



Перед эксплуатацией изучите разделы «Меры по охране здоровья» и «Меры предосторожности» в «Справочном руководстве».

HMZ-T3W



Напечатано с использованием чернил без летучих органических соединений на основе овощей.  
© Sony Corporation, 2013 г.  
4-471-975-11(1) (RU)

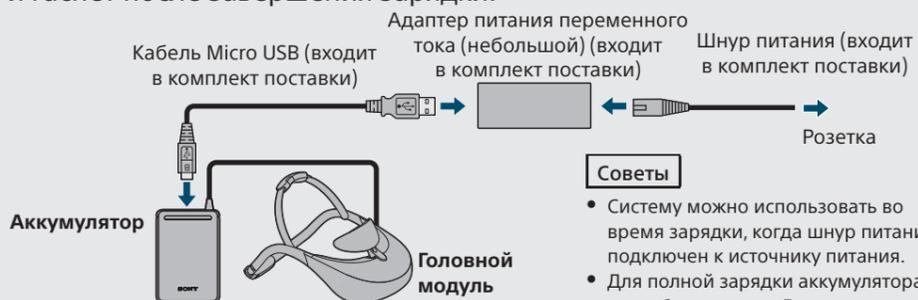
# 1 Подключение

Подготовьте следующие элементы, указанные в поле.



## Перед использованием зарядите аккумулятор.

Зарядка начнется после подключения небольшого адаптера питания переменного тока и шнура питания к аккумулятору. Индикатор (питание) во время зарядки горит оранжевым цветом и гаснет после завершения зарядки.



### Советы

- Систему можно использовать во время зарядки, когда шнур питания подключен к источнику питания.
- Для полной зарядки аккумулятора потребуется около 5 часов, если система отключена.

## 1 Подключите устройство воспроизведения и телевизор к процессору.

Вы можете посмотреть видео с устройства воспроизведения на телевизоре, подключив телевизор к процессору с помощью высокоскоростного HDMI-кабеля.

В этом случае задайте в меню «General Setup» (Общая настройка) для параметра «HDMI pass-through» (Сквозное подключение HDMI) значение «On» (Вкл.).

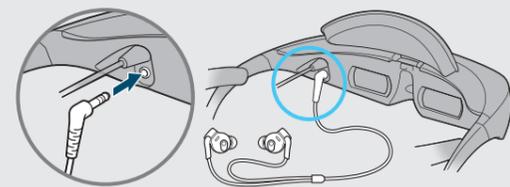
### Примечание

- Сквозное подключение не позволяет одновременно воспроизводить видео на головном устройстве и телевизоре.



## 2 Подсоедините наушники.

Подключите разъем наушников к гнезду для наушников.

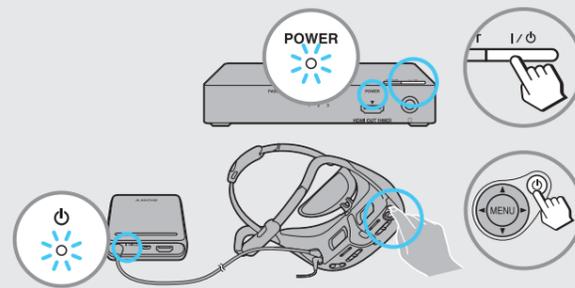


## 3 Подключите большой адаптер питания переменного тока и кабель питания к процессору.



## 4 Включите систему.

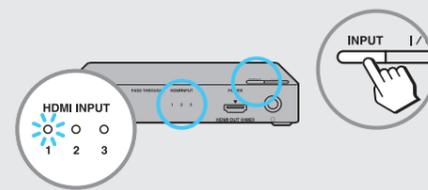
1. Включите процессорный модуль.
2. Включите головной модуль.



## 5 Включите устройство воспроизведения.

## 6 Выберите источник входного сигнала.

Нажмите кнопку INPUT на процессорном модуле, чтобы выбрать вход на источнике входного сигнала. Индикатор HDMI INPUT выбранного входа будет гореть оранжевым цветом.



## 7 Настройте ориентацию аккумулятора и убедитесь, что индикатор WIRELESS горит синим цветом.

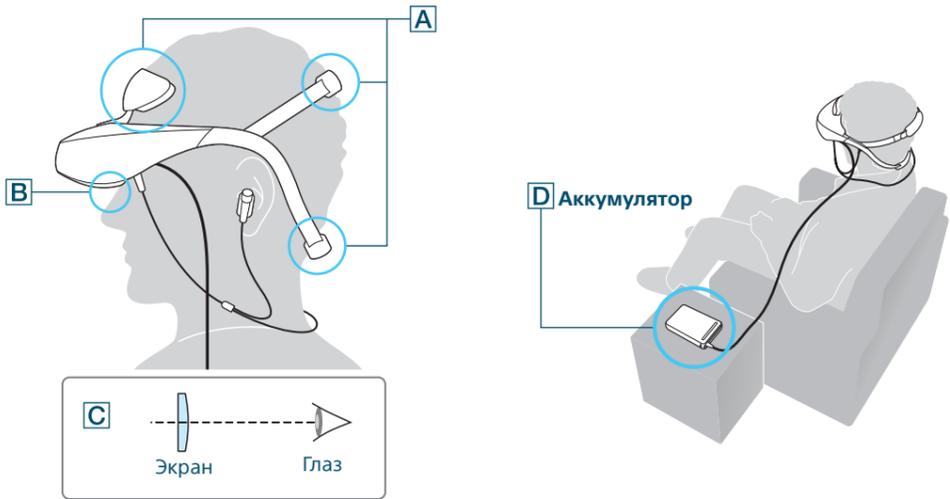
### Примечания

- Уровень приема радиоволн может быть неудовлетворительным в зависимости от ориентации аккумулятора. Используйте аккумулятор с эмблемой SONY, направленной вверх.
- Используйте оборудование там, где между процессорным модулем и аккумулятором нет препятствий.



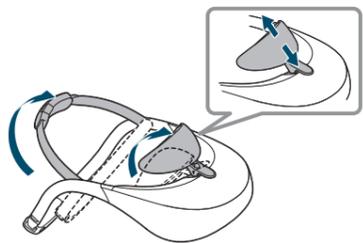
## 2 Корректировка и ношение

Для удобного ношения



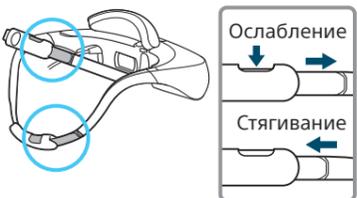
- A** Разместите опоры устройства на лбу и в двух позициях на затылочной части головы.
- B** Не размещайте устройство на носу.
- C** Разместите устройство так, чтобы экраны находились перед глазами.
- D** Зафиксируйте аккумулятор в стабильном положении.

Если вы носите очки или контактные линзы, можно продолжать носить их во время использования устройства (за исключением очков для чтения). Обратите внимание, что бифокальные стекла могут не позволить получить оптимальных результатов.



### 1 Поднимите верхнюю стяжку и лобовую подпорку.

Положение лобовой подпорки можно изменить. Стандартной является самое нижнее положение.



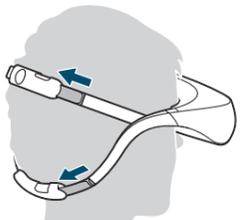
### 2 Вытащите ремни из верхней и нижней стяжки.

Удерживайте кнопку на верхней стороне каждого регулятора и вытащите ремень справа.



### 3 Поместите головной модуль на голову.

Опустите нижнюю стяжку к основанию головы.

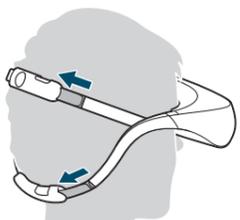


### 4 Закрепите стяжки, но не очень сильно, и измените положение головного модуля.

Вставьте ремни в регулятор верхней и нижней стяжки, чтобы зафиксировать головной модуль.



Осторожно перемещайте устройство влево, вправо, вверх и вниз, чтобы найти лучшее положение для просмотра центра экранов.



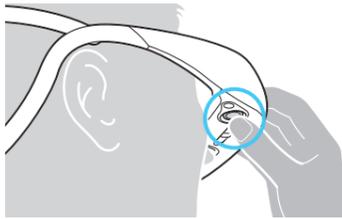
### 5 Надежно закрепите стяжки.

### 6 Наденьте наушники.

Если вы носите очки или требуется дополнительная корректировка см. раздел «Крепление головного устройства» в «Справочном руководстве».

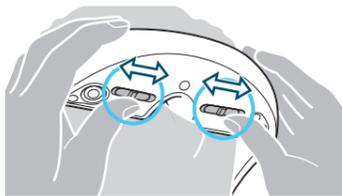
## 3 Настройка и просмотр

Следуйте инструкциям на экране.



### 1 Выберите язык меню (только при первом включении).

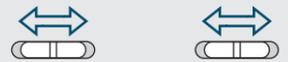
Нажмите кнопку ▲/▼, чтобы выбрать язык, а затем нажмите кнопку MENU или ►.



Экран



### 2 Настройка насадки на объектив.

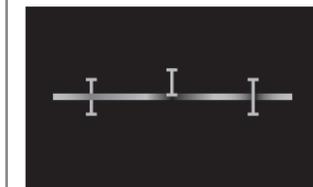


Перемещайте регулятор каждой насадки, пока оба экрана не будут четко видны. После корректировки нажмите кнопку MENU или ►.

**Советы**

- Если экран отображается нечетко после корректировки, повторите процедуру с раздела «2. Корректировка и ношение».
- Если корректировка вызывает затруднения, попробуйте перед началом переместить оба регулятора в центральное положение.

Все три отметки «F» и горизонтальная линия пересекаются.



Одна или несколько отметок «F» и горизонтальная линия не пересекаются.



### 3 Проверьте выравнивание дисплея.

Убедитесь, что все три отметки «F» и горизонтальная линия пересекаются, а затем нажмите кнопку MENU или ►. Допустимо, чтобы отметки «F» и горизонтальная линия пересекались не по центру экрана.

**Примечание**

- Отметки «F» и горизонтальная линия не пересекаются, если положение головного модуля сместится. Измените длину стяжек и убедитесь, что положение соответствует описанию в разделах «2. Корректировка и ношение» и «2 Настройка насадки на объектив».
- Если хотя бы одна отметка «F» и горизонтальная линия не пересекаются, см. раздел «Проверка выравнивания экрана» в «Справочном руководстве».

### 4 Следуйте инструкциям на экране.

Инструкции по эксплуатации см. на экране.

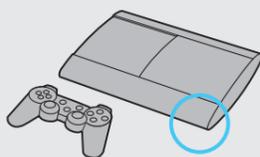
### 5 Начните работу с устройством воспроизведения.

На экране головного модуля появится изображение.

**Советы**

- Регулируйте громкость с помощью кнопки VOL +/- на головном модуле.
- Полезно держать пульт дистанционного управления устройства воспроизведения в руке.
- Некоторые функции устройства воспроизведения можно контролировать с помощью этой системы. Дополнительные сведения см. в подразделе «Управление HDMI» раздела «Общая настройка» в «Справочном руководстве».

### Устранение проблем с отсутствием звука, видео или воспроизведения 3D



1. Включите процессорный модуль и головной модуль.
2. Выключите и включите устройство воспроизведения.

Если для воспроизведения используется PlayStation®3, отключите консоль, а затем удерживайте кнопку питания на PlayStation®3 в течение по крайней мере 5 секунд (пока не услышите еще один гудок), чтобы перезапустить ее.



«PlayStation» является зарегистрированным товарным знаком Sony Computer Entertainment Inc.