

SONY[®]



Brukerveiledning

NW-E002F / E003F / E005F / E002 / E003 / E005

Om håndbøkene

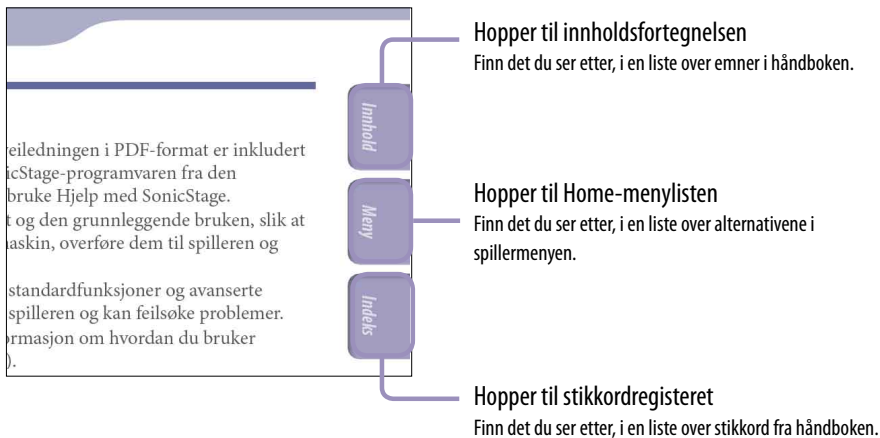
En Quick Start Guide og denne brukerveiledningen i PDF-format er inkludert med spilleren. Når du har installert SonicStage-programvaren fra den medfølgende CD-ROMen, kan du også bruke Hjelp med SonicStage.

- Quick Start Guide forklarer oppsettet og den grunnleggende bruken, slik at du kan importere sanger til en datamaskin, overføre dem til spilleren og spille dem av.
- Denne brukerveiledningen forklarer standardfunksjoner og avanserte funksjoner, slik at du får full bruk av spilleren og kan feilsøke problemer.
- Hjelp for SonicStage gir detaljert informasjon om hvordan du bruker SonicStage-programvaren (☞ side 3).

Bla gjennom brukerveiledningen

Slik bruker du knappene i brukerveiledningen

Klikk knappene øverst til høyre i denne håndboken for å hoppe til "Innhold", "Home-menyliste" eller "Stikkordregister".



Tips

- Du kan hoppe til den angitte siden ved å klikke et sidetall i innholdsfortegnelsen, i Home-menylisten eller i stikkordregisteret.
- Du kan hoppe til den angitte siden ved å klikke en sidereferanse (f.eks. ☞ side 3) på hver side.
- Hvis du vil søke etter en referanseside ved hjelp av stikkord, klikker du "Rediger"-menyen i Adobe Reader og velger "Søk" for å vise navigasjonsrammen. Deretter skriver du stikkordet inn i søketekstboksen og klikker "Søk".
- Du kan hoppe til forrige eller neste side ved å klikke knappene ⏪ og ⏩ nederst i Adobe Reader-vinduet.

Slik endrer du sideoppsettet

Du kan bruke knappene nederst i Adobe Reader-vinduet til å velge hvordan sidene skal vises.



Enkeltside

Sidene vises én og én.
Når du blar, endres visningen til forrige eller neste side.

Kontinuerlig

Sidene vises som en kontinuerlig serie med sider.
Når du blar, ruller forrige og neste sider opp eller ned kontinuerlig.

Kontinuerlig – motstående

To sider vises side ved side, og hvert sidepar er del av en kontinuerlig visning av sider. Når du blar, ruller forrige og neste sidepar opp eller ned kontinuerlig.

Motstående

To sider vises ved siden av hverandre. Når du blar, endres visningen til forrige eller neste sidepar.

Bruke Hjelp for SonicStage

Se Hjelp for SonicStage for informasjon om hvordan du bruker SonicStage, for eksempel for å importere sanger til datamaskinen og overføre sanger til spilleren.

- 1 Klikk "Help" – "SonicStage Help" når SonicStage kjører.**
Hjelpen vises.

Obs!

- I Hjelp for SonicStage refereres det til spilleren som "ATrac Audio Device".

Innhold

Medfølgende tilbehør	6
Home-menyliste	7
Grunnleggende bruk – deler og kontroller	8

Spille av sanger

Spille av sanger (ALL SONGS)	11
Spille av sanglister (PLAYLIST)	12
Søke etter sanger (SEARCH)	13
Søke etter sanger etter sangnavn (Song)	13
Søke etter sanger etter artist (Artist)	14
Søke etter sanger etter album (Album)	15
Endre avspillingsmodus (Play Mode)	16
Spille av sanger i en bestemt tidsperiode (Sports Timer)	18

Innstillinger

Endre sangrekkefølgen (Sort)	19
Endre displaymodus (Display Mode)	21
Angi volum ved hjelp av funksjonen for forhåndsinnstilt volum (Volume Mode)	23
Angi volumnivå for forhåndsinnstilt modus (Preset)	23
Bytte til manuell modus (Manual)	25
Tilpasse lyd kvaliteten (Equalizer)	26
Registrere en ønsket lyd kvalitet (Preset Custom)	27
Justere volumnivået (Dynamic Normalizer)	28
Begrense volumet (AVLS)	29
Slå av pipelyden (Beep)	30

Justere gjeldende tidsinnstilling (Set Date-Time)	31
Angi datoformat (Date Disp Type)	33
Angi tidsformat (Time Disp Type)	34
Vise spillerinformasjon (Information)	35
Tilbakestille til fabrikkinnstillinger (Reset All Setting)	36
Formaterer minnet (Format)	37
Endre innstillingen for USB-tilkobling (USB Power)	39
Angi om displayet skal være på venstre eller høyre side (Rotation)	40
Redusere strømforbruket (Power Save)	41

Lytte til FM-mottakeren (bare NW-E002F/E003F/E005F)

Lytte til FM-radio	43
1 Bytte til FM-mottakeren	43
2 Stille inn radiostasjoner automatisk (FM Auto Preset)	44
3 Velge radiostasjoner	45
Stille inn ønskede radiostasjoner	47
Slik sletter du lagrede radiostasjoner	47
Angi mottaket (Scan Sens)	48
Veksle mellom mono og stereo (Mono/Auto)	49

Fortsettes ↓

Avanserte funksjoner

Lade spilleren.....	50
Maksimere batteriets levetid.....	51
Hva er format og bithastighet?	52
Spille av sanger uten pauser.....	53
Hvordan importeres sanginformasjonen til spilleren?	54
Lagre andre typer data enn lydfiler.....	55
Oppgradere fastvaren i spilleren	56

Feilsøking

Feilsøking.....	57
Meldinger.....	63
Avinstallere SonicStage.....	67

Annen informasjon

Forholdsregler	69
Om opphavsrett	73
Spesifikasjoner	74
Indeks.....	77

Medfølgende tilbehør


Kontroller at følgende er inkludert i pakken:

- Hodetelefoner (1)
- CD-ROM* (1)
 - SonicStage-programvare
 - Brukerveiledning (PDF-fil)
- Quick Start Guide (1)


* Ikke prøv å spille av denne CD-ROMen i en lyd-CD-spiller.

Om serienummeret

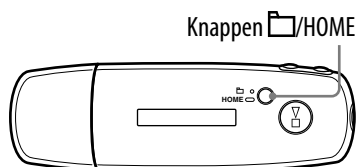
Serienummeret for denne spilleren kreves for kunderegistreringen. Nummeret finnes på etiketten på baksiden av spilleren. Ikke fjern etiketten.

Du kan også kontrollere serienummeret på denne spilleren. Se  side 35 for mer informasjon.

Home-menyliste

Du kan styre følgende funksjoner ved å bruke knappen /HOME på spilleren.

Forside



Knappen /HOME

Kort trykk

Veksler mellom kontrollmodiene for sang og mappe under avspilling eller i stoppmodus.

I skjermbildet for FM-mottakeren* kan du veksle mellom manuell innstillingsmodus og forhåndsinnstillingsmodus.

Trykk og hold inne

HOME-skjermbildet vises og du kan bruke følgende funksjoner:

 (ALL SONGS)..... 11

 (FM) * 43

 (PLAYLIST) 12

(MENU)

Play Mode.....	16
Sports Timer	18
Sort	19
Scan Sens*	48
Mono/Auto*.....	49
FM Auto Preset*	44
Display Mode.....	21
Advanced Menu	
Sound	
Volume Mode	23
Preset Custom	27
AVLS.....	29
Beep	30
D.Normalizer.....	28
Date-Time	
Set Date-Time	31
Date Disp Type.....	33
Time Disp Type.....	34
Information.....	35
Initialize	
Reset All Setting.....	36
Format	37
USB Power	39
Rotation.....	40
Power Save	41
Equalizer.....	26

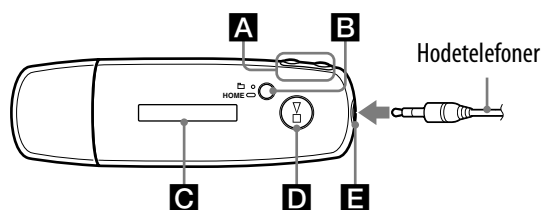
(SEARCH)

Song	13
Artist	14
Album.....	15

* Bare NW-E002F/E003F/E005F

Grunnleggende bruk – deler og kontroller

Forside



A Knappen ◀◀/▶▶

Velger en sang, et album, en artist eller et menyelement. Du kan også hoppe til begynnelsen av sangen/albumet/artisten, eller spole bakover eller fremover, på følgende måter:

- Trykk ◀◀ (▶▶): Hopper til begynnelsen av gjeldende (eller neste) sang/album/artist.
- Trykk og hold inne ◀◀ (▶▶) under avspilling, og slipp den på ønsket punkt: Spoler tilbake (eller fremover) i gjeldende (eller til neste) sang.
- Trykk og hold inne ◀◀ (▶▶) i stoppmodus: Hopper til begynnelsen av gjeldende (eller neste) sang/album/artist, og fortsetter å hoppe til forrige (eller neste) sang/album/artist hvis du holder knappen inne lenger.

B Knappen □/HOME (mappe/HOME)

Ved å trykke denne knappen mens spilleren er i avspillings- eller stoppmodus, kan du veksle mellom kontrollmodiene for sang og mappe. I kontrollmodus for sang hopper spilleren til begynnelsen av sangen. I kontrollmodus for mappe hopper spilleren til begynnelsen av albumet/artisten.

Trykk og hold inne denne knappen for å vise HOME-skjermbildet.

*I skjermbildet for FM-mottakeren (bare NW-E002F/E003F/E005F) kan du veksle mellom manuell innstillingsmodus og forhåndsinnstillingsmodus.

C Display

Informasjon om display og ikoner finner du på ☞ side 10.

D Knappen ▶■

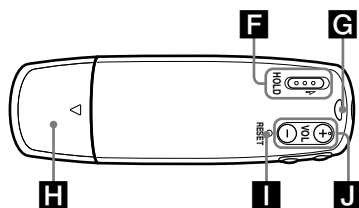
Starter avspilling. Når du starter avspillingen, vises ▶ øverst til venstre i displayet, og hvis du trykker ▶■ en gang til, vises ■ og avspillingen stopper. Når det vises en meny i displayet, bruker du denne knappen til å bekrefte valgt menyelement. Når du trykker ▶■, starter avspillingen fra første sang på spilleren hvis du akkurat har kjøpt spilleren eller koblet den fra datamaskinen.

E Kontakt for hodetelefoner

For å koble til hodetelefonene. Plugg dem inn til de klikker på plass. Hvis hodetelefonene ikke kobles til ordentlig, kan det hende lyden ikke blir riktig.


Fortsettes ↓

Bakside



F HOLD-bryter

Du kan beskytte spilleren mot utilsiktet bruk ved å aktivere HOLD-funksjonen.

Når du skyver HOLD-bryteren til HOLD-posisjonen, deaktiveres alle knapper. Hvis du trykker knapper når HOLD-funksjonen er aktivert, vises gjeldende klokkeslett, "HOLD" og  (batterinivå) i displayet. Du frigir HOLD-funksjonen ved å skyve bryteren til motsatt side.

G Hull for stropp

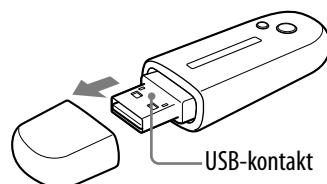
Dette brukes til å feste en stropp.

H USB-deksel

Fjern USB-dekselet og koble USB-kontakten direkte til en USB-port på datamaskinen.

Slik fjerner du USB-dekselet

Fjern USB-dekselet som vist nedenfor.



I RESET-knapp

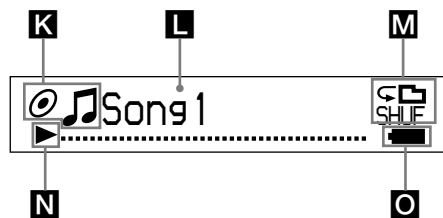
Tilbakestiller spilleren ( side 57).

J Knappen VOL +/-

Justerer volumet.

Fortsettes ↓

Display



K Angivelse av sorteringsstatus (Sort)/ikonet

Gjeldende sangrekkefølge ((i henhold til artist), (i henhold til album) eller (i henhold til album etter artist)) og vises.

I kontrollmodus for sang vises ikonet for sorteringsstatus her, og vises til høyre. I kontrollmodus for mappe vises her, og ikonet for sorteringsstatus vises til høyre.

L Display for tekst-/ grafikkinformasjon

Viser albumtittel, artistnavn, sangnavn, gjeldende dato og klokkeslett, meldinger og meny. Hvis du vil skifte displaymodus, går du til "Display Mode"-menyen (side 21). Du bør veksle til Power Save-modus når du ikke skal bruke enheten på en stund.

M Angivelse av avspillingsmodus (Play Mode)

Viser ikon for gjeldende avspillingsmodus (side 17). Hvis avspillingsmodus er satt til "Normal", vises det ikke et ikon.

N Angivelse av avspillingsstatus

Viser gjeldende avspillingsstatus (: avspilling, : stopp, (): tilbakespuling (fremoverspuling), (): hopper til begynnelsen av gjeldende (eller neste) sang).

O Angivelse av batterinivå

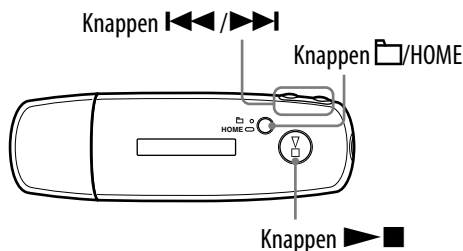
Viser hvor mye batteristrøm som er igjen.

Tips

- Du finner informasjon om displayet for FM-mottakeren (bare NW-E002F/E003F/E005F), under "Lytt til FM-mottakeren" (side 43).

Spille av sanger (ALL SONGS)

Sangene på spilleren spilles av.



- 1 Trykk og hold inne \square / HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk $| \lll / \ggg |$ for å velge ♪ (ALL SONGS), og bekreft ved å trykke $\blacktriangleright \blacksquare$.

Alle sangene på spilleren vises, og avspillingen starter fra den siste sangen du lyttet til. Hvis du ikke har spilt av en sang, starter avspillingen fra begynnelsen.

Avspillingen fortsetter i rekkefølge til og med den siste sangen, og stopper.

Slik hopper du til begynnelsen av sangen

Hvis du trykker $| \lll (\ggg) |$ i avspillings- eller stoppmodus, hopper spilleren til begynnelsen av gjeldende (eller neste) sang.

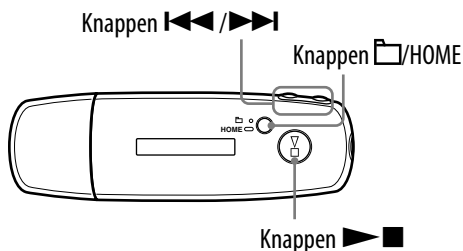
Hvis du trykker \square / HOME og deretter $| \lll (\ggg) |$ i avspillings- eller stoppmodus, hopper spilleren til begynnelsen av gjeldende (eller neste) album/artist.

💡 Tips

- Du kan skifte til vilkårlig avspillingsmodus, gjentatt avspillingsmodus og så videre i menyen Play Mode (Avspillingsmodus) (☞ side 16).
- Sangene vises i den rekkefølgen du angir i menyen Sort (Sorter) (☞ side 19).
Fabrikkinnstillingen er at sangene vises i albumrekkefølgen.

Spille av sanglister (PLAYLIST)

Du kan spille av sanglister (Playlist) (Spilleliste) som er laget i SonicStage. Hvis du endrer et navn i SonicStage, vises det endrede navnet i spilleren. Se Hjelp for SonicStage for mer informasjon.



- 1 Trykk og hold inne ◻/HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge ◻ (PLAYLIST), og bekreft ved å trykke ▶■.
Den siste sangen du lyttet til, spilles av. Hvis du ikke har spilt av en sang, starter avspillingen fra den første sangen i den første spillelisten. Avspillingen fortsetter i rekkefølge til og med den siste sangen, og stopper.

Slik hopper du til begynnelsen av sangen

Hvis du trykker |◀◀ (▶▶|) i avspillings- eller stoppmodus, hopper spilleren til begynnelsen av gjeldende (eller neste) sang.

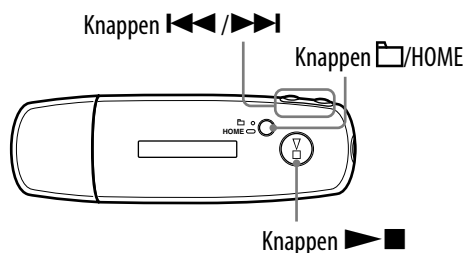
Hvis du trykker ◻/HOME og deretter |◀◀ (▶▶|) i avspillings- eller stoppmodus, hopper spilleren til begynnelsen av gjeldende (eller neste) spilleliste.

💡 Tips

- Du kan skifte til vilkårlig avspillingsmodus, gjentatt avspillingsmodus og så videre i menyen Play Mode (Avspillingsmodus) (🔍 side 16).

Søke etter sanger (SEARCH)

Du kan søke etter sanger etter "sangnavn", "artist" eller "album".



Søke etter sanger etter sangnavn (Song)













- 1 Trykk og hold inne □/HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge 🔍 (SEARCH), og bekreft ved å trykke ▶■.
- 3 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Song>", og bekreft ved å trykke ▶■. Alle sanger på spilleren vises.
- 4 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge en sang, og bekreft ved å trykke ▶■. Sangen du valgte, spilles av. Avspillingen fortsetter i rekkefølge til og med den siste sangen, og stopper.

💡 Tips


- Gjentatt avspillingsmodus, angitt i menyen Play Mode (Avspillingsmodus) (🔗 side 16), endres ikke når et søk aktiveres.

Fortsettes ↓

Søke etter sanger etter artist (Artist)










- 1 Trykk og hold inne /HOME til HOME-skjermbildet vises.**
- 2 Trykk /▶▶▶ for å velge  (SEARCH), og bekreft ved å trykke .**
- 3 Trykk /▶▶▶ for å velge "Artist>", og bekreft ved å trykke .**
Artistlisten vises.
- 4 Trykk /▶▶▶ for å velge ønsket artist, og bekreft ved å velge .**
Albumlisten for den valgte artisten vises.
- 5 Trykk /▶▶▶ for å velge ønsket album, og bekreft ved å trykke .**
Sanglisten for det valgte albumet vises.
- 6 Trykk /▶▶▶ for å velge en sang, og bekreft ved å trykke .**
Sangen du valgte, spilles av. Avspillingen fortsetter i rekkefølge til og med den siste sangen, og stopper.

Tips

- Gjentatt avspillingsmodus, angitt i menyen Play Mode (Avspillingsmodus) ( side 16), endres ikke når et søk aktiveres.

Fortsettes ↓

Søke etter sanger etter album (Album)

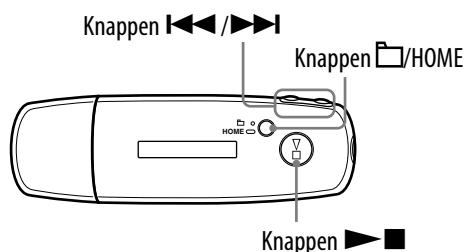
- 1 Trykk og hold inne /HOME til HOME-skjermbildet vises.**
- 2 Trykk /▶▶▶ for å velge  (SEARCH), og bekreft ved å trykke ■.**
- 3 Trykk /▶▶▶ for å velge "Album>", og bekreft ved å trykke ■.**
Albumlisten vises.
- 4 Trykk /▶▶▶ for å velge ønsket album, og bekreft ved å trykke ■.**
Sanglisten for det valgte albumet vises.
- 5 Trykk /▶▶▶ for å velge en sang, og bekreft ved å trykke ■.**
Sangen du valgte, spilles av. Avspillingen fortsetter i rekkefølge til og med den siste sangen, og stopper.

Tips

- Gjentatt avspillingsmodus, angitt i menyen Play Mode (Avspillingsmodus) ( side 16), endres ikke når et søk aktiveres.

Endre avspillingsmodus (Play Mode)

Spilleren har flere modi for gjentatt avspilling, inkludert vilkårlig avspilling og valgt gjentatt avspilling.









- 1 Trykk og hold inne $| \square / \text{HOME} |$ til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk $| \lll / \ggg |$ for å velge $| \square |$ (MENU), og bekreft ved å trykke $| \ggg |$.
- 3 Trykk $| \lll / \ggg |$ for å velge "Play Mode>", og bekreft ved å trykke $| \ggg |$.
- 4 Trykk $| \lll / \ggg |$ for å velge avspillingsmodus ($| \text{☞} |$ side 17), og bekreft ved å trykke $| \ggg |$.


Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk $| \square / \text{HOME} |$.

Fortsettes \downarrow

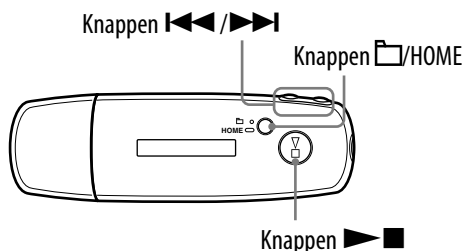
Liste over avspillingsmodi

Type avspillingsmodus/Ikon	Beskrivelse
Normal (Normal)/Intet ikon	Alle sangene fra og med gjeldende sang spilles én gang, så stopper avspillingen. "Normal" er angitt som standard.
Folder (Mappe)/ 	Alle sangene fra et album (eller en artist)*, inkludert gjeldende sang, spilles av én gang, så stopper avspillingen.
Repeat All (gjenta alle)/ 	Alle sangene fra og med gjeldende sang spilles av gjentatte ganger.
Repeat Folder (gjenta mappe)/ 	Alle sangene fra et album (eller en artist)*, inkludert gjeldende sang, spilles av gjentatte ganger.
Repeat 1 Song (gjenta én sang)/ 	Gjeldende sang spilles av gjentatte ganger.
Repeat Shuffle All (gjenta vilkårlig avspilling av alle sanger)/  SHUF	Gjeldende sang spilles av, og deretter spilles alle sangene av i vilkårlig rekkefølge.
Repeat Shuffle Folder (gjenta vilkårlig avspilling av mappe)/  SHUF	Gjeldende sang spilles av, og deretter blir alle sangene fra albumet (eller artisten)*, inkludert gjeldende sang, spilt av i vilkårlig rekkefølge.

* Hvis du angir "Album" (Album) eller "Artist/Album" (Artist/album) i menyen "Sort" (Sorter) ( side 19), er avspillingsområdet et album. Hvis du angir "Artist" (Artist) i menyen Sort (Sorter), er avspillingsområdet en artist.

Spille av sanger i en bestemt tidsperiode (Sports Timer)

Spilleren spiller av sanger i en bestemt tidsperiode (mellom 1 og 99 minutter). Spilleren er satt til 10 minutter som standard.



- 1 Trykk og hold inne \square / HOME til HOME-skjermbildet vises.**
- 2 Trykk $| \ll / \gg |$ for å velge ☰ (MENU), og bekreft ved å trykke $\blacktriangleright \blacksquare$.**
- 3 Trykk $| \ll / \gg |$ for å velge "Sports Timer>", og bekreft ved å trykke $\blacktriangleright \blacksquare$.**
Skjermbildet for valg av avspillingstid vises.
- 4 Trykk $| \ll / \gg |$ for å velge tidsperioden, og bekreft ved å trykke $\blacktriangleright \blacksquare$.**
Den valgte avspillingstiden vises, og avspillingen starter med den rekkefølgen som er angitt i Play Mode (Avspillingsmodus) (☞ side 16). Gjenværende tid vises mens sangen spilles av.

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk \square / HOME .

Slik går du tilbake til normal avspillingsmodus

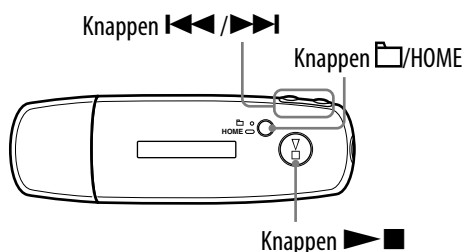
Når du spiller av en sang eller er i stoppmodus i Sports Timer (Sportstidtaker), følger du trinn **1** til **3** og velger "Off".

Slik tilbakestiller du gjenværende tid

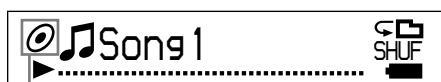
Når du spiller av en sang eller er i stoppmodus i Sports Timer (Sportstidtaker), følger du trinn **1** til **3** og velger "Restart".

Endre sangrekkefølgen (Sort)

Du kan angi sangrekkefølgen etter artistnavn eller album, eller du kan angi albumrekkefølge etter artist.



- 1 Trykk og hold inne ◻/HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge ◻ (MENU), og bekreft ved å trykke ▶■.
- 3 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge "Sort>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 4 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge sangrekkefølge (☞ side 20), og bekreft ved å trykke ▶■.






Angivelse av sorteringsstatus

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk ◻/HOME.

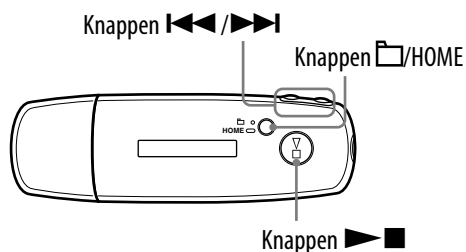
Fortsettes ↓

Rekkefølge på sangliste

Innstillingselement/ikon	Beskrivelse
Album (Album) (albumrekkefølge)/ 	Sangene vises i albumrekkefølge. I albumet vises sangene i sangnummerrekkefølge. I kontrollmodus for mappe hoppes sanger over etter album. "Album" er angitt som standard.
Artist (Artist) (artistrekkefølge)/ 	Sangene vises i artistrekkefølge. Sangene med samme artist vises i sangnavnrekkefølge. I kontrollmodus for mappe hoppes sanger over etter artist.
Artist/Album (Artist/ Album) (album etter artistrekkefølge)/ 	Sangene vises i albumrekkefølge etter artist. I albumet vises sangene i sangnummerrekkefølge. I kontrollmodus for mappe hoppes sanger over etter album.

Endre displaymodus (Display Mode)

Du kan angi ønsket display for avspilling eller stoppmodus.



- 1** Trykk og hold inne □/HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2** Trykk |◀◀/▶▶| for å velge ☰ (MENU), og bekreft ved å trykke ▶■.
- 3** Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Display Mode>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 4** Trykk |◀◀/▶▶| for å velge displaymodus (☞ side 22), og bekreft ved å trykke ▶■.

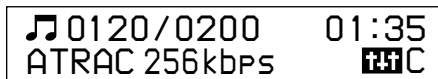
Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk □/HOME.

Fortsettes ↓

Liste over displaymodi

- Basic (Grunnleggende): Viser den grunnleggende skjermen (standardinnstilling).
- Property (Egenskaper): Viser sanginformasjon.
Viser gjeldende sangnummer (eller gjeldende album-/artistnummer)/totalt antall sanger (eller totalt antall album/artister) i avspillingsområdet, brukt tid, kodek (komprimeringstype), bithastighet og gjeldende innstilling for lyd kvalitet (Equalizer).



- Clock (Klokke): Viser ukedag, måned, dato og gjeldende klokkeslett. Hvis du vil ha informasjon om hvordan du angir klokkeslett, kan du se "Justere gjeldende tidsinnstilling (Set Date-Time)" (☞ side 31).
- Wind-bell (Vindklokke): Viser animasjoner.

Tips

- Slå strømsparingen (☞ side 41) av for å vise skjermen konstant.

Obs!

- Når innstillingen for lyd kvalitet (Equalizer) (☞ side 26) er satt til "Off", vises ikke denne på "Property"-skjerm bildet.

Angi volum ved hjelp av funksjonen for forhåndsinnstilt volum (Volume Mode)

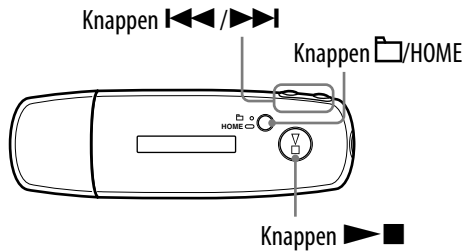
Det finnes 2 modi for justering av volumnivå.

Manual (Manual Volume):

Trykk knappen VOL +/- for å justere volumnivået fra 0 til 30.

Preset (Preset Volume):

Trykk knappen VOL +/- for å velge et av 3 forhåndsinnstilte nivåer: "Low" (Lavt), "Mid" (Middels) eller "Hi" (Høyt).



Angi volumnivå for forhåndsinnstilt modus (Preset)

- 1 Trykk og hold inne \square / HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk $| \ll / \gg |$ for å velge \square (MENU), og bekreft ved å trykke $\blacktriangleright \blacksquare$.
- 3 Trykk $| \ll / \gg |$ for å velge "Advanced Menu>", og bekreft ved å trykke $\blacktriangleright \blacksquare$.
- 4 Trykk $| \ll / \gg |$ for å velge "Sound>", og bekreft ved å trykke $\blacktriangleright \blacksquare$.
- 5 Trykk $| \ll / \gg |$ for å velge "Volume Mode>", og bekreft ved å trykke $\blacktriangleright \blacksquare$.

Fortsettes \downarrow

6 Trykk   for å velge "Preset", og bekreft ved å trykke  .


En linje vises over og under "Low".

7 Trykk   for å angi volumet for hvert forhåndsinnstilte nivå, og bekreft ved å trykke  .


Forhåndsinnstilte nivåer vises i rekkefølgen "Low", "Mid" og "Hi".

Med denne innstillingen kan du velge volumnivået ("Low", "Mid" eller "Hi") ved å trykke knappen VOL +/-.

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk /HOME.


















Obs!

- Hvis AVLS ( side 29) er aktivert, kan det være at det faktiske volumet er lavere enn innstillingene.


Når du deaktiverer AVLS, går volumet tilbake til det forhåndsinnstilte nivået.

Fortsettes 

Bytte til manuell modus (Manual)

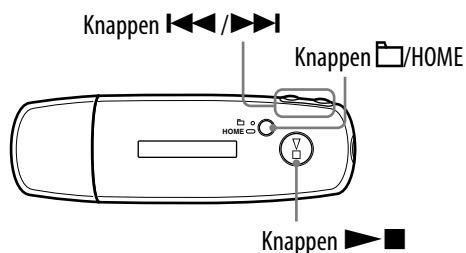
- 1 Trykk og hold inne /HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk   for å velge  (MENU), og bekreft ved å trykke .
- 3 Trykk   for å velge "Advanced Menu>", og bekreft ved å trykke .
- 4 Trykk   for å velge "Sound>", og bekreft ved å trykke .
- 5 Trykk   for å velge "Volume Mode>", og bekreft ved å trykke .
- 6 Trykk   for å velge "Manual", og bekreft ved å trykke . Med denne innstillingen kan du justere volumnivået (fra 0 til 30) ved å trykke knappen VOL +/-.

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk /HOME.

Tilpasse lyd kvaliteten (Equalizer)

Du kan tilpasse lyd kvaliteten etter musikk sjangeren.



- 1 Trykk og hold inne \square /HOME til HOME-skjerm bildet vises.
- 2 Trykk \llcorner/\triangleright for å velge \square (MENU), og bekreft ved å trykke \triangleright .
- 3 Trykk \llcorner/\triangleright for å velge "Equalizer>", og bekreft ved å trykke \triangleright .
- 4 Trykk \llcorner/\triangleright for å velge ønsket innstilling for lyd kvalitet, og bekreft ved å trykke \triangleright .

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk \square /HOME.

Liste over innstillinger for lyd kvalitet

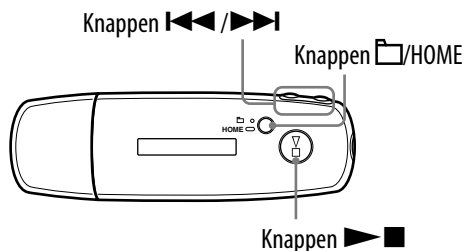
Innstilling	Beskrivelse
Off (Av)	Innstilling for lyd kvalitet er ikke aktivert (standardinnstilling).
Heavy	Fremhever høye og lave nivåer for et kraftig lydbilde.
Pop	Fremhever mellomnivålyd – ideelt for vokal.
Jazz	Fremhever høye og lave nivåer for et livaktig lydbilde.
Custom (Tilpasset)	Brukertilpassede lydinnstillinger. Se ☞ side 27 for innstilling.

Obs!

- Hvis lyd kvalitetsinnstillingen du velger er fordreid når du skruer opp volumet, må du skru ned.
- Hvis de personlige innstillingene som er lagret som "Custom", gir et annet volumnivå enn de andre innstillingene, kan det være du må justere volumet manuelt for å kompensere.

Registrere en ønsket lyd kvalitet (Preset Custom)

Du kan angi 7 nivåer for hvert av de 5 båndene, og registrere en ønsket lyd kvalitet. Deretter kan du velge den registrerte innstillingen under "Custom" i "Tilpasse lyd kvaliteten (Equalizer)" (☞ side 26).



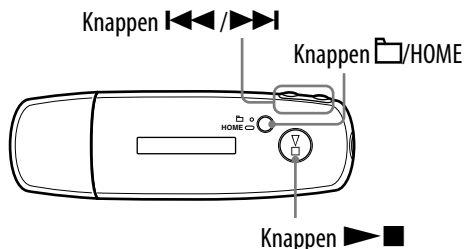
- 1 Trykk og hold inne □/HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge ☞ (MENU), og bekreft ved å trykke ▶■.
- 3 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Advanced Menu>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 4 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Sound>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 5 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Preset Custom>", og bekreft ved å trykke ▶■.
En linje vises over og under det laveste båndet.
- 6 Trykk |◀◀/▶▶| for å angi nivået for hvert bånd, og bekreft ved å trykke ▶■.
Lyd kvalitetsrekkefølgen er satt fra lavbånd (bass) til høybånd (diskant).

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk □/HOME.

Justere volumnivået (Dynamic Normalizer)

Du kan angi at volumnivået skal reduseres mellom sangene. Når denne innstillingen er valgt, og du hører på albumsanger i modus for vilkårlig avspilling, reduseres volumnivået mellom sangene for å minimalisere forskjellen i innspillingsnivåene.



- 1 Trykk og hold inne ◻/HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge ◻ (MENU), og bekreft ved å trykke ▶■.
- 3 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Advanced Menu>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 4 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Sound>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 5 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "D.Normalizer>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 6 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "On", og bekreft ved å trykke ▶■.

Slik setter du til av

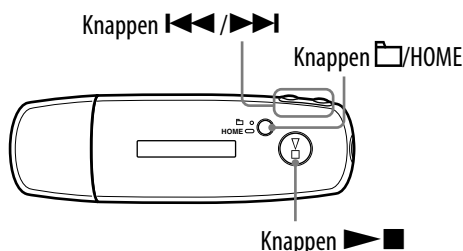
Velg "Off" i trinn 6.

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk ◻/HOME.

Begrense volumet (AVLS)

Du kan aktivere AVLS (Automatic Volume Limiter System) for å begrense maksimumsvolumet og dermed hindre forstyrrelser og hørselsskader. Med AVLS kan du høre på musikk på et behagelig lydnivå.



- 1 Trykk og hold inne □/HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge □ (MENU), og bekreft ved å trykke ▶■.
- 3 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Advanced Menu>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 4 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Sound>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 5 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "AVLS>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 6 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "On", og bekreft ved å trykke ▶■.
Volumet holdes på et moderat nivå.

Slik setter du til av

Velg "Off" i trinn 6.

Slik går du tilbake til forrige meny

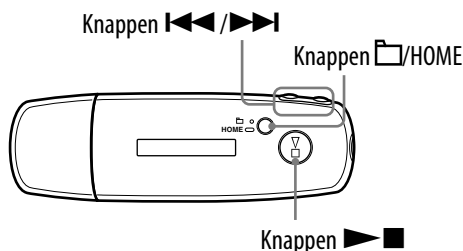
Trykk □/HOME.

💡 Tips

- "AVLS" vises når du trykker knappen VOL +/- hvis AVLS er aktivert.

Slå av pipelyden (Beep)

Du kan slå av pipelydene på spilleren.



- 1 Trykk og hold inne [HOME] til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk |<<</>>>| for å velge [MENU], og bekreft ved å trykke [ENTER].
- 3 Trykk |<<</>>>| for å velge "Advanced Menu>", og bekreft ved å trykke [ENTER].
- 4 Trykk |<<</>>>| for å velge "Sound>", og bekreft ved å trykke [ENTER].
- 5 Trykk |<<</>>>| for å velge "Beep>", og bekreft ved å trykke [ENTER].
- 6 Trykk |<<</>>>| for å velge "Off", og bekreft ved å trykke [ENTER].

Slik endrer du innstillingen til på

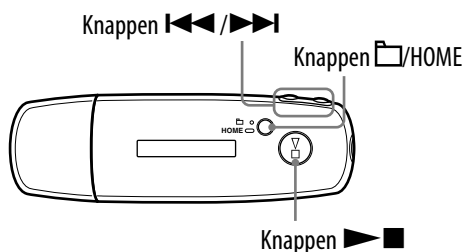
Velg "On" i trinn 6.

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk [HOME].

Justere gjeldende tidsinnstilling (Set Date-Time)


Du kan stille inn og vise gjeldende tid.



- 1 Trykk og hold inne /HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk for å velge (MENU), og bekreft ved å trykke .
- 3 Trykk for å velge "Advanced Menu>", og bekreft ved å trykke .
- 4 Trykk for å velge "Date-Time>", og bekreft ved å trykke .
- 5 Trykk for å velge "Set Date-Time>", og bekreft ved å trykke .
En linje vises over og under årstallet.
- 6 Trykk for å justere innstillingen for årstall, og bekreft ved å trykke .
En linje vises over og under månedstallet.
- 7 Følg anvisningene i trinn 6 for å justere innstillingene for måned, dato, time og minutt.
Etter at du har trykket for å justere innstillingen for klokkeslett og dato, trykker du for å bekrefte.



Fortsettes ↓

Slik går du tilbake til forrige meny



Trykk /HOME.

Slik viser du gjeldende tid


Følg en av fremgangsmåtene nedenfor.

- Velg "Clock" (Klokke) i menyen "Display Mode" ( side 21).
- Hvis HOLD-funksjonen er aktivert, trykker du en hvilken som helst knapp ( side 9).

Tips

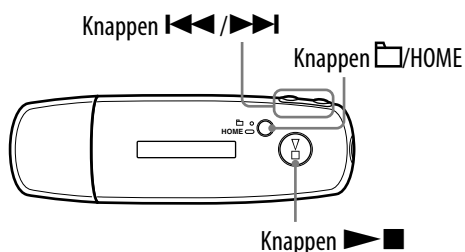
- Du kan velge datoformatet "måned/dag" eller "dag/måned". Videre kan du velge 12 eller 24 timers visning. Se "Angi datoformat (Date Disp Type)" ( side 33) eller "Angi tidsformat (Time Disp Type)" ( side 34).

Obs!

- Hvis spilleren ikke er i bruk over lang tid, kan det være du må stille inn dato og klokkeslett på nytt.
- Hvis gjeldende tid ikke er angitt, vises "--" på "Clock"-skjermen (Klokke) ( side 22). Når du trykker på knapper mens HOLD-funksjonen er aktivert, vises ikke dato og klokkeslett.

Angi datoformat (Date Disp Type)

Du kan velge datoformatet "måned/dag" eller "dag/måned" for visning av gjeldende tid (☞ side 31).



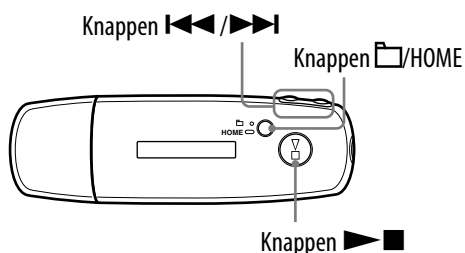
- 1 Trykk og hold inne ☐/HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge ☐ (MENU), og bekreft ved å trykke ▶■.
- 3 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Advanced Menu>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 4 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Date-Time>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 5 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Date Disp Type>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 6 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge datoformat, og bekreft ved å trykke ▶■.
 mm/dd: Datoformatet "måned/dag" vises (standardinnstilling).
 dd/mm: Datoformatet "dag/måned" vises.

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk ☐/HOME.

Angi tidsformat (Time Disp Type)

For gjeldende tid (☞ side 31) kan du velge 12 eller 24 timers visning. "24h" er angitt som standard.



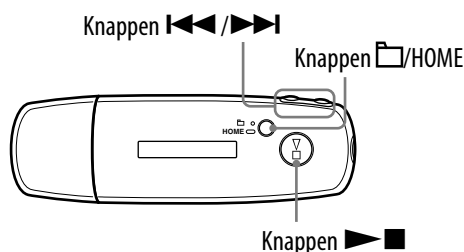
- 1 Trykk og hold inne ◻/HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge ◻ (MENU), og bekreft ved å trykke ▶■.
- 3 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge "Advanced Menu>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 4 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge "Date-Time>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 5 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge "Time Disp Type>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 6 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge "12h" eller "24h", og bekreft ved å trykke ▶■.

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk ◻/HOME.

Vise spillerinformasjon (Information)

Informasjon som produktnavn, kapasitet til innebygd flash-minne, serienummer og fastvareversjon, kan vises.



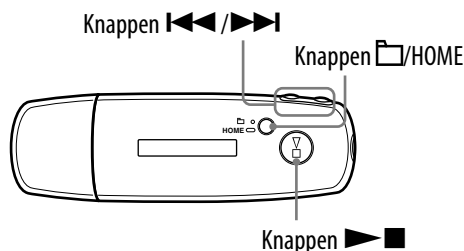
- 1 Trykk og hold inne 📁/HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge 📁 (MENU), og bekreft ved å trykke ▶▶■.
- 3 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge "Advanced Menu>", og bekreft ved å trykke ▶▶■.
- 4 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge "Information>", og bekreft ved å trykke ▶▶■.
Trykk ◀◀/▶▶ for å vise følgende informasjon:
 - 1: produktnavn
 - 2: kapasitet til innebygd flash-minne
 - 3: serienummer
 - 4: versjonsinformasjon for spillerens fastvare
- 5 Trykk og hold inne 📁/HOME til displayet endres.

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk 📁/HOME.

Tilbakestill til fabrikkinnstillinger (Reset All Setting)

Du kan tilbakestille spilleren til fabrikkinnstillingene. Dette vil ikke føre til at sangene du har overført til spilleren, blir slettet.



Obs!

- Bare tilgjengelig i stoppmodus.

- 1 Trykk og hold inne \square / HOME i stoppmodus til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk $| \ll / \gg |$ for å velge MENU , og bekreft ved å trykke $\blacktriangleright \blacksquare$.
- 3 Trykk $| \ll / \gg |$ for å velge "Advanced Menu>", og bekreft ved å trykke $\blacktriangleright \blacksquare$.
- 4 Trykk $| \ll / \gg |$ for å velge "Initialize>", og bekreft ved å trykke $\blacktriangleright \blacksquare$.
- 5 Trykk $| \ll / \gg |$ for å velge "Reset All Setting>", og bekreft ved å trykke $\blacktriangleright \blacksquare$.
- 6 Trykk $| \ll / \gg |$ for å velge "Ok", og bekreft ved å trykke $\blacktriangleright \blacksquare$.
Når tilbakestillingen er fullført, vises "COMPLETE".

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk \square / HOME .

Slik avbryter du tilbakestillingen til fabrikkinnstillinger

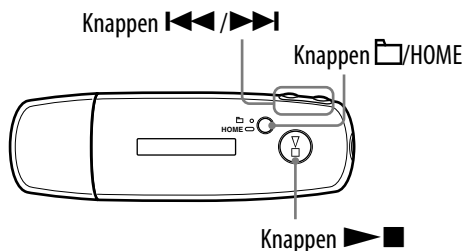
Velg "Cancel" i trinn 6 og trykk $\blacktriangleright \blacksquare$.

Formaterer minnet (Format)

Du kan formatere det innebygde flash-minnet i spilleren.

Når du formaterer minnet, slettes alle musikkdata og andre data som er lagret.

Pass på å sjekke dataene som er lagret i minnet, før du formaterer.




Obs!

- Bare tilgjengelig i stoppmodus.




- 1 Trykk og hold inne ◻/HOME i stoppmodus til HOME-skjermbildet vises.**
- 2 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge ◻ (MENU), og bekreft ved å trykke ▶■.**
- 3 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Advanced Menu>", og bekreft ved å trykke ▶■.**
- 4 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Initialize>", og bekreft ved å trykke ▶■.**
- 5 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Format>", og bekreft ved å trykke ▶■.**
- 6 Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Ok", og bekreft ved å trykke ▶■.**
 "FORMATTING..." vises, og formateringen starter.
 Når formateringen er fullført, vises "COMPLETE".

Fortsettes ↓

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk /HOME.

Slik avbryter du formateringen

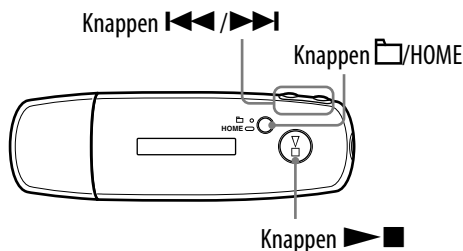
Velg "Cancel" i trinn , og trykk   for å bekrefte.

Obs!

- Ikke formater spillerens innebygde flash-minne på datamaskinen.

Endre innstillingen for USB-tilkobling (USB Power)

Hvis strømforsyningen (USB Bus Powered) er utilstrekkelig, kan det forekomme ufullstendige dataoverføringer mellom datamaskinen og spilleren, avhengig av hvordan du bruker datamaskinen. I slike tilfeller kan dataoverføringen forbedres ved at du setter USB-tilkoblingen (USB Power) til "100mA". "500mA" er angitt som standard.



Obs!

- Du kan ikke stille inn dette under USB-tilkoblingen.

- 1** Trykk og hold inne □/HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2** Trykk |◀◀/▶▶| for å velge ☰ (MENU), og bekreft ved å trykke ▶■.
- 3** Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "Advanced Menu>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 4** Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "USB Power>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 5** Trykk |◀◀/▶▶| for å velge "100mA" eller "500mA", og bekreft ved å trykke ▶■.

Slik går du tilbake til forrige meny

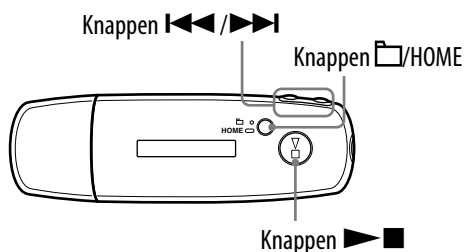
Trykk □/HOME.

💡 Tips

- Når du kobler spilleren til en bærbar datamaskin, anbefales det at du kobler datamaskinen til et strømnett.
- Ladetiden vil bli lenger hvis "USB Power" er satt til "100mA".

Angi om displayet skal være på venstre eller høyre side (Rotation)

Du kan velge displayets plassering.



- 1 Trykk og hold inne \square/HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk \lll / \lll for å velge \lll (MENU), og bekreft ved å trykke \ggg.
- 3 Trykk \lll / \lll for å velge "Advanced Menu>", og bekreft ved å trykke \ggg.
- 4 Trykk \lll / \lll for å velge "Rotation>", og bekreft ved å trykke \ggg.
- 5 Trykk \lll / \lll for å velge "R Hand" eller "L Hand", og bekreft ved å trykke \ggg.

R Hand: Displayet kommer på venstre side, med knappene til høyre (standardinnstilling).

L Hand: Displayet kommer på høyre side, med knappene til venstre.

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk \square/HOME.

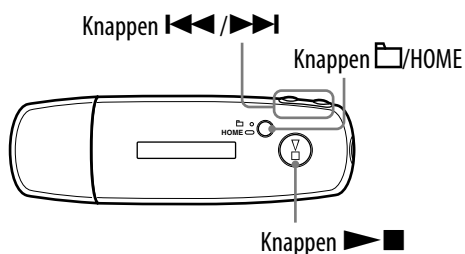
Tips

- Hvis du endrer plasseringen til displayet, vil \lll / \lll-knappens funksjon også bli endret.

Redusere strømforbruket

(Power Save)


Du kan sette spilleren til Power Save-modus for å slå av displayet eller for automatisk å vise en animasjon når du ikke bruker spilleren på en stund (15 sekunder).



- 1 Trykk og hold inne 🏠/HOME til HOME-skjermbildet vises.**
- 2 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge 🗑️ (MENU), og bekreft ved å trykke ▶▶.**
- 3 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge "Advanced Menu>", og bekreft ved å trykke ▶▶.**
- 4 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge "Power Save>", og bekreft ved å trykke ▶▶.**
- 5 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge strømsparingsinnstilling (👉 side 42), og bekreft ved å trykke ▶▶.**

Fortsettes ↓

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk /HOME.

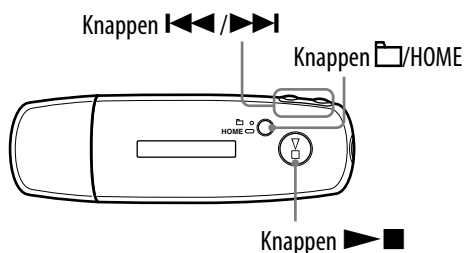
Liste over strømsparingsinnstillinger

Innstillingselement	Beskrivelse
On-Normal (På-Normal)	Animasjon vises mens du spiller av en sang eller mottar et FM-signal (Power Save-display) (Bare NW-E002F/E003F/E005F). "On-Normal" er angitt som standard.
On-Super (På-Super)	Ingenting vises i displayet. Denne innstillingen bruker minst batteri.
Off (Av)	Skjermbildet vises hele tiden.

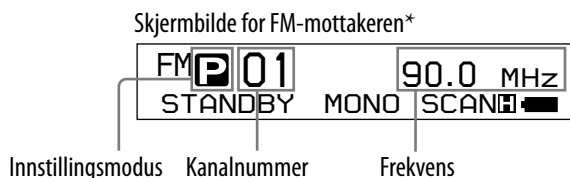
Lytt til FM-radio

Du kan lytte til FM-radio. Lad opp det innebygde, oppladbare batteriet før du bruker spilleren (☞ side 50), og koble hodetelefonene til hodetelefonkontakten.

1 Bytte til FM-mottakeren







- 1 Trykk og hold inne 📁/HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge 📻 (FM), og bekreft ved å trykke ▶■. Skjermbildet for FM-mottakeren vises.





* Skjermbildet for FM-mottakeren på bildet kan være annerledes enn din modell.

Fortsettes ↓



Slik stopper du FM-mottakeren og går tilbake til lydspilleren

Trykk og hold inne /HOME til menyskjerm bildet vises, og velg deretter  (ALL SONGS) eller  (PLAYLIST). Bekreft ved å trykke .

Slik slår du kort av volumet på FM-mottakeren

Hvis du trykker , dempes FM-mottakerlyden. FM-mottakeren går inn i dvalemodus etter ca. 5 sekunder, og displayet slår seg av. Hvis du trykker , oppheves dempingen av FM-mottakerlyden.

Obs!

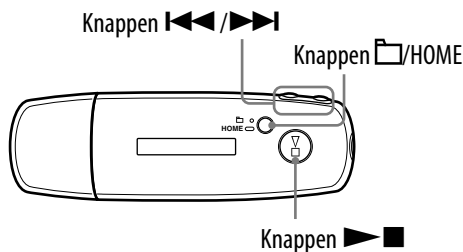
- Når du trykker  () mens spilleren er i dvalemodus, velges forrige (eller neste) kanalnummer eller frekvens. Lyden er dempet, uavhengig av knappen VOL +/-.







2 Stille inn radiostasjoner automatisk (FM Auto Preset)

Du kan automatisk stille inn mottakbare radiostasjoner (opptil 30 stasjoner) i ditt område ved å velge "FM Auto Preset" (Automatisk FM-forhåndsinnstilling). Dette er praktisk når du skal bruke FM-mottakeren for første gang, eller når du endrer til et nytt område.

Obs!

- Operasjonen "FM Auto Preset" vil slette tidligere lagrede radiostasjoner.



- 1 Trykk og hold inne /HOME til HOME-skjerm bildet vises.**
- 2 Trykk  for å velge  (MENU), og bekreft ved å trykke .**
- 3 Trykk  for å velge "FM Auto Preset>", og bekreft ved å trykke .**

4 Trykk **◀◀/▶▶** for å velge "Ok", og bekreft ved å trykke **▶■**.

Radiostasjonene lagres i rekkefølge fra lav til høy frekvens.

"COMPLETE" vises når lagringen er fullført. Deretter mottas den første lagrede stasjonen.

Slik stopper du lagringen

Velg "Cancel" i trinn 4 og trykk **▶■**.

Slik går du tilbake til forrige meny

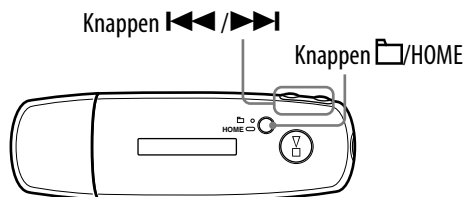
Trykk **□**/HOME.

Hvis flere unødvendige stasjoner mottas

Hvis det er mye forstyrrelser eller mottaket er for følsomt, endrer du mottaksinnstillingen (**⊗** side 48) til "Low".

3 Velge radiostasjoner

Du kan velge radiostasjoner på to måter (manuelt eller via forhåndsinnstilling).



Trykk **□**/HOME for å gå til manuell innstillingsmodus. Trykk **□**/HOME på nytt hvis du vil endre innstillingen fra manuell innstillingsmodus til forhåndsinnstillingsmodus.

- **Manuell innstilling:** I manuell innstillingsmodus kan du velge radiostasjoner etter frekvens. Dette er standardinnstillingen fra fabrikk.
- **Forhåndsinnstilling:** I forhåndsinnstillingsmodus kan du velge radiostasjoner etter kanalnummer.

Fortsettes ↓

Manuell innstilling

M, frekvens og kanalnummer vises i skjermbildet for FM-mottakeren i angitt rekkefølge fra venstre.

Hvis du vil	Gjør du følgende
Velge forrige frekvens	Trykk ◀◀◀ .
Velge neste frekvens	Trykk ▶▶▶ .
Velge forrige mottakbare radiostasjon*	Trykk og hold inne ◀◀◀ .
Velge neste mottakbare radiostasjon*	Trykk og hold inne ▶▶▶ .

* Når du trykker og holder inne **◀◀◀** (**▶▶▶**) under FM-mottak, blir forrige (eller neste) radiostasjon funnet. Hvis mottaket er godt, godtas radiostasjonen.

Hvis det er mye forstyrrelser eller mottaket er for følsomt, endrer du mottaksinnstillingen (☞ side 48) til "Low".

Hvis du trykker og holder inne **◀◀◀** (**▶▶▶**) i dvalemodus, velges en lavere (eller høyere) frekvens og forrige (eller neste) radiostasjon blir ikke funnet og det kommer ingen lyd.

Forhåndsinnstilling

P, kanalnummer og frekvens vises i skjermbildet for FM-mottakeren i angitt rekkefølge fra venstre.

Hvis du vil	Gjør du følgende
Velge forrige kanalnummer	Trykk ◀◀◀ .
Velge neste kanalnummer	Trykk ▶▶▶ .

Obs!

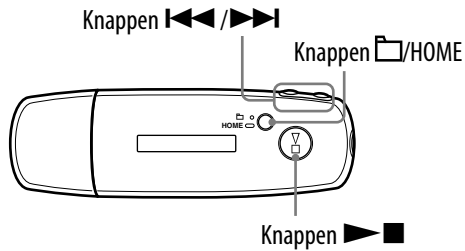
- Du kan ikke velge radiostasjoner hvis det ikke er lagret noen forhåndsinnstilte stasjoner. Legg inn stasjonene ved hjelp av "FM Auto Preset" (☞ side 44).

Forbedre mottaket

- Ledningen til hodetelefonene fungerer som antenne, og bør strekkes ut så langt som mulig.

Stille inn ønskede radiostasjoner

Du kan stille inn radiostasjoner som ikke blir fanget opp av "FM Auto Preset" (☞ side 44).



1 Velg ønsket frekvens i manuell innstillingsmodus (☞ side 45).

2 Trykk og hold inne >>> ■.

Frekvensen du velger i trinn **1**, lagres, og kanalnummeret vises til venstre for frekvensen.

💡 Tips

- Du kan lagre opptil 30 stasjoner (P01 til P30).

Obs!

- Kanalnumrene sorteres alltid i rekkefølge fra lav til høy frekvens.

Slik sletter du lagrede radiostasjoner

1 Velg kanalnummeret for den ønskede frekvensen.

2 Trykk og hold inne >>> ■.

3 Trykk <<</>>> for å velge "Ok", og bekreft ved å trykke >>> ■.

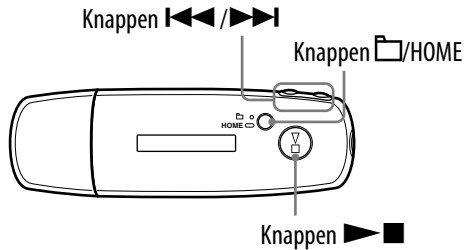
Den lagrede radiostasjonen slettes, og den neste vises.

Slik avbryter du sletting av den lagrede stasjonen

Velg "Cancel" i trinn **3** og trykk >>> ■.

Angi mottaket (Scan Sens)

Når du bruker "FM Auto Preset" (☞ side 44) eller "manuell innstilling" (☞ side 45), kan det hende du mottar mange unødvendige radiostasjoner fordi mottaket er for følsomt. I så fall setter du det til "Low". "High" er angitt som standard.



- 1 Trykk og hold inne ☞/HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk I◀◀/▶▶I for å velge ☞ (MENU), og bekreft ved å trykke ▶■.
- 3 Trykk I◀◀/▶▶I for å velge "Scan Sens>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 4 Trykk I◀◀/▶▶I for å velge "Low", og bekreft ved å trykke ▶■.

Slik stiller du mottaket tilbake igjen

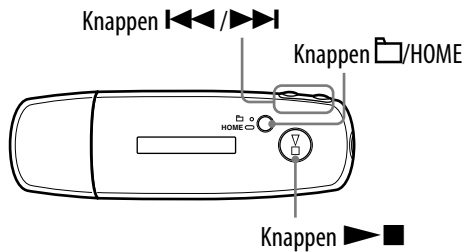
Velg "High" i trinn 4.

Slik går du tilbake til forrige meny

Trykk ☞/HOME.

Veksle mellom mono og stereo (Mono/Auto)

Hvis det oppstår støy under FM-mottak, velger du "Mono". Hvis du velger "Auto", brukes stereo eller mono automatisk avhengig av mottaksforholdene. "Auto" er angitt som standard.



- 1 Trykk og hold inne 📁/HOME til HOME-skjermbildet vises.
- 2 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge 📁 (MENU), og bekreft ved å trykke ▶■.
- 3 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge "Mono/Auto>", og bekreft ved å trykke ▶■.
- 4 Trykk ◀◀/▶▶ for å velge "Mono", og bekreft ved å trykke ▶■.

Slik går du tilbake til automatisk angivelse

Velg "Auto" i trinn 4.

Slik går du tilbake til forrige meny


Trykk 📁/HOME.

Lade spilleren



Spilleren lades når du kobler den til en datamaskin

Når batterinivået i displayet viser **FULL** , er ladingen fullført (ladetiden er omtrent 60 minutter*).

Du må lade spilleren helt opp (til **FULL**  vises for batterinivået i displayet) før du bruker den for første gang.

* Dette er omtrentlig ladetid når batterinivået er lavt og innstillingen "USB Power" ( side 39) er "500mA" i romtemperatur. Ladetiden varierer i henhold til batterinivå og batteritilstand. Hvis batteriet lades i kalde omgivelser, kan ladingen ta lengre tid. Den tar også lengre tid hvis du overfører lydfiler til spilleren under lading.

Om angivelse av batterinivå

Batteriikonet i displayet ( side 10) endres som vist nedenfor. Se  side 75 for informasjon om batterivarighet.



Batterinivået blir lavere som vist i batteriikonet. Hvis "LOW BATTERY" vises, kan du ikke spille av musikk. I så fall må du lade batteriet ved å koble til datamaskinen.

Obs!

- Batteriet bør lades i en romtemperatur på 5 til 35 °C.
- "DATA ACCESS" vises i displayet når spilleren har tilgang til datamaskinen. Du må ikke koble fra spilleren mens "DATA ACCESS" vises. Dette kan føre til at dataene som overføres, blir skadet.
- Det kan hende at enkelte USB-enheter som er koblet til datamaskinen, hindrer riktig bruk av spilleren.
- Kontrollknappene på spilleren er deaktiverte når spilleren er koblet til en datamaskin.

Maksimere batteriets levetid

Ved å følge noen enkle retningslinjer kan du øke mengden spilletid du får fra én batterilading.

Slå av displayet automatisk

Ved å angi at displayet skal slås av etter en bestemt periode med inaktivitet (ca. 15 sekunder), kan du spare batteristrøm.

Se "Redusere strømforbruket (Power Save)" (☞ side 41) for innstillingen.

Justere format og bithastighet for sanger

Avspillingstiden varierer, ettersom batteritiden kan påvirkes av formatet og bithastigheten på sangene som spilles av.

Et fullt batteri vil for eksempel gi omtrent 27 timers spilletid for sanger i ATRAC-format ved 48 kbps, men bare omtrent 19 timer for sanger i WMA-format ved 128 kbps. Nøyaktig spilletid som er tilgjengelig fra en full lading, varierer i henhold til bruksbetingelsene og -miljøet.

Ikke sett datamaskinen i dvalemodus når spilleren er koblet til

Hvis datamaskinen går inn i strømsparingsmodus, for eksempel hvilemodus, deaktiveringsmodus eller dvalemodus, når spilleren er koblet direkte til datamaskinen, lades ikke batteriet i spilleren. I stedet fortsetter spilleren å bruke strøm fra batteriet, noe som lader det ut.

Obs!

- Ikke la spilleren være koblet i lengre perioder til en bærbar datamaskin som ikke er koblet til strømmettet, ettersom spilleren kan lade ut batteriet på den bærbare datamaskinen.

Hva er format og bithastighet?

Hva er format?

Formatet til en sang refererer til metoden SonicStage bruker til å lagre lydinformasjon for sangen når den importeres til SonicStage fra Internett eller lyd-CDer.

Vanlige formater er blant annet MP3, WMA og ATRAC.

MP3: MP3 (MPEG-1 Audio Layer3) er en vanlig lydkomprimeringsteknologi som er utviklet av MPEG-arbeidsgruppen i ISO (International Organization for Standardization).

MP3 kan komprimere lydfiler til omtrent 1/10 av størrelsen til sanger med standard CD-lyd.

WMA: WMA (Windows Media Audio) er en vanlig lydkomprimeringsteknologi utviklet av Microsoft Corporation. WMA-formatet gir samme lyd kvalitet som MP3-formatet, men med mindre filstørrelse.


ATRAC: ATRAC (Adaptive Transform Acoustic Coding) er et samlebegrep som brukes til å referere til formatene ATRAC3 og ATRAC3plus. ATRAC er en lydkomprimeringsteknologi som gir både høy lyd kvalitet og høy komprimeringsratio. ATRAC3 kan komprimere lydfiler til omtrent 1/10 av størrelsen til spor med standard CD-lyd. ATRAC3plus, en mer avansert versjon av ATRAC3, kan komprimere lydfiler til omtrent 1/20 av størrelsen til spor med standard CD-lyd.

Hva er bithastighet?

Bithastighet refererer til mengden data som brukes til å lagre hvert sekund med lyd. Generelt gir høyere bithastigheter bedre lyd kvalitet, men krever mer lagringsplass for samme lydlengde.

Hva er forholdet mellom bithastighet, lyd kvalitet og lagringsstørrelse?

Generelt gir høyere bithastigheter bedre lyd kvalitet, men krever mer lagringsplass for samme lydlengde, så du kan lagre færre sanger på spilleren. Lavere bithastigheter gjør det mulig å lagre flere sanger, men med lavere lyd kvalitet.

Hvis du vil ha informasjon om støttede lydformater og bithastighet, kan du se  side 75.

Obs!

- Hvis du importerer en sang fra en CD til SonicStage ved lav bithastighet, kan du ikke forbedre lyd kvaliteten ved å velge en høy bithastighet når du overfører sangen fra SonicStage til spilleren.

Spille av sanger uten pauser

Hvis du importerer sanger til SonicStage i ATRAC-format og overfører dem til spilleren, kan du spille dem av kontinuerlig på spilleren uten pauser mellom sangene.

Et album som for eksempel inneholder en lang innspilling av en konsert, uten pauser mellom sangene, kan spilles av kontinuerlig og uten pauser etter at sangene er importert til SonicStage i ATRAC-format og deretter overført til spilleren.

Obs!

- For at sangene skal kunne spilles av uten pauser, må du importere alle sangene til SonicStage som ett enkelt album i samme ATRAC-format.

Hvordan importeres sanginformasjonen til spilleren?

Når du importerer CD-sanger til SonicStage, hentes sanginformasjonen (for eksempel albumtittel, artistnavn og sangnavn) automatisk fra en CD-databasetjeneste (CDDB, the Gracenote CD DataBase) på Internett uten kostnader. Når sangene overføres til spilleren, overføres sanginformasjonen sammen med dem.

Ved å knytte denne informasjonen til sangene kan du bruke ulike avanserte søkefunksjoner i spilleren.

Obs!

- Det kan hende at sanginformasjonen for noen CDer ikke kan hentes fra Internett. Du kan skrive inn og redigere sanginformasjon manuelt i SonicStage for sanger som ikke finnes i Internett-databasen. Se Hjelp for SonicStage for informasjon om hvordan du redigerer sanginformasjon.

Lagre andre typer data enn lydfiler

Du kan lagre data i det innebygde flash-minnet i spilleren ved å overføre det fra datamaskinen ved hjelp av Windows Utforsker. Hvis spilleren er koblet til datamaskinen, vises det innebygde flash-minnet i Windows Utforsker som et flyttbart lagringsmedium.

Obs!

- Ikke bruk SonicStage mens du bruker det innebygde flash-minnet i spilleren ved hjelp av Windows Utforsker.
- Du må alltid bruke SonicStage til å overføre lydfiler som du vil spille av på spilleren. Lydfiler som overføres med Windows Utforsker, kan ikke spilles av med spilleren.
- Du må ikke koble spilleren fra datamaskinen under dataoverføring. Dataene som overføres, kan bli skadet.
- Ikke formater det innebygde flash-minnet ved hjelp av Windows Utforsker. Hvis du skal formatere flash-minnet, må du bruke "Format"-menyen i spilleren (🔗 side 37).

Oppgradere fastvaren i spilleren

Du kan oppdatere fastvaren i spilleren og på den måten få nye funksjoner, ved å installere den nyeste spillerfastvaren. Du finner mer informasjon om den nyeste fastvaren og hvordan du installerer den, på følgende webområder:

For kunder i USA: <http://www.sony.com/walkmansupport>

For kunder i Canada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

For kunder i Europa: <http://www.support-nwwalkman.com>

For kunder i Latin-Amerika: <http://www.sony-latin.com/pa/info/>

For kunder i andre land eller områder: <http://www.css.ap.sony.com>

For kunder som har kjøpt modeller i utlandet: <http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

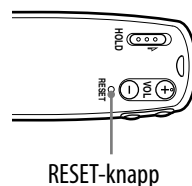
-
- 1 Last ned "Digital Player Software Update tool" til datamaskinen fra webområdet.**
 - 2 Koble spilleren til datamaskinen, og start deretter "Digital Player Software Update tool".**
 - 3 Oppdater fastvaren ved å følge instruksjonene på skjermen.**
 - 4 Klikk "Finish" (Fullfør) når fullføringsmeldingen vises.**
"Digital Player Software Update tool" lukkes.
Fastvaren er oppdatert.
-

Feilsøking

Hvis spilleren ikke fungerer som forventet, kan du prøve å løse problemet ved å utføre følgende trinn.

- 1 Tilbakestill spilleren ved å trykke RESET-knappen på baksiden av spilleren med en liten nål eller liknende.**

Sangene og innstillingene på spilleren fjernes ikke selv om du tilbakestiller den.



- 2 Finn symptomene på problemet i feilsøkingstabeller nedenfor, og prøv å løse det ved å følge de angitte handlingene.**

- 3 Se etter informasjon om problemet i Hjelp for SonicStage.**

- 4 Se etter informasjon om problemet på et av webområdene for brukerstøtte.**

For kunder i USA: <http://www.sony.com/walkmansupport>

For kunder i Canada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

For kunder i Europa: <http://www.support-nwwalkman.com>

For kunder i Latin-Amerika: <http://www.sony-latin.com/pa/info/>

For kunder i andre land eller områder: <http://www.css.ap.sony.com>

For kunder som har kjøpt modeller i utlandet:

<http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

- 5 Hvis de ovennevnte forslagene ikke løser problemet, må du kontakte nærmeste Sony-forhandler.**

Bruk

Symptom	Årsak/løsning
Det er ingen lyd. Det kommer støy.	<ul style="list-style-type: none"> • Volumnivået er satt til null. → Skru opp volumet (☞ side 9). • Hodetelefonen er ikke koblet ordentlig til. → Koble hodetelefonkontakten ordentlig til (☞ side 8). • Hodetelefonpluggen er skitten. → Rengjør pluggen med en myk, tørr klut. • Det er ikke lagret noen filer i det innebygde flash-minnet. → Hvis "NO DATA" vises, må du overføre lydfiler fra datamaskinen.

Fortsettes ↓

Bruk (fortsatt)

Symptom	Årsak/løsning
Knappene virker ikke.	<ul style="list-style-type: none"> • HOLD-bryteren er satt til HOLD. <ul style="list-style-type: none"> → Skyv HOLD-bryteren til motsatt (normal) posisjon (☞ side 9). • Det er kondens i spilleren. <ul style="list-style-type: none"> → La spilleren tørke noen timer. • Det er ikke nok batteristrøm igjen. <ul style="list-style-type: none"> → Lad batteriet ved å koble til datamaskinen (☞ side 50).
Finner ikke de overførte sangene.	<ul style="list-style-type: none"> • Det innebygde flash-minnet i spilleren ble formatert ved hjelp av Windows Utforsker. <ul style="list-style-type: none"> → Formater det innebygde flash-minnet ved hjelp av "Format"-menyen i spilleren (☞ side 37). • Spilleren kobles fra datamaskinen under overføring av data. <ul style="list-style-type: none"> → Overfør filer som kan brukes, tilbake til datamaskinen, og formater det innebygde flash-minnet ved hjelp av "Format"-menyen i spilleren (☞ side 37).
Volumet er ikke høyt nok.	<ul style="list-style-type: none"> • AVLS er aktivert. <ul style="list-style-type: none"> → Deaktiver AVLS (☞ side 29).
Det kommer ikke lyd fra høyre eller venstre kanal i hodetelefonene.	<ul style="list-style-type: none"> • Hodetelefonpluggen er ikke satt helt inn. <ul style="list-style-type: none"> → Koble hodetelefonpluggen inn i kontakten til den klikker på plass (☞ side 8).
Avspillingen stoppet brått.	<ul style="list-style-type: none"> • Det er ikke nok batteristrøm igjen. <ul style="list-style-type: none"> → Lad batteriet ved å koble til datamaskinen (☞ side 50).

Display

Symptom	Årsak/løsning
"□" vises for en tittel.	<ul style="list-style-type: none"> • Det er brukt tegn som spilleren ikke kan vise. <ul style="list-style-type: none"> → Bruk den medfølgende SonicStage-programvaren til å endre tittelen til passende tegn.

Fortsettes ↓

Lade batteriet

Symptom	Årsak/løsning
Batteriets levetid er kort.	<ul style="list-style-type: none"> • Driftstemperaturen er under 5 °C. <ul style="list-style-type: none"> → Batterilevetiden blir kortere på grunn av batteriegenskapene. Dette er ikke en feil. • Batteriet må skiftes ut. <ul style="list-style-type: none"> → Kontakt nærmeste Sony-forhandler. • Batteriet er ikke ladet lenge nok. <ul style="list-style-type: none"> → Lad batteriet lenger hvis USB-tilkoblingen (USB Power) er satt til "100mA" (☞ side 39).

Tilkobling til datamaskin/SonicStage

Symptom	Årsak/løsning
SonicStage-programvaren kan ikke installeres.	<ul style="list-style-type: none"> • Datamaskinens operativsystem er ikke kompatibelt med SonicStage. <ul style="list-style-type: none"> → Se systemkravene (☞ side 76). • Ikke alle Windows-programmer er lukket. <ul style="list-style-type: none"> → Hvis du starter installasjonen mens andre programmer kjører, kan det oppstå feil. Dette gjelder spesielt programmer som krever betydelige systemressurser, for eksempel antivirusprogrammer. • Det er ikke nok ledig plass på harddisken i datamaskinen. <ul style="list-style-type: none"> → Du må ha 200 MB ledig plass eller mer. Slett unødvendige filer på datamaskinen. • Du er ikke logget på som "Administrator" (Administrator). <ul style="list-style-type: none"> → Hvis du ikke er logget på som "Administrator" (Administrator), kan SonicStage-installeringen mislykkes. Kontroller at du er logget på med en konto som har administratorrettigheter.
Fremdriftslinjen på datamaskinskjermen beveger seg ikke. Tilgangslampen på datamaskinen har ikke lyst på noen minutter.	<ul style="list-style-type: none"> • Installeringen foregår som normalt. Vent litt. Installeringen kan ta 30 minutter eller mer, avhengig av systemmiljøet.
SonicStage starter ikke.	<ul style="list-style-type: none"> • Systemmiljøet til datamaskinen er endret, kanskje fordi du har oppdatert Windows-operativsystemet.

Fortsettes ↓

Tilkobling til datamaskin/SonicStage (fortsett)

Symptom	Årsak/løsning
"USB CONNECT" vises ikke når spilleren er koblet til datamaskinen.	<ul style="list-style-type: none"> • USB-kontakten er ikke koblet til USB-porten på datamaskinen på riktig måte. <ul style="list-style-type: none"> → Koble fra spilleren, og koble den deretter til på nytt. • Du bruker en USB-hub. <ul style="list-style-type: none"> → Det kan hende det ikke fungerer å koble til spilleren via en USB-hub. Koble spilleren direkte til datamaskinen. • Vent på godkjenningen til SonicStage-programvaren. • Et annet program kjører på datamaskinen. <ul style="list-style-type: none"> → Koble fra spilleren, vent noen minutter, og koble den deretter til på nytt. Hvis problemet vedvarer, kobler du fra spilleren, starter datamaskinen på nytt og kobler deretter til spilleren igjen. • USB-tilkoblingen for spilleren (USB Power) er satt til "500mA". <ul style="list-style-type: none"> → Sett "USB Power" til "100mA" (☞ side 39). • Installeringsen av SonicStage-programvaren mislyktes. <ul style="list-style-type: none"> → Koble spilleren fra datamaskinen og installer programvaren på nytt ved hjelp av den medfølgende CD-ROMen (☞ "Quick Start Guide"). Sanger som er registrert med tidligere installasjoner, vil være tilgjengelige også med den nye SonicStage-installasjonen.
Spilleren gjenkjennes ikke av datamaskinen når den kobles til.	<ul style="list-style-type: none"> • USB-kontakten er ikke koblet til USB-porten på datamaskinen på riktig måte. <ul style="list-style-type: none"> → Koble fra spilleren, og koble den deretter til på nytt. • Du bruker en USB-hub. <ul style="list-style-type: none"> → Det kan hende det ikke fungerer å koble til spilleren via en USB-hub. Koble spilleren direkte til datamaskinen.

Fortsettes ↓

Tilkobling til datamaskin/SonicStage (fortsett)

Symptom	Årsak/løsning
Lyddata kan ikke overføres til spilleren fra datamaskinen.	<ul style="list-style-type: none"> • USB-kontakten er ikke koblet til USB-porten på datamaskinen på riktig måte. <ul style="list-style-type: none"> → Koble fra spilleren, og koble den deretter til på nytt. • Det er ikke nok ledig plass i det innebygde flash-minnet. <ul style="list-style-type: none"> → Frigjør mer plass ved å overføre unødvendige sanger tilbake til datamaskinen. • Du har allerede overført mer enn 65 535 sanger eller mer enn 8192 spillelister til det innebygde flash-minnet, eller du prøver å overføre en spilleliste som inneholder mer enn 999 sanger. • Sanger med begrenset avspillingsperiode eller -antall vil kanskje ikke overføres på grunn av begrensninger angitt av opphavsrettsinnehaverne. Kontakt distributøren for informasjon om innstillingene for hver lydfil.
Bare et lite antall sanger kan overføres til spilleren. (Tilgjengelig innspillingstid er kort.)	<ul style="list-style-type: none"> • Det er ikke nok ledig plass i det innebygde flash-minnet. <ul style="list-style-type: none"> → Frigjør mer plass ved å overføre unødvendige sanger tilbake til datamaskinen. • Andre data enn lyddata er lagret i det innebygde flash-minnet. <ul style="list-style-type: none"> → Frigjør mer plass ved å flytte andre data til datamaskinen.
Lyddata kan ikke overføres tilbake til datamaskinen fra spilleren.	<ul style="list-style-type: none"> • Datamaskinen som du prøver å overføre sanger til, er ikke den samme datamaskinen som du overførte sangene fra opprinnelig. <ul style="list-style-type: none"> → Du kan bare overføre sanger til den datamaskinen de opprinnelig kom fra. • Lyddataene er slettet fra datamaskinen du brukte til å overføre til spilleren. <ul style="list-style-type: none"> → Lyddataene kan ikke overføres tilbake til datamaskinen hvis sangen er slettet fra datamaskinen som ble brukt til å overføre til spilleren.
Spilleren blir ustabil når den er koblet til datamaskinen.	<ul style="list-style-type: none"> • Du bruker en USB-hub eller en USB-forlengelseskabel. <ul style="list-style-type: none"> → Det kan hende det ikke fungerer å koble til spilleren via en USB-hub eller -forlengelseskabel. Koble spilleren direkte til datamaskinen.

Fortsettes ↓

FM-mottaker (bare NW-E002F/E003F/E005F)

Symptom	Årsak/løsning
Du kan ikke høre FM-kringkastingen godt.	<ul style="list-style-type: none"> • Frekvensen er ikke stilt inn nøyaktig. → Velg frekvensen manuelt for å bedre mottaket (☞ side 45).
Mottaket er svakt og lyd kvaliteten er dårlig.	<ul style="list-style-type: none"> • Radiosignalet er svakt. → Lytt til FM-radio nær et vindu, ettersom signalet kan være svakt inne i bygninger eller kjøretøy. • Hodetelefonledningen er ikke strukket langt nok ut. → Hodetelefonledningen fungerer som antenne. Strekk den ut så langt som mulig.
FM-kringkastingen påvirkes av forstyrrelser.	<ul style="list-style-type: none"> • Et apparat som sender ut radiosignaler, for eksempel en mobiltelefon, brukes nær spilleren. → Når du bruker slike apparater, bør du holde dem borte fra spilleren.

Annet

Symptom	Årsak/løsning
Det kommer ingen pipelyd når spilleren brukes.	<ul style="list-style-type: none"> • Pipelyden er satt til "Off". → Velg "On" i "Beep"-menyen (☞ side 30).
Spilleren blir varm.	<ul style="list-style-type: none"> • Under ladingen kan spilleren bli litt varm.

Meldinger

Følg instruksjonene nedenfor hvis det vises en melding i displayet.

Melding	Betydning	Løsning
ACCESS	Dette er ikke en feilmelding. Vent til meldingen forsvinner.	Denne meldingen vises etter at du har koblet spilleren fra datamaskinen eller tilbakestilt den (☞ side 57).
AVLS (blinker)	Volumnivået overskrider den tillatte verdien når AVLS er aktivert.	Skru ned volumet eller deaktivert AVLS (☞ side 29).
CANNOT PLAY	<ul style="list-style-type: none"> Spilleren kan ikke spille av enkelte filer på grunn av inkompatible formater. Overføring har blitt avbrutt. 	Hvis du ikke har bruk for sangen som ikke kan spilles av, kan du slette den fra det innebygde flash-minnet. Du finner mer informasjon i "Slik sletter du unormale data fra det innebygde flash-minnet" (☞ side 66).
CHARGE ERROR	Det er feil ved strømforsyningen.	Prøv å bruke en annen datamaskin.
DATA ACCESS	Tilgang til det innebygde flash-minnet.	Vent til tilgangen er fullført. Denne meldingen vises under tilgang til det innebygde flash-minnet.
DRM ERROR	Det er funnet en uautorisert distribusjonsfil for opphavsrettsbeskyttelse.	Overfør den normale lydfilen tilbake til datamaskinen, og formater deretter spilleren. Du finner mer informasjon i "Slik sletter du unormale data fra det innebygde flash-minnet" (☞ side 66).
EXPIRED	Du prøver å spille av en sang med begrenset avspillingstid.	Hvis du ikke har bruk for sangen som ikke kan spilles av, kan du slette den fra det innebygde flash-minnet. Du finner mer informasjon i "Slik sletter du unormale data fra det innebygde flash-minnet" (☞ side 66).

Melding	Betydning	Løsning
FILE ERROR	<ul style="list-style-type: none"> • Kan ikke lese filen. • Filen er ikke normal. 	Overfør den normale lydfilen tilbake til datamaskinen, og formater deretter spilleren. Du finner mer informasjon i "Slik sletter du unormale data fra det innebygde flash-minnet" (☞ side 66).
FORMAT ERROR	Det innebygde flash-minnet ble formatert på en datamaskin.	Formater spilleren ved å bruke "Format"-menyen. Du finner mer informasjon i "Slik sletter du unormale data fra det innebygde flash-minnet" (☞ side 66).
HOLD	Spilleren kan ikke betjenes fordi HOLD-bryteren er satt til posisjonen HOLD.	Skyv HOLD-bryteren til motsatt (normal) posisjon for å kunne betjene spilleren (☞ side 9).
LOW BATTERY	Batterinivået er lavt.	Du må lade batteriet (☞ side 50).
MEMORY ERROR	Det har oppstått et problem med det innebygde flash-minnet.	Formater spilleren ved å bruke "Format"-menyen. Du finner mer informasjon i "Slik sletter du unormale data fra det innebygde flash-minnet" (☞ side 66). Hvis denne meldingen fremdeles vises, kontakter du nærmeste Sony-forhandler.
NO DATA	Det finnes ingen lydfiler i det innebygde flash-minnet.	Hvis det ikke finnes noen lydfiler i det innebygde flash-minnet, må du bruke SonicStage til å overføre dem.
NO DATABASE	Spilleren kobles fra datamaskinen under overføring av lydfiler.	Overfør den normale lydfilen tilbake til datamaskinen, og formater deretter spilleren. Du finner mer informasjon i "Slik sletter du unormale data fra det innebygde flash-minnet" (☞ side 66).

Melding	Betydning	Løsning
NO ITEM	Det finnes ingen sang i det valgte elementet.	Bruk SonicStage til å overføre lydfiler.
PRESET FULL (bare NW-E002F/E003F/E005F)	Det er allerede lagret 30 radiostasjoner.	Du kan lagre opptil 30 stasjoner. Hvis du vil lagre flere stasjoner, må du først slette unødvendige stasjoner (☞ side 47) og deretter lagre de du ønsker.
SYSTEM ERROR	Det har oppstått et problem med maskinvaren.	Kontakt nærmeste Sony-forhandler.
UPDATE ERROR	Hvis spilleren ikke kan oppdatere fastvaren, eller hvis USB-tilkoblingen kobles fra under oppdatering av fastvaren.	Koble USB-kontakten ordentlig til, eller lad spilleren helt opp. Hvis denne meldingen fremdeles vises, må du tilbake stille spilleren (☞ side 57).
USB CONNECT	Spilleren er koblet til en datamaskin.	Dette er ikke en feil. Du kan betjene spilleren ved å bruke SonicStage, men du kan ikke bruke kontrollene på spilleren.

Fortsettes ↓

Slik sletter du unormale data fra det innebygde flash-minnet

Hvis "CANNOT PLAY", "DRM ERROR", "EXPIRED", "FILE ERROR", "FORMAT ERROR", "MEMORY ERROR" eller "NO DATABASE" vises, har det oppstått et problem med alle eller deler av dataene som er lagret i det innebygde flash-minnet.

Følg prosedyren nedenfor for å slette data du ikke kan spille av.

- 1 Koble spilleren til datamaskinen og start SonicStage.**
- 2 Hvis du allerede har angitt dataene med problemer, sletter du dem ved å bruke SonicStage.**
- 3 Hvis problemet vedvarer, overfører du alle de problemfrie dataene tilbake til datamaskinen ved hjelp av SonicStage mens spilleren er koblet til datamaskinen.**
- 4 Koble spilleren fra datamaskinen, og formater deretter det innebygde flash-minnet ved hjelp av "Format"-menyen (☞ side 37).**

Avinstallere SonicStage

Følg prosedyren nedenfor hvis du skal avinstallere den medfølgende programvaren fra datamaskinen.

1 Klikk "Start" – "Kontrollpanel".¹⁾

2 Dobbelklikk "Legg til/fjern programmer".

3 Klikk "SonicStage X.X" i listen "Gjeldende installerte programmer", og klikk deretter "Fjern".²⁾

Følg instruksjonene på skjermen og start datamaskinen på nytt. Avinstallasjonen fullføres når du starter datamaskinen på nytt.

¹⁾ "Innstillinger" – "Kontrollpanel" i Windows 2000 Professional/Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition.

²⁾ "Endre/fjern" i Windows 2000 Professional, "Legg til/fjern" i Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition.

Obs!

- Når du installerer SonicStage, installeres samtidig OpenMG Secure Module. Ikke slett OpenMG Secure Module, ettersom det kan hende at den brukes av andre programmer.

ADVARSEL

For å redusere risikoen for brann eller elektrisk støt må du ikke utsette enheten for regn eller fuktighet.

Utstyret må ikke installeres i et avlukket rom, for eksempel i en bokhylle eller lukket kabinett.

For å redusere risikoen for brann må ventilasjonen til utstyret ikke dekkes med aviser, bordduker, gardiner eller liknende. Tente stearinlys må heller ikke plasseres på apparatet.

For å redusere risikoen for brann eller elektrisk støt må du ikke plassere gjenstander med væske, for eksempel vaser, på apparatet.

Deponering av gammelt elektrisk og elektronisk utstyr (gjelder EU og andre europeiske land med separate innsamlingsystemer)



Dette symbolet på produktet eller på emballasjen angir at produktet ikke skal behandles som husholdningsavfall. Det skal i stedet leveres inn til den lokale innsamlingsentralen for resirkulering av elektrisk og elektronisk utstyr. Ved å sikre forsvarlig deponering av dette produktet, vil du bidra til å forhindre potensielle negative konsekvenser for miljø og helse, som ellers kan oppstå ved uforsvarlig avfallsbehandling av dette produktet. Resirkulering av materiale bidrar til å bevare naturressursene. Hvis du vil vite mer om resirkulering av dette produktet, kontakter du lokale myndigheter, renovasjonsselskapet eller butikken der du kjøpte produktet.
Tilbehør: Hodetelefoner

Forholdsregler

Om sikkerhet

Pass på at ikke andre metallgjenstander kan forårsake kortslutning av polene på spilleren.

Ved installering

- Spilleren må ikke brukes på steder der den blir utsatt for ekstreme lys- eller temperaturforhold, ekstrem fuktighet eller ekstreme vibrasjoner.
- La aldri spilleren bli utsatt for høye temperaturer, som for eksempel i en bil som er parkert i solen eller under direkte sollys.

Om varmeutvikling

Spilleren kan bli varm under lading eller hvis den brukes over en lengre periode.

Om hodetelefonene

Trafikksikkerhet

Ikke bruk hodetelefoner mens du kjører, sykler eller bruker noen form for motorisert kjøretøy. Det kan føre til trafikkfare og er ulovlig i mange områder. Det kan også være farlig å spille med høyt volum når du går, spesielt ved fotgjengeroverganger. Du bør være svært forsiktig og oppmerksom, og avbryte bruken i situasjoner som kan være risikable.

Hindre hørselsskade

Unngå å bruke hodetelefoner ved høyt volum. Hørselseksperter fraråder kontinuerlig, høy og langvarig avspilling. Hvis du opplever øresus, må du redusere volumet eller avbryte bruken.

Fortsettes ↓

Hensyn til andre

Hold volumet på moderat nivå. Da vil du ha mulighet til å høre lyder utenfra og ta hensyn til menneskene rundt deg.

Advarsel

Hvis det lynrer når du bruker spilleren, må du ta av hodetelefonene umiddelbart.

Om bruk

- Hvis du bruker en rem, må du passe på at den ikke hefter seg fast i gjenstander du passerer.
- Ikke bruk spilleren i fly.

Om rengjøring

- Rengjør utsiden av spilleren med en myk klut, for eksempel en rengjøringsklut for briller.
- Hvis utsiden av spilleren blir svært skitten, rengjør du den med en myk klut som er fuktet lett med vann eller et mildt vaskemiddel.
- Ikke bruk skrubbessvamp, skurepulver eller løsemidler, som for eksempel alkohol eller rensbensin, siden alt dette kan skade overflaten på enheten.
- Rengjør hodetelefonpluggen med jevne mellomrom.
- Pass på at det ikke kommer vann inn i spilleren fra åpningen nær kontakten.

Hvis du har spørsmål eller problemer med spilleren, kan du ta kontakt med nærmeste Sony-forhandler.

OBS!

- Den innspilte musikken er begrenset til privat bruk. Bruk av musikk ut over denne begrensningen krever tillatelse fra rettighetshaverne.
- Sony er ikke ansvarlig for ufullstendig innspilling/nedlasting eller skadete data som følger av problemer med spilleren eller datamaskinen.

Fortsettes ↓

Om programvaren

- Lover om opphavsrett forbyr kopiering av programvaren eller håndboken som leveres med, helt eller delvis, eller utleie av programvaren uten tillatelse fra den som har opphavsretten.
- Ikke under noen omstendighet vil SONY holdes ansvarlig for økonomisk skade eller tap av fortjeneste, inkludert krav fra tredjepart, som følger av bruk av programvaren som leveres med denne spilleren.
- Dersom det inntreffer problemer med programvaren som følge av produksjonsfeil, vil SONY erstatte den. SONY påtar seg imidlertid intet annet ansvar.
- Programvaren som leveres med denne spilleren, kan ikke brukes med annet utstyr enn det som er angitt.
- Merk at kontinuerlig arbeid for å bedre kvaliteten kan føre til at spesifikasjonene for programvaren kan bli endret uten varsel.
- Bruk av denne spilleren med annen programvare enn den som følger med, dekkes ikke av garantien.
- Muligheten til å vise språkene på SonicStage er avhengig av hvilket operativsystem som er installert på datamaskinen. De beste resultatene får du hvis du forsikrer deg om at operativsystemet er kompatibelt med språket du ønsker å vise.
 - Vi garanterer ikke at alle språk kan vises korrekt på SonicStage.
 - Det kan være at brukerdefinerte tegn og enkelte spesialtegn ikke vil bli vist.
- Forklaringene i denne håndboken forutsetter at du kjenner til de grunnleggende operasjonene i Windows.

Hvis du vil vite mer om hvordan du bruker datamaskinen og operativsystemet, ser du i de respektive håndbøkene.

Fortsettes ↓

Om eksempler på lyddata

Spilleren har forhåndsinstallerte eksempler på lyddata, slik at du kan prøve den med én gang. Hvis du vil slette disse lyddataene, gjør du det ved hjelp av SonicStage.

- Den innspilte musikken er begrenset til privat bruk. Bruk av musikk ut over denne begrensningen krever tillatelse fra rettighetshaverne.
- Sony er ikke ansvarlig for ufullstendig innspilling/nedlasting eller skadete data som følger av problemer med spilleren eller datamaskinen.
- Avhengig av typen tekst og hvilke tegn som er brukt, kan det være at tekst som vises på spilleren ikke blir vist riktig. Dette skyldes:
 - Kapasiteten i spilleren som er tilkoblet.
 - Spilleren fungerer ikke normalt.
 - ID3 TAG-informasjonen for sangen er skrevet på et språk som spilleren ikke støtter.

Om webområdet for kundestøtte

Hvis du har spørsmål om eller problemer med dette produktet, kan du besøke følgende webområder:

For kunder i USA: <http://www.sony.com/walkmansupport>

For kunder i Canada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

For kunder i Europa: <http://www.support-nwwalkman.com>

For kunder i Latin-Amerika: <http://www.sony-latin.com/pa/info/>

For kunder i andre land eller områder: <http://www.css.ap.sony.com>

For kunder som har kjøpt modeller i utlandet:

<http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

Om opphavsrett

- SonicStage og SonicStage-logoen er varemerker eller registrerte varemerker for Sony Corporation.
- OpenMG, ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus og tilhørende logoer er varemerker for Sony Corporation.
- "WALKMAN" og "WALKMAN"-logoen er registrerte varemerker for Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows NT og Windows Media er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.
- Adobe og Adobe Reader er varemerker eller registrerte varemerker for Adobe Systems Incorporated i USA og/eller andre land.
- MPEG Layer-3 lydkodingsteknologi og patenter lisensiert fra Fraunhofer IIS og Thomson.
- IBM og PC/AT er registrerte varemerker for International Business Machines Corporation.
- Macintosh er et varemerke for Apple Computer, Inc..
- Pentium er et varemerke eller et registrert varemerke for Intel Corporation.
- CD-data og musikkrelaterte data fra Gracernote, Inc., copyright © 2000-2004 Gracernote.

Gracernote CDDB® Client Software, copyright 2000-2004 Gracernote. Dette produktet og denne tjenesten er dekket av ett eller flere av følgende amerikanske patenter: #5 987 525, #6 061 680, #6 154 773, #6 161 132, #6 230 192, #6 230 207, #6 240 459, #6 330 593 og andre utstedte eller anmeldte patenter. Tjenester som leveres og/eller enheter som produseres under lisens for følgende Open Globe, Inc., amerikansk patent 6 304 523. Gracernote og CDDB er registrerte varemerker for Gracernote.

Gracernote-logoen og -logotypen, og "Powered by Gracernote"-logoen, er varemerker for Gracernote.

- Alle andre varemerker og registrerte varemerker er varemerker eller registrerte varemerker for sine respektive eiere. I denne håndboken blir TM- og [®]-merker ikke angitt.

Program ©2006 Sony Corporation

Dokumentasjon ©2006 Sony Corporation

Spesifikasjoner

Lydkomprimeringsteknologi

- MPEG-1 Audio Layer-3 (MP3)
- Windows Media Audio (WMA)
- Adaptive Transform Acoustic Coding (ATRAC)

Maksimalt antall sanger som kan spilles inn og tid til disposisjon (ca.)*

* Ved overføring av sanger på fire minutter.

NW-E002F/E002			NW-E003F/E003	
Bithastighet	Sanger	Tid	Sanger	Tid
48 kbps	340	22 t 40 min	685	45 t 00 min
64 kbps	255	17 t 00 min	515	34 t 20 min
96 kbps	170	11 t 20 min	345	23 t 00 min
128 kbps	125	8 t 20 min	260	17 t 20 min
132 kbps	120	8 t 00 min	250	16 t 40 min
160 kbps	100	6 t 40 min	205	13 t 40 min
192 kbps	85	5 t 40 min	170	11 t 20 min
256 kbps	64	4 t 10 min	130	8 t 40 min
320 kbps	51	3 t 20 min	100	6 t 40 min
352 kbps	46	3 t 00 min	94	6 t 10 min

NW-E005F/E005		
Bithastighet	Sanger	Tid
48 kbps	1350	90 t 00 min
64 kbps	1000	66 t 40 min
96 kbps	690	46 t 00 min
128 kbps	520	34 t 40 min
132 kbps	500	33 t 20 min
160 kbps	415	27 t 40 min
192 kbps	345	23 t 00 min
256 kbps	260	17 t 20 min
320 kbps	205	13 t 40 min
352 kbps	185	12 t 20 min

Kapasitet (brukertilgjengelig kapasitet)*

512 MB (ca. 482 MB = 505 724 928 byte)

1 GB (ca. 968 MB = 1 015 726 080 byte)

2 GB (ca. 1,89 GB = 2 035 974 144 byte)

* Tilgjengelig lagringskapasitet for spilleren kan variere.
En del av minnet brukes til datahåndteringsfunksjoner.

Fortsettes ↓

Bithastigheter som støttes

MP3: 32 til 320 kbps, kompatibel med variabel bithastighet

WMA: 32 til 192 kbps, kompatibel med variabel bithastighet

ATRAC: 48/64/66 (ATRAC3)*/96/105 (ATRAC3)*/128/132 (ATRAC3)/160/192/256/320/352 kbps

* CD-innspilling kan ikke utføres med SonicStage-programvare i ATRAC3 ved 66/105 kbps.

Samplingsfrekvens*

MP3: 32, 44,1 og 48 kHz

WMA: 44,1 kHz

ATRAC: 44,1 kHz

* Det kan være at samplingsfrekvensen ikke korresponderer med alle kodere.

Frekvensrespons

20 til 20 000 Hz (måling av enkeltsignal)

FM-frekvensområde (bare NW-E002F/E003F/E005F)

87,5 til 108,0 MHz

Mellomfrekvens (FM)

375 kHz

Antenne

Antenne i hodetelefonledningen

Grensesnitt

Hodetelefon: Stereo mini

Høyhastighets USB (USB 2.0-kompatibel)

Driftstemperatur

5 °C til 35 °C

Strømkilde

- Innebygd oppladbart lithium-ion-batteri
- Strøm via USB (fra en datamaskin gjennom USB-kontakten på spilleren)

Batteriets levetid (kontinuerlig avspilling)*

ATRAC-format: Omtrent 28 timer (avspilling ved 132 kbps)

ATRAC-format: Omtrent 25 timer (avspilling ved 128 kbps)

ATRAC-format: Omtrent 27 timer (avspilling ved 48 kbps)

MP3-format: Omtrent 27 timer (avspilling ved 128 kbps)

WMA-format: Omtrent 19 timer (avspilling ved 128 kbps)

FM-radiomottak (bare NW-E002F/E003F/E005F): Omtrent 8 timer

* Dette gjelder når innstillingen for strømsparing er "On-Super" (På Super) (☞ side 41) og innstillingen for lyd kvalitet (Equalizer) er "Off" (Av) (☞ side 26). Batterivarigheten vil variere avhengig av temperatur og bruk.

Mål (b/h/d)

24,8 × 79,0 × 13,6 mm

(b/h/d, utstikkende deler ikke inkludert)

Vekt

Omtrent 25 g

Fortsettes ↓

Minimumskrav til systemet (for spilleren og SonicStage)

- Datamaskin: IBM PC/AT eller en kompatibel datamaskin som har følgende Windows-operativsystemer forhåndsinstallert:
 - Windows 98 Second Edition
 - Windows Millennium Edition
 - Windows 2000 Professional (Service Pack 3 eller senere)
 - Windows XP Home Edition
 - Windows XP Professional
 - Windows XP Media Center Edition
 - Windows XP Media Center Edition 2004
 - Windows XP Media Center Edition 2005Det kan ikke garanteres at Windows 95, Windows 98 Gold Edition, Windows NT og andre versjoner (Server osv.) av Windows 2000 vil fungere.
- CPU: Pentium III 450 MHz eller høyere
- RAM: 128 MB eller mer
- Harddiskstasjon: 200 MB eller mer tilgjengelig plass (1,5 GB eller mer anbefales)
Det kan være nødvendig med mer plass, avhengig av operativsystemversjonen. Ytterligere ledig plass er nødvendig for lagring av musikkdata.
- Display:
 - Skjermoppløsning: 800 × 600 piksler (eller høyere) (1024 × 768 eller høyere anbefales)
 - Farger: High Color (16 bit) (eller høyere) (det kan være at SonicStage ikke fungerer på riktig måte med fargeinnstillinger på eller under 256 farger.)
- CD-ROM-stasjon (støtter funksjoner for avspilling av Digital Music-CD ved hjelp av WDM)
Hvis du vil lage originale CDer eller sikkerhetskopiere lyd-CDer, må du ha en CD-R/RW-stasjon.
- Lydkort
- USB-port
- Internett-tilkobling er nødvendig for å bruke CD Data Base (CD-database) (CDDB).
- Hvis du vil bruke Electronic Music Distribution (elektronisk musikkdistribusjon) (EMD), må du ha en Internett-tilkobling, og Internet Explorer 5.5 eller senere må være installert.
- Denne programvaren støttes ikke i følgende miljøer:
 - Andre operativsystemer enn de som er angitt ovenfor
 - Selvkonstruerte PCer eller operativsystemer
 - Et miljø som er en oppgradering av det opprinnelige operativsystemet som ble installert av produsenten
 - Miljø med flere operativsystemer
 - Miljø med flere skjermer
 - Macintosh

Utforming og spesifikasjoner kan endres uten forvarsel.

Patenter i USA og andre land er lisensiert fra Dolby Laboratories.

Indeks

Symboler

🎧 (Album)	20
👤 (Artist)	20
👤🎧 (Artist/album)	20
🗺️ (Mappe)	17
↶1 (Gjenta 1 sang).....	17
↶ (Gjenta alle).....	17
↶🗺️ (Gjenta mappe).....	17
↶SHUF (Gjenta vilkårlig avspilling av alle sanger).....	17
↶🗺️SHUF (Gjenta vilkårlig avspilling av mappe)	17

A

Adobe Reader.....	3
Album	15
ALL SONGS (Alle sanger)	11
Angi gjeldende tid	31
Artist	14
ATRAC	52, 74
Avinstallere.....	67
AVLS (Begrense volumet)	29
Avspilling.....	8
Avspillingsområde	17

B

Batteri.....	50, 51
Beep (pipelyd).....	30
Bithastighet	52

D

D.Normalizer	28
Datamaskin	3
Date Disp Type (Datoformat).....	33
Date-Time (Dato-tid)	31, 33, 34
Display	10
Display Mode (Displaymodus).....	21

Dynamic Normalizer (Dynamisk normalizer)	28
---	----

E

Equalizer.....	26
Explorer (Utforsker).....	55

F

Feilsøking	57
FM	43
FM Auto Preset (Automatisk FM-forhåndsinnstilling).....	44
Folder (kontrollmodus)	8, 17, 20
Forhåndsinnstilling	45
Format (formatering).....	37
Formatet til en sang.....	52

G

Gjenta.....	17
-------------	----

H

Hodetelefoner	6, 8, 69
HOLD-bryter	9
Home-meny (HOME)	7
Hoppe til begynnelsen av sangen....	8

I

Information (Informasjon)	35
Initialize (Initialiser)	36, 37

K

Klokke	22
Knappen VOL +/-	9

Fortsettes ↓

L

Lade	50
Lade batteriet	50
Lydkvalitet	26, 27

M

Manual (volum)	25
Manuell innstilling	45
Meldinger	63
MENU	7
Mono/Auto	49
Mottaker	43
MP3	52, 74

O

Overføre	3
----------------	---

P

Play Mode (Avspillingsmodus).....	16
Power Save (Strømsparing)	41
Preset (Forhåndsinnstilt) (Volume)	23
Preset Custom (Egendefinert forhåndsinnstilling).....	27

R

Radio	43
RESET (spilleren)	57
Reset All Setting (Tilbakestill alle innstillinger)....	36
Rotation (Rotering)	40

S

Sanginformasjon.....	54
Sangrekkefølge	19
Scan Sens (Søkefølsomhet)	48

SEARCH	13
etter album.....	15
etter artist.....	14
etter navn på sang	13
Serienummer.....	35
Set Date-Time (Angi dato-tid)	31
Søke etter sanger	13
SonicStage.....	3, 67
Sort (Sorter)	19
Sound (Lyd).....	23, 27, 28, 29, 30
Spilleliste	12
Spole bakover	8
Spole fremover	8
Sports Timer (Sportstidtager).....	18

T

Tilbehør	6
Time Disp Type (Tidsformat).....	34

U

USB Power (USB-tilkobling) (innstilling for USB-tilkobling)...	39
---	----

V

Vilkårlig avspilling	17
Volum.....	9, 23, 28
Volume Mode (Volum-modus)	23

W

Windows Utforsker	55
WMA	52