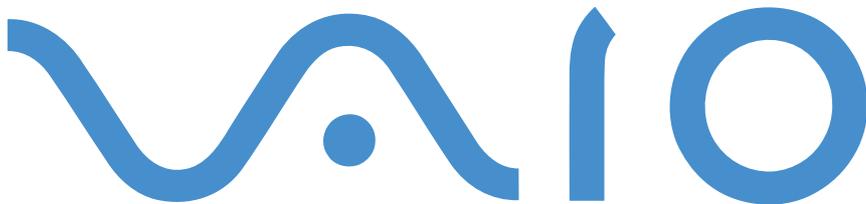


# ***Guide des logiciels installés sur votre ordinateur portable Sony***

**PCG-FX501/PCG-FX502/PCG-FX505**





## Commencez par lire ce document!

### Important

Ce produit comporte des logiciels acquis par Sony sous licence de tiers. Leur utilisation est soumise aux modalités des contrats de licence fournis avec ce produit. Les logiciels décrits dans le présent guide sont susceptibles de modifications sans préavis et peuvent différer des versions actuellement disponibles dans les points de vente. Les mises à jour et extensions logicielles sont susceptibles d'entraîner des frais supplémentaires. La souscription d'un abonnement auprès de prestataires de services en ligne peut entraîner des frais, ainsi qu'une demande d'informations relatives à votre carte de crédit. Les services d'ordre financier peuvent requérir des accords préalables auprès d'institutions financières participantes.

© 2002 Sony Corporation. Tous droits réservés.

La reproduction totale ou partielle du présent document sans autorisation écrite est strictement interdite.

### Contrat de licence utilisateur final

Ce contrat de licence utilisateur final (ci-après dénommé le « **Contrat** ») est un accord juridique conclu entre vous et Sony Corporation (ci-après dénommée « **Sony** »), société régie par le droit japonais et fabricant de votre système informatique Sony (le « **MATÉRIEL SONY** »). Veuillez lire attentivement ce Contrat avant toute installation ou utilisation des logiciels fournis avec celui-ci (les « **LOGICIELS SONY** »). En installant ou en utilisant les LOGICIELS SONY, vous vous engagez à respecter les dispositions du présent Contrat. L'utilisation des LOGICIELS SONY est expressément liée à l'utilisation du MATÉRIEL SONY. Les LOGICIELS SONY font l'objet d'un contrat de licence et non de vente.

Nonobstant le présent Contrat, les logiciels faisant l'objet d'un contrat de licence utilisateur final distinct (« **Contrat de licence tiers** »), y compris mais sans restriction le système d'exploitation Windows<sup>®</sup> fourni par Microsoft Corporation, seront couverts par le Contrat de licence tiers.

En cas de désaccord avec les dispositions du présent Contrat, veuillez retourner les LOGICIELS SONY accompagnés du MATÉRIEL SONY à l'endroit où vous les avez achetés.

**1. Licence.** Sony vous accorde la licence d'utilisation des LOGICIELS SONY et de la documentation y afférente. Le présent Contrat vous autorise à employer les LOGICIELS SONY pour votre usage personnel, sur un seul MATÉRIEL SONY, non relié à un réseau. Vous êtes autorisé à faire une seule et unique copie des LOGICIELS SONY sur support informatique, à des fins de sauvegarde uniquement.

**2. Restrictions.** Les LOGICIELS SONY comportent du matériel protégé par copyright ainsi que d'autres matériels propriétaires. Afin de protéger ceux-ci, et en dehors des cas autorisés par la législation en vigueur, vous n'êtes pas autorisé à décompiler, décortiquer ou désassembler tout ou partie des LOGICIELS SONY. Vous n'êtes pas autorisé à vendre ni à louer les LOGICIELS SONY et leur copie à un tiers, hormis en cas de transfert des LOGICIELS SONY avec le MATÉRIEL SONY, et à condition que le bénéficiaire s'engage à respecter les dispositions du présent Contrat.

**3. Limite de la garantie.** Sony garantit que le support sur lequel sont enregistrés les LOGICIELS SONY est exempt de défaut matériel. Cette garantie est acquise pour une période de quatre-vingt dix (90) jours à partir de la date d'achat des logiciels, la copie de la facture faisant foi. Durant la période d'application de la garantie, Sony s'engage à remplacer gratuitement tout support s'avérant défectueux, à condition qu'il soit retourné correctement emballé au lieu d'achat et accompagné de votre nom, de votre adresse et de la preuve de la date d'achat. Sony ne pourra en aucun cas être tenue de remplacer un support endommagé à la suite d'un accident, d'un usage abusif ou d'une mauvaise utilisation. La garantie limitée ci-dessus s'applique en lieu et place de toute autre déclaration, disposition et garantie, expresse ou implicite, définie par le droit écrit ou non. Sony rejette expressément toute autre garantie ou disposition, y compris mais sans restriction les garanties et/ou dispositions relatives à la qualité des Logiciels et à leur aptitude à une utilisation spécifique. Les dispositions de la présente garantie limitée ne sauraient porter préjudice aux droits légaux du consommateur final, ni limiter ou exclure la responsabilité de Sony en cas de décès de la personne ou de dommage physique occasionné du fait de la négligence de Sony.

**4. Résiliation.** Le présent Contrat reste en vigueur jusqu'à ce qu'il y soit mis fin. Vous pouvez le résilier à tout moment en détruisant les LOGICIELS SONY, la documentation y afférente et toutes les copies de ces logiciels et de leur documentation. Ce Contrat est résilié immédiatement et sans notification par Sony en cas de manquement à l'une quelconque des dispositions du Contrat. À l'expiration du Contrat, vous êtes tenu de détruire les LOGICIELS SONY, la documentation y afférente et toutes les copies de ces Logiciels et de leur documentation.

**5. Juridiction compétente.** L'application et l'interprétation du présent Contrat sont soumises au droit japonais.

En cas de questions concernant ce Contrat ou cette garantie limitée, veuillez vous référer au Guide service client pour obtenir les coordonnées du centre d'assistance VAIO-Link.



## ENERGY STAR®

En tant que partenaire d'ENERGY STAR®, Sony atteste que son produit répond aux recommandations d'ENERGY STAR® en matière d'économie d'énergie. Le programme international d'Energy Star® relatif aux équipements de bureau (**International Energy Star Office Equipment Program**) vise à promouvoir l'utilisation d'ordinateurs et d'équipements de bureau à faible consommation d'énergie. Ce programme encourage la mise au point et la diffusion de produits dont les fonctions permettent de réduire efficacement la consommation d'énergie. Il s'agit d'un système ouvert auquel les entreprises sont libres d'adhérer. Les produits visés par ce programme sont des équipements de bureau tels qu'ordinateurs, écrans, imprimantes, fax et copieurs. Les normes et logos de ce programme sont communs à tous les pays participants.

Energy Star est une marque déposée aux États-Unis.



## Marques commerciales

Sony, DVgate, i.LINK™, PictureGear, MovieShaker, Smart Capture, Sélecteur d'interfaces, VisualFlow, VAIO et le logo VAIO sont des marques commerciales de Sony Corporation. Tous les logos Windows sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation.

Toutes les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Les caractéristiques techniques sont susceptibles de modifications sans préavis.



## Premier démarrage de votre ordinateur VAIO

### Inscription de votre ordinateur VAIO

Enregistrer votre ordinateur VAIO de Sony ne prend que quelques secondes.

En inscrivant votre ordinateur auprès de Sony, vous pouvez bénéficier d'un service d'assistance clientèle irréprochable et des avantages suivants :

- ❑ **Club VAIO** - Assistance en ligne, didacticiels, conseils et astuces, nouvelles, forums, concours, téléchargements et mises à jour logicielles gratuits.
- ❑ **VAIO-Link** - Si vous avez un problème avec votre ordinateur, vous pouvez consulter le site Web de VAIO-Link, où vous trouverez peut-être une solution : <http://www.vaio-link.com>.
- ❑ **Garantie** - Protégez votre investissement. Consultez la carte de **garantie** pour les termes et conditions et référez-vous à votre **Guide service client** pour plus d'informations.

Pour inscrire votre ordinateur VAIO de Sony, procédez comme suit :

- 1 Connectez votre ligne téléphonique et établissez une connexion modem (voir **Configuration du modem (page 67)**).
- 2 Cliquez sur l'icône **VAIO Online Registration** sur votre Bureau.
- 3 Sélectionnez votre langue et cliquez sur **Suivant**.
- 4 Activez la case d'option **Inscrivez-vous maintenant** et cliquez sur **Continuer**.  
Vous accédez au site Web <https://registration.sonymstyle-europe.com/vaio/registration.asp>.
- 5 Renseignez votre prénom et nom de famille, le numéro de série de votre ordinateur portable et votre localité.
- 6 Cliquez sur **Valider**.  
Votre ordinateur VAIO est enregistré.

## Découverte du didacticiel VAIO Remote Control

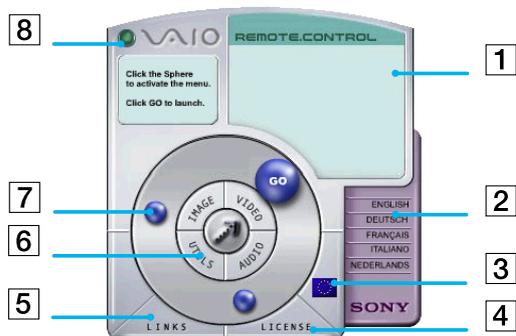
Le didacticiel VAIO Remote Control est votre porte d'entrée dans le monde VAIO. VAIO Remote Control est facile à employer et comporte tout ce dont vous avez besoin pour commencer à utiliser votre ordinateur VAIO. Lancez des applications logicielles et rendez-vous sur les sites Web de Sony à partir d'ici, en un instant.

 Par défaut, vous trouverez ce didacticiel VAIO Remote Control dans le menu **Démarrer**, après quoi vous pourrez le copier sur votre Bureau, afin d'y avoir accès facilement.

Les fonctionnalités de l'application **VAIO Remote Control** ne sont accessibles que si vous disposez des droits d'administrateur sur votre ordinateur. Les autres utilisateurs peuvent accéder à l'écran de contrôle à distance de votre ordinateur VAIO, mais ne pourront pas y lancer d'autres applications logicielles.

### Présentation

Caractéristiques de VAIO Remote Control :



1	Boîte d'information	Contient une brève description d'un élément lorsque vous y déplacez le curseur.
2	Options langue	Cliquez pour sélectionner la langue de votre choix.
3	Affichage langue	Cliquez pour afficher/masquer la liste des langues.
4	License	Cliquez ici pour afficher le Contrat de licence utilisateur final en 13 langues.
5	Links	Affiche les liens vers des sites Web Sony intéressants.
6	Boutons centraux de commande à distance	Cliquez sur une zone d'application pour afficher les éléments logiciels. À partir de là, vous pouvez avoir accès aux logiciels utilitaires, Vidéo, Audio et Image.
7	Volant	Les sphères présentes dans cette zone représentent les applications ou les liens utiles.
8	Fermer	Ferme la fenêtre du didacticiel.

 Pour avoir accès aux sites Web, vous devez configurer votre connexion Internet.



## *Lancement d'applications logicielles et sites Web*

Appliquez la procédure suivante pour lancer une application ou un site Web :

- 1 Déplacez le curseur sur l'application que vous voulez utiliser ou le lien que vous souhaitez afficher.  
La boîte d'information affiche une description de l'élément.
- 2 Cliquez sur la sphère pour démarrer la séquence de lancement.  
La sphère se rapproche de la boîte d'information et le mot **GO** s'affiche.
- 3 Cliquez sur **GO** pour lancer.  
Pour les applications logicielles, le programme est lancé en plein écran.  
Pour les liens, Internet Explorer s'ouvre et le site Web de Sony est lancé.



## Guide des logiciels installés sur votre ordinateur portable

Dès que vous l'aurez allumé, votre ordinateur portable Sony sera prêt à vous aider à travailler, jouer, apprendre et communiquer. Cette rubrique vous donne un aperçu des possibilités offertes par les logiciels installés sur votre ordinateur portable.

### Logiciels Sony

#### DVgate



*Sony Electronics*

Le kit DVgate contient 3 applications complémentaires : DVgate Motion, DVgate Still et DVgate Assemble. Grâce à cette suite logicielle, vous pouvez aisément sélectionner et arranger des clips vidéo numériques avant de les compiler en un montage vidéo de qualité professionnelle. Connecté à votre caméscope numérique par l'intermédiaire du port i.LINK™, votre ordinateur fait office de table de montage vous permettant de prévisualiser, de couper et d'assembler les images de votre choix et d'enregistrer les différentes séquences au format AVI ou MPEG1. DVgate Still vous permet de visionner des vidéos depuis un magnétoscope ou un caméscope numérique (à condition que votre appareil soit doté d'une entrée/sortie DV) et de les conserver comme fichiers graphiques sur votre disque dur.

#### ImageStation (plug-in)



*Sony Electronics*

Avec ImageStation de Sony, partagez vos images et vidéos numériques avec vos proches. Utilisez ImageStation avec les logiciels Smart Capture, PictureGear et MovieShaker afin de tirer pleinement parti de vos images et séquences vidéo. En vous connectant à ImageStation, vous pourrez archiver vos images et même commander des impressions. Rendez-vous sur le site Web afin de devenir membre GRATUITEMENT:

<http://www.imagestation-europe.com>



## MovieShaker



*Sony Electronics*

MovieShaker® vous permet de créer des clips vidéo personnalisés dotés de transitions, d'effets spéciaux, de musique de fond et de texte. Il vous suffit d'importer vos clips et de sélectionner la tonalité de votre choix ; MovieShaker® s'occupe du reste. De même, il vous est loisible de contrôler et de produire votre propre clip vidéo. Le choix de l'ordre des clips, des effets spéciaux et des transitions vous appartient. En outre, vous pouvez importer vos propres séquences musicales ; MovieShaker® se chargera de faire correspondre la longueur de la chanson avec celle de votre clip vidéo.

## PictureGear



*Sony Electronics*

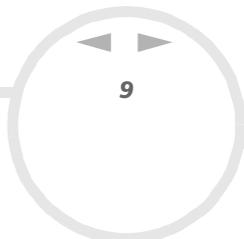
Créez votre propre environnement graphique grâce à la bibliothèque d'images numériques (photos, arrière-plans, papiers peints, diaporamas, etc.). PictureGear vous aide à créer et appliquer des écrans de veille personnalisés... Vous pouvez même donner vie à vos fichiers GIF favoris à l'aide d'outils d'animation ou lire des animations sous différentes formes. Vous pouvez également créer des albums à partir de vos images préférées et les télécharger vers une page Web.

## PictureToy



*Sony Electronics*

L'application de dessin PictureToy de Sony dispose d'un outil crayon très précis. Vous pouvez dessiner directement ou utiliser une des 70 images fournies, ajouter des lunettes ou encore des fleurs... Amusant, non?



## Smart Capture



### *Sony Electronics*

Connectez une caméra numérique à votre ordinateur afin de capturer des images et d'enregistrer des clips vidéo que vous pourrez visualiser ou envoyer par courrier électronique. Le Viseur de Smart Capture affiche les images prises avec la caméra. Il vous permet de régler différents paramètres ou de créer des effets. Smart Capture vous permet également de capturer des images à l'aide de périphériques compatibles i.LINK™ ou de créer une image panoramique grâce à la fonction d'assistance panorama. Le panorama final sera créé dans ArcSoft PanoramaMaker à l'aide des instantanés pris dans Smart Capture.

## SonicStage



### *Sony Electronics*

SonicStage est un logiciel utilisant la technologie OpenMG, destinée à la protection des droits d'auteur, développée par Sony Corporation et conçue en vue de permettre l'enregistrement et la lecture de données musicales numériques sur un PC. Une fois ces données codées et enregistrées sur le disque dur, la technologie SonicStage autorise leur lecture sur le PC tout en empêchant une distribution non autorisée. La technologie SonicStage a pour ambition de créer un environnement autorisant la distribution de plus gros volumes de données musicales de haute qualité sans aucune distribution ultérieure non autorisée des fichiers audio. Le logiciel SonicStage chiffre et gère les fichiers audio, que ceux-ci soient téléchargés vers le PC au moyen des services EMD, ou qu'ils soient adoptés (ou créés) à partir de votre propre CD ou d'Internet.

## Sélecteur d'interfaces



### *Sony Electronics*

Le Sélecteur d'interfaces vous permet de modifier l'apparence des logiciels Sony compatibles.



## VAIO System Information

*Sony Electronics*

Grâce à l'application VAIO System Information (Démarrer – VAIO - Assistance - VAIO System Configuration), vous accédez en permanence aux informations relatives tant au **produit** (nom du modèle, numéro de série, version du BIOS, version et numéro de série du SE) qu'aux **informations système** (UC, fréquence d'horloge, mémoire système et antémémoire) de votre ordinateur.

## VisualFlow



*Sony Electronics*

VisualFlow vous permet de parcourir de manière interactive le contenu de vos Memory Stick™, de votre disque dur, ou de toute autre unité installée sur votre ordinateur. VisualFlow peut afficher les fichiers Memory Stick™ de différentes manières et vous permet de lire/afficher des images fixes, des animations ou des fichiers audio au sein de l'application VisualFlow ou avec d'autres logiciels.

## CD-ROM de réinstallation



*Sony Corporation*

Les CD-ROM de réinstallation vous permettent de réinstaller le système, les logiciels et les pilotes de périphériques livrés avec votre ordinateur qui ont été corrompus ou accidentellement effacés. La réinstallation d'un pilote de périphérique spécifique suffit parfois à résoudre les problèmes que vous rencontrez sur votre ordinateur, sans qu'il soit nécessaire de réinstaller tout le système.

! Les CD-ROM de réinstallation sont conçus pour cet ordinateur portable Sony uniquement ; vous ne pouvez pas les utiliser avec un autre PC, de marque Sony ou autre !

## Système d'exploitation et logiciels pré-installés



### *Windows® XP Édition familiale*

#### *Microsoft Corporation*

Microsoft® Windows® XP Édition familiale est le passionnant nouveau système d'exploitation de Windows® et se base sur les fonctions révolutionnaires introduites par Windows® 98 et Windows® Millennium Edition, ainsi que sur la stabilité de Windows® 2000. Parallèlement, Windows® XP assurent la meilleure prise en charge des technologies et applications basées sur des versions antérieures de Windows.

Windows® XP Édition familiale comprend de nouvelles fonctions, comme l'option de changement rapide d'utilisateur, qui permet aux utilisateurs de laisser tourner leurs applications mutuelles même lorsqu'ils rentrent et sortent de leurs comptes, ainsi que la fonction d'apparence visuelle simplifiée, qui place en avant et au centre les fonctions que vous utilisez le plus souvent, afin de vous en faciliter l'accès. En cas de question ou de problème technique, rendez-vous sur le site :

<http://support.microsoft.com/directory>

### *Internet Explorer 6.0*

#### *Microsoft Corporation*



Internet Explorer est le navigateur Web de Microsoft grâce auquel vous pouvez surfer sur le Web. L'Assistant d'installation adapte les paramètres de votre ordinateur, de sorte qu'il se connecte automatiquement à votre fournisseur de services. Un logiciel de courrier électronique complet vous permet d'envoyer et de recevoir des messages - avec pièces jointes - par Internet. NetMeeting, Outlook Express et Microsoft Chat ne sont que quelques-uns des composants d'Internet Explorer 6.0. Internet Explorer 6.0 comprend en outre un système de cryptage 128 bits garantissant un niveau de protection optimale pour l'ensemble de vos communications Internet y compris l'usage de cartes de crédits et les transactions financières. Un didacticiel en ligne exhaustif permet aux novices de se familiariser avec l'exploration d'Internet.

En cas de question ou de problème technique, rendez-vous sur le site :

<http://support.microsoft.com/directory>

## Adobe® Acrobat® Reader 5.0



*Adobe Systems Incorporated*

Le logiciel Acrobat® Reader vous permet de visualiser, de consulter et d'imprimer des documents électroniques au format PDF (Portable Document Format), un format de fichier ouvert destiné à préserver la forme et le contenu des documents créés sur toutes les plates-formes informatiques. Dès qu'Acrobat® Reader est installé, vous pouvez ouvrir et visualiser des fichiers PDF, à partir de votre explorateur Web, en cliquant sur l'icône du fichier PDF incorporé dans un fichier HTML. Vous pouvez visualiser rapidement la première page, pendant le téléchargement du reste du document.

En cas de question ou de problème technique, rendez-vous sur le site:

<http://www.adobe.com>

## Panorama Maker™ 2000



*ArcSoft*

ArcSoft Panorama Maker™ 2000 est un programme convivial de traitement d'image permettant d'assembler harmonieusement plusieurs photos en un panorama unique. Vous pourrez ainsi créer de jolis panoramas en grand format, au moyen d'un simple pointer-cliquer. Vous pouvez également visualiser vos panoramas sous différentes perspectives.

En cas de question ou de problème technique, rendez-vous sur le site:

<http://www.arcsoft.com/products/software/en/panoramamaker2000.html>

## QuickTime 5.0



*Apple*

QuickTime est une technologie mise au point par Apple pour animer vidéo, son, musique, image en 3D et réalité virtuelle sous Windows et sur votre navigateur Internet.

Pour plus d'informations, consultez le site Web à l'adresse:

<http://www.apple.com/quicktime>

## Real Entertainment Center



Real Entertainment Center inclut deux applications logicielles : RealPlayer et RealJukebox.

*RealNetworks - RealPlayer*

Avec RealPlayer, le lecteur audio et vidéo de RealNetworks, vous pouvez accéder à 2500 stations radio diffusant des séquences musicales, des informations et des bulletins sportifs.

Pour plus d'informations, consultez le site Web à l'adresse:

<http://www.real.com>

*RealNetworks - RealJukebox*

RealJukebox vous permet de gérer vos fichiers musicaux. Il vous permet d'élaborer et d'arranger votre bibliothèque musicale numérique et de lire les morceaux sur votre ordinateur.

Pour plus d'informations, consultez le site Web à l'adresse:

<http://www.real.com>



## Symantec Norton AntiVirus

### Symantec

Norton Antivirus analyse fichiers, dossiers ou lecteurs entiers à la recherche de virus, et isole les fichiers infectés pour les soumettre à l'examen du centre de recherche de Symantec AntiVirus (SARC). Les fichiers ainsi soumis au SARC sont analysés et les résultats sont automatiquement publiés dans les sept jours. Si vous configurez Norton AntiVirus comme il se doit, votre ordinateur est à l'abri de tout danger. Norton Antivirus recherche les virus en inspectant automatiquement les enregistrements d'amorçage lors du démarrage du système, les programmes en cours d'utilisation et l'ensemble des disques durs locaux une fois par semaine, de même qu'il peut contrôler votre ordinateur pour détecter la présence d'une activité trahissant l'action d'un virus en cours. Il peut en outre analyser les fichiers téléchargés depuis Internet et contrôler les disquettes à la recherche de virus d'amorçage lorsque vous les utilisez.

Vous devez lancer l'installation Norton AntiVirus. Il vous est ensuite demandé de mettre à jour les définitions de virus. Cela n'a rien d'anormal, puisque de nouveaux virus sont apparus depuis que votre VAIO a quitté l'usine.

Pour de plus amples informations, consultez les fichiers d'aide en ligne sur le site:

<http://www.symantec.com/techsupp>

## WinDVD

### InterVideo, Inc.



WinDVD d'InterVideo Inc. est un lecteur DVD convivial. En plus de présenter toutes les caractéristiques traditionnelles d'un lecteur DVD standard grand public, WinDVD intègre également quelques fonctionnalités avancées, le décodage vidéo haute précision, un vaste choix d'interfaces utilisateur et diverses options d'affichage. Vous pouvez lire des films DVD, des titres DVD interactifs, des contenus vidéo MPEG, sans oublier des CD vidéo et audio. WinDVD détecte automatiquement le type de disque introduit dans le lecteur DVD et adapte la méthode de lecture.

En cas de question ou de problème technique, rendez-vous sur le site:

<http://www.intervideo.com>

## Utilisation de logiciels vidéo

Les applications vidéo suivantes sont installées sur votre VAIO:

- ❑ Utilisation de DVgate ([page 16](#))
- ❑ Utilisation de MovieShaker ([page 30](#))
- ❑ Utilisation de Smart Capture ([page 38](#))

## Utilisation de DVgate

Le logiciel DVgate vous permet de capturer, puis de retoucher sur votre ordinateur des images provenant de périphériques vidéo numériques (périphériques DV) tels que les caméscopes numériques. Vous pouvez également sortir les données modifiées afin de les enregistrer sur un périphérique DV.

Grâce à DVgate, vous pouvez facilement retoucher des images en utilisant votre ordinateur et un périphérique DV.

DVgate est composé de 3 applications :

- ❑ **DVgate Motion**
- ❑ **DVgate Still**
- ❑ **DVgate Assemble**

 Selon la configuration de votre ordinateur, des images risquent de se perdre lors de la capture vidéo et d'autres sont susceptibles d'être dupliquées lors de l'enregistrement d'une vidéo montée. Pour éviter ces problèmes, assurez-vous que votre ordinateur est configuré selon les paramètres recommandés. Pour configurer votre ordinateur pour l'utilisation de DVgate, consultez l'aide en ligne de DVgate.

## Utilisation de DVgate Motion

DVgate Motion vous permet de capturer des séquences vidéo normales ou montées sur un périphérique DV.

- ❑ **Capture vidéo :**  
Vous avez la possibilité de capturer **automatiquement** ou **manuellement** une scène ou une séquence d'images enregistrées sur un périphérique DV tel qu'un caméscope numérique. Vous pouvez par ailleurs indiquer les scènes exactes que vous souhaitez capturer pendant que vous visionnez la cassette sur le moniteur. Vous pouvez ensuite enregistrer les scènes sélectionnées dans des fichiers distincts ou dans un fichier unique.
- ❑ **Enregistrement de séquences vidéo montées sur un périphérique DV**  
Vous pouvez enregistrer la vidéo montée sur une cassette à l'aide d'un périphérique DV, tel qu'un caméscope numérique\*, raccordé à votre ordinateur. Outre les animations uniques, DVgate vous permet d'enregistrer une série d'animations en une seule fois sur un périphérique DV.

Pour lancer DVgate Motion, procédez comme suit :

- 1 Branchez la caméra sur l'ordinateur à l'aide du câble i.LINK™ et mettez-la sous tension.
- 2 Cliquez sur **Tous les programmes** dans le menu **Démarrer**. Ensuite, sélectionnez **DVgate**, puis **DVgate Motion**.

La fenêtre **DVgate Motion** et la **fenêtre de visualisation** s'affichent.

\* Le caméscope numérique doit être équipé d'un connecteur d'entrée DV.

## Capture vidéo

Vous pouvez importer automatiquement ou manuellement des vidéos sur votre ordinateur.

Pour importer automatiquement des images vidéo sur votre ordinateur, procédez comme suit :

- 1 Lancez **DVgate Motion**.
- 2 Appuyez sur la flèche **descendante** et sélectionnez **Importation - Auto** dans la liste déroulante **Mode**.  
Utilisez les boutons de commande de la caméra DVgate pour effectuer une lecture, une avance ou un retour rapide de la bande en fonction du code d'heure sélectionné afin de commencer la capture.
- 3 Appuyez sur **Lire** pour lancer la vidéo.  
La lecture de la vidéo démarre dans la **Fenêtre de visualisation**.
- 4 Cliquez sur **Marquer** pour définir le début du premier segment.  
La première image du segment à capturer s'affiche dans la fenêtre énumérant la **liste des entrées/sorties**.  
Cliquez une nouvelle fois sur **Marquer** pour définir la fin du segment à capturer.  
La dernière image du segment à capturer s'affiche dans la fenêtre énumérant la **liste des entrées/sorties**.  
Continuez à marquer les segments requis.



- 5 Cliquez sur **Capturer** pour importer le segment vidéo sélectionné ou sur **Capturer tout** pour les importer tous en une seule opération.  
La boîte de dialogue **Enregistrer sous** s'affiche.
  - 6 Sélectionnez l'emplacement du fichier.
  - 7 Cliquez sur le bouton **Enregistrer**.  
DVgate capture les segments.  
Un message apparaît vous informant que la capture est terminée.
  - 8 Cliquez sur **OK** dans la fenêtre **DVgate Motion** pour terminer.  
Des informations sur le processus de capture s'affichent dans la fenêtre de **Rapport**.
  - 9 Cliquez sur **OK**.
  - 10 Quittez DVgate Motion.  
La fenêtre **Dvmotion2** s'affiche à l'écran.  
Vous pouvez alors enregistrer la **liste des entrées/sorties** pour pouvoir capturer ultérieurement les mêmes séquences vidéo ou modifier les paramètres des entrées/sorties.
-  Assurez-vous que la caméra fonctionne en mode VTR (Video Tape Recorder) lors de la capture ou de la lecture d'une vidéo vers ou à partir d'une bande.
- Pour importer manuellement une vidéo sur votre ordinateur, consultez le fichier d'aide en ligne de DVgate.

### *Enregistrement d'une vidéo montée sur un périphérique DV*

Pour enregistrer des vidéos montées sur un périphérique DV, procédez comme suit :

- 1 Réglez les valeurs de correction d'enregistrement.
- 2 Ajoutez les fichiers à la liste des enregistrements.
- 3 Enregistrez la vidéo, manuellement ou à distance, sur le périphérique DV.

### Réglage des valeurs de correction d'enregistrement

Pour garantir un enregistrement de précision, vous devez indiquer les valeurs de correction d'enregistrement. L'ajustement des valeurs de correction est particulièrement important dans un enregistrement d'assemblage. Vous pouvez opter pour un ajustement manuel ou automatique (à l'aide de la fonction d'étalonnage automatique dans le second cas). Les valeurs générées par la fonction d'étalonnage automatique sont généralement correctes.

Pour ajuster automatiquement les valeurs de correction d'enregistrement, procédez comme suit :

- 1 Lancez DVgate Motion.
- 2 Appuyez sur la flèche **descendante** et sélectionnez **Exportation - Auto** dans la liste déroulante **Mode**.
- 3 Sélectionnez **Configurer l'enregistrement** dans le menu **Configuration**.  
La boîte de dialogue **Configuration de l'enregistrement** s'affiche.
- 4 Cliquez sur le bouton **Réglage automatique**.  
DVgate Motion active le périphérique DV connecté et recherche automatiquement les valeurs d'ajustement.
- 5 Cliquez sur **OK**.

 Pour ajuster manuellement les valeurs de correction d'enregistrement, reportez-vous au fichier d'aide en ligne de DVgate.

### Ajout de fichiers à la liste des enregistrements

Pour ajouter des fichiers à la liste des enregistrements, procédez comme suit :

- 1 Lancez **DVgate Motion**.
- 2 Cliquez sur **Ajouter** dans **DVgate Motion - Liste des fichiers AVI**.  
La boîte de dialogue **Ajouter** s'affiche.
- 3 Sélectionnez un fichier et cliquez sur **Ouvrir**.  
Le fichier indiqué vient s'ajouter à la liste. Son numéro de série, sa première et sa dernière image, son code temporel, sa taille et son nom s'affichent également.

- ★ Lorsque vous activez l'option **Ajouter tous les fichiers divisés du même nom**, DVgate Motion ajoute tous les fichiers portant le même nom et un numéro de série à la liste des enregistrements. Les fichiers portant un numéro de série sont créés lorsque vous procédez à l'enregistrement de fichiers fractionnés avec DVgate Motion et DVgate Assemble.
-  Tous les nouveaux fichiers viennent s'ajouter à la liste des enregistrements.

Vous pouvez faire glisser plusieurs fichiers simultanément, mais l'ordre dans lequel ils viennent s'ajouter à la liste reste imprévisible.

Vous pouvez enregistrer des fichiers AVI possédant des modes audio différents sur un périphérique DV ; une coupure de son d'environ une seconde (cette coupure varie d'un périphérique DV à l'autre) risque toutefois de survenir lors du passage d'un mode audio à l'autre.

Seul le format de compression vidéo DV CODEC est reconnu pour ajouter des fichiers AVI ; le format MPEG n'est pas pris en charge.

Avant d'enregistrer une séquence vidéo, assurez-vous que toutes les images ont été sauvegardées dans le même mode. L'enregistrement dans différents modes risque de provoquer des distorsions de son ou d'image pendant la lecture. Après avoir ajouté les fichiers voulus à la liste des enregistrements, vous pouvez en changer l'ordre ou ajouter et supprimer des fichiers.

**Après avoir ajouté les fichiers à la liste des enregistrements, vous pouvez en changer l'ordre ou ajouter et supprimer des fichiers.**

Pour changer l'ordre des fichiers dans la liste des enregistrements, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le fichier à déplacer tout en maintenant le bouton de la souris enfoncé.
- 2 Faites glisser le fichier à l'endroit voulu. Ensuite, relâchez le bouton de la souris.

Pour retirer des fichiers de la liste des enregistrements, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le fichier que vous souhaitez supprimer.
- 2 Cliquez sur **Supprimer**.

Le fichier supprimé est remplacé par le fichier suivant et les fichiers sont renumérotés en conséquence. Cliquez sur **Supprimer tout** pour supprimer tous les fichiers.

 Vous pouvez sélectionner plusieurs fichiers AVI ou fichiers d'image dans la liste des enregistrements en maintenant la touche <MAJ> ou <Ctrl> enfoncée pendant leur sélection.

Lorsque vous déplacez plusieurs fichiers, ceux-ci sont déplacés simultanément.

Vous pouvez annuler des opérations en choisissant **Annuler** dans le menu **Edition** immédiatement après avoir collé, déplacé ou supprimé des fichiers.

Vous pouvez enregistrer une **liste des enregistrements** en vue d'une réutilisation ultérieure. Les fichiers de la liste des enregistrements sont uniquement utilisables dans DVgate Motion.

Pour afficher l'aperçu d'une séquence, procédez comme suit :

1 Sélectionnez le fichier dont vous voulez afficher l'aperçu dans la fenêtre **DVgate Motion - Liste des fichiers AVI**.

2 Cliquez sur **Aperçu**.

La **fenêtre de visualisation** et la fenêtre d'**Aperçu** s'affichent.

La **fenêtre de visualisation** indique la première image du fichier.

Cliquez sur le bouton **Fichier précédent** ou sur le bouton **Fichier suivant** pour sélectionner le fichier à prévisualiser.

Cliquez sur **Tous les fichiers** pour afficher un aperçu de tous les fichiers contenus dans la liste.

 Les boutons **Fichier précédent** et **Fichier suivant** permettent de passer d'un aperçu de fichier à un autre. Ces boutons ne sont pas conçus à des fins de navigation dans la liste. Vous ne pouvez donc pas les utiliser lorsqu'un seul fichier est sélectionné. Dans ce cas, les boutons **Fichier précédent** et **Fichier suivant** ne fonctionnent pas.

### *Enregistrement sur le périphérique DV*

Vous pouvez exporter automatiquement ou manuellement des vidéos de votre ordinateur vers un périphérique DV.

Pour exporter automatiquement des vidéos de votre ordinateur vers un périphérique DV, procédez comme suit :

1 Branchez la caméra sur l'ordinateur à l'aide du câble i.LINK™ et mettez-la sous tension.

2 Lancez **DVgate Motion**.

- 3 Appuyez sur la flèche **descendante** et sélectionnez **Exportation - Auto** dans la liste déroulante **Mode**.
  - 4 Cliquez sur le bouton **Ajouter** dans la fenêtre **DVgate Motion - Liste des fichiers AVI** et sélectionnez le fichier vidéo que vous voulez exporter.
  - 5 Cliquez sur **Enregistrer** ou sur **Enregistrer tout**.  
La boîte de dialogue **Sortie** s'affiche.
  - 6 Activez la case d'option **Ajout d'une image vierge**.
    - Vous pouvez ajouter une ou plusieurs images vierges au cours de l'enregistrement en cliquant sur le bouton **Ajouter** dans la boîte de dialogue **Sortie**.  
Les images vierges peuvent être insérées aux emplacements suivants :  
**Au début** : Une image vierge est insérée avant le début de la séquence vidéo au cours de l'enregistrement.  
**À la fin** : Une image vierge est insérée après la fin de la séquence vidéo au cours de l'enregistrement.  
**Aux deux** : Des images vierges sont insérées avant le début et après la fin de la séquence vidéo au cours de l'enregistrement.
    - Vous pouvez indiquer la taille d'une image vierge en saisissant le nombre d'images dans la zone de texte **Taille** de la boîte de dialogue **Sortie**.
  - 7 Cliquez sur **OK**.  
La boîte de dialogue **Sortie** se ferme et l'enregistrement commence.  
Les séquences vidéo sont enregistrées sur le périphérique DV suivant l'ordre de la **liste des enregistrements**.
- ★ Si vous cliquez sur le bouton **Enregistrer tout**, DVgate Motion transmet tous les fichiers vidéo figurant dans la **liste des enregistrements** au périphérique connecté. Si vous sélectionnez **Enregistrer**, DVgate Motion transmet les fichiers vidéo sélectionnés figurant dans la **liste des enregistrements** au périphérique connecté.

 Même si vous décidez de ne pas ajouter d'images vierges, plusieurs images vierges sont systématiquement ajoutées à la fin du segment enregistré, et ce, quel que soit le paramètre défini. Cette opération permet d'éviter d'enregistrer tout bruit parasite à la fin de l'enregistrement.

Ne quittez pas Windows® ou ne fermez pas la session en cours lors de l'enregistrement de séquences vidéo. Le cas échéant, l'enregistrement sera voué à l'échec.

Désactivez l'écran de veille de Windows®.

Ne lancez pas d'autres applications et ne déplacez pas les fenêtres actives au cours de l'enregistrement.

Un enregistrement lancé à partir du tout début d'une cassette risque de ne pas fonctionner lorsque vous procédez à un enregistrement en pilotant le périphérique vidéo à partir de DVgate Motion.

Ne mettez pas le caméscope numérique en mode **Caméra** et n'éteignez pas le caméscope lorsque DVgate Motion procède à un enregistrement. Ne changez jamais les sources d'entrée au cours d'un enregistrement sur un magnétoscope numérique, cela pourrait empêcher l'enregistrement.

Pour exporter manuellement des vidéos de votre ordinateur vers un périphérique DV, reportez-vous au fichier d'aide en ligne de DVgate.

## Utilisation de DVgate still

DVgate Still est une application qui affiche des images vidéo provenant de périphériques DV, tel qu'un magnétoscope numérique ou un caméscope numérique, et les capture sous forme d'images fixes.

Vous pouvez exécuter les fonctions suivantes :

- Commander l'appareil vidéo numérique branché et afficher une image vidéo sur l'écran de votre ordinateur VAIO.
- Capturer jusqu'à 30 images fixes, à savoir 15 images en avant et 15 images en arrière.
- Capturer seulement une partie d'une image fixe.
- Enregistrer une image fixe capturée au format BMP, JPEG, GIF ou DVF.
- Enregistrer une image capturée vers **PictureGear\*** ou copier cette image dans une autre application via le Presse-papiers.

\* Pour pouvoir enregistrer dans le dossier **PictureGear**, lancez **PictureGear**. Cliquez sur **Périphériques externes**. Dans la liste qui apparaît, cliquez sur **Prise de vue** puis sur **DVgate Still**.

 Il n'est pas possible de lire le son enregistré avec l'image.

## Capture d'images

DVgate Still dispose de deux modes de capture : Le mode de **capture en continu** et le mode de **capture unique** :

### ❑ **Mode de capture en continu :**

Durant la **lecture**, vous pouvez capturer jusqu'à 30 images fixes, à savoir 15 images en avant et 15 images en arrière. Toutes les images fixes précédemment capturées sont perdues. En mode **Pause**, vous pouvez capturer une seule partie d'une image fixe.

 Une fois l'image capturée en mode **capture en continu**, le périphérique DV interrompt la **lecture**.

### ❑ **Mode capture unique :**

Vous pouvez capturer une partie d'une image. Le résultat de votre capture ne diffère pas selon que vous capturiez l'image durant la **lecture** ou la **pause**.

 Si vous capturez 30 images en mode **capture continue**, vous remplacez les 30 images. Lorsque vous capturez une seule image, vous écrasez la première image fixe, lorsque vous capturez l'image suivante, vous écrasez la deuxième image, et ainsi de suite.

Pour basculer entre le mode **capture continue** et le mode **capture unique**, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur **Configuration** dans la fenêtre DVgate Still.
- 2 Cliquez sur **Capturer...**  
La fenêtre **Configuration de la capture** s'affiche.
- 3 Activez la case d'option **Capturer les images en continu** pour effectuer une **capture en continu**.  
Désactivez la case d'option **Capturer les images en continu** pour effectuer une **capture unique**.

Pour capturer des images, procédez comme suit :

- 1 Branchez le périphérique DV sur votre ordinateur.
- 2 Lancez **DVgate Still (Démarrer/Tous les programmes/DVgate/DVgate Still)**.  
La fenêtre **DVgate Still** s'affiche.

- 3 Mettez le périphérique DV en mode **Lecture** ou **Pause**.  
L'image vidéo s'affiche dans la **Fenêtre de visualisation**.
- 4 Cliquez sur le bouton **Capturer**.  
L'image vidéo affichée dans la **Fenêtre de visualisation** est capturée.

 Faites glisser le curseur de défilement dans la **Fenêtre de capture** vers la gauche ou vers la droite pour afficher l'image suivante ou précédente.

- ! Si vous quittez DVgate Still sans enregistrer l'image capturée, cette dernière est perdue.
- ! Même si vous essayez de capturer des images continues, vous ne réussirez pas dans tous les cas. Quittez dès lors toutes vos autres applications et essayez à nouveau de capturer les images.

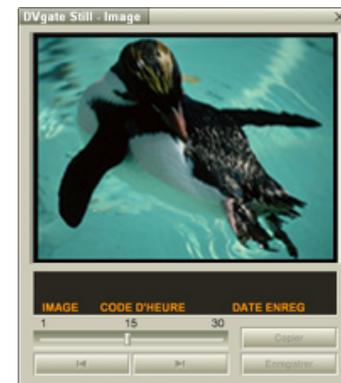


### Enregistrement des images capturées

Vous pouvez enregistrer les images fixes affichées dans la fenêtre des **images fixes** de **DVgate Still** dans l'un des formats suivants : BMP, JPG, GIF ou DVF.

Pour enregistrer les images capturées, procédez comme suit :

- 1 Lancez **DVgate Still** et capturez les images.
- 2 Dans la fenêtre **DVgate Still - Image**, sélectionnez l'image fixe à enregistrer.
- 3 Cliquez sur le bouton **Enregistrer**.  
La boîte de dialogue **Enregistrer sous** s'affiche.  
Sélectionnez un dossier dans la liste déroulante **Dossier de destination**.  
Sélectionnez un **format de fichier** dans la liste déroulante.
- 4 Cliquez sur **Enregistrer**.  
L'image capturée est enregistrée.



## Utilisation de DVgate Assemble

DVgate Assemble vous permet de modifier des fichiers vidéo et des fichiers image capturés respectivement à l'aide de DVgate Motion et de DVgate Still. Vous pouvez ensuite les assembler dans un seul fichier. Les séquences vidéo assemblées peuvent être enregistrées au format AVI, MPEG1 ou MPEG2\*.

Pour lancer DVgate Assemble, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur **Démarrer**.
- 2 Placez le pointeur sur **Tous les programmes**, puis sur **DVgate** et sélectionnez **DVgate Assemble**. La fenêtre principale de **DVgate Assemble** s'affiche.

\* Pas disponible sur tous les modèles.

## Création d'une liste DVgate Assemble

Vous pouvez créer une **liste DVgate Assemble** contenant les fichiers à assembler. Cette liste pourra ensuite être modifiée si vous souhaitez changer l'ordre des fichiers, en ajouter ou en supprimer.

Pour ajouter des fichiers à une liste DVgate Assemble, procédez comme suit :

- 1 Lancez **DVgate Assemble**.
- 2 Cliquez sur le bouton **Ajouter**. La boîte de dialogue **Ajouter** s'affiche.
- 3 Sélectionnez **Fichier AVI** dans la liste déroulante **Fichiers de type**. Si vous activez la case à cocher **Ajouter tous les fichiers divisés du même nom**, DVgate Assemble ajoute tous les fichiers portant le même nom et un numéro de série à la liste. Les fichiers portant un numéro de série sont créés lorsque DVgate Motion enregistre des fichiers



fractionnés et leur attribue des numéros consécutifs. Les numéros des fichiers fractionnés comportent 4 chiffres et augmentent d'une unité à la fois, en commençant par 0001.

#### 4 Sélectionnez un fichier et cliquez sur **Ouvrir**.



Les fichiers importés sont ajoutés à la fin de la liste DVgate Assemble.

Vous pouvez ajouter uniquement des fichiers vidéo au format DV CODEC fichier AVI et des fichiers d'image au format BMP, JPEG et GIF.

Lorsque vous ajoutez un fichier d'image fixe (BMP, JPEG, ou GIF), le nombre d'images, la taille convertie et le mode de conversion sont indiqués.

Vous pouvez enregistrer une liste DVgate Assemble en vue d'une utilisation ultérieure. Les fichiers de la liste DVgate Assemble sont uniquement utilisables dans DVgate Assemble.

### Édition de fichiers AVI

Vous pouvez modifier des fichiers AVI figurant dans la liste DVgate Assemble en vue d'obtenir des scènes précises. Ainsi, il n'est pas nécessaire de recapturer des fichiers pour utiliser uniquement une scène précise d'une séquence vidéo capturée initialement avec DVgate Motion. Notez que la fonction de suppression d'une scène précise n'est disponible que lorsqu'un fichier AVI est sélectionné dans la liste DVgate Assemble. Cette commande est en revanche désactivée quand plusieurs fichiers sont sélectionnés.

Pour modifier des fichiers AVI figurant dans la liste DVgate Assemble en vue d'obtenir des scènes précises, procédez comme suit :

1 Lancez **DVgate Assemble**.

2 Sélectionnez le fichier AVI que vous souhaitez modifier dans la **liste DVgate Assemble**.

3 Choisissez **Modifier une animation...** dans le menu **Edition**.

La boîte de dialogue **DVgate Assemble - Animation** s'affiche.

4 Cliquez sur le bouton d'**Aperçu**.

La lecture de la séquence vidéo du fichier sélectionné démarre.

Vous pouvez déplacer la position de lecture au point **de départ** ou au point **de fin** en cliquant sur le **point de départ** ou sur le **point de fin** de l'image.

Cliquez sur le bouton **Départ** dès que la scène à utiliser comme **point de départ** apparaît.

L'image et le code temporel du **point de départ** s'affichent dans la zone inférieure de la boîte de dialogue.

Cliquez sur le bouton **Fin** dès que la scène à utiliser comme **point de fin** apparaît.

L'image et le code temporel du **point de fin** s'affichent dans la zone inférieure de la boîte de dialogue.

- 5 Cliquez sur **OK**.  
Le fichier AVI est modifié.

### *Combinaison d'images fixes et d'images vidéo*

Pour combiner des images fixes et des images vidéo, procédez comme suit :

- 1 Lancez **DVgate Assemble**.
- 2 Sélectionnez l'image à insérer dans la **liste DVgate Assemble**.
- 3 Dans la fenêtre principale, choisissez **Modifier une animation...** dans le menu **Edition**.  
La boîte de dialogue **DVgate Assemble - Animation** s'affiche.
- 4 Indiquez la durée d'insertion en secondes ou en images.
- 5 Activez ou désactivez le mode **Affichage large**.
- 6 Sélectionnez une taille d'écran.
  - Plein écran** : agrandit la taille de l'écran au maximum. Le rapport d'aspect hauteur/largeur peut varier.
  - Format d'origine** : conserve la taille d'origine de l'image, sans la réduire ni l'agrandir.
  - Même format** : agrandit la taille de l'écran au maximum sans changer le rapport d'aspect hauteur/largeur.
- 8 Cliquez sur **OK**.  
Les images fixes et vidéo sont combinées.

## Enregistrement d'une vidéo

Pour enregistrer une séquence vidéo, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton **Sortie** ou **Sortie de tout**.  
La boîte de dialogue **Enregistrer sous** s'affiche.  
Des informations sur le fichier de sortie et la quantité d'espace disque libre figurent dans la zone inférieure de la boîte de dialogue **Enregistrer sous**.
- 2 Sélectionnez l'emplacement où vous souhaitez enregistrer le fichier et saisissez le nom du fichier dans la zone de texte **Nom de fichier**.
- 3 Cliquez sur **Enregistrer**.
- 4 La boîte de dialogue **Sortie en tant que fichier AVI** s'affiche et l'assemblage commence.
- 5 La fenêtre **DVgate Assemble** qui apparaît ensuite affiche le message **L'enregistrement/l'exportation vers un fichier AVI est terminé(e)**.  
La durée et la taille selon lesquelles le fichier est fractionné s'affichent lors de la sortie.
- 6 Cliquez sur **OK**.  
La vidéo est enregistrée.

 Lorsque vous cliquez sur **Sortie**, seuls les fichiers sélectionnés dans la liste sont reliés et génèrent un fichier de sortie. Lorsque vous cliquez sur le bouton **Sortie de tout**, tous les fichiers de la liste DVgate Assemble sont reliés et génèrent une sortie.

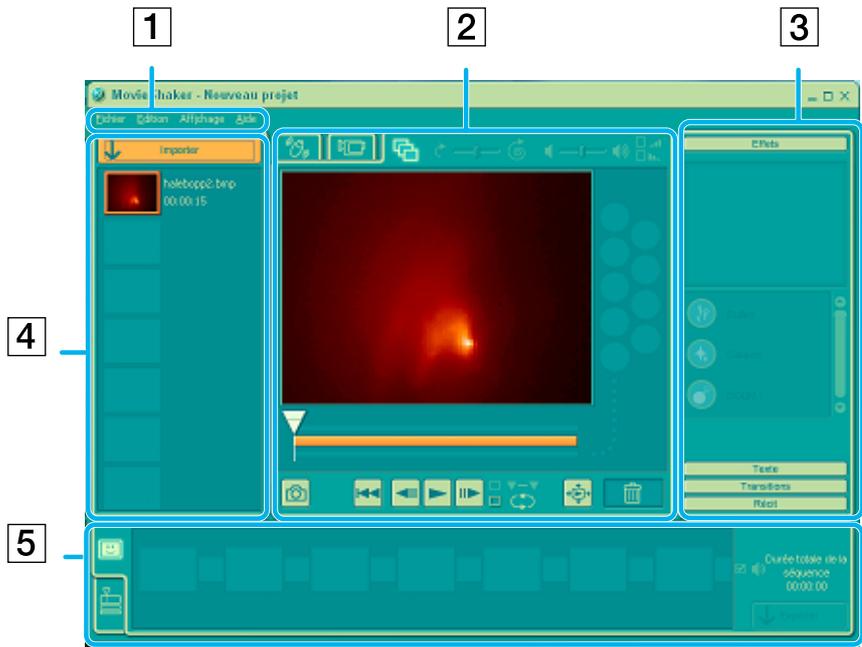
Le nom de fichier est le nom que vous avez entré dans la boîte de dialogue **Enregistrer sous**. Un numéro de série à 4 chiffres est ajouté au nom de fichier, par ex. test001-0001.avi, suivi de test001-0002.avi, puis de test001-0003.avi.

## Utilisation de MovieShaker

MovieShaker vous permet de créer des séquences vidéo amusantes et originales sans qu'aucune connaissance préalable en montage de films ne soit nécessaire. Quelques manipulations suffisent pour associer aux images filmées des effets spéciaux, des images fixes ou encore des fichiers musicaux et les sauvegarder ensuite sous un format lisible par la plupart des ordinateurs.

Pour ouvrir MovieShaker, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton **Démarrer** dans la Barre des tâches de **Windows®**.
- 2 Placez le pointeur sur **Tous les programmes**, puis sélectionnez **MovieShaker**.
- 3 Cliquez sur **MovieShaker**.



1.	Barre de menus	Affiche les menus de MovieShaker.
2.	Panneau Moniteur	<p>Comporte les zones <b>Mélangeur</b>, <b>Capture</b> et <b>Montage</b>. Sélectionnez une zone en cliquant sur l'onglet <b>Mélangeur</b>, <b>Capture</b> ou <b>Montage</b>.</p> <p>La zone <b>Mélangeur</b> permet de créer une scène d'environ 30 secondes comprenant une musique de fond à partir de clips extraits, de façon aléatoire, de la zone <b>Clips</b>.</p> <p>La zone <b>Capture</b> permet de capturer des images directement à partir d'un périphérique DV ou MICROMV connecté à votre ordinateur, puis de les importer dans la zone <b>Clips</b>. Le moniteur affiche les images enregistrées sur les bandes vidéo du périphérique DV ou MICROMV.</p> <p>La zone <b>Montage</b> permet de traiter des scènes. Cliquez sur une scène de la zone <b>Film</b> pour l'afficher dans la zone <b>Montage</b>. Vous pouvez ajouter un effet à la scène en le faisant glisser vers la zone <b>Montage</b> à partir de la zone <b>Effet</b> et/ou <b>Texte</b>.</p>
3.	Panneau Outils	<p>Le panneau <b>Outils</b> contient les zones <b>Effets</b>, <b>Texte</b>, <b>Transition</b>, <b>Récit</b> et <b>Index</b>. Sélectionnez une zone en cliquant sur <b>Effets</b>, <b>Texte</b>, <b>Transition</b> ou <b>Récit</b>. Pour que la zone <b>Index</b> apparaisse alors que la zone <b>Capture</b> est affichée sur le panneau Moniteur, il faut qu'un périphérique MICROMV soit connecté à votre ordinateur et que l'option Périphérique MICROMV soit sélectionnée dans le menu <b>Périphérique</b>.</p> <p>La zone <b>Effets</b> contient plusieurs effets pouvant être appliqués à une scène.</p> <p>La zone <b>Texte</b> contient un outil permettant de créer un effet texte que vous pouvez appliquer à une scène.</p> <p>La zone <b>Transitions</b> contient plusieurs effets de transition que vous pouvez insérer entre des scènes.</p> <p>La zone <b>Récit</b> vous offre la possibilité d'enregistrer un récit à insérer ensuite dans une séquence.</p> <p>La zone <b>Index</b> vous permet de capturer des images à partir d'un périphérique MICROMV et de les importer dans la zone <b>Clips</b>.</p>
4.	Zone Clips	<p>La zone <b>Clips</b> vous permet d'insérer des clips à traiter avec MovieShaker.</p> <p>Elle peut contenir des fichiers d'animations, d'images fixes et/ou de sons.</p>

5.	Zone Film	<p>Cette zone est réservée au montage de clips en vue de la réalisation d'une séquence vidéo. La zone <b>Film</b> vous donne également accès aux fenêtres <b>Story-board</b> et <b>Ligne de temps</b>.</p> <p>Le <b>story-board</b> vous permet d'organiser aisément scènes et transitions.</p> <p>La <b>ligne de temps</b> vous offre la possibilité d'agencer des scènes, des transitions, de la musique de fond et des récits. Elle vous permet, en outre, de régler avec précision les points de début/de fin, ainsi que la durée des scènes, des transitions, de la musique de fond et des récits.</p>
----	-----------	---

## Importation de clips vidéo et audio

Avant de pouvoir créer une animation, vous devez importer les séquences vidéo et audio à utiliser.

Pour importer des séquences vidéo et audio, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton d'**importation**.  .

La boîte de dialogue d'**Importation** s'affiche à l'écran.

- 2 Sélectionnez le fichier à ajouter.

- 3 Cliquez sur **Ouvrir**.

Le fichier sélectionné s'ajoute dans la zone **Clips**.

 Une importation de fichiers dont la durée dépasse 75 secondes peut provoquer un blocage de MovieShaker.

Pour supprimer un clip de la zone **Clips**, faites-le glisser de cette zone et déposez-le dans la corbeille  . Ce procédé ne fait que retirer la séquence de zone **Clips** mais n'efface pas le fichier original.

## Création d'une séquence vidéo

Une fois le(s) clip(s) importé(s) dans la zone **Clips**, vous pouvez créer une séquence à l'aide de la fonction de **mélange**. La fonction de mélange sélectionne les séquences filmées dans la zone **Clips** et génère un film de 30 secondes.

Pour créer une séquence, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur l'onglet **Mélangeur** .
  - 2 Cliquez sur une des icônes en forme de visage dans la zone **Mélangeur** pour sélectionner une humeur .
  - 3 Cliquez sur le bouton **Mélanger** .
- Une animation de 30 secondes est automatiquement générée et sauvegardée dans la zone **Film**.

Pour prévisualiser la séquence, procédez comme suit :

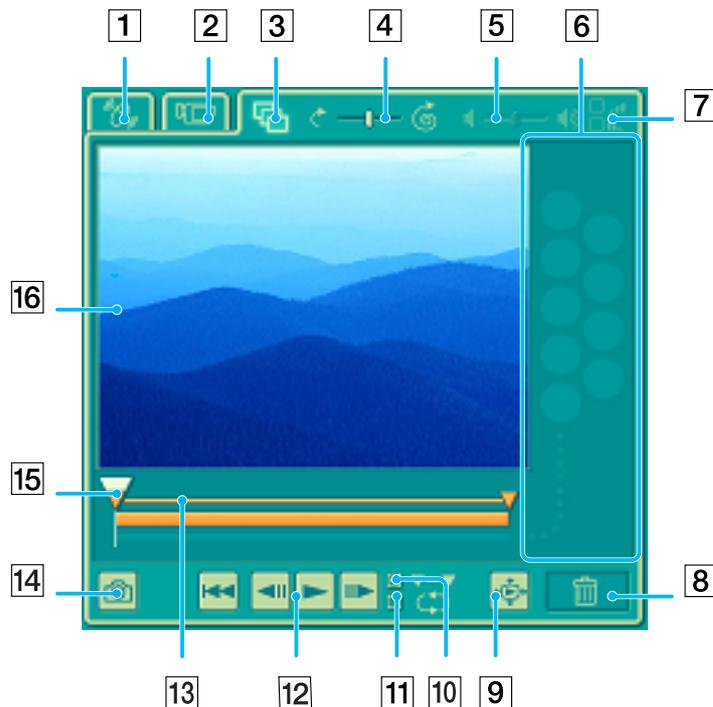
- 1 Double-cliquez sur la scène dans la zone **Film** .
- 2 Cliquez sur le bouton **Lecture** .

 Les films créés avec le mélangeur débutent par un écran noir. Une fois traités, ils sont déposés dans le premier emplacement disponible de la zone Film. Le nombre de scènes que peut contenir la zone Film est limité à 5.

Un nombre trop élevé de scènes dans la zone Film peut provoquer un blocage de MovieShaker.

## Montages de clips et de scènes

Effectuez un montage de votre séquence vidéo en ajoutant des effets spéciaux et du texte, en réglant la couleur et le contraste et en changeant la durée de la séquence.



1.	Onglet Mélangeur
2.	Onglet Capture
3.	Onglet Montage
4.	Glissière de réglage de la vitesse
5.	Glissière de réglage du volume
6.	Palette Effet
7.	Fondu avant, fondu arrière
8.	Corbeille
9.	Bouton de prévisualisation en mode plein écran
10.	Lecture de la partie retenue
11.	Lecture en boucle
12.	Boutons de contrôle de la lecture
13.	Partie retenue
14.	Bouton 'Enregistrer comme image fixe'
15.	Réglage du temps
16.	Moniteur

Pour effectuer un montage de clips et de scènes, procédez comme suit :

- 1 Double-cliquez sur le clip de votre choix dans la zone **Clips** pour le faire apparaître sur le panneau **Moniteur**.
- 2 Sélectionnez l'onglet **Effets** dans le panneau **Outils**.
- 3 Faites glisser l'effet que vous souhaitez ajouter depuis la **zone Effets** et déposez-le dans la **zone Montage**.



Pour avoir un aperçu d'un effet, cliquez sur cet effet dans la **zone Effets** du **panneau Moniteur**.

Pour plus d'informations sur le réglage de la durée et la relecture des clips ou des scènes, consultez l'aide en ligne.

## Enregistrement d'une séquence vidéo

Vous avez la possibilité d'enregistrer et d'exporter vos séquences vidéo finales. Il vous est en outre possible de les prévisualiser avant l'enregistrement.

Vos séquences peuvent être enregistrées en tant que fichiers, exportées vers un périphérique DV/MICROMV ou téléchargées vers ImageStation.

Pour enregistrer votre séquence vidéo, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton **Exporter**  .  
La boîte de dialogue d'**Exportation** s'affiche à l'écran.
- 2 Sélectionnez le format de fichier auquel vous souhaitez sauvegarder ce document.
- 3 Cliquez sur **Suivant**.
- 4 Sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer le fichier.
- 5 Nommez le fichier.
- 6 Cliquez sur **Enregistrer**.  
Votre film est enregistré.



L'exportation des films peut durer un certain temps. Si vous enregistrez des séquences vidéo avec le système DV (Digital Video), vous aurez une meilleure qualité qu'avec **Quick-Save**, mais cela prendra plus de temps.

MovieShaker peut lire des fichiers AVI allant jusqu'à 65 Mo.

Pour une lecture DV ou une lecture vidéo en mode défilement lent, il est conseillé d'utiliser le taux de résolution/régénération suivant : 1024 x 768/75 Hz ou inférieur.

## Utilisation de Smart Capture

Smart Capture vous permet de capturer des images ou d'enregistrer des clips vidéo depuis votre caméscope numérique directement relié à votre ordinateur.

### Capture d'images fixes

Vous pouvez capturer des images à partir de périphériques compatibles i.LINK™.

Pour capturer des images, procédez comme suit :

- 1 Branchez un périphérique compatible i.LINK™ sur votre ordinateur portable.
- 2 Dans le menu **Démarrer** de Windows, placez le pointeur sur **Tous les programmes** et sélectionnez **Smart Capture**, puis cliquez sur **Smart Capture** pour lancer l'application.  
L'application s'ouvre sur l'écran du **Viseur** affichant l'image active.
- 3 Ajustez votre prise de vue en fonction du sujet à capturer.
- 4 Cliquez sur le bouton **Capturer** dans la fenêtre **Smart Capture**.  
La fenêtre **Visionneuse photo** s'affiche.  
L'image capturée est présentée dans la **zone d'affichage des images fixes**.
- 5 Pour fermer **Smart Capture**, cliquez sur le bouton  dans le coin supérieur droit de la fenêtre.

 Assurez-vous qu'un appareil photo est branché sur le port i.LINK™.



## Affichage des images capturées dans la Visionneuse photo

Pour afficher les images capturées dans la Visionneuse photo, procédez comme suit :

Dans le menu **Démarrer**, placez le pointeur sur **Tous les programmes - Smart Capture**, puis cliquez sur **Visionneuse photo**. Celle-ci vous permet d'afficher, d'enregistrer ou de supprimer vos images. Vous pouvez également envoyer des images par courrier électronique.

Pour fermer la **Visionneuse photo**, cliquez sur le bouton .

 Vous pouvez capturer les formats d'image suivants : 640 x 480, 320 x 240, 160 x 120 et 80 x 60 (en pixels).

Si vous capturez une image en basse résolution (à savoir 80 x 60 pixels), l'image affichée dans le **Viseur** peut sembler floue.

Des blancs peuvent apparaître lors de l'affichage d'objets se déplaçant rapidement. Il ne s'agit en aucune façon d'un dysfonctionnement.

Si vous démarrez Smart Capture et qu'aucun appareil photo n'est connecté, l'écran du **Viseur** de Smart Capture apparaît bleu.

Vous pouvez créer une image panoramique à partir d'**ArcSoft PanoramaMaker**.

**Smart Capture** vous permet de capturer des images et d'enregistrer des clips vidéo à partir d'un caméscope numérique.

## Envoi d'images fixes par courrier électronique

Pour envoyer une image par courrier électronique, procédez comme suit :

- 1 Lancez la **Visionneuse photo (Still Viewer)**.
- 2 Sélectionnez l'image que vous souhaitez envoyer par courrier électronique à l'aide des boutons  ou .
- 3 Cliquez sur **E-mail**.  
La fenêtre de votre messagerie s'affiche avec le fichier d'image joint à votre message.
- 4 Envoyez votre message électronique.

 L'utilisation du logiciel de messagerie nécessite la configuration de l'interface MAPI (Messaging Application Program Interface). MAPI est une interface Microsoft® Windows qui vous permet d'envoyer des messages électroniques par le biais d'une application Windows et de joindre à votre message le document sur lequel vous êtes en train de travailler.

## Enregistrement de clips vidéo

En branchant un caméscope sur votre ordinateur, vous pouvez utiliser **Smart Capture** pour enregistrer des clips vidéo, lire ces séquences vidéo ou les envoyer par courrier électronique.

Pour enregistrer des clips vidéo, procédez comme suit :

- 1 Lancez **Smart Capture**.
- 2 Sélectionnez **Vidéo comprimée** à l'aide du bouton de **sélection du mode de capture**. L'image sera affichée dans le **Viseur**.
- 3 Tournez la caméra vers le sujet à filmer.
- 4 Ajustez l'image.
- 5 Cliquez sur le bouton **Capturer** pour enregistrer un clip vidéo (en fonction des paramètres prédéfinis dans la boîte de dialogue **Paramètres d'enregistrement** ; la durée maximale d'enregistrement est de 120 secondes).
- 6 Cliquez sur le bouton **Capturer** à la fin de l'enregistrement. La **Visionneuse vidéo** s'ouvre et contient la vidéo capturée.
- 7 Cliquez sur ► pour lancer la lecture des images. Cliquez sur ■■ pour suspendre la lecture, et sur ■ pour l'arrêter.
- 8 Pour fermer **Smart Capture**, cliquez sur ✕.

 Assurez-vous qu'une caméra est branchée sur le port i.LINK™ et que celle-ci est sous tension.

Vous pouvez enregistrer des clips vidéo aux formats suivants :

### Non compressé :

- Vidéo 160 x 120, 24 bits, maximum 10 images/seconde.
- Audio PCM, 11,025 kHz, 16 bits, monophonique.

### Compressé :

- Vidéo MPEG1 160 x 112, maximum 30 images/seconde.
- Audio MPEG1, 44,1 kHz (maximum effectif équivalent à 11,025 kHz), monophonique.

Des blancs peuvent apparaître lors de l'affichage d'objets se déplaçant rapidement. Toutefois, ce phénomène n'est pas signe d'un mauvais fonctionnement.

## *Envoi de clips vidéo par courrier électronique*

Enregistrez un clip vidéo en mode basse résolution pour que sa taille soit raisonnable et pour pouvoir ainsi l'envoyer par courrier électronique.

Pour envoyer un clip vidéo par courrier électronique, procédez comme suit :

- 1 Lancez **Smart Capture**.
- 2 Cliquez sur **Visionneuse vidéo**.
- 3 Cliquez sur **Courrier**.  
La fenêtre **Paramètres de compression** s'ouvre.
- 4 Sélectionnez un taux de compression à l'aide de la glissière.
- 5 Cliquez sur **Compresser**.  
Une fois la compression terminée, un message s'affiche pour vous demander de joindre le fichier à votre message électronique.
- 6 Confirmez et envoyez votre message.

## Gestion des fichiers audio avec SonicStage

SonicStage vous permet d'écouter et d'enregistrer des CD audio, ainsi que d'importer des fichiers audio numériques, tout en maintenant les informations de droits d'auteur du contenu. Lorsque vous enregistrez un CD audio avec SonicStage, il est codé au format ATRAC3 sur le disque dur de votre ordinateur. Les données importées peuvent être lues sur votre ordinateur ou transférées vers un périphérique ou support externe. SonicStage convertit vos fichiers audio MP3, WMA et WAV existants au format ATRAC3.

Pour ouvrir SonicStage, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton **Démarrer** dans la Barre des tâches de **Windows®**.
- 2 Placez le pointeur sur **Tous les programmes**, puis sélectionnez **SonicStage**.  
Un message s'affiche pour vous demander de vous enregistrer auprès de CDDB (Compact Disk Database) Music Recognition Service.
- 3 Une fois enregistré auprès de CDDB, la boîte de dialogue de **Confirmer l'installation** s'affiche. Vous pouvez configurer SonicStage en tant qu'application par défaut pour la lecture des CD audio en activant la case à cocher appropriée.
- 4 Cliquez sur **OK**.  
La fenêtre principale de **SonicStage** s'affiche.



1	Onglets de fonctionnalités	Modifient l'écran affiché selon la fonctionnalité sélectionnée.
2	Boutons de contrôle de la lecture	Contrôlent les fonctions de lecture, comme la lecture, la pause, l'arrêt, l'avance ou le retour rapide.
3	Liste déroulante Liste de diffusion	Affiche les listes de diffusion et les fichiers audio disponibles pour l'onglet de fonctionnalité sélectionné.
4	Arborescence de fichiers	Affiche les dossiers disponibles sur votre ordinateur.
5	Liste déroulante des adresses Internet	Affiche les adresses Internet éventuellement disponibles. Vous pouvez cliquer sur le bouton <b>Visiter l'URL</b> pour vous connecter immédiatement aux sites Web.
6	Liste de fichiers	Affiche le contenu du dossier sélectionné dans l'arborescence de fichiers.

7	Onglet Didacticiel	Permet d'ouvrir et de fermer la fonction <b>Didacticiel</b> .
---	--------------------	---

 L'Assistant d'enregistrement CDDB® (Compact Disc Database) Music Recognition Service vous permet de vous enregistrer auprès de CDDB. Vous devez disposer d'un accès Internet sur votre ordinateur pour vous inscrire à ce service et l'utiliser. Pour plus d'informations sur l'enregistrement auprès de CDDB, cliquez sur le bouton ?.

! Sony recommande d'utiliser la version 1.0 de SonicStage pour enregistrer des CD audio ou pour en réaliser des sauvegardes. Sony n'offre aucune garantie pour la création de CD, une option toutefois offerte par RealJukebox2 Basic pour Sony. Certains lecteurs de CD-ROM ou lecteurs risquent de rencontrer des problèmes avec cette fonctionnalité. Visitez le site Web de RealNetworks pour plus d'informations à ce sujet. Pour obtenir des informations générales d'assistance au sujet de tous les produits RealNetwork, consultez le site <http://service.real.com>.

## Enregistrement d'un CD

Vous pouvez enregistrer des morceaux de musique à partir de CD audio et les importer dans les listes de diffusion de SonicStage.

Pour enregistrer un CD, procédez comme suit :

- 1 Insérez un CD audio dans le lecteur de disque optique de votre système.
- 2 Cliquez sur l'onglet **CD**.
- 3 Utilisez les listes déroulantes pour sélectionner le format de fichier.
- 4 Vous pouvez sélectionner des pistes spécifiques sur votre CD en désactivant les cases à cocher des pistes qui ne doivent pas être enregistrées. Pour désactiver toutes les pistes sélectionnées, activez la case à cocher **Tout sélectionner**, puis choisissez les pistes à enregistrer.
- 5 Cliquez sur le bouton **Enr. dans Jukebox**  pour démarrer l'enregistrement. Une fois l'enregistrement terminé, la nouvelle liste de diffusion s'affiche dans l'arborescence **Fichier** de la fenêtre **Liste de diffusion**. Vous pouvez y accéder en cliquant sur l'onglet **Liste**.

 Lorsque vous enregistrez à partir d'un CD audio sur votre lecteur de disque optique pour la première fois, la boîte de dialogue **Optimisation du lecteur de CD** s'affiche. Cliquez sur **Démarrer** pour vérifier votre lecteur de disque optique. L'enregistrement démarre une fois la vérification terminée.

Vous pouvez afficher le nom du CD et des chansons qu'il contient en cliquant sur le bouton **Infos CD**.

## Transfert de chansons (importation/exportation)

Vous pouvez transférer des morceaux d'une liste de diffusion vers une autre, entre votre logiciel **SonicStage** et les périphériques et supports externes (Memory Stick™ Walkman, Network Walkman ou CD-RW par exemple). Pour plus de détails sur l'utilisation des périphériques ou supports externes, reportez-vous à la documentation correspondante.

Ces instructions concernent la méthode d'utilisation de l'étape 1 de l'importation/exportation. Pour plus d'informations sur l'étape 2, consultez les fichiers d'aide en ligne de **SonicStage**.

### Exportation de morceaux

L'exportation consiste à transférer des fichiers audio d'un ordinateur vers un périphérique externe, tel qu'un lecteur portable.

Pour exporter des morceaux, procédez comme suit :

- 1 Connectez le périphérique externe à votre ordinateur ou insérez le support (par exemple un MagicGate Memory Stick™) dans celui-ci.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Transfert** pour afficher la fenêtre **Transfert**.  
Votre ordinateur reconnaît automatiquement le périphérique externe ou le support branché et présente la liste des informations dans un nouveau panneau, situé dans la partie droite de la fenêtre **Transfert**.
- 3 Sélectionnez la liste de diffusion qui contient le morceau que vous souhaitez exporter.  
Les morceaux de la liste de diffusion sont affichés dans la **vue Liste de diffusion**, située au centre de la fenêtre **Transfert**.
- 4 Dans la **vue Liste de diffusion**, sélectionnez le morceau à exporter. Pour exporter plusieurs morceaux à la fois, maintenez la touche **<Ctrl>** enfoncée et cliquez sur les morceaux de votre choix.
- 5 Cliquez sur **Exportation** ou faites glisser le morceau vers la position appropriée dans la liste du périphérique ou du support externe.  
L'exportation commence.

 SonicStage ne fonctionne pas avec les Memory Stick™ bleus. Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel de l'application OpenMG.  
Pour annuler l'**exportation**, cliquez sur **Arrêter** ou **Annuler** dans la boîte de dialogue d'**exécution** qui s'affiche pendant le processus d'**exportation**.

## Importation de morceaux

Après avoir vérifié les fichiers audio, vous pouvez les retransférer sur un périphérique externe ou sur le disque dur. Cette opération est nommée "importation".

Les morceaux transférés de cette manière peuvent uniquement l'être sur le disque dur de l'ordinateur dont ils proviennent.

Pour importer des morceaux, procédez comme suit :

- 1 Connectez le périphérique externe ou le MagicGate Memory Stick™ à votre ordinateur.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Transfert** pour afficher la fenêtre **Transfert**.  
Votre ordinateur reconnaît automatiquement le périphérique externe ou le support branché et présente la liste des informations dans un nouveau panneau, situé dans la partie droite de la fenêtre **Transfert**.
- 3 Sélectionnez la chanson à transférer dans la liste des chansons du périphérique ou du support externe.  
Pour importer plusieurs morceaux à la fois, maintenez la touche **<Ctrl>** enfoncée et cliquez sur les morceaux de votre choix.
- 4 Cliquez sur **Importation** ou faites glisser le ou les morceaux dans le panneau **Liste de diffusion**. Si vous voulez transférer tous les morceaux vers le périphérique ou le support externe, cliquez sur **Tout importer**.  
L'**importation** commence.

 Pour annuler l'**importation**, cliquez sur **Arrêter** ou **Annuler** dans la boîte de dialogue d'**exécution** qui s'affiche pendant le processus d'**importation**.

## Fonctionnalités supplémentaires

- ❑ **Didacticiel de SonicStage** - Les fonctionnalités de **SonicStage** sont présentées dans le didacticiel. L'interface conviviale vous guide pas à pas à travers les différentes fonctionnalités de **SonicStage**.
- ❑ **Module de sauvegarde de SonicStage** - Vous pouvez sauvegarder et restaurer toutes les données son, image et d'informations gérées par **SonicStage**. Vous devez être connecté à Internet pour utiliser cet outil.
- ❑ **Importation de fichiers audio en différents formats** - Vous pouvez importer des fichiers audio aux formats variés, comme des fichiers MP3 et WAV. Vous pouvez également importer des fichiers audio conformes à la norme WMT (Windows Media™ Technologies) de Microsoft® qui se distinguent par leur extension ASF ou WMA. Les fichiers audio sont gérés à l'aide de la fonction **Liste de diffusion de SonicStage**.
- ❑ **Gestion des morceaux importés dans la liste de diffusion** - Des fonctions supplémentaires sont disponibles lorsque vous importez des morceaux à l'aide de la fonction **Liste de diffusion de SonicStage**. Vous pouvez gérer votre bibliothèque musicale en créant une liste de morceaux personnels classée par style ou par interprète, en l'affichant dans la fonction **Liste de diffusion** et en classant les morceaux selon l'ordre de votre choix à l'aide des dossiers **Liste de diffusion**. Modifiez votre bibliothèque musicale en combinant plusieurs morceaux en un seul ou coupez une chanson en deux grâce aux fonctions **Combiner** et **Décomposer**.
- ❑ **Mode simple** - En **mode simple**, la principale fenêtre de **SonicStage** est une version réduite et plus compacte du **mode détaillé**. Ce mode est utile pour écouter de la musique dans **SonicStage** tout en utilisant un autre logiciel, ou lorsque la fenêtre du **mode détaillé** occupe trop de place. La présentation de la fenêtre principale de **SonicStage** en mode simple peut être modifiée en choisissant un "motif" pour améliorer son apparence. Le **mode simple** permet uniquement d'effectuer des opérations de lecture.

## *Utilisation des logiciels de traitement d'images*

Les logiciels de traitement d'image Sony suivants sont déjà installés sur votre système:

- ❑ Utilisation de PictureGear ([page 49](#))
- ❑ Utilisation de PictureToy ([page 54](#))
- ❑ Utilisation de VisualFlow ([page 60](#))

## Utilisation de PictureGear

PictureGear est un Assistant destiné à vous aider à créer et modifier des photos, des arrière-plans, des papiers peints, des diaporamas, des écrans de veille personnels, etc. Vous pouvez même animer vos fichiers Gif favoris avec l'outil d'animation Gif ou lire des séquences vidéo dans une grande variété de formats. Vous pouvez également créer des albums à partir de vos images préférées et les télécharger vers une page Web.

Pour ouvrir PictureGear, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton **Démarrer** dans la Barre des tâches de **Windows®**.
- 2 Amenez le pointeur sur **Tous les programmes**, puis sur **PictureGear**.
- 3 Cliquez sur **PictureGear**.

 Lors du démarrage initial de PictureGear, la fenêtre **Essayez PictureGear** s'affiche. Elle fournit une présentation rapide de l'affichage et la modification des images fixes, l'impression des différentes images, la réalisation d'une page d'accueil et les assemblages à partir d'une séquence vidéo.

Lorsque vous démarrez PictureGear pour la première fois, les exemples de diapositives fournis avec PictureGear s'affichent automatiquement. À son prochain démarrage, PictureGear affichera les dernières diapositives consultées.

Vous pouvez quitter PictureGear à tout moment en cliquant sur le bouton **Fermer**  dans le coin supérieur droit de la fenêtre principale.



## Création d'une bibliothèque

Toutes les images et séquences vidéo utilisées pour créer un diaporama, un écran de veille ou un album photos constituent une bibliothèque.

Pour créer une bibliothèque, procédez comme suit :

- 1 Lancez **PictureGear**.  
La fenêtre principale de **PictureGear** s'affiche.
- 2 Dans la zone **Dossier**, sélectionnez l'emplacement de vos images.
- 3 Sélectionnez les images que vous souhaitez inclure dans votre bibliothèque.  
En maintenant la touche **<Ctrl>** enfoncée, vous pouvez sélectionner plusieurs images à la fois.  
En maintenant la touche **<Maj>** enfoncée, toutes les images situées entre les deux images sur lesquelles vous cliquez sont sélectionnées.  
En maintenant les touches **<Ctrl>** et **<A>** enfoncées simultanément, vous sélectionnez toutes les images du dossier.
- 4 Dans le menu **Bibliothèque**, choisissez **Nouvelle bibliothèque**.  
La boîte de dialogue **Création d'une nouvelle bibliothèque** s'affiche.
- 5 Saisissez un nom pour votre bibliothèque et cliquez sur **OK**.
- 6 Cliquez sur **Bibliothèque** dans le champ **Dossier**.
- 7 Cliquez sur l'image avec le bouton gauche de la souris et maintenez-le enfoncé.
- 8 Faites glisser l'image dans la **bibliothèque** que vous avez créée.  
Lorsque vous cliquez sur la **bibliothèque** créée, les images sélectionnées s'affichent.

## Visualisation d'un diaporama

Au cours d'un diaporama, les images s'affichent l'une après l'autre au terme de l'intervalle spécifié.

Pour créer un diaporama, procédez comme suit :

- 1 Créez une **bibliothèque**. Voir **Création d'une bibliothèque (page 50)**.
- 2 Dans le menu **Edition**, cliquez sur **Sélectionner tout** pour afficher toutes les images dans la zone d'affichage.
- 3 Sélectionnez **Vue diaporama...** dans le menu **Affichage**.  
Le diaporama s'affiche.  
Si vous appuyez sur la touche **<Echap>**, vous retournez à la **Zone de visualisation**.

Pour modifier les paramètres du diaporama en cours d'exécution, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur l'icône **Configuration du diaporama** .  
La boîte de dialogue **Diaporama** s'affiche.  
Elle contient 3 sections :
  - Effet** : permet d'ajouter des effets sonores ou spéciaux au diaporama.
  - Afficher les modifications** : 4 options sont disponibles :
    - Si vous avez activé l'option **Bouton de la souris**, la diapositive suivante s'affiche lorsque vous cliquez sur celle-ci.
    - Si vous avez activé l'option **Automatique**, les images s'affichent l'une après l'autre selon l'**Intervalle** spécifié.
    - Si vous avez activé l'option **En boucle**, le diaporama se répète jusqu'à ce que vous y mettiez fin.
  - Par ailleurs, si l'option **Panneau de configuration** est activée, la barre de contrôle s'affiche au bas de l'écran.
- BGM** : lorsque cette option est activée, vous avez la possibilité de rechercher de nouveaux fichiers sonores.

- 2 Lorsque vous avez défini tous les effets souhaités, cliquez sur **OK**.  
La configuration du diaporama est alors modifiée.

## Création d'un écran de veille

Un écran de veille est un programme qui protège l'écran de votre ordinateur en superposant automatiquement une animation à l'image fixe qu'il affiche, en l'absence d'inactivité pendant plusieurs minutes.

Pour créer un écran de veille, procédez comme suit :

- 1 Créez une **bibliothèque**. Voir **Création d'une bibliothèque (page 50)**.
- 2 Dans le menu **Edition**, cliquez sur **Sélectionner tout** pour afficher toutes les images dans la zone d'affichage.
- 3 Sélectionnez **Ecran de veille** dans le menu **Utilitaires**.  
La boîte de dialogue **Paramètres de l'écran de veille** s'affiche.
  - Vous pouvez réorganiser les images dans l'ordre d'affichage voulu. Pour ce faire, cliquez sur une image dans la liste **Diapositives**, puis sur les boutons **Monter** et **Descendre**.
  - Si vous activez la case à cocher **Lecture aléatoire**, l'ordre des diapositives dans la liste **Diapositives** est ignoré et les diapositives sont affichées de façon aléatoire.
  - Vous pouvez également attribuer des effets visuels et sonores à l'écran de veille.
- 4 Cliquez sur **OK**.  
L'écran de veille est défini.

## Création d'un album photos HTML

Vous pouvez créer un album photos au format HTML en utilisant des diapositives comme images sources.

Pour créer un album photos HTML, procédez comme suit :

- 1 Créez une **bibliothèque**. Voir **Création d'une bibliothèque (page 50)**.
- 2 Dans le menu **Utilitaires**, sélectionnez **Album Maker**.  
La boîte de dialogue **PictureGear Album Maker** s'affiche.
- 3 Choisissez un modèle pour votre album.
- 4 Dans la zone **Titre de l'album**, choisissez un nom pour votre album.
- 5 Cliquez sur le bouton **Personnaliser la maquette** pour ajouter des images, des cadres, du texte et différents effets.  
La boîte de dialogue **Album sous forme de panneau** s'affiche.
- 6 Suivez les instructions de l'Assistant et cliquez sur **Terminer**.  
PictureGear crée ensuite votre album photos.  
Une fois le processus terminé, la boîte de dialogue **Fin** s'affiche.
  - Cliquez sur **Enregistrer...** pour sélectionner l'endroit où votre album doit être enregistré.
  - Cliquez sur **Vérifier** pour afficher votre album photos dans un navigateur.
  - Cliquez sur **Envoyer** pour télécharger votre album sur le serveur.
  - Cliquez sur **Précédent** pour recréer l'album.
- 7 Cliquez sur **Enregistrer...**  
La boîte de dialogue **Sélection du dossier d'enregistrement de l'album** s'affiche.
- 8 Sélectionnez le dossier dans lequel votre album doit être enregistré.
- 9 Cliquez sur **OK**.  
PictureGear vous demande de confirmer la création d'un dossier.
- 10 Cliquez sur **Oui**.  
Un message s'affiche pour vous indiquer que l'album a été correctement enregistré.
- 11 Cliquez sur **OK**.  
 Cliquez sur le bouton **Créer directement** pour créer l'album immédiatement à l'aide des paramètres par défaut de PictureGear.

## Utilisation de PictureToy

PictureToy vous permet de superposer des images et du texte sur des images fixes (comme des photos ou des cartes) affichées sur votre Bureau.

Cette application vous permet également de placer sans aucune difficulté des flèches sur des zones spécifiques d'une carte informatique ou de superposer des photos prises avec un appareil photo numérique sur des illustrations.

Vous pouvez sélectionner l'image sous-jacente au démarrage de PictureToy à partir d'un autre logiciel Sony ou directement dans PictureToy.

Le fichier contenant l'image d'origine n'est pas modifié.

Pour vous familiariser avec le **panneau de commande** et ses fonctions, reportez-vous à l'aide en ligne de PictureToy.

### Ouverture et fermeture

Pour démarrer PictureToy, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** et sélectionnez **Tous les programmes / PictureToy / PictureToy**.  
PictureToy démarre et l'écran d'accueil s'affiche.
- 2 Pour sélectionner une image sous-jacente, ouvrez le fichier d'image correspondant, dans un autre logiciel. Faites ensuite glisser l'icône de la fenêtre principale de PictureToy pour la déposer sur l'image sous-jacente. L'image sera affichée dans PictureToy. Vous pouvez ensuite dessiner sur l'image affichée dans le **panneau de commande**.
- 3 Pour dessiner une image sur un fond vide, cliquez sur le bouton **Nouvelle planche**. Une nouvelle planche de dessin de couleur blanche est créée sur votre Bureau.

Pour quitter PictureToy, procédez comme suit :

Cliquez sur le bouton **Quitter**.

Vous pouvez également cliquer sur le bouton **Menu**, puis sur le bouton **Quitter**.

### *Démarrage à partir d'applications Sony*

Il est possible de démarrer PictureToy à partir de PictureGear et de VisualFlow.

Pour démarrer PictureToy depuis PictureGear, procédez comme suit :

- 1 Lancez **PictureGear**.
- 2 Ouvrez le fichier d'image à utiliser comme image sous-jacente dans l'**éditeur**.
- 3 Sélectionnez **PictureToy** dans le menu **Filtre** de la fenêtre **Editeur** de PictureGear. PictureToy démarre pour vous permettre de dessiner votre image.

 Pour pouvoir utiliser cette fonction, vous devez disposer de la version 5.0 de PictureGear ou d'une version ultérieure.

Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel d'utilisation (manuel en ligne) et à l'aide de PictureGear.

Pour démarrer PictureToy à partir de VisualFlow, procédez comme suit :

- 1 Lancez **VisualFlow**.
- 2 Agrandissez l'image qui doit servir d'image sous-jacente dans VisualFlow.
- 3 Cliquez sur l'icône **Application** de VisualFlow. Une liste des applications apparaît.
- 4 Cliquez sur l'icône **PictureToy**. Si PictureToy est actif, l'image s'affiche et vous pouvez dessiner sur cette dernière.

 Pour pouvoir utiliser cette fonction, vous devez disposer de la version 2.0 de VisualFlow ou d'une version ultérieure.

Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel d'utilisation (manuel en ligne) et à l'aide de VisualFlow.

## Création et utilisation des images

### Dessin à main levée

Vous pouvez sélectionner toute une variété de stylets, comme des surligneurs magiques ou des stylets fluorescents. Vous pouvez également configurer le logiciel pour ajouter une flèche à l'extrémité d'une ligne.

Pour tracer des lignes à main levée, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur l'icône **Outil Stylet** dans le **panneau de commande**.  
L'affichage du **panneau détaillé** change.
- 2 Configurez le stylet de la manière suivante dans le **panneau détaillé** :
  - Sélectionnez le type de stylet à utiliser.  
Les flèches vous permettent d'afficher d'autres types de stylet.
  - Sélectionnez la taille du stylet à utiliser.  
Les flèches vous permettent d'afficher d'autres types de stylet.
  - Lorsque vous cliquez sur l'icône **Flèche**, une flèche est ajoutée à l'extrémité de la ligne que vous avez tracée.
- 3 Pour sélectionner la couleur d'une ligne, définissez-la et cliquez sur le bouton **Palette** pour l'appliquer.
- 4 Faites glisser le pointeur de la souris sur la fenêtre principale.  
Une ligne est alors tracée conformément à la valeur configurée.

### Ajout de vignettes et d'effets

PictureToy vous donne la possibilité de joindre des vignettes ou des effets à vos images favorites.

Pour insérer des vignettes et des effets, procédez comme suit :

- 1 Assurez-vous que l'image à laquelle vous souhaitez joindre une vignette ou un effet est ouverte dans PictureToy.

- 2 Cliquez sur le bouton **Outil Vignette** pour coller des vignettes.
- 3 Cliquez sur le bouton **Outil Effet** pour appliquer des effets.  
Le **panneau détaillé** affiche les vignettes et effets dont vous disposez.
- 4 Cliquez sur les flèches pour afficher d'autres options.
- 5 Cliquez sur le bouton **Palette** pour sélectionner la couleur de la vignette ou de l'effet.
- 6 Cliquez sur l'emplacement de destination.  
Une vignette ou un effet est collé à l'endroit où vous avez cliqué.



Vous pouvez redimensionner, déplacer ou faire pivoter les vignettes et effets en les faisant simplement glisser par leur cadre. La direction d'un effet est également variable.

### *Insertion de texte*

Vous pouvez écrire du texte ou un message sur l'image à partir du clavier.

Pour insérer du texte sur une image, procédez comme suit :

- 1 Assurez-vous que l'image à laquelle vous souhaitez joindre une vignette ou un effet est ouverte dans PictureToy.
- 2 Cliquez sur l'**Outil Texte**.
- 3 Entrez le texte à joindre dans la zone de texte du **panneau détaillé**.
- 4 Pour sélectionner une police différente, cliquez sur le bouton **Plus**.  
Une boîte de dialogue s'affiche pour vous permettre de sélectionner la police.
- 5 Cliquez sur les flèches pour afficher la police requise et la sélectionner.
- 6 Cliquez sur le bouton **Gras** ou **Italique** pour mettre le texte en forme.
- 7 Cliquez sur le bouton **Palette** pour sélectionner la couleur du texte.
- 8 Cliquez sur l'emplacement où vous souhaitez insérer le texte.  
La chaîne de texte est insérée à l'endroit où vous avez cliqué.

## Gestion des images

L'image sous-jacente et l'image tracée par-dessus peuvent être enregistrées ensemble comme une seule image superposée, au format JPEG ou BMP.

Vous pouvez également joindre des images PictureToy à un message électronique et les envoyer ou les imprimer.

Vous pouvez envoyer des images PictureToy à toute autre application logicielle par l'intermédiaire de votre Presse-papiers.

Pour enregistrer des images en tant qu'image unique PictureToy, procédez comme suit :

- 1 Assurez-vous que l'image sous-jacente et l'image superposée sont ouvertes.
- 2 Cliquez sur l'icône **Enregistrer**.  
Vous pouvez également cliquer sur l'icône **Menu**, puis sur le bouton **Enregistrer** du menu affiché dans le **panneau détaillé**.
- 3 Sélectionnez le dossier de destination dans la liste **Enregistrer sous**.
- 4 Sélectionnez le type de fichier dans la liste **Type**.  
Vous pouvez sélectionner les types d'extension suivants :
  - Assortiment Bitmap Windows (Extension BMP)
  - Masque Bitmap Windows (Extension BMP)
  - Assortiment JPEG (Extension JPG)
  - Masque JPEG (Extension JPG).**Assortiment** combine l'image sous-jacente et l'image tracée.  
**Masque** enregistre uniquement l'image tracée.
- 5 Saisissez le nom du fichier dans la zone **Nom du fichier**.
- 6 Cliquez sur **Enregistrer**.  
L'image est enregistrée et la boîte de dialogue se ferme.



L'image PictureToy est enregistrée dans un fichier distinct pour ne pas modifier l'original sous-jacent.

Pour imprimer les images, procédez comme suit :

- 1 Assurez-vous que l'image sous-jacente et l'image superposée sont ouvertes.
- 2 Cliquez sur l'icône **Menu**, puis sur le bouton **Imprimer** du menu affiché dans le **panneau détaillé**. La boîte de dialogue d'**Impression** s'affiche.
- 3 Cliquez sur **Imprimer** pour lancer l'impression.

Pour envoyer des images par courrier électronique, procédez comme suit :

Pour joindre une image à un message électronique, cliquez sur le bouton de **courrier électronique** ou cliquez sur l'icône **Menu** et sélectionnez **Courrier** dans le **panneau détaillé**.

Le logiciel de messagerie électronique démarre en joignant l'image PictureToy.

★ Les images PictureToy sont jointes au format JPEG (extension JPG).

 Pour joindre une image PictureToy à un message électronique et l'envoyer, il est nécessaire de configurer MAPI avec le logiciel de messagerie électronique.

Pour plus d'informations sur les pièces jointes et les méthodes de codage, reportez-vous au manuel et à l'aide de votre logiciel de messagerie électronique.

Lorsque vous quittez PictureToy, votre image est automatiquement enregistrée dans le Presse-papiers en vue d'une utilisation dans d'autres applications.

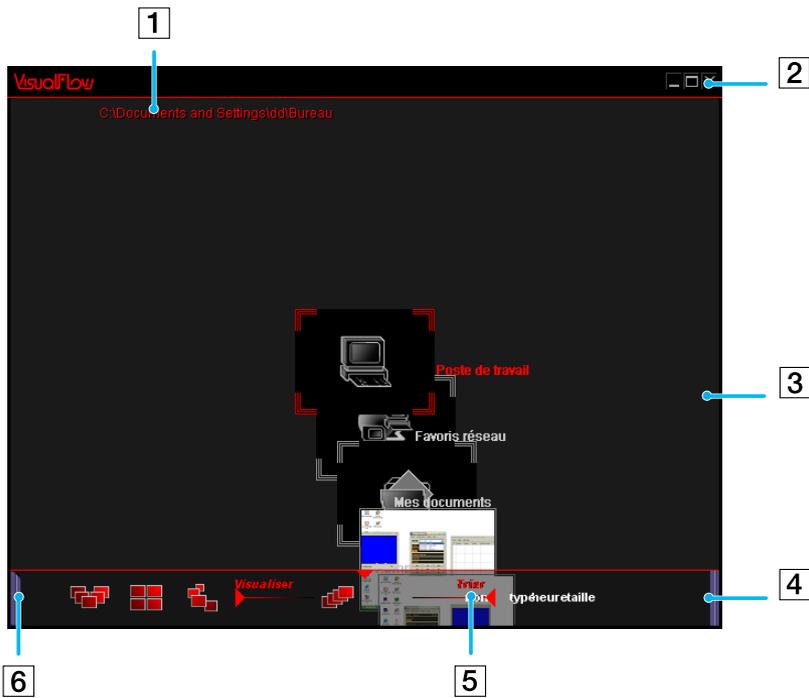
## Utilisation de VisualFlow

VisualFlow vous permet de parcourir de manière interactive les fichiers stockés sur un Memory Stick™, sur un disque dur, sur un CD-ROM ou sur une disquette contenant des images fixes, ainsi que des séquences vidéo ou audio. Cette application vous permet également de sélectionner des fichiers pour les afficher ou les lire dans d'autres applications.

Vous pouvez utiliser la souris, le pavé tactile, le contrôleur de jeu ou le Jog Dial™ (le cas échéant) pour contrôler l'affichage.

Pour ouvrir VisualFlow, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton **Démarrer** dans la Barre des tâches de **Windows®**.
- 2 Amenez le pointeur sur **Tous les programmes**, puis sur **VisualFlow**.
- 3 Cliquez sur **VisualFlow**.  
VisualFlow démarre et affiche l'écran suivant.



1	Chemin d'accès au répertoire affiché.
2	Bouton <b>Quitter</b> : cliquez sur ce bouton pour sortir de VisualFlow.
3	Cliquez sur une diapositive pour l'afficher au premier plan. Cliquez à nouveau pour l'ouvrir. Utilisez le bouton droit de la souris ou cliquez sur  pour revenir au répertoire précédent.
4	<b>Barre d'outils secondaire</b> Positionnez la souris à l'extrémité droite de la barre d'outils pour afficher d'autres fonctions.
5	<b>Barre d'outils</b> : Utilisez les options <b>Visualiser</b> et <b>Trier</b> pour modifier l'affichage en conséquence.
6	Icône <b>info Memory Stick™</b> : Déplacez la souris vers l'extrémité gauche de la barre d'outils pour afficher des informations détaillées (type de fichier, nombre de fichiers, taille totale) sur le Memory Stick™ utilisé.

 VisualFlow sera lancé automatiquement lors de l'insertion d'un Memory Stick™. Dans ce cas, les images du Memory Stick™ seront immédiatement visibles.

Les dossiers et lecteurs conservés sur un Memory Stick™ sont affichés sous forme de diapositives.

VisualFlow ne peut pas lire les séquences audio enregistrées au format **MemoryStick Audio** (séquences dont le nom est suivi de l'extension **MSA**). Pour lire des séquences audio au format **MemoryStick Voice** (fichiers dont le nom est suivi de l'extension **MSV**), l'application **MemoryStick Voice Editor** doit être installée sur votre ordinateur.

Si vous lancez VisualFlow à partir du menu **Démarrer**, il recherche le Memory Stick™ connecté à votre ordinateur VAIO. Pour pouvoir identifier le Memory Stick™, le fichier MEMSTICK.IND doit être situé sur le Memory Stick™ proprement dit. Si vous avez supprimé le fichier ou formaté le Memory Stick™ à l'aide de Windows Formater, VisualFlow ne pourra pas identifier le Memory Stick™. Dans ce cas, copiez le fichier MEMSTICK.IND du répertoire C:\Program Files\Sony\VisualFlow sur le Memory Stick™.

## Utilisation de la barre d'outils secondaire

Positionnez la souris à l'extrémité droite de la barre d'outils pour afficher la barre d'outils secondaire et ses fonctions :

*Cliquez sur :*

*Pour :*

Son : 	Activer ou désactiver le son.
Afficher les dossiers sur Memory Stick™ : 	Afficher ou masquer la configuration des dossiers dans le Memory Stick™.
Flou : 	Activer ou désactiver le dédoublement des diapositives déplacées.
Plein écran : 	Agrandir l'écran au maximum.
Arrière-plan : 	Afficher les effets d'arrière-plan.
Aide : 	Afficher l'aide en ligne.
Quitter : 	Quitter VisualFlow.

## Modification de l'affichage et de l'ordre d'affichage

Dans la barre d'outils de VisualFlow, vous disposez des options **Visualiser** et **Trier** qui vous permettent de choisir le mode de présentation de vos diapositives.

- ❑ Boutons **Visualiser** : Cliquez sur ces boutons pour définir le mode d'affichage des diapositives.
  - ❑ En demi-cercle: 
  - ❑ Damier: 
  - ❑ Spirale: 
  - ❑ Linéaire: 
- ❑ Bouton **Trier** : détermine l'ordre de tri des diapositives. Vous avez le choix entre un tri par **nom**, **type**, **taille** et **heure** (de création).

## Affichage des informations relatives aux diapositives

Vous pouvez visualiser les informations relatives au fichier de la diapositive affichée au centre de l'écran. Il vous suffit de cliquer sur la diapositive requise pour la placer au centre de l'écran. Un cadre rouge est tracé autour de la zone et différentes informations s'affichent au sujet du fichier, notamment son nom, sa date de création et son type. Le type de fichier est indiqué par une des icônes suivantes :

- ❑ Image fixe: 
- ❑ Vidéo: 
- ❑ Séquence audio: 

## Utilisation de PictureGear et de PictureToy avec VisualFlow

Vous pouvez utiliser d'autres applications Sony, par exemple PictureGear et PictureToy, pour visualiser ou exécuter un diaporama.

Pour utiliser un autre logiciel, procédez comme suit :

- 1 Lancez **VisualFlow**.
- 2 Sélectionnez une diapositive et cliquez dessus pour l'agrandir.
- 3 Cliquez sur l'icône **Application** en bas de l'écran.
- 4 Cliquez sur l'icône de logiciel appropriée, par exemple PictureToy ou PictureGear. L'application sélectionnée démarre pour vous permettre d'éditer votre image.



Cette option est réservée aux fichiers d'image et aux fichiers vidéo, plutôt qu'aux dossiers ou autres formats.

Pour plus d'informations sur VisualFlow, notamment les raccourcis et les diaporamas, reportez-vous à l'aide en ligne correspondante.

## Personnalisation de votre ordinateur portable

Les sections suivantes décrivent brièvement la procédure à suivre pour modifier les principaux paramètres de votre ordinateur portable. Vous allez ainsi apprendre à configurer votre modem, à utiliser et à personnaliser l'apparence de vos logiciels et utilitaires Sony, etc.

- ❑ Configuration du modem ([page 67](#))
- ❑ Modification des fenêtres à l'aide du programme Sélecteur d'interfaces ([page 68](#))
- ❑ Définition d'un papier peint Sony ([page 69](#))

## Configuration du modem

Avant de pouvoir utiliser le modem interne de votre ordinateur, ou chaque fois que vous l'utilisez lorsque vous êtes en déplacement, assurez-vous que le pays sélectionné dans la zone du lieu d'appel de la boîte de dialogue **Options de modems et téléphonie** correspond au pays à partir duquel vous établissez la connexion.

Pour configurer votre modem, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** puis sur **Panneau de configuration**.
- 2 Double-cliquez sur l'icône **Options de modems et téléphonie**.  
La fenêtre **Options de modems et téléphonie** s'ouvre.  
Si elle ne s'affiche pas, cliquez sur **Basculer vers l'affichage classique**, sur le côté gauche.
- 3 Sélectionnez l'emplacement requis sur l'onglet **Règles de numérotation**.
- 4 Cliquez sur le bouton **Modifier** pour modifier la configuration courante.  
La boîte de dialogue **Modifier le site** s'affiche.  
Ou  
cliquez sur le bouton **Nouveau** pour configurer votre modem.  
La boîte de dialogue **Nouveau site** s'affiche.
- 5 Vérifiez les paramètres du pays et de la région et assurez-vous qu'ils correspondent au site à partir duquel vous établissez la connexion.
- 6 Si vous avez modifié les paramètres de votre emplacement, cliquez sur **Appliquer** puis sur **OK**.  
L'écran **Options de modems et téléphonie** s'affiche.
- 7 Assurez-vous que votre modem figure sous l'onglet **Modems**.  
Si ce n'est pas le cas, cliquez sur **Ajouter** et suivez les instructions de l'assistant.
- 8 Cliquez sur **Appliquer/OK**.  
Votre modem est configuré.

 Avant d'appliquer les nouveaux paramètres du pays, assurez-vous que le cordon téléphonique est débranché de votre ordinateur portable VAIO.

## Modification des fenêtres à l'aide du programme Sélecteur d'interfaces

Le **Sélecteur d'interfaces** vous permet de modifier l'apparence des logiciels Sony compatibles.

Pour changer l'apparence de ces logiciels à l'aide du Sélecteur d'interfaces, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** puis sur **Panneau de configuration**.  
Si l'écran **Sélecteur d'interfaces** ne s'affiche pas, cliquez sur **Basculer vers l'affichage classique**, sur le côté gauche.
- 2 Double-cliquez sur **Sélecteur d'interfaces**.  
La boîte de dialogue **Sélecteur d'interfaces utilisateur** s'affiche à l'écran.
- 3 Cliquez sur << ou >> pour sélectionner l'apparence voulue.
- 4 Cliquez sur **Appliquer**.  
La fenêtre **Sélecteur d'interfaces utilisateur** change et affiche un aperçu de l'apparence choisie pour les logiciels Sony.
- 5 Pour parcourir les différents modèles d'apparence, cliquez sur << ou >>.
- 6 Après avoir choisi un modèle, cliquez sur **OK**.  
La boîte de dialogue **Sélecteur d'interfaces** se ferme et les fenêtres des logiciels Sony revêtent l'apparence choisie.

## Définition d'un papier peint Sony

Votre ordinateur VAIO de Sony vous offre tout un choix de papiers peints, parmi ses nombreuses fonctionnalités.

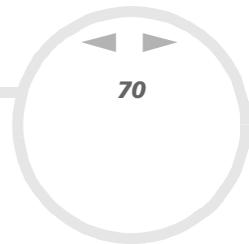
Vous pouvez changer le papier peint, soit la toile de fond de votre Bureau, aussi souvent que vous le souhaitez. Vous pouvez choisir parmi différents papiers peints spécifiques à l'ordinateur VAIO.

Pour définir un nouveau papier peint VAIO, procédez comme suit :

- 1 Accédez au **Panneau de configuration** et sélectionnez **Basculer vers l'affichage classique**.  
Double-cliquez sur l'icône **Affichage**.  
La boîte de dialogue **Propriétés de Affichage** apparaît à l'écran.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Bureau**.  
Une liste de papiers peints Windows et VAIO s'affiche.
- 3 Sélectionnez un papier peint dans la liste **Arrière-plan**.  
Vous pouvez afficher un aperçu du papier peint à l'écran au-dessus de la liste **Arrière-plan**.
- 4 Choisissez la position du papier peint dans la liste déroulante **Position**.
- 5 Cliquez sur **Appliquer** une fois que vous avez choisi votre papier peint.
- 6 Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue **Propriétés de Affichage**.  
Le papier peint s'affiche sur votre ordinateur.

 Avec une résolution d'écran particulièrement élevée, l'espace relatif sur votre Bureau est augmenté au détriment de la taille des éléments.

Il est dès lors possible que vous ne puissiez pas augmenter la résolution d'écran au-dessus d'un certain niveau. Votre moniteur et vos cartes vidéo, par exemple, déterminent les résolutions d'écran dont vous disposez.



## Installation et mise à jour des applications

Cette section explique comment installer, exécuter ou désinstaller un logiciel. Elle aborde en outre le téléchargement des dernières mises à jour depuis notre site Web.

### Installation du logiciel

Avant d'installer les applications :

- installez et connectez un périphérique matériel le cas échéant (reportez-vous à la section **Installation d'un pilote (page 75)**) ;
- quittez tous les programmes de Windows®.

Pour installer une application, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** puis sur **Panneau de configuration**.
- 2 Double-cliquez sur **Ajout/Suppression de programmes** dans le **Panneau de configuration**. La boîte de dialogue **Ajouter ou supprimer des programmes** s'affiche.
- 3 Cliquez sur **Ajouter de nouveaux programmes**, puis sur **CD-ROM ou disquette**. La fenêtre **Installation à partir d'une disquette ou d'un CD-ROM** s'affiche.
- 4 Insérez la première disquette d'installation ou le CD-ROM et cliquez sur **Suivant**. La fenêtre **Exécution du programme d'installation** s'affiche.
- 5 Cliquez sur **Parcourir...** pour accéder au programme d'installation. La fenêtre **Parcourir** s'affiche.
- 6 Sélectionnez le programme d'installation et cliquez sur **Ouvrir**. Le chemin d'accès au programme d'installation s'affiche dans la zone de texte **Regarder dans : .**
- 7 Cliquez sur **Terminer**. La boîte de dialogue **Contrat de licence** s'affiche.

- 8 Lisez le contrat de licence et cliquez sur **Oui** pour accepter.  
Il vous est demandé de spécifier à quel endroit installer le logiciel.
  - 9 Cliquez sur **Parcourir** pour sélectionner le dossier souhaité et cliquez sur **Suivant**.  
Si nécessaire, sélectionnez le type d'installation requis et cliquez sur **Suivant**.  
L'installation du logiciel commence.  
Sélectionnez **Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant**.
  - 10 Cliquez sur **Terminer**.  
L'installation est terminée et votre ordinateur redémarre.
-  L'**Ajout/suppression de programmes** permet uniquement d'installer les programmes conçus spécifiquement pour les systèmes d'exploitation Windows®.

## Modification ou suppression de logiciels

Vous pouvez supprimer ou modifier un logiciel à tout moment.

Pour modifier ou supprimer un logiciel, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration** et double-cliquez ensuite sur **Ajout/Suppression de programmes**.
  - 2 Sélectionnez le logiciel que vous souhaitez modifier ou supprimer.
    - Pour modifier le logiciel, cliquez sur **Modifier/Supprimer** ou sur **Modifier**.
    - Pour supprimer le logiciel, cliquez sur **Modifier/Supprimer** ou sur **Supprimer**.
-  Lorsque vous cliquez sur **Modifier ou Supprimer**, certains programmes sont supprimés sans autre forme d'avertissement.
-  Vous pouvez trier les programmes selon les différentes options **Trier par**.

L'**Ajout/suppression de programmes** supprime uniquement les programmes conçus pour les systèmes d'exploitation Windows®. Pour tout autre programme, vérifiez dans la documentation si d'autres fichiers (notamment des fichiers .ini) doivent être supprimés.

## Désinstallation de logiciels

Avant de poursuivre, fermez l'application à désinstaller.

Pour désinstaller le logiciel, procédez comme suit :

- 1 Dans le menu **Démarrer**, cliquez sur **Panneau de configuration**.  
La fenêtre **Panneau de configuration** s'affiche.
- 2 Double-cliquez sur l'icône **Ajout/Suppression de programmes**.  
La boîte de dialogue **Ajout/Suppression de programmes** apparaît.
- 3 Sélectionnez le logiciel que vous souhaitez désinstaller dans la liste des programmes actuellement installés, puis cliquez sur **Modifier/Supprimer**.
- 4 Sélectionnez **Supprimer**, puis cliquez sur **Suivant**.  
La boîte de dialogue de confirmation de suppression de fichiers s'affiche.
- 5 Cliquez sur **OK**.  
Si la boîte de dialogue **Fichier verrouillé** s'affiche, cliquez sur **Redémarrer**. L'ordinateur redémarre lorsque la désinstallation est terminée et que tous les fichiers utilisés précédemment ont été supprimés.  
Si la boîte de dialogue **Fichier en commun** s'affiche, nous vous recommandons de cliquer sur **Non** afin de conserver les fichiers partagés.
- 6 Cliquez sur **Fermer**.  
Le logiciel est désinstallé.

## Attention

### Protection de fichiers Windows®

Installer un programme peut supplanter des fichiers système partagés, notamment des **bibliothèques de liens dynamiques** (DLL files)\* et des fichiers exécutables (fichiers EXE). Les résultats sont imprévisibles, pouvant affecter les programmes, voire empêcher le système d'exploitation de fonctionner.

Ne supprimez jamais les fichiers présentant les extensions suivantes : SYS, DLL, OCX, TTF ou FON.

Sous Windows® XP, la **protection de fichiers Windows** évite la supplantation de fichiers système protégés, comme les fichiers SYS, DLL, OCX, TTF, FON et EXE. La **protection de fichiers Windows** est exécutée en arrière-plan et protège tous les fichiers installés par le programme d'**installation de Windows**.

La **protection de fichiers Windows** détecte les tentatives de supplantation ou de déplacement des fichiers système protégés par tout autre programme. Elle vérifie également la signature numérique des fichiers.

\* Il s'agit d'une fonctionnalité du système d'exploitation permettant à des routines exécutables (qui desservent généralement une fonction ou un ensemble de fonctions spécifique) d'être enregistrées séparément sous forme de fichiers portant l'extension DLL. Ces routines ne sont chargées que lorsqu'elles sont invoquées par le logiciel.

### *Vérification de la signature d'un fichier*

Lorsque vous installez une nouvelle application sur votre ordinateur, vous risquez de supplanter les fichiers système et les fichiers de pilotes de périphériques par des versions non signées ou incompatibles, ce qui peut provoquer l'instabilité du système.

Les fichiers système et les fichiers de pilotes de périphériques fournis avec Windows® XP sont dotés d'une signature numérique Microsoft, qui garantit que les fichiers sont authentiques, qu'il s'agit de fichiers système non altérés ou dont l'utilisation sous Windows® est approuvée par Microsoft®.

### *Téléchargement de logiciels*

Notez qu'il est possible de télécharger les dernières mises à niveau logicielles à partir de notre site Web. Il vous suffit de cliquer sur le lien suivant pour y accéder : [www.vaio-link.com](http://www.vaio-link.com)

Pour télécharger les dernières mises à niveau, procédez comme suit :

- 1 Accédez au site [www.vaio-link.com](http://www.vaio-link.com) et sélectionnez votre langue.
- 2 Renseignez les deux codes puis cliquez sur **GO**.

- 3 Sélectionnez **Downloads** et conformez-vous à la procédure.  
Une liste des applications Sony apparaît.
- 4 Sélectionnez la mise à niveau appropriée et suivez les instructions en ligne pour la télécharger.  
 Pour installer votre application, reportez-vous à la section **Installation du logiciel** ([page 70](#)).

## Gestion des pilotes

Un pilote est un logiciel permettant d'exploiter des périphériques matériels. Par exemple, pour utiliser une imprimante, il est indispensable d'avoir préalablement installé le pilote correspondant. Beaucoup de pilotes, comme les pilotes de souris, sont fournis avec le système d'exploitation.

Cette section explique comment installer, contrôler, mettre à jour ou désinstaller un pilote. Elle aborde également la fonctionnalité de restauration de Windows® XP. Enfin, elle vous apprend à télécharger les tous derniers pilotes à partir de notre site.

### Installation d'un pilote

Pour installer un pilote, procédez comme suit :

- 1 Insérez le CD-ROM de l'application dans le lecteur de CD-ROM (ou la disquette ou le CD-ROM accompagnant le périphérique à configurer).
- 2 Connectez le périphérique nécessitant un pilote à votre ordinateur.  
**L'Assistant Ajout de nouveau matériel** apparaît.
- 3 Sélectionnez **Définir un emplacement**, puis cliquez sur **Suivant**.
- 4 Si vous installez un pilote fourni sur CD-ROM (ou sur disquette) à l'aide du lecteur de CD-ROM (ou de disquettes) connecté à votre ordinateur, sélectionnez le dossier **Pilotes** du lecteur de CD-ROM (ou de disquettes).
- 5 Si vous installez un pilote après avoir copié le contenu du CD-ROM (ou de la disquette) fourni sur votre disque dur, parcourez l'arborescence des répertoires pour accéder au sous-répertoire contenant le pilote. Vous trouverez le sous-répertoire dans le dossier copié à partir du CD-ROM (ou de la disquette).
- 6 Cliquez sur **OK** pour lancer la procédure de recherche.
- 7 Cliquez sur **Suivant** pour installer le pilote.  
Une nouvelle fenêtre s'affiche une fois le pilote installé.

- 8 Cliquez sur **Terminer**.  
Vous serez alors invité à redémarrer votre ordinateur.
- 9 Cliquez sur **Oui**.  
Le pilote est installé.

 Pour installer votre pilote de périphérique, vous devez vous connecter à votre ordinateur en tant qu'administrateur.

## Vérification de l'installation du pilote

Après le redémarrage de l'ordinateur, vérifiez que le périphérique fonctionne correctement.

Pour vérifier l'installation du périphérique, procédez comme suit :

- 1 Dans le menu **Démarrer**, cliquez sur **Panneau de configuration**.  
La fenêtre **Panneau de configuration** s'affiche.
- 2 Double-cliquez sur l'icône **Système**.  
La boîte de dialogue correspondante s'affiche à l'écran.  
Si l'icône **Système** ne s'affiche pas, cliquez sur **Basculer vers l'affichage classique**, sur le côté gauche.
- 3 Sous l'onglet **Matériel**, cliquez sur **Gestionnaire de périphériques**.
- 4 Double-cliquez sur l'option correspondant au périphérique installé, puis sur le périphérique en question.  
La boîte de dialogue **Propriétés** s'affiche.
- 5 Vérifiez que le message **Ce périphérique fonctionne correctement** s'affiche sous **État du périphérique**.
- 6 Cliquez sur **OK**.
- 7 Fermez toutes les fenêtres ouvertes.  
Le périphérique est maintenant prêt à être utilisé.

Le périphérique ne fonctionne pas correctement dans les cas suivants :

- ❑ Il s'accompagne d'un point d'interrogation ou d'exclamation de couleur jaune dans le **Gestionnaire de périphériques**.  
Cliquez avec le bouton droit de votre souris sur le périphérique, puis sur **Désinstaller**. Répétez ensuite les opérations à partir du point 2 dans **Installation d'un pilote (page 75)**.
- ❑ Lorsque vous double-cliquez sur la catégorie de périphériques dans la liste du Gestionnaire de périphériques, votre périphérique n'apparaît pas.  
Vous devez retirer votre périphérique. Pour ce faire, reportez-vous à la section **Désinstallation d'un pilote (page 80)**. Répétez ensuite les opérations à partir du point 2 dans **Installation d'un pilote (page 75)**.
- ❑ Votre périphérique apparaît lorsque vous double-cliquez sur **Périphériques système**.  
Cliquez avec le bouton droit de votre souris sur votre périphérique, puis sur **Désinstaller**. Répétez les opérations à partir du point 2 dans **Installation d'un pilote (page 75)**.
- ❑ Si le message **Ce périphérique fonctionne correctement** ne s'affiche pas, cela signifie que le périphérique ne fonctionne pas correctement.  
Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue **Propriétés**, puis réinstallez le pilote comme suit :
  - ❑ Cliquez avec le bouton droit sur **Désinstaller**.
  - ❑ Lorsque la boîte de dialogue de **Confirmation de la suppression du périphérique** s'affiche, cliquez sur **OK**.
  - ❑ Cliquez sur **Oui** : l'ordinateur redémarre.
  - ❑ Lorsque l'ordinateur redémarre, répétez les opérations à partir du point 2 dans **Installation d'un pilote (page 75)**.
- ❑ Si votre périphérique n'est pas affiché dans la boîte de dialogue **Propriétés**, il ne fonctionne pas correctement.  
Répétez les étapes 1 à 4 des sections précédentes pour vérifier l'installation du pilote. Cliquez sur votre

périphérique, puis sur **Désinstaller** pour supprimer le pilote. Cliquez sur **Oui** pour redémarrer votre ordinateur. Lorsque l'ordinateur redémarre, répétez les opérations à partir du point 2 dans **Installation d'un pilote (page 75)**.

## Mise à jour d'un pilote

Pour mettre à jour le pilote, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** dans la Barre des tâches.
- 2 Cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 3 Cliquez sur l'icône **Imprimantes et autres périphériques** dans l'affichage des catégories. Cliquez ensuite sur le périphérique à restaurer.
- 4 Cliquez sur l'onglet **Matériel**, puis sur **Propriétés**.
- 5 Sous l'onglet **Pilote**, cliquez sur **Mettre à jour le pilote...**
- 6 Suivez les instructions à l'écran. Vous pouvez rechercher le pilote à l'aide de Windows ou le sélectionner directement à son emplacement.

Ou :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** dans la Barre des tâches.
- 2 Dans le menu, cliquez sur **Poste de travail**.
- 3 Cliquez sur **Afficher les informations système** dans le volet gauche de la fenêtre.
- 4 Sous l'onglet **Matériel**, cliquez sur **Gestionnaire de périphériques**.
- 5 Double-cliquez sur l'option correspondant au périphérique installé, puis sur le périphérique en question. La boîte de dialogue **Propriétés** s'affiche.
- 6 Cliquez sur l'onglet **Pilote**.
- 7 Cliquez sur **Mettre à jour le pilote...**  
Le pilote est mis à jour.

 Pour mettre à jour votre pilote de périphérique, vous devez vous connecter à votre ordinateur en tant qu'administrateur.

## Désinstallation d'un pilote

Conservez le périphérique connecté à votre ordinateur durant la désinstallation du pilote.

Pour désinstaller le pilote, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** dans la Barre des tâches.
- 2 Cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 3 Cliquez sur l'icône **Imprimantes et autres périphériques** dans l'affichage des catégories. Cliquez ensuite sur le périphérique à restaurer.
- 4 Cliquez sur l'onglet **Matériel**, puis sur **Propriétés**.
- 5 Sous l'onglet **Pilote**, cliquez sur **Désinstaller**.
- 6 Si le système vous invite à redémarrer l'ordinateur, cliquez sur **Oui**.  
Si la suppression du pilote devait empêcher le fonctionnement de votre périphérique, le bouton **Désinstaller** n'est pas disponible.

Ou :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** dans la Barre des tâches.
- 2 Dans le menu, cliquez sur **Poste de travail**.
- 3 Cliquez sur **Afficher les informations système** dans le volet gauche de la fenêtre.
- 4 Sous l'onglet **Matériel**, cliquez sur **Gestionnaire de périphériques**.
- 5 Double-cliquez sur l'option correspondant au périphérique installé, puis sur le périphérique en question. La boîte de dialogue **Propriétés** s'affiche.
- 6 Cliquez sur l'onglet **Pilote**.
- 7 Cliquez sur **Désinstaller**.  
Le pilote est désinstallé.



Pour désinstaller votre pilote de périphérique, vous devez vous connecter à votre ordinateur sous un compte propriétaire.

## Restauration du système

La restauration système est une fonctionnalité de Microsoft® Windows® XP qui se charge de rétablir votre ordinateur à son état préalable, sans perte des fichiers de données personnels, en cas de problèmes.

La restauration système modifie le système et crée automatiquement des points de restauration faciles à identifier. Ces points de restauration permettent de rétablir le système à un état précédent. Ils sont créés quotidiennement lorsque des événements système importants (installation d'une application ou d'un pilote par exemple) ont lieu.

Pour restaurer votre pilote précédent, procédez comme suit :

- 1 Ouvrez le périphérique qui ne fonctionne pas correctement dans le **Panneau de configuration**.  
Pour ce faire, procédez comme suit :
  - ❑ Cliquez sur **Démarrer** dans la Barre des tâches.
  - ❑ Cliquez sur **Panneau de configuration**.  
L'écran **Panneau de configuration** s'affiche.
  - ❑ Cliquez sur l'icône **Imprimantes et autres périphériques** dans l'affichage des catégories.
  - ❑ Cliquez ensuite sur le périphérique à restaurer.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Matériel**, puis sur **Propriétés**.
- 3 Cliquez sur l'onglet **Pilote**.
- 4 Sous l'onglet **Pilote**, cliquez sur **Revenir à la version précédente**.

Ou :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** dans la Barre des tâches.
- 2 Dans le menu, cliquez sur **Poste de travail**.
- 3 Cliquez sur **Afficher les informations système** dans le volet gauche de la fenêtre.
- 4 Sous l'onglet **Matériel**, cliquez sur **Gestionnaire de périphériques**.

- 5 Double-cliquez sur l'option correspondant au périphérique installé, puis sur le périphérique en question. La boîte de dialogue **Propriétés** s'affiche.
- 6 Cliquez sur l'onglet **Pilote**.
- 7 Sous l'onglet **Pilote**, cliquez sur **Revenir à la version précédente**.  
Votre pilote précédent est restauré.

 Vous devez être connecté à votre ordinateur sous un compte propriétaire pour pouvoir réaliser cette procédure.  
La restauration de votre ordinateur n'affecte pas et ne modifie pas vos fichiers de données personnels.  
Pour plus d'informations sur la restauration système, consultez l'aide de Windows®.

## Téléchargement de pilotes

Notez qu'il est possible de télécharger les dernières versions des pilotes à partir de notre site Web. Il vous suffit de cliquer sur le lien suivant pour y accéder : [www.vaio-link.com](http://www.vaio-link.com)

Pour télécharger les derniers pilotes, procédez comme suit :

- 1 Accédez au site [www.vaio-link.com](http://www.vaio-link.com) et sélectionnez votre langue.
- 2 Renseignez les deux codes puis cliquez sur **GO**.
- 3 Sélectionnez **Downloads** et conformez-vous à la procédure.  
Une liste des téléchargements disponibles apparaît.
- 4 Sélectionnez le pilote approprié et suivez les instructions en ligne pour le télécharger.  
Pour installer votre pilote, reportez-vous à la section **Installation d'un pilote (page 75)**.

## Utilisation des CD-ROM de réinstallation

Les CD-ROM de réinstallation fournis avec votre ordinateur vous permettent de procéder à une réinstallation complète de votre système, et vous aident à réinstaller manuellement les logiciels et les pilotes de périphériques.

La procédure de réinstallation du système vous permet de rétablir la configuration du disque dur tel qu'il était lorsque vous avez utilisé votre ordinateur portable pour la première fois.

Procédez à une **réinstallation du système** dans les cas suivants :

- En cas de dysfonctionnement grave du système.
- Lorsque vous souhaitez modifier la taille de vos partitions.

Procédez à une **réinstallation de l'application** dans les cas suivants :

- Réinstaller un pilote individuel si un périphérique ne fonctionne pas correctement.
- Réinstaller une application individuelle si elle ne s'exécute pas correctement.

### Réinstallation du système

Cette solution ne doit être utilisée que si votre système est sérieusement endommagé, par exemple, si Windows® ne fonctionne plus, ou si votre PC fonctionne de manière anormale. La réinstallation du système a pour effet de restaurer la configuration d'origine de lecteur C: . Les données disponibles sur votre unité D: ne seront pas supprimées si vous choisissez de ne pas modifier les paramètres des partitions. Si vous optez pour la modification de la taille de vos partitions, les données disponibles sur les deux unités (C: et D:) seront supprimées.

Lorsque vous procédez à une réinstallation du système, vous pouvez choisir entre une **Réinstallation standard** et une **Réinstallation avancée**.

Si vous optez pour une **Réinstallation standard**, la taille des partitions actuelles reste inchangée. Si vous procédez à une **Réinstallation avancée**, vous pouvez modifier la taille des partitions.

 Les CD-ROM de réinstallation sont conçus pour cet ordinateur portable Sony uniquement ; vous ne pouvez pas les utiliser avec un autre PC, de marque Sony ou autre !

Le processus de réinstallation peut prendre jusqu'à soixante minutes.

- ! Pendant la réinstallation du système, toutes les données emmagasinées sur l'unité C: sont effacées (ainsi que celles de l'unité D: si vous modifiez les paramètres de partition).
- ! Assurez-vous que votre ordinateur est branché sur une prise secteur (et non sur batterie) avant de tenter une réinstallation du système.
- ! Une fois la réinstallation terminée, vous devez retirer le CD-ROM du lecteur avant de redémarrer l'ordinateur. Si le CD-ROM se trouve encore dans le lecteur, la procédure de réinstallation recommence depuis le début.

## Réinstallation standard du système

Pour effectuer une réinstallation standard du système, procédez comme suit :

- 1 Munissez-vous de votre CD-ROM de réinstallation.
- 2 Mettez votre ordinateur sous tension (uniquement à partir de l'alimentation secteur) et insérez le CD-ROM de réinstallation du système dans le lecteur de CD-ROM.
- 3 Arrêtez l'ordinateur (cliquez sur **Démarrer/Arrêter l'ordinateur/Arrêter**).
- 4 Patientez 10 secondes.
- 5 Remettez l'ordinateur sous tension.
- 6 Cliquez sur **S (Standard)** dans le premier écran qui s'affiche.  
L'écran du CD-ROM de réinstallation du système apparaît et vous invite à confirmer que vous voulez poursuivre.
- 7 Cliquez sur **O (Oui)**.
- 8 Un message vous invite à confirmer une deuxième fois votre choix.
- 9 Confirmez.

## Réinstallation avancée du système

Pour effectuer une réinstallation avancée du système, procédez comme suit :

- 1 Munissez-vous de votre CD-ROM de réinstallation.
- 2 Mettez votre ordinateur sous tension (uniquement à partir de l'alimentation secteur) et insérez le CD-ROM de réinstallation du système dans le lecteur de CD-ROM.
- 3 Mettez votre ordinateur hors tension.
- 4 Patientez 10 secondes.
- 5 Remettez l'ordinateur sous tension.
- 6 Cliquez sur **A (Avancée)** dans le premier écran qui s'affiche.  
L'écran du CD-ROM de réinstallation du système apparaît et vous demande si vous souhaitez opérer une quelconque modification des partitions de votre disque dur.  
À ce stade, trois possibilités s'offrent à vous.
  - Réinstallation du système sans modification des partitions.
  - Réinstallation du système avec modification de la taille des partitions.
  - Interruption de la procédure de réinstallation.

## Réinstallation du système sans modification des partitions

Pour réinstaller le système sans modification des partitions, procédez comme suit :

- 1 Appuyez sur **C** pour conserver vos partitions actuelles.  
Nous vous conseillons cette option si une modification de la taille des partitions ne vous est pas nécessaire et si vous souhaitez restaurer l'unité C:, tout en préservant les données disponibles sur l'unité D:.
- 2 Appuyez sur **G** pour poursuivre la réinstallation du système.
- 3 Suivez les instructions affichées.

- 4 Une fois le processus de réinstallation terminé, retirez le CD-ROM de réinstallation de son lecteur.
- 5 Appuyez ensuite sur n'importe quelle touche afin de redémarrer votre ordinateur portable.

### *Réinstallation du système avec modification de la taille des partitions*

Pour réinstaller le système avec la nouvelle taille des partitions, procédez comme suit :

- 1 Appuyez sur **P** pour modifier les partitions de votre ordinateur portable.  
Sélectionnez cette option uniquement si vous devez modifier la taille des partitions.
  - 2 Dans l'écran suivant, appuyez sur **O** pour confirmer la suppression des partitions actuelles.  
L'écran suivant reprend les différentes tailles possibles pour votre nouvelle unité C:. En fonction de l'option que vous sélectionnez, la procédure de réinstallation créera une ou deux partition(s) sur le disque dur.
  - 3 Confirmez votre choix à la page suivante.
  - 4 Attendez la création des nouvelles partitions et le redémarrage de l'ordinateur portable.
  - 5 Appuyez sur **G** pour poursuivre la réinstallation du système.
  - 6 Suivez les instructions affichées.
  - 7 Une fois le processus de réinstallation terminé, retirez le CD-ROM de réinstallation de son lecteur.
  - 8 Appuyez ensuite sur n'importe quelle touche afin de redémarrer votre ordinateur portable.
- ! Notez que cette option entraînera la suppression de toutes les données disponibles sur les unités C: et D: avant d'entamer la procédure de réinstallation.

### *Interruption de la procédure de réinstallation*

La procédure de réinstallation vous informe toujours lorsque vous ne pourrez plus revenir en arrière après avoir pris une décision. Dans la mesure du possible, les écrans de la procédure de réinstallation vous permettent soit de revenir à l'écran précédent, soit d'interrompre la procédure en tant que telle.

## Réinstallation d'une application

L'utilitaire de réinstallation d'applications vous permet de réinstaller chaque application séparément. Lorsqu'une application ne s'exécute plus correctement, la meilleure solution est de la réinstaller.

Pour ce faire, procédez comme suit :

- 1 Munissez-vous du **dernier** CD-ROM de réinstallation.
- 2 Mettez votre ordinateur sous tension (uniquement à partir de l'alimentation secteur) et attendez le lancement complet de Windows.
- 3 Insérez le CD-ROM de réinstallation dans le lecteur de DVD-ROM.
- 4 Pour avoir accès au lecteur, ouvrez le **Poste de travail** et cliquez sur le répertoire **Apps**.
- 5 Ouvrez le répertoire correspondant à l'application que vous souhaitez réinstaller.
- 6 Double-cliquez sur le programme d'installation (**Setup**).
- 7 Suivez les instructions du **Programme d'installation (Installer)**.

 Vous devez lancer le dernier CD de réinstallation à partir de Windows.

L'application ne s'exécute pas à partir de DOS.

La réinstallation d'une application n'entraîne aucune perte de données au niveau du disque dur.

Dans la plupart des cas, il est conseillé de désinstaller une application avant de procéder à sa réinstallation.

## Utilisation des lecteurs partitionnés

La fenêtre **Poste de travail** peut indiquer la disponibilité des deux unités (C: et D:). Le disque dur a été configuré en usine de manière à avoir deux partitions logiques, ce qui ne signifie pas pour autant que votre ordinateur est équipé de deux disques durs physiques.

Lorsque vous commencez à utiliser votre ordinateur portable, votre lecteur C: contient tous les fichiers nécessaires à Windows® et chacun des logiciels pré-installés, alors que le lecteur D: est vide. L'unité D: convient parfaitement pour stocker tous vos documents et fichiers, surtout de gros volumes tels que des vidéos numériques enregistrées avec DVgate.

 Vous pouvez effectuer une réinstallation du système et modifier les paramètres des partitions en vue d'avoir une seule unité C:, mais nous vous déconseillons de procéder de la sorte si vous voulez utiliser des applications d'édition de fichiers vidéo telles que DVgate.

Pour optimiser le stockage des données, utilisez l'unité C: pour installer de nouvelles applications et l'unité D: pour enregistrer tous vos documents et fichiers. En outre, c'est en départageant les données de la sorte que vous évitez la perte de vos documents en cas de réinstallation du système.

N'essayez pas d'ajouter, de supprimer ou de redimensionner les partitions, sauf si cela s'avère nécessaire. La modification des paramètres des partitions peut entraîner la suppression de tous vos fichiers enregistrés sur le disque dur.

Si vous devez réinstaller le système, mais que vous ne voulez pas perdre toutes les données stockées sur votre disque dur, copiez tous les fichiers à conserver sur l'unité D:. Pendant la procédure de réinstallation du système, préservez les informations relatives aux partitions actuelles. Ainsi, votre unité D: restera inchangée après la procédure de réinstallation.

Si vous devez vraiment modifier la taille de vos partitions, procédez à une réinstallation du système. Le cas échéant, gardez à l'esprit que toutes les données stockées sur votre disque dur seront supprimées. Si vous devez conserver les fichiers existants, veillez à les sauvegarder avant de réinstaller le système.