

**SONY**<sup>®</sup>

4-488-942-21(2) (PT)

# Recetor AV Multicanal

**Guia de referência**

## AVISO

### **Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha o aparelho à chuva ou humidade.**

Para reduzir o risco de incêndio, não tape a abertura de ventilação do aparelho com jornais, toalhas de mesa, cortinas, etc. Não exponha o aparelho a fontes de fogo desprotegidas (por exemplo, velas acesas).

Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha o aparelho a pingos ou salpicos e não coloque objetos com líquidos, como jarras, em cima do aparelho.

Não instale o aparelho num espaço fechado, como numa estante ou num armário.

Uma vez que a ficha principal é utilizada para desligar a unidade da corrente elétrica, ligue a unidade a uma tomada CA de fácil acesso. Se notar alguma anomalia no aparelho, desligue imediatamente a ficha da tomada CA.

Não exponha as pilhas/baterias ou aparelhos com pilhas/baterias instaladas a calor excessivo, como luz solar direta e fogo.

A unidade continua ligada à corrente elétrica enquanto não a desligar da tomada CA, mesmo que desligue a unidade.

A pressão excessiva do som dos auriculares e auscultadores pode causar perda de audição.



Este símbolo destina-se a alertar o utilizador para a presença de uma superfície de aquecimento, que pode ficar quente durante a utilização normal e provocar queimaduras.

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites definidos na Diretiva CEM, utilizando um cabo de ligação de comprimento inferior a 3 metros.

## Para os clientes na Europa



### **Eliminação de pilhas/baterias e de equipamentos elétricos e eletrónicos usados (aplicável na União Europeia e noutros países europeus com sistemas de recolha seletiva de resíduos)**

Este símbolo, colocado no produto, nas pilhas/baterias ou na sua embalagem, indica que o produto e as pilhas/baterias não devem ser tratados como resíduos urbanos indiferenciados. Em determinadas pilhas/baterias, este símbolo pode ser usado em combinação com um símbolo químico.

Os símbolos químicos do mercúrio (Hg) ou chumbo (Pb) são adicionados se a pilha/bateria contiver mais de 0,0005% de mercúrio ou 0,004% de chumbo. Ao garantir que estes produtos e as pilhas/baterias são eliminados de forma correta, irá prevenir potenciais consequências negativas para o ambiente e para a saúde humana, que de outra forma poderiam ocorrer pelo manuseamento inadequado destes resíduos. A reciclagem dos materiais ajudará a contribuir para a conservação dos recursos naturais.

Se, por motivos de segurança, desempenho ou proteção de dados, os produtos necessitarem de uma ligação permanente a uma pilha/bateria integrada, esta só deve ser substituída por profissionais qualificados. Acabado o período de vida útil destes aparelhos, coloque-os no ponto de recolha de produtos elétricos/eletrónicos de forma a garantir o tratamento adequado das pilhas/baterias e do equipamento elétrico e eletrónico. Para as restantes pilhas/baterias, consulte a secção sobre a remoção segura das pilhas/baterias do produto. Coloque a pilha/bateria num ponto de recolha destinado à reciclagem de pilhas/baterias usadas. Para obter informações mais detalhadas sobre a reciclagem deste produto ou das pilhas/baterias, contacte o município

onde reside, os serviços de recolha de resíduos da sua área ou a loja onde adquiriu o produto ou as pilhas/baterias.

## **Aviso aos clientes: as informações seguintes aplicam-se apenas a equipamento comercializado em países que aplicam as diretivas da UE.**

Este produto foi fabricado por ou em nome da Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japão. Quaisquer consultas relacionadas com a conformidade do produto baseada na legislação da União Europeia deverão ser dirigidas ao representante autorizado, Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Alemanha. Para qualquer assunto relacionado com assistência técnica ou garantia, contacte as moradas indicadas nos documentos sobre assistência técnica ou garantia.

Pela presente, a Sony Corp. declara que este equipamento está em conformidade com os requisitos essenciais e outras provisões relevantes da Diretiva 1999/5/CE.

Para mais informações, aceda ao URL seguinte:  
<http://www.compliance.sony.de/>



### **Direitos de autor**

Este recetor integra Dolby\* Digital e Pro Logic Surround e DTS\*\* Digital Surround System.

\* Fabricado sob licença da Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic, Surround EX e o símbolo DD são marcas comerciais da Dolby Laboratories.

\*\* Para aceder às patentes de DTS, consulte <http://patents.dts.com>. Fabricado sob licença da DTS Licensing Limited. DTS, DTS-HD, o símbolo e DTS e o símbolo em conjunto são marcas registadas e DTS-HD Master Audio é uma marca comercial da DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos os direitos reservados.

O recetor está equipado com a tecnologia High-Definition Multimedia Interface (HDMI™).

Os termos HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface, assim como o logótipo HDMI, são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e noutros países.

AirPlay, iPad, iPhone, iPod, iPod classic, iPod nano e iPod touch são marcas comerciais da Apple Inc., registadas nos EUA e noutros países.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Todas as outras marcas comerciais e marcas registadas são propriedade dos respetivos detentores. Neste manual, as marcas ™ e ® não são especificadas.

“Made for iPod”, “Made for iPhone” e “Made for iPad” significam que um acessório eletrónico foi concebido para ligar especificamente ao iPod, ao iPhone ou ao iPad, respetivamente, e que foi certificado pelo fabricante para satisfazer os padrões de desempenho da Apple.

A Apple não é responsável pela utilização deste dispositivo ou pela conformidade do mesmo com as normas de segurança e regulamentares. Note que a utilização deste acessório com um iPod, iPhone ou iPad pode afetar o desempenho da rede sem fios.

DLNA™, o logótipo DLNA e DLNA CERTIFIED™ são marcas comerciais, marcas de serviço ou marcas de certificação da Digital Living Network Alliance.

O logótipo “Sony Entertainment Network” e “Sony Entertainment Network” são marcas comerciais da Sony Corporation.

Windows e o logótipo Windows são marcas registadas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.

Este produto está protegido por determinados direitos de propriedade intelectual da Microsoft Corporation. A utilização ou distribuição desta tecnologia fora deste produto é proibida sem uma licença da Microsoft ou de uma subsidiária autorizada da Microsoft.

A tecnologia de codificação de áudio MPEG Layer-3 e as respetivas patentes são licenciadas pela Fraunhofer IIS e pela Thomson.

“x.v.Color (x.v.Colour)” e o logótipo “x.v.Color (x.v.Colour)” são marcas comerciais da Sony Corporation.

“BRAVIA” é uma marca comercial da Sony Corporation.

“PlayStation” é uma marca registada da Sony Computer Entertainment Inc.

“WALKMAN” e o logótipo “WALKMAN” são marcas registadas da Sony Corporation.

MICROVAULT é uma marca comercial da Sony Corporation.

VAIO e VAIO Media são marcas registadas da Sony Corporation.

O logótipo Wi-Fi CERTIFIED é uma marca de certificação da Wi-Fi Alliance.

MHL, Mobile High-Definition Link e o logótipo MHL são marcas comerciais ou marcas registadas da MHL Licensing, LLC.

A marca e os logótipos *Bluetooth*<sup>®</sup> são marcas registadas da Bluetooth SIG, Inc. e qualquer utilização destas marcas pela Sony Corporation é efetuada sob licença. Outras marcas comerciais e nomes comerciais são propriedade dos respetivos detentores.

© 2013 CSR plc e respetivas empresas do grupo. A marca aptX<sup>®</sup> e o logótipo aptX são marcas comerciais da CSR plc ou de uma das empresas do grupo e poderão estar registadas numa ou mais jurisdições.

A Marca N é uma marca comercial ou uma marca registada da NFC Forum, Inc. nos Estados Unidos e noutros países.

Android<sup>™</sup> é uma marca comercial da Google Inc.

Google Play<sup>™</sup> é uma marca comercial da Google Inc.

“Spotify” e os logótipos “Spotify” são marcas comerciais do Spotify Group.

Para obter informações sobre licenciamento de software, visite o Guia de ajuda.

---

## Precauções

### Segurança

Se deixar cair qualquer objeto sólido ou um líquido dentro da caixa do aparelho, desligue o recetor e mande-o verificar por um técnico qualificado antes de voltar a utilizá-lo.

### Fontes de alimentação

- Antes de pôr o recetor em funcionamento, verifique se a tensão de funcionamento é idêntica à tensão de rede de corrente elétrica local. A tensão de funcionamento é indicada na placa de identificação na parte traseira do recetor.
- Mesmo que desligue o aparelho, a unidade continua ligada à rede de corrente (CA) enquanto não a desligar da tomada de parede.
- Desligue o aparelho da tomada de parede se não tensionar utilizá-lo durante um período de tempo prolongado. Para desligar o cabo de alimentação CA, puxe pela ficha e nunca pelo próprio cabo.
- O cabo de alimentação CA só deve ser substituído num local de assistência qualificado.

## Sobreaquecimento

O aquecimento do recetor durante o funcionamento não significa uma avaria. Se utilizar este recetor continuamente durante um período mais longo, a caixa do aparelho superior, lateral e inferior aquece consideravelmente. Evite tocar na caixa do aparelho para não se queimar.

## Instalação

- Coloque o recetor num local com ventilação adequada para evitar a acumulação de calor e prolongar a vida útil do recetor.
- Não instale o recetor junto de fontes de calor ou num local exposto à incidência direta dos raios solares, pó excessivo ou choques mecânicos.
- Não coloque nada sobre a caixa do aparelho que possa bloquear os orifícios de ventilação e causar avarias.
- Não coloque o recetor junto de equipamento como televisores, videogravadores ou deck para cassetes. (Se o recetor estiver a ser utilizado em combinação com um televisor, videogravador ou deck de cassetes e estiver demasiado perto desse equipamento, pode causar ruídos e a qualidade de imagem pode ser afetada. É bastante provável que isto ocorra quando utiliza uma antena interior. Assim, recomendamos que utilize uma antena exterior.)
- Tenha cuidado ao colocar o recetor sobre superfícies com um tratamento especial (encerada, oleada, polida, etc.), pois podem ficar manchadas ou perder a cor.

## Funcionamento

Antes de ligar outro equipamento, desligue o recetor e retire a ficha da tomada.

## Limpeza

Limpe a caixa, o painel e os controlos com um pano macio ligeiramente embebido numa solução de detergente suave. Não utilize nenhum tipo de esfregão abrasivo, pó de limpeza ou solvente, como álcool ou benzina.

## Comunicação Bluetooth

- Os dispositivos *Bluetooth* devem ser utilizados a uma distância aproximada (sem obstáculos) de 10 metros entre si. A distância de comunicação efetiva poderá ser menor nas condições seguintes.
  - Quando uma pessoa, objeto metálico, parede ou outro obstáculo está presente entre os dispositivos com uma ligação *Bluetooth*
  - Locais onde existe uma LAN sem fios instalada
  - Perto de fornos de micro-ondas em utilização
  - Em locais onde estejam presentes outras ondas eletromagnéticas
- Os dispositivos *Bluetooth* e a LAN sem fios (IEEE 802.11b/g) utilizam a mesma banda de frequência (2,4 GHz). Quando utilizar o seu dispositivo *Bluetooth* perto de um dispositivo com capacidades de LAN sem fios, poderá ocorrer interferência eletromagnética. Isto poderá originar taxas de transferência de dados mais reduzidas, ruído ou impossibilidade de ligação. Se isto acontecer, tente as soluções seguintes:
  - Utilize este recetor a mais de 10 metros do dispositivo LAN sem fios.
  - Desligue o equipamento LAN sem fios quando utilizar o dispositivo *Bluetooth* a menos de 10 metros.
  - Aproxime o mais possível este recetor e o dispositivo *Bluetooth*.

- As ondas de rádio difundidas por este recetor poderão interferir com o funcionamento de alguns dispositivos médicos. Visto que esta interferência poderá originar anomalias de funcionamento, desligue este recetor e os dispositivos *Bluetooth* nas localizações seguintes:
  - Em hospitais, comboios, aviões, postos de combustível e qualquer local onde possam estar presentes gases inflamáveis
  - Perto de portas automáticas ou alarmes de incêndio
- Este recetor suporta funções de segurança compatíveis com a especificação *Bluetooth* para assegurar a segurança da ligação durante a comunicação efetuada através da tecnologia *Bluetooth*. No entanto, esta segurança poderá ser insuficiente, consoante a definição dos conteúdos e outros fatores; por este motivo, tome os devidos cuidados quando comunicar através da tecnologia *Bluetooth*.
- A Sony não é responsável por quaisquer danos ou outras perdas resultantes da divulgação de informações durante a comunicação efetuada através da tecnologia *Bluetooth*.
- A comunicação *Bluetooth* não é necessariamente garantida com todos os dispositivos *Bluetooth* que possuam o mesmo perfil que este recetor.
- Os dispositivos *Bluetooth* ligados a este recetor têm de estar em conformidade com a especificação *Bluetooth* prescrita pela Bluetooth SIG, Inc., tendo de possuir uma certificação de compatibilidade. No entanto, mesmo quando um dispositivo é compatível com a especificação *Bluetooth*, poderão existir casos em que as características ou especificações do dispositivo *Bluetooth* impossibilitam a comunicação ou originam métodos de controlo, apresentação ou funcionamento diferentes.
- Poderá ocorrer ruído ou interrupção de áudio, consoante o dispositivo *Bluetooth* ligado a este recetor, o ambiente de comunicação e as condições circundantes.

Se tiver dúvidas ou problemas relacionados com o recetor, consulte o agente Sony da sua zona.

# Características técnicas

## Secção do amplificador

STR-DN1050

Potência de saída RMS mínima<sup>1)</sup>

(6 ohms, 20 Hz – 20 kHz, THD 0,09%)

100 W + 100 W

Potência de saída do modo estéreo<sup>1)</sup>

(6 ohms, 1 kHz, THD 1%)

120 W + 120 W

Potência de saída do modo surround<sup>1)2)</sup>

(6 ohms, 1 kHz, THD 0,9%)

165 W por canal

STR-DN850

Potência de saída RMS mínima<sup>1)</sup>

(6 ohms, 20 Hz – 20 kHz, THD 0,09%)

95 W + 95 W

Potência de saída do modo estéreo<sup>1)</sup>

(6 ohms, 1 kHz, THD 1%)

110 W + 110 W

Potência de saída do modo surround<sup>1)2)</sup>

(6 ohms, 1 kHz, THD 0,9%)

150 W por canal

<sup>1)</sup> Medido nas seguintes condições:

Requisitos de energia: 230 V CA, 50 Hz

<sup>2)</sup> Potência de saída de referência para os altifalantes central, de surround, traseiros de surround e frontais elevados. É possível que não haja saída de som, dependendo das definições dos campos de som e da fonte.

Resposta de frequência

Analógica

10 Hz – 100 kHz, +0,5/-2 dB

(com campo de som e equalizador com bypass)

Entrada

Analógica

Sensibilidade: 500 mV/50 kilohms

S/N<sup>3)</sup>: 105 dB (A, 500 mV<sup>4)</sup>)

Digital (Coaxial)

Impedância: 75 ohms

S/N: 100 dB (A, 20 kHz LPF)

Digital (Ótica)

S/N: 100 dB (A, 20 kHz LPF)

Saída (Analógica)

ZONE 2<sup>5)</sup>

Tensão: 2 V/1 kilohm

SUBWOOFER

Tensão: 2 V/1 kilohm

Equalizador

Níveis de ganho

±10 dB, passos de 1 dB

<sup>3)</sup> INPUT SHORT (com campo de som e equalizador com bypass).

<sup>4)</sup> Rede medida, nível de entrada.

<sup>5)</sup> Apenas STR-DN1050.

## Secção do sintonizador FM

Gama de sintonização

87,5 MHz – 108,0 MHz

Antena

Antena de cabo FM

Terminais de antena

75 ohms, não balanceados

## Secção do sintonizador AM

Gama de sintonização

531 kHz – 1.602 kHz (passos de 9 kHz)

Antena

Antena de quadro

## Secção de vídeo

Entradas/saídas

Vídeo:

1 Vp-p, 75 ohms

COMPONENT VIDEO\*:

Y: 1 Vp-p, 75 ohms

PB: 0,7 Vp-p, 75 ohms

Pr: 0,7 Vp-p, 75 ohms

80 MHz HD Pass Through

\* Apenas STR-DN1050.

## Vídeo HDMI

Entrada/saída (Bloco repetidor HDMI)

Formato	2D	3D		
		Empacotamento de fotogramas	Lado a lado (metade)	De cima para baixo (superior e inferior)
4.096 × 2.160p @ 59,94/60 Hz	○ <sup>1)</sup>	-	-	-
4.096 × 2.160p @ 50 Hz	○ <sup>1)</sup>	-	-	-
3.840 × 2.160p @ 59,94/60 Hz	○ <sup>1)</sup>	-	-	-
3.840 × 2.160p @ 50 Hz	○ <sup>1)</sup>	-	-	-
4.096 × 2.160p @ 23,98/24 Hz	○ <sup>2)</sup>	-	-	-
3.840 × 2.160p @ 29,97/30 Hz	○ <sup>2)</sup>	-	-	-
3.840 × 2.160p @ 25 Hz	○ <sup>2)</sup>	-	-	-
3.840 × 2.160p @ 23,98/24 Hz	○ <sup>2)</sup>	-	-	-
1.920 × 1.080p @ 59,94/60 Hz	○	-	○	○
1.920 × 1.080p @ 50 Hz	○	-	○	○
1.920 × 1.080p @ 29,97/30 Hz	○ <sup>3)</sup>	○	○ <sup>3)</sup>	○ <sup>3)</sup>
1.920 × 1.080p @ 25 Hz	○ <sup>3)</sup>	○	○ <sup>3)</sup>	○ <sup>3)</sup>
1.920 × 1.080p @ 23,98/24 Hz	○ <sup>3)</sup>	○	○ <sup>3)</sup>	○ <sup>3)</sup>
1.920 × 1.080i @ 59,94/60 Hz	○ <sup>3)</sup>	○	○ <sup>3)</sup>	○ <sup>3)</sup>
1.920 × 1.080i @ 50 Hz	○ <sup>3)</sup>	○	○ <sup>3)</sup>	○ <sup>3)</sup>
1.280 × 720p @ 59,94/60 Hz	○ <sup>3)</sup>	○	○ <sup>3)</sup>	○ <sup>3)</sup>
1.280 × 720p @ 50 Hz	○ <sup>3)</sup>	○	○ <sup>3)</sup>	○ <sup>3)</sup>
1.280 × 720p @ 29,97/30 Hz	○ <sup>3)</sup>	○	○ <sup>3)</sup>	○ <sup>3)</sup>
1.280 × 720p @ 23,98/24 Hz	○ <sup>3)</sup>	○	○ <sup>3)</sup>	○ <sup>3)</sup>
720 × 480p @ 59,94/60 Hz	○ <sup>3)</sup>	-	-	-
720 × 576p @ 50 Hz	○ <sup>3)</sup>	-	-	-
640 × 480p @ 59,94/60 Hz	○ <sup>3)</sup>	-	-	-

<sup>1)</sup> Suporta apenas YUV 4:2:0/formato de 8 bits.

<sup>2)</sup> Suporta apenas formato de 8 bits.

<sup>3)</sup> Estes formatos também são suportados por uma ligação MHL.



## Secção MHL

Versão MHL suportada

Equipado com tecnologia MHL 2

Corrente máxima

900 mA

## Secção iPhone/iPad/iPod

CC 5 V 1,0 A MÁX

O USB funciona com iPhone 5s, iPhone 5c, iPhone 5, iPhone 4s, iPhone 4, iPhone 3GS, iPhone 3G, iPod touch (da 2ª à 5ª geração), iPod classic e iPod nano (da 3ª à 7ª geração).

A tecnologia *Bluetooth* funciona com iPhone 5s, iPhone 5c, iPhone 5, iPhone 4s, iPhone 4, iPhone 3GS e iPod touch (4ª e 5ª geração).

O AirPlay funciona com iPhone, iPad e iPod touch com iOS 4.3.3 ou posterior, Mac com OS X Mountain Lion e Mac e PC com iTunes 10.2.2 ou posterior.

Pode utilizar a aplicação “SongPal” com este recetor através de *Bluetooth* ou ligação de rede.

Só é possível carregar o iPhone/iPod quando este está ligado à porta USB com o recetor ativado.

## Secção DLNA

Formato suportado\*

MP3 (MPEG 1 Audio Layer-3):

32 kbps – 320 kbps, VBR

AAC:

16 kbps – 320 kbps, CBR, VBR

WMA9 Standard:

40 kbps – 320 kbps, CBR, VBR

WAV:

32 kHz – 192 kHz, PCM 16 bits

32 kHz – 192 kHz, PCM 24 bits

FLAC:

44,1 kHz – 192 kHz, FLAC 16 bits

44,1 kHz – 192 kHz, FLAC 24 bits

AIFF:

32 kHz – 192 kHz, PCM 16 bits

32 kHz – 192 kHz, PCM 24 bits

ALAC:

32 kHz – 96 kHz, ALAC 16 bits

32 kHz – 96 kHz, ALAC 24 bits

DSD\*\*:

2,8 MHz, DSD 1 bit

\* Não é possível garantir a compatibilidade com todo o software de codificação/gravação, dispositivos de gravação e suportes de gravação.

\*\* Apenas STR-DN1050.

## Secção USB

Formato suportado\*

MP3 (MPEG 1 Audio Layer-3):

32 kbps – 320 kbps, VBR

AAC:

16 kbps – 320 kbps, CBR, VBR

WMA9 Standard:

40 kbps – 320 kbps, CBR, VBR

WAV:

32 kHz – 192 kHz, PCM 16 bits

32 kHz – 192 kHz, PCM 24 bits

FLAC:

44,1 kHz – 192 kHz, FLAC 16 bits

44,1 kHz – 192 kHz, FLAC 24 bits

AIFF:

32 kHz – 192 kHz, PCM 16 bits

32 kHz – 192 kHz, PCM 24 bits

ALAC:

32 kHz – 96 kHz, ALAC 16 bits

32 kHz – 96 kHz, ALAC 24 bits

DSD\*\*:

2,8 MHz, DSD 1 bit

\* Não é possível garantir a compatibilidade com todo o software de codificação/gravação, dispositivos de gravação e suportes de gravação.

\*\* Apenas STR-DN1050.

Dispositivo USB suportado

Classe de Armazenamento em Massa, tipo de alta velocidade

Corrente máxima

500 mA

## Secção NETWORK

LAN Ethernet

10BASE-T/100BASE-TX

LAN sem fios

Normas compatíveis:

IEEE 802.11 b/g

Segurança:

WEP de 64 bits, WEP de 128 bits,

WPA/WPA2-PSK (AES),

WPA/WPA2-PSK (TKIP)

Frequência de rádio:

2,4 GHz

## Secção Bluetooth

Sistema de comunicação

Especificação Bluetooth versão 3.0

Saída

Especificação *Bluetooth*, classe de potência 2

Distância de comunicação máxima

Linha de visão aprox. 10 m<sup>1)</sup>

Banda de frequência

Banda de 2,4 GHz

(2,400 GHz – 2,4835 GHz)

Método de modulação

FHSS (Freq Hopping Spread Spectrum)

Perfis *Bluetooth* compatíveis<sup>2)</sup>

A2DP (Perfil de distribuição de áudio avançada)

AVRCP 1.3 (Perfil de controlo remoto de áudio e vídeo)

Codecs suportados<sup>3)</sup>

SBC<sup>4)</sup>, AAC, aptX

Gama de transmissão (A2DP)

20 Hz – 20.000 Hz (frequência de amostragem: 44,1 kHz)

<sup>1)</sup> A distância real varia consoante fatores como os obstáculos existentes entre os dispositivos, os campos magnéticos em redor de um forno de micro-ondas, eletricidade estática, telefones sem fios, sensibilidade de receção, desempenho da antena, sistema operativo, aplicação de software, etc.

<sup>2)</sup> Os perfis *Bluetooth* padrão indicam a finalidade da comunicação *Bluetooth* entre os dispositivos.

<sup>3)</sup> Codec: Formato de compressão e conversão de sinais de áudio

<sup>4)</sup> Codec de banda secundária

## **Geral**

### Requisitos de energia

230 V CA, 50/60 Hz

### Consumo de energia

240 W

### Consumo de energia (em modo de suspensão)

#### STR-DN1050:

0,3 W (Quando [Control for HDMI], [Pass Through] e [Bluetooth Standby] estão definidos como [Off] e o recetor na zona 2 está desligado.)

0,7 W (Quando [Control for HDMI] está definido como [On],

[Pass Through] e [Bluetooth Standby] estão definidos como [Off] e o recetor na zona 2 está desligado.)

1,3 W (Quando [Control for HDMI] e [Bluetooth Standby] estão definidos como [On], [Pass Through] está definido como [Off] e o recetor na zona 2 está desligado.)

#### STR-DN850:

0,3 W (Quando [Control for HDMI], [Pass Through] e [Bluetooth Standby] estão definidos como [Off].)

0,5 W (Quando [Control for HDMI] está definido como [On], [Pass Through] e [Bluetooth Standby] estão definidos como [Off].)

1,0 W (Quando [Control for HDMI] e [Bluetooth Standby] estão definidos como [On], [Pass Through] está definido como [Off].)

### Dimensões (largura/altura/profundidade) (aprox.)

#### STR-DN1050:

430 mm × 172 mm × 329,4 mm  
incluindo peças salientes e controlos

#### STR-DN850:

430 mm × 156 mm × 329,4 mm  
incluindo peças salientes e controlos

### Peso (Aprox.)

STR-DN1050:

10,0 kg

STR-DN850:

8,0 kg

O design e as especificações estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.

# CONTRATO DE LICENÇA DO UTILIZADOR FINAL

## **IMPORTANTE:**

ANTES DE UTILIZAR O SOFTWARE, LEIA ATENTAMENTE ESTE CONTRATO DE LICENÇA DO UTILIZADOR FINAL (“EULA”, “END USER LICENSE AGREEMENT”). AO UTILIZAR O SOFTWARE, O UTILIZADOR ACEITA OS TERMOS DESTES EULA. CASO NÃO ACEITE OS TERMOS DESTES EULA, NÃO PODERÁ UTILIZAR O SOFTWARE.

Este EULA é um contrato legal entre o utilizador e a Sony Corporation (“SONY”). Este EULA rege os direitos e obrigações do utilizador relativamente ao SOFTWARE SONY da SONY e/ou dos seus outros licenciadores (incluindo empresas afiliadas da SONY) e respetivas empresas afiliadas (coletivamente, os “OUTROS FORNECEDORES”), juntamente com quaisquer atualizações fornecidas pela SONY, qualquer documentação impressa, online ou outra documentação eletrónica para o software relevante, bem como quaisquer ficheiros de dados criados através da utilização desse software (coletivamente, o “SOFTWARE”).

Não obstante o anterior, qualquer software no SOFTWARE que tenha um contrato de licença do utilizador final separado (incluindo, entre outros, a licença GNU General Public e a Lesser/Library General Public License) deverá ser regido por tais contratos de licença do utilizador final separados aplicáveis em lugar dos termos deste EULA na medida exigida pelo contrato de licença do utilizador final separado (“SOFTWARE EXCLUÍDO”).

## **LICENÇA DE SOFTWARE**

O SOFTWARE é licenciado e não vendido. O SOFTWARE está protegido por leis e tratados internacionais de direitos de autor e de propriedade intelectual.

## **DIREITOS DE AUTOR**

Todos os direitos e títulos no e do SOFTWARE (incluindo, entre outros, quaisquer imagens, fotografias, animação, vídeo, áudio, música, texto e “applets” incorporados no SOFTWARE) são propriedade da SONY ou de um ou mais dos OUTROS FORNECEDORES.

## **CONCESSÃO DE LICENÇA**

A SONY concede ao utilizador uma licença limitada para utilizar o SOFTWARE estritamente em ligação com o dispositivo compatível (“DISPOSITIVO”) do utilizador e apenas para utilização individual não comercial. A SONY e os OUTROS FORNECEDORES reservam expressamente todos os direitos, títulos e interesses (incluindo, entre outros, todos os direitos de propriedade intelectual) no e do SOFTWARE que este EULA não concede especificamente ao utilizador.

## **REQUISITOS E LIMITAÇÕES**

O utilizador não pode copiar, publicar, adaptar, redistribuir, tentar obter o código fonte, modificar, fazer engenharia reversa, descompilar ou desmontar qualquer SOFTWARE, seja no todo ou em parte, nem criar quaisquer trabalhos derivados do SOFTWARE, a menos que tais trabalhos derivados sejam intencionalmente facilitados pelo SOFTWARE. O utilizador não pode modificar ou adulterar qualquer funcionalidade de gestão de direitos digitais do SOFTWARE. O utilizador não pode ignorar, modificar, anular ou contornar nenhuma das funções ou proteções do SOFTWARE ou quaisquer mecanismos ligados operativamente ao SOFTWARE. O utilizador não pode separar qualquer componente individual do SOFTWARE para utilização em mais do que um DISPOSITIVO, a menos que expressamente autorizado a tal pela SONY. O utilizador não pode remover, alterar, cobrir ou desfigurar quaisquer marcas comerciais ou avisos no SOFTWARE. O utilizador não pode partilhar, distribuir, alugar, arrendar, sublicenciar, ceder, transferir ou vender o SOFTWARE. O software, os serviços de rede ou outros produtos para além do SOFTWARE dos quais dependa o desempenho do SOFTWARE poderão ser interrompidos ou descontinuados a critério dos fornecedores (fornecedores de software, fornecedores de serviços ou a SONY). A SONY e tais fornecedores não garantem que o SOFTWARE, os serviços de rede, os conteúdos ou outros produtos continuarão a estar disponíveis ou irão funcionar sem interrupção ou modificação.

## **SOFTWARE EXCLUÍDO E COMPONENTES DE CÓDIGO-FONTE ABERTO**

Não obstante a concessão de licença limitada anterior, o utilizador reconhece que o SOFTWARE poderá incluir SOFTWARE EXCLUÍDO. Algum SOFTWARE EXCLUÍDO poderá ser coberto por licenças de software de código aberto ("Componentes de Código-Fonte Aberto"), o que significa quaisquer licenças de software aprovadas como licenças de código aberto pela Iniciativa de Código-Fonte Aberto ou quaisquer licenças substancialmente semelhantes, incluindo, entre outras, quaisquer licenças que, como condição de distribuição do software licenciado ao abrigo dessas licenças, exijam que o distribuidor disponibilize o software em formato de código-fonte. Se e na medida em que seja exigida a divulgação, visite regularmente [www.sony.net/Products/Linux](http://www.sony.net/Products/Linux) ou outro Web site designado pela SONY para obter uma lista de COMPONENTES DE CÓDIGO-FONTE ABERTO aplicáveis incluídos no SOFTWARE, bem como os termos e condições aplicáveis que regem a respetiva utilização. Tais termos e condições poderão ser alterados pelo terceiro aplicável em qualquer momento sem qualquer responsabilidade perante o utilizador. Na medida exigida pelas licenças que cobrem o SOFTWARE EXCLUÍDO, os termos de tais licenças serão aplicados em lugar dos termos deste EULA. Na medida em que os termos das licenças aplicáveis ao SOFTWARE EXCLUÍDO proibirem qualquer uma das restrições neste EULA em relação a tal SOFTWARE EXCLUÍDO, tais restrições não se aplicarão a esse SOFTWARE EXCLUÍDO. Na medida em que os termos das licenças aplicáveis a Componentes de Código-Fonte Aberto exijam que a SONY faça uma oferta para fornecer o código-fonte relativo ao SOFTWARE, tal oferta é por este meio efetuada.

## **UTILIZAÇÃO DE SOFTWARE COM MATERIAIS COM DIREITOS DE AUTOR**

O SOFTWARE poderá ser capaz de ser utilizado pelo utilizador para visualizar, armazenar, processar e/ou utilizar conteúdo criado pelo utilizador ou por terceiros. Tal conteúdo poderá estar protegido por direitos de autor, outras leis de propriedade intelectual e/ou contratos. O utilizador aceita utilizar o SOFTWARE apenas em conformidade com todas as leis e contratos aplicáveis ao conteúdo em questão. O utilizador reconhece e aceita que a SONY poderá tomar medidas apropriadas para proteger os direitos de autor do conteúdo armazenado, processado ou utilizado pelo SOFTWARE. Tais medidas incluem, entre outras, a contagem da frequência da cópia de segurança e restauro efetuados pelo utilizador através de certas funcionalidades do SOFTWARE, a recusa em aceitar o pedido do utilizador para permitir o restauro de dados e a rescisão do presente EULA em caso de uso ilegítimo do SOFTWARE.

## **SERVIÇO DE CONTEÚDO**

O UTILIZADOR DEVE TAMBÉM TER EM ATENÇÃO QUE O SOFTWARE PODERÁ SER DESIGNADO PARA SER UTILIZADO COM CONTEÚDO DISPONIBILIZADO ATRAVÉS DE UM OU VÁRIOS SERVIÇOS DE CONTEÚDO ("SERVIÇOS DE CONTEÚDO"). A UTILIZAÇÃO DO SERVIÇO E DO CONTEÚDO ESTÁ SUJEITA AOS TERMOS DO SERVIÇO DO SERVIÇO DE CONTEÚDO RELEVANTE. CASO O UTILIZADOR NÃO ACEITE ESSES TERMOS, A UTILIZAÇÃO DO SOFTWARE POR PARTE DO UTILIZADOR SERÁ LIMITADA. O utilizador reconhece e aceita que determinados conteúdos e serviços disponíveis através do SOFTWARE poderão ser fornecidos por terceiros sobre os quais a Sony não tem qualquer controlo. A UTILIZAÇÃO DO SERVIÇO DE CONTEÚDO EXIGE UMA LIGAÇÃO À INTERNET. O SERVIÇO DE CONTEÚDO PODERÁ SER DESCONTINUADO EM QUALQUER MOMENTO.

## **LIGAÇÃO À INTERNET E SERVIÇOS DE TERCEIROS**

O utilizador reconhece e aceita que o acesso a determinadas funcionalidades do SOFTWARE pode exigir uma ligação à Internet que será da exclusiva responsabilidade do utilizador. Além disso, é da exclusiva responsabilidade do utilizador o pagamento de quaisquer taxas de terceiros associadas à ligação à Internet do utilizador, incluindo, entre outras, as taxas do fornecedor do serviço de Internet ou do tempo de ligação. O funcionamento do SOFTWARE poderá ser limitado ou restringido em função das capacidades, da largura de banda ou das limitações técnicas da ligação à Internet ou do serviço de Internet do utilizador. O fornecimento, a qualidade e a segurança da ligação à Internet do utilizador são da exclusiva responsabilidade do fornecedor desse serviço.

## **EXPORTAÇÃO E OUTROS REGULAMENTOS**

O utilizador aceita cumprir todas as restrições e regulamentos de exportação e re-exportação aplicáveis da área ou país em que reside, e não transferir nem autorizar a transferência do SOFTWARE para um país proibido ou que viole quaisquer restrições ou regulamentos aplicáveis.

## **ATIVIDADES DE ALTO RISCO**

O SOFTWARE não é tolerante a falhas nem foi concebido, fabricado ou destinado a utilização ou revenda como equipamento de controlo online em ambientes perigosos que requeiram um desempenho à prova de falhas, como o controlo de instalações nucleares, sistemas de navegação ou comunicação de aeronaves, controlo de tráfego aéreo, máquinas de suporte vital direto ou sistemas de armamento, nos quais a falha do SOFTWARE poderá originar morte, ferimentos pessoais ou danos físicos ou ambientais graves (“ATIVIDADES DE ALTO RISCO”). A SONY, todos os OUTROS FORNECEDORES e as respetivas empresas afiliadas excluem especificamente qualquer garantia, obrigação ou condição expressa ou implícita de adequação a ATIVIDADES DE ALTO RISCO.

## **EXCLUSÃO DE GARANTIA DO SOFTWARE**

O utilizador reconhece e aceita que a utilização do SOFTWARE é exclusivamente por conta e risco do utilizador e que é responsável pela utilização do SOFTWARE. O SOFTWARE é fornecido “TAL COMO ESTÁ”, sem garantia, obrigação ou condição de qualquer tipo.

A SONY E TODOS OS OUTROS FORNECEDORES (para os efeitos da presente Secção, a SONY e todos os OUTROS FORNECEDORES são coletivamente identificados como “SONY”) EXCLUEM EXPRESSAMENTE TODAS AS GARANTIAS, OBRIGAÇÕES OU CONDIÇÕES, EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO, ENTRE OUTRAS, AS GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZAÇÃO, NÃO INFRAÇÃO E ADEQUAÇÃO A UMA FINALIDADE ESPECÍFICA. A SONY NÃO GARANTE NEM EXPRESSA CONDIÇÕES OU DECLARAÇÕES (A) DE QUE AS FUNÇÕES CONTIDAS EM QUALQUER DO SOFTWARE RESPONDERÃO ÀS EXIGÊNCIAS DO UTILIZADOR OU QUE SERÃO ATUALIZADAS, (B) DE QUE O FUNCIONAMENTO DE QUALQUER SOFTWARE SERÁ CORRETO OU LIVRE DE ERROS OU QUE QUAISQUER DEFEITOS SERÃO CORRIGIDOS, (C) DE QUE O SOFTWARE NÃO IRÁ DANIFICAR QUALQUER OUTRO SOFTWARE, HARDWARE OU DADOS, (D) DE QUE QUALQUER SOFTWARE, SERVIÇOS DE REDE (INCLUINDO A INTERNET) OU PRODUTOS (PARA ALÉM DO SOFTWARE) DOS QUAIS O DESEMPENHO DO SOFTWARE DEPENDA CONTINUARÃO A ESTAR DISPONÍVEIS, NÃO SERÃO INTERROMPIDOS OU MODIFICADOS, E (E) EM RELAÇÃO À UTILIZAÇÃO OU AOS RESULTADOS DA UTILIZAÇÃO DO SOFTWARE EM TERMOS DA SUA CORREÇÃO, PRECISÃO, FIABILIDADE, OU OUTROS ASPETOS.

NENHUMA INFORMAÇÃO OU SUGESTÃO, ORAL OU ESCRITA, FORNECIDA PELA SONY OU POR UM REPRESENTANTE AUTORIZADO DA SONY, PODERÁ CRIAR UMA GARANTIA, OBRIGAÇÃO OU CONDIÇÃO OU, POR QUALQUER FORMA, ALARGAR O ÂMBITO DA PRESENTE GARANTIA. CASO O SOFTWARE APRESENTE DEFEITOS, O UTILIZADOR SERÁ RESPONSÁVEL POR TODOS OS CUSTOS E POR TODA A ASSISTÊNCIA, REPARAÇÃO OU CORREÇÃO NECESSÁRIAS. ALGUMAS JURISDIÇÕES NÃO PERMITEM A EXCLUSÃO DE GARANTIAS IMPLÍCITAS; POR CONSEQUINTE, ESTAS EXCLUSÕES PODERÃO NÃO SER APLICÁVEIS AO UTILIZADOR.

## **LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

A SONY E TODOS OS OUTROS FORNECEDORES (para os efeitos da presente Secção, a SONY e todos os OUTROS FORNECEDORES são coletivamente identificados como “SONY”) NÃO SERÃO RESPONSÁVEIS POR QUAISQUER DANOS INCIDENTAIS OU CONSEQUENTES POR INCUMPRIMENTO DE QUALQUER GARANTIA EXPRESSA OU IMPLÍCITA, INCUMPRIMENTO DE CONTRATO, NEGLIGÊNCIA, RESPONSABILIDADE OBJETIVA OU QUALQUER OUTRA TEORIA LEGAL RELACIONADA COM O SOFTWARE, INCLUINDO, ENTRE OUTROS, QUAISQUER DANOS DECORRENTES DE PERDA DE LUCROS, PERDA DE RECEITAS, PERDA DE DADOS, PERDA DE UTILIZAÇÃO DO SOFTWARE OU DE QUALQUER HARDWARE ASSOCIADO, TEMPO DE INATIVIDADE E TEMPO DO UTILIZADOR, MESMO

QUE TENHAM SIDO ALERTADOS PARA A POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS, EM QUALQUER CASO, TODA E QUALQUER RESPONSABILIDADE TOTAL AO ABRIGO DE QUALQUER PROVISÃO DO PRESENTE EULA SERÁ LIMITADA AO MONTANTE PAGO PELO PRODUTO. ALGUMAS JURISDIÇÕES NÃO PERMITEM A EXCLUSÃO OU LIMITAÇÃO DE DANOS INCIDENTAIS OU CONSEQUENTES; POR CONSEQUINTE, A EXCLUSÃO OU LIMITAÇÃO ACIMA PODERÁ NÃO SER APLICÁVEL AO UTILIZADOR.

### **AUTORIZAÇÃO DE UTILIZAÇÃO DE INFORMAÇÕES NÃO PESSOAIS, DADOS DE LOCALIZAÇÃO E SEGURANÇA DE DADOS**

O utilizador reconhece e aceita que a SONY e as respetivas empresas afiliadas, parceiros e agentes podem ler, recolher, transferir, processar e armazenar certas informações recolhidas a partir do SOFTWARE, incluindo, entre outras, informações sobre (i) o SOFTWARE e (ii) as aplicações de software, conteúdos e dispositivos periféricos que interagem com o DISPOSITIVO DO UTILIZADOR e o SOFTWARE (“Informações”). As informações incluem, entre outras: (1) identificadores exclusivos relativos ao DISPOSITIVO do utilizador e respetivos componentes; (2) desempenho do DISPOSITIVO, do SOFTWARE e dos respetivos componentes; (3) configurações do DISPOSITIVO do utilizador, do SOFTWARE e das aplicações de software, conteúdos e dispositivos periféricos que interagem com o DISPOSITIVO e o SOFTWARE; (4) utilização e frequência de utilização das funções (x) do SOFTWARE e (y) das aplicações de software, conteúdos e dispositivos periféricos que interagem com o SOFTWARE; e (5) dados de localização, conforme indicado abaixo. A SONY e as respetivas empresas afiliadas, parceiros e agentes podem utilizar e divulgar Informações sujeitas a leis aplicáveis a fim de melhorar os seus produtos e serviços ou fornecer produtos ou serviços ao utilizador. Tal utilização inclui, entre outras: (a) administrar as funcionalidades do SOFTWARE; (b) melhorar, fornecer assistência ou atualizar o SOFTWARE; (c) melhorar, desenvolver e otimizar os produtos e serviços atuais e futuros da SONY e de terceiros; (d) fornecer ao utilizador informações sobre os produtos e serviços oferecidos pela SONY e terceiros; (e) cumprir as leis ou regulamentos aplicáveis; e (f), na medida disponibilizada, proporcionar ao utilizador serviços da SONY e de terceiros baseados em localização, conforme indicado abaixo. Além disso, a SONY reserva o direito de utilizar as Informações para sua própria proteção contra condutas ilegais, criminais ou danosas.

Alguns serviços disponíveis através do SOFTWARE poderão basear-se em informações de localização, incluindo, entre outras, a localização geográfica do DISPOSITIVO. O utilizador reconhece que, para efeitos de prestação de tais serviços, a SONY, os OUTROS FORNECEDORES ou os respetivos parceiros podem recolher, arquivar, processar e utilizar esses dados de localização, e que esses serviços são regidos pela política de privacidade da SONY ou do terceiro relevante. Ao utilizar esses serviços, o utilizador reconhece que leu e aceitou as políticas de privacidade aplicáveis e que autoriza essas atividades.

A SONY, as respetivas empresas afiliadas, parceiros e agentes não utilizarão intencionalmente as Informações para identificar pessoalmente o proprietário ou o utilizador do SOFTWARE sem o seu conhecimento ou autorização. Toda e qualquer utilização das Informações será efetuada em conformidade com as políticas de privacidade da SONY ou do terceiro relevante. Contacte o endereço aplicável em cada área ou país para aceder à política de privacidade atual da SONY.

Contacte os terceiros aplicáveis para aceder às políticas de privacidade relativas a informações que identificam particulares ou outras informações fornecidas ao utilizar ou aceder a software ou serviços de terceiros.

As Informações poderão ser processadas, armazenadas ou transferidas para a SONY, as respetivas empresas afiliadas ou agentes localizados em países fora do país de residência do utilizador. As leis de proteção de dados e privacidade de informação em determinados países podem não oferecer o mesmo nível de proteção que o país de residência do utilizador e, como tal, o utilizador poderá ter menos direitos legais em relação às Informações processadas e armazenadas em, ou transferidas para, tais países. A SONY fará todos os esforços possíveis para tomar medidas técnicas e organizacionais apropriadas para impedir o acesso não autorizado ou a divulgação das Informações, mas não garante que irá eliminar todos os riscos de utilização indevida dessas Informações.

## **FUNCIONALIDADE DE ATUALIZAÇÃO AUTOMÁTICA**

De tempos a tempos, a SONY ou os OUTROS FORNECEDORES poderão atualizar automaticamente ou modificar de outra forma o SOFTWARE, incluindo, entre outros, para fins de otimização das funções de segurança, correção de erros e melhoria das funções, no momento em que o utilizador interage com os servidores da SONY ou de terceiros, ou noutros casos. Essas atualizações ou modificações poderão eliminar ou alterar a natureza das funcionalidades ou outros aspetos do SOFTWARE, incluindo, entre outras, funções das quais o utilizador poderá depender. O utilizador reconhece e aceita que essas atividades poderão ocorrer a critério exclusivo da SONY e que a SONY poderá condicionar a utilização continuada do SOFTWARE após a instalação completa ou a aceitação de tais atualizações ou modificações por parte do utilizador. Quaisquer atualizações/modificações serão consideradas como e continuarão a fazer parte do SOFTWARE para os efeitos deste EULA. Ao aceitar este EULA, o utilizador autoriza tais atualizações/modificações.

## **CONTRATO INTEGRAL, RENÚNCIA, SEPARAÇÃO**

Este EULA e a política de privacidade da SONY, conforme emendados e modificados de tempos a tempos, constituem, em conjunto, um contrato integral entre o utilizador e a SONY relativamente ao SOFTWARE. A incapacidade por parte da SONY de exercer ou fazer cumprir qualquer direito ou disposição deste EULA não constitui uma renúncia a tal direito ou disposição. Se qualquer parte deste EULA for considerada inválida, ilegal ou impossível de fazer cumprir, essa disposição deverá ser imposta na medida máxima permitida de forma a manter a intenção deste EULA, e as restantes partes continuarão plenamente em vigor e em efeito.

## **LEGISLAÇÃO E JURISDIÇÃO APLICÁVEIS**

A Convenção das Nações Unidas sobre Contratos de Venda Internacional de Mercadorias não será aplicável a este EULA. O presente EULA será regido pelas leis do Japão, independentemente dos conflitos relacionados com disposições jurídicas. Qualquer disputa decorrente do presente EULA será sujeita à instância exclusiva dos tribunais de Tóquio, no Japão, e as partes aceitam a instância e jurisdição destes tribunais.

## **RECURSOS EQUITATIVOS**

Não obstante qualquer disposição contida neste EULA em contrário, o utilizador reconhece e aceita que qualquer violação ou incumprimento deste EULA por parte do utilizador irá causar danos irreparáveis à SONY, em relação aos quais uma indemnização monetária seria inadequada, e autoriza a SONY a obter qualquer compensação judicial ou equitativa que a SONY considere necessária ou apropriada em tais circunstâncias. A SONY poderá também tomar quaisquer medidas legais e técnicas para evitar a violação de e/ou fazer cumprir este EULA, incluindo, entre outras, a cessação imediata da utilização do SOFTWARE por parte do utilizador, caso a Sony acredite, a seu exclusivo critério, que o utilizador está a violar ou pretende violar este EULA. Estas medidas são adicionais a quaisquer outras medidas de que a SONY possa dispor por lei, equidade ou contratualmente.

## **RESCISÃO**

Sem prejuízo para quaisquer outros dos seus direitos, a SONY poderá rescindir o presente EULA se o utilizador não cumprir qualquer um dos seus termos. Em caso de rescisão, o utilizador terá de: (i) cessar toda e qualquer utilização, e destruir quaisquer cópias, do SOFTWARE; (ii) cumprir os requisitos da secção abaixo intitulada "Responsabilidades da Conta do Utilizador".

## **ALTERAÇÃO**

A SONY RESERVA O DIREITO DE ALTERAR QUALQUER UM DOS TERMOS DESTES EULA A SEU EXCLUSIVO CRITÉRIO ATRAVÉS DA PUBLICAÇÃO DE UM AVISO NUM WEB SITE DESIGNADO PELA SONY, ATRAVÉS DE NOTIFICAÇÃO POR E-MAIL PARA UM ENDEREÇO DE E-MAIL FORNECIDO PELO UTILIZADOR, ATRAVÉS DE UM AVISO COMO PARTE DO PROCESSO DE OBTENÇÃO DE ATUALIZAÇÕES OU POR QUALQUER OUTRA FORMA DE AVISO RECONHECIDA POR LEI. Se o utilizador não aceitar a alteração, deverá contactar imediatamente a SONY para obter instruções. A continuação da utilização do SOFTWARE por parte do utilizador após a data efetiva do aviso será considerada como uma aceitação da vinculação a essa alteração.



## **OUTROS BENEFICIÁRIOS**

Cada um dos OUTROS FORNECEDORES é expressamente um beneficiário intencional deste EULA e terá o direito de fazer cumprir todas as disposições deste EULA respeitantes ao SOFTWARE desse terceiro.

## **RESPONSABILIDADES DA CONTA DO UTILIZADOR**

Se o utilizador devolver o DISPOSITIVO ao local de compra, vender ou transferir de outro modo o respetivo DISPOSITIVO, ou se este EULA for rescindido, o utilizador é responsável por desinstalar o SOFTWARE do DISPOSITIVO e apagar todas e quaisquer contas que possa ter estabelecidos no DISPOSITIVO ou que sejam acessíveis através do SOFTWARE. É da exclusiva responsabilidade do utilizador manter a confidencialidade de quaisquer contas que tenha junto da SONY ou de terceiros, bem como de quaisquer nomes de utilizador e palavras-passe associados à UTILIZAÇÃO do DISPOSITIVO por parte do utilizador.

Caso tenha questões sobre este EULA, pode contactar a SONY por escrito para o endereço aplicável a cada área ou país.

Copyright © 2012 Sony Corporation.



**HDMI**



<http://www.sony.net/>

4-488-942-21(2) (PT)



\* 4 4 8 8 9 4 2 2 1 \* (2)