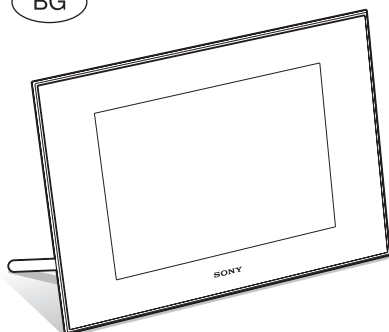


# Цифрова фото рамка

**DPF-X800/X1000**  
**DPF-V800/V1000**

BG



## Ръководство за експлоатация

Преди да започнете работа с устройството, моля, прочетете изцяло това ръководство и го запазете за бъдещи справки.

### Данни на потребителя

Моделът и серийният номер се намират от задната страна на устройството.

Запишете серийния номер на мястото, указано по-долу. Използвайте тези номера, когато ви се налага да се обаждате на гоставчика на Sony относно този продукт.

Модел No. DPF-X800/X1000, DPF-V800/V1000

Серийн No. \_\_\_\_\_

Преди работа

Основни операции

Допълнителни операции

Използване на външно устройство  
(с Bluetooth)

Използване на външно устройство  
(с компютър)

Съобщения за грешки

Отстраняване на проблеми

Допълнителна информация



## **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

За да намалите риска от пожар или токов удар, не излагайте устройството на дъжд или влага.

# **ВАЖНИ МЕРКИ ЗА БЕЗОПАСНОСТ**

- ЗАПАЗЕТЕ ТЕЗИ

ИНСТРУКЦИИ

ОПАСНО

**ЗА ДА НАМАЛИТЕ РИСКА ОТ ПОЖАР ИЛИ ТОКОВ УДАР, СПАЗВАЙТЕ ВНИМАТЕЛНО ТЕЗИ ИНСТРУКЦИИ**

Ако формата на щекера не пасва на контактите, използвайте адаптер за щекера с подходящата за вашата електрическа мрежа конфигурация.

## **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

Не излагайте батериите на прекалено високи температури, като например на пряка слънчева светлина, огън или подобни.

### **ВНИМАНИЕ**

Сменяйте батерията единствено с определения вид. В противен случай, може да предизвикате пожар или нараняване. Изхвърляйте старите батерии съгласно инструкциите.

### **За потребители в Европа**

**Този продукт е тестван и отговаря на изискванията на директивата ЕМС за използване на кабели, които са по-къси от 3 метра.**

### **ВНИМАНИЕ**

Възможно е електромагнитните полета на определена честота да повлияят на картината на цифровата фото рамка.

### **Забележка**

Ако статично електричество или електромагнетизъм причини прекъсване, докато извършвате трансфер на данни, рестартирайте програмата или изключете и отново включете комуникационния кабел (USB и др.).

**Изхвърляне на стари електрически и електронни уреди (Приложимо за страните от Европейския съюз и други европейски страни, използващи система за разделно събиране на отпадъци)**



Този символ на устройството или на неговата опаковка показва, че този продукт не трябва да се третира като домашен отпадък. Вместо това той трябва да бъде предаден в съответните пунктове за рециклиране на електрически и електронни

уреди. Изхвърляйки този продукт на правилното място, вие предотвратявате потенциални негативни последици за околната среда и човешкото здраве, които могат да възникнат при неправилното изхвърляне на продукта. Рециклирането на материалите ще помогне за запазването на природните ресурси. За по-подробна информация относно рециклирането на този продукт, моля, свържете се с местната служба за комунални услуги, службата за изхвърляне на отпадъци или магазина, в който сте закупили продукта.

**Изхвърляне на използвани батерии (приложимо за страните от Европейския съюз и други европейски страни, използващи система за разделно събиране на отпадъци)**



Този символ на батериите или на тяхната опаковка показва, че съответният продукт не трябва да се третира като домашен отпадък. Изхвърляйки батериите на правилното място, вие

предотвратявате потенциални негативни последици за околната среда и човешкото здраве, които могат да възникнат при неправилното изхвърляне на продукта. Рециклирането на материалите ще помогне за запазването на природните ресурси. Ако поради наличие на определени мерки за безопасност или за запазване целостта на данните е наложително продуктът да бъде постоянно свързан с батерията, то е необходимо батерията да бъде подменяна само в квалифициран сервис. За да се уверите, че батерията ще бъде правилно изхвърлена, след като се изтощи я предайте в правилния събирателен пункт за рециклиране на електрическо и електронно оборудване. За всички други батерии, моля, прегледайте частта относно безопасното сваляне на батериите от продукта. Предайте батерията

в правилния събирателен пункт за рециклиране на батерии.

За по-подробна информация относно рециклирането на този продукт или батерия се свържете с местната служба за комунални услуги, службата за изхвърляне на отпадъци или магазина, в който сте закупили продукта.

**Забележка за потребители в държави от Европейската общност**

Производителят на този продукт е Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku, 108-0075 Tokyo, Япония. Оторизираният представител за ЕМС и безопасност на продукта е Sony Германия, GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Штутгарт, Германия. За сервис и проблеми с гаранцията, моля, обръщайте се към адресите, които са ви дадени в отделните сервисни книжки и гаранционни карти.

Копирането, редактирането или отпечатването на CD, телевизионни програми, защитен материал, като например снимки или публикации, както и на всякакви други материали, освен на вашите собствени записи или творения, са ограничени само в рамките на използване в домашни условия или за лична употреба. Ако не сте собственик на правата върху материалите, които ще бъдат копирани, тяхното използване може да наруши авторските им права и да бъде основание за съдебни искове от съответните притежатели на тези права. Когато използвате фото изображения с тази рамка, бъдете особено внимателни, за да не нарушите авторските права на съответните изображения. Всяка неразрешена употреба или модификация на чужди изображения може да е в нарушение на закона. Възможно е снимането при определени представления, изложения и изложби, да е забранено.

**Препоръки за подsigуряване на данни**

За да избегнете потенциален риск от загуба на данни, причинен от случайна операция или повреда на цифровата фото рамка, препоръчваме ви да запазите копие от вашите данни.

**Информация**

ПРОДАВАЧЪТ НЕ Е ОТГОВОРЕН ЗА КАКВАТО И ДА БИЛО ДИРЕКТНА, СЛУЧАЙНА ИЛИ СЛЕДСТВЕНА ПОВРЕДА, КАКТО И ЗА ЗАГУБА НА ДАННИ ИЛИ НАПРАВЕНИ РАЗХОДИ, ПРИЧИНЕНИ ОТ ДЕФЕКТНИ ПРОДУКТИ ИЛИ ИЗПОЛЗВАНЕТО НА ТАКИВА.

Сопу не носи отговорност за случайни или следствени повреди, а също и за загуба на записано съдържание, както и за повреди, причинени от употреба или повреда на цифровата фото рамка или картата с памет.

### Забележки за LCD екрана

- Не натискайте LCD екрана. Възможно е екранът да загуби цветовете си и това да причини неизправност.
- Издаването на LCD екрана на пряка слънчева светлина за продължителен период от време може да причини повреда.
- LCD екранът е произведен по високо прецизна технология, така че 99.99% от пикселите му са ефективни. Въпреки това, възможно е на LCD екрана да се появят малки тъмни и/или ярки точки (бели, червени, сини или зелени на цвят). Появата им е нормална и е в резултат на производствения процес и по никакъв начин те не засягат качеството на отпечатаното изображение.
- При студени условия е възможно изображенията да оставят следи на екрана. Това не е неизправност.

### Относно търговските марки и запазените права

- **S-Frame**, **BRAVIA**, **BRAVIA Sync**, , „Photo TV HD”, , **Cyber-shot**, , „Memory Stick”, **MEMORY STICK**, “Memory Stick Duo”, **MEMORY STICK Duo**, “MagicGate Memory Stick”, “Memory Stick PRO”, **MEMORY STICK PRO**, “Memory Stick PRO Duo”, **MEMORY STICK PRO Duo**, “Memory Stick PRO-HG Duo”, **MEMORY STICK PRO-HG Duo**, “Memory Stick Micro”, **MEMORY STICK MICRO**, **M2**, “Memory Stick-ROM”, **MEMORY STICK-ROM**, “MagicGate” и **MAGICGATE** са търговски марки или регистрирани търговски марки на Sony Corporation.
- **HDMI**, **HDMI** и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или запазени търговски марки на HDMI Licensing LLC.
- Microsoft, Windows и Windows Vista са търговски марки или запазени търговски марки на Microsoft Corporation в Съединените щати и/или в други страни.
- Macintosh и Mac OS са запазени търговски марки на Apple Inc. в САЩ и/или други държави.
- CompactFlash е търговска марка на SanDisk Corporation в САЩ.

-  или xD-Picture Card™ е търговска марка на FUJIFILM Corporation.

- Марката и логото Bluetooth са собственост на Bluetooth SIG, Inc. и използването на тези марки от Sony Corporation е лицензирано. Другите търговски марки и наименования принадлежат на съответните им притежатели.



- U.S.A. е търговска марка на FotoNation Inc. в САЩ.

- **SILKYPIX**® е търговска марка на Ichikawa Soft Laboratory.
- Съдържа iType™ и шрифтове от Monotype Imaging Inc.
- iType™ е търговска марка на Monotype Imaging Inc.
- Всички други наименования на продукти и компании, споменати тук, са търговски марки или запазени търговски марки на съответните им компании. Символите „™” и „®” не се използват навсякъде в това ръководство.
- Това устройство притежава функция за разпознаване на лица. Използва се технологията за разпознаване на лица, разработена от Sony.

## Забележка за потребителите

Програма © 2008 Sony Corporation

Документация © 2008 Sony Corporation

Всички права са запазени. Това ръководство или софтуерът, описан тук като цяло или части от него не могат да бъдат преобразувани, превеждани или прехвърляни в каквато и да е форма за четене от машини без предварителното писмено одобрение от Sony Corporation.

**ПРИ НИКАКВИ ОБСТОЯТЕЛСТВА SONY CORPORATION НЕ НОСИ ОТГОВОРНОСТ ЗА КАКВИТО И ДА Е СЛУЧАЙНИ, СЛЕДСТВЕНИ ИЛИ ОСОБЕНИ ЩЕТИ ИЛИ ЗАДЪЛЖЕНИЯ, НЕЗАВИСИМО ДАЛИ СА СЛЕДСТВИЕ ПО СИЛАТА НА ДОГОВОР, ЗАКОНОНАРУШЕНИЕ ИЛИ ДРУГО, ИЛИ ПРОИЗТИЧАТ ВЪВ ВРЪЗКА ИЛИ НЕ С ТОВА РЪКОВОДСТВО, ИЛИ СА ПРИЧИНЕНИ ОТ СОФТУЕРА, НЕГОВОТО ИЗПОЛЗВАНЕ, ИЛИ СА СЛЕДСТВИЕ ОТ ДРУГИ ОТНОШЕНИЯ С НЕГО.**

Нарушавайки целостта на печата на плука, в който е поставен CD-ROM дискът, вие приемате всички правила и условия на това споразумение. Ако не приемате правилата и условията в това споразумение, моля, върнете диска в неразпечатан плик, заедно с останалата част от опаковката, в магазина, откъдето сте го закупили.

Sony Corporation си запазва правото по всяко време и без предупреждение да извършва модификации на това ръководство или на информацията, която се съдържа в него.

Софтуерът, описан тук, може да се подчинява и на правила, които са следствие на отделно потребителско лицензно споразумение.

Всички дизайнерски данни, като например снимките, предоставени в този софтуер, не могат да бъдат модифицирани или копирани, освен в случаите за

лична употреба. Всеки неразрешен опит за копиране на този софтуер е забранен от законите за авторското право.

**Относно илюстрациите и снимките на екрана, използвани в това ръководство**

Илюстрациите и снимките на екрана, използвани в това ръководство, се отнасят към модела DPF-X1000, освен ако не е отбелязано друго.

---

## Съдържание

---

### Преди да започнете

Как да се наслаждавате на фото рамката по различни начини. . . . .	9
Функции . . . . .	10
Проверка на включените аксесоари . . . . .	12
Списък на частите. . . . .	12

---

### Основни операции

Подготовка на устройството за дистанционно управление. . . . .	16
Поставяне на стойката. . . . .	17
За да поставите фото рамката на стената . . . . .	18
Свързване към електрическата мрежа . . . . .	19
Включване на фото рамката . . . . .	23
Свервяване на часовника . . . . .	24
Зареждане на карта с памет. . . . .	25
Промяна на дисплея . . . . .	26
Последователно изреждане на кадри (slideshow) . . . . .	28
Извеждане на часовник и календар . . . . .	30
Режим на единично изображение . . . . .	31
Режим на множество изображения (индекс екран) . . . . .	32

---

### Допълнителни операции

Преглед на кадри (slideshow) . . . . .	34
Промяна на настройките в изреждането на кадри . . . . .	34
Режим обновяване (refresh) . . . . .	37
Прибавяне на изображения към вградената памет . . . . .	37
Прехвърляне на изображение . . . . .	39
Изтриване на изображение. . . . .	41

Регистриране на маркировка . . . . .	42
Търсене на изображение (Филтриране) . . . . .	44
Определяне на възпроизвеждащото устройство . . . . .	45
Auto Touch-up (Автоматичен ретуш) . . . . .	45
Регулиране на позицията и размера на изображението. . . . .	47
Увеличаване/намаляване на изображението . . . . .	47
Въртене на изображението . . . . .	47
Използване на функцията CreativeEdit . . . . .	48
Създаване на Scrapbook . . . . .	48
Създаване на календар . . . . .	51
Наслагване на съобщение върху изображение . . . . .	53
Добавяне на рамка . . . . .	55
Създаване на панели за изглед . . . . .	55
Промяна на настройките за функцията автоматично включване/изключване . . . . .	56
Използване на функцията будилник . . . . .	57
Задаване на алармен сигнал. . . . .	57
Задаване на време, в което да прозвучи аларменият сигнал. . . . .	58
Промяна на настройките . . . . .	58
Процедура по настройка . . . . .	58
Опции за настройка. . . . .	60
Свързване на телевизор с висока резолюция за преглед на изображения . . . . .	63
Свързване на телевизор с висока резолюция. . . . .	63
Използване на външно устройство, свързано към фото рамката . . . . .	66

---

### Използване на външно устройство (с Bluetooth)

Свързване към Bluetooth устройство. . . . .	67
---	----

---

## **Използване на външно устройство (с компютър)**

Свързване към компютър . . . . .	69
Системни изисквания . . . . .	69
Свързване към компютър за прехвърляне на изображения . . . . .	69
Разкачане от компютъра . . . . .	70

---

## **Съобщения за грешки**

Ако се изведе съобщение за грешка . . .	71
---	----

---

## **Отстраняване на проблеми**

Ако възникне проблем . . . . .	73
--------------------------------	----

---

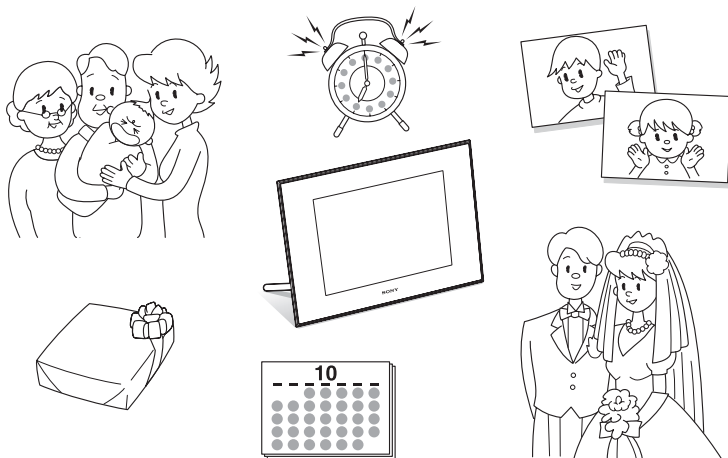
## **Допълнителна информация**

Предпазни мерки . . . . .	78
Безопасност . . . . .	78
Монтаж . . . . .	78
Почистване . . . . .	78
Забрани за копиране . . . . .	79
Относно картите с памет . . . . .	79
“Memory Stick” . . . . .	79
SD карта с памет . . . . .	80
xD-Picture карта . . . . .	80
CompactFlash карта . . . . .	80
Забележки относно използването на картата с памет . . . . .	81
Спецификации . . . . .	82
Азбучен указател . . . . .	85



## Как да се наслаждавате на фото рамката по различни начини

DPF-X800/X1000, DPF-V800/V1000 на Sony представлява цифрова фото рамка за лесно извеждане на изображения, заснети с цифров фотоапарат или друго устройство, без да е нужно да ползвате компютър.

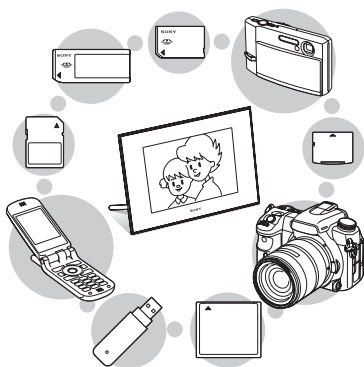


## Функции

### ■ Поддръжка на различни карти с памет\*

Поддържа различни карти с памет, които се използват от цифровите фотоапарати и други устройства, като например „Memory Stick”, CompactFlash карта, SD карта с памет, xD-Picture карта и USB памет.

Просто заредете картата с памет, която сте извадили от цифровия фотоапарат или друго устройство, и веднага след това ще можете да преглеждате изображенията (→ стр. 25, 26).



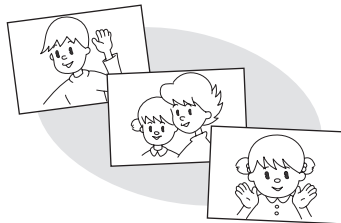
### ■ Различни функции на дисплея

Вие можете с лекота да се наслаждавате на различни режими на дисплея, например изреждане на кадри (slideshow), часовник и календар, режим на единично изображение и на множество изображения (индекс экран) (→ стр. 26).



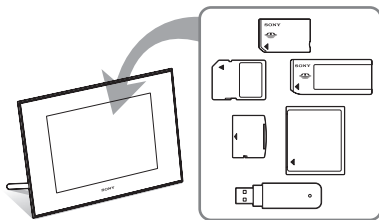
### ■ Различни режими

Изведеното изображение може да бъде сменено автоматично, все едно че обръщате страниците на албум. Можете да избирате различни режими, включително преглед на изображения или извеждане на часовник или календар. Можете и да промените настройките за възпроизвеждане – например реда на възпроизвеждане (→ стр. 34).



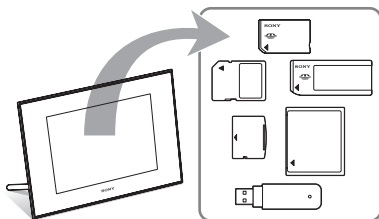
### ■ Прибавяне на изображения към вградената памет

Изображенията, прибавени към албум, се запазват във вградената памет. (→ стр. 37)



### ■ Прехвърляне на изображения

Можете да прехвърлите изображенията в албума на вашата карта с памет. (→ стр. 39)



### ■ Функция CreativeEdit

Можете да създавате оригинални изображения посредством функциите „Scrapbook“, „Календарна настройка“, „Кагър“ или „Наслаждане/Печат“.

(➔ стр. 48)

### ■ Функция „Търсене“

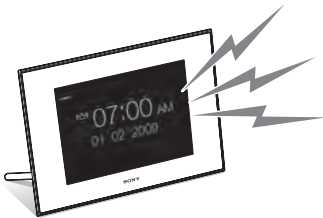
Можете да търсите изображения по събитие, папка, посока на изображението и маркировка. (➔ стр. 44)

### ■ Auto Touch-up функции

Можете да се наслаждавате на красиви изображения, като автоматично коригирате задното осветяване, фокуса, ефекта на червените очи, заглаждането на кожата и баланса на белия цвят. (➔ стр. 45)

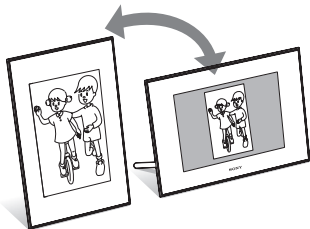
### ■ Функция алармен сигнал

Фото рамката обявява указаното време на изображението чрез използване на звук. (➔ стр. 57)



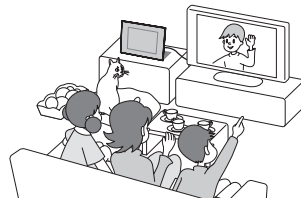
### ■ Автоматично въртене на изображения

Фото рамката автоматично завърта изображението в правилната позиция. Изображенията автоматично се завъртат и когато фото рамката бъде зададена в портретна или пейзажна позиция. (➔ стр. 17)



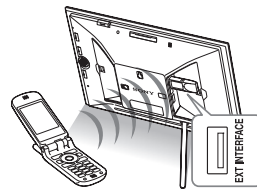
### ■ Свързване към телевизор с висока резолюция, за да изведете изображения на голям екран

Като използвате HDMI изходния конектор на фото рамката, можете да се наслаждавате на изображенията от картата с памет, изображенията от външното устройство или от въградната памет на голям екран и с музикален съпровод. (➔ стр. 63)



### ■ Лесен трансфер на изображения, заснети с Bluetooth-съвместим мобилен телефон или с друго устройство\*

Можете да прехвърлите изображения към въградената памет на фото рамката от Bluetooth-съвместимо устройство, като използвате Bluetooth адаптер (не е приложен в комплекта). (➔ стр. 67)

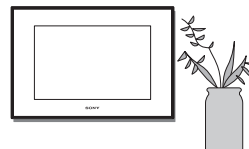


### ■ Автоматичен сензор за яркост

Фото рамката отчита яркостта в стаята и автоматично регулира осветяването на дисплея. (➔ стр. 61)

### ■ Извеждане на изображения на стена

Можете да окачите фоторамката на стената. (➔ стр. 18)



\* Операциите не са гарантирани за всички видове устройства.

## Проверка на включените аксесоари

Уверете се, че следните аксесоари са включени в комплекта.

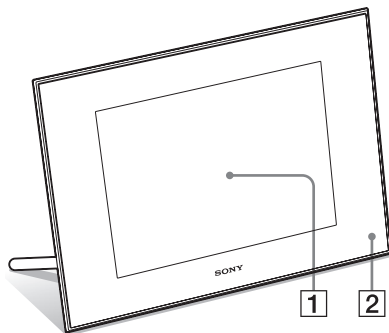
- Цифрова фото рамка (1)
- Стойка (1)
- Капаче на гнездото за картата (1)
- Капаче на конектора (1)
- Устройство за дистанционно управление (1)
- Промениливотоков адаптер (1)
- Кабел на захранването (1)
- Ръководство за експлоатация (това ръководство) (1)
- Брошура „Първо прочетете това“ (1)
- Гаранция (1)  
(В някои региони гаранцията не е приложена.)

## Списък на частите

За подробности вижте страниците, указани в скобите.

Илюстрациите се отнасят за модела DPF-X1000. Местоположението и имената на бутоните и конекторите на DPF-X800, DPF-V1000/V800 са идентични с тези на DPF-X1000, въпреки че размерът и формата на LCD екрана са различни.

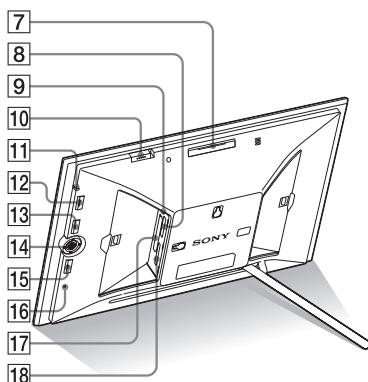
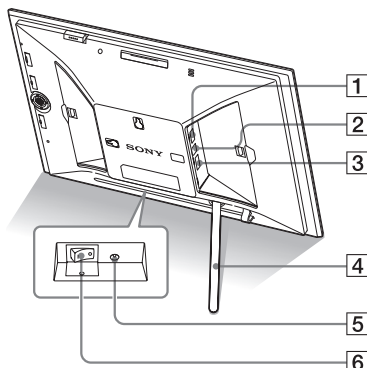
### Предна част



**1** LCD екран

**2** Сензор за дистанционно управление  
Когато използвате приложеното устройство за дистанционно управление, насочете устройството за дистанционно управление към сензора.

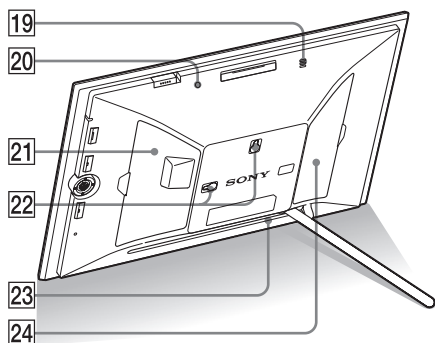
Задна част



- 1 Конектор за EXT INTERFACE/Bluetooth адаптер (→ стр. 67)**  
Можете по безжичен път да прехвърляте изображения от BLUETOOTH™ съвместим мобилен телефон или цифров фотоапарат, като свържете Bluetooth адаптера (не е влючен в комплекта: DPPA-BT1). Също така можете да свържете цифровия фотоапарат, USB паметта или съвместимо устройство за съхранение на снимки с USB носителя на данни.
- 2 USB В конектор (→ стр. 69)**  
Свържете USB кабела, когато желаете да използвате фото рамката с компютър.
- 3 HDMI OUT (изход) конектор (→ стр. 63)**  
Свържете HDMI кабела, когато желаете да прегледате изображения на телевизор с висока резолюция.
- 4 Стойка (→ стр. 17)**
- 5 DC IN 8.4 V жак (→ стр. 19)**  
Вкарайте щекера на приложения променливотоков адаптер в този жак и свържете кабела на захранването към променливотоковия адаптер и мрежата от 220 V.
- 6 Ключ за захранване (→ стр. 23)**
- 7 Бутон VIEW MODE (→ стр. 26)**
- 8 Гнездо за „Memory Stick PRO“ (стандартен/ Duo) (→ стр. 25)**

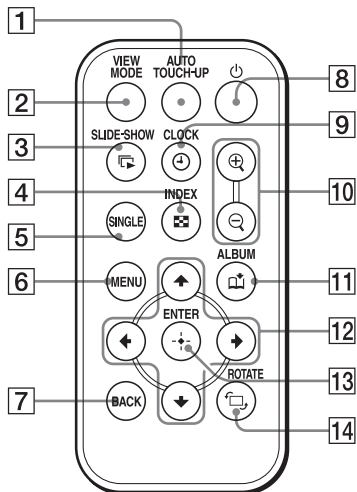
- 9 Лампичка за достъп**
- 10 Ключ за алармен сигнал (→ стр. 57)**
- 11 Индикатор (готовност)**
- 12 Бутон (включване/ готовност)**
- 13 Бутон MENU**  
Извежда менюто.  
Можете да използвате менюто, за да работите със същите функции на бутоните на устройството за дистанционно управление, като например [Slideshow Settings], [Rotate], [Add to Album] и [Date/time settings] от менюто.
- 14 Бутони със стрелки (, , , , )**  
Натиснете , , , , за да изберете опциите в менюто, а после натиснете , за да въведете избора си.
- 15 Бутон BACK**  
Връща ви към предишния екран.
- 16 Ключ за нулиране (→ стр. 76)**  
Когато натиснете този ключ, фото рамката се изключва и настройките за дата/ час, алармен сигнал и автоматично включване/изключване се връщат в положенията си по подразбиране. Използвайте дълъг, тънък предмет (например карфица), за да натиснете ключа.
- 17 Гнездо за CompactFlash карта/ Microdrive (→ стр. 25)**
- 18 Гнездо за SD карта с памет/ MMC/ xD-Picture карта (→ стр. 25)**

Продължава



- 19** Звънец
- 20** Сензор за яркост
- 21** Капаче за гнездото на картата
- 22** Дупки за окачване на устройството на стената (→ стр. 18)
- 23** Място за съхраняване на стойката
- 24** Капаче на конектора

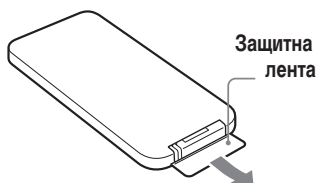
Устройство за дистанционно управление



- 1 Бутон Auto Touch-up (→ стр. 45)
- 2 Бутон VIEW MODE (→ стр. 26)
- 3 Бутон SLIDE-SHOW (→) (изреждане на кадри) (→ стр. 26)
- 4 Бутон INDEX (индекс) (→) (→ стр. 26)  
Този бутон превключва от режим на единично изображение към режим на индекс екран.
- 5 Бутон SINGLE (единичен) (SINGLE) (→ стр. 26)
- 6 Бутон MENU
- 7 Бутон BACK
- 8 Бутон (включване/ готовност)
- 9 Бутон CLOCK (часовник) (→) (→ стр. 26)
- 10 Бутони Zoom in (приближаване) (→) / Zoom out (отдалечаване) (←) (→ стр. 47)
- 11 Бутон АЛБУМ (→) (→ стр. 37)
- 12 Бутони с посоки (←/→/↓/↑)
- 13 Бутон (въвеждане)
- 14 Бутон ROTATE (въртене) (↻) (→ стр. 47)

### Подготовка на устройството за дистанционно управление

В устройството за дистанционно управление вече има заредена литиева батерия (CR2025) (приложена в комплекта). Преди да използвате устройството за дистанционно управление, свалете защитната лента, както е показано на илюстрацията.



### Използване на устройството за дистанционно управление

Насочете горния край на устройството за дистанционно управление към сензора на фото рамката.



#### Забележка

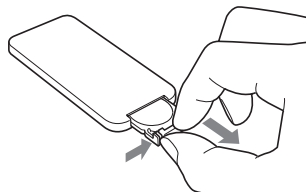
Фото рамката може да падне, ако използвате бутоните върху нея, когато е окачена на стената. Работете с рамката посредством устройството за дистанционно управление.

### Смяна на батерията на устройството за дистанционно управление

Ако устройството за дистанционно управление спре да работи, сменете батерията (CR2025 литиева батерия) с нова.

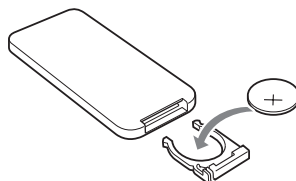
#### 1 Издърпайте държача на батерията.

Докато натискате бутончето на гърбача на батерията, издърпайте гърбача.



#### 2 Извадете старата батерия от държача и заредете новата.

Заредете батерията, като се съобразите с поляритета, така че страната „+“ да гледа нагоре.



#### 3 Заредете отново държача в устройството за дистанционно управление.

#### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Батерията може да експлодира, ако не работите внимателно с нея. Не презареждайте и разглобявайте батерията, и не я хвърляйте в огън.

#### Забележки

- Когато зарядът на литиевата батерия отслабне, възможно е да не успеете да оперирате с устройството за дистанционно управление, ако се намирате твърде далече от самата фото рамка; възможно е и самото устройство за дистанционно управление да не работи правилно. В този случай сменете батерията със Sony CR2025 литиева батерия. Използването на батерия, различна от указаната, крие риск от пожар или експлозия.



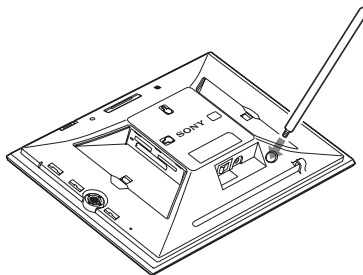
- Използването на батерия, различна от указания вид, може да доведе до пробив в изолацията.
- Изхвърляйте използваните батерии на определените за това места.
- Не оставяйте устройството за дистанционно управление на твърде горещи и влажни места.
- Внимавайте във вътрешността на устройството за дистанционно управление да не попаднат чужди предмети – например когато сменяте батерията.
- Неправилната употреба на батерията може да причини протичане и корозия.
  - Не презареждайте батерията.
  - Когато не планирате да използвате устройството за дистанционно управление за дълъг период от време, извадете батерията от устройството за дистанционно управление, за да предотвратите риска от протичане или корозия.
  - Неправилното поставяне на батерията, разглобяването ѝ, прегряването на батерията или изхвърлянето на батерията в огън може да причини пробив или протичане. Ако дадете батерията на късо, това също може да доведе до опасност от пробив или протичане.

### Относно описанията в това ръководство

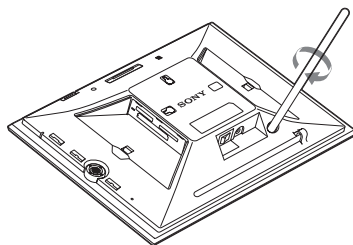
Операциите, описани в това ръководство, са базирани на информацията, произтичаща от работата с устройството за дистанционно управление. Когато една операция може да се извърши посредством устройството за дистанционно управление или бутони на фото рамката, които имат различни означения, действията по извършването на съответната операция посредством използването на бутоните на фото рамката ще бъдат описани като „съвет”.

## Поставяне на стойката

- 1 Хванете здраво фото рамката и пхнете стойката право в отвора с резба на задния панел.

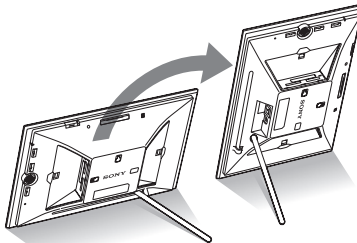


- 2 Завийте здраво стойката в резбата, докато престане да се върти.



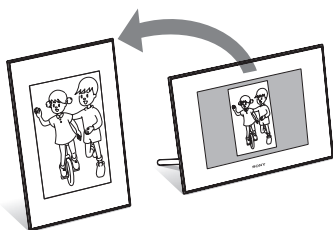
### Поставяне в портретна или пейзажна позиция

Можете да зададете фото рамката в портретна или пейзажна позиция, като я завъртите без да местите стойката.



Продължава

Когато фото рамката бъде поставена в портретна позиция, изображението също автоматично се завърта в правилната позиция. Посоките, указани върху бутона за посока на задния панел, зависят от ориентацията на фото рамката.



#### Забележки

- Проверете дали стойката е стабилна. Ако стойката не е поставена правилно, фото рамката може да падне.
- Когато фото рамката е завъртяна в портретна позиция, логото на Sony не свети.
- Фото рамката не отчита и не завърта позицията на изображенията, когато [Auto display orientation] в меню [Settings] е зададена в положение [OFF].
- В частта за съхранение на стойката е вграден магнит. Не поставяйте в близост до рамката нищо, което може да се повреди от влиянието на магнита – например кеш или кредит карта.

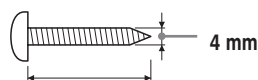
#### Съвет

По-лесно е да завъртите рамката, ако увиете здраво гумена лента около стойката, когато я сваляте от фото рамката.

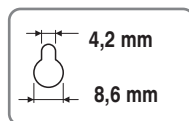
## За да поставите фото рамката на стената

Можете да окачите фото рамката на стената, като изпълните следната процедура.

- 1 Пригответе винтчета (не са приложени в комплекта), подходящи за отворите с резба на задния панел.

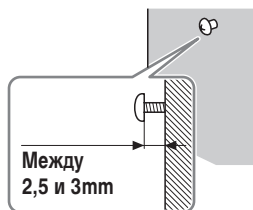


По-дълъг от 25mm



Дупки за окачване на устройството на стената

- 2 Завийте винтчетата (не са приложени в комплекта) в стената. Погрижете се винтчетата да се издават между 2,5 и 3mm от повърхността на стената.



- 3 Окачете фото рамката на стената, като нахлузите дупките на задния панел върху винтчетата на стената.

#### Забележки

- Използвайте винтчета, подходящи за качеството на материала, от който е изградена стената. В зависимост от използвания материал, има опасност те да се повредят. Завийте винтчетата в колона или дървена греда в стената.

- Когато искате да свържете отново картата с памет, свалете фото рамката от стената, а после извадете и заредете отново картата с памет, докато фото рамката е поставена върху стабилна повърхност.
- Съхранявайте стойката в предназначено за нея място, когато окачате фото рамката на стената.
- Свържете захранващия кабел към фото рамката и задайте бутон за включване в положение ON. След това свържете захранващия кабел към променливотоковия адаптер и стенния контакт, след като окачите фото рамката на стената.
- Не поемаме отговорност за инциденти или щети, причинени от дефекти в закрепянето, неправилна употреба или природни бедствия и др.

## Свързване към електрическата мрежа

- 1 Включете щекера на променливотоковия адаптер в DC IN 8,4 V жака от задната страна на фото рамката.
- 2 Свържете захранващия кабел към променливотоковия адаптер и мрежата от 220 V.



### Забележки

- Включете устройството в най-близкия възможен стенен контакт, до който имате лесен достъп.
- Не поставяйте фото рамката на нестабилна повърхност, като например върху неравна маса или на наклонена повърхност.
- Свържете променливо токовия адаптер към леснодостъпен, близък стенен контакт. Ако се получи проблем докато използвате адаптера, незабавно изключете захранването, като издърпате щекера от стенния контакт.
- Внимавайте да не гадете на късо щекера на променливо токовия адаптер с метален предмет. Това може да причини неизправност.
- Не използвайте променливотоковия адаптер, поставен в тясно пространство, като например между стена и мебел.

### Продължава

- След употреба, изключете променливо токовия адаптер от DC IN 8,4 V жака на фото рамката и изключете кабела на захранването от мрежата от 220 V.
- Дори вашата фото рамка да е изключена, захранването (електрическият ток) все още се подава към нея, докато тя е свързана към стенен контакт посредством променливотоковия адаптер.

## Представителен щекер на захранващия кабел в различните държави/региони в света.



Тип А  
(американски)



Тип В  
(английски)



Тип ВF  
(английски)



Тип В3  
(английски)



Тип С  
(Централна и  
Източна  
Европа)



Тип SE  
(Централна и  
Източна  
Европа)



Тип О  
(Страните от  
Океания)

Представителният подаван волтаж и тип на щекера са описани в таблицата по-долу. В зависимост от региона може да се използва различен тип щекер и волтаж.

Внимание: Използван е кабел за захранване, отговарящ на изискванията на всяка от държавите.

– Само за САЩ

Използвайте захранващ кабел, посочен като UL, 1,5-3 m, тип SPT-2 или NISPT-2, AWG no. 18, измерен за 125 V 7. A, с щекер NEMA 1-15P, измерен за 125 V 15 A.”

### Европа

Държава/региони	Волтаж	Честота (Hz)	Тип на щекера
Австрия	230	50	C
Белгия	230	50	C
Чехия	220	50	C
Дания	230	50	C
Финландия	230	50	C
Франция	230	50	C
Германия	230	50	C
Гърция	220	50	C
Унгария	220	50	C
Исландия	230	50	C
Ирландия	230	50	C/BF
Италия	220	50	C
Люксембург	230	50	C
Холандия	230	50	C
Норвегия	230	50	C
Полша	220	50	C
Португалия	230	50	C
Румъния	220	50	C
Русия	220	50	C
Словакия	220	50	C
Испания	127/230	50	C
Швеция	230	50	C
Швейцария	230	50	C
Великобритания	240	50	BF

### Азия

Държава/региони	Волтаж	Честота (Hz)	Тип на щекера
Китай	220	50	C
Хонконг	200/220	50	BF
Индия	230/240	50	C
Индонезия	127/230	50	C
Япония	100	50/60	A
Южна Корея	220	60	C
Малайзия	240	50	BF
Филипините	220/230	60	A/C
Сингапур	230	50	BF
Тайван	110	60	A
Тайланд	220	50	C/BF
Виетнам	220	50	A/C

**Океания**

<b>Държава/региони</b>	<b>Волтаж</b>	<b>Честота (Hz)</b>	<b>Тип на щекера</b>
Австралия	240	50	O
Нова Зеландия	230/240	50	O

**Северна Америка**

<b>Държава/региони</b>	<b>Волтаж</b>	<b>Честота (Hz)</b>	<b>Тип на щекера</b>
Канада	120	60	A
САЩ	120	60	A

**Централна Америка**

<b>Държава/региони</b>	<b>Волтаж</b>	<b>Честота (Hz)</b>	<b>Тип на щекера</b>
Бахамски острови	120/240	60	A
Коста Рика	110	60	A
Куба	110/220	60	A/C
Доминиканска република	110	60	A
Салвадор	110	60	A
Гватемала	120	60	A
Хондурас	110	60	A
Ямайка	110	50	A
Мексико	120/127	60	A
Никарагуа	120/240	60	A
Панама	110/220	60	A

**Южна Америка**

<b>Държава/региони</b>	<b>Волтаж</b>	<b>Честота (Hz)</b>	<b>Тип на щекера</b>
Аржентина	220	50	C/BF/O
Бразилия	127/220	60	A/C
Чили	220	50	C
Колумбия	120	60	A
Перу	220	60	A/C
Венецуела	120	60	A

**Близкият Изток**

<b>Държава/региони</b>	<b>Волтаж</b>	<b>Честота (Hz)</b>	<b>Тип на щекера</b>
Иран	220	50	C/BF
Ирак	220	50	C/BF
Израел	230	50	C
Саудитска Арабия	127/220	50	A/C/BF
Турция	220	50	C
Обединени Арабски Емирства	240	50	C/BF

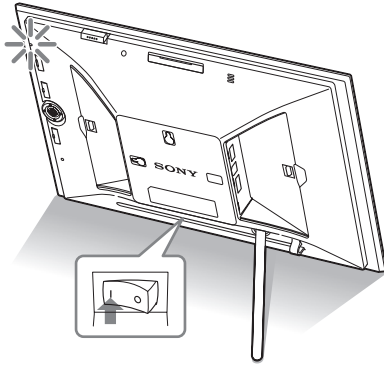
**Африка**

<b>Държава/региони</b>	<b>Волтаж</b>	<b>Честота (Hz)</b>	<b>Тип на щекера</b>
Алжир	127/220	50	C
Конго	220	50	C
Египет	220	50	C
Етиопия	220	50	C
Кения	240	50	C/BF
Нигерия	230	50	C/BF
Южна Африка	220/230	50	C/BF
Танзания	230	50	C/BF
Тунис	220	50	C

## Включване на фото рамката

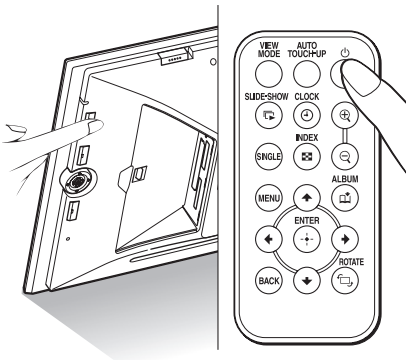
**Когато ключът за захранването е в положение OFF**

Когато поставите ключа в положение ON, индикаторът за готовност светва в зелено и логото на Sony на предния панел светва.



**Когато ключът за захранването е в положение ON**

Натиснете  $\odot$  (Включване/готовност) на фото рамката или устройството за дистанционно управление, за да включите захранването. Индикаторът за готовност от червен става зелен. Логото на Sony на предния панел светва.



## Изключване на захранването

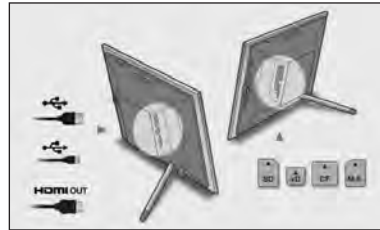
Задържете натиснат бутона  $\odot$  (Включване/ готовност) на фото рамката или на устройството за дистанционно управление, докато изключите захранването. Индикаторът за готовност преминава от зелено в червено.

### Забележка

Не изключвайте фото рамката и не разкачайте променливотоковия адаптер от фото рамката, преди индикаторът за готовност да стане червен. Ако го направите, това може да повреди фото рамката.

## Работа в начално положение

Когато включите фото рамката без да е свързана карта с памет, на екрана се появява началния дисплей, показан по-долу.



Ако в продължение на 10 секунди не започнете работа с рамката, се извежда режим на демонстрация. Ако натиснете бутон, различен от бутона за захранването, екранът се връща към началния дисплей.


При извеждането на началния дисплей първо натиснете MENU, след което сверете датата и часа.

## Свервяване на часовника

Часовникът на фото рамката трябва да бъде сверен, за да се изведе точният час в режими на извеждане на часовник и календар.

**1** Натиснете MENU.

Извежда се екранът с менюто.

**2** Натиснете ◀/▶, за да изберете  (Settings).

Извежда се екранът с настройките.

**3** Натиснете ↓/↑, за да изберете [Date/time settings] и след това натиснете ⊕.

Извежда се екранът с настройки за дата/час.



**4** Изберете формата за датата.

① Натиснете ↓/↑, за да изберете [Date] и след това натиснете ⊕.

② Натиснете ◀/▶, за да изберете година, месец и ден, натиснете ↓/↑, за да изберете стойност и накрая натиснете ⊕.

**5** Задайте часа.

① Натиснете ↓/↑, за да изберете [Time] и след това натиснете ⊕.

② Натиснете ◀/▶, за да изберете час, минута и секунда, натиснете ↓/↑, за да изберете стойност и накрая натиснете ⊕.

**6** Задайте формата на датата

① Натиснете ↓/↑, за да изберете [Date Display Order], а после натиснете ⊕.

② Натиснете ↓/↑, за да изберете формат, а после натиснете ⊕.

- Y-M-D
- M-D-Y
- D-M-Y

**7** Задайте деня, с който започва календарната седмица

Може да зададете деня, който се появява най-вляво на календара.

① Натиснете ↓/↑, за да изберете [First Weekday] и след това натиснете ⊕.

② Натиснете ↓/↑, за да изберете [Sunday] или [Monday] и след това натиснете ⊕.

**8** Изберете формата за извеждане на часа.

① Натиснете ↓/↑, за да изберете [12hr/24hrdisplay], а после натиснете ⊕.

② Натиснете ↓/↑, за да изберете [12часа] или [24часа], а после натиснете ⊕.

**9** Натиснете MENU.

Екранът с менюто се затваря.



## Зареждане на карта с памет

Заредете докрай картата с памет в съответното гнездо, като внимавате етикетът да сочи към вас (когато сте застанали към гърба на фото рамката).

Ако заредите картата с памет правилно, лампичката за достъп започва да мига. Ако тя не мига, заредете повторно картата с памет, след като проверите накъде сочи етикетът.

Поставете капачето на гнездото, приложено към тази фото рамка, когато заредите картата с памет, и я оставете вътре за продължителен период.

За подробности относно картите с памет, които можете да използвате с тази фото рамка, вижте страници от 79 до 81.

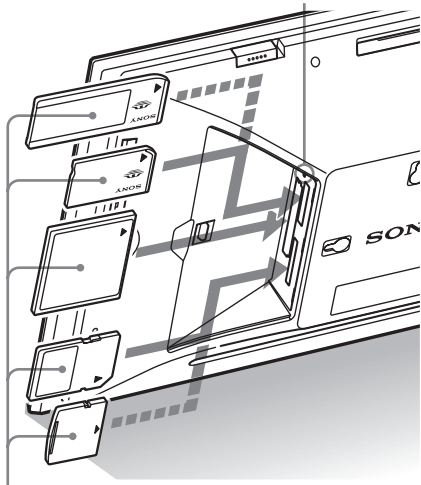
## За да извадите картата с памет

Извадете картата с памет от гнездото по обратния начин на зареждането ѝ.

### Забележки


- Когато зарежгате карта с памет, картата ще се зареди отчасти в рамката, затова не натискайте силно картата с памет - това може да повреди картата и/или фото рамката.
- Тази фото рамка притежава гнездо, съвместимо със стандарт „Memory Stick” и размер Duo, поради което нямате нужда от Memory Stick адаптер.
- Гнездото за SD картата с памет/ xD-Picture картата автоматично разпознава вида на картата.
- Преди да използвате карта с памет, вижте „Относно картите с памет” на стр. 79.

Лампичка за достъп



Заредете картата с памет докрай в съответното гнездо като внимавате етикетът да е насочен към вас. Редът на гнездата отгоре надолу е: „Memory Stick” („Memory Stick Duo”), CompactFlash карта, SD карта с памет и xD-Picture карта.

## Приоритет на извеждане на изображения

Ако заредите карта с памет или свържете външно устройство, изображенията на заредената карта с памет или свързаното устройство се извеждат автоматично. За да промените ръчно извежданата карта с памет или външното устройство, задайте промяната в менюто  (Select device) (стр. 45).

**Фото рамката извежда изображенията от картата с памет в следния приоритет.**

- **Карта с памет** → устройството, свързано към конектора EXT INTERFACE → въгладената памет
- **Ако заредите няколко карти с памет, докато фото рамката е включена**, изображенията от първата заредена карта с памет са с приоритет и се извеждат.
- **Ако заредите няколко карти с памет, докато фото рамката е изключена**, редът на възпроизвеждане е със следния приоритет: “Memory Stick” → CompactFlash карта → SD карта с памет/xD-Picture карта → въгладена памет. Все пак приоритет се дава на устройството, което е било изведено на екрана в момента, когато сте изключили фото рамката.
- **Ако не сте заредили карта с памет и не сте свързали устройство**, се извеждат изображенията, запазени в албума във въгладената памет.

### Забележки

- Поради една от характеристиките на въгладената памет, при изображенията, съхранени за продължителен период от време или прочетени многократно, може да възникнат грешки в данните, когато се четат твърде често.
- Фото рамката може да изведе файлове с JPEG изображения, съвместими с файлове във формат DCF или RAW, заснети с цифров фотоапарат Sony. Всеки друг файл (като например файлове, създадени или редактирани на компютър или RAW файлове, заснети с цифрови фотоапарати, които не са произведени от Sony и др.) може да не бъде изведен.




## Промяна на дисплея

### 1 Натиснете VIEW MODE.







Извежда се екранът за режим на преглед.



### 2 Изберете желаната от вас група.

Група	Обяснение
 Slideshow	Извежда стил на дисплея „изреждане на кадри“.
 Clock and calendar	Извежда стил „часовник или календар“.
<b>SINGLE</b>	Извежда стил „единично изображение“.
 Index	Извежда стил „списък с миниатюрни изображения“.

### Съвет

Изберете желаната група с помощта на / , след като преместите курсора върху груповата област с помощта на / / / , когато работите с фото рамката, използвайки бутоните върху нея.




- 3 Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  или VIEW MODE, за да изберете желанния стил, а после натиснете  $\oplus$ .

#### **Забележка**

Не можете да изберете група, различна от дисплея за час и дата, когато във въведената памет няма съхранени изображения.

## Последователно изреждане на кадри (slideshow)

Група	Изображение	Стил	Обяснение
 Slideshow	<b>A</b>	Единичен режим	Изображенията се извеждат едно след друго в единичен режим, с ефекта, избран в менюто [Slideshow Settings]
	<b>B</b>	Преглед на множество изображения	Извежда едновременно много изображения.
	<b>C</b>	Часовник	Извежда изображенията с текущата дата и час.
	<b>D</b>	Календар	Извежда изображенията едно след друго, като същевременно показва и календар. Не можете да изведете текуща дата и час.
	<b>E</b>	Time Machine	Извежда изображенията с датата и времето на записа им. Не се извежда настоящата дата и запис
	<b>F</b>	Scrap-book	Извежда изображение, обработено с шаблона от CreativeEdit.
	<b>G</b>	Създаване	
	<b>H</b>	Произволно изображение	Извежда изображенията, превключвайки произволно между няколко различни slideshow стилове и ефекти.

**A**



**B**



**C**



**D**



**E**



**F**





**G**

**H**



## Съвети

- Ако захранването е включено, но не сте заредили карта с памет и не сте свързали устройство, се извеждат изображенията, съхранени във вътрешната памет. Ако в нея няма съхранени изображения, автоматично се стартира режим на демонстрация. Демонстрационният режим ще бъде отменен, ако натиснете бутон, различен от  (включване/готовност).
- За подробности относно реда на възпроизвеждане при извеждане на slideshow вижте стр. 61.
- Когато изберете извеждане на slideshow, можете да задавате интервала, ефектите, реда по списък или цветния ефект. Вижте “Slideshow Settings” (стр. 60).
- Когато желаното от вас изображение се появи при извеждането на slideshow, можете да изберете единичен режим на преглед с натискане на  върху фото рамката.
- Може да използвате бутона VIEW MODE на фото рамката.

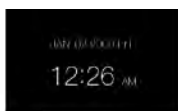
# Изведане на часовник и календар



Часовник 1



Часовник 2



Часовник 3



Часовник 4



Часовник 5



Часовник 6



Часовник 7



Часовник 8



Часовник 9



Часовник 10



Часовник 11



Календар 1



Календар 2



Календар 3



Лунен календар  
(когато изберете  
[Simplified Chinese]  
от меню  
[Language setting])




Арабски календар  
(когато изберете  
[Arabic] от меню  
[Language setting])



Персийски календар  
(когато изберете  
[Persian] от меню  
[Language setting])

## Забележка

Когато са изведени датата и часът можете да изберете само менюто (Settings). 

## Съвет

Може да използваме бутона VIEW MODE на фото рамката.

## Режим на единично изображение

Група	Изображение	Стил	Обяснение
SINGLE	<b>A</b>	Цяло изображение	Извежда цялото изображение на екрана. Можете да превключите извежданите изображения с помощта на <b>←/→</b> .
	<b>B</b>	Запълване на екрана	Извежда изображението така, че да запълни екрана. Можете да превключите извежданите изображения с помощта на <b>←/→</b> .
	<b>C</b>	Цяло изображение (с Exif)	Показва информация за изображението – номер на изображението, име на файла и дата на заснемане, като извежда цялото изображение. Можете да превключите извежданите изображения с помощта на <b>←/→</b> . Вижте „Относно информационния дисплей“ (стр. 33) за подробности относно информацията за изображенията.
	<b>D</b>	Запълване на екрана (с Exif)	Извежда информация за изображението - номер на изображението, име на файла и дата на заснемане, като запълва екрана. Можете да превключите извежданите изображения с помощта на <b>←/→</b> . Вижте „Относно информационния дисплей“ (стр. 33) за подробности относно информацията за изображенията.

**A**



**B**



**C**




**D**



### Съвети

- Ако захранването е включено, но не сте заредили карта с памет и не сте свързали устройство, се извеждат изображенията, съхранени във врадената памет. Ако в нея няма съхранени изображения, автоматично се стартира режим на демонстрация. Демонстрационният режим ще бъде отменен, ако натиснете бутон, различен от **⏻** (включване/готовност).
- Когато натиснете **+** при изведено панорамно изображение в единичен режим, се стартира възпроизвеждане на панорама.
- Можете да зададете режим на извеждане на изображението, като натиснете **VIEW MODE**, а след това **←/→**, за да изберете или цяло изображение или запълване на екрана. Не всички изображения могат да използват функцията запълване на екрана.
- Може да използвате бутона **VIEW MODE** на фото рамката.

## Режим на множество изображения (индекс екран)

Група	Изображение	Стил	Обяснение
 Index	<b>А</b>	Индекс 1	Извежда списък с големи миниатюрни изображения. Можете да изберете изображение, като натиснете ←/→/↓/↑.
	<b>В</b>	Индекс 2	Индекс 2Извежда списък с миниатюрни изображения. Можете да изберете изображение, като натиснете ←/→/↓/↑.
	<b>С</b>	Индекс 3	Индекс 3Извежда списък с малки миниатюрни изображения. Можете да изберете изображение, като натиснете ←/→/↓/↑.

**А**

**В**



**С**



### Забележка

При извеждане на телевизор броят на изображенията, изведени на телевизора в режим множество изображения, е различен в зависимост от размера на телевизионния екран.

### Съвети

- Миниатюрното изображение е изображение с малък размер за индекс употреба. То се записва в снимката, направена с цифров фотоапарат.
- Ако захранването е включено, но не сте заредили карта с памет и не сте свързали устройство, се извеждат изображенията, съхранени във въградената памет. Ако в нея няма съхранени изображения, автоматично се стартира режим на демонстрация. Демонстрационният режим ще бъде отменен, ако натиснете бутон, различен от  (включване/готовност).
- Когато желаното от вас изображение се появи в режим множество изображения, можете да изберете единичен режим, като натиснете .
- Може да използвате бутона VIEW MODE на фото рамката.



## Относно информационния дисплей



Извежда се следната информация.

- ① Вид на дисплея
  - Цяло изображение
  - Запълване на екрана
  - Цяло изображение (с Exif)
  - Запълване на екрана (с Exif)
- ② Ред на извеждане на изображението/Общ брой изображения
 

Извежда се индикация откъде се чете дадено изображение.

Икони	Значение
	От "Memory Stick"
	От SD карта с памет
	От CompactFlash
	От xD-Picture карта
	От външно устройство
	От вградената памет
	Подробности за изображението

- ③ Данни за изображението
  - Формат на файла (JPEG(4:4:4), JPEG(4:2:2), JPEG(4:2:0), BMP, TIFF, RAW)
  - Брой пиксели (ширина x височина)
  - Име на производителя на устройството, от което се чете изображението
  - Име на модела на устройството, от което се чете изображението
  - Скорост на затвора (например: 1/8)
  - Стойност на диафрагмата (например: F2.8)
  - Стойност на експонацията (например: +0.0EV)
  - Информация за завъртане на изображението

жението

- ④ Информация за настройките

Икони	Значение
	Индикация за защитено изображение
	Индикация за асоцииран файл (извежда се когато към изображението има асоцииран файл или файл с миниатюрно изображение за електронна поща.)
	Извежда се, когато сте регистрирали марка.

- ⑤ Номер на изображението (номер на папка-файл)
 

Извежда се, ако изображението отговаря на стандарта DCF.
- ⑥ Дата/час на заснемане

### Преглед на кадри (slideshow)

Можете да извеждате автоматично едно след друго изображения, съхранени във въреданата памет или върху карта с памет.




Изреждането на кадри (slideshow) започва от последното изображение, което сте извели миналия път, ако сте изключили захранването в режим готовност или сте включили фото рамката от режим готовност.

#### 1 Натиснете VIEW MODE.

Извежда се екранът с режима за преглед.

#### 2 Изберете (slideshow).

#### Съвет

Изберете  (slideshow) с помощта на , след като преместите курсора върху груповата област посредством , когато работите с фото рамката, използвайте бутоните върху нея.



#### 3 Натиснете , , , , за да изберете желаното от вас стилове, а после натиснете .



Вижте „Извеждане на slideshow“ (стр. 28) за подробности относно стиловете при изреждане на кадри (slideshow).

### Промяна на настройките в изреждането на кадри

#### 1 Натиснете MENU.

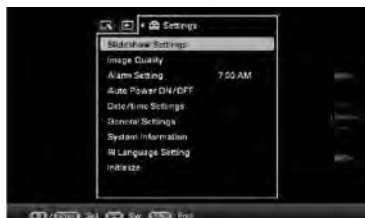
Извежда се менюто.

#### 2 Натиснете , , за да изберете (Settings).

Извежда се екранът с настройките.

#### 3 Натиснете , , за да изберете [Slideshow Settings], а после натиснете .

Извежда се екранът с настройките за изреждане на кадри.



#### 4 Натиснете , , за да изберете елемент, а после натиснете .

Вижте таблиците на следващата страница за подробности относно елементите в настройката.

#### Забележки

- Имайте предвид следното, когато изберете slideshow, като използвате изображенията, съхранени на картата с памет.
  - Поради една от характеристиките на картовите устройства с памет, може да възникнат грешки в данните на изображението, когато то се чете твърде често.
  - Не пускайте изреждане на кадри (slideshow) за твърде дълъг период при малък брой изображения. Това може да доведе до грешки в данните им.
  - Препоръчваме ви често да правите резервни копия на изображенията в картата с памет.
- Когато фото рамката изрежда кадри например, не можете да правите промени в настройките на някои елементи. Тези елементи се извеждат в сиво и не могат да бъдат избирани.

- Изреждането на кадри започва от първото изображение, ако при нулиране на фото рамката зададете ключа за захранването в положение OFF, преди да влезете в режим готовност.
- Когато екранът е твърде ярък, това може да предизвика гадене. Внимавайте да не задавате твърде високи стойности на яркост при използване на фото рамката.

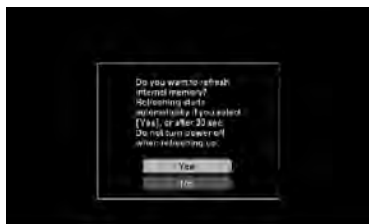
**Съвет**

Може да използвате бутона VIEW MODE на фото рамката

Опция	Настройка	Описание	
Настройки за slideshow	Интервал	<p>Задайте стойност от 3 сек., 7 сек.*, 20 сек., 1 мин., 5 мин., 30 мин., 1 час, 3 часа, 12 часа, 24 часа за интервала между изображенията.</p> <p><b>Забележка</b></p> <p>В зависимост от стила на изреждане, изображението може да не се смени на интервалите, които сте задали в менюто.</p>	
	Ефект	Централно кръстче	Преходът към следващото изображение е сякаш предишното се избутва от центъра към четирите ъгли.
		Вертикални щори	Преходът към следващото изображение е сякаш спускате вертикално щора.
		Хоризонтални щори	Преходът към следващото изображение е сякаш гърпате щора хоризонтално.
		Избледняване*	Преходът към следващото изображение става с избледняване на предишното изображение и въвеждане на следващото.
		Изтриване	Преходът към следващото изображение е сякаш текущото изображение се изтрива от екрана, за да разкрие следващото.
		Произволно	Използва петте изброени по-горе ефекта в произволен ред.
	Разбъркване	ON	Извежда изображенията произволно.
		OFF	Отменя произволното извеждане.
	Цъветен ефект	Color*	Извежда цъветно изображение
		Seria	Извежда изображението в кафяв тон (като стара снимка)
		Monochrome	Извежда чернобяло изображение.
		Auto Touch-up	Извежда изображение, коригирано от функцията Автоматичен ретуш.
	Режим на извеждане	<p>Можете да изберете режима на преглед при извеждане на единични изображения.</p> <p><b>Забележка</b></p> <p>Данните на оригиналното изображение няма да се променят.</p>	
		Цяло изображение*	Извежда цяло изображение, увеличено до подходящия размер. (Изображението може да се изведе с черни ленти отгоре, отдолу, отляво и отдясно.)
		Запълване на екрана	<p>Разпъва изображението така, че да запълни целия екран.</p> <p><b>Забележка</b></p> <p>В зависимост от стила на изреждане, изображението може да не се изведе с размера, който сте задали в менюто</p>
		BGM	<p>Възпроизвежда музикален съпровод от високоговорителя на телевизора, когато свържете HDMI жаката на фото рамката към телевизора. Можете да изберете музика от [BGM1*], [BGM2]. Изберете [OFF], ако не искате да използвате музикален съпровод.</p>

## Режим обновяване (refresh)

Поради една от характеристиките на вградената памет, при изображенията, съхранени за продължителен период от време или прочетени многократно, може да възникнат грешки в данните, когато се четат твърде често. Тази фото рамка обновява автоматично вградената памет, за да предотврати тези грешки, в зависимост от състоянието на вградената памет. Екранът за потвърждение, използван за обновяване на вътрешната памет, се извежда автоматично, когато има нужда от такова обновяване. Обновяването започва щом изберете [OK]. Освен това обновяването започва автоматично, ако не извършите никаква операция в продължение на 30 секунди. Ако изберете [Cancel], екранът за потвърждение, използван за обновяване на вътрешната памет, се извежда следващия път.



Не изключвайте фото рамката, докато вградената памет се обновява. Това може да причини неизправност. Обновяването на вградената памет може да отнеме приблизително 5 минути.

### Забележки

- Препоръчваме ви периодично да правите резервно копие на данните си, за да не ги загубите.
- Не пускайте постоянно изреждане на кадри с по-малко от 10 изображения, ако сте задали интервала за сменяне на


изображението на 3 секунди. Може да не успеете да запазите някои изображения във вградената памет.

## Прибавяне на изображения към вградената памет






Можете да използвате фото рамката като цифров албум, съхранявайки важни изображения във вградената памет.

### Съвет

В частта [Image file size] от менюто можете да задавате дали да се оптимизира размерът на изображенията или да се запазят с оригиналния размер, без да бъдат компресирани, когато ги запазвате във вградената памет (стр. 61). Когато [Image file size] е зададен в положението [Album], към албума могат да бъдат добавени приблизително до 2 000 изображения (с модели DPF-V800/V1000) или 4 000 изображения (с модели DPF-X800/X1000). Когато зададете [Original], броят изображения, които можете да запазите, може да се различава, в зависимост от размера на оригиналните изображения.

1 Натиснете  (Album), когато на екрана се изведе изображение, съхранено в картата с памет или външно устройство.

### Съвет

Изберете [Add to album] с помощта на /, след като натиснете бутона MENU, а после изберете  (Editing) с помощта на /.

### Режим на единично изображение



## Режим изреждане на кадри (slideshow)



## Режим на множество изображения (индекс екран)



- Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете [Add this image], [Selected images] или [Add all images], а после натиснете  $\oplus$ . Ако изберете [Add this image], мекуцо изведеното изображение ще бъде прибавено към албума. Преминете към стъпка 4. (Този елемент не може да бъде избран в режим изреждане на кадри (slideshow).) Ако изберете [Selected images], можете да изберете изображението, което искате да добавите, от списъка с изображения. Преминете към стъпка 3. Ако изберете [Add all images], се извежда списъкът с изображенията. Квадратчетата пред всяко от изображенията са маркирани. Преминете към стъпка 4.
- Посочете кое изображение от списъка желаете да добавите. Относно списъка с изображенията По време на търсене: Извежда всички изображения, отговарящи на зададените критерии за търсене. В останалите режими: Извежда всички изображения, записани в изведеното на екрана устройство. Вижте „Търсене на изображение (Филтриране)” (стр. 44).

- Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете изображението, което ще добавите в албума, а после натиснете  $\oplus$ . В квадратчето го всяко избрано изображение ще бъде поставена отметка. Повторете тази процедура, за да прибавите множество изображения едновременно.



За да отмените избора си, изберете изображенията, които искате да отмените, а после натиснете  $\oplus$ , за да изтриете отметката в квадратчето го пях.

- Натиснете MENU.

Извежда се екранът за потвърждение, използван за избиране на папка.

- Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете желаната папка и натиснете  $\oplus$ . Появява се екранът за потвърждение, използван за да решите дали да прибавите изображение към въградената памет или не.



### Съвет

Когато изберете [New folder], автоматично се създава нова папка.

- Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете [Yes], а после натиснете  $\oplus$ . Изображението се запазва в посочената папка във въградената памет.

6 Когато се изведе екранът за потвърждение, натиснете  $\oplus$ .

### Забележки

- Не можете да добавяте изображенията от вградената памет към албума.
- Не изключвайте захранването, не изваждайте картата с памет и не изключвайте външното устройство, докато добавяте изображение. Това може да повреди фото рамката или картата с памет, или да увреди данните.

### Съвети

- За да извършите тази операция с устройството за дистанционно управление, натиснете бутона MENU на дистанционното, а после натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете [Add to album] от  $\oplus$  (Editing) и натиснете  $\oplus$ .
- Можете да използвате и бутона MENU върху фото рамката.
- Можете да променяте размера на миниатюрните изображения с помощта на [ $\oplus/\ominus$ ] в списъка с изображения.
- Поради една от характеристиките на вградената памет, при изображенията, съхранени за продължителен период от време или прочетени многократно, може да възникнат грешки в данните, когато се четат твърде често. Препоръчваме ви периодично да правите резервно копие на данните си, за да не ги загубите.

## Прехвърляне на изображение

Можете да прехвърляте изображенията от вградената памет върху карта с памет или външно устройство.

- 1 Натиснете MENU, когато на екрана се изведе изображение, съхранено във вградената памет.  
Извежда се менюто.
- 2 Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow$ , за да изберете  $\oplus$  (Editing).  
Извежда се екранът за редактиране.
- 3 Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете [Export], а после натиснете  $\oplus$ .  
Извежда се менюто Export (прехвърляне).

### Режим на единично изображение



- 4 Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете [Export this image], [Selected images] или [Export all images], а после натиснете  $\oplus$ .  
Ако изберете [Export this image], текущо изведеното изображение се прехвърля на устройството. Преминете към стъпка 6. (Този елемент не може да бъде избран в режим изрязване на кадри (slideshow).)  
Ако изберете [Selected images], можете да изберете изображението, което желаете да прехвърлите, от списъка с изображенията. Преминете към стъпка 5.  
Ако изберете [Export all images], се извежда списъкът с изображенията. В квадратчетата до всички изображения е поставена отметка. Преминете към стъпка 6.

- 5 Посочете в списъка кое изображение ще прехвърляте.

Относно списъка с изображенията

По време на търсене: Извежда всички изображения, отговарящи на зададените критерии за търсене.

В останалите режими: Извежда на екрана списъка с изображения в албума. Вижте „Търсене на изображения (Филтриране)” (стр. 44).

- ① Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете изображението, което желаете да прехвърлите, а после натиснете  $\oplus$ . В квадратчето до всяко избрано изображение ще бъде поставена отметка.

Повторете тази процедура, за да прибавите множество изображения едновременно.

За да отмените избора си, изберете изображенията, които искате да отмените, а после натиснете  $\oplus$ , за да изтриете отметката в квадратчето до тях.

- ② Натиснете MENU.

Извежда се екранът, използван за избор на устройство, в което да прехвърлите изображенията.

- 6 Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете устройството, в което желаете да прехвърлите изображението, а после натиснете  $\oplus$ .



- 7 Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете папката, в която желаете да запазите изображението и натиснете  $\oplus$ .

Извежда се екранът, с който решавате дали да прехвърлите изображението или не.



#### Съвет

Когато изберете [New folder], автоматично се създава нова папка.

- 8 Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете [Yes], а после натиснете  $\oplus$ .

Прехвърлянето приключва.

- 9 Натиснете  $\oplus$ , когато се появи екранът за потвърждение.

Изображението се копира в посоченото устройство.

#### Забележка

Не изключвайте захранването, не изваждайте картата с памет и не изключвайте външното устройство, докато прехвърляте изображения. Това може да повреди фото рамката или картата с памет, или да увреди данните.

#### Съвети

- Можете да използвате и бутона MENU върху фото рамката.
- Можете да увеличавате или намалявате изображението, което ще прехвърляте, когато изберете режим множество изображения (индекс екран).
- Всяко устройство, което фото рамката не може да разпознае, се извежда в сиво и не можете да го изберете.



## Изтриване на изображение

- 1 Натиснете MENU, когато на екрана се изведе изображение.  
Извежда се менюто.
- 2 Натиснете /, за да изберете (Editing).  
Извежда се екранът, използван за редактиране.
- 3 Натиснете /, за да изберете [Delete] и след това натиснете .
- 4 Натиснете /, за да изберете [Delete this image], [Selected images] или [Delete all images], а после натиснете .  
Ако изберете [Delete this image], се изтрива изведеното изображение. Преминете към стъпка 6. (Този елемент не може да бъде избран в режим изреждане на кадри (slideshow).)  
Ако изберете [Selected Images], можете да изберете изображението, което желаете да изтриете, от списъка с изображения. Преминете към стъпка 5.  
Ако изберете [Delete all images], се извежда списъкът с изображения. В квадратчетата до всички изображения е поставена отметка. Преминете към стъпка 6.
- 5 Посочете в списъка изображението, което желаете да изтриете.  
Относно списъка с изображенията По време на търсене: Извежда всички изображения, отговарящи на зададените критерии за търсене. В останалите режими: Извежда всички изображения в устройството, изведено на екрана. Вижте „Търсене на изображение (Филтриране)” (стр. 44).
  - ① Натиснете ///, за да изберете изображението, което желаете да изтриете, а после натиснете . В квадратчето до всяко избрано изображение ще бъде поставена отметка. Повторете тази процедура, за да изтриете множество изображения едновременно.

За да отмените избора си, изберете изображенията, които искате да отмените, а после натиснете , за да изтриете отметката в квадратчето до тях.

- ② Натиснете MENU.  
Извежда се екранът, използван за потвърждаване на изтриването.
- 6 Натиснете /, за да изберете [Yes], а после натиснете .  
Изображението е изтрито.
- 7 Натиснете , когато се появи екранът за потвърждение.

## За да форматирате вградената памет

- 1 Натиснете MENU.  
Извежда се менюто.
- 2 Натиснете /, за да изберете (Settings).  
Извежда се екранът с настройките.
- 3 Натиснете /, за да изберете [Initialize], а после натиснете .
- 4 Натиснете /, за да изберете [Format internal memory], а после натиснете .
- 5 Натиснете /, за да изберете [Yes], а после натиснете .

### Забележки

- Не можете да изтривате изображенията в режим изреждане на кадри (slideshow). Променете режима на дисплея на единичен или индекс режим.
- Когато на екрана се появи съобщението [Cannot delete a protected image.], това означава, че файлът с изображението е бил зададен в положение Read Only на компютър. В този случай свържете фото рамката към компютър и изтрийте този файл с помощта на компютъра.
- Общият капацитет на вградената памет не е равен на оставащия капацитет, дори и веднага след нулиране.
- Ако сте започнали изтриване, не можете да възстановите изтритото изображение, дори да спрете изтриването. Изтривайте изображенията само когато сте сигурни, че наистина желаете да ги изтриете.

**Продължава**

## Съвети

- Можете да използвате и бутона MENU върху фото рамката.
- Можете да увеличавате или намалявате изображението, когато изберете режим множество изображения (индекс екран).

## Регистриране на маркировка







Можете да пуснете изреждане на кадри само с изображения, избрани и маркирани предварително. Можете лесно да проверите за изображения с маркировка, като използвате режим на извеждане множество изображения (индекс екран) или режим на единично изображение.

- 1** Натиснете MENU, когато на екрана се изведе изображение.  
Появява се менюто.
- 2** Натиснете ◀/▶, за да изберете [Editing].  
Извежда се екранът, използван за редактиране
- 3** Натиснете ↓/↑, за да изберете [Marking], а после натиснете ⊕.
- 4** Натиснете ↓/↑, за да изберете желаната маркировка, а после натиснете ⊕.






- 5** Натиснете ↓/↑, за да изберете [Mark this image], [Selected images] или [Mark all images], а после натиснете ⊕.  
Ако изберете [Mark this image], изведеното изображение ще бъде маркирано и показано за в бъдеще. Преминете към стъпка 7. (Не можете да изберете този елемент в режим изреждане на кадри (slide-show).)  
Ако изберете [Selected images], можете да изберете изображението, на което желаете да зададете маркировка, от списъка с изображения. Преминете към стъпка 6.  
Ако изберете [Mark all images], се извежда списъкът с изображения. В квадратчетата до всички изображения се поставя отметка. Преминете към стъпка 7.


**6** Посочете изображението, на което желаете да зададете маркировка, от списъка с изображения.  
Относно списъка с изображенията По време на търсене: Извежда всички изображения, отговарящи на зададените критерии за търсене. В останалите режими: Извежда всички изображения в устройството. Вижте „Търсене на изображение (Филтриране)” (стр. 44).

① Натиснете ///, за да изберете изображението, на което желаете да зададете маркировка, а после натиснете . В квадратчето до всяко избрано изображение ще бъде поставена отметка. Повторете тази процедура, за да зададете маркировка на множество изображения едновременно. За да отмените избора си, изберете изображенията, които искате да отмените, а после натиснете , за да изтриете отметката в квадратчето до тях.

② Към изображението, за което е поставен знак отметка в кутийката до него, ще бъде поставена маркировка. Ако махнете отметката от квадратчето до дадено изображение, маркировката му ще бъде премахната.

**7** Натиснете /, за да изберете [Yes], а после натиснете .  
Маркировката е зададена за избраното изображение.

### За да изтриете регистрацията на маркировка

Изберете [Unmark this image] или [Unmark all images], а после натиснете  в стъпка 5. Можете да отмените избора си и като премахнете отметката от квадратчето. [Unmark this image]: Премахва маркировката на изведеното на екрана

изображение. (Не можете да изберете този елемент в режим изреждане на карти (slideshow).)

[Unmark all images]

По време на търсене: Премахва маркировката на всички изображения, отговарящи на зададените критерии за търсене.

В останалите режими: Премахва маркировката на всички изображения, съхранени в изведеното на екрана устройство.

### Забележка

Ако сте маркирали изображение, съхранено на карта с памет или външно устройство, маркировката се премахва при изключване на захранването или ако извадите картата с памет или външното устройство.

### Съвети

- Можете да избирате 3 вида маркировка.
- Можете да използвате и бутона MENU върху фото рамката.
- Можете да увеличавате или намалявате изображението, когато изберете режим множество изображения (индекс екран).

## Търсене на изображение (Филтриране)

Можете да търсите изображение, съхранено във вградената памет или върху карта с памет. Можете да филтрирате изображение, използвайки различни критерии – например събитие, папката, в която е съхранено изображението, позицията или маркировката му и т.н.

1 Натиснете MENU, когато на екрана се изведе изображение.

Появява се менюто.

2 Натиснете ◀/▶, за да изберете [Editing].

Извежда се екранът, използван за редактиране.

### Забележка

Когато са изведени часовникът и календарът, не можете да избирате [Editing].

3 Натиснете ▼/▲, за да изберете [Search], а после натиснете ⊕.

4 Натиснете ▼/▲, за да изберете желаните критерии, а после натиснете ⊕.



- [Search by event]: Филтрира по събитие.
- [Search by folder]: Филтрира по папка.
- [Search by vertical/horizontal]: Филтрира по позицията на изображението.
- [Search by mark]: Филтрира по маркировка.

5 Натиснете ▼/▲, за да изберете желания от вас елемент, а после натиснете ⊕.

### За да отмените търсенето на изображение

Натиснете MENU, когато на екрана се изведе изображение, а после изберете [Exit search (show all photo)].

### За да промените критериите за търсене

Натиснете бутоната BACK, когато на екрана е изведено изображение, което сте търсили.

### Забележки

- Не изключвайте захранването, не изваждайте картата с памет и не изключвайте външното устройство, докато прехвърляте изображения. Това може да повреди фото рамката или картата с памет, или да увреди данните.
- Търсенето се отменя автоматично в следните случаи.
  - Когато смените устройството за възпроизвеждане
  - Когато търсите изображение, съхранено на карта с памет или външно устройство, а после извадите картата с памет или външното устройство

### Съвет

Можете да използвате и бутоната MENU върху фото рамката.

## Определяне на възпроизвеждащото устройство

Можете да посочите карта с памет или външно устройство, когото да бъдат изведени.

- 1 Натиснете MENU.
- 2 Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow$ , за да изберете  $\square$  (Select device).  
Извежда се екранът, използван за избор на устройство.



### Съвет

Ако желаното от вас устройство не може да бъде избрано, вкарайте го във фото рамката на тази стъпка от процедурата.

- 3 Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете устройството, което искате да се изведе, а после натиснете  $\oplus$ .  
Извеждат се изображенията от избраното устройство.

### Съвети

- Можете да използвате и бутона MENU върху фото рамката.
- Търсенето се отменя автоматично, когато по време на търсене смените устройството за възпроизвеждане.

## Auto Touch-up (Автоматичен ретуш)

### Какво е Auto Touch-up?

Auto Touch-up е функция за автоматично и едновременно извършване на следните шест корекции. Вижте страница 60 за подробности относно всяко ниво.

**Корекция на ефекта на червените очи:** Автоматично коригира ефекта „червени очи“, причинен от светкавицата.

**Корекция на експонацията:** Регулира яркостта, използвайки функцията за разпознаване на лица.

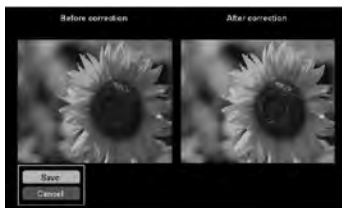
**Корекция на фокуса:** Подобрява фокуса на изображенията, които не са на фокус, така че да изведете по-добре фокусирано изображение.

**Корекция на баланса на бялото:** Коригира цвят, който е станал червеникав или синкав заради осветлението в момента, в който е направена снимката, в такъв, който е подходящ за този източник на осветление.

**Автоматично просветляване:** Просветлява автоматично тъмните части и запазва яркостта на светлите.

**Заглаждане на кожата:** Автоматично разпознава лицеви части и регулира отменъка на кожата така, че да изглежда по-гладка.

- 1 Изведете изображението, което желаете да коригирате, в режим на единично изображение.
- 2 Натиснете рамка  
Започва коригиране на избраното изображение. Вляво се извежда изображението във вида преди да бъде извършена корекцията, а вдясно се извежда изображението след извършване на корекцията.



Продължава

- 3 Натиснете  $\blacktriangledown/\blacktriangle$ , за да изберете [Save], а после натиснете  $\oplus$ .

Поправеното изображение се запазва като ново изображение.

- 4 Натиснете  $\blacktriangledown/\blacktriangle$ , за да изберете метода за запазване на изображението.

Ако изберете [Save as new image], изображението се запазва като ново.

Ако изберете [Overwrite], изображението се записва върху старото.

Когато изберете [Overwrite], се появява екран за потвърждение. Преминете към стъпка 7.

- 5 Натиснете  $\blacktriangledown/\blacktriangle$ , за да изберете устройството, което ще използвате за запазване на коригираното изображение, а после натиснете  $\oplus$ .



- 6 Натиснете  $\blacktriangledown/\blacktriangle$ , за да изберете желаната папка, а после натиснете  $\oplus$ .

Появява се екранът за потвърждение, с който решавате дали да запазите изображението или не.

- 7 Натиснете  $\blacktriangledown/\blacktriangle$ , за да изберете [Yes], а после натиснете  $\oplus$ .

Изображението е запазено.

- 8 След като запазването приключи, натиснете  $\oplus$ , когато се появи екранът за потвърждение.

**За да се върнете към оригиналното изображение (преди корекцията)**

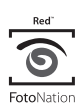
Изберете [Cancel], а после натиснете  $\oplus$  на стъпка 2.

### Забележки

- В зависимост от изображенията е възможно ефектът от Автоматичния ретуш да не се появи на коригираните изображения.
- В зависимост от изображението, корекцията може да отнеме известно време.

### Съвети

- Оригиналното изображение остава същото, както преди да бъде извършена корекцията.
- Коригираното изображение се запазва в същото устройство, както преди корекцията.
- За да извършите тази операция от менюто, натиснете MENU на устройството за дистанционно управление, а след това натиснете  $\blacktriangledown/\blacktriangle$ , за да изберете [Auto Touch-up] от  $\square$  (Editing) и накрая натиснете  $\oplus$ .



FotoNation

Автоматичната корекция на ефекта „червени очи“ използва технологията

FotoNation Inc. в САЩ.



### SILKYPIX®


Корекцията за отпънъка на кожата на фото рамката използва технологията на Ichikawa Soft Laboratory.

## Регулиране на позицията и размера на изображението







### Увеличаване/намаляване на изображението

Можете да увеличавате или намалявате изображението в единичен режим.

- 1 За да увеличите изображението, натиснете  (zoom in) на устройството за дистанционно управление. За да намалите увеличено изображение, натиснете  (zoom out).

Всяко натискане на бутона  увеличава изображението с още една стъпка. Можете да увеличавате едно изображение до максимум 5 пъти оригиналния му размер. Можете да местите увеличеното изображение нагоре, надолу, наляво и наясно.

### Относно рязането и запазването

- Текущо изведеният екран се запазва както е бил отрязан, след като натиснете ///, за да преместите увеличеното изображение, а после натиснете бутона MENU.
- Можете да изберете [Save as new image] или [Overwrite], като натиснете бутона MENU, когато изображението се увеличава или намаля. Натиснете /, за да изберете метода за запазване на изображението.
- Ако изберете [Save as new image], изображението се запазва като ново.
- Ако изберете [Overwrite], изображението се записва върху старото. Когато изберете [Overwrite], се извежда екран за потвърждение. Преминете към стъпка 4 на стр. 46.

### Забележки







- Увеличаването на изображението може да влоши качеството му, в зависимост от неговия размер.
- Не е възможно да увеличите изображение с бутоните на фото рамката.

## Въртене на изображение









Натиснете ROTATE () на устройството за дистанционно управление.

Всяко натискане на бутона завърта изображението на 90 градуса обратно на часовниковата стрелка.

### Работете от менюто на фото рамката

- 1 Натиснете MENU, когато на екрана се изведе изображение.  
Появява се менюто.
- 2 Натиснете /, за да изберете  (Editing).  
Извежда се екранът, използван за редактиране.
- 3 Натиснете /, за да изберете [Rotate], а после натиснете .  
Появява се менюто за завъртане.



- 4 Натиснете /, за да изберете посоката на завъртане, а после натиснете .
  -   
Завърта изображението на 90 градуса по посока на часовниковата стрелка.
  -   
Завърта изображението на 90 градуса обратно на часовниковата стрелка.
- 5 Натиснете /, за да изберете [OK], а после натиснете .

### Забележка

Не можете да въртите увеличено изображение.

Продължава

## Съвети


- Информацията, използвана за завъртане на изображението, се запазва дори и след като изключите захранването.
- Не можете да въртите изображение в режим множество изображения (индекс екран).

## Използване на функцията CreativeEdit

Можете да се радвате на разкрасени изображения, използвайки функцията CreativeEdit.

**1** Натиснете MENU.

Появява се менюто.


**2** Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow$ , за да изберете  (Editing).

Извежда се екранът, използван за редактиране.

**3** Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете [CreativeEdit], а после натиснете  $\oplus$ .

Появява се екранът на CreativeEdit.

## Създаване на Scrapbook

**1** От меню CreativeEdit натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете  (Scrapbook), а после натиснете  $\oplus$ .

Появява се прозорецът за избор на тема.

**2** Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете желаната тема, а после натиснете  $\oplus$ .

Извежда се прозорецът, използван за избиране на шаблони за избраната тема.



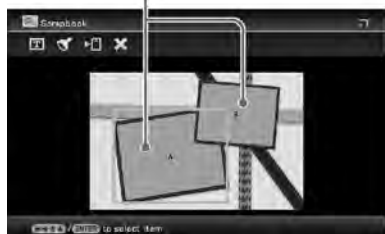
**3** Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете желания шаблон, а после натиснете  $\oplus$ .  
Извежда се преглед на избрания шаблон.



#### 4 Изберете изображение.

Ако изберете шаблон с множество изображения, повторете описаните по-долу процедури, за да изберете изображение за всяка област.

Област от изображението



① Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете област от изображението, а после натиснете  $\oplus$ .

Извежда се режим на индекс екран.





② Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете желаното изображение, а после натиснете  $\oplus$ .  
Извежда се прозорецът, използван за регулиране на изображението.

#### 5 Регулирайте размера на избраното изображение, неговата позиция или други елементи.

Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow$ , за да изберете желания елемент за регулиране, а после натиснете  $\oplus$ .

Инструменти за регулиране



Елементи	Процедури
	Увеличава или намалява размера на изображението при натискане на бутоните.
	Преместете изображението с помощта на $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , а после натиснете $\oplus$ .
	При всяко натискане на $\oplus$ изображението се завърта на 90° по посока на часовниковата стрелка.
	При избиране на бутон автоматично регулира развалена снимка, чиито проблеми са например осветление в контражур, липса на фокус или ефектът червени очи (стр. 60).

#### 6 Натиснете $\leftarrow/\rightarrow$ , за да изберете $\text{OK}$ , а после натиснете $\oplus$ .


Избраното изображение се прибавя към областта от изображението.




- За да прибавите изображение към друга област от изображението, повторете стъпки 4 и 5.
- За да насложите символи или печати върху изображението, преминете към стъпка 7.




#### 7 Наслагване на символи или печати.

Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете желаните настройки (печати или символи), а после натиснете  $\oplus$ .

Елементи	Процедури
	Извежда клавиатура, за да въведете цифри и букви.

Елементи	Процедури
	Изберете желания печат с помощта на ◀/▶/▼/▲, а после натиснете ⊕.
	Запазва редактираното изображение върху карта с памет, външно устройство или във вградената памет.
	Завършва създаването на Scrapbook.

## ■ Наслаждане на печат

- 1 Натиснете ◀/▶, за да изберете  (Stamp), а после натиснете ⊕. Извежда се прозорецът за избор на печат.
- 2 Натиснете ◀/▶/▼/▲, за да изберете желания печат, а после натиснете ⊕. Избраният печат се извежда в центъра на екрана за преглед на изображението.
- 3 Натиснете ◀/▶/▼/▲, за да регулирате позицията на печата, а после натиснете ⊕. Печатът се наслажда върху изображението.

### За да добавите отново същия печат

Натиснете ⊕.

Същият печат се добавя към изображението. Регулирайте неговия размер и позиция. Същият печат ще се наслажда отново и отново, докато не натиснете бутона BACK.

### За да добавите друг печат


Натиснете два пъти бутона BACK, за да изведете прозореца, който сте използвали за избор на печат.

Повторете стъпка ② и ③, за да изберете и регулирате желания омпечатък.

### За да настроите размера на печата или за да обърнете печата


Натиснете бутона BACK, за да изведете прозореца от стъпка 6.

За да регулирате размера на печата, натиснете ⌂/⌘ на устройството

за дистанционно управление. За да обърнете печата, натиснете ◀/▶/▼/▲, за да изберете  и след това натиснете ⊕.

Настройките на тази стъпка се отразяват върху следващия печат.

## ■ Наслаждане на символи.

- 1 Натиснете ▼/▲, за да изберете [Keyboard], след като сте избрали  (Text) с помощта на ◀/▶, а после натиснете ⊕.

Извежда се клавиатурата.



- 2 Въведете символи. Натиснете ◀/▶/▼/▲, за да изберете желания символ, а после натиснете ⊕.

Избраните символи се въвеждат в полето за въвеждане на символи. Можете да въведете до 50 символа. За да промените буква или символ Изберете [A/a/@], а после натиснете ⊕.

С всяко натискане на ⊕ режимът на въвеждане превключва между главни букви, малки букви и символи.

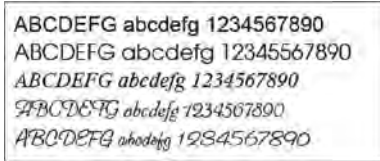
### За да изтриете символ.

Натиснете ◀/▶/▼/▲, за да изберете [◀] или [▶] в полето за въвеждане на символи. Натиснете неколкократно ⊕, докато курсорът в полето за въвеждане на символи се премести точно зад символа, който желаете да изтриете. Тогава натиснете ◀/▶/▼/▲, за да изберете [Delete], а после натиснете ⊕. С всяко натискане на ⊕ символът преди курсора се изтрива.

## Съвет

Можете да изведете историята на символите, които сте въвели преди това и да я използвате с помощта на ▼/▲ на клавиатурата, докато въвеждате даден символ.

- ③ Изберете шрифт.  
Натиснете ◀/▶/▼/▲, за да изберете [FONT] и след това неколкостранно натиснете ⊕, докато се изведе желаният шрифт. Можете да изберете от 5 типа шрифтове: Gothic, rounded Gothic, Italic, rounded Italic и hand-writing-style.




### Забележка

Можете да определите различни шрифтове за поредица от входящи символи. Всеки ред на символите ще се въвежда с идентичен шрифт. Можете да променяте шрифта в процеса на входящата операция; промененият шрифт ще бъде зададен за всички входящи символи.

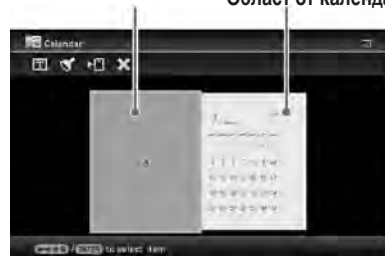
- ④ Изберете цвят.  
Натиснете ◀/▶/▼/▲, за да изберете [OK] и след това натиснете ⊕. Извежда се прозорец за избор на цвят. Натиснете ◀/▶/▼/▲, за да зададете желания цвят, и след това натиснете ⊕. Прозорецът за избор на цвят се затваря и се извежда прегледа на изображението с входящите символи.  
Натискането на – запазва входящите символи в паметта. Можете да запаметите максимум 16 типа символи.
- ⑤ Регулирайте входящите символи.  
Натиснете ◀/▶/▼/▲, за да изберете желаната опция за настройка, натиснете ⊕ и след това задайте размера и позицията на символите. За начините за регулиране на изображение вижте стъпка 5 на стр. 49.

## Създаване на календар

- 1 От меню CreativeEdit (стр. 48) натиснете ◀/▶/▼/▲, за да изберете  (Calendar), а после натиснете ⊕. Извежда се прозорецът, използван за избиране на календарния шаблон.
- 2 Натиснете ◀/▶/▼/▲, за да изберете желания шаблон, а после натиснете ⊕. Извежда се преглед на избрания шаблон.

### Област от изображението

### Област от календара



- 3 Изберете изображение.  
Когато изберете шаблон с множество изображения, изберете изображение за всяка област. За подробности относно това как да изберете изображение вижте стъпка 4 на стр. 49. Когато избирате изображение(я), се извежда прозорецът, използван за регулиране на изображението.  
За да насложите печат или символи, вижте стр. 50.

### Съвет

- Можете да изберете и зададете област от изображението или календара в произволен ред.
- 4 Регулирайте изображението.  
За подробности относно това как да регулирате изображение, вижте стъпка 5 на стр. 49. Когато регулирате изображение, то се прибавя към областта от изображението.

## 5 Настройте календара.



- 1 Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете област от календара, а после натиснете  $\oplus$ .

Извежда се прозорецът за настройка на календара.



- 2 Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете елемента, който желаете да настроите, а после натиснете  $\oplus$ .

Елемент	Настройка/Процедури
Start Y/M	Задава първия месец и годината за начало на календара. Натиснете $\leftarrow/\rightarrow$ , за да изберете месеца или годината и натиснете $\downarrow/\uparrow$ , за да въведете числата. Натиснете $\oplus$ .
Start Day	Задайте деня от седмицата (поставен най-отляво в календара). Натиснете $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете "Sunday" или "Monday", а после натиснете $\oplus$ .
Date color	Задайте цвета на събота, неделя и празничните дни, който ще се извежда в календара. Натиснете $\rightarrow$ , а после и $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете желания цвят за събота и неделя. После натиснете $\oplus$ .
Modify Calendar	Можете да добавяте печат или желан цвят към определен ден в календара. <b>Когато добавяте печат (Пример)</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1 Натиснете <math>\leftarrow/\rightarrow</math>, за да изберете <math>\text{☞}</math> (Stamp), а после натиснете <math>\oplus</math>.</li> </ol> Извежда се прозорецът за избор на печат.

Елемент	Настройка/Процедури
	<ol style="list-style-type: none"> <li>2 Натиснете <math>\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow</math>, за да изберете желан печат, а после натиснете <math>\oplus</math>.</li> </ol>  <p>Извежда се календарът.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3 Натиснете <math>\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow</math>, за да изберете желана дата, към която да добавите печата, а после натиснете <math>\oplus</math>. Ако желаете да промените вида на печата, изберете бутоната BACK, а после повторете стъпки 2 и 3.</li> </ol>  <ol style="list-style-type: none"> <li>4 Натиснете <math>\downarrow/\uparrow</math>, за да изберете <b>OK</b>, а после натиснете <math>\oplus</math>. За да излезете от Modify Calendar и да се върнете към прозореца за настройка на календара, натиснете <math>\leftarrow/\rightarrow</math>, за да изберете <b>OK</b>, а после натиснете <math>\oplus</math>. Можете да зададете "Date color" (цвет на датата), като използвате подходяща процедура.</li> </ol>

Календарът се извежда в областта за календара.


## Наслагване на съобщение върху изображение

### Съвет

За да насложите написани на ръка символи или илюстрация, нарисувайте ги с черен химикал на лист бяла хартия, снимайте ги с цифров фотоапарат и запазете изображението върху карта с памет.

### Относно историята на написани ръчно символи или илюстрации


Автоматично се съхраняват общо 12 създадени ръчно илюстрации или съобщения за въвеждане. (Когато данните надвишат лимита, най-старите ще бъдат изтрити.) Можете да използвате създадените ръчно илюстрации или съобщения за въвеждане, като изведете историята им.

1 От меню CreativeEdit (стр. 48) натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете  (Superimpose/Stamp), а после натиснете  $\odot$ .

2 Изберете изображение за фон.

① Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете изображение за фон, а после натиснете  $\odot$ .

Извежда се прозорецът, използван за регулиране на изображението. За подробности относно това как да регулирате изображение, вижте стъпка 5 на стр. 49.

② Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow$ , за да изберете , а после натиснете  $\odot$ .

Извежда се прозорецът за преглед.

3 Насложете създадено ръчно съобщение или съобщение в стандартен формат върху фоновото изображение.

### ■ За да насложите ръчно създадено съобщение

① Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow$ , за да изберете  (Text), а после натиснете  $\odot$ .



Извежда се прозорецът за избор на метод за създаване на съобщение.

② За да създадете ново съобщение от началото, натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете [Freehand-new]. За да създадете съобщение, използвайки данните от историята, натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете [Freehand-history], а после натиснете  $\odot$ .

③ За да създадете ново съобщение: Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете изображението, което желаете да насложите, а после натиснете  $\odot$ .

Изберете изображението от ръчно създадени символи или илюстрации, което сте подготвили предварително.

Извежда се курсорът за подрязване. Преминете към стъпка 4.

За да създадете съобщение от историята: Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете желаното съобщение от списъка с историята, а после натиснете  $\odot$ .

Избраното съобщение се поставя в центъра на екрана за преглед. Преминете към стъпка 5 за избор на цвят.

Продължава

- ④ Ако е необходимо, подрежете изображението. Ако не желаете да го подрязвате, натиснете  $\odot$ .



#### За да посочите областта за подрязване

Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете инструмента за подрязване  $\square$ , а после натиснете  $\odot$ .

Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да преместите курсора на позицията, която искате да задаете като начална точка на областта за подрязване, а после натиснете  $\odot$ . Повторете същата процедура, за да уточните крайната точка на областта за подрязване.



Извежда се прозорецът за избор на цвят.

- ⑤ Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете желанния цвят, а после натиснете  $\odot$ .

Извежда се прозорецът за регулиране на насложеното изображение. За подробности относно това как да регулирате изображението, вижте стъпка 5 на стр. 49.

- ⑥ Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow$ , за да изберете **OK**, а после натиснете  $\odot$ . Извежда се преглед на избраното изображение, насложено върху фонното изображение. Натискането на  $\odot$  запазва създа-

дената ръчно илюстрация или съобщение в паметта. Можете да запишете максимум 12 съобщения, които могат да бъдат извикани от списъка с историята в стъпка ③.

#### ■ Наслагване на съобщение в стандартен формат

- ① Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow$ , за да изберете **T** (Text), а после натиснете  $\odot$ . Когато изберете [Preinstalled phrase] с помощта на  $\downarrow/\uparrow$ , се извежда прозорецът за избор на съобщение в стандартен формат.




- ② Изберете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете желаното съобщение, а после натиснете  $\odot$ . Извежда се прозорецът за избор на цвят.
- ③ Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете желанния цвят, а после натиснете  $\odot$ . Извежда се прозорецът, използван за регулиране на съобщението. За подробности относно това как да регулирате изображението, вижте стъпка 5 на стр. 49.
- ④ Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow$ , за да изберете **OK**, а после натиснете  $\odot$ . Извежда се преглед на съобщението, насложено върху фонното изображение.

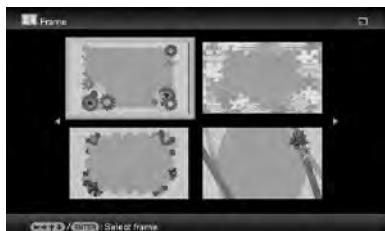
Вижте „Наслагване на печат” (стр. 50) за подробности относно наслагването на символ или печат.


#### За да насложите множество създадени ръчно символи или запаметени съобщения.

Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow$ , за да изберете **T** (Text) и повторете стъпка 3.

## Добавяне на рамка


- 1 От меню CreativeEdit (стр. 48) натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете  (Frame), а после натиснете  $\odot$ .  
Извеждам се шаблоните за рамка.



- 2 Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете желаната рамка, а после натиснете  $\odot$ .  
Извежда се режим на индекс екран.
- 3 Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете желаното изображение, а после натиснете  $\odot$ .  
Извежда се прозорецът за регулиране на изображението. За подробности относно това как да регулирате изображението, вижте стъпка 5 на стр. 49.
- 4 Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow$ , за да изберете , а после натиснете  $\odot$ .  
Избраното изображение се извежда с избраната рамка.

## Създаване на панели за изглед

Можете да изберете изгледа на снимката, изведена както следва.

- 2 панела, 4 панела, 9 панела, 13 панела, 16 панела.
- 1 От меню CreativeEdit (стр. 48) натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете  (Layout Print), а после натиснете  $\odot$ .  
Извеждам се шаблоните Layout Print (изглед за печат).



- 2 Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете желания шаблон, а после натиснете  $\odot$ .  
Извежда се преглед на избрания шаблон.
- 3 Изберете изображение.  
Когато изберете шаблон с множество изображения, изберете изображение за всяка област. За подробности относно това как да изберете изображение, вижте стъпка 4 на стр. 49. Когато изберете изображение(я), се извежда прозорецът за регулиране на изображението.
- 4 Регулирайте изображението.  
За подробности относно това как да регулирате изображението, вижте стъпка 5 на стр. 49. Когато регулирате изображението, то се добавя към областта за изображения.  
За да добавите печат, вижте „Наслаждаване на печат” на стр. 50.




## Промяна на настройките за функцията автоматично включване/изключване

Можете да зададете функция автоматичен таймер за включване/изключване на фото рамката. За да я използвате, захранването трябва да е включено.

1 Натиснете MENU.

Извежда се менюто.

2 Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow$ , за да изберете  (Settings).

Извежда се екранът с настройките.

3 Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете [Auto power ON/OFF], а после натиснете  $\oplus$ .

Извежда се екранът за задаване на стойност за [Auto power ON/OFF].

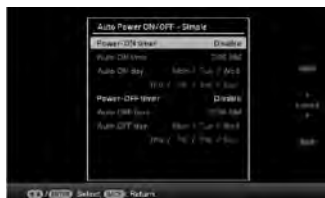


4 Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете [Simple] или [Advanced], а после натиснете  $\oplus$ .

[Simple]: Задава функцията Автоматично включване/изключване на захранването фото, на интервали от по 1 минута.

[Advanced]: Задава функцията Автоматично включване/изключване на захранването според ден от седмицата на интервали 1 час.

5 Задайте настройка за час [Simple]



① Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете [Auto power ON/OFF], а после натиснете  $\oplus$ .

② Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете [Enable], а после натиснете  $\oplus$ .

③ Задайте таймера за автоматично включване/изключване. Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да зададете желаното време.

Когато изберете [12hours] в настройката за часовника, отгласно на екрана се изписват AM или PM.

④ Задайте деня за автоматично включване/изключване.

Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете деня, в който желаете да използвате тази функция, а после натиснете  $\oplus$ , за да проверите. Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете [OK], а после натиснете  $\oplus$ .



[Advanced]



① Натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , за да изберете, за да изберете часа, в който желаете да използвате функцията за автоматично включване/изключване.





Можете да зададете тази функция според деня на седмицата на интервали от 1 час.



След като натиснете , цветът на избрания часови отрязък става син. Когато настъпи синият часови отрязък, захранването на фото рамката ще се включи. Цветът на избрания часови отрязък става сив, след като изберете синия часови отрязък и натиснете . Захранването на фото рамката е изключено, докато тече сивия часови отрязък.

#### Съвет

Когато използвате фото рамката, захранването се изключва автоматично в часа, който зададете за [Auto power OFF]. Захранването се включва автоматично в часа, който зададете за [Auto power ON] в режим готовност.

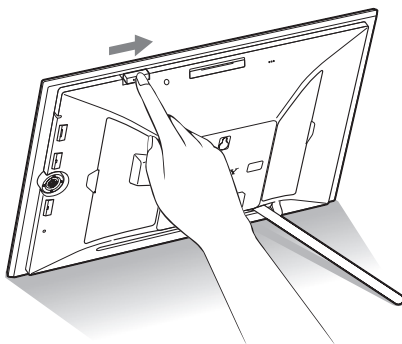
- ② Натиснете ///, за да изберете [OK].

## Използване на функцията будилник

Можете да използвате фото рамката като будилник.

### Задаване на алармен сигнал


Задайте ключа за алармения сигнал на задния панел в положение ON. При условие, че ключа за захранването е зададен в положение "On", в зададеното време ще се чуе аларменият сигнал и ще се изведе екранът за режим будилник.





### За да изключите алармения сигнал

Задайте ключа за алармения сигнал на задния панел в положение OFF.

Аларменият сигнал спира, въпреки че екранът за режим будилник продължава да се извежда.

Нормалният екран ще се изведе, след като натиснете който и да е бутон на фото рамката, различен от  (включен/готовност).

## Задаване на време, в което да прозвучи аларменият сигнал

- 1 Натиснете MENU.  
Извежда се менюто.
- 2 Натиснете ◀/▶, за да изберете  (Settings).  
Извежда се екранът с настройките.
- 3 Натиснете ▼/▲, за да изберете [Alarm Setting], а после натиснете .



- 4 Натиснете ▼/▲, за да изберете часа, който желаете.

### Съвети

- За да настроите часовника, вижте „Сверяване на часовника” (стр. 24).
- Докато звучи аларменият сигнал, функцията автоматично включване/изключване на захранването не действа.
- Когато аларменият сигнал прозвучи в зададения час, захранването също ще се включи, независимо дали сте задали то да е изключено. Захранването трябва да е включено, за да задейства аларменият сигнал.

## Промяна на настройките


Можете да променяте следните настройки.

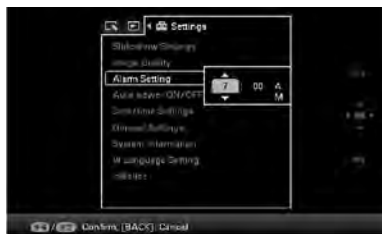
- Настройки за режим изреждане на кадри (slideshow)
- Качество на изображението
- Настройка на будилника
- Автоматично включване/изключване на захранването
- Настройки за дата/час
- Общи настройки (Поредност в списъка, включено/изключено лого на Sony и т.н.)
- Езикови настройки
- Нулиране

## Процедура по настройка

### Забележка

Можете да форматираме само въведената памет.

- 1 Натиснете MENU.  
Извежда се менюто.
- 2 Натиснете ◀/▶, за да изберете  (Settings).  
Извежда се екранът с настройките.



- 3 Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете елемента, който желаете да промените, а после натиснете  $\odot$ .  
Извежда се екранът за настройка на избрания елемент.



Например, когато е избрано [Slideshow Settings].


- 4 Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете елемента, който желаете да промените, а после натиснете  $\odot$ .  
Това ви позволява да настроите всеки от елементите (стр. 60).

#### Забележка

Когато фото рамката извежда например slideshow, някои настройки на някои елементи не могат да бъдат променени. Те се извеждат в сиво и не могат да бъдат избрани.

- 5 Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете стойност за настройка, а после натиснете  $\odot$ .  
С всяко натискане на  $\downarrow/\uparrow$  ( $\downarrow/\uparrow$  на фото рамката) стойността на настройката се променя. Ако имате цифрова стойност, натиснете  $\uparrow$ , за да увеличите стойността или натиснете  $\downarrow$ , за да я намалите. Ако натиснете  $\odot$ , настройката се потвърждава.
- 6 Натиснете MENU.  
Менюто се затваря.

#### За да се върнете към фабричните настройки

- 1 Натиснете MENU, а после изберете  (Settings) - [Initialize], като натиснете  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ .
- 2 Натиснете  $\downarrow/\uparrow$ , за да изберете [Reset], а после натиснете  $\odot$ .  
Всички променени стойности, с изключение настройката на часовника, се връщат към фабрично зададените настройки.

#### Съвет

Можете да използвате и бутона MENU на фото рамката.

## Опции за настройка

\*: Фабрични настройки

Опция	Настройка	Описание	
Настройки за режим изреждане на кадри (slideshow)	Вижте „Преглед на кадри (slideshow)” на стр. 34.		
Качество на изображението	Картичен режим	Portrait*	Извежда изображението с контрастен и естествени цветове.
		Standard	Извежда изображението впечатляващо, с подсилени цветове.
		Vivid	Извежда изображението по-ярко, използвайки висока хроматична наситеност и острота.
	Настройка AUTO TOUCH-UP (Автоматичен ретуш)	Skin Smoothing (заглаждане на кожата)	Регулира отпънъка на кожата, правейки я по-гладка. Можете да изберате измежду настройките [Strong], [Standard*] или [OFF].
		Exposure Correction (корекция на експонацията)	Регулира яркостта, като използва функцията за разпознаване на лица. Можете да изберате измежду настройките [Strong], [Standard*] или [OFF].
		WB Correction (корекция на баланса на бялото)	Коригира цвят, който е станал червеникав или синкав заради осветлението в момента, в който е направена снимката, в такъв, който е подходящ за този източник на осветление. Можете да изберате измежду настройките [Strong], [Standard*] или [OFF].
		Focus Correction (корекция на фокуса)	Подобрява фокуса на изображенията, които не са на фокус, така че да изведете по-добре фокусирано изображение. Можете да изберате измежду настройките [Strong], [Standard*] или [OFF].
		Auto Dodging (Автоматично просветляване)	Просветлява автоматично тъмните части и запазва яркостта на светлите. Можете да изберате измежду настройките [Strong], [Standard*] или [OFF].
Red-eye Correction (Корекция на ефекта на червените очи)	Автоматично коригира ефекта „червени очи”, причинен от светкавицата. Можете да изберате измежду настройките [ON*] или [OFF].		
Настройка на будилника	Задава определен час за включване на алармен сигнал (→ стр. 57)		
Автоматично включване/изключване на захранването	Задава функция на таймера, която автоматично активира или не захранване към фото-рамката. Можете да използвате тази функция със следните настройки. (→ стр. 56)		
	Simple	Power-ON timer	Можете да зададете [Power-ON timer] ([Enable] или [Disable]), [Auto ON time] и [Auto ON day]. Можете да настроите таймера (час/минута),
		Power-OFF timer	Можете да зададете [Power-OFF timer] ([Enable] или [Disable]), [Auto OFF time] и [Auto OFF day]. Можете да настроите таймера (час/минута), за да се изключи захранването автоматично.
	Advanced*	OK	Връща се към предишния екран, след като потвърди операцията.
		Cancel	Връща се към предишния екран, след като отмени операцията.
Reset all		Изтрива всички избрани часове.	

\*: Фабрични настройки

Опция	Настройка	Описание		
Автоматично включване/изключване на захранването	Метод на настройката	Advanced	Задава функцията за автоматично включване/ изключване на захранването според ден от седмицата на интервали от 1 час.	
		Simple	Задава функцията за автоматично включване/ изключване на захранването фино, на интервали от 1 минута.	
Настройки за дата/час	Задава дата, време, първи ден от седмицата и гр. (→ стр. 24)			
Основни настройки	Поредност в списъка		Задава реда, в който се извеждат изображенията. Тази настройка засяга поредността в [Slideshow Settings].	
		Number Order*	Извежда изображенията по ред на името на файла.	
		Shoot. Date	Извежда изображенията по ред на дата на заснемане.	
	Автоматична позиция на дисплея	ON*/OFF*: Можете да настроите фото рамката автоматично да разпознава и завърта позицията на изображенията.		
	Auto dimmer	ON/OFF*: Можете да настроите фото рамката автоматично да регулира задното осветяване, в зависимост от яркостта в стаята.		
	LCD backlight	Позволява ви да настроите яркостта на задното осветяване на LCD екрана на степени от 1 до 10*.		
	Бeeper	ON/OFF*: Включва или изключва краткия звук сигнал.		
	Размер на файла с изображение	Album*	Компресира изображенията и ги запазва във възрадената памет. Можете да съхраните повече изображения, но влошаването на качеството в сравнение с оригиналното изображение е видимо, когато изведете изображенията на голям монитор посредством HDMI OUT конектор.	
		Original	Запазва изображенията във възрадената памет без да ги компресира. Няма влошаване на качеството, но можете да съхранявате по-малко изображения.	
	Управление на HDMI	ON/OFF*: Позволява ви да включвате или изключвате функциите за управление на HDMI, като автоматично превключване на входа на телевизора във видео режим, за да се изведат изображенията, и работа с фото рамката с устройството за дистанционно управление на телевизора.		
Sony logo ON/OFF	ON/OFF*: Можете да зададете дали логото на Sony на фото рамката да свети или не.			
Системна информация	Версия	Извежда версията на софтуера на фото рамката.		
	Възрадена памет	Memory capacity	Указва максималното свободно пространство във възрадената памет в началното ѝ състояние.	
		Remaining capacity	Указва свободното място, с което възрадената памет разполага понастоящем.	
Bluetooth адрес	Извежда информация дали Bluetooth адаптерът е свързан към фото рамката.			
Езикови настройки	Задава езика, който ще се извежда на LCD екрана. Японски, английски*, френски, испански, немски, шведски, руски, корейски, опростен китайски, традиционен китайски, холандски, португалски, арабски, персийски, унгарски, полски, чешки, тайландски, гръцки, турски, малайзийски, шведски, норвежки, датски, финландски			
	<b>Забележка</b>	Фабричните езикови настройки може да се различават в определени региони.		

## \*: Фабрични настройки

Опция	Настройка	Описание
Нулиране	Форматиране на въведената памет	<p>Можете да форматирате въведената памет.</p> <p><b>Забележки</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Всички изображения във въведената памет ще бъдат изтрити.</li> <li>• Не форматирате въведената памет посредством връзка с компютър или друго външно устройство.</li> </ul>
	Връщане към фабричните стойности	<p>Настройките за дата/час, будилник и автоматично включване/изключване на захранването се връщат към фабричните си настройки.</p> <p>Използвайте дълъг, тънък обект (например карфица), за да натиснете ключето.</p>

## Свързване на телевизор с висока резолюция за преглед на изображения

### Свързване на телевизор с висока резолюция

Фото рамката има HDMI изход. Ако свържете фото рамката към телевизор с HDMI вход, можете да изведете на телевизионен екран изображения с по-висока резолюция.

#### Относно „PhotoTV HD”

Фото рамката поддържа „PhotoTV HD”.

“PhotoTV HD” е функция за извеждане на изтънчени тонове и ярки цветове с висока резолюция, което придава на снимките изключителен вид. Можете да свържете заедно Sony устройства, които поддържат „PhotoTV HD”, за да се наслаждавате на красиви снимки с прекрасно HD качество. Можете да се наслаждавате на голям екран на изображения с прекрасно качество, като например изкусно изобразяване на отменъците на кожата или на тичинките на цветя, както и на отменъците на пясъка и на вълните.

#### Забележка

В зависимост от оригиналните изображения, възможно е да не успеете да изведете изображенията с висока резолюция.

- 1 Свържете фото рамката към променливотоковия адаптер. ( ➔ стр. 19)
- 2 Подгответе HDMI кабел, който се продава в търговската мрежа.

#### Забележки

- Използвайте HDMI кабел, по-къс от 3 метра.
- Използвайте HDMI кабел с логото HDMI.

- 3 Свържете HDMI OUT конектора (A type конектор) на фото рамката и HDMI входния конектор на телевизора.



- 4 Задайте фото рамката в положение ON. ( ➔ стр. 23)
- 5 Променете входния сигнал на телевизора.

Ако свързаният телевизор е съвместим с функцията Управление на HDMI, телевизорът автоматично се включва, когато включите фото рамката. Също така, входът на телевизора автоматично се променя и изображенията и BGM от фото рамката се извеждат.

## Забележки

- Операциите не са гарантирани за всички телевизори.
- Ако свържете телевизор, LCD екранът на фото рамката се изключва.
- Ако зададете [Control for HDMI] в положение off в настройките на телевизора, входният сигнал не се променя автоматично. Начинът на настройка се различава в зависимост от телевизора. Обърнете се към ръководството за експлоатация, приложено към телевизора.
- Ако използвате телевизор, който не поддържа функцията Управление на HDMI или ако входният сигнал не се превключва автоматично, променете ръчно входа на телевизора.
- По време на изреждане на кадри (slideshow) можете да използвате BGM.
- Ако искате да отмените възпроизвеждането на музикален съпровод, задайте [BGM] в положение [OFF] от менюто  (Settings).
- Начинът на промяна на входния сигнал се различава в зависимост от телевизора. Обърнете се към ръководството за експлоатация, приложено към телевизора.
- Не свързвайте и не изключвайте HDMI кабела, докато добавяте изображения към албум, прехвърляте ги или ги изтривате. В противен случай операциите ще бъдат отменени.




## Използване на устройството за дистанционно управление на телевизора за фото рамката.

Ако вашият телевизор поддържа функцията Управление на HDMI, можете да използвате устройството за дистанционно управление на вашия телевизор, за да работите с фото рамката.











## Забележки

- Не можем да гарантираме операциите с всички видове телевизори.
- Когато устройството за дистанционно управление на вашия Sony телевизор притежава бутон за свързано меню, можете да използвате устройството за


гистанционно управление, за да работите с фото рамката. В противен случай не можете да използвате устройството за дистанционно управление, за да работите с фото рамката.

- За да работите с фото рамката, бутоните , , , [Enter] и [Return] поддържат функцията Управление на HDMI.
- Ако настройката за Управление на HDMI на вашия телевизор е изключена, входният сигнал на телевизора не се превключва автоматично. Настройките се различават в зависимост от телевизора, който използвате. За подробности вижте ръководството за експлоатация, приложено към вашия телевизор.
- Ако [Control for HDMI] е зададен в положение [OFF], входният сигнал няма да се превключва автоматично (стр.61).

## ■ Основни операции на фото рамката, като използвате устройство за дистанционно управление на телевизора.

- Когато курсорът е изведен на екрана (например когато се извежда списък или меню), той се мести чрез натискане на , , , .
- Когато не е изведен курсор при преглед на изображения, натиснете . Натиснете , , ,  на устройството за дистанционно управление на телевизора, за да изберете елемент, а после натиснете .



- За да скриете операционния панел, изберете  в горния десен ъгъл на операционния панел или натиснете бутона ВАСК на устройството за дистанционно управление или на устройството за дистанционно управление на телевизора.



### **Забележка**

Когато използвате устройството за дистанционно управление на телевизора, можете да извършвате следните операции:

- Увеличаване/намаляване на изображението.
- Отрязване и запазване.
- Добавяне в албум/Прехвърляне/Маркиране/Изтриване

### **Относно функцията за Управление на HDMI**

Когато [Control for HDMI] е зададена в положение [ON], можете да използвате следните операции:

- Можете да изключите захранването на фото рамката заедно с телевизора.
- След като фото рамката бъде свързана с телевизора, можете автоматично да превключите входния сигнал на телевизора към фото рамката, като включите захранването на рамката или като я свържете към телевизора. Ако телевизорът е в режим на готовност, той също се включва.
- Можете да извършвате операции с фото рамката, като използвате устройството за дистанционно управление на телевизора.
- Ако превключите езика на телевизора, докато фото рамката и телевизорът са свързани, можете автоматично да променяте езика за фото рамката.

### **Забележка**

За да включите някоя от гореспоменатите функции, вашият телевизор трябва да може да поддържа съответната функция.

### **Какво представлява „BRAVIA Sync”**

“BRAVIA Sync” е наименование на функция в продукти на Sony, които използват сигнали за управление на HDMI и ви позволяват да управлявате операции, свързани с “BRAVIA Sync” продукти, като използвате BRAVIA контролно устройство.

Когато свържете фото рамката и “BRAVIA Sync” телевизор посредством HDMI кабел, вие можете да използвате контролно устройство BRAVIA, за да извършвате съвместими операции.

## Използване на външно устройство, свързано към фото рамката

Можете да свържете към фото рамката цифров фото апарат с карта за съхранение на данни, USB памет, устройство за съхранение на снимки или друго външно устройство и да извеждате изображения директно от външното устройство.

### Забележки

- Съвместимостта с всички външни устройства не е гарантирана.
- Ако при възпроизвеждане от вградената памет свържете външното устройство към жака EXT INTERFACE, то автоматично ще стане възпроизвеждащото устройство.

- 1 Свържете фото рамката към източника на захранване. (→ стр. 19)
- 2 Задайте цифровия фотоапарат или външното устройство в режим на връзка.  
Начинът на настройка и методът на работа преди връзката се различават в зависимост от цифровия фотоапарат или външното устройство. Обърнете се към инструкциите за експлоатация, приложени с цифровата камера или с външното устройство. (Ако използвате CyberShot, задайте „USB Connect“ в положение [Normal] или [Mass Storage].)
- 3 Задайте фото рамката в положение ON (→ стр. 23)
- 4 Свържете цифровия фотоапарат или външното устройство към конектора EXT INTERFACE.  
Използвайте USB кабела, приложен към цифровия фотоапарат или външното устройство, за да свържете към фото рамката.



- 5 Изберете устройството за възпроизвеждане. (→ стр.45)  
На екрана се извежда изображение на устройството.  
За подробности относно изреждането на кадри (slideshow) вижте стр. 34. За подробности относно добавянето на изображения към вградената памет, вижте стр. 37, а за подробности относно функцията CreativeEdit вижте стр. 48.

### Забележки

- Когато използвате USB кабел, който се продава в търговската мрежа, използвайте кабел, който е по-къс от 3 метра.
- Не изключвайте USB кабела и не изключвайте фото рамката и външното устройство, докато лампичката за достъп на външното устройство мига. Това може да причини повреда в данните на външното устройство. Sony не носи каквато и да е отговорност за повреда или загуба на данни.
- Възможно е USB хъб или USB устройство с вграден USB хъб да не работят правилно.
- Фото рамката не може да използва данни, които са кодирани или компресирани, като са използвани пароли или пръстовеви отпечатащи.

## Свързване към Bluetooth устройство

Можете да свържете Bluetooth адаптер (не е приложен в комплекта) към конектора EXT INTERFACE на фото рамката и да прехвърляте изображения от Bluetooth-съвместим мобилен телефон или друго устройство. Прехвърлените изображения се запазват във въградената памет.

### Забележка

Не можете да изпращате файл от фото рамката към други Bluetooth-съвместими устройства.

### Съвместими профили за Bluetooth комуникация

Моделите DPF-X800/X1000, DPF-V800/V1000 поддържат следните профили:

- BIP (Basic Imaging Profile)  
Image Push Responder
- OPP (Object Push Profile)  
Object Push Server

Вижте ръководството на вашето Bluetooth устройство за профилите, които то поддържа.

### Какво е „Профил“?


Профилът се състои от стандартите, които позволяват безжична Bluetooth връзка. Съществуват няколко налични профила в зависимост от целите и използвания продукт. За да стане възможна Bluetooth комуникацията, използваните при връзката устройства трябва да поддържат един и същи профил.

### Съвместими формати на файлове с изображения, които могат да бъдат изведени

Вижте стр. 82.

### Максимален брой пиксели, които могат да бъдат изведени

Вижте стр. 82.

- 1 Свържете фото рамката към източника на захранване. (→ стр.19)
- 2 Задайте фото рамката в положение ON. (→ стр.23)
- 3 Свържете Bluetooth адаптера (не е приложен в комплекта) към конектора EXT INTERFACE.  
Когато се изведе наръчникът, в горната част на екрана се появява индикация .

### Забележка

Ако към някое от гнездата за карти с памет или към конектора EXT INTERFACE е свързано устройство, различно от Bluetooth адаптера (например карта с памет, фотоапарат, компютър или друго USB устройство с памет или USB кабел), изключете го от фото рамката, а после включете Bluetooth адаптера.

- 4 Проверете Bluetooth адреса.  
Можете да изведете адреса от [System Information]. (стр. 61)



### Свет

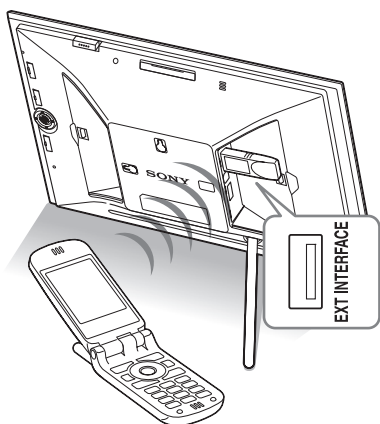
Адресът се извежда само при свързан Bluetooth адаптер.

- 5 Прехвърлете изображенията към фото рамката от Bluetooth-съвместим мобилен телефон или друго устройство. Прехвърленото изображение се запазва във въградената памет.

### Забележка

Не можете да прехвърлите изображение в картата с памет на цифрова фото рамка.

Продължава



**Bluetooth-съвместим  
мобилен телефон**

За да изберете фото рамката от Bluetooth-съвместимо устройство, изберете “Sony DPF-X1000 ##,” “Sony DPF-X800 ##,” “Sony DPF-V1000 ##” или “Sony DPF-V800 ##.” (“##” означава двете цифри отгясно на адреса, изведени в [System Information].)

#### **Когато се изисква въвеждане на Passkey\***

Въведете “0000”. Не можете да промените Passkey от фото рамката.

\* Passkey често се нарича „код за достъп” или „PIN код”.

#### **Забележки**

- Не можем да гарантираме, че този продукт ще работи с всички устройства, поддържащи безжичната Bluetooth технология.
- Не използвайте DPPA-BT1 извън региона, в който сте го закупили. В зависимост от региона използването на този продукт може да нарушава разпоредбите за местните радио вълни и да подлежите на санкция.
- Разстоянието за комуникация на този продукт може да се различава в зависимост от препятствията между него (човешко тяло, метални предмети или стена) и мобилния телефон или другото устройство.

- Чувствителността на Bluetooth комуникацията може да бъде засегната при следните условия:
  - Когато между продукта и мобилния телефон или друг продукт има препятствие като човешко тяло, метални предмети или стена.
  - Там, където е установена безжична LAN мрежа или наблизо се използва микровълнова фурна, или се излъчват други електромагнитни вълни.
- Не можем да гарантираме, че този продукт ще работи с всички устройства, поддържащи безжичната Bluetooth технология.
- Sony не поема никаква отговорност за изтичане на информация, причинено от използването на Bluetooth комуникации.
- Sony не поема никаква отговорност за невъзможност за удовлетворяване на изискванията за защита в резултат на неспорядана модификация или използване на продукта.  
За информация относно клиентската поддръжка се обърнете към ръководството за експлоатация на фото рамката.

#### **⚠ Внимание**

- Радиовълните от дадено Bluetooth устройство могат да попречат на действието на електрически и медицински устройства и могат да доведат до инциденти в резултат на неизправност. Не забравяйте да изключвате продукта и мобилния телефон и не използвайте този продукт на следните места:
  - В медицински сгради, влакове, автомобили, бензиностанции или други места, в които има опасност от изпускане на възпламеним газ.
  - В близост до автоматични врати или противопожарни аларми, или други автоматично контролирани устройства.
- Дръжте този продукт на разстояние най-малко 22 cm от пейсмейкъри за сърцето. Радиовълните от този продукт могат да нарушат действието на тези пейсмейкъри.

## Свързване към компютър

Можете да свържете към компютър, за да преглеждате и копирате изображения от вградената памет на фото рамката към компютър, или за да копирате изображения от компютър на фото рамката.

## Системни изисквания

За да свържете компютър и да използвате фото рамката, компютърът трябва да удовлетворява следните препоръчителни системни изисквания.

### ■ Windows

Препоръчителна операционна система: Microsoft Windows Vista SP1/Windows XP SP3/Windows 2000 Professional SP4 (предварително инсталирани фабрично)  
Порт: USB порт

### ■ Macintosh

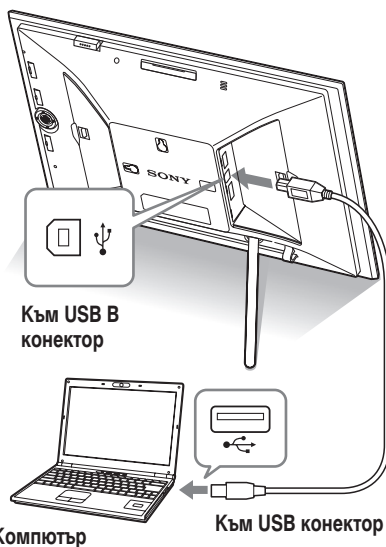
Препоръчителна операционна система: Mac OS X (10.4) или по-нова (предварително инсталирана фабрично)  
Порт: USB порт

### Забележки

- Възможно е да се появи проблем, ако свържете няколко USB устройства към компютър, или ако използвате USB хъб. В този случай опростете връзката.
- Не можете да работите с фото рамката от друго USB устройство, което се използва едновременно с това.
- Не изключвайте USB кабела, докато прехвърляте данни.
- Операциите не са гарантирани с всички компютри, които покриват изискванията.
- Фото рамката е изпробвана за работа с компютър или със Sony цифров принтер. Когато свържете фото рамката с друго устройство, възможно е те да не разпознаят вградената ѝ памет.

## Свързване към компютър за прехвърляне на изображения

- 1 Свържете фото рамката към източника на захранване. (→ стр.19)
- 2 Свържете компютъра и фото рамката с USB кабел, който се продава в търговската мрежа (не е приложен в комплекта: VMC – 14UMB 2)\*.



\* Възможно е този кабел да не се продава във всички държави.

### Забележка

Използвайте USB кабел тип B, по-къс от 3 метра.

- 3 Задайте фото рамката в положение ON. (→ стр.23)
- 4 Когато на компютърния монитор се появи прозорецът [AutoPlay], щракнете върху [Open folder to view files]. Ако прозорецът [AutoPlay] не се появи, щракнете върху [Computer (My Computer)] в меню Start и оттам отворете външното устройство.

Продължава

- 5 Преместете курсора в този прозорец и щракнете с десен бутон, а после щракнете върху [New] - [Folder]. Наименувайте новата папка. В това ръководство за пример е използвано име на папка “sony”.



- 6 Щракнете два пъти, за да отворите папка “sony”.
- 7 Отворете папката, съдържаща файловете с изображения, които желаете да копирате, и ги копирайте, като ги дърпате с курсора на мишката и ги пускате.



### Забележки

- Когато запазвате изображения от компютъра във въведената памет на фото рамката, създайте папка във въведената памет и запазете изображенията в нея. Ако не създадете папка, ще можете да запазите само 512 изображения. Освен това броят на изображенията може да бъде намален, в зависимост от дължината на имената на файловете или вида на символите.
- Дадено изображение може да не се изведе по реда на датата на заснемане в режим индекс екран и др., тъй като информацията в датата на заснемане може да е била променена или изгубена, когато сте редактирали или запазили този файл с изображение на компютър.
- Когато запазвате изображения от компютъра във въведената памет на фото рамката, файловете с изображенията се запазват без да се компресират. Като резултат е възможно да запазите по-малко изображения във въведената памет на фото рамката.

- Някои файлове с изображения, създадени или редактирани на компютър, може да не се изведат. Файлове с изображения, зададени в положение “Read Only” на компютър, не могат да бъдат изтрити на тази фото рамка. Отменете “Read Only”, преди да запазвате файлове с изображения от компютър на фото рамката.

### Разкачане от компютъра

Изключете USB кабела или изключете захранването на фото рамката, след като я разкачите от компютъра

- 1 Щракнете два пъти върху  лентата със задачи.
- 2 Щракнете върху  (USB Mass Storage Device) → [Stop].
- 3 Щракнете върху [OK], след като отбележите устройството, което желаете да разкачите.

### Ако се изведе съобщение за грешка

Ако възникне грешка, възможно е на LCD екрана на фото рамката да се изведе едно от следните съобщения. Следвайте съответните решения, за да решите проблема.

Съобщение за грешка	Значение/ Решение
No Memory Stick./ No CompactFlash card/ No SD memory card/ No xD-Picture Card./ No External Device.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Не сте заредили карта с памет в гнездото или не сте свързали външно устройство към конектора EXT INTERFACE. Заредете картата с памет в съответното гнездо. Или свържете външно устройство. (→ стр. 25, 66)</li></ul>
An incompatible Memory Stick is inserted./ An incompatible CompactFlash card is inserted./ An incompatible SD memory card is inserted./ An incompatible xD-Picture Card is inserted./ An incompatible External Device is inserted	<ul style="list-style-type: none"><li>• Заредили сте несъвместима карта с памет. Свързали сте несъвместимо външно устройство към конектора EXT INTERFACE. Използвайте карта с памет или външно устройство, които се поддържат от фото рамката.</li></ul>
No images on file.	<ul style="list-style-type: none"><li>• В картата с памет или външното устройство няма файлове с изображения, които могат да бъдат изведени на екрана на фото рамката. Използвайте карта с памет или външно устройство, които съдържат файлове с изображения, които можете да изведете на фото рамката.</li></ul>
Cannot delete a protected image.	<ul style="list-style-type: none"><li>• За да изтриете защитен файл, отменете защитата с вашия фотоапарат.</li></ul>
Media is protected. Remove protection then try again.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Картата с памет притежава защита срещу запис. Преместете защитното капаче в позиция на разрешен запис. (→ стр. 80)</li></ul>
The Memory Stick is full./ The CompactFlash card is full./ The SD memory card is full./ The xD-Picture Card is full./ The External Device is full.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Не можете да запазите повече данни, защото картата с памет, вградената памет или външното устройство са пълни. Изтрийте някои изображения или използвайте карта с памет или външно устройство със свободно място.</li></ul>

Съобщение за грешка	Значение/ Решение
Error reading Memory Stick./ Error reading CompactFlash card./ Error reading SD memory Card./ Error reading xD-Picture Card./ Error reading External Device.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Получила се е грешка. Ако това съобщение се извежда често, проверете състоянието на картата с памет или външното устройство, като използвате устройство, различно от фото рамката.</li> <li>• В случай на външно устройство: Възможно е външното устройство да притежава защита от запис. Отменете настройката за защита на устройството, което използвате. Възможно е въградената памет на цифровия фотоапарат също да съдържа защита от запис. Форматирайте въградената памет.</li> </ul>
Write error in the Memory Stick./ Write error in the CompactFlash card./ Write error in the SD memory card./ Write error in the xD-Picture Card./ Write error in the External Device.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Зарегули сте „Memory Stick-ROM“. За да запазите изображенията, използвайте препоръчителния “Memory Stick”.</li> </ul>
The Memory Stick is read only.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Зарегули сте „Memory Stick“ със защита. За да редактирате и запазвате изображения, използвате външно устройство, за да премахнете защитата.</li> </ul>
The Memory Stick is protected	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Изображенията не могат да бъдат изведени, ако файлът с изображение не се поддържа от фото рамката.</li> </ul>
Media format not supported	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Изображенията не могат да бъдат изведени, ако файлът с изображение не се поддържа от фото рамката.</li> </ul>
Cannot open image.	
No more USB hubs can be connected.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Свържете устройството директно към фото рамката или използвайте устройство без въграден USB хъб.</li> </ul>
Incompatible USB device. Check device's USB settings.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Свържете устройството за съхранение на данни. Ако USB настройката на вашето устройство не е правилна, задайте режим на съхранение на данни за USB настройката.</li> </ul>



## Ако възникне проблем

Преди да гадете фото рамката за поправка, следвайте следните указания, за да решите проблема. Ако проблемът продължава, консултирайте се с вашия доставчик на Sony или с квалифициран сервиз.





### Захранване

Симптом	Проверете опция	Причина/ Решение
Захранването не може да бъде включено.	<ul style="list-style-type: none"><li>Вкаран ли е правилно захранващия кабел?</li></ul>	→ Вкарайте захранващия кабел правилно.

### Извеждане на изображения

Ако захранването е включено и изображенията не се появяват или настройката на екрана с операции не може да бъде зададена, проверете следните опции.

Симптом	Проверете опция	Причина/ Решение
На екрана не се извеждат изображения.	<ul style="list-style-type: none"><li>Заредили ли сте правилно картата с памети външното устройство?</li></ul>	→ Заредете картата с памет или свържете правилно външното устройство. (→ стр. 25, 67)
	<ul style="list-style-type: none"><li>Картата с памет съдържа ли изображения, запазени с цифров фотоапарат или друго устройство?</li><li>Запазени ли са изображенията на външното устройство?</li></ul>	→ Заредете карта с памет, съдържаща изображения или свържете външно устройство с изображения. → Проверете файловете формати, които могат да бъдат извеждани. (→ стр. 82)
	<ul style="list-style-type: none"><li>Съвместим ли е файловият формат с DCF?</li></ul>	→ Възможно е да не можете да възпроизведете с фото рамката файл, който не е съвместим с DCF, дори ако е възможно да възпроизведете файла с компютър.
Изображенията не се извеждат по ред на дата на заснемане.	<ul style="list-style-type: none"><li>Запазени ли са тези изображения на компютър?</li><li>Редактирани ли са тези изображения на компютър?</li></ul>	→ Информацията за датата на заснемане може да бъде променена или изгубена, когато редактирате или запазвате файл с изображение на компютъра.


Симптом	Проверете опция	Причина/ Решение
Някои изображения не се извеждат.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Извеждат ли се изображенията в режим на индекс екран?</li> </ul>	<p>→ Ако изображението се извежда в режим на индекс екран, но не може да бъде изведено в режим на единичен екран, възможно е файлът с изображението да е повреден, дори ако миниатюрното изображение изглежда добре.</p> <p>→ Възможно е да не успеете да възпроизведете файл, който не е съвместим с DCF с фото рамката, дори ако е възможно да го възпроизведжате с компютър.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Знакът по-долу извежда ли се в режим на индекс екран?</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Създадени ли са изображенията с приложение на компютъра?</li> </ul>	<p>→ Ако знакът в ляво се извежда, възможно е файлът с изображения да не се поддържа от фото рамката, ако файлът например е JPEG файл, създаден на вашия компютър. Също така, файлът с изображения може да се поддържа, но да не съдържа данни за миниатюрно изображение. Изберете знака и натиснете , за да промените екрана в режим на преглед на единично изображение. Ако знакът отляво се появи отново, изображението не може да бъде изведено, защото файлът с изображения не се поддържа от фото рамката.</p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Появява ли се знакът по-долу в режим на индекс екран?</li> </ul> 	<p>→ Ако знакът в ляво се извежда, файлът с изображение се поддържа от фото рамката, но данните с миниатюрно изображение или самото изображение не могат да бъдат отворени. Изберете знака и натиснете . Ако знакът отляво отново се появи, изображението не може да бъде изведено.</p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Съществуват ли повече от 9 999 изображения в картата с памет или външното устройство?</li> </ul>	<p>→ Фото рамката може да възпроизвежда, запазва, изтрива или работи с максимум 9 999 файла с изображения.</p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Преименували ли сте файла с помощта на компютър или друго устройство?</li> </ul>	<p>→ Ако сте преименували или преименували файла на вашия компютър и ако името съдържа символи, различни от букви или цифри, възможно е изображението да не се възпроизведе на фото рамката.</p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Съществуват ли 8 или повече нива папки в картата с памет или външното устройство?</li> </ul>	<p>→ Фото рамката не може да възпроизвежда изображения, запазени в папка, която е над 8-мо ниво.</p>	

Симптом	Проверете опция	Причина/ Решение
Името на файла не се извежда правилно.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Преименували ли сте файла с помощта на компютър или друго устройство?</li> </ul>	<p>→ Ако сте преименували или преименували файла на вашия компютър и името съдържа символи, различни от букви и цифри, възможно е изображението да не се възпроизведе на фото рамката. Също така, за файл, създаден на компютър или друго устройство, могат да се изведат максимум 8 символа от началото на името.</p> <p><b>Забележка</b></p> <p>Могат да се извеждат само букви и цифри.</p>
В горната и долната част се появяват празни места.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверете дали изображението не е твърде високо или широко.</li> </ul>	<p>→ Ако изображението е твърде високо или широко, възможно е заради съотношението между височина и широчина да се появят празни места.</p>

### Запазване и изтриване на изображения

Симптом	Проверете опция	Причина/ Решение
Не можете да запазвате изображения.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Защитена ли е картата с памет?</li> </ul>	→ Отменете защитата и опитайте да запазите отново.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверете дали защитното капаче на картата с памет е зададено в позиция [LOCK]?</li> </ul>	→ Преместете защитното капаче в позиция на разрешен запис.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Пълна ли е картата с памет?</li> </ul>	→ Сменете картата с памет с карта, която има достатъчно свободно място. Или изтрийте ненужните изображения. (→ стр. 41)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Пълна ли е вградената памет?</li> </ul>	→ Изтрийте ненужните изображения. (→ стр. 41)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Запазили ли сте изображения от компютъра във вградената памет без да създадете папка във вградената памет?</li> </ul>	→ Ако не създадете папка, можете да запазвате максимум 512 изображения. Освен това броят на изображенията може да бъде намален, в зависимост от дължината на името на файла или вида на символите. Когато запазвате изображения от компютър във вградената памет, не забравяйте да създадете папка във вградената памет, а после запазете изображенията в тази папка.

**Продължава**

Симптом	Проверете опция	Причина/ Решение
Не можете да изтривате изображения.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Защитена ли е картата с памет?</li> </ul>	→ Използвайте устройството, за да отмените защитата и опитайте да изтриете отново.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверете дали защитното капаче на картата с памет е задалено в позиция [LOCK]?</li> </ul>	→ Преместете защитното капаче в позиция на разрешен запис.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Използвате ли „Memory Stick-ROM“?</li> </ul>	→ Не е възможно да изтривате изображения или да форматирате „Memory Stick-ROM“.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Защитено ли е изображението?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверете информацията за изображението в единичен режим. (→ стр. 33)</li> <li>Изображение с маркировка  е задалено в положение Read Only. Не можете да го изтриете на фото рамката.</li> </ul>
Изображение е изтрито по грешка.	—	→ Щом изтриете веднъж изображение, то не може да бъде възстановено.

### Свързване на цифров фотоапарат или друго външно устройство

Симптом	Проверете опция	Причина/ Решение
Фотоапаратът е свързан, но нищо не се извежда.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Кабелът свързан ли е правилно?</li> </ul>	→ Свържете го правилно.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Включена ли е фото рамката?</li> </ul>	→ Включете фото рамката.
Нищо не се появява, дори когато USB кабелът бъде изключен и отново включен.	—	→ Възможно е да се появил проблем с напрежението на фото рамката. За да оправите грешката, изключете захранването на фото рамката и отново го включете.
Изображенията не се извеждат на телевизионния или LCD екрана	<ul style="list-style-type: none"> <li>Входният сигнал на телевизора зададен ли е в положение на Външен вход?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Дори ако входният сигнал на телевизора не е зададен в положение на фото рамка, изображенията може да не се извеждат на телевизионния екран или на LCD екрана, ако сте свързали HDMI кабел.</li> <li>Променете входният сигнал на телевизора в положение на фото рамка или изключете HDMI кабела и превключете дисплея към LCD екран.</li> </ul>

### Фото рамка

Симптом	Проверете опция	Причина/ Решение
Нищо не се получава, дори когато работите с фото рамката.	—	→ Натиснете ключа за нулиране от задната страна на рамката с тънък предмет, например с карфица и др. (→ стр. 13)

## Устройство за дистанционно управление

Симптом	Проверете опция	Причина/ Решение
Нищо не се получава, дори когато работите с устройството за дистанционно управление.	<ul style="list-style-type: none"><li>Заредили ли сте правилно батерията на устройството за дистанционно управление?</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>→ Сменете батерията с нова. (→ стр.16)</li><li>→ Заредете батерията. (→ стр.16)</li><li>→ Заредете правилно батерията. (→ стр. 16)</li></ul>
	—	<ul style="list-style-type: none"><li>→ Насочете горния край на устройството за дистанционно управление към сензора на фото рамката. (→ стр.16)</li><li>→ Отстранете всички препятствия между устройството за дистанционно управление и сензора.</li></ul>

## Предпазни мерки

### Безопасност

- Внимавайте да не поставяте или изпускате тежки предмети върху захранващия кабел или да не го повредите по някакъв начин. Никога не работете с фото рамката, ако захранващият кабел е повреден.
- Ако в устройството попадне твърд предмет или течност, изключете фото рамката и я проверете в квалифициран сервиз, преди отново да започнете работа с нея.
- Никога не разглобявайте фото рамката.
- За да изключите захранващия кабел, дърпайте щекера. Никога не дърпайте самия захранващ кабел.
- Когато не планирате да използвате фото рамката за дълъг период от време, изключете захранващия кабел от мрежата от 220V.
- Не работете грубо с фото рамката.
- За да намалите риска от токов удар, преди да почистите или обслужвате фото рамката, винаги я изключвайте от стенния контакт.

### Монтаж

- Избягвайте поставянето на фото рамката на места, които са изложени на:
  - вибрации
  - висока влажност
  - голямо количество прах
  - пряка слънчева светлина
  - крайно високи или ниски температури
- Не използвайте електрическо оборудване близо до фото рамката. Фото рамката няма да работи правилно, ако около нея има електромагнитни полета.
- Не поставяйте тежки обекти върху фото рамката.

### Променливотоков адаптер

- Дори когато фото рамката е изключена, захранването от мрежата все още достига до нея, докато променливотоковият адаптер е свързан към мрежата.
- Използвайте само приложения към фото рамката променливотоков адаптер. Не използвайте други модели

променливотокови адаптери, тъй като това може да причини неизправност.

- Не използвайте приложения променливотоков адаптер с други устройства.
- Не използвайте електрически трансформатор (конвертор), защото това може да причини прегряване на устройството или повреда.
- В случай, че кабелът на променливотоковия адаптер е повреден, не използвайте адаптера, защото това е опасно.

### Кондензация на влага

Ако фото рамката бъде внесена директно от студено на топло място или е поставена в особено топла или влажна стая, във вътрешността на устройството може да се кондензира влага. В такива случаи фото рамката вероятно няма да работи правилно и дори може да се повреди, ако не преустановите използването ѝ. Ако има конденз на влага, изключете кабела на променливотоковия адаптер на фото рамката и не използвайте устройството поне един час.

### Транспорт

Когато пренасяте фото рамката, извадете от нея картата с памет, външните устройства, променливотоковия адаптер и свързаните кабели. Поставете фото рамката заедно с периферните ѝ устройства в оригиналната опаковка със защитните стереопори.

Ако не сте запазили оригиналната опаковка и опаковъчните материали, използвайте подобни материали, за да обезопасите фото рамката при транспортирането.

### Почистване

Почистете фото рамката със сухо парче плат или с меко парче плат, леко навлажнено с мек почистващ разтвор. Не използвайте разтворители като алкохол или бензин, които могат да повредят покритието.

## Забрани за копиране

Възможно е телевизионни програми, филми, видео касети и други чужди материали да са защитени от закона за авторското право. Неразрешеното използване на тези материали може да нарушава закона за авторските права.

## Относно картите с памет

### “Memory Stick”

**Видове Memory Stick, които може да използват с фото рамката**

Можете да използвате следните видове Memory Stick\*1 с фото рамката:

Вид Memory Stick	Извежда	Изтрива/запазва
Memory Stick <sup>2</sup> (без Magic Gate)	OK	OK
Memory Stick <sup>2</sup> (с Magic Gate)	OK <sup>5</sup>	OK <sup>5</sup>
Magic Gate Memory Stick <sup>2</sup>	OK <sup>5</sup>	OK <sup>5</sup>
Memory Stick PRO <sup>2</sup>	OK <sup>5</sup>	OK <sup>5</sup>
Memory Stick PRO-HG <sup>2</sup>	OK <sup>5/6</sup>	OK <sup>5/6</sup>
Memory Stick Micro <sup>3</sup> („M2” <sup>4</sup> )	OK <sup>5</sup>	OK <sup>5</sup>

\*1 Фото рамката поддържа FAT32. Фото рамката е изпробвана за работа с “Memory Stick” с капацитет от 16GB или по-малко, произведен от Sony Corporation. Въпреки това, не гарантираме операциите с всички “Memory Stick” носители.

\*2 Фото рамката е оборудвана с гнездо, съвместимо както с носители в стандартен размер, така и в Duo размер. Без Memory Stick Duo адаптер вие може да използвате както стандартен “Memory Stick”, така и компактен “Memory Stick Duo”.

\*3 Когато използвате „Memory Stick Micro” с фото рамката, винаги зареждайте носителя в M2 адаптер.

\*4 “M2” е съкращение на “Memory Stick Micro”. В тази част “M2” се използва, за да опише “Memory Stick Micro”.

\*5 Не можете да извършвате запис/ четене на данни, които изискват „MagicGate” защита. “Magic Gate” е общо наименование на технологията за защита на авторските права, разработена от Sony. Тази технология предоставя разпознаване и кодиране на данните.

**Продължава**

\*6 Фото рамката не поддържа 8 битов паралелен трансфер на данни

### Забележки за употреба

- За най-новата информация относно “Memory Stick” носителите, които фото рамката поддържа, вижте информацията за “Memory Stick”-съвместимост на интернет страницата на Sony: <http://www.memorystick.com/en/support/support.html> (Изберете област, в която използвате вашата фото рамка и след това изберете “Digital Photo Frame” от страницата с всяка област.)
- Не зареждайте едновременно няколко “Memory Stick” носителя, защото това може да причини неизправност във фото рамката.
- Когато използвате “Memory Stick Micro” с фото рамката, винаги зареждайте носителя в M2 адаптер.
- Ако заредите “Memory Stick Micro” без M2 адаптер, възможно е да не успеете да извадите носителя.
- Ако заредите “Memory Stick Micro” в M2 адаптер и заредите M2 адаптера в Memory Stick Duo адаптер, възможно е фото рамката да не работи правилно.
- Когато форматирате “Memory Stick”, използвайте функцията за форматиране на вашия цифров фотоапарат. Ако форматирате “Memory Stick” с вашия компютър, възможно е изображенията да не се изведат правилно.
- Когато форматирате “Memory Stick”, всички данни, включително защитените файлове с изображения, ще бъдат изтривани. За да избегнете случайно изтриването на важни данни, уверете се, че преди да извършите форматирането сте проверили съдържанието на данните.
- Не можете да записвате, редактирате или изтривате данни, ако преместите защитното капаче в положение LOCK.
- Не залепвайте друг материал освен приложния етикет на позицията за етикета. Когато залепите приложния етикет, уверете се, че сте го залепили на позицията за етикета. Внимавайте етикетът да не излиза извън границите.

## SD карта с памет

Гнездото за SD карта на фото рамката ви позволява да използвате следните карти:

- SD карта с памет\*1
- miniSD карта, microSD карта (Необходим е адаптер.)\*2
- SDHC карта с памет\*3
- MMC стандартна карта с памет\*4

Не гарантираме правилни операции с всички видове SD карти с памет и MMC стандартни карти с памет.

\*1 Фото рамката работи със SD карта с памет от 2 GB или по-малко.

\*2 Някои адаптери за карти, които се продават в търговската мрежа, имат терминали от задната страна. Възможно е този вид адаптери да не работи правилно с фото рамката.

\*3 Фото рамката работи със SDHC карти от 32 GB или по-малко.

\*4 Фото рамката работи с MMC карти от 2 GB или по-малко.

### Забележки относно употребата

Не можете да четете или записвате данни, които са обект на защита на авторското право.

## xD-Picture карта

С гнездото за xD-Picture карта на фото рамката вие можете да използвате xD-Picture карти\*5. Не всички операции с картите с памет се поддържат и не ви гарантираме правилни операции с всички видове xD-Picture карти.

\*5 Фото рамката работи с xD-Picture карти от 2 GB или по-малко.

## CompactFlash карта

Гнездото за CompactFlash карти на фото рамката ви позволява да използвате следните карти:



- CompactFlash карта с памет (Bug I/ Bug II) и CF+Card (Bug I/ Bug II)-съвместими CompactFlash карти<sup>6</sup>
- Microdrive

Можете да използвате и Smart Media карти посредством CompactFlash адаптер, който се продава в търговската мрежа<sup>7</sup>.

Въпреки това, не гарантираме правилни операции за всички видове CompactFlash карти.

<sup>6</sup> Използвайте CompactFlash карта със спецификации на захранването от 3.3V или 3.3V/5V. Не можете да използвате вид само от 3.3V или 5V. Не нареждайте други видове CompactFlash карти в гнездото на фото рамката. Можете да повредите фото рамката. Фото рамката работи с CompactFlash карти с капацитет от 32 GB или по-малко.

<sup>7</sup> Когато използвате адаптер за CompactFlash карти, който се продава в търговската мрежа, вижте ръководството за експлоатация на адаптера, който използвате, за да се запознаете с начина на инсталация на картата и адаптера. Когато използвате адаптер за CompactFlash карти, възможно е картата със защита от запис да не работи правилно.

## **Забележки относно използването на картата с памет**

- Когато използвате карта, уверете се, че сте проверили правилната посока на зареждане на картата и правилното гнездо.
- Когато зареждате карта с памет, тя ще се зареди донякъде, затова не натискайте картата насилно, защото може да я повредите или да повредите фото рамката.
- Не изваждайте картата и не изключвайте фото рамката, докато тя чете или записва данни и докато индикаторът за достъп мига. В противен случай данните могат да станат нечетливи или да се изтрият.

- Препоръчваме ви да правите резервно копие на важните си данни.
- Възможно е данните, обработени с компютър, да не се изведат с фото рамката.
- Когато пренасяте или съхранявате картата, прибирайте я в калъфа, приложен към нея.
- Не позволявайте контакт с метални предмети и не докосвайте с пръст металните части на носителя за запис.
- Не удряйте, изпускайте и не прегъвайте картата.
- Не разглобявайте и не модифицирайте картата.
- Не мокрете картата.
- Не използвайте и не съхранявайте картата при следните условия:
  - Места, които не отговарят на изискванията за работа - например вътрешността на автомобил, паркиран на слънце (особено през лятото), някъде на открито, където картата е изложена на пряка слънчева светлина или близо до климатик.
  - Места, където има силна влажност или корозиращи вещества.
  - Места, изложени на статично електричество или електрически смущения.

# Спецификации

## ■ Фото рамка

### LCD екран

#### LCD панел:

DPF-X1000: 10,2 инча, TFT активна матрица

DPF-X800: 8,0 инча, TFT активна матрица

DPF-V1000: 10,2 инча, TFT активна матрица

DPF-V800: 8,0 инча, TFT активна матрица

#### Общ брой точки:

DPF-X1000: 1,843,200

(1024 x 3(RGB) x 600) точки

DPF-X800: 1,843,200

(800 x 3(RGB) x 480) точки

DPF-V1000: 1,080,000

(1024 x 3(RGB) x 480) точки

DPF-V800: 1,152,000

(800 x 3(RGB) x 480) точки

### Съотношение на дисплея

15:9

### Ефективна област на дисплея

DPF-X1000: 10,0 инча

DPF-X800: 7,6 инча

DPF-V1000: 10,0 инча

DPF-V800: 7,6 инча

### Живот на задното осветяване на LCD екрана

DPF-X800/X1000, DPF-V800/V1000:  
20 000 часа

(преди осветеността да  
намалее наполовина)

### Максимален размер на файла, възможен за декодиране

100 MB

### Входни/изходни конектори

HDMI OUT (изход) конектор

A-TYPE конектор,

1080i (60 Hz)/ 1080i (50 Hz)/

720p (60 Hz)/ 720p (50 Hz)/

576p (50 Hz)/ 480p (60 Hz) съвместим,

BRAVIA Sync съвместим

USB конектор (Type B, Високоскоростен USB)

Bluetooth/EXT INTERFACE конектор (Bug A, Високоскоростен USB)

### Гнездо

“Memory Stick PRO” гнездо

Гнездо за SD карта с памет/  
MMC/

xD-Picture карта

Гнездо за CompactFlash  
карта/Microdrive

### Съвместими файлови формати за изображения

JPEG: DCF 2.0 съвместим, Exif 2.21 съвместим, JFIF<sup>\*1</sup>

TIFF: Exif 2.21 съвместим

BMP: 1, 4, 8, 16, 24, 32 бита Windows формат

RAW (само за преглед<sup>\*2</sup>): SRF, SR2, ARW (2.0 или по-нова версия)

(Някои файлове с изображения не са съвместими)

### Максимален брой пиксели, които могат да се извеждат

8 192 (H) x 6 144 (V) пиксела

### Файлова система

FAT12/16/32,

размер на сектора от 2 048

байта или по-малко

### Име на файла с изображение

DCF формат, 256 символа, на 8  
поднива

### Максимален брой файлове, които се поддържат

9 999 файла за карта с памет/  
външно устройство

### Капацитет на вградената памет<sup>\*3</sup>

DPF-X800/X1000: 2GB

(Могат да бъдат запазени прил. 4  
000 изображения<sup>\*4</sup>.)

DPF-V800/V1000: 1GB

(Могат да бъдат запазени прил. 2  
000 изображения<sup>\*4</sup>.)

Когато се измерва капацитетът на носителя, 1GB е равен на 1 милиард байта, част от които се използва за управление на данните.

### Изисквания към захранването

DC IN жак, DC 8,4V

## Консумация на енергия

Модел	в режим на работа	заедно с променливотоковия адаптер
DPF-X1000, V1000	при максимално натоварване	14,6W
	при нормален режим*	10,1W
DPF-X800, V800	при максимално натоварване	9,6W
	при нормален режим*	5,6W

\* Определението за нормален режим е състояние, позволяващо изреждането на кадри (slideshow) с използване на изображения, съхранени във вътрешната памет, с фабрични настройки, без да се зарежда карта с памет или да се свързва външно устройство.

## Работна температура

5°C до 35°C

## Размери

[С разгънатата стойка]

DPF-X1000:

Прибл. 305 x 207 x 168 mm

DPF-X800:

Прибл. 253 x 168 x 140 mm  
(широчина/височина/гълбочина)

DPF-V1000:

Прибл. 306 x 207 x 168 mm

DPF-V800:

Прибл. 254 x 168 x 140 mm  
(широчина/височина/гълбочина)  
[Когато фото рамката е  
окачена на стената]

DPF-X1000:

Прибл. 305 x 210 x 48 mm

DPF-X800:

Прибл. 253 x 171 x 48 mm  
(широчина/височина/гълбочина)

DPF-V1000:

Прибл. 306 x 210 x 48 mm

DPF-V800:

Прибл. 254 x 171 x 48 mm  
(широчина/височина/гълбочина)

## Тегло

DPF-X1000: Прибл. 1270 g

DPF-X800: Прибл. 890 g

DPF-V1000: Прибл. 1140 g

DPF-V800: Прибл. 860 g

(без променливо токов адаптер)  
(със стойката, капачето на  
гнездото за карти и капачето на  
конектора)

## Включени аксесоари

Вижте „Проверка на включените  
аксесоари“ на стр. 12.

## ■ Променливотоков адаптер AC-DPF200

### Изисквания към захранването

~ 100 V до 240 V, 50/60 Hz

### Консумация на енергия

18 W

### Измерен изходен волтаж

=== 8,4 V

### Размери

Прибл. 48 x 29 x 81 mm  
(широчина/височина/гълбочина)  
(без издадените части)

## Тегло

Прибл. 140 g

Вижте етикета на променливотоковия  
адаптер за повече информация.

Дизайнът и спецификациите подлежат  
на промяна без предупреждение.

\*1 Основен JPEG с 4:4:4, 4:2:2 или 4:2:0  
формат.

\*2 RAW файловете се извеждат за преглед  
чрез миниатюрно изображение.

\*3 Капацитетът се изчислява, като 1 MB е  
равен на 1 000 000 байта. Реалният  
капацитет намалява, когато са включени  
файлове за управление и приложения. За  
действителни операции могат да бъдат  
използвани приблизително 1.84GB за  
DPF-X800/X1000, и приблизително 840MB  
за DPF-V800/V1000.

\*4 Приблизителният брой се показва, когато се запазват изображения, заснети с еквивалентен на 2 000 000 пиксела фотоапарат. Стойността може да варира, в зависимост от условията на запис.

**Интернет страница за поддръжка**

Най-нова информация за поддръжка можете да намерите на следния интернет адрес:

<http://www.sony.net/>

## Азбучен указател

### A-Z

Auto Touch-up (Автоматичен ретуш) 45  
Bluetooth 67  
CreativeEdit 48  
    Календар 51  
    Изображение в рамка 55  
    Изглед за печат 55  
    Scrapbook 48  
    Насложено изображение 53  
DC IN 8.4 V 19  
EXT INTERFACE 67  
HDMI OUT 63  
USB кабел 66

### A-Я

Автоматично включване/изключване на  
захранването ON/OFF 60  
Автоматично включване/изключване на  
захранването on/off 56  
Акcesoари 12  
Алармен сигнал 57, 60  
Асоцииран файл 33  
Връщане към фабричните настройки 62  
Въртене на изображение 47  
Добавяне към въградената памет 37  
Езикови настройки 61  
Изтриване на изображение 41  
Календар 24  
Капаче за защита от запис 80  
Карти с памет 79  
    “Memory Stick” 79  
    CompactFlash card 80  
    Notes on use 81  
    SD memory card 80  
    xD-Picture Card 80  
Качество на изображението 60  
Настройки за дата/час 24, 61  
Нулиране 62  
Общи настройки 61  
Отстраняване на проблеми 73  
Подмянене на батериите на

дистанционното 16  
Поставяне в портретна или пейзажна  
позиция 17  
Поставяне на стойката 17  
Почистване 78  
Предпазни мерки 78  
Прехвърляне на изображение 39  
Приоритет на извеждане 6  
Променливотоков адаптер 19  
Промяна на настройките 58  
Размер на файл с изображение 61  
Режим единично изображение 31  
Режим изреждане на кадри (slideshow) 28  
    Настройки на Slideshow 36  
    BGM 36  
    Цветен ефект 36  
    Режим на извеждане 36  
    Ефект 36  
    Интервал 36  
    Разбъркване 36  
Режим на индекс екран 32  
Свързване  
    Компютър 69  
    Външно устройство 66  
    Телевизор 63  
Свързване към източник на  
захранване 19  
Системни изисквания  
    Macintosh 69  
    Windows 69  
Системна информация 61  
Спецификации 82  
Съвместими устройства за съхранение  
на данни 66  
Съобщения за грешки 71  
Телевизор с висока резолюция 63  
Търсене на изображение 44  
Увеличение/намаление на изображение 47  
Управление на HDMI 61  
Устройство за възпроизвеждане 45  
Устройство за дистанционно  
управление 16  
Форматиране на въградената памет 62  
Функции 10





<http://www.sony.net/>

Sony Corporation Printed in Czech Republic (EU)

BG



**Изхвърляне на стари електрически и електронни уреди (Приложимо за страните от Европейския съюз и други европейски страни, използващи система за разделно събиране на отпадъци).**

Този символ на устройството или на неговата опаковка показва, че този продукт не трябва да се третира като домашен отпадък. Вместо това, той трябва да бъде предаден в съответните пунктове за рециклиране на електрически и електронни уреди. Изхвърляйки този продукт на правилното място, вие предотвратявате потенциални негативни последици за околната среда и човешкото здраве, които в противен случай, при неправилното изхвърляне, могат да се случат. Рециклирането на материалите ще помогне за запазването на естествените ресурси. За по-подробна информация относно рециклирането на този продукт, моля, свържете се с местния градски офис, службата за изхвърляне на отпадъци или с магазина, от който сте закупили продукта.