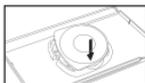


PRECAUCIONES

Este disco contiene software de juego para el sistema PSP™ (PlayStation®Portable). Nunca lo use en otro sistema, ya que podría llegar a dañarlo. Lea detenidamente el manual de instrucciones del sistema PSP™ para garantizar una correcta utilización. Mantenga el disco alejado de fuentes de calor, luz solar o humedad excesiva. No intente utilizar discos agrietados o deformados, o aquellos que se hayan reparado aplicando algún tipo de adhesivo, pues podrían dar lugar a un funcionamiento defectuoso.



Presione una cara del disco como se indica y tire suavemente de él para extraerlo. Si presiona demasiado, el disco puede dañarse.



Coloque el disco como se muestra en la ilustración y presione suavemente hasta que haga clic y encaje en su sitio. Si introduce el disco mal, éste podrá dañarse.

RECOMENDACIONES EN MATERIA DE SALUD

Juegue siempre en un entorno bien iluminado. Haga descansos frecuentes de al menos 15 minutos por cada hora de juego. Evite jugar si está cansado o ha dormido poco. Las luces o formas luminosas parpadeantes y los patrones y formas geométricas pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Consulte a su médico antes de usar videojuegos si sufre de epilepsia o experimenta alguno de estos síntomas mientras juega: mareos, visión borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimiento involuntario, desorientación, confusión o convulsiones.

PIRATERÍA

Tanto el sistema PSP™ como este disco contienen mecanismos técnicos de protección diseñados para prevenir la reproducción no autorizada de las obras protegidas por derechos de autor presentes en este disco. La ley prohíbe el uso no autorizado de marcas registradas, así como cualquier reproducción no autorizada de obras protegidas por derechos de autor, tanto eludiendo estos mecanismos como por cualquier otro método.

Si dispone de cualquier información acerca de productos piratas o métodos empleados para eludir nuestras medidas de protección, envíe un mensaje de correo electrónico a la dirección anti-piracy@eu.playstation.com, o llame al número del Servicio de atención al cliente de su zona, que aparece en la contraportada de este manual.

SISTEMA DE CLASIFICACIÓN POR EDADES PEGI (CÓDIGO QUE REGULA LA INFORMACIÓN PANEUROPEA SOBRE JUEGOS).

PEI sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de juegos inadecuados para su edad. TENGA EN CUENTA que no es un sistema de clasificación de dificultad del juego.

PEGI permitirá, tanto a los padres como a aquellos que compren juegos para niños, elegir los juegos que mejor se adapten a la edad del jugador al que van destinados. Dicha clasificación comprende dos partes. La primera parte es una clasificación por edades:



La segunda parte se compone de diferentes iconos que describen el contenido del juego. Según el juego, podría haber un número variable de dichos iconos. La clasificación por edades del juego refleja la intensidad de su contenido. Los iconos son los siguientes:



VIOLENCIA



LENGUAJE SOEZ



MIEDO



SEXO O DESNUDEZ



DROGAS



DISCRIMINACIÓN

Para obtener más información, visite <http://www.pegi.info>

UCES-00758

PARA USO PERSONAL SOLAMENTE. Queda prohibido copiar, adaptar, alquilar, prestar, distribuir, extraer, revender, usar en salas de juegos, cobrar por el uso, retransmisión, representación pública y transmisión por Internet, cable o cualquier otro tipo de telecomunicaciones, acceso o uso de este producto o de cualquier marca registrada o trabajo de derecho de autor que forme parte de este producto, sin la debida autorización. Library programs ©2003-2007 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. Smash Court Tennis™ 3 & ©2001 - 2007 NAMCO BANDAI Games Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by NAMCO BANDAI Games Inc. Smash Court Tennis is a trademark of NAMCO BANDAI Games Inc. All rights reserved. The typefaces included herein are developed by DynaComware. Fonts used in-game are provided by Bitstream Inc. All rights reserved.

ACTUALIZACIÓN DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Este PSP™ (PlayStation®Portable) Game incluye datos de actualización del software del sistema PSP™. Se necesitará una actualización en caso de que al iniciar el juego aparezca en pantalla un mensaje de solicitud de actualización.

Cómo realizar una actualización del software del sistema

Los datos de actualización se muestran con este icono en el menú inicial.



Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para actualizar el software del sistema PSP™. Antes de realizar la actualización, comprueba el número de versión de los datos.

- Durante la actualización, no desconectes el adaptador AC.
- Durante la actualización, no apagues el sistema ni extraigas el PSP™Game.
- No canceles la actualización antes de que finalice: esto podría provocar daños al sistema PSP™.

Cómo comprobar que la actualización se ha realizado correctamente

Selecciona "Ajustes" en el menú inicial y luego la opción "Ajustes del sistema". Selecciona "Información del sistema". La actualización se ha realizado correctamente si el número de versión del "Software del sistema" mostrado en pantalla coincide con el número de versión de los datos de actualización.

Para obtener más información sobre actualizaciones del software del sistema PSP™, visita el siguiente sitio web: yourpsp.com

NIVEL DE CONTROL PARENTAL

El software de este PSP™Game dispone de un Nivel de control parental (Parental Control Level) predeterminado basado en el contenido. Puede ajustar el nivel de control parental en el sistema PSP™ para limitar la reproducción de software de un PSP™Game con un nivel más alto que el nivel establecido en el sistema PSP™. Para obtener más información, consulte el manual de instrucciones del sistema PSP™.

Este juego está clasificado mediante el sistema PEGI. Los iconos de clasificación y de descripción de contenido se muestran en la caja del juego (excepto en aquellos lugares donde, por ley, sea aplicable otro sistema de clasificación). La correspondencia entre el sistema de clasificación PEGI y los Niveles de control parental es la siguiente:

NIVEL DE CONTROL PATERNO	CLASIFICACIÓN POR GRUPOS DE EDAD DE PEGI
9	18+
7	16+
5	12+
3	7+
2	3+

SILENCIO, POR FAVOR. LOS JUGADORES ESTÁN LISTOS...

Dos héroes del deporte salen deslumbrados a la soleada cancha como gladiadores de una época pretérita. Se preparan en silencio para el inminente combate, una lucha que los pondrá a prueba, física y mentalmente, hasta llevarlos al límite. Escudriñándose mutuamente desde ambos lados de la red, y armados tan solo con una raqueta, una pelota y todas las fuerzas de las que han podido hacer acopio, pelearán por la supremacía ante millones de espectadores. Este es el mundo del competitivo tenis internacional, un mundo que conocerás como nunca antes con **Smash Court Tennis™ 3**.

Con la oportunidad de encarnar a 16 profesionales del panorama internacional, desde el legendario Roger Federer hasta la joven y dinámica Maria Sharapova, aprenderás los golpes y estrategias que distinguen a los mejores y convierten a buenos jugadores en campeones.

Seis modos de juego, canchas con todo lujo de detalles y un sinfín de opciones configurables hacen de **Smash Court Tennis™ 3** el mejor simulador de tenis hasta el momento, pero recuerda: allá donde hay posibilidad de triunfar, también existe el riesgo de perder. Necesitarás tiempo y talento para derrotar a los mejores del mundo y convertirte en cabeza de serie número uno. ¿Te sientes preparado?

Roger Federer



David Nalbandian



Gael Monfils



Rafael Nadal



Amelie Mauresmo



Michaella Krajicek



Martina Hingis



Justine Henin



CONFIGURACIÓN

Configura el sistema PSP™ siguiendo las instrucciones de su manual. Enciende el sistema PSP™; el indicador POWER (alimentación) se iluminará en verde y aparecerá el menú inicial. Pulsa el botón OPEN (abrir) para abrir la cubierta del disco. Inserta el disco de **Smash Court Tennis™ 3** con la etiqueta hacia la parte posterior del sistema y cierra la cubierta del disco.

Selecciona el icono  del menú inicial y, después, selecciona el icono . Se mostrará una vista en miniatura del software. Selecciónala y pulsa el botón  para iniciar la carga.

NOTA IMPORTANTE: la información de este manual es correcta en el momento de su edición, pero podrían haberse introducido algunos cambios de poca relevancia en posteriores fases de desarrollo del juego. Todas las capturas de pantalla de este manual se corresponden con la versión en inglés del juego y podrían haberse incluido algunas pantallas previas a su finalización que difieran ligeramente de la versión final.

JUGADORES

Feliciano
Lopez



Tomas
Berdych



Andreas
Seppi



James
Blake



María
Sharapova



Nicole
Vaidisova



Ana
Ivanovic



Sania
Mirza



MEMORY STICK DUO™

Para guardar los ajustes y el progreso del juego, inserta un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ del sistema PSP™. Los datos guardados del juego se podrán cargar desde este Memory Stick Duo™ o desde cualquier Memory Stick Duo™ que contenga datos guardados de **Smash Court Tennis™ 3**. Asegúrate de que hay suficiente espacio libre en el Memory Stick Duo™ antes de empezar a jugar.

La cantidad mínima de espacio libre necesario para guardar los datos de **Smash Court Tennis™ 3** variará según la capacidad del Memory Stick Duo™ introducido. A continuación, se indica la cantidad mínima de espacio libre necesario según la capacidad del Memory Stick Duo™ oficial:

32MB – 128MB = **896KB** 256MB – 2GB = **960KB**

GUARDADO AUTOMÁTICO

Smash Court Tennis™ 3 dispone de una función de Guardado Automático que permite guardar automáticamente el progreso del juego en un Memory Stick Duo™ durante la partida. Para desactivar esta función, consulta la sección Opciones de este manual.

FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software que admiten funcionalidad inalámbrica (WLAN) permiten comunicar varios sistema PSP™ entre sí, descargar datos y competir contra otros jugadores mediante una conexión a una red de área local inalámbrica (WLAN).

MODO AD HOC



El Modo Ad Hoc es una función del sistema inalámbrico (WLAN) que permite a dos o más sistemas PSP™ comunicarse directamente entre sí.

COMPARTIR JUEGO



Algunos juegos incluyen funciones que permiten al usuario compartir características de juego específicas con otros usuarios que no tengan PSP™ Game en su sistema PSP™.

MODO INFRAESTRUCTURA



El Modo Infraestructura es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP™ conectarse a la red a través de un punto de acceso inalámbrico (WLAN) (sistema utilizado para conexiones inalámbricas).

Para acceder a las funciones del modo Infraestructura, se requiere, entre otros, el contrato con un proveedor de acceso a Internet, un dispositivo de red (como un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un ordenador. Para más información y detalles sobre configuración, consulta el manual de instrucciones del sistema PSP™.

NOTA IMPORTANTE: Smash Court Tennis™ 3 es compatible con los modos Ad Hoc y Compartir juego. Consulta la sección Ad Hoc de este manual para más detalles.

BOTONES DE DIRECCIÓN - MOVIMIENTO

En este manual, , , , , etc. se emplean para indicar la dirección tanto de los botones de dirección como del pad analógico, a menos que se indique de otro modo.

USO DE LOS MENÚS

Pulsa , ,  o  para resaltar una opción y luego pulsa el botón  para confirmar. Para volver al menú anterior, pulsa el botón .

En algunos menús puede aparecer el icono "Siguiente". Pulsa , ,  o  para resaltarlo y, a continuación, pulsa el botón  para acceder a la siguiente pantalla.

Los siguientes menús siguen el mismo orden para la mayoría de los modos.

SELECCIONAR JUGADOR

Pulsa  o  para seleccionar un jugador. Pulsa el botón  para acceder al menú Seleccionar Traje.

SELECCIONAR TRAJE

Pulsa **←** y **→** para elegir un traje, y pulsa el botón **⊗** para confirmar y volver al menú Seleccionar Jugador. Pulsa el botón **⊗** de nuevo para confirmar el jugador escogido. Si lo prefieres, puedes pulsar el botón **Ⓚ** para elegir un jugador al azar.

NOTA: en el modo Arcade, se seleccionará un contrincante automáticamente del menú Seleccionar Jugador y, a continuación, aparecerá la pantalla Seleccionar Posición.

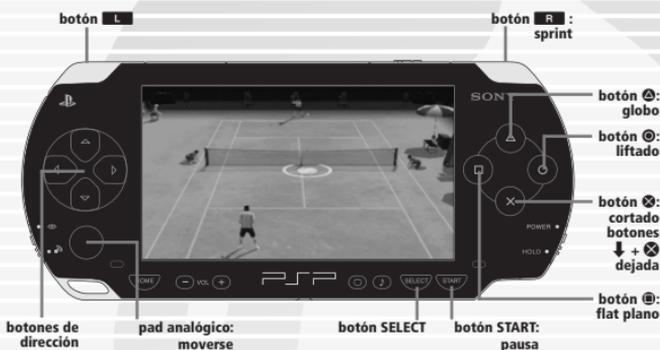
SELECCIONAR POSICIÓN

Pulsa **↑** o **↓** para seleccionar qué jugador sacará primero y confirma pulsando el botón **⊗**.

SELECCIONAR VISTA

Pulsa **↑** o **↓** para seleccionar el ángulo de la cámara y pulsa el botón **⊗** para salir a la cancha. Se mostrará una breve secuencia de presentación con las estadísticas de cada jugador. Si no puedes esperar más, pulsa el botón **Ⓚ** para saltártela y entrar en acción.

CONTROLES PREDETERMINADOS



NOTA: puedes desbloquear golpes especiales ganando Puntos De Habilidad en el modo Pro Tour.

INTERFAZ

Nombre del jugador

Número de juegos ganados



Barra de resistencia

INICIO

Se mostrará la pantalla de título. Pulsa el botón START (inicio) para acceder al Menú Principal.

MENÚ PRINCIPAL

ARCADE

CONFIGURACIÓN DEL PARTIDO

MODO

Pulsa **←** o **→** para elegir entre el modo Singles / Individuales o Dobles.

DIFICULTAD

Pulsa **←** o **→** para elegir Fácil: 3 partidos, Normal: 4 partidos o Difícil: 5 partidos.

Para acceder al menú Seleccionar Jugador mencionado anteriormente, pulsa el botón **⊗**.

PRO TOUR

SELECCIONAR PRO TOUR

CONTINUAR

Recupera el partido donde lo dejaste cargando los datos de **Smash Court Tennis™ 3** guardados en el Memory Stick Duo™. Al seleccionar esta opción, aparecerá el menú Pro Tour. Para más información acerca del menú Pro Tour, consulta más adelante la sección Pro Tour.

NUEVO JUGADOR

Inicia una sesión de juego con un Nuevo Jugador. Pulsa el botón  para mostrar el menú Edición De Jugadores.

EDICIÓN DE JUGADORES

PERFIL

Elige Género, País, Nombre y Apellidos.

ESTILO

Personaliza la apariencia de tu jugador modificando las opciones de Altura, Peso, Peinado, Cara, Barba, Traje, Pantalones, Raqueta, Zapatos y Accesorios.

ESTILO DE JUEGO

Determina tu técnica individual ajustando las siguientes opciones:

- | | |
|------------------------|---|
| Estilo De Juego | Elige entre Jugador Línea De Fondo, Gran Servicio, Golpe Fuerte, Servicios Y Voleas o Versátil. |
| Juego | Elige entre Diestro o Zurdo para complementar tu estrategia de juego. |
| Revés | Elige A Una Mano o A Dos Manos para aumentar la precisión o la potencia. |
| Acción de Saque | Elige un estilo predefinido del #1 al #8. |

Posición de Recepción Escoge un estilo predefinido del #1 al #8.

Por ultimo, resalta Siguiete y pulsa el botón  para confirmar. Aparecerá en pantalla el siguiente mensaje:

"¿Aceptar datos del jugador editado?"

Si estás conforme, pulsa el botón  de nuevo para acceder a la pantalla de Seleccionar Rival.

SELECCIONAR RIVAL

Selecciona a los rivales contra los que quieras competir durante cuatro años. Los rivales parten de la misma clasificación que tu jugador personalizado y comparten el objetivo común de ganar experiencia y habilidad. Selecciona el 1er año, 2º año, 3er año o 4º año del tour y pulsa el botón  para elegir a tus contrincantes. Se mostrará el siguiente mensaje:

"¿Seleccionar rival y empezar a jugar?"

Resalta Seleccionar Rival y pulsa el botón  para acceder a esa pantalla y seleccionar un oponente. Si lo prefieres, resalta No Seleccionar Rival y pulsa el botón  para confirmar. A continuación, accederás a la pantalla Guardar.

GUARDAR

Asegúrate de que hay insertado un Memory Stick Duo™ con suficiente espacio libre. Selecciona un archivo de guardado y pulsa el botón  para confirmar. Aparecerán unos sencillos consejos y luego se mostrará el siguiente mensaje:

"¿Quiere acceder al campeonato de entrenamiento?"

Selecciona "Sí" y pulsa el botón  para acceder al menú Desafío para principiantes.

DESAFÍO PARA PRINCIPIANTES

Elige Siguiente para empezar el partido o selecciona Autopartido para obtener un resultado aleatorio. Se mostrará el siguiente mensaje:

¿Utilizar Autopartido para terminar el encuentro?
(con autopartido, podría perder el partido.)"

Selecciona "Sí" o "No" y pulsa el botón  para confirmar. Si ganas el partido, accederás al menú Habilidades y Parámetros.

HABILIDADES Y PARÁMETROS

Con los Puntos De Habilidad obtenidos al ganar, puedes mejorar diferentes Parámetros, tales como Potencia, Saque Y Volea, Golpe Bajo, Técnica, Derecha Fuerte, Revés Fuerte y Juego De Pies.

Además, también se pueden mejorar los componentes de Habilidad, tales como Crueldad, Resistencia y Control De Servicio. Pulsa , ,  o  para distribuir los Puntos De Habilidad y pulsa el botón  para confirmar y acceder al menú Pro Tour.

PRO TOUR

PLAN

Entrénate y participa en campeonatos para ganar succulentos premios en metálico, pero sin perder de vista la clasificación, la resistencia y la habilidad de tu jugador. Se requiere una clasificación determinada para participar en algunos campeonatos. Tu clasificación evolucionará según vayas ganando puntos, pero empeorará si no te presentas a suficientes campeonatos. Intenta planear bien tu actividad deportiva para que tu jugador no acabe agotado.

TIENDA

Transforma en puntos el dinero ganado con el sudor de tu frente y compra nuevos artículos. Los elementos adquiridos se pueden equipar en la pantalla de Estilo. Objetos como la Raqueta, los Zapatos y los Accesorios pueden hacer variar la habilidad y el rendimiento de tu jugador. Además, también podrás adquirir ejercicios de entrenamiento.

ESTILO

Equipa los elementos comprados en la Tienda o ganados en los encuentros. Elige un Conjunto de estilo y selecciona Traje, Pantalones, Raqueta, Zapatos o Accesorios. Una vez escogido el elemento deseado, pulsa el botón **X** para equiparlo.

HABILIDADES Y PARÁMETROS

Pulsa el botón **R** para acceder a la sección Habilidades y distribuye tus Puntos De Habilidad para aprender nuevas habilidades, como:

Ace

(Servicio Directo) Realiza un servicio más rápido y plano.

Maestro Bola Baja Pega golpes enérgicos incluso en ángulos bajos.

Maestro Del Sprint Permite un juego de piernas más rápido y tiempos de giro más cortos.

Pulsa el botón **L** para acceder a la sección Parámetros y distribuye tus Puntos De Habilidad entre los distintos componentes de habilidad, como:

Potencia Afecta a la potencia del golpe plano.

Saque Y Volea Ajusta la habilidad en el servicio y la volea.

Golpe Bajo Afecta al control del golpe normal.

Técnica Afecta a la energía del globo, el giro y la dejada.

Derecha Fuerte Afecta a la precisión del drive.

Revés Fuert Afecta a la precisión del revés.

Juego de Pies Afecta a la velocidad del jugador.

CLASIFICACIÓN

Consulta la clasificación del rival y la información detallada del jugador. Pulsa el botón **L** o el botón **R** para cambiar a las clasificaciones de Mixto, Individual y Dobles.

ESTADÍSTICAS

Consulta los datos de cada jugador. Pulsa los botones **L** o **R** para cambiar a Pegada, Resultados, Saque o Juegos.

OPCIONES

CONFIGURACIÓN DE JUEGO

Configura las opciones relativas a los partidos y el entorno del juego. Consulta la sección Opciones de este manual para más información.

JUEGOS Y SETS

Establece el número de juegos y sets de los partidos del campeonato. Selecciona Auto para realizar estos ajustes automáticamente. Si prefieres decidir tú mismo, selecciona Manual.

GUARDAR

Guarda tu progreso en el Memory Stick Duo™.

AYUDA

Consulta las explicaciones de las funciones y terminología del modo Pro Tour.

MENÚ PRINCIPAL

Vuelve al Menú Principal.

AD HOC

Si no has usado el Modo Ad Hoc con anterioridad, accederás a la pantalla Nombre. Introduce tu nombre con el teclado virtual y selecciona "Terminar". Pulsa el botón  para confirmar el nombre introducido y regresar al menú Ad Hoc.

NOTA: comprueba que el interruptor WLAN de tu sistema PSP™ esté activado antes de intentar crear o unirse a una sesión Ad Hoc.

CREAR SALA

El sistema PSP™ buscará otros jugadores en las cercanías y aparecerá la pantalla Lista de Participantes. Cuando otro jugador se una a la sala, su nombre aparecerá bajo el tuyo en esta pantalla. A continuación, pulsa el botón  para pasar a la pantalla Selección De Juego.

SELECCIÓN DE JUEGO

Pulsa **↑** o **↓** para seleccionar Tenis normal, Tenis Pac-Man, Tenis Galaga o Tenis Bomba, y luego pulsa el botón **⊗** para confirmar y acceder a la pantalla Seleccionar Posición.

Elige una posición, ajusta la configuración del partido, escoge una cancha y, por último, selecciona un jugador como en los demás modos. Para más información, consulta las secciones "Uso de los menús", "Seleccionar Jugador", "Seleccionar Posición" y "Configuración Del Partido".

NOTA: solo el anfitrión puede ajustar la configuración. Si uno de los jugadores pasa a modo de suspensión o apaga su PSP™, el otro usuario recibirá un mensaje de error de conexión.

ACCEDER A LA SALA

Pulsa **←** o **→** para ver las salas creadas por otros usuarios, y pulsa el botón **⊗** para entrar y acceder a la pantalla Selección De Juego.

COMPARTIR JUEGO

Para compartir el juego en **Smash Court Tennis™ 3**, el anfitrión deberá seleccionar Compartir juego en el menú Ad Hoc. Se mostrará el siguiente mensaje:

"A la espera de una solicitud de otro jugador. Por favor, espere."

Cuando otro jugador mande una petición de Compartir juego, el juego se enviará a su sistema PSP™ automáticamente.

Una vez finalizado el envío, pulsa el botón **⊗** para regresar al menú Ad Hoc. Crea una sala siguiendo las indicaciones de la sección "Crear sala" de este manual y procede a iniciar un partido.

RECIBIR UN JUEGO

El receptor deberá seleccionar Compartir juego en el menú inicial. El sistema PSP™ buscará un jugador que esté compartiendo **Smash Court Tennis™ 3** en las cercanías y, cuando lo detecte, se mostrarán los resultados.

RESULTADOS DE LA BÚSQUEDA

Selecciona el jugador con quien quieras compartir el juego y pulsa el botón **X** para confirmar y emitir una solicitud de envío. Una vez finalizado el envío, pulsa el botón **X** para comenzar el juego. A continuación, se mostrará el teclado virtual. Introduce un nombre, resalta "Terminar" y pulsa el botón **X** para acceder al menú Ad Hoc. Entra a una sala siguiendo las indicaciones de la sección "Acceder a la sala" de este manual y comienza un partido.

NOTA: el receptor no puede crear una sala desde el menú Ad Hoc. Los sistemas PSP™ que hayan recibido el juego de otro usuario a través de la función Compartir juego solo pueden jugar partidos de tenis normal con un número de jugadores limitado. El anfitrión establecerá la duración del partido. Cuando acabes de jugar, apaga el sistema PSP™ para borrar el juego descargado.

NOMBRE

Cambia el nombre de tu jugador en cualquier momento seleccionando Nombre.

ESTADÍSTICAS AD HOC

TENIS NORMAL

Pulsa los botones **L** o **R** para escoger un nivel de dificultad, y pulsa **↑** o **↓** para consultar las diferentes estadísticas.

MINIJUEGO

Pulsa los botones **L** o **R** para escoger un Minijuego, y pulsa **↑** o **↓** para consultar las diferentes estadísticas.

DESAFÍO

Pulsa **↑** o **↓** para seleccionar Minijuego, Entrenamiento o Estadísticas Desafío, y pulsa el botón **X** para confirmar.

MINIJUEGO

Pulsa **↑** o **↓** para escoger entre Tenis Pac-Man, Tenis Galaga o Tenis Bomba. Si quieres consultar las instrucciones del Minijuego resaltado, pulsa el botón **△**. Para acceder al Minijuego en cuestión, pulsa el botón **X**.

TENIS PAC-MAN

DIFICULTAD

Pulsa ← o → para establecer un nivel de dificultad Fácil, Normal o Difícil.

PAC-PUNTOS NECESARIOS

Pulsa ← o → para escoger entre 100, 200, 300 o 400.

FRECUENCIA BOLAS DE ENERGÍA

Pulsa ← o → para elegir entre Pocas, Normal o Muchas.

Resalta "Siguiente" y pulsa el botón ⊗ para pasar al menú Seleccionar Jugador, descrito con anterioridad.

TENIS GALAGA

DIFICULTAD

Pulsa ← o → para establecer un nivel de dificultad Fácil, Normal o Difícil.

VIDAS

Pulsa ← o → para establecer el número de vidas. Puedes elegir entre 1, 2, 3 o 4.

ALIENS GALAGA

Pulsa ← o → para establecer el número de Aliens Galaga. Puedes elegir entre 1, 2, 3 o 4.

Resalta "Siguiente" y pulsa el botón ⊗ para pasar al menú Seleccionar Jugador, descrito con anterioridad.

TENIS BOMBA

DIFICULTAD

Pulsa ← o → para establecer un nivel de dificultad Fácil, Normal o Difícil.

VIDAS

Pulsa ← o → para establecer el número de vidas. Puedes elegir entre 1, 2, 3 o 4.

RESISTENCIA DE LAS BOMBAS

Pulsa **←** o **→** para establecer la resistencia de las bombas como Fáciles De Detonar, Normal o Dífíciles De Detonar.

Resalta "Siguiente" y pulsa el botón **⊗** para pasar al menú Seleccionar Jugador, descrito con anterioridad.

ENTRENAMIENTO

EJERCICIOS DE ENTRENAMIENTO

Pulsa **↑** o **↓** para elegir un ejercicio de Entrenamiento y pulsa **←** o **→** para ajustar la dificultad. Para confirmar la selección, pulsa el botón **⊗**.

ESTADÍSTICAS DE DESAFÍO

ESTADÍSTICAS DE ENTRENAMIENTO

Pulsa los botones **L** o **R** para escoger un nivel de dificultad, y pulsa **↑** o **↓** para consultar las diferentes estadísticas.

ESTADÍSTICAS DE MINIJUEGOS

Pulsa los botones **L** o **R** para escoger un Minijuego, y pulsa **↑** o **↓** para consultar las diferentes estadísticas.

OPCIONES

Idioma pulsa **←** o **→** para modificar el idioma de los textos. Puedes escoger ingles, francés, alemán, italiano o español.

Controles pulsa el botón **⊗** para acceder al menú Controles, y, a continuación, pulsa **↑**, **↓**, **←** o **→** para personalizar la configuración de los mismos.

Configuración De Sonido pulsa el botón **⊗** para acceder al menú Configuración De Sonido, y, a continuación, pulsa **↑**, **↓**, **←** o **→** para personalizar los parámetros.

Configuración Repeticiones

pulsa ◀ o ▶ para elegir entre Repeticiones automáticas, Todas las repeticiones y Sin repeticiones.

Vista De Guía

pulsa el botón ⊗ para pasar al menú Vista De Guía, y pulsa ↑ o ↓ para seleccionar Asistencia Smash o Ayuda De Servicio. Pulsa ◀ o ▶ para activar o desactivar cada una de las opciones. Al activar la opción Asistencia Smash, se habilita la visualización de Puntos De Smash. La opción Ayuda De Servicio muestra un aro de luz alrededor de la pelota durante el saque para facilitar los servicios ÓPTIMOS.

Vista De Velocidad

pulsa ◀ o ▶ para elegir entre km/h o mph.

Guardado Automático

pulsa ◀ o ▶ para activar o desactivar la función de Guardado Automático.

Guardar

pulsa el botón ⊗ para guardar los datos de **Smash Court Tennis™ 3** en un Memory Stick Duo™.

Cargar

pulsa el botón ⊗ para cargar los datos de **Smash Court Tennis™ 3** previamente guardados en un Memory Stick Duo™.

Eliminar

borra los datos guardados para aumentar el espacio libre de tu Memory Stick Duo™.

TUTORIAL

Completa distintas sesiones de entrenamiento para dominar nuevas técnicas.

SEL. LECCIÓN

Escoge entre 24 habilidades básicas.

LECCIÓN SUPERADA

Una vez cumplidos los objetivos de una lección, esta queda superada. Selecciona "Siguiente Lección" para continuar o "Reintentar" para repetir la lección completada. Si lo prefieres, también puedes seleccionar la opción "Sel. Lección" para regresar a dicha pantalla.

EXHIBICIÓN

EXHIBICIÓN

Escoge entre Partido Rápido, Juego Normal o Juego Por Equipos.

PARTIDO RÁPIDO

Establece la Configuración Del Partido:

Modo	Elige Individual o Dobles.
Sets	Puedes jugar a un máximo de cinco sets.
Juegos	Establece el número de juegos necesarios para ganar el set.
Dificultad	Elige entre Fácil, Normal, Difícil o Muy Difícil.
Tie Break	Elige entre Sets Completos: Sí, Sets Completos: No o Sin Set Final.
Repetición Vídeo	Elige entre Auto, Sin Límite, Ninguno o un valor del 1 al 10.
Repetición	Elige entre Auto, Siempre Sí o Siempre No.

NOTA: la selección de jugador y cancha se realiza automáticamente.

JUEGO NORMAL

Consulta tu Configuración Del Partido, resalta "Siguiente" y pulsa el botón  para pasar a la pantalla Seleccionar Jugador. Una vez elegido un jugador, se mostrará la pantalla de Seleccionar Pista.

SELECCIONAR PISTA

Elige una pista de hierba, tierra batida o cemento de las distintas ciudades del mundo. Pulsa el botón  para escoger una superficie de juego o el botón  para elegirla al azar.

JUEGO POR EQUIPOS

Compite en hasta siete partidos consecutivos. Completa la Configuración Del Partido, resalta la opción "Siguiente" y pulsa el botón  para ver la pantalla de Seleccionar Equipo.

SELECCIONAR EQUIPO

Pueden formar dos equipos de hasta ocho jugadores antes de elegir la cancha para jugar los partidos Individuales más explosivos.

EL JUEGO

Smash Court Tennis™ 3 te ofrece seis completos modos de juego, así como tres descabellados Minijuegos. Tanto si estás de gira mundial para mejorar tu clasificación en el modo Pro Tour como si retas a un amigo en el modo Ad Hoc, una cosa está clara: solo los mejores sobreviven.

Con **Smash Court Tennis™ 3** podrás llegar a lo más alto a golpe de raqueta, pero necesitará mucho tiempo para aprender todas las técnicas, y aun más para dominarlas. Disfruta de lo que ofrece cada modo de juego y consulta la introducción a los golpes del juego.

MODO ARCADE

Escoge entre dieciséis de los tenistas profesionales más espectaculares del mundo y sumérgete en una estimulante serie de partidos de campeonato de un jugador. Juega partidos individuales o dobles en tres niveles de dificultad y recuerda: si ganas, podrás pasar a la siguiente ronda, pero si pierdes, volverás al punto de partida.

MODO PRO TOUR

¡Crea tu propio personaje y trata de ser el campeón anual de Pro Tour! Los ejercicios de entrenamiento te ayudarán a mejorar tus habilidades y a desarrollar tu técnica, dos requisitos básicos para ganar un campeonato. No pierdas de vista el calendario y asegúrate de que tener suficientes partidos planificados para mantenerte ocupado. Eso sí, no aprietes demasiado el ritmo si no quieres que tu jugador empiece a perder resistencia.

Con cada victoria consigues un premio en metálico que puedes invertir en equipamiento y habilidades. Utiliza estas últimas para ascender en la clasificación mundial y participar en más campeonatos, o incluso para firmar un contrato y formar equipo con otro jugador. De este modo, tendrás más oportunidades de alcanzar fama internacional.

MODO AD HOC

Quizá sueñes con convertirte en el mejor tenista del mundo, pero siempre es divertido medirse con un amigo; ¡quién sabe, puede que alguno te haga sudar tinta! El modo Ad Hoc te permite competir sin cables contra otra persona. Elige crear una sala y ser el anfitrión de un partido, acceder a una sala ya creada por otro jugador y unirse a su partido, o compartir un juego con un amigo sin necesidad de cables.

MODO DESAFÍO

El modo Desafío te ofrece dos maneras de adquirir experiencia en **Smash Court Tennis™ 3**: Minijuegos o programas de Entrenamiento.

MINIJUEGOS

Con los tres Minijuegos de **Smash Court Tennis™ 3**, disfrutarás de un tenis surrealista.

TENIS PAC-MAN

Mejora tu habilidad con la raqueta lanzando un hambriento Pac-Man a uno y otro lado de la red, y, de camino, debes intentar ayudar a la insaciable pelotilla amarilla a engullir todos los Pac-Puntos que puedas. Los Pac-Puntos que se zampe se convertirán en Puntos Por Pac-Dots, que pasarán al marcador del jugador que gane el siguiente punto en el partido de tenis. El partido termina una vez consumidos todos los Pac-Puntos. Gana el jugador con más Puntos Por Pac-Dots.

Mientras tanto, cuidado con los Fantasmas: estos traviesos monstruos ralentizarán los movimientos del jugador al que toquen. Envíalos a la pista de tu oponente golpeando las Bolas De Energía que aparecen durante el partido.

TENIS GALAGA

Los alienígenas lo invaden todo, pero el partido sigue adelante. Destruye a los invasores de la pista contraria para que aparezca el Boss de Galaga. Este monstruo se desplaza sobre la cancha emitiendo un haz abductor. Intenta atraer a tu oponente hacia el rayo para que desaparezca y pierda una vida. Sin embargo, no olvides que tú también eres el blanco de tu rival, así que necesitarás un buen juego de piernas para desviar la atención de los alienígenas.

TENIS BOMBA

El tenis es un deporte civilizado, pero aquí se convierte en un infierno.

Juega lanzando una bomba de un lado a otro de la pista, pero mide tus fuerzas; ¡si no, la bomba acabará estallando en tu lado de la cancha! Y por si esto no fuera suficientemente estresante, una bomba cae desde cielo cada vez que alguien pierde un punto, de modo que los jugadores acaban compitiendo en un verdadero campo de minas.

MODO ENTRENAMIENTO

Elige entre cinco ejercicios de Entrenamiento distintos para ponerte a la altura de los mejores. Hay lecciones para mejorar el saque, perfeccionar las devoluciones, mejorar el juego de piernas e incrementar la potencia de golpe. Cuando domines todos los ejercicios en todos los niveles de dificultad, se desbloquearán dos más: Gran precisión y Peloteo de smashes.

MENÚ DE PAUSA

Pulsa el botón START (inicio) en cualquier modo para activar la pausa. Los elementos del menú de Pausa difieren según el modo de juego actual. Las siguientes opciones corresponden al modo Arcade:

- | | |
|------------------|---|
| Continuar | vuelve al partido. |
| Retirarse | abandona el partido en juego y regresa a la pantalla Configuración Del Partido. |
| Opciones | cambia los ajustes de juego actual. |

TIPOS DE GOLPE

SAQUE

Pulsa el botón , el botón  o el botón  para sacar. Para aumentar la potencia del servicio, mantén pulsado el botón , el botón  o el botón  mientras la pelota está en el aire.

Si la función Ayuda De Servicio está activada, se mostrará un anillo de luz momentáneamente alrededor de la pelota mientras esta en el aire. Pulsa el botón , el botón  o el botón  cuando aparezca dicho círculo para aumentar la potencia del servicio.

NOTA: para más información sobre Ayuda De Servicio, consulta la sección Opciones descrita anteriormente.

LIFTADO

Pulsa el botón  para dar un golpe liftado. El golpe liftado hace que la pelota rote en el sentido de la trayectoria. De este modo, la bola desciende rápido y bota alto al impactar en la pista.

CORTADO

Pulsa el botón  para realizar un golpe cortado. El golpe cortado hace que la pelota rote en dirección opuesta a su trayectoria. Así, la bola tiende a cambiar de dirección con facilidad.

DEJADA

Mantén pulsado  y pulsa el botón  para realizar una dejada. Este golpe es similar al cortado, pero con menos impulso. La intención es que la bola caiga a ras de la red.

GLOBO

Pulsa el botón  para ejecutar un globo. La pelota sale disparada hacia arriba y cae sobre el contrario.

PLANO

Pulsa el botón  para realizar un golpe plano. La pelota gira relativamente poco y vuela rápido sobre la red, paralela al suelo. Se trata de un golpe enérgico, pero que tiende a salirse de la pista; úsalo con cuidado.

SMASH

Pulsa el botón , el botón , el botón  o el botón  durante un Punto de smash para realizar un smash y rematar hacia el terreno del contrario.

PUNTO DE SMASH

Si un jugador da un golpe débil, en el terreno del contrincante aparecerá un círculo blanco llamado Punto de smash. Si colocas a tu jugador sobre el Punto de smash, este se volverá amarillo.

Una vez allí situado, pulsa el botón , el botón , el botón  o el botón  para que tu jugador realice un smash superpotente.

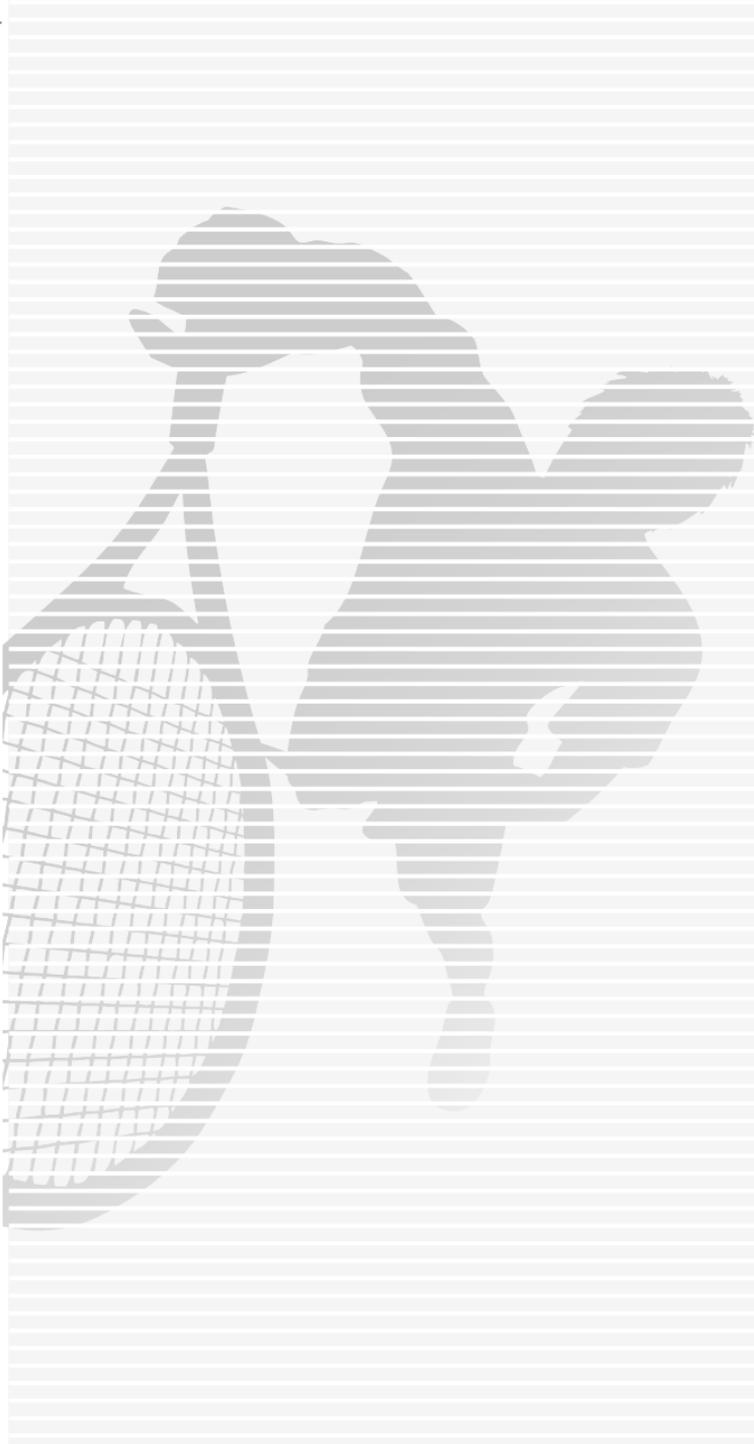
NOTA: para ver los Puntos de smash, debes tener activada la función Asistencia Smash. Para más información sobre esta opción, consulta la sección Opciones descrita anteriormente.

VOLEA

Pulsa el botón , el botón  o el botón  mientras estás junto a la red para lanzar una volea al terreno del contrario.

GOLPES Y SINCRONIZACIÓN

Mantén pulsado cualquier botón de lanzamiento y suéltalo en el momento justo para realizar un golpe más potente o Golpe Fuerte. Ten en cuenta que una mala sincronización puede echar a perder el golpe y hacerlo débil o impreciso. El truco está en la sincronización, de modo que recuerda: ¡la práctica lo es todo!



CUSTOMER SERVICE NUMBERS

Australia	1300 365 911*
*(Calls charged at local rate)	
Belgique/België/Belgien	011 516 406
Tarif appel local / Lokale kosten	
Česká republika	222 864 111
Po - Pa 9:00 - 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111	
Danmark	70 12 7013
support@dk.playstation.com Man-fredag 18-21; Lør-søndag 18-21	
Deutschland	01805 766 977*
*(0,12 Euro/minute) Montag bis Freitag, 10.00 bis 20.0	
Ελλάδα	801 11 92000*
*Εθνική Χρέωση	
España	902 102 102
Tarifa nacional	
France	0820 31 32 33
Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi	
Ireland	0818 365065
All calls charged at National Rate	
Italia	199 116 266
Lun/Ven 8:00 - 18:30 e Sab 8:00 - 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto. Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto	
Malta	23 436300
Local Rate.	
Nederland	0495 574 817
Interlokale kosten. Gesprekken kunnen voor trainingsdoeleinden worden opgenomen	
New Zealand	09 415 2447
National Rate	
Norge	81 55 09 70
0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man-fredag 15-21; Lør-søndag 12-15	
Österreich	0820 44 45 40*
*(0,116 Euro/Minute)	
Россия	+7 (095) 238-3632
Portugal	707 23 23 10*
*Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico	
Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale	
Suomi	0600 411 911
0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai - perjantai 15-21	
Sverige	08 587 822 25
support@se.playstation.com Mån-Fre 15-21, Lör-söndag 12-15	
UK	08705 99 88 77
National rate. Calls may be recorded for training purposes	

Please call these Customer Service Numbers only for PSP™ Hardware Support.