

SONY®

Ramă foto digitală

DPF-D1020/D1010

DPF-D820/D810

DPF-D720/D710/D700

DPF-A710/A700

Înainte de punerea în funcțiune ■

Operații de bază ■

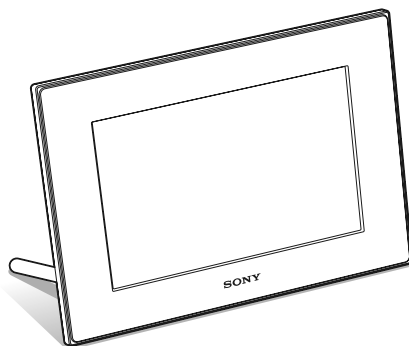
Operații avansate ■

Utilizarea împreună cu un calculator ■

Mesaje de eroare ■

Soluționarea problemelor ■

Informații suplimentare ■



Manual de instrucțiuni

RO

© 2010 Sony Corporation

Cuprins

Înainte de punerea în funcțiune

Pentru a beneficia de rama foto digitală în diverse moduri.....	4
Facilități	5
Identificarea părților componente	7
<i>Rama foto digitală</i>	7
<i>Telecomanda</i>	7
(cu excepția DPF-A700/ D700).....	9

Operații de bază

Pregătirea telecomenzii (cu excepția DPF-A700/ D700).....	10
Pornirea ramei foto digitale.....	11
Reglaje temporale	12
Introducerea unui card de memorie.....	13
Schimbarea interfeței.....	14
Afișarea prezentărilor de imagini	16
Afișarea ceasului și a calendarului	17
Modul de vizualizare a unei singure imagini	18
Interfața index a imaginilor	19
Redarea unui fișier video (numai la DPF-D1020/ D820/ D720) .	21

Operații avansate

Urmărirea unei prezentări de imagini	22
<i>Schimbarea setărilor pentru prezentarea de imagini</i>	22
Redarea unei prezentări de imagini cu fundal muzical (numai la DPF-D1020/ D820/ D720) .	25
<i>Importul unui fișier de muzică</i>	25
<i>Selectarea unui fișier de muzică pentru a fi redat</i>	25
<i>Redarea fundalului muzical în paralel cu o prezentare de imagini</i>	26
Modul reactualizare (doar la DPF-D1020/ D820/ D720)	27
Importul imaginilor de pe un card de memorie în memoria internă a ramei foto	27
Specificarea dispozitivului de redare	29
Exportul imaginilor din memoria internă pe un card de memorie	30
Ștergerea unei imagini.....	31
Înregistrarea unui marcaj (cu excepția DPF-A710/ A700)	32
Sortarea imaginilor (Filtrare) (cu excepția DPF-A710/ A700)	34
Ajustarea dimensiunii imaginii și a orientării acesteia	35
<i>Mărirea/ micșorarea imaginilor</i>	35
<i>Rotirea unei imagini</i>	36
Modificarea reglajelor pentru funcția de pornire/ oprire automată	37
Modificarea diverselor reglaje.....	39
<i>Procedura de reglaj</i>	39
<i>Elemente de reglaj</i>	40
Afișarea unei imagini stocate pe un dispozitiv de memorie USB (cu excepția DPF-A710/ A700)	42

Utilizarea împreună cu un calculator

Conectarea la un calculator.....	43
<i>Cerințe de sistem</i>	43
<i>Conectarea la un calculator pentru a realiza un schimb de imagini</i>	43
<i>Deconectarea de la calculator</i>	44

Mesaje de eroare

Dacă sunt afișate mesaje de eroare.....	45
---	----

Soluționarea problemelor

Dacă apar probleme.....	47
-------------------------	----

Informații suplimentare

Despre cardurile de memorie	52
<i>Card "Memory Stick"</i>	52
<i>Card de memorie SD</i>	53
<i>Note privind cardurile de memorie</i>	53
Index.....	54

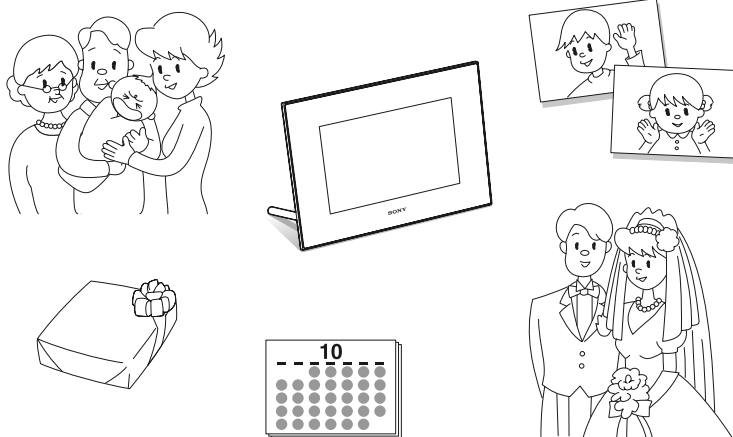
Cu privire la ilustrațiile și la interfețele de ecran care apar în acest manual

Ilustrațiile și interfețele de ecran utilizate în acest manual se referă la modelul DPF-D1020, în cazul în care nu este altfel precizat. Este posibil ca ilustrațiile și interfețele ce apar în acest manual să nu fie identice cu cele utilizate sau afișate în realitate.

Înainte de punerea în funcțiune

Pentru a beneficia de rama foto digitală în diverse moduri

Această ramă foto digitală marca Sony vă permite afișarea cu ușurință a imaginilor înregistrate cu o cameră digitală sau cu alte aparate, fără a apela la un calculator.



Facilități

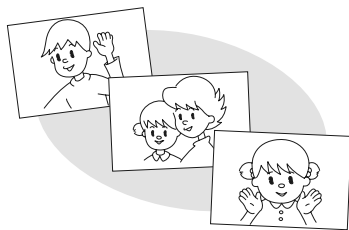
■ Diverse funcții de afișare

Puteți beneficia de diverse moduri de vizualizare, cum ar fi afișarea unei prezentări de imagini, a interfeței Ceas și a celei calendar, a unei singure imagini sau a interfeței index (pag. 14).



■ Diferite moduri de afișare

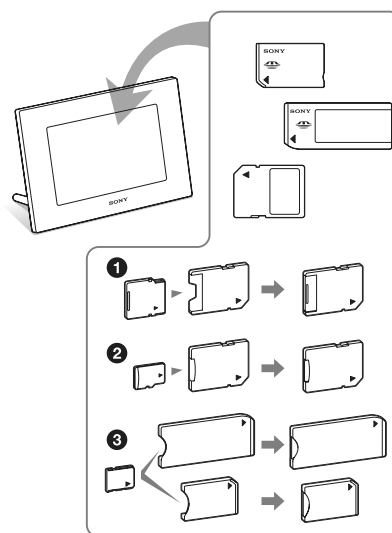
Imaginile se pot succeda automat, ca și cum ați da paginile unui album. Puteți selecta dintre diverse moduri disponibile, inclusiv afișarea interfeței ceas ori a celei calendar. Aveți totodată posibilitatea de a modifica unele reglaje de redare, cum ar fi ordinea de redare (pag. 22).



■ Afișarea imaginilor de pe cardul de memorie și importul acestora în memoria internă

Este suficient să introduceți un card de memorie, cum ar fi un "Memory Stick" și sau unul SD care a fost anterior scos dintr-o cameră digitală și veți putea vizualiza imediat imaginile.

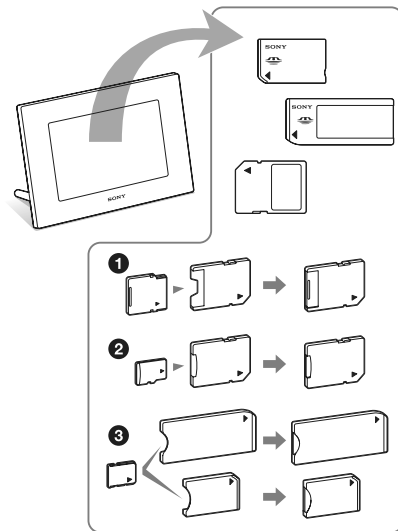
Puteți importa și stoca imagini în memoria internă (pag. 27).



* Când folosiți un suport media miniSD/miniSDHC ①, microSD/microSDHC ② sau "Memory Stick Micro" ③, aveți grijă să îl introduceți în adaptorul adecvat.

■ Exportul de imagini

Imaginile din memoria internă pot fi exportate pe un card de memorie (pag. 30).



* Când folosiți un suport media miniSD/miniSDHC ❶, microSD/microSDHC ❷ sau "Memory Stick Micro" ❸, aveți grijă să îl introduceți în adaptorul adecvat.

■ Prezentarea video de imagini / redarea fondului muzical în paralel cu prezentarea fotografiilor (numai pentru DPF-D1020/ D820/ D720)

Puteți beneficia atât de prezentarea fișierelor de video înregistrate cu o cameră digitală, cât și de afișarea fotografiilor însoțite de un fond muzical (pag. 21, 25).

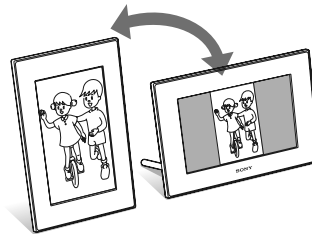
■ Funcția de sortare

Puteți sorta imaginile după dată, director, orientarea imaginii, marcaj și categoria video/foto (pag. 34).

■ Rotirea automată a imaginilor

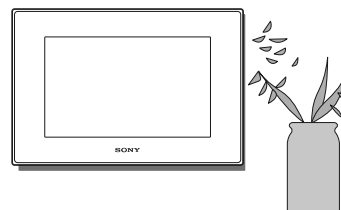
Această ramă foto digitală va roti automat imaginile aducându-le la orientarea corectă. Imaginile vor fi totodată rotite automat când rama este reglată să afișeze imaginile în poziția* portret sau peisaj (Manualul de instrucțiuni furnizat – "Suport de sprijin").

* Un fișier video nu va fi rotit în mod automat chiar dacă modificați orientarea ramei foto digitale (doar la DPF-D1020/D820/D720).



■ Prezentarea imaginilor pe perete

Puteți expune rama foto digitală pe perete (Manualul de instrucțiuni furnizat – "Suport de sprijin" – Pentru afișarea ramei foto digitale pe perete").

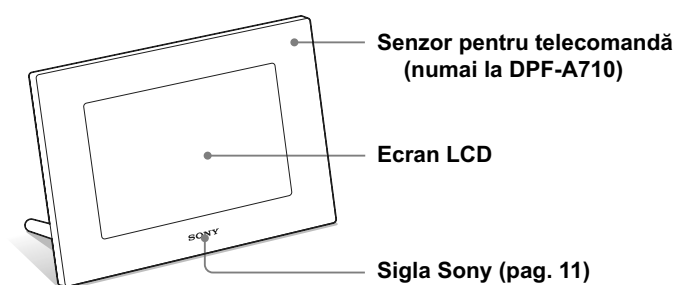


Identificarea părților componente

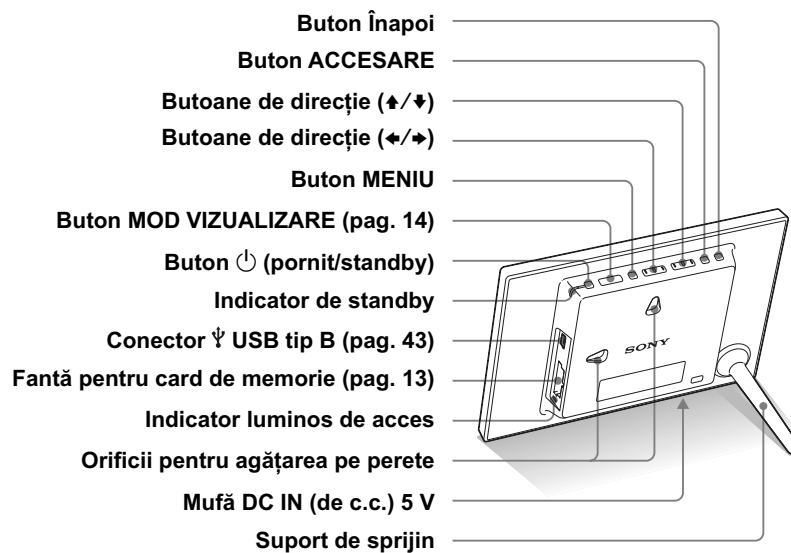
■ Ramă foto digitală

DPF-A710/A700

Partea frontală

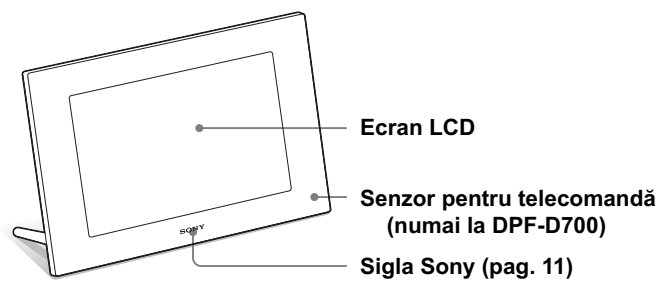


Partea din spate

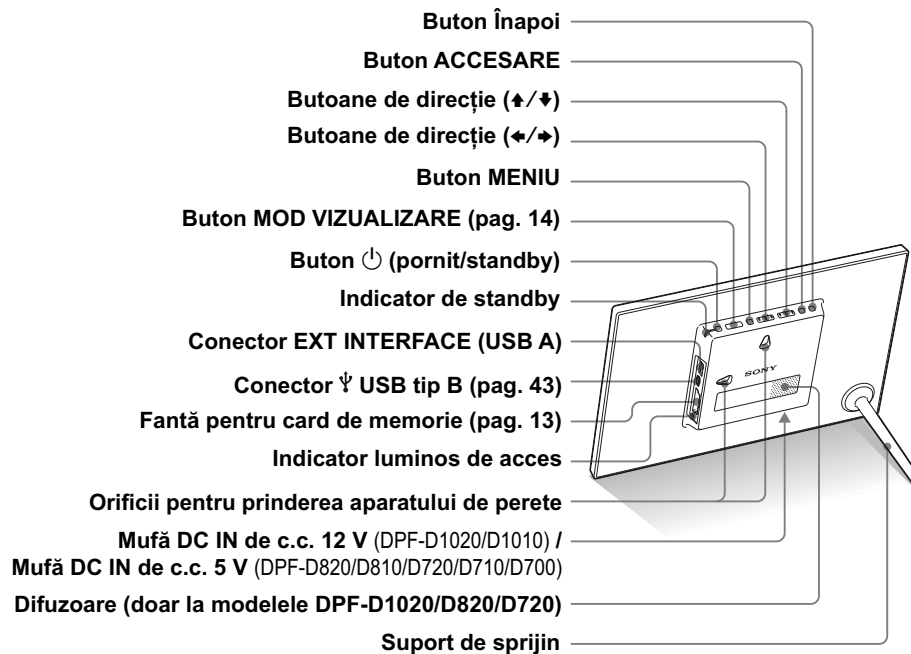


DPF-D1020/D1010/D820/D810/D720/D710/D700

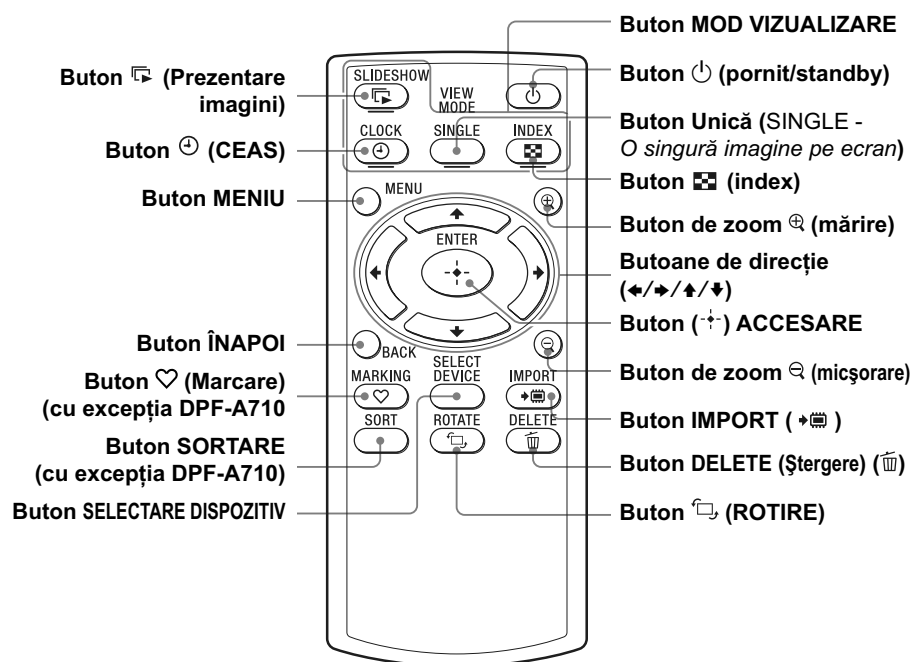
Partea frontală



Partea din spate



■ Telecomanda (cu excepția DPF-A700/ D700)



Despre acest manual

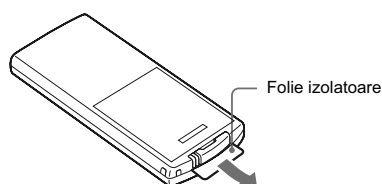
Operațiile descrise în acest manual se bazează pe acționarea cu ajutorul butoanelor de la rama foto digitală.

Când o operație se efectuează în mod diferit folosind telecomanda, respectiv butoanele ramei foto digitale, diferențele vor fi explicitate sub formă de observație.

Operații de bază

Pregătirea telecomenzii (cu excepția DPF-A700/ D700)

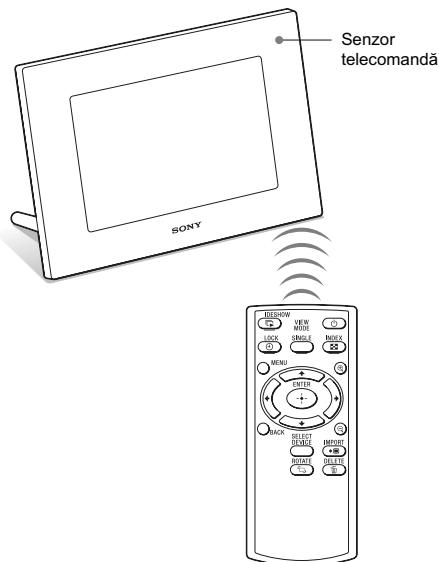
Bateria cu litiu furnizată (CR2025) a fost deja introdusă în telecomandă. Trageți în afară folia izolatoare înainte de a utiliza telecomanda, așa cum este indicat în imaginea de mai jos.



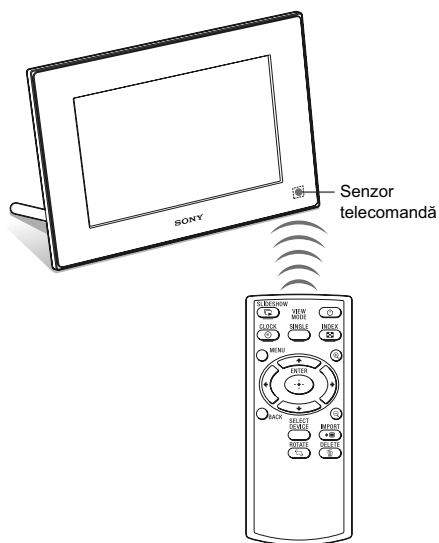
Utilizarea telecomenzii

Îndreptați capătul superior al telecomenzii spre senzorul care-i este dedicat la rama foto digitală

DPF-A710



DPF-D1020/D1010/D820/D810/ D720/D710

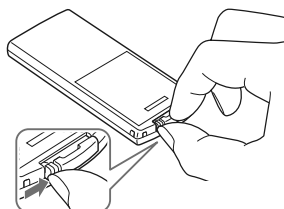


Rama foto digitală poate să cadă dacă apăsați butoanele sale când este suspendată pe perete. Vă recomandăm să o acționați numai cu ajutorul telecomenzii când este expusă pe perete.

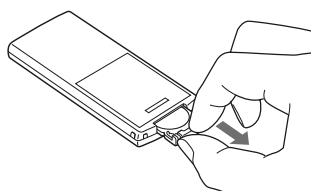
Înlocuirea bateriei telecomenzii

Dacă telecomanda nu mai funcționează, înlocuiți-i bateria (de tip CR2025) cu alta nouă.

1 Apăsați clapeta spre interior.



- 2** Trageți spre exterior suportul pentru baterie al telecomenzii.



- 3** Puneți o baterie nouă pe suport și introduceți suportul în interiorul telecomenzii. Introduceți bateria astfel încât partea pozitivă (+) să fie îndreptată în sus.


Note

- Utilizarea unei alte baterii decât cea indicată la specificații poate conduce la defecțiuni.
- Dezafecțați bateriile ducându-le la un centru specializat.
- Nu lăsați telecomanda în spații foarte umede sau cu temperatură foarte ridicată.
- Aveți grijă să nu pătrundă corpuri străine în interiorul telecomenzii, spre exemplu când înlocuiți bateria acesteia.
- Utilizarea incorectă a bateriei poate conduce la scurgerea lichidului conținut de aceasta și la corodare.
 - nu reîncărcați bateria,
 - când telecomanda urmează a nu fi utilizată o perioadă îndelungată, scoateți bateria acesteia pentru a evita scurgerea lichidului în interior și corodarea,
 - introducerea în mod incorect, scurtcircuitarea, eliminarea învelișului sau încălzirea bateriei, precum și aruncarea acesteia în foc poate conduce la defecțiuni și la scurgerea lichidului coroziv în interior.


Pornirea ramei foto digitale

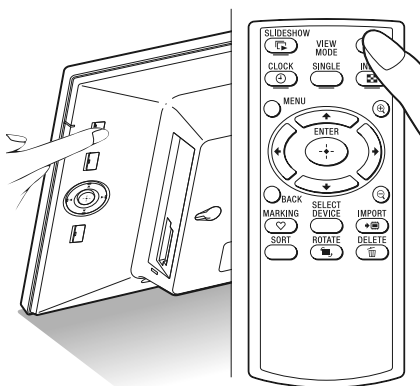
Dacă ați pornit deja rama foto la secțiunea anterioară, treceți la secțiunea următoare.

Pornirea alimentării


Apăsați butonul  (pornire / standby) al ramei foto digitale pentru a porni alimentarea și indicatorul stării de așteptare devine din roșu, verde. Sigla Sony de pe panoul frontal devine luminoasă.

Folosirea telecomenzii (cu excepția modelelor DPF-A700/ D700)

Puteți porni/opri rama foto cu ajutorul butonului  (pornire / standby) de la telecomandă.



Oprirea alimentării

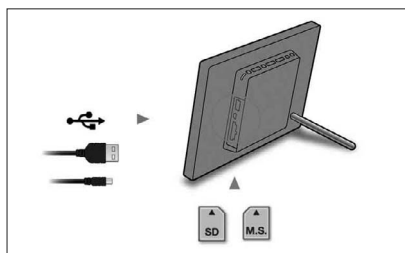
Țineți apăsat butonul  (pornire / standby) al ramei foto digitale până la oprirea alimentării. Indicatorul stării de așteptare va deveni din verde, roșu.

Notă

- Nu opriți rama foto și nu decuplați adaptorul de rețea de la rama foto digitală sau de la priză înainte ca indicatorul stării de așteptare să devină de culoare roșie. Dacă nu respectați această recomandare, se poate deteriora rama.


Operații în starea inițială

Când rama foto digitală este pornită fără a fi introdus un card de memorie, pe ecran este afișată interfața inițială, de mai jos.



Când rama foto digitală nu este acționată timp de 10 secunde, este afișat modul demonstrativ. Dacă nu este apăsat nici un alt buton decât cel de alimentare, ecranul revine la interfața inițială. Apăsați mai întâi butonul MENU în cursul afișării interfeței inițiale, apoi stabiliți data și ora.

Reglaje temporale

- 1 Apăsați MENU.
- 2 Apăsați \leftarrow/\rightarrow pentru a selecta  (Setări).
- 3 Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Setări dată/oră] și apoi apăsați ACCESARE.



- 4 Stabiliți data.
 - ① Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Data], apoi apăsați ACCESARE.
 - ② Apăsați \leftarrow/\rightarrow pentru a selecta luna, ziua și anul, apoi apăsați \downarrow/\uparrow , pentru a selecta o valoare, după care apăsați ACCESARE.
- 5 Stabiliți ora.
 - ① Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Ora], apoi apăsați ACCESARE.
 - ② Apăsați \leftarrow/\rightarrow pentru a selecta ora, minutele și secunde, apoi apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta o valoare, după care apăsați ACCESARE.
- 6 Selectați formatul de prezentare a datei.
 - ① Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Formatul de afișare a datei], apoi apăsați ACCESARE.
 - ② Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta formatul de dată dorit, apoi apăsați ACCESARE.
 - A/L/Z
 - L/Z/A
 - Z/L/A

7 Stabiliți ziua cu care să înceapă săptămâna calendarului.

Puteți stabili ca ziua să apară în extremitatea din stânga a calendarului, când acesta este afișat.

- 1 Apăsați $\blacktriangledown/\blacktriangle$ pentru a selecta [Prima zi a săptămânii], apoi apăsați ACCESARE.
- 2 Apăsați $\blacktriangledown/\blacktriangle$ pentru a selecta [Duminică] sau [Luni], apoi apăsați ACCESARE.

8 Selectați formatul de afișare a orei.

- 1 Apăsați $\blacktriangledown/\blacktriangle$ pentru a selecta [Afișare 12 h /24 h], apoi apăsați ACCESARE.
- 2 Apăsați $\blacktriangledown/\blacktriangle$ pentru a selecta [12 ore] sau [24 ore], apoi apăsați ACCESARE.

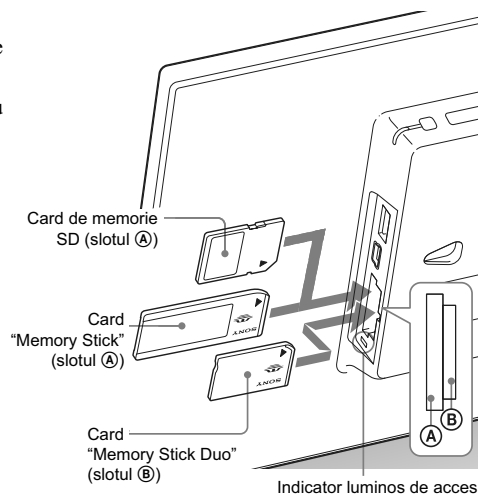
9 Apăsați MENU.

Interfața meniului dispare.

Introducerea unui card de memorie

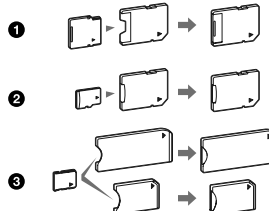
Introduceți ferm cardul de memorie în fanta corespunzătoare, cu eticheta îndreptată spre dvs. (când vă aflați în partea din spate a ramei foto digitale).

Indicatorul luminos de acces clipește când cardul de memorie este corect introdus în dispozitiv. Dacă acest indicator nu clipește, reintroduceți cardul după ce ați verificat eticheta acestuia.



Notă

- Când folosiți un suport media miniSD/miniSDHC 1, microSD/microSDHC 2 sau "Memory Stick Micro" 3, aveți grijă să îl introduceți în adaptorul adecvat.



Pentru detalii legate de cardurile de memorie compatibile cu acest aparat, consultați secțiunea "Despre cardurile de memorie" (pag. 52). Pentru detalii legate de formatele de fișiere acceptate, consultați manualul de instrucțiuni.

Când introduceți un card de memorie

Când introduceți un card de memorie, imaginile conținute de acesta sunt afișate automat. Dacă opriți alimentarea în timpul afișării unei imagini, după care reporniți alimentarea, va fi afișată aceeași imagine.

Pentru a schimba dispozitivul de redare

Consultați secțiunea "Specificarea dispozitivului de redare" (pag. 29).

Pentru a scoate un card de memorie

Scoateți cardul de memorie din slotul său, parcurgând în sens invers traseul pentru introducerea acestuia în aparat.

Nu scoateți cardul de memorie cât timp indicatorul de acces luminează intermitent.

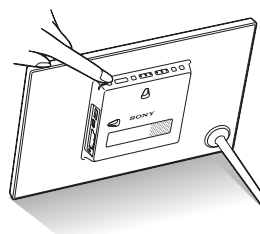
Note

- Slotul este destinat atât cardurilor "Memory Stick" standard, cât și celor Duo, astfel încât nu este necesară utilizarea unui adaptor "Memory Stick".
- Slotul multifuncțional detectează automat cardurile "Memory Stick" (Standard/Duo)/cardurile de memorie SD/ MMC.
- Nu introduceți mai multe carduri de memorie simultan în sloturile (A), (B). Dacă sunt introduse mai multe carduri de memorie, rama foto nu va funcționa corespunzător.

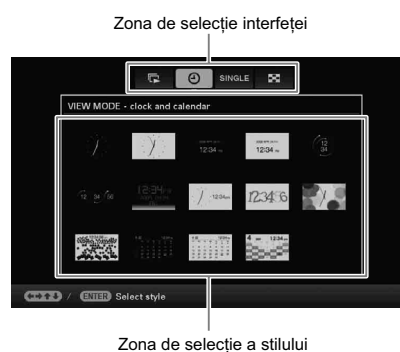
Schimbarea interfeței

Puteți schimba stilul de vizualizare apăsând butoanele MOD VIZUALIZARE.

- 1 Apăsați în mod repetat butonul MOD VIZUALIZARE pentru a selecta modul de afișare dorit.






Este afișată interfața modului vizualizare selectat.



1
Prezentare
imagini
(pag. 16)



2
Ceas și calendar
(pag. 17)

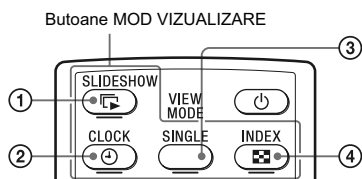
- ③  **SINGLE**
O singură imagine
(pag. 18)
- ④  
Index
(pag. 19)

Notă

- Dacă nu ați acționat rama foto o perioadă îndelungată de timp, stilul de cursor afișat va fi selectat automat.

Utilizarea telecomenzii (cu excepția modelelor DPF-A700/ D700)

Apăsați butonul corespunzător modului de vizualizare pe care vreți să îl selectați.




Este afișată interfața modului vizualizare selectat.








2 Apăsați $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ pentru a selecta stilul dorit și apoi apăsați ACCESARE.

Interfața se modifică, în funcție de stilul de vizualizare selectat.


Observații

- Când cursorul este în zona de selecție a interfeței, deplasați-l în zona de selecție a stilului apăsând butonul \downarrow .
- Puteți deplasa cursorul în cadrul zonei de selecție a stilului apăsând butonul MOD VIZUALIZARE de la telecomandă (cu excepția modelelor DPF-A700/ D700) corespunzător modului de vizualizare curent selectat (\leftarrow/\rightarrow , \uparrow , **SINGLE** sau ) sau apăsând în mod repetat butonul MOD VIZUALIZARE de la rama foto digitală.

Afișarea prezentărilor de imagini

Interfață	Stil	Explicație
 Prezentare imagini	 O singură imagine	Este afișată o imagine după cealaltă.
	 Mai multe imagini	Sunt afișate mai multe imagini simultan. În cazul unui fișier video, va fi afișat numai primul cadru al acestuia (numai la DPF-D1020/D820/D720).
	 Afișare ceas	Sunt afișate imagini, una după alta, cu data și ora curente.
	 Afișare calendar	Sunt afișate imaginile, una după alta, fiind totodată afișat un calendar. Sunt afișate data și ora curente.
	 Mașina timpului (cu excepția DPF- A710/A700)	Sunt afișate imaginile, una după alta, indicându-se totodată data și ora înregistrării. Data și ora curente nu sunt afișate.
	 Afișare aleatorie	Imaginile sunt afișate comutându-se în mod aleatoriu între diverse stiluri și efecte destinate prezentărilor de imagini. Când imaginile sunt afișate în mod aleatoriu Aceasta este valabil când pentru opțiunea [Aleatoriu] corespunzătoare [Setări prezentări de imagini] este aleasă varianta [Activat] (pag. 23).

Observații

- Când selectați interfața pentru Prezentarea de imagini, puteți stabili intervalul dintre două cadre, efectul, ordinea de afișare în listă sau efectele de culoare. Consultați “Schimbarea setărilor pentru prezentarea de imagini” (pag. 22).
- Puteți alege modul de afișare a unei singure fotografii, apăsând butonul ACCESARE al ramei foto în timpul unei Prezentări de imagini.
- Dacă opriți rama foto digitală în timpul unei Prezentări de imagini, apoi o reporniți cu butonul  (pomire / standby), succesiunea imaginilor va fi reluată de la ultima imagine afișată.

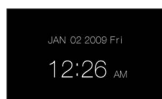
Afișarea ceasului și a calendarului



Ceas 1



Ceas 2



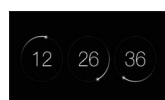
Ceas 3



Ceas 4



Ceas 5



Ceas 6



Ceas 7



Ceas 8



Ceas 9



Ceas 10



Ceas 11



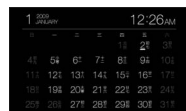
Calendar 1



Calendar 2



Calendar 3



Calendar lunar*
(când selectați
[Chineză simplificată]
la [Alegere limbă])




Calendar arab*
(când selectați [Arabic]
la [Alegere limbă])







Calendar farsi*
(când selectați
[Persană]
la [Alegere limbă])

* : cu excepția DPF-A700/A710





Notă

- Puteți selecta numai secțiunea  (Setări) când sunt afișate ceasul și calendarul.

Modul de vizualizare a unei singure imagini

Interfață	Stil	Explicație
UNICĂ (Afișarea unei singure imagini)	 <p>Întreaga imagine</p>	Este afișată întreaga imagine pe ecran. Puteți schimba imaginea care să fie afișată apăsând butoanele ◀/▶.
	 <p>Afișare pe întreg ecranul</p>	Este afișată o imagine pe întreg ecranul. (În funcție de formatul imaginii înregistrate, este posibil ca marginea imaginii să fie afișată numai parțial.) Puteți schimba imaginea care să fie afișată apăsând butoanele ◀/▶.
	 <p>Întreaga imagine (cu Exif)</p>	Sunt afișate informații cum ar fi numărul imaginii, denumirea fișierului și data înregistrării în timp ce pe ecran apare întreaga imagine. Puteți schimba imaginea care să fie afișată apăsând butoanele ◀/▶. Consultați secțiunea “Despre informațiile afișate pe ecranul LCD” de la pag. 20 pentru a afla detalii legate de informațiile cu privire la imagini.
	 <p>Afișare pe întreg ecranul (cu Exif)</p>	Sunt afișate informații cum ar fi numărul imaginii, denumirea fișierului și data înregistrării în modul de afișare a imaginii pe întreg ecranul. (În funcție de formatul imaginii înregistrate, este posibil ca marginea imaginii să fie afișată numai parțial.) Puteți schimba imaginea care să fie afișată apăsând butoanele ◀/▶. Consultați secțiunea “Despre informațiile afișate pe ecranul LCD” de la pag. 20 pentru a afla detalii legate de informațiile cu privire la imagini.

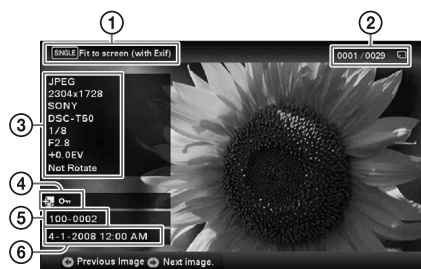
Interfața index a imaginilor

Interfață	Stil	Explicație
 Index	 Index 1	Este afișată o listă de miniaturi de dimensiune mare. Puteți alege imaginea dorită apăsând butoanele ◀/▶/⏪/⏩.
	 Index 2	Este afișată o listă de miniaturi. Puteți alege imaginea dorită apăsând butoanele ◀/▶/⏪/⏩.
	 Index 3 (cu excepția DPF-A700/A710)	Este afișată o listă de miniaturi de dimensiuni reduse. Puteți alege imaginea dorită apăsând butoanele ◀/▶/⏪/⏩.

Observații

- O miniatură este o imagine de dimensiuni reduse, ce apare în modul de afișare index, care a fost înregistrată de camera foto în momentul fotografierii.
- În interfața index, puteți apăsa butoanele ◀/▶/⏪/⏩ și apoi ACCESARE pentru a selecta o imagine, interfața trecând în modul de afișare a unei singure fotografii.

Despre informațiile afișate pe ecranul LCD



Sunt afișate următoarele informații :

① Tipul de afișare (În modul de afișare a unei singure fotografii)

- Întreaga imagine
- Afișare pe întreg ecranul
- Întreaga imagine (cu Exif)
- Afișare pe întreg ecranul (cu Exif)

② Numărul de ordine al imaginii afișate / Numărul total de imagini.

Introduceți indicația suportului media pentru imaginea afișată, așa cum este indicat mai jos :

Simbol	Semnificație
	intrare pentru memoria internă
	intrare pentru "Memory Stick"
	intrare pentru card de memorie SD

③ Detalii legate de imagine :

■ Când este afișată o fotografie

- formatul fișierului (JPEG(4:4:4), JPEG(4:2:2), JPEG(4:2:0), BMP, TIFF, RAW)
- numărul de pixeli (lățime × înălțime)
- denumirea producătorului dispozitivului de intrare a imaginilor
- denumirea modelului dispozitivului de intrare a imaginilor

- timpul de expunere (ex. 1/8)
- valoarea diafragmei (ex. F2.8)
- valoarea expunerii (ex. +0.0 EV).
- informații legate de rotirea imaginii.

■ Când este redat un fișier video (DPF-D1020/ D820/ D720)

- formatul fișierului (AVI, MOV)
- numărul de pixeli (lățime × înălțime)
- durata redării
- dimensiunea fișierului video.

④ Informații legate de reglaje :

Simbol Semnificație



indicație privind protecția



indicație asociată fișierului (Afișată în cazul în care există un fișier asociat, cum ar fi un fișier de mișcare sau un fișier cu o imagine de mici dimensiuni pentru transmitere prin e-mail.)



este afișată când ați înregistrat un marcaj (cu excepția DPF-A710).



Este afișat un fișier video. (doar la DPF-D1020/D820/D720).

⑤ Numărul imaginilor (numărul director-fișier).

Acesta apare dacă imaginea este compatibilă DCF.

Dacă imaginea nu este compatibilă DCF, este afișată denumirea fișierului.

Dacă ați denumit sau redenumit fișierul la calculator și denumirea acestuia include alte caractere decât cele alfanumerice, este posibil ca respectiva denumire să nu fie corect afișată de rama foto digitală. Totodată, în cazul fișierelor create la calculator sau cu un alt echipament, pot fi afișate cel mult 10 caractere de la începutul denumirii.

Note

Pot fi afișate numai caractere alfanumerice.

⑥ Data / ora înregistrării.

Redarea unui fișier video (numai la DPF-D1020/ D820/ D720)

Operațiile descrise în această secțiune sunt realizate cu ajutorul butoanelor telecomenzii furnizate.

1 Selectați un fișier video

- ① Apăsați UNICĂ.
- ② Apăsați ◀/▶ pentru a selecta stilul dorit și apăsați ACCESARE.
- ③ Apăsați ◀/▶ pentru a vă deplasa înainte / înapoi pentru a selecta fișierul video care să fie redat.

Utilizarea interfeței index

- ① Apăsați [INDEX] (INDEX).
- ② Apăsați ◀/▶/▲/▼ pentru a selecta un fișier care vreți să fie redat.

2 Apăsați ACCESARE.

Începe redarea fișierului video selectat.

Pentru a ajusta volumul

Apăsați ▲/▼ în cursul redării sau al pauzei de redare a fișierelor video.

Pentru ca redarea să facă o pauză

Apăsați ACCESARE în cursul redării fișierului video.

Pentru a fi reluată redarea, apăsați din nou ENTER.

Rulare rapidă înainte/ înapoi

Apăsați ◀/▶ în cursul redării fișierului video. Fișierul este rulat înainte sau înapoi, cu viteză mare, când este apăsat și menținut apăsat butonul ▶, respectiv cel ◀. Când eliberați butonul, este reluată redarea obișnuită din acel punct.

În funcție de fișierul video, este posibil să nu fie disponibilă rulare rapidă înainte/ înapoi cu rama foto digitală.

Pentru a opri redarea


Apăsați ÎNAPOI în timp ce fișierul video este redat.

Note

- Nu puteți reda următoarele tipuri de fișiere video :
 - fișiere video procesate cu alte sisteme de codare-decodare decât Motion JPEG
 - fișiere video care depășesc numărul maxim de pixeli, pe lățime sau pe înălțime.(Nu putem garanta funcționarea în cazul altor fișiere video decât cele mai sus menționate.)
- Rularea rapidă înainte / înapoi și pauza de redare nu sunt disponibile pentru prezentările de imagini.
- Redarea video se întrerupe în timpul rulării rapide înainte/ înapoi.


Operații avansate





Urmărirea unei prezentări de imagini

- 1 Apăsați în mod repetat MOD VIZUALIZARE pentru a selecta  (Prezentare imagini) din zona de selecție a interfeței.







Folosind telecomanda (cu excepția DPF-A700/ D700)

Apăsați  (Prezentare imagini).

- 2 Apăsați /// pentru a selecta stilul dorit și apoi apăsați ACCESARE.








Observație

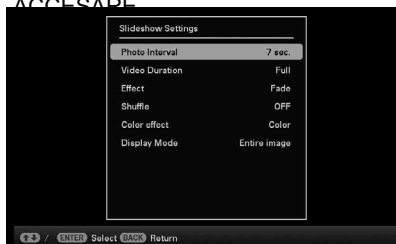
- Când cursorul este în zona de selecție a interfeței, deplasați-l în zona de selecție a stilului apăsând butonul .
- Puteți deplasa cursorul în cadrul zonei de selecție a stilului apăsând butonul MOD VIZUALIZARE de la telecomandă (cu excepția modelelor DPF-A700/ D700) corespunzător modului de vizualizare curent selectat (, , **SINGLE** sau ) sau apăsând în mod repetat butonul MOD VIZUALIZARE de la rama foto digitală.



22

Pentru detalii legate de stilurile disponibile pentru Prezentarea de imagini, consultați secțiunea "Afișarea prezentărilor de imagini" (pag. 16).

Schimbarea setărilor pentru prezentarea de imagini

- 1 Apăsați MENU.
- 2 Apăsați / pentru a selecta secțiunea  (Setări).
- 3 Apăsați / pentru a selecta [Setări Prezentare imagini], apoi apăsați ACCESARE.



- 4 Apăsați / pentru a selecta elementul de reglaj dorit, apoi apăsați ACCESARE. Consultați tabelul următor pentru a afla detalii legate de elementele de reglaj.

Note

- Când selectați o Prezentare de imagini alcătuită din fotografii de pe un card de memorie, țineți seama de următoarele :
 - din cauza unei caracteristici a dispozitivelor ce folosesc carduri de memorie, imaginile pot fi supuse apariției de erori ale datelor, în cazul în care sunt citite prea des ;
 - nu rulați prea mult timp o prezentare de imagini formată din puține imagini deoarece pot apărea erori ale datelor ;
 - vă recomandăm să realizați frecvent copii de siguranță ale datelor pe cardurile de memorie.
- Când rama foto digitală afișează, spre exemplu, o prezentare de imagini, nu pot fi efectuate modificări ale anumitor elemente de reglaj. Elementele ce nu sunt disponibile vor apărea de culoare gri și nu vor putea fi selectate.

- Prezentarea de imagini începe cu prima imagine dacă rama foto este oprită sau dacă este resetată.
- Când ecranul este prea luminos, vă poate produce amețeli. Aveți grijă să nu stabiliți o luminozitate prea puternică la utilizarea ramei foto digitale.

Element de reglaj	Variantă	Descriere	
Setări pentru Prezentările de imagini	Interval* ²	Stabiliți una dintre valorile : 3 sec., 7 sec.* ¹ , 20 sec., 1 min., 5 min., 30 min., 1 oră, 3 ore, 12 ore, 24 ore pentru intervalul dintre imagini. Notă • În funcție de stilul Prezentării de imagini, a efectelor de culoare sau a dimensiunii fotografiei, este posibil ca o imagine să nu fie schimbată după intervalul de timp stabilit de dvs. în meniu.	
	Interval foto* ³	Stabiliți una dintre valorile : 3 sec., 7 sec.* ¹ , 20 sec., 1 min., 5 min., 30 min., 1 oră, 3 ore, 12 ore, 24 ore pentru intervalul dintre imagini.	
	Durată video* ³	Stabiliți intervalul pe baza duratei de redare de la începutul fișierului. Alegeți una dintre valorile : Primul 10 sec., Primul 15 sec., Primul 30 sec., Primul 1 min., Primul 3 min. sau Redare integrală* ¹ .	
	Notă • În funcție de stilul ales pentru prezentarea de imagini, de efectele de culoare sau de dimensiunea imaginii, este posibil ca trecerea la imaginea următoare să nu se facă după intervalul de timp stabilit de dvs.		
	Efect	Din centru spre colțuri	Imaginea următoare apare din centrul ecranului și se extinde către cele patru colțuri înlocuind-o astfel pe precedentă.
		Desfășurare pe verticală	Imaginea următoare se desfășoară pe verticală, înlocuind-o pe precedentă.
		Desfășurare pe orizontală	Imaginea următoare se desfășoară pe orizontală, înlocuind-o pe precedentă.
		Gradare* ¹	Imaginea curentă se estompează treptat, simultan cu intensificarea următoarei imagini, care o înlocuiește.
		Ștergere	Tranziția între imagini se face prin ștergerea treptată a celei curente pentru a se face loc astfel imaginii următoare.
		Aleatoriu	Cele 5 efecte prezentate anterior sunt folosite aleatoriu.
Aleatoriu	Activat	Imaginile sunt afișate în ordine aleatorie.	
	Dezactivat* ¹	Imaginile sunt afișate conform ordinii stabilite la [Ordinea de listare] de la [Reglaje generale].	
Efect de culoare	Color* ¹	Imaginea afișată este color.	
	Sepia	Imaginea afișată este sepia.	
	Monocrom	Imaginea afișată este alb-negru.	

*¹ Varianta stabilită din fabrică.

*² Numai pentru DPF-D1010/D810/D710/D700/A710/A700














*³ Numai pentru DPF-D1020/D820/D720.

Element de reglaj	VARIANTĂ	Descriere	
Setări pentru Prezentările de imagini	Mod de afișare	Selectați dimensiunea dorită de afișare, dintre următoarele variante : Note <ul style="list-style-type: none"> • Datele imaginii originale nu vor fi modificate. • În timpul redării fișierului de imagine, imaginea video va fi întotdeauna afișată în modul "Întreaga imagine" (numai la DPF-D1020/D820/D720). 	
		Întreaga imagine*	Este afișată întreaga imagine mărită la dimensiunea adecvată. (Este posibil ca unor imagini să le fie adăugate margini sus, jos, stânga și dreapta).
		Afișare pe întreg ecranul	Imaginea este mărită suficient încât aceasta să umple întreg ecranul, fără a fi modificat formatul acesteia. Notă <ul style="list-style-type: none"> • În funcție de stilul Prezentării de imagini, este posibil ca imaginea să nu fie afișată la dimensiunea stabilită de dvs. în meniu.

* Varianta stabilită din fabrică.

Redarea unei prezentări de imagini cu fundal muzical (numai la DPF-D1020/ D820/ D720)

Importul unui fișier de muzică










- 1 Introduceți în rama foto cardul de memorie care conține fișierul de muzică.
- 2 Apăsați MENU, selectați secțiunea  (Setări) cu /, apoi apăsați / pentru a selecta [Setări prezentare de imagini cu fundal muzical].
- 3 Apăsați / pentru a selecta [Import fundal muzical], apoi apăsați ACCESARE.
- 4 Apăsați / pentru a selecta cardul de memorie introdus la pasul 1.
- 5 Selectați un fișier de muzică pe care vreți să îl importați din lista fișierelor de muzică, cu /, apoi apăsați ACCESARE. Alături de fișierul selectat, este afișată o bifă (✓).
- 6 Repetați pasul 5 când doriți să selectați două sau mai multe fișiere.
🔍 Observație
 - Pentru anula selecția unui fișier, selectați-l și apăsați ACCESARE. Bifa (✓) aflată în dreptul acestuia va dispărea.
- 7 Apăsați MENU după ce ați selectat toate fișierele de muzică dorite.
- 8 Apăsați ACCESARE când este afișată interfața de confirmare. Fișierul de muzică selectat este importat în memoria internă a ramei foto digitale.
🔍 Observații
 - Pentru a șterge un fișier de muzică importat în memoria internă a ramei foto, selectați [Ștergere fundal muzical] în interfața [Setări pentru prezentarea de imagini], la pasul 2, apoi apăsați ACCESARE. Apăsați / pentru a selecta

fișierul de muzică pe care vreți să îl ștergeți din lista cu fișiere și apăsați ACCESARE. În dreptul fișierului respectiv va apărea un marcaj. Apăsați MENU, apoi apăsați ACCESARE când este afișată interfața de confirmare. Fișierul va fi șters din lista fișierelor de muzică.


Note

- Redarea fișierelor de muzică importate este posibilă numai ca fundal muzical pentru Prezentările de imagini.
- Pot fi redare ca fundal muzical numai fișierele din memoria internă.
- Pot fi importate în memoria internă a ramei foto digitale până la 40 de fișiere de muzică
- Pot fi afișate până la 200 de fișiere de muzică de pe cardul de memorie introdus în aparat.
- Pentru un fișier de muzică poate fi afișată numai denumirea. Titlul melodiei sau numele artistului nu pot fi prezentate.

Selectarea unui fișier de muzică pentru a fi redat






- 1 Apăsați MENU, selectați secțiunea  (Setări) cu /, apoi apăsați / pentru a selecta [Setări prezentare de imagini cu fundal muzical].
- 2 Apăsați / pentru a selecta [Selectare fundal muzical], apoi apăsați ACCESARE.
- 3 Selectați un fișier de muzică pe care vreți să îl redați din lista fișierelor de muzică, cu /, apoi apăsați ACCESARE. Alături de fișierul selectat, este afișată o bifă (✓).
- 4 Repetați pasul 3 când doriți să selectați două sau mai multe fișiere.



5 Apăsați MENU.

Când selectați  (Prezentare imagini) în interfața Mod vizualizare, sunt redade fișierele de muzică marcate cu o bifă (✓).

Redarea fundalului muzical în paralel cu o prezentare de imagini

Procedați după cum urmează la redarea unui fișier de muzică importat în memoria internă ca BGM (muzică de fundal) pentru o prezentare de imagini folosind fotografii.

1 Apăsați MENU, selectați secțiunea  (Setări) cu /, apoi apăsați / pentru a selecta [Setări prezentare de imagini cu fundal muzical].

2 Apăsați / pentru a selecta [Activare/Dezactivare fundal muzical], apoi apăsați ACCESARE.

[Activare] : în timpul prezentării de imagini este redat fundalul muzical.

[Dezactivare] : în timpul prezentării de imagini nu este redat fundalul muzical.

Note

- Rularea rapidă înainte / înapoi a fundalului muzical nu este disponibilă. Totodată, nu puteți modifica ordinea de redare a fișierelor ce alcătuiesc fundalul muzical.
- Fundalul muzical nu poate fi redat și la redarea video. Pentru fișierele video, este redat sunetul acestora. Redarea muzicii de fundal pentru fotografiile afișate după redarea materialului video va fi reluată de la începutul următorului fișier de muzică.
- Dacă un fișier de muzică nu este selectat în lista fișierelor de muzică importate, acesta nu va fi redat chiar dacă pentru opțiunea [Activare / Dezactivare fundal muzical] este aleasă varianta [Activat].
- Fișierele de muzică înregistrate din fabrică în memoria internă corespunzător BGM 1, BGM 2 și BGM 3 nu pot fi șterse.

Element de reglaj	Variantă	Descriere
Setări pentru Prezentările de imagini cu BGM (cu fundal muzical)	BGM Activat/Dezactivat	Activat* Fundalul muzical este redat în timpul derulării prezentării de imagini.
		Dezactivat Fundalul muzical nu este redat în timpul derulării prezentării de imagini.
	Selectare BGM	Este afișată lista fișierelor de muzică din memoria internă și puteți selecta una dintre variantele disponibile pentru fundalul muzical BGM. (BGM1*, BGM2*, BGM3*)
	Import BGM	Fișierele de muzică pentru BGM (fundal muzical) stocate pe un card de memorie "Memory Stick", SD sau pe un dispozitiv USB extern sunt importate în memoria internă.
Ștergere BGM	Sunt șterse fișierele de muzică importate în memoria internă.	

* Varianta stabilită din fabrică.

Modul reactualizare (numai la DPF-D1020/ D820/ D720)

Datorită uneia dintre caracteristicile dispozitivului, imaginile stocate pentru multă vreme sau citite de prea multe ori pot fi afectate de erori.

În funcție de starea memoriei interne, rama foto digitală reactualizează în mod automat această memorie pentru a preveni apariția unor astfel de erori.

Interfața de confirmare pentru reactualizarea memoriei interne este afișată automat când operația de reactualizare este necesară.

Reactualizarea începe automat când selectați [Da] sau dacă nu este efectuată nici o operație timp de 30 de secunde. Dacă selectați [Nu], interfața de confirmare pentru reactualizare va fi afișată din nou când această operație este necesară.



Nu opriți rama foto digitală în timpul operației de reactualizare a memoriei deoarece pot apărea disfuncționalități.

Operația de reactualizare a memoriei poate dura aproximativ 5 minute.

Note

- Vă recomandăm să efectuați periodic copii de siguranță a datelor pentru a evita pierderea acestora.
- Evitați rularea continuă a prezentărilor de imagini alcătuite din mai puțin de 10 imagini și cu intervalul de succesiune stabilit de 3 sec. deoarece este posibil ca datele din memoria internă să se deterioreze.

Importul imaginilor de pe un card de memorie în memoria internă a ramei foto

Puteți utiliza rama foto ca pe un album digital, stocând imaginile importate în memoria internă a acesteia.

Observație


- La [Dimensiune imagine importată] din meniu, puteți stabili dacă dimensiunea imaginilor să fie optimizată sau dacă acestea să fie stocate așa cum sunt în memoria internă (pag. 41).
- Când pentru [Dimensiune imagine importată] este aleasă varianta [Redimensionare], în memoria internă pot fi stocate până la aprox. :
 - 4000 de imagini pentru modelele DPF-D1020/ D820/D720,
 - 200 imagini pentru DPF-D1010/D710/ D700,
 - 150 imagini pentru DPF-D810
 - 250 imagini pentru DPF-A710/A700.

Când este aleasă varianta [Original], numărul de imagini ce pot fi stocate poate varia, în funcție de dimensiunea originală a imaginilor.






1 Apăsați butonul MENU când este afișată pe ecran o imagine stocată pe un card de memorie.

Este afișată interfața meniului.

Folosind telecomanda, cu excepția (DPF-A700/D700)

Apăsați butonul  (IMPORT) când pe ecran este afișată o imagine stocată pe cardul de memorie. Este afișată interfața [Import] descrisă la pasul 2 de mai sus.

Treceți la pasul 3.

2 Apăsați / pentru a selecta clapeta  (Editare), selectați [Import] cu /, apoi apăsați butonul ACCESARE.

Modul imagine unică (Afișarea unei singure imagini pe ecran)



Afișarea unei prezentări de imagini



Afișarea indexului de imagini



- 3** Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Importul acestei imagini], [Importul imaginii multiple] sau [Importul tuturor imaginilor] și apoi apăsați ACCESARE.

Dacă selectați [Importul acestei imagini], imaginea curent afișată este adăugată în memoria internă. Treceți la pasul 6. (Acest element nu poate fi selectat din interfața pentru Prezentarea de imagini.)

Dacă alegeți [Importul imaginii multiple], puteți alege, din lista de imagini, pe cea pe care doriți să o adăugați. Treceți la pasul 4.

Dacă selectați [Importul tuturor imaginilor], este afișată lista imaginilor. Este atașat un marcaj în fiecare casetă de bifare corespunzătoare tuturor imaginilor. Treceți la pasul 5.

- 4** Folosiți butoanele $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ pentru a selecta din lista imaginilor pe cea care să fie importată și apăsați ACCESARE.

Imaginea respectivă este marcată cu o bifă "✓".

Dacă doriți să importați mai multe imagini simultan, repetați acest pas.



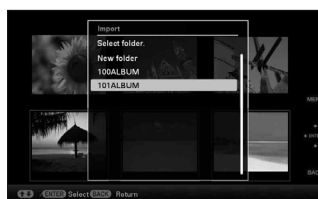
Pentru a anula selecția, selectați imaginea și apăsați ACCESARE. Marcajul "✓" asociat imaginii dispăre.

- 5** Apăsați MENU.

Este afișată interfața de confirmare pentru selectarea unui director.

- 6** Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta directorul dorit și apăsați ACCESARE.

Apare interfața de confirmare utilizată pentru a decide dacă să fie adăugată sau nu o imagine în memoria internă.



Observație

- Când selectați [Director nou] este creat automat un nou director.

- 7** Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Da], apoi apăsați ACCESARE.

Imaginea este stocată în directorul specificat, în memoria internă.

- 8 Apăsați ACCESARE când este afișată interfața de confirmare.

Note

- Opțiunea “Import în memoria internă” nu este disponibilă pentru imaginile din memoria internă.
- În cursul adăugării imaginilor în albumul din memoria internă, evitați următoarele :
 - să opriți alimentarea,
 - să scoateți cardul de memorie,
 - să introduceți un alt card.În caz contrar, este posibil să se deterioreze rama foto, cardul de memorie sau datele.
- Importul fișierelor video din memoria internă, folosind butoanele ramei foto digitale nu este posibil (numai la modelele DPF-D1020/D820/D720). Pentru a importa un fișier video, conectați un calculator la rama foto și copiați un fișier video de pe calculator în memoria internă a ramei. Pentru detalii, consultați secțiunea “Conectarea la un calculator” (pag. 43).

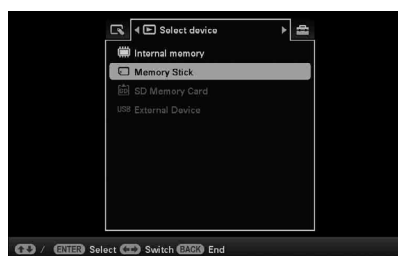
Observație

- Puteți modifica dimensiunea miniaturii din lista de imagini cu ajutorul butoanelor [⊕/⊖] de la telecomandă (cu excepția modelelor DPF-A700/D700).

Specificarea dispozitivului de redare

Puteți specifica dacă să fie afișate imaginile de pe cardul de memorie sau din memoria internă.

- 1 Apăsați MENU, apoi selectați eticheta [▶] (Selectare dispozitiv) cu butoanele ◀/▶.



Folosind telecomanda, cu excepția (DPF-A700/D700)

Apăsați SELECTARE DISPOZITIV.

Observație

- Dacă nu este introdus cardul de memorie pe care vreți să îl selectați, introduceți-l acum.

Notă

- În interfața ceas sau în cea calendar, nu puteți selecta [▶] (Selectare dispozitiv).

- 2 Apăsați ▼/▲ pentru a selecta dispozitivul de redare, apoi apăsați butonul ACCESARE.

Sunt afișate imaginile de pe dispozitivul selectat.

Exportul imaginilor din memoria internă pe un card de memorie

Puteți exporta imaginile din memoria internă pe un card de memorie.

- 1 Apăsați **MENIU** când pe ecran este afișată o imagine stocată în memoria internă.
- 2 Apăsați **↔/↔** pentru a selecta secțiunea **↖** (Editare).
- 3 Apăsați **↕/↕** pentru a selecta [Export], apoi apăsați **ACCESARE**.

Modul imagine unică
(Afișarea unei singure imagini pe ecran)



- 4 Apăsați **↕/↕** pentru a selecta [Exportul acestei imagini], [Export imagini multiple] sau [Exportul tuturor imaginilor], apoi apăsați butonul **ACCESARE**.

Dacă selectați [Exportul acestei imagini] imaginea curent afișată este exportată către dispozitiv. Treceți la pasul 7. (Nu puteți selecta această variantă din interfața pentru prezentări de imagini.)

Dacă selectați [Export imagini multiple], puteți selecta imaginea pe care doriți să o exportați din lista de imagini. Treceți la pasul 5.

Dacă selectați [Exportul tuturor imaginilor], este afișată lista imaginilor. Este atașat un marcaj în căsuțele de bifare corespunzătoare tuturor imaginilor. Treceți la pasul 6.

- 5 Folosiți butoanele **↔/↔/↕/↕** pentru a selecta din lista imaginilor pe cea care să fie exportată și apăsați **ACCESARE**. Imaginea respectivă este marcată cu o bifă "✓".

Dacă doriți să exportați mai multe imagini simultan, repetați acest pas.

Pentru a anula selecția, selectați imaginea și apăsați **ACCESARE**. Marcajul "✓" asociat imaginii dispăre.

- 6 Apăsați **MENIU**.

Este afișată interfața de selectare a cardului de memorie unde să fie realizat exportul.

- 7 Apăsați **↕/↕** pentru a selecta cardul de memorie către care vreți să fie exportate imaginile, apoi apăsați **ACCESARE**.





- 8 Apăsați **↕/↕** pentru a selecta directorul de destinație și apăsați **ACCESARE**.

Apare interfața de confirmare utilizată pentru a decide dacă să fie exportată sau nu imaginea.



Observație

- Când selectați [Director nou] este creat automat un nou director.

9 Apăsați / pentru a selecta [Da], apoi apăsați ACCESARE.

Operația de export se încheie.

10 Apăsați ACCESARE când este afișată interfața de confirmare.

Imaginea este copiată pe cardul de memorie specificat.



Notă

- În cursul exportului imaginilor, evitați următoarele :

- să opriți alimentarea,
- să scoateți cardul de memorie,
- să introduceți un alt card.

În caz contrar, este posibil să se deterioreze rama foto, cardul de memorie sau datele.


Observații

- Puteți modifica dimensiunea miniaturii din lista de imagini cu ajutorul butoanelor / ale telecomenzii (cu excepția modelelor DPF-A700/D700).
- Orice dispozitiv care nu este recunoscut de rama foto digitală va apărea de culoare gri și nu va putea fi selectat.

Ștergerea unei imagini






1 Apăsați MENUU când imaginea pe care vreți să o ștergeți este afișată pe ecran.



Folosind telecomanda, cu excepția (DPF-A700/D700)

Apăsați  (Ștergere) când pe ecran este afișată o imagine pe care vreți să o ștergeți.

Este afișată interfața de ștergere a unei imagini, descrisă la pasul 2 de mai jos.

Treceți la pasul 3.





2 Apăsați / pentru a selecta eticheta  (Editare) cu butoanele / și apăsați ACCESARE.

3 Apăsați / pentru a selecta [Ștergerea acestei imagini], [Ștergere imagini multiple] sau [Ștergerea tuturor imaginilor], apoi apăsați butonul ACCESARE.

Dacă selectați [Ștergerea acestei imagini] imaginea curent afișată este ștearsă. Treceți la pasul 6. (Nu puteți selecta această variantă din interfața pentru prezentări de imagini.)

Dacă alegeți [Ștergere imagini multiple], puteți stabili, din lista de imagini, ce imagine doriți să ștergeți. Treceți la pasul 4.

Dacă selectați [Ștergerea tuturor imaginilor], este afișată lista imaginilor. Este atașat un marcaj în căsuțele de bifare corespunzătoare tuturor imaginilor. Treceți la pasul 5.

4 Apăsați /// pentru a selecta imaginea care să fie ștearsă din lista imaginilor, apoi apăsați ACCESARE.

Imaginea respectivă este marcată cu o bifă “✓”.

Dacă doriți să ștergeți mai multe imagini simultan, repetați acest pas.

Pentru a anula selecția, selectați imaginea și apăsați ACCESARE. Marcajul “✓” asociat imaginii dispăre.

5 Apăsați MENUU.

Este afișată interfața de confirmare a ștergerii.

6 Apăsați **▼/▲** pentru a selecta [Yes], apoi apăsați ACCESARE.

Imaginea este ștearsă.

7 Apăsați ACCESARE când este afișată interfața de confirmare.

Note

- În cursul ștergerii imaginilor, evitați următoarele :
 - să opriți alimentarea,
 - să scoateți cardul de memorie,
 - să introduceți un alt card.În caz contrar, este posibil să se deterioreze rama foto, cardul de memorie sau datele.
- Când pe ecran apare mesajul [Nu se poate șterge o imagine protejată] ([Cannot delete a protected image.]), înseamnă că, la calculator, fișierul de imagine a fost marcat ca disponibil numai pentru citire. În acest caz, conectați rama foto la calculator și ștergeți acest fișier cu ajutorul calculatorului.
- Capacitatea totală a memoriei interne nu este egală cu cea rămasă, nici măcar imediat după realizarea operației de inițializare.
- Dacă a început operația de ștergere, imaginea ștearsă nu mai poate fi recuperată, chiar dacă întrerupeți operația. Ștergeți imaginile numai după ce v-ați asigurat că nu vă mai sunt necesare.

Observație

- Puteți modifica dimensiunea miniaturii cu ajutorul butoanelor [↶/↷] din lista imaginilor (cu excepția modelelor DPF-A700/D700).

Pentru a formata memoria internă

1 Apăsați MENU.

2 Apăsați **↶/↷** pentru a selecta secțiunea **☰** (Setări).

3 Apăsați **▼/▲** pentru a selecta [Inițializare], apoi apăsați ACCESARE.

4 Apăsați **▼/▲** pentru a selecta [Formatare memorie internă], apoi apăsați ACCESARE. Este afișată interfața de confirmare pentru inițializarea memoriei interne.

5 Apăsați **▼/▲** pentru a selecta [Da], apoi apăsați butonul ACCESARE.

Înregistrarea unui marcaj (cu excepția DPF-A710/ A700)

Puteți realiza o prezentare de imagini care să conțină numai anumite fotografii, selectate anterior de dvs., prin marcare. Veți putea afișa cu ușurință imaginile marcate cu ajutorul interfeței index sau prin afișare în interfața cu o singură imagine.

1 Apăsați MENU când imaginea pe care vreți să o ștergeți este afișată pe ecran.

Folosind telecomanda, cu excepția (DPF-D700)

Apăsați **♥** (Marcare) când pe ecran este afișată o imagine.

Este afișată interfața de marcare a imaginilor, descrisă la pasul 2 de mai jos.

Treceți la pasul 3.

2 Apăsați **↶/↷** pentru a selecta eticheta **☑** (Editare), selectați [Marcare] cu butoanele **▼/▲** și apăsați ACCESARE.

3 Apăsați **▲/▼** pentru a selecta marcajul dorit, apoi apăsați butonul ACCESARE.



4 Apăsați **▼/▲** pentru a selecta [Marcarea acestei imagini], [Marcare/Anulare marcaj imagini multiple] sau [Marcarea tuturor imaginilor] și apoi apăsați ACCESARE.

Dacă selectați [Marcarea acestei imagini] imaginea curent afișată este marcată și va fi afișată în viitor. (Nu puteți selecta această variantă din interfața pentru prezentări de imagini.)

Dacă alegeți [Marcare/ Anulare marcaj imagini multiple], puteți selecta, din lista de imagini, imaginea pe care doriți să o marcați. Treceți la pasul 4.

Dacă selectați [Marcarea tuturor imaginilor], este afișată lista imaginilor. Este atașat un marcaj în căsuțele de bifare corespunzătoare tuturor imaginilor. Treceți la pasul 5.

5 Apăsați **↔/↔/↔/↔** pentru a selecta imaginea care să fie marcată în lista imaginilor, apoi apăsați ACCESARE.

Imaginea respectivă este marcată cu o bifă “✓”.

Dacă doriți să marcați mai multe imagini simultan, repetați acest pas.

Pentru a anula selecția, selectați imaginea și apăsați ACCESARE. Marcajul “✓” asociat imaginii dispare.

În legătură cu operația de sortare din lista de imagini

- În timpul sortării :
Sunt listate toate imaginile ce îndeplinesc criteriul de sortare.
- În afara operației de sortare :
Sunt listate toate imaginile de pe dispozitivul de stocare, care conține imaginea curent afișată.

Consultați secțiunea “Sortarea imaginilor (Filtrare)” (cu excepția modelelor DPF-A710/A700), pag. 34.

6 Apăsați MENU.

Este afișată interfața de confirmare a marcării.

7 Apăsați **↔/↔** pentru a selecta [Da], apoi apăsați ACCESARE.

Marcajul este atașat imaginii selectate.

Pentru a șterge un marcaj

Selectați [Anularea marcajului acestei imagini] sau [Anularea marcajelor tuturor imaginilor] și apăsați ACCESARE la pasul 3. Puteți totodată să anulați selecția debifând caseta corespunzătoare imaginilor.

- [Anularea marcajului acestei imagini]
Este eliminat marcajul imaginii curent afișate. (Nu puteți selecta această variantă din interfața pentru prezentări de imagini.)
- [Anularea marcajelor tuturor imaginilor]
Sunt anulate marcajele tuturor imaginilor de pe dispozitivul de stocare, care conține imaginea curent afișată.

În timpul sortării :

Sunt anulate marcajele tuturor imaginilor ce îndeplinesc criteriul de sortare.

Notă

- Un marcaj este reținut numai atunci când este înregistrat împreună cu imaginea în memoria internă. Un marcaj înregistrat împreună cu imaginea pe un card de memorie este eliminat când alimentarea este oprită sau când este schimbat dispozitivul de redare.

Observații

- Puteți selecta unul dintre cele 3 tipuri de marcaje disponibile.
- Puteți modifica dimensiunea miniaturii din lista de imagini cu ajutorul butoanelor [⊕/⊖] ale telecomenzii (cu excepția modelelor DPF-A700/D700).

Sortarea imaginilor (Filtrare) (cu excepția DPF-A710/ A700)

Imaginile stocate în memoria internă sau pe un card de memorie pot fi stocate în funcție de dată, director, orientarea imaginii, marcaje sau materiale video/ fotografii.

- 1 Apăsați MENU când imaginea pe care vreți să o ștergeți este afișată pe ecran.

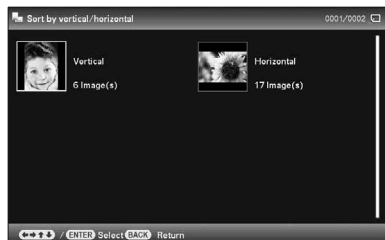
Folosind telecomanda, cu excepția (DPF-A700/D700)

Apăsați SORTARE când pe ecran este afișată o imagine.

Este afișată interfața de sortare a imaginilor, descrisă la pasul 2 de mai jos.

Treceți la pasul 3.

- 2 Apăsați ◀/▶ pentru a selecta eticheta [Editare], selectați [Sortare] cu butoanele ▼/▲ și apăsați ACCESARE.
- 3 Apăsați ▲/▼ pentru a selecta marcajul dorit, apoi apăsați butonul ACCESARE.



- **[Sortare după dată]** : criteriul este data înregistrării,
- **[Sortare după director]** : criteriul este directorul ce le conține,
- **[Sortare pe verticală/ orizontală]** : criteriul este orientarea imaginii,
- **[Sortare după marcaj]** : criteriul este marcajul imaginii.
- **[Sortare video/foto]** (numai la DPF-D1020/D820/D720) : criteriul este tipul de fișier, video sau cu fotografii. Sunt alese fie cele video, fie cele cu fotografii.

- 4 Apăsați ◀/▶/▲/▼ pentru a selecta elementul dorit, apoi apăsați butonul ACCESARE.

- 5 Când doriți să sortați imaginile după un alt criteriu, apăsați MENU, apoi repetați pașii 3 și 4.

Pentru a renunța la operația de sortare

Apăsați MENU când sunt afișate imaginile sortate, selectați [Renunțare la sortare (afișarea tuturor imaginilor)] și apăsați butonul ACCESARE.

Pentru a alege un alt criteriu de sortare

Apăsați ÎNAPOI în timp ce sunt afișate imaginile sortate, apoi selectați [Reselectare].


Note

- În timpul sortării, pentru a nu deteriora rama foto digitală, cardul de memorie sau datele, nu opriți alimentarea aparatului și nu scoateți cardul de memorie.
- Operația de sortare este anulată automat în următoarele cazuri :
 - când este schimbat dispozitivul de redare,
 - când sunt sortate imaginile de pe cardul de memorie, iar cardul este scos din aparat.



Ajustarea dimensiunii imaginii și a orientării acesteia

Mărirea / micșorarea imaginilor

Puteți mări sau reduce dimensiunea unei imagini în modul de vizualizare a unei singure imagini.

- 1 Apăsați MENU în modul de vizualizare a unei singure imagini.
- 2 Apăsați ◀/▶ pentru a selecta eticheta  (Editare).
- 3 Apăsați ▼/▲ pentru a selecta [Zoom] și apăsați ACCESARE.
- 4 Apăsați ▲/▼ pentru a selecta coeficientul de mărire și apăsați butonul ACCESARE.
Orice imagine poate fi mărită de 1,5 până la de 5 ori (maxim) față de dimensiunea originală. Puteți deplasa o imagine mărită în sus, în jos, spre stânga sau spre dreapta.

Folosind telecomanda, cu excepția (DPF-A700/D700)

Pentru a mări o imagine, apăsați butonul  (mărire) de la telecomandă, în modul de vizualizare a unei singure imagini. Pentru a reduce dimensiunea unei imagini mărite, apăsați  (micșorare).

Pentru a salva o imagine mărită sau una micșorată (Decuparea și salvarea imaginilor)

- ① Apăsați butonul MENU când imaginea mărită sau cea redusă este afișată.
- ② Apăsați ▼/▲ pentru a selecta metoda de salvare.
Dacă selectați varianta [Stocare ca imagine nouă], este reținută o copie a imaginii. Treceți la pasul ③.
Dacă selectați [Suprascriere], noua imagine o înlocuiește pe cea nouă. Treceți la pasul ⑤.
- ③ Apăsați ▼/▲ pentru a selecta dispozitivul pe care să fie stocată imaginea, apoi apăsați ACCESARE.

- ④ Apăsați ▼/▲ pentru a selecta directorul de destinație, apoi apăsați ACCESARE.
- ⑤ Apăsați ▼/▲ pentru a selecta [Da] și apăsați ACCESARE. Imaginea este salvată.
- ⑥ Când apare fereastra de confirmare, la încheierea stocării în memorie, apăsați ACCESARE.

Observații


- Dacă deplasați cu butoanele ◀/▶/▼/▲ o imagine mărită și apăsați MENU la pasul ①, aceasta va fi decupată pentru a se încadra pe ecran și a fi salvată.

Note

- Nu pot fi suprascrise decât fișiere de imagine JPEG (cu extensia .jpg).
- În funcție de dimensiunea unei imagini, în urma operației de mărire calitatea acesteia poate fi redusă.
- Nu este posibil să măriți sau să micșorați imaginile unui fișier video.

Rotirea unei imagini

Puteți roti o imagine când este afișată singură pe ecran.


- 1 Apăsați **MENIU** în modul de afișare a unei singure imagini.
- 2 Apăsați **←/→** pentru a selecta secțiunea  (Editare).
- 3 Apăsați **↓/↑** pentru a selecta [Rotire], apoi apăsați **ACCESARE**.



- 4 Apăsați **↓/↑** pentru a selecta direcția de rotire, apoi apăsați **ACCESARE**.

Puteți alege pentru unghiul de rotire valorile 90 de grade, 180 de grade și 270 de grade în sens orar.

Folosind telecomanda, cu excepția (DPF-A700/D700)

Puteți roti imaginea și cu ajutorul butonului  (ROTIRE) de la telecomandă. La fiecare apăsare a acestui buton, imaginea va fi rotită cu 90 de grade în sens antiorar.

Observații

- Pentru o imagine din memoria internă, datele legate de rotirea acesteia vor fi reținute și după ce alimentarea este oprită.
- Puteți roti imaginile afișate în interfața index.


Note

- Nu puteți roti imaginile unui fișier video.

Modificarea reglajelor pentru funcția de pornire/oprire automată

Puteți utiliza funcția Temporizator pentru a porni sau a opri automat rama foto digitală.

1 Apăsați MENU.

2 Apăsați \leftarrow/\rightarrow pentru a alege secțiunea  (Setări).

3 Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta [Pornire/Oprire automată a alimentării], apoi apăsați ACCESARE.

Este afișată interfața funcției de pornire/oprire automată a alimentării.

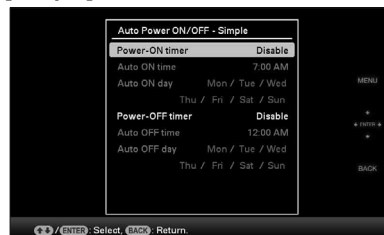


4 Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta [Metoda de configurare], apoi apăsați ACCESARE. Apăsați, după aceea, \uparrow/\downarrow pentru a selecta varianta [Simplă], [Avansată] (cu excepția (DPF-A710/A700) sau [Auto off] și apăsați ACCESARE.

- [Simplă] : funcția de pornire / oprire automată a alimentării este reglată fin, în trepte de 1 minut.
- [Avansată] : funcția de pornire / oprire automată a alimentării este reglată în funcție de ziua săptămânii, în trepte de 1 oră.
- [Oprire automată] : funcția de oprire automată a alimentării va opri automat rama foto digitală după scurgerea unei anumite perioade de timp de la pornire în care nu a fost efectuată nici o operație. Perioada după care să fie oprită automat rama foto digitală poate fi aleasă de 2, respectiv de 4 ore.

5 Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta [Setarea orei], apoi apăsați ACCESARE.

[Simplă]



① Selectați elementul pentru care doriți să setați ora.

Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta [Temporizator pornire] sau [Temporizator oprire], apoi apăsați ACCESARE.

Apoi, apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta [Activare] și apăsați ACCESARE.

② Stabiliți ora de activare a temporizatorului de pornire sau a celui de oprire.

Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta [Pornire automată la ora] sau [Oprire automată la ora], apoi apăsați ACCESARE.

Apăsați \leftarrow/\rightarrow pentru a selecta ora sau minutele, apăsați \uparrow/\downarrow pentru a stabili valoarea dorită pentru acestea, apoi apăsați ACCESARE.

③ Stabiliți o anumită zi a săptămânii când să fie activat temporizatorul.

Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a selecta [Pornire automată în ziua] sau [Oprire automată în ziua], apoi apăsați ACCESARE.

Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a alege ziua în care să fie activat temporizatorul, și apăsați ACCESARE pentru a o marca.

Apăsați \uparrow/\downarrow pentru a deplasa cursorul în dreapta [OK], apoi apăsați ACCESARE.

[Avansată]



- ① Apăsați $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ pentru a selecta ora când doriți să fie folosită funcția de pornire sau de oprire automată.

Puteți regla această facilitate în funcție de ziua săptămânii, în trepte de o oră.

Culoarea fusului orar selectat se modifică, devenind albastră, după ce apăsați ACCESARE.

Alimentarea ramei foto digitale va fi pornită când vine ora corespunzătoare fusului orar marcat cu albastru. Culoarea fusului orar selectat se schimbă devenind gri după ce selectați fusul orar marcat cu albastru și apăsați ACCESARE.

Alimentarea ramei foto digitale se va opri când se va ajunge la momentul corespunzător fusului orar marcat cu gri.

Observație

- Alimentarea se va opri automat la momentul stabilit de dvs. la [Temporizator oprire], în cazul în care folosiți rama foto digitală.
 - Alimentarea va porni automat la momentul stabilit de dvs. la [Temporizator pornire], în cazul în care rama foto digitală este în modul standby.
- ② Apăsați $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ pentru a selecta [OK], apoi apăsați ACCESARE.

[Oprire automată]



Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta perioada după care rama foto digitală să se oprească automat.

Variantele disponibile sunt :

- 2 ore
- 4 ore
- Dezactivat

După aceasta apăsați ACCESARE.


- 6 Apăsați MENU.

Modificarea diverselor reglaje

Puteți modifica următoarele elemente de reglaj:

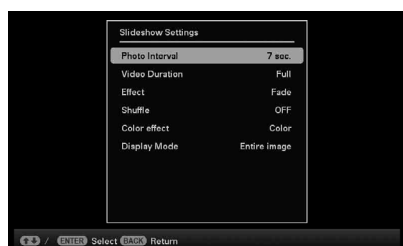
- Prezentări de imagini
- Prezentări de imagini cu fundal muzical (numai pentru DPF-D1020/D820/D720)
- Pornirea/oprirea automată a alimentării
- Stabilirea datei / orei
- Reglaje generale (Ordinea de listare, Activare/Dezactivare siglă Sony etc.)
- Stabilirea limbii
- Inițializare

Procedura de reglaj

- 1 Apăsați MENU.
- 2 Apăsați \leftarrow/\rightarrow pentru a alege secțiunea  (Setări).



- 3 Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta elementul de reglaj pe care doriți să îl modificați, apoi apăsați ACCESARE. Este afișată interfața de configurare pentru elementul de reglaj selectat.



Spre exemplu, dacă este selectată opțiunea [Prezentări de imagini].

- 4 Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta elementul de reglaj pe care doriți să îl modificați, apoi apăsați ACCESARE.

Aceasta vă permite să stabiliți fiecare dintre elemente (pag. 40).

Notă

- Când rama foto afișează, de exemplu, o prezentare de imagini, anumite elemente de reglaj nu pot fi modificate. Acestea vor apărea de culoare gri și nu vor putea fi selectate.


- 5 Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta varianta dorită de reglaj pentru elementul respectiv, apoi apăsați ACCESARE.

La fiecare apăsare a butoanelor \downarrow/\uparrow , varianta de reglaj se modifică. În cazul în care este vorba despre o valoare numerică, apăsați \uparrow pentru a mări valoarea, respectiv apăsați \downarrow pentru a alege o valoare mai mică.

Varianta stabilită de reglaj este confirmată prin apăsarea butonului ACCESARE.

- 6 Apăsați MENU. Interfața meniului dispare.

Pentru a reveni la variantele de reglaj stabilite din fabrică

- 1 Apăsați MENU și selectați  (Setări) - apăsând butonul \leftarrow/\rightarrow .
- 2 Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Inițializare], apoi apăsați ACCESARE.
- 3 Apăsați \downarrow/\uparrow pentru a selecta [Inițializare reglaje], apoi apăsați ACCESARE. Toate valorile ajustate, cu excepția reglajelor temporale (data/ora), vor reveni la variantele stabilite din fabrică (implicite).

Elemente de reglaj

* : Variante implicite de reglaj, stabilite din fabrică

Element de reglaj	Variante de reglaj	Descriere	
Reglaje pentru prezentarea de imagini		Consultați secțiunea “Urmărirea unei prezentări de imagini” (pag. 22).	
Reglaje pentru prezentarea de imagini cu fundal muzical (doar la DPF-D1020/ D820/ D720)		Consultați secțiunea “Redarea unei prezentări de imagini cu fundal muzical (numai la DPF-D1020/ D820/ D720)” (pag. 25).	
Pornirea/ Oprirea automată a alimentării	Simplă	Este reglat temporizatorul care va porni sau va opri automat alimentarea ramei foto. Puteți regla funcția de Pornire/oprire automată în trepte de un minut (pag. 36).	
		Temporizator pornire	Puteți regla temporizatorul (ora/ziua) și momentul la care alimentarea să fie pornită automat, când activați această funcție.
		Temporizator oprire	Puteți regla temporizatorul (ora/ziua) și momentul la care alimentarea să fie oprită automat, când activați această funcție.
	Avansată*	Stabilește reglajul pentru funcția de pornire/oprire automată în funcție de ziua săptămânii, în trepte de 1 oră.	
		OK	Se revine la interfața precedentă după confirmarea operației.
		Cancel	Se revine la interfața precedentă după anularea operației.
		Resetare toate	Sunt șterse toate orele stabilite.
	Oprire automată	Activează temporizatorul stabilind ca acesta să oprească automat rama foto digitală după scurgerea unei anumite perioade de timp de la pornirea ramei, în care nu s-a efectuat nicio operație. Dacă alegeți varianta [Dezactivat], funcția de oprire automată nu va fi activată.	
Reglaje temporale		Sunt stabilite data, ora, prima zi a săptămânii etc. (pag. 12).	
Reglaje generale	Ordinea de listare	Este stabilită ordinea de afișare a imaginilor. Acest reglaj stabilește ordinea pentru prezentările de imagini.	
		Data înregistrării	Imaginile sunt afișate în ordinea calendaristică a datelor la care au fost înregistrate.
		Ordinea numerelor*	Imaginile sunt afișate în ordinea numerelor acestora.

* : Variante implicite de reglaj, stabilite din fabrică

Element de reglaj	Variante de reglaj	Descriere		
Reglaje generale	Orientarea automată a interfeței	Activat*/Dezactivat : Puteți regla rama foto să detecteze automat orientarea imaginilor și să le rotească dacă este cazul.		
	Luminozitatea LCD	Vă permite să stabiliți luminozitatea ecranului LCD, în trepte de la 1 la 10*.		
	Dimensiunea fișierelor de imagine	Redimensionare*	La importul imaginilor de pe un card de memorie, acest reglaj redimensionează imaginile și le salvează în memoria internă. Puteți stoca mai multe imagini, însă veți constata o deteriorare a calității imaginilor comparativ cu originalul, în cazul în care acestea sunt afișate pe un monitor de dimensiuni mari, prin intermediul calculatorului etc.	
		Originală	Imaginile sunt stocate în memoria internă fără a fi compresate. Imaginile vor rămâne la calitatea originală, însă veți putea stoca mai puține imagini.	
Sigla Sony Activat/Dezactivat	Activat*/Dezactivat : Puteți stabili dacă sigla Sony de la rama foto digitală să fie luminoasă sau nu.			
Informații de sistem	Versiune	Afișarea versiunii de firmware folosită de rama foto digitală.		
	Memoria internă	Capacitatea memoriei	Este indicat spațiul maxim disponibil din memoria internă, în starea inițială.	
		Capacitatea rămasă	Este indicat spațiul curent disponibil în memoria internă.	
Stabilirea limbii	<p>Este stabilită limba care să fie folosită la afișarea pe ecranul LCD.</p> <p>DPF-A710/A700 japoneză, engleză*, franceză, spaniolă, germană, italiană, rusă, chineza simplificată, chineza tradițională, olandeză, portugheză.</p> <p>DPF- D1020/D1010/D820/D810/D720/D710/D700 japoneză, engleză*, franceză, spaniolă, germană, italiană, rusă, coreeană, chineza simplificată, chineza tradițională, olandeză, portugheză, arabă, persană, maghiară, poloneză, cehă, thai, greacă, turcă, malay, suedeză, norvegiană, daneză, finlandeză.</p> <p>Notă</p> <ul style="list-style-type: none"> • Limba stabilită implicit pentru anumite regiuni poate diferi. 			
Inițializare	Formatarea memoriei interne	<p>Puteți formata memoria internă.</p> <p>Notă</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toate imaginile aflate în memoria internă vor fi șterse. • Nu formatați memoria internă folosind o conexiune la un calculator. 		
	Inițializare reglaje	Toate elementele de reglaj revin la variantele implicite stabilite din fabrică, cu excepția celor ale datei și ale orei de la [Setare dată/oră].		

Afișarea unei imagini stocate pe un dispozitiv de memorie USB (cu excepția DPF-A710/ A700)

Puteți afișa, pe ecranul ramei foto digitale, imagini stocate pe un dispozitiv de memorie USB.

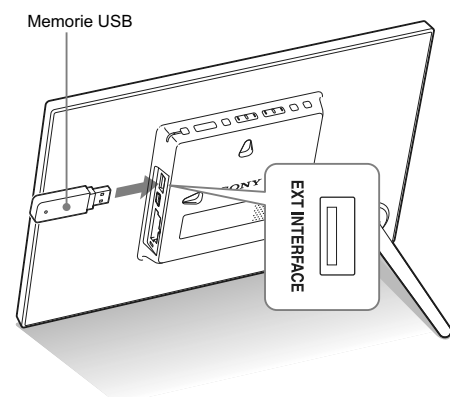
Note

- Nu este garantată conectarea pentru toate tipurile de dispozitive de memorie USB.
- Dispozitivul de redare va comuta automat pe memoria USB externă dacă aceasta este conectată la mufa USB A în timpul redării de imagini din memoria internă.

1 Conectați adaptorul de c.a. la rama foto digitală și la o sursă de alimentare (consultați secțiunea "Pornirea ramei foto digitale" din manualul de instrucțiuni).

2 Porniți rama foto digitală (pag. 11).

3 Cuplați dispozitivul de memorie USB la conectorul EXT INTERFACE (USB A) al ramei foto digitale.



4 Selectați Dispozitivul extern [USB] la Selectarea dispozitivului (pag. 29).

Pe ecranul ramei foto digitale, este afișată o imagine de la dispozitivul de memorie USB. Pentru detalii legate de prezentările de fotografii, consultați pag. 22. Pentru detalii legate de adăugarea de imagini în memoria internă, consultați pag. 27.

Note

- Nu deconectați memoria USB și nu opriți rama foto digitală cât timp indicatorul luminos de acces al ramei luminează intermitent. În caz contrar, este posibil să fie deteriorate datele stocate pe memoria USB. Sony nu își asumă nici un fel de răspundere pentru deteriorarea sau pierderea datelor.
- Rama foto digitală nu poate folosi date din memoria USB care au fost criptate sau comprimate folosindu-se, de exemplu, autentificarea cu amprentă sau o parolă.
- Nu conectați un calculator la mufa USB tip mini B a ramei foto digitale în timp ce este cuplată o memorie USB la conectorul EXT INTERFACE (USB A).
- Este posibil ca rama foto să nu poată accesa în mod obișnuit fișiere când este folosit un hub USB sau un dispozitiv USB cu hub încorporat.

Utilizarea împreună cu un calculator

Conectarea la un calculator

Puteți conecta rama foto digitală la un calculator pentru a vizualiza și a copia imagini din memoria internă la calculator sau pentru a copia imagini de la calculator la acest dispozitiv.

Cerințe de sistem

Pentru ca rama foto digitală să poată funcționa împreună cu calculatorul la care este conectată, acesta trebuie să satisfacă următoarele cerințe :

■ Windows

- Sistemul de operare recomandat :
Microsoft Windows 7, Windows Vista SP2,
Windows XP SP3
- Port : port USB

■ Macintosh

- Sistemul de operare recomandat :
Mac OS X (10.4) sau versiuni ulterioare
- Port : port USB

Note

- Dacă la calculator sunt cuplate mai multe echipamente USB sau dacă este utilizat un hub, pot apărea probleme. Într-un astfel de caz, simplificați conexiunile.
- Nu puteți acționa rama foto digitală cu ajutorul altui echipament USB, conectat simultan.
- Nu deconectați cablul USB în timpul comunicării de date.
- Nu este garantată utilizarea acestei rame foto digitale cu orice calculator care întrunește condițiile de sistem prezentate mai sus.
- S-a demonstrat că rama foto digitală este compatibilă cu calculatoare și cu imprimante foto digitale marca Sony. În cazul în care rama este cuplată la alte echipamente, este posibil ca memoria sa internă să nu fie recunoscută.
- Nu conectați un calculator la minifurcă USB tip B a ramei foto digitale în timp ce la conectorul EXT INTERFACE (USB A) este cuplată o memorie USB sau un dispozitiv extern .

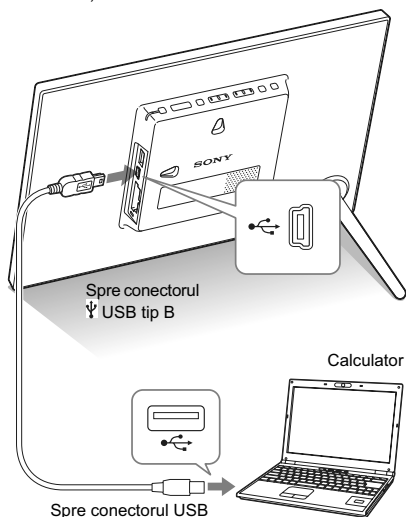
Conectarea la un calculator pentru a realiza un schimb de imagini

Notă

- Această secțiune prezintă un exemplu valabil în condițiile în care calculatorul folosit utilizează sistemul de operare Windows Vista. În funcție de SO pe care îl folosiți, interfețele afișate și procedurile pot diferi.

1 Conectați adaptorul de c.a. la rama foto digitală și la o sursă de alimentare (consultați secțiunea "Pornirea ramei foto digitale" din manualul de instrucțiuni).

2 Cuplați rama foto la calculator prin intermediul unui cablu USB disponibil în comerț.



Notă

- Folosiți un cablu USB de tip B mai scurt de 3 metri.

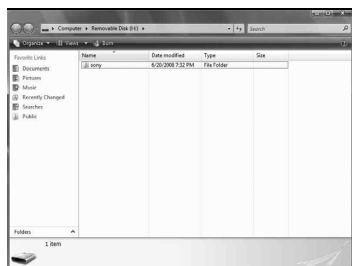
3 Porniți rama foto digitală (pag. 11).

4 Când pe ecranul calculatorului apare fereastra [AutoPlay], faceți clic pe [Deschidere director pentru vizualizare fișiere].

Dacă nu apare fereastra [AutoPlay], faceți clic pe [Computer (My Computer)] din meniul Start și accesați discul mobil (*removable disc*).

5 Deplasați cursorul în fereastră și faceți clic dreapta, apoi faceți clic pe [New] - [Folder].

Denumiți acest nou director. În prezentul manual de instrucțiuni, este utilizată ca exemplu denumirea “sony” a directorului.



6 Faceți dublu clic pentru a accesa directorul “sony”.



7 Deschideți directorul care conține fișierele de imagine pe care doriți să le copiați, apoi copiați fișierele marcându-le și deplasându-le.

Note

- Când stocați imagini de la calculator în memoria internă, creați un director în memoria internă și apoi salvați imaginile în acesta. Dacă nu creați un director, puteți stoca cel mult 512 imagini în memoria internă. În plus, numărul de imagini poate să scadă în funcție de lungimea denumirii fișierului sau de tipul de caractere utilizat.
- Dacă editați sau salvați un fișier de imagine pe calculator, data de modificare a respectivului fișier este schimbată. Din cauza acestei modificări, este posibil ca imaginile să nu fie afișate în ordinea datelor de înregistrare din interfața index a imaginilor.
- Când imaginile de la calculator sunt stocate în memoria internă a ramei foto digitale, fișierele de imagine sunt stocate fără a fi comprimate. De aceea vor putea fi reținute mai puține fotografii în memoria internă.
- Fișierele de imagine create sau editate cu ajutorul unui calculator, este posibil să nu fie afișate. Fișierele de imagine marcate cu ajutorul unui calculator ca fiind “Read only” (disponibile numai pentru citire), este posibil să nu poată fi șterse cu rama foto digitală. Renunțați la marcajul “Read Only” înainte de a salva fișierele de imagine de la calculator la rama foto digitală.

Deconectarea de la calculator

Deconectați cablul USB sau opriți rama foto digitală după ce o deconectați de la calculator.

- 1** Faceți dublu clic pe  din bara de comenzi.
- 2** Faceți clic pe  (Dispozitiv USB MASS Storage) → [Stop].
- 3** Faceți clic pe [OK] după ce verificați ce dispozitiv doriți să decuplați.

Mesaje de eroare

Dacă sunt afișate mesaje de eroare

Dacă apare o eroare, pe ecranul LCD al ramei foto digitale poate fi afișat unul dintre următoarele mesaje. Urmăți indicațiile corespunzătoare pentru a soluționa problema.

Mesaj de eroare	Semnificație / Soluție
No Memory Stick./ No SD Memory Card.	<ul style="list-style-type: none">Nu este introdus nici un card de memorie în aparat. Introduceți un card de memorie în slotul respectiv (pag. 13).
An incompatible Memory Stick is inserted./ An incompatible SD Memory Card is inserted.	<ul style="list-style-type: none">În rama foto digitală a fost introdus un card de memorie care nu este acceptat. Utilizați un card care este acceptat de acest dispozitiv.
No images on file	<ul style="list-style-type: none">Nu există fișiere de imagine pe cardul de memorie care să poată fi afișate pe ecranul ramei foto digitale. Utilizați un card care să conțină fotografiile care doriți să fie prezentate.
Cannot delete a protected image.	<ul style="list-style-type: none">Pentru a șterge un fișier protejat, anulați protecția la camera digitală sau la calculator.
Memory card is protected. Remove protection then try again.	<ul style="list-style-type: none">Cardul de memorie este protejat la scriere. Deplasați comutatorul de protejare la scriere în poziția ce permite inscripționarea (pag. 52).
The Memory Stick is full. / The SD Memory Card is full. / The internal memory is full.	<ul style="list-style-type: none">Nu mai pot fi stocate date suplimentare deoarece cardul de memorie sau memoria internă sunt complet ocupate. Ștergeți imaginile care nu vă interesează sau utilizați un card memorie care are suficient spațiu liber.
Error reading the Memory Stick./ Error reading the SD Memory Card./ Error reading the internal memory.	<ul style="list-style-type: none">În cazul unui card de memorie : A survenit o eroare. Verificați dacă este corect introdus cardul de memorie în aparat. Dacă mesajul de eroare este afișat frecvent, verificați starea cardului de memorie cu ajutorul unui alt echipament decât rama foto digitală.În cazul memoriei interne : Inițializați memoria internă.
Write error in the Memory Stick. / Write error in the SD Memory Card./ Write error in the internal memory.	<p>Notă</p> <ul style="list-style-type: none">Când inițializați memoria internă, vă rugăm să țineți seama că toate fișierele de imagine conținute de aceasta vor fi șterse.

Mesaj de eroare	Semnificație / Soluție
The Memory Stick is read only	<ul style="list-style-type: none"> • Este introdus un card “Memory Stick-ROM”. Pentru a stoca imaginile, folosiți unul dintre cardurile “Memory Stick” recomandate.
The Memory Stick is protected.	<ul style="list-style-type: none"> • Este introdus un “Memory Stick” protejat. Pentru a edita și stoca imaginile, utilizați un dispozitiv extern ca să eliminați protecția.
Memory card format not supported.	<ul style="list-style-type: none"> • Pentru un card de memorie, folosiți camera digitală sau un alt echipament pentru a formata cardul de memorie. • Folosiți rama foto digitală pentru a inițializa memoria internă. <p data-bbox="735 869 799 898">Notă</p> <ul style="list-style-type: none"> • Când inițializați memoria internă, vă rugăm să țineți seama că toate fișierele de imagine din album vor fi șterse.
Cannot open the image.	<ul style="list-style-type: none"> • Rama foto digitală nu poate afișa sau deschide un fișier de imagine al cărui format nu este acceptat.

Soluționarea problemelor

Dacă apar probleme

Înainte de a duce rama foto digitală la reparat, încercați să aplicați următoarele soluții pentru a rezolva problema apărută. Dacă problema persistă, consultați dealer-ul dvs. Sony sau un centru de service Sony.



Alimentarea cu energie

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Alimentarea nu poate fi pornită.	<ul style="list-style-type: none">• Este corect cuplat ștecărul la priză ?	➔ Introduceți corect ștecărul în priză.

Afișarea imaginilor


Dacă este pornită alimentarea însă imaginile nu sunt afișate sau nu se pot realiza reglajele de ecran dorite, verificați cele de mai jos.

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu este afișată nici o imagine pe ecran.	<ul style="list-style-type: none">• Este introdus corect cardul de memorie ?	➔ Introduceți corect cardul de memorie (pag. 13).
	<ul style="list-style-type: none">• Conține cardul de memorie imagini stocate cu ajutorul unei camere digitale ori al altor echipamente ?	➔ Introduceți un card de memorie care conține imagini. ➔ Verificați formatul de fișier ce poate fi afișat (consultați secțiunea "Specificații" din manualul de instrucțiuni).
	<ul style="list-style-type: none">• Este compatibil formatul fișierului cu cel DCF ?	➔ Un fișier care nu este compatibil cu DCF este posibil să nu fie afișat de rama foto digitală, chiar dacă este vizualizat cu un calculator.
Imaginile nu sunt redată în ordinea datelor la care au fost înregistrate.	<ul style="list-style-type: none">• Aceste imagini au fost salvate de la un calculator ?• Aceste imagini au fost editate cu ajutorul unui calculator ?	➔ Dacă editați sau salvați un fișier de imagine pe un calculator, data la care acesta a fost modificat este schimbată. Imaginile vor fi afișate, în acest caz, în ordinea datelor la care au fost modificate fișierele și nu a celei la care acestea au fost înregistrate.

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Anumite imagini nu sunt afișate.	<ul style="list-style-type: none"> Sunt imaginile afișate în modul index ? 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Dacă imaginea este afișată în modul index, însă nu poate fi afișată ca o singură imagine pe ecran, este posibil ca fișierul să fie deteriorat, deși miniatura imaginii este bună. ➤ Este posibil ca, un fișier care nu este compatibil cu DCF, să nu fie afișat cu această ramă foto digitală, chiar dacă a fost vizualizat la calculator.
	<ul style="list-style-type: none"> În modul index apare marcajul de mai jos ?  <ul style="list-style-type: none"> Au fost create imaginile cu ajutorul unei aplicații la calculator ? 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Dacă apare marcajul alăturat, este posibil ca fișierul de imagine să nu fie acceptat de rama foto digitală deoarece, spre exemplu, este vorba despre un fișier JPEG care a fost creat pe calculator. Fișierul de imagine poate fi acceptat, însă nu există o miniatură asociată. Selectați marcajul din stânga și apăsați butonul ACCESARE pentru a trece la afișarea unei singure imagini pe ecran. Dacă acest marcaj reappare, imaginea nu poate fi afișată deoarece fișierul nu este acceptat de dispozitiv.
	<ul style="list-style-type: none"> În modul index apare marcajul de mai jos ? 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Dacă apare marcajul alăturat, fișierul de imagine este acceptat de rama foto digitală, însă miniatura sau imaginea propriu-zisă nu pot fi deschise. Selectați marcajul din stânga și apăsați butonul ACCESARE. Dacă acest marcaj reappare, imaginea nu poate fi afișată.
	<ul style="list-style-type: none"> Pe cardul de memorie sau în memoria internă există mai mult de 4.999 imagini ? 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Rama foto digitală poate reda, stoca, șterge sau gestiona până la 4.999 de fișiere de imagine.
	<ul style="list-style-type: none"> Ați redenumit fișierul cu calculatorul sau cu un alt echipament ? 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Dacă ați denumit sau redenumit fișierul cu ajutorul calculatorului, iar numele acestuia include alt fel de caractere decât cele alfanumerice, este posibil ca imaginea să nu fie prezentată de această ramă foto digitală.
	<ul style="list-style-type: none"> Există 8 sau mai multe nivele de imbricare în structura de directoare de pe cardul de memorie ? 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Rama foto digitală nu poate afișa imagini stocate într-un director care conține o ierarhie cu mai mult de opt nivele.


Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Denumirea fișierului nu este corect afișată.	<ul style="list-style-type: none"> • Ați redenumit fișierul cu calculatorul sau cu un alt echipament ? 	<p>► Dacă ați denumit sau redenumit fișierul cu calculatorul sau dacă denumirea acestuia include alte caractere în afara celor alfanumerice, este posibil ca denumirea să nu fie corect afișată de rama foto digitală. De asemenea, în cazul unui fișier creat cu calculatorul sau cu un alt echipament, vor fi afișate numai primele 10 caractere de la începutul denumirii acestora.</p> <p>Notă</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pot fi afișate numai caractere alfanumerice.

Redarea unui fișier video

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Un fișier video nu este redat.	<ul style="list-style-type: none"> • În modul index sau la afișarea unei singure imagini apare marcajul de mai jos ? 	<p>► Dacă apare marcajul alăturat, este posibil ca fișierul video să nu fie acceptat de rama foto digitală. În legătură cu fișierele video ce nu pot fi redade, consultați “Redarea unui fișier video (numai la DPF-D1020/ D820/ D720)” (page 21).</p>
Rularea rapidă înainte/ înapoi nu este disponibilă.	—	<p>► Rularea rapidă înainte/ înapoi a anumitor fișiere video este posibil să nu fie disponibilă cu rama foto digitală.</p>

Stocarea și ștergerea imaginilor

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu poate fi stocată o imagine.	• Este protejat la scriere cardul de memorie ?	► Anulați protecția la scriere și încercați din nou să stocați imaginea.
	• Clapeta de protejare la scriere a cardului de memorie este în poziția [LOCK] ?	► Deplasați clapeta de protejare la scriere în poziția ce permite stocarea imaginilor.
	• Este complet ocupat cardul de memorie ?	► Înlocuiți cardul de memorie cu un altul care are suficient spațiu liber disponibil sau ștergeți imaginile care nu sunt necesare (pag. 31).
	• Este complet ocupată memoria internă ?	► Ștergeți imaginile care nu sunt necesare (pag. 31).

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu poate fi stocată o imagine.	<ul style="list-style-type: none"> • Ați salvat imagini de la un calculator în memoria internă fără a crea mai întâi un director în memoria internă a camerei ? 	<ul style="list-style-type: none"> ➔ Dacă nu creați un director, puteți stoca cel mult 512 imagini în memoria internă. În plus, numărul de imagini poate să scadă în funcție de lungimea denumirii fișierului sau de tipul de caractere utilizat. Când stocați imagini de la calculator în memoria internă, aveți grijă să creați în prealabil un director în memoria internă și apoi salvați imaginile în acesta.
Nu poate fi ștersă o imagine.	<ul style="list-style-type: none"> • Este protejat la scriere cardul de memorie ? 	<ul style="list-style-type: none"> ➔ Folosiți dispozitivul pentru a anula protecția la scriere și încercați din nou să ștergeți imaginea.
	<ul style="list-style-type: none"> • Clapeta de protejare la scriere a cardului de memorie este în poziția [LOCK] ? 	<ul style="list-style-type: none"> ➔ Deplasați clapeta de protejare la scriere în poziția ce permite ștergerea imaginilor.
	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizați un card "Memory Stick-ROM" ? 	<ul style="list-style-type: none"> ➔ Nu este posibil să ștergeți o imagine de pe un "Memory Stick-ROM" și nici să formatați un astfel de card.
	<ul style="list-style-type: none"> • Este protejată imaginea ? 	<ul style="list-style-type: none"> ➔ Verificați informațiile legate de imagine din modul vizualizare unică (pag. 20). ➔ Pentru o imagine cu marcăjul  este stabilită doar posibilitatea de a fi citită. Nu puteți să ștergeți o astfel de imagine cu rama foto digitală.
O imagine a fost ștersă din greșeală	—	<ul style="list-style-type: none"> ➔ Odată ștersă, o imagine nu mai poate fi recuperată.

Rama foto digitală

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu se întâmplă nimic chiar dacă acționați rama foto digitală.	—	<ul style="list-style-type: none"> ➔ Opriti și apoi reporniți alimentarea (pag. 11).

Telecomanda (cu excepția modelelor DPF-A700/D700)

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu se întâmplă nimic chiar dacă acționați telecomanda.	• Este corect introdusă bateria în telecomandă ?	➔ Înlocuiți bateria un una nouă (pag. 10). ➔ Introduceți o baterie în telecomandă (pag. 10). ➔ Așezați corect bateria în compartiment (pag. 10)
	—	➔ Îndreptați capătul superior al telecomenzii spre senzorul care îi este destinat al ramei foto digitale (pag. 10). ➔ Eliminați obstacolele dintre telecomandă și senzorul care-i este destinat.
	• Există o folie de protecție în interiorul telecomenzii ?	➔ Îndepărtați folia de protecție din telecomandă (pag. 10).

Informații suplimentare

Despre cardurile de memorie

Card "Memory Stick"

Tipuri de "Memory Stick" ce pot fi utilizate

Pentru această ramă foto digitală pot fi utilizate următoarele tipuri de "Memory Stick"*¹ :

Tipul de " Memory Stick"	Afișare	Ștergere/ Stocare
"Memory Stick"* ² (<i>nu este compatibil cu "MagicGate"</i>)	OK	OK
"Memory Stick"* ² (<i>compatibil cu "MagicGate"</i>)	OK* ⁵	OK* ⁵
"MagicGate Memory Stick"* ²	OK* ⁵	OK* ⁵
"Memory Stick PRO"* ²	OK* ⁵	OK* ⁵
"Memory Stick PRO-HG"* ²	OK* ^{5*6}	OK* ^{5*6}
"Memory Stick Micro"* ³ ("M2"* ⁴)	OK* ⁵	OK* ⁵

*¹ Rama foto digitală acceptă FAT32. S-a demonstrat că acest aparat poate funcționa cu unități "Memory Stick" cu capacitate de 32 GB sau mai mică, produse de Sony Corporation. Nu garantăm însă compatibilitatea cu orice suport "Memory Stick".

*² Rama foto digitală este echipată cu slot compatibil atât cu unități de memorie de dimensiune standard, cât și cu cele de dimensiune Duo. Puteți utiliza atât carduri "Memory Stick" standard, cât și carduri "Memory Stick Duo" fără a apela la un adaptor Memory Stick Duo.

*³ Când folosiți un card "Memory Stick Micro" pentru acest dispozitiv, introduceți-l întotdeauna în adaptorul M2.

*⁴ "M2" este o abreviere pentru "Memory Stick Micro". În această secțiune, este utilizată forma prescurtată "M2" pentru a descrie un card "Memory Stick Micro".

*⁵ Nu pot fi efectuate operații de citire / înregistrare a datelor care necesită tehnologia "Magic Gate" de protecție a drepturilor de autor. "Magic Gate" reprezintă denumirea generală pentru tehnologia de protecție a drepturilor de autor dezvoltată de Sony, care folosește autentificarea și criptarea datelor.

*⁶ Rama foto digitală nu acceptă transferul de date paralel, pe 8 biți.

Note privind utilizarea

- Pentru a afla cele mai recente informații cu privire la tipurile de "Memory Stick" compatibile cu rama foto digitală, consultați informațiile cu privire la compatibilitatea cu "Memory Stick" de pe site-ul web al firmei Sony, la adresa : <http://www.memorystick.com/en/support/support.html>

(Selectați zona unde este utilizată rama foto digitală și selectați "Digital Photo Frame" - Ramă foto digitală pe fiecare pagină).

- Nu introduceți simultan mai mult de un card "Memory Stick" în aparat deoarece pot apărea probleme legate de rama foto digitală.
- Dacă utilizați un card "Memory Stick Micro" pentru această ramă foto digitală, "Memory Stick Micro" trebuie să fie introdus într-un adaptor "M2".
- Dacă utilizați un card "Memory Stick Micro" pentru această ramă foto digitală, fără a folosi un adaptor "M2", este posibil să nu mai puteți scoate cadrul "Memory Stick Micro" din aparat.
- Dacă introduceți un card "Memory Stick Micro" într-un adaptor "M2" și apoi adaptorul "M2" într-un adaptor "Memory Stick Duo", este posibil ca rama foto digitală să nu acționeze în mod adecvat.
- Când inițializați o unitate "Memory Stick", folosiți funcția de inițializare a camerei digitale. Dacă inițializați un card "Memory Stick" cu calculatorul, este posibil ca imaginile să nu fie corect afișate.
- În urma operației de inițializare vor fi șterse

toate imaginile conținute de aceasta, inclusiv fișierele de imagine protejate. Pentru a evita ștergerea accidentală a unor date importante, verificați conținutul cardului de memorie înainte de a-l formata.

- Nu puteți înregistra, edita sau șterge date dacă deplasați comutatorul de protecție la scriere în poziția LOCK (*blocat*).
- Nu lipiți nici un fel de materiale pe "Memory Stick" în afara etichetelor furnizate, în zona destinată acestora. Când lipiți etichetele care v-au fost livrate, aveți grijă să vă încadrați în zona rezervată lor, fără a o depăși.

Card de memorie SD

Slotul destinat cardului SD al ramei foto digitale vă permite să folosiți următoarele tipuri de carduri :

- de memorie SD*¹,
- card miniSD, card microSD (este necesar un adaptor)*²,
- card de memorie SDHC*³,
- card de memorie miniSDHC, card de memorie microSDHC (cu adaptor dacă este necesar)*²,
- un card standard de memorie MMC*⁴.

Nu garantăm funcționarea adecvată pentru toate tipurile de carduri SD / de carduri de memorie standard MMC.

*¹ S-a demonstrat că aparatul poate funcționa cu carduri SD de capacitate 2GB sau mai mică.

*² Anumite adaptoare de card disponibile în comerț au bornele în partea din spate. Este posibil ca astfel de adaptoare să nu poată fi utilizate de acest aparat.

*³ S-a demonstrat că rama foto digitală poate funcționa cu carduri SDHC cu capacitatea de 32 GB sau mai mică.

*⁴ S-a demonstrat că rama foto digitală poate funcționa cu carduri de memorie standard MMC, de capacitate 2 GB sau mai mică.

Note privind utilizarea

- Nu poate fi realizată citirea / înregistrarea datelor care necesită protecția drepturilor de autor.
- Nu sunt acceptate carduri de memorie SDXC.

Note privind cardurile de memorie

- La folosirea unui card, aveți grijă să introduceți corect memoria în aparat, respectând poziția și slotul indicate. Introducerea incorectă a cardului de memorie poate conduce la deteriorarea ramei foto digitale.
- Când introduceți cardul de memorie, acesta va pătrunde doar pe o anumită adâncime în dispozitiv. Nu încercați să îl introduceți mai adânc, în mod forțat deoarece se poate deteriora cardul de memorie și/sau rama foto digitală.
- Nu scoateți cardul și nu opriți rama foto digitală câtă vreme acesta citește sau scrie date și nici dacă indicatorul de acces clipește. În caz contrar, este posibil ca datele să nu mai poată fi citite sau șterse.
- Se recomandă să realizați copii de siguranță ale datelor importante.
- Este posibil ca datele procesate cu ajutorul unui calculator să nu fie afișate de această ramă foto digitală.
- Când deplasați sau depozitați cardul, puneți-l în cutia cu care v-a fost furnizat.
- Nu atingeți bornele cardului de memorie cu mâna sau cu obiecte metalice.
- Nu loviți, nu îndoiți și nu scăpați pe jos cardul.
- Nu dezamblați și nu modificați cardul.
- Nu udați cardul.
- Nu utilizați și nu păstrați cardul în următoarele feluri de locuri :
 - în spații cu temperaturi ridicate, cum ar fi în interiorul unei mașini parcate la soare sau din apropierea surselor de căldură,
 - în spații expuse la radiații solare directe,
 - în spații cu umiditate ridicată sau în apropierea unor materiale corozive,
 - în spații supuse electricității statice sau zgomotului electric.

Index

A

Alegerea limbii..... 41
Pornire/ oprire alimentare ~ . 11

C

Carduri de memorie 52
Memory Stick..... 53
Note privind utilizarea ... 53
card de memorie SD..... 53
Cerințe de sistem
Macintosh..... 43
Windows..... 43
Ceas..... 12, 40
Comutator de protejare la
scriere 52
Conectarea
la calculator 43
unui dispozitiv extern..... 42
unui dispozitiv USB de
memorie..... 42

D

Data 12, 40
DC IN 5 V 7, 8
Dimensiunea imaginilor
importate 41
Dispozitiv de redare 29

E

Exportul unei imagini 30
Eroare, mesaje..... 45
EXT INTERFACE,
conector~..... 8, 42

F

Facilități 5
Filtrare 34
Fișiere asociate..... 20
Funcția de pornire/ oprire
automată..... 36, 40
Avansată 36, 40
Oprire automată..... 36, 40
Simplă 36, 40

Formatarea memoriei

interne..... 32, 41

I

Import în memoria internă 27
Indicator luminos de acces....
..... 7, 8, 13
Informații de sistem 41
Inițializare 41
Inițializare reglaje 41
Interfața
calendar 17
ceas 17
cu informații 20
index 19

Introducere card de

memorie 13

Î

Înlocuirea bateriei
telecomenzii 10
Înregistrarea unui marcaj .. 32

L

Limbă, alegere..... 41

M

Marcare 32
Mărirea, reducerea
dimensiunii unei imagini. 35
Mod reactualizare..... 27
Mod vizualizare o singură
imagini 18
Modificarea reglajelor 38
Memory Stick..... 52
Mesaje de eroare 45

O

Ordinea de listare 40
Orientare
portret / peisaj..... 6

P

Pornire ramă foto digitală . 11
Prezentare de imagini
cu fundal muzical 26, 40
efecte 23
efecte de culoare..... 23
interfață 16
interval 23
interval dintre fotografii . 23
mod de afișare 24
ordine aleatorie..... 23
reglaje..... 23, 40
durată video..... 23

R

Redarea unei prezentări de
imagini cu fundal muzical
..... 25
Redarea unui fișier video .. 21
Reglaje implicite, stabilite
din fabrică..... 39, 40, 41
Reglaje temporale 12, 40
Rotirea unei imagini..... 35
Reglaje generale..... 40

S

Scoatere card de memorie . 14
Slot card de memorie 13
Soluționarea problemelor.. 47
Sortarea imaginilor..... 34

Ș

Ștergerea unei imagini 31
Ștergerea unui marcaj..... 33

T

Telecomandă 10

U

USB mini B, conector 43
USB A, conector 42

SONY®

<http://www.sony.ro>

RO



Dezafectarea echipamentelor electrice și electronice vechi (Valabil în Uniunea Europeană și în celelalte state europene cu sisteme de colectare separate)

Acest simbol marcat pe un produs sau pe ambalajul acestuia indică faptul că respectivul produs nu trebuie considerat reziduu menajer în momentul în care doriți să îl dezafecțați. El trebuie dus la punctele de colectare destinate reciclării echipamentelor electrice și electronice.

Dezafectând în mod corect acest produs veți ajuta la prevenirea posibilelor consecințe negative asupra mediului înconjurător și sănătății oamenilor care pot fi cauzate de tratarea inadecvată a acestor reziduuri. Reciclarea materialelor va ajuta totodată la conservarea resurselor naturale. Pentru mai multe detalii legate de reciclarea acestui produs, vă rugăm să consultați biroul local, serviciul de preluare a deșeurilor sau magazinul de unde ați achiziționat produsul.

Accesorii la care se referă : telecomanda.