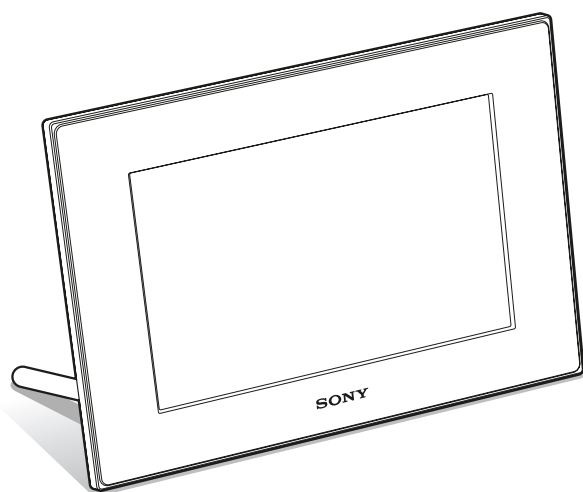


# SONY®

## Ramă foto digitală

**DPF-X800 / X1000**

**DPF-V800 / V1000**



Înainte de a începe ■

Operații de bază ■

Operații avansate ■

Utilizarea unui echipament  
extern (cu Bluetooth) ■

Utilizarea unui dispozitiv  
extern (cu un calculator) ■

Mesaje de eroare ■

Soluționarea problemelor ■

Informații suplimentare ■

### **Manual de instrucțiuni**

Înainte de a utiliza acest dispozitiv, vă rugăm să citiți cu atenție manualul de instrucțiuni, după care să îl păstrați pentru a-l putea consulta ulterior.

#### **Înregistrarea proprietarului**

Numărul serial și cel ce simbolizează modelul sunt notate în partea din spate a aparatului. Înscrieți numărul serial în spațiul care-i este rezervat în continuare. Specificați aceste numere ori de câte ori apelați la dealer-ul dvs. Sony în legătură cu acest produs.

Număr model : DPF-X800 / X1000, DPF-V800 / V1000

Număr serial \_\_\_\_\_



**HDMI**



## S-Frame

## AVERTIZARE

Pentru a reduce pericolele de incendii sau electrocutări, nu expuneți aparatul la ploaie sau umezeală.

## Măsuri de siguranță importante

– *Păstrați acest manual de instrucțiuni*

## ATENȚIE !

**Pentru a reduce pericolele de incendii sau electrocutări, urmați cu atenție instrucțiunile conținute de acest manual.**

În cazul în care forma conectorului nu se potrivește cu cea a prizei, folosiți un adaptor adecvat pentru a conecta camera la o priză.

## AVERTIZARE

Nu expuneți bateriile la surse de căldură excesivă cum ar fi radiațiile solare, flăcări sau altele similare.

## ATENȚIE

Înlocuiți bateriile numai cu unele de tipul specificat, în caz contrar putând fi cauzate incendii sau răniri. Dezafectați bateriile respectând instrucțiunile.

## Pentru clienții din S.U.A.

### ATENȚIE

Sunteți atenționați că orice schimbări sau modificări ce nu sunt expres aprobate în prezentul manual pot conduce la imposibilitatea dvs. de a folosi acest aparat.

*Dacă aveți vreo întrebare în legătură cu acest produs, puteți suna la :*

*Centrul de Service cu Informații  
pentru Clienții Sony.*

*1-800-222-SONY (7669)*

Numărul de mai sus este alocat numai pentru chestiuni legate de FCC.

### Informații de reglementare

#### Declarație de conformitate

Denumire producător : SONY

Numărul modelului : DPF-X1000

Partea responsabilă : Sony Electronics Inc.

Adresa : 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.

Nr. telefon : 858-942-2230

Acest dispozitiv corespunde Părții a 15-a a Reglementărilor FCC. Funcționarea sa îndeplinește următoarele două condiții : (1) Acest aparat nu cauzează interferențe dăunătoare, și (2) acest aparat trebuie să accepte orice interferență recepționată, inclusiv interferențe care pot determina acțiuni nedorite.

#### Declarație de conformitate

Denumire producător : SONY

Numărul modelului : DPF-X800

Partea responsabilă : Sony Electronics Inc.

Adresa : 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.

Nr. telefon : 858-942-2230

Acest dispozitiv corespunde Părții a 15-a a Reglementărilor FCC. Funcționarea sa îndeplinește următoarele două condiții : (1) Acest aparat nu cauzează interferențe dăunătoare, și (2) acest aparat trebuie să accepte orice interferență recepționată, inclusiv interferențe care pot determina acțiuni nedorite.

**Declarație de conformitate**

Denumire producător : SONY  
Numărul modelului : DPF-V1000  
Partea responsabilă : Sony Electronics Inc.  
Adresa : 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Nr. telefon : 858-942-2230

Acest dispozitiv corespunde Părții a 15-a a Reglementărilor FCC. Funcționarea sa îndeplinește următoarele două condiții : (1) Acest aparat nu cauzează interferențe dăunătoare, și (2) acest aparat trebuie să accepte orice interferență recepționată, inclusiv interferențe care pot determina acțiuni nedorite.

**Declarație de conformitate**

Denumire producător : SONY  
Numărul modelului : DPF-V800  
Partea responsabilă : Sony Electronics Inc.  
Adresa : 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Nr. telefon : 858-942-2230

Acest dispozitiv corespunde Părții a 15-a a Reglementărilor FCC. Funcționarea sa îndeplinește următoarele două condiții : (1) Acest aparat nu cauzează interferențe dăunătoare, și (2) acest aparat trebuie să accepte orice interferență recepționată, inclusiv interferențe care pot determina acțiuni nedorite.

**În atenția clienților din Europa**

Acest produs a fost testat și s-a dovedit a se încadra în limitele stabilite de Directiva EMC privind folosirea cablurilor de conectare mai scurte de 3 metri.

**Atenție**

Câmpurile electromagnetice cu anumite frecvențe pot influența imaginile produse de această ramă foto digitală.

**Notă**

Dacă încărcarea electrostatică sau electromagnetismul cauzează întreruperi ale transferului de date (eșuează transferul), reporniți aplicația sau deconectați și apoi conectați din nou cablul de comunicație (USB etc.).

**Notă :**

Acest echipament a fost testat și s-a dovedit a se încadra în limitele Clasei B de dispozitive digitale, conform Părții 15 din Regulamentul FCC. Aceste limite sunt stabilite pentru asigurarea unei protecții rezonabile împotriva interferențelor dăunătoare din instalațiile casnice.

Acest echipament generează, folosește și poate radia energie cu frecvență radio, iar în cazul în care nu este instalat și folosit conform instrucțiunilor poate cauza interferențe dăunătoare pentru sistemul de radiocomunicații. Totuși, nu există nici o garanție că nu vor apărea interferențe cu unele instalații. Dacă acest aparat cauzează interferențe cu recepția radio sau TV care pot fi sesizate prin oprirea sau pornirea echipamentului, utilizatorul este sfătuit să încerce eliminarea acestor interferențe prin una dintre următoarele măsuri :

- reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- mărirea distanței dintre echipament și receptor.
- conectarea echipamentului la o priză din alt circuit electric față de cel la care este cuplat receptorul.
- consultarea dealer-ului sau a unui tehnician radio/TV experimentat pentru ajutor.

**Numai pentru clienții din statul California, S.U.A.**

Material ce conține perclorat - pot fi necesare precauții deosebite la manevrare. Consultați adresa de internet :

[www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate](http://www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate)

Acumulatoarele cu litiu conțin perclorat.

“Indicatoarele luminoase conținute de acest produs conțin mercur. Dezafectarea acestor materiale poate fi reglementată din motive de protejare a mediului înconjurător. Pentru informații privind dezafectarea sau reciclarea, vă rugăm să contactați autoritățile locale sau Alianța Industriilor Electronice ([www.eiae.org](http://www.eiae.org)).”



**Dezafectarea echipamentelor electrice și electronice vechi (Valabil în Uniunea Europeană și în celelalte state europene cu sisteme de colectare separate)**

Acest simbol marcat pe un produs sau pe ambalajul acestuia indică faptul că respectivul produs nu trebuie considerat reziduu menajer. El trebuie dus la punctele de colectare destinate reciclării echipamentelor electrice și electronice. Dezafectând în mod corect acest produs veți ajuta la prevenirea posibilelor consecințe negative asupra mediului înconjurător și sănătății oamenilor care pot fi cauzate de tratarea inadecvată a acestor reziduuri. Reciclarea materialelor va ajuta totodată la conservarea resurselor naturale. Pentru mai multe detalii legate de reciclarea acestui produs, vă rugăm să consultați biroul local, serviciul de preluare a deșeurilor sau magazinul de unde ați achiziționat produsul.

**Dezafectarea bateriilor uzate (Valabil în Uniunea Europeană și în celelalte state europene cu sisteme de colectare separate)**



Acest simbol marcat pe acumulator (baterie) sau pe ambalajul acestuia indică faptul că respectivul produs nu trebuie considerat reziduu menajer în momentul în care doriți să îl dezafectați.

Puteți ajuta la prevenirea posibilelor consecințe negative asupra mediului înconjurător și sănătății oamenilor care pot fi cauzate de tratarea inadecvată a acestor reziduuri dezafectând în mod corect acest produs. Reciclarea materialelor va ajuta totodată la conservarea resurselor naturale. În cazul produselor care din motive de siguranță, de asigurare a performanțelor sau de integritate a datelor necesită conectarea permanentă a acumulatorului încorporat, acesta trebuie înlocuit numai de personalul calificat al unui service. Pentru a fi siguri că acumulatorul va fi corect tratat, la încheierea duratei de viață a acestuia, duceți-l la punctele de colectare stabilite pentru reciclarea echipamentelor electrice și electronice. Pentru orice alt fel de baterii, vă rugăm să citiți secțiunea referitoare la demontarea în siguranță a acumulatorului și să le duceți la punctele de colectare pentru reciclarea bateriilor uzate.

Pentru mai multe detalii legate de reciclarea acestui produs, vă rugăm să consultați biroul local, serviciul de preluare a deșeurilor sau magazinul de unde ați achiziționat produsul.

**Notă pentru clienții din țările în care se aplică Directivele Uniunii Europene**

Producătorul acestui aparat este Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japonia. Reprezentantul autorizat pentru EMC și pentru siguranța produsului este Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Germania. Pentru orice servicii sau chestiuni legate de garanție, vă rugăm să apelați la adresa menționată în documentele separate pentru service sau garanție.

Duplicarea, editarea sau imprimarea unui CD, a programelor TV, a materialelor protejate de legea drepturilor de autor cum ar fi : imagini, publicații, sau orice alte materiale, cu excepția celor înregistrate sau create de dvs. sunt limitate exclusiv la utilizarea privată și domestică. Dacă nu dețineți dreptul de autor sau dacă nu aveți permisiunea proprietarilor drepturilor de autor pentru materialele de duplicat, utilizarea acestor materiale dincolo de aceste limite poate reprezenta o încălcare a prevederilor legii drepturilor de autor, iar posesorii drepturilor de autor pot solicita daune.

Când prezentați imagini cu acest dispozitiv, acordați o atenție deosebită neîncălcării prevederilor legii drepturilor de autor. Orice utilizări neautorizate sau modificări ale portretelor altor persoane pot reprezenta încălcări ale drepturilor lor.

Este posibil ca în cazul anumitor demonstrații, prezentări sau expoziții, fotografierea să fie interzisă.

**Recomandare**

Pentru a evita potențiala pierdere a datelor cauzată de realizarea de operații accidentale sau de disfuncționalități ale ramei foto digitale, vă recomandăm să efectuați copii de siguranță ale datelor dvs.

### Informații

IN NICI UN CAZ, VÂNZĂTORUL NU VA FI RESPONSABIL DE VREO DETERIORARE DIRECTĂ, ACCIDENTALĂ SAU DE CONSECINȚĂ, DE NICIO NATURĂ, SAU DE PIERDERI ORI CHELTUIELI CAUZATE DE PRODUSE DEFECTE SAU DE UTILIZAREA UNOR ASTFEL DE PRODUSE.



Sony nu își asumă nici o responsabilitate pentru vreo pierdere accidentală sau de consecință și pentru nici o pierdere a conținutului înregistrărilor ce poate fi cauzată de disfuncționalități ale dispozitivului sau ale cardului de memorie.

### Note privind ecranul cu cristale lichide (LCD)

- Nu apăsați ecranul cu cristale lichide (LCD). Este posibil ca acesta să se decoloreze și să apară disfuncționalități.
- Expunerea ecranului LCD la lumină solară directă o perioadă îndelungată de timp poate conduce la apariția de disfuncționalități.
- Ecranul LCD este produs folosindu-se o tehnologie de înaltă precizie, astfel încât 99,99 % dintre pixeli sunt operaționali pentru utilizarea efectivă. Este posibilă totuși existența unor minuscule puncte negre și / sau a unor luminoase (albe, roșii, albastre sau verzi) care să apară în mod constant pe ecranul LCD. Aceste puncte apar în mod normal în procesul de fabricație și nu afectează în nici un fel imaginea înregistrată.
- Este posibil să apară imagini remanente pe ecranul LCD în spații cu temperatură scăzută. Aceasta nu reprezintă o disfuncționalitate.

### Notă pentru clienții din Marea Britanie

Pentru protecție, la acest echipament este adaptat un conector compatibil BS1363.

Dacă siguranța acestuia se arde ea trebuie înlocuită cu o alta care prezintă aceleași caracteristici și care este aprobată de ASTA sau BSI pentru BS 1362 (marcată cu semnele  sau ).

Dacă siguranța prezintă un capac de protecție detașabil, nu uitați să-l puneți la loc după înlocuirea siguranței. Nu folosiți niciodată siguranța fără capac. În cazul în care pierdeți capacul, contactați cel mai apropiat service Sony.

### În legătură cu mărcile de comerț și cu drepturile de autor

- **S-Frame**, BRAVIA, "PhotoTV HD", , Cyber-shot, , "Memory Stick", **MEMORY STICK**, "Memory Stick Duo", "MEMORY STICK Duo", "MagicGate Memory Stick", "Memory Stick PRO", **MEMORY STICK PRO**, "Memory Stick PRO Duo", "MEMORY STICK PRO Duo", "Memory Stick PRO-HG Duo", **MEMORY STICK PRO-HG Duo**, "Memory Stick Micro", **MEMORY STICK MICRO M2**, "Memory Stick-ROM", "MEMORY STICK-ROM", "MagicGate", "**MAGICGATE**", sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Sony Corporation.
- HDMI, sigla **HDMI** și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC.
- Microsoft, Windows și Windows Vista sunt mărci înregistrate sau mărci comerciale ale Microsoft Corporation din Statele Unite și/sau din alte țări.
- Macintosh și Mac OS sunt mărci de comerț ale Apple Inc., înregistrate în S.U.A. și în alte țări.
- CompactFlash este marcă de comerț a SanDisk Corporation din Statele Unite.
-  sau xD-Picture Card™ sunt mărci de comerț ale FUJIFILM Corporation.
- Cuvântul Bluetooth și siglele asociate sunt proprietatea Bluetooth SIG, Inc. și orice utilizare a acestor mărci de către firma Sony Corporation este făcută sub licență. Alte mărci și denumiri comerciale aparțin respectivilor proprietari.
-  este marcă de comerț a FotoNation Inc. din S.U.A.
- **SILKYPIX**® este marcă de comerț a Ichikawa Soft Laboratory.
- Conține iType™ și fonturi de la Monotype Imaging Inc. iType™ este marcă de comerț a Monotype Imaging Inc.
- Toate celelalte denumiri de produse și de companii menționate în acest manual pot fi mărci înregistrate sau mărci comerciale ale companiilor respective. În acest manual nu vor apărea, însă, în fiecare caz marcajele™ sau®.
- Acest echipament este dotat cu o facilitate de recunoaștere a fețelor. Este utilizată tehnologia Sony de recunoaștere a fețelor, dezvoltată de Sony.



---

## Pentru utilizatori

Program © 2009 Sony Corporation  
Documentation © 2009 Sony Corporation

Toate drepturile sunt rezervate. Acest manual și aplicațiile software descrise aici, parțial sau total, nu pot fi reproduse, traduse sau transmise nici unui echipament de citire fără acordul prealabil scris al Sony Corporation.

ÎN NICI O SITUAȚIE, SONY CORPORATION NU POATE FI FĂCUTĂ RĂSPUNZĂTOARE DE DETERIORAREA ACCIDENTALĂ, INDIRECTĂ SAU SPECIALĂ, INDIFERENT DACĂ SE BAZEAZĂ PE UN CONTRACT SAU PE UN ALT TIP DE CONVENȚIE, DECURGÂND SAU AVÂND LEGĂTURĂ CU ACEST MANUAL, CU APLICAȚIILE SOFTWARE SAU CU ALTE INFORMAȚII CONȚINUTE AICI, ORI CU UTILIZAREA LOR.

Sony Corporation își rezervă dreptul de a aduce orice modificare acestui manual sau informațiilor conținute aici, în orice moment și fără aviz. Aplicațiile software descrise aici pot face obiectul unor licențe separate.

Nici un fel de date de design, cum ar fi mostrele de imagini conținute de acest software, nu pot fi modificate sau duplicate decât în scopul utilizării personale. Orice duplicare neautorizată a acestui software este interzisă de legea drepturilor de autor.

Vă rugăm să țineți seama că duplicarea neautorizată sau modificarea portretelor altor persoane ori a lucrărilor asupra cărora există drepturi de autor, pot aduce atingere drepturilor rezervate de către deținătorii drepturilor de autor.

### **Cu privire la ilustrațiile și interfețele de ecran care apar în acest manual**

Ilustrațiile și interfețele de ecran utilizate în acest manual se referă la modelul DPF-X1000, în cazul în care nu este altfel precizat.

Este posibil ca ilustrațiile și imaginile de interfețe ce apar în acest manual să nu fie identice cu cele utilizate sau afișate în realitate.

# Cuprins

## Înainte de a începe

Bucurați-vă de utilizarea în mai multe moduri a ramei foto digitale .....	9
Facilități .....	10
Verificarea accesoriilor furnizate.....	12
Identificarea părților componente .....	12

## Operații de bază

Pregătirea telecomenzii .....	16
Reglarea suportului .....	17
Expunerea ramei foto digitale pe perete	18
Conectarea la o sursă de alimentare.....	19
Pornirea ramei foto digitale .....	23
Setarea ceasului.....	24
Introducerea unui card de memorie.....	25
Modificarea afișajului .....	27
Afișarea prezentărilor de imagini.....	28
Afișarea orei și a calendarului .....	30
Modul de vizualizare a unei singure imagini.....	31
Interfața index a imaginilor .....	32

## Operații avansate

Urmărirea unei prezentări de imagini ....	34
<i>Schimbarea setărilor pentru prezentarea de imagini.....</i>	34
Regenerarea memoriei.....	37
Adăugarea de imagini în memoria internă .....	37
Exportul unei imagini .....	39
Ștergerea unei imagini.....	41

Atașarea unui marcaj.....	42
Căutarea unei imagini.....	44
Stabilirea dispozitivului de redare.....	45
Autoretușare .....	45
Ajustarea dimensiunilor imaginii și a pozițiilor acesteia.....	47
<i>Mărirea / micșorarea unei imagini .....</i>	47
<i>Rotirea unei imagini .....</i>	47
Utilizarea funcției de Montaj creativ.....	48
<i>Realizarea unui album foto .....</i>	48
<i>Realizarea unui calendar .....</i>	51
<i>Suprapunerea unui mesaj peste o imagine.....</i>	53
<i>Adăugarea unui chenar.....</i>	55
<i>Aranjarea în pagină.....</i>	55
Modificarea reglajelor pentru funcția de pornire/oprire automată a alimentării .	56
Utilizarea funcției de avertizare .....	57
<i>Reglarea alarmei.....</i>	57
<i>Stabilirea orei la care se declanșează alarma .....</i>	58
Modificarea reglajelor .....	58
<i>Procedura de reglaj.....</i>	58
<i>Elemente de reglaj .....</i>	60
Conectarea la un televizor de înaltă definiție pentru vizualizarea imaginilor	63
<i>Conectarea la un televizor de înaltă definiție.....</i>	63
Acționarea unui echipament extern conectat la rama foto.....	66

## Utilizarea unui echipament extern (cu Bluetooth)

Transferarea imaginilor folosind Bluetooth .....	67
--	----

---

## Utilizarea unui dispozitiv extern (cu un calculator)

Conectarea la un calculator.....	69
<i>Cerințe de sistem</i> .....	69
<i>Conectarea la un calculator pentru     schimbul de imagini</i> .....	69
<i>Deconectarea de la calculator</i> .....	70

---

## Mesaje de eroare

Dacă apare un mesaj de eroare .....	71
-------------------------------------	----

---

## Soluționarea problemelor

Dacă apar probleme .....	73
--------------------------	----

---

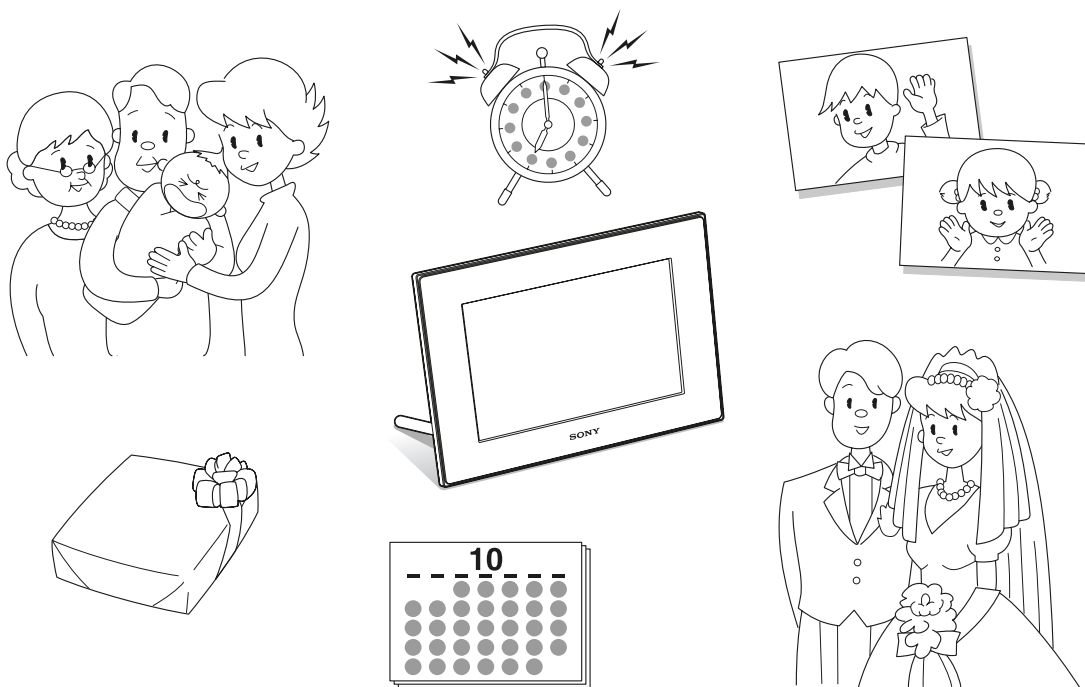
## Informații suplimentare

Măsurile de precauție .....	78
<i>Despre siguranță</i> .....	78
<i>Despre instalare</i> .....	78
<i>Despre curățare</i> .....	78
<i>Despre restricțiile la duplicare</i> .....	79
<i>Dezafectarea ramei foto digitale</i> .....	79
Despre cardurile de memorie .....	79
<i>Card "Memory Stick"</i> .....	79
<i>Card de memorie SD</i> .....	80
<i>Card xD-Picture</i> .....	80
<i>Card CompactFlash</i> .....	80
<i>Note privind cardurile de memorie</i> ....	81
Specificații .....	82
Index.....	85



## **Bucurați-vă de utilizarea în mai multe moduri a ramei foto digitale**

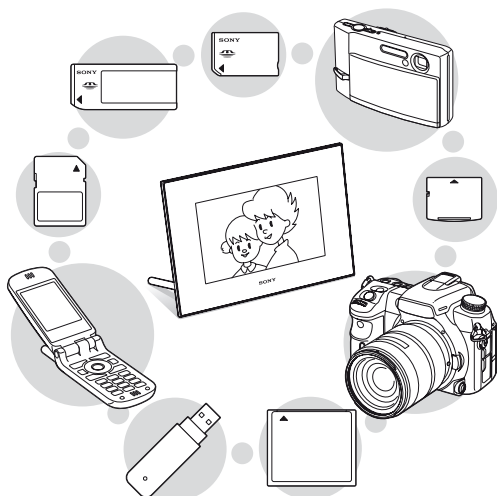
Echipamentul DPF-X800/ X1000 marca Sony este o ramă foto digitală care permite afișarea cu ușurință a imaginilor înregistrate cu o cameră digitală sau cu alte aparate, fără a apela la un calculator.



# Facilități

## ■ Acceptarea a diverse carduri de memorie\*

Sunt acceptate diverse suporturi de memorie, cum ar fi cardurile “Memory Stick”, CompactFlash, SD, xD-Picture și memoria USB. Este suficient să introduceți cardul de memorie preluat de la camera dvs. digitală sau de la un alt aparat și veți putea vedea imediat imaginile (pag. 25, 66).



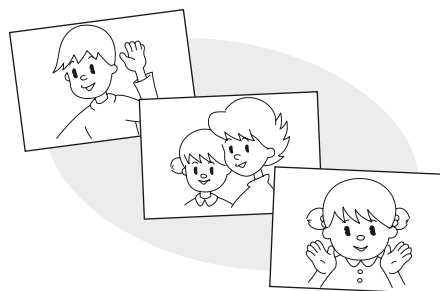
## ■ Diverse funcții de afișare

Puteți beneficia de diverse moduri de vizualizare, cum ar fi afișarea unei prezentări de imagini, a interfeței Ceas și calendar, a unei singure imagini sau a interfeței index (pag. 26).



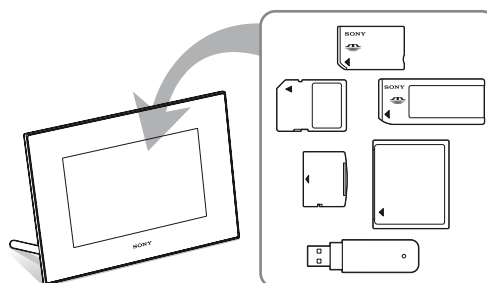
## ■ Diferite moduri de afișare

Imaginile se pot succeda automat, ca și cum ați da paginile unui album. Puteți selecta dintre diverse moduri disponibile, cum ar fi : afișarea exclusiv a fotografiilor sau a interfeței ceas ori a celei calendar. Aveți totodată posibilitatea de a modifica unele reglaje de redare, cum ar fi ordinea de redare (pag. 34).



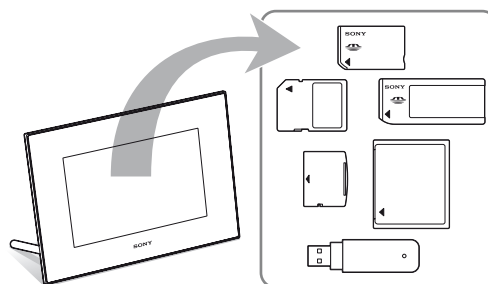
## ■ Adăugarea de imagini în memoria internă

Imaginile adăugate la album sunt stocate în memoria internă (pag. 37).



## ■ Exportul de imagini

Imaginile din album pot fi exportate pe un card de memorie (pag. 39).



### ■ Funcția Montaj creativ

Puteți crea imagini originale folosind facilitățile “Album foto”, “Calendar”, “Imprimarea mai multor imagini pe aceeași pagină”, “Ramă” sau pe cele de “Suprapunere/ Elemente grafice” (pag. 48).

### ■ Funcția de căutare

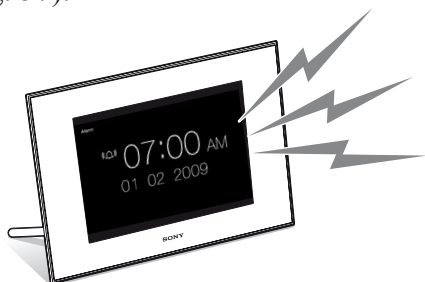
Puteți căuta imaginile după dată, director, direcție și marcaj (pag. 44).

### ■ Funcția de autoretușare

Puteți beneficia de imagini minunate, puse în evidență în urma aplicării automate a unor facilități de ajustare a luminozității, a focalizării, de corectare a fundalului, a ochilor roșii, a tenului persoanelor și a balansului de alb (pag. 45).

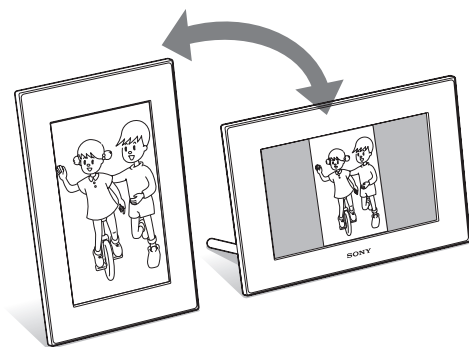
### ■ Funcția de avertizare

La ora stabilită de dvs., rama foto digitală vă va avertiza atât prin indicația vizuală a orei pe ecran, cât și printr-un semnal sonor (pag. 57).



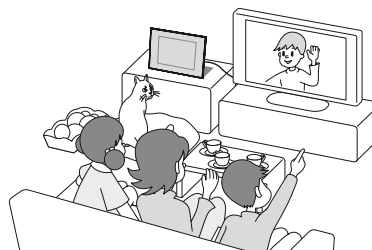
### ■ Rotirea automată a imaginilor

Această ramă foto digitală va roti automat imaginile aducându-le la orientarea corectă. Fotografii vor fi totodată rotite automat când rama este reglată să afișeze imaginile ca portret sau ca peisaj (pag. 17).



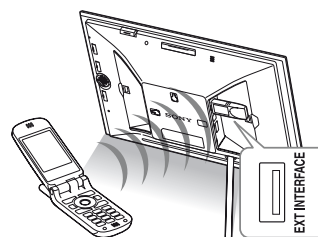
### ■ Conectarea la un televizor de înaltă definiție pentru afișarea imaginilor pe un ecran mare.

Folosind conectorul de ieșire HDMI al ramei foto digitale, puteți viziona pe un ecran mare imaginile stocate pe un card de memorie, pe un dispozitiv extern sau în memoria internă, însoțite fiind de muzică (pag. 63).



### ■ Transferul facil al imaginilor înregistrate cu un telefon mobil compatibil Bluetooth sau cu un alt echipament\*

Puteți transfera imagini în memoria internă a ramei foto digitale de la un echipament compatibil Bluetooth prin intermediul unui adaptor Bluetooth (opțional) (pag. 67).

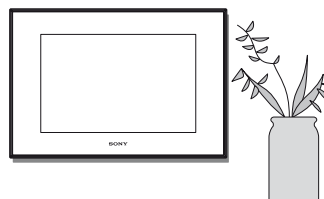


### ■ Senzor automat de luminozitate

Rama foto este dotată cu un senzor ce evaluează luminozitatea din spațiul unde este plasat aparatul, după care iluminarea este reglată automat (pag. 61).

### ■ Prezentarea imaginilor pe perete

Puteți expune rama foto digitală pe perete (pag. 18).



\* Nu garantăm funcționarea corespunzătoare în cazul oricărui tip de echipamente.

---

## Verificarea accesoriilor furnizate

Verificați dacă ambalajul conține următoarele elemente :

- Ramă foto digitală (1)
- Suport (1)
- Capac pentru fanta destinată cardurilor (1)
- Capac pentru conector (1)
- Telecomandă (1)
- Adaptor de rețea (1)
- Cablu de alimentare de la rețea (1)
- Manual de instrucțiuni (acesta) (1)
- Broșură “Citiți mai întâi aceste informații” (1)
- Garanție (1)  
(În anumite regiuni, garanția nu este furnizată)

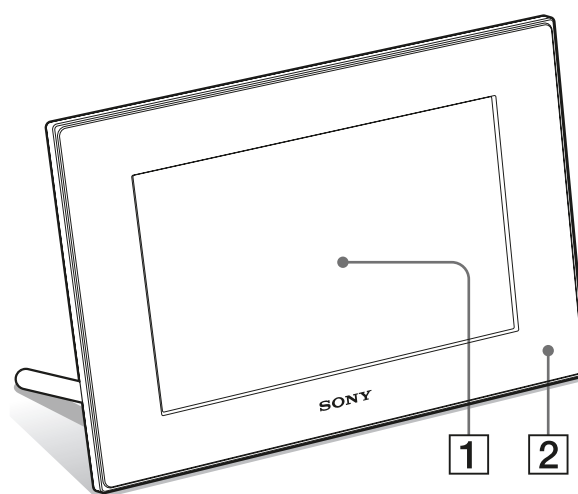
---

## Identificarea părților componente

Pentru detalii, consultați paginile indicate între paranteze.

Ilustrațiile din manual corespund modelului DPF-X1000. Pozițiile și denumirile butoanelor și conectorilor sunt aceleași în cazul modelelor DPF-X800 și DPF-V1000/V800, deși dimensiunea și forma ecranului LCD diferă.

### **Partea frontală**

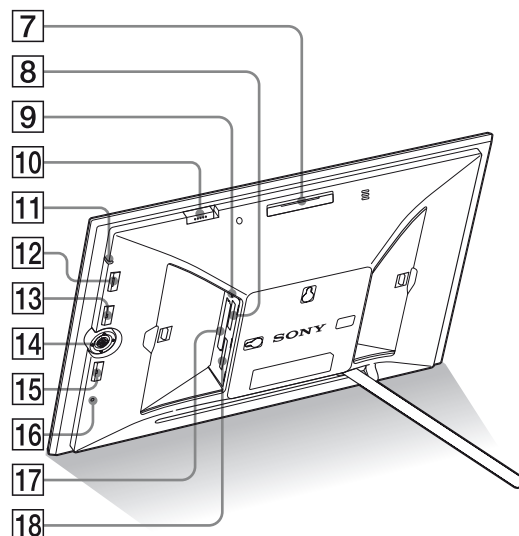
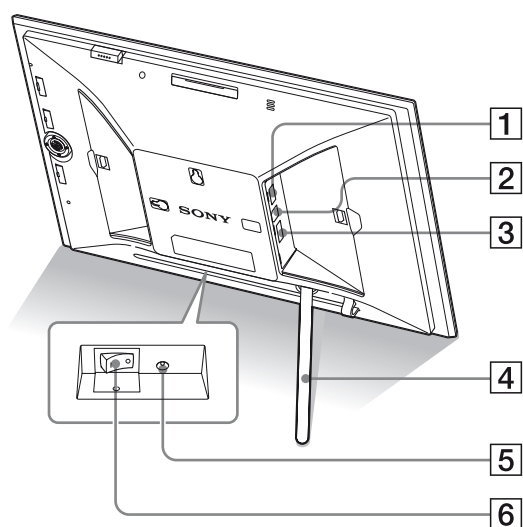


#### **1 Ecran LCD**












#### **2 Senzor pentru telecomandă**

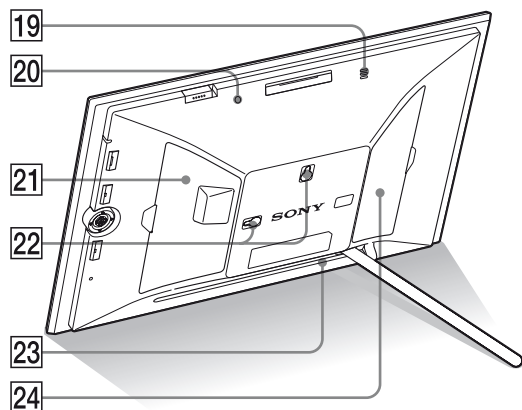
Când utilizați telecomanda furnizată, îndreptați-o spre senzorul care îi este destinat.

## Partea din spate



- 1 Conector EXT INTERFACE** (pag. 67)  
Conectați un adaptor Bluetooth (opțional : DPPA-BT1) când doriți să transferați wireless imagini de la un telefon mobil compatibil Bluetooth sau de la o cameră digitală. Puteți de asemenea să conectați o cameră digitală, o memorie USB sau un dispozitiv de stocare a fotografiilor compatibil cu standardul USB mass storage.
- 2 Conector Ψ USB B** (pag. 69)  
Conectați un cablu USB când doriți să folosiți rama foto digitală împreună cu un calculator.
- 3 Conector HDMI OUT (ieșire)** (pag. 63)  
Conectați un cablu HDMI când doriți să vizualizați imaginile pe ecranul unui televizor de înaltă definiție.
- 4 Suport** (pag. 17)
- 5 Mufă DC IN 8,4 V** (pag. 19)  
Cuplați la această mufă ștecărul adaptorului de rețea furnizat și conectați cablul de alimentare atât la adaptorul de c.a. cât și la o priză de perete.
- 6 Buton alimentare** (pag. 23)
- 7 Buton MOD VIZUALIZARE** (pag. 26)
- 8 Fantă pentru "Memory Stick PRO" (Standard / Duo)** (pag. 25)

- 9 Indicator luminos de acces**
- 10 Comutator pentru alarmă** (pag. 57)
- 11 Indicator de standby**
- 12 Buton  (pornit/standby)**
- 13 Buton MENU**  
Este afișat meniul.  
Din meniu, puteți acționa aceleași funcții ca și cele ce corespund butoanelor telecomenzii, cum ar fi [Setări prezentare imagini], [Rotire], [Adăugare în album] și [Setări dată/oră].
- 14 Butoane de direcție (///), **  
Apăsați butoanele /// pentru a selecta elemente de meniu, apoi apăsați  pentru a aplica selecția.
- 15 Buton Înapoi**  
Se revine la interfața precedentă.
- 16 Comutator Resetare** (pag. 76)  
Setările pentru dată/ oră, reglajele alarmei și cele pentru funcția de pornire / oprire automată revin la valorile stabilite din fabrică. Utilizați un obiect lung, cu vârf ascuțit, cum ar fi un ac pentru a apăsa comutatorul.
- 17 Fantă pentru CompactFlash** (pag. 25)
- 18 Fantă pentru card de memorie SD/ MMC/ card xD-Picture** (pag. 25).



**19** Sonerie

**20** Senzor de luminozitate

**21** Capac pentru fantele destinate  
cardurilor

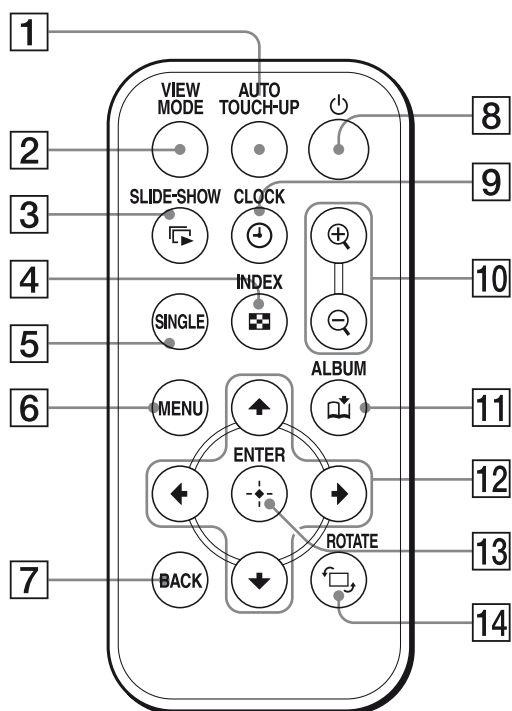
**22** Orificii pentru prinderea aparatului de  
perete (pag. 18)

**23** Spațiu pentru plierea suportului de  
sprijin

**24** Capac conector



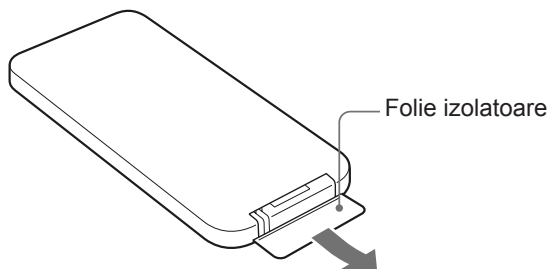
## Telecomandă



- 1 Buton **AUTORETUȘARE** (pag. 45)
- 2 Buton **MOD VIZUALIZARE** (pag. 26)
- 3 Buton **↗** (prezentare imagini) (pag. 26)
- 4 Buton **☒** (index) (pag. 26)
- 5 Buton **Unică** (SINGLE - Afișarea unei singure imagini pe ecran) (pag. 26)
- 6 Buton **MENIU**
- 7 Buton **ÎNAPOI**
- 8 Buton **⏻** (pornit/standby)
- 9 Buton **🕒** (CEAS) (pag. 26)
- 10 Butoane de zoom **⊖** (micșorare) / **⊕** (mărire) (pag. 47)
- 11 Buton **📖** (ALBUM) (pag. 37)
- 12 Butoane de direcție (**←/→/↑/↓**)
- 13 Buton **↵** **ACCESARE (ENTER)**
- 14 Buton **↻** (ROTIRE) (pag. 47)

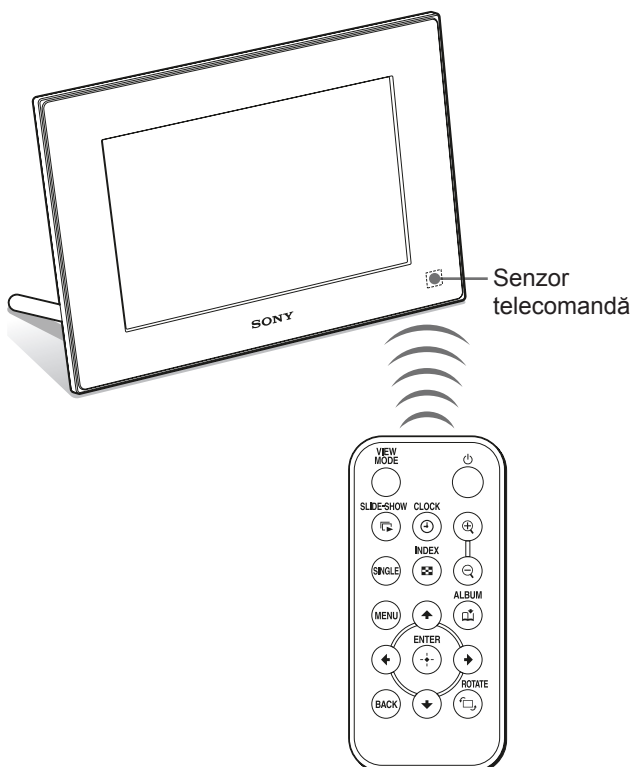
### Pregătirea telecomenzii

Bateria cu litiu furnizată (CR2025) a fost deja introdusă în telecomandă. Trageți în afară folia izolatoare înainte de a utiliza telecomanda, așa cum este indicat în imaginea de mai jos.



### Utilizarea telecomenzii

Îndreptați capătul superior al telecomenzii spre senzorul care-i este dedicat la rama foto digitală



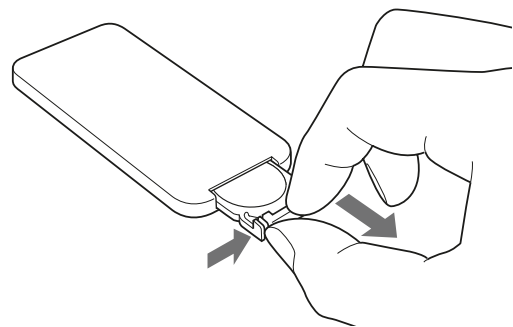
#### Notă

- Rama foto digitală poate să cadă dacă apăsați butoanele sale când este suspendată pe perete. Vă recomandăm să acționați dispozitivul numai cu ajutorul telecomenzii când este expus pe perete.

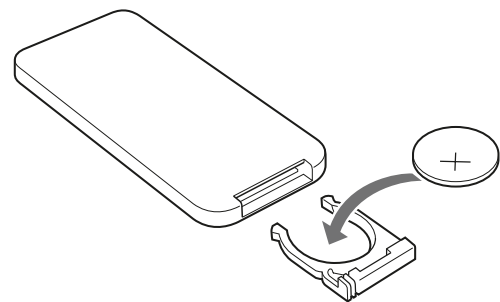
### Înlocuirea bateriei telecomenzii

Dacă telecomanda nu mai funcționează, înlocuiți-i bateria (de tip CR2025) cu alta nouă.

- 1 Trageți de agățătoarea compartimentului pentru baterie.  
Apăsând clapeta compartimentului pentru baterie, trageți-o înspre exterior.



- 2 Îndepărtați bateria consumată din suport și puneți în locul său noua baterie.  
Introduceți bateria astfel încât partea pozitivă (+) să fie îndreptată în sus.



- 3 Reintroduceți suportul pentru baterie în telecomandă.

#### ATENȚIE

Dacă nu manevrați corect bateria, este posibil să explodeze. Nu încercați să reîncărcați, să dezasamblați sau să aruncați în foc bateria.

## Note

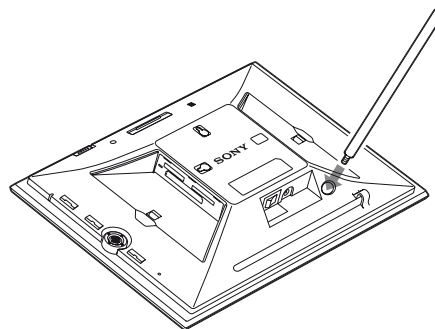
- Când bateriei cu litiu îi scade energia, distanța de acționare cu ajutorul telecomenzii se poate diminua sau este posibil ca telecomanda să nu funcționeze în mod adecvat. În acest caz, înlocuiți bateria cu o alta nouă, cu litiu, tip CR2025, marca Sony. Utilizarea unui alt tip de baterie prezintă risc de incendii sau de explozie.
- Utilizarea unei alte baterii decât cea indicată la specificații poate conduce la defecțiuni.
- Dezafectați bateriile ducându-le la un centru specializat.
- Nu lăsați telecomanda în spații foarte umede sau cu temperatură foarte ridicată.
- Aveți grijă să nu pătrundă corpuri străine în interiorul telecomenzii, spre exemplu când înlocuiți bateria acesteia.
- Utilizarea incorectă a bateriei poate conduce la scurgerea lichidului conținut de aceasta și la corodare.
  - nu reîncărcați bateria,
  - când telecomanda urmează a nu fi utilizată o perioadă îndelungată, scoateți bateria acesteia pentru a evita scurgerea lichidului în interior și corodarea,
  - introducerea în mod incorect, scurtcircuitarea, eliminarea învelișului sau încălzirea bateriei, precum și aruncarea acesteia în foc poate conduce la defecțiuni și la scurgerea lichidului coroziv în interior.

## Despre acest manual

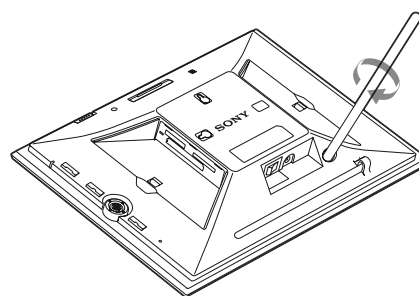
Operațiile descrise în acest manual se bazează pe acționarea cu ajutorul telecomenzii. Când o operație se efectuează în mod diferit folosind telecomanda, respectiv butoanele ramei foto digitale, diferențele vor fi explicitate sub formă de observație.

## Reglarea suportului

- 1 Țineți bine în mână rama foto digitală și introduceți suportul de sprijin în orificiul filetat care îi este destinat, aflat în partea din spate a ramei.

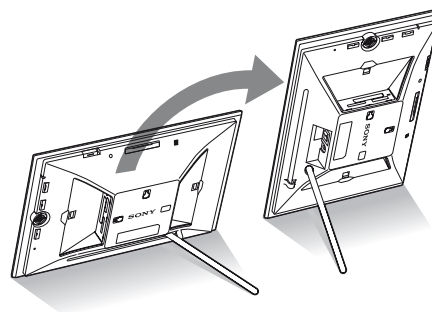


- 2 Înșurubați suportul de sprijin în orificiul cu filet, până ce îl fixați.



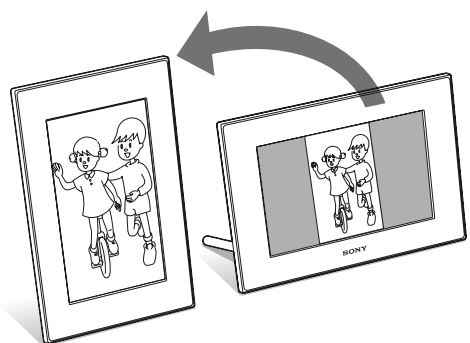
## Stabilirea orientării portret sau peisaj a ramei foto digitale

Puteți așeza rama foto digitală corespunzător orientării portret sau celei peisaj rotindu-l fără a deplasa suportul.




Când rama foto digitală este așezată în poziție portret, imaginea se va roti de asemenea, astfel încât să aibă orientarea adecvată.

Direcțiile indicate pe butonul de direcție aflat în partea din spate a panoului depind de orientarea ramei foto digitale.



#### Note

- Verificați dacă suportul este stabil. Dacă acesta nu este corect poziționat, rama se poate răsturna.
- Când rama foto digitală este așezată în poziția portret, sigla Sony nu va fi luminoasă.
- Rama foto digitală nu detectează și nu rotește imaginile când pentru [Afișarea automată a orientării] din [Setări generale] corespunzător categoriei  (Setări) este aleasă varianta [OFF].
- Rama foto digitală conține un magnet în zona de stocare a suportului. Nu așezați nici un obiect care este ușor afectat de magnetism, cum ar fi cărți de credit sau de debit, în apropierea ramei.  
Dacă așezați rama foto în apropierea unui televizor cu tub catodic, este posibil să fie afectate culorile afișate pe ecran.

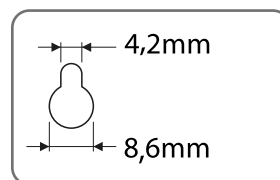
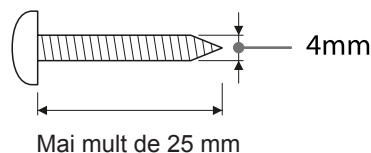
#### Observație

- Este mai ușor să rotiți suportul de sprijin dacă lipiți sau înfășurați o bandă îngustă de cauciuc în jurul acestuia când este detașat de la rama foto digitală.

## Expunerea ramei foto digitale pe perete

Puteți agăța rama foto pe perete urmând procedura de mai jos.

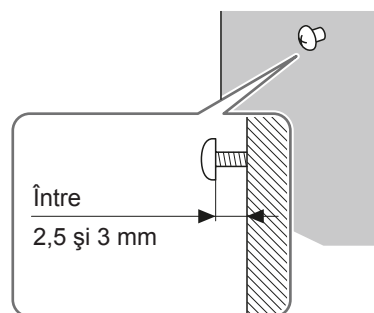
- 1 Pregătiți șuruburi adecvate (nu sunt furnizate) pentru orificiile din partea din spate a dispozitivului.



Orificiu pentru prinderea ramei foto digitale de perete

- 2 Înșurubați șuruburile (nu sunt furnizate) în perete.

Aveți grijă ca șuruburile (nu sunt furnizate) să pătrundă în perete pe o distanță de 2,5 până la 3 mm de la suprafața acestuia



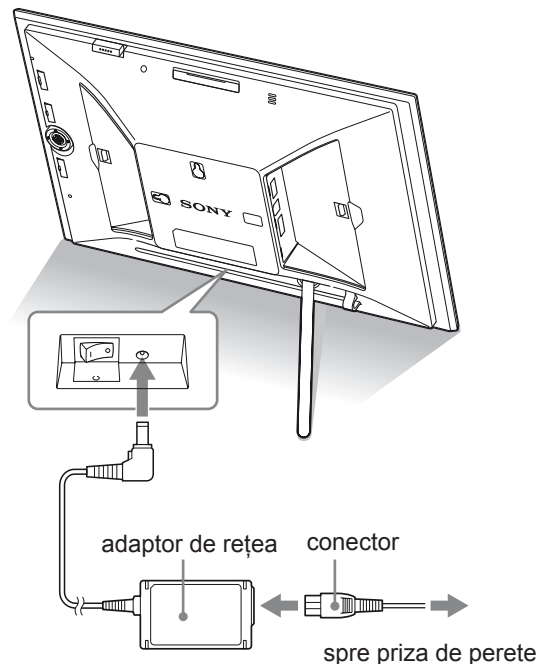
- 3 Agățați rama foto de perete, prinzând orificiul din spate al acesteia de șurubul din perete.

### Note

- Folosiți șuruburi adecvate pentru calitatea materialului din care este construit peretele. Șuruburile pot fi deteriorate, în funcție de tipul de material utilizat pentru perete. Prindeți șurubul de o grindă sau de o coloană de susținere a peretelui.
- Când doriți să reintroduceți cardul de memorie scos din cititorul ramei foto, detașați dispozitivul de pe perete, apoi scoateți și reintroduceți un card din aparat în timp ce acesta se află pe o suprafață stabilă.
- În cazul în care doriți să expuneți rama foto pe perete, scoateți suportul de sprijin și depozitați-l în canelura practică în panoul din spate al dispozitivului.
- Conectați ștecărul adaptorului de rețea la rama foto și porniți alimentarea. Agățați dispozitivul pe perete, după care conectați cablul de alimentare la adaptorul de rețea și la o priză.
- Nu ne asumăm responsabilitatea pentru nici un fel de accidente sau deteriorări cauzate de prinderea necorespunzătoare, de utilizarea inadecvată sau de dezastre naturale ce pot surveni.

## Conectarea la o sursă de alimentare








- 1 Introduceți conectorul adaptorului de rețea în mufa DC IN 8,4 V aflat în partea din spate a ramei foto digitale.
- 2 Conectați adaptorul de rețea la o priză de perete.



### Note

- Priza de perete trebuie să fie cât mai aproape posibil de aparat și ușor accesibilă.
- Nu așezați rama foto digitală pe o suprafață instabilă sau care se balansează.
- Conectați adaptorul c.a. la o priză de perete ușor accesibilă, din apropiere. Dacă apar probleme la utilizarea adaptorului, opriți imediat alimentarea decuplând ștecărul de la priză.
- Nu scurtcircuitați bornele conectorului de la adaptorul de rețea cu obiecte metalice deoarece pot apărea disfuncționalități.
- Nu utilizați adaptorul de rețea plasat în spații strâmte, cum ar fi între perete și mobilă.
- După utilizare, decuplați adaptorul de rețea de la mufa DC IN 8,4 V a dispozitivului de prezentare a fotografiilor și de la priză.
- Rama foto digitală continuă să fie alimentată cu energie, chiar dacă este oprită, atât timp cât adaptorul de rețea rămâne conectat la o priză de perete.

## Principalele tipuri de ștecăre pentru cablurile de alimentare folosite în diversele țări / regiuni din întreaga lume

						
Tip A (tip american)	Tip B (tip britanic)	Tip BF (tip britanic)	Tip B3 (tip britanic)	Tip C (tip CEE)	Tip SE (tip CEE)	Tip O (tip oceanic)

În prezenta diagramă sunt indicate tensiunile de alimentare și tipurile de ștecăr folosite în principalele regiuni din lume. În funcție de zonă, acestea pot fi diferite.

Atenție : Utilizați un cablu de alimentare care să respecte cerințele țării în care vă aflați.

– Numai pentru Statele Unite :

Folosiți un cablu de alimentare din lista UL, de 1,5-3 m, tip SPT-2 sau NISPT-2, AWG nr. 18, adecvat pentru 125 V și 7 A, cu un ștecăr NEMA 1-15P adecvat pentru 125 V și 15 A.”

### Europa

Țara / regiunea	Tensiunea	Frecvența (Hz)	Tip de ștecăr
Austria	230	50	C
Belgia	230	50	C
Cehia	220	50	C
Danemarca	230	50	C
Elveția	230	50	C
Finlanda	230	50	C
Franța	230	50	C
Germania	230	50	C
Grecia	220	50	C
Irlanda	230	50	C / BF
Islanda	230	50	C
Italia	220	50	C
Luxemburg	230	50	C
Marea Britanie	240	50	BF
Norvegia	230	50	C
Olanda	230	50	C
Polonia	220	50	C
Portugalia	230	50	C
România	220	50	C
Rusia	220	50	C
Slovacia	220	50	C
Spania	127 / 230	50	C
Suedia	230	50	C
Ungaria	220	50	C



## Asia

Țara / regiunea	Tensiunea	Frecvența (Hz)	Tip de ștecăr
China	220	50	A
Hong Kong	200 / 220	50	BF
India	230 / 240	50	C
Indonezia	127 / 230	50	C
Japonia	100	50 / 60	A
Koreea	220	60	C
Malaysia	240	50	BF
Filipine	220 / 230	60	A/C
Singapore	230	50	BF
Taiwan	110	60	A
Thailanda	220	50	C/BF
Vietnam	220	50	A/C

## Oceania

Țara / regiunea	Tensiunea	Frecvența (Hz)	Tip de ștecăr
Australia	240	50	O
Noua Zeelandă	230 / 240	50	O

## America de Nord

Țara / regiunea	Tensiunea	Frecvența (Hz)	Tip de ștecăr
Canada	120	60	A
S.U.A.	120	60	A

## America Centrală

Țara / regiunea	Tensiunea	Frecvența (Hz)	Tip de ștecăr
Bahamas	120/240	60	A
Costa Rica	110	60	A
Cuba	110/220	60	A/C
Rep. Dominicană	110	60	A
Salvador	110	60	A
Guatemala	120	60	A
Honduras	110	60	A
Jamaica	110	50	A
Mexic	120/127	60	A
Nicaragua	120/240	60	A
Panama	110/220	60	A

## America de Sud

Țara / regiunea	Tensiunea	Frecvența (Hz)	Tip de ștecăr
Argentina	220	50	C/BF/O
Brazilia	127/220	60	A/C
Chile	220	50	C
Columbia	120	60	A
Peru	220	60	A/C
Venezuela	120	60	A

## Orientul mijlociu

Țara / regiunea	Tensiunea	Frecvența (Hz)	Tip de ștecăr
Iran	220	50	C/BF
Iraq	220	50	C/BF
Israel	230	50	C
Arabia Saudită	127/220	50	A/C/BF
Turcia	220	50	C
UAE	240	50	C/BF

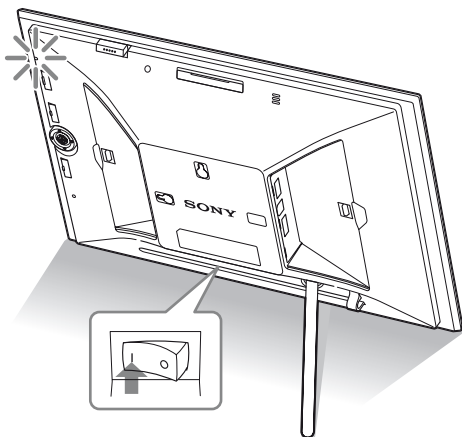
## Africa

Țara / regiunea	Tensiunea	Frecvența (Hz)	Tip de ștecăr
Algeria	127/220	50	C
Congo	220	50	C
Egipt	220	50	C
Etiopia	220	50	C
Kenya	240	50	C/BF
Nigeria	230	50	C/BF
Africa de Sud	220/230	50	C/BF
Tanzania	230	50	C/BF
Tunisia	220	50	C


## Pornirea ramei foto digitale

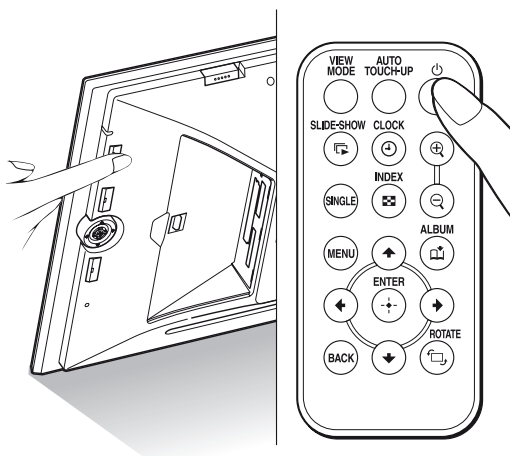
### Când comutatorul de alimentare este în poziția oprit (Off)

Când comutatorul de alimentare este în poziția pornit, indicatorul standby devine de culoare verde și sigla Sony de pe panoul frontal se aprinde.




### Pornirea alimentării

Apăsați butonul  (pornire / standby) al ramei foto digitale sau al telecomenzii pentru a porni alimentarea și indicatorul stării de așteptare devine din roșu, verde. Sigla Sony de pe panoul frontal devine luminoasă.



## Oprirea alimentării

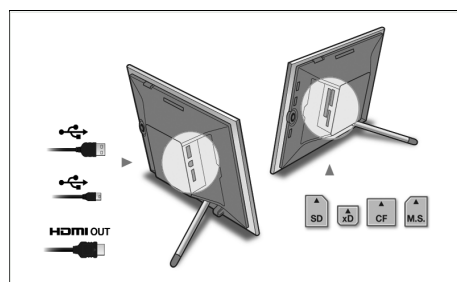
Țineți apăsat butonul  (pornire / standby) al ramei foto digitale sau al telecomenzii până la oprirea alimentării. Indicatorul stării de așteptare va deveni din verde, roșu.

### Notă

- Nu opriți rama foto și nu decuplați adaptorul de rețea de la rama foto digitală înainte ca indicatorul stării de așteptare să devină de culoare roșie. Dacă nu respectați această recomandare, se poate deteriora rama.

## Operații în starea inițială

Când rama foto digitală este pornită fără a fi introdus un card de memorie, pe ecran este afișată interfața inițială, de mai jos.



Când rama foto digitală nu este acționată timp de 10 secunde, este afișat modul demonstrativ. Dacă nu este apăsat nici un alt buton decât cel de alimentare, ecranul revine la interfața inițială. Apăsați mai întâi butonul MENU în cursul afișării interfeței inițiale, apoi stabiliți data și ora.

# Setarea ceasului

Ceasul ramei foto digitale trebuie setat astfel încât să indice corect ora în cazul funcționării în modul ceas și calendar.

## 1 Apăsați MENU la telecomandă.

Este afișată interfața meniului.

## 2 Apăsați ◀/▶ pentru a selecta secțiunea (Setări).

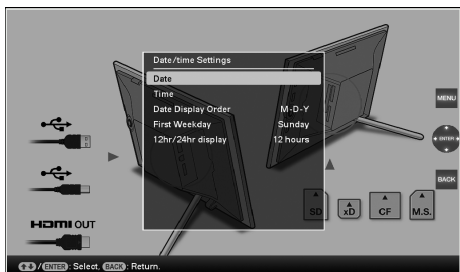
Este afișată interfața de reglaje.

### Observație

- Puteți utiliza butoanele ◀/▶ numai când este introdus un card de memorie în rama foto digitală, când este conectat un echipament extern sau când nu este nimic altceva selectat în afară de elementul de reglaj : Setări dată/oră (pag. 30).

## 3 Apăsați ▼/▲ pentru a selecta [Setări dată/oră] și apoi apăsați ⊕.

Este afișată interfața cu opțiuni de reglaj pentru dată / oră.



## 4 Stabiliți data.

- ① Apăsați ▼/▲ pentru a selecta [Data], apoi apăsați ⊕.
- ② Apăsați ◀/▶ pentru a selecta luna, ziua și anul, apoi apăsați ▼/▲, pentru a selecta o valoare, după care apăsați ⊕.

## 5 Stabiliți ora.

- ① Apăsați ▼/▲ pentru a selecta [Ora], apoi apăsați ⊕.
- ② Apăsați ◀/▶ pentru a selecta ora, minutele și secunde, apoi apăsați ▼/▲ pentru a selecta o valoare, după care apăsați ⊕.

## 6 Selectați formatul de prezentare a datei.

- ① Apăsați ▼/▲ pentru a selecta [Formatul de afișare a datei], apoi apăsați ⊕.
- ② Apăsați ▼/▲ pentru a selecta formatul de dată dorit, apoi apăsați ⊕.
  - A/L/Z
  - L/Z/A
  - Z/L/A

## 7 Stabiliți ziua cu care să înceapă săptămâna calendarului.

Puteți stabili ca ziua să apară în extremitatea din stânga a calendarului, când acesta este afișat.

- ① Apăsați ▼/▲ pentru a selecta [Prima zi a săptămânii], apoi apăsați ⊕.
- ② Apăsați ▼/▲ pentru a selecta [Duminică] sau [Luni], apoi apăsați ⊕.

## 8 Selectați formatul de afișare a orei.

- ① Apăsați ▼/▲ pentru a selecta [Afișare 12 h /24 h], apoi apăsați ⊕.
- ② Apăsați ▼/▲ pentru a selecta [12 ore] sau [24 ore], apoi apăsați ⊕.

## 9 Apăsați MENU.

Interfața meniului dispare.

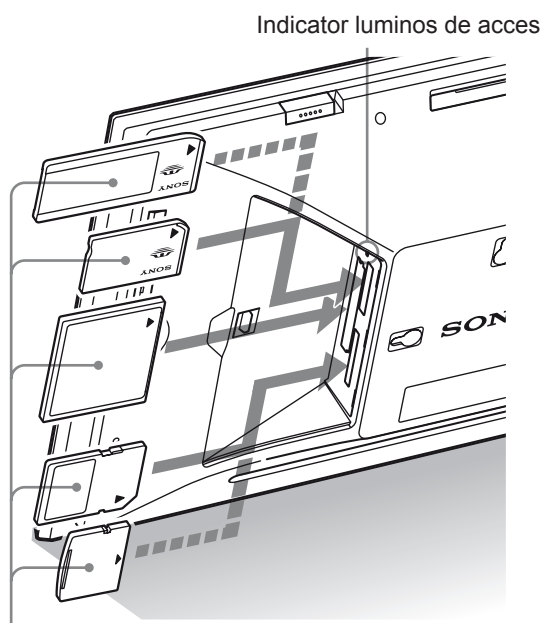
## Introducerea unui card de memorie

Introduceți ferm cardul de memorie în fanta corespunzătoare, cu eticheta îndreptată spre dvs. (când vă aflați în partea din spate a ramei foto digitale).

Indicatorul luminos de acces clipește când cardul de memorie este corect introdus în dispozitiv. Dacă acest indicator nu clipește, reintroduceți cardul după ce ați verificat eticheta acestuia.

Atașați capacul fantelor pentru cardurile de memorie furnizat pentru această ramă foto digitală atunci când introduceți un card care urmează să fie folosit o perioadă mai lungă de timp.

Pentru detalii legate de cardurile de memorie pe care le puteți utiliza pentru acest aparat, consultați paginile de la 79 la 81.



Introduceți ferm cardul de memorie în fanta corespunzătoare, având grijă ca eticheta să fie îndreptată spre dvs.

Ordinea fantelor pentru carduri, de sus în jos, este : “Memory Stick”, (“Memory Stick Duo”), card CompactFlash, card de memorie SD și card xD-Picture.

## Pentru a scoate un card de memorie


Scoateți cardul de memorie din slotul său, parcurgând în sens invers traseul pentru introducerea acestuia în aparat.

### Note

- Când introduceți cardul de memorie, acesta va pătrunde în dispozitiv pe o anumită adâncime. Nu încercați să îl introduceți în mod forțat mai mult deoarece se poate deteriora cardul de memorie/ rama foto digitală.
- Rama foto digitală are un slot compatibil atât cu carduri “Memory Stick” standard, cât și cu cele “Memory Stick Duo”, astfel că nu este necesară utilizarea unui adaptor “Memory Stick”.
- Cardul de memorie dual SD / xD-Picture Card detectează automat tipul de card utilizat.
- Înainte de a utiliza un card de memorie, consultați secțiunea “Despre cardurile de memorie”, de la pag. 79.

## Prioritatea la afișare a imaginilor

Dacă este introdus un card de memorie sau un dispozitiv extern în aparat, imaginile conținute de acesta sunt afișate în mod automat.

Pentru a stabili manual cardul de memorie sau dispozitivul extern de pe care să fie afișate imaginile, specificați varianta dorită în meniul  (Selectarea dispozitivului), pag. 45.

**Rama foto afișează imaginile conținute de dispozitiv acordând prioritate în următoarea ordine :**

- **Carduri de memorie / Dispozitivul cuplat la conectorul EXT INTERFACE → Memoria internă,**
- **Dacă sunt introduse mai multe carduri de memorie în aparat cînd rama foto este pornită,** sunt afișate cu prioritate imaginile stocate pe primul card introdus în rama foto.
- **Dacă sunt introduse mai multe dispozitive în timp ce rama foto digitală este oprită, și abia apoi aceasta este pornită,** au prioritate la afișare imaginile conținute de dispozitivul de memorie aflat în rama foto în momentul opririi acesteia. Este posibil ca unui dispozitiv cuplat la conectorul EXT INTERFACE, să nu i se acorde prioritate.
- **Dacă un card de memorie este înlocuit în timp ce aparatul este oprit, după care rama foto este pornită,** imaginile vor avea prioritate în următoarea ordine :  
“Memory Stick” ➔ Card CompactFlash  
➔ Card de memorie dual SD ➔ Card xD-Picture ➔ dispozitiv cuplat la conectorul EXT INTERFACE ➔ memoria internă.
- **Dacă nu este introdus nici un card de memorie în aparat,** sunt afișate imaginile stocate în albumul din memoria internă.

### Note

- Datorită uneia dintre caracteristicile dispozitivului de memorie internă, imaginile stocate multă vreme sau citite de multe ori pot fi afectate de erori dacă sunt citite prea des.
- Pentru informații legate de alte formate de fișiere ce pot fi afișate de rama foto, consultați pagina 82.






# Modificarea afișajului

## 1 Apăsați MOD VIZUALIZARE.

Este afișată interfața modului vizualizare.

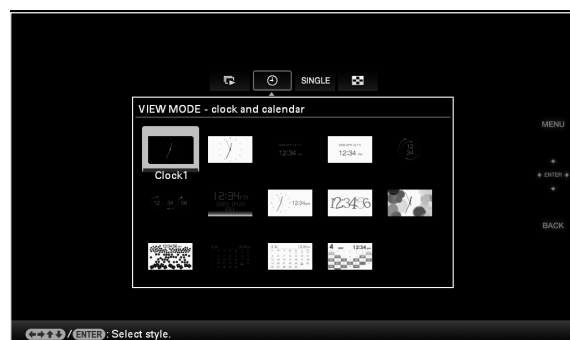


## 2 Selectați grupul dorit.

Grup	Explicație
 Prezentare imagini	Este afișată interfața pentru prezentarea imaginilor.
 Ceas și calendar	Este afișată interfața pentru ceas sau calendar.
UNICĂ	Este afișată interfața de prezentare a unei singure imagini
 Index	Este afișată interfața pentru miniaturi.

### Observație

- Selectați grupul dorit cu ajutorul  $\leftarrow/\rightarrow$  după ce ați deplasat cursorul în zona grupului cu  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , în cazul în care acționați rama foto cu ajutorul butoanelor acestea.




## 3 Apăsați $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ sau MOD VIZUALIZARE pentru a selecta stilul dorit și apoi apăsați $\oplus$ .

### Notă

- Dacă nu ați acționat rama foto o perioadă îndelungată de timp, stilul de cursor afișat va fi selectat automat.

## Afișarea prezentărilor de imagini

Grup	Imagine	Stil	Explicație
 Prezentare imagini	<b>A</b>	O singură imagine	Este afișată o imagine după cealaltă.
	<b>B</b>	Mai multe imagini	Sunt afișate mai multe imagini simultan.
	<b>C</b>	Afișare ceas	Sunt afișate imagini cu data și ora curente.
	<b>D</b>	Afișare calendar	Sunt afișate imaginile, una după alta, fiind totodată afișat un calendar. Sunt afișate data și ora curente.
	<b>E</b>	Momentul înregistrării	Imaginile sunt afișate împreună cu data și ora la care au fost înregistrate. Data și ora curente nu pot fi afișate.
	<b>F</b>	Album	Este afișată o imagine procesată folosind facilitatea Montaj creativ.
	<b>G</b>	Creativ	
	<b>H</b>	Afișare aleatorie	Imaginile sunt afișate comutându-se în mod aleatoriu între diverse stiluri și efecte destinate prezentărilor de imagini.

**A**



**B**



**C**



**D**



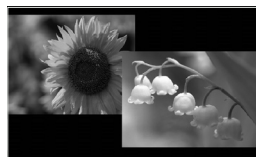
**E**





**F G**



**H**



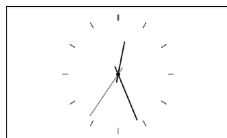
### **Observații**

- Dacă alimentarea este pornită și nu este introdus nici un card de memorie, sunt afișate imaginile stocate în memoria internă.  
Dacă aceasta nu conține imagini, începe în mod automat modul demonstrativ.  
Acest mod se încheie dacă este apăsat un alt buton în afară de  (pornit/standby).
- Pentru detalii legate de ordinea de redare a prezentărilor de imagini, consultați pag. 61.
- Când selectați interfața pentru Prezentarea de imagini, puteți stabili intervalul dintre două cadre, efectul, ordinea de afișare în listă sau efectele de culoare. Consultați “Setări pentru prezentarea de imagini” (pag. 36).
- Puteți alege modul de afișare a unei singure fotografii, apăsând butonul  al ramei foto când pe ecran apare imaginea dorită de dvs. în cadrul Prezentării de fotografii.
- Puteți utiliza butonul MOD VIZUALIZARE al ramei foto.

# Afișarea orei și a calendarului



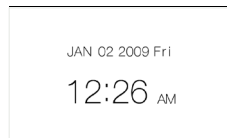
Ceas 1



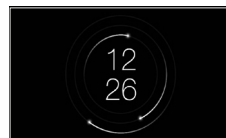
Ceas 2



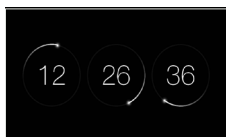
Ceas 3



Ceas 4



Ceas 5



Ceas 6



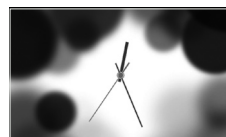
Ceas 7



Ceas 8



Ceas 9



Ceas 10



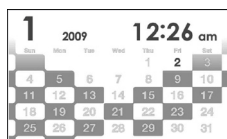
Ceas 11



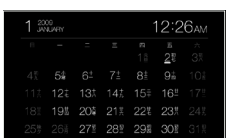
Calendar 1



Calendar 2



Calendar 3



Calendar lunar  
(când selectați  
[Chineză simplificată]  
corespunzător opțiunii  
[Alegere limbă])




Calendar arabic (când  
selectați [Arabă]  
corespunzător opțiunii  
[Alegere limbă])



Calendar farsi (când  
selectați [Persană]  
corespunzător opțiunii  
[Alegere limbă])

## Notă

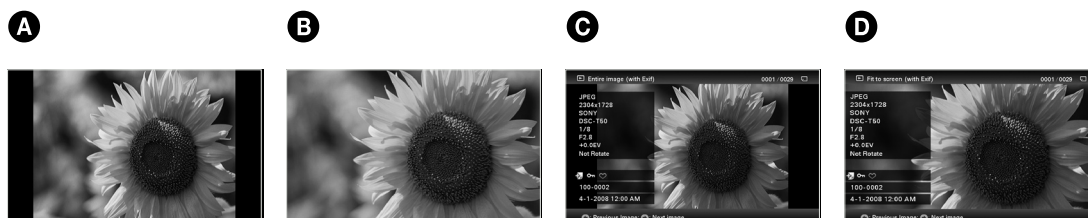
- Puteți selecta numai secțiunea  (Setări) când sunt afișate ceasul și calendarul.

## Observație

- Puteți utiliza butonul MOD VIZUALIZARE al ramei foto.

## Modul de vizualizare a unei singure imagini


Grup	Imagine	Stil	Explicație
UNICĂ (Afișarea unei singure imagini)	<b>A</b>	Întreaga imagine	Este afișată întreaga imagine pe ecran. Puteți schimba imaginea care să fie afișată apăsând butoanele ◀/▶.
	<b>B</b>	Afișare pe întreg ecranul	Este afișată o imagine pe întreg ecranul. Puteți schimba imaginea care să fie afișată apăsând butoanele ◀/▶.
	<b>C</b>	Întreaga imagine (cu Exif)	Sunt afișate informații cum ar fi numărul imaginii, denumirea fișierului și data înregistrării în timp ce pe ecran apare întreaga imagine. Puteți schimba imaginea care să fie afișată apăsând butoanele ◀/▶. Consultați secțiunea “Despre interfața cu informații” de la pag. 33 pentru a afla detalii legate de informațiile cu privire la imagini.
	<b>D</b>	Afișare pe întreg ecranul (cu Exif)	Sunt afișate informații cum ar fi numărul imaginii, denumirea fișierului și data înregistrării în modul de afișare a imaginii pe întreg ecranul. Puteți schimba imaginea care să fie afișată apăsând butoanele ◀/▶. Consultați secțiunea “Despre interfața cu informații” de la pag. 33 pentru a afla detalii legate de informațiile cu privire la imagini.



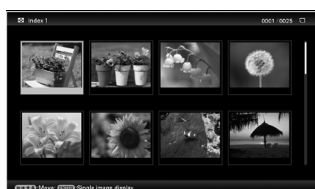
### Observații

- Dacă alimentarea este pornită și nu este introdus nici un card de memorie, sunt afișate imaginile stocate în memoria internă.  
Dacă aceasta nu conține imagini, începe în mod automat modul demonstrativ.  
Acest mod se încheie dacă este apăsător un alt buton în afară de ⏻ (pornit/standby).
- Începe redarea când apăsați butonul ->- când este afișată o singură imagine pe ecran.
- Puteți stabili modul de afișare a imaginii apăsând MOD VIZUALIZARE și butoanele ◀/▶ pentru a selecta dacă imaginea să apară în întreagă pe ecran sau dacă să fie adaptată la dimensiunea ecranului.  
Nu toate imaginile pot fi adaptate încât să apară pe întreg ecranul.
- Puteți utiliza butonul MOD VIZUALIZARE al ramei foto.

## Interfața index a imaginilor

Grup	Imagine	Stil	Explicație
 Index	<b>A</b>	Index 1	Este afișată o listă de miniaturi de dimensiune mare. Puteți alege imaginea dorită apăsând butoanele ←/→/↓/↑.
	<b>B</b>	Index 2	Este afișată o listă de miniaturi de dimensiune medie. Puteți alege imaginea dorită apăsând butoanele ←/→/↓/↑.
	<b>C</b>	Index 3	Este afișată o listă de miniaturi de dimensiune redusă. Puteți alege imaginea dorită apăsând butoanele ←/→/↓/↑.

**A**



**B**



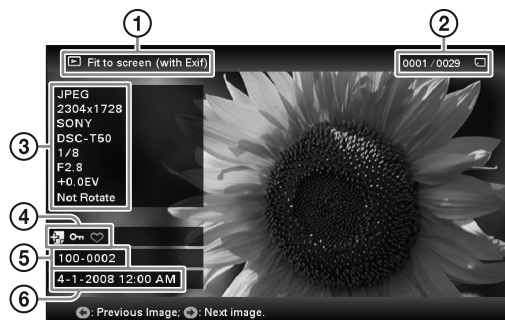
**C**



### Observații







- O miniatură este o imagine de dimensiuni reduse, ce apare în modul de afișare index, care a fost înregistrată de camera foto în momentul fotografierii.
- Dacă alimentarea este pornită și nu este introdus nici un card de memorie, sunt afișate imaginile stocate în memoria internă. Dacă aceasta nu conține imagini, începe în mod automat modul demonstrativ. Acest mod se încheie dacă este apăsat un alt buton în afară de ⏻ (pornit/standby).
- Puteți alege modul de afișare a unei singure fotografii, apăsând butonul ↵ al ramei foto când pe ecran apare imaginea dorită de dvs. în interfața index.
- Puteți utiliza butonul MOD VIZUALIZARE al ramei foto.

## Despre interfața cu informații



Sunt afișate următoarele informații :




- ① Tipul de afișare
  - Întreaga imagine
  - Afișare pe întreg ecranul
  - Întreaga imagine (cu Exif)
  - Afișare pe întreg ecranul (cu Exif)
- ② Numărul de ordine al imaginii afișate / Numărul total de imagini.  
Introduceți indicația suportului media pentru imaginea afișată, așa cum este indicat mai jos :

Simbol	Semnificație
	intrare pentru "Memory Stick"
	intrare pentru card de memorie SD
	intrare pentru CompactFlash
	intrare pentru card xD-Picture
	intrare pentru dispozitivul extern
	intrare pentru memoria internă

- ③ Detalii legate de imagine :
  - formatul fișierului (JPEG(4:4:4), JPEG(4:2:2), JPEG(4:2:0), BMP, TIFF, RAW)
  - numărul de pixeli (lățime × înălțime)
  - denumirea producătorului dispozitivului de intrare a imaginilor
  - denumirea modelului dispozitivului de intrare a imaginilor
  - timpul de expunere (ex. 1/8)
  - valoarea diafragmei (ex. F2.8)
  - valoarea expunerii (ex. +0.0 EV).
  - informații legate de rotirea imaginii.

- ④ Informații legate de reglaje :

### Simbol    Semnificație

	indicație privind protecția
	indicație asociată fișierului (Afișată în cazul în care există un fișier asociat cum ar fi un fișier de mișcare sau un fișier cu o imagine de mici dimensiuni pentru transmitere prin e-mail.)
	indicație ce apare când există un marcaj asociat imaginii

- ⑤ Numărul imaginilor (numărul director-fișier). Acesta apare dacă imaginea este compatibilă DCF. Dacă imaginea nu este compatibilă DCF, sunt afișate 10 caractere din denumirea fișierului.
- ⑥ Data / ora înregistrării.



# Urmărirea unei prezentări de imagini

Puteți afișa, una după alta, în mod automat, imagini stocate în memoria internă sau pe un card de memorie.








Când porniți rama foto digitală, prezentarea de imagini este redată în continuarea redării precedente.

### 1 Apăsați MOD VIZUALIZARE.

Este afișată interfața modului vizualizare.

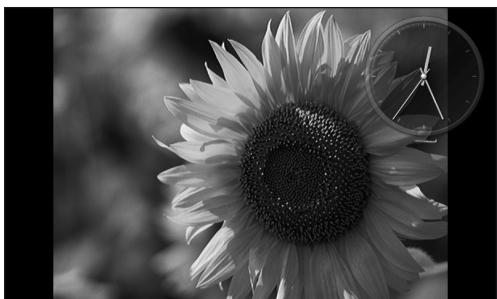
### 2 Selectați (Prezentare imagini).

#### Observație

- Selectați  (Prezentare imagini) cu ajutorul / după ce ați deplasat cursorul în zona grupului cu ///, în cazul în care acționați rama foto cu ajutorul butoanelor acesteia.



### 3 Apăsați /// pentru a selecta stilul dorit și apoi apăsați .



Consultați “Afișarea prezentărilor de imagini” (pag. 28) pentru a afla detalii legate de stilurile disponibile pentru prezentările de imagini.

## Schimbarea setărilor pentru prezentarea de imagini

### 1 Apăsați MENU.

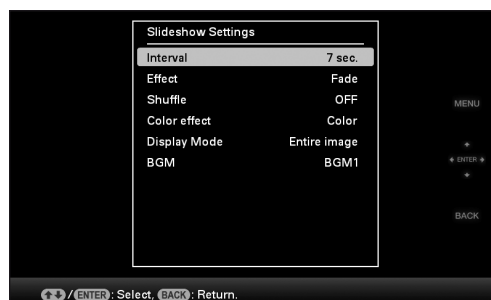
Este afișat meniul.

### 2 Apăsați / pentru a selecta secțiunea (Setări).

Este afișată interfața reglajelor.

### 3 Apăsați / pentru a selecta [Setări Prezentare imagini], apoi apăsați .

Este afișată interfața cu setări pentru Prezentarea de imagini.



### 4 Apăsați / pentru a selecta elementul de reglaj dorit, apoi apăsați .

Consultați tabelele de pe paginile următoare pentru a afla detalii legate de elementele de reglaj.

#### Note

- Când selectați o Prezentare de imagini alcătuită din fotografii stocate pe un card, țineți seama de următoarele :
  - din cauza unei caracteristici a dispozitivelor ce folosesc carduri de memorie, imaginile pot fi supuse apariției de erori ale datelor, în cazul în care sunt citite prea des ;
  - nu rulați prea mult timp o prezentare de imagini formată din puține imagini deoarece pot apărea erori ale datelor ;
  - vă recomandăm să realizați frecvent copii de siguranță ale datelor pe carduri de memorie.

- Când rama foto digitală afișează, spre exemplu, o prezentare de imagini, nu pot fi efectuate modificări ale anumitor elemente de reglaj. Elementele ce nu sunt disponibile vor apărea de culoare gri și nu vor putea fi selectate.
- Prezentarea de imagini începe cu prima imagine dacă rama foto este oprită sau dacă este resetată.
- Când ecranul este prea luminos, vă poate produce amețeli. Aveți grijă să nu stabiliți o luminozitate prea puternică la utilizarea ramei foto digitale.

#### **Observație**

- Puteți utiliza butonul MOD VIZUALIZARE al ramei foto.

Element de reglaj	VARIANTĂ	Descriere	
Setări pentru Prezentările de imagini	Interval	<p>Stabiliți una dintre valorile : 3 sec., 7 sec.*, 20 sec., 1 min., 5 min., 30 min., 1 oră, 3 ore, 12 ore, 24 ore pentru intervalul dintre imagini.</p> <p><b>Notă</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>În funcție de stilul Prezentării de imagini, a efectelor de culoare sau a dimensiunii fotografiei, este posibil ca o imagine să nu fie schimbată după intervalul de timp stabilit de dvs. în meniu.</li> </ul>	
	Efect	Din centru spre colțuri	Imaginea următoare apare din centrul ecranului și se extinde către cele patru colțuri înlocuind-o astfel pe precedentă.
		Desfășurare pe verticală	Imaginea următoare se desfășoară pe verticală, înlocuind-o pe precedentă.
		Desfășurare pe orizontală	Imaginea următoare se desfășoară pe orizontală, înlocuind-o pe precedentă.
		Gradare*	Imaginea curentă se estompează treptat, simultan cu intensificarea celei următoare, care o înlocuiește.
		Ștergere	Tranziția între imagini se face prin ștergerea treptată a celei curente care face loc astfel celei următoare.
		Aleatoriu	Cele 5 efecte prezentate anterior sunt folosite aleatoriu.
	Aleatoriu	Activat	Imaginile sunt afișate în ordine aleatorie.
		Dezactivat*	Imaginile sunt afișate conform ordinii stabilite la [Ordinea de listare] de la [Reglaje generale].
	Efect de culoare	Color*	Imaginea afișată este color.
		Sepia	Imaginea afișată este sepia.
		Monocrom	Imaginea afișată este alb-negru.
		Autoretușare	Este afișată o imagine care a fost corectată cu ajutorul funcției de autoretușare.
	Mod de afișare	<p>Selectați dimensiunea dorită de afișare, dintre următoarele variante :</p> <p><b>Notă</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Datele imaginii originale nu vor fi modificate.</li> </ul>	
		Întreaga imagine*	Este afișată întreaga imagine mărită la dimensiunea adecvată. (Este posibil ca unor imagini să le fie adăugate margini sus, jos, stânga și dreapta).
		Afișare pe întreg ecranul	<p>Centrul imaginii este mărit suficient încât aceasta să umple întreg ecranul.</p> <p><b>Notă</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>În funcție de stilul Prezentării de imagini, este posibil ca imaginea să nu fie afișată la dimensiunea stabilită de dvs. în meniu.</li> </ul>
	BGM	Redarea este acompaniată de muzică emisă de boxele TV când conectați mufa HDMI a ramei foto la un televizor. Puteți selecta muzica de la [BGM1*], [BGM2]. Selectați [OFF] când nu doriți să folosiți muzica de acompaniament.	

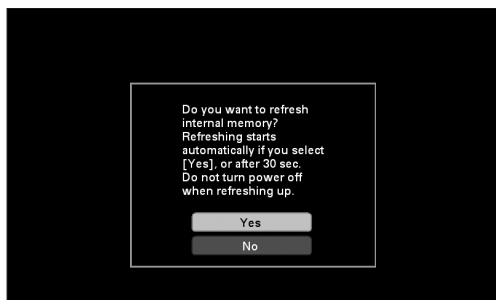
## Regenerarea memoriei

Din cauza unei caracteristici a dispozitivului, imaginile stocate o perioadă îndelungată sau cele citite de prea multe ori pot prezenta erori ale datelor în cazul în care sunt folosite prea frecvent.

În funcție de starea acestuia, rama foto regenerează automat memoria internă pentru a preveni apariția acestui tip de erori.

Interfața de confirmare pentru regenerarea memoriei interne este afișată automat când această operație este necesară.

Regenerarea începe fie când selectați varianta [OK], fie - automat - după trecerea unei perioade de 30 de secunde în care nu a fost efectuată nici o operație. Dacă alegeți varianta [Anulare], interfața de confirmare asociată operației de regenerare a memoriei interne va fi afișată la o dată ulterioară.



Nu opriți rama foto în cursul regenerării memoriei interne deoarece pot apărea disfuncționalități. Operația va dura aproximativ 5 minute.

### Note

- Vă recomandăm să efectuați periodic copii de siguranță ale datelor dvs. pentru a evita pierderea acestora.
- Nu rulați continuu o prezentare de imagini care conține mai puțin de 10 fotografii, dacă intervalul de succesiune a cadrelor a fost stabilit de 3 secunde. Este posibil să nu puteți proteja anumite imagini din memoria internă.

## Adăugarea de imagini în memoria internă


Puteți utiliza rama foto ca pe un album digital, stocând imaginile importante în memoria internă a acesteia.

### Observație


- La [Dimensiunea fișierului de imagini] din meniu, puteți stabili dacă dimensiunea imaginilor să fie optimizată sau dacă acestea să fie stocate așa cum sunt în memoria internă (pag. 61).

Când pentru [Dimensiunea fișierului de imagini] este aleasă varianta [Album], în album pot fi păstrate până la aproximativ 2000 de imagini (la modelele DPF-V800/V1000), respectiv aproximativ 4000 de imagini (la modelele DPF-X800/X1000).

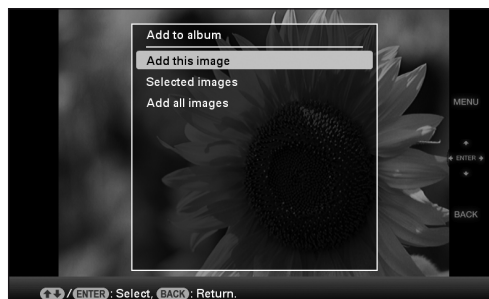
Când este aleasă varianta [Original], numărul de imagini ce pot fi stocate poate varia, în funcție de dimensiunea originală a imaginilor.

- 1 Apăsați butonul  (Album) când pe ecran este afișată o imagine stocată pe cardul de memorie sau pe dispozitive externe.

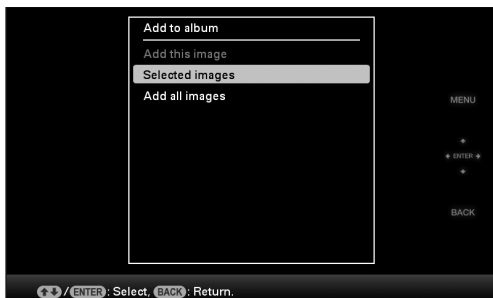
### Observație

- Selectați [Adăugare în album] folosind  $\downarrow/\uparrow$  după ce apăsați butonul MENU și apoi selectați  (Editare) cu  $\leftarrow/\rightarrow$ .

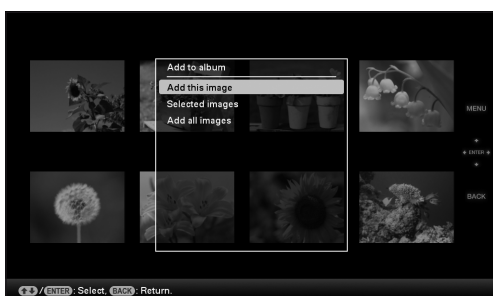
## Afișarea unei singure imagini



## Afișarea unei prezentări de imagini



## Afișarea indexului de imagini



- 2** Apăsați  $\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta [Adăugare această imagine], [Imagini selectate] sau [Adăugare toate imaginile] și apoi apăsați  $\oplus$ .

Dacă selectați [Adăugare această imagine], imaginea curent afișată este adăugată la album.

Treceți la pasul 4. (Acest element nu poate fi selectat din interfața pentru Prezentarea de imagini.)

Dacă alegeți [Imagini selectate], puteți alege, din lista de imagini, pe cea pe care doriți să o adăugați. Treceți la pasul 3.

Dacă selectați [Adăugare toate imaginile], este afișată lista imaginilor. Este atașat un marcaj în fiecare casetă de bifare corespunzătoare tuturor imaginilor. Treceți la pasul 4.

- 3** Specificați imaginea care să fie adăugată din lista imaginilor.

### În legătură cu lista imaginilor

*În cursul unei căutări* : sunt afișate toate imaginile ce corespund criteriilor de căutare.

*În afara unei căutări* : sunt afișate toate imaginile conținute de dispozitivul al cărui conținut este afișat pe ecran.

Consultați “Căutarea unei imagini” (pag. 44).

- 1** Apăsați  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta imaginea care să fie adăugată în album, apoi apăsați  $\oplus$ . În caseta de bifare a fiecărei casete selectate este adăugat un marcaj. Repetați această operație pentru a adăuga mai multe imagini simultan.



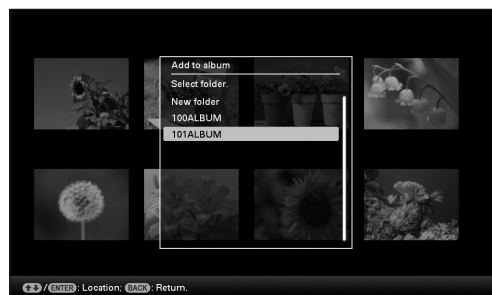
Pentru a anula selecția, selectați imaginile la care doriți să renunțați și apoi apăsați  $\oplus$  pentru a șterge marcajul din fiecare casetă de bifare.

- 2** Apăsați MENU.

Este afișată interfața de confirmare pentru selectarea unui director.

- 4** Apăsați  $\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta directorul dorit și apăsați  $\oplus$ .

Apare interfața de confirmare utilizată pentru a decide dacă să fie adăugată sau nu o imagine în memoria internă.



### Observație

- Când selectați [Director nou] este creat automat un nou director.

- 5** Apăsați  $\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta [Da], apoi apăsați  $\oplus$ .

Imaginea este stocată în directorul specificat, în memoria internă.

- 6** Apăsați  $\oplus$  când este afișată interfața de confirmare.

## Note

- Imaginea din memoria internă nu poate fi adăugată în album.
  - În cursul adăugării imaginilor în albumul din memoria internă, evitați următoarele :
    - să opriți alimentarea,
    - să scoateți cardul de memorie,
    - să introduceți un alt card.
- În caz contrar, este posibil să se deterioreze rama foto, cardul de memorie sau datele.

## Observație

- Pentru a efectua această operație cu ajutorul telecomenzii, apăsați butonul MENU al telecomenzii, apoi apăsați ↓/↑ pentru a selecta [Adăugare în album] din [Editare] și apăsați butonul ⊕.
- Puteți de asemenea să utilizați butonul MENU al ramei foto digitale.
- Puteți modifica dimensiunea miniaturii cu ajutorul butoanelor [⊕/⊖] din lista imaginilor.
- Datorită uneia dintre caracteristicile dispozitivului de memorie internă, imaginile stocate o perioadă îndelungată de timp sau citite de multe ori pot prezenta erori dacă sunt accesate prea des. Vă recomandăm să efectuați periodic copii de siguranță ale datelor pentru a evita pierderea acestora.

## Exportul unei imagini

Puteți exporta imaginile din memoria internă pe un card de memorie sau la un dispozitiv extern.

- 1 Apăsați MENU când pe ecran este afișată o imagine stocată pe un dispozitiv intern.

Este afișat meniul.

- 2 Apăsați ←/→ pentru a selecta secțiunea [Editare].

Este afișată interfața folosită pentru editare.

- 3 Apăsați ↓/↑ pentru a selecta [Export], apoi apăsați ⊕.

Este afișat meniul Export.

### Afișarea unei singure imagini



- 4 Apăsați ↑/↓ pentru a selecta [Exportul acestei imagini], [Imagini Selectate] sau [Exportul tuturor imaginilor], apoi apăsați butonul ⊕.

Dacă selectați [Exportul acestei imagini] imaginea curent afișată este exportată către dispozitiv. Treceți la pasul 6. (Nu puteți selecta această variantă din interfața pentru prezentări de imagini.)

Dacă selectați [Imagini selectate], puteți selecta imaginea pe care doriți să o exportați din lista de imagini. Treceți la pasul 5.

Dacă selectați [Exportul tuturor imaginilor], Este afișată lista imaginilor. Este atașat un marcaj în căsuțele de bifare corespunzătoare tuturor imaginilor. Treceți la pasul 6.



**5** Specificați imaginea care să fie exportată din lista imaginilor.

### În legătură cu lista imaginilor

*În cursul unei căutări* : sunt afișate toate imaginile ce corespund criteriilor de căutare.

*În afara unei căutări* : apare lista imaginilor din albumul afișat pe ecran.

Consultați secțiunea “Căutarea unei imagini” (pag. 44).

① Apăsați  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta imaginea pe care vreți să o exportați, apoi apăsați  $\oplus$ .

Un marcaj de bifare va fi atașat fiecărei imagini selectate. Repetați această operație pentru a exporta mai multe imagini simultan.

Pentru a anula selecția, alegeți imaginile la care vreți să renunțați, apoi apăsați  $\oplus$  pentru a elimina marcajul de bifare.

② Apăsați MENU.

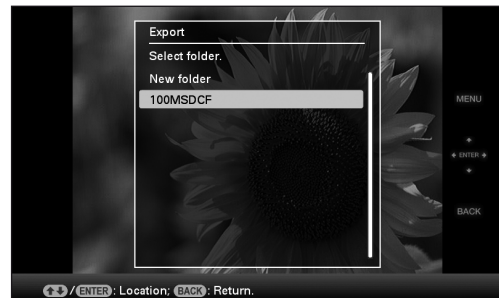
Este afișată interfața de confirmare pentru selectarea dispozitivului de destinație a exportului.

**6** Apăsați  $\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta dispozitivul către care vreți să fie exportate imaginile, apoi apăsați  $\oplus$ .



**7** Apăsați  $\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta directorul în care vreți să fie stocate imaginile, apoi apăsați  $\oplus$ .

Apare interfața de confirmare ce vă permite să stabiliți dacă exportul să fie realizat sau nu.



### Observație

- Când selectați [Director nou] este creat automat un nou director.

**8** Apăsați  $\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta [Da], apoi apăsați  $\oplus$ .

Exportul se încheie.

**9** Apăsați  $\oplus$  când este afișată interfața de confirmare.

Imaginile sunt copiate la echipamentul specificat.

### Note

- În cursul exportului imaginilor, evitați următoarele :

- să opriți alimentarea,
- să scoateți cardul de memorie,
- să deconectați dispozitivul extern.

În caz contrar, este posibil să se deterioreze rama foto, cardul de memorie sau datele.

### Observații

- Puteți de asemenea să utilizați butonul MENU al ramei foto digitale.
- Puteți mări sau reduce dimensiunea imaginii pentru export când selectați interfața index.
- Orice dispozitiv care nu este recunoscut de rama foto digitală va apărea de culoare gri și nu va putea fi selectat.



## Ștergerea unei imagini

**1** Apăsați **MENIU** când pe ecran este afișată o imagine.  
Este afișat meniul.

**2** Apăsați **←/→** pentru a selecta secțiunea **↻** (Editare).  
Este afișată interfața folosită pentru editare.

**3** Apăsați **↓/↑** pentru a selecta [Ștergere], apoi apăsați **⊕**.

**4** Apăsați **↑/↓** pentru a selecta [Ștergerea acestei imagini], [Imagini Selectate] sau [Ștergerea tuturor imaginilor], apoi apăsați butonul **⊕**.

Dacă selectați [Ștergerea acestei imagini] imaginea curent afișată este ștearsă. Treceți la pasul 6. (Nu puteți selecta această variantă din interfața pentru prezentări de imagini.)

Dacă alegeți [Imagini selectate], puteți stabili, din lista de imagini, ce imagine doriți să ștergeți. Treceți la pasul 5.

Dacă selectați [Ștergerea tuturor imaginilor], este afișată lista imaginilor. Este atașat un marcaj în căsuțele de bifare corespunzătoare tuturor imaginilor. Treceți la pasul 6.

**5** Specificați imaginea care să fie ștearsă din lista imaginilor.

### În legătură cu lista imaginilor

*În cursul unei căutări* : sunt afișate toate imaginile ce corespund criteriilor de căutare.

*În afara unei căutări* : sunt afișate toate imaginile conținute de dispozitivul afișat pe ecran.

Consultați secțiunea “Căutarea unei imagini” (pag. 44).

**①** Apăsați **←/→/↓/↑** pentru a selecta imaginea pe care vreți să o ștergeți, apoi apăsați **⊕**.

Un marcaj de bifare va fi atașat fiecărei imagini selectate.

Repețiți această operație pentru a șterge mai multe imagini simultan.

Pentru a anula selecția, alegeți imaginile la care vreți să renunțați, apoi apăsați **⊕** pentru a elimina marcajul de bifare.

**②** Apăsați **MENIU**.

Este afișată interfața de confirmare a ștergerii.

**6** Apăsați **↓/↑** pentru a selecta [Da], apoi apăsați **⊕**.

Exportul se încheie.

**7** Apăsați **⊕** când este afișată interfața de confirmare.

## Pentru a formata memoria internă

**1** Apăsați **MENIU**.

Este afișat meniul.

**2** Apăsați **↓/↑** pentru a selecta secțiunea **⚙** (Setări).

Este afișată interfața pentru efectuarea reglajelor.

**3** Apăsați **↓/↑** pentru a selecta [Inițializare], apoi apăsați **⊕**.

**4** Apăsați **↓/↑** pentru a selecta [Formatare memorie internă], apoi apăsați **⊕**.

Este afișată interfața de confirmare pentru inițializarea memoriei interne.

**5** Apăsați **↓/↑** pentru a selecta [Da], apoi apăsați **⊕**.

## Note




- Când pe ecran apare mesajul [Nu se poate șterge o imagine protejată] ([Cannot delete a protected image.]), înseamnă că, la calculator, fișierul de imagine a fost marcat ca disponibil numai pentru citire. În acest caz, conectați rama foto la calculator și ștergeți acest fișier cu ajutorul calculatorului.
- Capacitatea totală a memoriei interne nu este egală cu cea rămasă, nici măcar imediat după realizarea operației de inițializare.
- Dacă a început operația de ștergere, imaginea ștersă nu mai poate fi recuperată, chiar dacă întrerupeți operația. Ștergeți imaginile numai după ce v-ați asigurat că nu vă mai sunt necesare.

## Observații


- Puteți de asemenea să utilizați butonul MENU al ramei foto digitale.
- Puteți mări sau reduce dimensiunea imaginii când selectați interfața index a imaginilor.

## Atașarea unui marcaj

Puteți realiza o prezentare de imagini care să cuprindă numai fotografiile pe care le-ați ales și cărora le-ați atașat în prealabil un marcaj. Puteți, cu ușurință, să verificați ce imagini au atașate marcaje, fie cu ajutorul interfeței index a imaginilor, fie la afișarea unei singure fotografii pe ecran.

- 1** Apăsați MENU când pe ecran este afișată o imagine.  
Este afișat meniul.
- 2** Apăsați ←/→ pentru a selecta secțiunea  (Editare).  
Este afișată interfața folosită pentru editare.
- 3** Apăsați ↓/↑ pentru a selecta [Marcare], apoi apăsați .
- 4** Apăsați ↓/↑ pentru a selecta marcajul dorit, apoi apăsați .



- 5** Apăsați ↑/↓ pentru a selecta [Marcarea acestei imagini], [Imagini Selectate] sau [Marcarea tuturor imaginilor], apoi apăsați butonul .

Dacă selectați [Marcarea acestei imagini] imaginea curent afișată va fi marcată și prezentată ulterior. Treceți la pasul 7. (Nu puteți selecta această variantă din interfața pentru prezentări de imagini.)

Dacă selectați [Imagini selectate], puteți alege din listă imaginea căreia doriți să îi atașați un marcaj. Treceți la pasul 6.

Dacă selectați [Marcarea tuturor imaginilor]. Este afișată lista imaginilor. Este atașat un marcaj în căsuțele de bifare corespunzătoare tuturor imaginilor. Treceți la pasul 7.

## 6 Specificați imaginea din lista de imagini căreia doriți să îi fie atașat un marcaj.

### În legătură cu lista de imagini

*În cursul unei căutări* : sunt afișate toate imaginile ce corespund criteriilor de căutare.

*În afara unei căutări* : sunt afișate toate imaginile conținute de dispozitiv.

Consultați secțiunea “Căutarea unei imagini” (pag. 44).

① Apăsați ◀/▶/▼/▲ pentru a selecta imaginea căreia vreți să îi atașați marcajul, apoi apăsați ⊕.

Un marcaj de bifare va fi atașat fiecărei imagini selectate. Repetați această operație pentru a marca mai multe imagini simultan.

Pentru a anula selecția, alegeți imaginile la care vreți să renunțați, apoi apăsați ⊕ pentru a elimina marcajul de bifare.

② Imaginilor căroră le-au fost marcate căsuțele de bifare vor avea câte un marcaj atașat.

Dacă bifa din căsuța de bifare este eliminată, este înlăturat și marcajul asociat imaginii.

## 7 Apăsați ▼/▲ pentru a selecta [Da], apoi apăsați ⊕.

Marcajul este atașat imaginii selectate.

## Ștergerea marcajului atașat imaginilor

Selectați [Eliminarea marcajului acestei imagini] sau [Eliminarea marcajelor tuturor imaginilor] și apăsați ⊕ la pasul 5. Puteți de asemenea să anulați selecția când îndepărtați bifa din caseta de bifare.

[Eliminarea marcajului acestei imagini] : este eliminat marcajul aplicat imaginii curent afișate. (Nu puteți selecta această variantă din interfața pentru prezentări de imagini.)

[Eliminarea marcajelor tuturor imaginilor] :

*În cursul unei căutări* : sunt eliminate marcajele aplicate tuturor imaginilor ce corespund criteriului specificat pentru operația de căutare.

*În afara unei căutări* : sunt eliminate toate marcajele aplicate tuturor imaginilor conținute de dispozitivul al cărui conținut este în curs de vizualizare.

### Notă

- Un marcaj este stocat numai când este atașat unei imagini din memoria internă. Marcajele aplicate imaginilor de pe cardurile de memorie sau de la dispozitivul extern vor fi eliminate când alimentarea este oprită sau când este schimbat dispozitivul al cărui conținut este vizualizat.

### Observații

- Sunt disponibile 3 tipuri de marcaje pentru a fi atașate.
- Puteți de asemenea să utilizați butonul MENU al ramei foto digitale.
- Puteți mări sau reduce dimensiunea imaginii când selectați interfața index.

## Căutarea unei imagini

Puteți căuta o imagine care este stocată în memoria internă sau pe un card de memorie. Puteți alege imaginile în funcție de diverse criterii, cum ar fi data, directorul în care sunt stocate, orientare sau marcajul aplicat etc.

**1** Apăsați **MENIU** când pe ecran este afișată o imagine.  
Este afișat meniul.

**2** Apăsați **↔** pentru a selecta secțiunea **↩** (Editare).  
Este afișată interfața folosită pentru editare.

### Notă

- Nu puteți selecta secțiunea **↩** (Editare) câtă vreme sunt afișate ceasul și calendarul.

**3** Apăsați **↓/↑** pentru a selecta [Căutare], apoi apăsați **⊕**.

**4** Apăsați **↓/↑** pentru a alege criteriul de selecție dorit, apoi apăsați **⊕**.



- [Căutare după dată] : criteriul de selecție este data imaginilor.
- [Căutare după director] : criteriul de selecție este directorul în care se află imaginea.
- [Căutare după orientare verticală/orizontală]: criteriul de selecție este orientarea imaginilor.
- [Căutare după marcaj] : criteriul de selecție este marcajul aplicat imaginilor.

**5** Apăsați **↓/↑** pentru a selecta criteriul dorit, apoi apăsați **⊕**.

## Pentru a anula căutarea unei imagini

Apăsați butonul **MENIU** când este afișată o imagine pe ecran și selectați [Părăsire căutare (prezentarea tuturor imaginilor)].

## Schimbarea criteriului de căutare a imaginilor

Apăsați butonul **ÎNAPOI** când pe ecran este afișată una dintre imaginile căutate.

### Note

- Nu opriți alimentarea, nu scoateți cardul de memorie și nu deconectați dispozitivul extern în timpul căutării deoarece este posibil să se deterioreze rama foto, cardul de memorie sau datele.
- Operația de căutare este anulată automat în următoarele cazuri :
  - când schimbați dispozitivul de redare,
  - când căutați o imagine care este stocată pe un card de memorie sau pe un dispozitiv extern, după care acel card este scos din aparat sau este decuplat dispozitivul extern.

### Observație

- Puteți de asemenea să utilizați butonul **MENIU** al ramei foto digitale.

## Stabilirea dispozitivului de redare

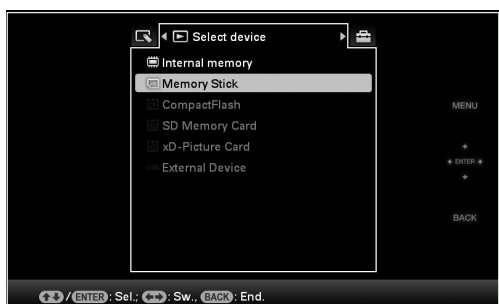
Puteți stabili cardul de memorie sau dispozitivul extern care să fie afișat.

### 1 Apăsați MENU.

Este afișată interfața meniului.

### 2 Apăsați ◀/▶ pentru a alege [▶] [Selecție dispozitiv].

Este afișată interfața pentru selectarea unui dispozitiv de memorie.



#### Observație

- Introduceți dispozitivul de memorie, în acest punct al procedurii, în cazul în care dispozitivul pe care doriți să îl utilizați nu poate fi selectat.

### 3 Apăsați ▼/▲ pentru a selecta dispozitivul de memorie de la care doriți să fie afișate imaginile, apoi apăsați (+).

Pe ecran apar imaginile conținute de dispozitivul de memorie selectat.

#### Observații

- Puteți utiliza butonul MENU al ramei foto digitale.
- Căutarea este anulată automat dacă schimbați, în cursul căutării, dispozitivul al cărui conținut este redat.

## Autoretușare

### Ce este autoretușarea ?

Autoretușarea este o facilitate ce permite efectuarea automată și simultană a șase tipuri de corecții. Consultați pag. 60 pentru a afla detalii legate de fiecare nivel.

**Corecție ochi roșii :** sunt corecții automat ochii roșii ce apar la folosirea blițului.

**Corecție expunere :** este ajustată luminozitatea folosindu-se funcția de detecție a fețelor.

**Corecție focalizare :** este ameliorată focalizarea unei imagini defocalizate, pentru a se obține fotografiile cu focalizare mai bună.

**Corecție balans de alb :** este corectată tenta roșiatică sau albastruie a imaginilor cauzată de sursa de lumină folosită în momentul fotografierii (iluminare), rezultând o culoare adecvată pentru sursa utilizată.

**Ajustarea luminozității :** este mărită automat luminozitatea porțiunilor întunecate, fiind menținută cea a zonelor luminoase.

**Retușarea tenului :** sunt recunoscute automat chipurile și sunt ajustate tonurile în care este prezentat tenul acestora, pentru a apărea mai cât mai uniform.

1 Afișați singură pe ecran imaginea care doriți să fie corectată.

2 Apăsați Autoretușare.

Începe corectarea imaginii selectate, imaginea originală fiind afișată în partea stângă a ecranului, iar cea corectată în dreapta.



**3** Apăsați  $\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta [Salvare], apoi apăsați  $\oplus$ .

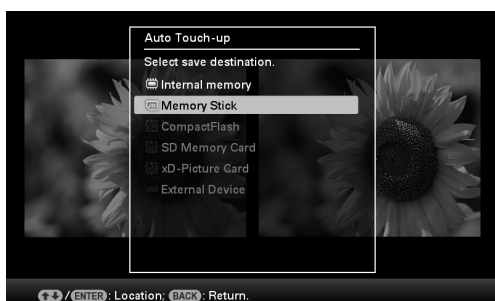
Imaginea corectată este stocată ca o nouă imagine.

**4** Apăsați  $\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta metoda care să fie utilizată la stocarea imaginii.

Dacă alegeți [Salvare ca imagine nouă], imaginea va fi stocată ca o imagine nouă.

Dacă alegeți [Suprascrisere], imaginea va fi suprascrisă peste cea originală. Dacă alegeți această variantă, este afișată o fereastră de confirmare. Treceți la pasul 7.

**5** Apăsați  $\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta dispozitivul ce vreți să fie utilizat pentru stocarea imaginii corectate, apoi apăsați  $\oplus$ .



**6** Apăsați  $\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta directorul dorit, apoi apăsați  $\oplus$ .

Este afișată fereastra de confirmare pentru a decide dacă să fie salvată sau nu imaginea afișată.

**7** Apăsați  $\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta [Da], apoi apăsați  $\oplus$ .

Imaginea este stocată în memorie.

**8** Apăsați  $\oplus$  când este afișată interfața de confirmare, după încheierea salvării.


**Pentru a reveni la imaginea originală (imaginea necorectată)**

Selectați [Anulare] după care apăsați  $\oplus$  la pasul 2.

#### Note

- În funcție de imagine, este posibil ca efectele funcției de autoretușare să nu fie sesizate la imaginea corectată.
- În funcție de imagine, operația de corecție poate dura mai mult timp.

#### Observație

- Pentru a efectua această operație din meniu, apăsați butonul MENU al telecomenzii, apoi apăsați  $\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta [Autoretușare] corespunzător secțiunii  (Editare), apoi apăsați  $\oplus$ .



Corecția automată a ochilor roșii realizată de această ramă foto digitală utilizează tehnologia dezvoltată de FotoNation Inc. din S.U.A.

**SILKYPIX®**




Corecția tenului realizată de această ramă foto digitală utilizează tehnologia pusă la punct de Ichikawa Soft Laboratory.









## Ajustarea dimensiunilor imaginii și a pozițiilor acesteia

### Mărirea / micșorarea unei imagini

Puteți mări sau reduce dimensiunea unei imagini în modul de vizualizare a unei singure imagini.

- 1 Pentru a mări o imagine, apăsați  (mărire) de la telecomandă. Pentru a reduce o imagine mărită, apăsați  (micșorare). La fiecare apăsare a butonului , imaginea este mărită suplimentar. Orice imagine poate fi mărită de cel mult 5 ori față de dimensiunea originală. Puteți deplasa o imagine mărită în sus, în jos, spre stânga sau spre dreapta.

### În legătură cu decuparea și salvarea imaginilor

- Zona mărită a imaginii, care este afișată pe ecran, este stocată în memorie, după ce au fost apăstate butoanele /// pentru a fi deplasată imaginea mărită și după apăsarea butonului MENU.
- Puteți selecta una dintre variantele [Stocare ca imagine nouă] sau [Suprascriere] apăsând butonul MENU, când imaginea este mărită sau micșorată. Apăsați / pentru a selecta metoda utilizată pentru a stoca imaginea.
- Dacă alegeți varianta [Stocare ca imagine nouă], imaginea va fi păstrată în memorie ca o nouă imagine, separată de cea inițială.
- Dacă alegeți varianta [Suprascriere], varianta respectivă a imaginii o va înlocui pe cea originală. Când este aleasă varianta [Suprascriere], este afișată o fereastră de confirmare. Treceți la pasul 4 de la pag. 46.

#### Note







- Nu puteți suprascrive fișierele cu excepția celor JPEG (cu extensia .JPG).
- În funcție de dimensiunea unei imagini, în urma operației de mărire calitatea acesteia poate fi redusă.
- Nu este posibil să măriți o imagine cu ajutorul butoanelor ramei foto digitale.

### Rotirea unei imagini









Apăsați butonul ROTIRE () de la telecomandă.

La fiecare apăsare a butonului, imaginea este rotită cu 90 de grade în sens antiorar.

### Aționați din meniul ramei foto digitale

- 1 Apăsați MENU în modul de afișare a unei singure imagini.  
Este afișată interfața meniului.
- 2 Apăsați / pentru a selecta secțiunea  (Editare).  
Este afișată interfața folosită pentru editare.
- 3 Apăsați / pentru a selecta [Rotire], apoi apăsați .  
Este afișat meniul Rotire.



- 4 Apăsați / pentru a selecta direcția de rotire, apoi apăsați .
  -  :  
Imaginea este rotită cu 90 de grade în sens orar.
  -  :  
Imaginea este rotită cu 90 de grade în sens antiorar.
- 5 Apăsați / pentru a selecta [OK], apoi apăsați .

#### Notă

- O imagine mărită nu poate fi rotită.



### Observații

- Pentru o imagine din memoria internă, datele legate de rotirea acesteia vor fi reținute și după ce alimentarea este oprită.
- Puteți roti imaginile afișate în interfața index.

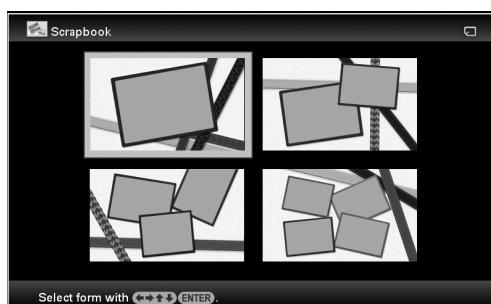
## Utilizarea funcției de Montaj creativ

Cu ajutorul funcției de montaj creativ aveți posibilitatea de a decora imaginile.

- 1** Apăsați **MENIU**.  
Este afișat meniul.
- 2** Apăsați **←/→** pentru a selecta secțiunea **🔍** (Editare).  
Este afișată interfața folosită pentru editare.
- 3** Apăsați **↓/↑** pentru a selecta [Montaj creativ], apoi apăsați **⊕**.  
Este afișată interfața pentru montaj creativ.

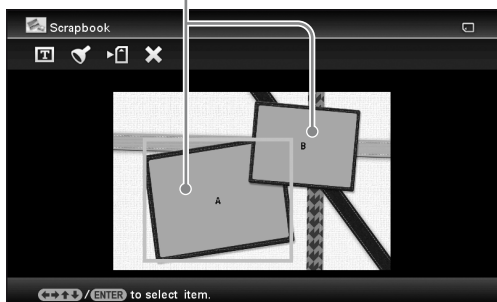
### Realizarea unui album foto

- 1** Din meniul Montaj creativ, apăsați **←/→/↓/↑** pentru a selecta **📷** (Album foto), apoi apăsați **⊕**.  
Este afișată fereastra pentru afișarea unei teme.
- 2** Apăsați **←/→/↓/↑** pentru a selecta tema dorită, apoi apăsați **⊕**.  
Este afișată fereastra de alegere a șablonului dorit pentru tema selectată.



- 3** Apăsați **←/→/↓/↑** pentru a selecta șablonul dorit, apoi apăsați **⊕**.  
Este afișată o previzualizare a șablonului ales.
- 4** Selectați o imagine.  
Când selectați un șablon cu mai multe imagini, repetați procedura de mai jos pentru a alege imaginea care să fie inserată în fiecare zonă în parte.

Zonă de inserare a unei imagini



- ① Apăsați  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta zona unde să fie inserată imaginea, apoi apăsați  $\oplus$ .  
Este afișată o interfață index.
- ② Apăsați  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta imaginea dorită, apoi apăsați  $\oplus$ .  
Este afișată fereastra de ajustare a imaginii.

- 5** Ajustați dimensiunea, poziția sau alte caracteristici ale imaginii selectate. Apăsați  $\leftarrow/\rightarrow$  pentru a selecta elementul de reglaj dorit, apoi apăsați  $\oplus$ .

Instrumente de ajustare

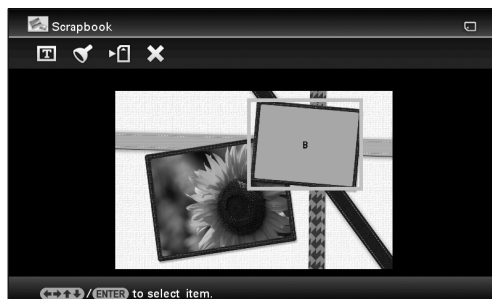


Elemente	Proceduri
$\ominus/\oplus$	Imaginea este mărită sau micșorată.
	Deplasați imaginea cu $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ , apoi apăsați $\oplus$ .
	Imaginea este rotită cu 90° în sens orar.
	Sunt ajutate automat iluminarea din spate, defocalizarea sau efectul de ochi roșii (pag. 60).

- 6** Apăsați  $\leftarrow/\rightarrow$  pentru a selecta **OK**, apoi apăsați  $\oplus$ .

Imaginea selectată este inserată în zona aleasă,

- Pentru a adăuga o altă imagine în altă zonă, repetați pașii 4 și 5.
- Pentru a suprapune caractere sau elemente grafice pe o imagine, continuați cu pasul 7.




- 7** Suprapuneți caracterele sau elementele grafice dorite.

Apăsați  $\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta reglajul dorit, cum ar fi elementul grafic sau caracterele, apoi apăsați  $\oplus$ .

Elemente	Proceduri
	Este afișată tastatura pentru afișarea caracterelor alfanumerice.
	Selectați cu $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ elementul grafic dorit, apoi apăsați $\oplus$ .
	Este stocată imaginea pentru care a fost realizat montajul pe un card de memorie, la un dispozitiv extern sau în memoria internă.
	Încheie realizarea albumului foto.

## ■ Suprapunerea unui element grafic

- ① Apăsați ◀/▶ pentru a selecta  (Element grafic), apoi apăsați ⊕.  
Este afișată fereastra de alegere a elementului grafic.
- ② Apăsați ◀/▶/⬇/⬆ pentru a selecta elementul grafic dorit, apoi apăsați ⊕.  
Este elementul grafic selectat este afișat în centrul interfeței de previzualizare a imaginii.
- ③ Apăsați ◀/▶/⬇/⬆ pentru a stabili poziția elementului grafic după care apăsați ⊕.  
Elementul grafic este suprapus peste imagine.

### Pentru suprapunerea aceluiași element grafic

Apăsați ⊕.

Este suprapus același element grafic peste imagine.

Stabiliți dimensiunea și poziția acestuia. Va fi adăugat același element grafic până ce apăsați butonul ÎNAPOI.




### Adăugarea altui element grafic

Apăsați de două ori butonul ÎNAPOI pentru a fi afișată fereastra de selecție a elementului grafic.

Repetăți pașii ② și ③ pentru a selecta și ajusta elementul grafic dorit.


### Pentru a ajusta dimensiunea unui element grafic sau a realiza o reflexie a acestuia

Apăsați butonul ÎNAPOI pentru a fi afișată fereastra de la pasul 6.

Pentru a ajusta dimensiunea elementului grafic, apăsați  /  de la telecomandă. Pentru ca elementul grafic să fie reflectat, apăsați ◀/▶/⬇/⬆ pentru a selecta , apoi apăsați ⊕.

Reglajele stabilite aici vor fi aplicate și următorului element grafic.

## ■ Suprapunerea de caractere

- ① Apăsați ⬇/⬆ pentru a selecta [Tastatură] după ce ați selectat  (Text) cu ◀/▶, apoi apăsați ⊕.  
Este afișată tastatura ce permite selectarea caracterelor alfanumerice.



- ② Introducerea caracterelor.  
Apăsați ◀/▶/⬇/⬆ pentru a selecta caracterul dorit, apoi apăsați ⊕.  
Caracterele selectate sunt introduse în caseta de introducere a textului care permite înscrierea a cel mult 50 de caractere.

### Pentru a schimba un caracter sau un simbol

Selectați [A/a/@], apoi apăsați ⊕.

La fiecare apăsare a butonului ⊕, modul de introducere comută între majuscule, litere mici și simboluri.

### Pentru a șterge un caracter

Apăsați ◀/▶/⬇/⬆ pentru a selecta [◀] sau [▶] în caseta de introducere a textului. Apăsați ⊕ de mai multe ori până ce cursorul din casetă se deplasează exact în urma caracterului pe care doriți să îl ștergeți. Apăsați apoi ◀/▶/⬇/⬆ pentru a selecta [Ștergere], apoi apăsați ⊕. La fiecare apăsare a butonului ⊕, caracterul dinaintea cursorului este șters.

### Observație

- Puteți afișa istoria caracterelor introduse anterior și să o utilizați folosind butoanele ⬇/⬆ de la tastatură, în timp ce introduceți unui caracter.

- ③ Selectarea fontului care să fie folosit.  
Apăsați ◀/▶/⏴/⏵ pentru a selecta [FONT], apoi apăsați ⊕ de mai multe ori până ce este afișat fontul dorit.  
Sunt disponibile 5 fonturi : Gotic, Gotic rotunjit, Italic, Italic rotunjit și stilul scris de mână.

ABCDEFGH abcdefg 1234567890  
 ABCDEFG abcdefg 1234567890  
 ABCDEFG abcdefg 1234567890  
 ABCDEFG abcdefg 1234567890  
 ABCDEFG abcdefg 1234567890

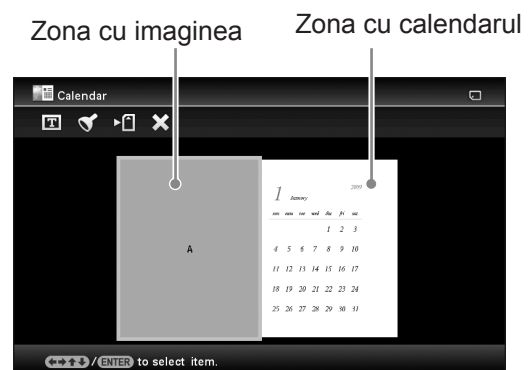
#### Notă

- Nu puteți specifica mai multe fonturi pentru o secvență de caractere introduse. Pentru toate rândurile de caractere introduse va fi folosit același font. Puteți schimba fontul în cursul procedurilor de introducere de text ; fontul schimbat va fi aplicat tuturor caracterelor introduse

- ④ Alegerea unei culori.  
Apăsați ◀/▶/⏴/⏵ pentru a selecta [OK], apoi apăsați ⊕. Este afișată fereastra de selecție a culorii. Apăsați ◀/▶/⏴/⏵ pentru a selecta culoarea dorită, apoi apăsați ⊕.  
Fereastra de selecție a culorii se închide și este afișată o previzualizare a imaginii având textul introdus suprapus.  
Dacă apăsați ⊕, caracterele introduse sunt stocate în memorie. Puteți înregistra cel mult 12 caractere.
- ⑤ Ajustarea caracterelor introduse.  
Apăsați ◀/▶/⏴/⏵ pentru a selecta elementul de reglaj dorit, apăsați ⊕, după care puteți ajusta dimensiunea și poziția caracterelor. Pentru detalii legate de modul de ajustare a unei imagini, consultați pasul 5 de la pag. 49.

## Realizarea unui calendar

- 1 Din meniul Montaj creativ (pag. 48), apăsați ◀/▶/⏴/⏵ pentru a selecta [Calendar], apoi apăsați ⊕.  
Este afișată fereastra pentru selectarea șablonului pentru realizarea calendarului.
- 2 Apăsați ◀/▶/⏴/⏵ pentru a selecta varianta dorită, apoi apăsați ⊕.  
Este afișată o previzualizare a șablonului selectat.



- 3 Selectați o imagine.  
Dacă ați ales un șablon de calendar cu mai multe imagini, selectați câte o imagine pentru fiecare dintre zonele destinate imaginilor. Pentru a afla cum poate fi selectată o imagine, consultați pasul 4 de la pag. 49. Când selectați imagini, este afișată fereastra ce permite ajustarea acestora.  
Pentru a suprapune un element grafic sau caractere peste imagine, consultați pag. 50.

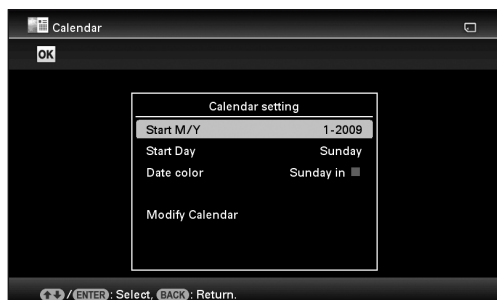
#### Observație

- Puteți selecta și ajusta în orice ordine zona pentru imagine și cea pentru calendar.

- 4 Ajustați imaginea.  
Pentru detalii legate de modul de ajustare a imaginii, consultați pasul 5 de la pag. 49. După ce ajustați o imagine, aceasta este inserată în zona destinată imaginilor.


## 5 Ajustați calendarul.

- ① Apăsați ◀/▶/▼/▲ pentru a selecta zona destinată calendarului și apăsați ⊕.
- Este afișată fereastra de adaptarea a calendarului.



- ② Apăsați ▼/▲ pentru a selecta elementul pe care doriți să îl ajustați, apoi apăsați ⊕.

Element	Setări / Proceduri
Start L/A	Este stabilită prima lună și anul cu care să înceapă calendarul. Apăsați ◀/▶ pentru a selecta luna sau anul și apăsați ▼/▲ pentru a stabili numărul. Apoi apăsați ⊕.
Prima zi	Este stabilită prima zi a săptămânii (care va fi plasată în partea stângă a calendarului). Apăsați ▼/▲ pentru a selecta "Duminică" sau "Luni", apoi apăsați ⊕.
Culoare dată	Este stabilită culoarea cu care să fie marcate în calendar sâmbăta, duminica și zilele libere. Apăsați ▶ și apoi ▼/▲ pentru a selecta culoarea dorită pentru sâmbăta și duminică, după care apăsați ⊕.
Modificare calendar	Puteți adăuga un element grafic sau culoarea dorită unei anumite zile din calendar. <b>La adăugarea unui element grafic (Exemplu)</b> ① Apăsați ◀/▶ pentru a selecta ♥ (Element grafic) și apăsați ⊕. Este afișată fereastra de selecție a elementului grafic.

Element	Setări / Proceduri
Modificare calendar (continuare)	<p>② Apăsați ◀/▶/▼/▲ pentru a selecta elementul grafic dorit și apăsați ⊕.</p>  <p>Este afișat calendarul.</p> <p>③ Apăsați ◀/▶/▼/▲ pentru a selecta data căreia doriți să îi fie aplicat elementul grafic și apăsați ⊕.</p> <p>Când doriți să schimbați tipul de element grafic, selectați butonul ÎNAPOI după care repetați pașii ② și ③.</p> <p>④ Apăsați ▼/▲ pentru a selecta <b>OK</b>, și apăsați ⊕.</p> <p>Pentru a părăsi secțiunea Modificare calendar și a reveni la fereastra de ajustare a calendarului, apăsați ◀/▶ pentru a selecta <b>OK</b>, apoi apăsați ⊕.</p> <p>Utilizând proceduri similare puteți stabili și varianta dorită pentru "Culoare dată".</p>

Calendarul va fi afișat în zona care îi este destinată.


## Suprapunerea unui mesaj peste o imagine

### Observație

- Pentru a suprapune caractere scrise de mână sau o ilustrație, trasați-le cu cerneală neagră pe o foaie de hârtie albă, fotografiați-le cu o cameră digitală și stocați imaginea astfel obținută pe un card de memorie.

## În legătură cu arhiva caracterelor scrise de mână și a ilustrațiilor

Sunt stocate în mod automat un total de 12 ilustrații desenate manual sau mesaje scrise de mână. (Dacă este depășit acest număr, cel mai vechi din memorie este șters.) Puteți utiliza ilustrațiile realizate manual sau mesaje scrise de mână anterior, prelunându-le din “arhivă”.

- 1 Din meniul Montaj creativ (pag. 48), apăsați **←/→/↓/↑** pentru a selecta  (Suprapunere/Element grafic), apoi apăsați **⊕**.

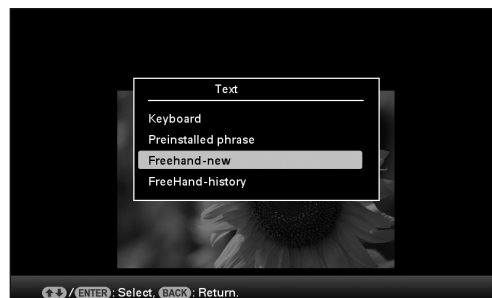
- 2 Selectați o imagine pentru fundal.

- ① Apăsați **←/→/↓/↑** pentru a selecta o imagine pentru fundal, apoi apăsați **⊕**.  
Este afișată fereastra pentru ajustarea imaginii. Pentru a afla cum să ajustați o imagine, consultați pasul 5 de la pag. 49.
- ② Apăsați **←/→** pentru a selecta **OK**, apoi apăsați **⊕**.  
Este afișată fereastra de previzualizare.

- 3 Suprapuneți un text scris de mână sau un mesaj în format standard peste imaginea de fundal.

### ■ Pentru suprapunerea unui mesaj scris de mână

- ① Apăsați **←/→** pentru a selecta **T** (Text), apoi apăsați **⊕**.



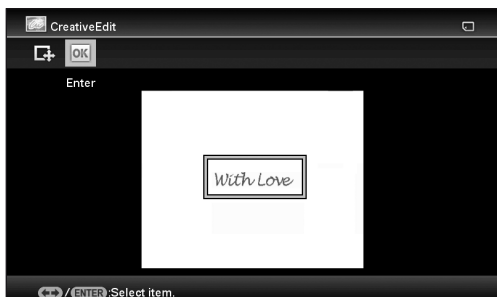
Este afișată fereastra de alegere a metodei de creare a unui mesaj.

- ② Pentru a crea un mesaj nou de la început, apăsați **←/→/↓/↑** pentru a selecta [Manual - nou]. Pentru a crea un mesaj folosind date din arhivă, apăsați **←/→/↓/↑** pentru a selecta [Manual - arhivă], apoi apăsați **⊕**.
- ③ Pentru a crea un mesaj nou : apăsați **←/→/↓/↑** pentru a selecta imaginea pe care doriți să o suprapuneți și apăsați **⊕**.  
Selectați imaginea caracterelor scrise de mână sau a ilustrațiilor desenate manual, pe care ați pregătit-o în prealabil.  
Este afișat cursorul de Păstrare a zonei mărite. Treceți la pasul 4.

*Pentru a crea un mesaj folosind arhiva:*  
apăsați **←/→/↓/↑** pentru a selecta din lista de arhivă mesajul dorit, apoi apăsați **⊕**.  
Mesajul selectat este plasat în centrul ecranului de previzualizare. Treceți la pasul 5 pentru selecția culorii.



- ④ Dacă este necesar, măriți imaginea folosind facilitatea de Păstrare a zonei mărite. Dacă nu doriți să măriți imaginea, apăsați  $\oplus$ .

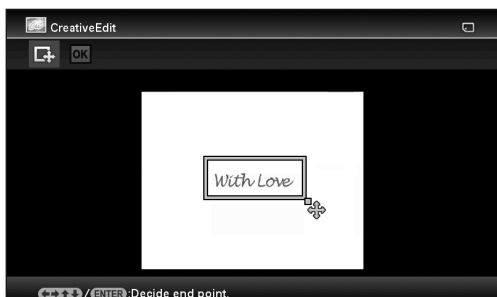


### Pentru a stabili zona care să fie mărită

Apăsați  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta instrumentul asociat facilității de păstrare a zonei mărite  $\boxplus$ , apoi apăsați  $\oplus$ .

Apăsați  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  pentru a deplasa cursorul în poziția pe care doriți să o stabiliți ca punct de pornire a zonei de mărit, apoi apăsați  $\oplus$ .

Repețați aceeași procedură pentru a stabili punctul final al zonei de mărit.



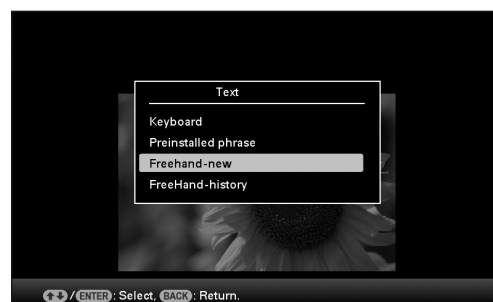
Este afișată fereastra de selecție a culorii.

- ⑤ Apăsați  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta culoarea dorită, apoi apăsați  $\oplus$ .  
Este afișată fereastra utilizată pentru ajustarea imaginii suprapuse.  
Pentru detalii legate de modul de ajustare a unei imagini, consultați pasul 5 de la pag. 49.
- ⑥ Apăsați  $\leftarrow/\rightarrow$  pentru a selecta **OK** și apăsați  $\oplus$ .  
Este afișată o previzualizare a imaginii selectate suprapuse peste imaginea de fundal.

Apăsând  $\oplus$  va fi stocat în memorie mesajul sau desenul realizat de mână. Puteți înregistra cel mult 12 mesaje, care pot fi ulterior apelate din lista arhivei, la pasul ③.

### ■ Pentru suprapunerea unui mesaj în format standard


- ① Apăsați  $\leftarrow/\rightarrow$  pentru a selecta **T** (Text), apoi apăsați  $\oplus$ .  
Când selectați cu  $\downarrow/\uparrow$  opțiunea [Expresie prestabilită] este afișată fereastra de selectare a formatului standard de mesaj.



- ② Apăsați  $\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta mesajul dorit, apoi apăsați  $\oplus$ .  
Este afișată fereastra de selecție a culorii.
- ③ Apăsați  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  pentru a selecta culoarea dorită, apoi apăsați  $\oplus$ .  
Este afișată fereastra pentru adaptarea mesajului. Pentru ajustarea unei imagini, consultați pasul 5 de la pag. 49.
- ④ Apăsați  $\leftarrow/\rightarrow$  pentru a selecta **OK** și apăsați  $\oplus$ .  
Este afișată o previzualizare a mesajului suprapus pe imaginea de fundal.  
Consultați “Suprapunerea unui element grafic” (pag. 50) pentru detalii legate de suprapunerea unui caracter sau a unui element grafic.
- ### Pentru suprapunerea mai multor caractere scrise de mână sau a unor mesaje prestabilite
- Apăsați  $\leftarrow/\rightarrow$  pentru a selecta **T** (Text) și repețați pasul 3.



## Adăugarea unui chenar

- 1 Din meniul Montaj creativ (pag. 48), apăsați **←/→/↓/↑** pentru a selecta  (Chenar), apoi apăsați **⊕**. Sunt afișate modelele de chenare disponibile.




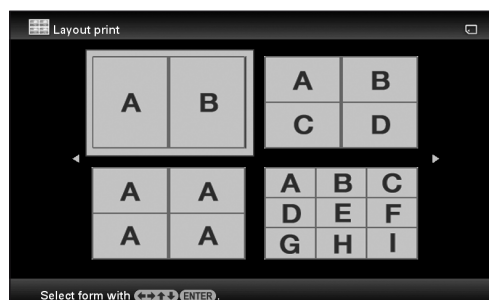
- 2 Apăsați **←/→/↓/↑** pentru a selecta chenarul dorit, apoi apăsați **⊕**. Este afișată interfață index.
- 3 Apăsați **←/→/↓/↑** pentru a selecta imaginea dorită, apoi apăsați **⊕**. Este afișată fereastra de ajustare a imaginii. Pentru detalii legate de modul de ajustare a unei imaginii, consultați pasul 5, la pag. 49.
- 2 Apăsați **←/→** pentru a selecta **OK** și apăsați **⊕**. Imaginea selectată este afișată încadrată de chenarul ales.

## Aranjarea în pagină

Puteți selecta modul de aranjare în pagină a imaginilor ce urmează a fi afișate astfel :

- 2 imagini, 4 imagini, 9 imagini, 13 imagini, 16 imagini

- 1 Din meniul Montaj creativ (pag. 48), apăsați **←/→/↓/↑** pentru a selecta  (Aranjare în pagină), apoi apăsați **⊕**. Sunt afișate modelele de aranjare în pagină disponibile pentru imprimare.



- 2 Apăsați **←/→/↓/↑** pentru a selecta modul dorit, apoi apăsați **⊕**. Este afișată o previzualizare a modului de aranjare în pagină selectat.
- 3 Selectați o imagine. Dacă ați ales un mod de aranjare în pagină cu mai multe imagini, stabiliți imaginea care să fie inserată în fiecare zonă. Pentru detalii legate de modul de selectare a unei imaginii, consultați pasul 4, la pag. 49. Când selectați imaginea, este afișată fereastra de ajustare a acesteia.
- 2 Ajustarea imaginii. Pentru detalii legate de modul de ajustare a unei imaginii, consultați pasul 5, la pag. 49. După ajustare, imaginea este inserată în zona care a fost stabilită. Pentru a adăuga un element grafic, consultați secțiunea "Suprapunerea unui element grafic" de la pag. 49.

# Modificarea reglajelor pentru funcția de pornire/oprire automată a alimentării

Puteți utiliza funcția Temporizator pentru a porni sau opri automat rama foto digitală. Pentru această funcție, alimentarea trebuie pornită.

## 1 Apăsați MENU.

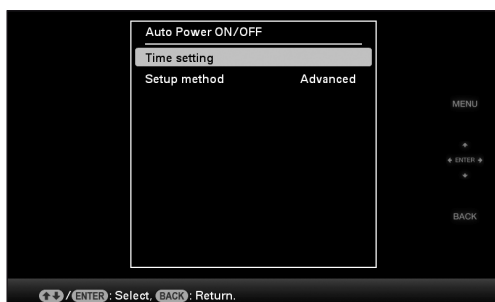
Este afișată interfața meniului.

## 2 Apăsați ←/→ pentru a alege secțiunea (Setări).

Este afișată interfața reglajelor.

## 3 Apăsați ↓/↑ pentru a selecta [Pornire/Oprire automată a alimentării], apoi apăsați .

Este afișată interfața ce permite stabilirea valorilor pentru funcția de pornire/oprire automată a alimentării.



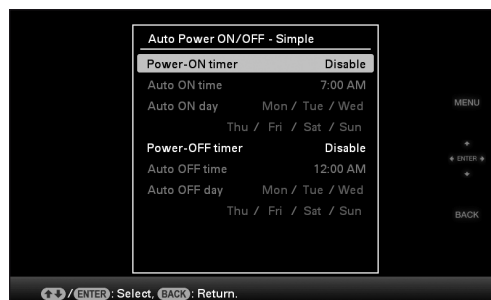
## 4 Apăsați ↓/↑ pentru a selecta [Metodă de reglare], apoi apăsați . Apăsați ↓/↑ pentru a selecta [Simplă] sau [Avansată], apoi apăsați .


[Simplă] : intervalul de timp până la pornirea/oprire automată este modificat fin, treptele de variație fiind de 1 minut.


[Avansată] : momentul pornirii/opririi automate este stabilit pentru o anumită zi a săptămânii, în trepte de o oră.

## 5 Efectuați reglajul temporal.

### [Simplă]



① Apăsați ↓/↑ pentru a selecta [Pornire/Oprire automată a alimentării], apoi apăsați butonul .



② Apăsați ↓/↑ pentru a selecta [Activare], apoi apăsați .

③ Activați indicația orei pentru pornirea / oprirea automată.

Apăsați ↓/↑ pentru a stabili ora dorită.

În cazul în care alegeți varianta de afișare a orei în formatul [12 ore], în partea din dreapta sus a ecranului apare indicația AM sau PM.

④ Activați indicația zilei pentru pornirea / oprirea automată.

Apăsați ↓/↑ pentru a alege ziua în care doriți să folosiți această funcție, apoi apăsați  pentru a verifica. Apăsați ↓/↑ pentru a selecta [OK], apoi apăsați .

### [Avansată]



- ① Apăsați ◀/▶/▼/▲ pentru a selecta momentul în care doriți să fie folosită funcția de pornire/oprire automată a alimentării.

Puteți stabili momentul folosirii acestei funcții pentru o anumită zi a săptămânii, în trepte de o oră.

Culoarea zonei temporale selectate devine albastră după ce apăsați ⊕. Alimentarea ramei foto digitale va porni când se ajunge la momentul temporal stabilit.

Culoarea zonei selectate devine gri, după ce selectați o zonă temporală de culoare albastră și apăsați butonul ⊕.

Alimentarea ramei foto digitale va fi oprită în perioada corespunzătoare zonei temporale de culoare gri.

#### **Observație**

- Alimentarea se va opri automat la momentul stabilit de dvs. la [Oprirea automată a alimentării], în cazul în care folosiți rama foto digitală.
  - Alimentarea va porni automat la momentul stabilit de dvs. la [Pornirea automată a alimentării], în cazul în care rama foto digitală este în modul standby.
- ② Apăsați ◀/▶/▼/▲ pentru a selecta [OK].

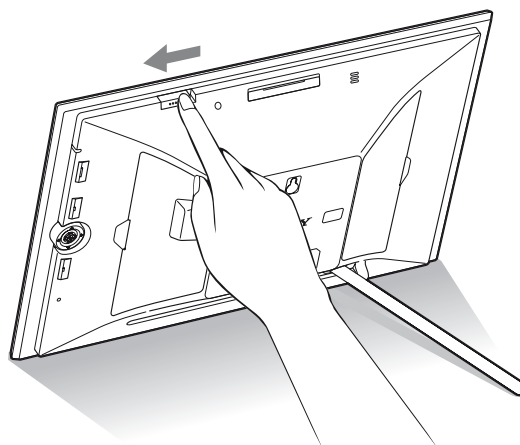
## Utilizarea funcției de avertizare

Puteți utiliza rama foto digitală și ca ceas deșteptător.

### **Reglarea alarmei**

Puneți comutatorul alarmei, aflat în partea din spate a ramei, în poziția Activat (ON).

În condițiile în care comutatorul de alimentare este în poziția pornit ("On"), sunetul și interfața de avertizare vor fi activate la ora stabilită pentru funcția de avertizare.



### **Pentru a opri alarma**

Puneți comutatorul alarmei aflat în partea din spate a ramei în poziția Oprit (OFF).

Alarma va fi oprită deși interfața de avertizare va continua să fie afișată.

Interfața normală este afișată după ce apăsați oricare dintre butoanele ramei foto digitale în afară de ⏻ (pornit/ standby).

## Stabilirea orei la care se declanșează alarma

- 1 Apăsați **MENIU**.  
Este afișată interfața meniului.
- 2 Apăsați **←/→** pentru a alege secțiunea **☰** (Setări).  
Este afișată interfața reglajelor.
- 3 Apăsați **↓/↑** pentru a selecta [Reglarea alarmei], apoi apăsați **⊕**.



- 4 Apăsați **↓/↑** pentru a stabili ora dorită pentru declanșarea alarmei.

### Observații

- Pentru a seta ceasul, consultați "Stabilirea orei curente" (pag. 24).
- Funcția de pornire / oprire automată a alimentării nu este disponibilă în timpul cât alarma este dezactivată.
- Când alarma se dezactivează la o oră stabilită, alimentarea va porni indiferent de setările de oprire automată. Pentru ca alarma să funcționeze, alimentarea trebuie pornită.

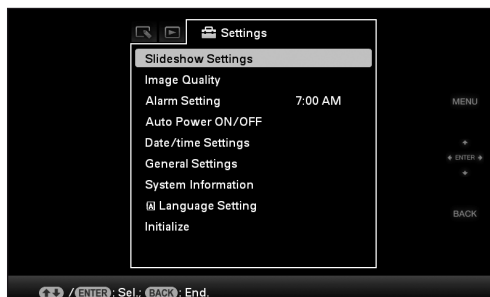
## Modificarea reglajelor

Puteți modifica următoarele elemente de reglaj:

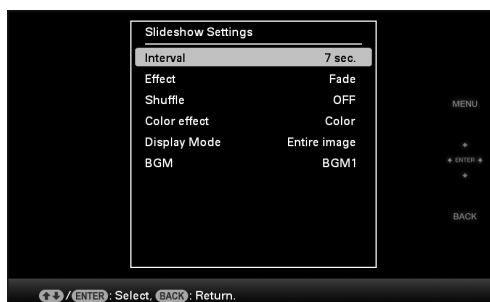
- Prezentări de imagini
- Calitatea imaginii
- Reglarea alarmei
- Pornirea/oprirea automată a alimentării
- Stabilirea datei / orei
- Reglaje generale (Ordinea de listare, Activare/Dezactivare siglă Sony etc.)
- Stabilirea limbii
- Inițializare

### Procedura de reglaj




- 1 Apăsați **MENIU**.  
Este afișată interfața meniului.
- 2 Apăsați **←/→** pentru a alege secțiunea **☰** (Setări).  
Este afișată interfața reglajelor.



- 3 Apăsați **↓/↑** pentru a selecta elementul de reglaj pe care doriți să îl modificați, apoi apăsați **⊕**.  
Este afișată interfața de configurare pentru elementul de reglaj selectat.






Spre exemplu, dacă este selectată opțiunea [Prezentări de imagini].







**4** Apăsați / pentru a selecta elementul de reglaj pe care doriți să îl modificați, apoi apăsați .

Aceasta vă permite să stabiliți fiecare dintre elemente (pag. 60).

#### Notă

- Când rama foto afișează, de exemplu, o prezentare de imagini, anumite elemente de reglaj nu pot fi modificate. Acestea vor apărea de culoare gri și nu vor putea fi selectate.

**5** Apăsați / pentru a selecta varianta dorită de reglaj pentru elementul respectiv, apoi apăsați .






La fiecare apăsare a butoanelor / (/ de la rama foto), varianta de reglaj se modifică. În cazul în care este vorba despre o valoare numerică, apăsați  pentru a mări valoarea, respectiv apăsați  pentru a alege o valoare mai mică.




Varianta stabilită de reglaj este confirmată prin apăsarea butonului .

**6** Apăsați MENU.

Interfața meniului dispare.

## Pentru a reveni la variantele de reglaj stabilite din fabrică

**1** Apăsați MENU și selectați  (Setări) - [Inițializare] apăsând butonul ///.

**2** Apăsați / pentru a selecta [Resetare], apoi apăsați .

Toate valorile ajustate, cu excepția setărilor pentru ceas, vor reveni la variantele stabilite din fabrică (implicite).

#### Observație

- Puteți folosi și butonul MENU al ramei foto digitale.

## Elemente de reglaj

\* : Variante implicite de reglaj, stabilite din fabrică

Element de reglaj	Variante de reglaj	Descriere		
Reglaje pentru prezentarea de imagini	Consultați secțiunea “Urmărirea unei prezentări de imagini” (pag. 34).			
Calitatea imaginii	Mod imagine	Portret	Este prezentată imaginea cu contrast și culori naturale.	
		Standard*	Sunt prezentate imagini impresionante, având culorile intensificate.	
		Intens	Sunt prezentate imagini pline de viață folosind o saturație cromatică și o claritate ridicate.	
	Reglaj Autoretușare	Corecție ochi roșii	Este stabilit reglajul pentru corecția ochilor roșii. Puteți alege una dintre variantele [Activat*] sau [Dezactivată].	
		Corecție expunere	Este ajustată luminozitatea folosind funcția de detecție a fețelor. Puteți alege una dintre variantele [Puternică], [Standard*] sau [Dezactivată].	
		Corecție focalizare	Este ameliorată focalizarea imaginilor defocalizate pentru a se obține o focalizare superioară. Puteți alege una dintre variantele [Puternică], [Standard*] sau [Dezactivată].	
		Corecție balans de alb	Este corectată tenta roșiatică sau albăstruie datorată sursei de lumină folosite la înregistrarea fotografiei, pentru a se obține o culoare adecvată pentru sursa respectivă. Puteți alege una dintre variantele [Puternică], [Standard*] sau [Dezactivată].	
		Ajustarea luminozității	Este mărită automat luminozitatea zonelor întunecate, fiind menținut nivelul de luminozitate al porțiunilor luminoase ale imaginii. Puteți alege una dintre variantele [Puternică], [Standard] sau [Dezactivată*].	
		Retușarea tenului	Sunt ajustate tonurile de culoare ale tenului, pentru ca acesta să apară mai neted. Puteți alege una dintre variantele [Puternică], [Standard*] sau [Dezactivată].	
Setare alarmă	Este stabilită ora la care să se declanșeze alarma (pag. 57).			

## Elemente de reglaj

\* : Variante implicite de reglaj, stabilite din fabrică

Element de reglaj	Variante de reglaj	Descriere	
Pornirea/ Oprirea automată a alimentării	Este reglat temporizatorul care va porni sau va opri automat alimentarea ramei foto. Pentru această funcție sunt disponibile următoarele variante de reglaj (pag. 56).		
	Simplă	Temporizator pornire	Puteți regla temporizatorul (ora/ziua) și momentul la care alimentarea să fie pornită automat, când activați această funcție.
		Temporizator oprire	Puteți regla temporizatorul (ora/ziua) și momentul la care alimentarea să fie oprită automat, când activați această funcție.
	Avansată	OK	Se revine la interfața precedentă după confirmarea operației.
		Anulare	Se revine la interfața precedentă după anularea operației.
		Resetare toate	Sunt șterse toate reglajele temporale efectuate.
	Metoda de configurare	Avansată*	Este reglată funcția de pornire/oprire automată a alimentării în funcție de o zi a săptămânii, în trepte de 1 oră.
Simplă		Este reglată fin funcția de pornire/oprire automată a alimentării, în trepte de 1 minut.	
Setări temporale	Sunt stabilite data, ora, prima zi a săptămânii etc. (pag. 24).		
Reglaje generale	Ordinea de listare	Este stabilită ordinea de afișare a imaginilor. Acest reglaj stabilește ordinea pentru prezentările de imagini.	
		Ordinea numerelor*	Imaginile sunt afișate în ordinea numerelor acestora.
		Data înregistrării	Imaginile sunt afișate în ordinea calendaristică a datelor la care au fost înregistrate.
	Orientarea automată a interfeței	Activat*/Dezactivat : Puteți regla rama foto să detecteze automat orientarea imaginilor și să le rotească dacă este cazul.	
	Autoreglarea luminozității fundalului	Activat / Dezactivat* : Puteți alege ca rama foto să regleze automat iluminarea fundalului, în funcție de luminozitatea spațiului în care se află dispozitivul.	
	Luminozitatea LCD	Vă permite să stabiliți luminozitatea ecranului LCD, în trepte de la 1 la 10*.	
	Semnal sonor	Activat*/ Dezactivat : stabilește dacă să fie activată sau dezactivată emiterea semnalului sonor de avertizare.	



\* : Variante implicite de reglaj, stabilite din fabrică

Element de reglaj	Variante de reglaj	Descriere	
Reglaje generale	Dimensiunea fișierelor de imagine	Album*	Comprimă și stochează imaginile în memoria internă. Puteți stoca mai multe imagini, însă veți constata o deteriorare a calității acestora comparativ cu originalul, în cazul în care imaginile sunt afișate, prin intermediul unui conector HDMI OUT, pe un monitor de dimensiuni mari sau la un calculator.
		Original	Imaginile sunt stocate în memoria internă fără a fi comprimate. Imaginile vor rămâne la calitatea originală, însă veți putea stoca mai puține imagini.
	Comandă pentru HDMI	Activat*/Dezactivat : Este stabilit dacă să fie activate sau dezactivate funcții de comandă HDMI, cum ar fi comutarea automată a intrării semnalului TV în modul video astfel încât să fie afișate imaginile și acționarea ramei foto digitale cu ajutorul telecomenzii televizorului.	
	Sigla Sony Activat/Dezactivat	Activat*/Dezactivat : Puteți stabili dacă sigla Sony de la rama foto digitală să fie luminoasă sau nu.	
Informații de sistem	Versiune	Afișarea versiunii de firmware folosită de rama foto digitală.	
	Memoria internă	Capacitatea memoriei	Este indicat spațiul maxim disponibil din memoria internă, în starea inițială.
		Capacitatea rămasă	Este indicat spațiul curent disponibil în memoria internă.
	Adresa Bluetooth	Afișează dacă adaptorul Bluetooth este conectat la rama foto digitală.	
Stabilirea limbii	<p>Stabilește limba care să fie folosită la afișarea pe ecranul LCD. Japoneză, Engleză*, Franceză, Spaniolă, Germană, Italiană, Rusă, Koreană, Chineza simplificată, Chineza tradițională, Olandeză, Portugheză, Arabă, Persană, Maghiară, Poloneză, Cehă, Thai, Greacă, Turcă, Malay, Suedeză, Norvegiană, Daneză, Finlandeză.</p> <p><b>Notă</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Limba stabilită implicit pentru anumite regiuni poate diferi.</li> </ul>		
Inițializare	Formatarea memoriei interne	<p>Puteți formata memoria internă.</p> <p><b>Notă</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Toate imaginile aflate în memoria internă vor fi șterse.</li> <li>• Nu formatați memoria internă folosind o conexiune la un calculator.</li> </ul>	
	Resetare	Toate elementele de reglaj revin la variantele implicite stabilite din fabrică, cu excepția celor ale datei și a orei de la [Setare dată/oră].	

# Conectarea la un televizor de înaltă definiție pentru vizualizarea imaginilor

## Conectarea la un televizor de înaltă definiție

Rama foto digitală poate transmite la ieșire semnal HDMI. Dacă aceasta este conectată la un televizor dotat cu intrare HDMI, veți avea posibilitatea de a vizualiza imaginile pe ecranul TV, la definiție superioară.

### Despre “FotoTV HD”

Rama foto digitală este compatibilă cu facilitatea “FotoTV HD” care permite prezentarea de texturi și tonuri de culoare subtile, la înaltă definiție, creând senzația unor fotografii reale. Puteți combina dispozitive marca Sony care beneficiază de facilitatea “FotoTV HD” pentru a putea beneficia de imagini minunate, la calitatea asigurată de înalta calitate. Puteți admira calitatea excelentă a fotografiilor care vor reda textura fină a tenurilor persoanelor, a petalelor de flori, a nisipului sau a valurilor, pe un ecran de mari dimensiuni.

#### Notă

- În funcție de imaginile originale, este posibil ca afișarea la înaltă definiție să nu fie posibilă.

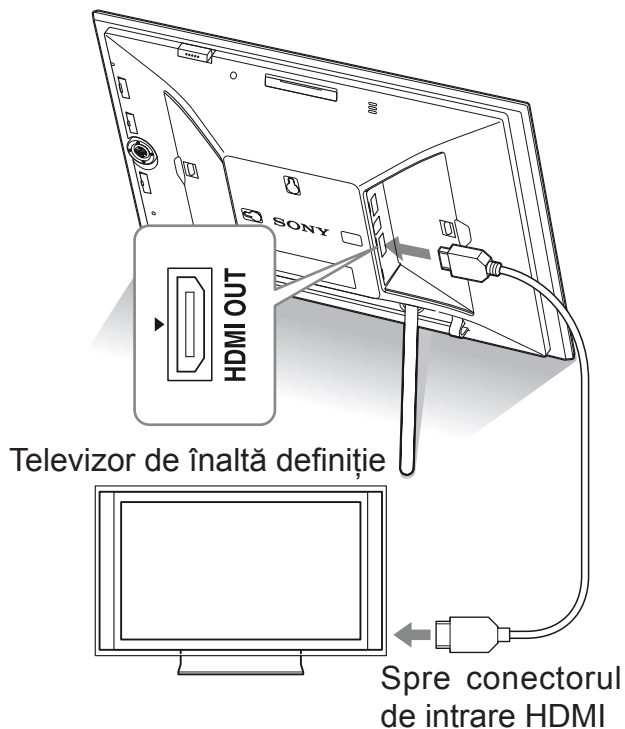
**1** Conectați rama foto digitală la sursa de alimentare (pag. 19).

**2** Pregătiți un cablu HDMI disponibil în comerț.

#### Note

- Folosiți un cablu HDMI mai scurt de 3 m.
- Folosiți un cablu HDMI care este marcat cu sigla HDMI.
- Nu este garantată conectarea la o intrare TV, cu excepția unei intrări HDMI, folosind un cablu conversie/ adaptor sau a unui conector.

**3** Cuplați conectorul HDMI OUT (conector tip A) al ramei foto digitale la conectorul de intrare HDMI al televizorului.




**4** Porniți rama foto digitală (pag. 23).

**5** Schimbați intrarea TV.

Dacă televizorul conectat este compatibil cu comanda HDMI, televizorul începe să funcționeze automat când porniți rama foto digitală. De asemenea intrarea televizorului este schimbată automat și sunt transmise la ieșire imagini și BGM.





### Note

- Nu este garantată funcționarea cu orice televizor.
- Când conectați un televizor, ecranul LCD al ramei foto digitale se stinge.
- Dacă pentru [Comandă pentru HDMI] este aleasă varianta dezactivat la reglajele TV, intrarea nu este schimbată automat. Metoda de reglaj diferă în funcție de televizor. Consultați manualul de instrucțiuni ce însoțește aparatul TV.
- Dacă folosiți un televizor care nu acceptă comanda pentru HDMI sau dacă intrarea nu este comutată automat, schimbați manual intrarea televizorului.
- Puteți utiliza BGM în cursul afișării unei prezentări de imagini.
- Stabiliți pentru [BGM] varianta [Dezactivat] corespunzător secțiunii  (Setări) când doriți să anulați redarea acompaniată de muzică.
- Metoda utilizată pentru schimbarea intrării diferă în funcție de televizor. Consultați manualul de instrucțiuni al televizorului.
- Nu conectați sau deconectați cablul HDMI cât timp imaginile sunt adăugate la un album, exportate sau șterse deoarece respectivele operații vor fi anulate.











## Utilizarea telecomenzii televizorului pentru acționarea ramei foto

Dacă televizorul dvs. acceptă comanda pentru HDMI, puteți utiliza telecomanda acestuia pentru a acționa rama foto digitală.


### Note

- Nu este garantată funcționarea cu orice televizor.
- Când telecomanda televizorului dvs. marca Sony este dotată cu un buton de legătură la meniul, puteți folosi această telecomandă pentru a acționa rama foto digitală. În caz contrar, nu puteți utiliza telecomanda TV pentru a acționa rama foto digitală.
- Pentru a acționa rama foto, butoanele    , [Accesare], [Revenire] acceptă comandă pentru HDMI.
- Dacă este aleasă varianta Dezactivat (Off) pentru comanda pentru HDMI a televizorului, intrarea acestuia nu va comuta automat. Reglajele diferă în funcție de televizorul utilizat. Pentru detalii, consultați manualul furnizat împreună cu televizorul dvs.
- Dacă pentru [Comandă pentru HDMI] este aleasă varianta [Dezactivat] (Off), intrarea nu va comuta automat (pag. 61).

## ■ Operațiile de bază ce pot fi realizate de rama foto digitală cu ajutorul telecomenzii televizorului

- Cursorul afișat pe ecran este deplasat prin apăsarea butoanelor    , spre exemplu când pe ecran este prezentată o listă sau un meniu.
- Dacă nu este afișat nici un cursor la previzualizarea unei imagini, apăsați . Apăsați     la telecomanda televizorului pentru a selecta un element, apoi apăsați .



- Pentru ca panoul de acționare să nu mai fie afișat, selectați  aflat în colțul din dreapta sus al acestui panou sau apăsați butonul ÎNAPOI al telecomenzii ramei foto sau al telecomenzii TV.

### Note

Cu ajutorul telecomenzii TV, nu puteți efectua următoarele operații :

- să măriți sau să micșorați imaginea,
- să decupați și să stocați rezultatul,
- să adăugați în album/ să exportați/ să marcați/ să ștergeți imagini.

## Cu privire la comanda pentru HDMI

Când pentru [Comandă pentru HDMI] este aleasă varianta [Activat] (*[On]*), puteți utiliza următoarele operații :

- oprirea ramei foto împreună cu televizorul,
- după ce rama foto este conectată la televizor, puteți comuta automat intrarea TV la rama foto pornind această ramă sau conectând rama foto pornită la televizor. Dacă televizorul este în standby, acesta va fi de asemenea pornit,
- puteți efectua operații la rama foto digitală cu ajutorul telecomenzii TV,
- dacă schimbați limba folosită la televizor în timp ce rama foto și aparatul TV sunt conectate, limba folosită la rama foto poate fi schimbată automat.

### Notă

- Pentru a fi permisă utilizarea funcțiilor de mai sus, televizorul trebuie să accepte respectivele funcții.

## Ce este "BRAVIA Sync"

"BRAVIA Sync" este denumirea unei facilități de care beneficiază produsele marca Sony, care utilizează semnalele de comandă HDMI și vă permite să realizați operații conexe la un produs compatibil "BRAVIA Sync" de la o unitate de comandă BRAVIA.

Conectând rama foto digitală și un televizor compatibil "BRAVIA Sync" printr-un cablu HDMI, veți putea utiliza o unitate de comandă BRAVIA pentru a realiza operații conexe.

## Acționarea unui echipament extern conectat la rama foto

Puteți să conectați o cameră digitală compatibilă mass storage, un dispozitiv de memorie USB, un dispozitiv de stocare a imaginilor sau un dispozitiv extern la rama foto și să afișați o imagine direct de la echipamentul extern.

### Note

- Nu putem garanta posibilitatea de conectare cu orice fel de dispozitive de memorie mass storage.
- Dispozitivul de redare va comuta la echipamentul extern dacă este conectat unul la mufa EXT INTERFACE în cursul redării de pe memoria internă.

**1** Conectați rama foto digitală la sursa de alimentare a.c. (pag. 19).

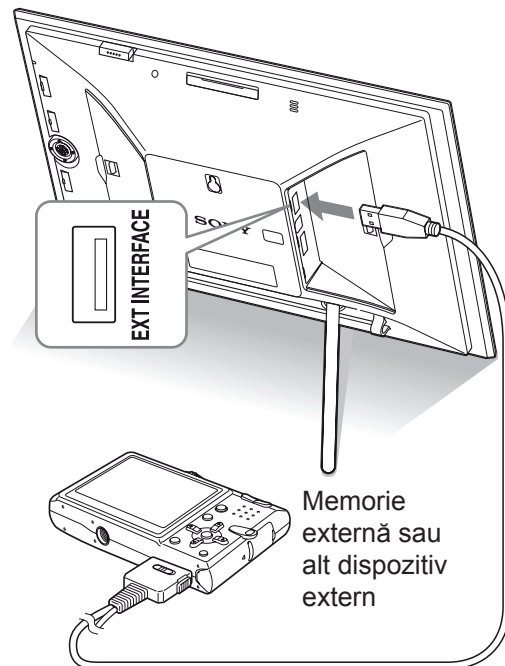
**2** Treceți camera digitală sau dispozitivul extern în modul conexiune mass storage.

Metoda de reglaj și de acționare utilizată înainte de conectare diferă în funcție de camera digitală sau de echipamentul extern. Consultați manualul de instrucțiuni furnizat cu camera digitală sau cu dispozitivul extern. (Dacă folosiți o cameră Cyber-shot, alegeți pentru “Conectare USB” varianta [Normal] sau [Mass Storage].)

**3** Porniți rama foto digitală (ON) (pag. 23).

**4** Conectați camera digitală sau dispozitivul extern la conectorul EXT INTERFACE.

Folosiți cablul USB furnizat cu camera digitală sau cu dispozitivul extern pentru a conecta rama foto digitală.



**5** Selectați dispozitivul de redare (pag. 45).

Pe ecran este afișată o imagine stocată la dispozitivul extern.

Pentru detalii legate de prezentarea de imagini, consultați pag. 34. Pentru a afla mai multe cu privire la adăugarea de imagini pe memoria internă, consultați pag. 37, iar pentru detalii legate de funcția Montaj creativ, consultați pag. 48.

### Note

- Când folosiți un cablu USB achiziționat din comerț, aveți grijă să fie de tipul A și să aibă lungimea mai mică de 3 m.
- Nu deconectați memoria USB, nu opriți rama foto sau dispozitivul extern în timp ce indicatorul de acces al dispozitivului clipește deoarece pot fi deteriorate datele conținute de acestea. Firma Sony nu își asumă nici un fel de responsabilitate pentru pierderea sau deteriorarea datelor.
- Este posibil ca un hub USB sau un dispozitiv USB ce conține un hub USB să nu funcționeze în mod corespunzător.
- Rama foto digitală nu poate utiliza datele care au fost criptate sau comprimate -spre exemplu- folosindu-se o metodă de autentificare prin amprentă sau parolă.

### Transferarea imaginilor folosind Bluetooth

Puteți să cuplați un adaptor Bluetooth (opțional) la conectorul EXT INTERFACE al ramei foto digitale și să transferați imagini de la un telefon mobil compatibil Bluetooth sau de la un alt echipament. Imaginile vor fi stocate în memoria internă.

#### Notă

- Nu puteți transmite un fișier de la rama foto digitală către un alt echipament compatibil Bluetooth.

#### Profile compatibile cu comunicația Bluetooth

Modelele DPF-X800/X1000, DPF-V800/V1000 acceptă următoarele profile :

- BIP (Basic Imaging Profile)  
Image Push Responder
- OPP (Object Push Profile)  
Object Push Server

Pentru a afla ce profile sunt acceptate de echipamentul dvs. Bluetooth, vă rugăm să consultați manualul de instrucțiuni al acestuia.

#### Ce este un “Profil” ?

Un profil reprezintă o serie de standarde ce permit comunicația Bluetooth wireless. Există mai multe profile disponibile, în funcție de scopul urmărit și de produsul folosit. Pentru a fi posibilă comunicația Bluetooth, dispozitivele utilizate trebuie să accepte același profil.

#### Formate de fișiere de imagine compatibile care pot fi afișate

Consultați pag. 82.


#### Numărul maxim de pixeli ce pot fi utilizați

Consultați pag. 82.

**1** Conectați rama foto digitală la sursa de alimentare a.c. (pag. 19).

**2** Porniți rama foto digitală (puneți comutatorul în poziția ON) (pag. 23).

**3** Cuplați adaptorul Bluetooth (opțional) la conectorul EXT INTERFACE.

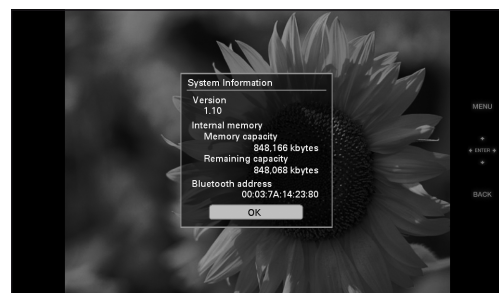
În partea de sus a ecranului apare indicația  când este afișat ghidul.

#### Notă

- Dacă un oricare alt echipament în afară de adaptorul Bluetooth, spre exemplu un card de memorie, o cameră, un calculator sau un alt dispozitiv de memorie USB, ori un cablu USB este cuplat la oricare dintre fantele destinate cardurilor de memorie sau la conectorul EXT INTERFACE, deconectați-l de la rama foto digitală și apoi conectați din nou adaptorul Bluetooth.

**4** Verificați adresa Bluetooth a ramei foto digitale.

Adresa poate fi afișată de la opțiunea [Informații de sistem] (pag. 61).



#### Observație

- Adresa este afișată numai când este conectat adaptorul Bluetooth.

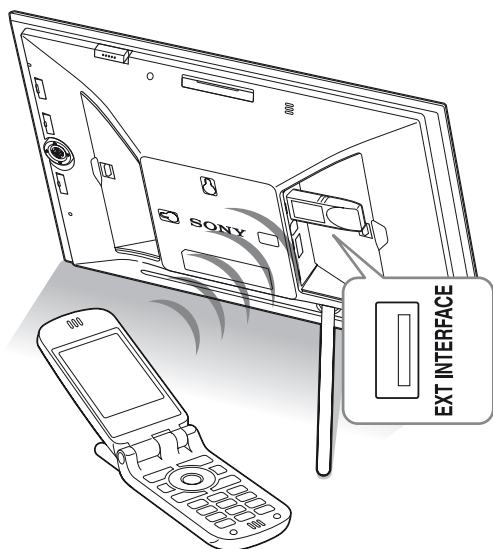
**5** Transferați o imagine de la un telefon mobil compatibil Bluetooth sau de la un alt dispozitiv, la rama foto digitală.

Imaginea transferată va fi stocată în memoria internă.



### Notă

- Nu puteți transfera o imagine către un card de memorie introdus în rama foto digitală.



Telefon mobil  
compatibil Bluetooth

Pentru a selecta rama foto digitală de la dispozitivul compatibil Bluetooth, selectați “Sony DPF-X1000 ##,” “Sony DPF-X800 ##,” “Sony DPF-V1000 ##” sau “Sony DPF-V800##”. (“##” reprezintă cele două cifre din partea dreaptă a adresei afișată la [Informații de sistem].)

### Dacă vi se solicită introducerea unei parole\*

Introduceți “0000”. Nu puteți schimba parola cu ajutorul ramei foto digitale.

\* Parola poate fi denumită și “cod de acces” sau “cod PIN”.

### Note

- Nu putem garanta că acest produs funcționează cu orice dispozitiv ce folosește tehnologia Bluetooth wireless.
- Nu folosiți DPPA-BT1 în afara zonei de unde l-ați achiziționat. În funcție de zonă, utilizarea acestui produs poate încălca reglementările în vigoare cu privire la undele radio și puteți fi penalizați.
- Distanța de comunicație a produsului poate varia în funcție de obstacolele (un corp uman, obiecte metalice sau un perete) dintre acest produs și telefonul mobil sau alt dispozitiv.

- Sensibilitatea comunicației Bluetooth poate fi afectată în următoarele condiții :
  - există un obstacol între acest produs și telefonul mobil sau alt dispozitiv, cum ar fi un corp uman, obiecte metalice sau un perete ;
  - există o rețea LAN wireless sau un cuptor cu microunde în apropiere sau sunt emise unde electromagnetice.
- Nu putem garanta ca acest produs va funcționa împreună cu orice alt dispozitiv ce folosește tehnologia Bluetooth wireless.
- Sony nu își poate asuma răspunderea pentru nici un fel de scurgeri de informații ce pot decurge din comunicația Bluetooth.
- Sony nu își asumă responsabilitatea pentru nici un fel de încălcare a cerințelor de protecție rezultate din modificarea sau utilizarea nerecomandată a acestui produs.  
Pentru informații legate de asistența destinată clienților, vă rugăm să consultați manualul de instrucțiuni al ramei foto digitale.



- Undele radio de la un dispozitiv Bluetooth pot afecta în mod negativ funcționarea echipamentelor electrice și a celor medicale, putând genera accidente. Aveți grijă să opriți aparatul și telefonul mobil și să nu le utilizați în următoarele locuri :
  - în interiorul spitalelor, trenurilor, avioanelor, stațiilor de benzină sau în alte locuri unde există substanțe inflamabile,
  - în apropierea ușilor automate sau a alarmelor de incendii sau a altor tipuri de dispozitive acționate în mod automat,
  - în apropierea echipamentelor medicale.
- Mențineți acest aparat la mai mult de 22 cm de stimulatoarele cardiace deoarece undele radio emise de acest produs pot afecta negativ funcționarea acestora.



### Conectarea la un calculator

Puteți conecta rama foto digitală la un calculator pentru a vizualiza și copia imagini din memoria internă la calculator sau pentru a copia imagini de la calculator la acest dispozitiv.

#### Cerințe de sistem

Pentru ca rama foto digitală să poată funcționa împreună cu calculatorul la care este conectată, acesta trebuie să satisfacă următoarele cerințe :

##### ■ Windows

- Sistemul de operare recomandat :  
Microsoft Windows Vista SP1, Windows XP SP3, Windows 2000 Professional SP4
- Port : port USB

##### ■ Macintosh

- Sistemul de operare recomandat :  
Mac OS X (10.4) sau versiuni ulterioare
- Port : port USB

#### Note

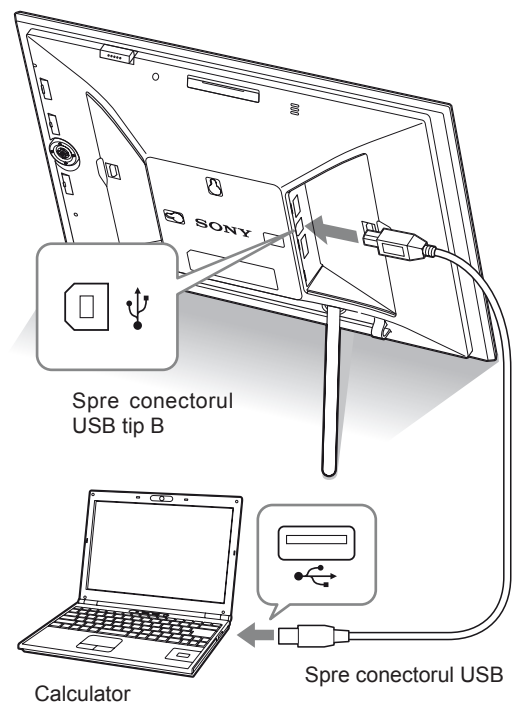
- Dacă la calculator sunt cuplate mai multe echipamente USB sau dacă este utilizat un hub, pot apărea probleme. Într-un astfel de caz, simplificați conexiunile.
- Nu puteți acționa rama foto digitală cu ajutorul altui echipament USB, conectat simultan.
- Nu deconectați cablul USB în timpul comunicării de date.
- Nu este garantată utilizarea acestei rame foto digitale cu orice calculator care întrunește condițiile de sistem prezentate mai sus.
- S-a demonstrat că rama foto digitală este compatibilă cu calculatoare și cu imprimante foto digitale marca Sony. În cazul în care rama este cuplată la alte echipamente, este posibil ca memoria sa internă să nu fie recunoscută.

### Conectarea la un calculator pentru schimbul de imagini

#### Notă

- Această secțiune prezintă un exemplu valabil în condițiile în care calculatorul folosit utilizează sistemul de operare Windows Vista. În funcție de SO pe care îl folosiți, interfețele afișate și procedurile pot diferi.

- 1 Conectați rama foto digitală la o sursă de curent alternativ (pag. 19).
- 2 Cuplați rama foto la calculator prin intermediul unui cablu USB disponibil în comerț.



#### Notă

- Folosiți un cablu USB de tip B mai scurt de 3 metri.

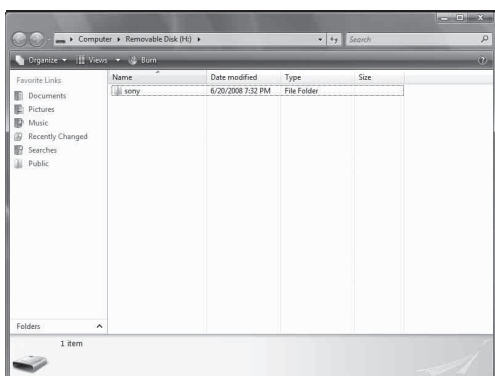
- 3 Porniți rama foto digitală (pag. 23).

**4** Când pe ecranul calculatorului apare fereastra [AutoPlay], faceți clic pe [Deschidere director pentru vizualizare fișiere].

Dacă nu apare fereastra [AutoPlay], faceți clic pe [Computer (My Computer)] din meniul Start și accesați discul mobil (*removable disc*).

**5** Deplasați cursorul în fereastră și faceți clic dreapta, apoi faceți clic pe [New] - [Folder].

Denumiți acest nou director. În prezentul manual de instrucțiuni, este utilizată ca exemplu denumirea “sony” a directorului.



**6** Faceți dublu clic pentru a accesa directorul “sony”.

**7** Deschideți directorul care conține fișierele de imagine pe care doriți să le copiați, apoi copiați fișierele marcându-le și deplasându-le.

#### Note


- Când stocați imagini de la calculator în memoria internă, creați un director în memoria internă și apoi salvați imaginile în acesta. Dacă nu creați un director, puteți stoca cel mult 512 imagini în memoria internă. În plus, numărul de imagini poate să scadă în funcție de lungimea denumirii fișierului sau de tipul de caractere utilizat.
- Este posibil ca o anumită imagine nu poate fi afișată în interfața index, în ordinea corespunzătoare datei la care a fost înregistrată dacă această dată a fost modificată sau pierdută în urma unei operații de editare sau stocare a fișierului de imagine la calculator.

- Când imaginile de la calculator sunt stocate în memoria internă a ramei foto digitale, fișierele de imagine sunt stocate fără a fi comprimate. De aceea vor putea fi reținute mai puține fotografii în memoria internă.

- Fișierele de imagine create sau editate cu ajutorul unui calculator, este posibil să nu fie afișate. Fișierele de imagine marcate cu ajutorul unui calculator ca fiind “Read only” (disponibile numai pentru citire), este posibil să nu poată fi șterse cu rama foto digitală. Renunțați la marcajul “Read Only” înainte de a salva fișierele de imagine de la calculator la rama foto digitală.

### Deconectarea de la calculator

Deconectați cablul USB sau opriți rama foto digitală după ce o deconectați de la calculator.

**1** Faceți dublu clic pe  din bara de comenzi.

**2** Faceți clic pe  (Dispozitiv USB MASS Storage) → [Stop].

**3** Faceți clic pe [OK] după ce verificați ce dispozitiv doriți să decuplați.

### Dacă apare un mesaj de eroare

Dacă apare o eroare, pe ecranul LCD al ramei foto digitale, poate fi afișat unul dintre următoarele mesaje. Urmați indicațiile corespunzătoare pentru a soluționa problema.

Mesaj de eroare	Semnificație / Soluție
No Memory Stick./ No CompactFlash card./ No SD Memory Card./ No xD-Picture Card / No External Device.	<ul style="list-style-type: none"><li>Nu este introdus nici un card de memorie în aparat și nici nu este cuplat vreun dispozitiv extern la conectorul EXT INTERFACE. Introduceți un card de memorie în slotul corespunzător sau cuplați un dispozitiv extern (pag. 25, 66).</li></ul>
An incompatible Memory Stick is inserted. / An incompatible Compact Flash card is inserted. / An incompatible SD Memory Card is inserted. / An incompatible xD-Picture Card is inserted / An incompatible External Device is inserted.	<ul style="list-style-type: none"><li>În rama foto digitală a fost introdus un card de memorie care nu este acceptat sau a fost cuplat vreun dispozitiv extern incompatibil la conectorul EXT INTERFACE. Utilizați un card de memorie, respectiv cuplați un dispozitiv extern care este acceptat de rama foto digitală.</li></ul>
No images on file	<ul style="list-style-type: none"><li>Pe cardul de memorie sau la dispozitivul extern nu există fișiere de imagine care să poată fi afișate pe ecranul ramei foto digitale. Utilizați un card de memorie sau un dispozitiv extern care să conțină fișiere de imagine ce pot fi redată cu acest aparat.</li></ul>
Cannot delete a protected image.	<ul style="list-style-type: none"><li>Pentru a șterge un fișier protejat, anulați protecția la camera digitală sau la calculator.</li></ul>
Media is protected. Remove protection then try again.	<ul style="list-style-type: none"><li>Cardul de memorie este protejat la scriere. Deplasați comutatorul de protejare la scriere în poziția ce permite inscripționarea (pag. 80).</li></ul>
The Memory Stick is full. / The CompactFlash card is full./ The SD Memory Card is full. / The xD-Picture Card is full / The External Device is full.	<ul style="list-style-type: none"><li>Nu mai pot fi stocate date suplimentare deoarece cardul de memorie, memoria internă sau cea a dispozitivului extern sunt complet ocupate. Ștergeți imaginile care nu vă interesează sau utilizați un card memorie, ori un dispozitiv extern care are suficient spațiu liber.</li></ul>

Mesaj de eroare	Semnificație / Soluție
Error reading the Memory Stick./ Error reading the Compact Flash card./ Error reading the SD Memory Card./ Error reading the xD-Picture Card. / Error reading the internal memory./ Error reading the External Device.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A apărut o eroare. Dacă mesajul de eroare este afișat frecvent, verificați starea cardului de memorie sau a dispozitivului extern folosind un alt aparat decât rama foto digitală.</li> <li>• <i>În cazul unui dispozitiv extern :</i> Dispozitivul extern poate fi protejat la scriere. Anulați această protecție pentru dispozitivul pe care îl utilizați. Memoria internă a unei camere foto digitale poate fi protejată la scriere.</li> </ul>
Write error in the Memory Stick. / Write error in the Compact Flash card./ Write error in the SD Memory Card./ Write error in the xD-Picture Card./ Write error in the internal memory./ Write error in the External Device.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>În cazul memoriei interne :</i> Inițializați memoria internă.</li> </ul> <p><b>Notă</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Când inițializați memoria internă, vă rugăm să țineți seama că toate fișierele de imagine din album vor fi șterse.</li> </ul>
The Memory Stick is read only	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Este introdus un card “Memory Stick-ROM”. Pentru a stoca imaginile, folosiți unul dintre cardurile “Memory Stick” recomandate.</li> </ul>
The Memory Stick is protected.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Este introdus un “Memory Stick” protejat. Pentru a edita și stoca imaginile, utilizați un dispozitiv extern ca să eliminați protecția.</li> </ul>
Media format not supported.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Pentru un card de memorie :</i> folosiți camera digitală sau un alt echipament pentru a formata cardul de memorie.</li> <li>• <i>Pentru memoria internă :</i> inițializați-o cu rama foto digitală.</li> </ul> <p><b>Notă</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Când inițializați memoria internă, vă rugăm să țineți seama că toate fișierele de imagine din album vor fi șterse.</li> </ul>
Cannot open the image.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rama foto nu poate afișa și nu poate deschide un fișier de imagine al cărui format nu este acceptat.</li> </ul>
No more USB hubs can be connected.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conectați în mod direct dispozitivul la rama foto digitală sau folosiți unul ce nu conține vreun hub USB.</li> </ul>
Incompatible USB device. Check device`s USB settings.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conectați un dispozitiv ce permite utilizarea mass storage. Dacă reglarea dispozitivului dvs. este incorectă, alegeți modul mass storage pentru reglajul USB.</li> </ul>

### Dacă apar probleme

Înainte de a duce rama foto digitală la reparat, încercați să aplicați următoarele soluții pentru a rezolva problema apărută. Dacă problema persistă, consultați dealer-ul dvs. Sony sau un centru de service Sony.





#### Alimentarea cu energie

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Alimentarea nu poate fi pornită.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Este corect cuplat ștecărul la priză ?</li></ul>	➔ Introduceți corect ștecărul în priză.

#### Afișarea imaginilor

Dacă este pornită alimentarea însă imaginile nu sunt afișate sau nu se pot realiza reglajele de ecran dorite, verificați cele de mai jos.

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu este afișată nici o imagine pe ecran.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Este introdus corect cardul de memorie sau este conectat în mod adecvat dispozitivul extern ?</li></ul>	➔ Introduceți corect ștecărul în priză (pag. 25, 67).
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Conține cardul de memorie imagini stocate cu ajutorul unei camere digitale ori al altor echipamente ?</li><li>• Există imagini stocate la dispozitivul extern ?</li></ul>	➔ Introduceți un card de memorie sau conectați un dispozitiv extern care conține imagini. ➔ Verificați formatul de fișier ce poate fi afișat (pag. 82).
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Este compatibil formatul fișierului cu cel DCF ?</li></ul>	➔ Un fișier care nu este compatibil cu DCF este posibil să nu fie afișat de rama foto digitală, chiar dacă este vizualizat cu un calculator.
Imaginile nu sunt redată în ordinea datelor la care au fost înregistrate.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aceste imagini au fost salvate de la un calculator ?</li><li>• Aceste imagini au fost editate cu ajutorul unui calculator ?</li></ul>	➔ Informațiile legate de data înregistrării pot fi modificate sau pierdute dacă editați sau dacă stocați un fișier de imagine pe calculator.


Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Anumite imagini nu sunt afișate.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sunt imaginile afișate în modul index ?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Dacă imaginea este afișată în modul index, însă nu poate fi afișată ca o singură imagine pe ecran, este posibil ca fișierul să fie deteriorat, deși miniatura imaginii este bună.</li> <li>➔ Este posibil ca, un fișier care nu este compatibil cu DCF, să nu fie afișat cu această ramă foto digitală, chiar dacă a fost vizualizat la calculator.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>În modul index apare marcajul de mai jos ?</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Au fost create imaginile cu ajutorul unei aplicații la calculator ?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Dacă apare marcajul alăturat, este posibil ca fișierul de imagine să nu fie acceptat de rama foto digitală deoarece, spre exemplu, este vorba despre un fișier JPEG care a fost creat pe calculator. Fișierul de imagine poate fi acceptat, însă nu există o miniatură asociată. Selectați marcajul din stânga și apăsați butonul  pentru a trece la afișarea unei singure imagini pe ecran. Dacă acest marcaj re apare, imaginea nu poate fi afișată deoarece fișierul nu este acceptat de dispozitiv.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>În modul index apare marcajul de mai jos ?</li> </ul> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Dacă apare marcajul alăturat, fișierul de imagine este acceptat de rama foto digitală, însă miniatura sau imaginea propriu-zisă nu pot fi deschise. Selectați marcajul din stânga și apăsați . Dacă acest marcaj re apare, imaginea nu poate fi afișată.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pe cardul de memorie sau la dispozitivul extern există mai mult de 9.999 imagini ?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Rama foto digitală poate reda, stoca, șterge sau gestiona până la 9.999 de fișiere de imagine.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ați redenumit fișierul cu calculatorul sau cu un alt echipament ?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Dacă ați denumit sau redenumit fișierul cu ajutorul calculatorului, iar numele acestuia include alt fel de caractere decât cele alfanumerice, este posibil ca imaginea să nu fie prezentată de această ramă foto digitală.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Există 8 sau mai multe nivele de imbricare în structura de directoare de pe cardul de memorie ?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Rama foto digitală nu poate afișa imagini stocate într-un director care conține o ierarhie cu mai mult de opt nivele.</li> </ul>

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Denumirea fișierului nu este corect afișată.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ați redenumit fișierul cu calculatorul sau cu un alt echipament ?</li> </ul>	<p>➔ Dacă ați denumit sau redenumit fișierul cu calculatorul sau dacă denumirea acestuia include alte caractere în afara celor alfanumerice, este posibil ca denumirea să nu fie corect afișată de rama foto digitală. De asemenea, pentru un fișier creat la un calculator sau la un alt echipament, pot fi afișate cel mult 10 caractere de la începutul denumirii fișierului.</p>

## Stocarea și ștergerea imaginilor

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu poate fi stocată o imagine.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Este protejat la scriere cardul de memorie ?</li> </ul>	➔ Anulați protecția la scriere și încercați din nou să stocați imaginea.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Clapeta de protejare la scriere a cardului de memorie este în poziția [LOCK] ?</li> </ul>	➔ Deplasați clapeta de protejare la scriere în poziția ce permite stocarea imaginilor.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Este complet ocupat cardul de memorie ?</li> </ul>	➔ Înlocuiți cardul de memorie cu un altul care are suficient spațiu liber disponibil sau ștergeți imaginile care nu sunt necesare (pag. 41).
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Este complet ocupată memoria internă ?</li> </ul>	➔ Ștergeți imaginile care nu sunt necesare (pag. 41).
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ați salvat imagini de la un calculator în memoria internă fără a crea mai întâi un director în memoria internă a camerei ?</li> </ul>	➔ Dacă nu creați un director, puteți stoca cel mult 512 imagini în memoria internă. În plus, numărul de imagini poate să scadă în funcție de lungimea denumirii fișierului sau de tipul de caractere utilizat. Când stocați imagini de la calculator în memoria internă, aveți grijă să creați în prealabil un director în memoria internă și apoi salvați imaginile în acesta.



Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu poate fi ștersă o imagine.	• Este protejat la scriere cardul de memorie ?	➔ Folosiți dispozitivul pentru a anula protecția la scriere și încercați din nou să ștergeți imaginea.
	• Clapeta de protejare la scriere a cardului de memorie este în poziția [LOCK] ?	➔ Deplasați clapeta de protejare la scriere în poziția ce permite ștergerea imaginilor.
	• Utilizați un card “Memory Stick-ROM” ?	➔ Nu este posibil să ștergeți o imagine de pe un “Memory Stick-ROM” și nici să formatați un astfel de card.
	• Este protejată imaginea ?	➔ Verificați informațiile legate de imagine din modul vizualizare unică (pag. 33). ➔ Pentru o imagine cu marcajul  este stabilită doar posibilitatea de a fi citită. Nu puteți să ștergeți o astfel de imagine cu rama foto digitală.
O imagine a fost ștersă din greșală	—	➔ Odată ștersă, o imagine nu mai poate fi recuperată.

## Conectarea unui dispozitiv extern

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Camera este conectată însă nu este nimic afișat.	• Este conectat în mod corect cablul ?	➔ Conectați în mod adecvat cablul.
	• Este pornită rama foto digitală?	➔ Porniți atât rama foto, cât și camera digitală.
Nu se întâmplă nimic chiar dacă este deconectat și reconectat cablul USB.	—	➔ A survenit o eroare a ramei foto digitale cauzată de un supracurent. Pentru a remedia eroarea, opriți alimentarea ramei foto și apoi reporniți-o.
Imaginile nu sunt afișate pe ecranul TV și nici pe cel LCD.	• Este comutată intrarea televizorului în poziția corespunzătoare intrării externe ?	➔ Chiar dacă intrarea televizorului nu este comutată corespunzător ramei foto, este posibil ca uneori imaginile să nu fie afișate pe ecranul TV sau pe cel LCD, dacă este conectat un cablu HDMI. ➔ Comutați intrarea TV în poziția corespunzătoare ramei foto digitale sau decuplați cablul HDMI și comutați afișarea pe ecranul LCD.

## Rama foto digitală

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu se întâmplă nimic chiar dacă acționați rama foto digitală.	—	➔ Împingeți comutatorul de resetare aflat în partea din spate a ramei foto cu ajutorul unui obiect lung, cu vârf ascuțit, cum ar fi un ac etc (pag. 13).

## Telecomanda

Simptom	Element de verificat	Cauză / Soluție
Nu se întâmplă nimic chiar dacă acționați telecomanda.	• Este corect introdusă bateria în telecomandă ?	➔ Înlocuiți bateria cu una nouă (pag. 16). ➔ Introduceți o baterie în telecomandă (pag. 16). ➔ Așezați corect bateria în compartiment (pag. 16)
	—	➔ Îndreptați capătul superior al telecomenzii spre senzorul care îi este destinat situat la rama foto digitală (pag. 16). ➔ Eliminați obstacolele dintre telecomandă și senzorul care-i este destinat.
	• Ați îndepărtat folia de protecție ?	➔ Îndepărtați folia de protecție (pag. 16).

### Măsuri de precauție

#### Despre siguranță

- Aveți grijă să nu așezați sau să nu vă scape obiecte grele peste cablul de alimentare și nici să nu deteriorați acest cablu în vreun fel. Nu acționați rama foto digitală dacă este deteriorat cablul de alimentare cu energie.
- În cazul în care în dispozitiv pătrund obiecte solide sau lichide, decuplați aparatul de la priză și duceți-l spre a fi verificat de o persoană calificată înainte de a-l mai folosi.
- Nu dezasamblați niciodată rama foto digitală.
- Pentru a decupla cablul de alimentare de la priză, apucați și trageți de ștecăr. Nu trageți niciodată de cablul propriu-zis.
- Când urmează să nu folosiți rama foto digitală o perioadă mai lungă de timp, decuplați cablul de alimentare de la priza de perete.
- Manevrați cu grijă aparatul.
- Pentru a reduce riscul șocurilor electrice, decuplați întotdeauna rama foto digitală de la priză înainte de a-l curăța sau de a încerca să eliminați problemele apărute.

#### Despre instalare

- Evitați amplasarea ramei foto digitale în spații supuse la :
  - vibrații,
  - umiditate ridicată,
  - la praf excesiv,
  - lumină solară directă,
  - temperaturi extrem de ridicate sau de scăzute.
- Nu folosiți echipamente electrice în apropierea acestui dispozitiv. Rama foto digitală nu funcționează corect în câmpuri electromagnetice.
- Nu așezați obiecte grele peste rama foto digitală.

#### Despre adaptorul de rețea

- Chiar dacă rama foto digitală este oprită, acesta este alimentată cu energie electrică, atâta vreme cât este cuplată la o priză de perete prin intermediul adaptorului de rețea.
- Aveți grijă să folosiți adaptorul de rețea furnizat împreună cu rama foto digitală. Nu folosiți alte adaptoare de rețea deoarece pot genera disfuncționalități.
- Nu folosiți adaptorul de rețea împreună cu alte echipamente.
- Nu utilizați un transformator electric (convertor mobil) deoarece poate cauza supraîncălziri sau disfuncționalități.
- În cazul în care cablul adaptorului de rețea este deteriorat, nu îl mai folosiți deoarece este periculos.

#### Despre condensarea umezelii

- Dacă rama foto digitală este adusă direct dintr-un spațiu cu temperatură scăzută într-unul cu temperatura ridicată sau dacă este plasată într-un loc unde este extrem de cald sau de umed, în interiorul său poate condensa umezeală. În astfel de cazuri, dispozitivul nu va funcționa corespunzător și pot apărea erori dacă insistați să îl folosiți. Dacă a condensat umezeală în interior, decuplați cablul de alimentare al ramei foto digitale de la priză și nu folosiți acest aparat timp de cel puțin o oră.

#### Despre transport

- La transportul ramei foto digitale, decuplați adaptorul de rețea, detașați cardul de memorie și deconectați echipamentele externe conectate și așezați aparatul și accesorii în ambalajul original, folosind elementele de protecție inițiale. În cazul în care nu mai aveți ambalajul original, folosiți materiale de împachetat similare pentru a evita deteriorarea la transport.

## Despre curățare

- Curățați rama foto digitală cu o bucată de pânză moale și uscată sau cu una ușor umezită într-o soluție slabă de detergent. Nu folosiți nici un fel de solvenți, cum ar fi alcool sau benzină, deoarece poate fi deteriorat finisajul carcasei.

## Despre restricțiile la duplicare

- Programele TV, filmele, benzile video, portretele altor persoane sau alte materiale pot fi protejate de legea drepturilor de autor. Utilizarea neautorizată a unor astfel de materiale poate reprezenta o încălcare a prevederilor acestei legi.

## Dezafectarea ramei foto digitale

- Este posibil ca datele din memoria internă să nu fie complet șterse chiar dacă efectuați operația de formatare [Formatare memorie internă]. Când doriți să dezafecțați rama foto digitală, vă recomandăm să o distrugeți fizic pentru a asigura confidențialitatea datelor.

## Despre cardurile de memorie

### Card “Memory Stick”

#### Tipuri de “Memory Stick” ce pot fi utilizate

Pentru această rama foto digitală pot fi utilizate următoarele tipuri de “Memory Stick”<sup>\*1</sup> :

Tipul de " Memory Stick"	Afișare	Ștergere/ Stocare
“Memory Stick” <sup>**2</sup> (nu este compatibil cu “MagicGate”)	OK	OK
“Memory Stick” <sup>**2</sup> (compatibil cu MagicGate”)	OK* <sup>5</sup>	OK* <sup>5</sup>
“MagicGate Memory Stick” <sup>**2</sup>	OK* <sup>5</sup>	OK* <sup>5</sup>
“Memory Stick PRO” <sup>**2</sup>	OK* <sup>5</sup>	OK* <sup>5</sup>
“Memory Stick PRO-HG” <sup>**2</sup>	OK* <sup>5*6</sup>	OK* <sup>5*6</sup>
“Memory Stick Micro” <sup>**3</sup> (“M2” <sup>**4</sup> )	OK* <sup>5</sup>	OK* <sup>5</sup>

<sup>\*1</sup> Rama foto digitală acceptă FAT32. S-a demonstrat că acest aparat poate funcționa cu unități “Memory Stick” cu capacitate de 16 GB sau mai mică, produse de Sony Corporation. Nu garantăm însă compatibilitatea cu orice suport “Memory Stick”.

<sup>\*2</sup> Rama foto digitală este echipată cu slot compatibil atât cu unități de memorie de dimensiune standard, cât și cu cele de dimensiune Duo. Puteți utiliza atât carduri “Memory Stick” standard, cât și carduri “Memory Stick Duo” fără a apela la un adaptor Memory Stick Duo.

<sup>\*3</sup> Când folosiți un card “Memory Stick Micro” pentru acest dispozitiv, introduceți-l întotdeauna în adaptorul M2.

<sup>\*4</sup> “M2” este o abreviere pentru “Memory Stick Micro”. În această secțiune, este utilizată forma prescurtată “M2” pentru a descrie un card “Memory Stick Micro”.

<sup>\*5</sup> Nu pot fi efectuate operații de citire/înregistrare a datelor care necesită tehnologia “Magic Gate” de protecție a drepturilor de autor.

“Magic Gate” reprezintă denumirea generală pentru tehnologia de protecție a drepturilor de autor dezvoltată de Sony, care folosește autentificarea și criptarea datelor.

<sup>\*6</sup> Rama foto digitală nu acceptă transferul de date paralel, pe 8 biți.

## Note privind utilizarea

- Pentru a afla cele mai recente informații legate de tipurile de “Memory Stick” acceptate de rama foto digitală, consultați secțiunea cu privire la compatibilitatea “Memory Stick” de pe site-ul de internet Sony, cu adresa :

<http://www.memorystick.com/en/support/support.html>

(Selectați zona unde este urmează a fi utilizată rama foto digitală și alegeți pentru pagina corespunzătoare fiecărei zone “Digital Photo Frame” -*Rama foto digitală*)

- Nu introduceți simultan mai mult de un card “Memory Stick” în aparat deoarece pot apărea probleme legate de rama foto digitală.
- Dacă utilizați un card “Memory Stick Micro” pentru această ramă foto digitală, “Memory Stick Micro” trebuie să fie introdus într-un adaptor “M2”.
- Dacă utilizați un card “Memory Stick Micro” pentru această ramă foto digitală, fără a folosi un adaptor “M2”, este posibil să nu mai puteți scoate cadrul “Memory Stick Micro” din aparat.
- Dacă introduceți un card “Memory Stick Micro” într-un adaptor “M2” și apoi adaptorul “M2” într-un adaptor “Memory Stick Duo”, este posibil ca rama foto digitală să nu acționeze în mod adecvat.
- Când inițializați o unitate “Memory Stick”, folosiți funcția de inițializare a camerei digitale. Dacă inițializați un card “Memory Stick” cu calculatorul, este posibil ca imaginile să nu fie corect afișate.
- În urma operației de inițializare vor fi șterse toate imaginile conținute de aceasta, inclusiv fișierele de imagine protejate. Pentru a evita ștergerea accidentală a unor date importante, verificați conținutul cardului de memorie înainte de a-l formata.
- Nu puteți înregistra, edita sau șterge date dacă deplasați comutatorul de protejare la scriere în poziția LOCK (*blocat*).
- Nu lipiți nici un fel de materiale pe “Memory Stick” în afara etichetelor furnizate, în zona destinată acestora.  
Când lipiți etichetele care v-au fost livrate, aveți grijă să vă încadrați în zona rezervată lor, fără a o depăși.

## Card de memorie SD

Slotul destinat cardului SD al ramei foto digitale vă permite să folosiți următoarele tipuri de carduri :

- de memorie SD\*<sup>1</sup>,
- card miniSD, card microSD (este necesar un adaptor)\*<sup>2</sup>,
- card de memorie SDHC\*<sup>3</sup>,
- un card standard de memorie MMC\*<sup>4</sup>.

Nu garantăm funcționarea adecvată pentru toate tipurile de carduri SD / de carduri de memorie standard MMC.

\*<sup>1</sup> S-a demonstrat că aparatul poate funcționa cu carduri SD de capacitate 2GB sau mai mică.

\*<sup>2</sup> Anumite adaptoare de card disponibile în comerț au bornele în partea din spate. Este posibil ca un astfel de adaptor să nu funcționeze corect împreună cu rama foto.

\*<sup>3</sup> S-a demonstrat că rama foto digitală poate funcționa cu carduri SDHC cu capacitatea de 32 GB sau mai mică.

\*<sup>4</sup> S-a demonstrat că rama foto digitală poate funcționa cu carduri de memorie standard MMC, de capacitate 2 GB sau mai mică.

## Note privind utilizarea

- Nu poate fi realizată citirea / înregistrarea datelor care necesită protejarea drepturilor de autor.

## Card xD-Picture

Cu ajutorul slotului pentru cardul xD-Picture al ramei foto digitale, puteți utiliza un card xD-Picture\*<sup>5</sup>. Nu este posibilă utilizarea oricăror carduri de memorie și noi nu garantăm funcționarea corectă a tuturor cardurilor xD-Picture.

\*<sup>5</sup> S-a demonstrat că aparatul poate funcționa cu carduri xD-Picture cu capacitatea de 2GB sau mai mică.

## Card CompactFlash

Cu ajutorul slotului pentru cardul CompactFlash al ramei foto digitale, puteți utiliza următoarele:

- CompactFlash Memory Card (Tip I / Tip II) și un card compatibil CompactFlash CF+Card (Tip I / Tip II)\*<sup>6</sup>.

Puteți utiliza de asemenea un card Smart Media utilizând un adaptor pentru card CompactFlash disponibil în comerț\*<sup>7</sup>.

Nu garantăm însă funcționarea corespunzătoare tuturor tipurilor de card CompactFlash.

*\*<sup>6</sup> Utilizați un card CompactFlash cu specificațiile de alimentare 3,3V sau 3,3V / 5V. Nu puteți utiliza carduri cu specificații de 3V sau doar de 5V. Nu introduceți alte tipuri de carduri CompactFlash în slotul ramei foto digitale deoarece este posibil ca acesta să fie deteriorat. S-a demonstrat că acest aparat poate funcționa cu carduri CompactFlash cu capacitatea de 32 GB sau mai mică.*

*\*<sup>7</sup> La utilizarea unui adaptor de card CompactFlash achiziționat din comerț, consultați instrucțiunile de funcționare ale adaptorului utilizat pentru a afla cum trebuie montate cardul și adaptorul. La utilizarea unui astfel de adaptor, este posibil să nu funcționeze corect clapeta de protejare la scriere.*

## Note privind cardurile de memorie

- La folosirea unui card, aveți grijă să introduceți corect memoria în aparat, respectând poziția și slotul indicate.
- Când introduceți cardul de memorie, acesta va pătrunde doar pe o anumită adâncime în dispozitiv. Nu încercați să îl introduceți mai adânc, în mod forțat deoarece se poate deteriora cardul de memorie și/sau rama foto digitală.
- Nu scoateți cardul și nu opriți rama foto digitală câtă vreme acesta citește sau scrie date și nici dacă indicatorul de acces clipește. În caz contrar, este posibil ca datele să nu mai poată fi citite sau șterse.
- Se recomandă să realizați copii de siguranță ale datelor importante.
- Este posibil ca datele procesate cu ajutorul unui calculator să nu fie afișate de această ramă foto digitală.
- Când deplasați sau depozitați cardul, puneți-l în cutia cu care v-a fost furnizat.
- Nu atingeți bornele cardului de memorie cu mâna sau cu obiecte metalice.
- Nu loviți, nu îndoiți și nu scăpați pe jos cardul.
- Nu dezamblați și nu modificați cardul.
- Nu udați cardul.
- Nu utilizați și nu păstrați cardul în următoarele feluri de locuri :
  - în spații cu temperaturi ridicate, cum ar fi în interiorul unei mașini parcate la soare sau din apropierea surselor de căldură,
  - în spații expuse la radiații solare directe,
  - în spații cu umiditate ridicată sau în apropierea unor materiale corozive,
  - în spații supuse electricității statice sau zgomotului electric.



# Specificații

## ■ Rama foto digitală

### Ecran LCD

#### *Panou LCD :*

- DPF-X1000 :  
10,2 inch, matrice activă TFT
- DPF-X800 :  
8,0 inch, matrice activă TFT
- DPF-V1000 :  
10,2 inch, matrice activă TFT
- DPF-V800 :  
8,0 inch, matrice activă TFT

#### *Număr total de puncte :*

- DPF-X1000 :  
1.843.200  
(1024 × 3(RGB) × 600) puncte
- DPF-X800 :  
1.152.000  
(800 × 3(RGB) × 480) puncte
- DPF-V1000 :  
1.843.200  
(1024 × 3(RGB) × 600) puncte
- DPF-V800 :  
1.152.000  
(800 × 3(RGB) × 480) puncte

### Raportul laturilor imaginilor

15 : 9

### Zona de afișare efectivă

- DPF-X1000 : 10,0 inch
- DPF-X800 : 7,6 inch
- DPF-V1000 : 10,0 inch
- DPF-V800 : 7,6 inch

### Durata iluminării ecranului LCD

- DPF-X800/ DPF-X1000, DPF-V1000/  
DPF-V800  
20.000 ore  
(înainte ca iluminarea LCD să scadă la  
jumătate)

### Conectori de intrare / ieșire

conector HDMI OUT (ieșire)  
conector Tip A,  
compatibil 1080i (60Hz) / 1080i (50Hz) /  
576p (50Hz) / 480p (60Hz) ,  
compatibil BRAVIA Sync  
conector USB (Tip B, USB de mare viteză)  
conector EXT INTERFACE  
(Tip A, USB de mare viteză)

#### Sloturi :

slot pentru "Memory Stick PRO"/  
slot pentru card SD / MMC /  
slot pentru card xD-Picture  
slot pentru card CompactFlash

### Formate de fișiere de imagine compatibile

JPEG : compatibil DCF 2.0, compatibil  
Exif 2.21, JFIF\*<sup>1</sup>  
TIFF: Exif 2.21 compatible  
BMP: 1, 4, 8, 16, 24, 32 bit format Windows  
RAW (numai pentru previzualizare\*<sup>2</sup>) : SRF,  
SR2, ARW (2.0 sau versiuni anterioare)  
(Unele formate de fișiere de imagine nu sunt  
compatibile.)

### Numărul maxim de pixeli ce pot fi afișați

8.192 (orizontal) × 6.144 (vertical) puncte

### Sistemul de fișiere

FAT12 / 16 / 32  
dimensiunea sectorului de 2.048 byts sau  
mai mic

### Denumirea fișierului de imagine

- format DCF,  
- 256 caractere,  
- maxim 8 nivele de imbricare

### Numărul maxim de fișiere de prelucrat

9.999 fișiere pentru un card de memorie /  
un dispozitiv extern.

### Capacitatea memoriei interne\*<sup>3</sup>

- DPF-X800 / X1000: 2 GB  
(pot fi stocate cca. 4000 imagini\*<sup>4</sup>)
- DPF-V800 / V1000: 1 GB  
(pot fi stocate cca. 2000 imagini\*<sup>4</sup>)  
La măsurarea capacității memoriei, 1 GB  
este egal cu 1 miliard de bytes, din care  
o parte este utilizată pentru gestionarea  
datelor.



## Cerințe privind alimentarea

mufă DC IN (intrare curent continuu)  
8,4 V c.c.

## Consum de putere

Model	în modul funcționare	inclusiv adaptorul de rețea (c.a.)
DPF-X1000, V1000	în sarcină maximă modul normal*	14,6 W 10,1 W
DPF-X800, V800	în sarcină maximă modul normal*	9,6 W 5,6 W

\* Prin definiție, modul normal reprezintă starea ce permite derularea unei prezentări de imagini create cu fotografii din memoria internă, folosindu-se reglajele implicite (stabilite din fabrică) fără a fi introdus un card de memorie și fără a fi conectat un echipament extern.

## Temperatura de funcționare

între 5°C și 35°C

## Dimensiuni

### [Cu suportul extins]

- DPF-X1000 :  
aprox. 305 × 207 × 168 mm (L×Î×A)
- DPF-X800 :  
aprox. 253 × 168 × 140 mm (L×Î×A)
- DPF-V1000 :  
aprox. 306 × 207 × 168 mm (L×Î×A)
- DPF-V800 :  
aprox. 254 × 168 × 140 mm (L×Î×A)

### [Când rama foto este expusă pe perete]

- DPF-X1000 :  
aprox. 305 × 210 × 48 mm (L×Î×A)
- DPF-X800 :  
aprox. 253 × 171 × 48 mm (L×Î×A)
- DPF-V1000 :  
aprox. 306 × 210 × 48 mm (L×Î×A)
- DPF-V800 :  
aprox. 254 × 171 × 48 mm (L×Î×A)

## Masă

- DPF-X1000 : aprox. 1.330 g
- DPF-X800 : aprox. 950 g
- DPF-V1000 : aprox. 1.200 g
- DPF-V800 : aprox. 860 g  
(exclusiv adaptorul de rețea, inclusiv suportul, capacul pentru fanta destinată cardului și capacul conectorului)

## Accesorii furnizate

Consultați capitolul “Verificarea accesoriilor furnizate” de la pag. 12.

## ■ Adaptor de c.a. AC-DPF200

### Cerințe privind alimentarea

tensiune alternativă între 100V și 240V,  
frecvență de 50 / 60 Hz  
intensitatea curentului electric  
0,35 A ÷ 0,18A

### Consum de putere

18 W

### Tensiunea nominală la ieșire

=== 8,4 V

### Dimensiuni

aprox. 48 × 29 × 81 mm  
(L×Î×A, exclusiv părțile proeminente)

### Masă

aprox. 140 g

Citiți eticheta adaptorului de a.c. pentru mai multe detalii.

\*<sup>1</sup> Format JPEG cu 4:4:4, 4:2:2 sau 4:2:0.

\*<sup>2</sup> Fișierele RAW sunt afișate sub forma de miniaturi.

\*<sup>3</sup> Capacitatea este calculată considerând că :  
1 GB = 1.000.000.000 bytes. Capacitatea reală este mai redusă deoarece o parte a capacității este alocată gestionării fișierelor și aplicațiilor. Pentru funcționarea efectivă, la modelele DPF-X800/X1000, vor fi utilizați aproximativ 1,84 GB, iar la cele DPF-V800/ V1000 aproximativ 840 MB.

\*<sup>4</sup> Numărul aproximativ este afișat când sunt stocate imagini înregistrate la dimensiunea echivalentă de 2.000.000 pixeli. Valoarea poate varia în funcție de condițiile de înregistrare.

**Designul și specificațiile pot fi modificate fără să fiți avizați.**

**Pagina de internet destinată asistenței  
pentru clienți**

Cele mai recente informații sunt disponibile  
la următoarea adresă de internet :

[http ://www.sony.ro/](http://www.sony.ro/)

# Index

## A

- Accesorii ..... 12
- Adaptor de rețea ..... 19
- Adăugarea în memoria internă ..... 37
- Afișarea imaginilor index..27
- Afișarea prezentărilor de imagini ..... 24
- Alarmă ..... 57, 60
- Alegerea limbii ..... 61
- Alimentare automată, pornire/ oprire~ ..... 56, 60
- Autorețușare ..... 45

## B

- Bluetooth ..... 67

## C

- Cablu USB ..... 66
- Calendar ..... 24
- Calitatea imaginii ..... 60
- Carduri de memorie ..... 79
  - card CompactFlash ..... 80
  - Memory Stick ..... 79
  - Note privind utilizarea ... 81
  - card de memorie SD ..... 80
  - card xD-Picture ..... 80
- Căutarea unei imagini ..... 44
- Cerințe de sistem
  - Macintosh ..... 69
  - Windows ..... 69
- Comandă pentru HDMI .... 61
- Comutator de protecție la scriere ..... 80
- Conectarea calculatorului ..... 69
- dispozitivului extern ..... 66
- TV ..... 63
- Conectarea la o sursă de alimentare cu c.a. .... 19
- Curățare ..... 78

## D

- DC IN 8,4 V ..... 19
- Dispozitive compatibile mass storage ..... 66

- Data / ora, setări ..... 21, 46
- Dimensiunea fișierului de imagine ..... 61
- Dispozitiv de redare ..... 45

## E

- Eroare, mesaje ..... 49
- Exportul unei imagini ..... 39
- EXT INTERFACE ..... 67

## F

- Facilități ..... 10
- Fișiere asociate ..... 33
- Fixarea suportului de sprijin ..... 17
- Formatarea memoriei interne ..... 62

## H

- HDMI OUT ..... 63
- HDMI, Comandă pentru~ ..... 61
- HD TV ..... 63

## I

- Informații de sistem ..... 61
- Inițializare ..... 62
- Interfața index ..... 32
- Interfața cu o singură imagine ..... 26
- Interfața pentru prezentări de imagini ..... 24

## Î

- Înaltă definiție, TV~ ..... 63
- Înlocuirea bateriei telecomenzii ..... 16

## L

- Limbă, alegere ..... 28

## M

- Mărirea, reducerea dimensiunii unei imagini. 47
- Măsurile de precauție ..... 78
- Memory Stick ..... 36
- Mesaje de eroare ..... 71

## Mod

- de afișare imagine unică. 31
- de afișare ..... 31
- Modificarea reglajelor ..... 58
- Montaj creativ ..... 48
  - Album foto ..... 48
  - Așezare în pagină ..... 55
  - Calendar ..... 51
  - Chenar imagine ..... 55
  - Suprapunere imagini ..... 53

## O

- Orientare portret / peisaj ..... 17

## P

- Prioritate la afișare ..... 26
- Prezentare de imagini
  - BGM ..... 36
  - efecte ..... 36
  - efecte color ..... 36
  - interfață ..... 28
  - interval dintre imagini .... 36
  - mod de afișare ..... 36
  - ordine aleatorie ..... 36
  - reglaje ..... 36

## R

- Resetare ..... 62
- Rotirea unei imagini ..... 47
- Reglaje generale ..... 61

## S

- Setări temporale ..... 24, 61
- Soluționarea problemelor.. 73
- Specificații ..... 82

## Ș

- Ștergerea unei imagini ..... 41

## T

- Telecomandă ..... 16

## U

- USB, cablu ..... 48