


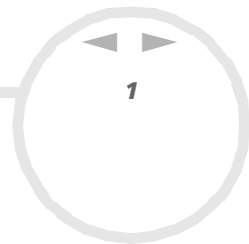
Manuale del software

Serie PCG-GRV

The logo for WAGO, featuring a stylized blue wave-like shape followed by a dot, and the letters '10' in a bold, blue, sans-serif font.

WAGO





Informazioni preliminari

Avviso

Questo prodotto contiene software di proprietà di Sony e concesso in licenza da altri produttori. L'uso del software è soggetto ai termini e alle condizioni dei contratti di licenza forniti con il prodotto. Le specifiche del software sono soggette a modifiche senza preavviso e possono non essere identiche alle versioni attualmente in commercio. Gli aggiornamenti e le aggiunte al software possono comportare costi aggiuntivi. La registrazione presso provider di servizi in linea può prevedere il pagamento di una quota e la richiesta di informazioni sulla carta di credito. Per effettuare alcune operazioni finanziarie potrebbero essere necessari accordi previ con gli istituti finanziari interessati.

© 2003 Sony Corporation. Tutti i diritti riservati.

È vietata la riproduzione totale o parziale senza autorizzazione.

Contratto di licenza con l'utente finale

Questo Contratto di licenza con l'utente finale (**EULA**) costituisce un accordo legale tra l'utente e Sony Corporation (in seguito denominata **Sony**), società costituita in base al diritto giapponese produttrice di questo prodotto Sony (**HARDWARE SONY**). Leggere attentamente il presente Contratto prima di installare o utilizzare il software distribuito unitamente a esso (il **SOFTWARE SONY**). Installando e utilizzando il **SOFTWARE SONY**, l'utente accetta di essere vincolato dalle condizioni del presente Contratto. L'utente è autorizzato a utilizzare il **SOFTWARE SONY** soltanto unitamente all'**HARDWARE SONY**. Il **SOFTWARE SONY** viene concesso in licenza; non viene venduto.

Indipendentemente da quanto sopra citato, il software distribuito unitamente a un Contratto di licenza a parte (il **Contratto con terzi**), incluso ma non limitatamente al sistema operativo Windows® fornito da Microsoft Corporation, sarà coperto da tale Contratto con terzi.

Qualora l'utente non accetti i termini e le condizioni del presente Contratto, dovrà restituire il **SOFTWARE SONY** unitamente all'**HARDWARE SONY** al rivenditore presso il quale ha acquistato i prodotti.

1. Licenza. Questo **SOFTWARE SONY** e la relativa documentazione sono concessi in licenza da Sony. In base al presente Contratto, l'utente è autorizzato a utilizzare il **SOFTWARE SONY** esclusivamente per uso personale su un unico **HARDWARE SONY** non in rete e a effettuare una sola copia di backup del **SOFTWARE SONY** da non adattare a usi diversi da quelli indicati.

2. Restrizioni. Il SOFTWARE SONY contiene materiale coperto da copyright e materiale di proprietà esclusiva. Al fine di proteggere tali materiali, qualora non sia disposto diversamente da leggi in vigore, non è consentito decompilare o disassemblare totalmente o parzialmente il SOFTWARE SONY. Non è consentito vendere o concedere in locazione il SOFTWARE SONY e la sua copia a terzi, con l'eccezione del trasferimento del SOFTWARE SONY unitamente all'HARDWARE SONY, previo accordo con terzi sul rispetto delle condizioni del presente Contratto.

3. Garanzia limitata. Sony garantisce, per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto, che il supporto su cui è registrato il SOFTWARE SONY è privo di difetti così come evidenziato dalla fattura di acquisto. Durante il periodo di garanzia, Sony sostituirà gratuitamente il supporto difettoso a patto che esso venga restituito debitamente imballato al rivenditore presso il quale è stato effettuato l'acquisto, unitamente al nome, all'indirizzo e alla fattura d'acquisto dell'utente. Sony non si assume alcuna responsabilità per la sostituzione di supporti danneggiati da incidente, uso inidoneo o erronea applicazione. La presente garanzia limitata sostituisce qualunque altra condizione o garanzia, espressa o implicita, sulla base di statuto o altrimenti, e Sony disconosce espressamente qualunque altra garanzia e condizioni incluse, ma non limitatamente a, garanzie implicite e/o condizioni di qualità soddisfacente e idoneità per scopi particolari. Le condizioni della presente garanzia limitata non pregiudicano in alcun modo i diritti legali dell'utente finale, né limitano o escludono la responsabilità di Sony in caso di morte o disturbi alla persona causati da negligenza da parte di Sony.

4. Risoluzione. Il presente Contratto è da considerarsi in vigore fino a risoluzione dello stesso. Il presente Contratto si considera risolto con la distruzione del SOFTWARE SONY, della relativa documentazione e delle rispettive copie. Se l'utente non dovesse attenersi alle condizioni e alle clausole del presente contratto, Sony risolverà immediatamente tale contratto senza preavviso. In tal caso, l'utente è tenuto a distruggere tutte le copie del SOFTWARE SONY, tutta la documentazione e le relative copie.

5. Legge applicabile. Il presente Contratto è disciplinato ed è da interpretarsi sulla base del diritto giapponese.

Per domande relative al presente Contratto o alla garanzia limitata, consultare la VAIO-Link Guida Cliente su come contattare VAIO-Link.

ENERGY STAR®

In qualità di partner di ENERGY STAR®, Sony ha verificato la conformità del prodotto alle direttive ENERGY STAR® in materia di risparmio energetico. L'**International Energy Star® Office Equipment Program** è un programma internazionale che promuove il risparmio di energia nell'utilizzo dei computer e delle relative apparecchiature da ufficio. Il programma supporta lo sviluppo e la distribuzione di prodotti con funzioni che riducono in modo significativo il consumo di energia. Si tratta di un sistema aperto, al quale possono liberamente partecipare i proprietari di aziende. I prodotti interessati sono apparecchiature da ufficio, quali computer, monitor, stampanti, fax e fotocopiatrici. Gli standard e i logo sono uguali per tutte le nazioni partecipanti al programma.

ENERGY STAR è un marchio registrato negli Stati Uniti.



Marchi

Sony, DVgate, i.LINK, ISP Selector, MovieShaker, PictureGear Studio, Network Smart Capture, SonicStage, Sony Notebook Setup, UI Design Selector, VAIO Edit Components, Sony Style Imaging, Memory Stick, il logo Memory Stick, VAIO e il logo VAIO sono marchi di Sony Corporation.

Windows e i logo Windows XP Home Edition sono marchi registrati di Microsoft Corporation.

i.LINK è un marchio di Sony utilizzato per indicare prodotti dotati di connessione IEEE1394.

Adobe, Adobe Photoshop Elements, Adobe Premiere e Adobe Acrobat Reader sono marchi registrati di Adobe Systems Incorporated.

WinDVD for VAIO è un marchio di InterVideo, Inc.

QuickTime e il logo QuickTime sono marchi utilizzati sotto licenza. QuickTime è registrato negli Stati Uniti e in altri Paesi.

RealOne Player è un marchio registrato di RealNetworks, Inc. negli Stati Uniti e in altri Paesi.

PowerPanel è un marchio di Phoenix Technologies Ltd.



Symantec Norton AntiVirus è un marchio di Symantec Corporation.

Tutti gli altri nomi di sistemi, prodotti e servizi sono marchi dei rispettivi detentori.

Nel manuale i marchi TM o [®] non sono specificati.

Le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso.


Registrazione del computer VAIO


Bastano solo pochi minuti per registrare il computer VAIO Sony acquistato.

Dopo aver eseguito la registrazione sarà possibile usufruire dell'eccellente servizio di assistenza clienti Sony, nonché dei seguenti vantaggi:

- ❑ **Club VAIO** – Assistenza tecnica in linea, esercitazioni, consigli e suggerimenti, novità, forum, concorsi, download gratuiti e aggiornamenti software.
- ❑ **VAIO-Link** – Per qualsiasi problema relativo al computer, visitare il sito Web VAIO-Link per cercare una possibile soluzione: <http://www.vaio-link.com>.
- ❑ **Garanzia** – La garanzia rappresenta una vera e propria protezione dell'investimento. Per i termini e le condizioni vedere la scheda di **garanzia** e per ulteriori informazioni consultare la **Guida Cliente**.

Per registrare il computer VAIO Sony, procedere come segue:

- 1 Impostare la connessione via modem (vedere **Preparazione all'uso del notebook con Sony Notebook Setup (pagina 102)**).
- 2 Fare doppio clic sull'icona di **VAIO Online Registration**  sul desktop.
È inoltre disponibile il collegamento nel menu **Start**.
- 3 Selezionare la lingua desiderata e quindi fare clic su **Avanti**.
- 4 Scegliere **Registratevi ora** e quindi fare clic su **Prosegui**.
Verrà visualizzato il sito Web <https://registration.sonymstyle-europe.com/vaio/registration.asp>.
- 5 Specificare nome e cognome.
Il numero di serie del computer viene immesso automaticamente.
- 6 Fare clic su **Invia**.
- 7 Immettere i propri dati come richiesto e fare clic su **Invia**.
La registrazione del computer VAIO è completata e viene visualizzata una schermata di ringraziamento. Se è stato immesso un indirizzo di posta elettronica, si riceve un messaggio di conferma da Club VAIO.

 È possibile registrarsi solo se si dispone di diritti di amministratore sul computer in uso.

Informazioni sul software del notebook in dotazione

Questo capitolo offre una panoramica delle attività possibili con il software in dotazione con il notebook.

Tale pacchetto comprende software preinstallato e applicazioni installabili dal CD delle applicazioni fornito. Consultare la scheda **Specifiche**, in formato cartaceo, per verificare quali sono le applicazioni installate, quindi il libretto **Guida CD delle applicazioni** per le informazioni di installazione.

Quasi tutto il software preinstallato è disponibile in **Start/Programmi**.

Software Sony

Click to DVD*



Sony Electronics

Con Click to DVD® un solo clic del mouse è sufficiente per creare un DVD all'altezza dei capolavori di Hollywood. È sufficiente collegare una videocamera Sony Digital® al notebook Sony, tramite un cavo i.LINK™, e sarà possibile trasformare i ricordi dei momenti trascorsi insieme in un DVD da condividere con tutta la famiglia. Click to DVD® guida l'utente attraverso una semplice procedura di quattro fasi che consente di creare menu DVD dotati di icone capitolo in movimento attivo.

*In base al modello.



DVgate



Sony Electronics

DVgate è un kit di 3 applicazioni complementari: DVgate Motion, DVgate Still e DVgate Assemble. Questa raccolta consente di selezionare ed elaborare facilmente video clip digitali, quindi integrarli realizzando home video di qualità professionale. È sufficiente collegare al computer una videocamera digitale tramite i.LINK™ e il notebook diviene un ambiente di elaborazione, in grado di catturare, visualizzare l'anteprima, tagliare, assemblare e salvare le sequenze nei formati AVI o MPEG 1 & 2. Con DVgate Still si possono visualizzare immagini video digitali provenienti da videoregistratori o videocamere digitali (ciò è possibile soltanto se la videocamera è dotata di ingresso/uscita DV o almeno di un'uscita DV per DV Gate Still) e salvarle come file grafici sul disco rigido.

Vedere **Utilizzo di DVgate** (pagina 19).

EverQuest



Sony Computer Entertainment America Inc.


EverQuest è un famoso software di gioco a cui possono partecipare simultaneamente più utenti su Internet. Il collegamento creato sul desktop di Windows® consente di accedere al sito Web di EverQuest, dove sono disponibili ulteriori informazioni.

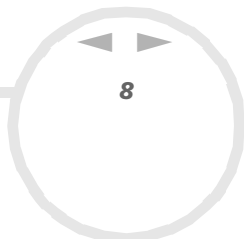
ISP Selector



Sony Electronics

Con ISP Selector è possibile installare in modo estremamente semplice l'Internet Service Provider (ISP) che si desidera utilizzare. Per visualizzare tutti i provider disponibili, è sufficiente selezionare il paese e la lingua negli elenchi a discesa. Fare clic sul pulsante **Installa** accanto al ISP e l'installazione verrà avviata.

 Dopo aver selezionato il paese, è possibile impostare ISP solo per quel paese.



MovieShaker



Sony Electronics

MovieShaker® crea filmati personalizzati con transizioni, effetti speciali, musica di sottofondo e testo. È sufficiente importare i video clip, selezionare la musica desiderata e MovieShaker® si occupa di tutto il resto. Ma è anche possibile controllare personalmente l'intero processo e realizzare un filmato in modo completamente autonomo. L'utente sceglie l'ordine dei video clip, gli effetti speciali e le transizioni. Inoltre, si può importare la propria musica preferita e MovieShaker® farà corrispondere automaticamente la lunghezza del brano a quella del filmato.

Vedere **Utilizzo di MovieShaker (pagina 34)**.

Network Smart Capture



Sony Electronics

Network Smart Capture è un'applicazione per la cattura di immagini statiche e in movimento tramite una fotocamera digitale o una videocamera USB collegate al computer o mediante la fotocamera Motion Eye integrata nei computer VAIO. Questo software consente di visualizzare le foto acquisite e inviarle a varie destinazioni. Comprende una funzionalità per webcam che è possibile impostare per catturare immagini a intervalli specifici anche quando non si è presenti.

Vedere **Utilizzo di Network Smart Capture (pagina 42)**.

PictureGear Studio



Sony Electronics

PictureGear Studio è un software intuitivo che consente di creare lavori di grande effetto utilizzando le foto scattate con una fotocamera digitale. Con PictureGear Studio è possibile trasferire le foto nel computer, stamparle e creare fantastici album.

Vedere **Utilizzo di PictureGear Studio (pagina 86)**.

SonicStage



Sony Electronics

Il software SonicStage utilizza la tecnologia di protezione del copyright OpenMG sviluppata da Sony Corporation per consentire la registrazione e la riproduzione di file di musica digitale su PC. Una volta che i dati sono stati criptati e registrati sul disco rigido, la tecnologia OpenMG consente di riprodurli su un PC, ma ne previene la distribuzione non autorizzata. Lo scopo della tecnologia OpenMG consiste nel creare un ambiente in cui è possibile distribuire quantità maggiori di musica di alta qualità impedendo la successiva diffusione non autorizzata dei file musicali.

Il software SonicStage consente di criptare e gestire i file musicali scaricati su un PC tramite i servizi EMD oppure ottenuti o creati da CD o da Internet.

Per utilizzare le funzioni CD-R, è necessario installare il modulo CD-R dal CD-ROM applicazioni.

Vedere **Gestione dei file audio con SonicStage (pagina 76)**.

Sony Notebook Setup



Sony Electronics

È possibile utilizzare Sony Notebook Setup per ottenere informazioni sul sistema, specificare le preferenze riguardo al funzionamento del sistema e impostare una password di accesso per il notebook Sony.

Vedere **Preparazione all'uso del notebook con Sony Notebook Setup (pagina 102)**.

Sony Style Imaging (collegamento sul desktop)



Sony Electronics

Con Sony Style Imaging è facile condividere immagini digitali e video con parenti e amici. In combinazione con Network Smart Capture, PictureGear e MovieShaker, Sony Style Imaging consente di ottenere il meglio delle immagini e dei filmati registrati. Quando si effettua la registrazione come socio di Sony Style Imaging, è possibile memorizzare le immagini e ordinare stampe.

Per registrarsi GRATUITAMENTE, visitare il sito Web all'indirizzo:

<http://www.sonystyle-imaging.com>

UI Design Selector



Sony Electronics

È possibile modificare l'aspetto delle finestre del software Sony compatibile con UI Design Selector.

Vedere **Modifica dell'aspetto delle finestre con UI Design Selector (pagina 113)**.

VAIO Edit Components

Concepito come plug-in di Adobe® Premiere®, VAIO Edit Components è dotato di particolari funzionalità per il supporto delle periferiche DV i.LINK™ e consente quindi di produrre filmati di ottima qualità anche dopo l'elaborazione. È ora possibile controllare la periferica DV dal proprio computer, importare ed elaborare il filmato e quindi esportarlo di nuovo alla periferica DV.



CD di ripristino

Sony Corporation

I CD di ripristino consentono di reinstallare il sistema, il software in dotazione e i driver forniti con le periferiche se sono danneggiati o vengono cancellati accidentalmente. Reinstallando il driver specifico di una periferica si può risolvere un problema del computer, senza dover ripristinare l'intero sistema.

Vedere **Utilizzo dei CD di ripristino (pagina 131)**.

- ! I CD di ripristino in dotazione possono essere utilizzati esclusivamente con il notebook Sony al quale sono allegati e non con altri PC Sony o con PC di altre case produttrici.

Sistema operativo e altro software preinstallato

Windows® XP Home Edition con Service Pack 1



Microsoft Corporation

Microsoft® Windows® XP Home Edition è il nuovo e straordinario sistema operativo Windows®, sviluppato sulla base delle funzioni rivoluzionarie di Windows® 98 e Windows® Millennium, nonché sulla stabilità di Windows® 2000. Allo stesso tempo, Windows® XP rimane pienamente compatibile con qualsiasi applicazione e tecnologia precedente, basata su Windows.

Windows® XP Home Edition integra nuove funzioni quali la capacità di cambiare utente rapidamente, che permette agli utenti di mantenere in esecuzione le reciproche applicazioni entrando e uscendo dai loro account, e un design visivo semplificato che posiziona le funzionalità di uso più frequente al centro dello schermo, per consentire di accedervi con maggiore rapidità.

Per chiarimenti e assistenza tecnica, visitare:

<http://support.microsoft.com/directory>

Internet Explorer 6.0



Microsoft Corporation

Internet Explorer è il browser Microsoft che consente di esplorare il Web. Mediante l'Installazione guidata è possibile configurare il computer per connettersi automaticamente al provider. Un pacchetto completo per la posta elettronica consente di inviare e ricevere messaggi, inclusi file allegati, su Internet. NetMeeting, Outlook Express e Microsoft Chat sono soltanto alcuni dei componenti in dotazione con Internet Explorer 6.0. Internet Explorer 6.0 include anche un sistema di crittografia a 128 bit, il livello di protezione più alto per le comunicazioni su Internet, che consente l'utilizzo di carte di credito e l'esecuzione di transazioni finanziarie. Grazie all'esercitazione in linea, i nuovi utenti possono familiarizzarsi rapidamente con Internet. Per informazioni e assistenza tecnica, visitare:

<http://support.microsoft.com/directory>

Adobe® Acrobat® Reader 5.1



Adobe Systems Incorporated

Il software Acrobat® Reader consente di visualizzare, consultare e stampare documenti elettronici in formato Adobe PDF (Portable Document Format), un formato aperto concepito per assicurare la conformità dei documenti creati su tutte le principali piattaforme. Dopo aver installato Acrobat® Reader, è possibile aprire e visualizzare file PDF nel proprio browser Web semplicemente facendo clic su un file PDF incorporato in un file HTML. La prima pagina viene visualizzata immediatamente, mentre si sta scaricando il resto del documento.

Per informazioni e assistenza tecnica, visitare:

<http://www.adobe.com>

Adobe® Photoshop® Elements



Adobe Systems Incorporated

Il software Adobe® Photoshop® Elements introduce l'elaborazione di immagini di nuova generazione, con nuove potenti funzionalità in grado di soddisfare le esigenze dei diversi utenti. Photoshop® Elements fornisce la gamma di strumenti più ampia ed efficace disponibile sul mercato, dà libero sfogo alla creatività, consente di lavorare al massimo dell'efficienza e raggiungere risultati di ottima qualità su una varietà di supporti.

Per informazioni e assistenza tecnica, visitare:

<http://www.adobe.com>

Adobe® Premiere® 6.0LE



Adobe Systems Incorporated

In combinazione con DVgate Motion, Adobe® Premiere® consente di catturare, registrare, creare ed elaborare filmati con effetti audio e video, animazioni, foto, disegni, testo e altro materiale. Questo strumento di elaborazione video professionale incredibilmente intuitivo e potente colma la lacuna fra la periferica DV e il Web.

Svariate utilità, comprendenti vari effetti e transizioni, consentono di preparare le immagini per l'editing su nastro o CD- ROM. Adobe® Premiere® unisce funzionalità di elaborazione video professionali e un'elevata qualità di output, in un prodotto versatile e semplice da utilizzare.

Per informazioni e assistenza tecnica, visitare:

<http://www.adobe.com>

Drag'n Drop CD+DVD*



DigiOn / Easy Systems Japan

Drag'n Drop CD+DVD è stato ideato per rendere la creazione di CD/DVD personalizzati il più facile possibile. Si possono creare CD/DVD audio o CD/DVD di dati personalizzati da leggere sulla maggior parte dei PC.

Drag'n Drop CD+DVD consente inoltre di creare un CD/DVD di backup personalizzato a partire dal CD/DVD originale in dotazione. A questo scopo è sufficiente selezionare i file che si desidera scrivere e trascinarli nella casella corrispondente al formato del CD/DVD, quindi premere il pulsante **CD/DVD Create**.

Per informazioni e assistenza tecnica, visitare:

<http://www.easy.co.jp/dde/sony>

*In base al modello.

PowerPanel



Phoenix Technologies

Il software PowerPanel controlla il risparmio energia del notebook e fornisce informazioni chiave sulle attività di sistema e sulla durata delle batterie. Il risparmio di energia automatico seleziona il profilo più appropriato, in base all'applicazione utilizzata e alle relative condizioni d'uso.

Vedere **Preparazione all'uso del notebook con Sony Notebook Setup (pagina 102)**.

QuickTime 5.0



Apple

QuickTime è lo strumento Apple ideale per creazioni video, audio, musicali e 3D e per dare vita alla realtà virtuale sul browser Web o in ambiente Windows.

Per ulteriori informazioni, visitare il sito Web:

<http://www.apple.com/quicktime>

RealOne Player



RealNetworks

RealOne Player è il lettore audio e video di RealNetworks che consente di gestire tutti i principali tipi di supporti con un'unica applicazione. Le sue molteplici funzioni permettono di accedere a oltre 3000 stazioni radio per ascoltare musica, notizie e cronache di avvenimenti sportivi; riprodurre e salvare file audio e creare CD audio personalizzati; e infine organizzare clip audio e video sul computer prima di trasferirli nelle periferiche di memorizzazione portatili.

<http://www.real.com>

Symantec Norton AntiVirus (file di installazione sul disco duro)



Symantec

Questo pacchetto software comprende un abbonamento gratuito della durata di 90 per l'aggiornamento dell'antivirus.

Con Norton AntiVirus è possibile eseguire la scansione di file, cartelle o intere unità per controllare la presenza di virus, isolando i file infetti per inoltrarli al Symantec AntiVirus Research Center (SARC). I file inviati al SARC vengono analizzati e i risultati notificati automaticamente entro sette giorni. Configurando adeguatamente Norton AntiVirus, si protegge efficacemente il computer. Norton AntiVirus è in grado di controllare automaticamente l'integrità dei record di avvio all'apertura del sistema, verificare la presenza di virus nelle applicazioni mentre le si utilizza, effettuare la scansione antivirus di tutte le unità locali una volta a settimana e monitorare il computer per rilevare le attività che possono essere sintomatiche di un virus in esecuzione. Inoltre verifica i file scaricati da Internet e controlla che i dischi floppy, al momento di utilizzarli, non contengano virus nel settore di avvio.

Per aggiornare le definizioni dei virus, è necessario eseguire il programma di installazione di Norton AntiVirus. Ciò è normale, poiché si sono diffusi nuovi virus da quando è stato prodotto il computer VAIO. Per ulteriori informazioni, vedere la Guida in linea o visitare il sito Web:

<http://www.symantec.com/techsupp>

VAIO Web Phone



CallServe Communications Ltd.

Dopo aver acquistato il telefono USB, questo telefono Internet consente di effettuare chiamate telefoniche a partire dal PC verso qualsiasi altro telefono passando da Internet. Consente di effettuare chiamate internazionali a prezzi sensibilmente ridotti nonché di telefonare e navigare in Internet allo stesso tempo, sfruttando un'unica linea telefonica.

Per ulteriori informazioni, vedere la Guida in linea o visitare il sito Web:

<http://www.callserve.com/IT/help/index.asp>

WinDVD for VAIO



InterVideo, Inc.

WinDVD for VAIO di InterVideo Inc. è un lettore DVD di facile uso. WinDVD for VAIO è dotato di tutte le funzioni che ci si aspetta di trovare in un comune lettore DVD per uso domestico, nonché alcune funzioni estremamente avanzate, ad esempio la decodificazione video di alta precisione, una gamma di interfacce utente e opzioni relative allo schermo. È possibile riprodurre filmati DVD, titoli DVD interattivi, materiale video MPEG, CD video e CD audio. WinDVD rileva automaticamente il tipo di disco presente nel lettore DVD e utilizza il metodo di riproduzione adeguato.

Per informazioni e assistenza tecnica, visitare:

<http://www.intervideo.com>

Utilizzo del software video

La dotazione del notebook VAIO comprende le seguenti applicazioni video: Consultare la scheda **Specifiche**, in formato cartaceo, per controllare se tale software è preinstallato. Quindi leggere il **Guida CD delle applicazioni**, in formato cartaceo, per le informazioni di installazione, se applicabile.

- ❑ Utilizzo di DVgate ([pagina 19](#))
- ❑ Utilizzo di MovieShaker ([pagina 34](#))
- ❑ Utilizzo di Network Smart Capture ([pagina 42](#))


Utilizzo di DVgate

DVgate è un'applicazione che consente di catturare e modificare le immagini catturate con periferiche DV (video digitali), ad esempio videocamere digitali, sul computer. Il programma offre inoltre la possibilità di riversare il materiale modificato per la registrazione su una periferica DV.

Con DVgate è possibile modificare facilmente le immagini usando il computer e una periferica DV.

DVgate include 3 applicazioni:

- ❑ **DVgate Motion;**
- ❑ **DVgate Still;**
- ❑ **DVgate Assemble.**

 In base alle impostazioni del computer, nelle fasi di cattura dei video e di duplicazione dei fotogrammi durante la registrazione dei video modificati, è possibile che si perdano dei fotogrammi. Per evitare tale problema, assicurarsi di configurare il computer rispettando le impostazioni consigliate. Per configurare il computer per l'utilizzo di DVgate, vedere la Guida in linea di DVgate.

Utilizzo di DVgate Motion

Con DVgate Motion è possibile catturare video e registrare video modificati in una periferica DV.

❑ **Cattura di video:**

È possibile catturare **automaticamente** o **manualmente** qualsiasi scena o parte delle immagini registrate in una periferica DV, ad esempio una videocamera digitale. Inoltre, il programma consente di specificare esattamente le scene da catturare durante la riproduzione del nastro sul monitor. È possibile infine scegliere di salvare le scene selezionate come file separati o come un unico file.

❑ **Registrazione di video modificati in una periferica DV**

È possibile registrare su nastro il video modificato mediante una periferica DV, ad esempio una videocamera digitale*, connessa al computer. Con DVgate non si è limitati a registrare singoli clip, ma si ha l'opportunità di registrare contemporaneamente sulla periferica DV una serie di clip.

Per aprire DVgate Motion, procedere come segue:

- 1 Connettere la videocamera al computer mediante il cavo i.LINK™ e accenderla.
- 2 Fare clic su **Start**, scegliere **Tutti i programmi, DVgate** e quindi **DVgate Motion**. Vengono visualizzate le finestre **DVgate Motion** e **Monitor**.

* La videocamera digitale deve essere dotata di connettore DV-IN.


Cattura di video

È possibile importare automaticamente o manualmente i video nel computer.

Per importare automaticamente i video nel computer, procedere come segue:

- 1 Assicurarsi di aver installato DVgate dal CD-ROM delle applicazioni, se necessario (consultare la scheda **Specifiche**, in formato cartaceo, e il **Guida CD delle applicazioni**).
- 2 Aprire **DVgate Motion**.
- 3 Fare clic sulla freccia **in giù** e selezionare **IMPORTAZIONE-Auto** dall'elenco a discesa della **MODO**.
Utilizzare i pulsanti della videocamera DVgate per riprodurre, riavvolgere o far avanzare il nastro fino al codice ora desiderato per iniziare la cattura.
- 4 Premere il pulsante di **riproduzione** per avviare il video.
Il video viene riprodotto nella finestra **Monitor**.
- 5 Fare clic su **Segna** per segnare l'inizio del primo segmento.
Il primo fotogramma del segmento da catturare viene visualizzato nella finestra dell'**Elenco In/Out**.
Fare nuovamente clic su **Segna** per segnare la fine del segmento da catturare.
L'ultimo fotogramma del segmento da catturare viene visualizzato nella finestra dell'**Elenco In/Out**.
Continuare a segnare i segmenti desiderati.
- 6 Fare clic su **Cattura** per importare il segmento del video selezionato oppure su **Cattura tutto** per importare tutti i segmenti contemporaneamente.
Viene visualizzata la finestra **Salva come file**.
- 7 Selezionare il percorso per il file.
- 8 Scegliere **Salva**.
I segmenti vengono catturati.
Viene visualizzato un messaggio che informa del **Cattura completata**.



- 9 Fare clic su **OK** nella finestra **DVgate Motion** per completare l'operazione.
Nella finestra del **Rapporto** sono visualizzate informazioni sull'operazione di cattura.
 - 10 Fare clic su **OK**.
 - 11 Chiudere DVgate Motion.
Viene visualizzata la finestra **Dvmotion2**.
Sarà quindi possibile salvare l'**elenco In/Out**, che consente di catturare le stesse sequenze video in un momento successivo o modificare le impostazioni di In/Out.
-  Assicurarsi che la videocamera sia in modalità VTR (Video Tape Recorder) quando si cattura o riproduce un video da o su un nastro.
Per importare manualmente un video nel computer, vedere la Guida in linea di DVgate.

Registrazione di video modificati in una periferica DV

Per registrare video modificati in una periferica DV, procedere come segue:

- 1 Regolare i valori di correzione della registrazione.
- 2 Aggiungere file all'elenco di registrazione.
- 3 Registrare manualmente o in remoto il video nella periferica DV.


Regolazione dei valori di correzione della registrazione

Per ottenere una registrazione precisa, è possibile specificare i valori di correzione della registrazione. Questa operazione si rivela particolarmente utile durante una registrazione con montaggio. È possibile scegliere di specificare i valori manualmente oppure impostarli automaticamente tramite la funzionalità di regolazione automatica. I valori generati da questa funzionalità sono in genere corretti.

Per regolare automaticamente i valori di correzione della registrazione, procedere come segue:

- 1 Aprire DVgate Motion.
- 2 Fare clic sulla freccia **in giù** e selezionare **ESPORTAZIONE-Auto** dall'elenco a discesa della **modalità**.


- 3 Dal menu **Impostazioni** scegliere **Regola su registrazione**.
Verrà visualizzata la finestra di dialogo **Regola su registrazione**.
- 4 Fare clic su **Regola autom.**
DVgate Motion attiva la periferica DV connessa e trova automaticamente i valori di regolazione.
- 5 Fare clic su **OK**.

 Per regolare manualmente i valori di correzione della registrazione, vedere la Guida in linea di DVgate.

Aggiunta di file all'elenco di registrazione

Per aggiungere file all'elenco di registrazione, procedere come segue:

- 1 Aprire **DVgate Motion**.
 - 2 Fare clic su **Aggiungi** nella finestra dell'**elenco dei file AVI di DVgate Motion**.
Verrà visualizzata la finestra di dialogo corrispondente.
 - 3 Selezionare un file e fare clic su **Apri**.
Il file specificato viene aggiunto e vengono visualizzati il numero di serie, la prima e l'ultima immagine, il codice ora, la lunghezza e il nome corrispondenti.
- ★ In DVgate Motion vengono aggiunti i file con numero di serie e con lo stesso nome se si seleziona **Aggiungi tutti i file divisi salvati con lo stesso nome**. Questi file vengono creati quando si specifica di salvare i file come file multipli in DVgate Motion e DVgate Assemble.

 I file aggiunti vengono inseriti in fondo all'elenco.

È possibile trascinare più file contemporaneamente, senza però poter prevedere l'ordine in base al quale verranno aggiunti.

È possibile registrare file AVI con modalità audio diverse in una periferica DV, ma potrebbe verificarsi un secondo di assenza di suono (a seconda della periferica DV) nel punto in cui la modalità audio cambia.

È possibile aggiungere file AVI solo utilizzando la modalità di compressione video Codec DV. I file MPEG non sono supportati.

Quando si registra una sequenza video, assicurarsi che tutte le immagini siano state salvate nella stessa modalità. In caso contrario, durante la riproduzione potrebbe verificarsi una distorsione del suono o dell'immagine.

Dopo aver aggiunto i file all'elenco di registrazione, è possibile modificare l'ordine dei file, aggiungere o eliminare file.

Per modificare l'ordine dei file nell'elenco di registrazione, procedere come segue:


- 1 Fare clic sul file che si desidera spostare e tenere premuto il pulsante del mouse.
- 2 Trascinare il file nella posizione desiderata e quindi rilasciare il pulsante del mouse.

Per rimuovere un file dall'elenco di registrazione, procedere come segue:

- 1 Selezionare il file da rimuovere.
- 2 Fare clic su **Elimina**.

La posizione del file rimosso viene occupata dal file successivo e i file vengono rinumerati di conseguenza.

Fare clic su **Elimina tutti** per rimuovere tutti i file.

 Per selezionare contemporaneamente più file AVI o immagini statiche nell'elenco di registrazione, fare clic su ogni elemento tenendo premuto <Maus> o <Ctrl>.


Quando si spostano più file, l'operazione viene eseguita allo stesso tempo per tutti i file.

È possibile annullare le modifiche apportate scegliendo **Annulla** dal menu **Modifica** immediatamente dopo l'inserimento, lo spostamento o l'eliminazione dei file.

È possibile salvare un **elenco di registrazione** per utilizzarlo in un secondo momento. I file contenuti in un elenco di registrazione possono essere utilizzati esclusivamente in DVgate Motion.

Per visualizzare un clip in anteprima, procedere come segue:

- 1 Selezionare il file che si desidera visualizzare in anteprima nella finestra dell'**elenco dei file AVI di DVgate Motion**.
- 2 Fare clic su **Anteprima**.
Verranno visualizzate le finestre **Monitor** e **Anteprima**.
Nella finestra **Monitor** viene visualizzato il primo fotogramma del file.
Fare clic su **File prec** o **File succ** per selezionare il file di cui si desidera visualizzare l'anteprima.
Fare clic su **Anteprima tutti** per visualizzare l'anteprima di tutti i file dell'elenco.

 **File prec** e **File succ** consentono di passare dall'anteprima di un file selezionato a quella di un altro. Questi pulsanti non consentono di esplorare l'elenco. Pertanto, non è possibile utilizzarli quando è selezionato un solo file. Se si seleziona un solo file, i pulsanti **File prec** e **File succ** non funzionano.

Registrazione in una periferica DV

È possibile esportare automaticamente o manualmente i video dal computer in una periferica DV.

Per esportare automaticamente i video dal computer in una periferica DV, procedere come segue:


- 1 Connettere la videocamera al computer mediante il cavo i.LINK™ e accenderla.
- 2 Aprire **DVgate Motion**.
- 3 Fare clic sulla freccia **in giù** e selezionare **ESPORTAZIONE-Auto** dall'elenco a discesa della **MODO**.
- 4 Fare clic su **Aggiungi** in anteprima nella finestra dell'**elenco dei file AVI di Dvgate Motion**.
- 5 Fare clic su **Registra** o **Registra tutto**.
Verrà visualizzata la finestra di dialogo **Output**.
- 6 Selezionare l'opzione **Aggiungi immagine vuota**.
 - Se si seleziona **Aggiungi** nella finestra di dialogo **Output**, è possibile aggiungere uno o più fotogrammi vuoti durante la registrazione.
I fotogrammi vuoti possono essere collocati nelle seguenti posizioni:
 - Intestazione:** Durante la registrazione viene inserita un'immagine vuota prima dell'inizio della sequenza video.
 - Coda clip:** Durante la registrazione viene inserita un'immagine vuota dopo la fine della sequenza video.
 - Entrambe:** Durante la registrazione vengono inserite immagine vuote prima dell'inizio e dopo la fine della sequenza video.
 - È possibile specificare la lunghezza di un'immagine vuota immettendo il numero di fotogrammi nella casella **Lunghezza** della finestra **Output**.

7 Fare clic su **OK**.

La finestra di dialogo **Output** viene chiusa e la registrazione viene avviata.

Le sequenze video vengono registrate nella periferica DV nell'ordine in cui compaiono nell'**elenco di registrazione**.

- ★ Facendo clic su **Registra tutto**, tutti i file video presenti nell'**elenco di registrazione** vengono inviati alla periferica connessa. Facendo clic su **Registra**, solo i file video selezionati nell'**elenco di registrazione** vengono inviati alla periferica connessa.

 Anche se si specifica di non aggiungere fotogrammi vuoti, al termine del segmento registrato vengono sempre aggiunti fotogrammi vuoti, indipendentemente dalle impostazioni specificate, per evitare che vengano inserite immagini confuse al termine della registrazione.

Non chiudere o disconnettersi da Windows[®] durante la registrazione. In caso contrario, la registrazione verrà interrotta.

Disattivare lo screen saver in Windows[®].

Non avviare altre applicazioni né spostare le finestre attive durante la registrazione.

La registrazione dall'inizio del nastro potrebbe non essere eseguita correttamente se si registra controllando la periferica video tramite DVgate Motion.

Non spostare l'interruttore di alimentazione della videocamera digitale su **Camera** né spegnere l'apparecchio in fase di registrazione. Non cambiare le fonti di input durante la registrazione su un videoregistratore digitale per evitare di interrompere l'operazione.


Per esportare manualmente i video dal computer a una periferica DV, vedere la Guida in linea di DVgate.

Utilizzo di DVgate Still

DVgate Still consente di visualizzare immagini video digitali inviate da periferiche DV, ad esempio un videoregistratore o una videocamera digitale, e catturarle come immagini statiche.

Con questa applicazione è possibile:

- Controllare la periferica DV connessa e visualizzare un'immagine video sullo schermo del computer VAIO.
- Catturare 30 fotogrammi di immagini statiche con 15 fotogrammi in avanti e 15 fotogrammi indietro.
- Catturare un solo fotogramma di un'immagine statica.
- Salvare l'immagine statica catturata in formato BMP, JPEG, GIF o DVF.

 Il suono registrato con l'immagine non viene riprodotto.

Cattura di immagini

DVgate Still offre due modalità di cattura: **cattura continua** e **cattura a fotogrammi singoli**.


❑ **Modalità di cattura continua:**

Durante la **riproduzione** è possibile catturare fino a 30 fotogrammi di immagini statiche, 15 fotogrammi in avanti e 15 fotogrammi indietro. Tutte le immagini statiche già catturate andranno perse. Durante la **pausa** è possibile catturare un solo fotogramma di un'immagine statica.

 Durante la **riproduzione**, al termine della cattura in modalità di **cattura continua** la periferica DV entra in pausa.

❑ **Modalità di cattura a fotogrammi singoli:**

È possibile catturare un solo fotogramma di un'immagine statica. Il risultato della cattura è identico sia durante la **registrazione** sia durante la **pausa**.

 Durante la cattura di 30 fotogrammi in modalità di **cattura continua** vengono sostituiti tutti e trenta i fotogrammi. Se viene catturato un solo fotogramma, quello precedente viene sempre sovrascritto.

Per passare dalla modalità di **cattura continua** alla modalità di **cattura a fotogrammi singoli** e viceversa, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Impostazioni** nella finestra DVgate Still.
- 2 Scegliere **Cattura**.
Verrà visualizzata la finestra delle **impostazioni di cattura**.
- 3 Scegliere **Cattura fotogrammi continuamente** per eseguire la cattura in modalità **continua**.
Deselezionare **Cattura fotogrammi continuamente** per eseguire la cattura in modalità **a fotogrammi singoli**.

Per catturare immagini, procedere come segue:

- 1 Assicurarsi di aver installato DVgate dal CD-ROM delle applicazioni, se necessario (consultare la scheda **Specifiche**, in formato cartaceo, e il **Guida CD delle applicazioni**).
- 2 Connettere la periferica DV al computer.

- 3 Aprire **DVgate Still (Start/Tutti i programmi/DVgate/DVgate Still)**.
Verrà visualizzata la finestra **DVgate Still**.
 - 4 Impostare la periferica DV sulla modalità di **riproduzione** o di **pausa**.
L'immagine video verrà visualizzata nella finestra **Monitor**.
 - 5 Fare clic su **Cattura**.
L'immagine video della finestra **Monitor** viene catturata.
-  Trascinando il dispositivo di scorrimento della finestra **Cattura** verso destra o verso sinistra è possibile visualizzare l'immagine statica precedente o successiva a quella corrente.
- ! Se si chiude DVgate Still senza salvare, l'immagine statica catturata viene cancellata.
 - ! Quando si tenta di catturare una serie di fotogrammi, è possibile che qualche fotogramma non venga catturato. In tal caso, chiudere tutte le altre applicazioni aperte e riprovare.

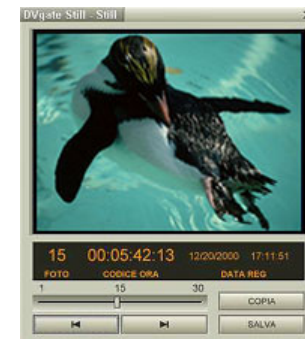


Salvataggio delle immagini catturate

Le immagini statiche visualizzate nella finestra **DVgate Still - Still** possono essere salvate in uno dei seguenti formati: BMP, JPG, GIF o DVF.

Per salvare le immagini catturate, procedere come segue:

- 1 Aprire **DVgate Still** e catturare immagini.
- 2 Nella finestra **DVgate Still -Still** selezionare un'immagine statica che si desidera salvare.
- 3 Scegliere **Salva**.
Viene visualizzata la finestra **Salva con nome**.
Scegliere il **Salva in** in cui salvare il file.
Selezionare un formato di file.
- 4 Fare clic su **Salva**.
L'immagine catturata viene salvata.



Utilizzo di DVgate Assemble

DVgate Assemble consente di modificare i file video e i file di immagini statiche catturati con DVgate Motion e DVgate Still. In seguito, è possibile unire questi file in un unico file. Le sequenze video montate possono essere salvate in formato AVI, MPEG1 o MPEG2.

Per aprire DVgate Assemble, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Start**.
- 2 Scegliere **Tutti i programmi, DVgate** e quindi **DVgate Assemble**.
Verrà visualizzata la finestra principale di **DVgate Assemble**.

Creazione di un elenco di Assemble

È possibile creare un **elenco di Assemble** con i file che si desidera unire. È possibile modificare questo elenco in qualsiasi momento cambiando l'ordine dei file oppure aggiungendo o eliminando file.

Per aggiungere file all'elenco di Assemble, procedere come segue:

- 1 Assicurarsi di aver installato DVgate dal CD-ROM delle applicazioni, se necessario (consultare la scheda **Specifiche**, in formato cartaceo, e il **Guida CD delle applicazioni**).
- 2 Aprire **DVgate Assemble**.
- 3 Fare clic su **Aggiungi**.
Verrà visualizzata la finestra di dialogo corrispondente.
- 4 Nella casella di riepilogo **Tipo file** scegliere **File AVI**.
Se si seleziona **Aggiungi tutti i file divisi salvati con lo stesso nome**, DVgate Assemble aggiungerà all'elenco tutti i file con



numero di serie e con nome uguale. I file con numero di serie vengono creati quando DVgate Motion salva i file che vengono divisi e applica loro una numerazione consecutiva. I numeri dei file divisi hanno 4 cifre e aumentano di un'unità alla volta a partire da 0001.

5 Selezionare un file e fare clic su **Apri**.
Il file AVI viene aggiunto all'elenco.

 I file importati vengono aggiunti in fondo all'elenco di Assemble.

È possibile aggiungere soltanto file video in formato AVI (CODEC DV) e file di immagini statiche in formato BMP, JPEG e GIF. Per maggiori informazioni su come convertire i file AVI non compatibili, consultare la guida.

Quando si aggiunge un file di immagini statiche (BMP, JPEG o GIF), vengono visualizzati il numero di fotogrammi, la dimensione dopo la conversione e la modalità di conversione della dimensione.

L'elenco di Assemble può essere salvato per essere utilizzato in un secondo momento. I file dell'elenco di Assemble possono essere utilizzati soltanto in DVgate Assemble.

Modifica dei file AVI

È possibile modificare i file AVI nell'elenco di Assemble per le scene specifiche che si desidera utilizzare. Non è necessario ad esempio ripetere la cattura dei file, anche nel caso in cui si desideri solo utilizzare una scena specifica di una sequenza video più lunga catturata originariamente tramite DVgate Motion. La funzionalità di rimozione di una scena specifica è abilitata solo quando è stato selezionato un solo file AVI nell'elenco di Assemble. Il comando è infatti disattivato quando sono selezionati più file.

Per modificare i file AVI nell'elenco di Assemble per le scene specifiche che si desidera utilizzare, procedere come segue:

- 1** Aprire **DVgate Assemble**.
- 2** Selezionare il file AVI che si desidera modificare nell'**elenco di Assemble**.
- 3** Scegliere **Modifica clip** dal menu **Modifica**.
Verrà visualizzata la finestra di dialogo **DVgate Assemble - Clip**.

- 4 Fare clic su ►.
La sequenza video del file selezionato viene riprodotta.
È possibile spostare la posizione di riproduzione sul punto di **INIZIO** o di **FINE** facendo clic sul punto di **inizio** o di **fine** dell'immagine.
Fare clic su **INIZIO** quando appare la scena che si desidera utilizzare come punto di **inizio**.
Nella parte inferiore della finestra di dialogo vengono visualizzati l'immagine impostata come punto di **inizio** e il codice ora.
Fare clic su **FINE** quando appare la scena che si desidera utilizzare come punto di **fine**.
Nella parte inferiore della finestra di dialogo vengono visualizzati l'immagine impostata come punto di **fine** e il codice ora.
- 5 Fare clic su **OK**.
Il file AVI viene modificato.

Unione di immagini statiche e immagini video

Per unire immagini statiche e immagini video, procedere come segue:

- 1 Aprire **DVgate Assemble**.
- 2 Fare clic sul pulsante **Aggiungi**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Aggiungi**.
- 3 Selezionare il tipo di file immagine dai **tipi di file** dell'elenco a discesa.
- 4 Selezionare un file immagine e fare clic su **Apri**.
L'immagine viene aggiunta all'elenco di **Assemble**.
- 5 Nella finestra principale scegliere **Modifica clip** dal menu **Modifica**.
Verrà visualizzata la finestra di dialogo **DVgate Assemble - Clip**.
- 6 Specificare il punto di inserimento espresso in secondi o fotogrammi.
- 7 Attivare o disattivare la **modalità Wide TV**.
- 8 Selezionare le dimensioni della schermata.

- 9 Impostare l'altezza e la larghezza delle immagini statiche in output:
 - ❑ **Dimensioni piene:** Ingrandisce la schermata fino a raggiungere le dimensioni del monitor. È possibile che il formato del file venga modificato.
 - ❑ **Dimensioni originali:** Mantiene le dimensioni originali dell'immagine, senza ridurla o ingrandirla.
 - ❑ **Dim. piene usando formato salvato:** Ingrandisce la schermata alle massime dimensioni senza modificarne il formato.
- 10 Fare clic sul pulsante **Impostazioni**.
Viene visualizzata la finestra **Impostazioni**.
- 11 Selezionare il formato finale del file combinato, scegliendo tra AVI, MPEG1 o MPEG2 (se disponibile)*.
- 12 Fare clic su **OK**.
Viene visualizzato l'elenco **Assemble**.
- 13 Fare clic su **OK**.
L'immagine statica e l'immagine video vengono unite.

* La scelta del formato MPEG1 consente di ridurre notevolmente le dimensioni del file.

Salvataggio del video modificato


Per salvare una sequenza video modificata, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Output** o **Output tutti**.
Viene visualizzata la finestra **Salva con nome**.
Nella parte inferiore della finestra di dialogo **Salva con nome** vengono visualizzate informazioni sul file di output e sulla quantità di spazio disponibile su disco.
- 2 Scegliere il percorso in cui salvare il file e specificare il nome del file nella casella di testo **Nome file**.
- 3 Fare clic su **Salva**.
- 4 Verrà visualizzata la finestra di dialogo **Generazione dell'output in un file AVI** e inizia il montaggio.

- 5 Viene visualizzata la finestra **DVassemble** contenente un messaggio indicante che l'**esportazione/il salvataggio in un file AVI è stato completato**.

La durata e la dimensione di suddivisione del file vengono visualizzate durante la generazione dell'output in un file AVI.

- 6 Fare clic su **OK**.
Il video modificato viene salvato.

 Se si sceglie **Output**, solo i file dell'elenco di Assemble selezionati vengono uniti in un file. Se invece si sceglie **Output tutti**, tutti i file dell'elenco di Assemble List vengono uniti in un file.

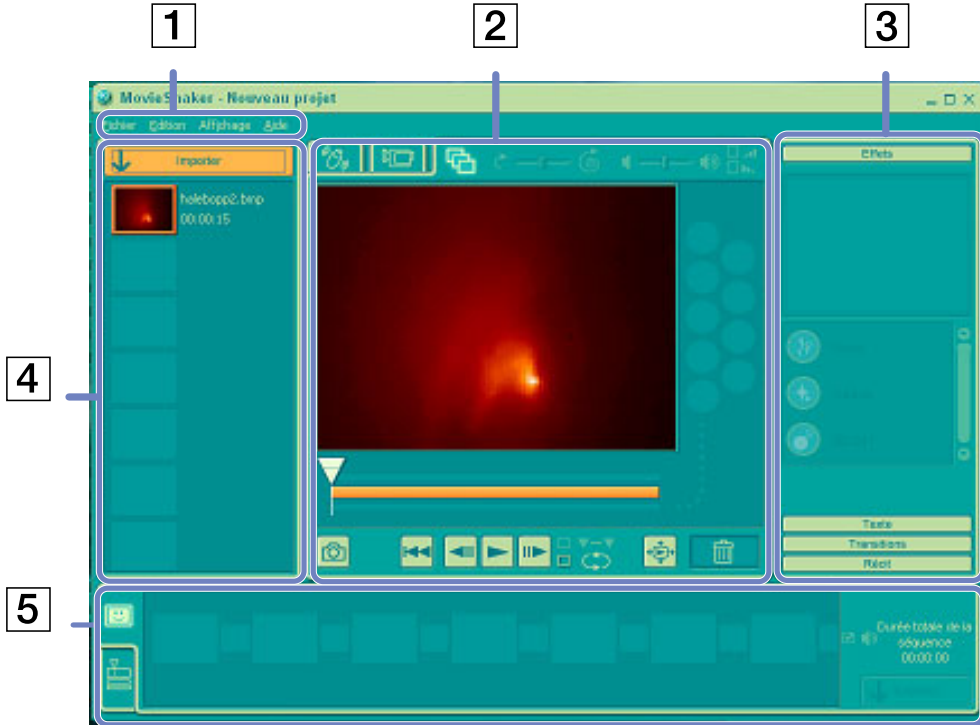
Il nome del file è quello specificato nella finestra di dialogo **Salva con nome**. Al nome del file viene aggiunto un numero di serie di 4 cifre, ad esempio test001-0001.avi, quindi test001-0002.avi, test001-0003.avi e così via.

Utilizzo di MovieShaker

MovieShaker consente di creare filmati divertenti e originali senza essere esperti di editing video. In pochi passaggi è possibile combinare video clip con effetti speciali, immagini statiche e file musicali e quindi salvarli in un formato riproducibile sulla maggior parte dei computer in commercio.

Per aprire MovieShaker, procedere come segue:

- 1 Assicurarsi di aver installato MovieShaker dal CD-ROM delle applicazioni, se necessario (consultare la scheda **Specifiche**, in formato cartaceo, e il **Guida CD delle applicazioni**).
- 2 Fare clic su **Start** nella barra delle applicazioni di **Windows®**.
- 3 Scegliere **Tutti i programmi** e quindi **MovieShaker**.
- 4 Fare clic su **MovieShaker**.




1.	Barra dei menu	Contiene i menu di MovieShaker.
2.	Pannello Monitor	<p>Contiene le aree di mixaggio, cattura ed elaborazione. Selezionare un'area facendo clic sulla scheda di mixaggio, cattura o elaborazione.</p> <p>Nell'area di mixaggio è possibile creare una scena della durata di circa 30 secondi e con musica di sottofondo utilizzando in ordine casuale i clip contenuti nell'area dei clip.</p> <p>Nell'area di cattura è invece possibile catturare immagini direttamente da una periferica DV o MICROMV connessa al computer e importarle nell'area dei clip. Sul monitor vengono visualizzate le immagini registrate sul nastro della periferica DV o MICROMV.</p> <p>Nell'area di elaborazione è possibile elaborare le scene. Selezionare una scena nell'area del prodotto per visualizzarla nell'area di elaborazione. Per aggiungere un effetto a una scena è sufficiente trascinare l'effetto dall'area degli effetti e/o del testo nell'area di elaborazione.</p>
3.	Pannello degli strumenti	<p>Il pannello degli strumenti contiene le aree degli effetti, del testo, delle transizioni, della narrazione e dell'indice. Selezionare un'area facendo clic sul pulsante Effetto, Testo, Transizione o Narrazione. L'area dell'indice viene visualizzata contemporaneamente all'area di cattura nel pannello Monitor, solo quando una periferica MICROMV è connessa al computer ed è stato scelto Periferica MICROMV dal menu Periferica.</p> <p>L'area degli effetti contiene diversi effetti che è possibile applicare a una scena.</p> <p>L'area del testo offre uno strumento per la creazione di un effetto di testo da applicare a una scena.</p> <p>L'area delle transizioni contiene numerosi effetti di transizione che possono essere inseriti tra le scene.</p> <p>L'area della narrazione offre uno strumento per la registrazione di una narrazione da inserire in un filmato.</p> <p>L'area dell'indice offre uno strumento per catturare immagini da una periferica MICROMV e importarle nell'area dei clip.</p>
4.	Area dei clip	<p>Nell'area dei clip vengono inseriti i clip da elaborare con MovieShaker.</p> <p>Quest'area può contenere file video, immagine e/o audio.</p>


5.	Area del prodotto	<p>L'area del prodotto consente di disporre i clip per creare un filmato. Quest'area contiene le visualizzazioni Story board e Sequenza temporale.</p> <p>Nella visualizzazione Story board è possibile organizzare in modo semplice scene e transizioni.</p> <p>Nella visualizzazione Sequenza temporale è possibile ordinare scene, transizioni, musica di sottofondo e narrazione, nonché regolare i punti iniziale/finale e la durata delle scene, delle transizioni, della musica di sottofondo e della narrazione.</p>
----	-------------------	---

Importazione di immagini e clip audio

Prima di creare un filmato, è necessario importare le immagini e i clip audio che si desidera includere nel filmato.

Per importare immagini e clip audio, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Importa file**  .
Verrà visualizzata la finestra di dialogo corrispondente.
- 2 Selezionare il file che si desidera aggiungere.
- 3 Fare clic su **Apri**.
Il file viene aggiunto nell'area dei **clip**.




 Se si importano file di lunghezza superiore ai 75 secondi, MovieShaker potrebbe bloccarsi.

Per rimuovere un clip dall'area dei clip, trascinarlo sull'icona del Cestino  . Il file viene rimosso dall'area, ma il file originale non viene eliminato.


Creazione di un filmato


Dopo aver aggiunto clip nell'**area dei clip**, è possibile creare un breve filmato mediante la funzionalità di **mixaggio**. Questa funzionalità seleziona a caso i clip contenuti nell'**area dei clip** e crea una scena della durata di 30 secondi.

Per creare un filmato, procedere come segue:

- 1 Fare clic sulla scheda di **mixaggio**  .
- 2 Selezionare uno stato d'animo facendo clic su una faccina contenuta nell'**area di mixaggio**  .
- 3 Fare clic su **Mixa**  .
Una scena della durata di trenta secondi verrà generata automaticamente.

Per visualizzare l'anteprima del filmato appena creato, procedere come segue:

Fare clic sul pulsante di **riproduzione**  .

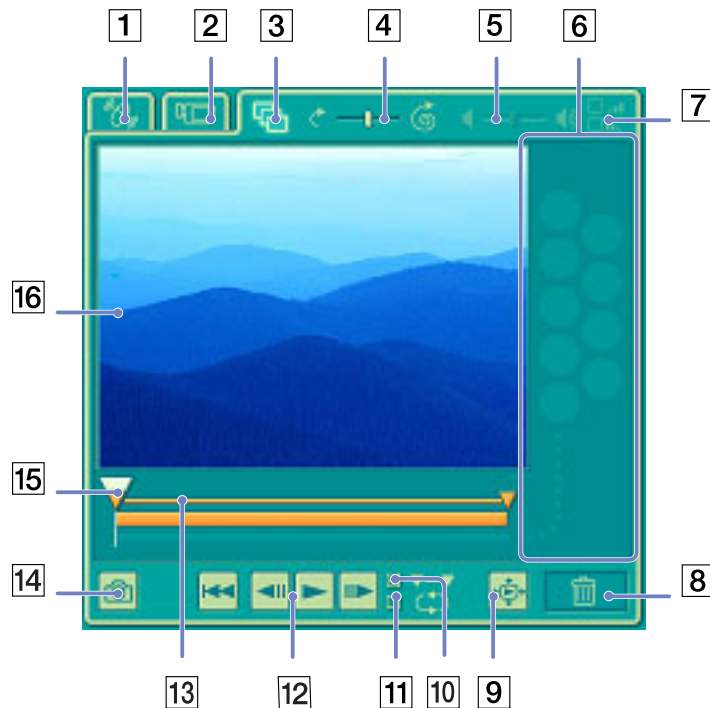
 Le scene create con la funzionalità di mixaggio iniziano con un fotogramma vuoto. Dopo l'elaborazione, le scene vengono inserite nella prima posizione libera nell'area del prodotto.

È consigliabile non includere più di cinque scene nell'area del prodotto.

Se l'area contiene troppe scene, MovieShaker potrebbe bloccarsi.

Elaborazione di clip e scene

È possibile elaborare il filmato aggiungendo effetti e testo, regolando il colore e il contrasto e modificando la durata del clip.



1.	Scheda di mixaggio
2.	Scheda di cattura
3.	Scheda di elaborazione
4.	Dispositivo di scorrimento della velocità
5.	Dispositivo di scorrimento del volume
6.	Tavolozza Effetto
7.	Aumento e abbassamento graduale dell'audio
8.	Cestino
9.	Pulsante di anteprima a schermo intero
10.	Riproduci intervallo di taglio
11.	Riproduzione continua
12.	Pulsanti di controllo della riproduzione
13.	Intervallo di taglio
14.	Pulsante del salvataggio come immagine
15.	Regolazione del tempo
16.	Monitor

Per elaborare clip e scene, procedere come segue:

- 1 Fare doppio clic sul clip nell'**area dei clip** per spostarlo nel **pannello Monitor**.
- 2 Nel **pannello degli strumenti** fare clic sulla scheda degli **Effetto**.
- 3 Trascinare l'effetto che si desidera aggiungere dall'**area degli effetti** all'**area di elaborazione**.



Per visualizzare l'anteprima di un effetto, fare clic sull'effetto nell'**area degli effetti** dell'**area di lavorazione**.


Per istruzioni su come regolare la durata degli effetti e riprodurre nuovamente i clip o le scene, vedere la Guida in linea.


Salvataggio di un filmato

I filmati finali prodotti possono essere salvati o esportati. Prima di salvarli è possibile visualizzarli in anteprima per verificarne la qualità.

I filmati finali possono essere salvati come file, esportati in una periferica DV/MICROMV*.

Per salvare il filmato, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Esporta**  .
Viene visualizzata la finestra di dialogo corrispondente.
- 2 Selezionare il formato in cui salvare il documento.
- 3 Fare clic su **Avanti**.
- 4 Selezionare la cartella in cui salvare il file.
- 5 Specificare il nome del file.
- 6 Fare clic su **Salva**.
Il filmato viene salvato.

 L'esportazione di un filmato potrebbe richiedere tempi lunghi. Il salvataggio dei filmati con DV (video digitale) garantisce una migliore qualità rispetto al salvataggio rapido, ma richiede più tempo.

Con MovieShaker è possibile riprodurre file AVI con dimensione massima di 65 MB.

Per la riproduzione DV e una riproduzione video chiara, è consigliabile impostare la risoluzione e la frequenza di aggiornamento seguenti: 1.024x768/75 Hz o inferiore.

* In base al modello.

Utilizzo di Network Smart Capture

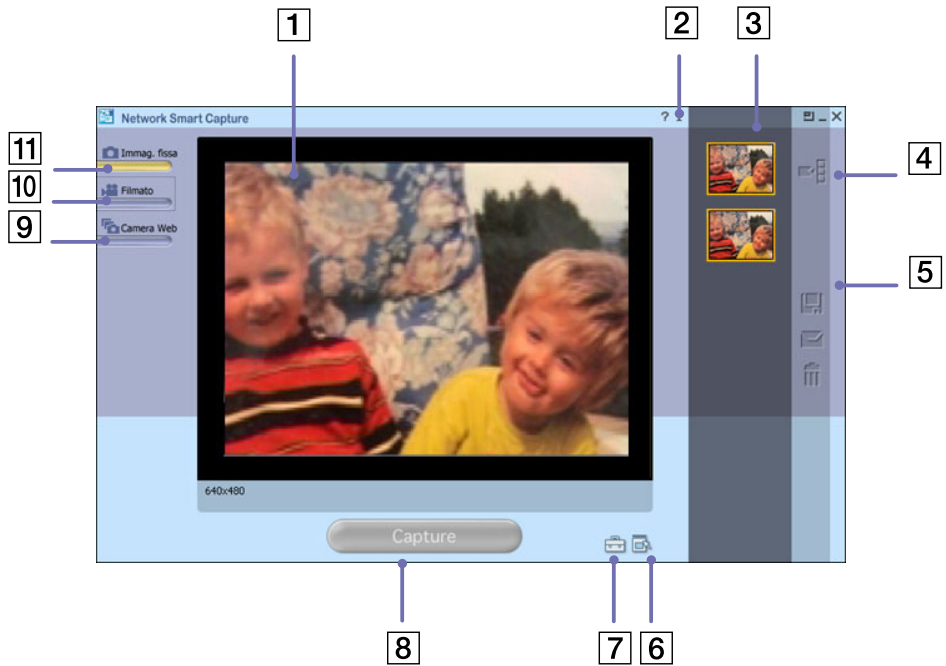
Network Smart Capture consente di gestire le foto e i filmati catturati con una fotocamera digitale compatibile con i.LINK™ o una videocamera Web USB. È possibile catturare e ritoccare video e immagini fisse per condividerle con amici e parenti via Internet o posta elettronica.

Consultare la documentazione fornita con la periferica i.LINK™ per ulteriori informazioni sulla connessione e sul funzionamento dell'apparecchio. Prima di collegare al computer periferiche compatibili con i.LINK™ quali unità disco ottico e unità disco rigido, verificarne i requisiti di funzionamento e assicurarsi che siano compatibili con il sistema operativo Microsoft® Windows® installato nel computer.


Avvio di Network Smart Capture

Per aprire Network Smart Capture, procedere come segue:

- 1 Se necessario, assicurarsi che il software sia stato installato a partire dal CD-ROM delle applicazioni (vedere la copia stampata della **Guida CD delle applicazioni**).
- 2 Dal menu **Start** scegliere **Tutti i programmi, Network Smart Capture** e quindi **Network Smart Capture**.
Viene visualizzata la finestra principale di **Network Smart Capture** con la finestra del **mirino** di colore blu, a indicare che non ci sono dati provenienti da una videocamera o fotocamera digitale.
- 3 Collegare al computer la fotocamera digitale i.LINK™ o la videocamera Web USB e accenderla.
L'immagine del mirino verrà visualizzata nella finestra principale.



	<i>Icona</i>	<i>Descrizione/Funzione</i>
1	Finestra del mirino	Visualizza le immagini in tempo reale.
2	?	Visualizza la Guida in linea.
3	Area di visualizzazione dell'anteprima	Visualizza le miniature delle immagini catturate.
4	Visualizza immagine	Apri le immagini catturate nella finestra del mirino .
5	Pulsanti delle operazioni	Per ulteriori informazioni vedere Gestione di immagini e filmati (pagina 55) .
6	Seleziona Menu cattura	Consente di personalizzare un'immagine e aggiungere effetti.
7	Modifica impostazione	Consente di specificare le impostazioni desiderate.
8	Pulsante Cattura (Capture)	Registra l'immagine nella finestra del mirino . Questo pulsante si chiama Record in modalità Filmato e Start in modalità Videocamera Web.
9	Camera Web	Cattura immagini fisse in base alle impostazioni specificate.
10	Modalità Filmato	Cattura immagini in movimento.
11	Modalità Immagine fissa	Cattura immagini fisse.

 Con alcune videocamere e fotocamere è necessario inserire il supporto di registrazione affinché l'immagine venga visualizzata nella finestra del **mirino**.

Per ulteriori informazioni vedere il manuale fornito con la videocamera o la fotocamera digitale.

Utilizzo della modalità Immagine fissa


Per catturare immagini fisse con Network Smart Capture, procedere come segue:

- 1 Aprire Network Smart Capture.
- 2 Collegare al computer la fotocamera digitale i.LINK™ o la videocamera Web USB e accenderla. L'immagine del mirino verrà visualizzata nella finestra principale.
- 3 Fare clic su **Immag. fissa** nell'angolo superiore sinistro della finestra.

Impostazione della modalità Immagine fissa

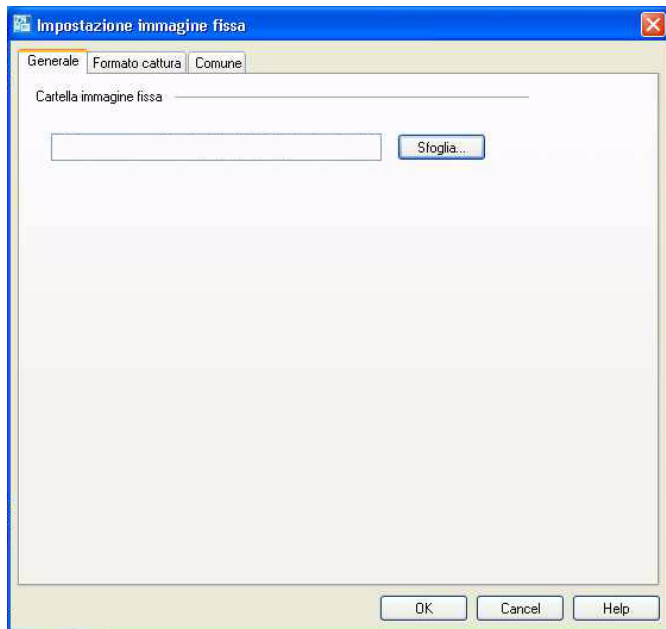
Prima di catturare un'immagine fissa è possibile specificare le impostazioni desiderate.

Per specificare le impostazioni per la modalità Immagine fissa, procedere come segue:


- 1 Fare clic sull'icona **Seleziona Menu cattura**  nella parte inferiore della finestra per visualizzare le impostazioni relative alla cattura di immagini fisse.
Per ulteriori informazioni sull'opzione **Effetto**, vedere **Applicazione di effetti a immagini e filmati (pagina 53)**.



- 2 Fare clic sull'icona **Modifica impostazione**  nella parte inferiore della finestra. Viene visualizzata la finestra **Impostazione immagine fissa**, che include le tre seguenti schede:



- ❑ **Generale** — Selezionare la cartella di destinazione per le immagini.
- ❑ **Formato cattura** — Selezionare le dimensioni dell'immagine in pixel e regolare la qualità dell'immagine.
- ❑ **Comune** — Attivare o disattivare gli effetti audio legati all'otturatore e all'animazione.

- 3 Selezionare ogni scheda per visualizzare le opzioni disponibili e modificarle nel modo desiderato.
 - 4 Fare clic su **OK** al termine dell'operazione.
-  Se si utilizza una webcam è disponibile un'ulteriore scheda che ne consente la regolazione.

Cattura di un'immagine in modalità Immagine fissa

Per catturare un'immagine in modalità Immagine fissa, procedere come segue:

- 1 Con la videocamera o la fotocamera digitale individuare l'immagine da catturare.
- 2 Quando l'immagine desiderata viene visualizzata nella finestra del **mirino**, fare clic su **Cattura**.



È possibile catturare una sola immagine o più immagini contemporaneamente.

- 3 Le immagini catturate vengono memorizzate come miniature nell'**area di visualizzazione dell'anteprima** a destra della finestra del **mirino**.
- 4 Fare clic sulle miniature o sulle frecce a destra della finestra del **mirino** per visualizzare le immagini catturate.

Al momento della cattura le immagini vengono visualizzate nella finestra del **mirino**.



Utilizzo della modalità Filmato


Per catturare un filmato, procedere come segue:

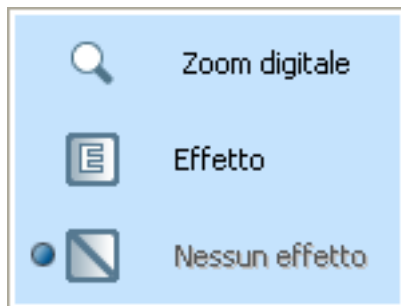
- 1 Aprire Network Smart Capture.
- 2 Collegare al computer la fotocamera digitale i.LINK™ o la videocamera Web USB e accenderla. L'immagine del mirino verrà visualizzata nella finestra principale.
- 3 Fare clic su **Filmato** per attivare la modalità **Filmato**.

Impostazione della modalità Filmato


Prima di catturare un filmato è possibile specificare le impostazioni desiderate.

Per specificare le impostazioni per la modalità Filmato, procedere come segue:

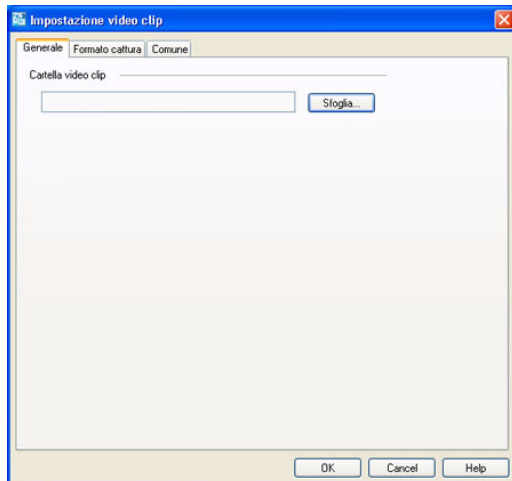
- 1 Fare clic sull'icona **Seleziona Menu cattura**  nella parte inferiore della finestra per visualizzare le impostazioni relative alla cattura di filmati.




Per ulteriori informazioni sull'opzione **Effetto**, vedere **Applicazione di effetti a immagini e filmati (pagina 53)**.

- 2 Fare clic sull'icona **Modifica impostazione**  per visualizzare le opzioni disponibili per la cattura di filmati.

Viene visualizzata la finestra **Impostazione video clip**, che include le tre seguenti schede:





- ❑ **Generale** — Selezionare la cartella in cui salvare i filmati quando si registrano video clip.
 - ❑ **Formato cattura** — Regolare la qualità dell'immagine, ridurre il rumore e impostare la durata massima della registrazione per la cattura del filmato.
 - ❑ **Comune** — Attivare o disattivare gli effetti audio legati all'otturatore e all'animazione.
- 3 Selezionare ogni scheda per visualizzare le opzioni disponibili e modificarle nel modo desiderato.
 - 4 Fare clic su **OK** al termine dell'operazione.


 Se si utilizza una webcam è disponibile un'ulteriore scheda che ne consente la regolazione.

Cattura di un'immagine in modalità Filmato

Per catturare un'immagine in modalità Filmato, procedere come segue:

- 1 Con la videocamera o la fotocamera digitale individuare l'immagine in movimento da catturare.
- 2 Quando l'immagine desiderata viene visualizzata nella finestra del **mirino** o nel mirino della videocamera, fare clic su **Record**  per iniziare la registrazione del filmato.

Viene visualizza un'icona a forma di proiettore .

- 3 Fare clic su **Interrompi**  per terminare la registrazione del filmato. Il primo fotogramma del filmato viene visualizzato nell'area di visualizzazione dell'anteprima a destra della finestra del **mirino**. Network Smart Capture interrompe automaticamente la registrazione in base alla durata di registrazione specificata nella finestra **Impostazione video clip**.
- 4 Per visualizzare l'anteprima del filmato nella finestra del **mirino**, fare doppio clic sulla miniatura nell'area dell'anteprima.

Utilizzo della modalità Videocamera Web


Con la funzione Videocamera Web è possibile impostare la videocamera e il software per la cattura automatica di immagini fisse in base ai parametri specificati. È possibile impostare un periodo di tempo per la cattura a intervalli regolari o durante il quale le immagini vengono catturate automaticamente.

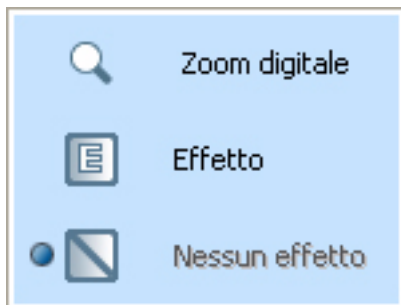
Per impostare la videocamera come Videocamera Web, procedere come segue:

- 1 Aprire Network Smart Capture.
- 2 Collegare al computer la fotocamera digitale i.LINK™ o la videocamera Web USB e accenderla. L'immagine del mirino verrà visualizzata nella finestra principale.
- 3 Fare clic su **Camera Web** per attivare la modalità **Camera Web**.

Impostazione della modalità Videocamera Web

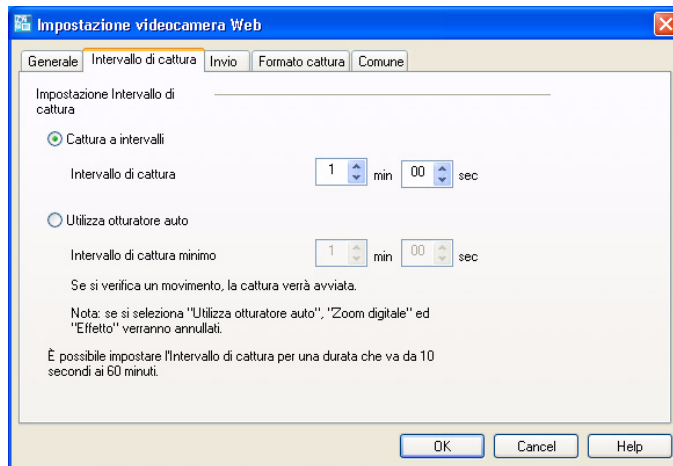
Prima di catturare un'immagine con la videocamera Web è possibile specificare le impostazioni desiderate. Per specificare le impostazioni per la modalità Videocamera Web, procedere come segue:


- 1 Fare clic sull'icona **Seleziona Menu cattura**  nella parte inferiore della finestra per visualizzare le impostazioni relative alla cattura di immagini.



Per ulteriori informazioni sull'opzione **Effetto**, vedere **Applicazione di effetti a immagini e filmati (pagina 53)**.


- 2 Fare clic sull'icona **Modifica impostazione**  per visualizzare le opzioni disponibili per la cattura di immagini. Viene visualizzata la finestra **Impostazione videocamera Web**, che include le cinque seguenti schede:



- ❑ **Generale** — Selezionare la cartella di destinazione per le immagini, impostare il tempo di osservazione massimo e scegliere l'impostazione per la connessione remota.
 - ❑ **Intervallo di cattura** — Impostare la videocamera Web per la cattura di immagini a intervalli regolari o quando viene rilevato movimento.
 - ❑ **Invio** — Impostare le opzioni di caricamento. In questa scheda è inoltre possibile specificare le impostazioni relative a FTP e alla pagina Web.
 - ❑ **Formato cattura** — Selezionare le dimensioni dell'immagine in pixel e regolare la qualità dell'immagine.
 - ❑ **Comune** — Attivare o disattivare gli effetti audio legati all'otturatore e all'animazione.
- 3 Selezionare ogni scheda per visualizzare le opzioni disponibili e modificarle nel modo desiderato.
 - 4 Fare clic su **OK** al termine dell'operazione.
-  Se si utilizza una webcam è disponibile un'ulteriore scheda che ne consente la regolazione.

Cattura di un'immagine in modalità Videocamera Web


Per catturare un'immagine in modalità Videocamera Web, procedere come segue:

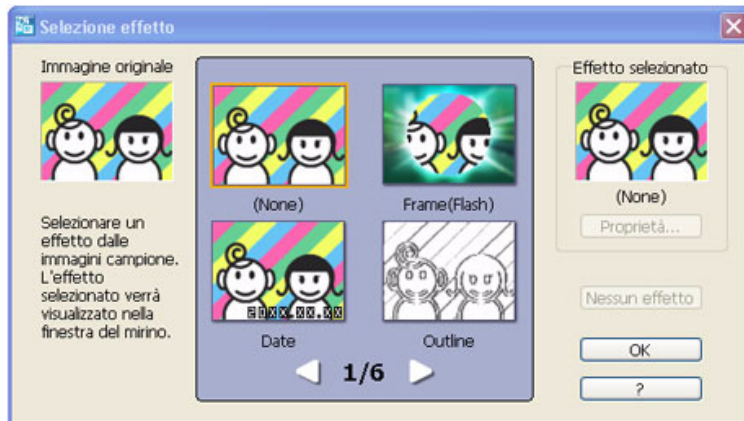
- 1 Con la videocamera o la fotocamera digitale individuare l'immagine in movimento da catturare.
- 2 Quando l'immagine desiderata viene visualizzata nella finestra del **mirino** o nel mirino della videocamera, fare clic su **Start**  per iniziare.
- 3 Viene visualizzata la **Prenotazione guidata videocamera Web** che consente di specificare le impostazioni iniziali.
- 4 Nell'ultima finestra fare clic su **Fine**.
La funzione di cattura automatica è impostata e le foto vengono scattate in base alle impostazioni specificate.

Applicazione di effetti a immagini e filmati

È possibile aggiungere effetti ai filmati o alle immagini visualizzate in tempo reale nella finestra del **mirino**. A ogni immagine può essere applicato un effetto diverso.

Per aggiungere effetti, procedere come segue:

- 1 Fare clic sull'icona **Seleziona Menu cattura**  nella parte inferiore della finestra.
- 2 Scegliere l'opzione **Effetto** dall'elenco.
Viene visualizzata la finestra **Selezione effetto**.







- 3 Effettuare la scelta tra gli effetti e le animazioni disponibili.
- 4 Fare clic su **Proprietà** per selezionare il livello dell'effetto.

Per rimuovere un effetto, scegliere **Nessun effetto** dall'elenco **Seleziona Menu cattura** o nella finestra **Selezione effetto**.

Gestione di immagini e filmati

I pulsanti situati sul lato destro della finestra principale di **Network Smart Capture** consentono di eseguire diverse operazioni con le immagini e i filmati.

	Salva con nome	Salva le immagini fisse in formato JPEG e i filmati in formato MPEG nel percorso specificato.
	Invia immagine come allegato e-mail	Avvia il programma di posta elettronica aprendo la finestra di un nuovo messaggio al quale è allegata l'immagine statica o il filmato.
	Elimina	Elimina una o tutte le immagini fisse.

 Per inviare video o immagini fisse via posta elettronica è necessario essere connessi a Internet.


Visualizzazione della Guida in linea

Per ulteriori informazioni su Network Smart Capture, vedere la Guida in linea dell'applicazione.

Per visualizzare la Guida in linea, procedere come segue:

Dal menu **Start** scegliere **Tutti i programmi, Network Smart Capture** e quindi **Guida**.

In alternativa:

Fare clic sull'icona ?  nella finestra principale di Network Smart Capture.

Utilizzo di Click To DVD*

Con questo software è possibile catturare facilmente immagini video da una periferica digitale esterna (videocamera, VCR, ecc.) e masterizzarli su un DVD.

È inoltre possibile trasformare le foto digitali o scannerizzate in un album o una presentazione e masterizzarle su DVD.

Se Click to DVD è già installato sul computer, prima di continuare, leggere le istruzioni relative all'installazione del software dal CD-ROM delle applicazioni.

I seguenti formati file sono supportati per l'importazione di video modificati:

- Video: MPEG1 o (ma non contemporaneamente a) MPEG2 e DV-AVI
- Foto: JPEG, BMP, TIFF.

* In base al modello.

Impostazioni consigliate

Per utilizzare **Click to DVD** e **Click to DVD Modalità automatica** è necessario definire alcune impostazioni sul computer. Per definire le impostazioni occorre accedere al computer come utente con privilegi di amministratore. Ecco alcune impostazioni consigliate per prevenire che si verifichino dropout dei frame. Per maggiori informazioni, consultare la Guida in linea.

- Scollegare tutte le periferiche USB.
Alcune periferiche USB (e i loro driver) richiedono prestazioni elevate da parte del processore del computer. Se si verifica il dropout dei frame mentre si utilizzano le periferiche USB, disconnettere le periferiche dal computer oppure disattivarle.
- Chiudere gli altri programmi.
Chiudere tutti i programmi tranne Click to DVD o Click to DVD Modalità automatica. Chiudere tutti i programmi o finestre che aggiornano periodicamente la visualizzazione dello schermo (ad es. screen saver, applicazioni anti-virus e alcuni programmi di utilità per le stampanti).

- ❑ Deframmentare il disco rigido. Ottimizzare (deframmentare) il disco rigido sul quale si desidera memorizzare i file di lavoro per Click to DVD e Click to DVD Modalità automatica. Per maggiori informazioni su come ottimizzare (deframmentare) il disco rigido, consultare la relativa sezione nella Guida in linea di Windows®.
- ❑ Disattivare l'adattatore di rete del computer. Se il computer è connesso a una rete, interrompere la connessione scollegando il cavo dell'adattatore di rete oppure disattivando l'adattatore stesso.
- ❑ Disattivare tutte le operazioni pianificate. Disattivare tutte le operazioni pianificate che potrebbero entrare in funzionamento durante l'utilizzo di Click to DVD e Click to DVD Modalità automatica.
- ❑ Disattivare tutti gli aggiornamenti automatici: disattivare tutti gli aggiornamenti automatici che potrebbero entrare in funzionamento durante l'utilizzo di Click to DVD e Click to DVD Modalità automatica.
- ❑ Impostazioni della memoria virtuale: ottimizzare le impostazioni per le prestazioni del sistema
- ❑ Alimentazione e impostazioni delle prestazioni del processore: se si utilizzano computer portatili, collegarli a una presa di corrente alternata durante l'uso di Click to DVD. Inoltre, impostare il processore in modo che il clock operi al massimo della velocità.

Note sulla creazione di DVD

- ❑ Utilizzare Click to DVD Gestione progetti per gestire i vostri file (vedere **Gestire dei file di progetto con Click to DVD Gestione progetti (pagina 73)**).
- ❑ Consultare il file Leggimi di Click to DVD per verificare quali periferiche supportano Click to DVD e Click to DVD Modalità automatica.
- ❑ Per trasferire uno specifico segmento video o per modificare il video, utilizzare il software Click to DVD invece di Click to DVD Modalità automatica.
- ❑ Utilizzare un cavo i.LINK™ (non fornito) per connettere le periferiche DV al computer. Se si utilizza un cavo USB per la connessione a periferiche DV, Click to DVD e Click to DVD Modalità automatica non funzioneranno.

- ❑ Se si effettua il caricamento delle immagini da una periferica, non spegnere o scollegare la periferica, né attivare nessuna delle funzioni.
- ❑ Il metodo di compressione video e audio utilizzato da Click to DVD varia a seconda del tempo di registrazione. Quando il tempo di registrazione supera la capacità del DVD, l'audio viene prima compresso in formato AC-3. Se la registrazione è ancora superiore alla capacità del DVD, la velocità bit del video viene ulteriormente ridotta.
- ❑ Se l'applicazione Click to DVD Modalità automatica viene chiusa, qualsiasi video caricato da una periferica sul disco rigido del computer verrà eliminato.
- ❑ Per creare un DVD di 60 minuti (High Quality) con Click to DVD, occorrono circa 24 GB di spazio libero sul disco rigido del computer. Occorrono 10 GB di spazio libero per creare un DVD di 60 minuti, utilizzando Click to DVD Modalità automatica. La quantità effettiva di spazio libero necessario dipende dalla lunghezza del video che si sta registrando.
- ❑ Il tempo necessario per creare un DVD dipende da una varietà di fattori, compresi:
 - ❑ lunghezza del video che si sta registrando
 - ❑ velocità di elaborazione del computer
 - ❑ velocità di scrittura DVD dell'unità DVD±RW del computer
 - ❑ numero delle miniature del capitolo che devono essere create per il menu DVD
 - ❑ tipo di supporto utilizzato (la registrazione su un supporto DVD-R/DVD+R è a volte più veloce della registrazione su un supporto DVD-RW/DVD+RW).
- ❑ Se si effettua il caricamento delle immagini da una periferica, il caricamento viene automaticamente annullato nelle seguenti condizioni.
 - ❑ Quando viene raggiunto un segmento di nastro vuoto della durata di almeno 10 secondi.
 - ❑ Quando le informazioni relative alla data e all'ora, registrate su un nastro per un segmento specifico, precedono le informazioni relative alla data e all'ora, per un segmento video trasferito da una parte anteriore del nastro, indicando che i segmenti video non sono stati registrati secondo una sequenza ordinata.

- ❑ Quando c'è un cambiamento di stato della periferica dalla quale si sta caricando il video.
- ❑ Quando la connessione tra il computer e la periferica, dalla quale si sta caricando il video, viene interrotta.
- ❑ Sullo stesso DVD non è possibile masterizzare contenuto video con formato 4:3 insieme a contenuto video con formato 16:9. Se si cambiano le proporzioni del video registrato sul nastro, il trasferimento del video si interrompe nel punto in cui avviene il cambiamento e la creazione del DVD inizia di nuovo.
- ❑ Non è possibile trasferire i segmenti video di durata inferiore a un secondo.
- ❑ A seconda delle impostazioni del computer, quando si usa Click to DVD per caricare video dalle periferiche DV, potrebbe verificarsi il drop-out dei frame. Se ciò si verifica, leggere **Impostazioni consigliate** e modificare le impostazioni in modo adeguato.
- ❑ La data originale viene trasferita da videocassette che sono registrate utilizzando DVgate Motion. Il caricamento effettuato con Click to DVD e Click to DVD Modalità automatica viene annullato automaticamente se la data del filmato/foto viene sostituita con una data anteriore.

Creazione di DVD

In Click to DVD sono disponibili due modalità utente:

- ❑ **Click to DVD Modalità automatica** consente di gestire l'intero processo con solo alcuni clic.
- ❑ **Click to DVD** consente anche di modificare le impostazioni, esercitare maggiore controllo sul processo di creazione ed effettuare l'editing dei video. In questa modalità, è inoltre possibile creare album e presentazioni.

Click to DVD e Click to DVD Modalità automatica non possono essere aperti contemporaneamente.

Click to DVD Modalità automatica

Click to DVD Modalità automatica è la modalità meno avanzata e meno veloce. Questa modalità consente di creare DVD con menu di video registrati su videocassette digitali. Semplicemente facendo clic su alcuni pulsanti, il software trasferisce automaticamente il video sul computer e crea il DVD.

Per utilizzare questa modalità è necessario che la videocamera digitale disponga di un connettore DV-OUT.


Per avviare Click to DVD Modalità automatica, procedere come segue:

- 1 Assicurarsi di aver installato Click to DVD dal CD delle applicazioni.
- 2 Collegare la videocamera digitale al computer utilizzando il cavo i.LINK™ (non fornito), accendere la periferica e impostarla su una modalità che consente la riproduzione.
- 3 Posizionare un disco DVD scrivibile nell'unità DVD±RW del computer.
È possibile utilizzare anche dischi DVD-R/DVD+R (uso generale, non authoring) o DVD-RW/DVD+RW.
- 4 Fare clic su **Start, Tutti i programmi, Click to DVD, Click to DVD Modalità automatica**.
In alternativa, fare doppio clic sul collegamento del desktop del computer.
Verrà visualizzata la finestra principale.

Creazione automatica di un DVD

Per creare un DVD automaticamente, procedere come segue:

- 1 Inserire un titolo per il DVD. È possibile scegliere il titolo che si preferisce e inserirlo nella casella di testo **Titolo del DVD**.
Il titolo viene visualizzato sullo schermo di menu del DVD che si sta creando.
- 2 Selezionare il **Tema** per lo sfondo del menu del DVD.
È possibile selezionare qualsiasi tema disponibile facendo clic sul pulsante **Seleziona un tema...**
- 3 Se non si vuole ascoltare la musica di sottofondo, selezionare la casella di controllo **Disattiva audio**.
Se non si seleziona la casella di controllo **Disattiva audio**, verrà riprodotto il tema musicale che corrisponde all'immagine dello sfondo per il DVD.

- 4 Confermare facendo clic su **OK**.
 - 5 Se si vuole impostare il software in modo da riavvolgere il nastro nella videocamera e avviare la cattura dall'inizio del nastro, selezionare la casella di controllo **Cattura dall'inizio del nastro**. Diversamente, il software inizierà la cattura del nastro a partire dalla posizione attuale.
 - 6 Fare clic sull'icona **Impostazioni...** per definire quanti **capitoli** e **miniature** si desidera inserire nel menu del DVD.
 - 7 In **Impostazioni...** è anche possibile selezionare il **percorso** dove verranno memorizzati i video catturati.
La cartella predefinita è la cartella **Click to DVD**.
 - 8 Confermare facendo clic su **OK**.
 - 9 Fare clic su **Crea DVD!**
Click to DVD Modalità automatica inizia il trasferimento del contenuto video dalla periferica DV al computer. Dopo che il trasferimento del video è stato terminato, i dati vengono convertiti in formato DVD. Quando la conversione è completa, i dati vengono automaticamente salvati sul disco. La durata delle fasi viene visualizzata nella finestra di dialogo e può richiedere un certo periodo di tempo. Al termine del trasferimento appare una finestra di dialogo.
 - 10 Per masterizzare lo stesso contenuto su altri DVD, fare clic su **Sì**; per terminare la sessione, fare clic su **No**.
Il vassoio dell'unità DVD±RW viene aperto.
 - 11 Rimuovere il DVD dal vassoio.
-  Effettuare tutte le modifiche delle impostazioni prima di caricare il video.

Click to DVD Modalità standard

La modalità standard di Click to DVD costituisce un'opzione avanzata. Consente di catturare il contenuto video da una periferica video digitale (DV) per creare il vostro DVD, completo di menu capitoli e sfondi. È possibile creare DVD da file video memorizzati sul computer e raccogliere foto scansionate o da una fotocamera digitale in un album o in una presentazione su DVD. È possibile modificare video e creare uno schermo di menu.

È possibile salvare i progetti DVD e modificarli successivamente.

Per avviare Click to DVD, procedere come segue:

- 1 Assicurarsi di aver installato il software dal CD delle applicazioni.
- 2 Collegare la videocamera digitale al computer utilizzando il cavo i.LINK™ (non fornito), accendere la periferica e impostarla su una modalità che consente la riproduzione.
Se si desidera lavorare solo con file video che sono già memorizzati sul disco rigido del computer, non è necessario effettuare questa operazione.
- 3 Inserire un disco scrivibile nell'unità DVD±RW del computer.
È possibile utilizzare anche dischi DVD-R/DVD+R (uso generale, non authoring) o dischi DVD-RW/DVD+RW.
- 4 Fare clic su **Start, Tutti i programmi, Click to DVD**, quindi scegliere **Click to DVD**.
In alternativa, fare doppio clic sul collegamento del desktop del computer.
Verrà visualizzata la finestra principale.

Impostazioni

Per effettuare le impostazioni prima di iniziare a creare un DVD, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **M (per Menu)** e fare clic su **Impostazioni...**
Viene visualizzata la finestra **Impostazioni**.
- 2 Selezionare le impostazioni per la **Cartella file video e immagine**, le **Proporzioni**, il **Formato video** e l'**Animazione della Step Guide**.
- 3 Confermare facendo clic su **OK**.
- 4 Inserire un titolo per il DVD.
È possibile scegliere il titolo che si preferisce e inserirlo nella casella di testo **Titolo del DVD**. Il titolo viene visualizzato sullo schermo di menu del DVD che si sta creando.
- 5 Selezionare il **Tema** per lo sfondo del menu del DVD.
È possibile selezionare qualsiasi tema disponibile nel menu **Seleziona un tema...**
- 6 Se non si vuole ascoltare la musica di sottofondo, selezionare la casella di controllo **Disattiva audio**.
Se non si seleziona la casella di controllo **Disattiva audio**, verrà riprodotto il tema musicale che corrisponde all'immagine dello sfondo del menu per il DVD.
- 7 Selezionare il tipo di contenuto (video, foto o entrambi) che si desidera registrare sul DVD nell'area **Seleziona Tipo** della finestra **Inizia**:
 - Selezionare la casella di controllo **Video** per registrare il contenuto su un DVD e selezionare un'**impostazione per la qualità video**.
Selezionando la qualità video si stabilisce anche la lunghezza del video che è possibile registrare sul DVD.
 - Selezionare la casella di controllo **Foto** per creare un DVD di foto, quindi scegliere il metodo di riproduzione delle foto.
 - Selezionare l'opzione **Crea album** per avanzare manualmente durante la riproduzione del DVD, senza musica di sottofondo.

- Selezionare l'opzione **Crea presentazione** per avanzare automaticamente durante la riproduzione del DVD.

Per le presentazioni, è possibile selezionare la musica di sottofondo.

- 8 Se si desidera salvare il progetto e continuare a lavorare successivamente, fare **M (Menu)** e quindi fare clic su **Salva progetto o Salva progetto con nome...**

Alternativamente, se si desidera aprire un progetto salvato per continuare a lavorare, fare clic su **M (Menu)**, quindi scegliere **Apri progetto...** e selezionare il progetto salvato.

 Una volta che il video è stato catturato, non sarà più possibile modificare le impostazioni della qualità video.

Registrazione di video

Quando si effettua la cattura video da una periferica video digitale, è possibile:

- catturare automaticamente tutto il video sul nastro partendo dall'inizio (cattura automatica)
- o
- selezionare e scaricare una parte del video (controllo manuale).

Registrazione automatica dei video (cattura automatica)

Per registrare video automaticamente, procedere come segue:

- 1 Connettere un cavo i.LINK™ (non fornito) tra la periferica video digitale e il computer, quindi impostare la periferica sulla modalità VCR/VTR.
- 2 Fare clic su **Cattura video**.
Verrà visualizzata la finestra per catturare filmati.
- 3 Selezionare **Cattura automatica** nella finestra di dialogo **Selezione cattura**.
Se la casella di controllo **Riavvolgi nastro** è selezionata, il nastro viene completamente riavvolto prima dell'inizio della cattura.

4 Fare clic su **Cattura**.

Click to DVD inizia la cattura del video e, nell'area dei clip, visualizza la prima immagine di ogni clip. Sul DVD ogni clip viene trasformato in un capitolo individuale. La cattura si interrompe quando viene raggiunto un segmento di nastro vuoto (ovvero un segmento di nastro sul quale non è registrato nulla).

 È possibile eliminare i clip non desiderati prima di creare il DVD.

Per maggiori informazioni su come connettere la periferica al computer, consultare i manuali dell'utente forniti con la periferica e il computer.

Registrazione manuale di video (controllo manuale)

Per registrare il video con il controllo manuale, procedere come segue:

- 1 Connettere un cavo i.LINK™ (non fornito) tra la periferica video digitale e il computer, quindi impostare la periferica sulla modalità VCR/VTR.
- 2 Fare clic su **Cattura video**.
Verrà visualizzata la finestra per catturare filmati.
- 3 Selezionare **Controllo manuale** nella finestra di dialogo **Selezione cattura**.
Utilizzare il pulsante di controllo su schermo della periferica video digitale per avanzare o riavvolgere il nastro fino al segmento video che si desidera catturare. Assicurarsi che un'immagine dell'inizio del segmento venga visualizzata nello schermo anteprema.
- 4 Fare clic su **Cattura**.
Click to DVD inizia la cattura del video e, nell'area dei clip, visualizza la prima immagine di ogni clip. Sul DVD ogni clip viene trasformato in un capitolo individuale.
- 5 Quando il video raggiunge la fine del segmento che si vuole catturare, fare clic su **Stop**.
La cattura video viene interrotta.
Facendo clic su **Stop**, non si interrompe la riproduzione del nastro sulla periferica video digitale.
- 6 Ripetere la procedura di cattura per tutti i segmenti video del DVD.

 Per maggiori informazioni su come connettere la periferica al computer, consultare i manuali dell'utente forniti con la periferica e il computer.

Importazione di file video

Sul DVD è possibile includere file video memorizzati sull'unità disco rigido del computer. Si possono anche caricare file MPEG e file DV-AVI creati con Giga Pocket, DVgate, e MovieShaker (in base al modello).

Per importare i file video memorizzati, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Cattura video**.
Viene visualizzata la finestra **Cattura video**.
- 2 Fare clic su **Importa**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Apri**.
- 3 Selezionare il file video da aggiungere.
Il video selezionato viene importato e il file clip importato viene visualizzato nell'area dei clip.
È possibile eliminare i clip non desiderati prima di creare il DVD.

Non è possibile masterizzare file MPEG1 insieme ad altri formati di file sullo stesso DVD. Quando si caricano i file MPEG, selezionare sia i file MPEG1 o i file in formato diverso dal MPEG1.

Modifica di video

La finestra **per l'editing dei clip** consente di modificare video. È possibile dividere i video in clip, eliminare le scene non desiderate e cambiare l'ordine nel quale i clip vengono riprodotti.

Per modificare il video prima della creazione del DVD, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Modifica video** nella step guide.
Viene visualizzata la finestra **Modifica video**.
- 2 Selezionare le opzioni come segue:
 - Per dividere un clip in due clip separati:
 - Spostare il dispositivo di scorrimento, visualizzato nella parte inferiore del monitor, per indicare il punto in cui si desidera dividere il clip.
 - Fare clic su **Dividi**.
Il clip viene diviso in due clip:

- ❑ Se si desidera eliminare una parte del clip, dividere il clip in due e spostare nel cestino il nuovo clip creato corrispondente alla parte del vecchio clip da eliminare.
- ❑ Per unire due clip adiacenti in un solo clip:
 - ❑ Selezionare il clip della coppia che si trova a sinistra, quindi fare clic su **Unisci il clip selezionato con il clip successivo**.
Alternativamente, fare clic sul pulsante **Unisci clip** situato tra i clip che si desidera unire. Sul DVD i clip uniti vengono trasformati in un capitolo individuale.
- ❑ Per cambiare l'ordine in cui i clip vengono visualizzati sul DVD:
 - ❑ Selezionare i clip da spostare, quindi fare clic sul punto dove si desidera visualizzare i clip. Alternativamente, trascinare i clip che si vuole spostare, quindi fare clic sul punto dove si desidera visualizzare i clip.
- ❑ Per eliminare i clip dal progetto DVD:
 - ❑ Selezionare i clip da eliminare, quindi fare clic su **Invia questo clip al cestino**.
Alternativamente, trascinare il clip da eliminare nel Cestino.
- ❑ Per ripristinare un clip, fare clic su **Ripristina clip dal Cestino**, quindi selezionare il clip da ripristinare nell'area dei clip nella finestra di dialogo visualizzata.

Anteprima di video

È possibile riprodurre un clip utilizzando i pulsanti di **Controllo riproduzione** dei clip. Il clip video attualmente riprodotto viene visualizzato sul monitor.

Per riprodurre tutti i clip in ordine, fare clic **Riproduci tutti**.

 È anche possibile riprodurre solo determinati clip selezionandoli prima di fare clic su **Riproduci tutti**.

Nonostante uno schermo nero venga visualizzato tra un clip e l'altro durante la riproduzione di clip multipli, lo schermo nero non viene incluso quando si masterizzano clip su DVD.

Importazione di immagini

Quando si crea un album o una presentazione DVD, è possibile importare le foto dal disco rigido del computer o dalla periferica esterna come una fotocamera digitale o una Memory Stick™. È possibile importare foto salvate in formato Bitmap, JPEG, o TIFF.

File audio memorizzati nel disco rigido del computer

Per importare le foto memorizzate sul disco rigido, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Importa foto** nella step guide.
Viene visualizzata la finestra **Importa foto** e le foto nella cartella attualmente selezionata, insieme a tutte le foto nelle sottocartelle, vengono visualizzate nell'area di visualizzazione.
- 2 Per importare le foto da una cartella diversa:
 - Fare clic su **Sfogli cartelle**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Apri cartella**.
 - Selezionare una cartella.
Le foto salvate nella cartella selezionata, insieme alle foto salvate in tutte le sottocartelle, vengono visualizzate come miniature.
È possibile visualizzare fino a quattro miniature contemporaneamente. Per visualizzare tutte le foto contenute in una cartella, fare clic sul pulsante **Apri cartella**.
- 3 Fare clic su **Importa**.
Tutte le foto nella cartella selezionata sono importate e visualizzate nell'area dei clip.

Importazione di foto da una periferica esterna

Per importare foto da una periferica esterna, procedere come segue:

- 1 Connettere la periferica (fotocamera digitale o Memory Stick™) al computer.
Per maggiori informazioni su come connettere la periferica al computer, consultare i manuali dell'utente forniti con la periferica e il computer.

- 2 Fare clic su **Importa foto** nella step guide.
Viene visualizzata la finestra **Importa foto**: le foto nella cartella attualmente selezionata, insieme a tutte le foto nelle sottocartelle, vengono visualizzate nell'area di visualizzazione.
- 3 Fare clic su **Periferica esterna**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Apri file**.
- 4 Selezionare la cartella per la periferica collegata.
Vengono visualizzate le miniature delle foto nella cartella selezionata. È possibile visualizzare fino a quattro miniature contemporaneamente.
- 5 Se non si desidera importare tutte le immagini nella cartella, selezionare le caselle di controllo per le foto che si desidera importare.
- 6 Fare clic sul pulsante **Apri cartella**.
- 7 Fare clic su **Importa**.
Le immagini vengono importate e visualizzate nell'area dei clip.


Creazione di un album

È possibile creare un album dai file foto importati, prima di masterizzarli su DVD. È possibile cambiare la sequenza nella quale le foto vengono visualizzate durante la riproduzione, ruotare le immagini, modificare le impostazioni del contenuto o di una presentazione.

Per creare un album, procedere come segue:

- 1 Fare clic sul pulsante **Crea album** nella step guide.
Viene visualizzata la finestra **Crea album**.
- 2 Selezionare le impostazioni dell'album come segue:


- ❑ Trascinando le foto nella posizione desiderata, cambiare l'ordine nel quale le foto vengono visualizzate durante la riproduzione del DVD.
Alternativamente, fare clic sul pulsante **Ordina**.
Viene visualizzata la finestra **Ordina foto** nella quale è possibile ordinare le immagini in base alla data o al nome del file.
- ❑ Per ruotare una foto, selezionarla e fare clic o su **Ruota in senso antiorario** o **Ruota in senso orario**.
Nella finestra di dialogo che si apre scegliere **OK**.
- ❑ Per ingrandire una foto selezionarla e fare clic su **Visualizza**.
Si apre la finestra di dialogo che mostra solo la foto selezionata ingrandita.
- ❑ Per eliminare una foto dal progetto, selezionare la foto e fare clic su **Elimina**. Nella finestra di dialogo che si apre scegliere **OK**.
- ❑ Se è stata creata una presentazione, è possibile impostare la durata di visualizzazione di ogni foto e la musica di sottofondo che viene riprodotta durante la presentazione. Per specificare le impostazioni, fare clic su **Impostazioni presentazione**.
- ❑ Specificare la durata di visualizzazione di ogni foto della presentazione impostando l'opzione **Visualizza durata**. La durata specificata comprende il tempo necessario per passare da una foto all'altra. Se si seleziona l'opzione **Eguagliare la durata della presentazione alla durata della musica di sottofondo**, il tempo di riproduzione viene impostato automaticamente in modo tale da far coincidere la fine della presentazione con la fine della musica di sottofondo.
- ❑ Per aggiungere musica all'album, selezionare la casella di controllo **Allega musica di sottofondo**. Fare clic su **Sfogli** quindi selezionare il file da utilizzare come musica di sottofondo. È possibile utilizzare file audio in formato WAV e MP3.

 Se la musica di sottofondo non consente di **Eguagliare la durata della presentazione alla durata della musica di sottofondo** per visualizzare le foto per oltre 3 secondi, la musica di sottofondo viene automaticamente ripetuta per consentire una durata di visualizzazione più lunga di 3 secondi per foto.

Creazione di schermi di menu

Prima di masterizzare il DVD, è possibile creare o modificare lo schermo del menu DVD. È possibile scegliere un tema e una musica di sottofondo, cambiare il testo degli schermi di menu e altro ancora. Per cambiare queste impostazioni, aprire la finestra **Menu** facendo clic su **Crea menu** nella step guide.

Alcune impostazioni si applicano a tutti gli schermi di menu di un progetto DVD, mentre altre impostazioni possono essere definite in modo diverso per ogni schermo di menu. Sul lato sinistro della finestra, fare clic sul pulsante per selezionare lo schermo di menu e modificare lo schermo di menu che si sta configurando.

 È possibile visualizzare circa 90 capitoli in un solo **Menu foto**. Se tutti i capitoli non rientrano in un solo **Menu foto**, verranno automaticamente creati un **Menu foto 2** e un **Menu foto 3**. È possibile visualizzare un massimo di circa 270 capitoli.

Anteprima dei DVD

Prima di scrivere il progetto sul DVD, è possibile effettuare l'anteprima dei contenuti.

Per effettuare l'anteprima del DVD, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Anteprima** nella finestra di scrittura DVD o sullo schermo di **Menu**. Viene visualizzata la finestra **Anteprima**.
- 2 Utilizzare i pulsanti del telecomando visualizzati al lato dello schermo di anteprima per verificare il contenuto che se si sta per scrivere su DVD.
- 3 Per terminare l'anteprima; fare clic sul pulsante **Fine** o sul pulsante **Chiudi** della finestra.

Creazione di DVD

Una volta completato il design per il progetto DVD, è possibile scrivere il progetto su un disco DVD. È possibile masterizzare il progetto su DVD-R/DVD+R vergine o un disco DVD-RW/DVD+RW. Il tempo necessario per creare un DVD varia in base al computer di cui si dispone, la quantità di dati del progetto; in media, occorrono circa tre ore per creare un DVD con un contenuto della durata di 1 ora.

Per creare un DVD, procedere come segue:

- 1 Nella step guide, fare clic sul pulsante **Write DVD**. Viene visualizzata la finestra **DVD writing**.
- 2 Posizionare un disco scrivibile nell'unità DVD±RW del computer.
- 3 Fare clic sul pulsante **Write**. Inizia la creazione del DVD e lo stato di avanzamento viene visualizzato sullo schermo. Al termine dell'operazione di masterizzazione viene visualizzato un messaggio.
- 4 Per masterizzare altri DVD, fare clic su **Si**; per terminare l'operazione, fare clic su **No**. Il DVD è pronto e il vassoio dell'unità DVD±RW si apre.
- 5 Se si desidera utilizzare questo progetto successivamente, salvare il file di progetto.

 Non è possibile utilizzare un disco DVD-R/DVD+R sul quale sono già stati masterizzati dei dati.

La quantità di tempo necessaria per creare un DVD dipende dalla lunghezza del video che si sta registrando e dalla velocità di elaborazione del computer.

Salvataggio dei file di progetto


Tutte le informazioni sul progetto DVD, compresi i nomi dei file video o dei file foto, il percorso dei file, il tema e i menu possono essere salvati in un **File progetto**.

È possibile salvare le informazioni sul progetto anche mentre il lavoro è in fase di esecuzione. Se si esce da Click to DVD prima di completare tutto il lavoro necessario per un progetto, il file di progetto viene utilizzato successivamente per riprendere il lavoro dal punto in cui è stato interrotto.

Per salvare il file di progetto, fare clic su **M** (pulsante di menu) e selezionare **Salva progetto** o **Salva progetto con nome**. Successivamente, è possibile aprire questo file di progetto per creare altre copie del DVD oppure è possibile usare il file di progetto come base per altri progetti DVD.

Gestire dei file di progetto con Click to DVD Gestione progetti

Click to DVD Gestione progetti vi permette di gestire i vostri file temporanei. Ha le seguenti funzionalità:

- ❑ Cerca i file video non utilizzati da progetti Click to DVD esistenti. Il sistema vi chiede di cancellarli.
 - ❑ Cerca i file video che sono utilizzati da progetti Click to DVD esistenti. Il sistema vi chiede di cancellare il file di progetto (*.ctd) e i file video associati. Questa funzionalità vi permette di liberare spazio libero sul disco duro.
-  Click to DVD Gestione progetti registra le impostazioni definite nella finestra di salvataggio del progetto. Se si sposta i file dopo il salvataggio, Click to DVD Gestione progetti non può più ritrovare i file da cancellare.

Modifica dei file di progetto

È possibile aggiungere materiale o modificare il design di un file di progetto salvato. Questa operazione si chiama "rimodificare" un progetto.

Per modificare un disco, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **M** (pulsante del menu) e selezionare **Apri progetto** dal menu. Alternativamente, nella schermata iniziale, fare clic su **Apri progetto**. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Apri file**.
- 2 Selezionare il file di progetto da utilizzare. È possibile riprendere il lavoro da dove è stato interrotto partendo dall'ultimo salvataggio del file di progetto.

Riproduzione di DVD creati con Click to DVD

È possibile riprodurre DVD creati con Click to DVD con la maggior parte di lettori DVD o computer dotati di unità e software per la riproduzione di DVD. Per maggiori informazioni sulla riproduzione di DVD, consultare il manuale dell'utente o la Guida in linea del lettore DVD o del software di riproduzione.

Risoluzione dei problemi

Non è possibile trasferire clip video da una periferica esterna

- ❑ Utilizzare un cavo i.LINK™ (non fornito) per connettere la periferica DV al computer e assicurarsi che la periferica sia connessa al computer correttamente.
- ❑ Non è possibile trasferire contenuto video, se non c'è abbastanza spazio libero sul disco rigido del computer. Spostare il percorso dei file temporanei in una cartella su un'unità con spazio disponibile sufficiente o eliminare i file non necessari dalla destinazione corrente per creare abbastanza spazio libero.
- ❑ Utilizzare Click to DVD Gestione progetti per cancellare i file temporanei non utilizzati.

Non è possibile masterizzare DVD

I video non possono essere masterizzati su un disco DVD-R/DVD+R se dei dati sono già stati scritti sul disco. Utilizzare un disco DVD-R/DVD+RW vergine o un disco DVD-RW/DVD+RW.

Click to DVD non cancella il contenuto del supporto DVD-RW/DVD+RW

Per ri-utilizzare il supporto DVD-RW/DVD+RW, utilizzare RecordNow per cancellare i dati.

Non riesco a spegnere il computer e lavorare in modalità Risparmio Energia quando Click to DVD è aperto

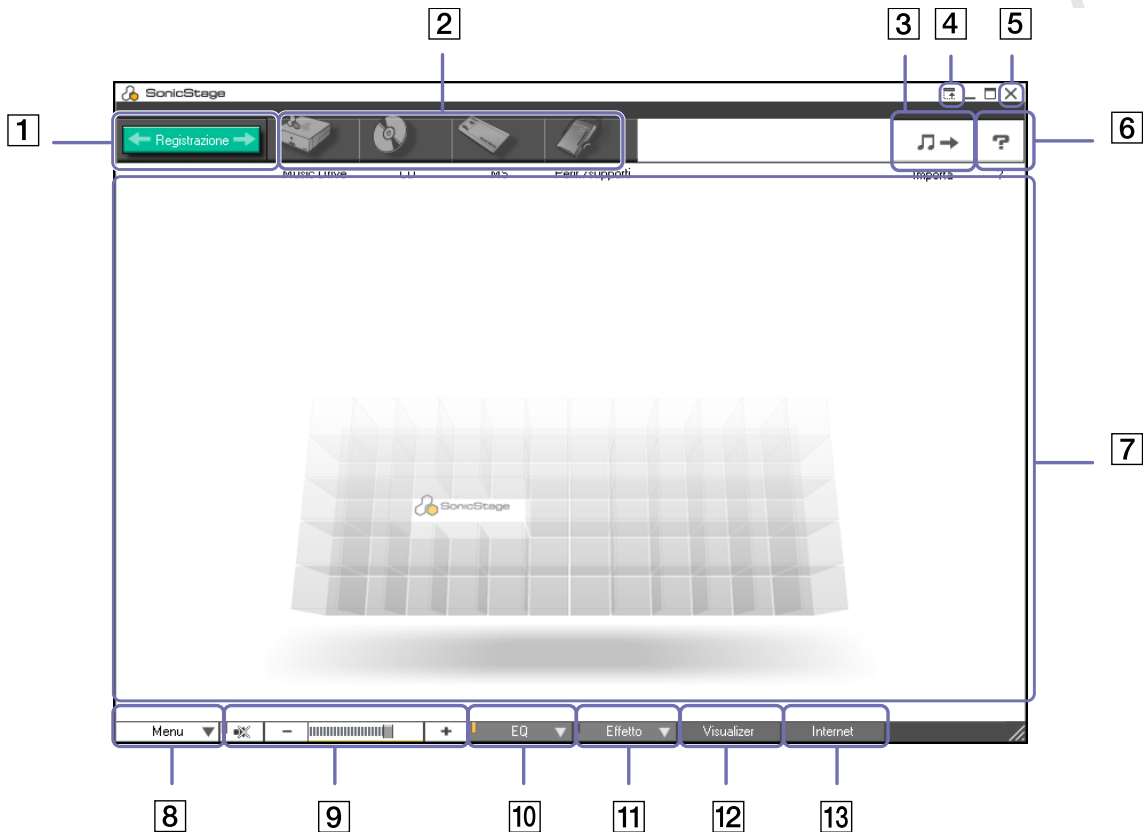
Chiudere Click to DVD prima di spegnere il computer o selezionare la modalità Risparmio Energia.




Gestione dei file audio con SonicStage

SonicStage consente di riprodurre e registrare CD audio nonché importare file audio digitali conservando le informazioni sul copyright del contenuto. Quando si registra un CD audio con SonicStage nel disco rigido del computer, il formato predefinito è ATRAC3. Gli altri formati possibili sono: WAV, WMA, ATRAC3Plus. I dati importati possono essere riprodotti sul computer o trasferiti su un supporto o una periferica esterna. SonicStage converte nel formato predefinito ATRAC3 i file audio esistenti in formato MP3, WMA e WAV.


Per aprire SonicStage, procedere come segue:

- 1 Fare clic sul pulsante **Start** nella barra delle applicazioni di Windows®.
- 2 Selezionare **Tutti i programmi, SonicStage** quindi fare clic su **SonicStage**.
- 3 Viene visualizzata la finestra di dialogo **Confermare impostazione**.
Selezionando la casella di controllo appropriata, è possibile impostare SonicStage come applicazione predefinita per la riproduzione di CD audio.
- 4 Fare clic su **Sì**.
Se si apre **SonicStage** viene visualizzata la finestra **Benvenuti a SonicStage**.
- 5 Chiudere la finestra.
Viene visualizzata la finestra principale di **SonicStage**.



1	Pulsante Registrazione	Visualizza la finestra Registrazione guidata . Selezionare un'icona sorgente e un'icona destinazione.
2	Icone sorgente	Quale sorgente è possibile utilizzare: - Music Drive : file dal database musicale di Music Drive gestiti da SonicStage o i file audio registrati in una sequenza di riproduzione in Music Drive . - un CD : file da un CD audio, CD-R o CD-RW. - un MD : file da un MiniDisc inserito in un alloggiamento Net MD*. - una MS : file da una MagicGate Memory Stick™ inserita in un alloggiamento per Memory Stick™*. - Periferiche/Supporti : file da un Network Walkman o da una periferica NetMD esterna.
3	Pulsante Importa	Visualizza la finestra Importazione . Questa finestra consente di importare in Music Drive file audio memorizzati nel computer e registrarli in una Sequenza di riproduzione .
4	Pulsante Modalità semplice	Dispone la finestra principale in Modalità semplice . È inoltre possibile attivare la Modalità semplice facendo clic sul tasto di scelta rapida <F11>.
5	Pulsante Chiudi	Chiude SonicStage.
6	Pulsante ?	Visualizza la Guida in linea.
7	Area delle operazioni	In quest'area vengono visualizzate le aree Riproduzione , Contenuto o Modifica .
8	Pulsante Menu	Visualizza il menu principale di SonicStage.
9	Pulsanti Controllo volume	Qui è possibile: -  attivare e disattivare l'audio; -  abbassare il volume; -  alzare il volume.

10	Pulsante Equalizzatore	Nel menu Equalizzatore : - è possibile selezionare un'impostazione predefinita per l'equalizzatore: Neutro, Rock, Pop, Jazz o Classica; - disattivare l'equalizzatore; - modificare le impostazioni dell'equalizzatore.
11	Pulsante Effetti audio	È possibile scegliere tra: - Soppressione vocale: Soppressione vocale non è applicabile alle canzoni su MiniDisc. - Disattiva effetti audio.
12	Pulsante Visualizer	La finestra Visualizer mostra vari effetti visivi durante la riproduzione di un file audio.
13	Pulsante Internet	Apri e chiude il riquadro Internet . Consente di scaricare o riprodurre a flusso continuo file audio tramite i servizi EMD.

 La procedura di registrazione guidata di CDDDB[®] (Compact Disc Database) Music Recognition Service semplifica il processo di registrazione a CDDDB. Per eseguire la registrazione e utilizzare questo servizio è necessaria una connessione Internet. Per ulteriori informazioni sulla registrazione a CDDDB2, fare clic su ?.

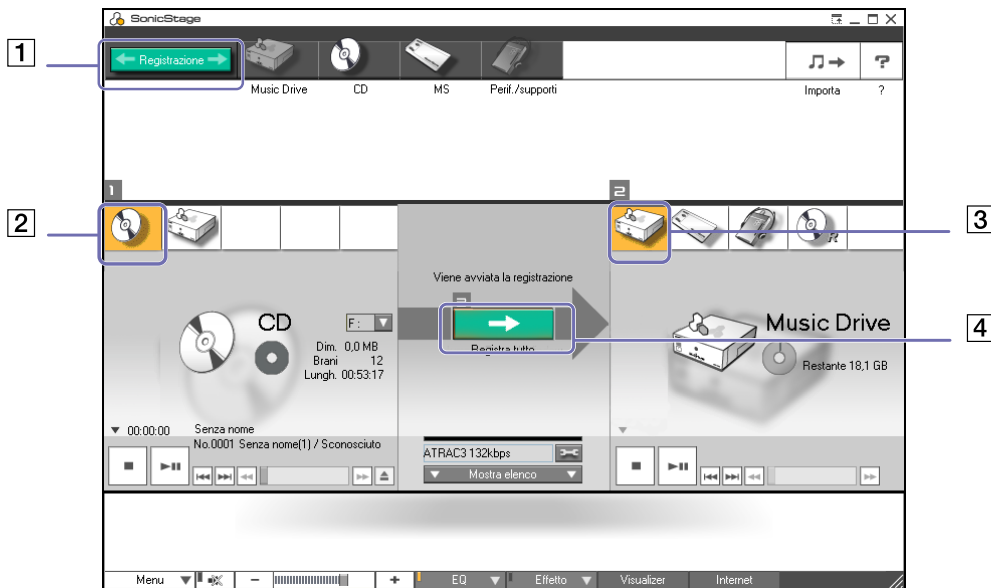
*Possibile soltanto se l'alloggiamento è integrato nel computer.





Registrazione da un CD

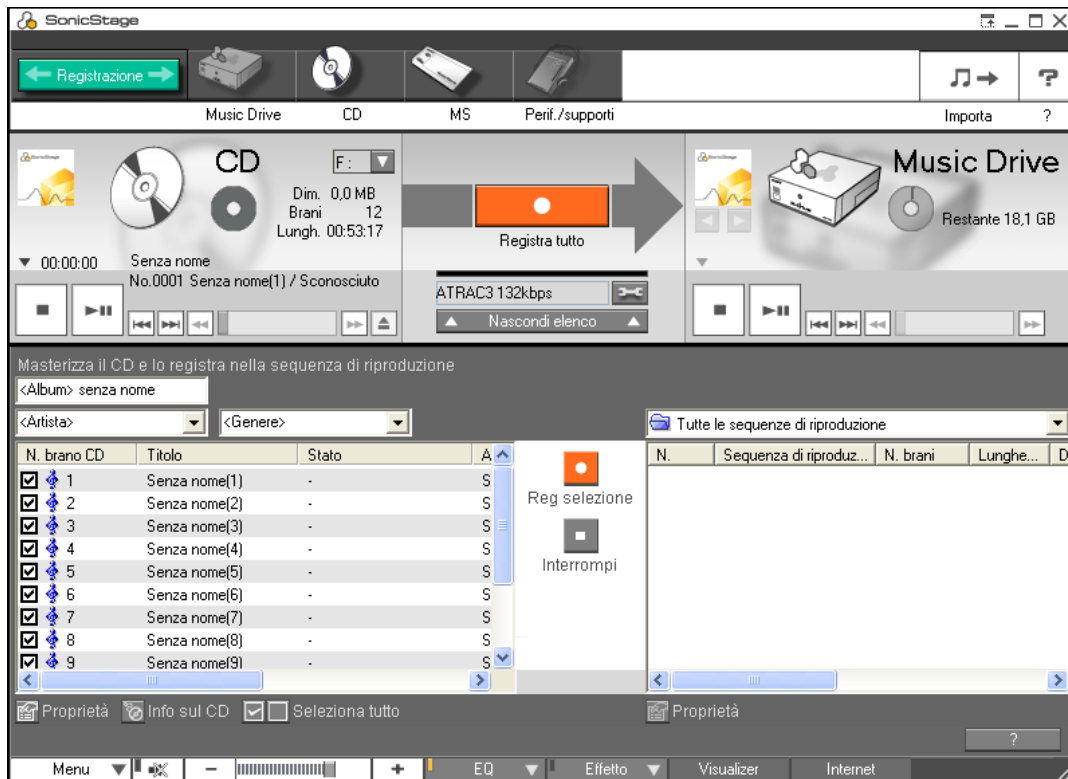
Ad esempio è possibile registrare canzoni da CD audio e importarle in sequenze di riproduzione di SonicStage.

Per registrare un CD, procedere come segue:

- 1 Inserire il CD audio nell'unità disco ottico del computer.
- 2 Fare clic sul pulsante **Registrazione** (1).
- 3 Fare clic sull'icona **CD** per selezionare tale unità come sorgente (2).
- 4 Fare clic sull'icona **Music Drive** per selezionare tale unità come destinazione (3).



- 5 Fare clic sul pulsante **Passa alla finestra Registrazione** (4).
Viene visualizzato il riquadro **Registrazione**.
- 6 Se si desidera soltanto registrare alcune canzoni, fare clic sul pulsante **Mostra elenco** .
Viene visualizzato l'elenco di brani sul CD audio.
- 7 Se necessario, selezionare il formato e la velocità di trasmissione per la registrazione facendo clic sul pulsante **Modifica velocità bit/formato di reg.** .
- 8 Per selezionare brani specifici del CD, deselegionare le caselle di controllo corrispondenti ai brani che non si desidera registrare. In alternativa, è possibile deselegionare tutti i brani selezionando la casella di controllo **Seleziona tutto** **Seleziona tutto**, quindi scegliendo i brani da registrare. Per ciascuna canzone si può specificare titolo, artista e genere.
- 9 Fare clic sul pulsante **Reg selezione**  per iniziare la registrazione.
Per registrare tutte le canzoni del CD audio nella sequenza di riproduzione, fare clic sul pulsante **Registra tutto** .
- 10 Al termine della registrazione, la nuova sequenza di riproduzione viene visualizzata nella struttura **file** del riquadro a destra.



Quando si registra per la prima volta da un CD audio nell'unità disco ottico, viene visualizzata la finestra di dialogo **Ottimizza lettore CD**. Fare clic su **Inizia** per verificare l'unità disco ottico. Al termine dell'operazione viene iniziata la registrazione.

Per visualizzare i titoli del CD e delle canzoni, fare clic sul pulsante **Info sul CD**, dopo aver effettuato la registrazione presso CDDB.


Trasferimento di canzoni (check-in/check-out)


È possibile trasferire canzoni tra le sequenze di riproduzione di **SonicStage** e supporti o periferiche esterne, ad esempio Memory Stick™ Walkman, Network Walkman e CD-RW. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di supporti o periferiche esterne, vedere la documentazione fornita con il prodotto.

Check-out di canzoni

Il check-out delle canzoni consiste nel trasferire i file audio dal computer a una periferica esterna, ad esempio un lettore portatile.

Per eseguire il check-out delle canzoni, procedere come segue:

- 1 Connettere la periferica esterna o inserire il supporto, ad esempio MagicGate Memory Stick™, nel computer.
Il computer riconosce automaticamente la periferica o supporto esterno collegato e viene visualizzata la finestra **Check-in/check-out**.
- 2 Fare clic sul pulsante **Mostra elenco** per vedere le canzoni disponibili in **Music Drive**.
- 3 Nella visualizzazione **a struttura** a sinistra, selezionare la sequenza di riproduzione contenente le canzoni da sottoporre a check-out.
- 4 Nella visualizzazione **a elenco** a sinistra, selezionare il brano per il check-out. Per effettuare il check-out di più canzoni alla volta, selezionarle tenendo premuto il tasto **<Ctrl>**.
- 5 Se necessario, selezionare la modalità di trasferimento per il check-out.
- 6 Fare clic sul pulsante **Check-out**  o trascinare la canzone nella posizione desiderata nell'elenco delle canzoni del supporto o della periferica esterna.
Il check-out ha inizio.

 SonicStage non funziona con le Memory Stick™ di colore blu. Per ulteriori informazioni, vedere il manuale di OpenMG.


Per annullare il **check-out**, fare clic su **Interrompi** oppure su **Annulla** nella finestra di dialogo Elaborazione visualizzata durante il **check-out**.

Check-in di canzoni

Dopo aver eseguito il check-out dei file audio, è possibile trasferirli nuovamente nel disco rigido. Questa operazione è nota come check-in.

Le canzoni trasferite in questo modo possono essere sottoposte a check-in solo nel disco rigido del computer dal quale sono state originariamente sottoposte a check-out.

Per eseguire il check-in delle canzoni, procedere come segue:

- 1 Connettere la periferica esterna o inserire MagicGate Memory Stick™ nel computer.
Il computer riconosce automaticamente la periferica o supporto esterno collegato e viene visualizzata la finestra **Check-in/check-out**.
- 2 Fare clic sul pulsante **Mostra elenco** per vedere le canzoni disponibili nella Memory Stick™.
- 3 Sul lato destro, selezionare il brano da sottoporre a check-in. Per effettuare il check-in di più canzoni alla volta, selezionarle tenendo premuto il tasto **<Ctrl>**.
- 4 Se necessario, selezionare la modalità di trasferimento per il check-in.
- 5 Fare clic sul pulsante **Check-in** .
Il check-in ha inizio.


 Per annullare il **check-in**, fare clic su **Interrompi** oppure su **Annulla** nella finestra di dialogo **Elaborazione** visualizzata durante il **check-in**.

Funzionalità aggiuntive

- ❑ **Utilità di backup di SonicStage** – È possibile eseguire il backup di musica, grafica e informazioni per poter ripristinare il tutto, in caso di necessità, con **SonicStage**. Per usare l'utilità di backup di **SonicStage** è necessaria una connessione Internet.
- ❑ **Importazione di file audio in diversi formati** – È possibile importare file audio in diversi formati, ad esempio MP3, WAV e WMT. È inoltre possibile importare file audio compatibili con lo standard Microsoft® Windows® Media™ Technologies (WMT), identificato dalle estensioni ASF o WMA. La funzionalità **Sequenza di riproduzione** di **SonicStage** consente di gestire i file audio.
- ❑ **Gestione delle canzoni importate nella sequenza di riproduzione** – Sono disponibili funzioni aggiuntive se si registrano le canzoni importate mediante la funzionalità **Sequenza di riproduzione** di **SonicStage**. È possibile gestire la musica preferita creando elenchi personalizzati di canzoni classificate in base al genere o all'artista, visualizzando l'elenco delle canzoni con la funzionalità **Sequenza di riproduzione** e disponendo le canzoni nell'ordine preferito mediante le cartelle della **sequenza di riproduzione**. È possibile elaborare la musica preferita riunendo più canzoni in un'unica canzone o dividendo una canzone in due canzoni diverse mediante le funzionalità **Unisci** e **Dividi**.
- ❑ **Modalità semplice** – La finestra principale di **SonicStage** in **Modalità semplice** è più piccola e compatta rispetto a quella visualizzata in **Modalità completa**. Questa modalità si rivela particolarmente utile quando si desidera ascoltare canzoni con **SonicStage** mentre si stanno utilizzando altre applicazioni o quando la visualizzazione in **Modalità completa** sarebbe troppo ingombrante. L'aspetto della finestra principale di **SonicStage** in modalità semplice può essere modificato selezionando un nuovo skin, che conferirà un aspetto più piacevole alla finestra. La **Modalità semplice** consente di eseguire solo operazioni di riproduzione.

Utilizzo di PictureGear Studio

PictureGear Studio consente di gestire in modo creativo le foto digitali. Grazie alle sue funzioni intuitive è possibile caricare in modo rapido le immagini dalla videocamera o fotocamera digitale, stampare foto di alta qualità, creare etichette personalizzate e progettare binder o album di foto personalizzati da condividere con parenti e amici.

 Per condividere un oggetto creato con PictureGear Studio su Internet o mediante un altro computer, usare la funzione **Esporta**. Vedere **Utilizzo della funzione Esporta** (pagina 95).

Avvio di PictureGear Studio


Per aprire PictureGear Studio, procedere come segue:

- 1 Se necessario, assicurarsi che il software sia stato installato a partire dal CD-ROM delle applicazioni (vedere la copia stampata della **Guida CD delle applicazioni**).
- 2 Dal menu **Start** scegliere **Tutti i programmi, PictureGear Studio** e quindi **PictureGear Studio**. Viene visualizzata la finestra principale di **PictureGear Studio**.
- 3 Posizionare il cursore del mouse su ogni funzione per visualizzarne una breve descrizione.



Utilizzo della funzione Importa

Con la funzione Importa è possibile catturare e importare foto da una videocamera/fotocamera digitale USB o uno scanner compatibile con TWAIN. Dopo aver importato le foto è possibile selezionare quelle preferite e salvarle in una cartella per uso futuro.

 Prima di iniziare l'importazione delle foto, collegare al computer la videocamera o la fotocamera digitale, oppure inserire un supporto Memory Stick™ nell'apposito slot.

La prima volta che si collega una videocamera o fotocamera digitale, o si inserisce un supporto Memory Stick™, Windows® XP rileva la periferica o il supporto. In questo caso verrà visualizzata una finestra in cui è necessario selezionare la periferica.

Utilizzo della funzione Importa con periferiche USB

Per utilizzare la funzione Importa con una periferica USB, procedere come segue:

- 1 Collegare al computer la videocamera/fotocamera digitale o inserire il supporto Memory Stick™ utilizzato.
- 2 Nella finestra principale di PictureGear Studio fare clic su **Importa foto**. Viene visualizzata la finestra **PhotoCollection**.
- 3 Fare clic su **Importa foto**. La periferica collegata viene visualizzata nella finestra **Seleziona periferica**.
- 4 Fare clic su **Elenco** per visualizzare tutte le foto contenute nella periferica o nel supporto.
- 5 Selezionare le foto desiderate e fare clic su **Importa foto selezionate**. Viene visualizzata la finestra **Specifica cartella**.
- 6 Selezionare una cartella.
- 7 Se si utilizza una nuova cartella, specificarne il nome.
- 8 Fare clic su **Inizia importazione**. Viene visualizzata la finestra **Regola**.

- 9 Fare clic per apportare le modifiche desiderate alle foto.
A destra della finestra **Regola** viene visualizzato l'ingrandimento della foto, mentre a sinistra una miniatura.
 - Fare clic su **Salva** per salvare una singola foto in una nuova cartella.
 - Fare clic su **Elimina** per rimuovere la foto dalla raccolta.
 - Fare clic su **Ruota** per cambiare la posizione della foto.
 - Fare clic su **Ritaglia** per tagliare la foto o catturare un'area specifica.
- 10 Fare clic su **Completa importazione** per salvare le foto importate in una raccolta (vedere **Utilizzo della funzione PhotoCollection (pagina 90)**).

Utilizzo della funzione Importa con periferiche TWAIN

Per utilizzare la funzione Importa con una periferica compatibile con TWAIN (ad esempio uno scanner), procedere come segue:

- 1 Assicurarsi che il software per la cattura di foto fornito con la periferica sia installato nel computer, quindi collegare lo scanner o un'altra periferica TWAIN al computer.
- 2 Nella finestra principale di PictureGear Studio fare clic su **Importa foto**.
Viene visualizzata la finestra **PhotoCollection Import** e la periferica collegata è visualizzata nella finestra **Selezione**.
- 3 Fare clic sull'icona **fotocamera** e selezionare una cartella.
- 4 Se si utilizza una nuova cartella, specificarne il nome.
- 5 Fare clic su **Inizia importazione**.
L'applicazione per la cattura di foto fornita con la periferica viene aperta automaticamente.
- 6 Usare questa applicazione per importare le foto.
Al termine dell'importazione viene visualizzata la finestra **Regola** con l'ingrandimento della foto a destra e una miniatura a sinistra.

- ❑ Fare clic su **Salva** per salvare una singola foto in una nuova cartella.
 - ❑ Fare clic su **Elimina** per rimuovere la foto dalla raccolta.
 - ❑ Fare clic su **Ruota** per cambiare la posizione della foto.
 - ❑ Fare clic su **Ritaglia** per tagliare la foto o catturare un'area specifica.
- 7 Fare clic su **Completa importazione** per salvare le foto importate in una raccolta (vedere **Utilizzo della funzione PhotoCollection (pagina 90)**).

Utilizzo della funzione PhotoCollection

È possibile organizzare e gestire le foto importate sul disco rigido del computer.

Per utilizzare la funzione PhotoCollection, procedere come segue:

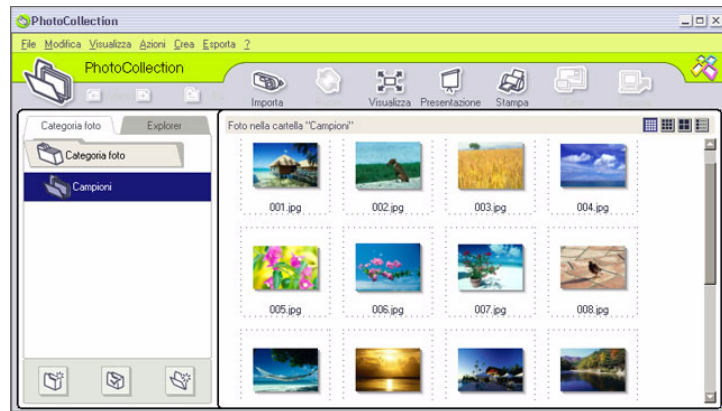
- 1 Nella finestra principale di PictureGear Studio fare clic su **PhotoCollection**.
In alternativa, fare clic su **Start, Tutti i programmi, PictureGear Studio, Strumento** e quindi su  **PhotoCollection**.

- 2 Viene visualizzata la finestra **PhotoCollection** con un elenco delle origini di foto disponibili a sinistra e le miniature dell'origine selezionata a destra.

- 3 Nell'area di visualizzazione delle miniature fare clic per selezionare le foto.
Per selezionare più foto, fare clic sulle foto tenendo premuto il tasto **<Ctrl>**.
Per selezionare tutte le foto contenute in una cartella premere **<Ctrl>+<A>**.

- 4 Per gestire le foto usare le funzioni e gli strumenti seguenti:


- Fare clic su **Ruota** per cambiare la posizione della foto.
- Fare clic su **Visualizza** per ingrandire una miniatura.
- Fare clic su **Presentazione** per includere le foto selezionate in una presentazione.
- Fare clic su **Stampa** per impostare le foto e selezionare la carta per stamparle.
- Fare clic su **Crea** per creare un album, un binder, una cartolina o un'etichetta.
- Fare clic su **Esporta** per inviare la propria raccolta tramite posta elettronica o convertire le dimensioni e il formato delle immagini selezionate.

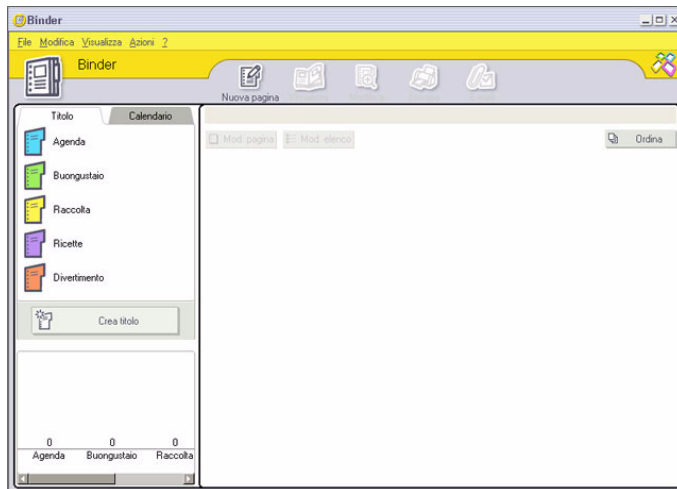


Utilizzo della funzione Binder

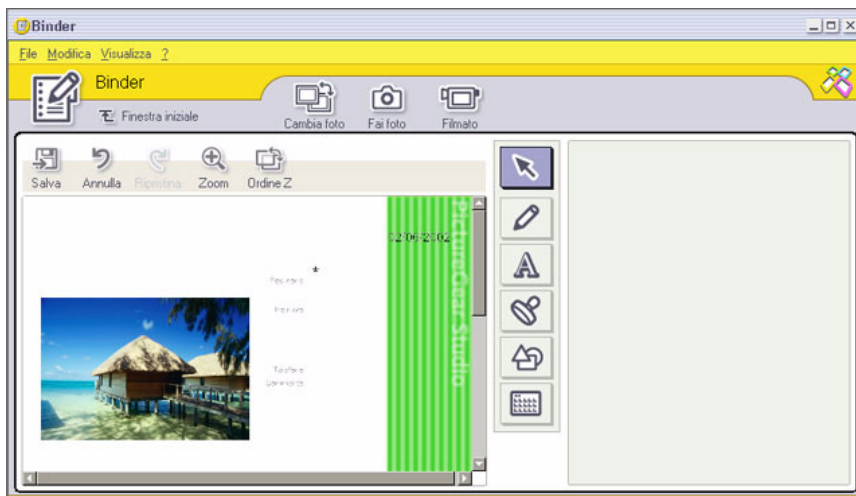
È possibile aggiungere un commento alle foto preferite, sfondi personalizzati, ClipArt e timbri, o dare libero sfogo alla propria immaginazione e aggiungere creazioni personali. Aggiungere, rimuovere o modificare gli elementi decorativi per creare foto uniche.

Per utilizzare la funzione Binder, procedere come segue:

- 1 Nella finestra principale di PictureGear Studio fare clic su **Binder**.
In alternativa, fare clic su **Start, Tutti i programmi, PictureGear Studio, Strumento** e quindi su  **Binder**.
- 2 Viene visualizzata la finestra **Binder**.
A sinistra viene visualizzato un elenco degli stili di binder disponibili.
Quando si aggiungono foto a un binder, ne viene visualizzata la miniatura a destra.



- 3 Selezionare uno stile per il binder, quindi fare clic su **Nuova pagina**. Vengono visualizzate le miniature delle origini di foto disponibili.
- 4 Fare clic su una foto per selezionarla. Viene visualizzato un modulo.
- 5 Completarlo con le informazioni necessarie e fare clic su **OK**. Viene visualizzata una palette di elementi grafici.



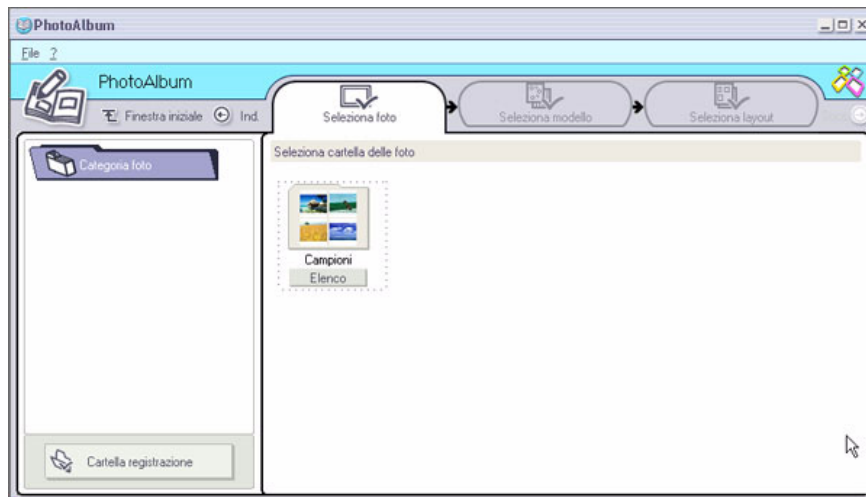
- 6 Per creare una pagina originale con grafica o timbri, usare gli elementi decorativi a destra selezionando quello desiderato e applicandolo alla foto.
- 7 Fare clic su **Salva** per aggiungere la nuova pagina al binder.
- 8 È possibile creare stili personalizzati per il binder facendo clic su **Crea titolo**.

Utilizzo della funzione PhotoAlbum

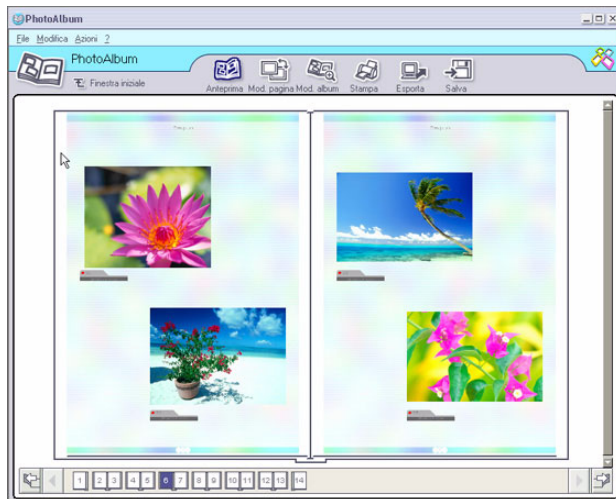
È possibile organizzare le foto in un album in formato elettronico per condividerle con amici e parenti.

Per utilizzare la funzione PhotoAlbum, procedere come segue:


- 1 Nella finestra principale di PictureGear Studio fare clic su **PhotoAlbum**.
In alternativa, fare clic su **Start, Tutti i programmi, PictureGear Studio, Strumento** e quindi su **PhotoAlbum**.
Viene visualizzata la finestra **PhotoAlbum**.
- 2 Fare clic su **Nuovo album**.
Viene visualizzata l'area **Selezione foto**.



- 3 Fare clic su **Elenco** per selezionare le foto da includere nell'album dalle cartelle disponibili. Viene visualizzata la finestra **Elenco foto**.
- 4 Dopo aver selezionato le foto desiderate, fare clic su **Crea album** con le foto selezionate. Viene visualizzata la finestra **Seleziona modello**.
- 5 Selezionare un modello per l'album. Utilizzare la barra di scorrimento per visualizzare tutti i modelli disponibili. Viene visualizzata la finestra **Seleziona layout**.
- 6 Selezionare un layout di pagina per l'album. Utilizzare la barra di scorrimento per visualizzare tutti i layout disponibili. Viene visualizzata l'anteprima del modello e del layout di pagina selezionati.



- 7 Sfogliare l'album mediante le icone a forma di libro in basso nella finestra.

- 8 Fare clic su **Modif. album** per modificare l'album.
 - 9 È possibile personalizzare l'album aggiungendo ulteriori foto, pagine, elementi decorativi o commenti, oppure eliminando determinate pagine.
 - 10 Fare clic su **Modif. pagina** per personalizzare una pagina dell'album.
È possibile usare disegni, timbri o altre decorazioni personali.
 - 11 Fare clic su **Salva**.
Viene visualizzata la finestra **Salva album**.
 - 12 Specificare il nome dell'album e fare clic su **OK**.
-  Se si desidera lavorare con un album esistente, non scegliere l'opzione **Crea nuovo album**, bensì selezionare l'album desiderato nella visualizzazione **AlbumCollection** a destra della finestra.
- È possibile modificare o visualizzare gli album di foto solo con PictureGear Studio. Per condividere un oggetto creato con PictureGear Studio su Internet o mediante un altro computer, usare la funzione **Esporta** (vedere **Utilizzo della funzione Esporta (pagina 95)**).

Utilizzo della funzione Esporta

È possibile esportare l'album di foto creato per la condivisione su Internet o mediante un altro computer, oppure per il salvataggio su un supporto registrabile.

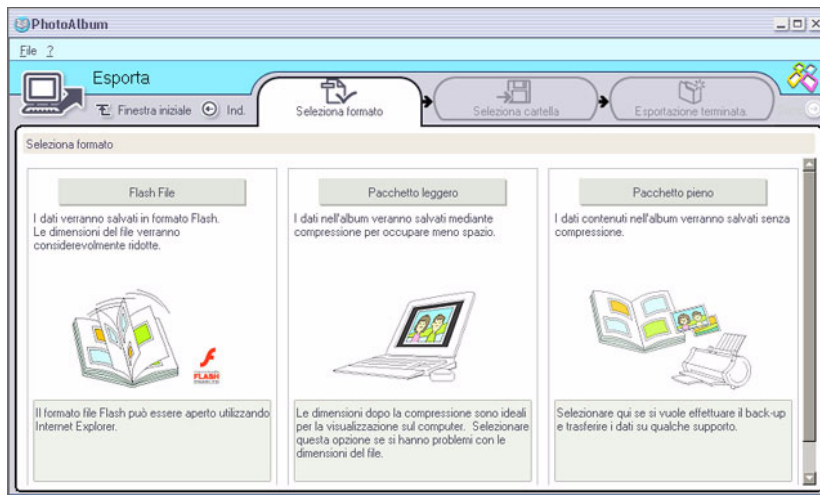
Sono disponibili tre diversi formati di esportazione:

- Esportazione in formato Flash per creare un file di piccole dimensioni da visualizzare mediante Microsoft® Internet Explorer.
- Esportazione come pacchetto leggero per creare un file compresso da visualizzare sul computer.
- Esportazione come pacchetto pieno per creare un file non compresso da salvare in un supporto registrabile, ad esempio un disco CD-R/CD-RW o un supporto Memory Stick™.

 Solo gli album esportati in formato Flash possono essere visualizzati su un computer in cui non è installato PictureGear Studio.

Per esportare un album di foto, procedere come segue:

- 1 Creare un album di foto come descritto nel capitolo **Utilizzo della funzione PhotoAlbum (pagina 93)**.
- 2 Nella finestra principale di PhotoAlbum fare clic su **Esporta**. Viene visualizzata la finestra **Selezione formato**.




- 3 Selezionare un formato di esportazione. Viene visualizzata la finestra **Selezione cartella**.
- 4 Fare clic su **Sfoglia** e individuare la cartella di destinazione.
- 5 Se necessario, specificare il nome del file.

- 6 Fare clic su **Esporta**.
Viene visualizzata brevemente una finestra sullo stato di avanzamento dell'operazione.
Viene visualizzato un messaggio che informa sul completamento dell'esportazione e contiene il nome e la dimensione del file.
- 7 Fare clic su **OK**.
- 8 Fare clic su **Torna a Modifica album**.

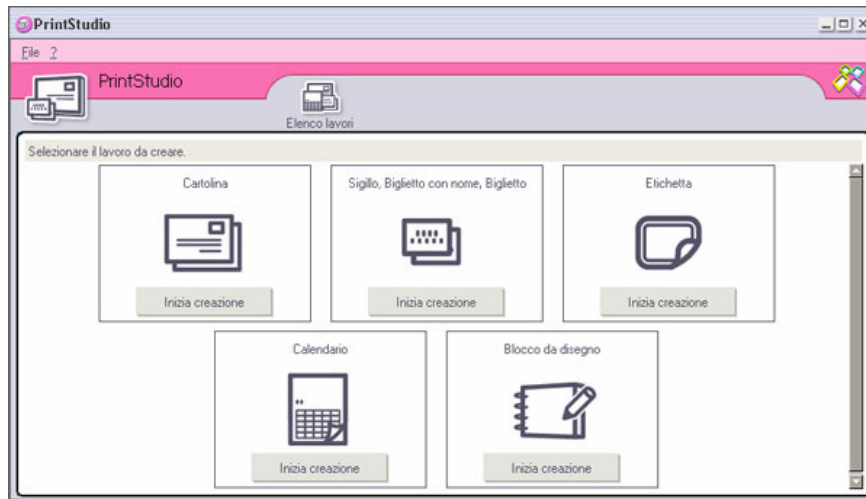
Utilizzo della funzione PrintStudio

Utilizzare la funzione **PrintStudio** per creare e stampare cartoline, calendari, elementi grafici ed etichette originali con le foto preferite.

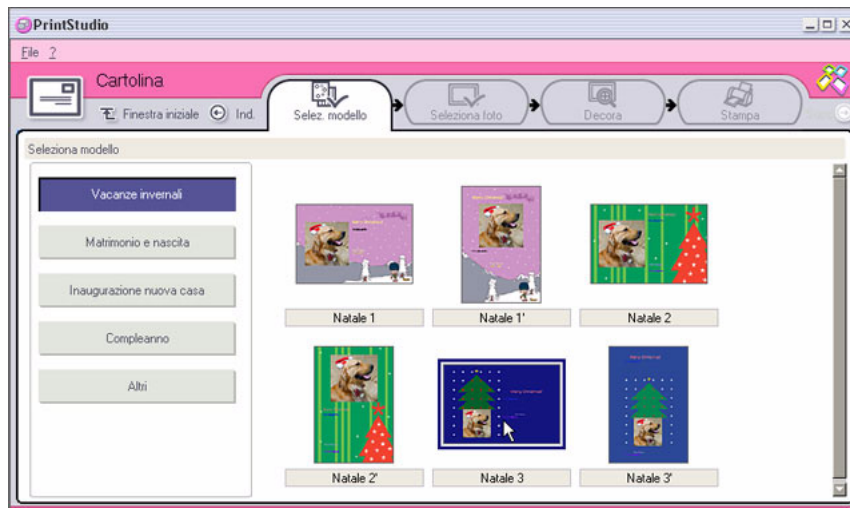
Per utilizzare PrintStudio, procedere come segue:

- 1 Nella finestra principale di PictureGear Studio fare clic su **PrintStudio**.
In alternativa, fare clic su **Start, Tutti i programmi, PictureGear Studio, Strumento** e quindi su  **PrintStudio**.

Viene visualizzata la finestra **PrintStudio**.



- 2 Selezionare l'oggetto che si desidera creare e fare clic su **Inizia creazione**.
Viene visualizzata la finestra di creazione iniziale, che varia a seconda dell'oggetto che si desidera creare.



- 3 Selezionare le foto, il layout e le decorazioni personalizzate da usare nel processo.
- 4 Specificare il numero di copie da stampare e selezionare una stampante collegata.
- 5 Fare clic su **Stampa**.
- 6 Assicurarsi di usare la carta più appropriata per l'oggetto che si sta creando, ad esempio cartolina, etichetta o biglietto da visita.

Visualizzazione della Guida in linea

Per ulteriori informazioni su PictureGear Studio, vedere la Guida in linea dell'applicazione.

Per visualizzare la Guida in linea, procedere come segue:

Fare clic su ?  nella finestra principale di PictureGear Studio o in ciascun elemento di PictureGear Studio.

Personalizzazione del notebook

Le seguenti sezioni descrivono in sintesi come modificare le impostazioni principali del notebook. Forniscono inoltre informazioni sull'uso del modem, su come utilizzare e personalizzare il software e le utilità Sony, ecc.

- ❑ Preparazione all'uso del notebook con Sony Notebook Setup ([pagina 102](#))
- ❑ Risparmio energia ([pagina 103](#))
- ❑ Selezione delle modalità di visualizzazione ([pagina 110](#))
- ❑ Configurazione del modem ([pagina 111](#))
- ❑ Modifica dell'aspetto delle finestre con UI Design Selector ([pagina 113](#))
- ❑ Impostazione di uno sfondo Sony ([pagina 114](#))
- ❑ Selezione di uno screen saver ([pagina 115](#))

Preparazione all'uso del notebook con Sony Notebook Setup


L'utilità **Sony Notebook Setup** permette di consultare le informazioni sul sistema, specificare le proprie preferenze riguardo al funzionamento del sistema e impostare la protezione con password del notebook.

Per utilizzare Sony Notebook Setup, procedere come segue:

- 1 Fare clic sul pulsante **Start** nella barra delle applicazioni di **Windows®**.
- 2 In **Tutti i programmi**, selezionare **Sony Notebook Setup** quindi fare clic su **Sony Notebook Setup**. Viene visualizzata la finestra **Sony Notebook Setup**.

<i>Scheda</i>	<i>Descrizione</i>
Informazioni sul computer	Visualizza informazioni sul sistema, quali la capacità della memoria, il numero di serie e la versione del BIOS.
Impostazione iniziale	Seleziona l'ordine di unità e periferiche da utilizzare per caricare il sistema operativo. È possibile specificare il disco rigido nonché altre unità disponibili nel computer. Si può modificare il volume dei suoni riprodotti al caricamento del sistema operativo.
Password	Imposta la password per la protezione del computer. Se si utilizza questa opzione è necessario ricordare la password. Se si dimentica la password non si può più modificare l'impostazione e non è possibile avviare il computer.
Periferica	La disattivazione delle porte o delle periferiche aumenta le risorse disponibili per il sistema. Per modificare le impostazioni delle porte, selezionare una porta e fare clic su Impostazioni nella scheda Periferica .

- 3 Selezionare la scheda relativa alla voce da modificare.
- 4 Una volta terminato, fare clic su **OK**. La voce selezionata è stata modificata.

 Per ulteriori informazioni sulle varie opzioni, fare clic su ? nella finestra **Sony Notebook Setup** per visualizzare il relativo argomento della Guida in linea.

Se si apre **Sony Notebook Setup** come utente con privilegi limitati, è visibile soltanto la scheda **Informazioni sul computer**.

Risparmio energia

Il software **PowerPanel** controlla il risparmio energia del notebook e fornisce informazioni chiave sulle attività di sistema e sulla durata delle batterie. Il risparmio energia automatico seleziona i profili più convenienti o consente di personalizzare il profilo scelto, in base alla necessità, per prolungare la durata della batteria.

PowerPanel dispone delle seguenti funzioni:


- Selezione automatica del profilo (APS) in base all'applicazione correntemente attiva.
- Selezione manuale di specifici profili di alimentazione dal menu.
- Modifica e creazione di nuovi profili.
- Visualizzazione di informazioni dettagliate sulle batterie.
- Funzionamento conforme alle impostazioni di Windows®.
- Supporto del tema Windows® XP;
- Descrizioni che segnalano il cambiamento del profilo di alimentazione;
- Selezione diretta di limitati profili di alimentazione dalla pagina dei profili di alimentazione;
- Protezione dei profili dalle modifiche apportate da utenti specifici.

Attivazione di PowerPanel

All'avvio del computer, per impostazione predefinita, l'icona di **PowerPanel** viene visualizzata nella barra delle applicazioni. Per verificare lo stato corrente della CPU e l'attuale profilo di alimentazione, selezionare l'icona. Lo stato della CPU e l'attuale profilo di alimentazione verranno visualizzati in una descrizione.

Per cambiare i profili, procedere come segue:



- 1 Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona **PowerPanel** nella barra delle applicazioni e selezionare **Profili**.
- 2 Nel menu **Profili**, scegliere un profilo.
Le impostazioni di alimentazione appropriate sono attivate.

 Quando si utilizza la batteria come fonte di alimentazione, il sistema seleziona **Durata massima batteria** come profilo predefinito di risparmio energia. Se si seleziona un altro profilo durante l'uso della batteria, lo stesso profilo viene selezionato automaticamente la volta successiva che si utilizza il computer con la batteria.




Attivazione dei profili per il risparmio energia









PowerPanel fornisce diversi **profili predefiniti per il risparmio energia**. Ciascun profilo è costituito da un gruppo di impostazioni per il risparmio energia, concepite per soddisfare vari requisiti, dall'attivazione massima del risparmio energia alla sua completa disattivazione.

Corrente alternata

Icona	Descrizione
	Corrente alternata – Lo stato di risparmio energia in caso di alimentazione a corrente alternata. PowerPanel carica automaticamente il profilo di corrente alternata se questa funzione non viene disattivata.
	Risparmio energia disattivato – Disattiva tutte le funzioni relative al risparmio energia come le modalità Standby e Sospensione .

Batteria

Icona	Descrizione
	Durata massima batteria – Consente di utilizzare varie funzioni per il risparmio energia, per assicurare la massima durata della batteria e prestazioni ottimali. Permette di ridurre la luminosità dello schermo e mette il sistema in modalità di Standby dopo un periodo di tempo specificato.
	Prestazioni massime – Ottimizza le prestazioni del sistema pur risparmiando energia.
	Elaborazione testi – Consente di ottimizzare il risparmio di energia con periodi di attesa più lunghi su disco rigido e schermo. Inoltre è possibile regolare le impostazioni per le modalità Standby schermo LCD, disco rigido in standby e Standby per ottimizzare il risparmio di energia del sistema.

<i>Icona</i>	<i>Descrizione</i>
	Foglio elettronico – Riduce la luminosità dello schermo LCD su “media”, poiché il software non richiede prestazioni superiori.
	Presentazione – Consente di tenere lo schermo sempre acceso, pur risparmiando energia. Questa opzione è ideale per la presentazione di diapositive. Inoltre è possibile regolare le impostazioni per le modalità Standby schermo video, disco rigido in standby e Standby per ottimizzare il risparmio di energia del sistema.
	Comunicazioni Consente di aumentare la durata della batteria impostando lo spegnimento rapido dello schermo. Inoltre è possibile regolare le impostazioni per le modalità LCD (Video) Standby, disco rigido in standby e Standby per ottimizzare il risparmio di energia del sistema.
	Giochi – Consente di disattivare lo schermo e il timer del Disco rigido .
	DVD – Ottimizza le prestazioni e l'alimentazione per l'uso del lettore DVD.
	Camera – Ottimizza le prestazioni e l'alimentazione per l'uso della fotocamera.
	Risparmio energia disattivato – Disattiva tutte le funzioni relative al risparmio energia come le modalità Standby e Sospensione .
	Selezione automatica profilo - Consente di analizzare le prestazioni di ciascuna applicazione e di far corrispondere il profilo in base alle relative necessità.

Selezione di profili automatici

Il profilo di alimentazione è un insieme di valori del timer relativi a varie periferiche di sistema. PowerPanel seleziona automaticamente il profilo associato all'applicazione in uso e modifica i profili quando si passa da un'applicazione all'altra.

La funzione di risparmio energia consente di attivare le modalità di basso consumo regolando parametri appropriati, quali la luminosità dello schermo LCD o l'attività del disco rigido.

Per selezionare profili automatici, procedere come segue:

- 1 Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona di **PowerPanel** nella barra delle applicazioni.e selezionare **Profili**.
- 2 Scegliere **Selezione automatica profilo**.

 La funzione **Selezione automatica profilo** viene disattivata se si seleziona un altro profilo di alimentazione dal menu.

Visualizzazione di informazioni dettagliate sulle batterie

È possibile visualizzare informazioni dettagliate sulla batteria del computer.

È possibile visualizzare le informazioni sulle batterie in 3 modi:

- Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona PowerPanel nella barra delle applicazioni e selezionare **Informazioni sulle batterie** dal menu visualizzato.
- Fare doppio clic sull'icona **PowerPanel** nella barra delle applicazioni e selezionare la scheda **Batteria**. La scheda **Batteria** nella finestra **PowerPanel** contiene informazioni quali la durata residua prevista e il tempo di ricarica.
- Visualizzare sullo schermo la barra degli strumenti **Informazioni sulle batterie**, che mostra l'icona di stato delle batterie, la percentuale di capacità rimanente e il tempo rimanente della carica delle batterie. Per visualizzare la barra degli strumenti **Informazioni sulle batterie**, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona **PowerPanel** nella barra delle applicazioni, quindi dal menu selezionare **Barre degli strumenti e Informazioni sulle batterie**.

Icona Batteria Stato della batteria

Icona Batteria

Stato della batteria


	Scaricamento: l'icona è blu		Caricamento: l'icona risulta blu con un morsetto rosso collegato all'estremità
	Ricarica completata: l'icona risulta completamente blu quando si effettua un collegamento a una presa di corrente.		Nessuna batteria: l'icona risulta blu con una croce gialla

Modifica di un profilo di alimentazione

Per modificare le impostazioni di risparmio energia relative a un profilo di alimentazione, procedere come segue:

- 1 Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona del PowerPanel nella barra delle applicazioni e selezionare **Modifica/Crea profili** dal menu. Viene visualizzata la finestra **Editor dei profili**.
- 2 Fare clic sul profilo che si desidera modificare nella parte sinistra della finestra.
- 3 Fare doppio clic sulla proprietà del profilo di alimentazione (Standby o Timer sospensione, ...) che si desidera modificare nella parte destra della finestra.
Verrà visualizzata una lista di opzioni o una finestra di dialogo. Selezionare un'opzione.

- 4 Fare clic su **File** e **Salva**.

 È necessario accedere al computer con diritti di amministratore per modificare profili esistenti. Utenti il cui tipo di account è **Limitato** possono aprire la scheda **Profilo di alimentazione** nella finestra **Power Panel** soltanto in modalità di visualizzazione. Per controllare le informazioni del proprio account utente, selezionare la categoria **Account utente** nel **Pannello di controllo**. L'account deve essere di tipo **Amministratore del computer** per poter modificare il profilo di alimentazione.

Creazione di un profilo di alimentazione

Per creare un profilo di alimentazione, procedere come segue:

- 1 Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona della CPU nella barra delle applicazioni e selezionare **Modifica/Crea profili** dal menu.
Viene visualizzata la finestra **Editor dei profili**.
- 2 Selezionare **Nuovo** dal menu **File**.
- 3 Selezionare il profilo appropriato.
- 4 Selezionare l'impostazione desiderata per la periferica.
- 5 Fare clic su **File** e **Salva**.

Selezione delle modalità di visualizzazione

Il notebook utilizza il controller video Mobility Radeon 9000. Si può scegliere lo schermo da utilizzare quando il notebook è collegato a uno schermo esterno. Quando si collega uno schermo esterno, è possibile alternare la visualizzazione fra lo schermo LCD del notebook e lo schermo esterno.

Prima di poter selezionare uno schermo, occorre spegnere il notebook, collegare al computer lo schermo esterno (TV, pannello LCD o monitor) e riavviare il sistema.

Per selezionare uno schermo, procedere come segue:

- 1 Dal menu **Start**, selezionare il **Pannello di controllo**.
Viene visualizzato il **Pannello di controllo**.
- 2 Fare doppio clic **Aspetto e temi**, quindi selezionare **Schermo**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Proprietà - Schermo**.
- 3 Fare clic sulla scheda **Impostazioni**.
- 4 Fare clic sul pulsante **Avanzate**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Proprietà - Sony Notebook LCD e Mobility Radeon 9000**.
- 5 Fare clic sulla scheda **Visualizzazione**.
Selezionare l'icona **Monitor, Schermo o TV**.
- 6 Fare clic su **Applica** e premere **OK**.



Non è possibile attivare lo schermo di un apparecchio TV e contemporaneamente di un'altra periferica.

Potrebbe non essere possibile visualizzare contemporaneamente lo schermo LCD del notebook, lo schermo esterno o un proiettore, in base al tipo di schermo del computer e del proiettore utilizzato.

Se la risoluzione dello schermo del notebook è superiore a 1024 x 768, una parte dell'immagine potrebbe non essere visualizzata sullo schermo TV. È possibile visualizzare sullo schermo TV la parte nascosta spostando il cursore sul computer. Se si desidera visualizzare l'immagine intera, è necessario impostare la risoluzione dello schermo su 1024 x 768.

Prima di accendere il computer, spegnere le periferiche.

Configurazione del modem

Prima di utilizzare il modem interno e ogni volta che lo si utilizza in viaggio, assicurarsi che il paese di chiamata sia correttamente impostato nella finestra di dialogo **Opzioni modem e telefono**.

Il driver del modem installato nel sistema potrebbe disporre di una funzione di **Selezione paese**. Visto che la linguetta **Selezione paese** non è sempre disponibile, non usare **Selezione paese** per definire le impostazioni internazionali del modem. Soltanto la procedura qui sotto è valida.

Per modificare le impostazioni relative al paese di chiamata, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Start** e scegliere **Pannello di controllo**.
- 2 Fare doppio clic su **Opzioni modem e telefono**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Opzioni modem e telefono**.
Se la finestra non viene visualizzata, fare clic su **Passa alla visualizzazione classica** a sinistra.
- 3 Scegliere il paese nella scheda **Regole di composizione**.
- 4 Fare clic su **Modifica** per cambiare la configurazione corrente.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Modifica località**.
Oppure
Fare clic su **Nuovo** per configurare il modem.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Nuova località**.
- 5 Controllare le impostazioni relative al paese/regione per assicurarsi che corrispondano al paese di chiamata.
- 6 Se le impostazioni sono state modificate, fare clic su **Applica** e quindi su **OK**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Opzioni modem e telefono**.
- 7 Verificare che il modem in uso sia elencato nella scheda **Modem**.
Se il modem non è presente, fare clic su **Aggiungi** e seguire i passaggi della procedura guidata.
- 8 Fare clic su **Applica/OK**.
Il modem è configurato.

 Prima di applicare nuove impostazioni relative al paese di chiamata, assicurarsi che il notebook VAIO sia scollegato dalla linea telefonica.

Aggiornamento del driver del modem

Per aggiornare il driver, procedere come segue:

- 1 Dal menu **Start**, selezionare **Pannello di controllo**.
Viene visualizzata la finestra **Pannello di controllo**.
- 2 Fare clic sull'icona **Stampanti e altro hardware**.
Viene visualizzata la finestra **Stampanti e altro hardware**.
- 3 Scegliere l'icona **Opzioni modem e telefono**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Opzioni modem e telefono**.
- 4 Dalla scheda **Modem** scegliere **Proprietà** per visualizzare le proprietà del modem.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Proprietà-Modem**.
- 5 Nella scheda **Driver**, fare clic su **Aggiorna driver...** .
Viene visualizzata la finestra **Aggiornamento guidato hardware**. Seguire le istruzioni visualizzate su schermo. Si può effettuare la ricerca del driver tramite Windows, oppure si può indicare direttamente il percorso del driver.

Modifica dell'aspetto delle finestre con UI Design Selector

È possibile modificare l'aspetto delle finestre del software Sony compatibile con **UI Design Selector**.

Per modificare l'aspetto delle finestre con UI Design Selector, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Start** e scegliere **Pannello di controllo**.
Se **UI Design Selector** non è visualizzato, fare clic su **Passa alla visualizzazione classica** a sinistra.
O
Se **UI Design Selector** non è visualizzato, fare clic a sinistra per accedere alle **altre opzioni del pannello di controllo**.
- 2 Fare doppio clic su **UI Design Selector**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo di **UI Design Selector**.
- 3 Fare clic su << o >> e selezionare il design desiderato.
- 4 Fare clic su **Applica**.
Il design della finestra **UI Design Selector** viene modificato per visualizzare l'anteprima del design scelto per il software Sony.
- 5 Per scegliere un altro tipo di design, fare clic su << o >>.
- 6 Fare clic su **OK** per confermare la scelta.
La finestra di dialogo **UI Design Selector** si chiude e il design delle finestre del software Sony viene modificato in base alla selezione effettuata.


Impostazione di uno sfondo Sony

Il computer VAIO Sony offre un'ampia scelta di sfondi.

È possibile cambiare lo sfondo del desktop in qualsiasi momento. Sono disponibili diversi sfondi VAIO.

Per impostare uno sfondo VAIO diverso, procedere come segue:

- 1 Nel **Pannello di controllo** scegliere l'opzione **Passa alla visualizzazione classica**.
Fare doppio clic sull'icona **Schermo**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Proprietà - Schermo**.
- 2 Fare clic sulla scheda **Desktop**.
Viene visualizzato l'elenco degli sfondi VAIO e Windows disponibili.
- 3 Selezionare uno sfondo dall'elenco.
L'anteprima dello sfondo selezionato viene visualizzata nel monitor sopra l'elenco.
- 4 Regolare la posizione dello sfondo mediante l'elenco a discesa **Posizione**.
- 5 Fare clic su **Applica** per impostare lo sfondo desiderato.
- 6 Scegliere **OK** per chiudere la finestra di dialogo **Proprietà - Schermo**.
Lo sfondo viene applicato al desktop.

 Una risoluzione più elevata dello schermo riduce le dimensioni degli elementi visualizzati e aumenta lo spazio relativo disponibile sul desktop.
Potrebbe non essere possibile aumentare la risoluzione dello schermo oltre un certo livello. Il monitor e la scheda video in uso determinano ad esempio il limite massimo che è possibile impostare come risoluzione dello schermo.

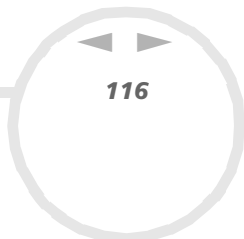
Selezione di uno screen saver

Uno screen saver è un'immagine animata che viene attivata sullo schermo di un computer quando non viene rilevata per un certo periodo di tempo nessuna attività da parte dell'utente. Originariamente, lo scopo di uno screen saver era quello di prevenire il "burn-in" (la bruciatura di un'immagine nel fosforo all'interno del tubo a raggi catodici dopo che la stessa immagine è stata scansionata per diverse ore). In realtà, oggi la tecnologia di visualizzazione CRT rende il burn-in improbabile, ad eccezione di situazioni con condizioni estreme.

Il computer viene fornito con gli screen saver già installati, occorre solamente selezionarli.

Per cambiare uno screen saver, procedere come segue:

- 1 Fare clic sul desktop con il pulsante destro del mouse.
- 2 Selezionare **Proprietà**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Proprietà schermo**.
- 3 Fare clic sulla scheda **Screen saver**.
- 4 Nell'elenco a discesa **Screen saver**, selezionare lo screen saver desiderato.
Se si desidera vedere l'aspetto dello screen saver, fare clic su **Anteprima**.
- 5 Fare clic su **Applica** quindi su **OK**.



Installazione e aggiornamento delle applicazioni

In questa sezione viene descritto come installare, eseguire o disinstallare un'applicazione. Viene inoltre illustrata la procedura da seguire per scaricare gli ultimi aggiornamenti disponibili nel sito Web Sony.

- ❑ Installazione del software ([pagina 117](#))
- ❑ Modifica o rimozione del software ([pagina 119](#))
- ❑ Download del software ([pagina 121](#))

Installazione del software


Per installare il pacchetto software del CD delle applicazioni fornito, leggere le informazioni contenute nel **Guida CD delle applicazioni**, in formato cartaceo. Per installare altre applicazioni, procedere come segue.

Prima di installare le applicazioni:

- Installare e connettere una periferica hardware, se necessario (vedere la sezione **Driver**);
- Chiudere tutte le applicazioni aperte.

Per installare un'applicazione, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Start** e scegliere **Pannello di controllo**.
- 2 Fare doppio clic su **Installazione applicazioni**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Installazione applicazioni**.
- 3 Fare clic su **Aggiungi nuovi programmi** e quindi su **CD-ROM o floppy**.
Viene visualizzata la finestra **Installazione del programma da floppy o da CD-ROM**.
- 4 Inserire il primo dischetto o CD-ROM di installazione e fare clic su **Avanti**.
Viene visualizzata la finestra **Esecuzione del programma di installazione**.
- 5 Fare clic su **Sfoglia** per trovare il programma di installazione.
Viene visualizzata la finestra corrispondente.
- 6 Selezionare il programma di installazione e fare clic su **Apri**.
Il percorso del programma viene visualizzato nella casella di testo **Apri:** .
- 7 Fare clic su **Fine**.
Viene visualizzata la finestra del **contratto di licenza**.
- 8 Leggere il contratto e fare clic su **Sì** per accettarne le condizioni.
Verrà richiesto di definire il percorso in cui installare il software.

- 9 Fare clic su **Sfoglia** per selezionare la cartella desiderata e quindi scegliere **Avanti**.
Se necessario, selezionare il tipo di installazione desiderata e fare clic su **Avanti**.
L'installazione del programma ha inizio.
Se viene richiesto, selezionare **Sì, riavviare il computer adesso**.
 - 10 Fare clic su **Fine**.
L'installazione è completata e il computer viene riavviato.
-  Con **Installazione applicazioni** è possibile installare solo i programmi sviluppati per i sistemi operativi Windows®.


Modifica o rimozione del software

È possibile rimuovere o cambiare un'applicazione in qualsiasi momento. Prima di procedere, chiudere l'applicazione da sostituire/rimuovere.

Per cambiare o rimuovere un'applicazione, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Start**, scegliere **Pannello di controllo**.
Viene visualizzata la finestra **Pannello di controllo**.
- 2 Fare doppio clic sull'icona **Installazione applicazioni**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Installazione applicazioni**.
- 3 Selezionare il software che si desidera cambiare o rimuovere.
 - Per cambiare un programma, fare clic su **Cambia/Rimuovi** o su **Cambia** e seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.
 - Per rimuovere un programma, fare clic su **Cambia/Rimuovi** o su **Rimuovi**, quindi scegliere **Avanti** e infine **OK**.
Se viene visualizzata la finestra di dialogo che indica che è stato **individuato un file bloccato**, fare clic su **Riavvia**. Il computer viene riavviato al termine della disinstallazione e tutti i file usati in precedenza vengono eliminati.
Se viene visualizzata una finestra di dialogo che informa che è stato **individuato un file condiviso**, è consigliabile scegliere **No** per conservare i file condivisi.
Scegliere **Chiudi**.
Il software è stato disinstallato.

! Scegliendo **Cambia o Rimuovi**, alcuni programmi potrebbero essere rimossi senza che venga visualizzato nessun altro avviso.

 È possibile ordinare i programmi in base alle diverse opzioni contenute in **Ordina per**.

Con **Installazione applicazioni** è possibile rimuovere solo i programmi che sono stati sviluppati per i sistemi operativi Windows®. In caso di rimozione di altri programmi, consultare la relativa documentazione per vedere se è necessario rimuovere altri file, ad esempio i file .ini.

Attenzione

Protezione file Windows®

Quando si installa un programma è possibile che alcuni file condivisi vengano sovrascritti, ad esempio i file DLL (**librerie di collegamento dinamico**)* e i file eseguibili (con estensione EXE). Se i file di sistema vengono sovrascritti, le prestazioni del sistema sono imprevedibili, i programmi funzionano in modo strano e il sistema operativo potrebbe essere danneggiato.

Non eliminare mai i file con le seguenti estensioni: SYS, DLL, OCX, TTF o FON.

In Windows® XP la funzionalità **Protezione file Windows** impedisce la sostituzione dei file di sistema protetti quali i file SYS, DLL, OCX, TTF, FON e EXE. **Protezione file Windows** viene eseguita in background e protegge i file installati dal **programma di installazione di Windows**.

Protezione file Windows individua eventuali tentativi di rimozione o spostamento di un file di sistema protetto. Verifica inoltre la firma digitale dei file.

* Si tratta di una funzione del sistema operativo che consente di memorizzare le routine eseguibili (che in genere servono a una funzione o a un insieme di funzioni specifico) in file con estensione DLL. Le routine vengono richiamate dal programma e caricate solo quando necessario.

Verifica firma file

Quando si installa una nuova applicazione nel computer, i file di sistema o i file dei driver delle periferiche potrebbero essere sovrascritti da versioni non firmate o non compatibili. Ciò può pregiudicare la stabilità del sistema.


I file di sistema e i file dei driver delle periferiche forniti con Windows® XP hanno la firma digitale Microsoft a indicare che si tratta di file di sistema originali e integri o che sono stati approvati da Microsoft® per l'utilizzo con Windows®.

Download del software

È possibile scaricare gli ultimi aggiornamenti software disponibili nel sito Web Sony.
Per andare al sito fare clic sul seguente collegamento: www.vaio-link.com

Per scaricare gli ultimi aggiornamenti, procedere come segue:

- 1 Andare all'indirizzo www.vaio-link.com e scegliere la lingua desiderata.
- 2 Fare clic su **VAIO User**.
- 3 Immettere i due codici richiesti e fare clic su **Enter Site**.
- 4 Selezionare **Downloads** e seguire la procedura visualizzata.
Viene visualizzato un elenco dei prodotti disponibili per il download.
- 5 Scegliere l'aggiornamento desiderato e seguire le istruzioni visualizzate per scaricarlo.

 Per installare l'applicazione, vedere la sezione **Installazione del software**.

Gestione dei driver

Il driver è un software che consente di utilizzare le periferiche hardware. Ad esempio, per utilizzare una stampante è necessario installare innanzitutto il relativo driver. Molti driver, come ad esempio il driver del mouse, vengono forniti con il sistema operativo.

In questa sezione viene descritto come installare, verificare, aggiornare e disinstallare un driver. Viene inoltre illustrata la funzionalità di ripristino di Windows® XP.

Infine, viene descritta la procedura da seguire per scaricare i driver più recenti dal sito Web Sony.

- ❑ Installazione di un driver ([pagina 123](#))
- ❑ Verifica dell'installazione del driver ([pagina 124](#))
- ❑ Aggiornamento di un driver ([pagina 126](#))
- ❑ Disinstallazione di un driver ([pagina 127](#))
- ❑ Ripristino di un driver ([pagina 128](#))
- ❑ Download di driver ([pagina 130](#))

Installazione di un driver

Per installare un driver Sony, consultare la Guida CD delle applicazione.

Se il driver non ha una procedura specifica per l'installazione, procedere come segue per installarlo:

- 1 Inserire il CD-ROM delle applicazioni nell'apposita unità (oppure il dischetto o il CD-ROM fornito con la periferica che si desidera configurare).
- 2 Connettere la periferica in questione al computer.
Verrà visualizzata la finestra **Installazione guidata nuovo hardware**.
- 3 Selezionare **Specificare un percorso** e quindi fare clic su **Avanti**.
- 4 Quando si installa un driver dal CD-ROM (o dischetto) fornito utilizzando un'unità CD-ROM (o floppy) connessa al computer, selezionare la cartella **Drivers** nell'unità CD-ROM (o floppy).
- 5 Quando si installa un driver dopo aver copiato il contenuto del CD-ROM (o dischetto) fornito nel disco rigido, cercare la sottodirectory contenente il driver. La sottodirectory dovrebbe trovarsi nella cartella copiata dal CD-ROM (o dal dischetto).
- 6 Fare clic su **OK** per avviare la ricerca.
- 7 Fare clic su **Avanti** per installare il driver.
Al termine dell'installazione verrà visualizzata una nuova finestra.
- 8 Fare clic su **Fine**.
Potrebbe essere richiesto di riavviare il computer.
- 9 Fare clic su **Sì**.
L'installazione del driver è completata.

 Per installare il driver della periferica, è necessario eseguire l'accesso come amministratore.

Verifica dell'installazione del driver

Dopo il riavvio del computer, verificare che la periferica funzioni correttamente.

Per verificare l'installazione del driver, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Start** e scegliere **Pannello di controllo**.
Viene visualizzata la finestra **Pannello di controllo**.
- 2 Fare doppio clic sull'icona **Sistema**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo corrispondente. Se **Sistema** non è visualizzato, fare clic su **Passa alla visualizzazione classica sinistra**.
- 3 Selezionare la scheda **Hardware**, quindi fare clic su **Gestione periferiche**.
- 4 Fare doppio clic sull'opzione corrispondente alla periferica installata e quindi fare doppio clic sulla periferica.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Proprietà**.
- 5 Assicurarsi che il messaggio **La periferica funziona correttamente** sia visualizzato in **Stato periferica**.
- 6 Fare clic su **OK**.
Chiudere tutte le finestre aperte. La periferica è pronta per l'utilizzo.

La periferica non funziona correttamente nei seguenti casi :

- In **Gestione periferiche** la periferica è contrassegnata con un punto di domanda o un punto esclamativo giallo.
Selezionare la periferica e fare clic su **Disinstalla**. Ripetere le operazioni a partire dal punto 2 in **Installazione di un driver**.
- Facendo doppio clic sulla categoria della periferica nell'elenco della finestra Gestione periferiche non viene visualizzata la periferica in uso.
È necessario rimuovere la periferica. Vedere **Disinstallazione di un driver (pagina 127)** per rimuoverla. Ripetere le operazioni a partire dal punto 2 in **Installazione di un driver (pagina 123)**.

- ❑ Fare doppio clic su **Altre periferiche** per visualizzare la periferica in uso. Selezionare la periferica e quindi fare clic su **Disinstalla**. Ripetere le operazioni a partire dal punto 2 in **Installazione di un driver (pagina 123)**.
- ❑ Se il messaggio **La periferica funziona correttamente** non viene visualizzato, la periferica non funziona. Fare clic su **OK** per chiudere la finestra di dialogo **Proprietà**, quindi reinstallare il driver attenendosi alla seguente procedura:
 - ❑ Fare clic su **Disinstalla**.
 - ❑ Nella finestra **Conferma rimozione periferica** fare clic su **OK**.
 - ❑ Fare clic su **Sì** e riavviare il computer.
 - ❑ Dopo il riavvio del computer, ripetere le operazioni a partire dal punto 2 in **Installazione di un driver (pagina 123)**.
- ❑ Se la periferica non viene visualizzata nella finestra di dialogo **Proprietà**, la periferica non funziona correttamente. Ripetere i passaggi da 1 a 4 indicati nelle sezioni precedenti per verificare l'installazione del driver. Selezionare la periferica e fare clic su **Disinstalla** per rimuoverla. Fare clic su **Sì** per riavviare il computer. Dopo il riavvio del computer, ripetere le operazioni a partire dal punto 2 in **Installazione di un driver (pagina 123)**.

Aggiornamento di un driver

Per aggiornare il driver, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Start** nella barra delle applicazioni.
- 2 Scegliere **Pannello di controllo**.
- 3 Fare clic sull'icona **Stampanti e altro hardware**.
Quindi selezionare la periferica che si desidera ripristinare.
- 4 Nella scheda **Hardware** fare clic su **Proprietà**.
- 5 Nella scheda **Driver** fare clic su **Aggiorna driver**.
- 6 Seguire le istruzioni visualizzate. È possibile eseguire la ricerca automatica del driver oppure indicare manualmente il percorso del driver.

Oppure:

- 1 Fare clic su **Start** nella barra delle applicazioni.
- 2 Scegliere **Risorse del computer**.
- 3 Fare clic su **Visualizza informazioni sul sistema** sul lato sinistro della finestra.
- 4 Selezionare la scheda **Hardware**, quindi fare clic su **Gestione periferiche**.
- 5 Fare doppio clic sull'opzione corrispondente alla periferica installata e quindi fare doppio clic sulla periferica.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Proprietà**.
- 6 Scegliere la scheda **Driver**.
- 7 Fare clic su **Aggiorna driver**.
L'aggiornamento del driver è completato.

 Per aggiornare il driver della periferica, è necessario eseguire l'accesso come amministratore.

Disinstallazione di un driver

Durante la disinstallazione del driver, la periferica deve essere connessa al computer.

Per disinstallare il driver, procedere come segue:

- 1 Fare clic su **Start** nella barra delle applicazioni.
- 2 Scegliere **Pannello di controllo**.
- 3 Fare clic sull'icona **Stampanti e altro hardware**.
Quindi selezionare la periferica che si desidera ripristinare.
- 4 Nella scheda **Hardware** fare clic su **Proprietà**.
- 5 Nella scheda **Driver** fare clic su **Disinstalla**.
- 6 Se viene richiesto di riavviare il computer, fare clic su **Sì**.
Il pulsante **Disinstalla** non è disponibile se a causa della rimozione del driver la periferica diventerebbe inutilizzabile.

Oppure:

- 1 Fare clic su **Start** nella barra delle applicazioni.
- 2 Scegliere **Risorse del computer**.
- 3 Fare clic su **Visualizza informazioni sul sistema** sul lato sinistro della finestra.
- 4 Selezionare la scheda **Hardware**, quindi fare clic su **Gestione periferiche**.
- 5 Fare doppio clic sull'opzione corrispondente alla periferica installata e quindi fare doppio clic sulla periferica.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Proprietà**.
- 6 Scegliere la scheda **Driver**.
- 7 Fare clic su **Disinstalla**.
La disinstallazione del driver è completata.

 Per disinstallare il driver della periferica, è necessario eseguire l'accesso con l'account del proprietario.

Ripristino di un driver

La funzionalità Ripristino configurazione di sistema di Microsoft® Windows® XP consente di ripristinare uno stato precedente del computer in caso di problemi, senza perdere i file dei dati personali. Questa funzionalità controlla le modifiche al sistema e crea automaticamente punti di ripristino di facile identificazione che consentono di ripristinare uno stato precedente del sistema. I punti di ripristino vengono creati ogni giorno in occasione di importanti eventi di sistema, ad esempio durante l'installazione di un'applicazione o di un driver.

Per ripristinare un driver precedente, procedere come segue:

- 1 In **Pannello di controllo** aprire la periferica che non funziona correttamente.

Per aprire la periferica:

- Fare clic su **Start** nella barra delle applicazioni.
- Scegliere **Pannello di controllo**.
Viene visualizzata la finestra **Pannello di controllo**.
- Fare clic sull'icona **Stampanti e altro hardware**.
- Quindi selezionare la periferica che si desidera ripristinare.

- 2 Nella scheda **Hardware** fare clic su **Proprietà**.

- 3 Scegliere la scheda **Driver**.

- 4 Nella scheda **Driver** fare clic su **Ripristina driver**.

Oppure:

- 1 Fare clic su **Start** nella barra delle applicazioni.
- 2 Scegliere **Risorse del computer**.
- 3 Fare clic su **Visualizza informazioni sul sistema** sul lato sinistro della finestra.
- 4 Selezionare la scheda **Hardware**, quindi fare clic su **Gestione periferiche**.

- 5 Fare doppio clic sull'opzione corrispondente alla periferica installata e quindi fare doppio clic sulla periferica.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Proprietà**.
- 6 Scegliere la scheda **Driver**.
- 7 Nella scheda **Driver** fare clic su **Ripristina driver**.
Il ripristino del driver precedente è completato.



Per eseguire questa procedura è necessario accedere al computer con l'account del proprietario.

Il ripristino del computer non ha alcun effetto sui file dei dati personali.

Per ulteriori informazioni sulla funzionalità Ripristino configurazione di sistema, vedere la Guida in linea di Windows®.

Download di driver

È possibile scaricare le versioni più recenti dei driver del computer dal sito Web Sony. Per andare al sito fare clic sul seguente collegamento: www.vaio-link.com

Per scaricare i driver più recenti, procedere come segue:

- 1 Andare all'indirizzo www.vaio-link.com e scegliere la lingua desiderata.
- 2 Fare clic su **VAIO User**.
- 3 Immettere i due codici richiesti e fare clic su **Enter Site**.
- 4 Selezionare **Downloads** e seguire la procedura visualizzata. Viene visualizzato un elenco dei prodotti disponibili per il download.
- 5 Scegliere il driver desiderato e seguire le istruzioni visualizzate per scaricarlo. Per installare il driver, seguire le istruzioni scaricate con il driver o consultare la **Guida CD delle applicazioni**.

Utilizzo dei CD di ripristino

I CD di ripristino in dotazione con il computer consentono di eseguire un ripristino completo del sistema e facilitano la reinstallazione manuale di singole applicazioni o driver di periferiche.

- ❑ Eseguire il **ripristino di un'applicazione** per:
 - ❑ Reinstallare un driver specifico se una periferica non funziona correttamente.
 - ❑ Reinstallare un'applicazione specifica se vi sono problemi di funzionamento.
 - ❑ Eseguire il **ripristino del sistema** nei seguenti casi:
 - ❑ In caso di un grave blocco del sistema.
 - ❑ Se occorre modificare le dimensioni delle partizioni del disco rigido.
- ! I CD di ripristino in dotazione possono essere utilizzati esclusivamente con il computer Sony al quale sono allegati e non con altri PC Sony o con PC di altre case produttrici.
- ❑ Ripristino di un'applicazione ([pagina 132](#))
 - ❑ Ripristino del sistema ([pagina 133](#))
 - ❑ Interruzione del processo di ripristino ([pagina 138](#))

Ripristino di un'applicazione

L'ultimo CD del set di CD-ROM di ripristino contiene quasi tutte le applicazioni preinstallate sul computer. La reinstallazione di un programma da questo CD può risolvere i problemi che si verificano se l'applicazione non viene più eseguita correttamente, o se Windows® incontra degli ostacoli nell'eseguire il driver di una periferica.

Leggere la **Guida CD delle applicazioni**, in formato cartaceo, per informazioni relative all'installazione (o reinstallazione) delle applicazioni fornite.

Ripristino del sistema

La procedura di ripristino del sistema consente di:

- 1 Reinstallare la stessa immagine del disco rigido presente al primo utilizzo del computer. Quando il sistema è gravemente danneggiato, cioè se il funzionamento di Windows® è compromesso o se il PC ha un comportamento anomalo, ecc., il ripristino del sistema reinstalla completamente il sistema originariamente configurato sull'unità C:.
- 2 Modificare le dimensioni delle due partizioni disponibili sul disco rigido, o addirittura cancellare le partizioni. Se si decide di modificare la dimensione delle partizioni, i dati esistenti memorizzati su entrambe le unità (C: e D:) verranno cancellati (vedere **Utilizzo di unità partizionate (pagina 134)**).

Note sul ripristino di sistema


- ❑ La procedura di ripristino può durare fino a sessanta minuti e in questo arco di tempo all'utente verrà richiesto di cambiare i CD.
- ❑ È possibile ripristinare solo i software forniti in dotazione con il computer. La procedura non ripristina software installati successivamente dall'utente o dati creati dall'utente.
- ❑ La procedura ripristina l'intero sistema, il che significa che non si può decidere di ripristinare solo Windows®.
- ❑ Prima di eseguire il ripristino del sistema, assicurarsi che il computer sia alimentato a corrente alternata (e non a batteria).
- ❑ Una volta eseguito il ripristino, è consigliabile estrarre il CD di ripristino dall'unità CD-ROM prima di riavviare il computer.
- ❑ Per potere seguire il ripristino del sistema, il notebook non può essere collegato all'alloggiamento di espansione*, a meno che l'unità del CD-ROM sia presente sull'alloggiamento di espansione.

* In base al modello.

Utilizzo di unità partizionate

In **Risorse del computer** sono disponibili due partizioni di unità (C: e D:). Il disco rigido viene infatti fornito con 2 partizioni logiche predefinite; ciò non significa però che il computer contenga due dischi rigidi fisici.

Quando si comincia a utilizzare il computer, la partizione di unità C: (altrimenti detta unità C:) contiene tutti i file richiesti da Windows® nonché altri software precaricati, mentre l'unità D: è vuota. L'unità D: costituisce lo spazio di memorizzazione ideale per tutti i documenti e i file, in particolare quelli di grandi dimensioni, come i video clip digitali catturati con DVgate.

 Sebbene sia possibile eseguire il ripristino del sistema e la modifica delle impostazioni di partizione allo scopo di avere un'unica unità C:, non è consigliabile scegliere tale opzione quando si utilizzano applicazioni di elaborazione video quali DVgate.

Per ottimizzare la memorizzazione dati, utilizzare l'unità C: per installare nuove applicazioni e, per salvare documenti e file, utilizzare l'unità C:. In questo modo è possibile evitare la perdita di dati in caso occorra ripristinare il sistema.

Non tentare di aggiungere, eliminare o ridimensionare partizioni a meno che ciò non sia necessario. La modifica delle impostazioni delle partizioni può causare l'eliminazione di tutti i file sul disco rigido.

Se occorre eseguire un ripristino del sistema, senza perdere i dati memorizzati sul disco rigido, copiare tutti i file che si desidera conservare sull'unità D:. Durante il ripristino del sistema, scegliere di mantenere invariate le informazioni correnti sulle partizioni. Ciò assicura che l'unità D: rimarrà inalterata al termine del ripristino.

Se occorre modificare le dimensioni delle partizioni, è possibile scegliere un ripristino opzionale nel processo di impostazione del ripristino del sistema. In tal caso, è importante sapere che tutti i dati presenti sul disco rigido saranno eliminati. Quindi, per conservare i file esistenti, si consiglia di farne una copia di backup prima di eseguire il ripristino del sistema.

Avvio della procedura di ripristino del sistema

Per avviare il ripristino del sistema, procedere come segue:

- 1 Accendere il computer (alimentazione a corrente alternata) e inserire il primo CD di ripristino nell'unità disco.
- 2 Se è ancora possibile accedere a Windows®, spegnere il computer (**Start/ Arresta il sistema /Arresta il sistema**)*.

- 3 Attendere dieci secondi e accendere nuovamente il computer.
- 4 Il sistema inizia a leggere automaticamente il CD e all'utente viene chiesto di attendere.
- 5 Fare clic su **Avanti** nella finestra visualizzata.
- 6 Leggere le istruzioni e fare clic su **Avanti**.
È ora possibile scegliere il tipo di ripristino.

* Se il sistema è gravemente danneggiato e non è più possibile accedere a Windows®, sarà necessario spegnere il computer tenendo premuto il pulsante di accensione per più di quattro secondi. Attendere 10 secondi prima di premere nuovamente il pulsante per riavviare il computer.

Ripristino del sistema senza modificare le partizioni

Per ripristinare completamente i software originali, i driver e le impostazioni del computer senza modificare le dimensioni delle partizioni, scegliere la prima opzione ed effettuare un ripristino predefinito dell'unità di sistema. L'esecuzione del ripristino del sistema comporta la perdita di tutti i dati memorizzati sull'unità C: ma i dati situati sull'unità D: rimarranno inalterati.

Occorre contare un'ora per la procedura di ripristino.

Per eseguire un ripristino predefinito dell'unità di sistema, procedere come segue:

- 1 Selezionare il pulsante **Ripristino predefinito dell'unità di sistema (consigliato)**.
- 2 Fare clic su **Avanti**.
Viene chiesto se si desidera continuare.
- 3 Per avviare la procedura, fare clic su **Avanti**.
- 4 Fare clic su **Si** per confermare.
La procedura di ripristino ha inizio.
- 5 Al prompt espellere il CD e inserire quello successivo.
- 6 Alla fine della procedura fare clic su **OK**.
- 7 Fare clic su **Avanti** nella finestra visualizzata.

- 8 Espellere il CD dall'unità, quindi fare clic su **Fine**.
Le impostazioni originali del sistema sono state ripristinate e il sistema si riavvia automaticamente.

Ripristino del sistema con modifica delle dimensioni delle partizioni

Per poter modificare le dimensioni delle partizioni prima di effettuare un ripristino completo dei software originali, dei driver e delle impostazioni del computer, scegliere un ripristino opzionale.

Se si modificano le dimensioni delle partizioni dei due dischi rigidi si perderanno tutti i dati memorizzati sull'unità C: e sull'unità D:.

Occorre contare un'ora per la procedura di ripristino.

Per eseguire un ripristino opzionale, procedere come segue:

- 1 Selezionare il pulsante **Ripristino opzionale**.
- 2 Fare clic su **Avanti**.
Sono disponibili diverse opzioni:
 - Ripristino predefinito dell'unità di sistema, (vedere **Ripristino del sistema senza modificare le partizioni (pagina 135)**).
 - Modifica delle dimensioni della partizione e ripristino.
 - Ripristino allo stato originario di fabbrica.

Modifica manuale delle dimensioni delle partizioni

Scegliendo **Modifica delle dimensioni della partizione e ripristino** si possono selezionare manualmente le dimensioni dell'unità C: lasciando i gigabyte rimanenti disponibili per l'unità D:. In questo modo, le dimensioni delle partizioni attuali vengono cancellate, il disco rigido viene riformattato e tutto il software originale viene ripristinato come in una operazione di ripristino standard del sistema.

Occorre contare un'ora per questa procedura.

Per modificare manualmente le dimensioni delle partizioni ed effettuare un ripristino del sistema, procedere come segue:

- 1 Selezionare il pulsante **Modifica delle dimensioni della partizione e ripristino**.
- 2 Fare clic su **Avanti**.
- 3 Nella schermata successiva, impostare le dimensioni dell'unità C: in gigabyte, oppure selezionare **Predefinito** per ripristinare le dimensioni predefinite.
- 4 Fare clic su **Avanti**.
- 5 Leggere il sunto della procedura di ripristino da effettuare, quindi fare clic su **Avanti** per avviarla.
- 6 Fare clic su **Sì** per confermare.
- 7 Al prompt espellere il CD e inserire quello successivo.
- 8 Alla fine della procedura fare clic su **OK**.
- 9 Fare clic su **Avanti** nella finestra visualizzata.
- 10 Espellere il CD dall'unità, quindi fare clic su **Fine**.
Le impostazioni di sistema sono state modificate e il computer si riavvia automaticamente.

Reimpostazione delle dimensioni predefinite delle partizioni

Se da quando si è acquistato il computer Sony, sono già state modificate le dimensioni delle partizioni. Scegliendo **Ripristino allo stato originario di fabbrica** si può reimpostare il disco rigido sulle dimensioni originali. In questo modo, le partizioni attuali vengono cancellate, il disco rigido viene riformattato e tutto il software originale viene ripristinato come in una operazione di ripristino standard del sistema.

Occorre contare un'ora per la procedura di ripristino.

Per ripristinare le dimensioni predefinite del disco rigido, procedere come segue:


- 1 Selezionare il pulsante **Ripristino allo stato originario di fabbrica**.
- 2 Fare clic su **Avanti**.

- 3 Leggere il sunto della procedura di ripristino da effettuare, quindi fare clic su **Avanti** per avviarla.
- 4 Fare clic su **Si** per confermare.
- 5 Al prompt espellere il CD e inserire quello successivo.
- 6 Alla fine della procedura fare clic su **OK**
- 7 Fare clic su **Avanti** nella finestra visualizzata.
- 8 Espellere il CD dall'unità, quindi fare clic su **Fine**.
Le impostazioni originali del sistema sono state ripristinate e il sistema si riavvia automaticamente.

Interruzione del processo di ripristino

Prima dell'inizio della procedura di ripristino vera e propria, la finestra dell'utilità consente di cancellare facilmente qualsiasi impostazione. La maggior parte delle finestre mette in guardia contro un'eventuale perdita di dati; si può allora scegliere di tornare alla finestra precedente (scegliere **Indietro**), o di terminare addirittura la procedura di ripristino. Per terminare il ripristino, espellere il CD, premere **Annulla**, quindi fare clic su **Si** per confermare.

Tuttavia, dopo l'inizio della procedura di ripristino, l'annullamento del ripristino comporterà la cancellazione di tutti i dati presenti nell'unità C:. Se sono state modificate le impostazioni delle partizioni, si perderanno tutti i dati presenti su entrambe le partizioni del disco rigido.

 Se non è stato rimosso il CD prima di aver premuto **Annulla**, il ripristino del sistema ricomincerà.