

# *Video projektor*

---

Návod k obsluze (str. 2) \_\_\_\_\_ **CZ**

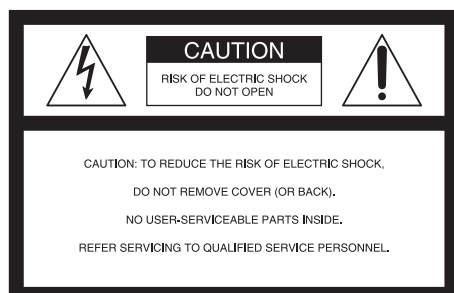
Návod k obsluze pro ImageDirector (str. 51) \_\_\_\_\_ **CZ**

## *VPL-VW12HT*

# UPOZORNĚNÍ

**Nevystavujte přístroj dešti nebo vlhkosti, abyste předešli vzniku požáru nebo nebezpečí úrazu elektrickým proudem.**

**Abyste zabránili nebezpečí úrazu elektrickým proudem, neotvírejte skříňku přístroje. Servis svěřte pouze kvalifikovaným osobám.**



Tento symbol upozorňuje uživatele na přítomnost neizolovaného “nebezpečného vysokého napětí” uvnitř přístroje, které může způsobit elektrický šok.



Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité instrukce k obsluze a údržbě (servisní) v literatuře dodané se zařízením.

## VÝSTRAHA

Toto zařízení bylo testováno a vyvinuto v souladu s ustanoveními pro digitální zařízení třídy B, podle části 15 Pravidel FCC. Tato ustanovení jsou navržena tak, aby poskytovala dostatečnou ochranu proti škodlivým interferencím při domácí instalaci. Toto zařízení generuje, využívá a může vyzařovat rádiovou frekvenční energii a, pokud není instalováno v souladu s tímto návodem, může způsobit nepříznivou interferenci s radio komunikačními zařízeními. Není však zaručeno, že se interference nevyskytnou v některých případech instalace. Pokud toto zařízení způsobí interferenci s rozhlasovým nebo TV přijímčem, která se projeví při zapnutí nebo vypnutí tohoto přístroje, může uživatel odstranit problém jedním nebo několika z následujících tipů:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvyšte vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Zapojte zařízení do zásuvky, která je součástí jiného okruhu, než do kterého je zapojen přijímač.
- Poradte se s prodejcem nebo zkušeným rádio/TV technikem.

Upozorňujeme, že jakékoliv změny nebo úpravy, které nejsou výslovně uvedeny v tomto návodu mohou způsobit, že nebudete moci ovládat toto zařízení.

## Pro zákazníky v Evropě

Tento výrobek s označením CE vyhovuje oběma směrnici EMC Directive (89/336/EEC) a Low Voltage Directive (73/23/EEC) vydaných Komisí Evropského společenství. Vyhovění těmto směrnici znamená soulad s následujícími Evropskými normami:

- EN60950: Bezpečnost výrobku
- EN55103-1: Elektromagnetická interference (Emise)
- EN55103-2: Elektromagnetická citlivost (Odolnost)

Tento výrobek je určen pro použití v následujících elektromagnetických prostředích:

E1 (obytné), E2 (komerční a lehký průmysl), E3 (městská prostranství) a E4 (řízené EMC prostředí, vyjma TV studií).

## Upozornění k zapojení napájení

Použijte příslušnou napájecí šňůru podle místního typu zásuvek.

	Spojené státy, Kanada		Kontinentální Evropa		UK, Irsko, Austrálie, Nový Zéland	Japonsko
Typ zástrčky	VM0233	290B	YP-12A	COX-07	— <sup>1)</sup>	YP332
Zástrčka	VM0089	386A	YC-13B	COX-02	VM0310B	YC-13
Typ šňůry	SJT	SJT	H05VV-F	H05VV-F	N13237/CO-228	VCTF
Jmenovitý proud/napětí	10A/125V	10A/125V	10A/250V	10A/250V	10A/250V	7A/125V
Norma	UL/CSA	UL/CSA	VDE	VDE	VDE	DENANHOU
Délka šňůry (max.)	4,5 m	4,5 m	—	—	—	—

<sup>1)</sup> Použijte příslušnou zástrčku dle vaší země.



# Obsah

## Přehled

<b>Bezpečnostní opatření .....</b>	<b>7</b>
<b>Vlastnosti .....</b>	<b>8</b>
<b>Umístění a funkce ovládacích prvků .....</b>	<b>10</b>
Pravá/Levá strana .....	10
Zadní/Pravá boční/Spodní strana .....	10
Ovládací panel .....	12
Panel konektorů .....	13
Dálkový ovladač .....	14

## Nastavení a promítání

<b>Instalace projektoru .....</b>	<b>16</b>
<b>Zapojení projektoru .....</b>	<b>16</b>
Připojení k videorekordéru/15k RGB/ostatním pokročilým komponentním zařízením .....	16
Připojení k počítači .....	17
<b>Volba jazyka menu .....</b>	<b>18</b>
<b>Promítání .....</b>	<b>19</b>

## Přizpůsobení a nastavení menu

<b>Používání menu .....</b>	<b>23</b>
<b>Menu PICTURE CTRL .....</b>	<b>24</b>
<b>Menu INPUT SETTING .....</b>	<b>25</b>
<b>Menu SET SETTING .....</b>	<b>30</b>
<b>Menu INSTALL SETTING .....</b>	<b>31</b>

## Instalace

<b>Příklad instalace .....</b>	<b>32</b>
Instalace na zem .....	32
Instalace na strop .....	35
<b>Poznámky k instalaci .....</b>	<b>39</b>
Nevhodná instalace .....	39
Nevhodné podmínky použití .....	39

## Údržba

<b>Údržba</b> .....	<b>41</b>
Výměna lampy .....	41
Výměna vzduchového filtru! .....	42
<b>Odstraňování problémů</b> .....	<b>43</b>

## Ostatní

<b>Technická data</b> .....	<b>46</b>
<b>Index</b> .....	<b>50</b>

---

## Upozornění

---

### K bezpečnosti

- Zkontrolujte, zda je napájecí napětí Vašeho přístroje shodné s napětím v místní síti .
- Pokud vám do přístroje nateče jakákoliv tekutina nebo spadne nějaký předmět, odpojte jej ze zásuvky a před dalším použitím jej nechte zkontrolovat kvalifikovaným odborníkem.
- Pokud přístroj nebudete několik dní používat, odpojte jej ze zásuvky.
- Při odpojování síťové šňůry tahejte za zástrčku, nikdy netahejte přímo za šňůru.
- Síťová zásuvka by měla být snadno dostupná a co nejblíže přístroji.
- Přístroj je stále pod napětím, dokud je síťová šňůra v zásuvce, i když je přístroj vypnutý.
- Nedívejte se přímo do objektivu, pokud lampa svítí.
- Nezakrývejte ventilační otvory rukama ani jinými předměty — vystupující vzduch je horký.
- Buďte opatrní, při zvedání neberte projektor za polohovací prvky. Netlačte silně na horní část projektoru s vysunutými polohovacími prvky.



---

### K osvětlení

- Pro dosažení nejlepšího obrazu nesmí být promítací plátno vystaveno přímému světlu nebo slunečnímu záření.
- Doporučujeme bodová světla montovaná na strop. Abyste zabránili snížení kontrastu, použijte kryt přes fluorescenční lampy.
- Všechna okna, která jsou proti projekčnímu plátnu, zakryjte tmavými záclonami.
- Projektor je vhodné instalovat v místnosti, která nemá podlahu a stěny z reflexního materiálu. Pokud jsou podlaha a stěny z reflexního materiálu, doporučujeme vyměnit koberec a tapety za tmavé.

---

### Zabránění vnitřnímu přehřátí

Po vypnutí napájení tlačítkem  na dálkovém ovladači nebo tlačítkem I /  na ovládacím panelu, neodpojujte přístroj ze zásuvky, dokud je větrák v chodu.

Nezakrývejte ventilační otvory

Na projektoru jsou rozmístěny vstupní ventilační otvory na spodní části a výstupní na přední části. Nezakrývejte je nebo nepokládejte nic do jejich blízkosti. Mohl by nastat nárůst vnitřní teploty, což by mohlo mít za následek zhoršení kvality obrazu nebo poškození projektoru.

---

### Čištění

- Aby projektor vypadal stále jako nový, čistěte jej pravidelně jemným hadříkem. Odolnou nečistotu odstraňte hadříkem lehce navlhčeným ve slabém roztoku saponátu. Nikdy nepoužívejte silná rozpouštědla, jako je benzín, ředidlo nebo abrazivní čističe, neboť ty mohou poškodit povrch přístroje.
- Zabraňte přímému dotyku čočky objektivu. Prach odstraňte jemným suchým hadříkem. Nepoužívejte vlhký hadřík, roztoky saponátu nebo ředidlo.

---

### K obalu

Originální kartonový obal uschovejte; bude se Vám hodit pro případný transport zařízení. Nejlépe bude zařízení chráněno, pokud jej zabalíte stejně, jako bylo zabaleno ve výrobě..

---

### LCD projektor

- LCD projektor byl vyroben za použití vysoce přesné technologie. Můžete však vidět nepatrné černé body a/nebo světlé body (červené, modré nebo zelené), které se opakovaně objevují na LCD projektoru. Je to normální výsledek výrobního postupu a neznamená to poruchu.
- Vzdušné nečistoty od tabákového kouře apod. mají na projektor negativní vliv. Zabraňte tabákovému kouři apod., aby byl vyfukován přímo na projektor. Pokud přístroj používáte v uzavřené místnosti, zajistěte dobré větrání.

---

# Charakteristiky

---

## Vysoký jas, vysoká kvalita obrazu

- **Nový, širokoúhlý LCD panel**

Nově vyvinutý širokoúhlý LCD panel s vysokým rozlišením (1366 × 768 bodů) poskytuje vyrovnanější obraz a redukuje duchy .

- **Vysoký kontrast**

Vylepšení v LCD panelu a optickém systému poskytuje vysoce kontrastní obraz.

- **Vysoký jas – 1000 ANSI lumenů**

LCD panel s nově vyvinutou 200 W UHP lampou, optickou jednotkou a objektivem dosahuje vysoké úrovně jasu až 1000 ANSI lumenů (projekce 16:9), umožňující lepší domácí projekci.

- **Vysoce kvalitní obraz**

S novým LCD panelem jsou navíc v projektoru k dispozici různé funkce. Jsou to DRC-MF (Digital Reality Creation Multifunction), technologie na zpracování vysoce kvalitního obrazu, patentovaná firmou Sony; CINE MOTION; 3-D Gamma korekce, poskytující jedinečnou vyrovnanost obrazu; Cinema Black Mode, režim, který redukuje úroveň černé v závislosti na vstupním zdroji/projekčním prostředí; a 3-D YC Separation/DNR (NTSC), funkce, která vytváří čistý obraz bez šumu.

---

## Vysoká adaptabilita v domácím prostředí

- **Redukce šumu**

Výstupní větrací otvory na přední části jsou napojeny na zabudovaný větrák a vzduchové vedení. Tím se zvýšila vzdálenost mezi výfukem a větrákem a tím se snížil šum větráku.

- **Přizpůsobivé nastavení**

Projekční objektiv má krátkou ohniskovou vzdálenost (100 palců na 3,3 m (10,7 stop) při poměru stran 16:9). Digitální funkce klínové korekce umožňuje projekci z velkého úhlu. Bílá barva projektoru vyhovuje ostatním barvám (strop, zdi atd.).

- **Detekce zanesení vzduchového filtru**

Projektor používá vzduchový filtr, který umožňuje mikroprocesoru detekovat nečistoty ve filtru v závislosti na prostředí, ve kterém je projektor používán.

Pro správnou detekci nečistot resetujte vzduchový filtr jakmile poprvé použijete projektor a po každé výměně filtru.

*Bližší detaily viz "Resetování vzduchového filtru" na straně 42.*

---

## Širokoúhlá projekce/DTV/High Definition Television (HDTV)

- **Širokoúhlá projekce**

Tento projektor využívá LCD panel s poměrem stran 16:9, umožňující 7 obrazových režimů (ZOOM, FULL, SUBTITLE, WIDE ZOOM, atd.) využívající všechny pixely panelu (1366 × 768).

To nabízí režim NORMAL THROUGH a režim FULL THROUGH pro reprodukci čistého obrazu se převzorkováním jedna ku jedné.

- **DVD, DTV, High-Definition Television (HDTV)**

Super přesný obraz projektoru má více než 3,14 miliónu pixelů. Je tedy kompatibilní s budoucí generací DTV (digitální TV) a televizními signály s vysokým rozlišením. V kombinaci s tunerem nebo MUSE dekodérem (volitelné) můžete využít DTV, HDTV, LD s vysokým rozlišením atd.

---

## Video paměť

Tento projektor má funkci video paměti. Uživatel si může uložit až 6 nastavení (kvalita obrazu, poměr stran, barevná teplota, DRC-MF atd.) v závislosti na vstupním zdroji. Uživatel může přímo vyvolat libovolné nastavení z dálkového ovladače.

---

## Korekce gamma

Pomocí softwaru řízení gamma ("ImageDirector")<sup>1)</sup> dodávaného s projektorem můžete nezávisle nastavit složky R, G a B.

*Instrukce, jak používat ImageDirector, naleznete v manuálu dodávaném s CD-ROM, který je dodáván s projektorem.*

---

1) Tento software nelze použít s operačním systémem Macintosh.



---

## Multi scan kompatibilita

- **Vestavěný scan konvertor**

Tento projektor má vestavěný scan konvertor, který konvertuje vstupní signál na obraz o rozměrech 1366 × 768 pixelů.

- **Kompatibilita s 16:9 RGB<sup>1)</sup>**

Tento projektor je kompatibilní se signálem RGB o poměru stran 16:9.

- **Vstupní signály**

Tento projektor je schopen přijímat následující video signály: Kompozitní, S-video, komponentní, progresivně komponentní, DTV (480i/p, 720p/1080i), HDTV, 15k RGB, VGA, SVGA, XGA a SXGA.

- **Kompatibilita se 6barvovými systémy**

Kterýkoliv z těchto barevných systémů NTSC<sup>3,58</sup>, PAL, SECAM, NTSC<sup>4,43<sup>2)</sup></sup>, PAL-M nebo PAL-N může být zvolen automaticky nebo ručně.

- 
- VGA, SVGA, XGA a SXGA jsou registrované obchodní značky společnosti International Business Machines Corporation, U.S.A.
  - VESA je registrovaná obchodní značka společnosti Video Electronics Standards Association.
  - IBM® a PC/AT je obchodní značka registrovaná obchodní značka společnosti International Business Machines Corporation, U.S.A.
  - Macintosh je registrovaná obchodní značka společnosti Apple Computer, Inc.

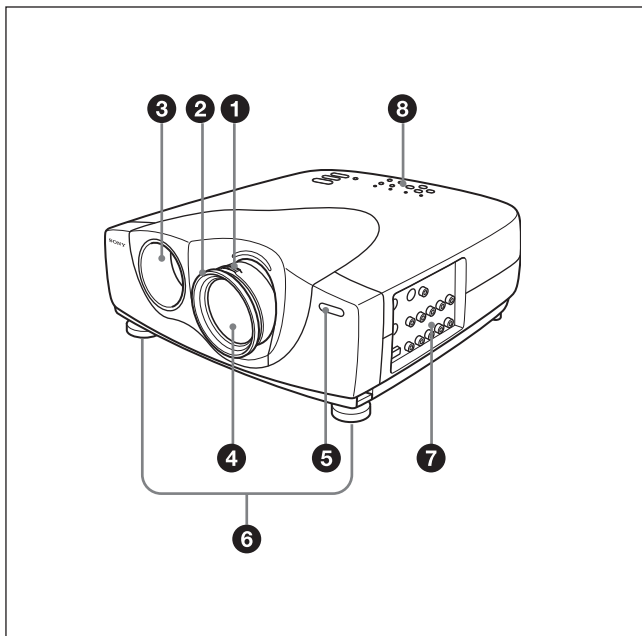
---

1) Kompatibilní pouze s uvedenými signály.

2) NTSC<sup>4,43</sup> je barevný systém použitý při přehrávání videa zaznamenaného v NTSC formátu pomocí VCR se systémem NTSC<sup>4,43</sup>.

## Umístění a funkce ovládacích prvků

### Přední/levá strana



#### ❶ Kroužek Zoom

Nastaví velikost obrazu.

#### ❷ Kroužek Focus

Nastaví zaostření obrazu.

#### ❸ Ventilační otvory (výstupní)

#### ❹ Objektiv

Před projekcí sejměte kryt objektivu.

#### ❺ Přední detektor dálkového ovládání (přijímač SIRCS)

#### ❻ Polohovací prvky

Pokud je obraz promítám mimo plátno, nastavte obraz pomocí těchto prvků.

*Bližší detaily, jak používat tyto polohovací prvky, viz "Jak používat polohovací prvky" na straně 11.*

#### ❼ Panel konektorů

*Bližší detaily viz "Panel konektorů" na straně 13.*

#### ❽ Ovládací panel

*Bližší detaily viz "Ovládací panel" na straně 12.*

#### ❾ Zásuvka AC IN

Zapojte dodávanou napájecí šňůru.

#### ❿ Zadní detektor dálkového ovládání (přijímač SIRCS)

#### ⓫ Kryt lampy

#### ⓬ Zadní polohovací prvky

#### ⓭ Ventilační otvory (vstupní)/vzduchový filtr

### K ventilačním otvorům

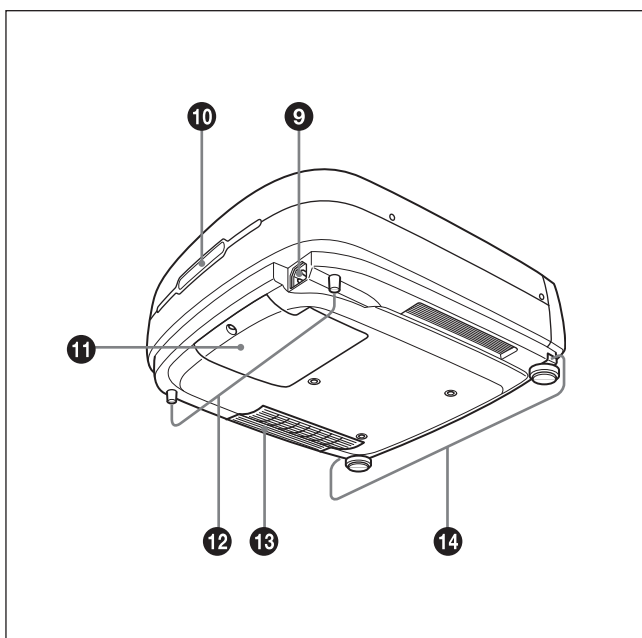
#### **Poznámky**

- Neumísťujte žádné předměty blízko ventilačních otvorů, nebo by to mohlo způsobit vnitřní přehřátí projektoru. Nedávejte ruce blízko ventilačních otvorů. Mohli byste se popálit
- Pro správnou detekci nečistot resetujte vzduchový filtr, jakmile poprvé použijete projektor a po každé výměně filtru.
- **Pro zajištění optimální funkce přehrávače vyměňte a resetujte vzduchový filtr ihned, jakmile se na plátně objeví varovné hlášení.** Tento vzduchový filtr nelze čistit. **Rovněž byste měli vzduchový filtr resetovat, když použijete projektor poprvé.**

*Bližší detaily viz "Výměna vzduchového filtru!" na straně 42.*

#### ⓮ Tlačítka polohovacích prvků

### Zadní/Pravá strana/Spodní část

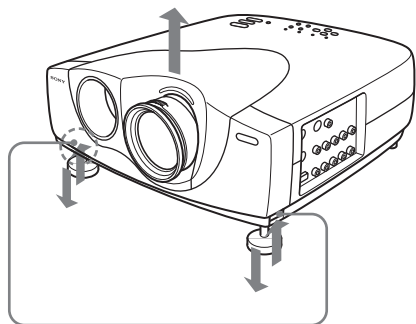


## Jak používat polohovací prvky

### Nastavení výšky

Výšku projektoru nastavte následovně:

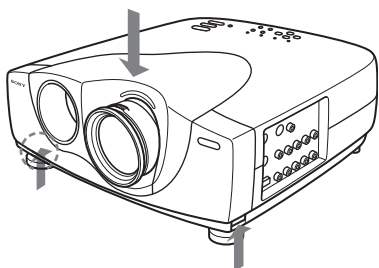
- 1 Zvedněte projektor a stiskněte tlačítka polohovacích prvků. Polohovací prvky se vysunou.



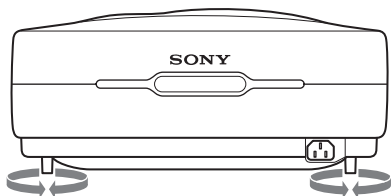
Tlačítka polohovacích prvků

- 2 Podržte stisknutá tlačítka a nastavte výšku. Potom tlačítka uvolněte.

Polohovací prvky se zaaretují a výška je nastavena. Pro jemné nastavení otáčejte polohovacími prvky doleva nebo doprava.



- 3 Je-li to nezbytné, upravte výšku ještě otáčením zadních polohovacích prvků doleva nebo doprava.



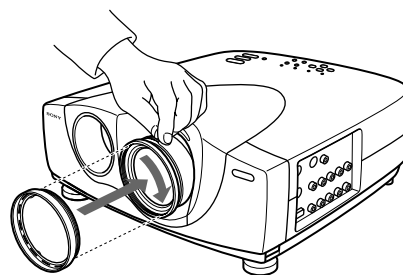
### Poznámky

- Buďte opatrní, aby Vám projektor nespádl na prsty.
- Netlačte příliš silně na horní část projektoru s vysunutými polohovacími prvky.
- Pokud se polohovací prvky po stisknutí tlačítka samy nevysunou, vytáhněte je rukou.
- Pokud posunujete projektor s vysunutými polohovacími prvky, může dojít k jejich poškození. Před posouváním projektoru nejprve polohovací prvky zasuňte.

### Použití dodaného filmového filtru

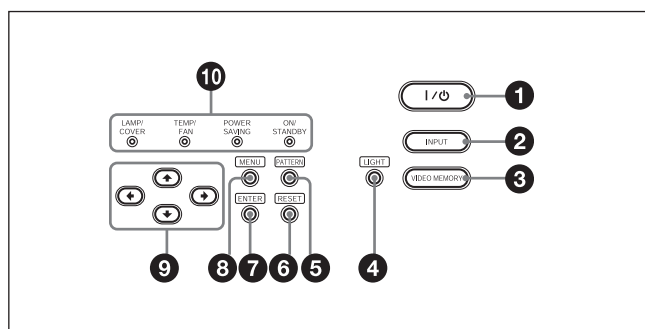
Můžete nastavit kontrast nasazením dodaného filmového filtru podle následujícího postupu.

- 1 Vypněte napájení a odpojte napájecí šňůru.
- 2 Zarovnejte závit filtru proti závitů na objektivu projektoru podle ilustrace. Přidržte kroužek Focus (ostření) a našroubujte filtr ve směru hodinových ručiček.



Filmový filtr

## Ovládací panel



### 1 Tlačítko I / ⏻ (zapnuto / pohotovost)

Zapne a vypne projektor z/do režimu pohotovosti. (Když je projektor v režimu pohotovosti, indikátor ON/STANDBY svítí červeně.) Když je napájení zapnuto, indikátor ON/STANDBY svítí zeleně. Při vypínání napájení stiskněte dvakrát tlačítko I / ⏻ po hlášení na plátně nebo stiskněte a držte tlačítko po dobu jedné seundy.

*Bližší informace o vypínání napájení viz "Vypnutí napájení" na straně 22.*

### 2 Tlačítko INPUT

Vybere vstupní signál. Pokaždé, když stisknete toto tlačítko, vstupní signál se bude měnit následovně:



### 3 Tlačítko VIDEO MEMORY

Můžete nastavit obraz a toto nastavení uložit do VIDEO MEMORY 1 až 6. Nastavení můžete vyvolat stiskem tohoto tlačítka. Stiskem tohoto tlačítka volíte čísla paměti od 1 do 6. Přidržíte-li tlačítko, zvolí se OFF a potom začnete opět od 1. Můžete snadněji nastavit, změnit a zobrazit obraz ve vhodném nastavení.

*Bližší informace o nastavení video paměti viz VIDEO MEMORY z menu INPUT SETTING na straně 27.*

### 4 Tlačítko LIGHT

Pokud toto tlačítko stisknete a je zapnuto napájení, tlačítka na ovládacím panelu se rozsvítí oranžově. Opětovným stiskem podsvícení tlačítek zhasne. Osvětlení tlačítek se automaticky vypne, pokud po dobu 30 sekund nestisknete žádné tlačítko.

### 5 Tlačítko PATTERN

Zobrazí testovací obrazec pro nastavení zaostření. Opětovným stiskem testovací obrazec zmizí.

### 6 Tlačítko RESET

Obnoví výrobní nastavení zobrazené položky. Toto tlačítko je funkční, je-li zobrazeno menu nebo položka k nastavení.

### 7 Tlačítko ENTER

Potvrdí nastavení položky v systému menu.

### 8 Tlačítko MENU

Zobrazí on-screen menu. Opětovným stiskem menu zmizí.

### 9 Tlačítka šipek (↑/↓/←/→)

Použijte pro volbu menu nebo pro provedení různých nastavení.

### 10 Indikátory

**LAMP/COVER:** Rozsvítí se nebo bliká za následujících podmínek:

- Rozsvítí se, když lampa dosáhne konce své životnosti nebo když lampa nesvítí z důvodu své vysoké teploty.
- Bliká, když kryt lampy nebo vzduchový filtr nejsou pevně uzavřeny.

*Bližší detaily viz Odstraňování problémů na straně 44.*

**TEMP (Teplota)/FAN:** Rozsvítí se nebo bliká za následujících podmínek:

- Rozsvítí se, když je teplota uvnitř projektoru neobvykle vysoká.
- Bliká při poruše ventilátoru.

*Bližší detaily viz Odstraňování problémů na straně 44.*

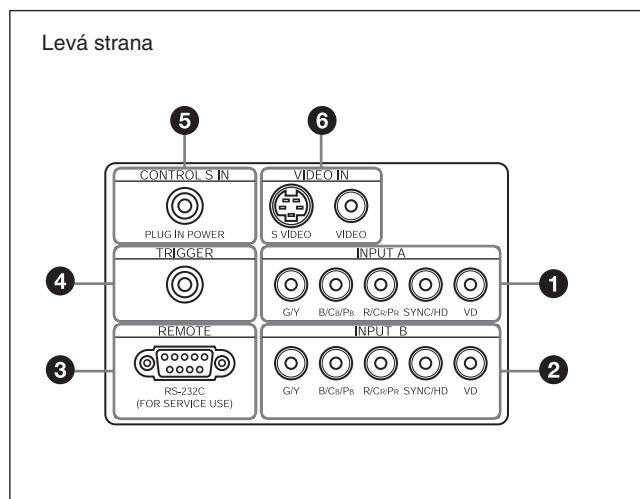
**POWER SAVING:** Rozsvítí se, když je projektor v režimu úspory el. energie. Když je POWER SAVING v menu SET SETTING nastaveno na ON, projektor přejde do režimu úspory elektrické energie, pokud nevstupuje žádný signál nebo nestisknete žádné ovládací tlačítko během 10 minut. I když lampa zhasne, chladicí ventilátor běží dál. Režim úspory energie se zruší, jakmile projektor zaznamená vstupní signál nebo stisknete libovolné tlačítko. V režimu úspory energie však nefunguje žádné tlačítko prvních 40 sekund.

ON/STANDBY: Rozsvítí se nebo bliká za následujících podmínek:

- Svítí červeně, když je napájecí šňůra zapojena do zásuvky. Když je projektor v režimu pohotovosti, můžete jej vypnout tlačítkem I / ⏻.
- Svítí zeleně, když je napájení zapnuto.
- Bliká zeleně, když tlačítkem I / ⏻ projektor vypnete a chladicí ventilátor ještě běží. Ventilátor běží ještě asi 120 sekund poté, co vypnete napájení. Indikátor ON/STANDBY bliká rychle prvních 40 sekund této doby. Během těchto prvních 40 sekund nelze napájení opět zapnout tlačítkem I / ⏻.

Bližší detaily k indikátorům LAMP/COVER a TEMP/FAN viz strana 44.

## Panel konektorů



### 1 Konektory INPUT A

**G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, SYNC/HD, VD konektory (typ phono):**

Zapojte do RGB výstupu na zařízení.

V závislosti na připojeném zařízení, počítač, komponent (Y/Cb/Cr), HDTV nebo DTV (DTV GBR, DTV YPbPr) je zvolen signál.

### 2 Konektory INPUT B

**G/Y, B/Cb/Pb, R/Cr/Pr, SYNC/HD, VD konektory (typ phono):**

Zapojte do RGB výstupu na zařízení.

V závislosti na připojeném zařízení, počítač, komponent (Y/Cb/Cr), HDTV nebo DTV (DTV GBR, DTV YPbPr) je zvolen signál.

### 3 Konektor REMOTE (RS-232C) (D-sub 9-pin, samice)

Toto je servisní konektor. Když je projektor připojen k počítači pomocí tohoto konektoru, můžete nastavovat hodnoty gamma projektoru z počítače pomocí softwaru ImageDirector, poskytnutého na CD-ROM, který jste obdrželi s projektorem.

Bližší detaily viz *Návod k obsluze dodaný spolu s CD-ROM*.

### 4 Konektor TRIGGER (minijack)

Vysílá stav ON nebo OFF projektoru do externího zařízení.

Když je napájení projektoru vypnuto, je na výstupu 0 V a když je napájení projektoru zapnuto, je na výstupu 12 V. Pokud na výstupu není napětí, nelze použít konektor jako zdroj napájení.

### 5 Konektor CONTROL S IN (PLUG IN POWER) (výstup DC 5V) (stereo minijack)

Zapojte do výstupního konektoru CONTROL S na zařízení Sony.

Připojte do konektoru CONTROL S OUT na dodávaném dálkovém ovladači, pokud jej chcete použít jako "drátový" ovladač. V tom případě nemusíte do ovladače vkládat baterie, neboť je napájen přes tento konektor.

Použijete-li tento konektor, podsvícení tlačítek dálkového ovladače se nerozsvítí.

### 6 Konektory VIDEO IN

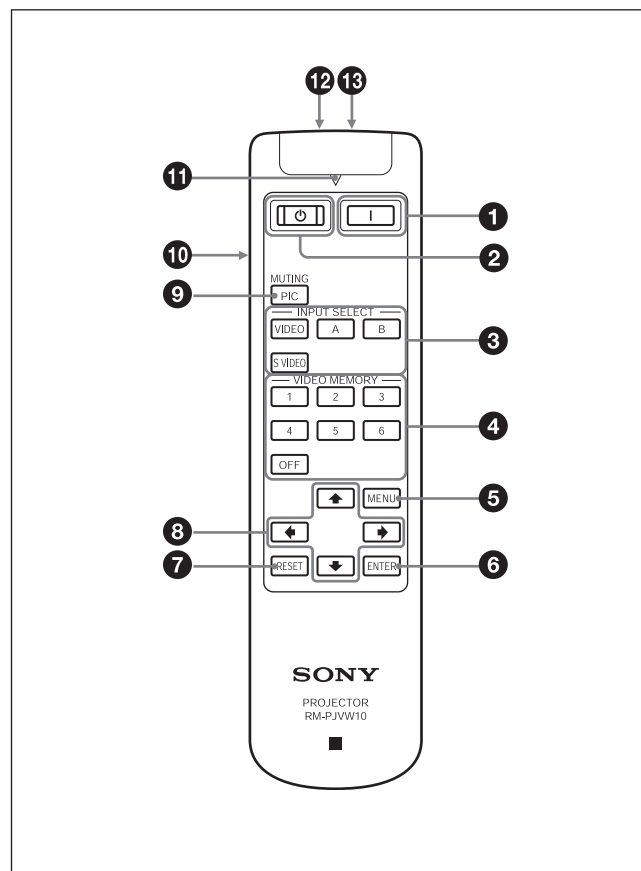
Připojte k externímu video zařízení, např. k VCR.

S VIDEO (mini DIN 4-pin): Zapojte do S video výstupu (Y/C video výstup) na video zařízení.

VIDEO (typ phono): Zapojte do kompozitního video výstupu na video zařízení.

## Dálkový ovladač

Tlačítka, která mají stejný název jako tlačítka na panelu ovládacích prvků fungují stejně.



### 1 Tlačítko I (ON) - zapnout

Stiskem tohoto tlačítka zapnete projektor. (Předpokládá se, že projektor je v režimu pohotovosti.)

### 2 Tlačítko ⏻ (OFF) - vypnout

Stiskem tohoto tlačítka okamžitě vypnete projektor.

### 3 Tlačítka INPUT SELECT

Volba vstupního signálu.

VIDEO: Vybere signál ze zařízení připojeného přes konektor VIDEO.

S VIDEO: Vybere signál ze zařízení připojeného přes konektor S VIDEO.

A: Vybere video signál ze zařízení připojeného přes konektory INPUT A.

B: Vybere video signál ze zařízení připojeného přes konektory INPUT B.

**4 Tlačítka VIDEO MEMORY**

Můžete uložit nastvení obrazu do jedné z pamětí VIDEO MEMORY (1 – 6) a nastavení můžete přímo vyvolat stiskem příslušného tlačítka.

Bližší detaily k nastavení video paměti viz VIDEO MEMORY v menu INPUT SETTING na straně 27.

**5 Tlačítka MENU****6 Tlačítka ENTER****7 Tlačítka RESET****8 Směrová tlačítka (↑/↓/←/→)****9 Tlačítka MUTING PIC**

Vypne obraz. Opětovným stiskem se obraz obnoví.

**10 Přepínač LIGHT**

Stiskem tohoto přepínače se rozsvítí podsvětlení tlačítek dálkového ovladače. Opětovným stiskem se podsvětlení vypne. Pokud tlačítka nepoužíváte, podsvětlení se po 30 sekundách vypne.

Vložte dvě baterie do dálkového ovladače, pokud používáte podsvětlení tlačítek.

**11 Indikátor přenosu**

Rozsvítí se, když stisknete tlačítka na dálkovém ovladači.

**12 Konektor CONTROL S OUT (stereo minijack)**

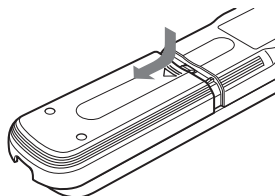
Zapojte do konektoru CONTROL S IN na projektoru propojovacím kabelem (není dodán), pokud chcete dálkový ovladač použít jako “drátový” ovladač. V tom případě nemusíte do ovladače vkládat baterie, neboť je napájen přes tento konektor.

Použijete-li tento konektor, podsvícení tlačítek dálkového ovladače se nerozsvítí.

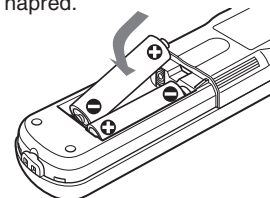
**13 Infračervený vysílač****Vložení baterií**

- 1 Stlačením a posunutím otevřete kryt a vložte dvě R6 (velikost AA) baterie (dodané) s polaritou dle obrázku.

Posuňte, zatímco stlačujete kryt.



Baterie vkládejte záporným ⊖ koncem napřed.



- 2 Nasuňte kryt.

**Poznámky k bateriím**

- Ujistěte se, že baterie vkládáte správným pólem napřed.
- Nepoužívejte současně nové a staré baterie nebo různé typy baterií.
- Pokud zamýšlíte dálkový ovladač delší dobu nepoužívat, vyjměte baterie. Zabráníte tak možnému vytečení baterií. Pokud baterie vytečou, vyjměte je, vytřete do sucha bateriový prostor a vyměňte baterie za nové.

**Poznámky k ovládání dálkovým ovladačem**

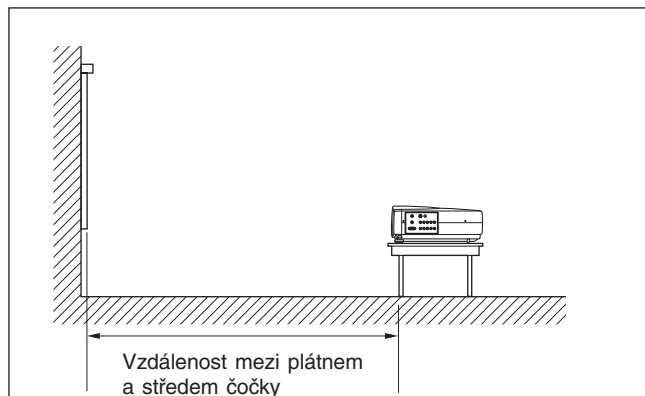
- Dbejte na to, aby nic nepřekáželo infračerveným paprskům mezi dálkovým ovladačem a detektorem dálkového ovládání na projektoru.
- Ovládací prostor je omezen. Čím kratší je vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a projektor, tím větší je úhel, ze kterého lze projektor ovládat.
- Pro zapnutí podsvětlení tlačítek vložte dvě baterie do dálkového ovladače, pokud používáte ovladač jako “drátový” ovladač.

**Poznámka**

Pokud je dálkový ovladač nefunkční, konzultujte problém s kvalifikovaným personálem Sony. V rámci záruky Vám vyměníme dálkový ovladač za nový.

## Instalace projektoru

Tato část popisuje uspořádání pro instalaci projektoru.



Vzdálenost mezi čočkou a plátnem závisí na velikosti plátna.

Jako průvodce vám poslouží následující tabulka. (Bližší detaily viz "Příklady instalace" na str. 32.)

Jednotky: m (stopy)

16:9 velikost plátna (palce)	40	60	80	100	120	150	200	300
Minimální vzdálenost	1,3 (4,1)	1,9 (6,3)	2,6 (8,5)	3,3 (10,7)	3,9 (12,9)	4,9 (16,2)	6,6 (21,7)	9,9 (32,6)
Maximální vzdálenost	1,5 (4,8)	2,2 (7,4)	3,0 (9,8)	3,8 (12,4)	4,6 (14,9)	5,7 (18,7)	7,6 (25,0)	11,5 (37,7)

4:3 velikost plátna (palce)	40	60	80	100	120	150	200	300
Minimální vzdálenost	1,6 (5,1)	2,4 (7,8)	3,2 (10,5)	4,0 (13,2)	4,8 (15,9)	6,1 (19,9)	8,1 (26,6)	12,2 (40,0)
Maximální vzdálenost	1,8 (6,0)	2,8 (9,1)	3,7 (12,3)	4,7 (15,4)	5,6 (18,3)	7,0 (23,0)	9,4 (30,8)	14,1 (46,2)

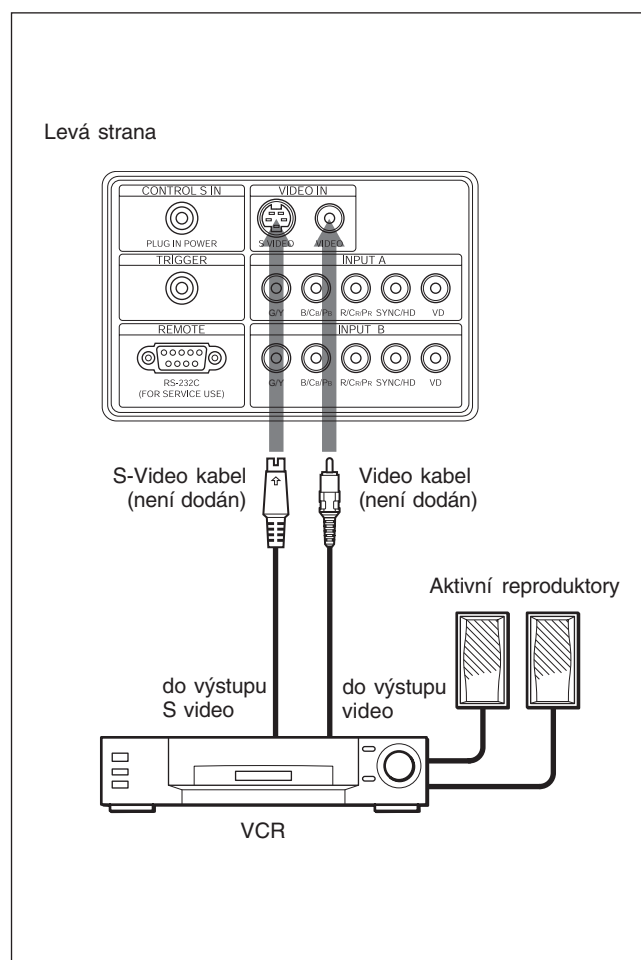
## Zapojení projektoru

Při zapojování dbejte následujících pokynů:

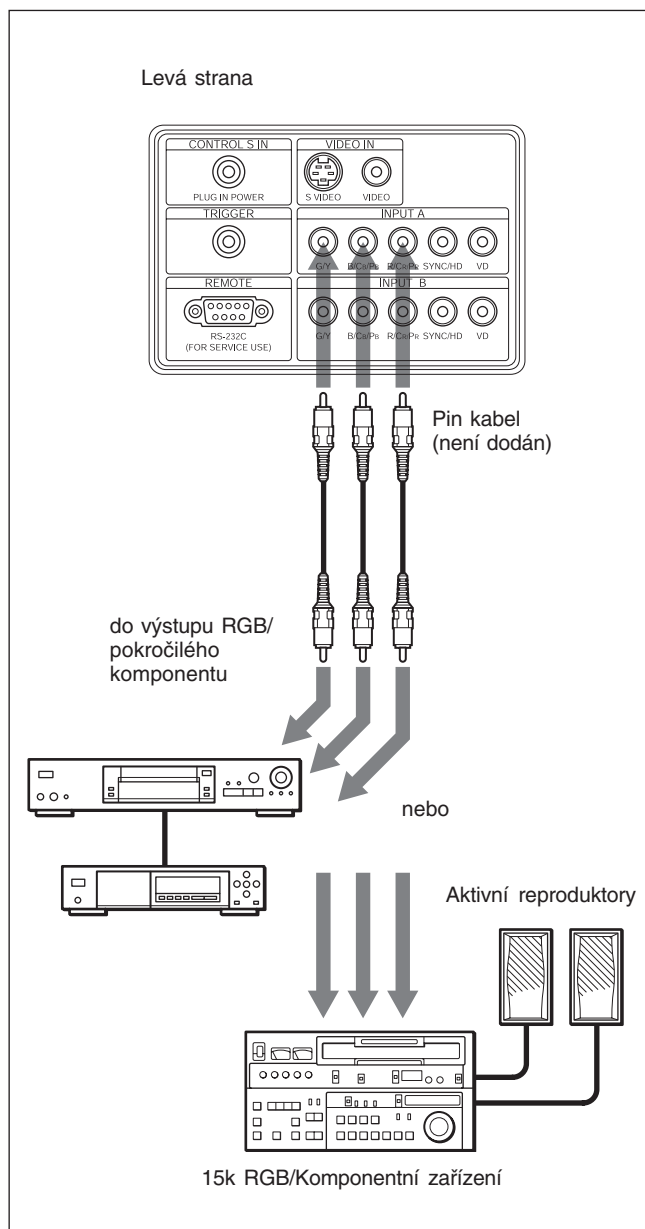
- Před zapojováním vypněte všechna zařízení.
- Pro každé zapojení použijte příslušný kabel.
- Kabelové zástrčky zasuňte pevně; zástrčky, které nejsou pevně zastrčeny často generují šum. Při odpojování kabelu jej uchopte přímo za zástrčku, nikdy ne za kabel.

### Připojení k videorekordéru/15k RGB/ ostatním pokročilým komponentním zařízením

Tato část popisuje jak připojit projektor k VCR, externím aktivním reproduktorům a k 15k RGB/ ostatním pokročilým komponentním zařízením. Bližší informace získáte v návodech k obsluze k jednotlivým připojeným zařízením.







## Připojení k počítači

Tato část popisuje, jak připojit projektor k počítači. (Další informace a příklady zapojení najdete na další straně.)

V menu SET SETTING zvolte “COMPUTER” v INPUT-A nebo INPUT-B.

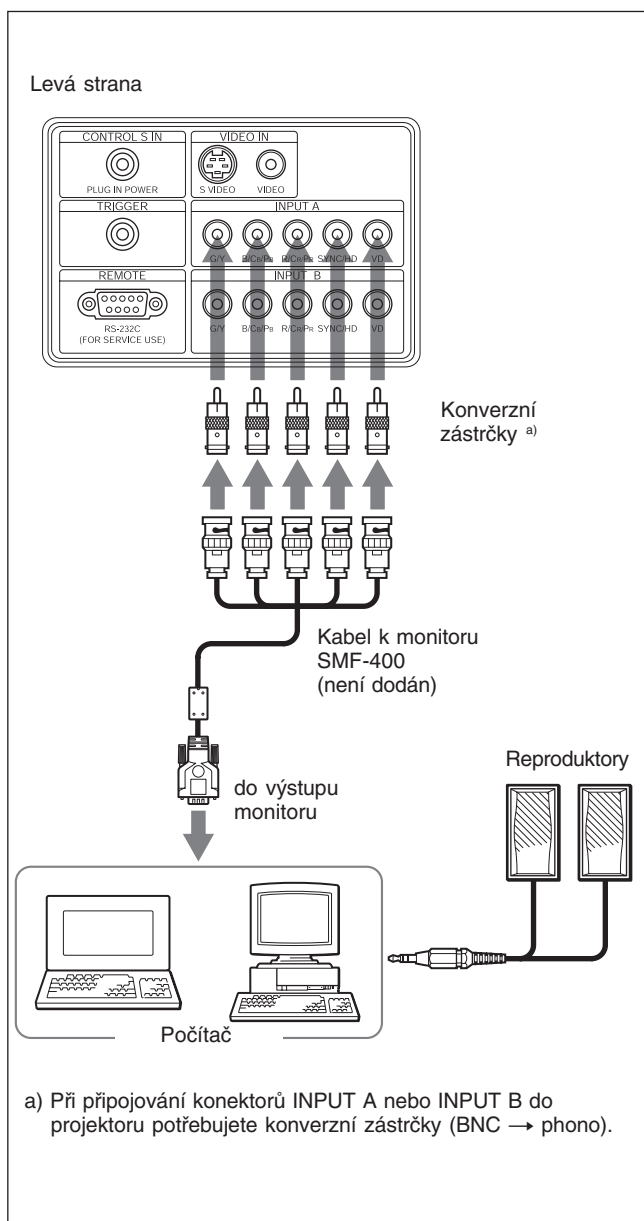
### Poznámky

- Projektor přijímá VGA, SVGA, XGA a SXGA signály. Doporučujeme Vám však, abyste nastavili výstupní režim Vašeho počítače na režim XGA pro externí monitor.
- Když nastavíte počítač, např. notebook, aby výstupní signál vycházel pro displej počítače i externí monitor, obraz na externím monitoru se nemusí zobrazit správně. Nastavte počítač tak, aby výstupní signál byl pouze pro externí monitor. *Bližší detaily najdete v návodu k obsluze Vašeho počítače.*
- Zapojte všechny propojovací kabely do konektoru INPUT A, pokud signál vstupuje přes konektor INPUT A. Zapojte všechny propojovací kabely do konektoru INPUT B pokud signál vstupuje přes konektor INPUT B.

### Poznámky

- Nastavte poměr stran pomocí ASPECT v menu INPUT SETTING podle vstupního signálu.
- Pro připojení 15k RGB/pokročilého komponentního zařízení zvolte v SET SETTING menu podle vstupního signálu COMPUTER/COMPONENT/DTV YPbPr/DTV GBR v INPUT-A nebo INPUT-B. *Bližší detaily k nastavení viz strana 30.*
- Můžete připojit „High Definition“ zařízení. Postup zapojení je stejný jako u výše uvedeného příkladu.

## Když připojete počítač

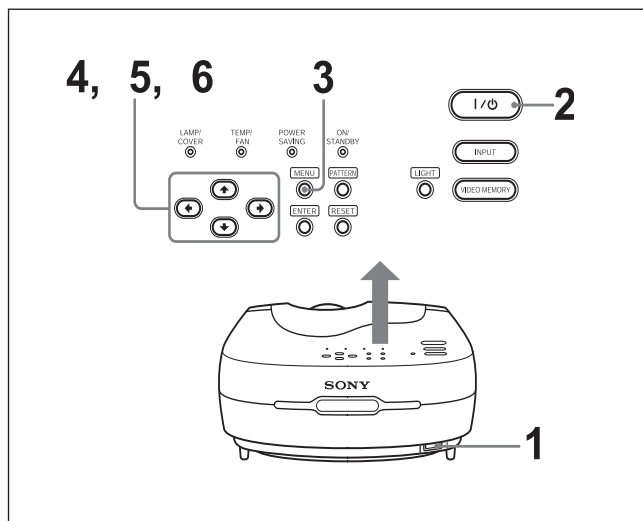


## Připojení počítače Macintosh

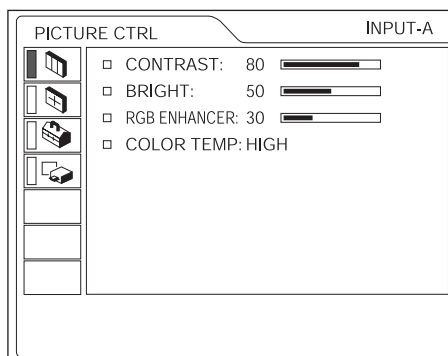
Když připojete video výstupní konektor, který má dvoulinkovou pin konfiguraci, použijte příslušný typ adaptéru pro tento konektor (není dodán).

## Volba jazyka menu

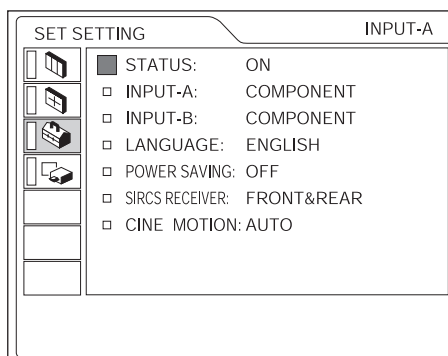
Můžete zvolit jazyk, který bude využívat menu a ostatní on screen zobrazení. Výrobní nastavení je ENGLISH.



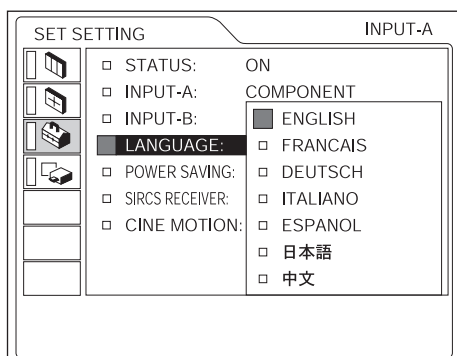
- 1 Zapojte napájecí šňůru do zásuvky.
- 2 Stiskem tlačítka I / ⏻ zapnete napájení.
- 3 Stiskněte tlačítko MENU. Objeví se menu.



- 4 Vyberte třetí ikonu SET SETTING menu pomocí šipek ↑ nebo ↓, potom stiskněte → nebo tlačítko ENTER. Objeví se menu SET SETTING.



- 5** Pomocí šipek **↑** nebo **↓** zvolte LANGUAGE, potom stiskněte **→** nebo ENTER.



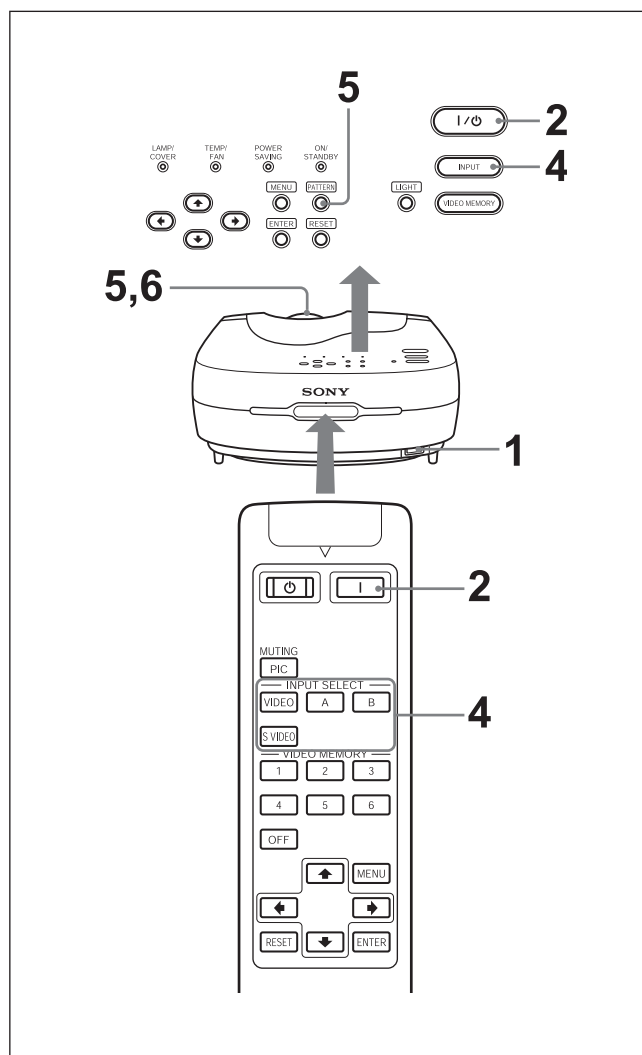
- 6** Požadovaný jazyk vyberte šipkami **↑** nebo **↓**, potom stiskněte **←** nebo ENTER. Menu se zobrazí ve vybraném jazyce.

### Odstranění zobrazení menu

Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazení menu automaticky zmizí, pokud po dobu jedné minuty nestisknete žádné tlačítko.

## Promítání



- 1** Po kompletním zapojení všech zařízení zapojte napájecí šňůru do zásuvky. Indikátor ON/STANDBY se rozsvítí červeně a projektor přejde do režimu pohotovosti.
- 2** Stiskněte tlačítko I /  $\text{⏻}$  na ovládacím panelu nebo tlačítko I na dálkovém ovladači. Indikátor ON/STANDBY se rozsvítí zeleně.
- 3** Zapněte zařízení připojené k projektoru.

(Pokračování)

## 4 Stiskem tlačítka INPUT zvolte vstupní zdroj.

**INPUT-A:** Zvolí vstup video signálu přes konektor INPUT A jako komponentní zařízení.

**INPUT-B:** Zvolí vstup video signálu přes konektor INPUT B jako komponentní zařízení.

**VIDEO:** Zvolí vstup video signálu přes svorku VIDEO (VIDEO IN).

**S-VIDEO:** Zvolí vstup video signálu přes svorku S VIDEO (VIDEO IN).

## 5 Stiskem tlačítka PATTERN na ovládacím panelu zobrazte testovací obrazec a otáčením zaostřovacího kroužku nastavte zaostření. Opětovným stiskem tlačítka PATTERN testovací obrazec zmizí.

## 6 Otáčným kroužku zoomu nastavte velikost obrazu.

### Poznámka

Pohledem do objektivu, když projektor promítá obraz, si můžete poškodit zrak.

## Odstranění obrazu

Stiskněte tlačítko MUTING PIC na dálkovém ovladači. Obraz obnovíte opětovným stiskem tlačítka MUTING PIC.

### Když se promítaný obraz míhá

V tomto vzácném případě může obraz blikat, když používáte projektor s položkou CINEMA BLACK v menu INSTALL SETTING nastavenou na ON.

V takovém případě nastavte CINEMA BLACK na OFF a odstraňte zobrazení menu. Potom zobrazte menu INSTALL SETTING znovu a nastavte CINEMA BLACK na ON.

*Bližší detaily k menu INSTALL SETTING viz strana 31.*

V tomto vzácném případě může obraz blikat, dokud se lampa projektoru plně nezahřeje (to může trvat asi 20 minut od zapnutí přístroje).

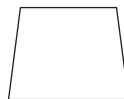
Protože to není příznak poruchy, můžete projektor normálně používat.

## Úprava trapezoidní deformace

Je-li promítaný obraz trapezoidní, změňte polohu/ výšku projektoru nastavením polohovacích prvků. Bližší detaily viz odstavec “Jak používat polohovací prvky” na straně 11.

Pokud obraz zůstane trapezoidní, upravte jej pomocí DIGIT KEYSTONE v menu INSTALL SETTING.

### Pokud je základna delší než horní strana, jak vidíte na vyobrazení níže:



Nastavte hodnotu do mínusu.

### Pokud je horní strana delší než základna, jak vidíte na vyobrazení níže:



Nastavte hodnotu do plusu.

### Poznámka

Pokud je zvoleno “ZOOM”, “FULL” nebo “NORMAL” v položce ASPECT v menu INPUT SETTING, můžete trapezoid změnit. Bližší detaily viz kapitola na straně 26.

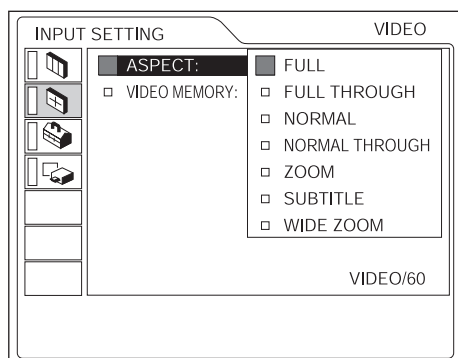
*Bližší detaily k typům signálů, u kterých lze měnit položku ASPECT viz kapitola na straně 28.*

*Bližší detaily k “DIGIT KEYSTONE” viz strana 31.*

## Změna poměru stran

Podle video signálu můžete měnit poměr stran.  
*Bližší detaily k menu ovládání obrazu viz "Použití menu" na straně 23.*

- 1 Stiskněte tlačítko MENU.  
Zobrazí se menu.
- 2 Stiskem šipek ↑ nebo ↓ zvolte menu INPUT SETTING, potom stiskněte → nebo ENTER.
- 3 Stiskem šipek ↑ nebo ↓ zvolte ASPECT, potom stiskněte → nebo ENTER.



- 4 Proveďte nastavení nebo doladění položky.

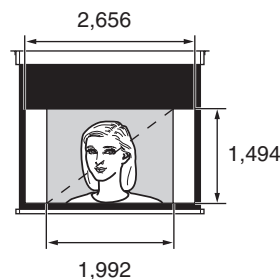
*Bližší detaily k individuálnímu nastavení položek viz strana 26.*

## Velikost obrazu podle velikosti plátna

Podle následujícího popisu zvolte poměr stran.

### Je-li zobrazen obraz 4:3 na plátně 16:9

Příklad: Je použito 120 palcové plátno.

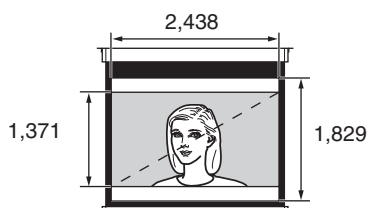


Je zobrazen 98 palcový obraz

Velikost (palce)	Plátno 16:9	Obraz 4:3	
	Jednotky (mm)	Jednotky (mm)	Velikost (palce)
90			73
110			90
120			98

## Obraz 16:9 zobrazený na plátně 4:3

Příklad: Je použito plátno 120 palců.



Je zobrazen 110 palcový obraz.

Plátno 4:3		Obraz 16:9	
Velikost (palce)	Jednotky (mm)	Jednotky (mm)	Velikost (palce)
80			73
100			91
120			110

### Poznámky ke změně poměru stran

Tento projektor Vám nabízí různé možnosti poměru stran. Když změníte poměr, zkontrolujte následující:

- Při volbě poměru stran počítejte s tím, že některé změny poměru stran originálního obrazu způsobí, že obraz bude vypadat jinak.
- Rovněž si uvědomte, že pokud používáte projektor pro zisk nebo při veřejném promítání, modifikace originálního obrazu změnou poměru stran může znamenat zásah do autorských nebo produkčních práv, která jsou chráněna zákonem.

## Vypnutí napájení

### Vypnutí napájení na ovládacím panelu

- 1 Stiskněte tlačítko I / na ovládacím panelu. Na plátně se objeví "Power OFF?".

#### Poznámka

Hlášení zmizí, pokud stisknete jakékoliv tlačítko vyjma I / nebo nestisknete žádné během pěti sekund.

- 2 Stiskněte opět tlačítko I / . Indikátor ON/STANDBY bliká zeleně a ventilátor běží ještě asi 120 sekund, aby snížil vnitřní teplotu. Indikátor ON/STANDBY bliká prvních 40 sekund rychle. Během těchto 40 sekund rychle znovu zapnout napájení pomocí tlačítka I / .
- 3 Vytáhněte napájecí šňůru ze zásuvky až poté, co se ventilátor zastaví a indikátor ON/STANDBY se rozsvítí červeně.

### Když nelze potvrdit on-screen hlášení

Když za žádných okolností nemůžete potvrdit on-screen hlášení, můžete vypnout napájení stiskem a podržením tlačítka I / na přibližně jednu sekundu.

### Vypnutí napájení na dálkovém ovladači

- 1 Stiskněte tlačítko na dálkovém ovladači.
- 2 Vytáhněte napájecí šňůru ze zásuvky až poté, co se ventilátor zastaví a indikátor ON/STANDBY se rozsvítí červeně.

#### Poznámka

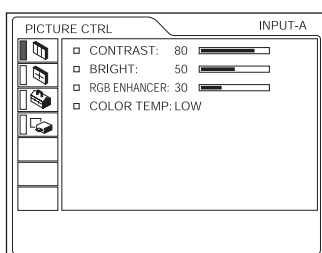
**Neodpojujte napájecí šňůru, dokud ventilátor běží; jinak se ventilátor zastaví, následkem čehož dojde nárůstu vnitřní teploty. To může vést k závažné poruše projektoru!**

## Používání menu

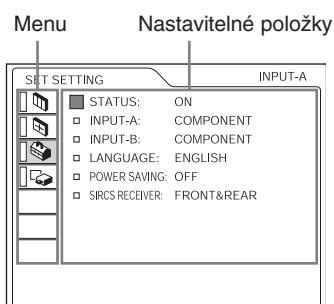
Projektor je vybaven on-screen menu, díky kterému lze provádět různé úpravy a nastavení.

Můžete si zvolit, který jazyk bude menu používat. *Bližší detaily k výběru jazyka, který menu používá viz strana 18.*

- 1 Stiskněte tlačítko MENU.  
Objeví se zobrazení menu.  
Aktuálně vybrané menu se zobrazí jako žluté tlačítko.



- 2 Pomocí šipek ↑ nebo ↓ zvolte menu, potom stiskněte → nebo ENTER.  
Objeví se zvolené menu.



- 3 Zvolte položku.  
Pomocí šipek ↑ nebo ↓ vyberte položku, potom stiskněte → nebo ENTER.

- 4 Upravte položku.
  - Když měníte nastavitelnou hodnotu:  
Pro zvýšení hodnoty stiskněte ↑ nebo →.  
Pro snížení hodnoty stiskněte ↓ nebo ←.  
Pro návrat k předchozímu zobrazení stiskněte ENTER.
  - Když měníte nastavení:  
Stiskem ↑ nebo ↓ změníte nastavení.  
Pro návrat k předchozímu zobrazení stiskněte ← nebo ENTER.

*Bližší detaily k individuálnímu nastavení položek viz odpovídající stránky menu.*

## Návrat k normálnímu zobrazení

Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazení menu zmizí automaticky, pokud po dobu jedné minuty nestisknete žádné tlačítko.

## Návrat nastavených položek na původní hodnotu

Stiskněte tlačítko RESET.

Na plátně se objeví “Complete!” a nastavení zobrazené na plátně se vrátí na hodnoty nastavené z výroby.

Položky, které jde takto vrátit, jsou:

- “CONTRAST”, “BRIGHT”, “COLOR”, “HUE”, “SHARP” a “RGB ENHANCER” v menu PICTURE CTRL.
- “DOT PHASE”, “SIZE H”, “SHIFT”, “V SCROLL” a “TITLE AREA” v menu INPUT SETTING.
- “DIGIT KEYSTONE” v menu INSTALL SETTING.

## Zachování nastavení

Nastavení se automaticky uloží do paměti projektoru.

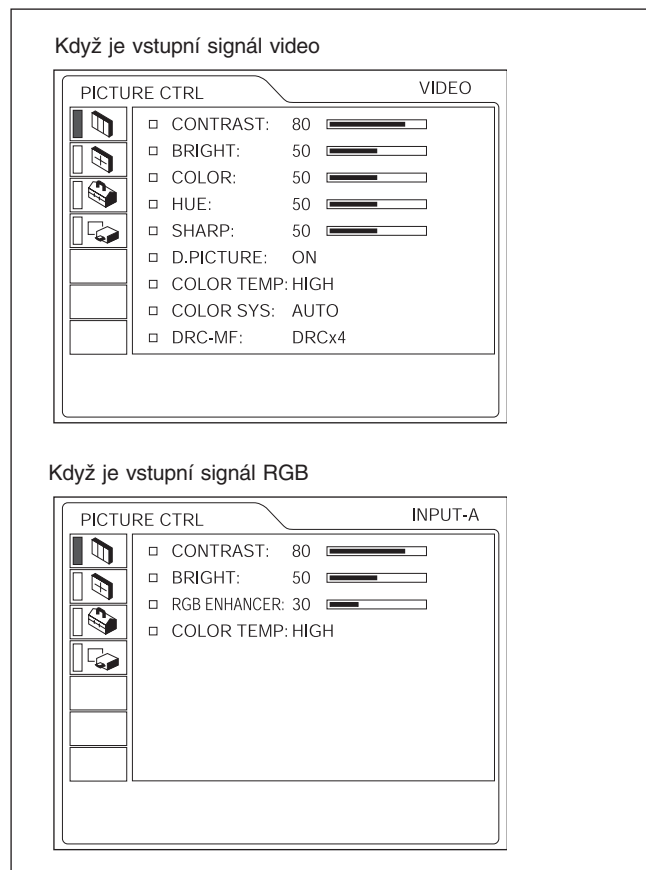
## Když je projektor bez vstupního signálu

Když projektor nezaznamená vstupní signál, zobrazí se “NO INPUT–Cannot adjust this item.” a nelze nastavit žádnou položku.

## Menu PICTURE CTRL

Menu PICTURE CTRL (control) se používá pro úpravu obrazu.

Nenastavitelné položky pro jednotlivé signály nejsou v menu zobrazeny.



### CONTRAST (kontrast)

Upraví kontrast obrazu.

Čím vyšší je hodnota nastavení, tím vyšší je kontrast.  
Čím nižší je hodnota nastavení, tím nižší je kontrast.

### BRIGHT (jas)

Upraví jas obrazu.

Čím vyšší je hodnota nastavení, tím vyšší je jas.  
Čím nižší je hodnota nastavení, tím nižší je jas.

### COLOR (barva)

Upraví intenzitu barvy.

Čím vyšší je hodnota nastavení, tím vyšší je intenzita.  
Čím nižší je hodnota nastavení, tím nižší je intenzita.

### HUE (barevný tón)

Upraví tón barev.

Vyšší hodnoty posunou barevné nastavení dozelená.  
Nižší hodnoty posunou barevné nastavení dočervena.

### SHARP (ostrost)

Upraví ostrost obrazu.

Čím vyšší je hodnota nastavení, tím je obraz ostřejší.  
Čím nižší je hodnota nastavení, tím je obraz měkčí.

### RGB ENHANCER (vylepšení RGB)

Upraví ostrost obrazu, když je vstupní signál z počítače.

Čím vyšší je hodnota nastavení, tím je obraz ostřejší.  
Čím nižší je hodnota nastavení, tím je obraz měkčí.

### D. (Dynamic) PICTURE

Zvýrazní černou barvu.

ON: Zvýrazněním černé barvy vytvoří výraznější "dynamický" obraz.

OFF: Reprodukují tmavé části obrazu přesně podle vstupního signálu.

### COLOR TEMP (teplota barvy)

Upraví teplotu barvy.

HIGH: Bílá barva dostane modrý nádech.

LOW: Bílá barva dostane červený nádech.

### COLOR SYS (Systém barev)

Volba systému barev vstupního signálu.

AUTO: Automaticky vybere jeden z následujících signálů: NTSC<sub>3.58</sub>, PAL, SECAM, NTSC<sub>4.43</sub>.

PAL-M/N: Automaticky vybere jeden z následujících signálů: PAL-M/PAL-N, NTSC<sub>3.58</sub>.

Běžně nastavte AUTO.

Pokud je obraz zkreslený nebo bez barev, zvolte systém barev podle vstupního signálu.

### DRC-MF

Vyhledá video obraz velkých rozměrů.

DRC x 4: Zdvojnásobí počet linek a horizontálních bodů video signálu, výsledkem čehož je čtyřnásobná kvalita obrazu.

DRC PROGRESSIVE: Zobrazí čisté linky nebo písma bez mihotání.



## Vstupní signály a upravitelné/nastavitelné položky

Položka	Vstupní signál				
	Video nebo S video (Y/C)	Komponent/ 15k RGB	Pokročilý komponent/ HDTV/ DTV	RGB <sup>1)</sup>	ČB
CONTRAST	●	●	●	●	●
BRIGHT	●	●	●	●	●
COLOR	●	●	●	–	–
HUE	● <small>(pouze NTSC3.58/4.43)</small>	●	●	–	–
SHARP	●	●	●	–	●
RGB ENHANCER	–	–	–	●	–
D. PICTURE	●	●	–	–	●
COLOR TEMP	●	●	●	●	●
COLOR SYS	●	–	–	–	●
DRC-MF	●	●	–	–	●

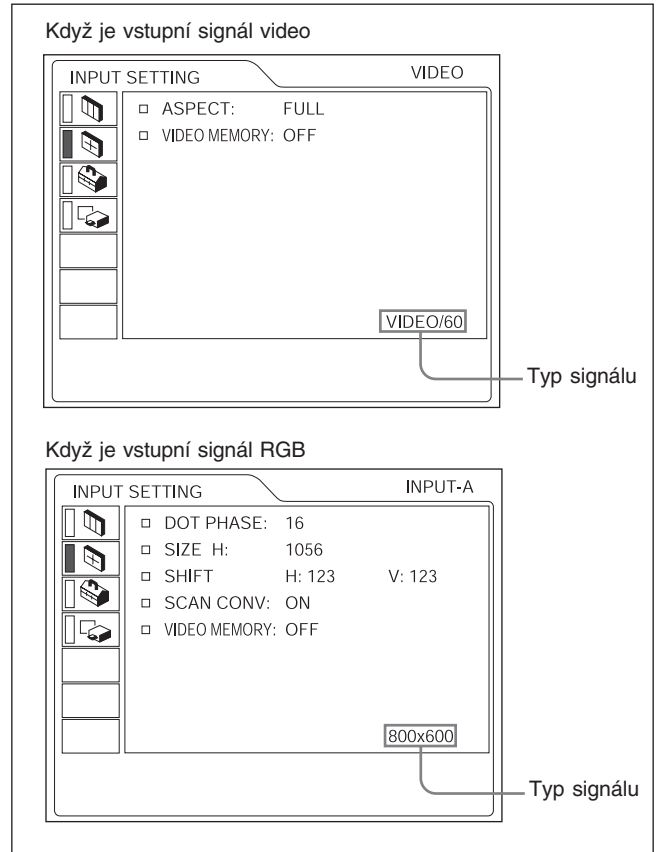
● : Upravitelné/lze nastavit

– : Neupravitelné/nelze nastavit

## Menu INPUT SETTING

Menu INPUT SETTING se používá pro úpravu vstupního signálu.

Nenastavitelné položky pro jednotlivé signály nejsou v menu zobrazeny.



## DOT PHASE

Upraví fázi bodu LCD panelu a signál počítače vstupujícího přes konektory INPUT A/B.

Upraví obraz tak, aby vypadal nejčistěji.

## SIZE H (horizontální rozměr)

Upraví horizontální rozměr obrazu vstupujícího přes konektory INPUT A/B.

Čím vyšší je hodnota nastavení, tím větší je horizontální rozměr obrazu. Čím nižší je hodnota nastavení, tím menší je horizontální rozměr obrazu. Upraví nastavení podle bodů vstupního signálu. Bližší detaily k příslušným hodnotám přednastavených signálů viz strana 28.

1) RGB signály počítače

## SHIFT (posun)

Nastaví polohu obrazu vstupující přes konektory INPUT A/B.

H nastavuje horizontální polohu obrazu.

V nastavuje vertikální polohu obrazu.

Když hodnota H vzrůstá, obraz se posunuje doprava a když klesá, obraz se posunuje doleva.

Když při nastavování hodnota V vzrůstá, obraz se posunuje nahoru a když klesá, obraz se posunuje dolů.

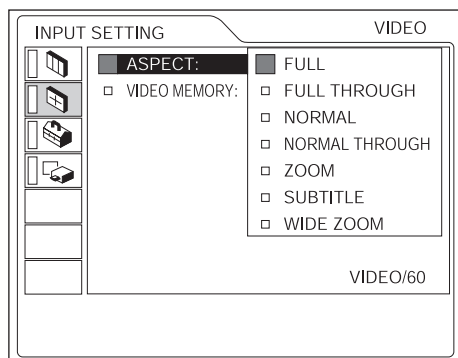
Pro horizontální nastavení polohy obrazu použijte tlačítka ← nebo → a pro vertikální nastavení polohy obrazu použijte tlačítka ↑ nebo ↓.

## ASPECT (poměr stran)

Nastaví následující poměry stran:

4:3 NORMAL, NORMAL THROUGH

16:9 FULL, FULL THROUGH, ZOOM, SUBTITLE, WIDE ZOOM



**FULL:** Obraz 16:9 je zobrazen správně. Obraz 4:3 se horizontálně prodlouží.



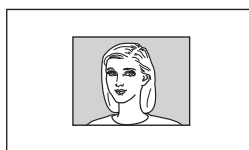
**FULL THROUGH:** Obraz je převeden v poměru 1:1 a zobrazí se v poměru stran 16:9. Obraz se zobrazí uprostřed plátna.



**NORMAL:** Zobrazí se obraz s běžným poměrem stran 4:3.



**NORMAL THROUGH:** Obraz je převeden v poměru 1:1 a zobrazí se v poměru stran 4:3. Obraz se zobrazí uprostřed plátna.



**ZOOM:** Obraz s běžným poměrem stran 4:3 rozšíří horizontálně i vertikálně (se stejným poměrem) na velikost plátna. Tento režim je ideální pro zachycení celých scénů a širokoúhlých snímků filmů.



**SUBTITLE:** Oblast titulků je potlačena. Tento režim umožňuje zobrazení titulků ve spodní části plátna.



**WIDE ZOOM:** Obraz s běžným poměrem stran 4:3 je zobrazen s potlačení spodní části obrazu. Tento režim je ideální pro většinu programů, jako jsou zprávy nebo různá show.



### Poznámka

Režim obrazu nelze změnit, když projektor promítá obraz s vysokým rozlišením nebo DTV signál.

## Nastavitelné/nenastavitelné položky podle nastavení poměru stran

Položky	V SCROLL	TITLE AREA	DIGIT KEYSTONE
FULL	–	–	●
FULL THROUGH	–	–	–
NORMAL	–	–	●
NORMAL THROUGH	–	–	–
ZOOM	●	–	●
SUBTITLE	●	●	–
WIDE ZOOM	–	–	–

● : Nastavitelné – : Nenastavitelné

---

## SCAN CONV (Převodník obrazu)

Převede signál tak, aby se obraz zobrazil podle velikosti plátna.

**ON:** Zvětší obraz podle poměru stran plátna. Obraz ztratí něco ze své preciznosti.

**OFF:** Zobrazí obraz tak, že odpovídá jeden pixel vstupního obrazu pixelu na LCD panelu. Obraz bude jasný, ale jeho velikost bude menší.

### Poznámka

Tato položka se nezobrazí, pokud je vstupní signál ve formátu XGA nebo SXGA.

---

## V SCROLL (vertikální posun)

Upraví vertikální polohu obrazu.

Hodnotu lze měnit v rozsahu 0 až +7. Při zvyšování hodnoty se obraz posunuje nahoru a při snižování hodnoty se obraz posunuje dolů. Stiskem tlačítka RESET se vrátíte na původní polohu obrazu.

---

## TITLE AREA (oblast titulků)

Upraví oblast pro promítání titulků.

Hodnotu lze měnit v rozsahu 0 až +7. Při zvyšování hodnoty se oblast pro titulky rozšiřuje a při snižování hodnoty se oblast pro titulky zužuje. Stiskem tlačítka RESET se vrátíte na původní nastavení oblasti titulků.

### Poznámka

I když nastavitelný rozsah je zobrazen jako 0 až +7, aktuální rozsah může být omezen nastavením parametru V SCROLL.

---

## VIDEO MEMORY (video paměť)

Zobrazí zvolené číslo paměti. Nastavit lze 6 pamětí. Pokud zvolíte OFF, obraz se zobrazí podle nastavení uloženého v paměti daného kanálu.

### Jak nastavit VIDEO MEMORY

#### Pomocí dálkového ovladače

1 Stiskněte požadované číslo (1 – 6) tlačítek VIDEO MEMORY.

Zvolené číslo paměti se zobrazí v menu.

2 Z příslušného menu zvolte položku, kterou chcete upravit a upravte nastavení pomocí tlačítek **↑**, **↓**, **←** nebo **→**.

3 Stiskněte tlačítko **←** nebo ENTER.

Upravená položka (nastavení) se uloží pod příslušným číslem paměti. Obraz se vrátí do předchozího zobrazení.

#### Pomocí ovládacího panelu

1 Zvolte číslo video paměti (1 – 6) stiskem příslušného tlačítka VIDEO MEMORY.

(Video paměť lze rovněž nastavit pomocí menu.)

2 Z příslušného menu zvolte položku, kterou chcete upravit a upravte nastavení pomocí tlačítek **↑**, **↓**, **←** nebo **→**.

3 Stiskněte tlačítko **←** nebo ENTER.

Upravená položka (nastavení) se uloží pod příslušným číslem paměti. Obraz se vrátí do předchozího zobrazení.

## Vstupní signály a nastavitelné položky

Položka	Vstupní signál				
	Video nebo S video (Y/C)	15k RGB/ Pokročilý komponent	HDTV/ DTV	RGB <sup>1)</sup>	ČB
DOT PHASE	–	–	●	●	–
SIZE H	–	●	●	●	–
SHIFT	–	●	●	●	–
ASPECT	●	●	–	–	●
SCAN CONV	–	–	–	● (pouze nižší než SVGA)	–
V SCROLL	○	○	–	–	○
TITLE AREA	○	○	–	–	○
VIDEO MEMORY	●	●	●	●	●

● : Nastavitelné/lze nastavit

– : Nenastavitelné/nelze nastavit

○ : Položka závislá na poměru stran

### K přednastavené paměti

Tento projektor má 45 druhů přednastavených dat pro vstupní signály (přednastavená paměť). Když je na vstupu přednastavený signál, projektor automaticky rozpozná jeho typ. Když je signál zaznamenaný v přednastavené paměti, zobrazí se příslušný obraz v závislosti na typu signálu. Typ vstupního signálu se zobrazí v menu INPUT SETTING. Můžete upravit přednastavená data pomocí menu INPUT SETTING. Tento projektor má též 20 uživatelských paměťových míst pro každý vstup INPUT A/B. Můžete uložit nový typ signálu, který není přednastaven. Když je poprvé na vstupu zaznamenaný nepředvolený signál, automaticky se uloží upravené nastavení pomocí menu INPUT A/B v menu INPUT SETTING. Když je obsazeno 20 uživatelských paměťových míst pro každý vstup INPUT A/B, nové nastavení se uloží místo nejstaršího.

## Předvolené signály

Číslo paměti	Předvolený signál	fH (kHz)	fV (Hz)	Sync	SIZE H	
1	Video 60 Hz	15.734	59.940	H-neg V-neg	1050	
2	Video 50 Hz	15.625	50.000	H-neg V-neg	1072	
3	15k RGB/komponent 60 Hz	15.734	59.940	SonG/Y nebo kompozitní sync	1050	
4	15k RGB/komponent 50 Hz	15.625	50.000	SonG/Y či kompoz. sync/kompoz. video	1072	
5	HDTV(1080/60i)	33.750	60.000	SonG/Y nebo kompozitní sync	2200	
6	640 x 350	VGA režim 1	31.469	70.086	H-pos V-neg	800
7		VGA VESA 85 Hz	37.861	85.080	H-pos V-neg	832
8	640 x 400	PC-9801 Normal	24.823	56.416	H-neg V-neg	848
9		VGA režim 2	31.469	70.086	H-neg V-pos	800
10		VGA VESA 85 Hz	37.861	85.080	H-neg V-pos	832
11	640 x 480	VGA režim 3	31.469	59.940	H-neg V-neg	800
12		Macintosh 13"	35.000	66.667	SonG	864
13		VGA VESA 72 Hz	37.861	72.809	H-neg V-neg	832
14		VGA VESA 75 Hz	37.500	75.000	H-neg V-neg	840
15		VGA VESA 85 Hz	43.269	85.008	H-neg V-neg	832
16	800 x 600	SVGA VESA 56 Hz	35.156	56.250	H-pos V-pos	1024
17		SVGA VESA 60 Hz	37.879	60.317	H-pos V-pos	1056
18		SVGA VESA 72 Hz	48.077	72.188	H-pos V-pos	1040
19		SVGA VESA 75 Hz	46.875	75.000	H-pos V-pos	1056
20		SVGA VESA 85 Hz	53.674	85.061	H-pos V-pos	1048
21	832 x 624	Macintosh 16"	49.724	74.550	H-neg V-neg	1152
22	1024 x 768	XGA VESA 43 Hz	35.524	43.479	H-pos V-pos	1264
23		XGA VESA 60 Hz	48.363	60.004	H-neg V-neg	1344
24		XGA VESA 70 Hz	56.476	69.955	H-neg V-neg	1328
25		XGA VESA 75 Hz	60.023	75.029	H-pos V-pos	1312
26		XGA VESA 85 Hz	68.677	84.997	H-pos V-pos	1376
27	1152 x 864	SXGA VESA 70 Hz	63.995	70.019	H-pos V-pos	1472
28		SXGA VESA 75 Hz	67.500	75.000	H-pos V-pos	1600
29		SXGA VESA 85 Hz	77.487	85.057	H-pos V-pos	1568
30	1152 x 900	Sunmicro LO	61.795	65.960	H-neg V-neg	1504
31		Sunmicro HI	71.713	76.047	C-neg	1472
32	1280 x 960	SXGA VESA 60 Hz	60.000	60.000	H-pos V-pos	1800
33		SXGA VESA 75 Hz	75.000	75.000	H-pos V-pos	1728
34	1280 x 1024	SXGA VESA 43 Hz	46.433	43.436	H-pos V-pos	1696
35		SXI-5	53.316	50.062	SonG	1680
36		SXGA VESA 60 Hz	63.974	60.013	H-pos V-pos	1696
37		SXGA VESA 75 Hz	79.976	75.025	H-pos V-pos	1688

43	480/60p	480/60p ( Progres. komponent )	31.470	60.000		1050
44	575/50p	575/50p ( Progres. komponent )	31.250	50.000	SonG/Y	1072
45	1080/50i	1080/50i	28.130	50.000	nebo	2640
47	720/60p	720/60p	45.000	60.000	kompozitní	1650
48	720/50p	720/50p	37.500	50.000	sync	1980
49 <sup>2)</sup>	1080/24PsF	1080/24PsF	27.000	48.000		2750
50	HDTV	540/60p	33.750	60.000	H-pos V-pos	2200
51	1366 x 768	16:9 RGB	45.000	56.000	H-neg V-neg	1766

1) RGB signály z počítače

2) Č. 49 je křížový signál.

Protože data pro následující signály jsou vyvolána z předvolené paměti, můžete tato data použít k úpravě parametru SIZE H. Jemné nastavení provedete pomocí klávesy SHIFT.

Signál	Číslo paměti	SIZE H
Super Mac-2	23	1312
SGI-1	23	1320
Macintosh 19"	25	1328
Macintosh 21"	28	1456
Sony News	36	1708
PC-9821 1280 i 1024	36	1600
WS Sunmicro	37	1664

### Poznámky

- Část monitoru se zobrazí v černé podle poměru stran vstupního signálu.
- Následující signály použijte jako externí vstupní sync signály z konektoru SYNC/HD.
  - 15k RGB signál: Kompozitní sync signál nebo kompozitní video signál
  - Komponentní signál (15k): Nelze použít externí vstupní sync signál.
  - Progresivní komponentní signál nebo DTV (Předvolba č. 3 – 5 nebo č. 43 – 48), 1080/24PsF: Kompozitní sync signál
- Když zadáte HD a VD společně s “Sync on G” signálem, obraz se nemusí zobrazit správně.

### Při použití notebooku s SXGA+ LCD panelem

Tento přístroj nespĺňuje požadavky na rozlišení SXGA+ (1400 × 1050 bodů). Chcete-li použít pro Vaši prezentaci notebook s SXGA+ LCD panelem, změňte nastavení rozlišení notebooku. Zvolte odpovídající rozlišení z tabulky “Předvolené signály”.

*Informaci, jak nastavit rozlišení notebooku naleznete v návodu k obsluze Vašeho notebooku.*

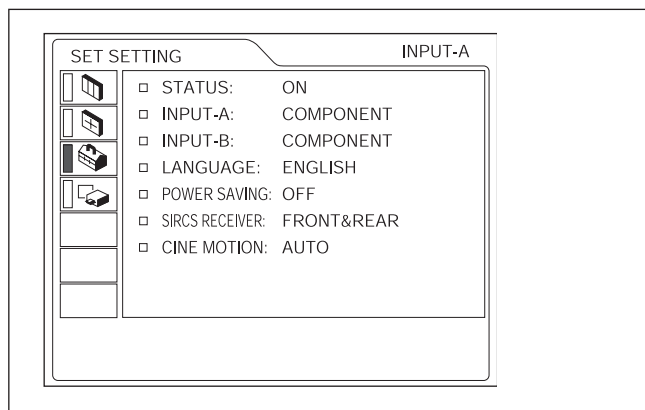
## Nastavitelné položky ve VIDEO MEMORY

Položky, které lze ve VIDEO MEMORY nastavit jsou:

- “CONTRAST”, “BRIGHT”, “COLOR”, “HUE”, “SHARP”, “RGB ENHANCER”, “D.PICTURE”, “COLOR TEMP”, “COLOR SYS” a “DRC-MF” v menu PICTURE CTRL.
- “ASPECT”, “SCAN CONV”, “V SCROLL” a “TITLE AREA” v menu INPUT SETTING.

## Menu SET SETTING

Menu SET SETTING se používá pro změnu nastavení projektoru.



### STATUS (on-screen displej)

Nastaví on-screen displej.

ON: Zobrazí všechny on-screen displeje.

OFF: Vypne on-screen displej až na zobrazení všech menu, hlášení při vypínání napájení a varovných hlášení.

### INPUT-A (vstup A)

Vybere počítač, komponent, DTV YPbPr nebo DTV GBR signál vstupující přes konektory INPUT A .

#### Poznámka

Pokud nastavení není správné, na monitoru se objeví "Please check INPUT-A setting." a barva obrazu je neobvyklá nebo se obraz neobjeví.

### INPUT-B (vstup B)

Vybere počítač, komponent, DTV YPbPr nebo DTV GBR signál vstupující přes konektory INPUT B.

#### Poznámky

- Pokud nastavení není správné, na monitoru se objeví "Please check INPUT-B setting." a barva obrazu je neobvyklá nebo se obraz neobjeví.
- Nastavte komponentní signál, např. DVD, na "COMPONENT"; 15k RGB signál, např. hrací zařízení na "DTV GBR."

Signály, které mohou vystupovat pro každé nastavení INPUT-A a -B jsou ukázány v tabulce.

Signál	Nastavení INPUT -A a -B			
	POČÍTAČ	KOMPONENT	DTV YPbPr	DTV GBR
15k RGB (DVD výstup v PAL systému ap.)	–	–	–	●
Komponent	–	●	●	–
Pokročilý komponent (Progresivní DVD výstup ap.)	–	●	●	–
DTV (Digitální BS výstup ap.)	–	–	●	●
Počítač	●	–	–	–

● : může – : nemůže

### LANGUAGE (jazyk)

Zvolí jazyk pomocí menu a on-screen displejů.

Dostupné jazyky jsou: angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, japonština a čínština.

### POWER SAVING (úspora energie)

Když je nastavena na ON, projektor přejde do úsporného režimu, pokud do něj nevstupuje žádný signál po dobu 10 minut.

Úsporný režim se zruší, pokud do projektoru vstoupí signál nebo stisknete libovolné tlačítko.

### SIRCS RECEIVER

Zvolí detektory dálkového ovládání (SIRCS přijímač) na přední nebo zadní straně projektoru.

FRONT & REAR: Aktivuje oba (přední i zadní) detektory.

FRONT: Aktivuje pouze přední detektor.

REAR: Aktivuje pouze zadní detektor.

### CINE MOTION

Zvolí pozici podle zdroje signálu buď NTSC<sub>3.58/4.43</sub>, 15k RGB (60 Hz) nebo 525/60.

AUTO: Nastavte na AUTO, když je vstupní signál z originálního filmového materiálu.

Aplikuje se nastavení 24 obrázků.

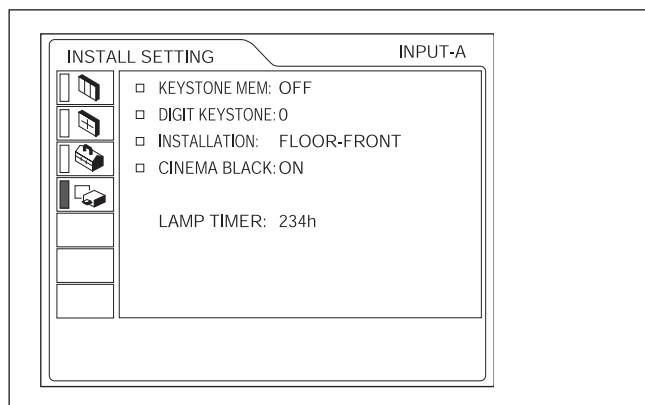
OFF: Neaplikuje se nastavení 24 obrázků.

#### Poznámka

Tato funkce není funkční pro 50 Hz signály.

## Menu INSTALL SETTING

Menu INSTALL SETTING se používá pro změnu instalačního nastavení projektoru.



### KEYSTONE MEM

**ON:** Nastavení DIGIT KEYSTONE je uloženo. Data jsou vyvolána, když je napájení projektoru zapnuto. Nastavení zůstává stále stejné.

**OFF:** DIGIT KEYSTONE je nastaveno na 0, když příště zapnete napájení.

### DIGIT KEYSTONE

Koriguje trapezoidní deformaci obrazu způsobenou projekčním úhlem. Když je základna obrazu delší, nastavte zápornou hodnotu; když je horní strana obrazu delší, nastavte kladnou hodnotu. Obraz se zobrazí jako obdélník.

#### Poznámka

Upravit trapezoidní deformaci lze pouze pokud je v menu INPUT SETTING v položce ASPECT nastaveno "ZOOM", "FULL" nebo "NORMAL".

### INSTALLATION (instalace)

Tuto položku nastavte pro horizontální nebo vertikální převrácení obrazu.

**FLOOR-FRONT:** Obraz není převrácen (běžná instalace).

**CEILING-FRONT:** Obraz je převrácen horizontálně i vertikálně (instalace na strop).

**FLOOR-REAR:** Obraz je převrácen horizontálně (promítání z podlahy přes zrcadlo).

**CEILING-REAR:** Obraz je převrácen vertikálně (promítání ze stropu přes zrcadlo).

#### Poznámka

Při použití zrcadla si uvědomte, jak je instalace provedena, abyste nezískali převrácený obraz.

### CINEMA BLACK

Přepíná výkon lampy během promítání.

**OFF:** Normální výkon.

**ON:** Zvýrazní černou zredukováním výkonu lampy.

#### Poznámky

- Při promítání trvá změna výkonu lampy několik sekund.
- Pokud je CINEMA BLACK nastaveno na ON, projektor se spustí s nastavením OFF, když zapnete napájení a po chvíli se změní na ON.

### LAMP TIMER

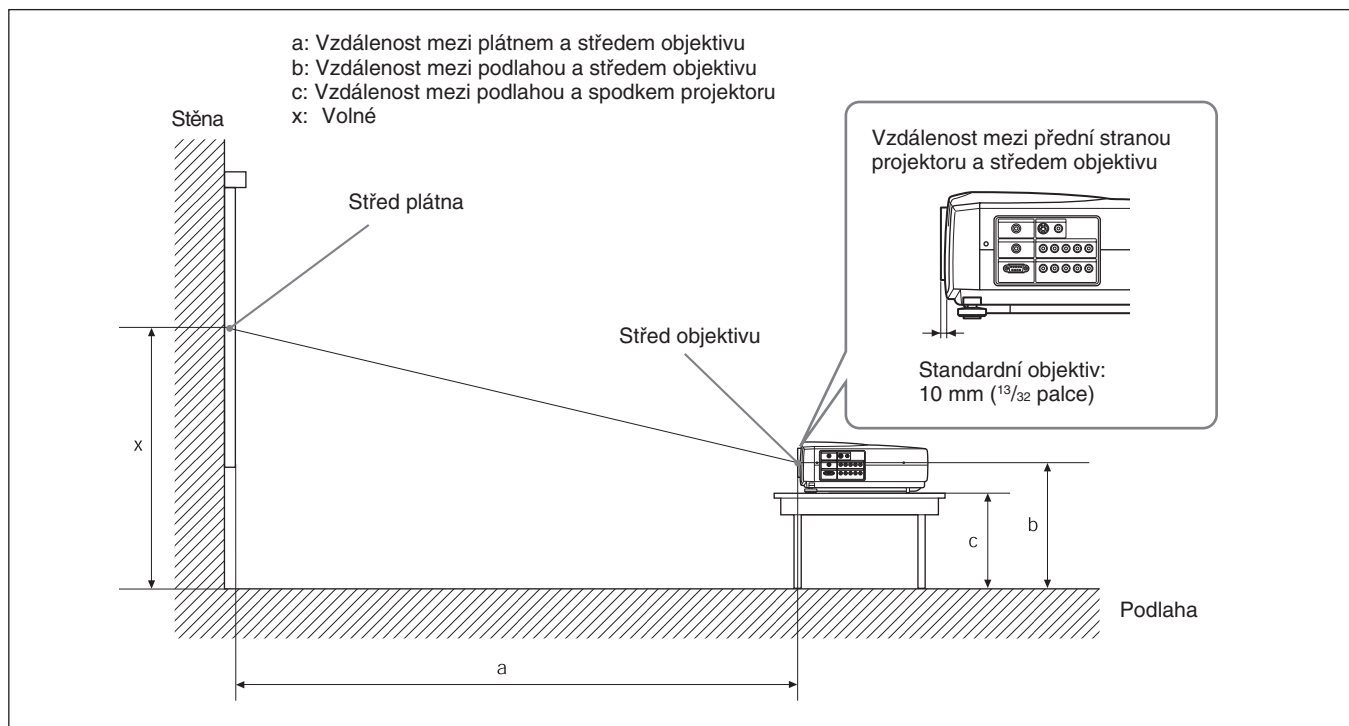
Udává, jak dlouho byla lampa zapnutá.

#### Poznámka

Zobrazuje pouze čas. Toto zobrazení nelze změnit.

# Příklady instalace

## Instalace na podlahu



Jednotky: mm (palce)

Plátno 16:9 (v palcích)	40	60	80	100	120	150	180	200	250	300	
a	Minimum	1260 (49 5/8)	1930 (76)	2600 (102 3/8)	3270 (128 7/8)	3930 (154 3/4)	4940 (194 5/8)	5940 (234)	6610 (260 3/8)	8270 (325 3/4)	9940 (391 1/2)
	Maximum	1470 (58)	2240 (88 1/4)	3010 (118 5/32)	3780 (148 7/8)	4550 (179 1/4)	5710 (224 7/8)	6860 (270 1/8)	7630 (300 1/2)	9560 (376 1/2)	11480 (452 1/8)
b	x-249 (x-9 7/8)	x-374 (x-14 3/4)	x-498 (x-19 5/8)	x-623 (x-24 5/8)	x-747 (x-29 1/2)	x-934 (x-36 7/8)	x-1121 (x-44 1/4)	x-1245 (x-49 1/8)	x-1556 (x-61 3/8)	x-1868 (x-73 5/8)	
c	x-349 (x-13 3/4)	x-473 (x-18 5/8)	x-598 (x-23 5/8)	x-722 (x-28 1/2)	x-847 (x-33 3/8)	x-1033 (x-40 3/4)	x-1220 (x-48 1/8)	x-1345 (x-53)	x-1656 (x-65 1/4)	x-1967 (x-77 1/2)	

### Výpočet instalačních rozměrů (jednotky: mm)

SS: diagonální rozměr plátna (palce)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 44,22/1,3573) - 70,76208\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 53,599173/1,3573) - 70,17171\} \times 0,975$$

$$b = x - (SS/1,3573 \times 8,45)$$

$$c = x - (SS/1,3573 \times 8,45 + 99,5)$$

Jednotky: mm (palce)

Plátno 4:3 (v palcích)	40	60	80	100	120	150	180	200	250	300	
a	Minimum	1560 (61 1/2)	2380 (93 3/4)	3200 (126)	4020 (158 5/16)	4830 (190 1/4)	6060 (238 5/8)	7290 (287 1/8)	8100 (319)	10150 (399 3/4)	12190 (480)
	Maximum	1820 (71 3/4)	2760 (108 3/4)	3700 (145 3/4)	4650 (183 1/8)	5590 (220 1/8)	7000 (275 5/8)	8420 (331 5/8)	9360 (368 5/8)	11720 (461 1/2)	14070 (554 1/8)
b	x-305 (x-12 1/8)	x-457 (x-18)	x-610 (x-24 1/8)	x-762 (x-30)	x-915 (x-36 1/8)	x-1143 (x-45)	x-1372 (x-54 1/8)	x-1524 (x-60)	x-1905 (x-75 1/8)	x-2287 (x-90 1/8)	
c	x-404 (x-16)	x-557 (x-22)	x-709 (x-28)	x-862 (x-34)	x-1014 (x-40)	x-1243 (x-49)	x-1471 (x-58)	x-1624 (x-64)	x-2005 (x-79)	x-2386 (x-94)	

### Výpočet instalačních rozměrů (jednotky: mm)

SS: diagonální rozměr plátna (palce)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 44,22/1,1087) - 70,76208\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 53,597384/1,1087) - 70,27214\} \times 0,975$$

$$b = x - (SS/1,1087 \times 8,45)$$

$$c = x - (SS/1,1087 \times 8,45 + 99,5)$$



Když instalujete projektor na stůl apod. a používáte projekční objektiv VPLL-ZM101 nebo VPLL-ZM31, v následující tabulce naleznete příslušné instalační rozměry.

### Připojení objektivu

Připojení objektivu může způsobit požár nebo zranění osoby. Uživatelé se doporučuje využít služeb autorizovaného servisu Sony.

## Projekční objektiv VPLL-ZM101

		Jednotky: mm (palce)									
Plátno 16:9 (v palcích)		40	60	80	100	120	150	180	200	250	300
a	Minimum	2500 (98 <sup>4</sup> / <sub>8</sub> )	3860 (151 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> )	5210 (205 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	6570 (258 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )	7930 (312 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	9960 (392 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	11990 (472 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	13350 (525 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )	16740 (659 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	20130 (792 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )
	Maximum	3750 (147 <sup>4</sup> / <sub>8</sub> )	5720 (225 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	7700 (303 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	9670 (381)	11650 (458 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> )	14620 (575 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	17580 (692 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	19560 (770 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	24500 (964 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	29440 (1159 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )
b		x-249 (x-9 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> )	x-374 (x-14 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> )	x-498 (x-19 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	x-623 (x-24 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	x-747 (x-29 <sup>1</sup> / <sub>2</sub> )	x-934 (x-36 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> )	x-1121 (x-44 <sup>1</sup> / <sub>4</sub> )	x-1245 (x-49 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	x-1556 (x-61 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	x-1868 (x-73 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )
c		x-349 (x-13 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> )	x-473 (x-18 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	x-598 (x-23 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	x-722 (x-28 <sup>1</sup> / <sub>2</sub> )	x-847 (x-33 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	x-1033 (x-40 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> )	x-1220 (x-48 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	x-1345 (x-53)	x-1656 (x-65 <sup>1</sup> / <sub>4</sub> )	x-1967 (x-77 <sup>1</sup> / <sub>2</sub> )

### Výpočet instalačních rozměrů (jednotky: mm)

SS: diagonální rozměr plátna (palce)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 89,8220/1,3573) - 209,2626\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 137,5601/1,3573) - 211,5915\} \times 0,975$$

$$b = x - (SS/1,3573 \times 8,45)$$

$$c = x - (SS/1,3573 \times 8,45 + 99,5)$$

Jednotky mm (palce)

Plátno 4:3 (v palcích)		40	60	80	100	120	150	180	200	250	300
a	Minimum	3110 (122 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	4770 (187 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )	6430 (253 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	8090 (318 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	9750 (384)	12240 (482)	14730 (580)	16390 (645 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	20550 (809)	24700 (972 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )
	Maximum	4630 (182 <sup>4</sup> / <sub>8</sub> )	7050 (277 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )	9470 (373)	11890 (468 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	14310 (563 <sup>4</sup> / <sub>8</sub> )	17940 (706 <sup>4</sup> / <sub>8</sub> )	21570 (849 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	23990 (944 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	30040 (1182 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )	36090 (1421)
b		x-305 (x-12 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	x-457 (x-18)	x-610 (x-24 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	x-762 (x-30)	x-915 (x-36 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	x-1143 (x-45)	x-1372 (x-54 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	x-1524 (x-60)	x-1905 (x-75 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	x-2287 (x-90 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )
c		x-404 (x-16)	x-557 (x-22)	x-709 (x-28)	x-862 (x-34)	x-1014 (x-40)	x-1243 (x-49)	x-1471 (x-58)	x-1624 (x-64)	x-2005 (x-79)	x-2386 (x-94)

### Výpočet instalačních rozměrů (jednotky: mm)

SS: diagonální rozměr plátna (palce)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 89,8220/1,1087) - 209,2626\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 137,5601/1,1087) - 211,5915\} \times 0,975$$

$$b = x - (SS/1,1087 \times 8,45)$$

$$c = x - (SS/1,1087 \times 8,45 + 99,5)$$

## Projekční objektiv VPLL-ZM31

Jednotky: mm (palce)

Plátno 16:9 (v palcích)		40	60	80	100	120	150	180	200	250	300
a	Minimum	1140 (45)	1770 (69 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )	2400 (94 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	3030 (119 <sup>4</sup> / <sub>8</sub> )	3660 (144 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	4610 (181 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	5560 (218 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> )	6190 (243 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	7760 (305 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )	9340 (367 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )
	Maximum	1210 (47 <sup>4</sup> / <sub>8</sub> )	1860 (73 <sup>4</sup> / <sub>8</sub> )	2520 (99 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	3180 (125 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	3840 (151 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	4830 (190 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	5810 (229)	6470 (254 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> )	8120 (319 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )	9760 (384 <sup>4</sup> / <sub>8</sub> )
b		x-249 (x-9 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> )	x-374 (x-14 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> )	x-498 (x-19 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	x-623 (x-24 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	x-747 (x-29 <sup>1</sup> / <sub>2</sub> )	x-934 (x-36 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> )	x-1121 (x-44 <sup>1</sup> / <sub>4</sub> )	x-1245 (x-49 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	x-1556 (x-61 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	x-1868 (x-73 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )
c		x-349 (x-13 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> )	x-473 (x-18 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	x-598 (x-23 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	x-722 (x-28 <sup>1</sup> / <sub>2</sub> )	x-847 (x-33 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	x-1033 (x-40 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> )	x-1220 (x-48 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	x-1345 (x-53)	x-1656 (x-65 <sup>1</sup> / <sub>4</sub> )	x-1967 (x-77 <sup>1</sup> / <sub>2</sub> )

### Výpočet instalačních rozměrů (jednotky: mm)

SS: diagonální rozměr plátna (palce)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 41,75/1,3573) - 116,2604\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 45,8210/1,3573) - 112,9154\} \times 0,975$$

$$b = x - (SS/1,3573 \times 8,45)$$

$$c = x - (SS/1,3573 \times 8,45 + 99,5)$$

Jednotky: mm (palce)

Plátno 4:3 (v palcích)		40	60	80	100	120	150	180	200	250	300
a	Minimum	1420 (56 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	2200 (86 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	2970 (117)	3740 (147 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	4510 (177 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )	5670 (223 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	6830 (269)	7600 (299 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	9530 (375 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	11460 (451 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )
	Maximum	1500 (59 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	2310 (91)	3110 (122 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	3920 (154 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	4730 (186 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	5930 (233 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	7140 (281 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	7950 (313)	9960 (392 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	11980 (471 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )
b		x-305 (x-12 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	x-457 (x-18)	x-610 (x-24 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	x-762 (x-30)	x-915 (x-36 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	x-1143 (x-45)	x-1372 (x-54 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	x-1524 (x-60)	x-1905 (x-75 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	x-2287 (x-90 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )
c		x-404 (x-16)	x-557 (x-22)	x-709 (x-28)	x-862 (x-34)	x-1014 (x-40)	x-1243 (x-49)	x-1471 (x-58)	x-1624 (x-64)	x-2005 (x-79)	x-2386 (x-94)

### Výpočet instalačních rozměrů (jednotky: mm)

SS: diagonální rozměr plátna (palce)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 41,75/1,1087) - 116,2604\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 45,8210/1,1087) - 112,9154\} \times 0,975$$

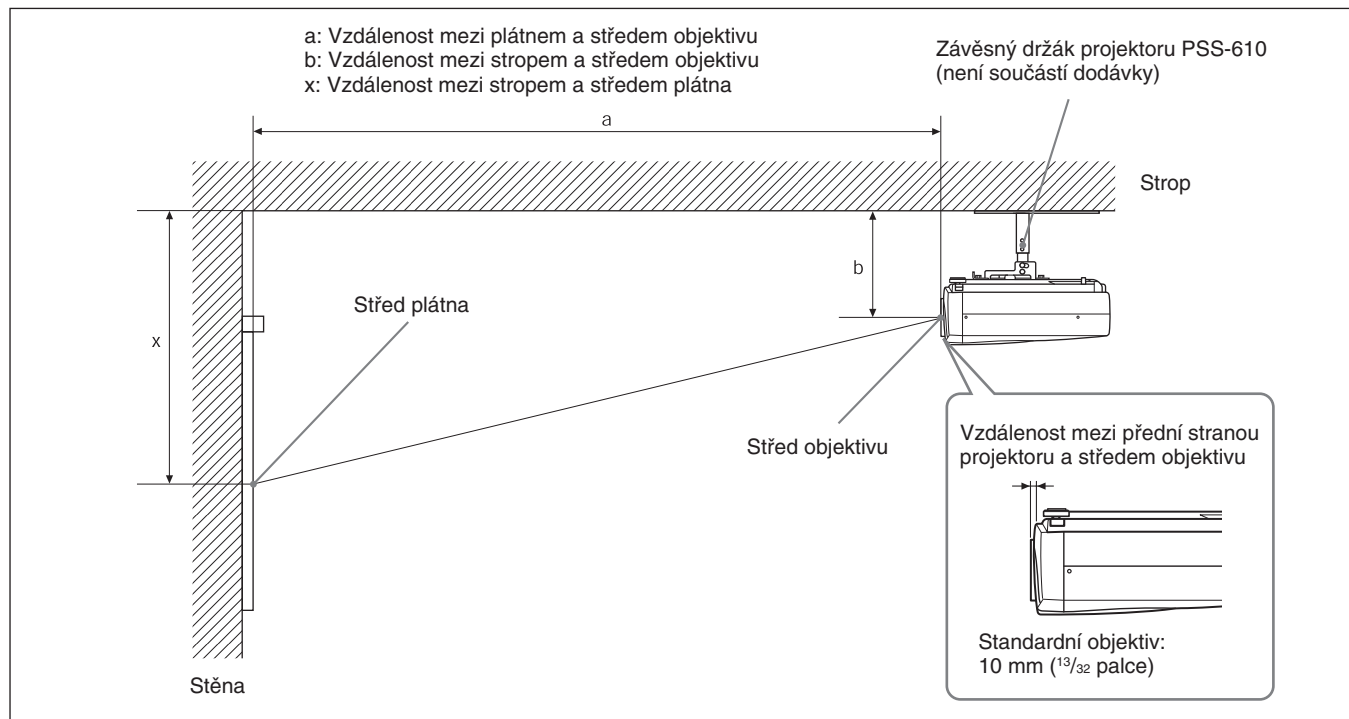
$$b = x - (SS/1,1087 \times 8,45)$$

$$c = x - (SS/1,1087 \times 8,45 + 99,5)$$

## Instalace na strop

Když instalujete projektor na strop, použijte závěsný držák projektoru PSS-610.

Před instalací na strop se poraďte s kvalifikovaným odborníkem z firmy Sony.



Jednotky: mm (palce)

Plátno 16:9 (v palcích)		80	100	120	150	180	200	250	300
a	Minimum	2600 (102 3/8)	3270 (128 7/8)	3930 (154 3/4)	4940 (194 5/8)	5940 (234)	6610 (260 3/8)	8270 (325 3/4)	9940 (391 1/2)
	Maximum	3010 (118 5/32)	3780 (148 7/8)	4550 (179 1/4)	5710 (224 7/8)	6860 (270 1/8)	7630 (300 1/2)	9560 (376 1/2)	11480 (452 1/8)
x		b+498 (b+19 5/8)	b+623 (b+24 5/8)	b+747 (b+29 1/2)	b+934 (b+36 7/8)	b+1121 (b+44 1/4)	b+1245 (b+49 1/8)	b+1556 (b+61 3/8)	b+1868 (b+73 5/8)
b		247/272/297/347/372/397 mm (9 3/4/10 3/4/11 3/4/13 3/4/14 3/4/15 3/4 palce) nastavitelné při použití PSS-610							

### Výpočet instalačních rozměrů (jednotky: mm)

SS: diagonální rozměr plátna (palce)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 44,22/1,3573) - 70,76208\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 53,599173/1,3573) - 70,17171\} \times 0,975$$

$$x = b + (SS/1,3573 \times 8,45)$$

Jednotky: mm (palce)

Plátno 4:3 (v palcích)		80	100	120	150	180	200	250	300
a	Minimum	3200 (126)	4020 (158 5/16)	4830 (190 1/4)	6060 (238 5/8)	7290 (287 1/8)	8100 (319)	10150 (399 3/4)	12190 (480)
	Maximum	3700 (145 3/4)	4650 (183 1/8)	5590 (220 1/8)	7000 (275 5/8)	8420 (331 5/8)	9360 (368 5/8)	11720 (461 1/2)	14070 (554 1/8)
x		b+610 (b+24 1/8)	b+762 (b+30)	b+915 (b+36 1/8)	b+1143 (b+45)	b+1372 (b+54 1/8)	b+1524 (b+60)	b+1905 (b+75 1/8)	b+2287 (b+90 1/8)
b		247/272/297/347/372/397 mm (9 3/4/10 3/4/11 3/4/13 3/4/14 3/4/15 3/4 palce) nastavitelné při použití PSS-610							

### Výpočet instalačních rozměrů (jednotky: mm)

SS: diagonální rozměr plátna (palce)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 44,22/1,1087) - 70,76208\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 53,597384/1,1087) - 70,27214\} \times 0,975$$

$$x = b + (SS/1,1087 \times 8,45)$$

Když instalujete projektor na strop a používáte projekční objektiv VPLL-ZM101 nebo VPLL-ZM31, v následující tabulce naleznete příslušné instalační rozměry.

### Připojení objektivu

Připojování objektivu může způsobit požár nebo zranění osoby. Uživateli se doporučuje využít služeb autorizovaného servisu Sony.

## Projekční objektiv VPLL-ZM101

Jednotky: mm (palce)

Plátno 16:9 (v palcích)		80	100	120	150	180	200	250	300
a	Minimum	5210 (205 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	6570 (258 <sup>9</sup> / <sub>8</sub> )	7930 (312 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	9960 (392 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	11990 (472 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	13350 (525 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )	16740 (659 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	20130 (792 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )
	Maximum	7700 (303 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	9670 (381)	11650 (458 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> )	14620 (575 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	17580 (692 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	19560 (770 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	24500 (964 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	29440 (1159 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )
x		b+498 (b+19 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	b+623 (b+24 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	b+747 (b+29 <sup>1</sup> / <sub>2</sub> )	b+934 (b+36 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> )	b+1121 (b+44 <sup>1</sup> / <sub>4</sub> )	b+1245 (b+49 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	b+1556 (b+61 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	b+1868 (b+73 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )
b		247/272/297/347/372/397 mm (9 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /10 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /11 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /13 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /14 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /15 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> palce) nastavitelné při použití PSS-610							

### Výpočet instalačních rozměrů (jednotky: mm)

SS: diagonální rozměr plátna (palce)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 89,8220/1,3573) - 209,2626\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 137,5601/1,3573) - 211,5915\} \times 0,975$$

$$x = b + (SS/1,3573 \times 8,45)$$

Jednotky: mm (palce)

Plátno 4:3 (v palcích)		80	100	120	150	180	200	250	300
a	Minimum	6430 (253 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	8090 (318 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	9750 (384)	12240 (482)	14730 (580)	16390 (645 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	20550 (809)	24700 (972 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )
	Maximum	9470 (373)	11890 (468 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	14310 (563 <sup>4</sup> / <sub>8</sub> )	17940 (706 <sup>4</sup> / <sub>8</sub> )	21570 (849 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	23990 (944 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	30040 (1182 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )	36090 (1421)
x		b+610 (b+24 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	b+762 (b+30)	b+915 (b+36 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	b+1143 (b+45)	b+1372 (b+54 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	b+1524 (b+60)	b+1905 (b+75 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	b+2287 (b+90 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )
b		247/272/297/347/372/397 mm (9 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /10 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /11 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /13 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /14 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /15 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> palce) nastavitelné při použití PSS-610							

### Výpočet instalačních rozměrů (jednotky: mm)

SS: diagonální rozměr plátna (palce)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 89,8220/1,1087) - 209,2626\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 137,5601/1,1087) - 211,5915\} \times 0,975$$

$$x = b + (SS/1,1087 \times 8,45)$$

## Projekční objektiv VPLL-ZM31

Jednotky: mm (palce)

Plátno 16:9 (v palcích)		80	100	120	150	180	200	250	300
a	Minimum	2400 (94 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	3030 (119 <sup>4</sup> / <sub>8</sub> )	3660 (144 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	4610 (181 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	5560 (218 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> )	6190 (243 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	7760 (305 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )	9340 (367 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )
	Maximum	2520 (99 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	3180 (125 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	3840 (151 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )	4830 (190 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	5810 (229)	6470 (254 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> )	8120 (319 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )	9760 (384 <sup>4</sup> / <sub>8</sub> )
x		b+498 (b+19 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	b+623 (b+24 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	b+747 (b+29 <sup>1</sup> / <sub>2</sub> )	b+934 (b+36 <sup>7</sup> / <sub>8</sub> )	b+1121 (b+44 <sup>1</sup> / <sub>4</sub> )	b+1245 (b+49 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	b+1556 (b+61 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	b+1868 (b+73 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )
b		247/272/297/347/372/397 mm (9 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /10 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /11 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /13 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /14 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /15 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> palce) nastavitelné při použití PSS-610							

### Výpočet instalačních rozměrů (jednotky: mm)

SS: diagonální rozměr plátna (palce)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 41,75/1,3573) - 116,2604\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 45,8210/1,3573) - 112,9154\} \times 0,975$$

$$x = b + (SS/1,3573 \times 8,45)$$

Jednotky: mm (palce)

Plátno 4:3 (v palcích)		80	100	120	150	180	200	250	300
a	Minimum	2970 (117)	3740 (147 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	4510 (177 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )	5670 (223 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	6830 (269)	7600 (299 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	9530 (375 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	11460 (451 <sup>2</sup> / <sub>8</sub> )
	Maximum	3110 (122 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> )	3920 (154 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	4730 (186 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	5930 (233 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )	7140 (281 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	7950 (313)	9960 (392 <sup>3</sup> / <sub>8</sub> )	11980 (471 <sup>6</sup> / <sub>8</sub> )
x		b+610 (b+24 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	b+762 (b+30)	b+915 (b+36 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	b+1143 (b+45)	b+1372 (b+54 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	b+1524 (b+60)	b+1905 (b+75 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )	b+2287 (b+90 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> )
b		247/272/297/347/372/397 mm (9 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /10 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /11 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /13 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /14 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> /15 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> palce) nastavitelné při použití PSS-610							

### Výpočet instalačních rozměrů (jednotky: mm)

SS: diagonální rozměr plátna (palce)

$$a \text{ (minimum)} = \{(SS \times 41,75/1,1087) - 116,2604\} \times 1,025$$

$$a \text{ (maximum)} = \{(SS \times 45,8210/1,1087) - 112,9154\} \times 0,975$$

$$x = b + (SS/1,1087 \times 8,45)$$

## Připojení závěsného držáku PSS-610

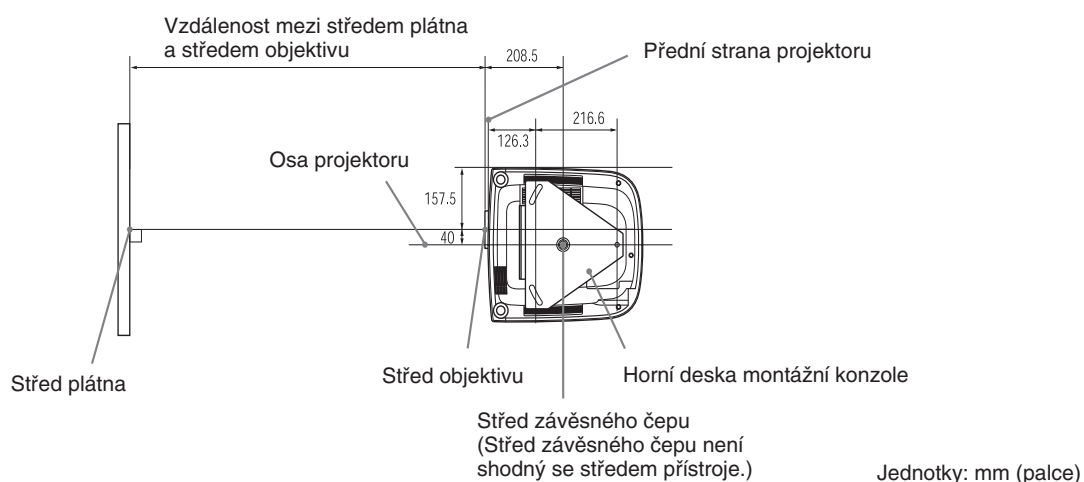
Při instalaci projektoru na strop použijte závěsný držák projektoru PSS-610. Bližší detaily k instalaci na strop naleznete v Instalačním manuálu pro

prodejce PSS-610. Instalační rozměry pro instalaci na strop jsou uvedeny v následující tabulce.

## Instalační schéma

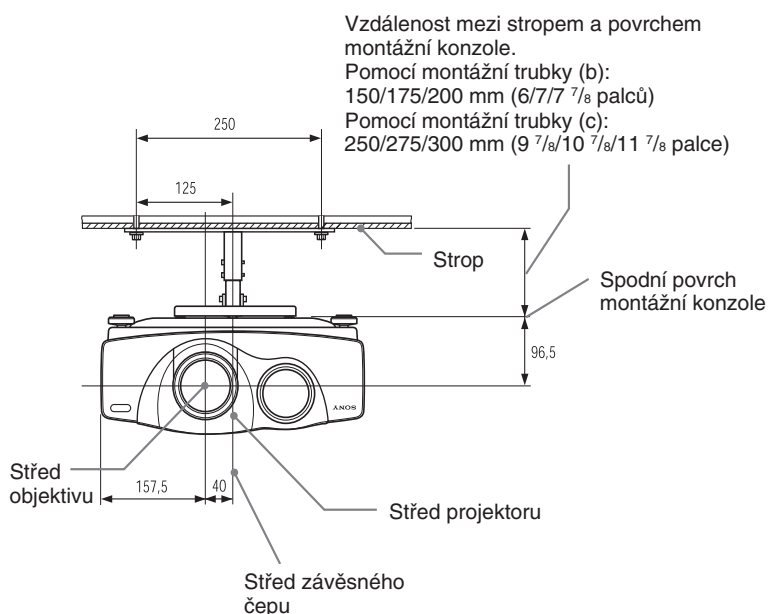
### Pohled shora

Vyrovnejte střed objektivu se středem plátna.

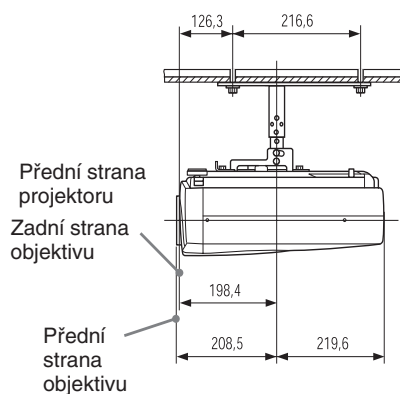


### Čelní pohled

Objektiv je vyosen o 40 mm ( $1 \frac{9}{16}$  palce) doleva od osy závěsného čepu. Při montáži dbejte na to, aby byl v ose střed plátna se středem objektivu, ne se středem závěsného čepu.



### Pohled ze strany



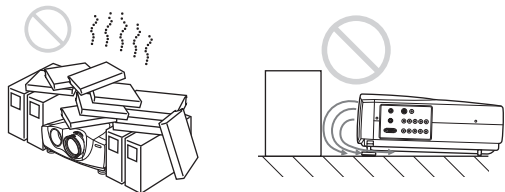
Unit: mm (inches)

# Poznámky k instalaci

## Nevhodná instalace

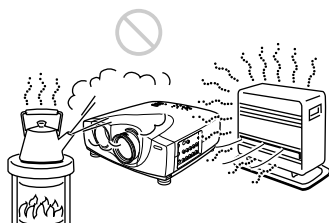
Neinstalujte projektor v následujících situacích. Tyto instalace mohou mít za následek nefunkčnost nebo poškození projektoru.

### Nedostatečná ventilace



- **Zajistěte dostatečnou cirkulaci vzduchu. Zabráňte tím vnitřnímu přehřátí přístroje.** Neumísťujte projektor na rohože, deky apod. nebo blízko materiálů (záclony, závěsy), které by mohly zablokovat ventilační otvory. Pokud dojde k vnitřnímu přehřátí díky zablokování ventilačních otvorů, senzor teploty může zobrazit hlášení “High Temp.! Lamp off in 1 min.” a napájení se během jedné minuty automaticky vypne.
- Okolo přístroje nechte alespoň 30 cm (11 7/8 palce) volného prostoru.
- **Dbejte na to, aby ventilační otvory nenasály drobné předměty** (např. kousky papíru).
- Pokud cokoliv postavíte před přední ventilační otvory, vystupující teplý vzduch může být nasáván ventilačními otvory na spodku projektoru a způsobit vnitřní přehřátí přístroje, které aktivuje ochranný obvod. **Instalujte projektor tak, aby přední ventilační otvor (výfuk) nebyl blokován.**

### Vysoká teplota a vlhkost



- Neinstalujte projektor na místa, kde je vysoká teplota nebo vlhkost nebo kde je teplota naopak příliš nízká.
- Abyste zabránili kondenzaci vlhkosti, neinstalujte projektor na místa, kde může teplota prudce stoupnout.

### Vysoká prašnost

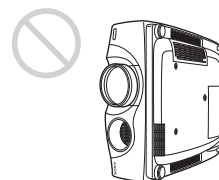


Neinstalujte projektor na místa, kde je vysoká prašnost; jinak se vzduchový filtr zanes. **Prach blokující průchod vzduchu filtrem způsobí, že teplota uvnitř projektoru vzroste.** Vzduchový filtr pravidelně vyměňujte za nový.

### Nevhodné podmínky použití

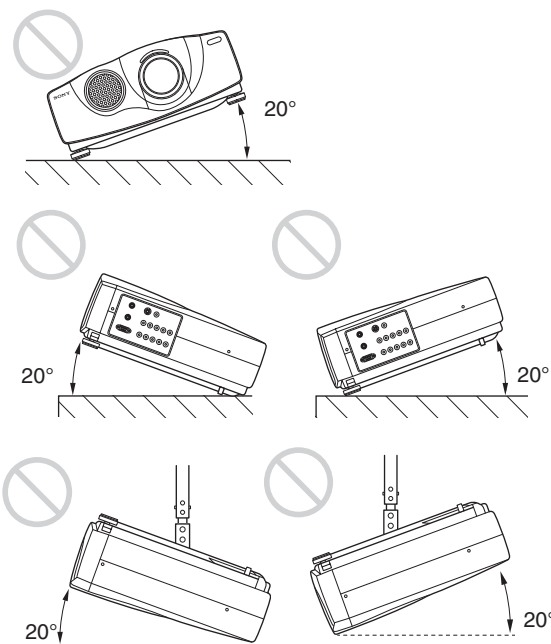
Neprovádějte následující.

#### Postavení na boční stranu



**Nepokládejte projektor na jeho boční stranu.** Může to způsobit jeho nefunkčnost.

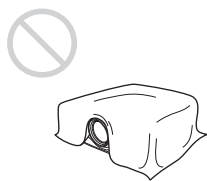
#### Naklánění dopředu/dozadu a vlevo/vpravo



**Nepoužívejte přístroj nakloněný ve větším úhlu než 20 stupňů. Neinstalujte přístroj jinam než na rovný povrch nebo strop.** Nevhodná instalace přístroje může způsobit jeho nefunkčnost.

---

## **Blokování ventilačních otvorů**



Nepoužívejte nic, co by blokovalo ventilační otvory.  
Mohlo by dojít k vnitřnímu přehřátí přístroje.



# Údržba

## Poznámky

- Pokud se lampa poškodí, konzultujte problém s kvalifikovaným odborníkem z firmy SONY.
- Jednotku s lampou vyjímajte za držadlo. **Pokud se dotknete lampy, můžete se popálit nebo poranit.**
- Při výměně lampy ji držte ve vodorovné poloze a potom ji vytáhněte přímo nahoru. Jednotku s lampou nenáklánějte. **Pokud byste vytahovali lampu v nakloněné poloze, může se rozbít a úlomky lampy by Vás mohly poranit.**

## Výměna lampy

Když lampa začíná tmavnout, vyměňte ji neprodleně za novou projekční lampu LMP-P201 (není součástí dodávky).

Doporučujeme vyměnit lampu za novou po 2 000 hodinách s nastavením OFF nebo po 3 000 hodinách s nastavením ON položky CINEMA BLACK.

**Když je čas vyměnit lampu, zobrazí se hlášení “Please replace the LAMP.”.**

### Když vyměňujete lampu po použití projektoru

Vypněte projektor a vytáhněte napájecí šňůru ze zásuvky.

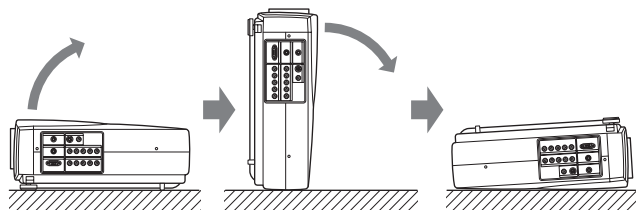
Počkejte alespoň hodinu, dokud lampa nevychladne.

## Poznámka

Lampa zůstává velmi horká i po vypnutí projektoru tlačítkem I / ⏻. Pokud se lampy dotknete, **můžete si popálit prsty. Při výměně lampy počkejte alespoň hodinu, dokud lampa nevychladne.**

**1** Pod projektor položte ochranu pokrývku.

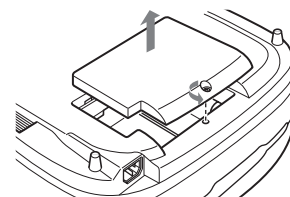
Uchopte projektor a otočte jej spodní stranou nahoru podle obrázku.



## Poznámka

Při výměně lampy dbejte na to, aby byl projektor na rovné a stabilní ploše.

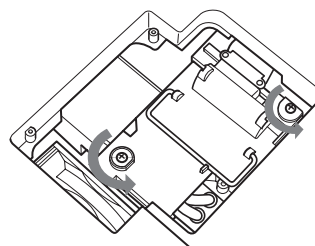
**2** Otevřete kryt lampy uvolněním šroubu pomocí šroubováku Phillips dodaného s projekční lampou LMP-P201.



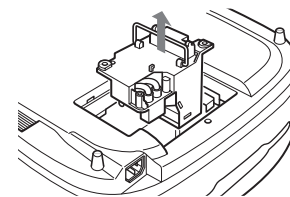
**3** Uvolněte dva šrouby na jednotce s lampou pomocí šroubováku Phillips.

## Poznámka

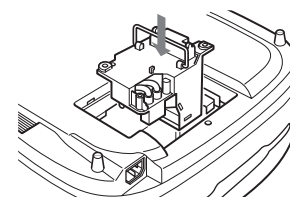
Šrouby nelze z jednotky s lampou vyjmout.



**4** Uchopte držadlo a jednotku s lampou udržujte ve vodorovné poloze. Vytáhněte ji přímo vzhůru.



**5** Vložte novou lampu aby bezpečně dosedla na své místo. Dotáhněte šrouby. Sklopte držadlo.



## Poznámky

- Dejte pozor, abyste se nedotkli skleněného povrchu lampy.
- Napájení nelze zapnout, pokud lampa není bezpečně na svém místě.
- Lampu LMP-P200 nelze v tomto projektoru použít.

(Pokračování)

- 6 Zavřete kryt lampy a utáhněte šroub.
- 7 Otočte projektor spodní stranou dolů.
- 8 Zapojte napájecí šňůru a zapněte projektor do režimu pohotovosti.
- 9 Stiskněte následující tlačítka na ovládacím panelu na méně než 5 sekund v následujícím pořadí: RESET, ←, →, ENTER.

#### Poznámky

- Při výměně lampy se nedotýkejte objímky lampy a zabraňte vniknutí tekutiny nebo jakéhokoliv předmětu dovnitř projektoru. Zabrání tak možnému úrazu elektrickým proudem nebo požáru.
- Při výměně použijte pouze projekční lampu LMP-P201. Použijete-li jinou lampu, projektor nemusí správně fungovat.
- Před výměnou lampy nezapomeňte vypnout napájení projektoru a vytáhnout napájecí šňůru ze zásuvky.

#### Pokyny k použité projekční lampě

Poněvadž jsou v lampě použity stejné materiály jako ve fluorescenční lampě, měla by být likvidována stejným způsobem.

### Výměna vzduchového filtru!

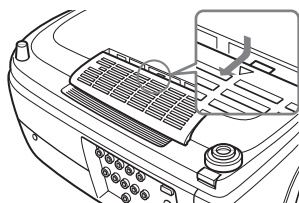
Vzduchový filtr by měl být vyměněn, jakmile se objeví varovné hlášení na plátně!

Při výměně vzduchového filtru postupujte podle následujících kroků:

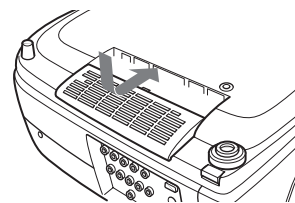
#### Poznámka

Pokud budete pokračovat v používání projektoru bez výměny vzduchového filtru, filtr se může začít ucpávat prachem. Pokud k tomu dojde a teplota uvnitř přístroje začne stoupat, může vám funkce tepelné ochrany po chvíli zabránit v používání projektoru. **Tento filtr nelze vyčistit; vyměňte jej za nový.** Filtr bude možná nutné měnit častěji, než je doporučeno. Závisí to na prostředí, ve kterém projektor používáte.

- 1 Vypněte napájení a odpojte napájecí šňůru.
- 2 Stiskněte trojúhelníkovou značku na filtru, posuňte a vyjměte filtr (na spodní části projektoru).



- 3 Nasuňte nový filtr podél vodítek v projektoru. Filtr zasuňte, dokud nezaklapne.



#### Poznámky

- Vzduchový filtr vložte pevně; pokud není vložen správně, nelze zapnout napájení. Rovněž pokud zůstane mezi filtrem a přístrojem mezera, prach se dostane dovnitř a kvalita obrazu se může zhoršit.
- Čas pro výměnu filtru závisí na prostředí, ve kterém je projektor používán.
- Když se vzduchový filtr zanes prachem, zobrazí se hlášení "Please replace the filter."

#### Resetování vzduchového filtru

Po výměně vzduchového filtru proveďte následující kroky pro resetování filtru. Když používáte projektor poprvé, měli byste rovněž resetovat vzduchový filtr, aby funkce detekce prachu fungovala správně.

- 1 Zapojte napájecí šňůru a zapněte projektor do režimu pohotovosti.
- 2 Stiskněte následující tlačítka na ovládacím panelu v uvedeném pořadí; každé na méně než 5 sekund: RESET, MENU, ↓, ENTER.
- 3 Zapněte napájení stiskem tlačítka I / ⏻ na ovládacím panelu nebo tlačítka I na dálkovém ovladači.


#### Poznámka

Postup proveďte přesně jak je popsán výše. Funkce detekce prachu nebude pracovat správně, pokud neprovedete tyto kroky.

## Odstraňování problémů

Pokud se funkce projektoru jeví jako neobvyklá, pomocí následující tabulky se pokuste problém stanovit a napravit. Pokud problém přetrvává, konzultujte jej se svým prodejcem Sony.

### Napájení

Příznak	Příčina	Opatření
Napájení se nezapne.	Napájení bylo vypnuto a zapnuto tlačítkem I /  v krátkém intervalu.	Počkejte asi 120 sekund, než opět zapnete napájení (viz strana 22).
	Kryt lampy není dovřen.	Řádně zavřete kryt lampy (viz strana 41).
	Vzduchový filtr není správně vložen.	Vložte vzduchový filtr správně (viz strana 42).

### Obraz

Příznak	Příčina	Opatření
Žádný obraz.	Kabel je odpojen nebo není zapojen správně.	Zkontrolujte, zda zapojení bylo provedeno správně (viz strana 16 až 18).
	Špatné nastavení vstupu.	Upravte nastavení INPUT-A/B podle vstupního signálu.
	Volba vstupu je nesprávná.	Pomocí tlačítka INPUT vyberte správný vstupní zdroj (viz strana 20).
	Obraz je oříznut.	Stiskem tlačítka MUTING PIC vypněte funkci odstranění obrazu (viz strana 20).
	Počítačové signály nejsou nastaveny na výstup na externí monitor.	Nastavte počítačový signál na výstup na externí monitor (viz strana 17).
	Počítačový signál je nastaven na výstup na LCD monitor počítače i na externí monitor.	Nastavte počítačový signál na výstup pouze na externí monitor (viz strana 17).
Obraz se chvěje.	Ve výjimečných případech může obraz blikat, když je položka CINEMA BLACK v menu INSTALL SETTING nastavena na ON.	Nastavte CINEMA BLACK na OFF a zrušte zobrazení menu. Potom opět zobrazte menu INSTALL SETTING a nastavte CINEMA BLACK na ON (viz strana 31).
	Ve výjimečných případech může obraz blikat, dokud se lampa plně nezahřeje (to může trvat asi 20 minut po zapnutí napájení přístroje).	Protože to není příznak poruchy, pokračujte v používání projektoru navzdory chvění obrazu.
Obraz je zrnitý.	Když je vstupní signál z počítače, mírný šum se objeví na pozadí některých scén v závislosti na rozlišení vstupních signálů a LCD monitoru.	Změňte rozlišení na připojeném počítači.
On-screen displej se neobjeví.	Položka STATUS v menu SET SETTING je nastavena na OFF.	Nastavte položku STATUS v menu SET SETTING na ON (viz strana 30).

**Dálkový ovladač**

Příznak	Příčina	Opatření
Dálkový ovladač nefunguje.	Baterie v dálkovém ovladači jsou vybité.	Vyměňte je za nové (viz strana 15).
	Kabel dálkového ovladače není zapojen do konektoru CONTROL S IN (projektor) nebo CONTROL S OUT (dálkový ovladač).	Připojte kabel dálkového ovladače do projektoru i dálkového ovladače nebo kabel odpojte (viz strana 15).
	Přední/zadní detektor dálkového ovladače je blízko fluorescenční lampy.	Změňte nastavení položky SIRCS RECEIVER v menu SET SETTING (viz strana 30).
	V dálkovém ovladači nejsou baterie.	Vložte baterie do dálkového ovladače (viz strana 15).

**Ostatní**

Příznak	Příčina	Opatření
Indikátor LAMP/COVER bliká.	Kryt lampy nebo vzduchový filtr jsou odpojeni.	Připojte kryt lampy nebo vzduchový filtr správně (viz strany 41 a 42).
Indikátor LAMP/COVER svítí.	Lampa dosáhla konce své životnosti.	Vyměňte lampu (viz strana 41 a 42).
	Lampa má příliš vysokou teplotu.	Počkejte 120 sekund, až lampa vychladne a opět zapněte napájení (viz strana 22).
Indikátor TEMP/FAN bliká.	Porucha větráku.	Obraťte se na autorizovaný servis Sony.
Indikátor TEMP/FAN svítí.	Vnitřní teplota je nezvykle vysoká.	Zkontrolujte, zda nic neblokuje ventilační otvory. Zkontrolujte, zda vzduchový filtr není ucpán prachem. (Nepoužívejte jeden vzduchový filtr déle než 500 hodin.)
Oba indikátory LAMP/COVER i TEMP/FAN svítí.	Selhal elektrický systém.	Obraťte se na autorizovaný servis Sony.

**Výstražná hlášení**

Seznam uvedený níže použijte pro kontrolu významu výstražných hlášení na plátně.

Hlášení	Význam	Opatření
High temp! Lamp off in 1 min.	Vnitřní teplota je příliš vysoká.	Vypněte napájení. Zkontrolujte, zda nic neblokuje ventilační otvory. Zkontrolujte, zda vzduchový filtr není ucpán prachem. (Nepoužívejte jeden vzduchový filtr déle než 500 hodin.)
Frequency is out of range!	Vstupní signál nelze promítat, neboť jeho frekvence je mimo přípustný rozsah projektoru.	Nastavte výstupní signál do přípustného frekvenčního rozsahu.
	Nastavení rozlišení výstupního signálu z počítače je příliš vysoké.	Upravte nastavení výstupu na XGA (viz strana 17).
Please check INPUT-A setting.	Posíláte signál RGB z počítače, zatímco INPUT-A v menu SET SETTING je nastaveno na COMPONENT, DTV YPBPR nebo DTV GBR.	Nastavte správně INPUT-A (viz strana 30).
Please check INPUT-B setting.	Posíláte signál RGB z počítače, zatímco INPUT-B v menu SET SETTING je nastaveno na COMPONENT, DTV YPBPR or DTV GBR.	Nastavte správně INPUT-B (viz strana 30).
Please replace the LAMP.	Je čas čas vyměnit lampu.	Vyměňte lampu.
Please replace the filter.	Vzduchový filtr je zanesen prachem.	Vyměňte vzduchový filtr.

---

**Varovná hlášení**

Seznam uvedený níže použijte pro kontrolu významu varovných hlášení na plátně.

Hlášení	Význam	Opatření
NO INPUT	Bez vstupního signálu	Zkontrolujte vstupní zapojení ( <i>viz strana 16 až 18</i> ).
Not applicable!	Stiskli jste špatné tlačítko.	Stiskněte správné tlačítko.

## Technická data

### Optické charakteristiky

Projekční systém	3 LCD panely, 1 čočka, projekční systém
LCD panel	1.35-palcový p-Si TFT LCD panel 3 147 264 pixelů (1 049 088 pixelů × 3)
Objektiv	Přibl. 1,2 násobný zoom objektiv f 44,6 až 53,6 mm/F 2,4 až 2,7
Lampa	200 W UHP typ
Velikost promítaného obrazu	Rozsah: 40 až 300 palců (úhlopříčka)
Světelný výstup	ANSI lumenů <sup>1)</sup> 1 000 lm
Promítací vzdálenost	<16:9> 40 palců: 1 260 až 1 470 mm 60 palců: 1 930 až 2 240 mm 80 palců: 2 600 až 3 010 mm 100 palců: 3 270 až 3 780 mm 120 palců: 3 930 až 4 550 mm 150 palců: 4 940 až 5 710 mm 180 palců: 5 940 až 6 860 mm 200 palců: 6 610 až 7 630 mm 250 palců: 8 270 až 9 560 mm 300 palců: 9 940 až 11 480 mm  <4:3> 40 palců: 1 560 až 1 820 mm 60 palců: 2 380 až 2 760 mm 80 palců: 3 200 až 3 700 mm 100 palců: 4 020 až 4 650 mm 120 palců: 4 830 až 5 590 mm 150 palců: 6 060 až 7 000 mm 180 palců: 7 290 až 8 420 mm 200 palců: 8 100 až 9 360 mm 250 palců: 10 150 až 11 720 mm 300 palců: 12 190 až 14 070 mm

### Elektrické charakteristiky

Systém barev	NTSC <sub>3.58</sub> /PAL/SECAM/NTSC <sub>4.43</sub> / PAL-M/PAL-N systém, přepínaný automaticky/ručně
Rozlišení	750 horizontálních TV linek (Video vstup) 1366 × 768 pixelů (RGB vstup)
Přípustný rozsah pro signály z počítače	fH: 15 až 80 kHz fV: 50 až 85 Hz

### Vstup/výstup

VIDEO IN	VIDEO: RCA typ Compozitní video: 1 Vp-p Ī2 dB negativní synchronizace (75 ohmů ukončený) S VIDEO: Y/C mini DIN 4-pin typ (zdiřka) Y (luminance): 1 Vp-p Ī2 dB negativní synchronizace (75 ohmů ukončený) C (chrominance): burst 0,286 Vp-p Ī2 dB (NTSC) (75 ohmů ukončený), burst 0,3 Vp-p Ī2 dB (PAL) (75 ohmů ukončený)
INPUT A/B	Komponent/Progresivní komponent/HDTV/RGB: RCA typ (zdiřka) G: 0,7 Vp-p Ī2 dB (75 ohmů ukončený) G se synchronizací/Y: 1 Vp-p Ī2 dB negativní synchronizace (75 ohmů ukončený) B/CB/PB: 0,7 Vp-p Ī2 dB R/CR/PR: 0,7 Vp-p Ī2 dB (75 ohmů ukončený) SYNC/HD: Kompozitní synchronizovaný vstup: 1-5 Vp-p vysoká impedance, pozitivní/negativní Horizontal sync input: 1-5 Vp-p vysoká impedance, pozitivní/ negativní VD: Vertikální synchr. vstup: 1-5 Vp-p s vysokou impedancí, pozitivní/negativní
REMOTE	RS-232C: D-sub 9-pin (zdiřka)

1) ANSI lumen je měřicí metoda firmy American National Standards Institute IT 7.228.

CONTROL S IN/PLUG IN POWER	Stereo minijack 5 Vp-p, s napájením, 5 V ss
TRIGGER	Zapnutí napájení: 12 V ss 4.7 kohm výstupní impedance Vypnutí napájení: 0 V
Bezpečnostní směrnice:	UL, cUL, FCC třídy B, IC třídy B, NEMKO, CE (LVD/ EMC), C-Tick

---

## Obecné

Rozměry	395 × 168 × 427 mm (š/v/h)
Hmotnost	Přibl. 8 kg
Požadavky na napájení	AC 100 až 240 V, 50/60 Hz
Příkon	Max. 300 W (Režim pohotovosti: 6 W)
Špičkový nárazový proud	(1) Zapnutí, proudová měřicí metoda: 58,0 A (240 V) (2) Sepnutí tepelné ochrany, měřeno v souladu s Evropskou normou EN55103-1: 24,3 A (230 V)
Provozní teplota	0 °C až 35 °C
Provozní vlhkost	35 % až 85 % (bez kondenzace)
Skladovací teplota	-20 °C až 60 °C
Skladovací vlhkost	10 % až 90 %
Dodané příslušenství	Dálkový ovladač RM-PJW10 (1) Baterie R6 (rozměr AA) (2) Kryt objektivu (1) AC napájecí šňůra (1) Cinema filtr (1) Vzduchový filtr (na výměnu) (3) Návod k obsluze (1) CD-ROM (ImageDirector) (1) Licence k softwaru (1)

Sony si vyhrazuje právo změn vzhledu a technických dat bez předchozího upozornění.

---

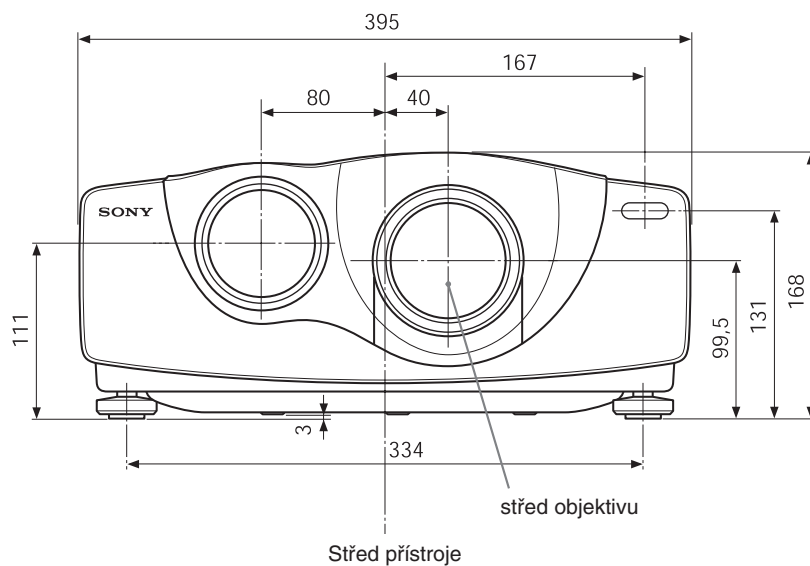
## Volitelné příslušenství

Projekční lampa LMP-P201 (na výměnu)
Závěsný držák projektoru PSS-610
Vzduchový filtr PK-VW11FL
Projekční objektiv
Objektiv s 1,5 násobným zvětšením s dlouhou ohniskovou vzdáleností VPLL-ZM101
Objektiv s 1,1 násobným zvětšením s krátkou ohniskovou vzdáleností VPLL-ZM31

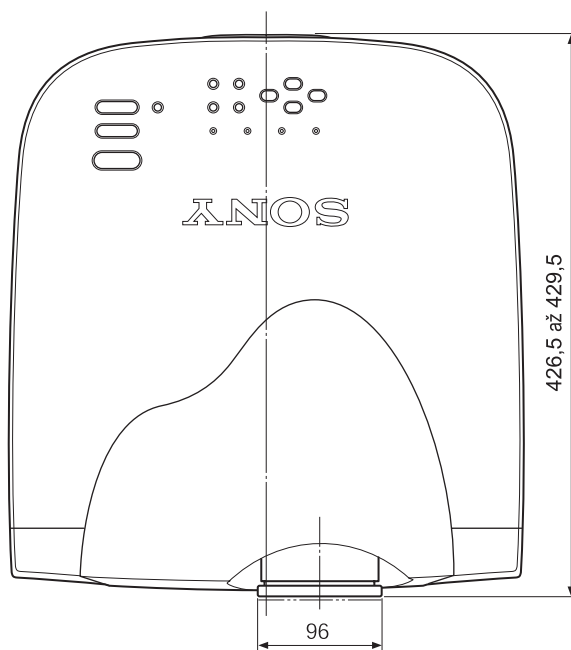
*Některé příslušenství nemusí být ve vaší zemi dostupné.  
Bližší detaily konzultujte s nejbližším prodejcem Sony.*

## Rozměry

### Přední pohled



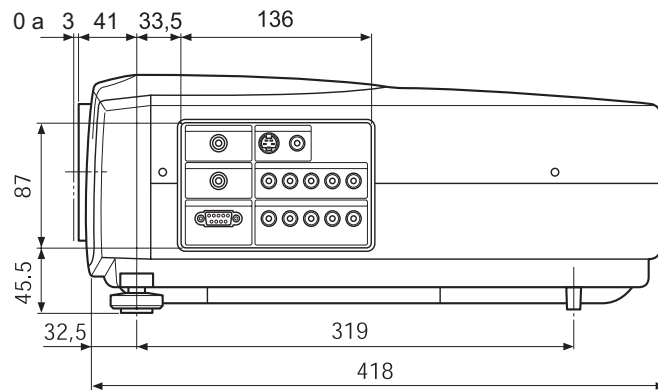
### Horní pohled



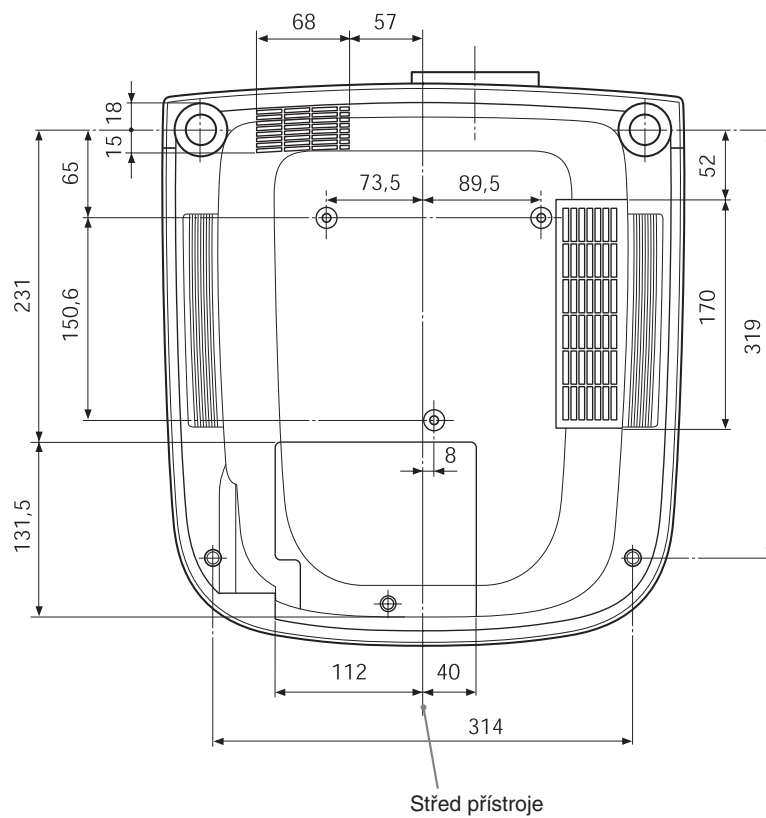
Jednotky: mm



**Boční pohled**



**Spodní pohled**



Jednotky: mm

---

# Index

---

**A**

ASPECT 26

**B**

Baterie

vložení 15

poznámky 15

BRIGHT 24

**C**

CINE MOTION 30

CINEMA BLACK 31

COLOR 24

COLOR SYS (Systém) 24

COLOR TEMP 24

CONTRAST 24

**D, E, F, G**

Dálkový ovladač

vložení baterií 15

umístění a funkce ovládacích prvků 14

Detektor dálkového ovladače

přední 10

zadní 10DIGIT KEYSTONE 31

D. (Dynamic) PICTURE 24

Dodané příslušenství 47

DOT PHASE 25

DRC-MF 24

Filmový filtr 11

**H**

Hlášení

varovná 45

výstražná 44

HUE 24 (GB)

**I, J, K**

INPUT-A 30

INPUT-B 30

Kondenzace 39

Konektor RS-232C 13

Menu INPUT SETTING 25

Menu INSTALL SETTING 31

INSTALLATION 31

KEYSTONE MEM 31

**L**

LAMP TIMER 31

LANGUAGE 30

**M, N**

Menu

odstranění zobrazení menu 19

Menu INPUT SETTING 25

Menu INSTALL SETTING 31

Menu PICTURE CTRL 24

Menu SET SETTING 30

používání menu 23

Napájení

vypnutí 22

zapnutí 19

Nastavení velikosti obrazu 20

**O**

Odstranění obrazu 20

Odstraňování problémů 43

**P, Q**

Polohovací prvky 11

POWER SAVING 12, 30

Poznámky k instalaci

nevhodné podmínky použití 39

nevhodná instalace 39

Promítání 19

Příklady instalace

na strop 35

na podlahu 32

**R**

Reset

resetovatelné položky 23

resetování vzduchového filtru 42

resetování položek 23

RGB ENHANCER 24

Rozměry 48

**S**

SCAN CONV

(Převodník obrazu) 27

SHARP 24

SHIFT 26

SIRCS RECEIVER 10, 30

SIZE H 25

STATUS (on-screen zobrazení) 30

**T, U**

Technická data 46

TITLE AREA 27

Umístění a funkce ovládacích prvků

panel konektorů 13

ovládací panel 12

přední/levá strana 10

zadní/pravá strana/spodní část 10

Dálkový ovladač 14

Upozornění 7

Úprava

zachování nastavení 23

obrazu 24, 25

velikosti obrazu/posunu 25, 26

**V, W, X, Y, Z**

Velikost plátna 16, 32 – 37, 46

Ventilační otvory

výstupní 10

vstupní 10

VIDEO MEMORY 27

Volitelné příslušenství 47

V SCROLL 27

Výměna lampy 41

Vzduchový filtr 42

Zapojení

komponentního zařízení 16

počítače 17

VCR 16

Závěsný držák projektoru PSS-610 35

# ***Video projektor***

---

Návod k obsluze pro ImageDirector

**CZ**

***VPL-VW12HT***

---

# Obsah

## Přehled

Začínáme .....	53
Příprava .....	53
Propojení projektoru a počítače .....	53
Instalace softwaru ImageDirector .....	54

## Nastavení hodnoty Gamma

Otevření a zavření ImageDirector .....	55
Otevření ImageDirector .....	55
Zavření ImageDirector .....	55
Nastavení hodnoty Gamma .....	56
Uložení nastavené hodnoty Gamma do souboru .....	57
Otevření uloženého souboru s hodnotou Gamma .....	57
Návrat hodnoty Gamma do výrobního nastavení (Reset) .....	58
Zálohování souboru obsahujícího výrobní nastavení hodnoty Gamma .....	58

## Ostatní

Odstraňování problémů .....	59
-----------------------------	----

# Začínáme

## O softwaru ImageDirector

Pomocí ImageDirector můžete nastavit hodnotu gamma k vaší spokojenosti přímo z počítače připojeného k projektoru.

Nastavení si potom můžete uložit do souboru ve Vašem počítači.

## Operační systém

Aplikaci ImageDirector lze použít pod libovolným z následujících operačních systémů.

**Operační systémy:** Microsoft Windows 95, Windows 98, Windows 98SE, Windows NT, Windows 2000 Professional, Windows Me, Windows XP Home Edition/Professional

**CPU:** MMX Pentium 166 MHz nebo vyšší (doporučené Pentium II 300 MHz)

**Hard disk:** 1 MB nebo více volného místa

**Paměť RAM:** 32 MB nebo více

**Ostatní hardwarové požadavky:** RS-232C sériový port, CD-ROM mechanika, D-sub 9-pin křížový (reverzní) kabel

**Rozlišení monitoru:** 640 × 480 nebo vyšší, 65 535 barev nebo více

**Použitelný projektor:** Sony VPL-VW12HT Video projektor

### Poznámky

- ImageDirector není funkční na některých počítačích, i když splňují výše uvedené požadavky.
- ImageDirector není funkční na počítačích Macintosh.

## Výrobní nastavení hodnoty Gamma projektoru

Při prvním startu ImageDirector automaticky načte výrobní nastavení hodnoty gamma projektoru. Datový soubor obsahující hodnotu gamma přednastavenou z výroby, která byla načtena se automaticky generuje a uloží do adresáře "ImageDirector" s názvem "VPL-VW12\_sériové číslo.ltd." (Např. pro projektor VPL-VW12HT se sériovým 0017416 bude název

souboru [VPL-VW12\_0017416.ltd].) Tento soubor je nezbytný pro návrat hodnoty gamma do výrobního nastavení (Reset). Neměňte název souboru, nemažte jej, nekomprimujte ani jej jinak neupravujte. Pokud tak učiníte, nebudete schopni vrátit hodnotu gamma projektoru do výrobního nastavení.

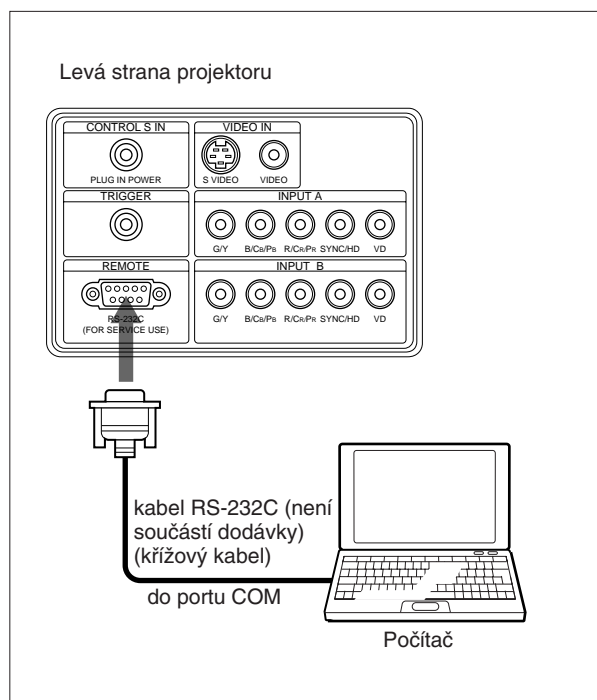
# Příprava

## Propojení projektoru a počítače

### Poznámka

Počítač a projektor propojujte pouze pokud jsou oba vypnuté. Pokud bude jeden z nich zapnutý, může dojít k poškození buď jednoho z nich nebo obou.

- 1 Propojte projektor a počítač. Použijte RS-232C kabel (D-sub 9-pin křížový (reverzní) kabel), propojující konektor REMOTE (RS-232C) na projektoru a port COM na počítači.



(Pokračování)

- Microsoft a Windows registrované obchodní značky společnosti Microsoft Corporation (U.S.A. a ostatní země).
- Ostatní názvy společností a obchodní názvy jsou obchodní značky a registrované obchodní značky jejich příslušných společností.
- Tento soubor návodu k obsluze využívá zobrazení z Windows 98 v jejich nastavení. Zobrazení, objevující se v jiných operačních systémech se mohou v některých detailech lišit.

Určení kolíků konektorů D-sub 9-pin a D-sub 25-pin je následující.

D-sub 9-pin	D-sub 25-pin	Popis	
1	8	DCD	Detekce nosiče signálu datového kanálu
2	3	RxD	Přijátá data
3	2	TxD	Vyslaná data
4	20	DTR	Datový terminál připraven
5	7	SG	Zemnicí signál (GND)
6	6	DSR	Datový soubor připraven
7	4	RTS	Požadavek na odeslání
8	5	CTS	Zrušení odeslání
9	22	RI	Indikace zvonění (Zvoní / nezvoní)
Shell = FG	1	FG	Rám snímku nebo stínění kabelu

#### Poznámky

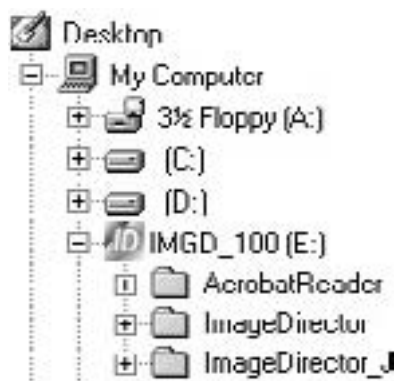
- Na konektoru D-sub 25-pin jsou všechny neoznačené kolíky určeny jako rezerva pro budoucí použití.
- Největší garantovaná délka kabelu: 15 m. (Podle použitého kabelu nelze zaručit správnou funkci, i když je jeho délka pod 15 m.)

**2** Po zapnutí projektoru zapněte počítač.

## Instalace softwaru ImageDirector

Provedením následujících kroků nainstalujte ImageDirector.

- 1** Vložte ImgD\_100 CD-ROM do CD-ROM mechaniky počítače.
- 2** Dvakrát klikněte na “Tento počítač”, zvolte ikonu CD-ROM, klikněte pravým tlačítkem a z menu vyberte [Open].  
Zobrazí se obsah CD-ROMu.



(Zobrazení se může lišit podle Vašeho počítače a operačního systému.)

**3** Zkopírujte adresář “ImageDirector” do vámi zvolené složky v počítači.

### Odinstalování softwaru ImageDirector

Vymažte adresář “ImageDirector”, který jste zkopírovali z CD-ROMu do počítače.

#### Poznámka

Pokud se chystáte odinstalovat ImageDirector poté, co jste programem nastavili hodnotu gamma v projektoru, nezapoměňte ji nastavit na výrobní hodnotu (Reset). Pokud odinstalujete software bez resetování hodnoty gamma, nebudete ji moci později resetovat.

*Bližší detaily k resetování hodnoty gamma viz “Návrat hodnoty Gamma projektoru do výrobního nastavení (Reset)” na straně 58.*

# Otevření a zavření ImageDirectoru

## Otevření ImageDirectoru

- 1 Dvakrát klikněte na ikonu ImageDirectoru [ImageDirector.exe] vytvořenou při instalaci ImageDirectoru.  
Otevře se dialogové okno zobrazené níže.



- 2 Z rozbaleného seznamu vyberte COM port, ke kterému je projektor připojen a potom klikněte na tlačítko [OK].  
Hodnota gamma projektoru se načte a uloží do datového souboru v adresáři "ImageDirector".

### Poznámky

- Načtení hodnoty gamma může chvíli trvat. Během načítání neodpojujte propojovací kabel nebo nevypínejte projektor nebo počítač. Mohla by se porušit data uložená v projektoru.
- Datový soubor ([VPL-VW12\_sériové číslo.ldt] (Příklad: projektor VPL-VW12HT se sériovým číslem 0017416 bude mít datový soubor nazvaný [VPL-VW12\_0017416.ldt].)) obsahující hodnotu gamma nastavenou z výroby načtenou z dat uložených v projektoru, je nezbytný pro návrat hodnoty gamma do výrobního nastavení (Reset). Neměňte název souboru, nemažte jej, nekomprimujte nebo soubor jinak neupravujte. Pokud tak učiníte, nebudete později schopni vrátit hodnotu gamma do výrobního nastavení.

## Pokud se během načítání dat objeví následující hlášení



Data obsahující hodnotu gamma projektoru se nenačetla správně. Po kliknutí na tlačítko [OK] zavřete ImageDirector, zkontrolujte propojení mezi počítačem a projektorem a otevřete opět pomocí ikony ImageDirector.exe.

## Zavření ImageDirectoru

V menu [FILE] zvolte [Exit]. Nebo klikněte na zavírací tlačítko v pravém horním rohu okna.

### Poznámka

Po zavření ImageDirectoru odpojte kabel.

## Rady v souboru Help

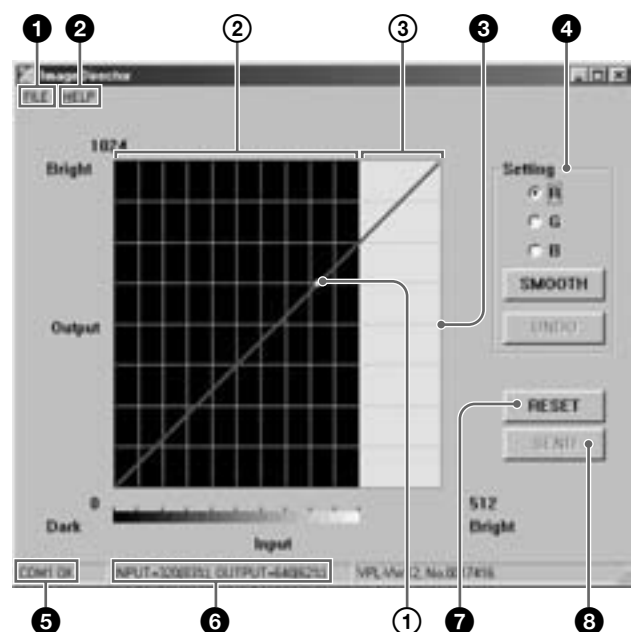
Zvolte [Help] v menu [HELP] a můžete si přečíst detailní výklad o funkcích menu a tlačítek ImageDirectoru.

# Nastavení hodnoty Gamma

Pomocí myši můžete nastavit hodnotu gamma, která je zobrazena v okně ImageDirectoru na monitoru počítače. Okno ImageDirectoru je zobrazeno níže.

## Poznámka

Tlačítka, která jsou matná, nelze použít.



### 1 Menu [FILE]

Používá se k uložení nebo vyvolání hodnoty gamma a k uzavření ImageDirectoru.

### 2 Menu [HELP]

Používá se k otevření nápovědy Help.

### 3 Grafické znázornění hodnoty gamma

Používá se k nastavení hodnoty gamma tažením nastavovacího bodu ① myši.

## Poznámka

Šedá oblast ③ na pravé straně grafu je mimo rozsah nastavování. Nastavujte hodnotu gamma pouze v oblasti označené ②.

### 4 Nastavení

**Tlačítka R/G/B:** Zvolte barvu, kterou chcete nastavit.

**Tlačítko SMOOTH:** Vyrovná křivku hodnoty gamma.

**Tlačítko UNDO/REDO:** Kliknutím na tlačítko [UNDO] zrušíte právě provedenou úpravu a název tlačítka se přepne na [REDO]. Kliknutím na tlačítko [REDO] znova provedete zrušenou úpravu a název tlačítka se přepne zpět na [UNDO].

## Poznámka

Pokud po úpravě odešlete data do projektoru pomocí tlačítka [SEND] ⑧, nelze již použít tlačítko [UNDO] pro návrat k předchozímu nastavení.

### 5 Název portu

Zobrazí se název COM portu, ke kterému je projektor připojen.

### 6 Stavový řádek

Zobrazí aktuální polohu upravovaného bodu v jeho numerické hodnotě.

### 7 Tlačítko RESET

Resetuje hodnotu gamma do výrobního nastavení.

### 8 Tlačítko SEND

Odešle nastavenou hodnotu gamma do projektoru.

Pomocí postupu popsaného dále provedete vlastní nastavení.

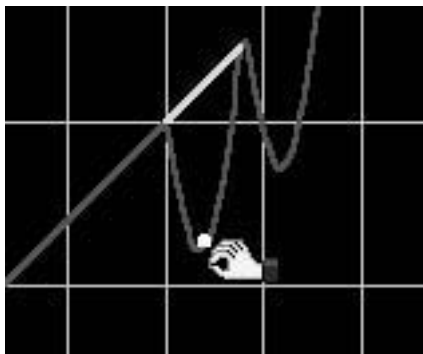
## Poznámky

- Proveďte nastavení vložení signálu se škálou šedé v rozlišitelných stupních od černé (0 %) po bílou (80 %), když je položka CONTRAST v menu PICTURE CTRL nastavena na maximum a položka BRIGHT v menu PICTURE CTRL je nastavena na hodnotu 50.
- Při nastavování hodnoty gamma neodpojujte kabel nebo nevypínejte projektor a/nebo počítač. Data uložená v projektoru by se mohla poškodit.

**1** Pomocí tlačítek R/G/B zvolte barvu, kterou chcete upravit.



- 2** Potáhněte nastavovací bod zobrazený na grafu hodnoty gamma myší do požadované pozice.



### Zrušení právě provedené úpravy

Klikněte na tlačítko [UNDO]. Právě provedená úprava se zruší a název tlačítka se přepne na [REDO]. (Kliknutím na tlačítko [REDO] znova provedete zrušenou úpravu a název tlačítka se přepne zpět na [UNDO].)

#### Poznámka

Pokud po úpravě odešlete data do projektoru pomocí tlačítka [SEND] **8**, nelze již použít tlačítko [UNDO] pro návrat k předchozímu nastavení.

### Vyrovnaní křivky

Klikněte na tlačítko [SMOOTH]. Křivka se vyrovná.

- 3** Odešlete upravenou hodnotu gamma do projektoru.  
Kliknutím na tlačítko [SEND] se nastavená hodnota gamma odešle do projektoru. Po ukončení přenosu dat použijte projektor pro potvrzení nastavení s reálným obrazem.

#### Poznámka

Během přenosu dat neodpojujte propojovací kabel.

## Uložení upravené hodnoty Gamma do souboru

Upravenou hodnotu gamma můžete uložit do souboru a pojmenovat jej. Provedte následující postup.

- 1** V menu [FILE] zvolte [Save].  
Objeví se následující dialogové okno.



- 2** Zadejte název souboru a zvolte umístění, kam chcete soubor uložit. Potom klikněte na tlačítko [Save].  
Nastavená hodnota gamma se uloží do tohoto souboru.

## Otevření uloženého souboru s hodnotou Gamma

Uložený soubor s hodnotou gamma můžete vyvolat pomocí softwaru ImageDirector. Provedte následující postup.

- 1** V menu [FILE] zvolte [Load].  
Objeví se následující dialogové okno.



(Pokračování)

- 2 Vyberte soubor, který chcete načíst a klikněte na tlačítko [Open].  
Datový soubor s hodnotou gamma se načte a objeví se graf s hodnotou gamma.

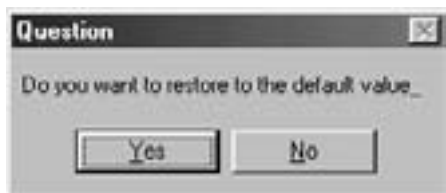
#### Poznámka

Když se hodnota gamma načte ze souboru, hodnota gamma nastavená v projektoru se nezmění. Pro změnu hodnoty gamma v projektoru na načtenou hodnotu klikněte na tlačítko [SEND] po načtení uloženého datového souboru s hodnotou gamma.

## Návrat hodnoty gamma projektoru do výrobního nastavení (Reset)

Vrátí hodnotu gamma projektoru do výrobního nastavení. Provedte následující postup.

- 1 Klikněte na tlačítko [RESET].  
Objeví se následující dialogové okno.



- 2 Pokud chcete resetovat hodnotu gamma projektoru, klikněte na tlačítko [Yes].  
Hodnota gamma se vrátí do výrobního nastavení.

## Zálohování souboru obsahujícího výrobní nastavení hodnoty Gamma

Když poprvé spustíte ImageDirector, ten automaticky načte výrobní nastavení hodnoty gamma projektoru. Datový soubor obsahující výrobní nastavení hodnoty gamma se automaticky vygeneruje a uloží se do adresáře "ImageDirector" pod názvem "VPL-VW12\_sériové číslo.ldt." (Například pro projektor VPL-VW12HT se sériovým číslem 0017416 bude název souboru [VPL-VW12\_0017416.ldt].) Tento soubor je nezbytný pro návrat hodnoty gamma projektoru do výrobního nastavení (Reset). Neměňte název souboru, nemažte jej, nekomprimujte nebo soubor jinak neupravujte. Pokud tak učiníte, nebudete později schopni vrátit hodnotu gamma do výrobního nastavení.

Abyste zabránili ztrátě dat způsobené poškozením datového souboru v počítači, doporučujeme vytvořit si záložní kopii datového souboru např. na disketu. Pro vytvoření zálohy proveďte následující postup.

- 1 V menu [FILE] zvolte [Backup].  
Objeví se následující dialogové okno.



- 2 Pokud chcete vytvořit zálohu na disketu v disketové mechanice (A:\), vložte čistou disketu do mechaniky a klikněte na tlačítko [Save].  
Záložní soubor se uloží na disketu.

#### Pokud se objeví následující hlášení

Vložte novou disketu do mechaniky a klikněte na tlačítko [Retry].



#### Pokud chcete soubor zálohovat jinde než na disketu

V kroku 2 vyberte požadované umístění souboru a klikněte na tlačítko [Save].

#### Poznámka

I když v kroku 2 zadáte jiné jméno souboru, jméno souboru [VPL-VW12\_sériové číslo.ldt] zůstane nezměněné. Název tohoto souboru neměňte.

Pokud se kopie souboru obsahujícího tovární nastavení hodnoty gamma projektoru ztratí nebo ji vymažete z adresáře "ImageDirector", zkopírujte záložní kopii vytvořenou předchozím postupem do adresáře "ImageDirector".

## Odstraňování problémů

Pokud se vyskytne problém s počítačem nebo jiným zařízením připojeným k počítači, viz návod k obsluze zařízení, u kterého se vyskytl problém.

Příznak	Příčina	Opatření
Nelze zadat data.	Projektor není zapnutý.	Ukončete ImageDirector, zapněte projektor, a potom opět spusťte ImageDirector.
	Projektor a počítač nejsou správně propojeny.	Ukončete ImageDirector, zkontrolujte zapojení, potom opět spusťte ImageDirector.
	Nesprávně zvolený COM port.	Ukončete ImageDirector a opět jej spusťte. Potom zvolte správný COM port.
	Bod je umístěn v nenastavitelné oblasti (v šedém poli).	Nastavte bod pouze v nastavitelné oblasti (viz strana 6).

### Chybová hlášení

Pokud se objeví chybové hlášení, zkontrolujte jeho obsah v následující tabulce.

Hlášení	Význam	Řešení
The power supply of a projector is not on. But, application is not terminated.	Projektor není zapnutý.	Ukončete ImageDirector, zapněte projektor, a potom opět spusťte ImageDirector.
	Kabel je odpojen nebo není zapojen správně.	Ukončete ImageDirector, zkontrolujte zapojení, potom opět spusťte ImageDirector.
	Nesprávně zvolený COM port.	Ukončete ImageDirector a opět jej spusťte. Potom zvolte správný COM port (viz strana 5).
Factory data from a projector was not be able to be read. But, application is not terminated.	Během přenosu dat byl odpojen kabel a data nemohla být načtena.	Zkontrolujte zapojení kabelu.
Data transmission to a projector was not completed. But, application is not terminated.	Během přenosu dat byl odpojen kabel a data nemohla být poslána do projektoru.	Zkontrolujte zapojení kabelu.
It is not the user file of the projector connected. Load File FILE NAME = ***** MODEL NAME = ***** SERIAL NAME = ***** Projector MODEL NAME = ***** SERIAL NAME = *****	Název modelu nebo sériové číslo projektoru je jiné, než informace obsažené v názvu souboru.	Soubor s názvem modelu nebo sériovým číslem jiným, než je název nebo číslo projektoru nelze načíst.
It has not been written in to factory file.	Na disku, kde je ImageDirector nainstalován není dostatek volného místa, takže výrobní data nastavení načtená z projektoru nelze uložit.	Nainstalujte ImageDirector na disk s dostatkem volného místa.
It has not been written in to user file.	Cílové zařízení nebo disk nepracují správně a nastavení hodnoty gamma nelze uložit do souboru.	Zkontrolujte, zda cílové zařízení nebo disk pracuje správně nebo zkontrolujte, zda cílové zařízení či disk není nastaveno pouze pro čtení (read-only).
User file was not able to be read.	Vybrali jste nesprávný soubor.	Vyberte správný datový soubor.
	Datový soubor je porušen.	Porušený soubor nelze načíst.

