

Video Projektor

Návod k obsluze

CZ



VPL-HS10

VÝSTRAHA

Nevystavujte zařízení dešti nebo vlhkosti, abyste předešli vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem.

Abyste předešli úrazu elektrickým proudem, neotvírejte kryt zařízení. Opravy přenechejte pouze kvalifikovaným odborníkům.

Zásuvka, do které je zapojen napájecí kabel, by neměla být příliš vzdálená od zařízení a měla by být snadno dostupná.

Obsah

Upozornění	5
-------------------------	----------

Zapojení a další přípravy

Vybalení	6
-----------------------	----------

Krok 1: Instalace projektoru	7
---	----------

Před instalací projektoru.....	7
--------------------------------	---

Používání volitelného konverzního objektivu	9
--	---

Instalace projektoru a plátna — instalace na zem	10
---	----

Instalace projektoru a plátna — instalace na strop	12
---	----

Krok 2: Zapojení projektoru	13
--	-----------

Připojení k video zařízení.....	14
---------------------------------	----

Připojení digitálního tuneru pomocí	
-------------------------------------	--

DVI kabelu	14
------------------	----

Připojení DVD pomocí komponentního výstupu	14
---	----

Připojení AV zesilovače.....	14
------------------------------	----

Připojení k počítači	15
----------------------------	----

Připojení pomocí volitelné propojovací jednotky	15
--	----

Krok 3: Nastavení velikosti a polohy obrazu	16
--	-----------

Krok 4: Výběr jazyka pro menu	18
--	-----------

Projekce

Projekce obrazu na plátno	20
--	-----------

Výběr širokoúhlého režimu	22
--	-----------

Výběr režimu zobrazení	24
-------------------------------------	-----------

Využití Menu

Operace pomocí menu	25
----------------------------------	-----------

Přehled položek menu	27
-----------------------------------	-----------

Přehled menu	27
--------------------	----

Jednotlivé položky	27
--------------------------	----

Číslo, pod kterým je v projektoru uloženo nastavení	30
--	----

Úprava kvality obrazu z počítače	30
--	----

Použití karty “Memory Stick”

Informace o “Memory Stick” kartě	31
---	-----------

Příprava pro prohlížení obrazových souborů z “Memory Stick” karty	33
--	-----------

Vložení “Memory Stick” karty	33
------------------------------------	----

Zobrazení obrazu v režimu “Digital Camera” .	33
--	----

Prohlížení obrázků	36
---------------------------------	-----------

Prohlížení obrázků za sebou — Presentace	36
---	----

Projekce obrázku na celé plátno — Full Screen	37
--	----

Přehrávání filmů	38
------------------------	----

Výběr složky obsahující požadovaný obrázek .	40
--	----

Otočení statického obrázku	41
---	-----------

Ochrana důležitých obrázků	42
---	-----------

Projekce vybraného obrázku po zapnutí projektoru — Startup	43
---	-----------

Nastavení statického obrázku pro zobrazení ...	43
--	----

Nastavení obrázku	44
-------------------------	----

Vymazání obrázku	45
-------------------------------	-----------

Třídění obrázků	47
------------------------------	-----------

Projekce statických obrázků nebo filmů	48
---	-----------

Zobrazení informací o “Memory Stick” kartě	49
---	-----------

Inicializace “Memory Stick” karty — Formátování	50
--	-----------

Ostatní

Řešení problémů	51
Výměna lampy	54
Výměna vzduchového filtru	55
Technické údaje	55
Ovládací prvky	63
Přední strana	63
Zadní strana	64
Dálkový ovladač	65
Index	66

Upozornění

Vybalení

Schovejte si originální obal, ve kterém jste projektor zakoupili. Bude se hodit při případném transportu zařízení. Nejlépe bude zařízení chráněno, pokud ho zabalíte stejně, jako bylo zabaleno při výrobě.

Bezpečnost

- Zkontrolujte, zda je provozní napětí shodné s napětím vaší elektrické sítě.
- Pokud do projektoru vnikne kapalina nebo nějaký předmět, odpojte ho od sítě a nechejte před dalším použitím zkontrolovat kvalifikovaným odborníkem.
- Pokud nebudete zařízení několik dní používat, odpojte ho od sítě.
- Při odpojování tahejte za zástrčku, nikoliv za samotný kabel.
- Zásuvka by měla být snadno dostupná a ne příliš vzdálená od zařízení.
- Zařízení je pod stálým napětím, dokud je napájecí kabel připojen do sítě, i když jste zařízení vypnuli.
- Během projekce se nedívejte do objektivu.
- Nezakrývejte ventilační otvory rukama ani jinými předměty. Vystupující vzduch je horký.

Prevence přehřátí zařízení

Po vypnutí pomocí vypínače I / ⏻ (on/standby) neodpojujte zařízení ze zásuvky, dokud je větrák v provozu.

Varování

Na projektoru jsou rozmístěny ventilační otvory. Neblokujte je ani do jejich blízkosti nepokládejte žádné předměty. Mohlo by dojít k přehřátí projektoru a ke zhoršení kvality obrazu nebo případnému poškození zařízení.

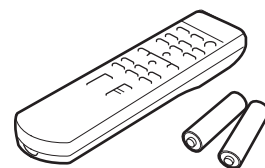
Zapojení a další přípravy

V této části je popsáno, jak nainstalovat projektor a projekční plátno, jak připojit zařízení, ze kterého chcete promítat obraz, atp.

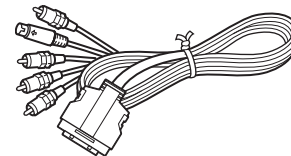
Vybalení

Zkontrolujte, zda jsou k projektoru přibaleny následující doplňky:

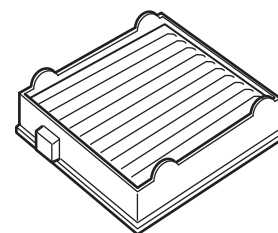
Dálkový ovladač (1),
Baterie, velikost AA
(R6) (2)



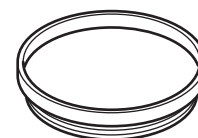
Kabel pro přenos
signálu (1)



Vzduchový filtr
(náhradní) (1)



“Filmový” filtr (1)

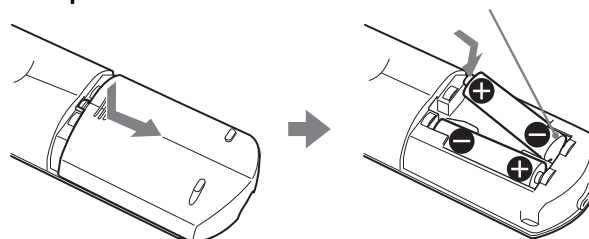


Napájecí kabel (1)
Návod k obsluze (1)

Vložení baterií do dálkového ovladače

Vložte baterie **+** koncem napřed tak, jak je uvedeno na obrázku.

Neopatrné vložení nebo otočení polaritů může mít na následek zkrat, po kterém dojde k uvolnění tepla.



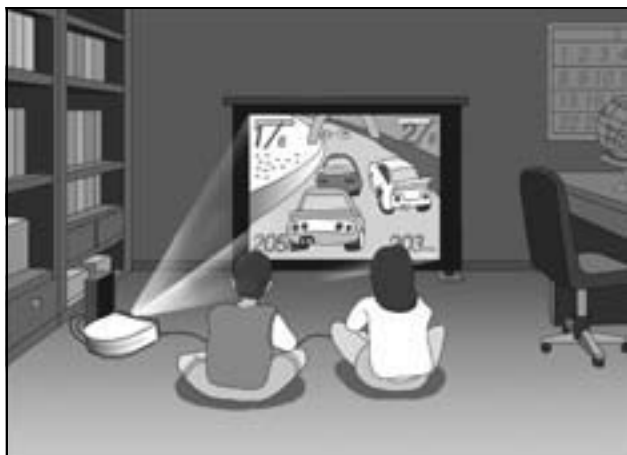
Krok 1: Instalace projektoru

Kvalitní obraz lze získat, i když je promítán na plátno z úhlu ("Side Shot") (☞ strana 11). Domácí projekci můžete využívat pro různé příležitosti.

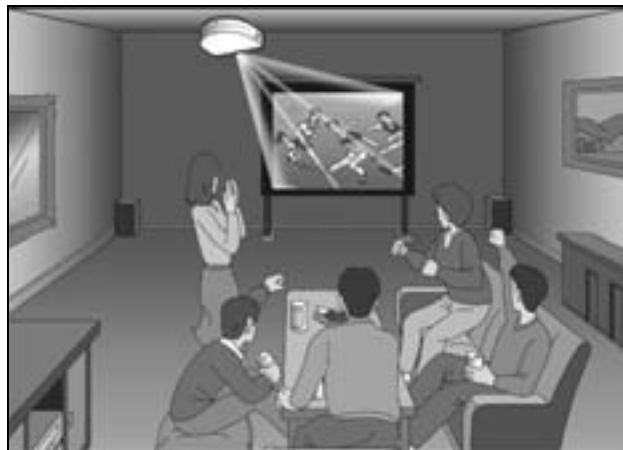
Domácí kino



Hraní video her na velkém plátně



Sledování sportovních přenosů s přáteli



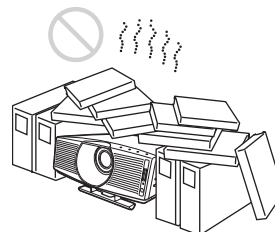
Prohlížení obrázků, které byly nafoceny digitálním fotoaparátem a uloženy na "Memory Stick" kartu, na velkém plátně



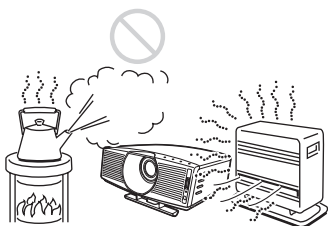
Před instalací projektoru

Při instalaci se vyhněte následujícím podmínkám, ve kterých by mohlo dojít k nefunkčnosti nebo poškození projektoru

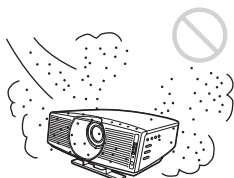
Nedostatečná cirkulace vzduchu



Horko a vlhko

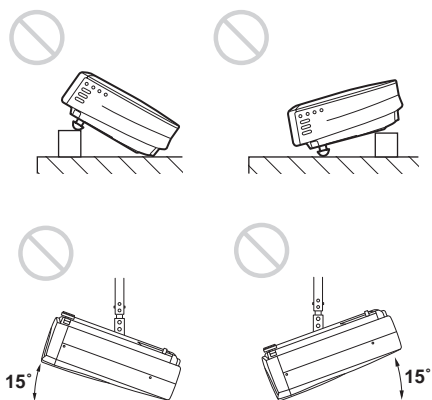


Nadměrné množství prachu nebo kouře

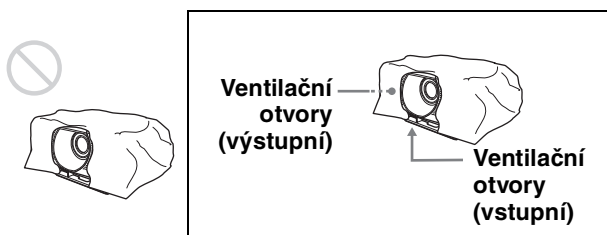


Vyvarujte se při využívání projektoru následujících situací:

Přílišné naklánění projektoru



Ucpání ventilačních otvorů



Poznámka

Instalace projektoru na vyšší místa

Při instalaci projektoru výše než 1,5 m zapněte "výškový" režim v INSTALL SETTING menu. Pokud byste tento režim nenastavili, mohly by nastat problémy, jako například snížení kvality projekce.

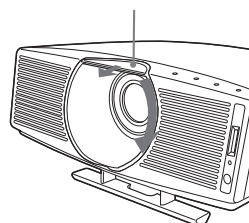
Použití dodaného filmového filtru (tzv. "Filmový" filtr)

Filmový filtr dodaný s projektorem umožňuje po připojení promítat kontrastnější barvy a zvýraznit černou barvu. Používejte ho podle vlastního uvážení.

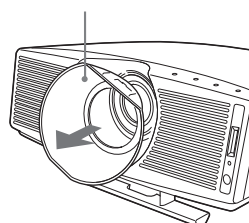
Připojení filmového filtru

1 Odpojte stínítko objektivu.

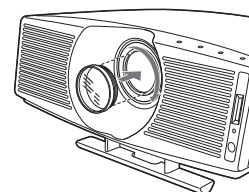
Zarážka



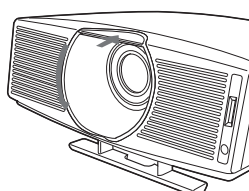
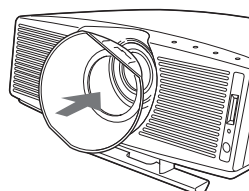
Stínítko čočky



2 Nasuňte filtr závitem na obrubu objektivu projektoru, a pootočte jím doprava.

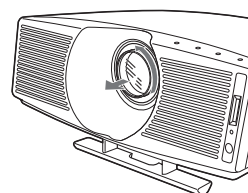


3 Nasadte stínítko. Pootočte jím doleva, dokud nezaklapne a zajistěte zářátkou.



Odpojení filmového filtru

Po kroku 1 sundejte filtr pootočením doleva.



Používání volitelného konverzního objektivu

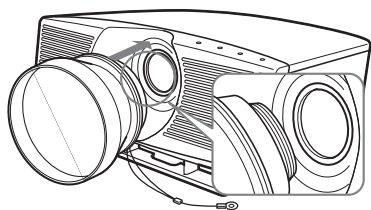
K projektoru lze připojit dva typy objektivů (volitelných). Projekční vzdálenosti při použití konverzních objektivů, viz. strana 58.

- Konverzní objektiv s delším ohniskem VPLL-CT10
- Konverzní objektiv s kratším ohniskem VPLL-CW10

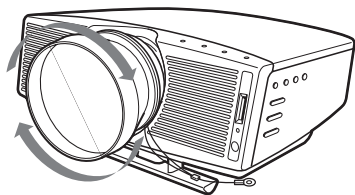
Podle následujících kroků nainstalujte konverzní objektiv.

Bližší informace o instalaci objektivu naleznete také v pokynech, které byly s objektivem dodány.

- 1 Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.**
- 2 Sejměte kryt z konverzního objektivu a stínítko z objektivu na projektoru.**
- 3 Nasuňte konverzní objektiv závitem na obrubu objektivu projektoru.**



- 4 Pootočte konverzním objektivem ve směru hodinových ručiček, dokud nezaklapne.**



Poznámka

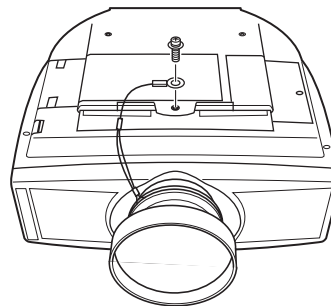
Pokud nelze objektivem otočit doprava, pootočte ho nejprve mírně doleva, a potom teprve doprava.

- 5 Podložte projektor měkkým materiálem (například polštářem). Položte na něj projektor vrchní stranou dolů.**

Poznámky

- Konverzní objektiv nelze připojit k projektoru, na kterém je filmový objektiv. Sundejte nejprve filmový objektiv.
- Konverzní objektiv po nasazení přesahuje hranu projektoru. Před její instalací podložte projektor dostatečně silným materiálem, aby nedošlo ke kontaktu objektivu se zemí nebo deskou stolu. Jinak by při zatížení objektivu vahou projektoru mohlo dojít k jeho poškození.

- 6 Upevněte pojistný drát na spodní straně projektoru pomocí dodaného šroubu (M5×8 s podložkou).**



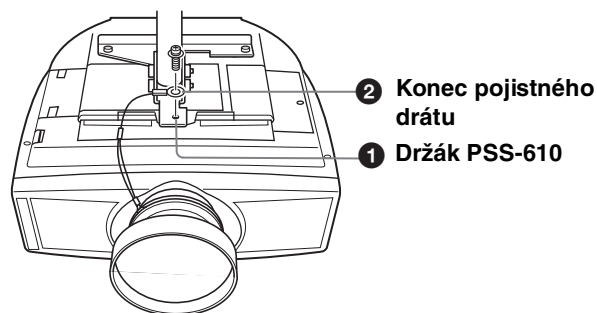
Poznámka

Nezapomeňte objektiv zajistit pojistným drátem.

Při instalaci projektoru na strop

Nezapomeňte upevnit pojistný drát v kroku 6 k projektoru a k držáku PSS-610. V tomto případě použijte šroub (M5×12, s podložkou) dodaný spolu s držákem.

Nejprve položte PSS-610 (1) na projektor, a potom upevněte drát na držák (2).



UPOZORNĚNÍ

Použijte šroub dodaný s držákem (M5×12 s podložkou).

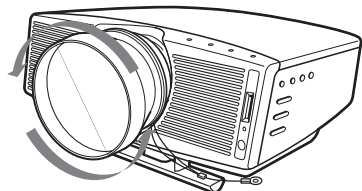
Nepoužívejte šroub dodaný s objektivem. Objektiv by se mohl uvolnit z projektoru a při pádu způsobit poranění.

Poznámky k instalaci volitelného konverzního objektivu

- Objektiv se velmi snadno poškrábe, a proto jej při manipulaci pokládejte opatrně horizontálně na rovnou a stabilní plochu.
- Přídavný objektiv by neměl narazit do objektivu projektoru.
- Nedotýkejte se povrchu objektivu.

Odpojení konverzního objektivu

- 1 Uvolněte pojistný drát na spodní straně projektoru.
- 2 Otáčejte přídatný objektivem proti směru hodinových ručiček, dokud se neuvolní.



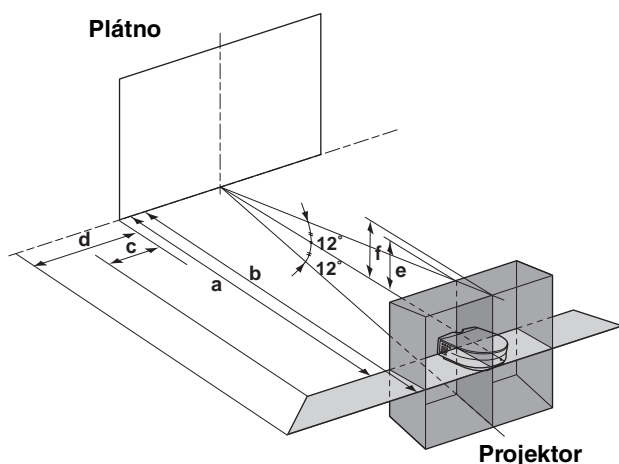
Poznámky

- Dávejte pozor při odšroubovávání. Objektiv by mohl spadnout na zem.
- Pokud upravujete zkreslení obrazu pomocí korekcí “V Keystone” nebo “Side Shot” v INSTALL SETTING menu při použití konverzního objektivu připojeného k projektoru, poměr stran obrazu nemusí být nastaven správně.

Instalace projektoru a plátna — instalace na zem

Vzdálenost mezi projektorom a plátnem závisí na velikosti plátna.


1 Vyberte místo, kam umístíte projektor a plátno.



- a:** Minimální projekční vzdálenost mezi plátnem a objektivem projektoru, pokud umístíte projektor na stranu (“Side Shot”), nebo přímo proti středu plátna.

- b:** Maximální projekční vzdálenost mezi plátnem a objektivem projektoru, pokud umístíte projektor na stranu nebo přímo proti středu plátna.
- c:** Maximální horizontální vzdálenost mezi pravým nebo levým okrajem plátna a objektivem projektoru, pokud je projektor umístěn na straně (pokud použijete projekční vzdálenost **a**)
- d:** Maximální horizontální vzdálenost mezi pravým nebo levým okrajem plátna a objektivem projektoru, pokud je projektor umístěn na straně (pokud použijete projekční vzdálenost **b**)
- e:** Maximální vertikální vzdálenost mezi spodním okrajem plátna a objektivem projektoru, pokud je projektor umístěn na straně (pokud použijete projekční vzdálenost **a**)
- f:** Maximální vertikální vzdálenost mezi spodním okrajem plátna a objektivem projektoru, pokud je projektor umístěn na straně (pokud použijete projekční vzdálenost **b**)

Při projekci s využitím korekcí “Side Shot” a “V Keystone.”

Umístěte projektor tak, aby se jeho objektiv nacházel v oblasti, která je v naznačena nákresem . Docílíte toho použitím hodnot **a** až **f** uvedených v následující tabulce.

Jednotky: metry

Velikost plátna (v palcích)	40	60	80	100	120
a	1,6	2,4	3,2	4,0	4,8
b	1,8	2,8	3,7	4,7	5,6
c	-0,1	-0,1	-0,2	-0,2	-0,3
d	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
e	0,3	0,5	0,7	0,8	1,0
f	0,4	0,6	0,8	1,0	1,2

Velikost plátna (v palcích)	150	180	200	250	300
a	6,0	7,3	8,1	10,1	12,1
b	7,0	8,4	9,4	11,7	14,1
c	-0,3	-0,4	-0,4	-0,5	-0,6
d	-0,1	-0,1	-0,1	-0,1	-0,1
e	1,3	1,5	1,7	2,1	2,5
f	1,5	1,8	1,9	2,4	2,9


Tip

V tabulce jsou uvedeny hodnoty pro projekci běžného video signálu a signálu ve formátu 1080i. Vzdálenosti pro projekci signálu ve formátu 720p, signálu z počítače a dat uložených na "Memory Stick" kartě jsou na straně 57.

Poznámka

Pokud používáte konverzní objektiv, vzdálenosti **a**, **b**, **e** a **f** se budou mírně lišit od hodnot uvedených v tabulce.

Při projekci pouze s využitím korekce "Side Shot"

Umístěte projektor tak, aby se jeho objektiv nacházel v oblasti, která je v nákresu naznačena barvou . Docílíte toho použitím hodnot **a**, **b**, **c** a **d** uvedených v následující tabulce.

Jednotky: metry

Velikost plátna (v palcích)	40	60	80	100	120
a	1,6	2,4	3,2	4,0	4,8
b	1,8	2,8	3,7	4,7	5,6
c	0,2	0,3	0,3	0,4	0,5
d	0,3	0,4	0,6	0,7	0,9

Velikost plátna (v palcích)	150	180	200	250	300
a	6,0	7,3	8,1	10,1	12,1
b	7,0	8,4	9,4	11,7	14,1
c	0,7	0,8	0,9	1,1	1,4
d	1,1	1,3	1,5	1,9	2,2

Tip


V tabulce jsou uvedeny hodnoty pro projekci 15-kHz-RGB/složkového, progresivního složkového, DTV- (480i/480p/575i/575p), FBAS-Video- a Y/C-Video signálů. Vzdálenosti pro projekci signálu ve formátech 1080i/720p, signálu z počítače a dat uložených na "Memory Stick" kartě jsou na straně 57.

Poznámka

Při použití pouze korekce "Side Shot" nastavte korekci "V Keystone" v INSTALL SETTING menu na "Manual" a upravte její hodnotu na "0".

Při projekci ze středu

Projekční úhel lze změnit pomocí nastavitelného stojanu. (☞ strana 18)

Umístěte projektor tak, aby se jeho objektiv nacházel v oblasti, která je v nákresu naznačena barvou . Docílíte toho použitím hodnot **a** a **b** uvedených v následující tabulce.

Jednotky: metry

Velikost plátna (v palcích)	40	60	80	100	120
a	1,5	2,3	3,1	3,9	4,6
b	1,8	2,8	3,7	4,7	5,6

Velikost plátna (v palcích)	150	180	200	250	300
a	5,8	7,0	7,8	9,7	11,7
b	7,0	8,4	9,4	11,7	14,1

2 Začněte promítat obraz na plátno a upravte ho tak, aby plátno vyplnil. (☞ strana 16)

Připojte k projektoru video zařízení (☞ strana 13), ze kterého lze promítat obraz.

Instalace projektoru a plátna — instalace na strop

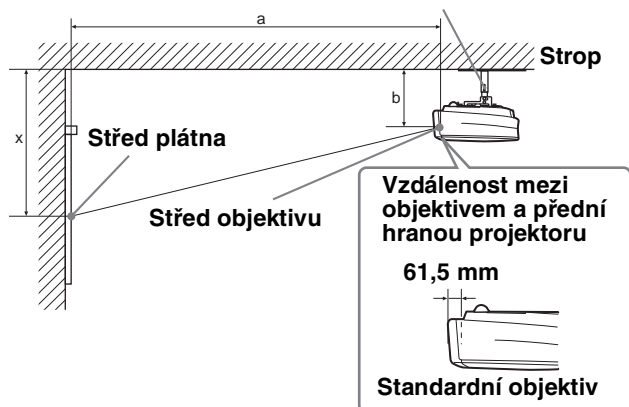
Při instalaci projektoru na strop použijte držák PSS-610.

a: Vzdálenost mezi středem objektivu a plátnem

b: Vzdálenost mezi stropem a středem objektivu

x: Vzdálenost mezi stropem a středem plátna

Držák projektoru PSS-610
(není dodán)



Při použití plátna s poměrem stran 16:9

Jednotky: mm

SS (palce)	80	100	120	150	
a	Minimum	3072	3855	4638	5812
	Maximum	3704	4644	5584	6994
x	b+502	b+628	b+753	b+924	
b	Při použití PSS-610, nastavitelného na rozměr 243/268/293/343/368/393 mm				

SS (palce)	180	200	250	300	
a	Minimum	6987	7770	9727	11685
	Maximum	8404	9344	11694	14044
x	b+1130	b+1255	b+1569	b+1883	
b	Při použití PSS-610, nastavitelného na rozměr 243/268/293/343/368/393 mm				

Výpočty pro instalaci

SS ("Screen Size"): Rozměr plátna

a (minimální) = $\{(SS \times 33,56/0,8788) - 56,520408\} \times 1,025$

a (maximální) = $\{(SS \times 42,359182/0,8788) - 57,18141\} \times 0,975$

x = $b + (SS/0,8788 \times 5,516)$

Při použití plátna s poměrem stran 4:3

Jednotky: mm

SS (palce)	80	100	120	150	
a	Minimum	3741	4692	5642	7067
	Maximum	4508	5648	6789	8501
x	b+609	b+762	b+914	b+1143	
b	Při použití PSS-610, nastavitelného na rozměr 243/268/293/343/368/393 mm				

SS (palce)	180	200	250	300	
a	Minimum	8493	9443	11819	14195
	Maximum	10212	11353	14205	17057
x	b+1371	b+1524	b+1905	b+2286	
b	Při použití PSS-610, nastavitelného na rozměr 243/268/293/343/368/393 mm				

Výpočty pro instalaci

SS ("Screen Size"): Rozměr plátna

a (min.) = $\{(SS \times 33,56/0,7240) - 58,520408\} \times 1,025$

a (max.) = $\{(SS \times 41,3591819/0,7240) - 57,181415\} \times 0,975$

x = $b + (SS/0,7240 \times 5,516)$

Připojení držáku projektoru PSS-610

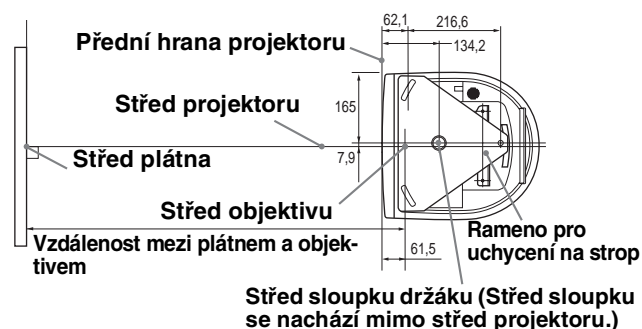
Pro instalaci projektoru na strop použijte držák projektoru PSS-610. Bližší informace o instalaci na strop, viz instrukce dodávané prodejcem držáku projektoru PSS-610.

Na následujícím schématu jsou uvedeny míry pro instalaci projektoru na strop.

Schéma instalace

Pohled shora

Nastavte osu kolmou na střed objektivu a střed plátna do rovnoběžné polohy.



Pohled zepředu

Střed objektivu je vzdálen od osy sloupku 7,9 mm doprava. Při instalaci zarovnávejte střed plátna se středem objektivu a nikoliv se sloupkem.

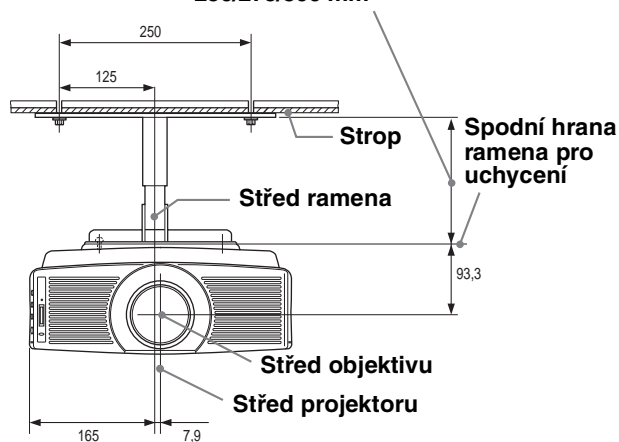
Vzdálenost mezi stropem a spodní hranou ramena pro uchycení projektoru

Při použití korekční trubičky (b):

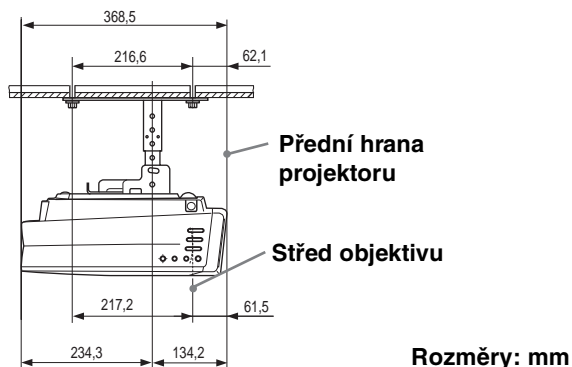
150/175/200 mm

Při použití korekční trubičky (c):

250/275/300 mm



Boční pohled



Krok 2: Zapojení projektoru

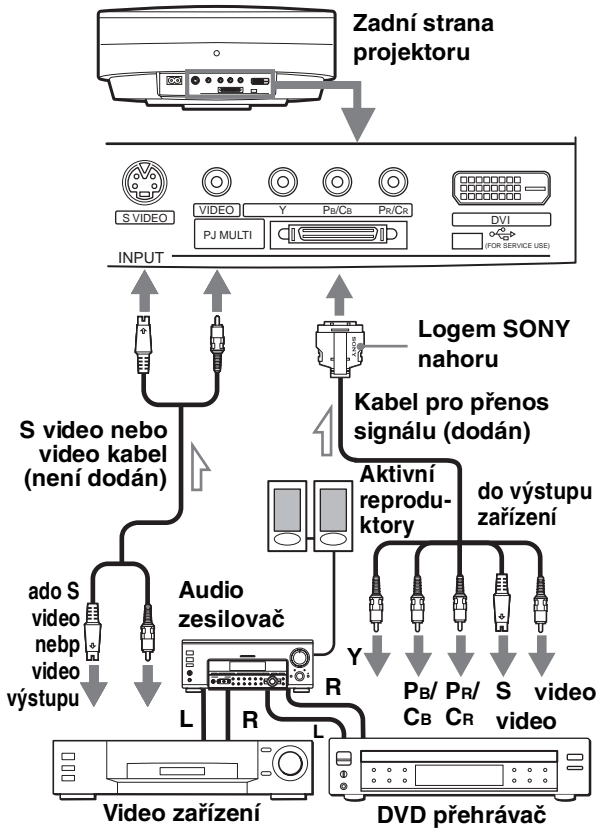
Při zapojování nezapomeňte na následující úkony:

- Před zapojováním vypněte všechna zařízení.
- Pro každé propojení použijte k tomu určený kabel.
- Zástrčky zasunujte dostatečně hluboko, aby nedošlo ke vzniku šumu. Při odpojování tahejte za zástrčku a nikoliv za samotný kabel.
- Pročtěte si pozorně návod k obsluze připojovaného zařízení.
- Pokud připojíte projektor k PJ MULTI, nastavte vstupní signál pomocí “Input-A Signal Sel.” v SETTING menu (☰ strana 29).

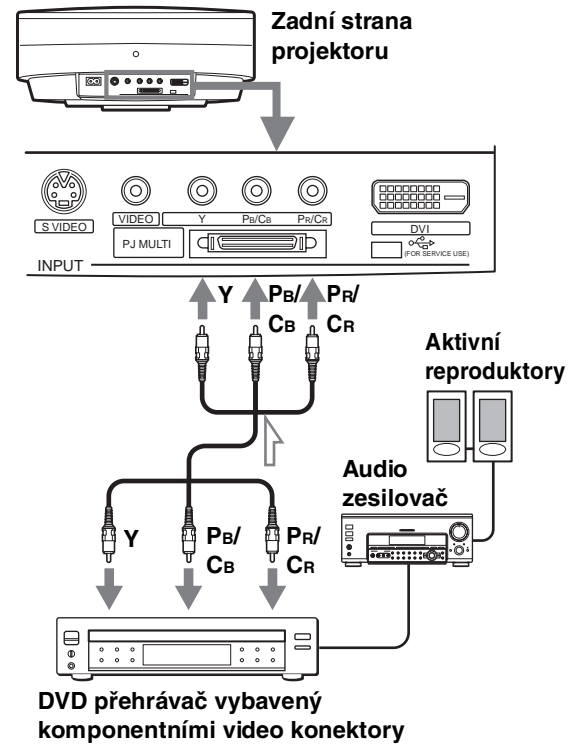
Poznámka

Než změníte “Digital Signal Sel.” nastavení, odpojte DVI kabel a vypněte digitální tuner atp.

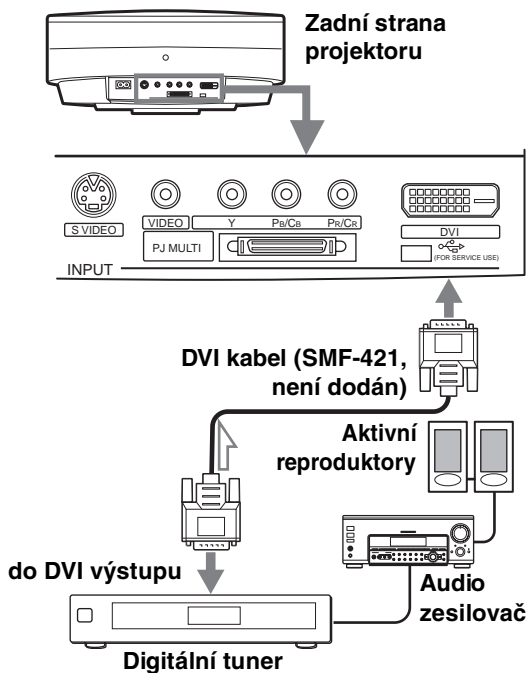
Připojení k video zařízením



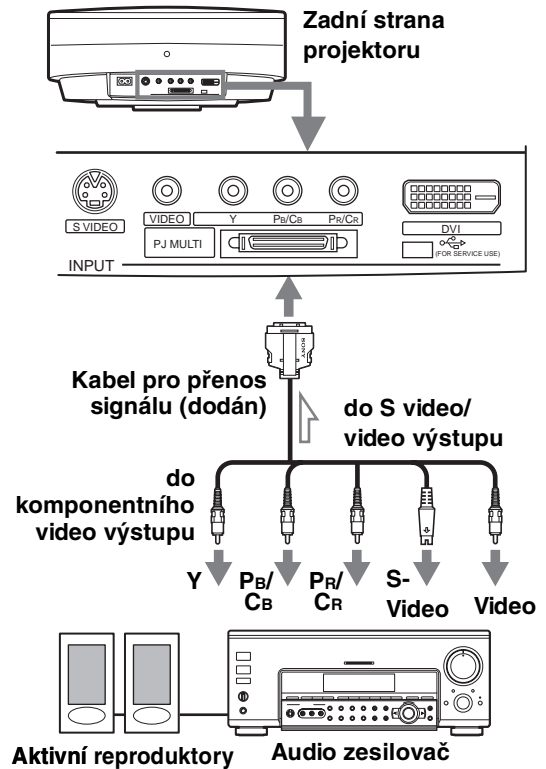
Připojení DVD pomocí komponentního výstupu



Připojení digitálního tuneru pomocí DVI kabelu



Připojení AV zesilovače



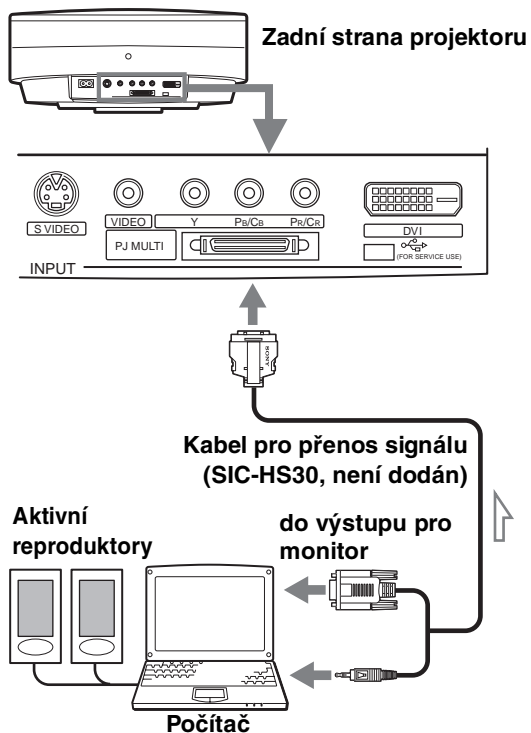
Připojení k počítači

Připojení k analogovému konektoru

K poslechu zvuku použijte reproduktory zabudované v počítači nebo k němu připojte aktivní reproduktory.

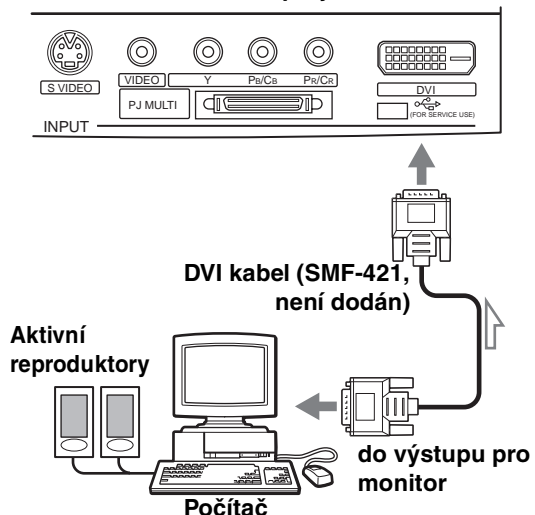
Poznámka

I když k audio výstupu počítače připojíte kabel pro přenos signálu, z reproduktoru projektoru nebude vycházet zvuk.



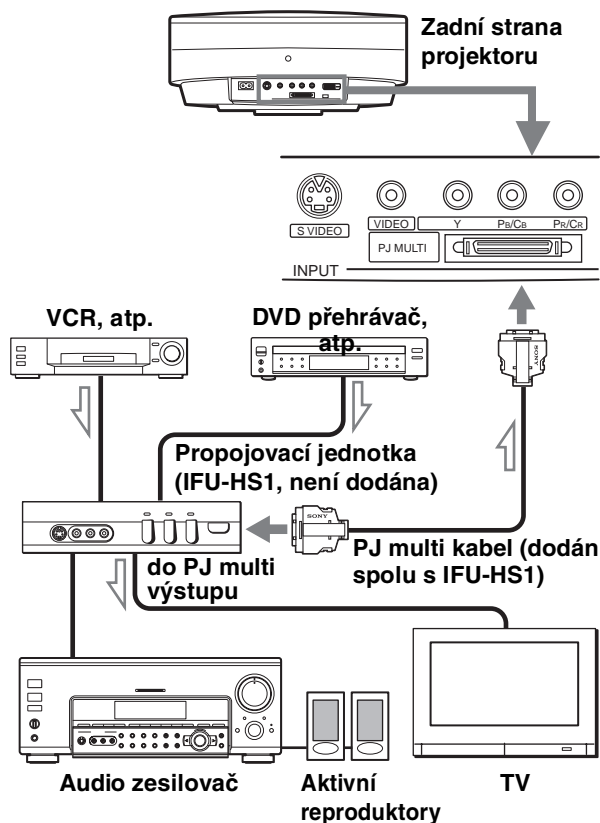
Připojení k DVI konektoru

Zadní strana projektoru

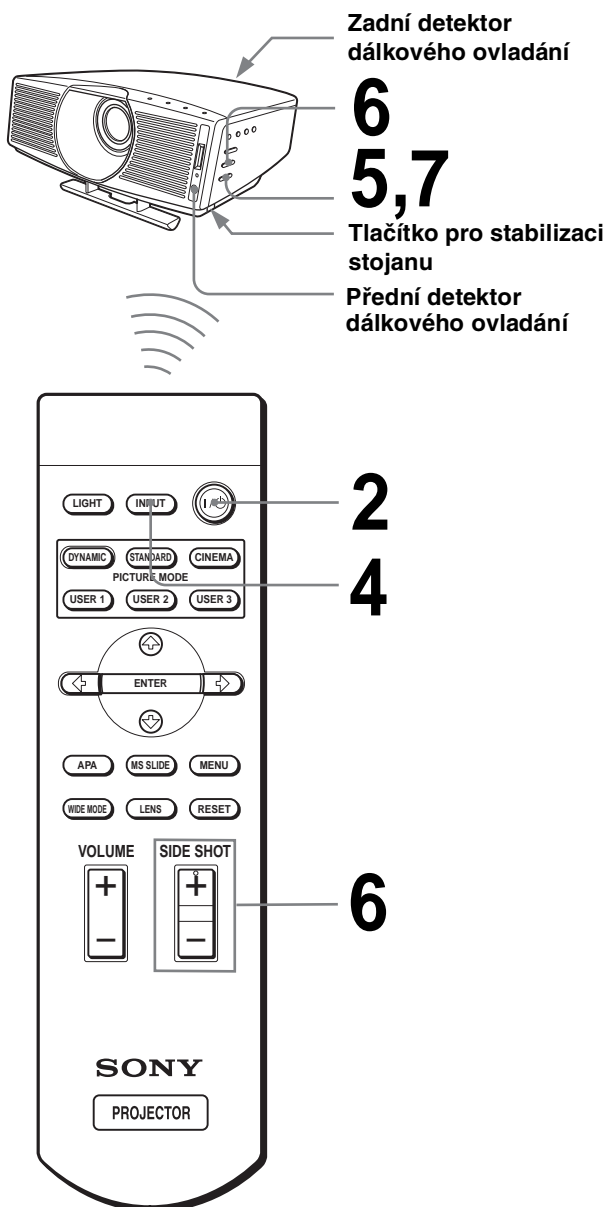


Připojení pomocí volitelné propojovací jednotky

Použití volitelné propojovací jednotky umožňuje připojit různá video zařízení, a potom vybírat, jaký signál bude vstupovat do projektoru nebo TV přijímače, pomocí přepínače na propojovací jednotce.



Krok 3: Nastavení velikosti a polohy obrazu



Tip

Funkce tlačítek I/⏻ (on/standby), INPUT, MENU, a ↓/↑/←/→/ENTER (joystick) na boku projektoru jsou stejné jako funkce tlačítek na dálkovém ovladači.

1 Připojte napájecí kabel do zásuvky.

Indikátor ON/STANDBY začne červeně svítit a projektor přejde do pohotovostního režimu.



Rozsvítí se červeně.

2 Pomocí I/⏻ (on/standby) zapnete projektor.

Indikátor ON/STANDBY zezelená.



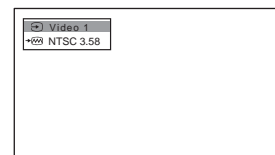
Rozsvítí se zeleně

3 Zapněte zařízení připojené k projektoru.

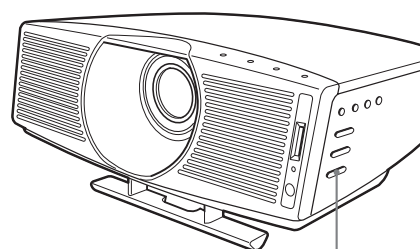
Pročtěte si návod k obsluze připojovaného zařízení.

4 Stisknutím INPUT začnete promítat obraz na plátno.

Po každém stisknutí tlačítka se indikace vstupu změní. (☞ strana 21)



5 Zaostřete přibližně obraz pomocí tlačítka FOCUS +/-.



Tlačítko FOCUS +/-

6 Nastavte velikost a polohu obrazu tak, aby vyplňoval plátno.

Při promítání s využitím korekcí “Side Shot” a “V Keystone”

① Pomocí stojanu upravte vertikální polohu.

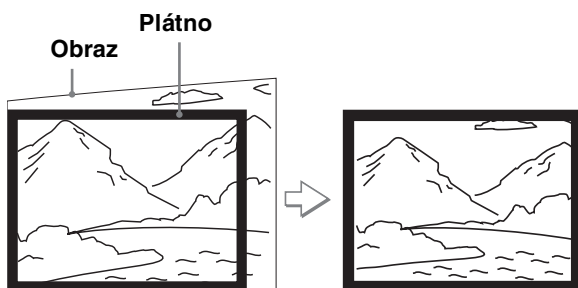
Pokud nastavíte “V Keystone” v INSTALL SETTING menu na “Auto” (☞ strana 29), bude se automaticky korigovat vertikální zakřivení. Použití stojanu viz strana 18.

Poznámka

Korekce “V Keystone” nemusí správně upravit lichoběžníkové zkreslení v závislosti na teplotě místnosti nebo úhlu projekce.

② Nastavte levou nebo pravou hranu obrazu na okraj plátna.

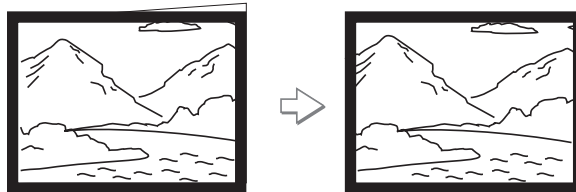
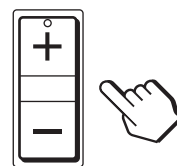
Pokud je projektor umístěn nalevo od plátna, nastavte levou hranu obrazu na levý okraj plátna. Pokud je projektor umístěn napravo od plátna, nastavte pravou hranu obrazu na pravý okraj plátna. Současně zarovnejte spodní hranu obrazu se spodním okrajem plátna.



③ Nastavte korekci horizontálního lichoběžníkového zkreslení pomocí tlačítek SIDE SHOT + nebo –.

Pomocí SIDE SHOT + nebo – nastavte horní hranu obrazu rovnoběžně se spodní hranou. Jestliže je levá hrana delší než pravá, stiskněte SIDE SHOT –.

SIDE SHOT



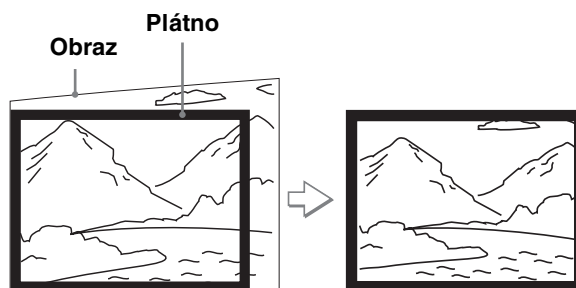
SIDE SHOT + použijte, pokud je delší pravá hrana. Jemné doladění lze provést pomocí ↑ nebo ↓.

Při promítání s využitím pouze korekce “Side Shot”

① Nastavte korekci “V Keystone” v INSTALL SETTING menu na “Manual,” a potom upravte hodnotu na “0” (☞ strana 29) nebo stiskněte RESET.

② Nastavte levou nebo pravou hranu obrazu na okraj plátna.

Pokud je projektor umístěn nalevo od plátna, nastavte levou hranu obrazu na levý okraj plátna. Pokud je projektor umístěn napravo od plátna, nastavte pravou hranu obrazu na pravý okraj plátna. Současně upravte vertikální velikost zarovnané hrany tak aby vyplnila plátno, pomocí tlačítka ZOOM +/-.



③ Nastavte korekci horizontálního lichoběžníkového zkreslení pomocí tlačítek SIDE SHOT + nebo –.

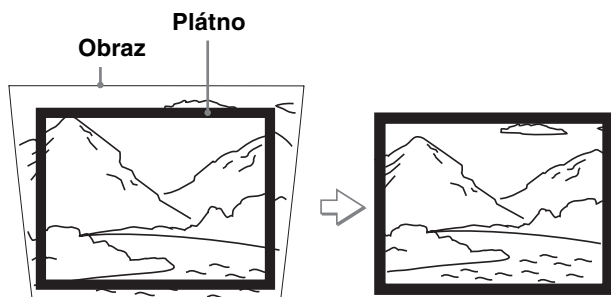
Korekci provedete podle kroku ③ v části “Při promítání s využitím korekcí “Side Shot” a “V Keystone””.

Při projekci ze středu

Upravte polohu pomocí stojanu a pomoc ZOOM +/- velikost tak, aby byla spodní hrana obrazu zarovnána se spodním okrajem plátna.

Pokud nastavíte korekci "V Keystone" v INSTALL SETTING menu na "Auto" (☞ strana 29), bude se vertikální zkreslení upravovat automaticky.

Použití stojanu, viz strana 18.

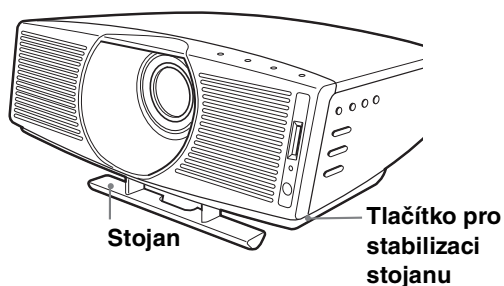


Poznámka

Korekce "V Keystone" nemusí správně upravit lichoběžníkové zkreslení v závislosti na teplotě místnosti nebo úhlu projekce.

7 Pomocí FOCUS +/- znovu zaostřete obraz.

Použití stojanu



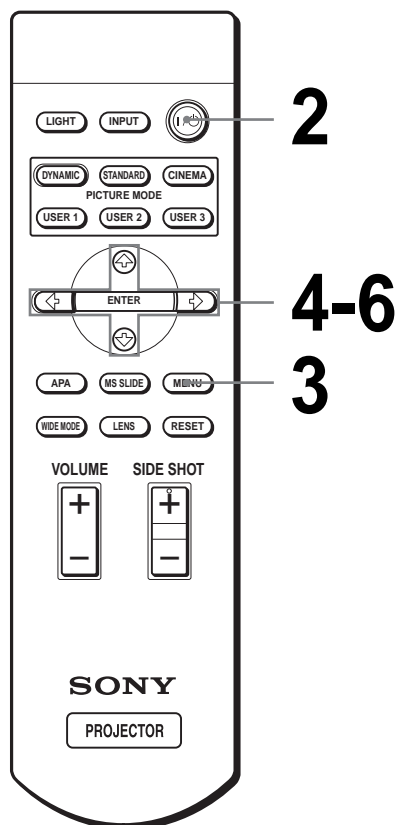
Pomocí stojanu upravte polohu obrazu. Stiskněte tlačítko a nastavte projektor, potom tlačítko uvolněte.

Tip

Jakmile stisknete FOCUS +/- nebo ZOOM +/- v krocích 5 až 7, na plátno se začne promítat testovací obrazec uložený v paměti projektoru. Pokud chcete obraz nastavit pomocí aktuálního signálu, nastavte "Test pattern" v INSTALL SETTING ☞ menu na "Off". (☞ strana 29)

Krok 4: Výběr jazyka pro menu

Menu a ostatní nabídky lze zobrazovat v devíti různých jazycích. Výchozím jazykem je angličtina.



Tip

Menu lze ovládat pomocí joysticku na boku projektoru namísto ↑/↓/←/→/ENTER tlačítek na dálkovém ovladači.

1 Připojte napájecí kabel do zásuvky.

Indikátor ON/STANDBY začne červeně svítit a projektor přejde do pohotovostního režimu.

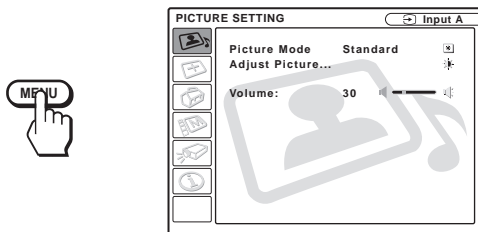
2 Pomocí I/⏻ (on/standby) zapněte projektor.

Indikátor ON/STANDBY zezelená.

3 Stiskněte MENU.

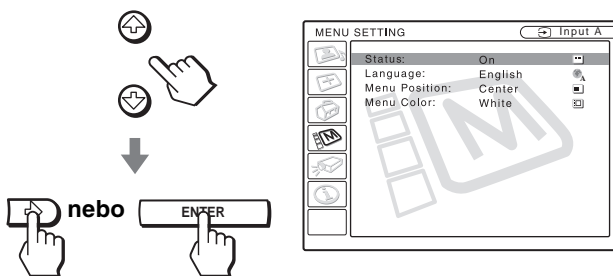
Objeví se menu.

Právě zvolené menu je zvýrazněno žlutým tlačítkem.

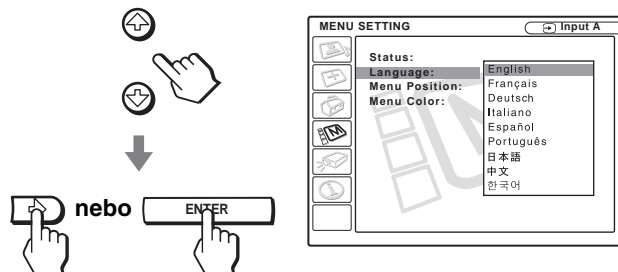


4 Pomocí ↑ nebo ↓ zvolte MENU SETTING menu a stiskněte → nebo ENTER.

Objeví se zvolené menu.

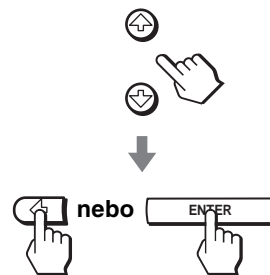


5 Pomocí ↑ nebo ↓ zvolte "Language" a stiskněte → nebo ENTER.



6 Pomocí ↑ nebo ↓ zvolte jazyk a stiskněte ← nebo ENTER.

Menu s nezobrazí ve vybraném jazyce.



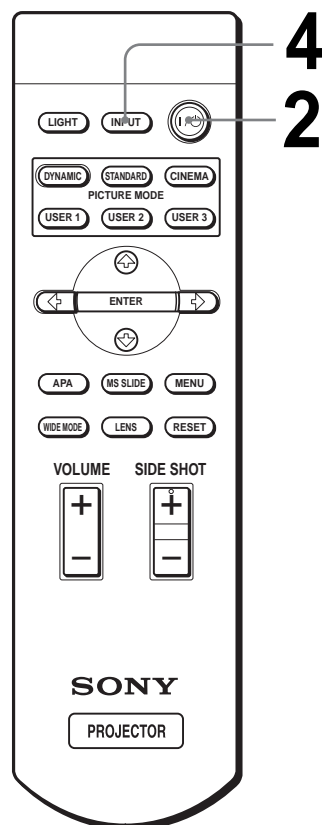
Vypnutí menu

Stiskněte MENU.

Projekce

V této části je popsáno ovládání projektoru, aby bylo možné sledovat obraz ze zařízení, které je k projektoru připojeno. Navíc je zde popsáno, jak zvolit širokoúhlý režim nebo kvalitu obrazu, aby vyhovovala vašim požadavkům.

Projekce obrazu na plátno



1 Připojte napájecí kabel do zásuvky.

Indikátor ON/STANDBY začne červeně svítit a projektor přejde do pohotovostního režimu.



Rozsvítí se červeně.

2 Pomocí I/⏻ (on/standby) zapněte projektor.

Indikátor ON/STANDBY zezelená.



Rozsvítí se zeleně.

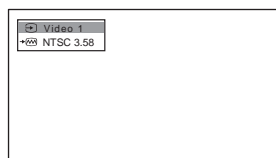
3 Zapněte zařízení připojené k projektoru.

Pročtěte si návod k obsluze připojovaného zařízení.

4 Stiskněte opakovaně INPUT, dokud se na plátno nezačne promítat požadovaný obraz.

Zobrazí se indikace požadovaného vstupu.

Příklad: Sledování obrazu z video zařízení připojeného k VIDEO INPUT konektoru.



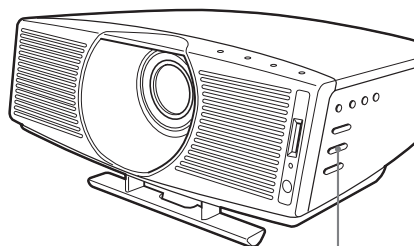
Zdroj obrazu	Stisknutím INPUT nastavte
Video zařízení připojené k VIDEO INPUT na projektoru	Video 1
Video zařízení připojené k S VIDEO INPUT na projektoru	S-Video 1
RGB/component zařízení připojené k PJ MULTI INPUT přes volitelný kabel pro přenos signálu nebo propojovací jednotku	Input-A*
Video zařízení připojené k PJ MULTI INPUT přes volitelný kabel pro přenos signálu nebo propojovací jednotku	Video 2
Video zařízení pracující s formátem S VIDEO připojené k PJ MULTI INPUT přes volitelný kabel pro přenos signálu nebo propojovací jednotku	S-Video 2
Zařízení připojené k projektoru pomocí Y / Pb/Cb / Pr/Cr	Komponentní
Digitální video zařízení připojené k projektoru pomocí DVI konektoru	Digital*
“Memory Stick” karta vložená do projektoru	MS

* Nastavte “Input-A Signal Sel.” v SET SETTING menu podle vstupního signálu. (strana 29)

Poznámka

Před změnou “Digital Signal Sel.” nastavení odpojte DVI kabel a vypněte digitální tuner.

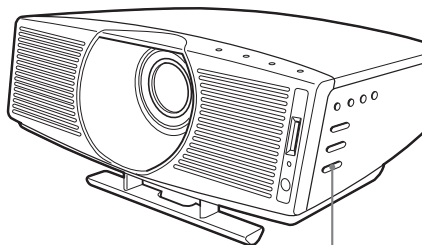
5 Pomocí ZOOM +/- upravte velikost obrazu.



Tlačítko ZOOM +/-

6 Zaostřete obraz pomocí FOCUS +/-.

Nastavením získáte ostrý obraz.



Tlačítko FOCUS +/-

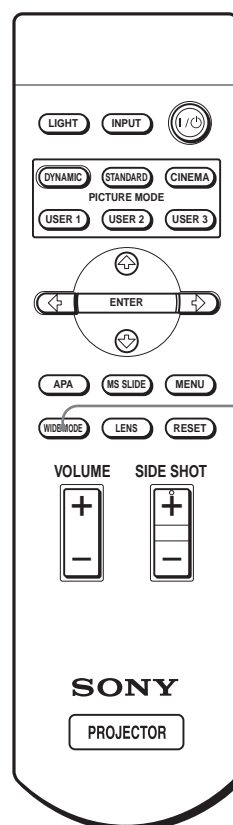
Vypnutí projektoru

- 1 Stiskněte vypínač I/⏻ (on/standby).**
Na plátně se objeví nápis "POWER OFF?".
- 2 Stiskněte vypínač I/⏻ podruhé.**
Indikátor ON/STANDBY začne zeleně blikat a větrák je stále v chodu, aby snížil teplotu uvnitř projektoru. Jestliže indikátor ON/STANDBY rychle bliká, nelze použít vypínač I/⏻.
- 3 Odpojte napájecí kabel ze zásuvky, jakmile se větrák zastaví a indikátor ON/STANDBY zčervená.**

Projektor lze rovnou vypnout přidržením vypínače I/⏻ (on/standby) na jednu vteřinu.

Výběr širokoúhlého režimu

Podle typu video signálu lze nastavit různé širokoúhlé režimy. Volbu lze provést také pomocí menu. (☞ strana 28)



WIDE MODE tlačítko

Stiskněte WIDE MODE.

Každým stisknutím tlačítka lze zvolit "Wide Mode" nastavení.

“Full”

Zúžený obraz s poměrem 16:9 se zobrazí správně. Obraz s poměrem 4:3 bude horizontálně roztáhnut na velikost plátna s poměrem 16:9.



Tip

Zúžení: Původní obraz s poměrem 16:9 je zaznamenán s horizontální kompresí do poměru 4:3.

“Normal”

Obraz s běžným poměrem 4:3 se zobrazí uprostřed plátna tak, aby vyplnil celou jeho výšku.



“Wide Zoom”

Obraz v poměru 4:3 bude zvětšen a jeho horní a spodní části budou komprimovány tak, aby vyplnily plátno s poměrem 16:9. Režim používejte při sledování zpravodajských nebo zábavných pořadů, atp.



“Zoom”

Běžný obraz v poměru 4:3 je zvětšen tak, aby vyplnil plátno s poměrem 16:9 při zachování původního poměru. Režim je ideální pro sledování širokoúhlých filmů.



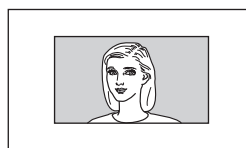
“Subtitle”

Oblast titulků je komprimována a zobrazena ve spodní části plátna. Režim použijte při sledování filmů s titulky.



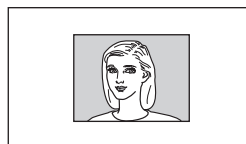
“Full Through”

Neupravená projekce zúženého obrazu s poměrem 16:9. Promítá se na střed plátna.



“Normal Through”

Neupravená projekce běžného obrazu s poměrem 4:3. Promítá se na střed plátna.



Poznámky

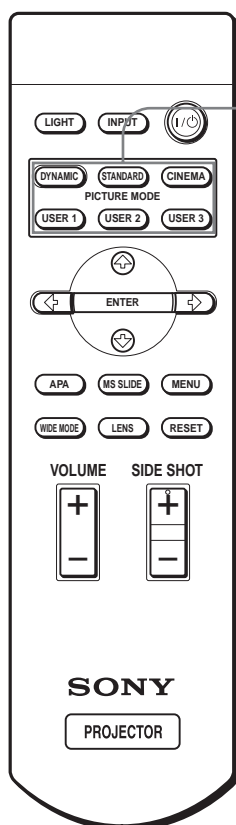
- Vertikální pozici obrazu lze nastavit pomocí korekce “V Position” v INPUT SETTING menu pro režimy “Zoom” nebo “Subtitle.”
- Umístění titulků lze nastavit pomocí “Title Area” v INPUT SETTING menu pouze pro režim “Subtitle”.
- Pokud jsou nastaveny režimy “Full Through” nebo “Normal Through” pro jiné video signály než DTV (720/60p, 720/50p, 1080/60i nebo 1080/50i) nebo 1080/24Psf signál, nelze upravit “V Keystone” nebo “Side Shot” v INSTALL SETTING menu.

Poznámky k výběru širokoúhlého režimu

- Při nastavování režimu vezměte v úvahu fakt, že změnou poměru původního obrazu můžete změnit jeho vzhled.
- Uvědomte si, že pokud je projektor používán pro komerční nebo veřejné projekce, modifikace původního obrazu může znamenat porušení autorských práv.

Výběr režimu zobrazení

Projektor umožňuje nastavení režimu zobrazení, který nejlépe vyhovuje povaze promítaného obrazu nebo podmínkám v místnosti.



PICTURE MODE tlačítka
DYNAMIC
STANDARD
CINEMA
USER 1, 2 nebo 3

Stiskněte některé z tlačítek PICTURE MODE (DYNAMIC, STANDARD, CINEMA a USER 1, 2 nebo 3).

DYNAMIC

Zvýraznění kontrastu a ostrosti obrazu.

STANDARD

Doporučuje se při běžné domácí projekci. Zvolte tuto možnost také pro redukci hrubšího rozlišení při sledování obrazu pomocí DYNAMIC.

CINEMA

Vhodný pro měkčí "filmový" obraz.

USER 1, 2 nebo 3

Umožňuje nastavit kvalitu obrazu a uložit tyto parametry do paměti projektoru. Stiskněte USER 1, 2 nebo 3. Potom upravte obraz pomocí menu. Nastavení se automaticky uloží. Obraz lze potom sledovat s tímto nastavením po stisknutí některého z tlačítek. (☞ strana 27)

Využití Menu

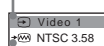
V této části je popsán postup, jak provést různé úpravy a nastavení pomocí menu.

Operace pomocí menu

Nastavení projektoru lze provádět pomocí menu, které se zobrazí na plátně. Nastavení položek se zobrazí v jednotlivých nabídkách. Pokud zvolíte položku, jejíž jméno je zakončeno tečkami (...), objeví se nabídka s nastavením položky. Pro menu lze nastavit barevný tón a jazyk. Změna jazyka menu, viz. "Výběr jazyka pro menu" na straně 18.

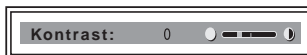
Položky

Indikátor vstupního signálu



Nastavení indikátoru vstupního signálu

Menu pro úpravu obrazu



Indikátor vstupního signálu

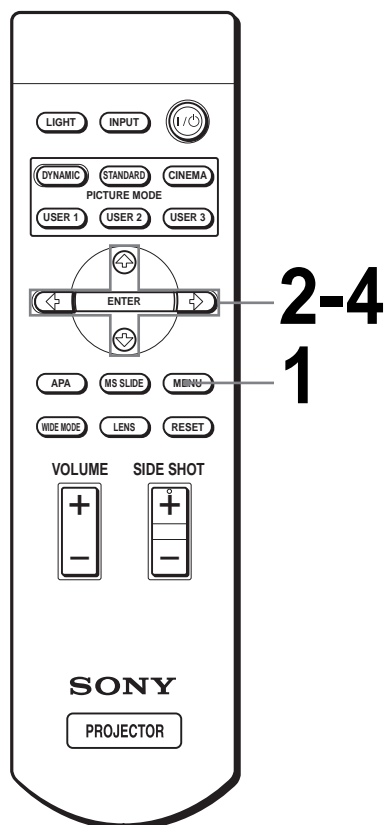
Zobrazuje zvolený vstupní kanál. Pokud nevstupuje do projektoru žádný signál, objeví se \times (). Indikátor lze skrýt nastavením položky "Status" v MENU SETTING menu.

Nastavení indikátoru vstupního signálu

Pro "Input-A.:" "Computer," "Component" nebo "Video GBR."

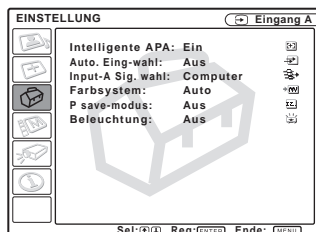
Pro "Digital.:" "Computer" nebo "Video GBR".

Pro "Video/S Video" vstup: "Auto" nebo "Color System" nastavení v SET SETTING menu.



1 Stiskněte MENU.

Objeví se menu.
Právě zvolené menu je zvýrazněno žlutým tlačítkem.



2 Pomocí ↑ nebo ↓ zvolte menu a stiskněte → nebo ENTER.

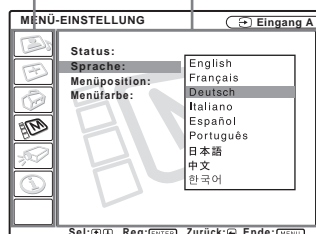
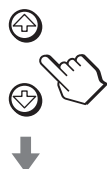
Objeví se zvolené menu.

3 Pomocí ↑ nebo ↓ zvolte položku, kterou chcete upravit a stiskněte → nebo ENTER.

Objeví se nabídka nastavení položky nebo rozšířená nabídka.

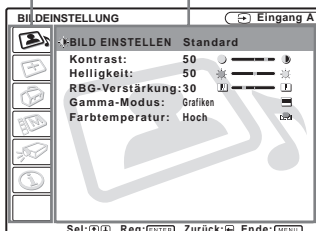
Nabídka

Menu Položky k nastavení



Rozšířená nabídka

Menu Položky k nastavení



4 Nastavení nebo úprava již nastavené položky.

Pokud měníte hodnoty

Hodnoty lze zvyšovat pomocí ↑ nebo →.
Snížit je můžete pomocí ↓ nebo ←.
Stisknutím ENTER obnovíte původní nastavení.

Pokud měníte nastavení

Pomocí ↑ nebo ↓ změníte nastavení.
Stisknutím ← nebo ENTER obnovíte původní nastavení.

Vypnutí menu

Stiskněte MENU.

Obnovení výchozího nastavení položky

Zvolte položku, jejíž nastavení chcete obnovit, potom stiskněte RESET.

Na plátně se objeví "Complete!" a obnoví se výchozí nastavení.

Výchozí nastavení lze obnovit u následujících položek:

- "Contrast", "Brightness", "Color", "Hue", "Sharpness" a "RGB Enhancer" v nabídce "Adjust Picture..." v PICTURE SETTING menu
- "Dot Phase", "H Size" a "Shift" v nabídce "Adjust Signal..." v INPUT SETTING menu
- "V Keystone" (when set to "Manual") a "Side Shot" v INASTALL SETTING menu

Přehled položek menu

Přehled menu

Projektor nabízí šest různých menu. Položky, které lze upravit v jednotlivých menu jsou uvedeny na stranách 27 až 29.

PICTURE SETTING menu

PICTURE SETTING menu se používá pro úpravu obrazu. Umožňuje také nastavení hlasitosti (pouze pro “Memory Stick” kartu).

INPUT SETTING menu

INPUT SETTING menu se používá pro nastavení vstupního signálu. Umožňuje nastavit velikost obrazu, zvolit širokoúhlý režim, atp.

SET SETTING menu

SET SETTING menu se používá pro změnu nastavení projektoru.

MENU SETTING menu

MENU SETTING menu se používá pro nastavení jazyka menu, jeho umístění na plátně, atp.

INSTALL SETTING menu

INSTALL SETTING menu se používá pro korekci zkreslení obrazu.

INFORMATION menu

INFORMATION menu se používá pro zobrazení horizontální a vertikální frekvence vstupního signálu a doby používání lampy.

Jednotlivé položky

Nabídka nastavitelných položek závisí na vstupním signálu. Položky, které se v menu neobjeví, nelze upravit. (☞ Strana 61)

PICTURE SETTING

Položka	Popis
Picture Mode	Nastavení režimu zobrazení, které vyhovuje typu obrazu nebo prostředí. Dynamic: Zvýraznění kontrastu a ostrosti obrazu. Standard: Doporučeno pro běžnou projekci. Zvolte tuto možnost také pro redukci hrubšího rozlišení při sledování obrazu pomocí Dynamic. Cinema: Vhodný pro měkčí “filmový” obraz. User 1, 2 nebo 3: Umožňuje nastavit kvalitu obrazu a uložit tyto parametry do paměti projektoru. Obraz lze potom sledovat s tímto nastavením po stisknutí PICTURE MODE tlačítka. Uložení nastavení 1 Zvolte “User 1”, “User 2” nebo “User 3”. 2 Upravte v menu požadovanou položku. Uložit lze nastavení položek: “Adjust Picture...” kromě “Volume” a “Wide Mode” Tip Kvalitu obrazu lze dále upravovat i v “Dynamic”, “Standard” nebo “Cinema” režimu. Výchozí nastavení obnovíte stisknutím RESET.
Volume	Nastavení hlasitosti. Tip Zvuk vychází z projektoru pouze, pokud je film zaznamenan na “Memory Stick” kartě.
Adjust Picture...	
Contrast	Zvýšením nebo snížením hodnoty pro tuto položku zvýšíte nebo snížíte kontrast obrazu.
Brightness	Zvýšením nebo snížením hodnoty pro tuto položku zvýšíte nebo snížíte jas obrazu.
Color	Zvýšením nebo snížením hodnoty pro tuto položku zvýšíte nebo snížíte sytost barev obrazu.
Hue	Vyšší hodnoty posunou barevné nastavení dozelená. Nižší hodnoty posunou barevné nastavení dočervena.
Sharpness	Zvýšením nebo snížením hodnoty pro tuto položku zvýšíte nebo snížíte ostrost obrazu.
RGB Enhancer	Úprava ostrosti obrazu signálu, který vystupuje z počítače.

Položka	Popis
Black Level Adj (Adjust)	Zvýraznění černé pro vytvoření plnějšího dynamického obrazu. Nastavte položku odle vstupního signálu. High: Vyšší zvýraznění černé barvy. Low: Nižší zvýraznění černé barvy. Off: Položka není použita.
Gamma Mode	Graphics: Projekce fotografií v přirozených tónech. Text: Vysoký kontrast černé a bílé barvy. Vhodné pro obraz, který obsahuje větší množství textu.
Color Temp.	High: Bílá barva dostane modrý nádech. Middle: Bílá barva je neutrální. Low: Bílá barva dostane červený nádech.
DDE (Dynamic Detail Enhancer)	Off: Přehrávání prokládaného video signálu bez konverze. Progressive: Konverze prokládaného formátu do progresivního. Film: Běžně nastavujte tuto možnost. Reprodukce "2-3 Pull-Down" filmů s jemným pohybem obrazu. Pokud je video signál v jiném formátu než "2-3 Pull-Down", zvolí se automaticky režim "Progressive".
Cinema Black	Přepínání výkonu lampy během projekce. On: Zvýraznění černé redukcí výkonu lampy. Off: Normální výkon. Tip Pokud je položka "Cinema Black" nastavena na "On," změní se po dalším zapnutí projektoru na "Off." Potom se změní na "On."

INPUT SETTING

Položka	Popis
Adjust Signal...	
Dot Phase	Upravuje výstup z počítače. Po stisknutí APA tlačítka dostanete lepší obraz.
H Size	Upravuje horizontální velikost obrazu z počítače. Čím vyšší je nastavení, tím širší je obraz a naopak.
Shift	Když hodnota H stoupá, posouvá se obraz směrem doprava a naopak. Pomocí ← nebo → nastavte horizontální pozici obrazu. Když hodnota V stoupá, posouvá se obraz směrem nahoru a naopak. Pomocí ↑ nebo ↓ nastavte vertikální pozici obrazu.

Položka	Popis
Wide Mode	Pro poměr obrazu 4:3 lze nastavit režimy "Normal" a "Normal Through." Pro poměr obrazu 16:9 lze nastavit režimy "Full," "Wide Zoom," "Zoom," "Subtitle" a "Full Through." Full: Zúžený* obraz s poměrem 16:9 se zobrazí správně. Obraz s poměrem 4:3 bude horizontálně roztáhnut na velikost plátna s poměrem 16:9. * zúžení: Původní obraz s poměrem 16:9 je zaznamenán s horizontální kompresí do poměru 4:3. Normal: Obraz s běžným poměrem 4:3 se zobrazí uprostřed plátna tak, aby vyplnil celou jeho výšku. Wide Zoom: Obraz v poměru 4:3 bude zvětšen a jeho horní a spodní části budou komprimovány tak, aby vyplnily plátno s poměrem 16:9. Režim používejte při sledování zpravodajských nebo zábavných pořadů, atp. Zoom: Běžný obraz v poměru 4:3 je zvětšen tak, aby vyplnil plátno s poměrem 16:9 při zachování původního poměru. Režim je ideální pro sledování širokoúhlých filmů. Subtitle: Oblast titulků je komprimována a zobrazena ve spodní části plátna. Režim použijte při sledování filmů s titulky. Full Through: Neupravená projekce zúženého obrazu s poměrem 16:9. Promítá se na prostředek plátna. Normal Through: Neupravená projekce běžného obrazu s poměrem 4:3. Promítá se na prostředek plátna. Poznámka Pokud jsou nastaveny režimy "Full Through" nebo "Normal Through" pro video signál jiný než DTV (720/60p, 720/50p, 1080/60i nebo 1080/50i) nebo 1080/24Psf 1, nelze upravit "V Keystone" nebo "Side Shot" pomocí INSTALL MENU. Bližší informace, viz "Výběr širokoúhlého režimu" na straně 22.
V Position	Upravuje vertikální polohu obrazu v širokoúhlém režimu. Vyšší hodnota odpovídá posunu směrem nahoru. Nižší hodnota posouvá obraz dolů. Poznámka Tuto položku lze upravovat pouze pro režimy "Zoom" nebo "Subtitle."
Title Area	Nastavení oblasti titulků. Vyšší hodnota odpovídá posunu oblasti titulků směrem nahoru. Nižší dolů. Poznámka Tuto položku lze upravovat pouze pro režim "Subtitle".

SET SETTING

Položka	Popis
Smart APA	Pokud je nastaveno On , funkce APA funguje automaticky pro signál z počítač tak, že je zřetelnější. Funkci APA lze aktivovat stisknutím APA tlačítka na dálkovém ovladači. Tip APA (“Auto Pixel Alignment”) Upravuje výstup z počítače. Dostanete lepší obraz.
Auto Input Search	Nastavte na On po připojení jednotky pro převod signálu (např. IFU-HS1 je připojeno k PJ MULTI konektoru na projektoru).
Input-A Signal Sel.	Volba vstupního signálu “Input-A” pomocí INPUT tlačítka. Computer: Vstup z počítače. Component: Vstup z DVD přehrávače, digitálního tuneru, atp. Video GBR: Vstup z digitálního tuneru.
Digital Signal Sel.	Volba vstupního signálu “Digital” pomocí INPUT tlačítka. Computer: Vstup z počítače. Video GBR: Vstup z digitálního tuneru, atp. Poznámka Než změníte “Digital Signal Sel.” nastavení, odpojte DVI kabel a vypněte digitální tuner, atp.
Color System	Nastavení systému barev vstupního signálu. Auto: Automatické nastavení systému. Možnosti: NTSC, PAL, SECAM, NTSC4.43, PAL-M nebo PAL-N. “NTSC3.58”–“PAL-N”: Ruční nastavení systému barev.
Power Saving	Pokud je položka nastavena na On , svítí indikátor POWER SAVING Projektor přejde do úsporného režimu, pokud nedetekuje signál 10 minut. Lampa zhasne a větrák zůstane v provozu. Po prvních 60 vteřin úsporného režimu nelze projektor ovládat pomocí tlačítek. Režim se zruší, jakmile projektor detekuje signál nebo stisknete jakékoliv tlačítko. Funkce zůstane vypnuta, pokud je nastaveno Off .
Illumination	Podsvícení horního panelu projektoru, pokud je zvoleno On . Podsvícení se vypne po nastavení Off .

MENU SETTING

Položka	Popis
Status	Nastavením Off vypnete zobrazování nabídek, kromě menu, hlášení při vypínání a varovných hlášení.
Language	Nastavení jazyka menu. K dispozici jsou: angličtina, francouzština, němčina, italština, portugálština, japonština, čínština a korejština.
Menu Position	Nastavení umístění projekce menu: Top Left, Bottom Left, Center, Top Right a Bottom Right .
Menu Color	Výběr odstínu menu: White nebo Black .

INSTALL SETTING

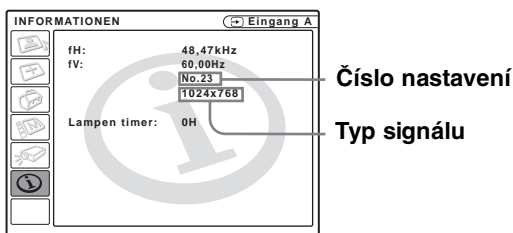
Položka	Popis
V Keystone	Korekce vertikálního lichoběžníkového zkreslení OBRAZU. (<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>) Auto: Běžné nastavení. Manual: Nastaví nižší hodnotu (– směr), pokud je spodní strana promítaného lichoběžníku delší než horní. Nastaví vyšší hodnotu (+ směr), pokud je spodní strana promítaného lichoběžníku kratší než horní. Při projekci pouze s korekcí “Side Shot” zvolte “Manual,” a nastavte hodnotu na “0.” Poznámka Korekce “V Keystone” nemusí správně upravit lichoběžníkové zkreslení v závislosti na teplotě místnosti nebo úhlu projekce.
Side Shot	Korekce horizontálního lichoběžníkového zkreslení obrazu. (<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>) Při projekci pouze s korekcí “V Keystone” nastavte hodnotu na “0.”
Image Flip	Vertikální nebo horizontální překlopení obrazu. Off: Obraz se nepřeklápí. HV: Překlopení v obou směrech. H: Horizontální překlopení. V: Vertikální překlopení.
Background	Volba barvy pozadí, pokud do projektoru nevstupuje signál. Zvolit lze “ Black ” (černá) nebo “ Blue ” (modrá).
Test Pattern	Pokud nastavíte On , testovací obrazec se objeví při úpravě “Side Shot” nebo “V Keystone.” Jestliže nechcete testovací obrazec promítat, zvolte Off .
High Altitude Mode	Off: Při použití projektoru v běžné výšce. On: Při použití projektoru výše než 1,5 m.

INFORMATION

Položka	Popis
fH	Zobrazení horizontální frekvence vstupního signálu.
fV	Zobrazení vertikální frekvence vstupního signálu.
Lamp Timer	Indikace doby používání lampy.

Číslo, pod kterým je v projektoru uloženo nastavení

Projektor má v paměti uloženo 34 typů nastavení pro vstupní signál. Jakmile se automaticky detekuje vstupní signál, projektor vyvolá z paměti nastavení pro tento typ signálu, aby byl promítán optimální obraz. Číslo nastavení a typ signálu se objeví v INFORMATION menu.



Uložené nastavení lze také upravit pomocí INPUT SETTING menu.

Projektor má k dispozici také 20 typů pamětí pro uživatele, do kterých lze uložit nastavení pro vstupní signál, který nebyl přednastaven.

Pokud je takový signál detekován poprvé, číslo paměti je zobrazeno jako 0. Pokud upravujete nastavení v INPUT SETTING menu, bude uloženo do paměti projektoru. Pokud se vyčerpá 20 nastavení, nejnovější nastavení přepíše to nejstarší.

V grafu na straně 62 zjistíte, zda byl signál zahrnut v paměti projektoru.

Jakmile se vyvolají data pro následující signály, můžete je používat k úpravám pomocí korekce "H size." Jemné úpravy provedete nastavením "Shift".

Signál	Číslo nastavení	H velikost
Super Mac-2	23	1312
SGI-1	23	1320
Macintosh 19"	25	1328

Poznámka

Jestliže poměr stran obrazu vstupního signálu neodpovídá velikosti plátna, jisté části budou začerněné.

Úprava kvality obrazu z počítače

Při projekci signálu z počítače lze nastavit možnost automatického získávání nejčistšího obrazu.

1 Začněte promítat statický obraz z počítače.

2 Stiskněte APA ("Auto Pixel Alignment") tlačítko.

Jakmile je úprava dokončena, na plátně se objeví nápis "complete."

Poznámky

- Pokud je "Smart APA" nastaveno na "On," funkce APA se aktivuje automaticky.
- Tlačítko stiskněte pokud obraz z počítače vyplňuje celou plochu monitoru. Jestliže jsou na monitoru tmavé postranní pásy, funkce APA nebude správně pracovat a obraz může přesáhnout plátno.
- Jestliže přepnete vstupní signál nebo odpojíte a znovu připojíte počítač, stisknutím tlačítka APA obnovíte kvalitní obraz.
- Původní nastavení obnovíte dalším stisknutím APA tlačítka během nastavování.
- U některých typů signálů se obraz nemusí správně upravit.
- Pokud upravujete obraz ručně, nastavte položky v INPUT SETTING menu. (☞ strana 28)

Použití karty “Memory Stick”

V této části je popsáno, jak prohlížet obrazové soubory, které byly nasnímány digitálním fotoaparátem nebo kamerou a uloženy na “Memory Stick” kartu. Obrázky lze prohlížet jako prezentaci, všechny najednou v přehledném indexu atp.

Informace o “Memory Stick” kartě

Co je “Memory Stick” karta?

“Memory Stick” je kompaktní, přenosné a multifunkční záznamové médium (tvořené integrovaným obvodem) se záznamovou kapacitou, která je vyšší než u diskety. Karta “Memory Stick” byla speciálně navržena pro výměnu a sdílení digitálních dat mezi zařízeními, která jsou schopna s kartou pracovat. Kartu lze vzhledem k její přenosnosti používat k externímu uchování dat. Existují dvě velikosti: běžná “Memory Stick” karta a kompaktní “Memory Stick Duo” karta. Pokud máte k dispozici „duo“ adaptér, potom lze použít “Memory Stick Duo” kartu se zařízením, které pracuje s běžnou “Memory Stick” kartou.

Typy “Memory Stick” karty

K dispozici jsou následující tři typy “Memory Stick” karty, které vyhovují různým požadavkům a nabízejí různé funkce.

- “Memory Stick”
Ukládat lze jakákoliv data, kromě těch, které vyžadují MagicGate technologii na ochranu autorských práv.
- “MagicGate Memory Stick”
Karta je vybavena MagicGate technologií na ochranu autorských práv.
- “Memory Stick-ROM”
Karta slouží k uchování předem zaznamenaných dat a je určena pouze ke čtení. Data uložená na “Memory Stick-ROM” kartě nelze přepsat ani smazat.

Typy “Memory Stick” karty, které jsou k dispozici pro práci s projektořem

Spolu s projektořem lze používat různé typy “Memory Stick” karty: “Memory Stick”, “MagicGate Memory Stick” a “Memory Stick-ROM.” Projektoř nepodporuje MagicGate standard a data zaznamenaná pomocí projektořu nejsou chráněna MagicGate technologií.

Poznámky k používání “Memory Stick Duo” karty

- “Memory Stick Duo” kartu zasouvejte do projektořu po připojení adaptéřu.
- Dávejte pozor, abyste “Memory Stick Duo” kartu připojili do adaptéřu správným koncem.
- Dbejte na to, aby byl adaptéř zasunut do projektořu ve správné poloze. Jinak by mohlo dojít k poškození projektořu.
- “Memory Stick Duo” kartu nezasunujte do projektořu bez adaptéřu. Mohly by to způsobit nefunkčnost projektořu.

Co je MagicGate?

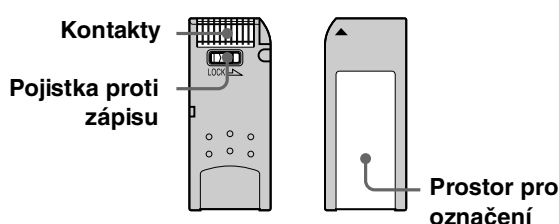
MagicGate je označení technologie na ochranu autorských práv, která využívá šifrovací technologii.

Na tomto projektoru lze zobrazovat následující datové formáty

Pomocí projektoru lze zobrazit obrazové soubory zaznamenané digitálně na "Memory Stick" kartu v následujících formátech:

- Obrazové soubory (DCF-kompatibilní) komprimované v JPEG (Joint Photographic Experts Group) formátu (přípona: .jpg)
- Obrazové soubory ve formátu MPEG1 nahrané pomocí Sony zařízení (MPEG MOVIE, MPEG MOVIE AD, MPEG MOVIE EX, MPEG MOVIE HQ, MPEG MOVIE HQX, MPEG MOVIE CV, VAO Giga pocket (ekvivalent Video CD)).

Před použitím "Memory Stick" karty



- Pokud přepnete na kartě pojistku proti zápisu do polohy "LOCK," potom nelze data nahrávat, editovat ani mazat.
- Pro přepnutí pojistky na "Memory Stick Duo" kartě použijte ostrý předmět, jako například kuličkové pero.
- Data mohou být poškozena v případě, že:
 - Vysunete "Memory Stick" kartu nebo vypnete přístroj během čtení nebo zápisu dat.
 - Použijete "Memory Stick" kartu v prostředí, které je vystaveno působení statické elektřiny nebo elektrickému šumu.
- Doporučujeme zálohovat důležitá data, která jsou uložena na "Memory Stick" kartě.

Poznámky

- Do prostoru pro označení "Memory Stick" karty vlepte pouze dodaný štítek.
- Štítek nalepte tak, aby nepřesahoval vymezený prostor.
- Při popisování "Memory Stick Duo" karty netlačte příliš silně na pero nebo tužku.
- "Memory Stick" kartu uchovávejte a přenášejte v obalu.
- Nedotýkejte se ničím kontaktů karty (například prsty nebo kovovým předmětem).
- Nevystavujte "Memory Stick" kartu úderům, ohýbání, ani ji nenechte spadnout na zem.
- "Memory Stick" kartu nerozebírejte ani dále neupravujte.
- Nenechte "Memory Stick" kartu zvlhnout.
- Nepřechovávávejte "Memory Stick" kartu na místech, která:
 - jsou vystavena extrémním teplotám (např. v automobilu zaparkovaném na přímém slunci)
 - jsou vystavena vysoké vlhkosti nebo vlivu korozivních látek

Formátování "Memory Stick" karty

"Memory Stick" karty jsou během výroby naformátovány ve standardním formátu. Pokud budete "Memory Stick" kartu formátovat, doporučujeme, abyste k tomu použili projektor.

Upozornění k formátování "Memory Stick" karty pomocí počítače

Pokud budete formátovat "Memory Stick" kartu pomocí počítače, není garantováno, že bude fungovat spolu s tímto projektozem. "Memory Stick" kartu naformátovanou pomocí počítače lze použít až po novém naformátování v projektoru. Během formátování dojde ke smazání všech dat.

"Access" indikátor

Tento indikátor svítí nebo bliká, pokud jsou data zapisována nebo čtena z "Memory Stick" karty. V takovém případě zajistěte, aby zařízení, které kartu používá nepodléhalo otřesům. Během komunikace zařízení s kartou toto zařízení nevypínejte, ani z něj "Memory Stick" kartu nevysunujte. Mohlo by dojít k poškození dat.

Upozornění

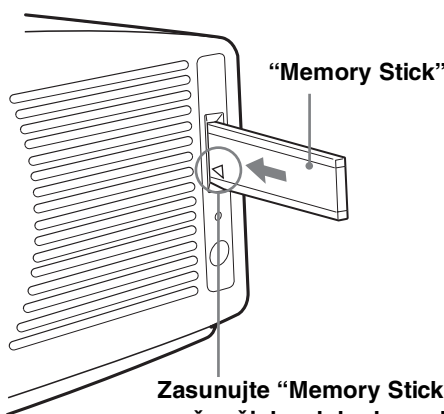
- Vytvářejte si často záložní kopie dat, abyste o ně nepřišli. Sony neručí za ztrátu dat.
- Neautorizované nahrávání může porušovat autorská práva.
- Práva na změny v softwarových aplikacích pro "Memory Stick" kartu společností Sony jsou vyhrazena bez předchozího upozornění.

- "Memory Stick Duo" a MEMORY STICK DUO jsou obchodní značky Sony Corporation.
- "Memory Stick" a MEMORY STICK jsou obchodní značky Sony Corporation.
- "MagicGate Memory Stick" a MAGICGATE jsou obchodní značky Sony Corporation.
- "Memory Stick-ROM" a MEMORY STICK-ROM jsou obchodní značky Sony Corporation.

Příprava pro prohlížení obrazových souborů z “Memory Stick” karty

Vložení “Memory Stick” karty

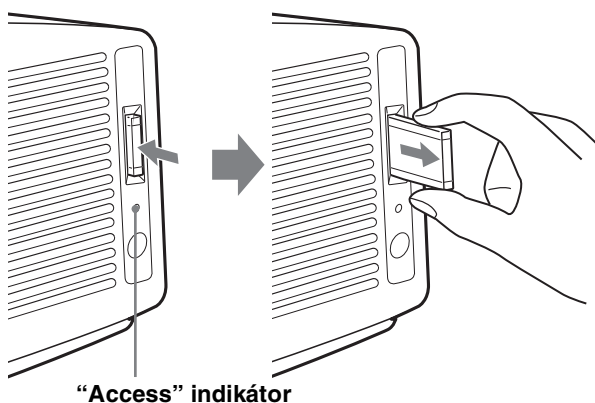
Vložte “Memory Stick” kartu do “Memory Stick” do konektoru na přední straně projektoru.



Zasunujte “Memory Stick” kartu ve směru šipky, dokud nezaklapne.

Vysunutí “Memory Stick” karty

Pokud nesvítí “Access” indikátor, zatlačte krátce na kartu a rukou ji vyjměte.

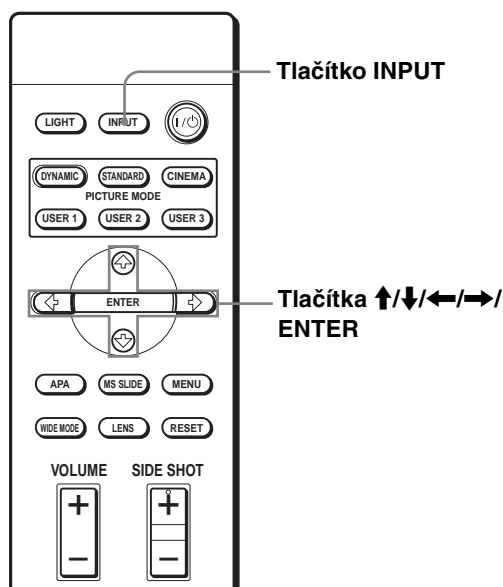


“Access” indikátor

Poznámka

Zasunujte “Memory Stick” šípkou směřující k projektoru.

Zobrazení obrazu v režimu “Digital Camera”



Tlačítko INPUT

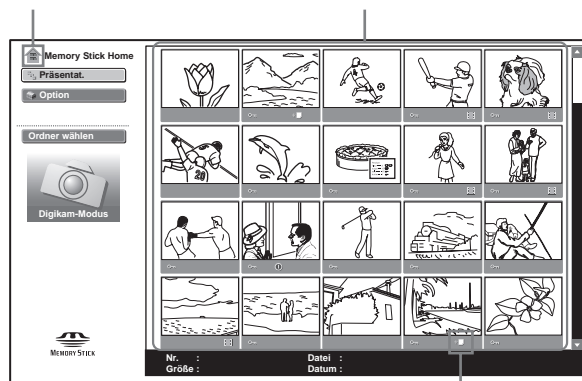
Tlačítka ↑/↓/←/→/
ENTER

Stisknutím INPUT nastavte vstup projektoru na MS.

Objeví se nabídka “Memory Stick Home”.

“Memory Stick
Home” symbol

V nabídce se objeví prvních
dvacet miniaturních náhledů



Sybol se objeví, pokud je na kartě mezi
posledními čtyřmi obrázky další soubor
se stejným názvem.

Co nabízí režim “Digital Camera”?

Na projektoru lze zobrazit pouze takové JPEG nebo MPEG1 obrazové soubory, které byly zaznamenány pomocí digitálního fotoaparátu (DCF-kompatibilní).

Poznámky

- Tento režim nefunguje, pokud je na kartě zaznamenáno více než 2000 obrazových souborů pořízených digitálním fotoaparátem.
- Pokud byl soubor zaznamenán na Sony digitálním fotoaparátu pomocí Voice Memo funkce, bude možné zobrazovat pouze statické obrázky.
- Pokud vymažete obrazový soubor označený symbolem (+ □), smaže se i na něm závislý soubor.

Tip

Malé obrázky zobrazené najednou ve složce se nazývají miniatury.

Před zobrazením souboru

Vyvolejte "Index" menu nebo menu pro nastavení obrazu.

"Index" menu

Menu vyvoláte výběrem miniatury a stisknutím ENTER.

Pomocí zobrazeného menu lze provádět následující operace:

- Zobrazit soubor na celém plátně
- Spustit prezentaci
- Nastavit ochranu důležitého souboru
- Překlopit obrázek (pouze statický)
- Vybrat obrázek, který se zobrazí po spuštění (pouze statický)
- Smazat soubor

Menu pro nastavení obrazu

Menu pro statický obrázek

Pokud je obrázek promítán na plátno, vyvoláte menu stisknutím ENTER. Pomocí tohoto menu lze provádět následující operace:

- Vyvolat informace o obrázku
- Nastavit ochranu důležitého souboru
- Překlopit obrázek
- Vybrat obrázek, který se zobrazí po spuštění
- Smazat soubor

Menu pro filmový soubor

Menu vyvoláte výběrem "Menu" v okně "Movie Player."

Pomocí tohoto menu lze provádět následující operace:

- Vyvolat informace o filmu
- Přepínat zvuk
- Nastavit ochranu důležitého souboru
- Smazat soubor

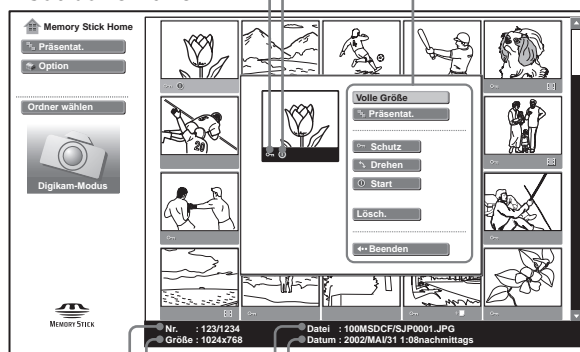
Bližší informace o jednotlivých operacích, viz popis jejich nabídek.

Nabídka "Index" pro statické obrázky

Objeví se, pokud se má obrázek objevit po spuštění

Objeví se, pokud je soubor chráněn

"Index" menu



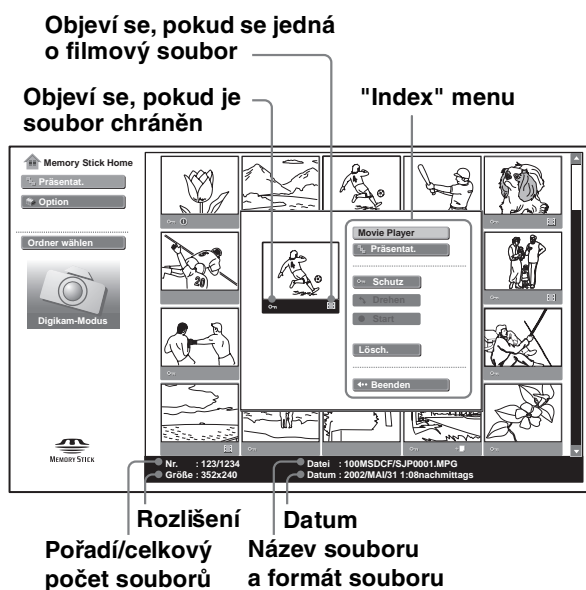
Rozlišení

Datum

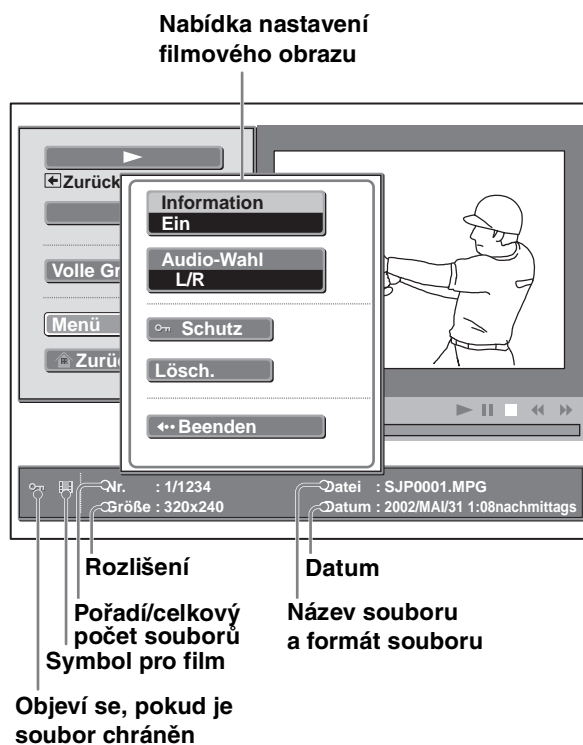
Pořadové číslo/celkový počet souborů Název souboru a formát souboru

Soubor lze vybrat pomocí ↑, ↓, ← nebo →. Pokud je v aktuální složce více než 20 souborů, další miniatury zobrazíte výběrem souboru v poslední řadě a stisknutím tlačítka ↓, nebo vyberte soubor v pravém sloupci, potom stisknutím → přejděte na posuvník, a potom stiskněte ↓. Pokud stisknete v menu "Index" MS SLIDE, prezentace se spustí od vybraného obrázku.

Nabídka "Index" pro filmový soubor

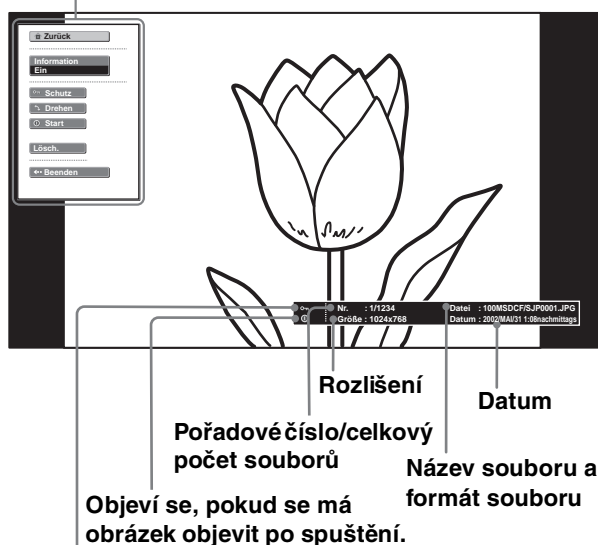


"Movie Player" ("Přehrávač filmů")



Nabídka nastavení obrazu pro statický obrázek

Menu pro nastavení



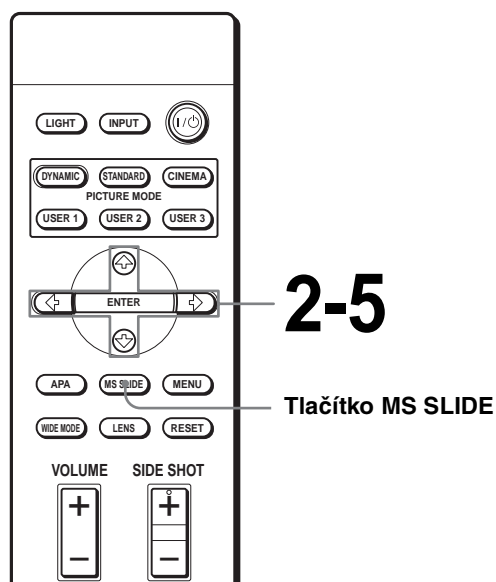
Objeví se, pokud je soubor chráněn.

Pokud chcete zobrazit další obrazový soubor obsažený v aktuální složce, stiskněte ➡. Pokud stisknete MS SLIDE na plátně se objeví nabídka "Memory Stick Home."

Prohlížení obrázků

Prohlížení obrázků za sebou — Prezentace

Obrázky lze prohlížet v rámci prezentace. Zobrazení následujícího obrázku může být automatické nebo lze na následující oázek přejít ručně.

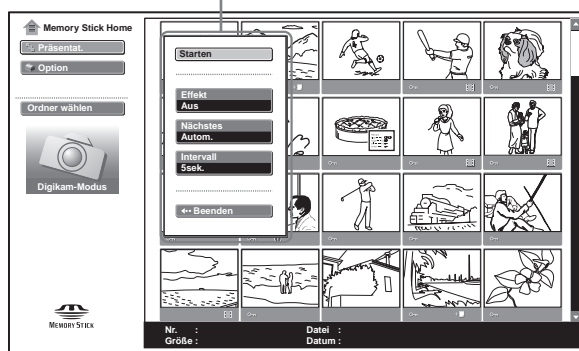


1 Vyvolejte “Memory Stick Home” (☞ strana 33)

2 Vyberte “Slide Show” pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

Objeví se nabídka nastavení prezentace.

Nabídka nastavení prezentace



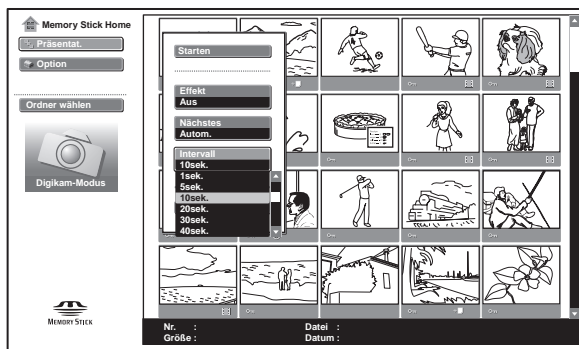
Effect: nastavení efektu pro zobrazení obrázku.

Advan. Slids. (Advance Slides): nastavení vyvolání následujícího obrázku automaticky (“Auto”) nebo ručně (“Manual”).

Interval: nastavení intervalu pro automatické zobrazování obrázků. Toto nastavení není funkční pro ruční přepínání obrázků.

3 Vyberte položku pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

4 Pomocí ↑ nebo ↓ nastavte položku, a potom stiskněte ENTER.



5 Po nastavení všech položek vyberte pomocí ↑ nebo ↓ “Start” a stiskněte ENTER.

Pokud je ve složce film, další obrázek se objeví po jeho automatickém přehrání.

Při ručním nastavení zobrazíte následující obrázek stisknutím tlačítka →. Na předcházející obrázek se můžete vrátit stisknutím ←. Filmový záznam se v ručním režimu nepřehraje. Zobrazí se pouze jeho první záběr. Přehrávání filmových záběrů viz část “Přehrávání filmů” na straně 38.

Ukončení prezentace

Stiskněte MS SLIDE nebo ENTER v automatickém režimu nebo pouze MS SLIDE v režimu ručního přepínání obrázků.

Návrat zpět do nabídky “Memory Stick Home” před spuštěním prezentace

Vyberte “Close” v kroku 5.

Okamžité spuštění prezentace

Nastavení se uloží, i když po provedení kroků 1 až 4 změníte vstupní zdroj. Prezentaci spustíte stisknutím MS SLIDE. Zdroj se přepne na MS a spustí se prezentace.

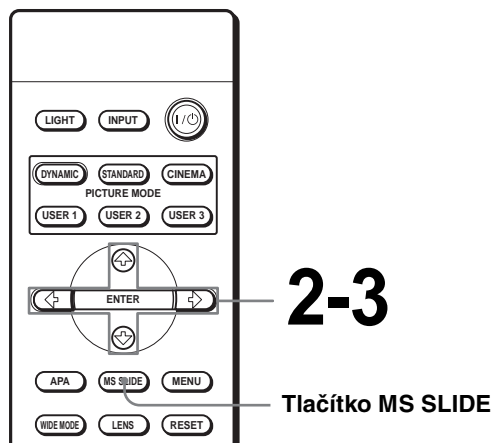
Spuštění prezentace od vybraného obrázku

Prezentaci lze spustit také výběrem miniatury v “Index” menu.

- 1 Pomocí ↑, ↓, ← nebo → vyberte obrazový soubor, od kterého chcete spustit prezentaci, a potom stiskněte ENTER.
- 2 Vyberte “Slide Show” v “Index” menu pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

Projekce obrázku na celé plátno — Full Screen

Vždy jeden obrázek z indexu lze promítnout na celé plátno. Zobrazení filmového obrazu na celé plátno viz “Přehrávání filmů” na straně 38.

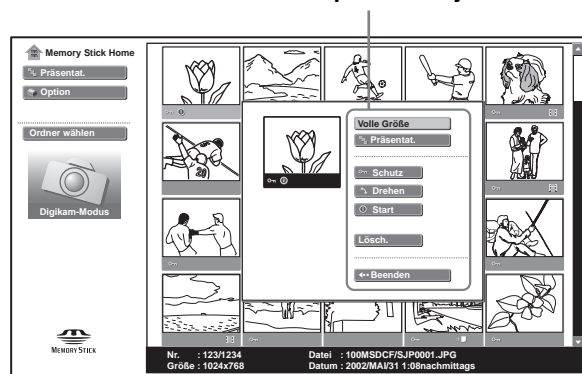


1 Vyvolejte “Memory Stick Home” (☞ strana 33)

2 Vyberte statický obraz, který chcete promítat na celé plátno pomocí ↑, ↓, ← nebo →, a potom stiskněte ENTER.

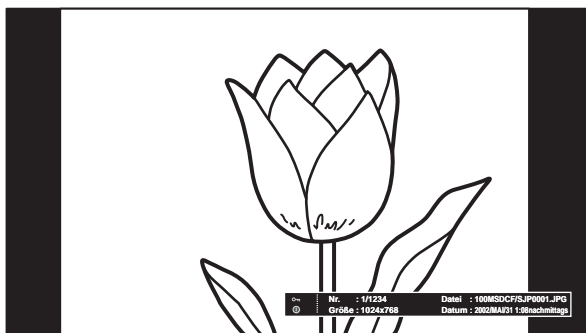
Objeví se “Index” menu pro statický obraz.

“Index” menu pro statický obraz



3 Vyberte "Full Screen" pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

Vybraný obrázek vyplní celou plochu plátna.



Zobrazení předcházejícího nebo následujícího obrázku

Následující obrázek vyvoláte stisknutím →.
Předcházející obrázek vyvoláte stisknutím ←.

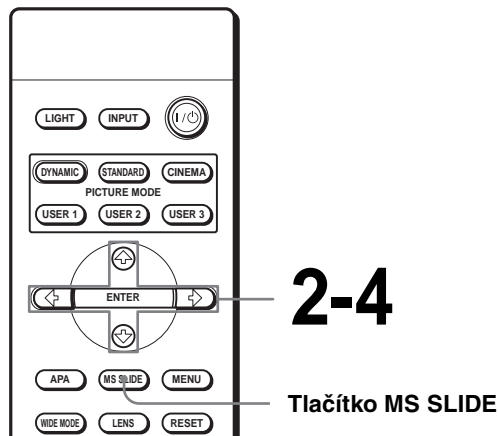
Návrat zpět do nabídky "Memory Stick Home"

Stiskněte MS SLIDE.

Návrat lze také provést pomocí "Index" menu.
Stiskněte ENTER a vyvolejte "Index" menu pro statický obraz. Pomocí ↑ nebo ↓ vyberte "Return" a stiskněte ENTER.

Přehrávání filmů

Přehrávat lze filmy v MPEG1 formátu nahrané například pomocí Sony MPEG MOVIE atp.

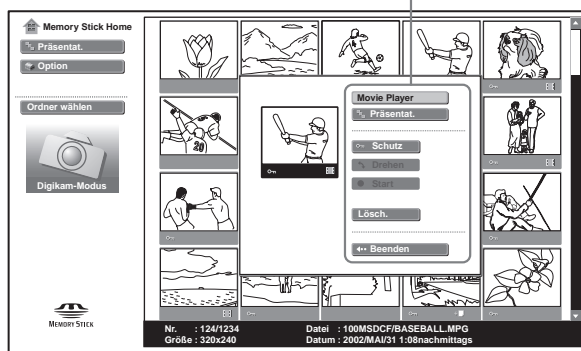


1 Vyvolejte "Memory Stick Home". (☞ strana 33)

2 Vyberte soubor s filmovým záznamem, který chcete přehrát pomocí ↑, ↓, ← nebo →, a potom stiskněte ENTER.

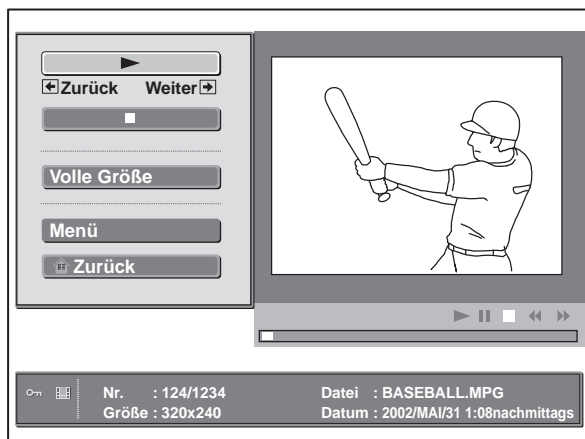
Objeví se "Index" menu pro filmový záznam.

"Index" menu pro filmový záznam



3 Zvolte "Movie Player" pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

Objeví se "Movie Player."



► **(play/pause):** přehrávání. Během přehrávání se tlačítko změní na || (Pause).

■ **(stop):** zastavení přehrávání.

Full Screen: zobrazení filmu na celé plátno.

Menu: vyvolání nabídky nastavení filmu.

[Guide display]

◀ **Previous:** zobrazení předcházejícího záběru během přerušení přehrávání. Během přehrávání se nástroj změní na ◀ "Rew" (posun zpět).

▶ **Next:** zobrazení následujícího záběru během přerušení přehrávání. Během přehrávání se nástroj změní na ▶ "FF" (posun dopředu).

Tip

"Movie Player" se neobjeví, pokud nastavíte "Advan. Slds." v nabídce "Slide Show" na "Auto."

4 Pomocí ↑ nebo ↓ vyberte ►.

Spustí se přehrávání. Po jeho ukončení se objeví první záběr filmu.

Poznámka

Na projektoru lze přehrávat MPEG1 filmy nahrané pomocí Sony MPEG MOVIE atp. (Filmy mohou během přehrávání občas přeskakovat).

Zastavení přehrávání

Pomocí ↓ vyberte ■.

Projekce filmu na celé plátno

Vyberte "Full Screen" v "Movie Player" pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

Obraz se rozšíří na celé plátno a spustí se přehrávání. Pokud stisknete ↑, ↓, ◀, ▶ nebo ENTER během přehrávání, objeví se "Movie Player."

Poznámka

Pokud je původní velikost obrazu malá, nedojde po nastavení "Full Screen" k jeho zvětšení.

Návrat zpět do nabídky "Memory Stick Home"

Stiskněte ↑ nebo ↓ a vyberte "Return."

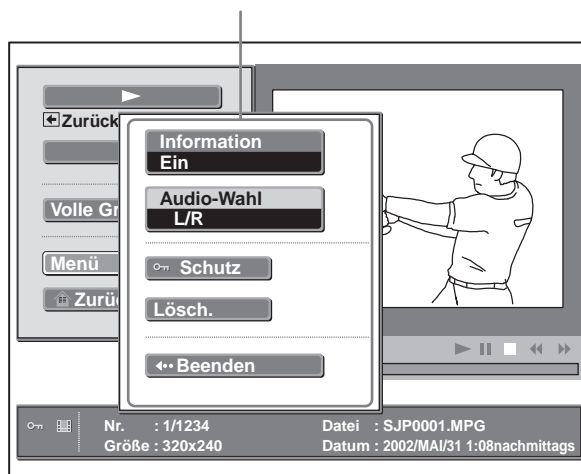
Zapínání a vypínání zvuku

1 Pomocí ↑ nebo ↓ vyberte "Menu".

Objeví se nabídka nastavení filmu.

2 Pomocí ↑ nebo ↓ vyberte "Audio Select".

Nabídka nastavení filmu



L/R: poslech zvuku z obou kanálů.

L: poslech zvuku z levého kanálu.

R: poslech zvuku z pravého kanálu.

3 Pomocí **VOLUME +** nebo **-** upravte hlasitost zvuku.

Výběr složky obsahující požadovaný obrázek

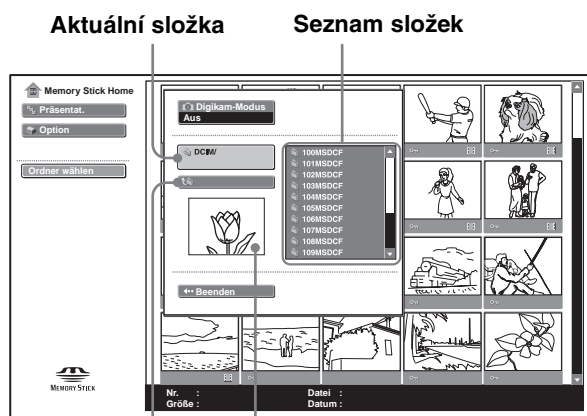
- 1 Vyvolejte “Memory Stick Home”.

Poznámka

Nejdříve nastavte “Digi. Camera Mode” na “Off”.

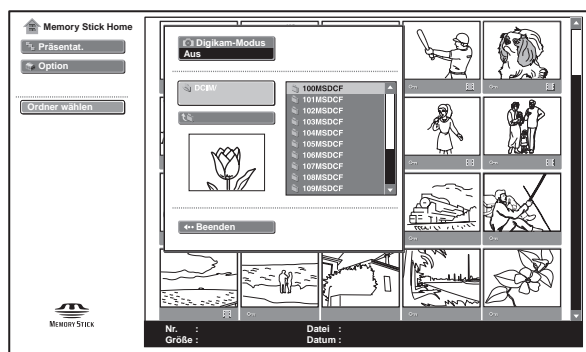
- 2 Vyberte “Select Folder” pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

Objeví se seznam složek.



Nahoru První soubor
v aktuální složce

- 3 Pomocí → vyberte seznam složek.



- 4 Pomocí ↑ nebo ↓ vyberte složku obsahující soubor, který chcete zobrazit, a potom stiskněte ENTER.

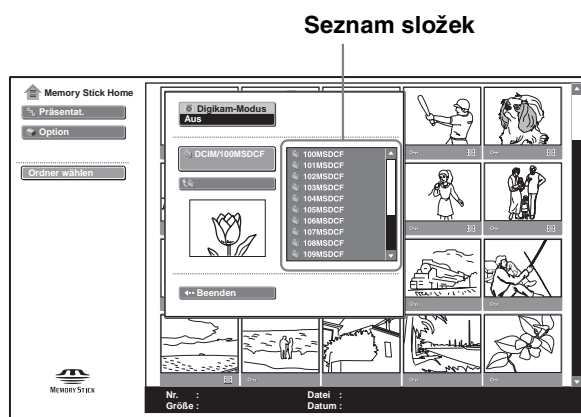
Složky, které nejsou zobrazeny na plátně se objeví po stisknutí → a ▲ nebo ▼. Objeví se dalších deset složek.

Tip

Ve složce nejsou obsaženy soubory obsahující více obrázků. Složka může obsahovat statické obrázky, filmy nebo další složky. Pokud chcete zobrazit soubor uložený na “Memory Stick” kartě, musíte nejprve vybrat složku, ve které se nachází.

Vypnutí “Digital Camera” režimu

- 1 Vyvolejte “Memory Stick Home”.
- 2 Vyberte “Select Folder” pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.
- 3 Vyberte “Digi. Camera Mode” pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.
- 4 Vyberte “Off” pomocí ↓, a potom stiskněte ENTER.
Seznam složek zmizí.

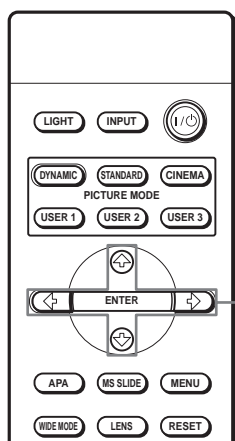


Otočení statického obrázku

Miniatury nebo obrázky vyplňující celé plátno lze otáčet oběma směry v 90° krocích.

Poznámka

Filmový obraz nelze otočit.

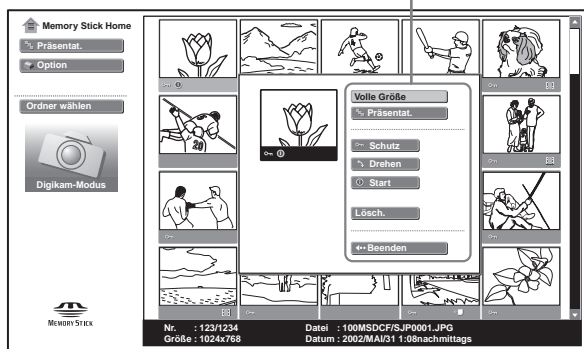


1 Vyvolejte "Memory Stick Home" (☞ strana 33)

2 Vyberte obrázek, který chcete otočit, pomocí ↑, ↓, ← nebo →, a potom stiskněte ENTER.

Objeví se "Index" menu pro statický obrázek.

"Index" menu pro statický obrázek



3 Vyberte "Rotate" pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

4 Vyberte směr otočení ↻ (ve směru hodinových ručiček) nebo ↺ (proti směru hodinových ručiček) pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

S každým stisknutím tlačítka ENTER se obrázek otočí o 90°.

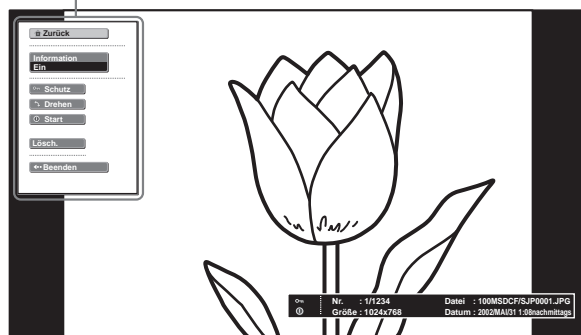
Otočení obrazu vyplňujícího celé plátno

1 Promítněte obraz na celé plátno. (☞ strana 37)

2 Stiskněte ENTER.

Objeví se nabídka nastavení statického obrázku.

Nabídka nastavení statického obrázku



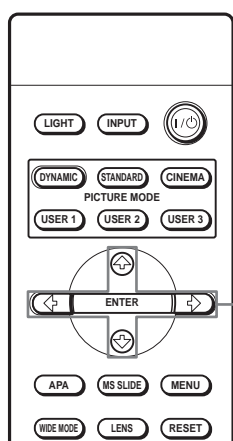
3 Postupujte podle kroků 3 a 4 části "Otočení statického obrázku".

Poznámky

- Obrázek z chráněného souboru nelze otočit. (☞ strana 42)
Před otočením musíte nejprve uvolnit jeho ochranu.
- Pokud je pojistka proti zápisu na "Memory Stick" kartě v poloze LOCK, nelze otáčet obrázky uložené na této kartě.

Ochrana důležitých obrázků

Statické obrázky lze chránit proti nechtěnému vymazání.

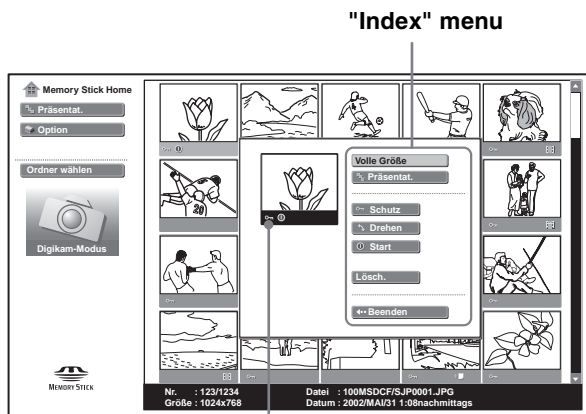


2-4

1 Vyvolejte "Memory Stick Home" (☞ strana 33)

2 Vyberte obrázek, který chcete chránit, pomocí ↑, ↓, ← nebo →, a potom stiskněte ENTER.

Objeví se "Index" menu.



Objeví se, pokud je obrázek chráněn.

Tip

Pokud zvolíte filmový soubor, funkce "Rotate" a "Startup" nebudou k dispozici.

3 Vyberte "Protect" pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

4 Nastavte "On" nebo "All on" pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

On: Vybraný soubor je chráněn.

All on: Chráněny jsou všechny soubory z vybrané složky.

U chráněného obrázku se objeví ochranný symbol.

Zrušení ochrany

Vyberte "Off" nebo "All off" v kroku 4.

Výběr "Off" zruší ochranu vybraného souboru. Výběr "All off" uvolní ochranu všech souborů ve vybrané složce.

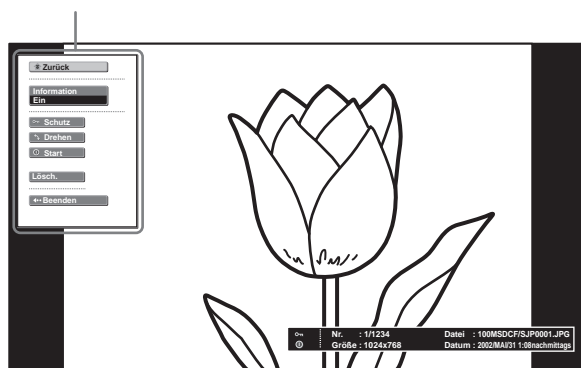
Ochrana obrázku zobrazeného na celé plátno

1 Promítněte požadovaný obraz na plátno. (☞ strana 37)

2 Stiskněte ENTER.

Objeví se nabídka nastavení statického obrázku.

nabídka nastavení statického obrázku

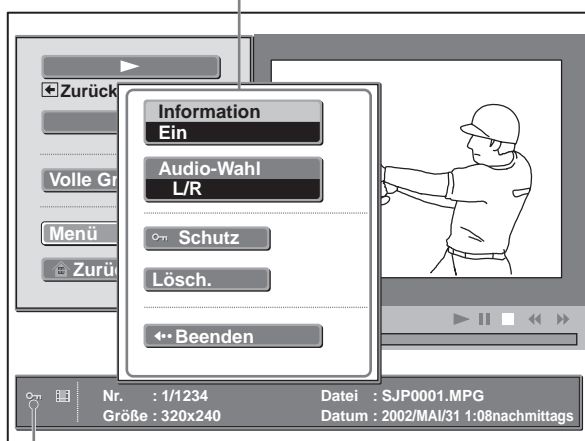


3 Postupujte podle kroků 3 a 4 v části "Ochrana důležitého obrázku".

Ochrana filmových souborů

- 1 Podle kroků 1 až 3 části přehrávání filmů” (☞ strana 38) vyvolejte "Movie Player" na plátno.
- 2 Vyberte "Menu" pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER. Objeví se nabídka nastavení filmu.

Nabídka nastavení filmu



Objeví se, pokud je soubor chráněn.

- 3 Postupujte podle kroků 3 a 4 v části "Ochrana důležitého obrázku."

Projekce vybraného obrázku po zapnutí projektoru — Startup

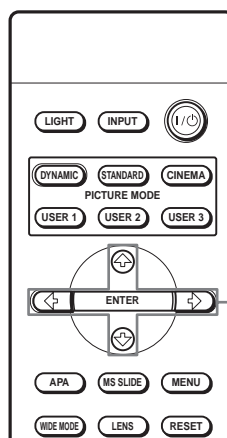
Po zapnutí projektoru se po dobu jedné minuty promítá na plátno statický obrázek uložený v projektoru, i když do přístroje nevstupuje žádný signál. Tento statický obrázek můžete změnit podle vlastního výběru.

Nastavení statického obrázku pro zobrazení

Pokud chcete po zapnutí projektoru promítat na plátno obrázek uložený na "Memory Stick" kartě, nastavte ho v příslušné nabídce.

Tip

Po zapnutí nelze zobrazit filmový soubor.

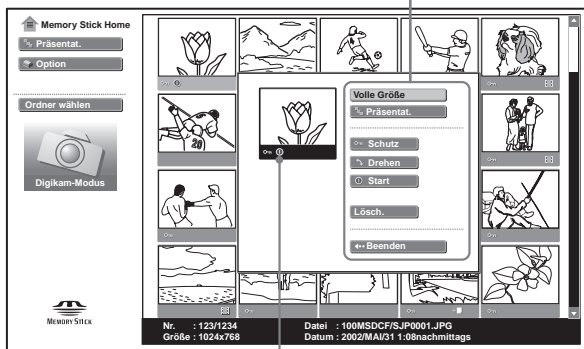


- 1 Vyvolejte "Memory Stick Home" (☞ strana 33)

- 2 Vyberte obrázek pomocí ↑, ↓, ← nebo →, a potom stiskněte ENTER.

Objeví se "Index" menu pro statický obrázek.

"Index" menu pro statický obrázek



Objeví se, pokud je soubor nastaven pro zobrazení po zapnutí.

3 Vyberte "Startup" pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

4 Vyberte "Entry" pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

Obrázek bude označen symbolem.
Pro každou "Memory Stick" kartu lze nastavit jeden obrázek, který se zobrazí po zapnutí.

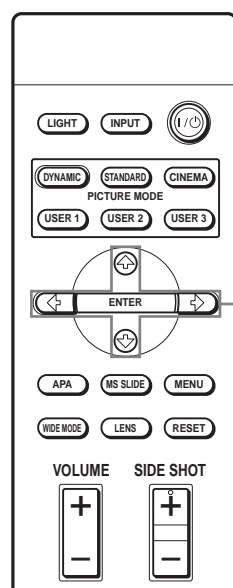
Nastavení obrázku vyplňujícího celé plátno

- 1 Promítněte obrázek, který chcete nastavit na celé plátno. (☞ strana 37)
- 2 Pomocí ENTER vyvolejte menu.
- 3 Postupujte podle kroků 3 a 4 části "Nastavení statického obrázku pro zobrazení".

Zrušení nastavení obrázku vyplňujícího celé plátno pro zobrazení po zapnutí projektoru

- 1 Vyvolejte "Index" menu výběrem miniatury, zvolte "Start", a potom stiskněte ENTER.
- 2 Vyberte "Cancel" pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

Nastavení obrázku



2-4

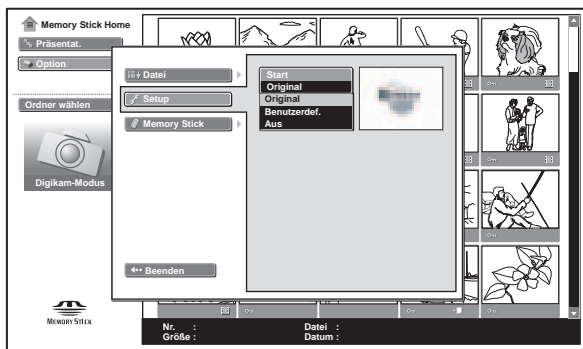
1 Vyvolejte "Memory Stick Home" (☞ strana 33)

2 Vyberte "Option" pomocí ↑ nebo ↓, a stiskněte → nebo ENTER.

3 Vyberte "Setup" pomocí ↑ nebo ↓, a stiskněte → nebo ENTER.

Je zvolena položka "Startup."

4 Vybete nastavení obrázku, který se zobrazí po zapnutí projektoru, pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.



Original: Použití obrázku uloženého v projektoru (výchozí nastavení).

Custom: Použití vámi nastaveného obrázku, který je uložen na "Memory Stick" kartě. (☞ strana 43)

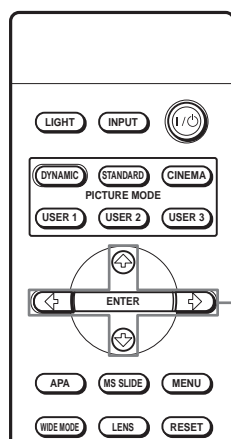
Off: Nic se nebude zobrazovat.

Poznámky

- Pokud chcete zrušit probíhající projekci úvodního obrázku, stiskněte ↑/↓/←/→ nebo ENTER.
- Pokud jste nastavili vlastní obrázek uložený na "Memory Stick" kartě, zasuňte ji do projektoru. Potom projektor zapněte.
- Na jedné "Memory Stick" kartě lze nastavit pouze jeden obrázek, který se promítne po zapnutí projektoru.

Vymazání obrázku

Nepotřebné obrázky lze z "Memory Stick" karty vymazat.



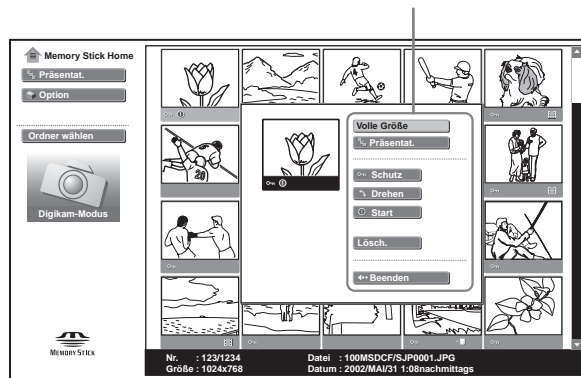
2-4

1 Vyvolejte "Memory Stick Home" (☞ strana 33)

2 Vybete obrázek, který chcete z karty vymazat pomocí ↑, ↓, ← nebo →, a potom stiskněte ENTER.

Objeví se "Index" menu.

"Index" menu



3 Vyberte “Delete” pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

4 Vyberte požadovaný soubor pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

Jakmile se objeví “Selected file deleted. OK?” nebo “All files deleted. OK?”, zvolte “Yes”, a potom stiskněte ENTER.

Sel. Img.: vymazání vybraného obrázku.

All Img.: vymazání všech obrázků ve vybrané složce.

Close: pokud nechcete obrázek vymazat.

Poznámky

- Obrázek, který je chráněn, nelze vymazat (☞ strana 42). Před jeho vymazáním musíte nejprve zrušit jeho ochranu.
- Pokud je ochrana proti zápisu na “Memory Stick” kartě přepnuta do polohy LOCK, nelze z této karty nic vymazat.

Vymazání obrázku, který vyplňuje celou plochu plátna

- 1** Promítněte obrázek, který chcete nastavit na celé plátno. (☞ strana 37)
- 2** Pomocí ENTER vyvolejte menu.
- 3** Vyberte “Delete” pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.
- 4** Vyberte požadovaný soubor pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER. Jakmile se objeví “Selected file deleted. OK?”, zvolte “Yes” a stiskněte ENTER.

Vymazání filmu v okně “Movie Player”

- 1** Postupujte podle kroků 1 až 4 části “Přehrávání filmů” (☞ strana 38) a vyvolejte “Movie Player”.
- 2** Vyberte “Menu” pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.
Objeví se nabídka nastavení filmu.

3 Vyberte “Delete” pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

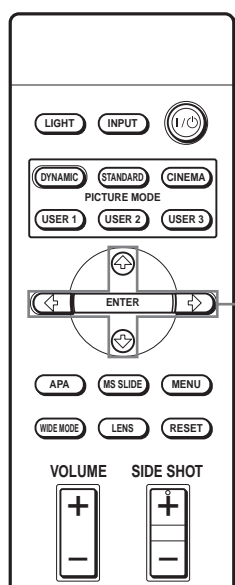
4 Vyberte požadovaný soubor pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER. Jakmile se objeví “Selected file deleted. OK?”, zvolte “Yes” a stiskněte ENTER.

Poznámka

Pokud vymažete soubor, pro který je nastaven “Digi. Camera Mode” na “On,” potom není možné vymazat další soubory. (☞ strana 33)

Třídění obrázků

Obrázky uložené na “Memory Stick” kartě lze třídit podle názvu nebo času poslední změny vzestupně nebo sestupně.



2-4

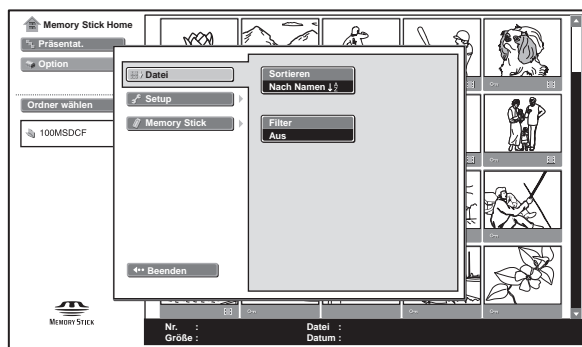
1 Vyvolejte “Memory Stick Home” (☞ strana 33)

Poznámka

Před využíváním této funkce nastavte “Digi. Camera Mode” na “Off.” (☞ strana 40)

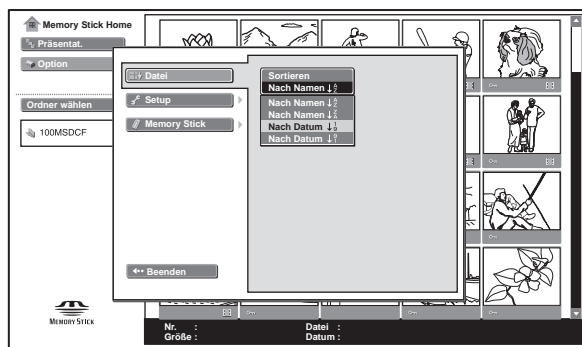
2 Vyberte “Option” pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

Objeví se nabídka nastavení, ve které je vybrána položka “File.”



3 Stiskněte → nebo ENTER, potom vyberte “Sort” pomocí ↑ nebo ↓, a stiskněte ENTER.

4 Vyberte požadovanou položku pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.



Name order ↓^A/_Z : abecední třídění podle názvu od A do Z.

Name order ↓^Z/_A : abecední třídění podle názvu od Z do A.

Date order ↓¹/₉ : třídění podle data vzniku od nejnovějšího.

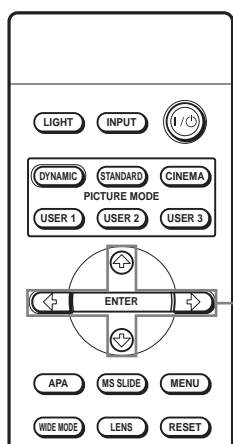
Date order ↓⁹/₁ : třídění podle data vzniku od nejstaršího.

Poznámka

Pokud byl obrázek upravován v počítači, odpovídá datum okamžiku jeho poslední změny místo okamžiku vzniku.

Projekce statických obrázků nebo filmů

Projektor lze nastavit tak, aby byly z “Memory Stick” karty promítány buď pouze statické obrázky nebo pouze filmy.



2-4

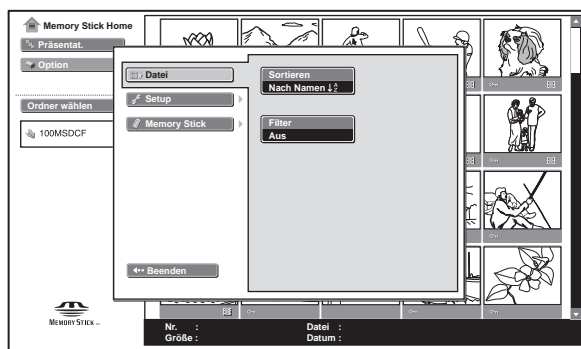
1 Vyvolejte “Memory Stick Home” (☞ strana 33)

Poznámka

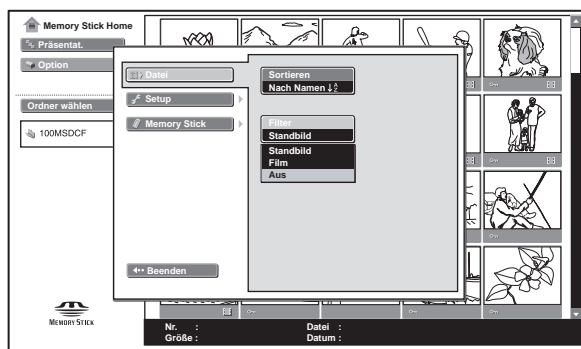
Před využíváním této funkce nastavte “Digi. Camera Mode” na “Off.” (☞ strana 40)

2 Vyberte “Option” pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

Objeví se nabídka nastavení, ve které je vybrána položka “File.”



3 Stiskněte → nebo ENTER, potom vyberte “Filter” pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.



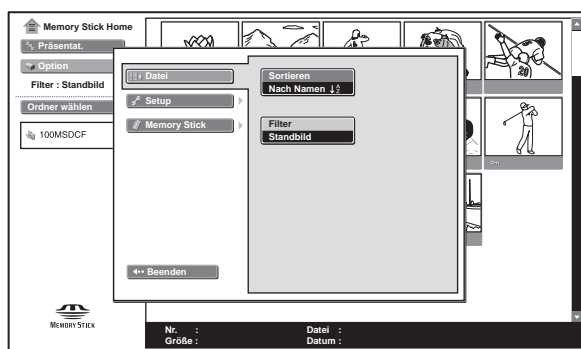
Still: zobrazení pouze statických obrázků.

Movie: zobrazení pouze filmů.

Off: zobrazení všech obrázků.

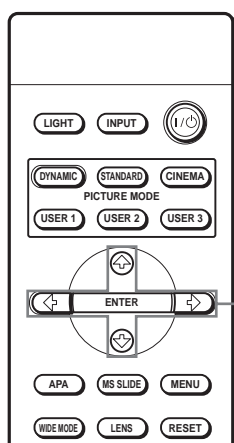
4 Vyberte položku, kterou chcete nastavit, pomocí ↑ nebo ↓, a stiskněte ENTER.

Pokud zvolíte “Filter”, v nabídce “Memory Stick Home” se zobrazí “Still” nebo “Movie.”



Zobrazení informací o “Memory Stick” kartě

Pomocí projektoru lze zobrazit typ, využití a zbývající místo “Memory Stick” karty.



2-3

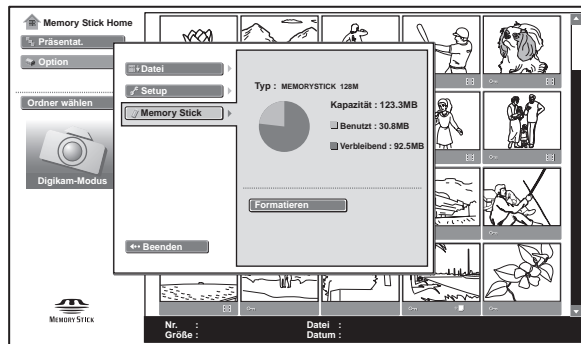
1 Vyvolejte “Memory Stick Home” (☞ strana 33)

2 Vyberte “Option” pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

Objeví se nabídka nastavení.

3 Vyberte “Memory Stick” pomocí ↑ nebo ↓.

Zobrazí se informace o používané “Memory Stick” kartě.

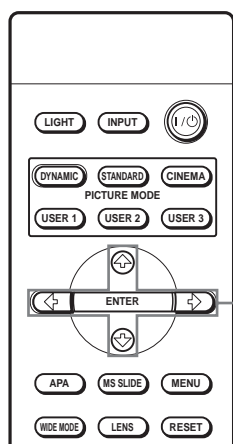


Návrat zpět do nabídky “Memory Stick Home”

Vyberte “Close” pomocí ↑ nebo ↓.

Inicializace “Memory Stick” karty — Formátování

Pokud nelze “Memory Stick” kartu použít, naformátujte ji pomocí projektoru. Během inicializace “Memory Stick” karty se vymažou všechna data.



2-5

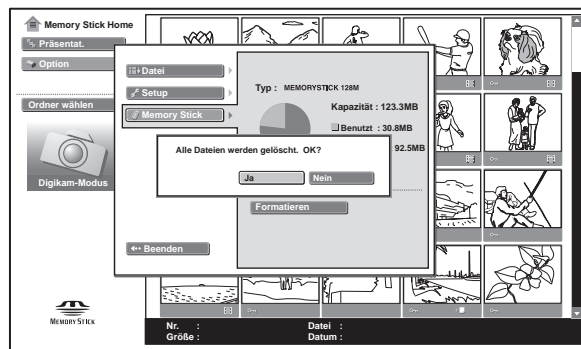
1 Vyvolejte “Memory Stick Home” (☞ strana 33)

2 Vyberte “Option” pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte ENTER.

Objeví se nabídka nastavení.

3 Vyberte “Memory Stick” pomocí ↑ nebo ↓, a potom stiskněte → nebo ENTER.

4 Stiskněte znovu ENTER.



5 Jakmile se objeví “All files deleted. OK?,” vyberte “Yes” a stiskněte ENTER.

Začne formátování.

Návrat do nabídky “Memory Stick Home” před inicializací “Memory Stick” karty

Vyberte “Close” v kroku 4. Objeví se nabídka “Memory Stick Home.”

Poznámky

- Během inicializace “Memory Stick” karty se vymažou i chráněné obrázky.
- Pokud je pojistka proti zápisu na “Memory Stick” kartě v poloze LOCK, objeví se při pokusu kartu zinicilizovat nápis “Memory Stick locked.”
- Během inicializace “Memory Stick” karty nelze používat tlačítka pro ovládání nabídky “Memory Stick Home.”

Ostatní

V této části je popsán postup, jak řešit problémy, jak vyměnit lampu nebo vzduchový filtr, atp.

Řešení problémů

Zapnutí	
Projektor se nezapne.	<ul style="list-style-type: none"> → Před zapnutím počkejte přibližně jednu minutu. (☞ strana 22) → Uzavřete pevně kryt lampy. (☞ strana 53) → Uzavřete pevně kryt vzduchového filtru. (☞ strana 54)
Obraz	
Obraz se neobjeví.	<ul style="list-style-type: none"> → Zkontrolujte zapojení. (☞ strana 13) → Zvolte správně vstupní zdroj stisknutím INPUT. (☞ strana 21) → Nastavte výstup z počítače do externího monitoru. → Nastavte výstup z počítače pouze do externího monitoru.

Obraz při zapojení přes PJ MULTI konektor nemá správné barvy.	→ Nastavte “Computer”, “Component” nebo “Video GBR” pro “Input-A Signal Sel” v SET SETTING  menu podle vstupního signálu. (☞ strana 29)
Barvy jsou nevyvážené.	<ul style="list-style-type: none"> → Nastavte obraz pomocí “Adjust Picture ...” v PICTURE SETTING  menu. (☞ strana 27) → Nastavte “Color System” v SET SETTING  menu, aby vyhovoval systému barev vstupního signálu. (☞ strana 29)
Obraz je příliš tmavý.	→ Upravte kontrast nebo jas pomocí “Adjust Picture ...” v PICTURE SETTING  menu. (☞ strana 27)
Obraz není čistý.	<ul style="list-style-type: none"> → Zaostrte obraz pomocí FOCUS +/- . (☞ strana 22) → Na čočce zkondenzovala vlhkost. Ponechte projektor zapnutý asi na dvě hodiny.
Obraz se chvěje.	→ Upravte “Dot Phase” pro “Adjust Signal...” v INPUT SETTING  menu. (☞ strana 28)
Zvuk	
Není slyšet zvuk.	<ul style="list-style-type: none"> → Zvuk bude slyšet pouze při přehrávání filmu ve formátu MPEG1. (☞ strana 27) → Upravte “Volume” pomocí PICTURE SETTING  menu, nebo stiskněte VOLUME + na dálkovém ovladači.
Zobrazení nabídek	
Nabídky se neobjeví.	→ Nastavte “Status” v MENU SETTING  menu na “On.” (☞ strana 29)
Dálkový ovladač	
Dálkový ovladač nefunguje.	<ul style="list-style-type: none"> → Baterie mohou být slabé. Vyměňte je za nové. (☞ strana 6) → Vložte baterie se správnou polaritou. (☞ strana 6)
“Memory Stick” karta	
“Memory Stick” kartu nelze vložit do projektoru.	→ Vložte “Memory Stick” kartu ve směru šipky. (☞ strana 33)
Statický obrázek na “Memory Stick” kartě nelze otočit.	<ul style="list-style-type: none"> → Uvolněte pojistku proti zápisu na “Memory Stick” kartě. (☞ strana 32) → Uvolněte ochranu v nabídce “Index”. (☞ strana 42)

“Memory Stick” kartu nelze zformátovat.	→ Uvolněte pojistku proti zápisu na “Memory Stick” kartě. (☞ strana 32) → “Memory Stick” karta je poškozena. Použijte jinou kartu.
Nezobrazují se miniatury.	→ Obrázek je ve formátu JPEG, ale není kompatibilní s DCF standardem. Použijte DCF kompatibilní obrázky.
Nelze zobrazit obrázky uložené na “Memory Stick” kartě ve formátu JPEG.	→ Nastavte položku “Filter” v menu “Option” na “Still” nebo “Off”.
Nelze přehrávat filmy ve formátu MPEG1 uložené na “Memory Stick” kartě.	→ Nastavte položku “Filter” v menu “Option” na “Movie” nebo “Off”.

Indikátory

LAMP/COVER nebo TEMP/FAN indikátor na ovládacím panelu svítí nebo bliká v případě, že se vyskytly nějaké problémy.

Indikátor LAMP/COVER



LAMP/COVER

Indikátor TEMP/FAN



TEMP/FAN



POWER SAVING



ON/STANDBY

LAMP/COVER bliká.	→ Připevňte pevně kryt lampy nebo kryt vzduchového filtru. (☞ strany 53 a 54)
LAMP/COVER svítí.	→ Životnost lampy je u konce. Vyměňte ji. (☞ strana 53) → Lampa je přehřátá. Než znovu zapnete projektor, počkejte jednu minutu. (☞ strana 22)
TEMP/FAN bliká.	→ Větrák je poškozen. Konzultujte problém s odborníkem na Sony techniku..
TEMP/FAN svítí.	→ Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány ventilační otvory.
LAMP/COVER a TEMP/FAN svítí.	→ Došlo k poruše elektronických obvodů. Konzultujte problém s odborníkem na Sony techniku.

Varování

Projděte tabulku, pokud se na plátně objeví některé z následujících varování.

High temp.! Lamp off in 1 min.	→ Vypněte projektor → Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány ventilační otvory.
Frequency is out of range!	→ Frekvence vstupního signálu je mimo povolený rozsah. → Nastavte výstupní signál externího monitoru počítače na SVGA.
Please check Input-A Signal Sel.	→ Nastavte “Input-A Signal Sel.” v SET SETTING ☞ menu na “Computer” při vstupu RGB signálu z počítače. (☞ strana 29)
Please check Digital Signal Sel.	→ Nastavte “Digital Signal Sel.” v SET SETTING ☞ menu na “Computer” při vstupu RGB signálu z počítače. (☞ strana 29) Poznámka Než změníte nastavení “Digital Signal Sel.”, odpojte DVI kabel a vypněte digitální tuner atp.
Please replace the LAMP.	→ Životnost lampy je u konce. Vyměňte ji. (☞ strana 53)
Please replace the filter.	→ Je čas vyměnit vzduchový filtr. Vyměňte vzduchový filtr. (☞ strana 54)

Výstražná hlášení

Projděte následující tabulku, pokud se na plátně objeví výstražné hlášení.

NO INPUT	→ Do projektoru nevstupuje signál. Zkontrolujte zapojení. (☞ strana 13)
Not applicable!	→ Stiskněte příslušné tlačítko.

Výstražná hlášení při použití “Memory Stick” karty






V následující tabulce jsou uvedeny významy jednotlivých výstražných hlášení.

No Memory Stick	→ Vložte “Memory Stick” kartu do projektoru správně.
No file	→ Ve vybrané složce není žádný obrázkový soubor.
No movie file	→ Ve vybrané složce není žádný filmový soubor, i když je položka “Filter” v nabídce “Option” nastavena na “Movie.”
No still file	→ Ve vybrané složce není žádný soubor se statickým obrázkem, i když je položka “Filter” v nabídce “Option” nastavena na “Still.”

Cannot play	→ Tlačítko MS SLIDE bylo stisknuto v případě, že se ve vybrané složce nanachází filmové soubory. Nespustí se prezentace
Cannot play	→ Obrázky nebo filmy jsou poškozeny.
Memory Stick locked	→ Uvolněte pojistku proti zápisu na "Memory Stick" kartě z polohy "LOCK."
Memory Stick error	→ "Memory Stick" karta je poškozena. → Očistěte kontakty "Memory Stick" karty.
Memory Stick type error	→ Do projektoru byla vložena nekompatibilní "Memory Stick" karta.
Format error	→ "Memory Stick" karta nebyla správně naformátována. Naformátujte ji správně na projektoru. → Formátování neproběhlo úspěšně.
File error	→ Zvolená složka nemá správný název. Pojmenujte ji v "Select Folder" menu maximálně pomocí 66 znaků, včetně "/".
Read Only Memory	→ Byla vložena "Memory Stick" karta určená pouze ke čtení. Na kartu tohoto typu nelze ukládat záznam, ani ho mazat.

Varovné symboly, které se zobrazují při použití "Memory Stick" karty

Pokud se vyskytnou problémy s obrázkovým souborem, na plátně se můžou objevit následující symboly. V následující tabulce jsou důvody pro zobrazení těchto symbolů.

	→ Obrazová data jsou v nekompatibilním JPEG nebo MPEG1 formátu.
	→ Zobrazuje se miniatura, ale soubor není kompatibilní s DCF standardem.
	→ Nebyla zvolena žádná obrazová data.
	→ Obrazový soubor je v pořádku, ale má poškozenou miniaturu.
	→ Obrazová data jsou poškozena.

Výměna lampy


Životnost lampy je omezena. Jakmile lampa přestane podávat plný výkon, změní se vyvážení barev nebo se objeví hlášení "Please replace the LAMP." Vyměňte lampu za novou (není dodána).

Pro výměnu použijte projekční lampu LMP-H180.

Pokud vyměňujete lampu po použití projektoru

Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel. Počkejte nejméně hodinu, dokud lampa nevychladne.

Varování

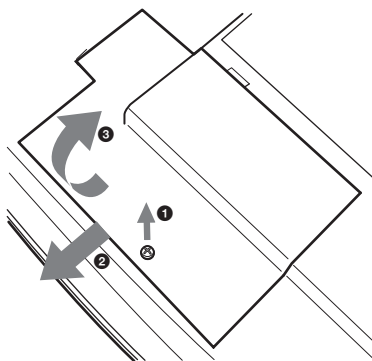
Lampa má po vypnutí projektoru pomocí vypínače  (on/standby) vysokou teplotu. Při dotyku byste se mohli spálit. Při vyndávání udržujte lampu v horizontální poloze. Lampu nenaklánějte. Pokud byste vytahovali lampu v nakloněné poloze, mohlo by dojít k jejímu rozbití. Úlomky by vás mohly poranit.

1 Podložte projektor měkkým materiálem (látkou) a otočte ho spodní stranou nahoru.

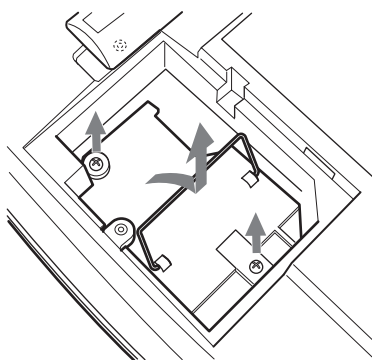
Poznámka

Projektor by měl být po otočení stabilní.

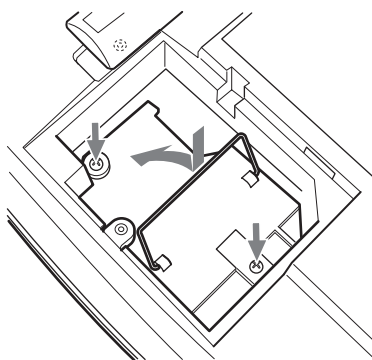
- 2 Stisknutím pojistky uvolněte stojan.
- 3 Otevřete kryt lampy uvolněním šroubu pomocí šroubováku Philips.



- 4 Uvolněte oba šrouby na jednotce s lampou pomocí šroubováku Philips. Vytáhněte jednotku za držadlo.



- 5 Zasuňte opatrně novou lampu, abyste nezavádili o stojan. Upevněte šrouby a sklopte držadlo.



- 6 Zavřete kryt lampy a dotáhněte šrouby.
- 7 Stiskněte pojistku stojanu.

- 8 Otočte projektor.

- 9 Připojte napájecí kabel a přepněte projektor do pohotovostního režimu.

- 10 Stiskněte následující tlačítka na dálkovém ovladači v tomto pořadí. Každé přidržte minimálně na pět vteřin: RESET, ←, →, ENTER.

Poznámky

- Nedotýkejte se povrchu uvnitř projektoru a zabraňte vniknutí tekutiny do projektoru, aby nedošlo k úrazu elektrickým proudem nebo požáru.
- K výměně použijte pouze projekční lampu LMP-H180. Jiná lampy by nemusely fungovat.
- Před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte napájení.

Likvidace lampy

Poněvadž jsou v lampě použity stejné materiály jako ve fluorescenční lampě, měla by být likvidována stejným způsobem.

Výměna vzduchového filtru

Vzduchový filtr by měl být pravidelně vyměňován. Jakmile se na plátně objeví "Please replace the filter.", vyměňte ihned vzduchový filtr.

Poznámky

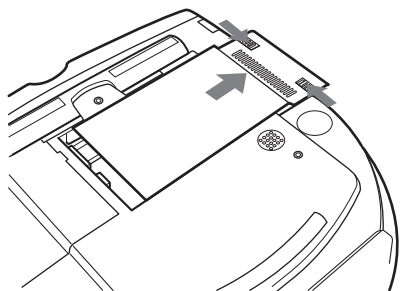
- Výměna vzduchového filtru je velmi důležitá pro zachování vysokého výkonu projektoru a pro prevenci před poškozením. Jakmile se na plátně objeví hlášení o výměně, vyměňte ihned vzduchový filtr.
- Při výměně vzduchového filtru postupujte opatrně, aby se do projektoru nedostal prach nebo jiný objekt.

- 1 Podložte projektor měkkým materiálem (látkou) a otočte ho spodní stranou nahoru.

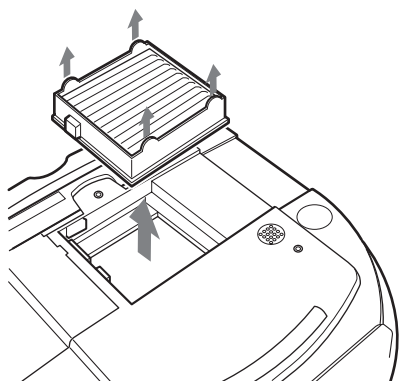
Poznámka

Projektor by měl být stabilní.

- 2 Stiskněte současně obě pojistky a vysuňte kryt filtru.**



- 3 Uchopte vzduchový filtr za výstupky a vyjměte ho z projektoru.**



- 4 Vložte nový vzduchový filtr do projektoru.**

- 5 Zasuňte zpět kryt filtru.**

Technické údaje

Systém

Projekční systém	3 LCD panely, 1 objektiv, projekční systém
LCD panel	0,87-palcový TFT LCD panel, 3 276 504 pixelů (1 092 168 pixelů × 3)
Objektiv	1,3-násobný zoom (elektronicky ovládaný) f33,6 – 42 mm/F1,85 – 2,2
Lampa	180 W, UHP typ
Velikost promítaného obrazu	Rozsah: 40 až 300 palců (cca. 100 až 750 cm) diagonálně
Systém barev	NTSC3.58/PAL/SECAM/NTSC4.43/ PAL-M/PAL-N systém, přepínání automaticky nebo ručně
Video signály	15 kHz RGB/složkový 50/60 Hz, Progresivní 50/60 Hz, DTV (480/ 60i, 575/50i, 480/60p, 575/50p, 720/60p, 720/50p, 1080/60i, 1080/ 50i), 1080/24PsF, FBAS signál, Y/C video
Signály z počítače	fH: 19 až 72 kHz fV: 48 až 92 Hz Maximální rozlišení XGA 1024 × 768, fV: 85 Hz
Reproduktor	Monofonní, 33 mm průměr, max. 2 W × 2 (funguje pouze při použití “Memory Stick” karty)

Vstup/Výstup

Video vstup	VIDEO: phono typ Composite video: 1 Vp-p±2 dB negativní synchronizace (75 ohm ukončený) S VIDEO: Y/C, mini DIN 4-pin typ (male) Y (luminance): 1 Vp-p±2 dB negativní synchronizace (75 ohm ukončený) C (chrominance): burst 0,286 Vp-p ±2 dB (NTSC) (75 ohm ukončený) burst 0,3 Vp-p±2 dB (PAL) (75 ohm ukončený)
-------------	--

Y/PB/CB/PR/CR komponentní: phono type
 G mit Sync/Y: 1 Vs-s ± 2 dB
 negativní synchronizace (75 ohm
 ukončený)
 B/CB/PB: 0,7 Vs-s ± 2 dB pozitivní
 synchronizace (75 ohm ukončený)
 R/CR/PR: 0,7 Vs-s ± 2 dB pozitivní
 synchronizace (75 ohm ukončený)

DVI (TMDS)
 PJ MULTI

Digitální RGB signál
 32-pin multi konektor
 Composite video: 1 Vp-p ± 2 dB
 negativní synchronizace (75 ohm
 ukončený)
 S video: Y/C
 Y (luminance): 1 Vp-p ± 2 dB
 negativní synchronizace (75 ohm
 ukončený)
 C (chrominance): burst 0,286
 Vp-p ± 2 dB (NTSC) (75 ohm
 ukončený)
 burst 0,3 Vp-p ± 2 dB (PAL) (75 ohm
 ukončený)

Analog RGB/component:
 R/CR (PR): 0.7 Vp-p ± 2 dB
 (75 ohm ukončený)
 G: 0,7 Vp-p ± 2 dB
 (75 ohm ukončený)
 G with sync/Y: 1 Vp-p ± 2 dB
 negativní synchronizace (75 ohm
 ukončený)
 B/CB (PB): 0,7 Vp-p ± 2 dB
 (75 ohm ukončený)
 SYNC/HD: Composite sync input:
 1–5 Vp-p vysoká impedance,
 pozitivní/ negativní
 Horizontální synchronizovaný
 vstup: 1–5 Vp-p vysoká impedance,
 positive/negative
 VD: Vertikální synchronizovaný
 vstup: 1–5
 Vp-p vysoká impedance, pozitivní/
 negativní

“Memory Stick” Slot 1

Obecné

Rozměry 345 × 148 × 369 mm (š/v/h)
 Hmotnost Přibližně 5,4 kg
 Napájení 100 až 240 V střídavé napětí,
 2,9–1,1 A, 50/60 Hz

Příkon Max. 260 W
 (Pohotovostní režim: 5 W)

Provozní teplota 0 °C až 35 °C

Provozní vlhkost 35% až 85% (bez kondenzace)
 Skladovací teplota –20 °C až 60 °C
 Skladovací vlhkost 10% až 90%

Dodané příslušenství
 Dálkový ovladač RM-PJHS10 (1)
 Baterie, velikost AA (R6) (2)
 Kabel pro přenos signálu SIC-HS41
 (10 m) (1)
 Napájecí kabel (1)
 Vzduchový filtr (náhradní) (1)
 "Filmový" filtr (1)
 Návod k obsluze (1)

Změna vzhledu a technických údajů bez upozornění je
 vyhrazena.

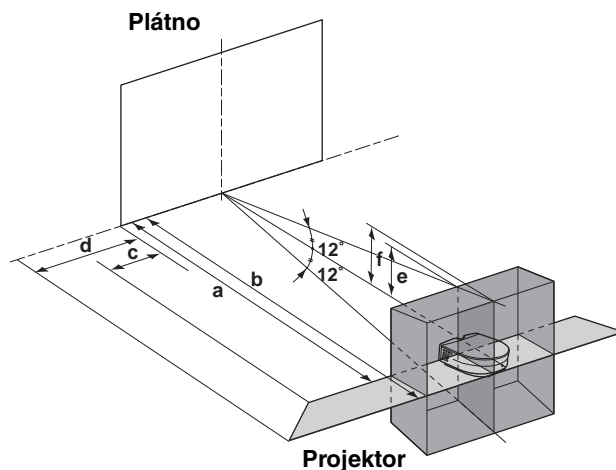
Volitelné příslušenství

Jednotka pro převod signálu IFU-HS1
 Projekční lampa LMP-H180 (náhradní)
 Vzduchový filtr PK-HS10FL (náhradní)
 Kabel pro přenos signálu SIC-HS10/SIC-HS20/SIC-HS30/
 SIC-HS40

Projekční objektiv Konverzní objektiv pro zaostření na
 krátkou vzdálenost VPLL-CW10
 Konverzní objektiv pro zaostření na
 dlouhou vzdálenost VPLL-CT10

Závěsný držák projektoru PSS-610

Vzdálenosti pro projekci signálu ve formátu 720p, signálu z počítače atp.



Při promítání s využitím korekcí “Side Shot” a “V Keystone”

Pro projekci 720p signálu, signálu z počítače nebo dat uložených na “Memory Stick” kartě

Jednotky: metry

Velikost plátna (palce)	40	60	80	100	120
a	1,6	2,4	3,2	4,0	4,8
b	1,8	2,8	3,7	4,7	5,6
c	-0,2	-0,3	-0,4	-0,5	-0,7
d	-0,2	-0,3	-0,3	-0,4	-0,5
e	0,3	0,5	0,7	0,8	1,0
f	0,4	0,6	0,8	1,0	1,2

Velikost plátna (palce)	150	180	200	250	300
a	6,0	7,3	8,1	10,1	12,1
b	7,0	8,4	9,4	11,7	14,1
c	-0,8	-1,0	-1,1	-1,4	-1,6
d	-0,6	-0,8	-0,9	-1,1	-1,3
e	1,3	1,5	1,7	2,1	2,5
f	1,5	1,8	1,9	2,4	2,9

Při promítání pouze s využitím korekce “Side Shot”

Pro 1080i signál

Jednotky: metry

Velikost plátna (palce)	40	60	80	100	120
a	1,6	2,4	3,2	4,0	4,8
b	1,8	2,8	3,7	4,7	5,6
c	0,0	0,1	0,1	0,1	0,2
d	0,1	0,2	0,3	0,4	0,4

Velikost plátna (palce)	150	180	200	250	300
a	6,0	7,3	8,1	10,1	12,1
b	7,0	8,4	9,4	11,7	14,1
c	0,2	0,2	0,3	0,3	0,4
d	0,6	0,7	0,8	0,9	1,1

Pro projekci 720p signálu, signálu z počítače nebo dat uložených na “Memory Stick” kartě

Jednotky: metry

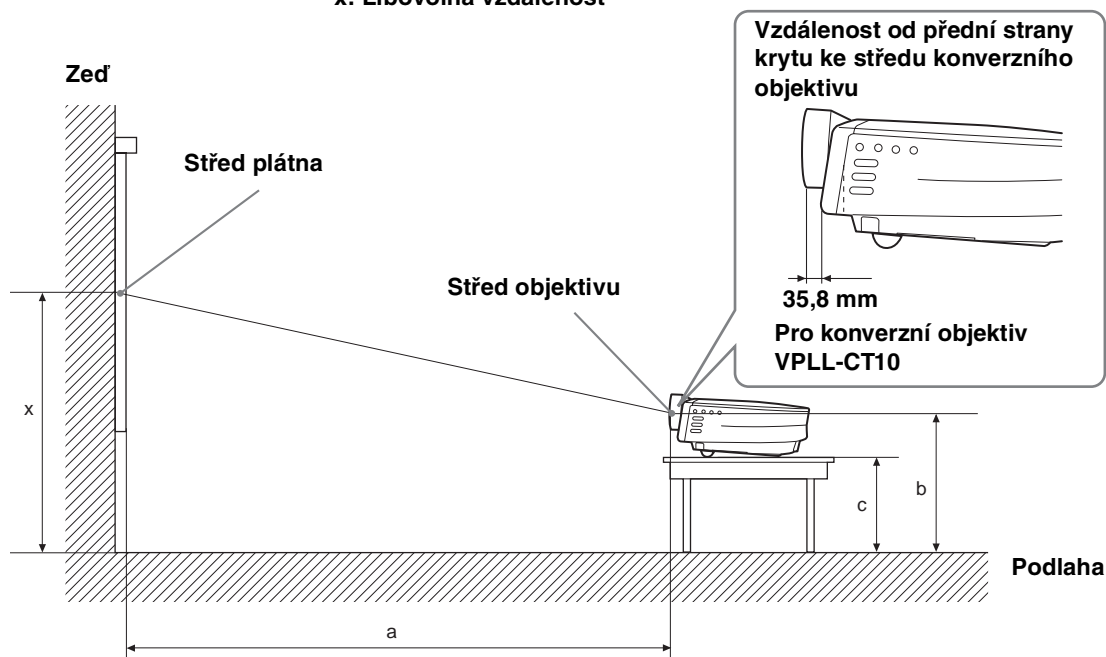
Velikost plátna (palce)	40	60	80	100	120
a	1,6	2,4	3,2	4,0	4,8
b	1,8	2,8	3,7	4,7	5,6
c	-0,1	-0,1	-0,1	-0,1	-0,1
d	0,0	0,0	0,1	0,1	0,1

Velikost plátna (palce)	150	180	200	250	300
a	6,0	7,3	8,1	10,1	12,1
b	7,0	8,4	9,4	11,7	14,1
c	-0,2	-0,2	-0,2	-0,2	-0,3
d	0,1	0,2	0,2	0,2	0,3

Projekční vzdálenosti po instalaci volitelného konverzního objektivu

Příklad instalace

- a: Vzdálenost mezi plátnem a středem objektivu
 b: Vzdálenost mezi podlahou a středem objektivu
 c: Vzdálenost od podlahy ke spodku projektoru
 x: Libovolná vzdálenost



Instalace na zem

Použití konverzního objektivu s dlouhým ohniskem VPLL-CT10

- Použijte plátno s rozměrem 40 až 100 palců (100 až 250 cm).
- Nastavte objektiv projektoru do “telefoto” pozice (tzn. pomocí ZOOM +/- nastavte co nejmenší obraz).

Pro obraz s poměrem stran 16:9

Jednotky: mm

SS (palce)	40	60	80	100
a	2253	3485	4717	5950
b	x-251	x-377	x-502	x-628
c	x-347	x-473	x-598	x-724

Výpočet instalačních vzdáleností (SS: “Screen size” - velikost plátna)

$$a = \{(SS \times 54,15/0,8788) - 211,9761\}$$

$$b = x - (SS/0,8788 \times 5,516)$$

$$c = x - (SS/0,8788 \times 5,516 + 96,3)$$

Pro obraz s poměrem stran 4:3

Jednotky: mm

SS (palce)	40	60	80	100
a	2779	4275	5771	7266
b	x-305	x-457	x-609	x-762
c	x-401	x-553	x-706	x-858

Výpočet instalačních vzdáleností (SS: “Screen size” - velikost plátna)

$$a = \{(SS \times 54,15/0,7240) - 211,9761\}$$

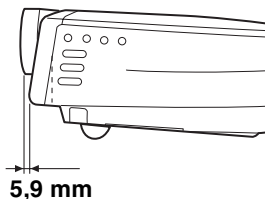
$$b = x - (SS/0,7240 \times 5,516)$$

$$c = x - (SS/0,7240 \times 5,516 + 96,3)$$

Použití konverzního objektivu s krátkým ohniskem VPLL-CW10

Použijte plátno s rozměrem 60 až 300 palců.

Vzdálenost od přední strany krytu ke středu konverzního objektivu



5,9 mm

Pro konverzní objektiv VPLL-CW10

Pro obraz s poměrem stran 16:9

Jednotky: mm

SS (pale)	60	80	100	120	150	180	200	250	300	
a	Minimum	1786	2409	3031	3653	4586	5519	6141	7697	9252
	Maximum	2164	2912	3659	4407	5528	6649	7397	9266	11134
b	x-377	x-502	x-628	x-753	x-942	x-1130	x-1255	x-1569	x-1883	
c	x-473	x-598	x-724	x-850	x-1038	x-1226	x-1352	x-1666	x-1979	

Výpočet instalačních vzdáleností (SS: "Screen size" - velikost plátna)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 26,67/0,8788) - 78\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 33,6857998/0,8788) - 80,10586\} \times 0,975$$

$$b = x - (SS/0,8788 \times 5,516)$$

$$c = x - (SS/0,8788 \times 5,516 + 96,3)$$

Pro obraz s poměrem stran 4:3

Jednotky: mm

SS (pale)	60	80	100	120	150	180	200	250	300	
a	Minimum	2185	2940	3695	4451	5583	6716	7471	9359	11246
	Maximum	2644	3551	4458	5365	6726	8087	8994	11262	13531
b	x-457	x-609	x-762	x-914	x-1143	x-1371	x-1524	x-1905	x-2286	
c	x-553	x-706	x-858	x-1011	x-1239	x-1468	x-1620	x-2001	x-2382	

Výpočet instalačních vzdáleností (SS: "Screen size" - velikost plátna)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 26,67/0,7240) - 78\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 33,6857998/0,7240) - 80,103586\} \times 0,975$$

$$b = x - (SS/0,7240 \times 5,516)$$

$$c = x - (SS/0,7240 \times 5,516 + 96,3)$$

Instalace na strop

Použití konverzního objektivu s dlouhým ohniskem VPLL-CT10

- Použijte plátno s rozměrem 80 až 100 palců.
- Nastavte objektiv projektoru do "telefoto" pozice (tzn. pomocí ZOOM +/- nastavte co nejmenší obraz).

Pro obraz s poměrem stran 16:9

Jednotky: mm

SS (palce)	80	100
a (standardní hodnoty)	4717	5950
x	b+502	b+628
b	Při použití PSS-610 s nastavením 243/268/293/343/368/393 mm	

Výpočet instalačních vzdáleností (SS: "Screen size" - velikost plátna)

$$a = \{(SS \times 54,15/0,8788) - 211,9761\}$$

$$x = b - (SS/0,8788 \times 5,516)$$

Pro obraz s poměrem stran 4:3

Jednotky: mm

SS (palce)	80	100
a (standardní hodnoty)	5771	7266
x	b+609	b+762
b	Při použití PSS-610 s nastavením 243/268/293/343/368/393 mm	

Výpočet instalačních vzdáleností (SS: "Screen size" - velikost plátna)

$$a = \{(SS \times 54,15/0,7240) - 211,9761\}$$

$$x = b + (SS/0,7240 \times 5,516)$$

Použití konverzního objektivu s krátkým ohniskem VPLL-CW10

Použijte plátno s rozměrem 80 až 300 palců.

Pro obraz s poměrem stran 16:9

Jednotky: mm

SS (palce)		80	100	120	150	180	200	250	300
a	Minimum	2409	3031	3653	4586	5519	6141	7697	9252
	Maximum	2912	3659	4407	5528	6649	7397	9266	11134
x		b+502	b+628	b+753	b+942	b+1130	b+1255	b+1569	b+1883
b		Při použití PSS-610 s nastavením 243/268/293/343/368/393 mm							

Výpočet instalačních vzdáleností (SS: "Screen size" - velikost plátna)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 26,67/0,8788) - 78\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 33,6857998/0,8788) - 80,10586\} \times 0,975$$

$$x = b + (SS/0,8788 \times 5,516)$$

Pro obraz s poměrem stran 4:3

Jednotky: mm

SS (palce)		80	100	120	150	180	200	250	300
a	Minimum	2940	3695	4451	5583	6716	7471	9359	11246
	Maximum	3551	4458	5365	6726	7087	8994	11262	13531
x		b+609	b+762	b+914	b+1143	b+1371	b+1524	b+1905	b+2288
b		Při použití PSS-610 s nastavením 243/268/293/343/368/393 mm							

Výpočet instalačních vzdáleností (SS: "Screen size" - velikost plátna)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 26,67/0,7240) - 78\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 33,6857990/0,7240) - 80,103586\} \times 0,975$$

$$x = b + (SS/0,7240 \times 5,516)$$

Upozornění k napájení

Použijte napájecí kabel podle místních požadavků.

	Spojené státy, Kanada	Kontinentální Evropa	UK	Austrálie	Japonsko
Typ zástrčky	YP-11	YP-21	SP-61	B8	YP-13
Zásuvka	YC-13L	YC-13L	YC-13L	C7-2	YC-13L
Kabel	SPT-2	H03VVH2-F	H03VVH2-F	H03VVH2-F	VCTFK
Proud/ napětí	10 A/125 V	2,5 A/250 V	2,5 A/250 V	2,5 A/250 V	7 A/125 V
Norma	UL/CSA	VDE	BS	SAA	DENANHO
Délka kabelu (max.)	4,5 m	–	–	–	–

Vstupní signály a nastavitelné položky

Některé položky menu jsou závislé na vstupním signálu. Jsou uvedeny v následující tabulce.

Položky, které nelze upravit, se v menu neobjeví.

Adjust Picture... menu

Položka	Vstupní signál			
	Video nebo S video (Y/C)	Component	Video GBR	Počítač
Contrast	●	●	●	●
Brightness	●	●	●	●
Color	● (mimo B & W)	●	●	–
Hue	● (pouze NTSC3.58/4.43, mimo B & W)	●	●	–
Sharpness	●	●	●	–
RGB Enhancer	–	–	–	●
Black Level Adj	●	●	●	–
Gamma Mode	–	–	–	●
Color Temp	●	●	●	●
DDE	●	● (pouze 15k)	● (pouze 15k)	–
Cinema Black	●	●	●	●

● : Položku lze upravit

– : Položku nelze upravit

INPUT SETTING menu

Položka	Vstupní signál				
	Video nebo S video (Y/C)	Component	Video GBR	Počítač	MS
Dot Phase	–	– (mimo HDTV)	– (mimo HDTV)	●	–
H size	–	– (mimo HDTV)	– (mimo HDTV)	●	–
Shift	–	●	●	●	–
Wide Mode	●	● (kromě pro nastavení číslo 5, 45, 49 a 50 u DTV)	● (kromě pro nastavení číslo 5, 45, 49 a 50 u DTV)	–	–

● : Položku lze upravit

– : Položku nelze upravit

Poznámka

Pro vstupní signál z DVI konektoru nelze nastavit "Dot Phase", "H Size" a "Shift".

Přednastavené signály

Číslo paměti.	Nastavený signál	fH (kHz)	fV (Hz)	Sync	H size	
1	Video 60 Hz	15,734	59,940	—	—	
2	Video 50 Hz	15,625	50,000	—	—	
3	480/60i (DTV)	15,734	59,940	SonG/Y nebo FBAS-Sync	—	
4	575/50i (DTV)	15,625	50,000	SonG/Y nebo FBAS-Sync/ FBAS-Video	—	
5	1080/60i (DTV), 1035/60i, 1080/60i	33,750	60,000	SonG/Y	—	
6	640 × 350	VGA režim 1	31,469	70,086	H-pos, V-neg	800
7		VGA VESA 85 Hz	37,861	85,080	H-pos, V-neg	832
8	640 × 400	PC-9801 Normal	24,823	56,416	H-neg, V-neg	848
9		VGA režim 2	31,469	70,086	H-neg, V-pos	800
10		VGA VESA 85 Hz	37,861	85,080	H-neg, V-pos	832
11	640 × 480	VGA režim 3	31,469	59,940	H-neg, V-neg	800
12		Macintosh 13"	35,000	66,667	H-neg, V-neg	864
13		VGA VESA 72 Hz	37,861	72,809	SonG	832
14		VGA VESA 75 Hz	37,500	75,000	H-neg, V-neg	840
15		VGA VESA 85 Hz	43,269	85,008	H-neg, V-neg	832
16	800 × 600	SVGA VESA 56 Hz	35,156	56,250	H-pos, V-pos	1024
17		SVGA VESA 60 Hz	37,879	60,317	H-pos, V-pos	1056
18		SVGA VESA 72 Hz	48,077	72,188	H-pos, V-pos	1040
19		SVGA VESA 75 Hz	46,875	75,000	H-pos, V-pos	1056
20		SVGA VESA 85 Hz	53,674	85,061	H-pos, V-pos	1048
21	832 × 624	Macintosh 16"	49,724	74,550	H-neg, V-neg	1152
22	1024 × 768	XGA VESA 43 Hz	35,522	43,479	H-pos, V-pos	1264
23		XGA VESA 60 Hz	48,363	60,004	H-neg, V-neg	1344
24		XGA VESA 70 Hz	56,476	70,069	H-neg, V-neg	1328
25		XGA VESA 75 Hz	60,023	75,029	H-pos, V-pos	1312
26		XGA VESA 85 Hz	68,677	84,997	H-pos, V-pos	1376
43	480/60p (Progres. komponent)		31,470	60,000	SonG/Y	—
44	575/50p (Progres. komponent)		31,250	50,000		—
45	1080/50i (DTV)		28,130	50,000		—
47	720/60p (DTV)		45,000	60,000		—
48	720/50p (DTV)		37,500	50,000		—
49	1080/24 (DTV), 1080/48i		27,000	48,000		—
50	540/60p		33,750	60,000		—
51	1366 × 768	Special 56 Hz	45,000	56,000	H-neg, V-neg	1766

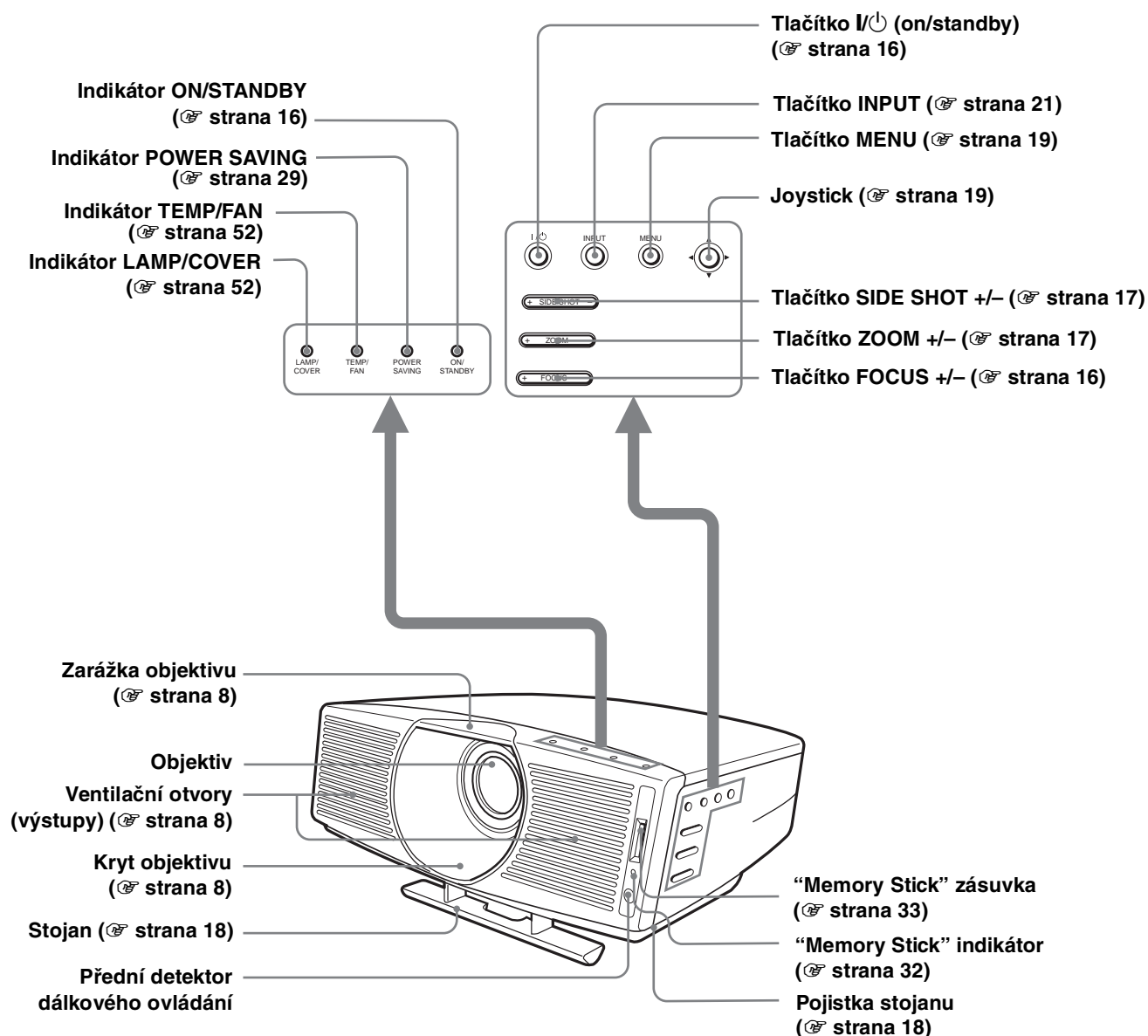
Poznámky

- Pokud je na vstupu jiný než některý z výše uvedených signálů, obraz se nemusí promítat správně.
- Signál z "Memory Stick" karty se promítá jako číslo 53 až 64.
- V paměti 22 je uloženo nastavení pro prokládaný signál.

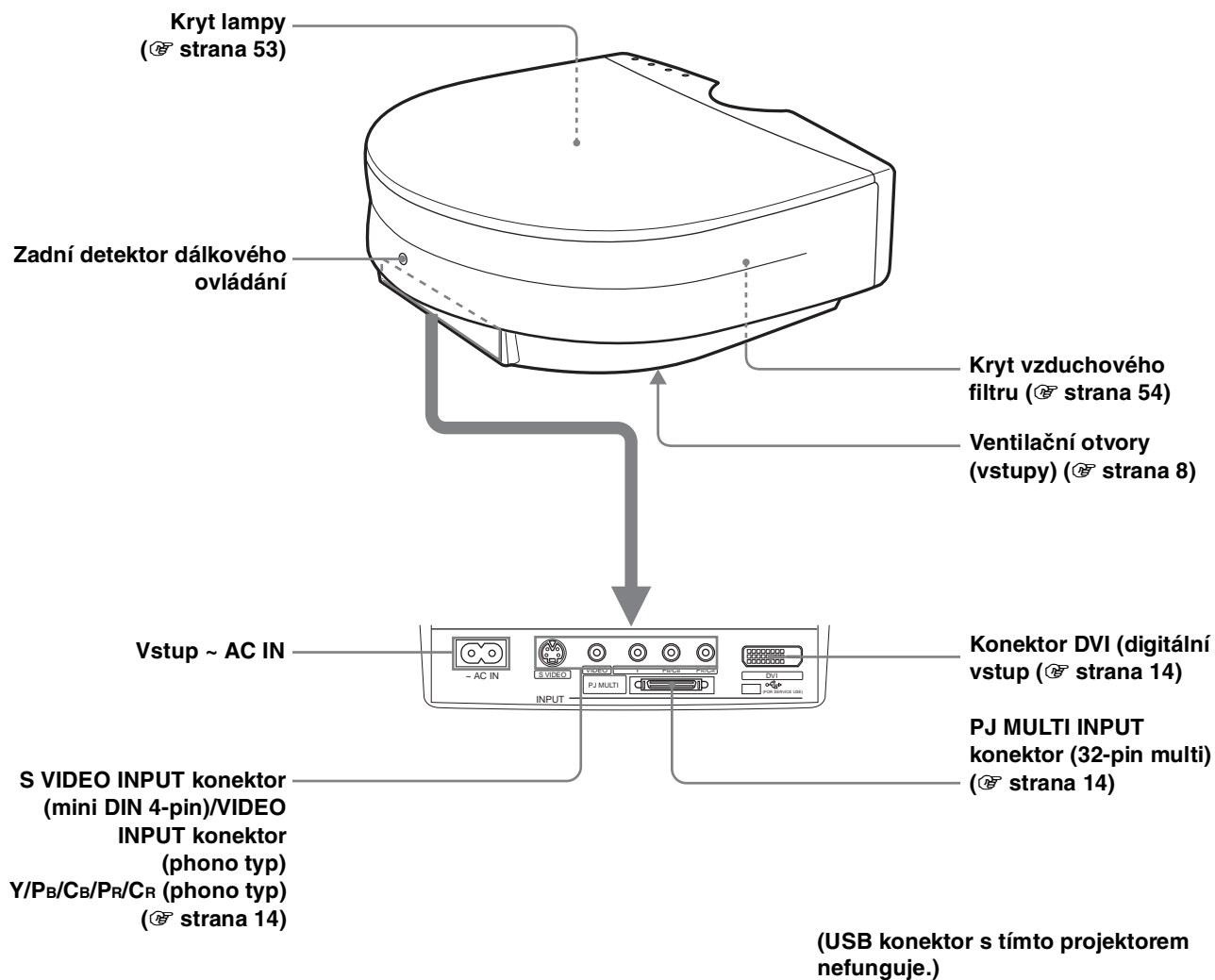
Ovládací prvky

Přední strana

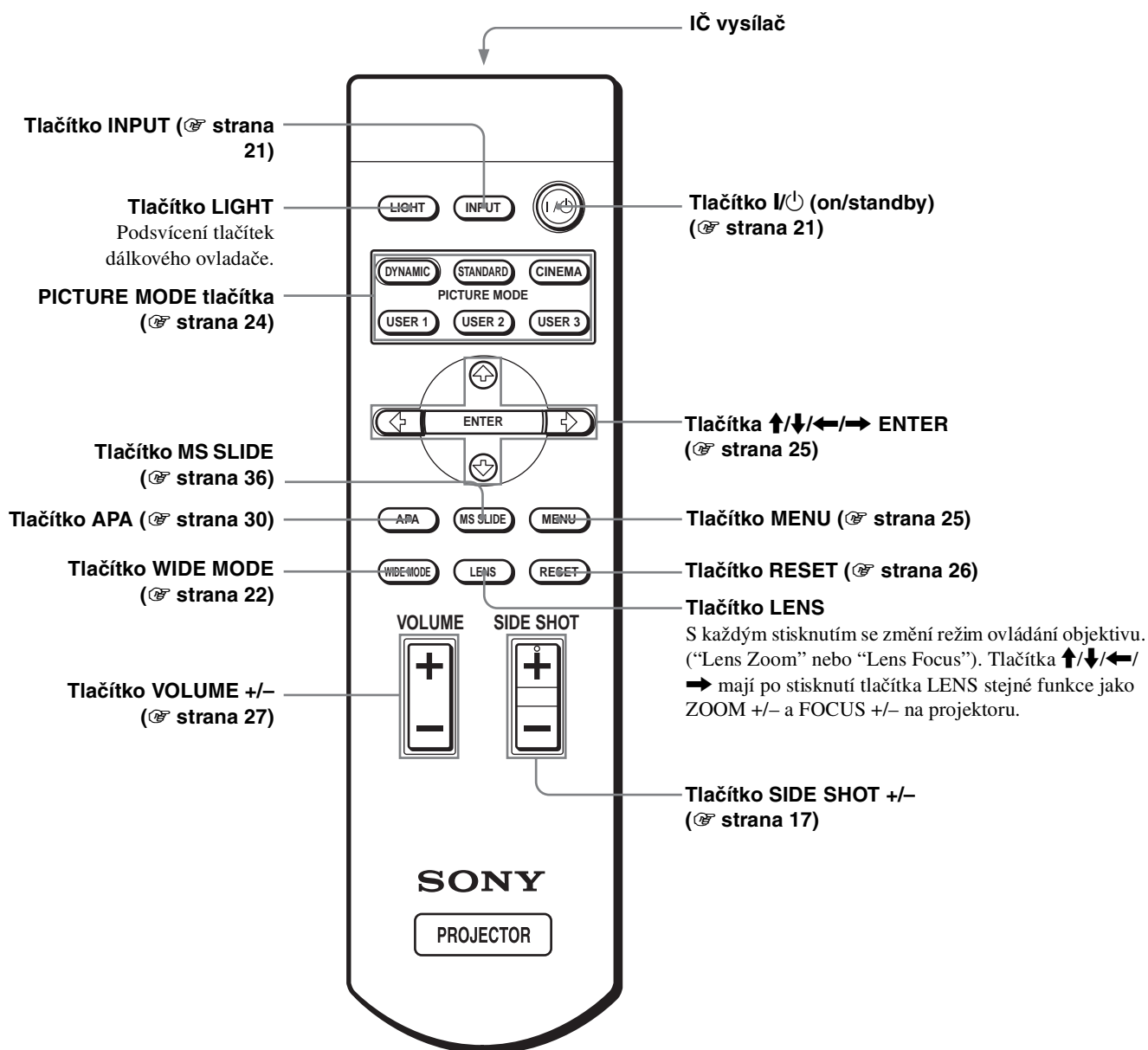
Pro ovládání projektoru lze používat tlačítka na ovládacím panelu, které mají shodné názvy s tlačítky na dálkovém ovladači.



Zadní strana



Dálkový ovladač



Index

B

Black Level Adj (Adjust)..... 28

D

DDE (Dynamic Detail Enhancer) .. 28

Digital Signal Sel 29

Doba používání lampy 29

Dodané příslušenství..... 6

Dot Phase 28

F

fH..... 29

fV..... 29

G

Gamma Mode..... 28

I

Indikátory

LAMP/COVER..... 52

TEMP/FAN 52

INFORMATION menu29

INPUT SETTING menu29

Input-A Signal Sel 29

INSTALL SETTING menu29

Instalace projektoru a plátna.... 10, 12

J

Jas..... 27

Jazyk 29

K

Kontrast 27

M

“Memory Stick” karta

otočení obrázku..... 41

menu “Index” 34

vymazání obrázku..... 45

“Memory Stick Home” 33

prezentace 36

ochrana 42

Menu

vypnutí zobrazení menu 26

ovládání 25

obnovení výchozích hodnot 26

MENU SETTING menu 29

Menu Color 29

O

Ostrost obrazu..... 27

Otočení obrázku 29

P

PICTURE SETTING menu 27

Poloha menu 29

Projekce 20

Přehled ovládacích prvků

přední strana 63

zadní strana 64

dálkový ovladač 14

Připojení

AV zesilovače 14

počítače 15

digitálního tuneru 14

DVD přehrávače 14

video zařízení..... 14

R

Režim obrazu 27

Cinema..... 27

Dynamic 27

Standard..... 27

User 1, 2 a 3..... 27

RGB Enhancer..... 27

S

Stojan..... 18

Side Shot 10, 29

Stav projektoru..... 29

Systém barev 29

T

Technické údaje 55

U

Úprava

obrazu..... 27, 30

velikosti a polohy obrazu..... 16

zaostření..... 16

Úspora energie 29

V

V Keystone 10

V Trapez 10

Ventilační otvory

výstup..... 8

Volba jazyka menu 18

Výměna lampy 53

Vzduchový filtr..... 54

<http://www.sony.net/>

Sony Corporation Printed in Czech Republic