificată, chineza tradițională, olandeză, portugheză, arabă, persană, maghiară, poloneză, cehă, thai, greacă, turcă, malay, suedeză, norvegiană, daneză, finlandeză. Notă • Limba stabilită implicit pentru anumite regiuni poate diferi.			
Inițializare	Formatarea memoriei interne	Puteți formata memoria internă. Notă • Toate imaginile aflate în memoria internă vor fi șterse. • Nu formatați memoria internă folosind o conexiune la un calculator.		
	Inițializare reglaje	Toate elementele de reglaj revin la variantele implicite stabilite din fabrică, cu excepția celor ale datei și a orei de la [Setare dată/oră].		

Afișarea unei imagini stocate pe un dispozitiv de memorie USB

Puteți afișa, pe ecranul ramei foto digitale, imagini stocate pe un dispozitiv de memorie USB.

Note

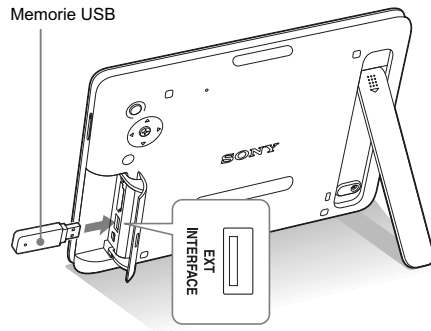
- Nu este garantată conectarea pentru toate tipurile de dispozitive de memorie USB.
- Dispozitivul de redare va comuta automat pe memoria USB externă dacă aceasta este conectată la mufa USB A în timpul redării de imagini din memoria internă.

1 Conectați adaptorul de c.a. la rama foto digitală și la o sursă de alimentare (consultați secțiunea "Pornirea ramei foto digitale" din manualul de instrucțiuni).

2 Porniți rama foto digitală (pag. 34).

3 Deschideți capacul I/O.

4 Cuplați dispozitivul de memorie USB la conectorul EXT INTERFACE (USB A) al ramei foto digitale.



5 Selectați Dispozitivul extern [USB] la Selectarea dispozitivului (pag. 52).

Pe ecranul ramei foto digitale, este afișată o imagine de pe dispozitivul de memorie USB.

Pentru detalii legate de prezentările de fotografii, consultați pag. 45. Pentru detalii legate de adăugarea de imagini în memoria internă, consultați pag. 50.

Note

- Nu deconectați memoria USB și nu opriți rama foto digitală cât timp indicatorul luminos de acces al ramei luminează intermitent. În caz contrar, este posibil să fie deteriorate datele stocate pe memoria USB. Sony nu își asumă nici un fel de răspundere pentru deteriorarea sau pierderea datelor.
- Rama foto digitală nu poate folosi date din memoria USB care au fost criptate sau comprimate folosindu-se, de exemplu, autentificarea cu amprentă sau o parolă.
- Nu conectați un calculator la mufa USB tip mini B a ramei foto digitale în timp ce este cuplată o memorie USB la conectorul EXT INTERFACE (USB A).
- Este posibil ca rama foto să nu poată accesa în mod obișnuit fișiere când este folosit un hub USB sau un dispozitiv USB cu hub încorporat.
- Capacul I/O nu poate fi închis dacă este cuplat un dispozitiv USB de memorie.

Utilizarea împreună cu un calculator

Conectarea la un calculator

Puteți conecta rama foto digitală la un calculator pentru a vizualiza și a copia imagini din memoria internă la calculator sau pentru a copia imagini de la calculator la acest dispozitiv.

Cerințe de sistem

Pentru ca rama foto digitală să poată funcționa împreună cu calculatorul la care este conectată, acesta trebuie să satisfacă următoarele cerințe :

■ Windows

- Sistemul de operare recomandat :
Microsoft Windows 7, Windows Vista SP2,
Windows XP SP3
- Port : port USB

■ Macintosh

- Sistemul de operare recomandat :
Mac OS X (10.4) sau versiuni ulterioare
- Port : port USB

Note

- Dacă la calculator sunt cuplate mai multe echipamente USB sau dacă este utilizat un hub, pot apărea probleme. Într-un astfel de caz, simplificați conexiunile.
- Nu puteți acționa rama foto digitală cu ajutorul altui echipament USB, conectat simultan.
- Nu deconectați cablul USB în timpul comunicării de date.
- Nu este garantată utilizarea acestei rame foto digitale cu orice calculator care întrunește condițiile de sistem prezentate mai sus.
- S-a demonstrat că rama foto digitală este compatibilă cu calculatoare și cu imprimante foto digitale marca Sony. În cazul în care rama este cuplată la alte echipamente, este posibil ca memoria sa internă să nu fie recunoscută.
- Nu conectați un calculator la minifurcă USB tip B a ramei foto digitale în timp ce la conectorul EXT INTERFACE (USB A) este cuplată o memorie USB sau un dispozitiv extern.

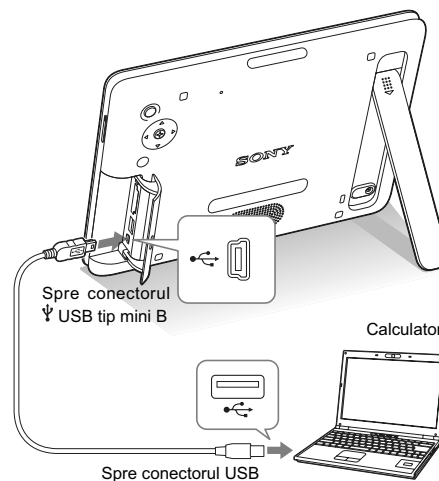
66

Conectarea la un calculator pentru a realiza un schimb de imagini

Notă

- Această secțiune prezintă un exemplu valabil în condițiile în care calculatorul folosit utilizează sistemul de operare Windows Vista. În funcție de SO pe care îl folosiți, interfețele afișate și procedurile pot diferi.

- 1 Conectați adaptorul de c.a. la rama foto digitală și la o sursă de curent alternativ (consultați secțiunea "Pornirea ramei foto digitale" din manualul de instrucțiuni).
- 2 Deschideți capacul I/O.
- 3 Cuplați rama foto la calculator prin intermediul unui cablu USB disponibil în comerț.



Notă

- Folosiți un cablu USB de tip B mai scurt de 3 metri.

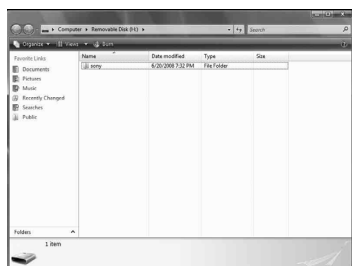
4 Porniți rama foto digitală (pag. 34).

5 Când pe ecranul calculatorului apare fereastra [AutoPlay], faceți clic pe [Deschidere director pentru vizualizare fișiere].

Dacă nu apare fereastra [AutoPlay], faceți clic pe [Computer (My Computer)] din meniul Start și accesați discul mobil (*removable disc*).

6 Deplasați cursorul în fereastră și faceți clic dreapta, apoi faceți clic pe [New] - [Folder].

Denumiți acest nou director. În prezentul manual de instrucțiuni, este utilizată ca exemplu denumirea “sony” a directorului.



7 Faceți dublu clic pentru a accesa directorul “sony”.

8 Deschideți directorul care conține fișierele de imagine pe care doriți să le copiați, apoi copiați fișierele marcându-le și deplasându-le.



Note

- Când stocați imagini de la calculator în memoria internă, creați un director în memoria internă și apoi salvați imaginile în acesta. Dacă nu creați un director, puteți stoca cel mult 512 imagini în memoria internă. În plus, numărul de imagini poate să scadă în funcție de lungimea denumirii fișierului sau de tipul de caractere utilizat.

- Dacă editați sau salvați un fișier de imagine pe calculator, data de modificare a respectivului fișier este schimbată. Din cauza acestei modificări, este posibil ca imaginile să nu fie afișate în ordinea datelor de înregistrare din interfața index a imaginilor.
- Când imaginile de la calculator sunt stocate în memoria internă a ramei foto digitale, fișierele de imagine sunt stocate fără a fi comprimate. De aceea vor putea fi reținute mai puține fotografii în memoria internă.
- Fișierele de imagine create sau editate cu ajutorul unui calculator, este posibil să nu fie afișate. Fișierele de imagine marcate cu ajutorul unui calculator ca fiind “Read only” (disponibile numai pentru citire), este posibil să nu poată fi șterse cu rama foto digitală. Renunțați la marcajul “Read Only” înainte de a salva fișierele de imagine de la calculator la rama foto digitală.
- Capacul I/O nu poate fi închis dacă este cuplat un cablu USB.

Deconectarea de la calculator

Deconectați cablul USB sau opriți rama foto digitală după ce o deconectați de la calculator.

- 1** Faceți dublu clic pe  din bara de comenzi.
- 2** Faceți clic pe  (Dispozitiv USB MASS Storage) → [Stop].
- 3** Faceți clic pe [OK] după ce verificați ce dispozitiv doriți să decuplați.

Mesaje de eroare

Dacă sunt afișate mesaje de eroare

Dacă apare o eroare, pe ecranul LCD al ramei foto digitale poate fi afișat unul dintre următoarele mesaje. Urmăți indicațiile corespunzătoare pentru a soluționa problema.

Mesaj de eroare	Semnificație / Soluție
No Memory Stick./ No SD Memory Card./ No External Device.	<ul style="list-style-type: none">Nu este introdus nici un card de memorie în aparat și nu este conectat nici un dispozitiv extern la mufa EXT INTERFACE. Introduceți un card de memorie în slotul respectiv (pag. 36) sau conectați un dispozitiv extern (pag. 65).
An incompatible Memory Stick is inserted./ An incompatible SD Memory Card is inserted. / An incompatible External Device is inserted.	<ul style="list-style-type: none">În rama foto digitală a fost introdus un card de memorie sau la la mufa EXT INTERFACE a acestuia a fost cuplat un dispozitiv extern care nu este acceptat. Utilizați un card care este acceptat de acest dispozitiv.
No images on file	<ul style="list-style-type: none">Nu există fișiere de imagine pe cardul de memorie care să poată fi afișate pe ecranul ramei foto digitale. Utilizați un card care să conțină fotografiile care doriți să fie prezentate.
Cannot delete a protected image.	<ul style="list-style-type: none">Pentru a șterge un fișier protejat, anulați protecția la camera digitală sau la calculator.
Memory card is protected. Remove protection then try again.	<ul style="list-style-type: none">Cardul de memorie este protejat la scriere. Deplasați comutatorul de protejare la scriere în poziția ce permite inscripționarea (pag. 78).
The Memory Stick is full. / The SD Memory Card is full. / The External Device is full./ The internal memory is full.	<ul style="list-style-type: none">Nu mai pot fi stocate date suplimentare deoarece cardul de memorie sau memoria internă sunt complet ocupate. Ștergeți imaginile care nu vă interesează sau utilizați un card memorie care are suficient spațiu liber.
Error reading the Memory Stick./ Error reading the SD Memory Card./ Error reading the External Device. / Error reading the internal memory.	<ul style="list-style-type: none">În cazul unui card de memorie : A survenit o eroare. Verificați dacă este corect introdus cardul de memorie în aparat. Dacă mesajul de eroare este afișat frecvent, verificați starea cardului de memorie cu ajutorul unui alt echipament decât rama foto digitală.În cazul unui dispozitiv extern : Este posibil ca dispozitivul extern să fie protejat la scriere. Renunțați la această protecție a dispozitivului.În cazul memoriei interne : Inițializați memoria internă.
Write error in the Memory Stick. / Write error in the SD Memory Card./ Write error in the External Device. / Write error in the internal memory.	<p>Notă</p> <ul style="list-style-type: none">Când inițializați memoria internă, vă rugăm să țineți seama că toate fișierele de imagine conținute de aceasta vor fi șterse.

Mesaj de eroare	Semnificație / Soluție
The Memory Stick is read only	<ul style="list-style-type: none"> • Este introdus un card "Memory Stick-ROM". Pentru a stoca imaginile, folosiți unul dintre cardurile "Memory Stick" recomandate.
The Memory Stick is protected.	<ul style="list-style-type: none"> • Este introdus un "Memory Stick" protejat. Pentru a edita și stoca imaginile, utilizați un dispozitiv extern ca să eliminați protecția.
Memory card format not supported.	<ul style="list-style-type: none"> • Pentru un card de memorie, folosiți camera digitală sau un alt echipament pentru a formata cardul de memorie. • Folosiți rama foto digitală pentru a inițializa memoria internă. <p data-bbox="735 869 799 898">Notă</p> <ul style="list-style-type: none"> • Când inițializați memoria internă, vă rugăm să țineți seama că toate fișierele de imagine din album vor fi șterse.
Cannot open the image.	<ul style="list-style-type: none"> • Rama foto digitală nu poate afișa sau deschide un fișier de imagine al cărui format nu este acceptat.
Incompatible USB device. Check device's USB settings.	<ul style="list-style-type: none"> • Conectați un dispozitiv compatibil cu mass storage. Dacă varianta stabilită pentru USB la dispozitivul dvs. este incorectă, alegeți modul mass storage ca reglaj USB.

Soluționarea problemelor

Dacă apar probleme

Înainte de a duce rama foto digitală la reparat, încercați să aplicați următoarele soluții pentru a rezolva problema apărută. Dacă problema persistă, consultați dealer-ul dvs. Sony sau un centru de service Sony.



Alimentarea cu energie

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Alimentarea nu poate fi pornită.	<ul style="list-style-type: none">• Este corect cuplat ștecărul la priză ?• S-a epuizat energia acumulatorului încorporat ?	➔ Conectați corect adaptorul de c.a.

Afișarea imaginilor

Dacă este pornită alimentarea însă imaginile nu sunt afișate sau nu se pot realiza reglajele de ecran dorite, verificați cele de mai jos.


Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu este afișată nici o imagine pe ecran.	• Este introdus corect cardul de memorie ?	➔ Introduceți corect cardul de memorie (pag. 36), respectiv cuplați corect un dispozitiv extern (pag. 65).
	<ul style="list-style-type: none">• Conține cardul de memorie imagini stocate cu ajutorul unei camere digitale ori al altor echipamente ?• Sunt stocate imagini pe dispozitivul extern ?	➔ Introduceți un card de memorie care conține imagini. ➔ Verificați formatul de fișier ce poate fi afișat (consultați secțiunea "Specificații" din manualul de instrucțiuni).
	• Este compatibil formatul fișierului cu cel DCF ?	➔ Un fișier care nu este compatibil cu DCF este posibil să nu fie afișat de rama foto digitală, chiar dacă este vizualizat cu un calculator.
Imaginile nu sunt redată în ordinea datelor la care au fost înregistrate.	<ul style="list-style-type: none">• Aceste imagini au fost salvate de la un calculator ?• Aceste imagini au fost editate cu ajutorul unui calculator ?	➔ Dacă editați sau salvați un fișier de imagine pe un calculator, data la care acesta a fost modificat este schimbată. Imaginile vor fi afișate, în acest caz, în ordinea datelor la care au fost modificate fișierele și nu a celei la care acestea au fost înregistrate.

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Anumite imagini nu sunt afișate.	<ul style="list-style-type: none"> Sunt imaginile afișate în modul index ? 	<ul style="list-style-type: none"> Dacă imaginea este afișată în modul index, însă nu poate fi afișată ca o singură imagine pe ecran, este posibil ca fișierul să fie deteriorat, deși miniatura imaginii este bună. Este posibil ca, un fișier care nu este compatibil cu DCF, să nu fie afișat cu această ramă foto digitală, chiar dacă a fost vizualizat la calculator. Dacă acest marcaj reappare, miniatura sau imaginea propriu-zisă nu poate fi accesată.
	<ul style="list-style-type: none"> În modul index apare marcajul de mai jos ?  Au fost create imaginile cu ajutorul unei aplicații la calculator ? 	<ul style="list-style-type: none"> Dacă apare marcajul alăturat, este posibil ca fișierul de imagine să nu fie acceptat de rama foto digitală deoarece, spre exemplu, este vorba despre un fișier JPEG care a fost creat pe calculator. Fișierul de imagine poate fi acceptat, însă nu există o miniatură asociată. Selectați marcajul din stânga și apăsați butonul ACCESARE pentru a trece la afișarea unei singure imagini pe ecran. Dacă acest marcaj reappare, imaginea nu poate fi afișată deoarece fișierul nu este acceptat de dispozitiv.
	<ul style="list-style-type: none"> În modul index apare marcajul de mai jos ?  	<ul style="list-style-type: none"> Dacă apare marcajul alăturat, fișierul de imagine este acceptat de rama foto digitală, însă miniatura sau imaginea propriu-zisă nu pot fi deschise. Selectați marcajul din stânga și apăsați butonul ACCESARE pentru a trece la afișarea unei singure imagini pe ecran. Dacă acest marcaj reappare, imaginea nu poate fi afișată.
	<ul style="list-style-type: none"> Pe cardul de memorie, în memoria internă sau pe dispozitivul USB extern există mai mult de 4.999 imagini ? 	<ul style="list-style-type: none"> Rama foto digitală poate reda, stoca, șterge sau gestiona până la 4.999 de fișiere de imagine.
	<ul style="list-style-type: none"> Ați redenumit fișierul cu calculatorul sau cu un alt echipament ? 	<ul style="list-style-type: none"> Dacă ați denumit sau redenumit fișierul cu ajutorul calculatorului, iar numele acestuia include alt fel de caractere decât cele alfanumerice, este posibil ca imaginea să nu fie prezentată de această ramă foto digitală.
	<ul style="list-style-type: none"> Există 8 sau mai multe nivele de imbricare în structura de directoare de pe cardul de memorie ? 	<ul style="list-style-type: none"> Rama foto digitală nu poate afișa imagini stocate într-un director care conține o ierarhie cu mai mult de cinci nivele.

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Denumirea fișierului nu este corect afișată.	<ul style="list-style-type: none"> • Ați redenumit fișierul cu calculatorul sau cu un alt echipament ? 	<p>➔ Dacă ați denumit sau redenumit fișierul cu calculatorul sau dacă denumirea acestuia include alte caractere în afara celor alfanumerice, este posibil ca denumirea să fie corect afișată de rama foto digitală. De asemenea, în cazul unui fișier creat cu calculatorul sau cu un alt echipament, vor fi afișate numai primele 10 caractere de la începutul denumirii acestora.</p> <p>Notă</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pot fi afișate numai caractere alfanumerice.

Stocarea și ștergerea imaginilor

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu poate fi stocată o imagine.	<ul style="list-style-type: none"> • Este protejat la scriere cardul de memorie ? 	➔ Anulați protecția la scriere și încercați din nou să stocați imaginea.
	<ul style="list-style-type: none"> • Clapeta de protejare la scriere a cardului de memorie este în poziția [LOCK] ? 	➔ Deplasați clapeta de protejare la scriere în poziția ce permite stocarea imaginilor.
	<ul style="list-style-type: none"> • Este complet ocupat cardul de memorie ? 	➔ Înlocuiți cardul de memorie cu un altul care are suficient spațiu liber disponibil sau ștergeți imaginile care nu sunt necesare (pag. 54).
	<ul style="list-style-type: none"> • Este complet ocupată memoria internă ? 	➔ Ștergeți imaginile care nu sunt necesare (pag. 54).
	<ul style="list-style-type: none"> • Ați salvat imagini de la un calculator în memoria internă fără a crea mai întâi un director în memoria internă a camerei ? 	➔ Dacă nu creați un director, puteți stoca cel mult 512 imagini în memoria internă. În plus, numărul de imagini poate să scadă în funcție de lungimea denumirii fișierului sau de tipul de caractere utilizat. Când stocați imagini de la calculator în memoria internă, aveți grijă să creați în prealabil un director în memoria internă și apoi salvați imaginile în acesta.
Nu poate fi ștersă o imagine.	<ul style="list-style-type: none"> • Este protejat la scriere cardul de memorie ? 	➔ Folosiți dispozitivul pentru a anula protecția la scriere și încercați din nou să ștergeți imaginea.
	<ul style="list-style-type: none"> • Clapeta de protejare la scriere a cardului de memorie este în poziția [LOCK] ? 	➔ Deplasați clapeta de protejare la scriere în poziția ce permite ștergerea imaginilor.

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu poate fi ștersă o imagine.	• Utilizați un card “Memory Stick-ROM” ?	➤ Nu este posibil să ștergeți o imagine de pe un “Memory Stick-ROM” și nici să formatați un astfel de card.
	• Este protejată imaginea ?	➤ Verificați informațiile legate de imagine din modul vizualizare unică (pag. 37). ➤ Pentru o imagine cu marcajul  este stabilită doar posibilitatea de a fi citită. Nu puteți să ștergeți o astfel de imagine cu rama foto digitală.
O imagine a fost ștersă din greșală	—	➤ Odată ștersă, o imagine nu mai poate fi recuperată.

Rama foto digitală


Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu se întâmplă nimic chiar dacă acționați rama foto digitală.	—	<p>➤ Opriți și apoi reporniți alimentarea (pag. 30).</p> <p>➤ Apăsați comutatorul de inițializare cu un obiect cu vârf ascuțit, spre exemplu cu un pix (pag. 9).</p> <p>Notă</p> <p>• Dacă apăsați comutatorul de inițializare când rama foto funcționează, este posibil ca datele din memoria internă a acesteia să fie șterse sau reglajele să fie readuse la variantele stabilite din fabrică.</p>

Telecomanda

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu se întâmplă nimic chiar dacă acționați telecomanda.	• Este corect introdusă bateria în telecomandă ?	<p>➤ Înlocuiți bateria un una nouă (pag. 11, 33).</p> <p>➤ Introduceți o baterie în telecomandă (pag. 11, 33).</p> <p>➤ Așezați corect bateria în compartiment (pag. 11, 33)</p>
	—	<p>➤ Îndreptați capătul superior al telecomenzii spre senzorul care îi este destinat al ramei foto digitale (pag. 11, 33).</p> <p>➤ Eliminați obstacolele dintre telecomandă și senzorul care-i este destinat.</p>
	• Există o folie de protecție în interiorul telecomenzii ?	➤ Îndepărtați folia de protecție din telecomandă (pag. 11, 33).


Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Denumirea fișierului nu este corect afișată.	<ul style="list-style-type: none"> • Ați redenumit fișierul cu calculatorul sau cu un alt echipament ? 	<p>► Dacă ați denumit sau redenumit fișierul cu calculatorul sau dacă denumirea acestuia include alte caractere în afara celor alfanumerice, este posibil ca denumirea să fie corect afișată de rama foto digitală. De asemenea, în cazul unui fișier creat cu calculatorul sau cu un alt echipament, vor fi afișate numai primele 10 caractere de la începutul denumirii acestora.</p> <p>Notă</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pot fi afișate numai caractere alfanumerice.

Redarea unui fișier video

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Un fișier video nu este redat.	<ul style="list-style-type: none"> • În modul index sau la afișarea unei singure imagini apare marcajul de mai jos ? 	<p>► Dacă apare marcajul alăturat, este posibil ca fișierul video să nu fie acceptat de rama foto digitală. În legătură cu fișierele video ce nu pot fi redade, consultați “Redarea unui fișier video (pag. 44).</p>
Rularea rapidă înainte/ înapoi nu este disponibilă.	—	<p>► Rularea rapidă înainte/ înapoi a anumitor fișiere video este posibil să nu fie disponibilă cu rama foto digitală.</p>

Stocarea și ștergerea imaginilor



Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu poate fi stocată o imagine.	<ul style="list-style-type: none"> • Este protejat la scriere cardul de memorie ? 	<p>► Anulați protecția la scriere și încercați din nou să stocați imaginea.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Clapeta de protejare la scriere a cardului de memorie este în poziția [LOCK] ? 	<p>► Deplasați clapeta de protejare la scriere în poziția ce permite stocarea imaginilor.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Este complet ocupat cardul de memorie ? 	<p>► Înlocuiți cardul de memorie cu un altul care are suficient spațiu liber disponibil sau ștergeți imaginile care nu sunt necesare (pag. 54).</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Este complet ocupată memoria internă ? 	<p>► Ștergeți imaginile care nu sunt necesare (pag. 54).</p>

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu poate fi stocată o imagine.	<ul style="list-style-type: none"> • Ați salvat imagini de la un calculator în memoria internă fără a crea mai întâi un director în memoria internă a camerei ? 	<p>➔ Dacă nu creați un director, puteți stoca cel mult 512 imagini în memoria internă. În plus, numărul de imagini poate să scadă în funcție de lungimea denumirii fișierului sau de tipul de caractere utilizat. Când stocați imagini de la calculator în memoria internă, aveți grijă să creați în prealabil un director în memoria internă și apoi salvați imaginile în acesta.</p>
Nu poate fi ștersă o imagine.	<ul style="list-style-type: none"> • Este protejat la scriere cardul de memorie ? 	<p>➔ Folosiți dispozitivul pentru a anula protecția la scriere și încercați din nou să ștergeți imaginea.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Clapeta de protejare la scriere a cardului de memorie este în poziția [LOCK] ? 	<p>➔ Deplasați clapeta de protejare la scriere în poziția ce permite ștergerea imaginilor.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizați un card "Memory Stick-ROM" ? 	<p>➔ Nu este posibil să ștergeți o imagine de pe un "Memory Stick-ROM" și nici să formatați un astfel de card.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Este protejată imaginea ? 	<p>➔ Verificați informațiile legate de imagine din modul vizualizare unică (pag. 41).</p> <p>➔ Pentru o imagine cu marcajul  este stabilită doar posibilitatea de a fi citită. Nu puteți să ștergeți o astfel de imagine cu rama foto digitală.</p>
O imagine a fost ștersă din greșală	—	<p>➔ Odată ștersă, o imagine nu mai poate fi recuperată.</p>

Rama foto digitală

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu se întâmplă nimic chiar dacă acționați rama foto digitală.	—	<p>➔ Oprii și apoi reporniți alimentarea (pag. 34).</p> <p>➔ Apăsați comutatorul Inițializare cu ajutorul unui obiect cu vârf ascuțit, spre exemplu un pix (pag. 9).</p> <p>Notă</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dacă apăsați comutatorul Inițializare în timp ce rama foto digitală funcționează, este posibil ca datele din memoria internă a acesteia să fie șterse sau ca reglajele ramei să fie inițializate.

Telecomanda

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu se întâmplă nimic chiar dacă acționați telecomanda.	• Este corect introdusă bateria în telecomandă ?	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Înlocuiți bateria un una nouă (pag. 11, 33). ➤ Introduceți o baterie în telecomandă (pag. 11, 33). ➤ Așezați corect bateria în compartiment (pag. 11, 33)
	—	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Îndreptați capătul superior al telecomenzii spre senzorul care îi este destinat al ramei foto digitale (pag. 11, 33). ➤ Eliminați obstacolele dintre telecomandă și senzorul care-i este destinat.
	• Există o folie de protecție în interiorul telecomenzii ?	➤ Îndepărtați folia de protecție din telecomandă (pag. 11, 33).
	• Este corect conectat adaptorul de c.a. ?	➤ Butonul  (standby) al telecomenzii nu poate fi utilizat când rama foto digitală este alimentată numai de acumulatorul încorporat. Folosiți în acest caz butonul  (standby) al ramei foto.

Acumulator încorporat

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Acumulatorul încorporat nu poate fi încărcat.	• Este luminos indicatorul de standby ?	➤ Dacă temperatura internă a ramei foto digitale crește din cauza expunerii la radiații solare directe etc., încărcarea acumulatorului se dezactivează. Într-un astfel de caz, indicatorul de standby nu se aprinde, însă aceasta nu reprezintă o disfuncționalitate a ramei foto digitale.

Informații suplimentare

Măsuri de precauție

Despre instalare

- Evitați amplasarea ramei foto digitale în spații supuse la :
 - vibrații,
 - umiditate ridicată,
 - la praf excesiv,
 - lumină solară directă,
 - temperaturi extrem de ridicate sau de scăzute.
- Nu folosiți echipamente electrice în apropierea acestui dispozitiv. Rama foto digitală nu funcționează corect în câmpuri electromagnetice.
- Nu așezați obiecte grele peste rama foto digitală.

Despre adaptorul de rețea

- Chiar dacă rama foto digitală este oprită, acesta este alimentată cu energie electrică, atâta vreme cât este cuplată la o priză de perete prin intermediul adaptorului de rețea.
- Aveți grijă să folosiți adaptorul de rețea furnizat împreună cu rama foto digitală. Nu folosiți alte adaptoare de rețea deoarece pot genera disfuncționalități.
- Nu folosiți adaptorul de rețea împreună cu alte echipamente.
- Nu utilizați un transformator electric (convertoare mobil) deoarece poate cauza supraîncălziri sau disfuncționalități.
- În cazul în care cablul adaptorului de rețea este deteriorat, nu îl mai folosiți deoarece este periculos.

Despre condensarea umezelii

- Dacă rama foto digitală este adusă direct dintr-un spațiu cu temperatură scăzută într-unul cu temperatura ridicată sau dacă este plasată într-un loc unde este extrem de cald sau de umed, în interiorul său poate condensa umezeală. În astfel de cazuri, dispozitivul nu va funcționa corespunzător și pot apărea erori dacă insistați să îl folosiți. Dacă a condensat umezeală în interior, decuplați cablul de alimentare al ramei foto digitale de la priză și nu folosiți acest aparat timp de cel puțin o oră.

Despre transport

- La transportul ramei foto digitale, decuplați adaptorul de rețea, detașați cardul de memorie și deconectați echipamentele externe conectate și așezați aparatul și accesoriile în ambalajul original, folosind elementele de protecție inițiale. În cazul în care nu mai aveți ambalajul original, folosiți materiale de împachetat similare pentru a evita deteriorarea la transport.

Despre curățare

- Curățați rama foto digitală cu o bucată de pânză moale și uscată sau cu una ușor umezită într-o soluție slabă de detergent. Nu folosiți nici un fel de solvenți, cum ar fi alcool sau benzină, deoarece poate fi deteriorat finisajul carcasei.

Despre restricțiile la duplicare

- Programele TV, filmele, benzile video, portretele altor persoane sau alte materiale pot fi protejate de legea drepturilor de autor. Utilizarea neautorizată a unor astfel de materiale poate reprezenta o încălcare a prevederilor acestei legi.

Dezafectarea ramei foto digitale

- Este posibil ca datele din memoria internă să nu fie complet șterse chiar dacă efectuați operația de formatare [Formatare memorie internă]. Când doriți să dezafecțați rama foto digitală, vă recomandăm să o distrugeți fizic pentru a asigura confidențialitatea datelor.

Despre cardurile de memorie

Card "Memory Stick"

Tipuri de "Memory Stick" ce pot fi utilizate

Pentru această rama foto digitală pot fi utilizate următoarele tipuri de "Memory Stick"*1 :

Tipul de "Memory Stick"	Afișare	Ștergere/Stocare
"Memory Stick"*2 (nu este compatibil cu "MagicGate")	OK	OK
"Memory Stick"*2 (compatibil cu "MagicGate")	OK*5	OK*5
"MagicGate Memory Stick"*2	OK*5	OK*5
"Memory Stick PRO"*2	OK*5	OK*5
"Memory Stick PRO-HG"*2	OK*5*6	OK*5*6
"Memory Stick Micro"*3 ("M2"*4)	OK*5	OK*5

*1 Rama foto digitală acceptă FAT32. S-a demonstrat că acest aparat poate funcționa cu unități "Memory Stick" cu capacitate de 32 GB sau mai mică, produse de Sony Corporation. Nu garantăm însă compatibilitatea cu orice suport "Memory Stick".

*2 Rama foto digitală este echipată cu slot compatibil atât cu unități de memorie de dimensiune standard, cât și cu cele de dimensiune Duo. Puteți utiliza atât carduri "Memory Stick" standard, cât și carduri "Memory Stick Duo" fără a apela la un adaptor Memory Stick Duo.

*3 Când folosiți un card "Memory Stick Micro" pentru acest dispozitiv, introduceți-l întotdeauna în adaptorul M2.

*4 "M2" este o abreviere pentru "Memory Stick Micro". În această secțiune, este utilizată forma prescurtată "M2" pentru a descrie un card "Memory Stick Micro".

*5 Nu pot fi efectuate operații de citire/înregistrare a datelor care necesită tehnologia "Magic Gate" de protejare a drepturilor de autor.

"Magic Gate" reprezintă denumirea generală pentru tehnologia de protejare a drepturilor de autor dezvoltată de Sony, care folosește autentificarea și criptarea datelor.

*6 Rama foto digitală nu acceptă transferul de date paralel, pe 8 biți.

Note privind utilizarea

- Pentru a afla cele mai recente informații cu privire la tipurile de "Memory Stick" compatibile cu rama foto digitală, consultați informațiile cu privire la compatibilitatea cu "Memory Stick" de pe site-ul web al firmei Sony, la adresa : <http://www.memorystick.com/en/support/support.html>
(Selectați zona unde este utilizată rama foto digitală și selectați "Digital Photo Frame" - Rama foto digitală pe fiecare pagină).
- Nu introduceți simultan mai mult de un card "Memory Stick" în aparat deoarece pot apărea probleme legate de rama foto digitală.
- Dacă utilizați un card "Memory Stick Micro" pentru această ramă foto digitală, "Memory Stick Micro" trebuie să fie introdus într-un adaptor "M2".
- Dacă utilizați un card "Memory Stick Micro" pentru această ramă foto digitală, fără a folosi un adaptor "M2", este posibil să nu mai puteți scoate cadrul "Memory Stick Micro" din aparat.
- Dacă introduceți un card "Memory Stick Micro" într-un adaptor "M2" și apoi adaptorul "M2" într-un adaptor "Memory Stick Duo", este posibil ca rama foto digitală să nu acționeze în mod adecvat.
- Când inițializați o unitate "Memory Stick", folosiți funcția de inițializare a camerei digitale. Dacă inițializați un card "Memory Stick" cu calculatorul, este posibil ca imaginile să nu fie corect afișate.
- În urma operației de inițializare vor fi șterse toate imaginile conținute de aceasta, inclusiv fișierele de imagine protejate. Pentru a evita ștergerea accidentală a unor date importante, verificați conținutul cardului de memorie înainte de a-l formata.

- Nu puteți înregistra, edita sau șterge date dacă deplasați comutatorul de protejare la scriere în poziția LOCK (*blocat*).
- Nu lipiți nici un fel de materiale pe “Memory Stick” în afara etichetelor furnizate, în zona destinată acestora. Când lipiți etichetele care v-au fost livrate, aveți grijă să vă încadrați în zona rezervată lor, fără a o depăși.

Card de memorie SD

Slotul destinat cardului SD al ramei foto digitale vă permite să folosiți următoarele tipuri de carduri :

- de memorie SD*¹,
- card miniSD, card microSD (este necesar un adaptor)*²,
- card de memorie SDHC*³,
- card de memorie miniSDHC, card de memorie microSDHC (cu adaptor dacă este necesar)*²,
- un card standard de memorie MMC*⁴.

Nu garantăm funcționarea adecvată pentru toate tipurile de carduri SD / de carduri de memorie standard MMC.

*¹ S-a demonstrat că aparatul poate funcționa cu carduri SD de capacitate 2GB sau mai mică.

*² Anumite adaptoare de card disponibile în comerț au bornele în partea din spate. Este posibil ca astfel de adaptoare să nu poată fi utilizate de acest aparat.

*³ S-a demonstrat că rama foto digitală poate funcționa cu carduri SDHC cu capacitatea de 32 GB sau mai mică.

*⁴ S-a demonstrat că rama foto digitală poate funcționa cu carduri de memorie standard MMC, de capacitate 2 GB sau mai mică.

Note privind utilizarea

- Nu poate fi realizată citirea / înregistrarea datelor care necesită protejarea drepturilor de autor.
- Cardurile de memorie SDXC nu sunt acceptate.

Note privind cardurile de memorie

- La folosirea unui card, aveți grijă să introduceți corect memoria în aparat, respectând poziția și slotul indicate.
Introducerea incorectă a cardului poate conduce la deteriorarea ramei foto digitale.
- Când introduceți cardul de memorie, acesta va pătrunde doar pe o anumită adâncime în dispozitiv. Nu încercați să îl introduceți mai adânc, în mod forțat deoarece se poate deteriora cardul de memorie și/sau rama foto digitală.
- Nu scoateți cardul și nu opriți rama foto digitală câtă vreme acesta citește sau scrie date și nici dacă indicatorul de acces clipește. În caz contrar, este posibil ca datele să nu mai poată fi citite sau șterse.
- Se recomandă să realizați copii de siguranță ale datelor importante.
- Este posibil ca datele procesate cu ajutorul unui calculator să nu fie afișate de această ramă foto digitală.
- Când deplasați sau depozitați cardul, puneți-l în cutia cu care v-a fost furnizat.
- Nu atingeți bornele cardului de memorie cu mâna sau cu obiecte metalice.
- Nu loviți, nu îndoiți și nu scăpați pe jos cardul.
- Nu dezamblați și nu modificați cardul.
- Nu udați cardul.
- Nu utilizați și nu păstrați cardul în următoarele feluri de locuri :
 - în spații cu temperaturi ridicate, cum ar fi în interiorul unei mașini parcate la soare sau din apropierea surselor de căldură,
 - în spații expuse la radiații solare directe,
 - în spații cu umiditate ridicată sau în apropierea unor materiale corozive,
 - în spații supuse electricității statice sau zgomotului electric.

Specificații

■ Rama foto digitală

Ecraan LCD

- **Panou LCD :**
20,3 cm, matrice activă TFT
- **Număr total de puncte :**
1.440.000
800 × 3 (RGB) × 600 puncte

Zona de afișare efectivă

- **Raportul laturilor imaginilor :** 4 : 3
- **Aria ecranului LCD :**
20,0 cm
- **Număr total de puncte :**
1.398.897
789 × 3(RGB) × 591 puncte

Durata iluminării ecranului LCD

20.000 ore
(*înainte ca iluminarea LCD să scadă la jumătate*)

Conectori de intrare / ieșire

- conector USB (USB tip mini B, de mare viteză)
- conector USB (memorie USB)
- **Sloturi :**
slot pentru "Memory Stick PRO"
(Standard, Duo) /
slot pentru card SD /
MMC

Formate de fișiere de imagine compatibile

Foto :
JPEG : compatibil DCF 2.0, compatibil Exif 2.21, JFIF*¹
TIFF : compatibil Exif 2.21
BMP : format 1, 4, 8, 16, 24, 32 biți Windows
RAW (numai pentru previzualizare*²) : SRF, SR2, ARW (2.2 sau versiuni anterioare)
(*Unele formate de fișiere de imagine nu sunt compatibile.*)

Video : Motion JPEG*³

Rezoluție maximă :
726 puncte × 576 puncte
Format de compresie audio :
LPCM/ ADPCM

Numărul maxim de pixeli ce pot fi afișați

8.000 (orizontal) × 6.000 (vertical) puncte*⁴

Sistemul de fișiere

FAT12 / 16 / 32

Denumirea fișierului de imagine

- format DCF,
- 256 caractere,
- maxim 8 nivele de imbricare

Numărul maxim de fișiere de prelucrat

4.999 fișiere pentru un card de memorie.

Capacitatea memoriei interne*⁵

2 GB
(pot fi stocate cca. 4000 de imagini*⁶)

Cerințe privind alimentarea

mufă DC IN (intrare curent continuu)
12 V c.c.

Consum de putere

în sarcină maximă : 16,5 W
modul normal* : 5,5 W

* Prin definiție, modul normal reprezintă starea ce permite derularea unei prezentări de imagini create cu fotografii din memoria internă, folosindu-se reglajele implicite (stabilite din fabrică) fără a fi introdus un card de memorie și fără a fi conectat un echipament extern.

*¹ Format JPEG cu 4:4:4, 4:2:2 sau 4:2:0.

*² Fișierele RAW sunt afișate sub forma de miniaturi.

*³ Este posibil ca anumite fișiere, deși satisfac cerințele menționate, să nu fie redade în mod adecvat, în funcție de performanțele și de starea cardului de memorie sau a dispozitivului USB folosit.

*⁴ Atât pe verticală, cât și pe orizontală sunt necesar 17 biți sau mai mult. O imagine cu formatul de 20:1 sau mai mult este posibil să nu fie corect afișată. Chiar dacă formatul este mai redus decât 20:1, pot apărea probleme legate de afișarea miniaturilor, de prezentarea imaginilor sau de alt gen.

*⁵ Capacitatea este calculată considerând că :
1 GB = 1.000.000 byts. Capacitatea reală este mai redusă deoarece o parte a capacității este alocată gestionării fișierelor și aplicațiilor. Pentru funcționarea efektivă vor fi utilizați aproximativ 1,9 GB.

*⁶ Numărul de imagini ce pot fi stocate este aproximativ și corespunde stocării imaginilor la dimensiunea de cca. 2.000.000 pixeli.
În funcție de subiect și de condițiile de înregistrare, valorile pot varia.

Temperatura de funcționare

între 5°C și 35°C

Dimensiuni

[Cu suport extins]

aprox. 246 × 179 × 123,2 mm (L×Î×A)

[Când este expusă pe perete]

aprox. 246 × 179 × 23 mm (L×Î×A)

Masă

aprox. 742 g

(exclusiv adaptorul de c.a.)

Accesorii furnizate

Consultați capitolul “Verificarea accesoriilor furnizate” de la pag. 8.

■ Adaptor de c.a. furnizat

Cerințe privind alimentarea

tensiune alternativă între 100V și 240V,

frecvență de 50 / 60 Hz

intensitatea curentului electric 0,4 A

Tensiunea nominală la ieșire

≈ 12 V,

1,5 A

Dimensiuni

aprox. 64 × 50 × 30 mm

(L×Î×A, exclusiv părțile proeminente)




Masă

aprox. 110 g

Citiți eticheta adaptorului de a.c. pentru mai multe detalii.

Designul și specificațiile pot fi modificate fără să fiți avizați.

În legătură cu mărcile de comerț și cu drepturile de autor

- S-Frame, Cyber-shot, , “Memory Stick”, MEMORY STICK, “Memory Stick Duo”, “MEMORY STICK Duo”, “MagicGate Memory Stick”, “Memory Stick PRO”, MEMORY STICK PRO, “Memory Stick PRO Duo”, “MEMORY STICK PRO Duo”, “Memory Stick PRO-HG Duo”, MEMORY STICK PRO-HG Duo, “Memory Stick Micro”, MEMORY STICK MICRO, “M2”, “Memory Stick-ROM”, “MEMORY STICK-ROM”, “MagicGate”, “MAGIC GATE”, sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Sony Corporation.
- Microsoft, Windows și Windows Vista sunt mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation din Statele Unite și/sau din alte țări.
- Macintosh și Mac OS sunt mărci de comerț ale Apple Inc., înregistrate în S.U.A. și în alte țări.
- Sigla SD este marcă de comerț. 
- Sigla SDHC este marcă de comerț. 
- Conține iType™ și fonturi de la Monotype Imaging Inc.
iType™ este marcă de comerț a Monotype Imaging Inc.
- Acest software se bazează parțial pe lucrarea Grupului Independent JPEG.
- Libtiff
Copyright ©1988-1997 Sam Leffler
Copyright ©1991-1997 Silicon Graphics, Inc.

Toate celelalte denumiri de produse și de companii menționate în acest manual pot fi mărci înregistrate sau mărci comerciale ale companiilor respective. În acest manual nu vor apărea, însă, în fiecare caz marcatele ™ sau ®.

Pagina de internet destinată asistenței pentru clienți

Cele mai recente informații sunt disponibile la următoarea adresă de internet :

<http://www.sony.ro/>

memo

Index

A

Accesorii 8
Adaptor de rețea 8, 81
Alegerea limbii 64
Alimentare automată,
 pornire/ oprire~ 59
 Avansată 59, 63
 Oprire automată 59, 63
 Simplă 59, 63

C

Calendar 40
Carduri de memorie 36, 78
 Memory Stick 36, 78
 Note privind utilizarea 37, 79
 card de memorie SD. 37, 79
Cerințe de sistem
 Macintosh 66
 Windows 66
Ceas 40
Comutator
 de inițializare 9, 73
 de protejare la scriere 73, 78
Conectarea
 la calculator 66
 dispozitiv extern 65
 dispozitiv de memorie
 USB 65
Conector
 EXT INTERFACE 9, 65
 USB A 9, 65
 USB mini B 9, 66
Curățare 77

D

DC IN 5 V 9
Dimensiunea imaginilor
 importate 64
Dispozitiv de redare 52

E

Exportul unei imagini 53
Eroare, mesaje 68
EXT INTERFACE 9, 65

F

Facilități 31
Filtrare 57
Fișiere asociate 43
Formatarea memoriei
 interne 55, 64

I

Import în memoria internă 50
Indicator luminos de
 acces 9, 43
Informații de sistem 64
Inițializare 64
Inițializare reglaje 64
Interfața
 calendar 40
 ceas 40
 cu informații 43
 index 42
 prezentări de imagini 39
 o singură imagine 41
Introducere card de
 memorie 36

Î

Înlocuirea bateriei
 telecomenzii 33
Înregistrarea unui marcaj .. 55

L

Limbă, alegere 64

M

Marcare 55
Mărirea, reducerea
 dimensiunii unei imagini. 58
Măsuri de precauție 77
Mod vizualizare o singură
 imagine 41
Modificarea reglajelor 61
Memory Stick 36, 78
Mesaje de eroare 68

O

Ordinea de listare 63
Orientare
 portret / peisaj 12, 32

P

Pornire ramă foto digitală 13, 34
Prezentare de imagini. 46, 63
 cu fundal muzical 48
 efecte 46
 efecte de culoare 46
 interfață 39
 interval dintre imagini 46
 ordine aleatorie 46
 reglaje 46
 vizualizare aleatorie 47

R

Reactualizare, mod~ 50
Redarea unei prezentări
 de imagini cu fundal
 muzical 48
Redarea unui fișier video .. 44
Reglaje generale 53
Reglaje implicite, din
 fabrică 62 - 64
Rotirea unei imagini 50

S

Scoatere card de memorie. 37
SD, card de memorie... 37, 79
Slot card de memorie 36
Soluționarea problemelor.. 70
Sortarea imaginilor 57
Specificații 80

Ș

Ștergerea unei imagini 54
Ștergerea unui marcaj 56

T

Telecomandă 10, 33

U

USB A, conector~ 9, 65
USB mini B, conector~. 9, 66

SONY®

<http://www.sony.ro>

RO



Dezafectarea echipamentelor electrice și electronice vechi (Valabil în Uniunea Europeană și în celelalte state europene cu sisteme de colectare separate)

Acest simbol marcat pe un produs sau pe ambalajul acestuia indică faptul că respectivul produs nu trebuie considerat reziduu menajer în momentul în care doriți să îl dezafecțați. El trebuie dus la punctele de colectare destinate reciclării echipamentelor electrice și electronice.

Dezafectând în mod corect acest produs veți ajuta la prevenirea posibilelor consecințe negative asupra mediului înconjurător și sănătății oamenilor care pot fi cauzate de tratarea inadecvată a acestor reziduuri. Reciclarea materialelor va ajuta totodată la conservarea resurselor naturale. Pentru mai multe detalii legate de reciclarea acestui produs, vă rugăm să consultați biroul local, serviciul de preluare a deșeurilor sau magazinul de unde ați achiziționat produsul.

Accesorii la care se referă : telecomanda.