

# SONY®

## Ramă foto digitală

Manual de instrucțiuni

Ghid de pornire  
rapidă

Punere în  
funcțiune

Facilități  
suplimentare

Soluționarea  
problemei

Index



**DPF-HD1000/ HD800/ HD700**

Fabricat în : China

MEMORY STICK™

RO

## AVERTIZARE

**Pentru a preveni incendiile sau electrocutările, nu expuneți aparatul la ploaie sau umezeală.**

**Pentru a reduce riscul de incendii sau de electrocutări, nu așezați pe aparat recipiente care conțin lichide, cum ar fi vase.**

# Instrucțiuni importante privind siguranța

– *Păstrați acest  
manual de  
instrucțiuni*

## PERICOL

**Pentru a reduce riscul de incendii sau de electrocutări, urmați cu grijă aceste instrucțiuni**

Dacă forma ștecărului nu se potrivește cu priza, folosiți un adaptor de priză adecvat pentru configurația acesteia.

**Nu expuneți bateriile la surse de căldură excesivă, cum ar fi radiațiile solare, flăcări sau altele similare.**

### ATENȚIE

**Înlocuiți bateriile numai cu unele de tipul specificat, în caz contrar putând fi cauzate incendii sau răniri.**

**Dispensați-vă de baterii conform instrucțiunilor.**

## AVERTIZARE

Dacă nu sunt manipulate în mod corespunzător, bateriile pot exploda. Nu încercați să le reîncărcați, dezamblați sau să le aruncați în foc.

Acest produs a fost testat și s-a dovedit a se încadra în limitele stabilite de Directiva EMC pentru folosirea cablurilor de conectare mai scurte de 3 metri.

### Atenție

Câmpurile electromagnetice cu anumite frecvențe pot influența imaginea și sonorul acestui aparat.

### Notă

Dacă încărcarea electrostatică sau electromagnetismul cauzează întreruperi ale transferului de date (eșuează transferul), reporniți aplicația sau deconectați și apoi conectați din nou cablul de comunicație (USB etc.).



**Dezafectarea bateriilor uzate (Valabil în Uniunea Europeană și în celelalte state europene cu sisteme de colectare separate)**

Acest simbol marcat pe baterie (acumulator) sau pe ambalajul acestuia indică faptul că respectivul produs nu trebuie considerat reziduu menajer în momentul în care doriți să îl dezafecțați.

Pe anumite baterii, acest simbol poate fi utilizat în combinație cu simbolul unui element chimic. Simbolul chimic pentru mercur (Hg) sau cel pentru plumb (Pb) este marcat în cazul în care bateria conține mai mult de 0,0005% mercur, respectiv mai mult de 0,004% plumb.

Puteți ajuta la prevenirea posibilelor consecințe negative asupra mediului înconjurător și sănătății oamenilor care pot fi cauzate de tratarea inadecvată a acestor reziduuri dezafecțând în mod corect acest produs. Reciclarea materialelor va ajuta totodată la conservarea resurselor naturale.

În cazul produselor care din motive de siguranță, de asigurare a performanțelor sau de integritate a datelor necesită conectarea permanentă a acumulatorului încorporat, acesta trebuie înlocuit numai de personalul calificat al unui service.

Pentru a fi siguri că acumulatorul va fi corect tratat, la încheierea duratei de viață a acestuia, duceți-l la punctele de colectare stabilite pentru reciclarea echipamentelor electrice și electronice.

Pentru orice alt fel de baterii, vă rugăm să citiți secțiunea referitoare la demontarea în siguranță a acumulatorului și să le duceți la punctele de colectare pentru reciclarea bateriilor uzate.

Pentru mai multe detalii legate de reciclarea acestui produs, vă rugăm să consultați biroul local, serviciul de preluare a deșeurilor sau magazinul de unde ați achiziționat produsul.



**Dezafectarea echipamentelor electrice și electronice vechi (Valabil în Uniunea Europeană și în celelalte state europene cu sisteme de colectare separate)**

Acest simbol marcat pe un produs sau pe ambalajul acestuia indică faptul că respectivul produs nu trebuie considerat reziduu menajer în momentul în care doriți să îl dezafecțați. El trebuie dus la punctele de colectare destinate reciclării echipamentelor electrice și electronice.

Dezafecțând în mod corect acest produs veți ajuta la prevenirea posibilelor consecințe negative asupra mediului înconjurător și sănătății oamenilor care pot fi cauzate de tratarea inadecvată a acestor reziduuri. Reciclarea materialelor va ajuta totodată la conservarea resurselor naturale. Pentru mai multe detalii legate de reciclarea acestui produs, vă rugăm să consultați biroul local, serviciul de preluare a deșeurilor sau magazinul de unde ați achiziționat produsul.

### **Notă pentru clienții din țările în care se aplică Directivele Uniunii Europene**

Producătorul acestui aparat este Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japonia. Reprezentantul autorizat pentru EMC și pentru siguranța produsului este Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Germania. Pentru orice servicii sau chestiuni legate de garanție, vă rugăm să apelați la adresa menționată în documentele separate pentru service sau garanție.

### **Masuri de precauție**

#### **Note privind adaptorul de c.a.**

- Conectați adaptorul de c.a. la o priză de perete ușor accesibilă, aflată în apropiere. Dacă apar probleme la utilizarea adaptorului, opriți imediat alimentarea decuplând ștecărul de la o priză de perete.
- Nu folosiți adaptorul de c.a. în spații înguste, cum ar fi între perete și mobilă.
- Dispozitivul nu este decuplat de la sursa de c.a. (de la rețea) câtă vreme este conectat la o priză de perete, chiar dacă aparatul propriu-zis este oprit.

#### **Note privind redarea materialelor video**

- Pentru detalii privind fișierele video, consultați manualul de instrucțiuni furnizat împreună cu camera digitală utilizată pentru înregistrarea acestora.
- Este posibil ca anumite cadre să fie ignorate în cursul redării, din cauza tipului de date sau a vitezei de transfer a cardului de memorie.

#### **Cu privire la reglajul implicit stabilit pentru funcția de Pornire / oprire automată**

- Acest aparat este dotat cu un temporizator destinat pornirii și opririi automate. Reglajul implicit stabilit pentru această funcție este "Oprire automată". Acest reglaj este ales din motive de respectare a mediului înconjurător, aparatul trecând în mod automat în standby dacă nu este apăsat nici un buton al aparatului sau dacă nu este introdus nici un card în aparat timp de cel mult 4 ore. Când doriți să modificați reglajul stabilit pentru funcția de Pornire/oprire automată, consultați capitolul "Folosirea temporizatorului de pornire/ oprire automată" al acestui manual.

---

## Citiți aceste informații înainte de utilizare

### Note privind redarea

Conectați adaptorul de c.a. la o priză ușor accesibilă. Dacă observați orice fel de comportament neobișnuit, decuplați-l imediat de la priză.

### Note privind drepturile de autor

Duplicarea, editarea sau imprimarea unui CD, a programelor TV, a materialelor protejate de legea drepturilor de autor, cum ar fi : imagini, publicații, sau orice alte materiale, cu excepția celor înregistrate sau create de dvs. sunt limitate exclusiv la utilizarea privată și domestică. Dacă nu dețineți dreptul de autor sau dacă nu aveți permisiunea proprietarilor drepturilor de autor pentru materialele de duplicat, utilizarea acestor materiale dincolo de aceste limite poate reprezenta o încălcare a prevederilor legii drepturilor de autor, iar posesorii drepturilor de autor pot solicita daune.

Când prezentați imagini cu acest dispozitiv, acordați o atenție deosebită neîncălcării prevederilor legii drepturilor de autor. Orice utilizări neautorizate sau modificări ale portretelor altor persoane pot reprezenta încălcări ale drepturilor lor.

Este posibil ca, în cazul anumitor demonstrații, prezentări sau expoziții, fotografierea să fie interzisă.

### Conținutul înregistrat nu este garantat

Sony nu își asumă nici o responsabilitate pentru vreo pierdere accidentală sau de consecință și pentru nici o pierdere a conținutului înregistrărilor ce poate fi cauzată de disfuncționalități ale dispozitivului sau ale cardului de memorie.

### Recomandări privind copiele de siguranță

Pentru a evita potențiala pierdere a datelor cauzată de realizarea de operații accidentale sau de disfuncționalități ale ramei foto digitale, vă recomandăm să efectuați copii de siguranță ale datelor dvs.

### Note privind ecranul cu cristale lichide (LCD)

- Nu apăsați ecranul cu cristale lichide (LCD). Este posibil ca acesta să se decoloreze și să apară disfuncționalități.
- Expunerea ecranului LCD la lumină solară directă o perioadă îndelungată de timp poate conduce la apariția de disfuncționalități.
- Ecranul LCD este produs folosindu-se o tehnologie de înaltă precizie, astfel încât 99,99 % dintre pixeli sunt operaționali pentru utilizarea efectivă. Este posibilă totuși existența unor minuscule puncte negre și / sau a unor luminoase (albe, roșii, albastre sau verzi) care să apară în mod constant pe ecranul LCD. Aceste puncte apar în mod normal în procesul de fabricație și nu afectează în nici un fel imaginea înregistrată.
- Este posibil să apară imagini remanente pe ecranul LCD în spații cu temperatură scăzută. Aceasta nu reprezintă o disfuncționalitate.

### Cu privire la descrierile care apar în acest manual

- Ilustrațiile și interfețele de ecran utilizate în acest manual se referă la modelul DPF-HD700, în cazul în care nu este altfel precizat. Este posibil ca ilustrațiile și interfețele ce apar în acest manual să nu fie identice cu cele utilizate sau afișate în realitate.
- Nu toate modelele de rame foto digitale sunt disponibile în toate țările sau regiunile.
- Operațiile descrise în acest manual sunt realizate în urma acționării cu telecomanda. Dacă pot fi efectuate operații diferite cu butoanele telecomenzii și cu cele ale ramei foto, va fi indicat în consecință.
- În acest manual, termenul de "Card de memorie" se referă la atât la carduri de memorie, cât și la dispozitive de memorie USB, în cazul în care nu este altfel precizat.

## Cuprins

Citiți aceste informații înainte de utilizare 5

### Ghid de pornire rapidă

Verificarea accesoriilor furnizate.....	7
Identificarea părților componente .....	8
Carduri de memorie / dispozitive USB compatibile .....	10
Punerea în funcțiune .....	12
Utilizarea ramei foto digitale .....	14
<i>Vizionarea unei prezentări de imagini</i> 14	
<i>Schimbarea modului de vizualizare ..</i>	15
<i>Redarea unui film .....</i>	16
<i>Stocarea de fotografii în memoria     ramei foto (Import) .....</i>	18
<i>Stabilirea sursei de redare .....</i>	19
Alte facilități .....	20
<i>Redarea unei prezentări de imagini cu     fundal muzical.....</i>	20
<i>Copierea de imagini de la calculator.</i>	22
<i>Alte funcții disponibile.....</i>	23

### Punerea în funcțiune

Pregătiri :

<b>1</b> Verificarea elementelor furnizate..	24
<b>2</b> Atașarea suportului .....	25
<b>3</b> Pornirea ramei foto.....	27
<b>4</b> Reglarea ramei foto.....	29
Vizionarea unei prezentări de imagini ...	30
Schimbarea modului de vizualizare.....	32
<i>Stiluri disponibile pentru prezentările     de imagini .....</i>	33
<i>Stiluri disponibile pentru vizualizarea     unei singure imagini.....</i>	34
<i>Despre informațiile afișate pe     ecranul LCD.....</i>	35
Redarea unui film .....	36
Stocarea de imagini în memoria ramei foto (Import).....	37
Specificarea suportului de memorie pentru redare.....	39

### Facilități suplimentare

Redarea unei prezentări de imagini cu fundal muzical .....	40
Ajustarea dimensiunii și orientării imaginii .....	43
<i>Mărirea/ reducerea unei imagini.....</i>	43
<i>Rotirea unei imagini .....</i>	44
Atașarea unui marcaj elementelor favorite .....	45
Sortarea imaginilor (Filtrare).....	46
Ștergerea imaginilor .....	47
<i>Formatarea memoriei interne.....</i>	48
Exportul imaginilor din memoria internă pe un card de memorie .....	49
Folosirea temporizatorului de pornire/ oprire automată .....	51
<i>Reglaje temporale .....</i>	52
Modificarea diverselor reglaje.....	54
<i>Prezentarea elementelor de reglaj     disponibile .....</i>	55
Conectarea la un calculator .....	58
Copierea imaginilor și a muzicii de la calculator .....	60
<i>Copierea imaginilor .....</i>	60
<i>Copierea muzicii.....</i>	61

### Soluționarea problemelor

Soluționarea problemelor .....	62
<i>În legătură cu modul de reîmprospătare     a memoriei ramei foto .....</i>	68
<i>Pentru a înlocui bateria telecomenzii</i>	68

### Informații suplimentare

Măsuri de precauție .....	70
Specificații .....	71
<i>Specificații principale.....</i>	75
<i>În legătură cu mărcile de comerț și     licențele.....</i>	76

### Index

Index.....	79
------------	----

## **Ghid de pornire rapidă**

### **Verificarea accesoriilor furnizate**

**Ramă foto digitală (1)**

**Telecomandă (1)**

**Suport (1)**

**Adaptor de c.a. (1)**

**Manual de instrucțiuni (acesta) (1)**

**CD-ROM (Manual de instrucțiuni în format electronic) (1)**

**Garanție (1)**

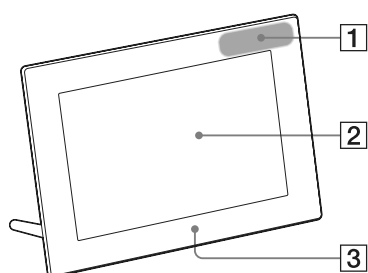
(În anumite regiuni, nu este furnizată garanție.)

#### **Cu privire la acest manual**

- Este posibil ca ilustrațiile și interfețele ce apar în acest manual să nu fie identice cu cele utilizate sau afișate în realitate.
- Nu toate modelele de rame foto digitale sunt disponibile în toate țările sau regiunile.

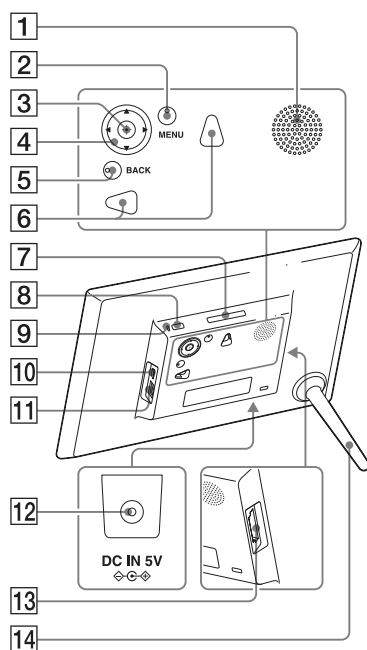
## Identificarea părților componente

### Partea frontală



- 1 Senzor pentru telecomandă
- 2 Ecran LCD
- 3 Sigla Sony (pag. 25)

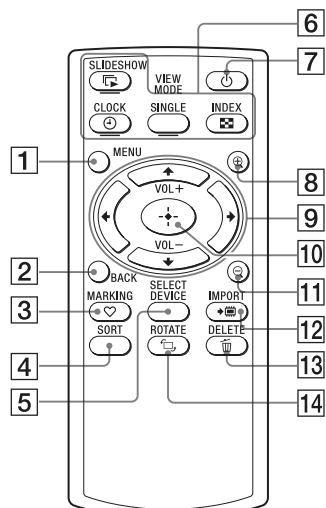
### Partea din spate



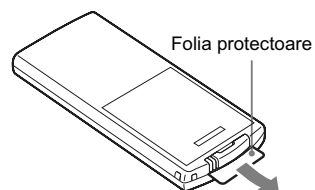
- 1 Difuzor
- 2 Buton MENU
- 3 Buton  $\text{⏻}$  (ACCESARE)
- 4 Butoane ( $\text{⬆}$ / $\text{⬇}$ / $\text{⬅}$ / $\text{➡}$ )
- 5 Buton ÎNAPOI
- 6 Orificii pentru prinderea aparatului de perete (pag. 26)
- 7 Buton MOD VIZUALIZARE (pag. 16)
- 8 Buton  $\text{⏻}$  (pornit/standby)
- 9 Indicator de standby
- 10 Conector USB  $\Psi$  mini B (pag. 14, 58)
- 11 Conector USB A  $\Psi$  (pag. 14)
- 12 Mufă DC IN de c.c. (pag. 11)
- 13 Fantă pentru card de memorie (pag. 14)
- 14 Suport (pag. 25)



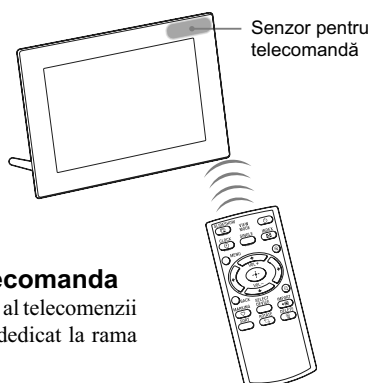
## ■ Telecomanda



Bateria cu litiu, furnizată, tip (CR2025) a fost deja introdusă în telecomandă. Detașați folia protectoare înainte de folosirea telecomenzii, așa cum este indicat mai jos.



- 1 Buton **MENIU** (pag. 54)
- 2 Buton **ÎNAPOI** (pag. 36)
- 3 Buton **♥ (Marcare)** (pag. 45)
- 4 Buton **SORTARE** (pag. 46)
- 5 Buton **SELECTARE DISPOZITIV** (pag. 39)
- 6 Buton **MOD VIZUALIZARE**  
Buton **▶ (Prezentare imagini)** (pag. 15)  
Buton **⌚ (CEAS)** (pag. 15)  
Buton **Unică (SINGLE)** (pag. 15)  
Buton **☒ (INDEX)** (pag. 15)
- 7 Buton **⏻ (pornit/standby)** (pag. 28)
- 8 Buton de zoom **ⓧ (mărire)** (pag. 43)
- 9 Butoane **↑/↓/←/→** (pag. 29)  
Butoane **VOL +/ VOL- (volum)** (pag. 20)
- 10 Buton **⏻ (ACCESARE)** (pag. 29)
- 11 Buton **ⓧ (MICȘORARE)** (pag. 43)
- 12 Buton **➡ (IMPORT)** (pag. 37)
- 13 Buton **🗑️ (DELETE (Ștergere))** (pag. 47)
- 14 Buton **↺ (ROTIRE)** (pag. 44)






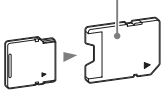

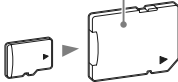



### Pentru a folosi telecomanda

Îndreptați capătul superior al telecomenzii spre senzorul care-i este dedicat la rama foto digitală.

## Carduri de memorie / dispozitive USB compatibile

Puteți vizualiza imagini prin simpla conectare la rama foto a unui card de memorie (“Memory Stick Duo” sau SD) sau prin conectarea unui dispozitiv de memorie USB detașat de la camera dvs. digitală sau de la un echipament echivalent.

Carduri de memorie / dispozitive USB compatibile cu rama foto digitală	Adaptor
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• “Memory Stick Duo” (Compatibile/ incompatibile cu “MagicGate”)</li> <li>• “Memory Stick PRO Duo”</li> <li>• “Memory Stick PRO-HG Duo”</li> </ul> <p>Nu este necesar</p>
	<p>Adaptor “M2” (dimensiune Duo)</p> 
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• card de memorie SD</li> <li>• card de memorie SDHC</li> <li>• card de memorie SDXC</li> </ul> <p>Nu este necesar</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• card miniSD</li> <li>• card miniSDHC</li> </ul> <p>Adaptor miniSD/ miniSDHC</p> 
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• card microSD</li> <li>• card microSDHC</li> </ul> <p>Adaptor microSD/ microSDHC</p> 
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dispozitiv de memorie USB</li> </ul>

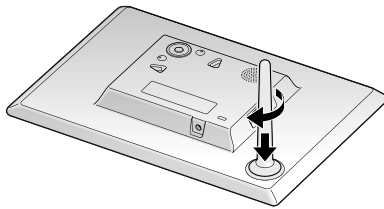
#### **Note**

- S-a demonstrat că rama foto poate funcționa cu carduri “Memory Stick Duo” având o capacitate de 32 GB sau mai mică, produse de Sony Corporation.
- “M2” este o abreviere pentru “Memory Stick Micro”. În această secțiune, “M2” este utilizat pentru a se face referință la “Memory Stick Micro”.
- S-a demonstrat că rama foto poate funcționa cu carduri de memorie SD, având o capacitate de 2GB sau mai mică.
- S-a demonstrat că rama foto poate funcționa cu carduri de memorie SDHC, având o capacitate de 32 GB sau mai mică.
- S-a demonstrat că rama foto poate funcționa cu carduri de memorie SDXC, având o capacitate de 64 GB sau mai mică.
- Nu este garantată conectarea acestei rame foto digitale cu toate tipurile de carduri sau dispozitive de memorie.
- Această ramă foto este dotată cu o fantă “Memory Stick Duo”. Nu poate fi introdus un card de memorie “Memory Stick” (standard) în acest orificiu.
- Când folosiți un card de memorie de următoarele tipuri : miniSD/ miniSDHC, microSD/ microSDHC sau “Memory Stick Micro”, aveți grijă să îl introduceți în prealabil într-un adaptor adecvat. În cazul în care cardul este introdus fără adaptor, este posibil să nu mai poată fi scos din aparat.
- La această ramă foto, nu folosiți adaptorul de card împreună cu un alt adaptor de card în care este inserat un card de memorie.
- Nu este furnizat nici un adaptor de card de memorie împreună cu această ramă foto.
- Nu este garantată funcționarea corespunzătoare a acestei rame foto digitale în cazul oricărui tip de carduri de memorie SD.
- Pentru mai multe informații, consultați secțiunea “Note privind utilizarea unui card de memorie”, pag. 69.

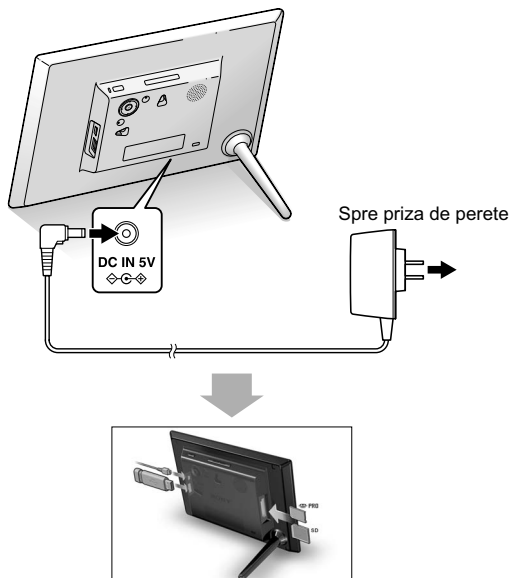
---

## Punerea în funcțiune

1



2

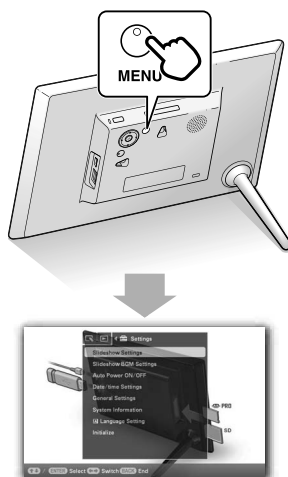


**Pentru a ajusta volumul**  
Apăsați butoanele ↓/↑.

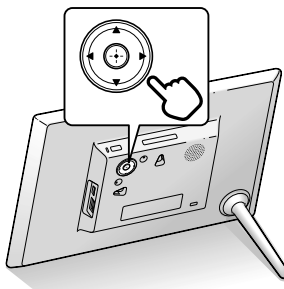
# 3

La folosirea pentru prima dată.

①



② Selectați [Stabilirea limbii] pentru a selecta meniul pentru alegerea limbii și apoi [Stabilirea datei/ orei] pentru a efectua reglajele temporale urmând instrucțiunile afișate pe ecran.



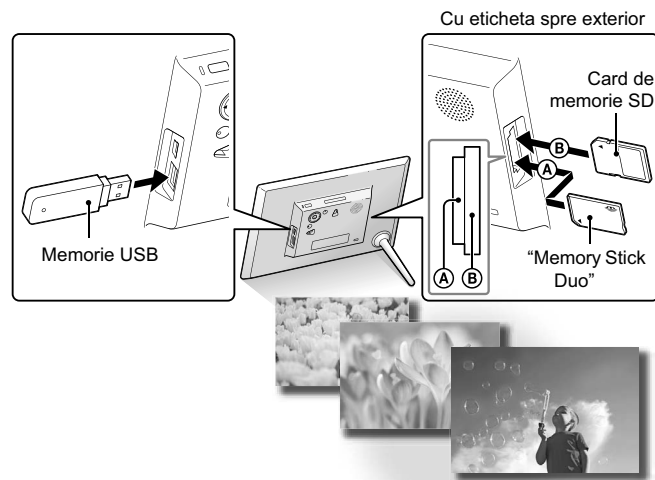
**Notă**

- Nu folosiți adaptorul de c.a. așezat în spații înguste, cum ar fi între perete și mobă.

## Utilizarea ramei foto digitale

### Vizionarea unei prezentări de imagini

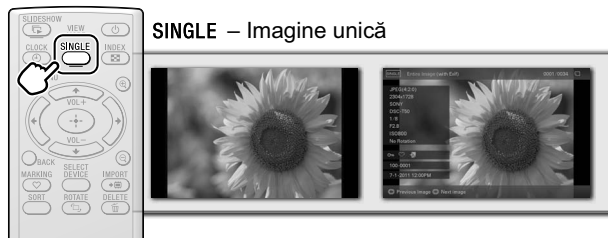
Introduceți un card de memorie sau un dispozitiv de memorie USB.



Introduceți oricare dintre următoarele tipuri de carduri de memorie în adaptorul corespunzător.

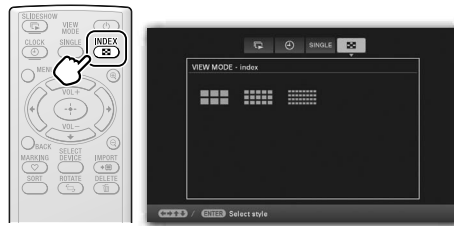
❶ miniSD /miniSDHC	❷ microSD/SDHC	❸ "Memory Stick Micro"
adaptor miniSD /miniSDHC	adaptor microSD/SDHC	adaptor "M2" (dimensiune Duo)

## Schimbarea modului de vizualizare



## Redarea unui film

1



2



3





Pentru	Apăsați
A ajusta volumul sonor	VOL + / VOL –
A fi făcută o pauză de redare	⏸ (Accesare) Apăsați din nou acest buton pentru a fi reluată redarea.
Deplasarea rapidă înainte / înapoi	⏪ ⏩ Apăsați ⏸ (Accesare) în punctul dorit pentru a reveni la redarea obișnuită.
A fi oprită redarea	⏮

#### Formatele compatibile pentru fișierele de film

MPEG-4 AVC/H.264	Extensie	mp4, mts
	Rezoluție maximă	1920 × 1080
	Format audio	Dolby Digital, AAC
MPEG-4 Visual	Extensie	mp4
	Rezoluție maximă	1280 × 720
	Format audio	AAC-LC
MPEG-1 Video	Extensie	mpg
	Rezoluție maximă	720 × 576
	Format audio	MPEG-1 Audio Layer 2
Motion JPEG	Extensie	mov, avi
	Rezoluție maximă	1280 × 768
	Format audio	PCM liniar, μ-law, IMA-ADPCM
Maximum bit rate		28 Mbps
Maximum frame rate		60 p

- În funcție de tipul de date, este posibil ca anumite fișiere să nu fie compatibile.
- Fișierele cu drepturi de autor protejate nu pot fi redare.
- Este posibil ca anumite cadre să fie ignorate în cursul redării, din cauza vitezei de transfer a cardului de memorie respectiv.
- Numărul de cadre indicate poate fi redus în timpul redării anumitor fișiere de film.

## Stocarea de fotografii în memoria ramei foto (Import)

La afișarea fotografiei pe ecran.

1



2

Selectați fotografia pe care vreți să o stocați urmând instrucțiunile afișate pe ecran.



3

Selectați directorul și stocați fotografia în memorie.

### Formatele compatibile pentru fișierele de imagini\*1

JPEG	DCF 2.0, Exif 2.3, MPF baseline, MPF extins*2, JFIF
TIFF	compatibil Exif 2.3
BMP	Format Windows pe 1, 4, 8, 16, 24, 32 biți
RAW*3	SRF, SR2, ARW 2.2 (numai previzualizare)

\*1 : În funcție de tipul de date, este posibil ca anumite fișiere să nu fie compatibile.

\*2 : Fișierele nu pot fi afișate în format 3D. Sunt afișate reprezentări 2D ale acestora.

\*3 : Fișierele RAW înregistrate cu camere  $\alpha$ , marca Sony, sunt afișate sub formă de miniaturi.

## Stabilirea sursei de redare

1




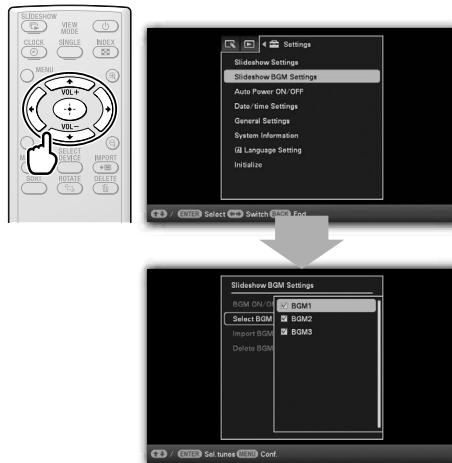
2

Selecțai sursa de redare dorită.

## Alte facilități


### Redarea unei prezentări de imagini cu fundal muzical

- 1 Apăsați MENU.
- 2  (Reglaje) → [Slideshow BGM Settings] (Reglaje fundal muzical pentru prezentări de imagini) → [Select BGM] (Selectare fundal muzical).



- 3 Selectați fișierul de muzică dorit, apoi apăsați MENU pentru confirmare.
- 4 Porniți prezentarea de imagini.

### Pentru a importa un fișier de muzică

- 1 Introduceți un card de memorie
- 2 Apăsați MENU
- 3  (Reglaje) → [Slideshow BGM Settings] → [Import BGM] ( ).
- 4 Selectați cardul de memorie introdus la pasul 1.
- 5 Selectați un fișier de muzică urmând instrucțiunile afișate pe ecran.

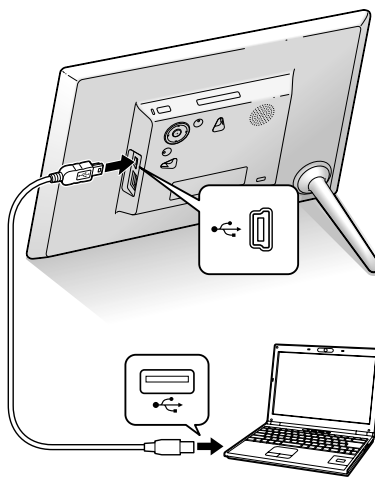
### Formatele compatibile pentru fișierele audio

MP3	Extensie	mp3
	Viteza de transfer	între 32 kbps și 320 kbps, Sunt acceptate viteze de transfer variabile (VBR)
	Frecvența de eșantionare	32 kHz ; 44,1 kHz, 48 kHz
AAC	Extensie	m4a
	Viteza de transfer	între 32 kbps și 320 kbps, Sunt acceptate viteze de transfer variabile (VBR)
	Frecvența de eșantionare	8 kHz ; 11,025 kHz ; 12 kHz ; 16 kHz ; 22,05 kHz, 24kHz ; 32 kHz ; 44,1 kHz ; 48 kHz
PCM liniar	Extensie	wav
	Frecvența de eșantionare	44,1 kHz ; 48 kHz

- În funcție de tipul de date, este posibil ca anumite fișiere să nu fie compatibile.
- Fișierele cu drepturi de autor protejate nu pot fi redade.

## Copierea de imagini de la calculator

1



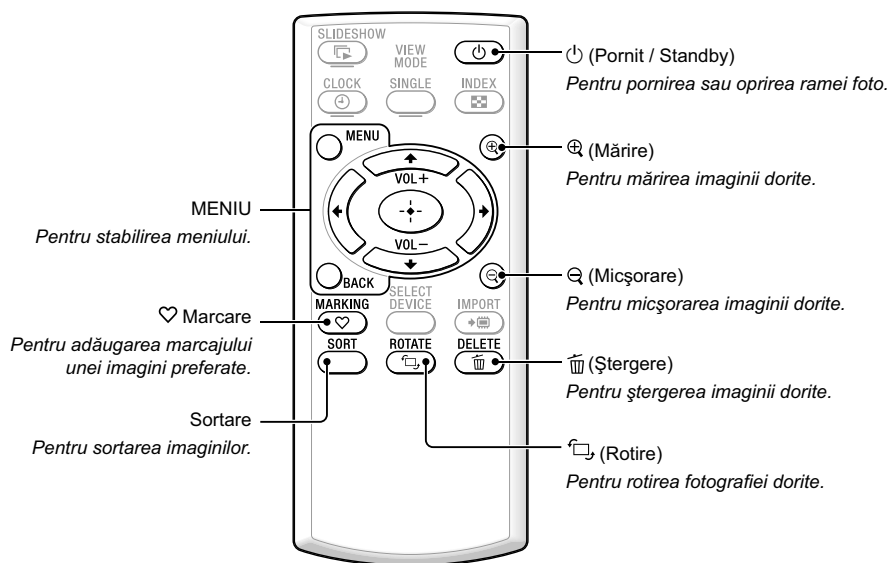
2

Acționați calculatorul pentru a realiza transferul de imagini.

Exemplu pentru Microsoft Windows 7 SP1 :

- 1 Faceți clic pe [Open folder to view files] când apare fereastra [AutoPlay].
- 2 Deplasați cursorul în această fereastră și faceți clic dreapta, apoi faceți clic pe [New] (*Nou*) → [Folder] (*Director*).
- 3 Faceți dublu clic pentru a deschide noul director.
- 4 Copiați fișierele de imagini în noul director, marcându-le și deplasându-le.

## Alte funcții disponibile



### Rotirea automată a imaginii (portret / peisaj) pentru a corespunde orientării ramei foto



## Pentru a afla mai multe despre rama foto digitală

Puteți consulta manualul de instrucțiuni în format electronic furnizat pe discul CD-ROM furnizat.

## ***Punerea în funcțiune***

### **Pregătiri**

#### **① Verificarea elementelor furnizate**

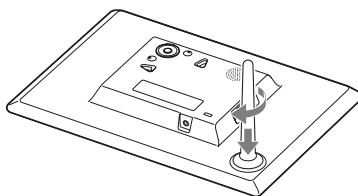
Verificați dacă sunt incluse toate elementele următoare :

- Ramă foto digitală (1)
- Telecomandă (1)
- Suport (1)
- Adaptor de c.a. (1)
- Manual de instrucțiuni (acesta) (1)
- CD-ROM (Manual de instrucțiuni în format electronic) (1)
- Garanție (1)  
(În anumite regiuni, garanția nu este furnizată în interiorul pachetului.)



## 2 Atașarea suportului

Înșurubați complet suportul pentru a fi ferm atașat în orificiul filetat aflat în partea din spate a ramei foto digitale.



### Notă

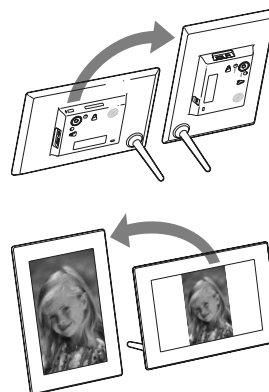
- Nu așezați rama foto într-o poziție instabilă sau pe o suprafață înclinată.

### Pentru a modifica orientarea ramei foto digitale


Puteți așeza rama foto în poziție portret sau peisaj, rotind-o fără a deplasa suportul.

Când rama foto este așezată vertical, imaginea este de asemenea rotită, pentru a avea orientarea portret.

Direcțiile indicate de  $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$  în partea din spate a ramei, depind de orientarea ramei foto.

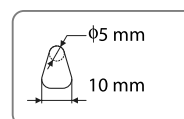
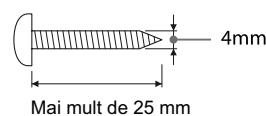


### Note

- Când rama foto este în poziția portret sau când alimentarea este oprită, Sigla Sony nu este luminoasă.
- Rama foto nu detectează și nu rotește imaginile dacă pentru opțiunea [Auto display orientation] de la [General Settings] corespunzător categoriei  (Reglaje) este aleasă varianta [OFF].
- Un fișier de film nu este rotit automat, chiar dacă este modificată orientarea ramei foto.
- Este mai ușor să rotiți suportul în condițiile în care înfășurați sau prindeți strâns o bandă de cauciuc în jurul suportului pentru a-l detașa.
- Un fișier de imagine înregistrat cu camere digitale DSC, care nu sunt compatibile cu eticheta de rotire Exif, nu poate fi rotit automat.

## Pentru a expune rama foto pe un perete

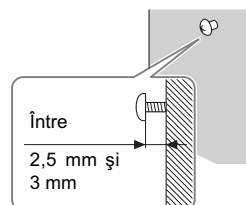
- 1 Pregătiți șuruburi adecvate (disponibile în comerț) pentru orificiile din partea din spate a dispozitivului.



Orificii pentru prinderea ramei foto digitale de perete

- 2 Înșurubați șuruburile (disponibile în comerț) în perete.

Aveți grijă ca șuruburile să pătrundă în perete pe o distanță de 2,5 mm până la 3 mm de la suprafața acestuia



- 3 Agățați rama foto de perete, fixând orificiul din spate al acesteia de șurubul din perete.

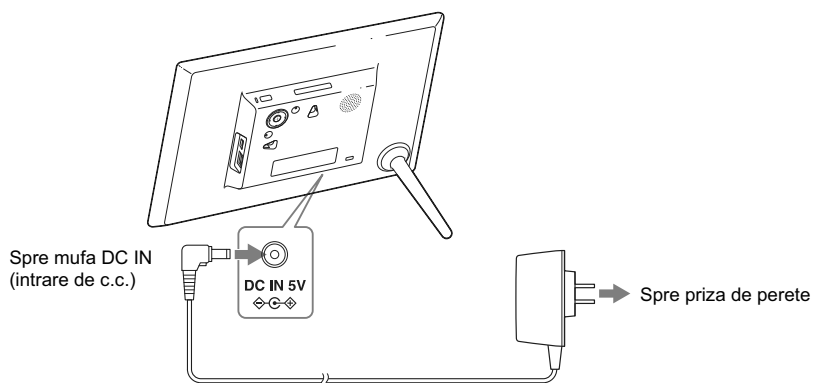
### ■ Note

- Folosiți șuruburi adecvate pentru calitatea materialului din care este construit peretele. Șuruburile pot fi deteriorate, în funcție de tipul de material utilizat pentru perete. Prindeți șurubul de o grindă sau de o coloană de susținere a peretelui.
- Strângeți ferm șuruburile pentru a evita căderea ramei foto de pe perete.
- Când doriți să reintroduceți cardul de memorie scos din cititorul ramei foto, detașați dispozitivul de pe perete, apoi scoateți și reintroduceți un card în aparat în timp ce acesta se află pe o suprafață stabilă.
- În cazul în care doriți să expuneți rama foto pe perete, demontați suportul de sprijin.
- Conectați cablul de curent continuu (DC) al adaptorului de rețea la rama foto și agățați apoi dispozitivul de perete. Apoi conectați adaptorul de rețea la priză.
- Firma Sony nu își asumă responsabilitatea pentru nici un fel de accidente sau deteriorări cauzate de prinderea necorespunzătoare, de utilizarea inadecvată sau de dezaastre naturale ce pot surveni.
- Câtă vreme este montată pe perete, rama foto poate să cadă dacă sunt acționate butoanele sale. Vă recomandăm să acționați rama cu ajutorul telecomenzii. Dacă folosiți butoanele ramei suspendate de perete, aveți grijă ca aceasta să nu cadă.

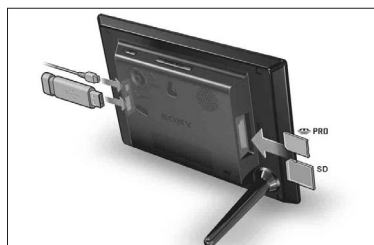
### 3 Pornirea ramei foto

#### Conectarea adaptorului de c.a.

Conectați adaptorul de c.a. așa cum este ilustrat mai jos.  
Rama foto este pornită automat.



Afișarea inițială



#### La folosirea ramei pentru prima dată

→ Treceți la pasul “**4 Reglarea ramei foto**” pag. 29.

#### Dacă reglajele inițiale au fost deja realizate


→ Treceți la “*Vizionarea unei prezentări de imagini*” pag. 30.



- Dacă rama foto nu este acționată o anumită perioadă de timp, este afișat modul demonstrativ. Dacă este apăsat oricare alt buton decât cel de pornire, se revine la modul inițial de afișare.
- Pentru a ajusta volumul prezentării demonstrative, apăsați ▲/▼.


## Pornirea / oprirea alimentării

### Pentru a porni alimentarea

Apăsați butonul  (pornire/ standby).

Indicatorul de standby își schimbă culoarea, din roșu în verde.

### Pentru a opri alimentarea


Mențineți apăsat butonul  (pornire/ standby) până ce este oprită alimentarea.

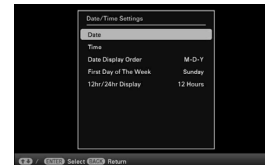
Indicatorul de standby își schimbă culoarea, din verde în roșu.

#### **Note**

- Nu opriți rama foto și nu decuplați adaptorul de c.a. de la aceasta, înainte ca indicatorul de standby să devină de culoare roșie, deoarece se poate deteriora dispozitivul.
- Conectați adaptorul de rețea la o priză de perete ușor accesibilă, aflată în apropiere. Dacă apar probleme la utilizarea adaptorului, opriți imediat alimentarea decuplând ștecărul de la priză.
- Nu scurtcircuitați bornele adaptorului de rețea cu obiecte metalice deoarece pot apărea disfuncționalități.
- Nu utilizați adaptorul de rețea plasat în spații strâmte, cum ar fi între perete și mobilă.
- Dacă urmează să nu folosiți rama foto o perioadă îndelungată, decuplați adaptorul de c.a. de la mufa DC IN a acesteia și decuplați adaptorul de c.a. de la priză după utilizare.
- Adaptorul de c.a. furnizat este destinat exclusiv acestei rame foto și nu trebuie folosit împreună cu alte echipamente.

## 4 Reglarea ramei foto

- 1 Apăsați MENU când este afișată interfața inițială.
- 2 Apăsați ◀/▶ pentru a selecta secțiunea  (Reglaje).
- 3 Apăsați ▲/▼ pentru a selecta [Stabilirea limbii], apoi apăsați ↵ (ACCESARE).
- 4 Apăsați ▲/▼ pentru a alege limba care să fie folosită pentru afișarea pe ecranul LCD, apoi apăsați ↵ (ACCESARE).
- 5 Apăsați ▲/▼ pentru a selecta [Stabilirea datei / orei], apoi apăsați ↵ (ACCESARE).



### 6 Stabilirea datei.

- ① Apăsați ▲/▼ pentru a selecta [Data], apoi apăsați ↵ (ACCESARE).
- ② Apăsați ◀/▶ pentru a selecta luna, ziua și anul, apoi apăsați ▲/▼ pentru a selecta o valoare, apoi apăsați ↵ (ACCESARE).

### 7 Stabilirea orei.

- ① Apăsați ▲/▼ pentru a selecta [Ora], apoi apăsați ↵ (ACCESARE).
- ② Apăsați ◀/▶ pentru a selecta ora, minutele și secunde, apoi apăsați ▲/▼ pentru a selecta o valoare, după care apăsați ↵ (ACCESARE).

### 8 Selectarea formatului de afișare a datei.

- ① Apăsați ▲/▼ pentru a selecta [Formatul de afișare a datelor], apoi apăsați ↵ (ACCESARE).
- ② Apăsați ▲/▼ pentru a selecta un format, apoi apăsați ↵ (ACCESARE).
  - A-L-Z
  - L-Z-A
  - Z-L-A

### 9 Stabiliți dacă săptămâna să începe duminică sau luni.

Puteți stabili ziua săptămânii care să apară în extrema stângă a calendarului.

- ① Apăsați ▲/▼ pentru a selecta [Prima zi a săptămânii], apoi apăsați ↵ (ACCESARE).
- ② Apăsați ▲/▼ pentru a selecta [Duminică] sau [Luni], apoi apăsați ↵ (ACCESARE).

### 10 Selectați modul de afișare a orei.

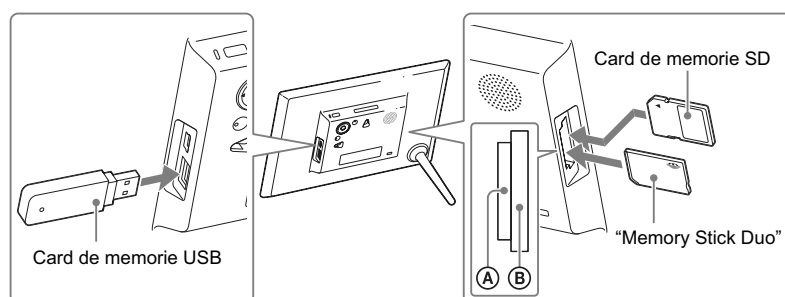
- ① Apăsați ▲/▼ pentru a selecta [Afișare 12 ore/ 24 ore], apoi apăsați ↵ (ACCESARE).
- ② Apăsați ▲/▼ pentru a alege modul de afișare a orei, apoi apăsați ↵ (ACCESARE).

### 11 Apăsați MENU.

## Vizionarea unei prezentări de imagini


Introduceți un card de memorie sau un dispozitiv de memorie USB.

Introduceți ferm cardul de memorie sau pe cel USB în fanta corespunzătoare, cu partea frontală orientată în partea opusă ecranului. Redarea începe automat și imaginile de pe cardul de memorie sau din memoria USB sunt afișate una după cealaltă, sub forma unei prezentări de imagini.



Aveți grijă ca etichetele de pe cardul de memorie să fie îndreptate spre exterior.




- Când este apăsat butonul  (ACCESARE) în timpul unei prezentări de imagini, este afișată o singură imagine.

### Pentru a scoate cardul de memorie din aparat

Scoateți cardul de memorie din aparat efectuând mișcarea opusă celei de introducere.

Nu scoateți cardul de memorie câtă vreme este afișată o imagine pe ecran deoarece este posibil să deteriorați datele de pe cardul de memorie. Este mai bine să apăsați butonul MENU pentru afișarea interfeței meniului, înainte de a scoate cardul de memorie din aparat.



- Dacă redarea nu începe chiar dacă este inserat un card de memorie, verificați dacă acesta a fost introdus în poziția indicată și apoi reintroduceți-l corect.
- Când nu este introdus nici un card de memorie în aparat sau dacă nu există nici o imagine stocată în memoria internă, prezentarea demonstrativă apare automat. Aceasta se încheie când este introdus în aparat un card de memorie care conține date de imagine sau când este apăsat oricare alt buton în afară de  (pornire/ standby).








#### **Note**

- Nu introduceți simultan mai multe dispozitive de memorie : carduri în sloturile **A** / **B** și un dispozitiv USB la mufa USB. Dacă sunt cuplate mai multe carduri de memorie și dispozitive USB, rama foto digitală se poate deteriora.
- Țineți seama de următoarele când selectați o prezentare de imagini formată din imagini stocate pe un card de memorie :
  - datorită caracteristicilor cardurilor/dispozitivelor de memorie, imaginile pot prezenta erori ale datelor dacă sunt citite prea des,
  - nu rulați o prezentare de imagini cu un număr redus de imagini, o perioadă îndelungată de timp, deoarece pot apărea erori ale datelor,
  - vă recomandăm să realizați adesea copii de siguranță ale imaginilor de pe cardul de memorie.
- Prezentarea de imagini nu va începe din punctul unde a fost oprită dacă opriți sau dacă resetați rama foto.
- Când ecranul este prea luminos, vă poate cauza amețeli. Aveți grijă să nu stabiliți un nivel de luminozitate a ecranului prea ridicat când folosiți rama foto.

## Schimbarea modului de vizualizare


Puteți să treceți la un alt mod de vizualizare, cu excepția prezentărilor de imagini, sau să modificați stilul de afișare după preferințe.

**1** Apăsați butonul VIEW MODE (Mod vizualizare), de la telecomandă, pentru a selecta modul de vizualizare care doriți să fie afișat.

Buton acționat	Modul de vizualizare
	 <b>Prezentare imagini</b> Vizualizarea succesivă a câte unei singure imagini.
	 <b>Ceas și calendar</b> Afișarea unui ceas sau a unui calendar.
	<b>SINGLE (UNICĂ)</b> Afișarea unei singure imagini pe întreg ecranul.
	 <b>Index</b> Afișarea unei liste de miniaturi.

### Pentru acționarea cu ajutorul butoanelor ramei foto

- Apăsați în mod repetat Mod vizualizare (View mode) pentru a selecta modul de vizualizare dorit.











**2** Selectați un stil, apoi apăsați butonul  (ACCESARE).

Zona de selecție a modului de vizualizare



Zona de selecție a stilului

### 







- Când cursorul este în zona de selecție a modului de vizualizare, deplasați-l în cea de alegere a stilului apăsând butonul .
- În modul Ceas sau Calendar, poate fi acționată numai secțiunea  (Reglaje)
- În interfața de prezentare a unei singure imagini, apăsați  sau  pentru a selecta imaginea care să fie afișată.
- În modul Index, ecranul trece la afișarea unei singure imagini, când este selectată o singură imagine cu ajutorul butoanelor , ,  și este apăsat butonul  (ACCESARE).
- În timpul afișării Index, dimensiunile miniaturilor pot fi modificate cu  /  pentru a modifica numărul de imagini de format redus care să apară pe ecran.

### Notă

- Dacă nu ați acționat rama foto o perioadă îndelungată de timp, stilul indicat de cursor este selectat în mod automat.







## Stiluri disponibile pentru prezentările de imagini

Stiluri	Descriere	Exemplu de afișare
Vizualizarea unei singure imagini	Vizualizarea succesivă a câte unei singure imagini	
Vizualizarea mai multor imagini	Vizualizarea simultană a mai multor imagini. Pentru un fișier de film, este afișat numai primul cadru.	
Vizualizare ceas	Vizualizarea unui ceas, cu indicarea datei și orei curente, în timp ce imaginile sunt derulate una după cealaltă.	
Vizualizare calendar	Vizualizarea unui calendar, indicând data și ora, în timp ce imaginile sunt derulate una după cealaltă. În acest stil, sunt afișate data și ora curente.	
Mașină temporală	Vizualizarea fiecărei imagini cu data și ora la care respectiva a fost înregistrată. În acest stil, data și ora curente nu sunt afișate.	
Vizualizare aleatorie	Vizualizarea imaginilor în timp ce se comută între diverse stiluri de prezentări de imagini și de efecte (pag. 55).	



- Puteți stabili intervalul de afișare, efectul, ordinea de listare, efectul de culoare sau modul de afișare când selectați afișarea unei Prezentări de imagini. Consultați “Configurarea unei prezentări de imagini” (pag. 55).

### Stiluri disponibile pentru vizualizarea unei singure imagini

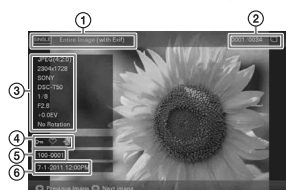
Stiluri	Descriere	Exemplu de afișare
Vizualizarea întregii imagini	Vizualizarea întregii imagini pe ecran.	
Adaptarea imaginii la dimensiunea ecranului	Vizualizarea imaginii pe întregul ecran.	
Vizualizarea întregii imagini (cu Exif)	Afișarea informațiilor legate de imagine, cum ar fi numărul imaginii, denumirea fișierului și data înregistrării, în paralel cu prezentarea imaginii pe ecran.	
Adaptarea imaginii la dimensiunea ecranului (fără Exif)	Afișarea informațiilor legate de imagine, cum ar fi numărul imaginii, denumirea fișierului și data înregistrării, în modul de vizualizare pe întreg ecranul.	



- Când este selectată una dintre variantele “Adaptarea imaginii la dimensiunea ecranului” sau “Adaptarea imaginii la dimensiunea ecranului” (cu Exif), pentru unele imagini pot apărea următoarele situații :
  - să nu fie afișată o parte de la marginea imaginii,
  - să nu fie afișată întreaga imagine.

## Despre informațiile afișate pe ecranul LCD

Sunt afișate următoarele informații :



### ① Tipul de afișare (în modul de afișare a unei singure imagini)

- Întreaga imagine
- Afișare pe întreg ecranul
- Întreaga imagine (cu Exif)
- Afișare pe întreg ecranul (cu Exif)

### ② Numărul de ordine al imaginii afișate/ Numărul total de imagini.

Introduceți indicația suportului media pentru imaginea afișată, așa cum este indicat mai jos :

Simbol	Semnificație
	Memoria internă
	intrare pentru "Memory Stick Duo"
	intrare pentru card de memorie SD
	intrare pentru dispozitiv USB

### ③ Detalii legate de imagine :

#### ■ La afișarea unei fotografii

- formatul fișierului (JPEG(4:4:4), JPEG(4:2:2), JPEG(4:2:0), BMP, TIFF, RAW)
- numărul de pixeli (lățime × înălțime)
- denumirea producătorului dispozitivului de intrare a imaginilor
- denumirea modelului dispozitivului de intrare a imaginilor
- timpul de expunere (ex. 1/8)
- valoarea diafragmei (ex. F2.8)
- valoarea expunerii (ex. +0.0 EV).
- informații legate de rotirea imaginii.

#### ■ La redarea unui fișier de film

- formatul fișierului (AVI, MOV, MP4, MPEG-2 PS, MPEG-2 TS)
- dimensiunea fișierului
- durata redării
- dimensiunea fișierului de film (lățime video × înălțime video)
- codec video / viteza de transfer
- codec audio / viteza de transfer

### ④ Informații legate de reglaje :

Simbol	Semnificație
	indicație privind protecția
	indicație asociată fișierului (Afișată în cazul în care există un fișier asociat, cum ar fi un fișier de mișcare sau un fișier cu o imagine de mici dimensiuni pentru transmitere prin e-mail.)
	este afișată când ați înregistrat un marcaj pentru favorite.
	Este afișat un fișier de film.

### ⑤ Numărul imaginilor (numărul director-fișier).

Acesta apare dacă imaginea este compatibilă DCF.

Dacă imaginea nu este compatibilă DCF, este afișată denumirea fișierului.

Dacă ați denumit sau redenumit fișierul la calculator și denumirea acestuia include alte caractere decât cele alfanumerice, este posibil ca respectiva denumire să nu fie corect afișată de rama foto digitală. Totodată, în cazul fișierelor create la calculator sau cu un alt echipament, pot fi afișate cel mult 10 caractere de la începutul denumirii.




- Pot fi afișate numai caractere alfanumerice.


### ⑥ Data / ora înregistrării.

---

## Redarea unui film

1 Apăsați butonul .






2 Selectați fișierul de film care vreți să fie redat.

2 Apăsați butonul  (ACCESARE).

Începe redarea fișierului de film selectat.

### Pentru a ajusta volumul

Apăsați VOL + / VOL – în timpul redării sau al pauzei la redarea unui film.

Funcție	Operație
Pauză de redare	Apăsați butonul  (ACCESARE). Pentru reluarea redării, apăsați din nou butonul  (ACCESARE)
Redare rapidă înainte/ înapoi	Apăsați  /  . Când apăsați butonul  (ACCESARE), începe redarea obișnuită din acel punct.
Oprirea redării	Apăsați ÎNAPOI.

### Note

- În funcție de fișierul de film, este posibil ca redarea rapidă înainte / înapoi să nu fie disponibilă cu ajutorul ramei foto.
- Nu puteți reda următoarele tipuri de fișiere video :
  - fișiere de film cu drepturi de autor protejate,
  - fișiere de film care depășesc numărul maxim de pixeli, pe lățime sau pe înălțime.  
(Nu putem garanta funcționarea în cazul tuturor celorlalte fișiere de film decât cele mai sus menționate.)
- Rularea rapidă înainte / înapoi și pauza de redare nu sunt disponibile pentru prezentările de imagini.
- Redarea continuă a unui film care a fost divizat în mai multe fișiere în timpul înregistrării nu este posibilă. Redați pe rând, fiecare fișier în parte.
- În funcție de tipul de date și de viteza de transfer a cardului de memorie, anumite cadre pot fi omise.
- Pentru detalii legate de fișierele de film, consultați manualul de instrucțiuni al camerei.


## Stocarea de imagini în memoria ramei foto (Import)

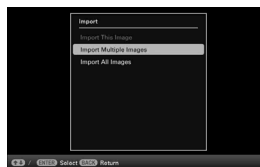
### Stocarea fotografiilor

Dacă stocați date de pe un card de memorie în memoria internă, fotografiile pot fi afișate cu această ramă foto fără a fi necesar cardul de memorie.











- Când sunt stocate imagini în memoria internă, puteți utiliza [Dimensiunea importului de imagini] din meniu pentru a stabili dacă imaginile trebuie redimensionate pentru a avea dimensiune optimă, sau dacă le stocați așa cum sunt, fără a fi comprimate (pag. 57).
- Când pentru [Dimensiunea importului de imagini] este aleasă varianta [Redimensionare], în memoria internă pot fi stocate aproximativ 4000 de imagini. Când este aleasă varianta [Original], numărul de imagini ce pot fi stocate variază în funcție de dimensiunile fișierelor de imagini.

**1** Apăsați  IMPORT când pe ecran este afișată o imagine stocată pe cardul de memorie.




**2** Pentru acționarea cu ajutorul butoanelor ramei foto

- ① Apăsați MENU când este afișată o imagine de pe cardul de memorie.
- ② Apăsați / pentru a selecta secțiunea  (Editare), selectați , [Import] cu /, apoi apăsați  (ACCESARE).

**2** Selectați elementul dorit, apoi apăsați butonul  (ACCESARE).

**[Importul acestei imagini]** : Imaginea curent afișată este importată în memoria internă. Acest element nu poate fi selectat la afișarea unei prezentări de imagini.

**[Importul mai multor imagini]** : Selectați imaginea care să fie importată, din lista de imagini și apăsați  (ACCESARE).

Dacă doriți să importați mai multe imagini simultan, repetați acest pas.

**[Importul tuturor imaginilor]** : Este afișată o listă de imagini, fiecare dintre acestea având câte o casetă de bifare marcată.

Apăsați MENU pentru a fi afișată interfața de selecție a directorului.


**3** Selectați directorul în care doriți să fie stocate fișierele, apoi apăsați  (ACCESARE).

Este afișată o interfață de confirmare a importului de imagini.

Când selectați [New Folder] (Fișier nou) este creat în mod automat un nou director.

**4** Selectați [Da] și apăsați  (ACCESARE).

Imaginile sunt importate în directorul specificat.

**5** Apăsați butonul  (ACCESARE) când este afișată interfața de confirmare.

#### **Notă**

• Evitați :

- să opriți alimentarea,
- să scoateți cardul de memorie,
- să introduceți un alt card de memorie,

în timp ce o imagine este importată în memoria internă (în caz contrar, este posibil să deteriorați rama foto, cardul de memorie sau datele).

### Stocarea filmelor

Nu este posibil importul de filme de pe un card de memorie în memoria internă a ramei foto. Pentru a importa un fișier de film, conectați mai întâi rama foto la un calculator, apoi transferați fișierul de la calculator în memoria ramei foto. Pentru detalii, consultați “Copierea imaginilor și a muzicii de la un calculator” (pag. 60).




---

## Specificarea suportului de memorie pentru redare

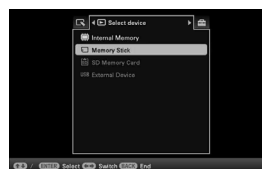
Puteți specifica dispozitivul, alegând dintre un card de memorie, memoria internă etc. al cărui conținut doriți să fie afișat.


**1** Apăsați SELECT DEVICE.

### Pentru acționarea cu ajutorul butoanelor ramei foto

- Apăsați MENU apoi selectați secțiunea  (Selectia echipamentului) cu ajutorul butoanelor  / .


Dacă nu este inserat în aparat cardul de memorie pe care doriți să îl selectați, introduceți-l acum.



**2** Selectați dispozitivul de memorie al cărui conținut doriți să fie redat, apoi apăsați butonul  (ACCESARE).






Sunt afișate imaginile conținute de acesta.

### Notă

- În timpul afișării ceasului și calendarului, nu puteți selecta clapeta  (Selectia echipamentului).

## Facilități suplimentare

### Redarea unei prezentări de imagini cu fundal muzical

- 1** Apăsați MENU, selectați secțiunea  (Reglaje) cu /, apoi selectați [Slideshow BGM Settings].
- 2** Selectați [Import BGM] și apăsați  (ACCESARE).
- 3** Selectați, din lista fișierelor de muzică încorporate, pe cel care doriți să fie redat, apoi apăsați  (ACCESARE).  
Este afișat un marcaj (✓) alături de fișierul selectat.
- 4** Repetați pasul 3 dacă doriți să selectați două sau mai multe fișiere.
- 5** Apăsați butonul MENU.
- 6** Porniți prezentarea de imagini.  
Consultați secțiunea "Vizionarea unei prezentări de imagini." (pag. 30).  
Fișierele de muzică însoțite de marcaj (✓) sunt redade.

#### Pentru a ajusta volumul

Apăsați VOL + / VOL – în timpul redării sau al pauzei de redare a filmului.

#### Pentru a opri fundalul muzical

Selectați fișierul marcat cu (✓) și apăsați  (ACCESARE) pentru a elimina marcajul.

O altă variantă este să selectați [BGM ON/ OFF] corespunzător [Slideshow BGM Settings] din meniu, apoi stabiliți varianta [OFF].

#### Note

- Pot fi redade numai fișierele de muzică importate în memoria internă.
- Redarea rapidă înainte/ înapoi a fundalului muzical nu este posibilă. Totodată, nu puteți schimba ordinea de redare a fișierelor pentru fundalul muzical.
- Fundalul muzical nu poate fi redat în timpul redării unui film. Sunetul fișierului de film este redat împreună cu filmul. Fundalul muzical pentru fotografia afișată la scurtă vreme după redarea unui film, va fi redat de la începutul următorului fișier de muzică.













## Importul unui fișier de muzică




Puteți utiliza fișierul dvs. de muzică preferat ca fundal, importându-l în memoria ramei foto digitale.



- Înainte de a importa un fișier de muzică, aveți grijă ca acesta să poată fi redat de rama foto. Pentru fișierele ce pot fi redade, consultați secțiunea “Fundal muzical” (pag. 72) de la “Specificații”.

- 1** Introduceți în fanta corespunzătoare, un card de memorie sau un dispozitiv USB care conține un fișier de muzică.
- 2** Apăsați MENU, selectați secțiunea  (Reglaje) cu /, apoi apăsați / pentru a selecta [Slideshow BGM Settings].
- 3** Selectați [Import BGM] și apăsați  (ACCESARE).
- 4** Selectați cardul de memorie introdus în aparat la pasul 1.
- 5** Selectați, din lista fișierelor de muzică, pe cel care doriți să fie importat, apoi apăsați  (ACCESARE).  
Este afișat un marcaj  alături de fișierul selectat.  
Pentru a renunța la selecție, alegeți fișierul pe care vreți să îl ștergeți și apăsați  (ACCESARE).
- 6** Repetați pasul 5 dacă doriți să selectați două sau mai multe fișiere.
- 7** Apăsați butonul MENU după ce ați încheiat de selectat fișierele de muzică.
- 8** Apăsați  (ACCESARE) când este afișată fereastra de confirmare.  
Fișierul de muzică selectat este importat în memoria internă a ramei foto.

### Pentru a șterge un fișier de muzică importat în memoria internă



- ①** Selectați [Delete BGM] (Ștergere fundal muzical) din interfața [Slideshow Settings], de la pasul 2, apoi apăsați  (ACCESARE).
- ②** Selectați fișierul pe care vreți să îl ștergeți din lista de fișiere de muzică, apoi apăsați  (ACCESARE).
- ③** Apăsați MENU, apoi apăsați  (ACCESARE) când este afișată interfața de confirmare.  
Fișierul de muzică selectat va fi șters.

**Note**

- Redarea fișierului de muzică importat este permisă numai ca fundal muzical pentru o prezentare de imagini.
- Fișierele de muzică furnizate din fabrică, în memoria internă, sub denumirea BGM1, BGM2 și BGM3, nu pot fi șterse.
- În memoria internă a ramei foto pot fi importate până la 40 de fișiere de muzică.
- În interfața de afișare a fișierelor de muzică pot fi prezentate până la 200 de fișiere de muzică.
- Pentru un fișier de muzică este afișată numai denumirea acestuia. Nu pot fi afișate titlul melodiei și numele artistului.










## Ajustarea dimensiunii și orientării imaginii

### Mărirea / reducerea unei imagini





Pentru a mări o imagine, apăsați  (mărire), în modul Vizualizarea unei imagini. Pentru a reduce o imagine mărită, apăsați  (micșorare).

Puteți mări imaginea cu un coeficient cuprins între  $\times 1,5$  și  $\times 5$  (maxim) față de dimensiunea originală. Puteți deplasa o imagine mărită spre sus, jos, stânga și dreapta







#### Pentru acționarea cu ajutorul butoanelor ramei foto

- ① Apăsați MENU în modul Single View (o singură imagine).
- ② Apăsați / pentru a selecta secțiunea  (Editare).
- ③ Apăsați / pentru a selecta [Zoom] (Mărire), apoi apăsați  (ACCESARE).
- ④ Apăsați / pentru a selecta coeficientul de mărire dorit, apoi apăsați  (ACCESARE).

#### Pentru a salva o imagine mărită sau una redusă (decupare și salvare)

- ① Apăsați MENU în timp ce este afișată o imagine mărită sau una redusă.
- ② Selectați metoda de stocare :  
[Stocare ca imagine nouă] : este stocată o copie a imaginii
  1. Selectați elementul de memorie unde să fie stocată imaginea, apoi apăsați  (ACCESARE).
  2. Selectați un director de destinație, apoi apăsați  (ACCESARE).[Suprascrisere] : Imaginea nouă este suprascrisă peste cea veche.
- ③ Selectați [Yes], apoi apăsați  (ACCESARE).
- ④ Când apare interfața de confirmare, apăsați  (ACCESARE).  
Imaginea este salvată.




- Dacă înclinați imaginea folosind /// și apăsați MENU la pasul 1, imaginea este decupată la dimensiunea imaginii și salvată.
- Puteți modifica dimensiunea miniaturilor din lista de imagini, folosind butoanele  (mărire) și  (micșorare).

#### Note










- Nu puteți suprascrisa fișiere cu excepția celor de imagine JPEG (cu extensia : .jpg sau .jpeg).
- În funcție de dimensiunea unei imagini, în urma operației de mărire calitatea acesteia poate fi redusă.
- Nu este posibil să măriți sau să micșorați imaginile unui fișier de film.

## Rotirea unei imagini

Apăsați  (ROTIRE) de la telecomandă.

Imaginea va fi rotită cu 90°, în sens antiorar, la fiecare apăsare a butonului.

### Pentru acționarea cu ajutorul butoanelor ramei foto

- ① Apăsați MENU în modul Single View (o singură imagine).
- ② Apăsați / pentru a selecta secțiunea  (Editare).
- ③ Apăsați / pentru a selecta [Rotare] (*Rotire*), apoi apăsați  (ACCESARE).
- ④ Apăsați / pentru a selecta unghiul de rotire dorit, apoi apăsați  (ACCESARE).



- Pentru o imagine din memoria internă, datele privind rotirea imaginii sunt reținute chiar și după ce alimentarea este oprită.
- Puteți roti și imaginile din interfața index.



### Note

- O imagine mărită nu poate fi rotită.
- Nu puteți roti imaginile dintr-un fișier de film.

---

## Atașarea unui marcaj elementelor favorite


Puteți realiza o prezentare de imagini care să conțină numai imaginile cărora le-a fost asociat în prealabil cu un marcaj. Puteți marca imaginile ca favorite din interfața index de afișare sau din cea de prezentare a unei singure imagini pe ecran.

**1** Apăsați  MARKING (Marcare) când este afișată pe ecran o imagine pentru care doriți să întregistrați marcajul , pentru favorite.

 **Pentru acționarea cu ajutorul butoanelor ramei foto**

① Apăsați MENU când o imagine este afișată pe ecran.


② Apăsați / pentru a selecta secțiunea  (Editare), selectați [Marking] (Marcare) cu / și apăsați  (ACCESARE).

**2** Selectați marcajul dorit și apăsați  (ACCESARE).

**3** Selectați un element, apoi apăsați  (ACCESARE).

[**Marcarea acestei imagini**] : va fi marcată imaginea curent afișată. (Acest element nu poate fi selectat la afișarea unei prezentări de imagini.)


[**Marcarea/ Renunțarea la marcaje pentru mai multe imagini**] : este afișată lista de imagini.

Selectați imaginea din listă care să fie marcată, apoi apăsați  (ACCESARE). Imaginii selectate îi este asociată o bifă (✓). Dacă doriți să marcați mai multe imagini, repetați acest pas.

[**Marcarea tuturor imaginilor**] : este afișată o listă de imagini, toate acesta fiind însoțite de câte o bifă.



**4** Apăsați butonul MENU.

Este afișată o interfață de confirmare.

**5** Selectați [Yes], apoi apăsați  (ACCESARE).

Marcajul pentru elementele favorite este asociat imaginii selectate.

### Pentru a șterge un marcaj

Selectați [Eliminați marcajul acestei imagini] sau [Eliminați marcajele tuturor imaginilor], apoi apăsați  (ACCESARE) la pasul 3. În caz contrar, selectați o imagine pentru care doriți să ștergeți marcajul, apoi apăsați  (ACCESARE), pentru a elimina bifa.



• În cursul unei operații de sortare (filtrare) - pag. 46 -, imaginile ce corespund respectivelor criterii sunt afișate într-o listă, la pasul 3.

### Note

- Marcajul este salvat numai când este asociat unei imagini din memoria internă.
- Marcajul asociat unei imagini de pe un card de memorie este șters când aparatul este oprit sau dacă este schimbat dispozitivul de redare.

---







## Sortarea imaginilor (Filtrare)


Puteți sorta imaginile stocate în memoria internă sau pe cele conținute de un card de memorie, după diverse criterii, cum ar fi : data, directorul, orientarea imaginii (verticală/ orizontală), marcaje, tipul de imagini : filme/fotografii.

**1** Apăsați SORT (Sortare) când este afișată o imagine pe ecran.

 Pentru acționarea cu ajutorul butoanelor ramei foto

① Apăsați MENU când o imagine este afișată pe ecran.

② Apăsați / pentru a selecta secțiunea  (Editare), selectați [Sort] (Sortare) cu / și apăsați  (ACCESARE).

**2** Selectați criteriul de sortare și apăsați  (ACCESARE).

[Sortare după dată] : criteriul este data înregistrării.

[Sortare după director] : criteriul este directorul ce conține imaginea.

[Sortare verticală/orizontală] : criteriul este orientarea imaginii.


[Sortare după marcaj] : criteriul este marcajul aplicat (pag. 45).

[Sortare video/foto] : criteriul este tipul de fișiere, de film (video) sau imagini statice (fotografii).

În funcție de aceasta, sunt alese fie filmele, fie fotografiile.

**3** Selectați criteriul de sortare dorit, apoi apăsați  (ACCESARE).

### Pentru a renunța la operația de sortare

Apăsați MENU în timp ce sunt afișate imaginile sortate, selectați [Exit sort (show all photos)] (Renunțare la sortare - prezentarea tuturor fotografiilor), apoi apăsați  (ACCESARE).

### Pentru a schimba criteriul de sortare


Apăsați ÎNAPOI în timp ce sunt afișate imaginile sortate.

#### Note

- Nu opriți rama foto și nu scoateți cardul de memorie din aparat în timpul sortării deoarece în caz contrar se poate deteriora rama foto, cardul de memorie sau datele.
- Sortarea este anulată în mod automat în următoarele cazuri :
  - când este schimbată sursa (dispozitivul) de redare
  - când sunt sortate imagini de pe un card de memorie și respectivul card este scos din aparat.







---


## Ștergerea imaginilor

**1** Apăsați  DELETE (Ștergere) când pe ecran este afișată imaginea pentru care doriți să o ștergeți.

 **Pentru acționarea cu ajutorul butoanelor ramei foto**


① Apăsați MENU când este afișată pe ecran o imagine pe care vreți să o ștergeți.

② Apăsați  /  pentru a selecta secțiunea  (Editare), selectați [Delete] (Ștergere) cu  /  și apăsați  (ACCESARE).

**2** Selectați una dintre variate și apoi apăsați  (ACCESARE).

[Ștergerea acestei imagini] : este ștersă imaginea curent afișată. (În modul Presentare de imagini, această opțiune nu este disponibilă.)


[Ștergerea mai multor imagini] : este afișată o listă de imagini.

Selectați din lista de imagini pe cele care să fie șterse, apoi apăsați  (ACCESARE). Imaginii selectate îi este asociată o bifă (✓). Dacă doriți să ștergeți mai multe imagini simultan, repetați această operație.


[Ștergerea tuturor imaginilor] : este afișată o listă a tuturor imaginilor, având marcate casetele de bifare.

**3** Apăsați MENU.

Este afișată o interfață de confirmare a ștergerii.

**4** Selectați [Yes], apoi apăsați  (ACCESARE).

Imaginea este ștersă.

**5** Apăsați  (ACCESARE) când este afișată interfața de confirmare.

### Note

• În timpul ștergerii unei imagini, evitați să efectuați următoarele operații :


- să opriți alimentarea,
- să scoateți cardul de memorie,
- să introduceți un alt card de memorie

În caz contrar, este posibil să se deterioreze rama foto, cardul de memorie sau datele.

• Când pe ecran este afișat mesajul [Cannot delete a protected file] (*Nu poate fi șters un fișier protejat*), fișierul de imagini a fost marcat ca "Read only" (*disponibil numai pentru citire*). În acest caz, conectați rama foto la un calculator și ștergeți respectivul fișier cu ajutorul unui calculator.

• Odată ce a început procesul de ștergere, imaginea nu mai poate fi recuperată, chiar dacă ștergerea este întreruptă. Ștergeți imaginile numai după ce verificați dacă doriți într-adevăr să fie șterse.

## Formatarea memoriei interne

- 1 Apăsați butonul MENU.
- 2 Apăsați ◀/▶ pentru a selecta secțiunea  (Reglaje)
- 3 Apăsați ▼/▲ pentru a selecta [Inițializare], apoi apăsați ↵ (ACCESARE).
- 4 Selectați [Format Internal Memory] (*Formatarea memoriei interne*), apoi apăsați ↵ (ACCESARE).  
Este afișată o interfață de confirmare pentru inițializarea memoriei interne.
- 5 Selectați [Da], apoi apăsați ↵ (ACCESARE).


### Note

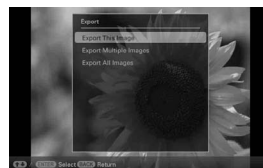
- Prin formatare, nu vor fi șterse toate imaginile din memoria internă.
- Capacitatea totală a memoriei interne nu este egală cu cea rămasă, nici chiar imediat după inițializare.
- Nu formatați memoria internă prin intermediul conexiunii la calculator.



## Exportul imaginilor din memoria internă pe un card de memorie

Puteți exporta imaginile din memoria internă pe un card de memorie.

- 1 Apăsați MENU când pe ecran este afișată o imagine stocată în memoria internă.
- 2 Apăsați ◀/▶ pentru a selecta secțiunea  (Editare).
- 3 Apăsați ▼/▲ pentru a selecta [Export], apoi apăsați ↵.




- 4 Selectați una dintre variate și apăsați ↵ (ACCESARE).  
[Exportul acestei imagini] : imaginea curent afișată este exportată la dispozitiv. (În modul Prezentare de imagini, această opțiune nu este disponibilă.)  
[Export imagini multiple] : este afișată o listă de imagini.  
Selectați din lista de imagini pe cele care să fie exportate, apoi apăsați ↵ (ACCESARE). Imaginii selectate îi este asociată o bifă (✓). Dacă doriți să ștergeți mai multe imagini simultan, repetați această operație.  
[Exportul tuturor imaginilor] : este afișată o listă a tuturor imaginilor, având marcate casetele de bifare.



- 5 Apăsați MENU.  
Este afișată o interfață de selecție a cardului de memorie unde să fie exportată imaginea.

- 6 Selectați cardul de memorie către care vreți să fie exportate imaginile, apoi apăsați ↵ (ACCESARE).



- 7** Selectați directorul de destinație, apoi apăsați  (ACCESARE).  
Este afișată o interfață de confirmare a exportului imaginii.  
Când selectați [Director nou] este creat automat un nou director în care va fi stocată imaginea.



- 8** Selectați [Da], apoi apăsați  (ACCESARE).  
Imaginea este exportată.
- 9** Apăsați  (ACCESARE) când este afișată interfața de confirmare.  
Imaginea este copiată pe cardul de memorie specificat.

**Notă**

- În cursul exportului imaginilor, evitați următoarele :
    - să opriți alimentarea,
    - să scoateți cardul de memorie,
    - să introduceți un alt card.
- În caz contrar, este posibil să se deterioreze rama foto, cardul de memorie sau datele.




- Orice dispozitiv care nu este recunoscut de rama foto digitală va apărea de culoare gri și nu va putea fi selectat.
- În cursul unei operații de sortare (filtrare), imaginile ce corespund criteriilor de sortare sunt afișate sub forma unei liste.

---

## Folosirea temporizatorului de pornire / oprire automată

Puteți utiliza funcția temporizator pentru a porni sau a opri automat rama foto.

- 1 Apăsați MENU.
- 2 Apăsați ◀/▶ pentru a selecta secțiunea  (Reglaje).
- 3 Apăsați ▼/▲ pentru a selecta [Pornire/Oprire automată], apoi apăsați ↵. (ACCESARE).



- 4 Selectați [Setup Method] (*Metoda de reglaj*) apoi apăsați ↵ (ACCESARE). Selectați una dintre variante și apăsați ↵. (ACCESARE).
  - [Avansată] : puteți regla funcția de pornire/oprire automată în trepte de o oră, în mod independent pentru fiecare zi a săptămânii.
  - [Simplă] : puteți regla funcția de pornire/ oprire automată în trepte de un minut.
  - [Oprire automată] : puteți stabili ora de oprire automată sub forma unui anumit interval de timp scurs de la pornirea ramei foto, în care aceasta nu a fost acționată. Această perioadă de timp poate fi stabilită de două sau de patru ore.
- 5 Selectați [Time Setting] (Stabilirea perioadei), apoi apăsați ↵ (ACCESARE).

Stabiliți perioada de timp pentru Metoda de reglaj așa cum este indicat la capitolul “Reglaje temporale” de la pag. 52.
- 6 Apăsați MENU.

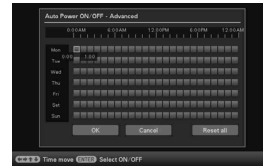
## Reglaje temporale

Efectuați reglajele în funcție de Metoda de reglaj selectată la pasul 4 de la "Folosirea temporizatorului de pornire / oprire automată" (pag. 51).

### Când este selectată opțiunea [Avansată]

**1** Apăsați  $\downarrow/\uparrow/\leftarrow/\rightarrow$  pentru a stabili intervalul de timp după care doriți ca rama foto să pornească automat, apoi apăsați  $\rightarrow$  (ACCESARE).

Puteți stabili intervalul de timp în trepte de o oră, în mod independent pentru fiecare zi a săptămânii. Culoarea pentru perioada selectată devine de culoare albastră și rama pornește.



**2** Apăsați  $\downarrow/\uparrow/\leftarrow/\rightarrow$  pentru a stabili intervalul de timp după care rama foto să se oprească automat, apoi apăsați  $\rightarrow$  (ACCESARE).

Puteți stabili intervalul de timp în trepte de o oră, în mod independent pentru fiecare zi a săptămânii. Culoarea pentru perioada selectată devine de culoare gri și rama se va opri.

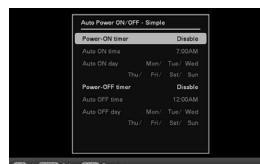
**3** Selectați [OK].



- Rama foto se va opri în mod automat la ora stabilită pentru [Power-OFF timer] (*Temporizator de oprire*), când aceasta este utilizată.

## Când este selectată opțiunea [Simplă]

- 1 Selectați un element pentru care doriți să stabiliți perioada de timp.



Selectați [Power-ON timer] (*Temporizator de pornire*) sau [Power-OFF timer] (*Temporizator de oprire*), apoi apăsați  $\rightarrow$  (ACCESARE). Selectați [Enable] și apăsați  $\rightarrow$  (ACCESARE).

### 2 Stabiliți ora.

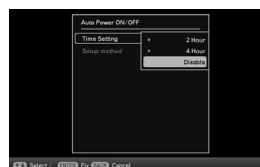
- ① Selectați [Auto ON time] (*Ora de pornire automată*) sau [Auto OFF time] (*Ora de oprire automată*), apoi apăsați  $\rightarrow$  (ACCESARE).
- ② Apăsați  $\leftarrow/\rightarrow$  pentru a selecta ora sau minutele, apăsați  $\downarrow/\uparrow$  pentru a alege ora exactă, apoi apăsați  $\rightarrow$  (ACCESARE).

### 3 Selectați ziua săptămânii.

- ① Selectați [Auto ON day] sau [Auto OFF day], apoi apăsați  $\rightarrow$  (ACCESARE).
- ② Selectați ziua săptămânii în care doriți să fie activat temporizatorul, apoi apăsați  $\rightarrow$  (ACCESARE). Este selectată ziua săptămânii.
- ③ Deplasați cursorul în dreptul indicației [OK], apoi apăsați  $\rightarrow$  (ACCESARE).

## Când este selectată varianta [Oprire automată]

Selectați [2 ore], [4 ore] sau [Dezactivat], apoi apăsați  $\rightarrow$  (ACCESARE).




## Modificarea reglajelor

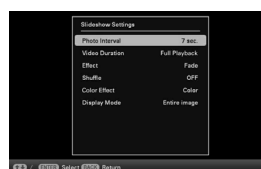
1 Apăsați MENU.


2 Apăsați ◀/▶ pentru a selecta secțiunea  (Reglaje).




3 Apăsați ▼/▲ pentru a selecta elementul pe care doriți să îl schimbați, apoi apăsați  (ACCESARE).

Este afișată interfața de relaje pentru elementul selectat.



4 Selectați elementul de reglaj pe care doriți să îl modificați, apoi apăsați  (ACCESARE). Aceasta vă va permite să modificați opțiunea respectivă (pag. 55).


5 Selectați varianta pe care doriți să o stabiliți, apoi apăsați  (ACCESARE).


6 Apăsați MENU.  
Meniul se închide.

### Notă

- Când rama foto redă, spre exemplu, o prezentare de imagini, anumite opțiuni de reglaj nu pot fi modificate la pasul 4. Respectivul va apărea de culoare gri și nu vor putea fi selectate.

### Pentru a se reveni la reglajele implicite, stabilite din fabrică

① Apăsați MENU, apoi apăsați ◀/▶ pentru a selecta secțiunea  (Reglaje).

② Apăsați ▼/▲, pentru a selecta [Inițializare], apoi apăsați  (ACCESARE).

③ Selectați [Initialize Settings] (*Inițializare reglaje*), apoi apăsați  (ACCESARE).

Toate valorile modificate, cu excepția reglajelor temporale (data/ora), vor reveni la variantele implicite, stabilite din fabrică.

## Prezentarea elementelor de reglaj disponibile

\* Elementele marcate cu asterisc reprezintă variante de reglaj stabilite din fabrică (anumite valori implicite pot diferi în funcție de regiune).

Element de reglaj	Descriere
Interval foto	Stabilirea uneia dintre valorile: 3 sec., 7 sec.*, 20 sec., 1 min., 5 min., 30 min., 1 oră, 3 ore, 12 ore, 24 ore pentru intervalul dintre fotografii.
Durata video	Stabilirea intervalului de schimbare a fișierului de film, perioada de redare fiind măsurată de la începutul fiecărui fișier. Variantele disponibile ca durată de redare sunt : Primele 10 sec., Primele 15 sec., Primele 30 sec., Primul minut, Primele 3 min. sau Redare integrală*
Efect	<b>Din centru spre colțuri:</b> Imaginea următoare apare din centrul ecranului și se extinde către cele patru colțuri înlocuind-o astfel pe precedentă.
	<b>Desfășurare pe verticală:</b> Imaginea următoare se desfășoară pe verticală, înlocuind-o pe precedentă.
	<b>Desfășurare pe orizontală:</b> Imaginea următoare se desfășoară pe orizontală, înlocuind-o pe precedentă.
	<b>Gradare*:</b> Imaginea curentă se estompează treptat, simultan cu intensificarea celei următoare, care o înlocuiește.
	<b>Ștergere:</b> Tranziția între imagini se face prin ștergerea treptată a celei curente pentru a se face loc astfel imaginii următoare.
<b>Aleatoriu:</b> Cele 5 efecte prezentate anterior sunt folosite aleatoriu.	
Aleatoriu	<b>Activat:</b> Imaginile sunt afișate în ordine aleatorie.
	<b>Dezactivat*:</b> Imaginile sunt afișate conform ordinii stabilite la [Ordinea de listare] de la [Reglaje generale].
Efect de culoare	<b>Color*:</b> Imaginea afișată este color.
	<b>Sepia:</b> Imaginea afișată este sepia.
	<b>Monocrom:</b> Imaginea afișată este alb-negru.
Mod de afișare	<b>Întreaga imagine:</b> Este afișată întreaga imagine mărită la dimensiunea adecvată. (Este posibil ca unor imagini să le fie adăugate margini sus, jos, stânga și dreapta).
	<b>Imagine pe tot ecranul*:</b> Imaginea este afișată astfel încât să fie umplut întreg ecranul, decupând parțial marginile, în funcție de cum este necesar, fără a fi modificat formatul acesteia (raportul laturilor).

#### ■ Note

- În funcție de tipul de prezentare de imagini, de dimensiunea imaginilor sau de efectele de culoare, este posibil să nu se treacă la următoarea imagine la intervalul de timp specificat.
- În timp ce este redat un film, imaginea filmului este afișată întotdeauna în culori, indiferent de efectul de culoare stabilit.
- Datele de imagine inițiale nu vor fi modificate, chiar dacă modificați reglajul pentru Modul de afișare, corespunzător Reglajelor pentru Prezentările de imagini.
- În funcție de stilul stabilit pentru Prezentarea de imagini, este posibil ca imaginea să nu poată fi afișată la dimensiunea stabilită de dvs. din meniu.
- În timpul redării unui film sub formă de Prezentare de imagini, imaginea video este afișată întotdeauna în modul Întreaga imagine, chiar dacă ați schimbat varianta pentru modul de afișare.

#### Setări pentru Prezentările de imagini cu fundal muzical

Reglaj	Descriere
BGM ON/OFF (Fundal muzical pornit/ oprit)	<b>ON (activ)*:</b> este redat fundalul muzical în timpul rulării unei prezentări de imagini. <b>OFF:</b> nu este redat fundalul muzical în timpul rulării unei prezentări de imagini.
Select BGM (Selectare fond muzical)	Este selectat fundalul muzical dintr-o listă de fișiere de muzică din memoria internă (BGM1*, BGM2*, BGM3*).
Import BGM (Importul fundalului muzical)	Sunt importate, pentru fundalul muzical, fișiere de muzică stocate pe un card de memorie.
Delete BGM (Ștergere fundal muzical)	Sunt șterse fișiere de muzică importate în memoria internă.

#### Pornire / oprire automată

Este ajustată funcția temporizatorului de a porni sau opri automat rama foto (pag. 51).

#### Reglaje temporale

Este stabilită data, ora, prima zi a săptămânii etc. (pag. 29).

#### Informații de sistem

Reglaj	Descriere
Version (Versiune)	Este afișată versiunea de firmware pentru rama foto.
Internal Memory (Memoria internă)	<b>Memory capacity (Capacitatea memorie):</b> este afișată cantitatea maximă de spațiu disponibil în memoria internă, în starea inițială. <b>Remainig capacity (Capacitatea rămasă):</b> este afișată dimensiunea spațiului liber curent disponibil în memoria internă.



## Reglaje generale

Reglaj	Descriere
Image Listing Order ( <i>Ordinea din lista imaginilor</i> )	Stabilește ordinea de afișare a imaginilor. Această opțiune afectează ordinea corespunzătoare [Slideshow Settings] (Reglaje pentru prezentările de imagini). <b>Shoot. Date (Data înregistrării)</b> : imaginile sunt afișate în ordinea în care au fost înregistrate. <b>Number Order (Ordinea numerelor)*</b> : imaginile sunt afișate în ordinea numerelor fișierelor.
Auto display orientation ( <i>Orientare automată la afișare</i> )	<b>ON* / OFF (Activat* / Dezactivat)</b> : imaginile sunt rotite automat în funcție de orientarea ramei foto sau nu sunt rotite.
LCD brightness ( <i>Luminozitatea LCD</i> )	Luminozitatea ecranului LCD este stabilită la un nivel cuprins între 1 la 10*
Image import size ( <i>Dimensiunea importului de imagine</i> )	<b>Resize (Redimensionare)*</b> : imaginile sunt redimensionate și stocate în memoria internă când sunt importate de pe un card de memorie. Puteți stoca mai multe imagini. Cu toate acestea, la afișarea imaginilor pe un ecran de mari dimensiuni folosindu-se un calculator etc., calitatea imaginii se va deteriora față de cea originală. <b>Original (Original)</b> : Imaginile sunt stocate în memoria internă fără a fi comprimate. Nu apare deteriorarea calității, însă pot fi stocate mai puține imagini.
Sony logo ON/OFF ( <i>Activarea/dezactivarea siglei Sony</i> )	<b>ON*/OFF (Activat/ Dezactivat)</b> : stabilește dacă sigla Sony a ramei foto să fie luminoasă sau nu.

## Stabilirea limbii

Este aleasă limba pentru afișarea pe ecranul LCD.

Japoneză, Engleză\*, Franceză, Spaniolă, Germană, Italiană, Rusă, Koreană, Chineză simplificată, Chineză tradițională, Olandeză, Portugheză, Arabă, Persană, Maghiară, Poloneză, Cehă, Thai, Greacă, Turcă, Malay, Suedeză, Norvegiană, Daneză, Finlandeză.

## Inițializare

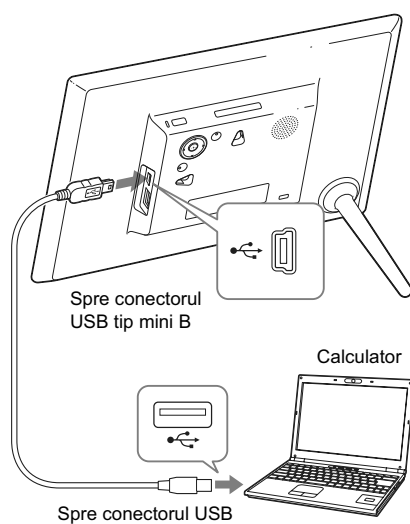
Reglaj	Descriere
Format Internal Memory ( <i>Formatarea memoriei interne</i> )	Este formatată memoria internă (pag. 48).
Initialize Settings ( <i>Inițializare reglaje</i> )	Toate reglajele sunt readuse la variantele implicite stabilite din fabrică, cu excepția reglajelor temporale (data și ora curente) corespunzătoare opțiunii [Date/ Time Settings] (pag. 54).

---

## Conectarea la un calculator

Conectarea la un calculator vă permite să vizualizați cu ajutorul unui calculator imaginile din memoria internă a ramei foto, să le copiați pe hard diskul acestuia precum și să copiați imagini de la calculator la rama foto.

- 1** Conectați adaptorul de c.a. la rama foto digitală și la o sursă de alimentare, apoi porniți rama foto digitală.
- 2** Cuplați calculatorul și rama foto prin intermediu unui cablu USB achiziționat din comerț.



## Cerințe de sistem

### ■ Windows



- Sistemul de operare recomandat :  
Microsoft Windows 7 SP1, Windows Vista SP2, Windows XP SP3,
- Port : port USB

### ■ Macintosh

- Sistemul de operare recomandat :  
Mac OS X (10.4 sau versiuni ulterioare)
- Port : port USB

## Pentru decuplarea de la calculator

Decuplați cablul USB sau opriți rama foto după decuplarea acesteia de la calculator, după cum urmează:

- ① Faceți clic pe  (Safely Remove Hardware) din bara de acțiuni.
- ② Faceți clic pe  (Eject removable disk).
- ③ Decuplați cablul USB urmând indicația mesajului afișat.

### ■ Note

- Folosiți un cablu USB de tip mini B. Dacă folosiți un cablu USB disponibil în comerț, alegeți unul cu conector tip mini B (pe care aveți grijă să îl conectați la rama foto) mai scurt de 3 metri.
- Dacă la calculator sunt cuplate mai multe echipamente USB sau dacă este utilizat un hub, pot apărea probleme.
- Nu puteți acționa rama foto digitală cu ajutorul altui echipament USB, conectat simultan.
- Nu deconectați cablul USB în timpul comunicării de date.
- Nu este garantată utilizarea acestei rame foto digitale cu orice calculator care întrunește condițiile de sistem prezentate mai sus.
- S-a demonstrat că rama foto digitală poate fi acționată când este conectată la un calculator. În cazul în care rama este cuplată la alte echipamente, este posibil ca memoria sa internă să nu fie recunoscută.
- Nu conectați un calculator la mufa USB tip mini B a ramei foto digitale în timp ce este cuplată o memorie USB la conectorul USB A.
- Un hub USB sau un dispozitiv cu hub USB încorporat este posibil să nu funcționeze în mod corespunzător.

## Copierea imaginilor și a muzicii de la calculator



- Această secțiune prezintă un exemplu de conexiune valabilă în cazul Windows 7 SP1. În funcție de sistemul de operare folosit, interfețele afișate pe ecran și procedurile pot diferi.

### 1 Conectați rama foto la calculator.

Consultați "Conectarea la un calculator" (pag. 58).

### 2 Când pe ecranul calculatorului apare fereastra [AutoPlay], faceți clic pe [Open folder to view files].

Dacă nu apare fereastra [AutoPlay], selectați discul mobil, apoi deschideți-o.

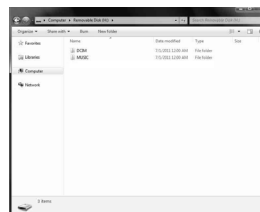
Conform fișierului, continuați procedura de "Copiere a imaginilor" sau "Copiere a muzicii".

## Copierea imaginilor

După efectuarea pasului 2 al procedurii "Copierea imaginilor și a muzicii de la calculator", de mai sus, procedați după cum urmează :

### 1 Deplasați cursorul în această fereastră și faceți clic dreapta pe [New], apoi pe [Folder].

Denumiți noul director. În acest manual, denumirea "sony" a directorului este folosită ca exemplu.



### 2 Faceți dublu clic pentru a accesa directorul "sony".

### 3 Deschideți directorul care conține fișierele de imagini pe care doriți să le copiați și realizați operația de copiere prin marcarea și deplasarea acestora.

#### Note

- Când sunt stocate imagini de la un calculator în memoria internă, creați un director în aceasta și salvați imaginile în respectivul director. Dacă nu realizați un director, puteți stoca până la 512 de imagini. În plus, numărul de imagini poate fi redus în funcție de lungimea denumirii directorului sau de tipul de caractere.
- Dacă editați sau salvați un fișier de imagine la un calculator, data înregistrării fișierului poate fi modificată sau ștearsă. În acest caz, este posibil ca imaginile să nu fie afișate în ordinea datei înregistrării în interfața index a imaginilor.
- Fișierele de la calculator sunt stocate în memoria internă a ramei foto fără a fi comprimate. Ca rezultat, în memoria internă vor putea fi salvate mai puține imagini.
- Fișierele de imagini realizate sau editate la calculator este posibil să nu poată fi afișate. Fișierele de imagini stabilite ca Read Only (disponibile numai pentru citire) la calculator nu pot fi șterse cu rama foto. Renunțați la specificația "Read Only" înainte de a stoca fișiere de imagini de la un calculator la rama foto.

## Copierea muzicii

După efectuarea pasului 2 al procedurii “Copierea imaginilor și a muzicii de la calculator” (pag. 60), procedați după cum urmează :

- 1** Deplasați cursorul în această fereastră și faceți dublu clic pe directorul [MUSIC].
- 2** Deschideți directorul care conține fișierele de muzică pe care doriți să le copiați și realizați copierea acestora în directorul [MUSIC], prin operații de marcare și deplasare.

### ■ **Notă**

- Copiați fișierul de muzică direct în directorul [MUSIC]. Dacă realizați un director în interiorul directorului [MUSIC] și copiați fișierul de muzică în respectivul subdirector, acesta nu poate fi redat.

## Soluționarea problemelor

### Soluționarea problemelor

Înainte de a duce rama foto la reparat, încercați să aplicați indicațiile prezentate în continuare pentru a rezolva problema apărută.

Dacă problemele persistă, consultați dealer-ul dvs. Sony sau un centru de service Sony.

#### ■ Alimentare

##### Alimentarea nu este pornită.

- Este corect cuplat ștecărul cablului de alimentare cu c.a. ?
  - Introduceți corect ștecărul cablului de alimentare.

##### Nu se întâmplă nimic chiar dacă acționați rama foto.

- Oprii alimentarea (pag. 27) și apoi reporniți-o.

#### ■ Afișarea imaginilor

##### Pe ecran nu sunt afișate imagini.

- Este corect inserat cardul de memorie în aparat ?
  - Introduceți corect cardul de memorie (pag. 30).
- Cardul de memorie conține imagini stocate cu camera digitală sau cu alte echipamente ?
  - Introduceți un card de memorie care conține imaginile.
  - Verificați formatele de fișiere ce pot fi afișate (pag. 71).
- Este formatul fișierului compatibil cu DCF ?
  - Un fișier care nu este compatibil cu DCF nu poate fi afișat cu rama foto, chiar dacă poate fi afișat la calculator.
- Este afișat mesajul “No images on file.” (*Nu există imagini în fișier*).
  - Folosiți un card de memorie care conține fișiere de imagine care pot fi afișate cu rama foto.
- **Notă**
  - Acest mesaj de eroare poate fi afișat când introduceți un card de memorie pe care sunt stocate numai fișiere de muzică.
  - Este afișat mesajul “Cannot open the image.” (*Imaginea nu poate fi accesată*).
    - Rama foto nu poate afișa sau deschide un fișier de imagine al cărui format nu este compatibil.
  - Este afișat mesajul “Memory card format not supported.” (*Formatul cardului de memorie nu este acceptat*).
    - Pentru un card de memorie, folosiți camera digitală sau un alt echipament pentru a-l formata. Folosiți rama foto pentru a inițializa memoria internă. Când inițializați memoria internă, vă rugăm să țineți seama că toate fișierele vor fi șterse.
    - Pentru un dispozitiv de memorie USB, folosiți calculatorul pentru a-l formata.









---

**Imaginile nu sunt redată în ordinea datelor de înregistrare.**

- Au fost editate pe calculator aceste imagini ?
  - Dacă ați editat sau stocat un fișier de imagine cu ajutorul unui calculator, data fișierului a fost modificată. Imaginile vor fi afișate în ordinea datelor modificate, nu a celor de înregistrare.

---

**Anumite imagini nu sunt afișate.**

- Sunt imaginile afișate în modul index ?
  - Dacă imaginea este afișată în modul index, însă nu poate fi afișată ca o singură imagine pe ecran, este posibil ca fișierul să fie deteriorat, deși miniatura imaginii este bună.
  - Este posibil ca, un fișier care nu este compatibil cu DCF, să nu fie afișat cu această ramă foto digitală, chiar dacă a fost vizualizat la calculator.
- În modul index apar marcajele  sau  ?
  - Fișierul de imagine nu este acceptat de rama foto deoarece, spre exemplu, este un fișier JPEG care a fost creat cu ajutorul calculatorului. Selectați marcajul , apoi apăsați  (Accesare) pentru a trece la afișarea unei singure imagini pe ecran. Dacă marcajul  apare din nou, imaginea nu poate fi afișată.
  - Fișierul de imagine este acceptat de rama foto, însă miniatura asociată sau imaginea propriu-zisă nu pot fi accesate. Selectați marcajul , apoi apăsați  (Accesare). Dacă marcajul  apare din nou, imaginea nu poate fi afișată.
- Imaginile au fost create cu o aplicație pe un calculator ?
  - Dacă ați denumit sau redenumit fișierul cu ajutorul calculatorului, iar numele acestuia include alt fel de caractere decât cele alfanumerice, este posibil ca imaginea să nu fie prezentată de această ramă foto digitală.
- Există 8 sau mai multe nivele de imbricare în structura de directoare de pe cardul de memorie ?
  - Rama foto digitală nu poate afișa imagini stocate într-un director care conține o ierarhie cu mai mult de opt nivele.

---

**Denumirea fișierului nu este corect afișată.**

- Ați denumit sau redenumit fișierul cu ajutorul calculatorului sau a unui alt dispozitiv ?
  - Dacă ați denumit sau redenumit fișierul cu ajutorul calculatorului, iar numele acestuia include alt fel de caractere decât cele alfanumerice, este posibil ca denumirea acestuia să nu fie afișată corespunzător de rama foto. Totodată, pentru un fișier creat la un calculator sau cu un alt dispozitiv, pot fi afișate numai primele 10 caractere de la începutul denumirii acestuia.

---


**Nu poate fi afișat un director.**

- Este un fișier fără informații de imagine ?
  - Nu poate fi afișat un fișier care conține numai fișiere de muzică.

## ■ Redarea unui fișier de film

---

### Un fișier de film nu este redat.

- În modul index sau în cel de vizualizare a unei singure imagini apare marcajul  ?  
→ Fișierul de film nu este acceptat de rama foto (pag. 71).

### Nu este disponibilă redarea rapidă înainte / înapoi.

- Redarea rapidă înainte / înapoi a anumitor fișiere de film este posibil să nu fie disponibilă în cazul ramei foto.

## ■ Salvarea și ștergerea imaginilor

---


### Nu poate fi salvată o imagine.

- Cardul de memorie este protejat la scriere ?  
→ Renunțați la protecție și încercați din nou.
- Comutatorul de protejare la scriere al cardului de memorie este în poziția LOCK ?  
→ Deplasați comutatorul de protejare la scriere într-o poziție care să permită scrierea.
- Este complet ocupat cardul de memorie ?  
→ Înlocuiți cardul de memorie cu altul pe care există suficient spațiu liber sau ștergeți imaginile care nu vă interesează (pag. 47).
- Este complet ocupată memoria internă ?  
→ Ștergeți imaginile care nu vă interesează (pag. 47).
- Ați salvat imagini de la un calculator în memoria internă fără a crea mai întâi un director în memoria internă a camerei ?  
→ Dacă nu creați un director, puteți stoca cel mult 512 imagini în memoria internă. În plus, numărul de imagini poate să scadă în funcție de lungimea denumirii fișierului sau de tipul de caractere utilizat. Când stocați imagini de la calculator în memoria internă, aveți grijă să creați în prealabil un director în memoria internă și apoi salvați imaginile în acesta.
- Este afișat mesajul “Error reading the Memory Stick./ SD Memory Card.” (*Eroare la citirea cardului de memorie Memory Stick / SD.*) sau cel Write error on the Memory Stick. / SD Memory Card (*Eroare la scrierea pe cardul de memorie Memory Stick / SD.*)  
→ A survenit o eroare legată de cardul de memorie. Verificați dacă este corect introdus cardul de memorie în aparat. Dacă mesajul de eroare este afișat frecvent, verificați starea cardului de memorie cu ajutorul unui alt echipament decât rama foto digitală.
- Este afișat mesajul “Error reading the internal memory.” (*Eroare la citirea memoriei interne.*)” sau cel “Write error on the internal memory.” (*Eroare la scrierea în memoria internă.*)  
→ A survenit o eroare legată de memoria internă. Inițializați memoria internă. Când inițializați memoria internă, vă rugăm să țineți seama că toate fișierele de imagine conținute de aceasta vor fi șterse.
- Este afișat mesajul “Memory Stick is protected.” (*Cardul Memory Stick este protejat.*)  
→ Cardul Memory Stick introdus în aparat este protejat la scriere. Pentru a edita și salva imagini cu rama foto, folosiți dispozitivul necesar pentru a elimina protecția la scriere.



---

#### **O imagine nu poate fi ștearsă.**

- Este protejat la scriere cardul de memorie ?
  - Folosiți dispozitivul necesar pentru a elimina protecția la scriere și încercați din nou să o ștergeți.
- Comutatorul de protejare la scriere al cardului de memorie este în poziția LOCK ?
  - Deplasați comutatorul de protejare la scriere într-o poziție care să permită scrierea.
- Folosiți un "Memory Stick-ROM" ?
  - Nu este posibil să ștergeți imagini sau să formatați un "Memory Stick-ROM".
- Imaginea este protejată ?
  - Verificați informațiile legate de imagine, afișate în modul vizualizare a unei singure imagini (pag. 34).
- Este afișat mesajul Cannot delete a protected file. (*Nu poate fi șters un fișier protejat.*)
  - O imagine cu marcajul  este de tipul "Read only" (poate fi doar citită). Nu o puteți șterge de la rama foto.

---

#### **O imagine a fost ștearsă accidental.**


- Odată ștearsă, o imagine nu mai poate fi recuperată.

---

### **■ Importul unui fișier de muzică**

---

#### **Un fișier de muzică nu poate fi importat.**

- Este inserat în aparat un card de memorie ce conține numai fișiere de muzică ?
  - Când în rama foto este inserat un card de memorie pe care sunt stocate numai fișiere de muzică, pe ecran apare mesajul [No images on file] (*Nu sunt imagini în fișier*). În acest caz, nu înlocuiți cardul, ci doar apăsați  (ACCESARE).

---

### **■ Redarea fundalului muzical**


---

#### **Un fișier de muzică nu poate fi redat.**

- Poate fi redat fișierul cu această ramă foto ?
  - Verificați dacă fișierul de muzică poate fi redat cu această ramă foto (pag. 71).
  - Orice fișier muzical care nu este stocat în memoria internă nu poate fi redat.
- Este aleasă pentru opțiunea [BGM ON/OFF] (*Fundal muzical pornit/oprit*) varianta [OFF] (*oprit*)?
  - Alegeți varianta [ON] (*pornit*) (pag. 40).

---

#### **Un fișier de muzică marcat cu la setarea asociată fundalului muzical nu poate fi redat.**

- Ați salvat fișierele de muzică în memoria internă folosind un calculator ?
  - Când salvați fișiere de muzică în memoria internă a ramei, cu ajutorul unui calculator, aveți grijă ca acestea să fie stocate direct în directorul [MUSIC]. Dacă creați un director nou în directorul [MUSIC] și fișierele de muzică sunt stocate în acesta, nu vor putea fi redat chiar dacă au asociată o bifă  corespunzător reglajelor pentru fundalul muzical.

## ■ Rama foto

---

### **Nu se întâmplă nimic chiar dacă acționați rama foto.**

→ Opriți și apoi reporniți alimentarea (pag. 28).

---

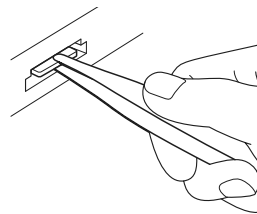
### **Este afișat mesajul “Do you want to refresh the internal memory?” (Doriți să fie reîmprospătată memoria internă?).**

→ Pentru operația de reîmprospătare a memoriei ramei foto, consultați secțiunea “În legătură cu modul reîmprospătare” (pag. 67).

---

### **Cardul de memorie nu poate fi scos din rama foto.**

→ Dacă un card de memorie miniSD, microSD sau “Memory Stick Micro” este incorect inserat în aparat, îl puteți scoate cu ajutorul unei pensete cu vârf fin sau cu un patent cu vârf ascuțit. În acest caz, aveți grijă să nu deteriorați astfel cardul de memorie și/sau rama foto.



## ■ Telecomanda

---

### **Nu se întâmplă nimic chiar dacă acționați telecomanda.**

- Este corect introdusă bateria în telecomandă ?
  - Înlocuiți bateria cu una nouă (pag. 67).
  - Așezați corect bateria în compartiment (pag. 67).
- Îndreptați capătul superior al telecomenzii spre senzorul care îi este destinat al ramei foto (pag. 9)?
- Există obstacole între telecomandă și senzorul care-i este destinat ?
- Există o folie de protecție în interiorul telecomenzii ?
  - Îndepărtați folia de protecție din telecomandă (pag. 25).

**Ce trebuie făcut dacă rama foto nu este pornită ?**

- Aveți grijă să fie bine conectat cablul de alimentare

**De ce nu afișează imagini rama foto digitală ?**

- Cardul de memorie nu este corect inserat.
- Fișierul de imagini nu este compatibil cu formatul DCF sau nu este acceptat de rama foto.
- Fișierul de imagini poate fi deteriorat.
- Rama foto poate afișa până la 9.999 fișiere de imagine.

**Ce trebuie să fac dacă nu se întâmplă nimic când este acționată rama foto ?**

- Opriți și apoi reporniți rama foto digitală.


**De ce nu redă un film rama foto ?**

- Nu pot fi redată următoarele tipuri de filme :
    - filme cu protecție a drepturilor de autor
    - filme ale căror imagini au un număr de pixeli mai mare, pe orizontală sau pe verticală, decât numărul maxim.
- (Nu putem garanta redarea tuturor tipurilor de filme ce nu sunt menționate mai sus.)

**De ce rama foto nu importă un fișier dorit ?**

- Evitați :
  - să opriți alimentarea,
  - să scoateți cardul de memorie,
  - să introduceți un alt card de memorie,în timp ce o imagine este importată în memoria internă (în caz contrar, este posibil să deteriorați rama foto, cardul de memorie sau datele).
- Nu este posibil importul fișierelor de film în memoria internă folosind butoanele ramei foto. Pentru a importa un film, conectați un calculator la rama foto și copiați un film de pe calculator în memoria internă a ramei foto. Pentru detalii, consultați manualul de instrucțiuni.

**De ce rama foto digitală nu redă o prezentare de imagini cu fundal muzical ?**

- Ajustați volumul.
- Alegeți pentru [Slideshow BGM Settings] → [BGM ON/OFF] varianta [ON] în meniul corespunzător categoriei  (Reglaje).

**Pagina de asistență pentru clienți**

Cele mai recente informații sunt disponibile la următoarea adresă de Internet :  
<http://www.sony.net/>

## În legătură cu modul de reîmprospătare a memoriei ramei foto

Datorită uneia dintre caracteristicile echipamentului, imaginile stocate în memoria internă pentru o perioadă îndelungată de timp sau citite de multe ori pot prezenta erori ale datelor.

În funcție de starea memoriei interne, rama foto reîmprospătează automat memoria internă pentru a preveni apariția unor astfel de erori.

Când este necesară reîmprospătarea memoriei, pe ecran este afișat automat un mesaj ce solicită confirmarea efectuării acestei operații.

Selectați [Yes] (*Da*) pentru a începe operația de reîmprospătare. În caz contrar, această operație va fi declanșată automat dacă nu este efectuată nici o operație timp de 30 de secunde.

Dacă selectați [No] (*Nu*), interfața de confirmare a operației de reîmprospătare va fi afișată din nou când aceasta este necesară.

Reîmprospătarea memoriei interne poate dura circa 5 minute.

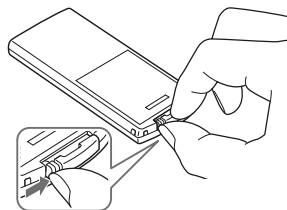
### ■ Note

- Nu opriți alimentarea în timp ce este reîmprospătată memoria internă deoarece pot apărea disfuncționalități.
- Vă recomandăm să efectuați periodic copii de siguranță a datelor dvs. pentru a evita pierderea acestora.
- Evitați rularea continuă a unei Prezentări de imagini cu mai puțin de 10 imagini, când intervalul este stabilit de 3 secunde. Procedând astfel, pot fi deteriorate datele de imagine din memoria internă.

## Pentru a înlocui bateria din telecomandă

Dacă telecomanda nu mai funcționează, înlocuiți-i bateria (de tip CR2025) cu alta nouă.

- 1** Trageți spre exterior suportul pentru baterie al telecomenzii, apăsând în același timp clapeta acestuia spre interior.



- 2** Introduceți o nouă baterie astfel încât partea pozitivă (+) să fie îndreptată în sus și apoi glisați suportul în interiorul telecomenzii.

#### **Note**

- Utilizarea unei alte baterii decât cea indicată la specificații poate conduce la defecțiuni.
- Dezafecțați bateriile ducându-le la un centru specializat.
- Nu lăsați telecomanda în spații foarte umede sau cu temperatură foarte ridicată.
- Aveți grijă să nu pătrundă corpuri străine în interiorul telecomenzii, spre exemplu când înlocuiți bateria acesteia.
- Utilizarea incorectă a bateriei poate conduce la scurgerea lichidului conținut de aceasta și la corodare.
  - nu reîncărcați bateria,
  - când telecomanda urmează a nu fi utilizată o perioadă îndelungată, scoateți bateria acesteia pentru a evita scurgerea lichidului în interior și corodarea,
  - introducerea în mod incorect, scurtcircuitarea, eliminarea învelișului sau încălzirea bateriei, precum și aruncarea acesteia în foc poate conduce la defecțiuni și la scurgerea lichidului coroziv în interior.
- Când bateriei cu litiu îi scade energia, distanța de acționare cu ajutorul telecomenzii se poate diminua sau este posibil ca telecomanda să nu funcționeze în mod adecvat. În acest caz, înlocuiți bateria cu o alta nouă, cu litiu, tip CR2025, marca Sony. Utilizarea unui alt tip de baterie prezintă risc de incendii sau de explozie.

#### **AVERTIZARE**

Dacă nu manevrați corect bateria, este posibil să explodeze. Nu încercați să reîncărcați, să dezamblați sau să aruncați în foc bateria.

## Informații suplimentare

### Măsuri de precauție

#### Instalare

- Așezați rama foto pe o suprafață plată.
- Nu loviți și nu scăpați pe jos rama foto.
- Evitați amplasarea ramei foto digitale în spații supuse la :
  - condiții instabile,
  - la praf excesiv,
  - temperaturi extrem de ridicate sau de scăzute,
  - vibrații,
  - umiditate,
  - lumină solară directă.

#### Despre adaptorul de c.a.

- Verificați forma prizei la care urmează să cuplați rama foto deoarece aceasta poate diferi în funcție de țară sau de regiune. Nu utilizați un transformator electric (convertor mobil) deoarece poate cauza supraîncălziri sau disfuncționalități.
- Nu folosiți un alt adaptor de c.a. în afară de cel furnizat împreună cu rama foto.

#### Despre condensarea umezelii

- Dacă rama foto digitală este adusă direct dintr-un spațiu cu temperatură scăzută într-unul cu temperatura ridicată sau dacă este plasată într-un loc unde este extrem de cald sau de umed, în interiorul său poate condensa umezeală.  
În astfel de cazuri, dispozitivul nu va funcționa corespunzător și pot apărea erori dacă insistați să îl folosiți.  
Dacă a condensat umezeală în interior, opriți alimentarea ramei foto și nu mai folosiți acest aparat o anumită perioadă de timp.

#### Despre transport

- La transportul ramei foto digitale, decuplați adaptorul de rețea, detașați cardul de memorie și deconectați echipamentele externe conectate și așezați aparatul și accesoriile în ambalajul original, folosind elementele de protecție inițiale. În cazul în care nu mai aveți ambalajul original, folosiți materiale de împachetat similare pentru a evita deteriorarea la transport.

#### Curățare

- Curățați rama foto digitală cu o bucată de pânză moale și uscată sau cu una ușor umezită într-o soluție slabă de detergent. Nu folosiți nici un fel de solvenți, cum ar fi alcool sau benzină, deoarece poate fi deteriorat finisajul carcasei.

#### Note privind utilizarea unui card de memorie

##### “Memory Stick Duo”

- Pentru a afla cele mai recente informații cu privire la tipurile de “Memory Stick” compatibile cu rama foto digitală, consultați informațiile cu privire la compatibilitatea cu “Memory Stick” de pe site-ul web al firmei Sony.
- Rama foto digitală acceptă FAT32.  
Nu garantăm însă compatibilitatea cu orice suport media “Memory Stick Duo”.
- Nu pot fi efectuate operații de citire / înregistrare a datelor care necesită tehnologia “Magic Gate” de protejare a drepturilor de autor.  
“Magic Gate” reprezintă denumirea generală pentru tehnologia de protejare a drepturilor de autor dezvoltată de Sony, care folosește autentificarea și criptarea datelor.
- Rama foto digitală nu acceptă transferul de date paralel, pe 8 biți.

- Când inițializați o unitate “Memory Stick”, folosiți funcția de inițializare a camerei digitale. Dacă inițializați un card “Memory Stick” cu calculatorul, este posibil ca imaginile să nu fie corect afișate.
- Când efectuați operația de inițializare, toate imaginile protejate sunt șterse. Aveți grijă să evitați ștergerea accidentală a datelor importante.
- Nu puteți înregistra, edita sau șterge date dacă deplasați comutatorul de protecție la scriere în poziția LOCK (*blocat*).
- Nu lipiți nici un fel de materiale pe “Memory Stick” în afara etichetelor furnizate, în zona destinată acestora.  
Când lipiți etichetele care v-au fost livrate, aveți grijă să vă încadrați în zona rezervată lor, fără a depăși.
- Nu atingeți cu mâna sau cu un obiect metalic bornele cardului.
- Nu îndoiți, nu loviți și nu scăpați pe jos cardul.
- Nu dezamblați și nu modificați cardul.
- Nu expuneți cardul la apă.
- Nu folosiți și nu stocați cardul în următoarele condițiile :
  - în locuri unde nu sunt respectate condițiile de funcționare, cum ar fi cele din interiorul unei mașini parcate la soare unde temperatura este foarte ridicată, cele expuse la radiații solare directe sau aflate în apropierea unor echipamente de încălzire,
  - în locuri cu umiditate ridicată sau unde există substanțe corozive,
  - în locuri supuse la electricitate statică sau la zgomot electric.

#### **Card de memorie SD**

- Anumite adaptoare de card disponibile în comerț au bornele în partea din spate. Este posibil ca astfel de adaptoare să nu poată fi utilizate de acest aparat.
- Nu poate fi realizată citirea / înregistrarea datelor care necesită protecția drepturilor de autor.
- La introducerea unui card în aparat, aveți grijă să verificați ca acesta să fie corect inserat. Introducerea incorectă a cardului poate conduce la deteriorarea ramei foto.
- La inserarea unui card de memorie în rama foto, doar o parte a acestuia va pătrunde în aparat. Nu încercați să forțați introducerea completă a cardului în rama foto deoarece se poate deteriora cardul și/sau rama foto.
- Nu scoateți cardul de memorie și nu opriți rama foto în timp ce sunt citite sau accesate date. În caz contrar, este posibil ca datele să nu mai poată fi citite sau șterse.
- Vă recomandăm să realizați copii de siguranță ale datelor importate.
- Datele procesate cu ajutorul unui calculator este posibil să nu fie afișate.
- Când deplasați sau depozitați un card, puneți-l în cutia care îi este destinată.

## Specificații

### Rama foto

Denumirea modelului	DPF-HD1000	DPF-HD800	DPF-HD700
Ecran LCD Panou LCD	25,7 cm matrice TFT activă	20 cm matrice TFT activă	18 cm matrice TFT activă
Număr total de puncte	1.843.200 puncte (1.024 × 3 (RGB) × 600 puncte)	1.152.000 puncte (800 × 3 (RGB) × 480 puncte)	
Zona de afișare efectivă	16:10		
Formatul afișat			
Dimensiunea vizualizată efectiv	23,4 cm	18,6 cm	16,2 cm
Numărul total de puncte	1.628.748 puncte (914×3 (RGB) × 594 puncte)	1.012.464 puncte (712 × 3 (RGB) × 474 puncte)	
Durată de viață a luminii de fundal LCD	20.000 ore (înainte ca luminozitatea fundalului este redusă la jumătate)		
Conectori de intrare/ ieșire	Conector USB (Tip Mini-B, USB de mare viteză) Conectori USB (Tip A, USB de mare viteză) Sloturi pentru cardurile de memorie "Memory Stick PRO" (Duo) / SD		
Formate compatibile de fișiere* <sup>1</sup>	<b>JPEG</b> : DCF 2.0, Exif 2.3, MPF baseline, MPF extins* <sup>2</sup> , JFIF <b>TIFF</b> : compatibil Exif 2.3 <b>BMP</b> : format Windows pe 1, 4, 8, 16, 24, 32 bit <b>RAW</b> * <sup>3</sup> : SRF, SR2, ARW 2.2 (doar previzualizare)		
Fotografie			
Film** <sup>4</sup> * <sup>5</sup> * <sup>6</sup>	<b>MPEG-4 AVC/H.264:</b> Extensie : mp4, mts Profil : Baseline Profile, Main Profile, High Profile Nivel : mai scăzut de 4,2 Rezoluție maximă : 1920 × 1080 Format audio : Dolby Digital, AAC		
	<b>MPEG-4 Visual:</b> Extensie: mp4 Profil : Profil simplu, Profil simplu avansat, Profil de eficiență de codare avansat Nivel : mai scăzut de 6 (Profil simplu), mai scăzut de 5 (Profil simplu avansat), mai scăzut de 4 (Profil de eficiență de codare avansat) Rezoluție maximă : 1280 × 720 (Profil simplu), 720 × 576 (Profil simplu avansat), 1280 × 720 (Profil de eficiență de codare avansat) Format audio : AAC-LC		
	<b>MPEG-1 Video:</b> Extensie : mpg Rezoluție maximă : 720 × 576 Format audio: MPEG-1 Audio Layer 2		
	<b>Motion JPEG:</b> Extension: mov, avi Rezoluție maximă : 1280 × 768 Format audio : Linear PCM, μ-law, IMA-ADPCM		
	Viteză maximă de transfer : 28 Mbps Frecvența maximă a cadrelor : 60 p		



Denumirea modelului	DPF-HD1000	DPF-HD800	DPF-HD700
Fundal muzical*4	<p><b>MP3:</b> Extensie : mp3 Viteza de transfer : 32 kbps to 320 kbps, acceptă viteze de transfer variabile (VBR) Frecvența de eșantionare : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz</p> <p><b>AAC:</b> Extensie : m4a Viteza de transfer : 32 kbps to 320 kbps, acceptă viteze de transfer variabile (VBR) Frecvența de eșantionare : 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24kHz, 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz</p> <p><b>PCM liniar:</b> Extensie : wav Frecvența de eșantionare : 44,1 kHz, 48 kHz</p>		
Numărul maxim de elemente de imagine*7	16.384 × 12.288 (formatul JPEG Progresiv poate fi redat până la 220,000 pixeli.)		
Sistemul de fișiere	FAT12/16/32/exFAT		
Denumirea fișierului de imagine	Format DCF, 256 caractere în cadrul celui de al 8-lea nivel de ierarhie Denumirea fișierului include alte caractere decât cele alfanumerice, este posibil ca imaginea să nu fie afișată de rama foto.		
Numărul maxim de fișiere ce pot fi manevrate	9.999 fișiere pentru un card de memorie / un dispozitiv intern		
Capacitatea memoriei interne*8	2 GB (Pot fi stocate aprox. 4.000 imagini*9.)		
Cerințe privind alimentarea	mufă DC IN (de c.c.), 5V c.c.		
Consum de putere	La sarcină maximă : 11,3 W Mod normal : 6.3 W	La sarcină maximă: 9,7 W Mod normal: 4,5 W	La sarcină maximă: 10,1 W Mod normal: 5.0 W
Cu adaptor de c.a.			
Fără adaptor de c.a.	La sarcină maximă : 8,5 W	La sarcină maximă : 8,5 W	La sarcină maximă : 8,0 W
Temperatura de funcționare	între 5 °C și 35 °C		
Dimensiuni (lățime/înălțime/adâncime)			
Cu suportul extins	aprox. : 258 mm × 177,6 mm × 122,9 mm	aprox. : 220 mm × 151,4 mm × 117,8 mm	aprox. : 191 mm × 132,4 mm × 97,4 mm
Prezentat pe perete	aprox. : 258 mm × 177,6 mm × 27,5 mm	aprox. : 220 mm × 151,4 mm × 29,4 mm	aprox. : 191 mm × 132,4 mm × 28,1 mm
Masă (exclusiv adaptorul de c.a., inclusiv suportul)	aprox. : 600 g	aprox. : 490 g	aprox. : 370 g
Elemente incluse	Consultați secțiunea “❶ Verificarea elementelor incluse” (pag. 8)		

### Adaptor c.a.

Denumirea modelului	AC-P5022
Cerințe de alimentare	între 100 V și 240 V ; 50 Hz / 60 Hz ; 0,4 A
Tensiune nominală la ieșire	5 V c.c. ; 2,2 A
Dimensiuni (lățime/înălțime/adâncime)	aprox. 79 mm × 34 mm × 65 mm
Masa	aprox. 105 g

Consultați eticheta adaptorului de c.a. pentru a afla mai multe detalii.

Designul și specificațiile pot fi modificate fără să fiți avizați.

Produs sub licență Dolby Laboratories.

\*<sup>1</sup>: Anumite fișiere este posibil să nu fie compatibile în funcție de tipul de date.

\*<sup>2</sup>: Fișierele nu pot fi afișate în format 3D. Imaginile reprezentative sunt afișate în format 2D.

\*<sup>3</sup>: Fișierele RAW sunt afișate sub forma de miniaturi.

\*<sup>4</sup>: Fișierele cu drepturi de autor protejate nu pot fi redare.

\*<sup>5</sup>: La redarea cardului de memorie, este posibil să fie omise anumite cadre, din cauza vitezei de transfer a cardului de memorie.

\*<sup>6</sup>: Numărul de cadre afișate poate fi redus la redarea anumitor fișiere de film.

\*<sup>7</sup>: Sunt necesare 17 × 17 sau mai mult. O imagine cu formatul de 20:1 sau mai mult este posibil să nu fie afișată în mod adecvat. Chiar dacă formatul este mai mic de 20:1, este posibil să apară probleme la afișarea minitaurilor, a prezentărilor de imagini sau cu alte ocazii.

\*<sup>8</sup>: Capacitatea este calculată considerând că : 1 GB = 1.000.000.000 bytes. Capacitatea reală este mai redusă deoarece o parte a capacității este alocată gestionării fișierelor și aplicațiilor. Pentru funcționarea efectivă vor fi utilizați aproximativ 1,8 GB.

\*<sup>9</sup>: Numărul indicat de imagini ce pot fi stocate este unul aproximativ, valabil la redimensionarea și importul imaginilor. În aceste situații, imaginile sunt redimensionate automat la valoarea de aprox. 2.000.000 pixeli. În funcție de subiect și de condițiile de înregistrare, valorile pot varia.

## Specificații principale

### Rama foto

Denumire model		DPF-HD1000	DPF-HD800	DPF-HD700
Ecran LCD	Panou LCD	25,7 cm Matrice TFT activă	20 cm Matrice TFT activă	18 cm Matrice TFT activă
	Număr total de puncte	1.843.200 puncte (1.024 × 3 (RGB) × 600 puncte)	1,152,000 puncte (800 × 3 (RGB) × 480 puncte)	
Conectori de intrare / ieșire		conector USB (TIP Mini-B, USB de mare viteză) conector USB (TIP A, USB de mare viteză) fante pentru carduri de memorie "Memory Stick PRO" (Duo) / SD		
Capacitatea memoriei interne		2 GB (pot fi stocate aprox. 4.000 imagini) *		
Cerințe privind alimentarea		Mufă DC IN (c.c.), 5V c.c.		
Consum de putere (fără adaptor de c.a.) (în vârf de sarcină)		8,5 W	8,5 W	8,0 W
Dimensiuni (L × Î × A) (cu suportul extins)		aprox. 258 mm × 177,6 mm × 122,9 mm	aprox. 220 mm × 151,4 mm × 117,8 mm	aprox. 191 mm × 132,4 mm × 97,4 mm
Masă (exclusiv adaptorul de c.a. și inclusiv suportul)		aprox. 600 g	aprox. 490 g	aprox. 370 g
Temperatura de funcționare		între 5 °C și 35 °C		
Accesorii furnizate		Consultați secțiunea "Verificarea accesoriilor furnizate", pag. 7.		


\* Numărul de imagini ce pot fi stocate, indicate în acest tabel, este unul aproximativ, în cazul redimensionării și importului de imagini. La redimensionarea și importul imaginilor, acestea sunt aduse automat la aprox. 2.000.000 pixeli. Dimensiunea variază în funcție de subiect și de condițiile de înregistrare.

### Adaptor de c.a.

Denumire model	AC-P5022
Cerințe privind alimentarea	100 V - 240 V c.a. ; 50 Hz / 60 Hz ; 0,4 A
Tensiunea nominală la ieșire	5V c.c., 2,2 A
Cerințe privind alimentarea	Mufă DC IN (c.c.), 5V c.c.
Dimensiuni (L × Î × A)	aprox. 79 mm × 34 mm × 65 mm (exclusiv părțile proeminente)
Masă	aprox. 105 g

Designul și specificațiile pot fi modificate fără să fiți avizați.

## În legătură cu mărcile de comerț și cu licențele

- **S-Frame**, Cyber-shot, **α**, “Memory Stick”, , **MEMORY STICK**, “Memory Stick Duo”, “**MEMORY STICK DUO**”, “MagicGate Memory Stick”, **MEMORY STICK PRO**, “Memory Stick PRO”, “**MEMORY STICK PRO DUO**”, “Memory Stick PRO Duo”, “Memory Stick PRO-HG Duo”, **MEMORY STICK PRO-HG DUO**, “Memory Stick Micro”, **MEMORY STICK MICRO**, “**M2**”, “Memory Stick-ROM”, “**MEMORY STICK-ROM**”, “MagicGate”, “**MAGIC GATE**”, sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Sony Corporation.
- Microsoft, Windows și Windows Vista sunt mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation din Statele Unite și/sau din alte țări.
- Macintosh și Mac OS sunt mărci de comerț ale Apple Inc., înregistrate în S.U.A. și în alte țări.
- Sigla SD, sigla SDHC, sigla SDXC sunt mărci de comerț ale SD-3C, LLC.
- Conține iType™ și fonturi de la Monotype Imaging Inc.  
iType™ este marcă de comerț a Monotype Imaging Inc.
- Dolby este marcă de comerț Dolby Laboratories.
- Tehnologia de codare MPEG Layer-3 și patente sub licență Fraunhofer IIS și Thomson.
- Toate celelalte denumiri de produse și de companii menționate în acest manual pot fi mărci înregistrate sau mărci comerciale ale companiilor respective. În acest manual nu vor apărea, însă, în fiecare caz marcajele ™ sau ®.

• ACEST PRODUS ESTE REALIZAT FOLOSINDU-SE UN PATENT MPEG-4 VISUAL, PENTRU CARE S-A ACORDAT LICENȚĂ ÎN VEDEREA UTILIZĂRII ÎN SCOP PERSONAL ȘI NON-COMERCIAL DE CĂTRE CLIEȚI, PENTRU

(i) CODAREA VIDEO CONFORM STANDARDULUI MPEG-4 VIZUAL (“MPG-4 VIDEO”) ȘI / SAU

(ii) DECODAREA MATERIALELOR MPEG-4 VIDEO CARE AU FOST CODATE DE CĂTRE UN UTILIZATOR CE DESFĂȘOARĂ ACTIVITĂȚI PERSONALE ȘI NON-COMERCIALE ȘI/SAU CARE AU FOST OBȚINUTE DE LA UN FURNIZOR DE CREAȚII VIDEO AUTORIZAT DE MPEG LA SĂ FURNIZEZE MATERIALE VIDEO ÎN FORMAT MPEG-4 VIDEO.

NU ESTE ACORDATĂ NICIO LICENȚĂ ȘI NICI DREPTUL DE UTILIZATE PENTRU NICI UN ALT SCOP. INFORMAȚII SUPLIMENTARE, INCLUSIV CELE CU PRIVIRE LA PROMOVARE, LA UTILIZAREA INTERNĂ ȘI COMERCIALĂ ȘI LA OBȚINEREA LICENȚELOR POT FI OBȚINUTE DE LA MPEG LA, LLC.

CONSULTAȚI :

[HTTP://WWW.MPEGLA.COM/](http://www.mpegla.com/)

• ACEST PRODUS ESTE LICENȚIAT SUB PORTOFOLIUL DE PATENTE AVC, ACORDAT PENTRU UZUL PERSONAL ȘI NECOMERCIAL AL CLIEȚILOR ÎN SCOPUL :

(I) CODAREA VIDEO COMPATIBILĂ CU STANDARDUL AVC (“AVC VIDEO”) ȘI / SAU

(II) DECODAREA AVC VIDEO CARE A FOST CODATĂ DE UN CLIENT ANGAJAT ÎNTR-O ACTIVITATE PERSONALĂ ȘI NON-COMERCIALĂ ȘI/SAU CARE A FOST OBȚIUNTĂ DE LA UN PROVIDER VIDEO LICENȚIAT PENTRU A FURNIZA AVC VIDEO.











NU ESTE ACORDATĂ NICI O LICENȚĂ ȘI NU POATE FI PRESUPUSĂ IMPLICITĂ NICI O LICENȚĂ PENTRU NICI O ALTĂ UTILIZARE.

PUTEȚI OBȚINE INFORMAȚII SUPLIMENTARE DE LA MPEG LA, LLC., LA ADRESA:

[HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)

## Index

### Simboluri

 (Fișiere asociate).....	35
 Modul (Ceas și calendar) .....	32
Secțiunea  (Editare) ...	37, 43, 44, 45, 46, 49
 Marcaj Favorite.....	35, 45
Mod  Index.....	32
 (Fișier film).....	35
 (Fișier protejat).....	35
Secțiunea  Selectare echipamente .....	39
Secțiunea  Reglaje .....	29, 51, 54
SINGLE (Afișarea unei singure imagini) .....	32
Mod  (Prezentare de imagini).....	32

### A

Accesorii furnizate.....	24
Adaptor de c.a. ....	27
Alegerea limbii.....	57
Alimentare automată, pornire/ oprire~ .....	51
Avansată .....	52
Oprire automată.....	53
Simplă .....	53
Atașarea suportului .....	25

### C

Calculator	
conectarea la un calculator .....	58
copierea de la un calculator.....	60
decuplarea de la calculator .....	59
cerințe de sistem .....	59
Card de memorie	
adaptor.....	23
introducere .....	30
“Memory Stick Duo” .....	30, 70
Scoatere.....	30
SD.....	23, 71
Carduri de memorie compatibile .....	23
Cerințe de sistem.....	59

Conectarea	
la calculator .....	58
dispozitivului de memorie USB .....	30
Conector USB .....	30, 58

Copiere	
Imagine.....	60
Muzică.....	61
Curățare.....	71

### D

Data .....	56
Dimensiunea imaginilor importate .....	64
Director muzică (MUSIC) .....	61
Dispozitiv de redare .....	52

### E

Editarea imaginilor	
Ștergere .....	31
Export.....	49
Import.....	37
Marcare .....	45
Rotire.....	44
Sortare .....	46
Mărire.....	43
Exportul unei imagini .....	49
Expunerea pe perete a ramei foto.....	26

### F

Favorite, marcaj .....	45
Formatarea memoriei interne .....	48
Formate de fișiere compatibile.....	71
Fundal muzical.....	40

### I

Identificarea părților.....	21
Import	
imagine .....	37
muzică .....	41
Informații de sistem .....	57
Inițializare .....	54, 64
memoriei interne .....	48
reglaje.....	54

Interfața	
cu informații .....	35
cu programul demonstrativ .....	27
Introducerea	
cardului de memorie .....	30
memoriei USB .....	30
<b>Î</b>	
Înlocuirea bateriei telecomenzii .....	68
Înregistrarea unui marcaj .....	45
<b>L</b>	
Limbă, alegere .....	57
<b>M</b>	
Marcare .....	45
Mărirea, reducerea dimensiunii unei imagini .....	43
Măsuri de precauție .....	70
Mod vizualizare o singură imagine .....	32
Memory Stick Duo .....	30, 70
Memorie de redare .....	39
Muzică .....	69
Ștergere .....	41
Import .....	41
Redare .....	40
<b>O</b>	
Oprirea ramei foto .....	28
Ora .....	56
<b>P</b>	
Pornirea ramei foto .....	28
Prezentare de imagini .....	30
cu fundal muzical .....	40
tip calendar .....	33
Schimbare .....	32
tip ceas .....	33
tip imagini multiple .....	33
ordine aleatorie .....	33
imagine unică .....	33
mașina timpului .....	33
vizualizare aleatorie .....	33
<b>R</b>	
Reîmprospătarea memorie, mod~ .....	68
Redarea	
muzicii de fundal .....	40
unui fișier video .....	36
prezentare de imagini .....	30
Reglaje generale .....	57
Reglaje implicite, din fabrică .....	54
Reglaje temporale .....	56
Rotirea unei imagini .....	44
<b>S</b>	
Salvare (impot)	
Filme .....	38
Fotografii .....	37
Scoatere card de memorie .....	30
SD, card de memorie .....	23, 70
Selectarea echipamentului .....	39
Soluționarea problemelor .....	62
Sortarea imaginilor .....	46
Specificații .....	71
Specificarea memorie de redare .....	39
<b>Ș</b>	
Ștergerea	
unei imagini .....	47
muzicii .....	41
Ștergerea unui marcaj .....	45
<b>T</b>	
Telecomandă .....	22, 68
Înlocuirea bateriei telecomenzii .....	68
Temporizator .....	51
<b>U</b>	
USB, conector~ .....	30, 58
USB, memorie~ .....	23, 30

<b>V</b>	
Vizualizarea unei singure imagini	
Schimbare.....	32
întreaga imagine.....	34
întreaga imagine (cu Exif).....	34
adaptarea imaginii la dimensiunea ecranului.....	34
adaptarea imaginii la dimensiunea ecranului (cu Exif).....	34
Vizualizare, mod.....	32
ceas și calendar.....	32
index.....	32
interfață cu o singură imagine.....	32
prezentare de imagini.....	32
Volum.....	36, 40



# SONY®

---

<http://www.sony.ro>

RO



**Dezafectarea echipamentelor electrice și electronice vechi (Valabil în Uniunea Europeană și în celelalte state europene cu sisteme de colectare separate)**

Acest simbol marcat pe un produs sau pe ambalajul acestuia indică faptul că respectivul produs nu trebuie considerat reziduu menajer în momentul în care doriți să îl dezafecțați. El trebuie dus la punctele de colectare destinate reciclării echipamentelor electrice și electronice.

Dezafectând în mod corect acest produs veți ajuta la prevenirea posibilelor consecințe negative asupra mediului înconjurător și sănătății oamenilor care pot fi cauzate de tratarea inadecvată a acestor reziduuri. Reciclarea materialelor va ajuta totodată la conservarea resurselor naturale. Pentru mai multe detalii legate de reciclarea acestui produs, vă rugăm să consultați biroul local, serviciul de preluare a deșeurilor sau magazinul de unde ați achiziționat produsul.