

Osebni zvočni sistem

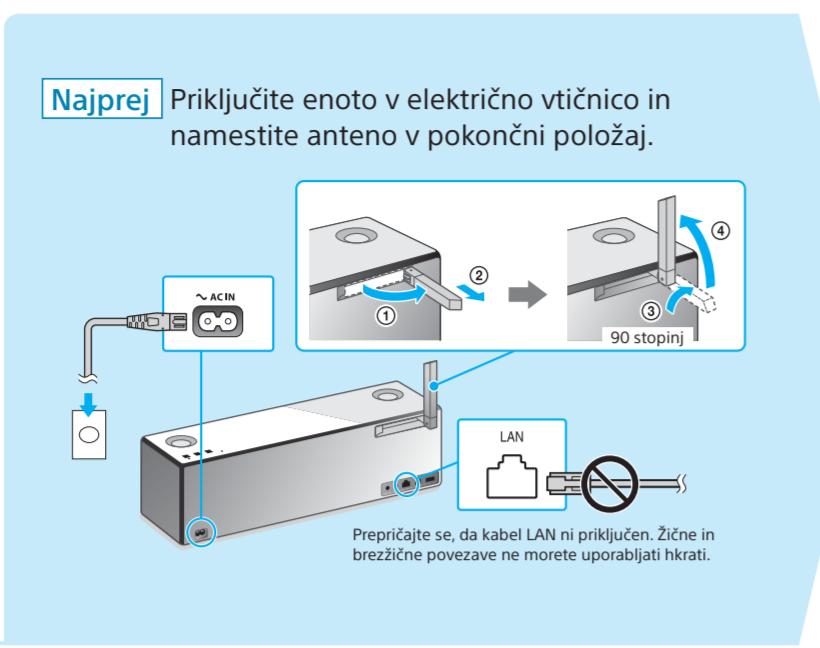
Začetna navodila za Wi-Fi

Poslušanje glasbe prek omrežja Wi-Fi

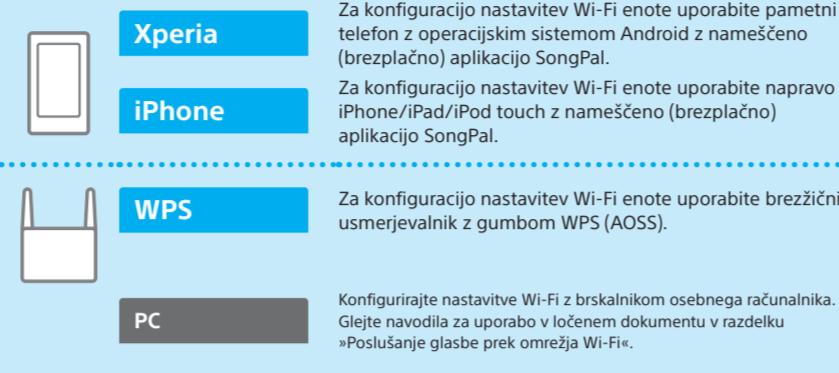
SRS-X99



* 4 5 6 7 5 0 5 1 2 * (1)



Izberite način povezave Wi-Fi, ki ustreza vaši napravi, nato nadaljujte z razdelkom »**1 Povezovanje enote z omrežjem Wi-Fi** spodaj.



Izberite napravo ali programsko opremo, s katero boste predvajali glasbo, nato nadaljujte z razdelkom »**2 Poslušanje glasbe z enoto na drugi strani**«.



Priloženi dokumenti

Začetna navodila za Wi-Fi (ta dokument)
Opisuje, kako poslušati glasbo, shranjeno v osebnem računalniku ali drugi napravi, prek omrežja Wi-Fi.

Navodila za uporabo (ločen dokument)
Vsebuje pomembne varnostne informacije ter informacije glede načina povezave BLUETOOTH, odpravljanja težav ipd.

Vodnik za pomoč (dokument v spletu, velja za osebni računalnik/pametni telefon)
Vsebuje podrobnosti o enoti, omrežju in načinu povezave BLUETOOTH z različnimi napravami, načinu predvajanja zvoka z visoko ločljivostjo itd.

http://rd1.sony.net/help/speaker/srs-x99/h_zz/



1 Povezava enote z omrežjem Wi-Fi

Xperia

Zahtevane naprave: Xperia™ ali drug pametni telefon z operacijskim sistemom Android, brezžični usmerjevalnik

1 Predhodni koraki:

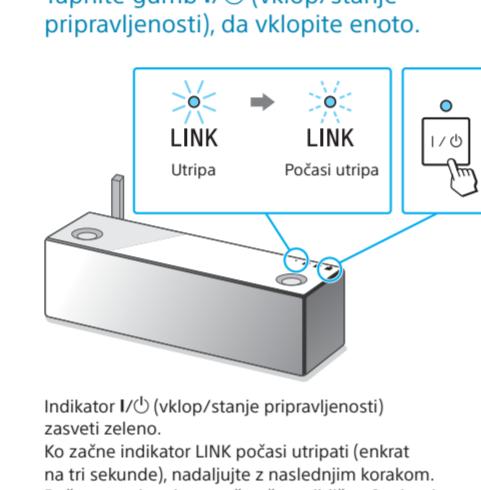
- ① Povežite pametni telefon z omrežjem Wi-Fi.
 - ② Vnesite SSID in geslo usmerjevalnika, s katerim želite povezati pametni telefon, v prosta mesta, ki sledijo.
- Podrobnosti so v navodilih za uporabo usmerjevalnika.
- SSID: _____
- Geslo: _____

- ③ Namestite aplikacijo SongPal v pametni telefon.

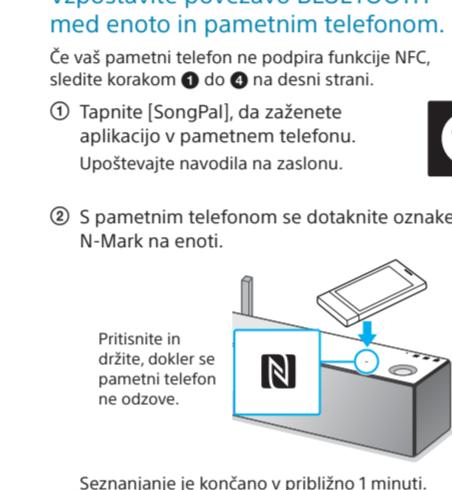
Aplikacija SongPal poščite v storitvi Google Play™.



2 Tapnite gumb I/Ø (vklop/stanje pripravljenosti), da vklope enoto.



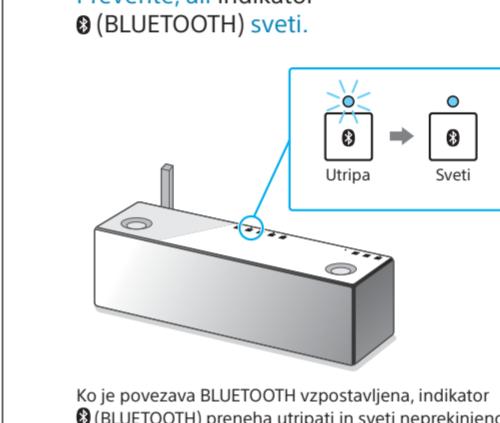
3 Vzpostavite povezavo BLUETOOTH med enoto in pametnim telefonom.



Patentni telefon, nezdružljiv s funkcijo NFC

- ① Vklopite funkcijo BLUETOOTH v pametnem telefonu.
 - ② Tapnite [SongPal], da zaženete aplikacijo v pametnem telefonu. Upoštevajte navodila na zaslonu.
 - ③ S pametnim telefonom se dotaknite oznake N-Mark na enoti.
- Indikator I/Ø (vklop/stanje pripravljenosti) zasveti zeleno. Ko začne indikator LINK počasi utripati (enkrat na tri sekunde), nadaljujte z naslednjim korakom. Počasno utripanje se začne čez približno 2 minuti.

4 Preverite, ali indikator Ø (BLUETOOTH) sveti.



5 Sledite navodilom aplikacije SongPal, da konfigurirate nastavitev Wi-Fi.

- Če naprava zahteva vpis gesla, izberite SSID in vnesite geslo, ki ste ga vpisali v 1. koraku — ②.

Prikaže se zaslon na desni.

6 Preverite, ali indikator LINK sveti oranžno.



[Navodila za predvajanje so na drugi strani](#)

iPhone

Zahtevane naprave: iPhone/iPad/iPod touch, brezžični usmerjevalnik

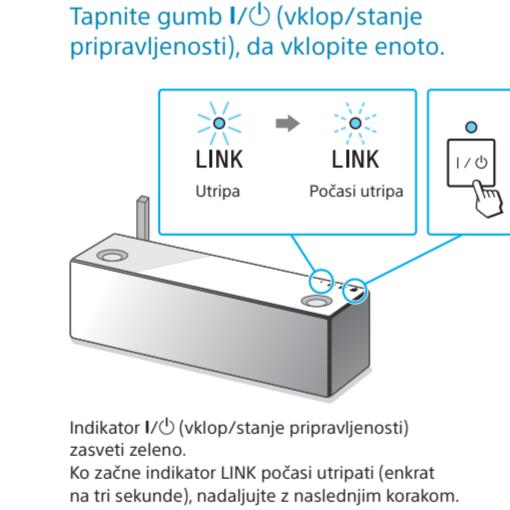
1 Predhodni koraki:

- ① Preverite, ali je naprava iPhone povezana v omrežje Wi-Fi.
- ② Namestite aplikacijo SongPal v napravo iPhone.

Poščite aplikacijo SongPal v trgovini App Store



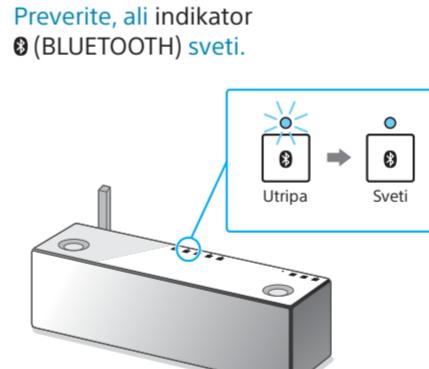
2 Tapnite gumb I/Ø (vklop/stanje pripravljenosti), da vklope enoto.



3 Vzpostavite povezavo BLUETOOTH med enoto in napravo iPhone.



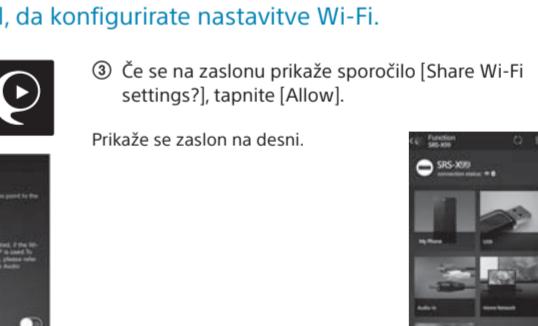
4 Preverite, ali indikator Ø (BLUETOOTH) sveti.



5 Sledite navodilom aplikacije SongPal, da konfigurirate nastavitev Wi-Fi.

- ① Tapnite [SongPal], da zaženete aplikacijo v napravi iPhone. Upoštevajte navodila na zaslonu.
- ② Ko se prikaže zaslon na desni, tapnite [OK].

6 Preverite, ali indikator LINK sveti oranžno.



[Navodila za predvajanje so na drugi strani](#)

WPS

Zahtevana naprava: Brezžični usmerjevalnik z gumbom WPS (AOSS)

1 Postavite enoto v bližino brezžičnega usmerjevalnika.



2 Tapnite gumb I/Ø (vklop/stanje pripravljenosti), da vklope enoto.



3 Pridržite gumb WPS na enoti, dokler ne zasišite zvočnega signala (pribl. 2 sekundi).



4 V naslednjih 90 sekundah pritisnite gumb WPS*4 na usmerjevalniku.

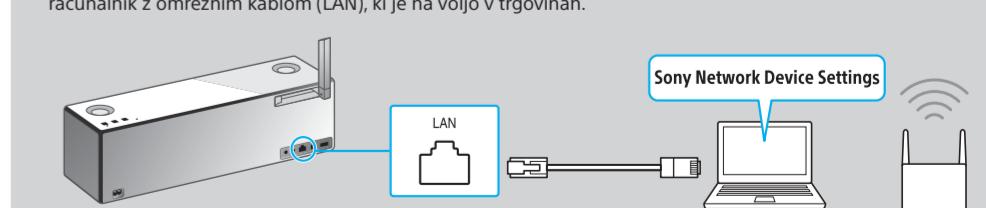


5 Preverite, ali indikator LINK sveti oranžno.



Če se povezava Wi-Fi ne vzpostavi

Nastavite Wi-Fi enote lahko konfigurirate z brskalnikom osebnega računalnika. Povežite enoto in osebni računalnik z omrežnim kablom (LAN), ki je na voljo v trgovinah.



Nadaljevanje: »**2 Poslušanje glasbe z enoto na drugi strani**

[Navodila za predvajanje so na drugi strani](#)

2 Poslušanje glasbe z enoto

Obračuna se lahko prenos podatkov za prenos aplikacije ali brskanje po Vodniku za pomoč. Oblika in zasloni aplikacije se lahko spremeni brez obvestila. ©2015 Sony Corporation



Glasba, shranjena v osebnem računalniku

Zahtevane naprave: Osebni računalnik z nameščeno aplikacijo Media Go, pametni telefon ali naprava iPhone/iPad/iPod touch z nameščeno aplikacijo SongPal

PC (Media Go)

Glasbo, shranjeno v osebnem računalniku, lahko poslušate s programsko opremo Media Go. Za upravljanje aplikacije Media Go potrebujete pametni telefon/napravo iPhone z nameščeno (brezplačno) aplikacijo SongPal.

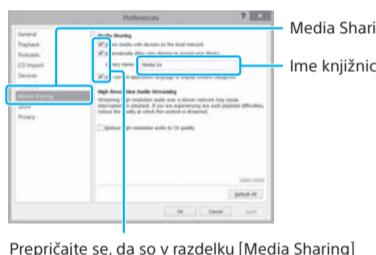
- Najprej pojrite na spodnji naslov URL in namestite (brezplačno) aplikacijo Media Go v osebnem računalniku.
- Za uporabnike v Evropi:
http://www.sony.eu/support
- Za uporabnike v ZDA:
http://esupport.sony.com/US
- Za uporabnike v Kanadi:
http://esupport.sony.com/CA
- Za uporabnike v drugih državah/regionih:
http://www.sony-asia.com/section/support



4

Aplikacijo Media Go v osebnem računalniku nastavite kot strežnik.

- Izberite [Media Sharing], nato preverite [Library name].
- [Library name] lahko preimenujete s poljubnim imenom.



Prepravi se, da so v razdelku [Media Sharing] oblikovane vse tri možnosti.

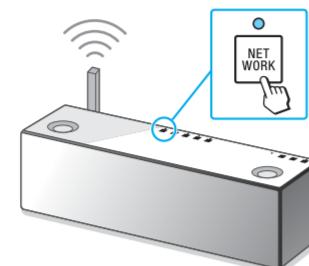
- Ko zaslonski potrdite, izberite [OK].

- Povežite enoto, osebni računalnik in pametni telefon/napravo iPhone z omrežjem Wi-Fi.



Enoto in vse naprave povežite na isti SSID usmerjevalnika. Navodila za povezavo enote z omrežjem Wi-Fi najdete na drugi strani; prepravi se, da indikator LINK na enoti sveti oranžno.

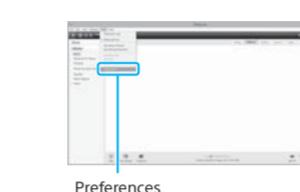
- Tapnite gumb NETWORK na enoti.



Indikator NETWORK zasveti belo in enota prekopi v način NETWORK.

- Pripravite aplikacijo Media Go.

- Zaženite aplikacijo [Media Go] v osebnem računalniku.
- V meniju [Tools] izberite [Preferences...].



Preferences

5

Predvajajte glasbo, shranjeno v osebnem računalniku, s pametnim telefonom/napravo iPhone.

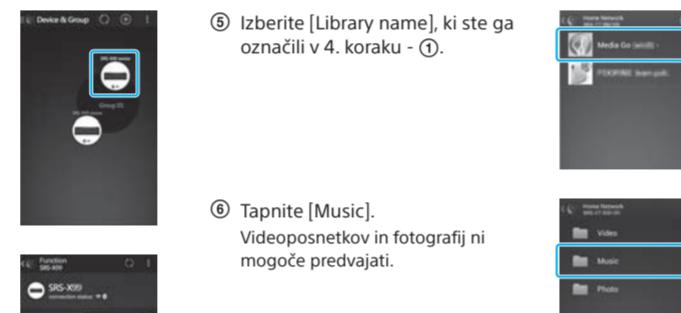
- Namestite aplikacijo SongPal v pametni telefon/napravo iPhone.
- Ce je aplikacija SongPal že nameščena, preskočite ta postopek in pojrite na korak ②.

Poiščite aplikacijo SongPal v storitvi Google Play ali App Store.



- Tapnite [SongPal], da zaženete aplikacijo. Upoštevajte navodila na zaslolu.

- Ko se prikaže zaslona na desni, tapnite [SRS-X99].



- Izberite [Library name], ki ste ga označili v 4. koraku - ①.



Media Sharing

Ime knjižnice

Prepravi se, da so v razdelku [Media Sharing] oblikovane vse tri možnosti.

Ko zaslonski potrdite, izberite [OK].

Prepravi se, da so v razdelku [Media Sharing] oblikovane vse tri možnosti.

Ko zaslonski potrdite, izberite [OK].

- Tapnite [SongPal], da zaženete aplikacijo. Upoštevajte navodila na zaslolu.

Prepravi se, da so v razdelku [Media Sharing] oblikovane vse tri možnosti.

- Tapnite [SongPal], da zaženete aplikacijo. Upoštevajte navodila na zaslolu.

Prepravi se, da so v razdelku [Media Sharing] oblikovane vse tri možnosti.

Ko zaslonski potrdite, izberite [OK].

Prepravi se, da so v razdelku [Media Sharing] oblikovane vse tri možnosti.

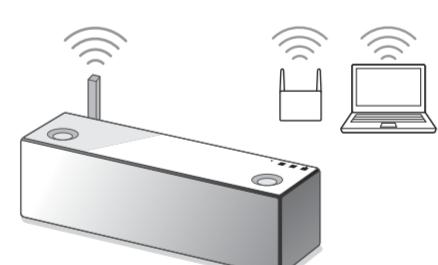
Ko zaslonski potrdite, izberite [OK].

Glasba se predvaja.

PC (iTunes)

Zahtevane naprave: Osebni računalnik z nameščeno aplikacijo iTunes

- Povežite enoto in osebni računalnik z omrežjem Wi-Fi.

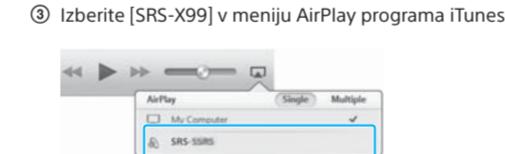


Enoto in osebni računalnik povežite na isti SSID usmerjevalnika. Navodila za povezavo enote z omrežjem Wi-Fi najdete na drugi strani; prepravi se, da indikator LINK na enoti sveti oranžno.



- Glasbo predvajajte z aplikacijo iTunes v osebnem računalniku.

- Zaženite aplikacijo iTunes v osebnem računalniku.
- Izberite □ (AirPlay) v oknu aplikacije iTunes.



- Izberite pesem, ki jo želite predvajati, in prilagodite glasnost.

Glasba se predvaja.

PC (Windows Media Player)

Glasbo lahko poslušate prek enote s programsko opremo Windows Media Player v osebnem računalniku.

- Podrobnosti najdete v Vodniku za pomoč.
http://rdf.sony.net/help/speaker/srs-x99/h_zz/

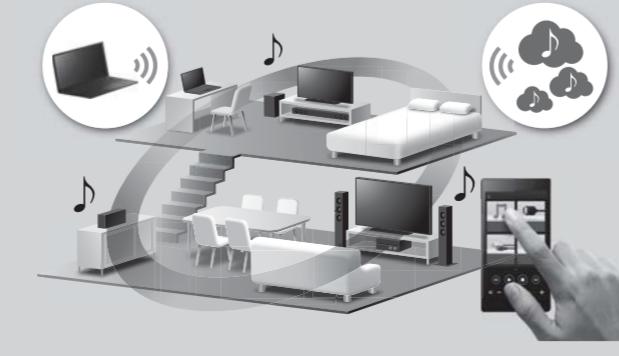


Windows Media Player

SongPal Link:

Uživajte v glasbi v katerem koli prostoru prek omrežja Wi-Fi. Svojo najljubšo glasbo, shranjeno v osebnih računalnikih ali mobilnih telefonih ali celo tisto, ki jo najdete v svojem stortevem preklicu, lahko poslušate v različnih prostorih z vrhunsko kakovostjo zvoka.

Funkcijo upravljalne z aplikacijo SongPal, nameščeno v pametnem telefonu/napravi iPhone. Če uporabljate več naprav, ki so združljive s funkcijo SongPal Link, morajo biti vse naprave povezane z istim omrežjem Wi-Fi. Več podrobnosti najdete v Vodniku za pomoč, navedenem na desni strani, ali Začetnih navodilih za Wi-Fi, ki so priložena vsem napravam.



Glasba, shranjena v pametnem telefonu/napravi iPhone

Pametni telefon (aplikacija SongPal)

Z (brezplačno) aplikacijo SongPal lahko poslušate glasbo, shranjeno v pametnem telefonu ali napravi iPhone.

- Podrobnosti o aplikaciji SongPal so na voljo v navodilih za uporabo v razdelku »O aplikaciji SongPal«.

Zahtevana naprava: Pametni telefon ali naprava iPhone/iPad/iPod touch z nameščeno aplikacijo SongPal

- Povežite enoto in pametni telefon/napravo iPhone z omrežjem Wi-Fi.



Enoto in pametni telefon/napravo iPhone povežite na isti SSID usmerjevalnika. Navodila za povezavo enote z omrežjem Wi-Fi najdete na drugi strani; prepravi se, da indikator LINK na enoti sveti oranžno.

- Nastavite enoto za delovanje z aplikacijo SongPal.

- Namestite aplikacijo SongPal v pametni telefon/napravo iPhone.
- Če je aplikacija SongPal že nameščena, preskočite ta postopek in pojrite na korak ②.

Poiščite aplikacijo SongPal v storitvi Google Play ali App Store.

- Tapnite pametni telefon/napravo iPhone v storitvi Google Play ali App Store.



Prepravi se, da želite predvajati, in prilagodite glasnost.

Glasba se predvaja.

Xperia (aplikacija WALKMAN®)

Glasbo, shranjeno v pametnem telefonu Xperia, lahko poslušate s prednameščeno aplikacijo WALKMAN®.

- Pri nekaterih modelih pametnega telefona Xperia aplikacija WALKMAN® morda ni prednameščena. V tem primeru te funkcije ne morete uporabiti.
- Najprej nadgradičte Android OS pametnega telefona Xperia na najnovješo različico.
- V pametnem telefonu Xperia boste morda morali onemogočiti možnost [Auto-select wireless option] v nastavitevah [Throw settings]. Za podrobnosti glejte navodila za uporabo pametnega telefona Xperia.

Zahtevana naprava: Pametni telefon Xperia, združljiv z aplikacijo WALKMAN®

- Povežite enoto in pametni telefon Xperia z omrežjem Wi-Fi.

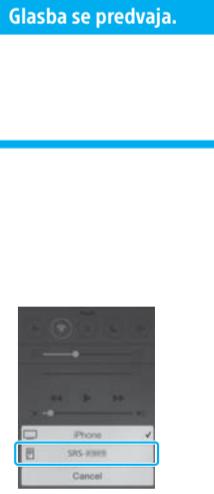


Enoto in pametni telefon Xperia povežite na isti SSID usmerjevalnika. Navodila za povezavo enote z omrežjem Wi-Fi najdete na drugi strani; prepravi se, da indikator LINK na enoti sveti oranžno.

- Predvajajte glasbo, shranjeno v pametnem telefonu Xperia, z aplikacijo WALKMAN®.

- Tapnite ⓘ (WALKMAN®), da zaženete aplikacijo v pametnem telefonu Xperia.

Predvajajte glasbo in prilagodite glasnost.



Glasba se predvaja.

iPhone/iPad/iPod touch

S funkcijo AirPlay lahko poslušate glasbo, shranjeno v napravi iPhone/iPad/iPod touch.

- Najprej posodobite napravo iPhone/iPad/iPod touch na najnovješo različico.
- Slike zaslonsov so primeri, za katere je bil uporabljen operacijski sistem iOS 8.

Zahtevana naprava: iPhone/iPad/iPod touch

- Povežite enoto in napravo iPhone/iPad/iPod touch z omrežjem Wi-Fi.



Enoto in napravo iPhone/iPad/iPod touch povežite na isti SSID usmerjevalnika. Navodila za povezavo enote z omrežjem Wi-Fi najdete na drugi strani; prepravi se, da indikator LINK na enoti sveti oranžno.

- Predvajajte glasbo z napravo iPhone/iPad/iPod touch.

- Povlecite s prstom proti vrhu zaslona, da se prikaže nadzorno središče.

Tapnite ⓘ (SongPal).



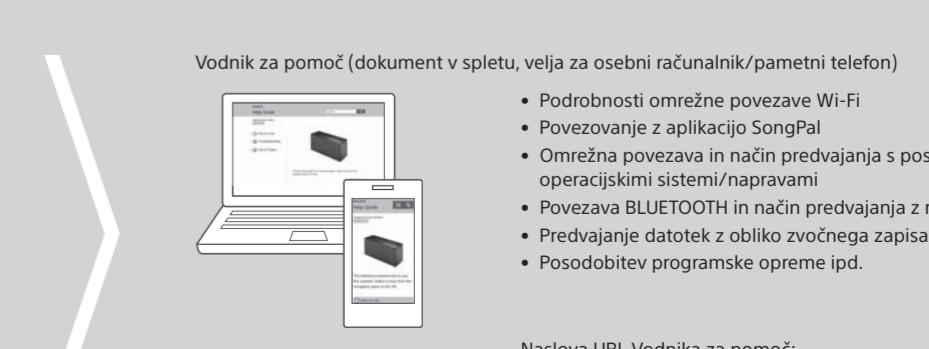
Glasba se predvaja.

Več informacij o enoti najdete v drugih dokumentih



Navodila za uporabo (ločen dokument)

- Varnostne informacije
- Deli in upravljalne tipke
- Vzpostavljanje omrežne povezave Wi-Fi z osebnim računalnikom
- Način povezave/predvajanja z napravo BLUETOOTH, USB ali drugimi napravami
- O funkciji NFC
- Odprijava težav
- Tehnični podatki ipd.



Naslov Uvodnika za pomoč:
http://rdf.sony.net/help/speaker/srs-x99/h_zz/

