


Přenosný "Memory Stick" audio přehrávač
Network Walkman

Návod k obsluze _____

CZ

"WALKMAN" je ochranná známka Sony Corporation reprezentující stereo zařízení se sluchátky.

 WALKMAN je obchodní značka Sony Corporation.

**MEMORY STICK DUO****MAGIC GATE****NW-MS70D/MS90D/MS77DR**

VÝSTRAHA

Nevystavujte zařízení dešti nebo vlhkosti, abyste předešli vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem.

Zařízení neponechávejte v uzavřeném prostoru, jako např. v knihovně nebo vestavěné skříňce.

Aby nedošlo k požáru, nezakrývejte ventilační otvory zařízení novinami, ubrusem, záclonami atp. Na zařízení nestavte hořící svíčky.

Abyste předešli požáru nebo úrazu elektrickým proudem, nepokládejte na zařízení nádoby naplněné kapalinou, např. vázy.

Poznámka

Pokud používáte přehrávač na místě, které je vystaveno statickému nebo elektrickému rušení, přenášení skladeb do počítače nebo z počítače nemusí fungovat ("Check-out" nebo "Check-in"). Takové prostředí může znemožnit úspěšnou autorizaci přenosu skladeb.

Poznámka pro uživatele

Dodávaný software

- Právní předpisy zakazují kopírování softwaru nebo návodu jako celku nebo jeho částí i pronájem softwaru bez souhlasu držitele autorských práv.
- Společnost SONY nenese odpovědnost za jakékoliv finanční škody, ztráty zisku ani za reklamace vznesené třetí stranou vyplývající z použití softwaru dodaného s tímto přehrávačem.
- V případě jakýchkoliv problémů se softwarem způsobených výrobní závadou se společnost SONY omezí výhradně na výměnu vadného zboží.
- Software dodaný s tímto přehrávačem nelze použít s jiným zařízením.
- Práva na změnu softwaru za účelem aktualizace jsou vyhrazena.
- Na poruchy přehrávače způsobené používáním s jiným než dodaným softwarem se nevztahují záruční podmínky.

Program ©2001, 2002 Sony Corporation
Documentation ©2003 Sony Corporation

V tomto návodu je popsáno, jak používat Network Walkman. Bližší informace o používání dodaného softwaru (SonicStage) viz návod k obsluze SonicStage softwaru.

OpenMG a OpenMG logo jsou obchodní značky Sony Corporation.

SonicStage a SonicStage logo jsou obchodní značky Sony Corporation.

“MagicGate Memory Stick” je obchodní značka Sony Corporation.

“Memory Stick” a  jsou obchodní značky Sony Corporation.

“Memory Stick Duo” a **MEMORY STICK DUO** jsou obchodní značky Sony Corporation.

“MagicGate” a **MAGICGATE** jsou obchodní značky Sony Corporation.

ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus a jejich loga jsou obchodní značky Sony Corporation.

Microsoft, Windows a Windows Media jsou obchodní značky nebo registrované obchodní známky Microsoft Corporation v USA a dalších zemích.

US a zahraniční patenty jsou použity v licenci Dolby Laboratories.

Všechny ostatní obchodní značky nebo registrované obchodní známky náleží jejich vlastníkům.

V tomto návodu jsou značky TM a © vynechány.

Obsah

| | |
|--|----|
| Úvod | 6 |
| Jak můžete využívat přehrávač „Network Walkman“ | 6 |
| Další vlastnosti | 7 |
| Paměťová karta “MagicGate Memory Stick” | 8 |
| Používání “Memory Stick” karty (není dodána) s přehrávačem “Network Walkman” | 9 |
| Krok 1: Kontrola obsahu krabice | 10 |
| Krok 2: Nabití baterie | 11 |
| Umístění ovládacích prvků | 13 |
| Přehrávač „Network Walkman“ | 13 |
| Displej | 14 |

Základní operace

| | |
|---|----|
| Přenos audio souborů z počítače do přehrávače „Network Walkman“ | 15 |
| Poznámka k přehrávání skladeb s časovým omezením („Timeout contents“) | 18 |
| Poznámka k přehrávání skladeb s omezeným počtem přehrání . | 18 |
| Nahrávání na přehrávač „Network Walkman“ — pouze pro NW-MS77DR | 19 |
| Poslech hudby pomocí „Network Walkman“ přehrávače | 22 |
| K čemu slouží funkce Group? | 23 |
| Další operace | 24 |
| Odpojení sluchátek od přehrávače | 25 |
| Připojení krytu zástrčky k dodanému prodlužovacímu sluchátkovému kabelu | 26 |

Pokročilé operace

| | |
|--|----|
| Režim přehrávání | 27 |
| Změna režimu displeje | 28 |
| Nastavení displeje do režimu skupin (funkce Group) | 29 |
| Zobrazení času, zbývajících k nahrávání — pouze pro NW-MS77DR | 29 |
| Nastavení výšek a basů (Digital sound preset) | 30 |
| Nastavení kvality zvuku | 31 |
| Úprava kvality zvuku | 31 |
| Uzamykání ovládacích prvků (HOLD) | 32 |
| Ukládání dat jiných než audio | 32 |

Úpravy nastavení přehrávače

| | |
|---|----|
| Synchronizace nastavení času na přehrávači s hodinami zabudovanými v počítači | 33 |
| Nastavení aktuálního času (DATE-TIME) | 34 |
| Omezení hlasitosti (AVLS) | 35 |
| Úprava hlasitosti pomocí funkce pro předvolbu hlasitosti | 35 |
| Nastavení hlasitosti pro předvolbu | 35 |
| Přepnutí do ručního režimu | 36 |
| Vypnutí zvukové indikace (BEEP) | 37 |
| Změna nastavení podsvícení | 37 |
| Změna nastavení synchronního nahrávání — pouze pro NW-MS77DR | 38 |
| Výběr přenosové rychlosti — pouze pro NW-MS77DR | 39 |
| Editace názvů stop a skupin (EDIT NAME) — pouze pro NW-MS77DR | 39 |

Další funkce

| | |
|--|----|
| Mazání audio souboru (ERASE) | 41 |
| Přeskupení skladeb (REGROUP) | 42 |
| Nabíjení baterie prostřednictvím USB připojení (USB CHARGE) | 43 |
| Formátování paměti (FORMAT) | 44 |

Doplňující informace

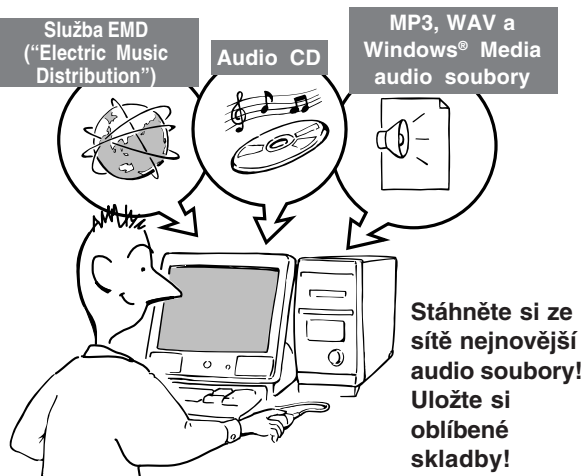
| | |
|--|----|
| Bezpečnostní upozornění | 45 |
| Likvidace přehrávače | 46 |
| Řešení problémů | 48 |
| Obnovení výchozího nastavení přehrávače | 48 |
| O jaký problém se jedná? | 48 |
| Chybová hlášení | 53 |
| Technické údaje | 56 |
| Slovník | 57 |
| Přehled menu | 59 |
| Index | 60 |

Úvod

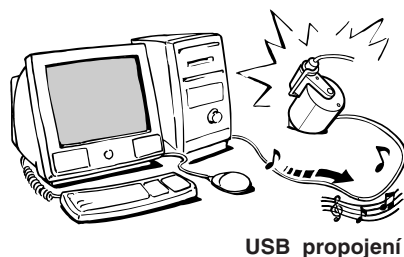
Jak můžete využívat přehrávač „Network Walkman“

Nejprve je třeba do vašeho počítače nainstalovat „SonicStage“ software. Potom můžete jednoduše přenést digitální audio soubory z vašeho počítače do zabudované „flash“ paměti nebo do paměťové karty „MagicGate Memory Stick Duo“ (nedodává se), a kdekoliv je poslouchat.

1 Uložte digitální audio soubory do vašeho počítače.



2 Přeneste soubory do „Network Walkman“ přehrávače.



3 Poslouchejte hudbu prostřednictvím „Network Walkman“ přehrávače.



Další vlastnosti

- Kompaktní tvar, nízká hmotnost, funkce „skip-proof“, odolný proti poškrábání, lehce přenosný.
- Přibližně 44 hodin*¹ nepřetržitého přehrávání při použití akumulátorové NiH baterie.
- Dvojitá možnost záznamu: digitální audio soubory lze ukládat do zabudované „flash“ paměti nebo na paměťovou kartu „MagicGate Memory Stick Duo“ (není dodána).
- NW-MS70D/NW-MS77DR: Zabudovaná paměť o velikosti 256 MB nabízí pro záznam více než 11 hodin*².
- NW-MS90D: Zabudovaná paměť o velikosti 512 MB nabízí pro záznam více než 23 hodin*².
- Dodaný SonicStage software umožňuje přenášet skladby nahrané pomocí nahrávací kolébky do počítače (NW-MS77DR) a nahrávat skladby z audio CD na pevný disk počítače v ATRAC3plus formátu (vysoce kvalitní zvuk, vysoký stupeň komprese).
- Rychlý přenos dat pomocí USB kabelu a USB kolébky.
- Podsvícený LCD displej: umožňuje zobrazit názvy skladeb a jména interpretů.
- Funkce Group: umožní přehrávání skladeb po albech.
- Funkce pro ukládání: umožňuje vedle audio skladeb ukládání i dalších dat.
- NW-MS77DR: Můžete nahrát skladby*³ z audio CD atd. pomocí nahrávací kolébky bez nutnosti připojovat se přímo k počítači.

*¹ Závísí na datovém formátu. Tento údaj je pro plynulé přehrávání audio souborů ve formátu ATRAC3.

*² Závísí na přenosové rychlosti během nahrávání. Tento údaj platí pro nahrávání ve formátu 48 kbps ATRAC3plus.

*³ Ve formátu 64/48 kbps ATRAC3plus.

POZNÁMKY:

- Nahraná hudba je určena pouze pro osobní použití. Pro jiný způsob použití je třeba svolení držitelů autorských práv.
- Sony nenesou odpovědnost za problémy s nahráváním nebo stahováním ani za poškození dat, ke kterému došlo v souvislosti s problémy u „Network Walkman“ přehrávače nebo počítače.

Paměťová karta “MagicGate Memory Stick”

Co je paměťová karta “Memory Stick”?

“Memory Stick” je kompaktní, přenosné a multifunkční záznamové médium (tvořené integrovaným obvodem) se záznamovou kapacitou, která je vyšší než u diskety. Paměťová karta “Memory Stick” byla speciálně navržena pro výměnu a sdílení digitálních dat mezi zařízeními, které jsou schopna s kartou pracovat. Paměťovou kartu lze vzhledem k její přenosnosti používat k externímu uchování dat.

Velikost paměťové karty “Memory Stick”

Existují dvě velikosti: běžná “Memory Stick” karta a kompaktní “Memory Stick Duo” karta. Pokud máte k dispozici „duo“ adaptér, potom lze použít “Memory Stick Duo” kartu se zařízením, které pracuje s běžnou “Memory Stick” kartou. S vaším přehrávačem „Network Walkman“ používejte “Memory Stick Duo” kartu (kompaktní “Memory Stick”).

Typy “Memory Stick” karet

Existuje pět typů “Memory Stick” karet: ve vašem přehrávači „Network Walkman“ lze používat pouze kartu “MagicGate Memory Stick”.*

- ① “Memory Stick PRO”: “Memory Stick PRO” kartu lze použít pouze u “Memory Stick PRO” kompatibilních zařízení. Obsahuje technologii na ochranu autorských práv “MagicGate”.
- ② “Memory Stick-R”: Data uložená na “Memory Stick-R” kartě nelze přepisovat. Tuto kartu lze použít pouze u “Memory Stick-R” kompatibilních zařízení. Nelze na ni ukládat data pomocí technologie na ochranu autorských práv “MagicGate”.
- ③ “Memory Stick”: Ukládat lze jakákoliv data, kromě těch, které vyžadují technologii na ochranu autorských práv “MagicGate”.
- ④ “MagicGate Memory Stick”: karta je vybavena technologií na ochranu autorských práv “MagicGate”.
- ⑤ “Memory Stick ROM”: “Memory Stick ROM” karta je pouze ke čtení. Data uložená na “Memory Stick-ROM” kartě nelze přepsat ani smazat.

* Použit lze také “Memory Stick” kartu pro čtení nebo zápis dat, která není chráněna technologií na ochranu autorských práv“.

Co je to “MagicGate”?

“MagicGate” je technologie na ochranu autorských práv pro “MagicGate Memory Stick” karty a pro produkty, které ji využívají, jako například „Network Walkman“. Technologie potvrzuje, že byl obsah přenesen mezi příslušným zařízením a “MagicGate Memory Stick” kartou, a že chráněný obsah byl zaznamenán a přenesen v zakódovaném formátu, aby nedošlo k neautorizovanému kopírování nebo přehrávání.

Používání “Memory Stick” karty (není dodána) s přehrávačem “Network Walkman”

Pořďte si paměťovou kartu “MagicGate Memory Stick Duo”.

Karta “Memory Stick” se s přehrávačem „Network Walkman“ nedodává. I když je k dispozici několik typů “Memory Stick” karet, paměťová karta “MagicGate Memory Stick Duo” je jediná, kterou lze použít s přehrávačem „Network Walkman“.

Při nákupu “Memory Stick” karty vyberte pouze “MagicGate Memory Stick Duo” kartu, na které je **MAGICGATE** logo a **MEMORYSTICKDUO** logo.

Poznámka

Datová kapacita “MagicGate Memory Stick Duo” karty pro tento přehrávač může být až 128 MB.

Poznámky k používání “Memory Stick Duo” karty

- Nevysunujte “Memory Stick Duo” kartu během čtení nebo zápisu dat.
- Data mohou být poškozena v následujících případech.
 - „Network Walkman“ je vyjmut z USB kolébky nebo je USB kabel odpojen během čtení nebo zápisu dat.
 - Karta “Memory Stick” je používána na místech se statickou elektřinou nebo elektrickým rušením.
- Doporučuje se vytvářet záložní kopie důležitých dat.

Poznámky k formátování (inicializace)

“Memory Stick Duo” karta se prodává standardně naformátovaná ve FAT formátu.

Pro formátování “Memory Stick” karty použijte zařízení, které pracuje s “Memory Stick” kartou.

Pokud byla “Memory Stick” karta naformátována pomocí Průzkumníka ve Windows, na displeji se objeví nápis “FORMAT ERROR” (strana 53) a na přehrávači nebude možné přehrát audio soubory. Pomocí Windows XP lze “Memory Stick” kartu správně naformátovat. Během formátování “Memory Stick” karty proveďte některou z následujících operací:

- Postupujte podle pokynů v části “Formátování paměti” na straně 44.
- Naformátujte kartu pomocí SonicStage softwaru.
Bližší informace o formátování pomocí SonicStage softwaru viz nápověda k programu (“SonicStage Online Help: Formatting MG Memory Stick”).

Prohlížení pomocí Průzkumníka ve Windows

Po připojení přehrávače k počítači pomocí dodaného USB kabelu lze zobrazit data uložená na “Memory Stick” kartě nebo v zabudované „flash“ paměti jako obsah externího disku (například jako disk D:) pomocí Průzkumníka.

- Data přenesená pomocí SonicStage softwaru se uloží do složky “HIFI”. Data ve složce “HIFI” neupravujte pomocí Průzkumníka. Data kopírovaná nebo upravovaná Průzkumníkem nelze potom přehrát na přehrávači „Network Walkman“.
- Data uložená na “Memory Stick” kartě lze zobrazit pomocí dalších kompatibilních zařízení (JPEG, MPEG formát atp.).

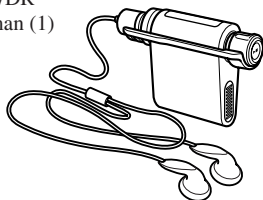
Informace o zacházení s daty, která nejsou ve složce “HIFI” viz instrukce k zařízení, na kterém byl proveden záznam.

Krok 1: Kontrola obsahu krabice

Zkontrolujte, prosím, příslušenství, které bylo dodáno v krabici.

NW-MS70D/MS77DR

- Network Walkman (1)
- Sluchátka (1)



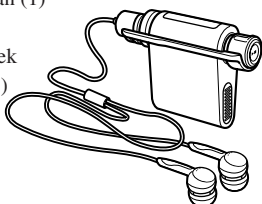
NW-MS90D

- Network Walkman (1)
- Sluchátka (1)
- Nástavce sluchátek (Velikost S, L) (1)

Nástavce (vel. S)

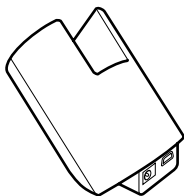


Nástavce (vel. L)



NW-MS70D/MS90D

- USB kolébka (1)

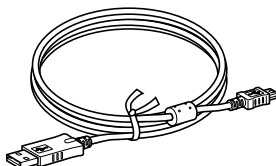


NW-MS77DR

- Nahrávací USB kolébka (1)



- Speciální USB kabel (1)



- AC napájecí adaptér (pro dodanou USB kolébku) (1)
- Pytlík na přenášení (1)
- Popruh (1)
- Prodlužovací kabel pro sluchátka (1)
- Optický digitální kabel (1) (Pouze pro NW-MS77DR)
- CD-ROM (1)
- Návod k obsluze (1)
- Návod k obsluze programu SonicStage (1)

Pro uživatele NW-MS90D

Varování

Dodaná sluchátka mají specifický tvar (vytváří zvuk typu „Powerful Bass.“ Nepoužívejte sluchátka při řízení.

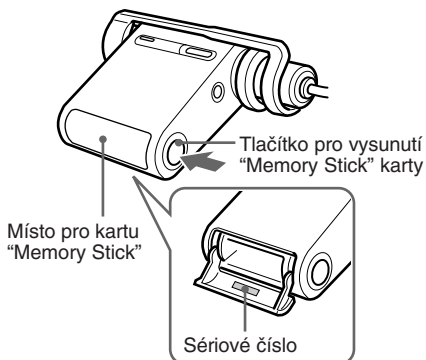
- Nepoužívejte sluchátka při řízení auta, jízdě na kole, atp.
- Nebezpečný může být i poslech hlasité hudby při chůzi, zvláště na přechodech. Dávejte si pozor nebo se vyhněte potenciálně nebezpečným situacím.

Při nošení sluchátek můžete slyšet šum, který vzniká při otírání kabelů o vaše oblečení. Nejedná se o poruchu.

Sériové číslo

Sériové číslo vašeho zařízení je vyžadováno při zákaznické registraci. Číslo je na štítku na krytu otvoru pro “Memory Stick” kartu.

Pomocí tlačítka pro vysouvání “Memory Stick” karty otevřete kryt, na kterém je uvedeno sériové číslo.



Krok 2: Nabití baterie

Před použitím přehrávače nabijte vestavěnou baterii.

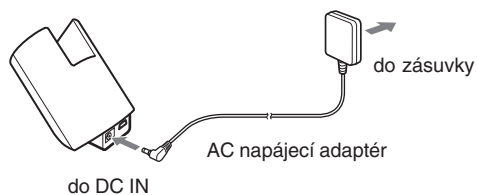
Připojte AC napájecí adaptér podle schématu. Všechna ovládací tlačítka přehrávače jsou po vložení do USB kolébky nebo nahrávací USB kolébky nefunkční.

1 Připojte AC napájecí adaptér.

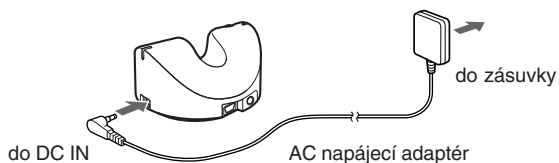
Zapojte DC zástrčku adaptéru do DC IN konektoru USB stojanu nebo nahrávacího USB stojanu.

Připojte AC zástrčku do zásuvky.

NW-MS70D/MS90D



NW-MS77DR



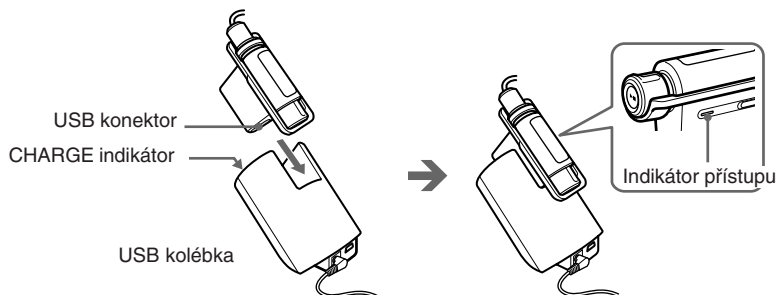
pokračování

2 Zasuňte přehrávač do dodaného USB stojanu nebo nahrávacího USB stojanu.

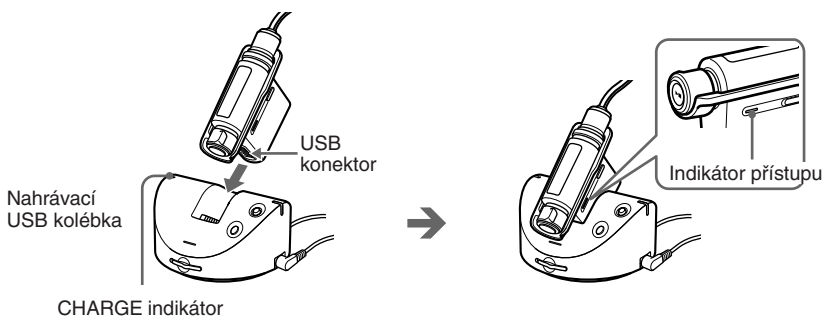
Poznámka

Přehrávač zasuňte podle nákresu ve směru šipky.

NW-MS70D/MS90D



NW-MS77DR



Na USB stojanu nebo na nahrávacím USB stojanu se rozsvítí indikátor CHARGE a začne nabíjení. Trvá přibližně 90 minut*. Po dokončení nabíjení indikátor CHARGE zhasne.

Doporučujeme nabíjet přehrávač 30 a více minut. Přehrávač potřebuje, než začne s rychlým nabíjením, 15 minut k zjištění stavu baterie, aby nedošlo k jejímu poškození.

* Hodnota platí pro nabíjení zcela vybité baterie při teplotě od 5 °C do 35 °C. Doba se zkrátí podle míry nabití baterie pře nabíjením. Pokud nabijíte baterii za nízké teploty, doba nabíjení se prodlouží.

Poznámky

- Baterii nabíjejte při teplotách okolí 5 °C až 35 °C.
- Během nabíjení nelze přehrávat.

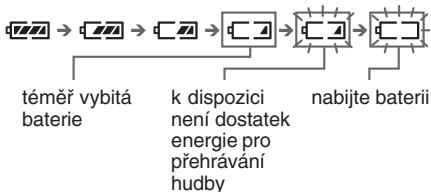
Výdrž baterie (při nepřetržitém provozu)

ATRAC3 formát: Přibližně 44 hodin

ATRAC3plus formát: Přibližně 36 hodin

Indikace nabití baterie

Symbol baterie se na displeji (strana 14) změní podle schématu.

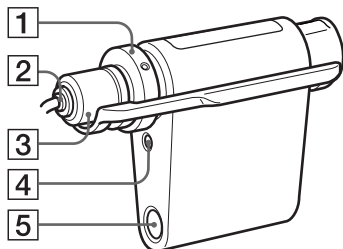


Ovládací prvky

Bližší informace o jednotlivých prvcích jsou uvedeny na stranách v závorkách.

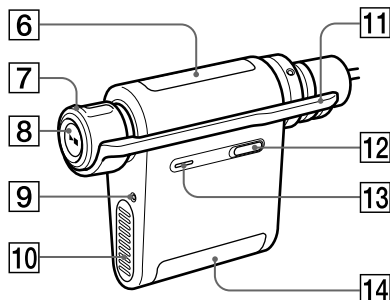
Přehrávač „Network Walkman“

Přední strana



- 1 VOL (+/-) ovladač (Strana 23, 35)
- 2 Sluchátkový konektor (Strana 25)
- 3 Kryt konektoru (Strana 25 až 26)
- 4 SOUND/AVLS tlačítko (Strana 30, 35)
- 5 Tlačítko pro vysunutí “Memory Stick” karty (Strana 15, 19, 24)

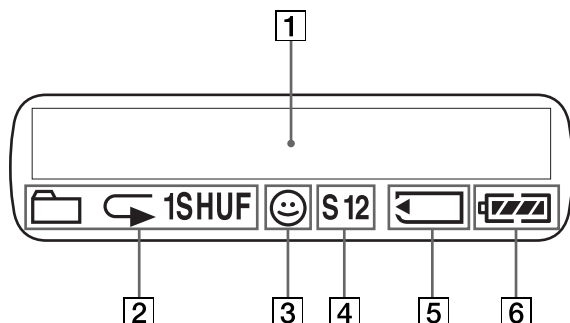
Zadní strana



- 6 Displej (Strana 14, 27, 53 až 55)
Bližší informace o displeji a symbolech, viz strana 14.
- 7 Ovladač „Shuttle“ (Strana 24, 27 až 44)
- 8 Tlačítko Play/Stop (Strana 23 až 24, 27 až 44)
- 9 RESET tlačítko (Strana 48)
- 10 Konektor pro připojení k USB kolébce (Strana 12, 17, 21)
- 11 Přepínač HOLD (Strana 32)
- 12 Tlačítko MENU (Strana 27 až 44, 59)
Stisknutím tlačítka MENU lze na chvíli zobrazit časový údaj.
- 13 Indikátor přístupu (Strana 17)
- 14 Prostor pro “Memory Stick” kartu (Strana 15, 19, 24)

pokračování

Displej



- 1** Displej pro zobrazení textových nebo grafických údajů (strana 27)
Zobrazuje se zde číslo skladby, název skladby, aktuální datum a čas (strana 28 až 34), ERROR MESSAGE (chybová hlášení) (strana 18, 53 až 55) a menu.
Stisknutím tlačítka MENU přepnete režim displeje. Bližší informace, viz. “Změna režimu displeje” na straně 28.
Bližší informace o displeji během nahrávání, viz. “Nahrávání pomocí přehrávače” na stranách 19 až 21.
- 2** Indikátor režimu přehrávání (strana 27)
Zobrazí se aktuální režim přehrávání.
- 3** AVLS indikátor (strana 35)
Objeví se po aktivaci AVLS funkce.
- 4** Indikace nastavení digitálního zvuku (strana 30 až 31)
Zobrazí se aktuální nastavení zvuku.
- 5** “Memory Stick” indikátor (strana 15, 19)
Symbol se objeví po zasunutí “Memory Stick” karty (není dodána) do přehrávače.
- 6** Indikátor stavu baterie (strana 12)
Zobrazuje aktuální stav baterie.

Přenos audio souborů z počítače do přehrávače „Network Walkman“

Poznámka

Před první připojením přehrávače k počítači nainstalujte program “SonicStage” z dodaného CD-ROM disku do počítače. Program “SonicStage” je třeba před připojením přehrávače k počítači znovu nainstalovat, i když již byl dříve nainstalován (mohou být k dispozici aktualizace programu.)


1 Nainstalujte do počítače program SonicStage z dodaného CD-ROM disku.

Tento krok proveďte pouze při prvním připojení přehrávače k počítači.
Bližší informace, viz návod k obsluze programu SonicStage.

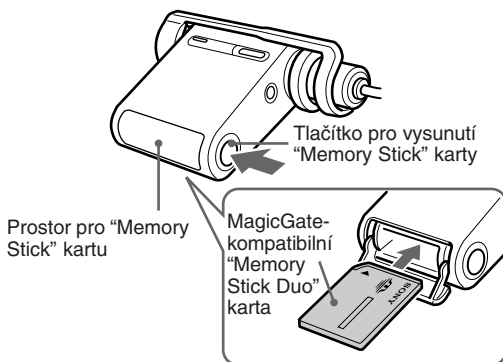
2 Zkopírujte audio soubory do SonicStage programu.

Bližší informace, viz návod k obsluze programu SonicStage.

3 Připravte zařízení, kam chcete data přenášet.

Vložte do přehrávače MagicGate-kompatibilní “Memory Stick Duo” kartu (není dódána).*
Po vložení “Memory Stick” karty do přehrávače se na displeji přehrávače objeví symbol .

* Přehrávač je vybaven zabudovanou pamětí typu “flash” o kapacitě 256MB (NW-MS70D/MS77DR)/512MB (NW-MS90D) a lze ho používat bez externího paměťového média. Pokud “Memory Stick” kartu nepoužíváte, přeskočte krok 3 a pokračujte krokem 4.



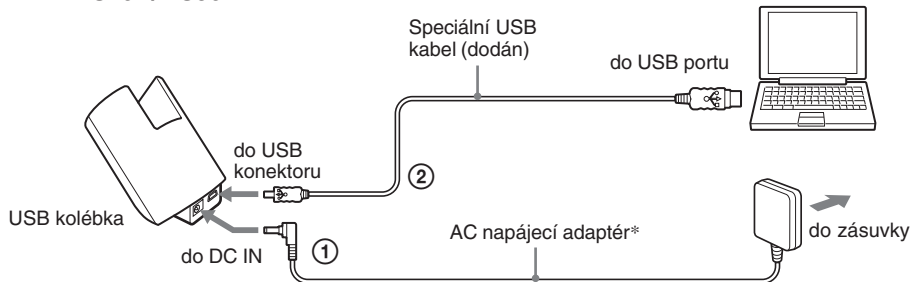
Poznámky

- Pokud připojujete přehrávač k počítači, zkontrolujte, že přepínač na ochranu proti zápisu na “Memory Stick Duo” (strana 46) kartě není nastaven na “LOCK.”
- Zasuňte “Memory Stick Duo” kartu do přehrávače, dokud se nezaklapne.
- Vyjmutí “Memory Stick Duo” karty, viz strana 24.
- Na “Memory Stick Duo” kartu nelepte žádné popisky, mohla by uvíznout v přehrávači.

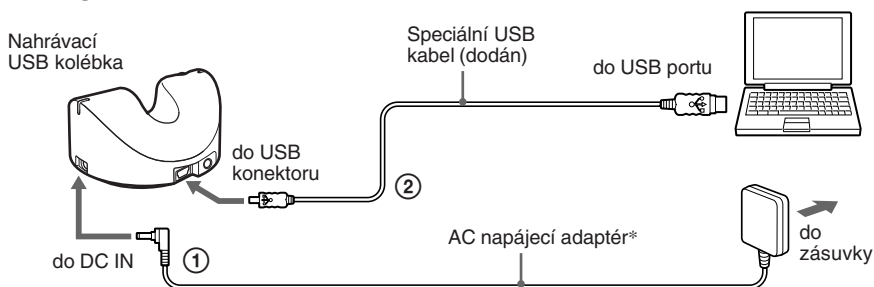
4 Připojte přehrávač k počítači.

- ① Připojte AC napájecí adaptér*.
Připojte dodaný AC napájecí adaptér do DC IN konektoru na USB kolébce nebo na nahrávací USB kolébce, a potom do zásuvky.
- ② Připojte USB kolébku nebo nahrávací USB kolébku k počítači.
Připojte menší zástrčku speciálního USB kabelu do USB kolébky nebo do nahrávací USB kolébky a větší do USB portu počítače.

NW-MS70D/MS90D

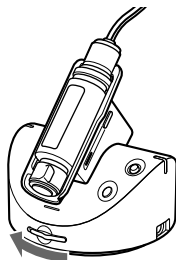


NW-MS77DR



* Baterii lze nabít bez připojení napájecího adaptéru. Připojte přehrávač k počítači (②). V menu nastavte "USB CHG: ON" (strana 43) a povolte tak nabíjení přehrávače z počítače. Častější použití tohoto způsobu nabíjení může zvýšit spotřebu ze zabudované baterie v počítači.

- ③ Nastavte přepínač způsobu nahrávání. (Pouze pro NW-MS77DR)
Nastavte přepínač způsobu nahrávání do polohy "USB/KEY PROTECT."



Přepínač typu nahrávání

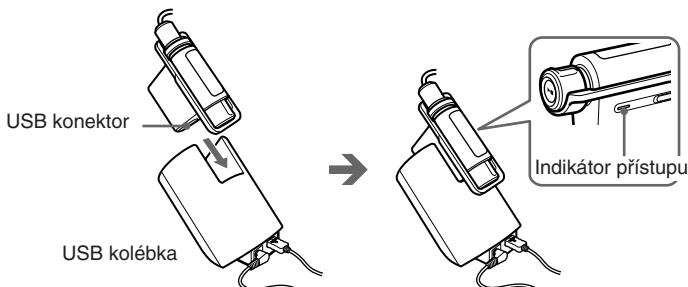
- ④ Vložte přehrávač do USB kolébky nebo do nahrávací USB kolébky.

Při přenášení informací mezi počítačem a přehrávačem se na displeji přehrávače objeví nápis "CONNECT" a bliká indikátor přístupu.

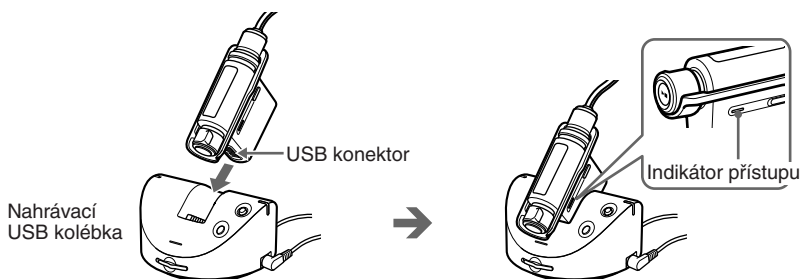
Poznámka

Připojte přehrávač ve směru šipky, jak je uvedeno na obrázku.

NW-MS70D/MS90D



NW-MS77DR



Poznámky

- Při přenášení informací mezi počítačem a přehrávačem začne blikat indikátor přístupu.
- Neodpojujte USB kabel ani nevyjímáte přehrávač z USB kolébky nebo nahrávací USB kolébky, pokud indikátor přístupu bliká. Mohlo by dojít k poškození přenášených dat.
- Fungování přehrávače spolu s USB hubem nebo USB prodlužovacím kabelem není zaručeno. Přehrávač připojujte vždy pomocí speciálního USB stojanu.
- Některá USB zařízení připojená k počítači společně s přehrávačem mohou negativně ovlivňovat správné fungování přehrávače.
- Po připojení přehrávače k počítači jsou všechna ovládací tlačítka nefunkční. Pokud vložíte přehrávač do USB kolébky nebo nahrávací USB kolébky připojené k počítači během přehrávání, zastaví se a na displeji přehrávače se objeví nápis "CONNECT."
- Po připojení k počítači lze data uložená v zabudované paměti přehrávače zobrazit pomocí Průzkumníka ve Windows. Pokud je do přehrávače vložena "Memory Stick" karta, zobrazí se data uložená na kartě.

pokračování

5 Přeneste audio soubory do přehrávače.

Informace o přenosu audio souborů do zabudované paměti nebo na MagicGate-kompatibilní “Memory Stick Duo” kartu (není dodána) naleznete v samostatném návodu k obsluze SonicStage programu.

Tip

Informace o přenosu audio souborů zpět do počítače naleznete v samostatném návodu k obsluze programu SonicStage nebo v souborech s nápovědou.

Poznámka k přehrávání skladeb s omezenou dobou pro přehrávání („Timeout contents“)

Některé skladby distribuované prostřednictvím internetu (služba EMD) mají omezenou dobu pro přehrávání.

Pokud se pokusíte přehrávat skladbu, u které vypršela doba pro přehrávání, na displeji bude blikat nápis “EXPIRED” a za chvíli se začne přehrávat další skladba v pořadí.

Skladby, u kterých vypršela doba pro přehrávání, nelze přehrávat ani pomocí programu SonicStage a ani je není možné přenést do přehrávače. V případě potřeby skladby vymažte.

Poznámka k přehrávání skladeb s omezeným počtem přehrávání

Přehrávač nepodporuje obsah s tímto omezením.

Pokud se pokusíte přehrávat skladbu s omezeným počtem přehrávání, na displeji bude blikat nápis “EXPIRED” a skladba se nepřehraje.

Nahrávání pomocí „Network Walkman“ přehrávače

— Pouze pro NW-MS77DR

Skladby lze nahrávat z digitálního audio zařízení (např. CD přehrávače) pomocí optického digitálního kabelu (dodán) nebo z analogového audio zařízení (např. kazetového přehrávače) pomocí propojovacího kabelu (není dodán) bez využití počítače.

Poznámka


Nahrávání z digitálního audio zařízení pomocí optického digitálního kabelu je možné pouze ze zdroje (CD, MD, atp.) se vzorkovací frekvencí 44.1 kHz. Pokud zdrojové zařízení pracuje s jinou vzorkovací frekvencí, použijte analogové nahrávání. Připojte propojovací kabel do LINE OUT konektoru, atp.

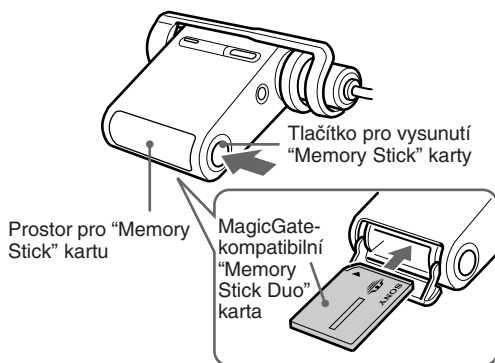
1 Připravte zařízení, do kterého budete skladby nahrávat.

Při nahrávání do zabudované paměti

Vysuňte MagicGate-kompatibilní „Memory Stick Duo“ kartu (není dodána) z přehrávače. (Pokud by zůstala vložena do přehrávače, záznam skladeb by byl proveden na kartu). Vysunutí „Memory Stick Duo“ karty viz strana 24.

Při nahrávání na „Memory Stick“ kartu

Vložte MagicGate-kompatibilní „Memory Stick Duo“ kartu (není dodána) z přehrávače. Po vložení „Memory Stick“ karty se na displeji objeví .



Poznámky

- Pokud používáte „Memory Stick“ kartu, uvolněte přepínač na ochranu proti zápisu (strana 46), jestliže je na „Memory Stick“ kartě nastaven do polohy „LOCK.“
- Zasuňte „Memory Stick“ kartu zcela do přehrávače, dokud se nezaklapne.
- Na „Memory Stick Duo“ kartu nelepte žádné popisky, mohla by uvíznout v přehrávači.

pokračování

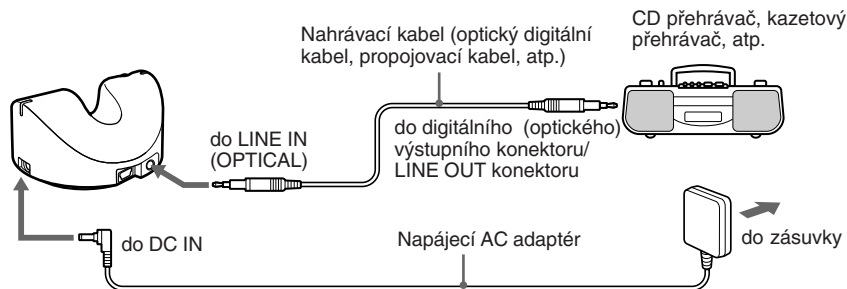
2 Připojte přehrávač k digitálnímu/analogovému audio zařízení.

① Připojte AC napájecí adaptér.

Připojte dodaný AC napájecí adaptér do DC IN konektoru na nahrávací USB kolébce a potom do zásuvky.

② Připojte nahrávací USB kolébku k digitálnímu/analogovému audio zařízení.

Připojte nahrávací kabel do LINE IN (OPTICAL) konektoru na nahrávací USB kolébce a potom do digitálního (optického) výstupního konekturu* na digitálním audio zařízení.



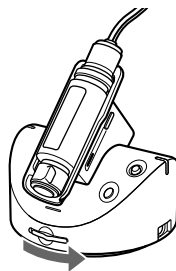
* Při nahrávání z analogového audio zařízení připojte kabel do LINE OUT konekturu, atp.

Poznámky

Během nahrávání nelze nabíjet baterii. Před nahráváním nezapomeňte baterii dobít.

③ Nastavte přepínač způsobu nahrávání.

Nastavte přepínač způsobu nahrávání do polohy "LINE IN."

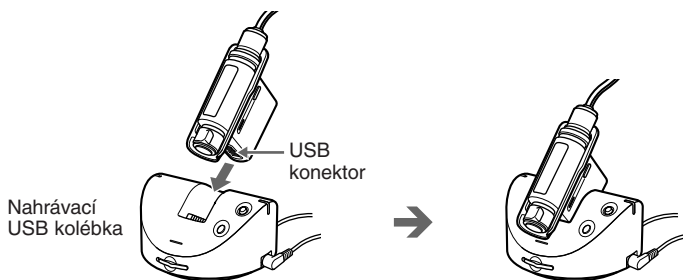


přepínač způsobu nahrávání

- ④ Vložte přehrávač do nahrávací do USB kolébky.

Poznámky

Připojte přehrávač ve směru šipky, jak je uvedeno na obrázku.



3 Začněte nahrávat.

Pokud není zapnuto synchronizované nahrávání

- ① Přerušte přehrávání CD, atp., ze kterého chcete nahrávat.
- ② Stiskněte tlačítko REC/PAUSE na nahrávací USB kolébce.
LED indikátor na nahrávací USB kolébce se rozsvítí a spustí se nahrávání. Na levé straně displeje se objeví symbol REC, následovaný názvem skladby* vpravo. Potom se na displeji objeví doba zbývající pro nahrávání („Remaining counter“).
- ③ Obnovte přehrávání CD, atp.

Pokud je zapnuto synchronizované nahrávání

- ① Stiskněte tlačítko REC/PAUSE na nahrávací USB kolébce.
LED indikátor na nahrávací USB kolébce začne blikat a nahrávání se připraví do pohotovostního režimu. Na displeji začne blikat symbol REC, symbol indikující synchronizované nahrávání, přenosová rychlost a čas zbývající pro nahrávání.
- ② Začněte přehrávat CD, atp.
Po začátku přehrávání se na USB stojanu rozsvítí LED indikátor nahrávání a spustí se nahrávání. Na displeji se vedle názvu skladby* objeví čas zbývající pro nahrávání („Remaining counter“).

* Název skladby je zobrazen ve formátu “GxxxTxxx” (číslo skupiny a název skladby).

Zrušení nahrávání

Stiskněte tlačítko STOP na stojanu.

Přerušování nahrávání

Stiskněte tlačítko REC/PAUSE na nahrávací USB kolébce. Během pauzy bliká LED indikátor nahrávání. Stisknutím tlačítka REC/PAUSE obnovíte nahrávání.

💡 Tip

Nastavení synchronizovaného nahrávání, viz “Změna nastavení synchronizovaného nahrávání” na straně 38.

Poznámky

- Synchronizované nahrávání je k dispozici pouze při nahrávání z digitálního audio zařízení pomocí optického digitálního kabelu.
- Pokud přerušíte nahrávání, zbývající část právě nahrávané skladby se nahraje jako nová skladba s novým číslem.

Poslech hudby pomocí „Network Walkman“ přehrávače

Nejprve nabijte baterii (strana 11) a přeneste nebo nahrajte (pouze pro NW-MS77DR) audio soubory do zabudované paměti přehrávače nebo na MagicGate-kompatibilní „Memory Stick Duo“ kartu (není dodána) (strany 15 až 21).

Poznámka

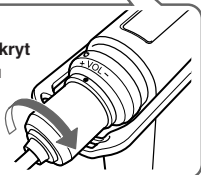
Než spustíte přehrávání, nezapomeňte vyndat přehrávač z USB kolébky nebo nahrávací USB kolébky.

1 Nasadte si sluchátka.

Nejprve zajistěte kryt konektoru sluchátek. Přehrávač můžete nosit pomocí sluchátek a dodaného popruhu. Pokud nosíte přehrávač v kapse nebo tašce, použijte dodaný prodlužovací kabel. (Strany 25 a 26)

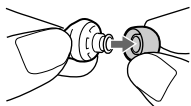


Zajistěte kryt konektoru sluchátek

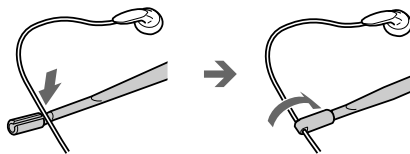


** Pouze pro NW-MS90D ** Jak správně používat sluchátka

Pokud nástavce na sluchátkách nepasují správně do uší, basové zvuky nemusí být slyšet. Zasuňte sluchátka do uší, aby seděla těsně a současně pohodlně. Kvalita zvuku se zlepší. Při nákupu jsou sluchátka osazena nástavcem o velikosti M. Pokud nástavce nepasují, vyměňte je za jiné dodané nástavce o velikosti S nebo L.

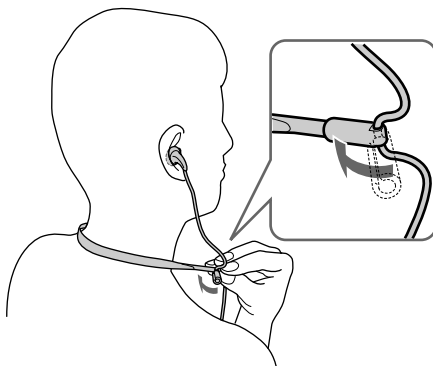


- ① Ohněte jeden konec dodaného popruhu kolem sluchátkového kabelu .



Dbejte na to, aby byl sluchátkový kabel v záhybu dostatečně upevněn.

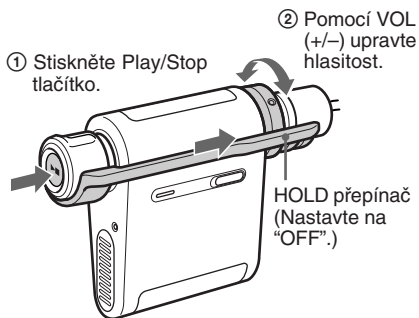
- ② Zavěste si přehrávač na krk podle nákrasu a ohnutím druhého konce popruhu zajistěte sluchátkový kabel na druhé straně.



Poznámka

Pokud upravujete délku sluchátkového kabelu, přidržujte konec popruhu.

2 Spustíte přehrávání.



💡 Tip

Pokud ponecháte přehrávač 10 vteřin po vypnutí v klidu, displej se automaticky vypne.

Jakmile dokončíte prohlížení názvů skladeb atp., displej se vypne.

V režimu normálního přehrávání se přehrávání automaticky zastaví po ukončení poslední skladby*.

* Pokud je do přehrávače zasunuta "Memory Stick" karta (není dodána), začnou se po přehrávání skladeb ze zabudované paměti přehrávat skladby uložené na "Memory Stick" kartě.

Pokud přehrávání nezačne

Zkontrolujte, zda je HOLD přepínač nastaven na "OFF" (strana 32).

Zastavení přehrávání

Stiskněte tlačítko Play/Stop.

Úprava hlasitosti

Hlasitost lze nastavovat v režimech PRESET a MANUAL (strana 35 až 36).

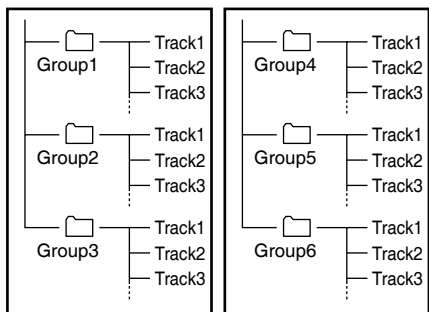
K čemu slouží funkce Group?

Funkce Group umožňuje na přehrávači pohodlně vybírat oblíbenou hudbu. Pomocí této funkce lze přenášet nebo přehrávat skladby podle alb nebo interpretů.

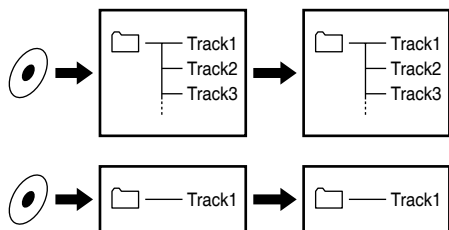
Pokud editujete skladby na zařízení, které nepodporuje funkci Group, může dojít k poškození nebo vymazání skladeb, které byly na "Memory Stick" kartu přeneseny pomocí funkce Group.

Zabudovaná paměť

"Memory Stick" karta



- Nejprve se přehrají skladby v paměti přehrávače, a potom skladby uložené na "Memory Stick" kartě.
- Číslo skladby odpovídá pořadí skladeb ve skupině.
- Vytážením přepínače „Shuttle“ můžete přepínat mezi režimy „Track Name“ a „Group.“
- V režimu „Group“ se názvy skupin zobrazí místo názvů skladeb. Funkce „Skip“ nebo „Repeat“ se budou provádět po skupinách.

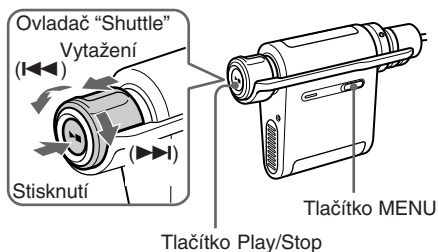


Přenášení po skupinách

Audio soubory přenesené pomocí programu SonicStage budou po přenosu do zabudované paměti nebo na paměťovou kartu "Memory Stick" sdruženy do skupiny.

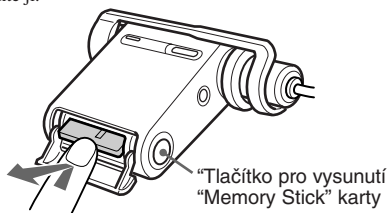
pokračování

Další operace



Vysunutí „Memory Stick“ karty (není dodána)

Stiskněte tlačítko pro vysunutí „Memory Stick“ karty a odklopte kryt. Zatlačte mírně na „Memory Stick“ kartu a vysuňte ji.



Mírně zatlačte na kartu.

Tip

Režim „Group“ lze aktivovat vytažením ovladače „Shuttle“.

| Funkce | Operace |
|---|--|
| Přesun na začátek následující skladby* ¹ | Otočte ovladač „Shuttle“ doprava (▶▶) |
| Přesun na začátek aktuální skladby* ¹ | Otočte ovladač „Shuttle“ doleva (◀◀) |
| Přesun na začátek následující skupiny* ² | Vytáhněte a otočte ovladač „Shuttle“ doprava (▶▶) |
| Přesun na začátek předcházející skupiny* ² | Vytáhněte a otočte ovladač „Shuttle“ doleva (◀◀) |
| Posun rychle dopředu* ³ | Otočte ovladač „Shuttle“ doprava (▶▶) a přidržte ho. |
| Posun rychle dozadu* ³ | Otočte ovladač „Shuttle“ doleva (◀◀) a přidržte ho. |

*¹ Otočení a přidržení ovladače „Shuttle“ po zastavení přehrávání vám umožní plynule přejít na začátek následující (aktuální a předcházející) skladby.

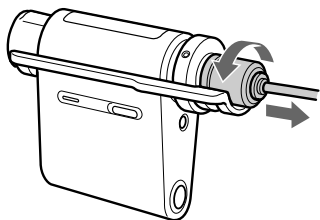
*² Vytažení, otočení a přidržení ovladače „Shuttle“ po zastavení přehrávání vám umožní plynule přejít na začátek následující (aktuální a předcházející) skupiny.

*³ Posun bude po pěti vteřinách ještě rychlejší.

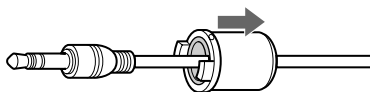
Odpojení sluchátek od přehrávače

Sluchátka je potřeba před připojením prodlužovacího kabelu nejprve odpojit.

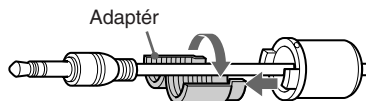
- 1 Otočením doleva odpojte kryt sluchátkového konektoru od přehrávače.



- 2 Zatáhněte za kryt ve směru šipky.

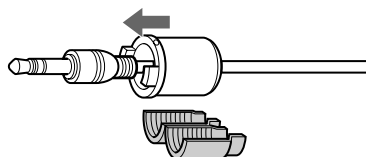


- 3 Sundejte adaptér.



Pokud je obtížné sundat adaptér, rozevřete ho pomocí kuličkového pera, atp.

- 4 Sundejte kryt zástrčky.



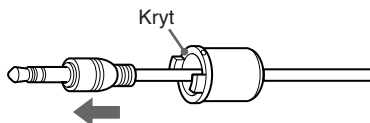
Poznámky

- Kryt zástrčky je určen pro připojení sluchátek i prodlužovacího kabelu.
- Pečlivě uschovejte kryt a adaptér, jestliže je nebudete používat, aby nedošlo k jejich ztrátě.

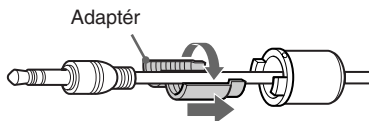
Připojení krytu zástrčky k dodanému prodlužovacímu sluchátkovému kabelu

Prodlužovací sluchátkový kabel využijete při nošení přehrávače v kapse nebo v tašce.

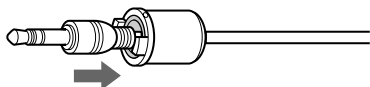
- 1 Provlékněte zástrčku sluchátkového prodlužovacího kabelu krytem.



- 2 Připojte adaptér ke sluchátkovému kabelu a zcela ho zastrčte do krytu.



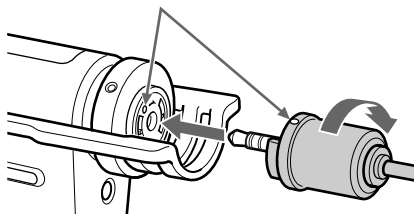
- 3 Zcela zasuňte sluchátkovou zástrčku do krytu.



- 4 Připojte kryt se zástrčkou do sluchátkového konektoru přehrávače.

Připojte konektor k přehrávači tak, aby byly symboly (O) proti sobě, potom otočte krytem konektoru doprava, dokud nezaklapne.

Pokud není sluchátková zástrčka zcela zasunuta do sluchátkového konektoru, mohlo by dojít k uvolnění krytu.



- 5 Připojte prodlužovací kabel ke sluchátkům.

Poznámka

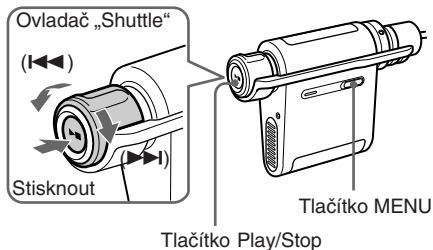
Během odpojování a připojování netahejte za sluchátkový kabel. Mohlo by dojít k narušení vodiče uvnitř kabelu.

Režim přehrávání

K přehrávání audio souborů lze používat pět režimů: opakování všech skladeb nebo jedné skladby, náhodné přehrávání skladeb nebo skupin a opakování náhodného přehrávání skupin.

| Režim přehrávání | Symbol* | LCD displej |
|---------------------------------|---------|-------------|
| Normální | žádný | NORMAL |
| Opakování všech skladeb | | All Repeat |
| Opakování jedné skladby | | 1 Repeat |
| Opakování všech skladeb náhodně | | Shuf Rep |
| Opakování skupiny | | GP Rep |
| Opakování všech skupin náhodně | | GP Shuf Rep |

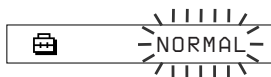
* Symbol se objeví za krokem 3.



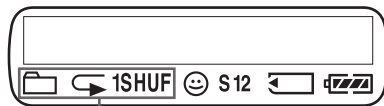
1 Stiskněte tlačítko MENU.
Objeví se menu.



2 Otočením ovladače „Shuttle“ zvolte “PLAYMODE >” a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.



3 Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte požadovaný režim přehrávání a potvrďte volbu stisknutím Play/Stop. Objeví se symbol pro zvolený režim přehrávání.



Symbol režimu přehrávání.

4 Stiskněte tlačítko MENU.
Obnoví se původní vzhled displeje.

Zrušení menu

Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

Návrat k normálnímu přehrávání

V kroku 3 zvolte “NORMAL.”

Poznámky

- Displej se automaticky vrátí do původní podoby, pokud nestisknete žádné tlačítko po dobu 60 vteřin.
- Pokud nejsou v paměti přehrávače nebo na “Memory Stick” kartě žádné audio soubory, nelze nastavit žádný z režimů přehrávání.
- Po vysunutí “Memory Stick” karty nebo po přenesení audio souboru pomocí programu SonicStage se zruší nastavení režimu přehrávání.

Změna režimu displeje

Na displeji lze během přehrávání i po jeho zastavení zobrazit různé informace, jako například čísla skladeb nebo jejich názvy. Režim displeje změňte pomocí ovladače „Shuttle“ v menu.

- „Lap Time“: Zobrazení uplynulého času
Za názvem skladby a jménem interpreta se objeví následující informace.



- * Symbol média (médium pro uložení audio souborů) se objeví na třetí vteřiny, jakmile začne přehrávání.

Zabudovaná paměť:

“Memory Stick” karta:

Přehrávání: nebo .

Zastavení: Objeví se symbol média.

Procházení skladeb: nebo .

Rychlý posun: nebo .

- „Title“: Zobrazení názvů

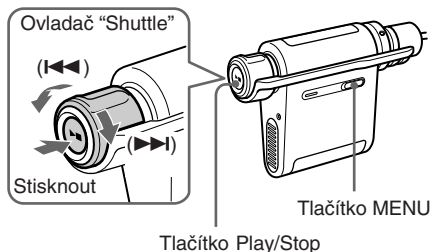
Zobrazí se název skladby a jméno interpreta . Pokud je název skladby tvořen z více než 12-ti znaků, bude na displeji automaticky rolavat.



- „Track info“: Zobrazení informací o skladbě
Zobrazí se název skladby, CODEC a přenosová rychlost. Pokud jsou tyto informace tvořeny z více než 12-ti znaků, budou na displeji automaticky rolavat.



Během procházení nebo rychlého posunu se na displeji zobrazuje aktuální pozice záznamu.



Tlačítko Play/Stop

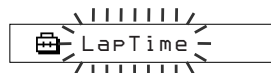
- 1 Stiskněte tlačítko MENU.

Objeví se menu.



- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ zvolte “DISPLAY >” a potvrďte volbu stisknutím Play/Stop.

Začne blikat zvolený režim displeje.



- 3 Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte požadovaný režim displeje a potvrďte volbu stisknutím Play/Stop.

Displej se přepne do zvoleného režimu.



- 4 Stiskněte tlačítko MENU.

Obnoví se původní vzhled displeje.

Zrušení menu

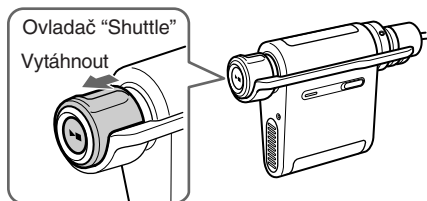
Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

Poznámka

Displej se automaticky vrátí do původní podoby, pokud nestisknete žádné tlačítko po dobu 60 vteřin.

Nastavení displeje do režimu zobrazení skupin

Pro každý z režimů menu lze nastavit režim zobrazení skupin vytažením ovladače „Shuttle“.

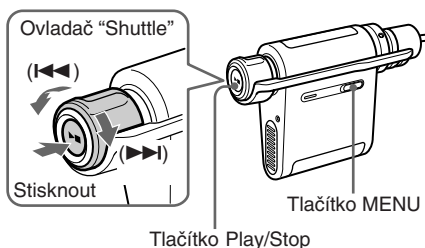


Zobrazení času zbývajícího pro nahrávání

— Pouze pro NW-MS77DR

Na displeji lze zobrazit čas zbývající pro nahrávání do zabudované paměti nebo na „Memory Stick Duo“ kartu (není dodána). (Čas zbývající pro nahrávání lze zobrazit pouze po zastavení přehrávání.)

Pokud je v přehrávači zasunuta „Memory Stick“ karta, lze zobrazit čas zbývající pro nahrávání na tuto kartu. Pokud v něm zasunuta není, zobrazí se čas zbývající pro nahrávání do zabudované paměti.




Tip

Čas zbývající pro nahrávání je různý podle přenosové rychlosti nahrávání (48 kbps/64 kbps). Bližší informace o přenosové rychlosti nahrávání, viz. část „Nastavení přenosové rychlosti“ na straně 39.

- 1 Stiskněte tlačítko MENU.
Objeví se menu.

 PLAYMODE >

- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ zvolte „REC REMAIN >“ a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.
Na displeji se objeví čas zbývající pro nahrávání.

 -11h37m 48k

Zobrazení času zbývajcího pro nahrávání (pokračování)

3 Jakmile zkontrolujete čas zbývajcí pro nahrávání, stiskněte tlačítko Play/Stop.

4 Stiskněte tlačítko MENU.
Obnoví se původní vzhled displeje.

Zrušení menu

Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

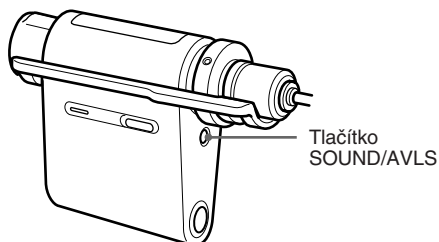
Nastavení výšek a basů („Digital sound preset“)

Na přehrávači lze upravit nastavení výšek a basů. Předem lze vytvořit a uložit dvě nastavení, která potom můžete během přehrávání využívat.

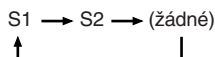
Výběr kvality zvuku

Výchozí nastavení

| Kvalita zvuku | (S1) | (S2) | (NORMAL SOUND) |
|---------------|------|------|----------------|
| Basy | +1 | +3 | ±0 |
| Výšky | ±0 | ±0 | ±0 |



Opakovaným stisknutím tlačítka SOUND/AVLS vyberte nastavení “S1” nebo “S2.”



Obnovení normálního nastavení zvuku

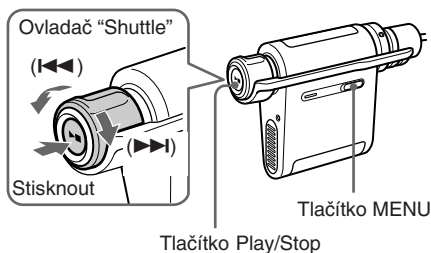
Zvolte “SOUND OFF.”

Úprava kvality zvuku

Kvalitu zvuku můžete ovlivňovat změnou basů nebo výšek.

| Kvalita zvuku | Úroveň zdůraznění |
|---------------|-------------------|
| Basy | -4 až +3 |
| Výšky | -4 až +3 |

Nastavení kvality zvuku lze uložit do paměti pod položky "Sound 1" a "Sound 2." Během přehrávání potom lze nastavení z paměti vyvolat.



- 4 Stiskněte tlačítko MENU.
Obnoví se původní vzhled displeje.

Úprava nastavení "SOUND 2"

Vyberte "SOUND :2 >" v bodu ① kroku 3.

Zrušení menu

Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

- 1 Stiskněte tlačítko MENU.
Objeví se menu.



- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte "SOUND >" a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.

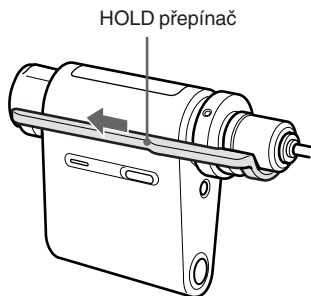


- 3 Nastavení kvality zvuku "SOUND 1."

- ① Otočením ovladače „Shuttle“ zvolte "SOUND :1 >" a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.
- ② Jakmile se objeví "SOUND 1:B >," stiskněte jednou tlačítko Play/Stop.
- ③ Otočením ovladače „Shuttle“ upravte úroveň zdůraznění basů a potvrďte nastavení stisknutím tlačítka Play/Stop.
- ④ Jakmile se objeví "SOUND 1:T >," stiskněte jednou tlačítko Play/Stop.
- ⑤ Otočením ovladače „Shuttle“ upravte úroveň zdůraznění výšek a potvrďte nastavení stisknutím tlačítka Play/Stop.

Uzamykání ovládacích prvků (HOLD)

Přehrávač lze chránit před nechtěnými operacemi při nošení pomocí funkce HOLD.



Posuňte HOLD přepínač ve směru šipky.

Všechna ovládací tlačítka budou nefunkční.

Pokud po aktivaci funkce HOLD stisknete nějaké tlačítko, na displeji bude blikat nápis "HOLD."

Vypnutí funkce HOLD

Posuňte HOLD přepínač proti směru šipky.

Ukládání dat jiných než audio

Z počítače lze přenést data do zabudované paměti přehrávače nebo na "Memory Stick" kartu pomocí Průzkumníka operačního systému Windows.

Paměť přehrávače nebo "Memory Stick" karta se v Průzkumníkovi objeví jako externí disk (například jako D:).

Pokud je v přehrávači zasunuta "Memory Stick" karta, zobrazí se pouze data uložená na "Memory Stick" kartě. Pokud chcete prohlížet data uložená v paměti přehrávače, musíte nejprve vyjmout paměťovou kartu.

Poznámka

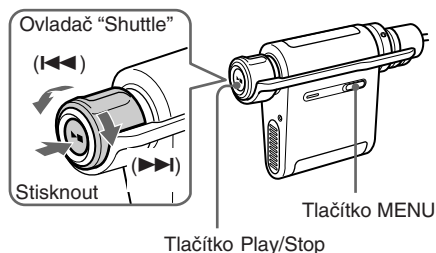
Pokud používáte paměť přehrávače nebo paměťovou kartu ke skladování souborů a právě data prohlížíte, potom nelze použít program SonicStage. Na displeji se objeví nápis "Cannot access the Device/media," pokud se pokusíte program použít.

Synchronizace nastavení času na přehrávači s hodinami zabudovanými v počítači

Pokud je tato funkce nastavena na “ON,” nastavení času v přehrávači se po připojení k počítači automaticky seřídí podle hodin v počítači (musí být spuštěn program SonicStage). Nastavení “ON” je výchozí.

Skladby s časovým omezením přehrávání nelze bez nastavení času na přehrávači přehrát. Nezapomeňte nastavit čas.

Návod pro nastavení datumu a času na přehrávači naleznete v části “Nastavení aktuálního času (DATE-TIME)” na straně 34.



Změna nastavení na “OFF”

Nastavení času na přehrávači se po připojení k počítači nezmění.

- 1 Stiskněte tlačítko MENU.
Objeví se menu.



- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte “PC CLK:” a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.



- 3 Otočením ovladače „Shuttle“ nastavte “OFF” a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.

- 4 Stiskněte tlačítko MENU.
Obnoví se původní vzhled displeje.

Změna nastavení na “ON”

V kroku 3 zvolte “ON.”

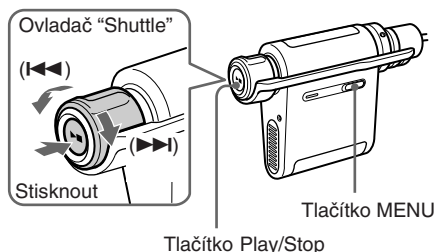
Zrušení menu

Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

Úprava nastavení aktuálního času (DATE-TIME)

Přehrávač umožňuje nastavení a zobrazení aktuálního času.

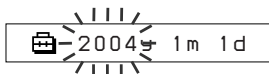
Časové nastavení přehrávače lze také synchronizovat s časem hodin zabudovaných v počítači. (strana 33)



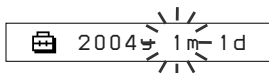
- 1 Stiskněte tlačítko MENU.
Objeví se menu.



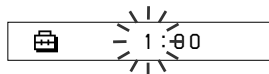
- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte „DATE-TIME“ a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.
Začne blikat rok.



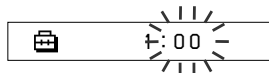
- 3 Otočením ovladače „Shuttle“ nastavte rok a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.
Začne blikat měsíc.



- 4 Podle kroku 3 nastavte měsíc a den
Po dokončení nastavení datumu potvrďte nastavení stisknutím tlačítka Play/Stop. Na displeji se objeví nabídka nastavení času.



- 5 Otočením ovladače „Shuttle“ nastavte hodiny a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.
Začnou blikat minuty.



- 6 Podle kroku 5 nastavte minuty
Po dokončení nastavení minut potvrďte nastavení stisknutím tlačítka Play/Stop.

- 7 Stiskněte tlačítko MENU.
Obnoví se původní vzhled displeje.

Zrušení menu

Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazení aktuálního času

Přidrže tlačítko MENU.

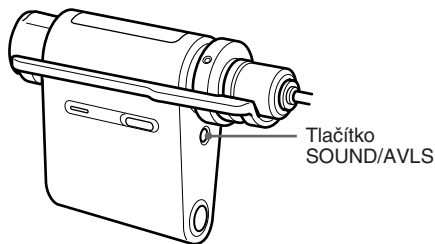
Aktuální čas zůstane zobrazen, dokud tlačítko neuvolníte.

Poznámky

- Pokud přehrávač delší dobu nepoužíváte, nastavení času se může ztratit.
- Pokud není čas nastaven, objeví se "-- --."
- Pokud nastavíte PC CLK na "ON" (strana 33), čas na přehrávači se po připojení k počítači automaticky upraví podle hodin zabudovaných v počítači.
- Podle místa prodeje je čas na přehrávači ve 12-ti nebo 24-hodinovém formátu.
Formát nelze měnit.
V tomto návodu je čas zobrazován v 24-hodinovém formátu.

Omezení hlasitosti (AVLS)

Nastavením funkce AVLS („Automatic Volume Limiter System“) lze omezit maximální hlasitost, aby nedošlo k nežádoucímu působení na váš sluch. AVLS funkce umožňuje poslech hudby s příjemnou úrovní hlasitosti.



Stiskněte a přidržte SOUND/AVLS tlačítko na půl vteřiny.

Na displeji se objeví symbol 😊 (AVLS). Hlasitost bude snižována na přijatelnou úroveň.

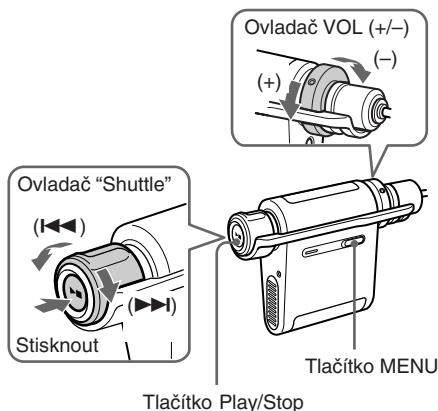
Zrušení AVLS

Stiskněte a přidržte SOUND/AVLS tlačítko, dokud z displeje nezmizí symbol 😊.

Nastavení hlasitosti pomocí funkce pro předvolbu hlasitosti

Pro úpravu hlasitosti jsou k dispozici dva režimy.

- Manuální:** Otáčením ovladače VOL (+/-) upravte hlasitost v rozsahu od 0 do 31.
- Předvolba:** Otáčením ovladače VOL (+/-) nastavte hlasitost na jednu z předvolených úrovní: LO, MID, nebo HI.

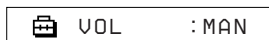


Nastavení úrovně hlasitosti do předvoleb

- 1 Stiskněte tlačítko MENU.
Objeví se menu.



- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte „VOL: MAN.“



Nastavení hlasitosti pomocí funkce pro předvolbu hlasitosti (pokračování)

- 3** Potvrďte volbu stisknutím Play/Stop. Začne blikat "MAN".

- 4** Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte "SET >".



- 5** Potvrďte volbu stisknutím Play/Stop. Začne blikat "VOL LO xx."*
* "xx" odpovídá číselné hodnotě hlasitosti.



- 6** Nastavte úroveň hlasitosti pro všechny tři předvolby: LO, MID, nebo HI.

- 1 Otočením ovladače VOL (+/-) nastavte hlasitost pro předvolbu LO.
- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ zvolte "VOL MID xx," a potom otočením ovladače VOL (+/-) nastavte hlasitost pro předvolbu MID.
- 3 Otočením ovladače „Shuttle“ zvolte "VOL HI xx," a potom otočením ovladače VOL (+/-) nastavte hlasitost pro předvolbu HI.

- 7** Potvrďte volbu stisknutím Play/Stop.

- 8** Stiskněte tlačítko MENU. Obnoví se původní vzhled displeje. S tímto nastavením lze upravovat hlasitost pomocí předvoleb: LO, MID, nebo HI.

Zrušení menu

Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

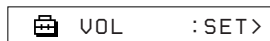
Poznámka

Pokud je nastavena funkce AVLS (strana 35), skutečná hlasitost může být o něco nižší, než je nastaveno předvolbou.

Přepnutí do manuálního režimu

- 1** Stiskněte tlačítko MENU. Objeví se menu.

- 2** Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte "VOL: SET."



- 3** Potvrďte volbu stisknutím Play/Stop. Začne blikat "SET >".

- 4** Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte "MAN."

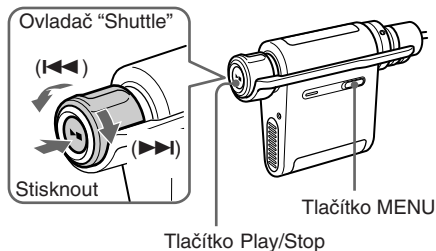


- 5** Potvrďte volbu stisknutím Play/Stop.

- 6** Stiskněte tlačítko MENU. Obnoví se původní vzhled displeje. S tímto nastavením lze upravovat hlasitost otáčením ovladače hlasitosti.

Vypnutí zvukové indikace operací (BEEP)

Pípání můžete na přehrávači vypnout



- 1 Stiskněte tlačítko MENU.
Objeví se menu.



- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte „BEEP:“ a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.
Začne blikat „ON“.



- 3 Otočením ovladače „Shuttle“ nastavte „OFF“ a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.



- 4 Stiskněte tlačítko MENU.
Obnoví se původní vzhled displeje.

Změna nastavení na „ON“

V kroku 3 nastavte „ON.“

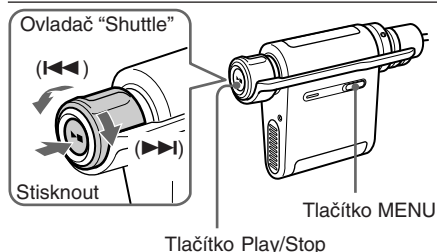
Zrušení menu

Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

Změna nastavení podsvícení

Nastavit lze ON nebo OFF.

| Menu | Režim podsvícení |
|------|---|
| OFF | Vždy vypnuto |
| ON | Zapne se na tři vteřiny po provedení jakékoliv operace (nebo dokud neskončí rolování textu) |

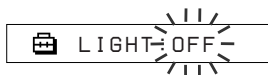


Nastavení na „ON“

- 1 Stiskněte tlačítko MENU.
Objeví se menu.



- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ zvolte „LIGHT:“ a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.
Začne blikat „OFF.“



- 3 Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte „ON“ a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.



- 4 Stiskněte tlačítko MENU.
Obnoví se původní vzhled displeje.

Změna nastavení na „OFF“

V kroku 3 nastavte „LIGHT: OFF.“

Zrušení menu

Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

Změna nastavení synchronizovaného nahrávání

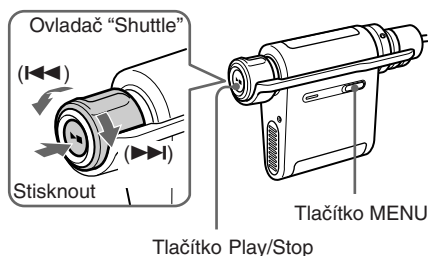
— Pouze pro NW-MS77DR

Na přehrávači lze měnit nastavení synchronizovaného nahrávání. Pokud nastavíte synchronizované nahrávání na "ON," nahrávání se automaticky spustí, jakmile je detekován zvuk (signál) ze zdroje (CD přehrávače, atp.) (pouze při nahrávání z digitálního audio zařízení pomocí optického digitálního kabelu). Jakmile zvuk utichne, nahrávání se automaticky přeruší. Nahrávání se se zvukem znovu spustí.

Nastavit lze ON nebo OFF.

| Menu | Nastavení |
|------|-------------------------------------|
| ON | Zapnutí synchronizovaného nahrávání |
| OFF | Zrušení synchronizovaného nahrávání |

Výchozí nastavení je OFF.



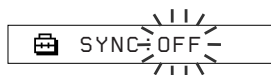
1 Stiskněte tlačítko MENU.

Objeví se menu.

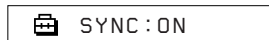


2 Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte „SYNC:“ a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.

Na displeji začne blikat "OFF."



3 Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte "ON" a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.



4 Stiskněte tlačítko MENU.

Obnoví se původní vzhled displeje.

Změna nastavení na "OFF"

V kroku 3 nastavte "OFF."

Zrušení menu

Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

Tip

Pokud je ve zdrojovém záznamu úsek ticha, nahrávání se automaticky přeruší. Jakmile je zvuk opět detekován, nahrávání se obnoví. Pokud je ticho delší než 5 minut, nahrávání se automaticky zastaví.

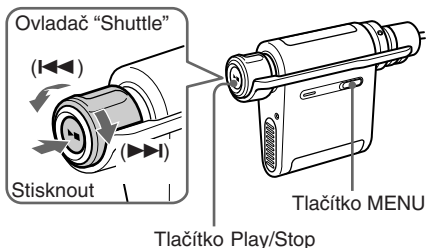
Poznámky

- Synchronizované nahrávání nelze používat pro nahrávání z analogového zdroje.
- Během synchronizovaného nahrávání nelze nahrávání ručně přerušit.
- Během nahrávání neměňte nastavení synchronizovaného nahrávání. Nahrávání by se nemuselo správně dokončit.
- Pokud obsahuje zdrojový záznam chvíli ticha, ve které se vyskytuje šum, nemusí dojít k přerušení nahrávání.
- Pokud je ve skladbě několikavteřinový úsek ticha, vytvoří se při synchronizovaném nahrávání po detekci zvuku nová skladba.

Výběr přenosové rychlosti

— Pouze pro NW-MS77DR

Při nahrávání ve formátu ATRAC3plus lze vybrat přenosovou rychlost (48 kbps nebo 64 kbps). Čím vyšší je přenosová rychlost, tím vyšší je kvalita zvuku. Zvyšuje se ale také velikost audio souborů.



- 1 Stiskněte tlačítko MENU.
Objeví se menu.



- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ zvolte „BITRATE:“ a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop. Začne blikat aktuální přenosová rychlost.



- 3 Otočením ovladače „Shuttle“ nastavte požadovanou přenosovou rychlost a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.



- 4 Stiskněte tlačítko MENU.
Obnoví se původní vzhled displeje.

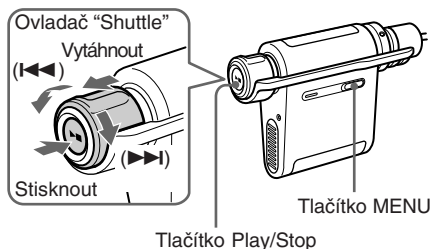
Zrušení menu

Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

Úprava názvu skladby a skupiny (EDIT NAME)

— Pouze pro NW-MS77DR

Na přehrávači lze upravit název skladby/skupiny. Název skladby/skupiny lze změnit pouze po zastavení přehrávání hudby. Název interpreta nelze změnit.



- 1 Stiskněte tlačítko MENU.
Objeví se menu.



- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ zvolte „EDIT NAME >“ a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.



pokračování

Úprava názvu skladby a skupiny (EDIT NAME) (pokračování)

- 3** Vyberte skladbu nebo skupinu, kterou chcete upravit.

Při editaci názvu skladby

Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte název požadované skladby a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.

Při editaci názvu skupiny

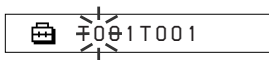
Vytáhnutím ovladače „Shuttle“ vyvolejte skupinu a jeho otočením vyberte název požadované skupiny, a potom potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.

Pokud vyberete název skladby/skupiny, začne blikat první písmeno/číslo/symbol. Můžete začít upravovat název.



- 4** Upravte název skladby/skupiny.

- 1 Pokud jste zvolili v kroku 3 skupinu, stiskněte ovladač „Shuttle.“
- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte požadované písmeno/číslo/symbol a stiskněte tlačítko Play/Stop.
Zvolené písmeno/číslo/symbol se potvrdí a začne blikat další znak.



💡 Tip

Písmeno/číslo/symbol lze změnit otočením a přidržením ovladače „Shuttle.“ Uvolněte ovladač „Shuttle“ na požadovaném typu. Otočením vyberte požadované písmeno/číslo/symbol.

- 3 Po úpravě názvu zopakováním kroku 2 potvrďte nastavení stisknutím a přidržením ovladače „Shuttle“ na několik vteřin.

Upravený název se uloží.



- 5** Stiskněte tlačítko MENU.
Obnoví se původní vzhled displeje.

Další operace :

| Funkce | Operace |
|-----------------------------------|-------------------------------|
| Posun kurzoru | Vytáhněte a otočte ovladač |
| Vložení volného místa před kurzor | Vyberte poslední symbol |
| Vymazání znaku v místě kurzoru | Stiskněte tlačítko SOUND/AVLS |

Zrušení menu

Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

Zrušení úprav

Stiskněte tlačítko MENU.

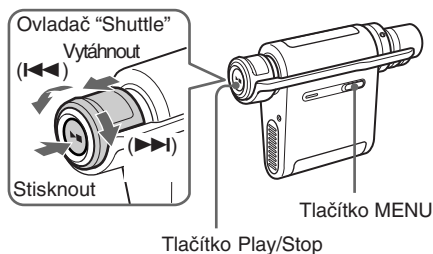
Poznámky

- Názvy skladeb/skupin lze upravovat pouze u audio dat, které byly nahrány pomocí nahrávací USB kolébky. Pokud vyberete soubory přenesené pomocí programu SonicStage ve vašem počítači, objeví se nápis “CANNOT EDIT” a název nelze upravit. I když nahrajete data pomocí nahrávací USB kolébky, nelze názvy na přehrávači měnit, pokud již byly upraveny pomocí programu SonicStage.
- Do názvu lze vložit písmena abecedy (A-Z, a-z), čísla (0-9) a symboly (" () , _ ' - a mezeru).
- Vložit lze maximálně 20 znaků.

Vymazání audio souboru (ERASE)

Skladby uložené v paměti přehrávače nebo na "Memory Stick Duo" kartě (není dodána) lze vymazat jednotlivě nebo po skupinách (albech). Než začnete, zkontrolujte, zda chcete vymazat právě vybranou skladbu.

Pokud skladby vymažete, program SonicStage je po připojení k počítači rozpozná jako data určená pro přenesení do počítače. Automaticky se zvýší počet zbývajících přenosů skladby.



Tip

Do režimu skupin lze přepnout přehrávač vytáhnutím a otáčením ovladače „Shuttle.“

- 1 Stiskněte tlačítko MENU.
Objeví se menu.



- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte „ERASE“ a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.



Během přehrávání nelze soubory vymazat.

- 3 Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte název skladby, kterou chcete vymazat, a potvrďte volbu stisknutím Play/Stop.



Pokud do 10-ti vteřin nestisknete žádné tlačítko, operace se automaticky zruší.

- 4 Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte „Y.“



- 5 Stiskněte tlačítko Play/Stop.
Na displeji se objeví "Really?"

- 6 Stiskněte tlačítko Play/Stop.
Skladba se maže, dokud na displeji svítí nápis "ERASING." Jakmile je vymazání dokončeno, objeví se "COMPLETE" a displej se vrátí do stavu v kroku 2.

- 7 Stiskněte tlačítko MENU.
Obnoví se původní vzhled displeje.

Zrušení menu

Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

Zrušení mazání skladby

V kroku 4 zvolte "N."

Mazání skladeb po skupinách

Vytáhnutím a otočením ovladače „Shuttle“ vyberte skupinu, kterou chcete v kroku 3 vymazat.

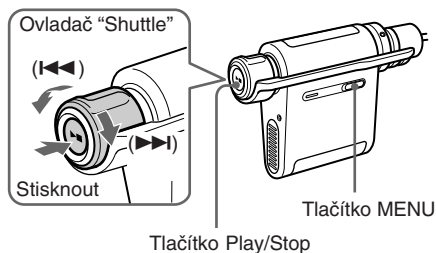
Poznámky

- Během přehrávání nelze mazat. (V menu nebude k dispozici položka "ERASE").
- Audio soubory uložené na "Memory Stick" kartě nelze vymazat, pokud je uzamčena přepínačem nastaveným na "LOCK." (Na displeji se objeví "MS LOCKED").
- Nevysunujte "Memory Stick Duo" kartu, pokud na displeji svítí nápis "ERASING."

Přeskupení skladeb (REGROUP)

Funkce skupin se může zablokovat,* pokud byla některá ze skladeb vymazána nebo vložena do paměti přehrávače nebo na "Memory Stick Duo" kartu prostřednictvím počítače, na kterém není nainstalován program SonicStage (strana 15). V takovém případě lze obnovit funkci skupin přeskupením audio souborů. Jestliže potřebujete editovat audio soubory, připojte přehrávač k počítači a použijte program SonicStage.

* Pořadí skladeb se nezmění ani po zablokování funkce skupin.



- 1 Stiskněte tlačítko MENU.
Objeví se menu.

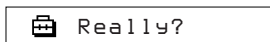


- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ zvolte "REGROUP" a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.



Audio soubory nelze přeskupovat během přehrávání hudby.

- 3 Otočením ovladače „Shuttle“ zvolte "Y" a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.
Objeví se "Really?"



- 4 Stiskněte tlačítko Play/Stop.
Začne přeskupování a na displeji bliká "REGROUPING." Jakmile je přeskupení dokončeno, objeví se nápis "COMPLETE" a obnoví se stav displeje v kroku 2.

- 5 Stiskněte tlačítko MENU.
Obnoví se původní vzhled displeje.

Zrušení menu

Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

Poznámky

- Audio soubory nelze přeskupovat během přehrávání hudby. (Na displeji se v menu neobjeví položka "REGROUP").
- Nevysunujte "Memory Stick Duo" kartu, pokud na displeji svítí nápis "REGROUP."

Tip

V některých případech nemusí být možné obnovit původní seskupení. Jestliže potřebujete editovat audio soubory, připojte přehrávač k počítači a použijte program SonicStage.

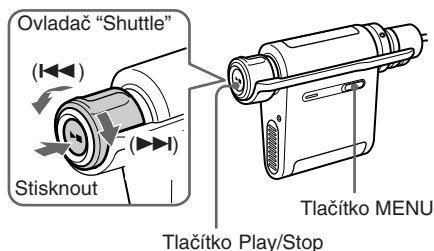
Nabíjení baterie prostřednictvím USB připojení (USB CHARGE)

Přehrávač lze nabíjet po připojení k počítači pomocí speciálního USB kabelu.

Baterii lze tedy nabít i bez připojení AC napájecího adaptéru.

Tip

Funkce USB CHARGE se hodí, pokud chcete nabít přehrávač jinde, než doma. Běžně nabíjejte baterii pomocí AC napájecího adaptéru.



- 1 Stiskněte tlačítko MENU.
Objeví se menu.



- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ zvolte „USB CHG:“ a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.
Na displeji bliká „OFF.“



- 3 Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte „ON“ a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.



- 4 Stiskněte tlačítko MENU.
Obnoví se původní vzhled displeje.

- 5 Připojte přehrávač k počítači pomocí speciálního USB kabelu.

Viz. krok 4 v části „Přenos audio souborů z počítače do „Network Walkman“ přehrávače“ na straně 16.

Začněte nabíjení baterie.

Změna nastavení na „OFF“

V kroku 3 nastavte „OFF.“

Zrušení menu

Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

Poznámka

Některé počítače neposkytují přes USB výstupy dostatek energie. Pokud není energie pro nabíjení dostačující, na obrazovce počítače se objeví chybové hlášení a váš přehrávač nebude počítačem rozpoznán. V takovém případě odpojte přehrávač od počítače a nastavte funkci USB CHARGE na OFF.

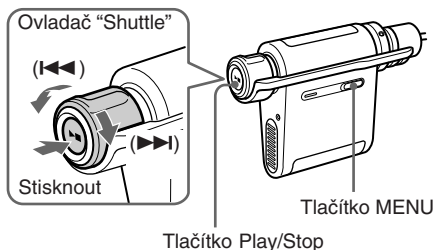
Tip

Běžně nabíjejte baterii pomocí AC napájecího adaptéru.

Formátování paměti (FORMAT)

Přehrávač „Network Walkman“ lze použít pro formátování zabudované paměti nebo “Memory Stick Duo” karty (není dodána).

Pokud naformátujete paměť, všechna dřívější uložená data budou z paměti vymazána. Před formátováním zkontrolujte všechna data uložená v paměti. (Po naformátování “Memory Stick” karty se vymažou také data uložená pomocí jiných zařízení.) Komerčně dostupná “Memory Stick” karta byla naformátována při výrobě. Před použitím není tedy třeba kartu formátovat.



Poznámka

“Memory Stick” kartu nelze použít, pokud byla naformátována pomocí jiného zařízení než přehrávače nebo dodaného programu SonicStage. Bližší informace, viz strana 9.

- 1 Stiskněte tlačítko MENU.
Objeví se menu.



- 2 Otočením ovladače „Shuttle“ zvolte “FORMAT” a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.



Paměť nelze formátovat během přehrávání hudby.

Pokud je v přehrávači “Memory Stick” karta

- ① Otočením ovladače „Shuttle“ vyberte “IN” (zabudovaná paměť) nebo “MS” (“Memory Stick” karta).



- ② Potvrďte volbu stisknutím Play/Stop.

- 3 Otočením ovladače „Shuttle“ zvolte “Y” a potvrďte volbu stisknutím tlačítka Play/Stop.
Objeví se “Really?”

- 4 Stiskněte tlačítko Play/Stop.
Začne formátování a na displeji bliká “FORMATTING.” Jakmile je formátování dokončeno, objeví se nápis “COMPLETE” a obnoví se stav displeje v kroku 2.

- 5 Stiskněte tlačítko MENU.
Obnoví se původní vzhled displeje.

Zrušení menu

Zvolte [RETURN] v menu nebo stiskněte tlačítko MENU.

Zrušení formátování

V kroku 3 nastavte “N.”

Poznámky

- Paměť nelze formátovat během přehrávání hudby. (Na displeji se v menu neobjeví položka “FORMAT”).
- “Memory Stick” kartu nelze formátovat, pokud je uzamčena přepínačem nastaveným na “LOCK.” (Na displeji se objeví “MS LOCKED”).
- Nevysunujte “Memory Stick Duo” kartu, pokud na displeji svítí nápis “FORMATTING.”

Tip

Pokud během formátování vymažete audio soubory, program SonicStage je po připojení k počítači rozpozná jako data určená pro přenesení do počítače. Automaticky se zvýší počet zbývajících přenosů skladby.

Bezpečnostní upozornění

Bezpečnost

- Nezasouvajte žádné cizí předměty do DC IN konektoru USB kolébky.
- Dávejte si pozor, abyste nezkratovali svorky USB kolébky kovovým předmětem.

Zdroje napájení

- Nepoužívejte jiný než dodávaný AC napájecí adaptér a USB kolébku nebo nahrávací USB kolébku, mohlo by dojít k poškození přehrávače.



- Pokud je AC adaptér zapojený do sítě, přehrávač je pod napětím i po jeho vypnutí.
- Pokud nebudete přehrávač delší dobu používat, odpojte ho od zdroje napájení. Při odpojování AC napájecího adaptéru ze zásuvky, tahejte za samotný adaptér a nikoliv za kabel.

Umístění

- Neponechávejte přehrávač na místech, která jsou vystavena přímému slunečnímu svitu, vysoké teplotě, vlhkosti nebo vibracím.
- Pokud je přehrávač připojen k AC napájecímu adaptéru, do něčeho ho nezabalujte. Přehřátí by mohlo přehrávač poškodit.

Zahřívání

Přehrávač se může při delším používání nebo nabíjení v USB kolébce zahřívát. Nejedná se o poruchu.

Sluchátka

Bezpečnost na cestách

Sluchátka nepoužívejte při řízení jakéhokoliv vozidla nebo jždě na kole. Mohlo by dojít k nehodě. V řadě zemí to ani není povoleno. Někdy může být nebezpečné poslouchat velmi hlasitou hudbu při chůzi, obzvláště na přechodech pro chodce. Vždy dbejte zvýšené opatrnosti nebo v potenciálně rizikových situacích sluchátka nepoužívejte.

Prevence poškození sluchu

Nepoužívejte při poslechu vysokou úroveň hlasitosti. Odborníci nedoporučují dlouhodobý a nepřetržitý poslech hlasité hudby. Pokud vám začne v uších pískat, snižte hlasitost nebo přehrávač vypněte.

Ohleduplnost

Nepoužívejte maximální hlasitost. Bude možné, abyste zachytili zvuky z okolí a je to ohleduplné vůči lidem ve vaší blízkosti.

Varování

Pokud při poslechu přehrávače začne vaším bezprostředním okolím bouřka, urychleně si sundejte sluchátka.

Čištění

- Povrch přehrávače otírejte kusem měkké látky lehce navlhčené ve vodě nebo ve slabém roztoku saponátu.
- Pravidelně čistěte zástrčku sluchátek.

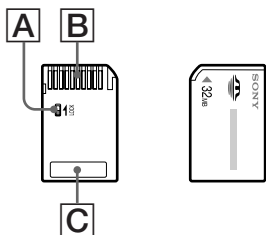
Poznámky

- Nepoužívejte drsné materiály, čisticí prášky ani rozpouštědla (alkohol nebo benzín). Mohli byste poškodit povrchovou vrstvu.
- Dbejte na to, aby se nedostala voda do USB kolébky nebo nahrávací USB kolébky, která se může zadržet v prostoru propojovací části.

V případě jakýchkoliv otázek nebo problémů, které se týkají přehrávače, se obraťte na nejbližšího prodejce Sony.

Bezpečnostní upozornění (pokr.)

Zacházení s “Memory Stick Duo” kartou



- Nepolepujte povrch “Memory Stick Duo” karty, mohla by se zachytit v přehrávači.
- Nahrávání, editace nebo mazání dat uložených na “Memory Stick” kartě není možné, pokud je přepínač ochrany proti zápisu nastaven na “LOCK.” (A)
- Pro nastavení přepínače použijte špičatý předmět.
- Během čtení nebo zápisu dat nevysunujte “Memory Stick” kartu.
- Neprovádějte následující operace, aby nedošlo k poškození dat.
 - Během čtení nebo zápisu dat nevysunujte “Memory Stick” kartu ani nevypínejte přehrávač.
 - Nepoužívejte přehrávač na místech, které jsou vystaveny statické elektřině nebo elektronickému rušení.
- Doporučujeme zálohovat důležitá data.
- Při popisování “Memory Stick” karty na k tomu určeném místě (C) nepoužívejte příliš velký tlak.
- Uchovávejte “Memory Stick” kartu v dodaném obalu.
- Nedotýkejte se konektorů “Memory Stick” karty prsty nebo kovovými předměty. (B)
- Kartu neohýbejte, nepouštějte na zem ani nevystavujte silným otřesům.
- Kartu nerozebírejte a ani ji nijak neupravujte.
- Nenechte kartu navlhnout.
- Nepoužívejte a neponechávejte přehrávač na místech, která jsou vystavena:
 - extrémně vysoké teplotě, jako například v autě zaparkovaném na slunci
 - přímému slunci
 - vysoké vlhkosti nebo korozivním látkám

Likvidace přehrávače

V přehrávači je zabudovaná NiH baterie. Při likvidaci přehrávače dbejte platných předpisů.

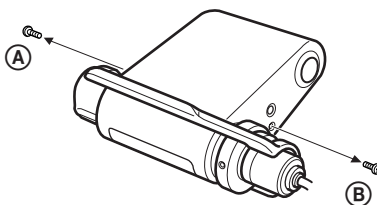
V některých zemích je likvidace tohoto druhu baterií přísně regulována. Seznamte se s místními předpisy.

Poznámka

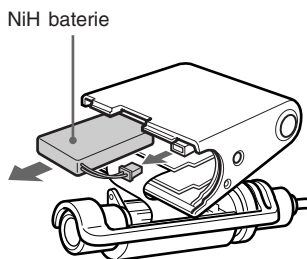
S výjimkou likvidace přehrávač nerozebírejte.

Vyjmutí NiH baterie

- 1 Odšroubujte šrouby (A) a (B) na stranách pomocí křížového šroubováku.



- 2 Sejměte kryt.



- 3 Odpojte konektor a vyjměte baterii.
- 4 Odizolujte svorky baterie obalením izolační páskou

Řešení problémů

Pokud se při používání přehrávače objeví jakékoliv problémy, postupujte podle následujících kroků dříve, než budete problém konzultovat s prodejcem Sony. Pokud problém přetrvává, konzultujte ho s nejbližším prodejcem Sony. Problémy, které vzniknou po připojení k počítači, viz “Řešení problémů” v nápovědě dodaného softwaru.

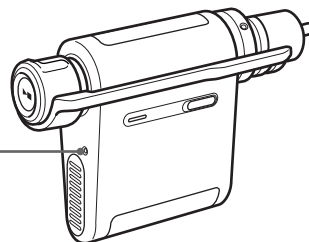
Obnovení výchozího nastavení přehrávače

Pokud přehrávač nefunguje normálně, nebo není slyšet zvuk, i po zkontrolování všech možností v následující tabulce, stisknutím tlačítka Reset špičatým předmětem na déle než jednu vteřinu obnovíte výchozí nastavení.

Tip

Po stisknutí tlačítka budou z paměti vymazány všechny audio soubory.

Tlačítko Reset



O jaký problém se jedná?

Při používání

| Příznaky | Příčina/Řešení |
|---|---|
| Zcela bez zvuku nebo je slyšet pouze šum. | <ul style="list-style-type: none">Hlasitost je ztlumena. → Zvyšte hlasitost (strana 23).Sluchátka nejsou připojena dostatečně pevně. → Připojte sluchátka pevně (strana 26).Zástrčka je znečištěna. → Očistěte ji kusem měkké suché látky.Skladby mají omezenou dobu přehrávání. → Skladby, jejichž doba pro přehrávání vypršela, nelze přehrát.V paměti nejsou uloženy audio soubory. → Pokud se na displeji objeví nápis “NO DATA,” přeneste z počítače do přehrávače nějaké skladby. |
| Tlačítka nefungují. | <ul style="list-style-type: none">Byla aktivována funkce HOLD. → Nastavte HOLD přepínač na „OFF“ (strana 32).Uvnitř přehrávače zkondenzovala vlhkost. → Ponechte přehrávač několik hodin v klidu.Nabití baterie je nedostačující. → Nabijte baterii (strana 11)Přehrávač byl umístěn do USB kolébky nebo nahrávací USB kolébky. → Po umístění přehrávače do USB kolébky jsou všechna tlačítka nefunkční. |
| Hlasitost není dostatečná. | <p>Je zapnutá funkce AVLS. → Zrušte nastavení AVLS (strana 35).</p> |
| Z pravého sluchátka nevychází zvuk. | <p>Sluchátková zástrčka není zcela zasunuta. → Zasuňte ji úplně (Strana 26).</p> |
| Přehrávání se najednou zastaví. | <p>Baterie je téměř vybitá. → Nabijte baterii (strana 11).</p> |

Displej

| Příznaky | Příčina/Řešení |
|-------------------------|--|
| Podsvícení se nezapíná. | LIGHT je nastaveno na "OFF." → V menu nastavte "LIGHT" na "ON" (strana 37). |
| "□" se objeví v názvu. | Tímto symbolem jsou nahrazeny znaky, které nelze na přehrávači zobrazit. → Přejmenujte skladbu pomocí dodaného programu SonicStage. |

Nabíjení baterie

| Příznaky | Příčina/Řešení |
|-----------------------------------|---|
| Výdrž baterie je krátká | <ul style="list-style-type: none">• Teplota okolí je pod 5 °C. → Výdrž baterie se při nižší teplotě zkrátí. Nejedná se o poruchu.• Přehrávač nebyl delší dobu používán. → Výkon baterií se zlepší po opakovaném nabíjení a vybití.• Je třeba vyměnit baterii. → Kontaktujte prodejce Sony• Nabíjení nebylo dostatečně dlouhé. → Přehrávač potřebuje 15 minut na zkontrolování stavu baterie, než začne s nabíjením. Jedná se o ochranu baterie. Pokračujte v nabíjení, dokud nebude dokončeno (zhasne CHARGE indikátor). |
| Indikátor nabíjení se nerozsvítí. | <ul style="list-style-type: none">• Přehrávač nefunguje správně. → Stiskněte tlačítko Reset (strana 48). |
| Indikátor nabíjení bliká. | Pokoušíte se nabíjet baterii při příliš nízké nebo vysoké teplotě okolí. → Nabíjejte baterii při teplotách mezi 5 °C a 35 °C. Baterie se nezačne nabíjet při nízké nebo vysoké teplotě, aby nedošlo k jejímu poškození. |

Problémy po připojení k počítači nebo s dodaným softwarem

| Příznaky | Příčina/Řešení |
|---|---|
| Software nelze nainstalovat. | Operační systém není kompatibilní s programem. → Bližší informace, viz samostatný návod k obsluze programu SonicStage |
| Po připojení přehrávače k počítači pomocí speciálního USB kabelu se neobjeví nápis "CONNECT." | <ul style="list-style-type: none">• Počkejte na autorizaci SonicStage softwaru.• Na počítači je spuštěna jiná aplikace. → Počkejte chvíli a znovu připojte USB kabel. Pokud problém přetrvává, odpojte USB kabel a restartujte počítač. Potom kabel znovu připojte.• Speciální USB kabel je odpojen. → Připojte speciální USB kabel.• Je používán USB hub. → Připojení přes USB hub není garantováno. Připojte speciální USB kabel přímo k počítači. |

Řešení problémů (pokračování)

| Příznaky | Př. íčina/Řešení |
|---|--|
| Přehrávač není po připojení počítačem správně rozpoznán. | <ul style="list-style-type: none">• Přehrávač není správně zasunut do USB kolébky nebo nahrávací USB kolébky. → Umístěte ho správně.• Speciální USB kabel je odpojen. → Připojte USB kabel.• Do počítače nebyl nainstalován ovladač pro přehrávač. → Nainstaluje ovladač (strana 15). Ovladač se nainstaluje automaticky spolu s instalací programu SonicStage z dodaného CD-ROM disku. |
| Skladbu nelze přenést. | <ul style="list-style-type: none">• USB kabel není správně připojen. → Připojte USB kabel správně.• Skladba již byla třikrát přenesena. (Program SonicStage není od verze 2.0 takto omezen) → Přeneste skladbu nejprve do počítače a potom znovu do přehrávače.• V paměti (zabudované paměti nebo na paměťové kartě), kam chcete soubor přenést, není dostatek volného místa. → Přeneste zpět nepotřebné skladby a uvolněte tak místo v paměti.• Do paměti přehrávače bylo již přeneseno 400 skladeb nebo skupin. → Do paměti přehrávače lze maximálně přenést 400 skladeb nebo skupin.• Na "Memory Stick" kartu bylo již přeneseno 400 skladeb nebo skupin. → Na "Memory Stick" kartu lze maximálně přenést 400 skladeb nebo skupin.• Audio soubory s omezením doby nebo počtu přehrávání nemusí být možné přenést vzhledem k omezením nastaveným držiteli jejich autorských práv. Podrobnosti o audio souboru získáte od distributora.• Karta, na kterou chcete přenést audio soubory nepodporuje technologii MagicGate. → Použijte MagicGate-kompatibilní "Memory Stick Duo" kartu. |
| Příliš velký počet audio souborů připravených k přenosu. (K dispozici je kratší čas pro nahrávání.) | <ul style="list-style-type: none">• Volné místo v paměti (zabudovaná paměť nebo "Memory Stick" karta), do které chcete přenést soubory, není dostatečné pro velikost souborů, které jste se pokusili přenést. → Přeneste do počítače nepotřebné soubory.• Na paměťovém médiu (v zabudované paměti nebo na "Memory Stick" kartě) jsou kromě audio souborů uložena i jiná data. → Přeneste jiná data do počítače a uvolněte tak místo pro audio soubory. |
| Audio soubory nelze přenést zpět do počítače. | <ul style="list-style-type: none">• Pokoušíte se přenést soubory do jiného počítače, než se kterého byly původně přeneseny. → Audio soubory lze přenést pouze do stejného počítače, ze kterého byly přeneseny do přehrávače.• Audio soubory byly z počítače vymazány. → Audio soubor nelze přenést do počítače, pokud z něj byl již dříve vymazán. Vymažte soubor i z přehrávače. |

| | |
|--|---|
| Audio soubory se někdy přenesou do počítače samovolně. | Pokud vymažete audio soubor z přehrávače pomocí programu SonicStage na počítači, ze kterého nebyl soubor do přehrávače přenesen, soubor se po připojení k příslušnému počítači přenese automaticky. Počet zbývajících přenosů se automaticky zvýší. |
| Po připojení přehrávač k počítači se rozpozná "Memory Stick" karta, ale soubory se nezobrazí. | <ul style="list-style-type: none"> • "Memory Stick" není zasunuta do přehrávače. → Zasuňte "Memory Stick" kartu. • Vyskytl se problém s kartou. → Zasuňte "Memory Stick" kartu a zkontrolujte displej po odpojení USB kabelu od přehrávače. Jestliže se objeví chybové hlášení, vyhledejte jeho význam v tabulce na straně 53 až 54. • Počítač přešel do režimu spánku a vrátil se zpět. → Po probuzení počítače z režimu spánku nemusí být možné přenést správně soubory. Odpojte a znovu připojte USB kabel. |
| Fungování přehrávače bude po připojení k počítači nestabilní. | Použili jste USB hub nebo USB prodlužovací kabel. → Připojení pomocí USB hubu nebo USB prodlužovacího kabelu není garantováno. Připojte USB kabel přímo k počítači. |
| "Failed to authenticate Device/Media" se objeví na obrazovce po připojení přehrávače k počítači. | Přehrávač není připojen k počítači správně. → Ukončete program SonicStage a zkontrolujte připojení pomocí USB kabelu. Restartujte program SonicStage. |

Nahrávání (Pouze pro NW-MS77DR)

| Příznaky | Příčina/Řešení |
|--|--|
| Tlačítka na nahrávací USB kolébce nefungují. | <ul style="list-style-type: none"> • Přepínač pro výběr nahrávání je nastaven na „USB/KEY PROTECT.“ → Nastavte přepínač na „LINE IN“. • Nahrávací kabel není správně připojen do LINE IN konektoru. → Připojte optický digitální kabel nebo propojovací kabel (analogový) do LINE IN konektoru. • Nahrávací USB kolébka není napájena. → Připojte správně dodaný AC adaptér |
| Během nahrávání se objeví chyba. | <ul style="list-style-type: none"> • Hudba se nepřenesla. → Zkontrolujte funkčnost zdroje pro nahrávání (digitální/analogové audio zařízení). Před opakovaným spuštěním nahrávání nezapomeňte stisknout tlačítko STOP na nahrávací USB kolébce. • Přístroj je vystaven vibracím. → Pokud je přístroj vystaven vibracím, může se během nahrávání objevit chyba. Umístěte přístroj na stabilní místo, stisknutím tlačítka STOP vymažte chybové hlášení a začněte nahrávat znovu. |

Řešení problémů (pokračování)

Další

| Příznaky | Příčina/Řešení |
|---|---|
| Ovládání přehrávače není doprovázeno pípním. | BEEP je nastaveno na "OFF" → Nastavte v menu "BEEP" na "ON" (strana 37). |
| "Memory Stick" kartu nelze zasunout do přehrávače. | <ul style="list-style-type: none">• "Memory Stick" karta je vládána špatným koncem. → Kartu zasunujte do přehrávače správným koncem (strana 15, 19).• Nalepili jste na "Memory Stick" kartu popisku. → Kartu neoznačujte tímto způsobem. |
| Ztratilo se nastavení času. | Přehrávač nebyl delší dobu používán nebo nabíjen. → Nejedná se o závadu. |
| Přehrávač nebo USB kolébka se zahřívají. | Baterie se nabíjí nebo byla právě nabita. → Přehrávač nebo USB stojan se mohou při nabíjení nebo bezprostředně po jeho dokončení zahřát. |
| Nelze použít "Memory Stick" kartu používanou na jiném zařízení | <ul style="list-style-type: none">• "Memory Stick" karta byla naformátována na jiném zařízení než na počítači. → Přeneste nepotřebná data do počítače a "Memory Stick" kartu naformátujte v přehrávači (strana 44). |
| Na "Memory Stick" kartě nelze najít skupiny. | Data uložená na "Memory Stick" kartě nebo v zabudované paměti byla editována na zařízení, které nepodporuje funkci skupin. → Přeskupením můžete obnovit skupiny (strana 42). |
| Audio soubory uložené na "Memory Stick" kartě nelze přehrát jiným zařízením které podporuje práci s "Memory Stick" kartami. | Pokoušíte se přehrávat soubory ve formátu ATRAC3plus na zařízení, které nepodporuje ATRAC3plus formát |

Chybová hlášení

Pokud se na displeji objeví některé z chybových hlášení, zkontrolujte následující možnosti.


| Hlášení | Význam | Náprava |
|--------------|---|---|
| ACCESS | Komunikace s "Memory Stick" kartou. | Počkejte na její dokončení. Během komunikace kartu nevysunujte. |
| AVLS | Hlasitost přesáhla nastavenou úroveň po aktivaci AVLS funkce. | Snižte hlasitost nebo vypněte AVLS. |
| CANNOT PLAY | <ul style="list-style-type: none"> Přehrávač není schopen přehrávat některé soubory z důvodu nekompatibility. Přenos byl násilně přerušen. | Pokud soubor nemůžete přehrát, vymažte ho z "Memory Stick" karty. Podrobnosti, viz "Vymazání abnormálních dat z "Memory Stick" karty nebo zabudované paměti" (strana 55). |
| CANNOT REC | Po připojení přehrávače k nahrávací USB kolébce jste nastavili přepínač na "LINEIN" | Nejedná se o chybu. Počkejte, až budete schopni pokračovat v nahrávání |
| | Nahrávání se nepodařilo | Zkontrolujte připojení nahrávacího kabelu a začnete znovu nahrávat |
| | Nejsou k dispozici žádná data pro nahrávání | Audio data, které se pokoušíte nahrát nejsou kompatibilní s tímto zařízením |
| CONNECT | Přehrávač je připojen k počítači. | Nejedná se o chybu. Přehrávač lze ovládat pomocí SonicStage softwaru. Ovládací prvky přehrávače jsou nefunkční. |
| ERROR | Byla detekována chyba. | Konzultujte problém s prodejcem Sony. |
| EXPIRED | <ul style="list-style-type: none"> Vypršelo omezení přehrávání skladby. Nebyl nastaven čas před přehrávání skladby s časovým omezením. Skladba je omezena způsobem, který není kompatibilní s přehrávačem. | <ul style="list-style-type: none"> Pokud nebyl nastaven čas, nastavte ho (strana 34). Pokud soubor nemůžete přehrát, vymažte ho z "Memory Stick" karty. Podrobnosti, viz "Vymazání abnormálních dat z "Memory Stick" karty nebo zabudované paměti" (strana 55). Přehrávač nepodporuje obsah s omezeným počtem přehrávání. Podrobnosti, viz "Poznámka k přehrávání skladeb s omezeným počtem přehrávání" (strana 18). |
| FILE ERROR | <ul style="list-style-type: none"> Soubor nelze číst. Není to obvyklý soubor. | Vymažte chybný audio soubor. Podrobnosti, viz "Vymazání abnormálních dat z "Memory Stick" karty nebo zabudované paměti" (strana 55). |
| FORMAT ERROR | (Během přehrávání) "Memory Stick" karta obsahuje soubor ve formátu, který není kompatibilní s přehrávačem. | Naformátujte "Memory Stick" kartu podle návodu na straně 44. (Naformátujte kartu v přehrávači. Pokud ji naformátujete na jiném zařízení, nebude možné skladby přehrávat, i když je bude možné přenést z počítače.) |
| | (Během nahrávání) Skladba, kterou chcete nahrát je ve formátu, který není kompatibilní s přehrávačem. | Skladbu nelze nahrát, protože není kompatibilní s vaším přehrávačem |

| Hlášení | Význam | Náprava |
|----------------|---|---|
| GROUP FULL | Byl překročen maximální počet skupin v zabudované paměti nebo na paměťové kartě. | Po přenosu nezbytných skupin do počítače vymažte zbylé skupiny. Podrobnosti o přenosu naleznete v nápovědě k programu SonicStage. |
| HOLD | Všechna tlačítka jsou nefunkční po nastavení funkce HOLD. | Nastavením HOLD přepínače do polohy "OFF" obnovíte funkčnost tlačítek. |
| LOW BATT | Baterie je vybitá. | Nabijte baterii. |
| MEMORY FULL | Paměť je plná nebo obsahuje 400 skupin. | Vymažte některé skladby nebo skupiny. Skupina, která neobsahuje žádnou skladbu, je stále započítávána jako skupina. Skupinu bez skladeb vymažte pomocí SonicStage. |
| MG ERROR | Ochrana autorských práv zaznamenala neautorizovanou distribuci souborů. | Přenešte audio soubory do počítače, potom naformátujte "Memory Stick" kartu. (Podrobnosti, viz "Vymazání abnormálních dat z "Memory Stick" karty nebo zabudované paměti" na straně 55) |
| MS LOCKED | Ochrana proti zápisu na "Memory Stick" kartě je nastavena na "LOCK." | Vypněte ochranu na MS kartě při přenosu dat z přehrávače do počítače, formátování "Memory Stick" karty nebo při připojování k digitálnímu /analogovému audio zařízení pro nahrávání (NW-MS77DR) |
| NO AUDIO | <ul style="list-style-type: none"> • V zabudované paměti nebo na "Memory Stick" kartě nejsou žádné audio soubory. • Byla vložena jiná karta než MG-kompatibilní "Memory Stick Duo." | <p>Pokud na "Memory Stick" kartě nejsou žádné audio soubory, použijte SonicStage software pro jejich přenos.</p> <p>Vložte do přehrávače MG-kompatibilní "Memory Stick Duo" kartu (není dodána)</p> |
| NO DATA | Na "Memory Stick" kartě nejsou žádná data. | Použijte program SonicStage pro přenos audio souborů. |
| READ ONLY | Paměťová karta je pouze ke čtení. | Vložte do přehrávače MG-kompatibilní "Memory Stick Duo" kartu (není dodána). |
| STICK ERROR | <ul style="list-style-type: none"> • Nelze navázat komunikaci s "Memory Stick" kartou. • U karty nebo přehrávače se vyskytl problém. | <p>Vysuňte a znovu zasuňte kartu.</p> <p>Pokud problém přetrvává zaneste přehrávač s kartou k prodejci Sony.</p> |
| TYPE ERROR | Vložená "Memory Stick" karta není kompatibilní s přehrávačem. | V případě potřeby zasuňte do přehrávače MG-kompatibilní "Memory Stick Duo" kartu (není dodána). |

Vymazání abnormálních dat z “Memory Stick” karty nebo zabudované paměti

Pokud se na displeji objeví hlášení “CANNOT PLAY”, “EXPIRED”, “FILE ERROR”, “STICK ERROR”, nebo “MG ERROR”, jedná se o problém se všemi nebo některými daty zaznamenanými na “Memory Stick” kartě nebo vestavěné flash paměti.

Podle následujícího postupu vymažte data, která nelze přehrát.

- 1** Připojte přehrávač k počítači a spusťte SonicStage software.
- 2** Pokud jste zjistili, jaká data jsou problematická (např. po uplynutí doby pro přehrávání), vymažte je pomocí SonicStage programu.
- 3** Pokud problém přetrvává, klikněte na tlačítko  v SonicStage programu a přeneste do počítače všechna bezproblémová data.
- 4** Odpojte přehrávač od počítače a naformátujte “Memory Stick” kartu nebo vestavěnou paměť pomocí FORMAT menu (strana 44).

Poznámka

Pokud “Memory Stick” kartu naformátujete, smažou se také data zaznamenaná na jiných zařízeních. Před formátováním zkontrolujte obsah karty.

Podrobnosti naleznete v souborech nápovědy k SonicStage softwaru.

Technické údaje

Maximální nahrávací čas (Přibližně)

NW-MS70D/MS77DR; Pokud použijete pouze zabudovanou paměť:

| ATRAC3 | ATRAC3plus |
|---------------------------|---------------------------|
| 4 hod. 10 min. (132 kbps) | 2 hod. (256 kbps) |
| 5 hod. 20 min. (105 kbps) | 8 hod. 40 min. (64 kbps) |
| 8 hod. 30 min. (66 kbps) | 11 hod. 40 min. (48 kbps) |

NW-MS90D; Pokud použijete pouze zabudovanou paměť:

| ATRAC3 | ATRAC3plus |
|----------------------------|---------------------------|
| 8 hod. 20 min. (132 kbps) | 4 hod. (256 kbps) |
| 10 hod. 40 min. (105 kbps) | 17 hod. 20 min. (64 kbps) |
| 17 hod. (66 kbps) | 23 hod. 20 min. (48 kbps) |

Pokud použijete "Memory Stick" kartu (64MB):

| ATRAC3 | ATRAC3plus |
|--------------------|--------------------|
| 60 min. (132 kbps) | 30 min. (256 kbps) |
| 80 min. (105 kbps) | 130 min. (64 kbps) |
| 120 min. (66 kbps) | 170 min. (48 kbps) |

Pokud použijete "Memory Stick" kartu (128MB):

| ATRAC3 | ATRAC3plus |
|---------------------|--------------------|
| 120 min. (132 kbps) | 60 min. (256 kbps) |
| 160 min. (105 kbps) | 260 min. (64 kbps) |
| 240 min. (66 kbps) | 350 min. (48 kbps) |

Vzorkovací frekvence

44,1 kHz

Technologie audio komprese

„Adaptive Transform Acoustic Coding3“ (ATRAC3)

„Adaptive Transform Acoustic Coding3plus“ (ATRAC3plus)

Frekvenční rozsah

20 až 20,000 Hz

Výstup

Sluchátka: Stereo mini-jack

Poměr signálu k šumu (S/N)

79 dB nebo vyšší (mimo ATRAC3 66 kbps)

Dynamický rozsah

85 dB nebo vyšší (mimo ATRAC3 66 kbps)

Provozní teplota

0 °C až 35 °C

Zdroje napájení

- DC IN 1,2 V (ze zabudované akumulátorové baterie)
- DC IN 4,5 V (z AC napájecího adaptéru)
- USB (z počítače přes USB kabel)

Výdrž baterie (plynulé přehrávání)

ATRAC3 formát: Přibližně 44 hodin

ATRAC3plus formát: Přibližně 36 hodin

Rozměry

36,4 x 48,5 x 18 mm

(š/v/h, mimo přesahujících částí)

Hmotnost

Přibližně 54 g (bez "Memory Stick Duo" karty)

Dodané příslušenství

USB kolébka (NW-MS70D/NW-MS90D) (1)

Nahrávací USB kolébka (MS77DR) (1)

Sluchátka (1)

Speciální USB kabel (1)

AC napájecí adaptér (pro dodanou USB kolébku) (1)

Pytlík na přenášení (1)

Sluchátkový prodlužovací kabel (1)

Optický digitální kabel (MS77DR) (1)

Popruh (1)

Nástavce sluchátek (Velikost S,L) (NW-MS90D) (1)

CD-ROM (1)

Návod k obsluze (1)

Návod k obsluze SonicStage (1)

Volitelné příslušenství

MagicGate-kompatibilní „Memory Stick Duo“ karta

MSG-M128A (128MB)

MSG-M64A (64MB)

Změna vzhledu a technických údajů bez předchozího upozornění je vyhrazena.

Slovník

MagicGate

Technologie na ochranu autorských práv, která obsahuje autorizační a kódovací technologie. Autorizace zaručuje, že chráněný obsah bude přenášen pouze mezi příslušným zařízením a médii. Chráněný obsah je přenášen v kódované formě, čímž je znemožněno jeho neautorizované kopírování nebo přehrávání.

Poznámka

MAGICGATE je termín, který označuje technologii na ochranu autorských práv vyvinutou společností Sony. Konverze mezi dalšími médii není zaručena.

“MagicGate Memory Stick”

Kompaktní IC záznamová “Memory Stick” karta vybavená “MagicGate” technologií na ochranu autorských práv. Umožňuje nahrávat nebo přehrávat data, jako třeba hudbu, která vyžadují ochranu autorských práv. “MagicGate Memory Stick” kartu lze použít pro nahrávání všech typů digitálních dat pomocí všech zařízení kompatibilních s “Memory Stick” kartou. “MagicGate Memory Stick” kartu lze identifikovat podle “MG” a “MAGIC GATE” loga.

“Memory Stick”

“Memory Stick” je přenosné nahrávací médium zkonstruované na bázi integrovaného obvodu. Existují dva typy karet: “MagicGate Memory Stick” vybavená “MagicGate” technologií na ochranu autorských práv a standardní “Memory Stick” karta. Nahrávat lze obrázky nebo audio soubory pomocí audiovizuálních zařízení, která jsou kompatibilní s “Memory Stick” kartou nebo pomocí počítače. Na kartu lze ukládat data v různých formátech. (Informace o možnosti čtení různých formátů naleznete v instrukcích k jednotlivým zařízením.) Například lze uložit obrázky na “MagicGate Memory Stick” kartu pomocí příslušného zařízení, i když jsou na ní již zaznamenány audio soubory.

“Memory Stick Duo”

Existují dvě velikosti “Memory Stick” karty: standardní velikost a kompaktní “Memory Stick Duo” karta. “Memory Stick Duo” kartu lze použít v zařízení, které podporuje kartu standardní velikosti pomocí Memory Stick Duo adaptéru.

OpenMG

Technologie na ochranu autorských práv pro správu hudebního záznamu z EMD/Audio CD na osobním počítači. Aplikační software nainstalovaný na počítači kóduje digitální hudební obsah při nahrávání na pevný disk. To umožňuje přehrát hudbu na počítači, ale zabraňuje neautorizovanému přenosu přes síť (nebo jinými způsoby). Technologie na ochranu autorských práv v PC vyhovuje “MagicGate” standardu a umožňuje přenos digitálního hudebního obsahu z pevného disku počítače do příslušného zařízení.

SonicStage

Technologie na ochranu autorských práv pro správu hudebního záznamu z EMD/Audio CD na osobním počítači. Aplikační software nainstalovaný na počítači kóduje digitální hudební obsah při nahrávání na pevný disk. To umožňuje přehrát hudbu na počítači, ale zabraňuje neautorizovanému přenosu přes síť (nebo dalšími způsoby). Technologie na ochranu autorských práv v PC vyhovuje “MagicGate” standardu a umožňuje přenos digitálního hudebního obsahu z pevného disku počítače do příslušného zařízení.

ATRAC3

ATRAC3 (“Adaptive Transform Acoustic Coding3”) je technologie komprese hudby, která splňuje požadavky na vysokou kvalitu zvuku a míru komprese.

Míra komprese ATRAC3 je přibližně 10 vyšší než pro Audio CD, což vede ke zvýšení kapacity nosiče záznamu.

ATRAC3plus

ATRAC3plus poskytuje vyšší kompresi dat než ATRAC3. ATRAC3plus je nová technologie komprese hudby, která splňuje požadavky na vysokou kvalitu zvuku a míru komprese jako ATRAC3.

Bit rate (Přenosová rychlost)

Indikuje množství dat přenesených za vteřinu. Vyjadřuje se v jednotkách bps (bity za sekundu).

64 kbps odpovídá 64000 bitům dat za vteřinu. Vysoká rychlost odpovídá velkému objemu dat pro přehrávání hudby. Porovnáte-li hudbu ve stejném formátu (např., ATRAC3plus), tak 64 kbps soubory nabízejí vyšší kvalitu zvuku než 48 kbps. Audio soubory v jiných formátech, jako např. MP3, se kódují jiným způsobem, a proto kvalita jejich zvuku není určena jenom přenosovou rychlostí.

Přehled menu

Stisknutím tlačítka MENU zobrazte menu a pomocí ovladače „Shuttle“ (otáčení: výběr/stisknutí: potvrzení) změňte nastavení přehrávače.

Bližší informace o každém menu je na straně uvedené v závorce. Menu se symbolem “>” obsahuje podrobnější možnosti nastavení, které se objeví po stisknutí „Shuttle.“

| Displej (Menu) | Účel |
|---|--|
| PLAY MODE > (Režim přehrávání) | Nastavení oblíbeného režimu přehrávání. (strana 27) |
| DISPLAY > (Režim displeje) | Výběr režimu displeje. (strana 28) |
| VOL: (Předvolby hlasitosti) | Výběr předvolby hlasitosti. (strana 35) |
| SOUND > (Předvolby zvuku) | Výběr kvality zvuku. (strana 30) |
| BEEP: (Pípání) | Nastavil lze “ON” nebo “OFF.” (strana 37) |
| LIGHT: (LCD podsvícení) | “OFF”: vždy vypnuto “ON”: zapne se na tři vteřiny (strana 37) |
| TITLE: (přepínání mezi anglickým a japonským režimem) | Názvy lze zobrazit ve dvou režimech. Anglický je výchozí. Běžně nastavte tuto možnost. Nastavení není k dispozici pro NW-MS77DR. |
| DATE-TIME (Nastavení času) | Nastavení a zobrazení času. (strana 34) |
| PC CLK: (Synchronizace času s počítačem) | Nastavení synchronizace času přehrávače s vestavěnými hodinami v PC. (strana 33) |
| USB CHG: (USB CHARGE nastavení) | Nabíjení baterie přes USB pojení. (strana 43) |

| Displej (Menu) | Účel |
|--|--|
| ERASE > (Mazání audio souborů) | Mazání souborů z paměti přehrávače nebo z MG-kompatibilní „Memory Stick Duo” karty (není dodána) vložené do přehrávače. K dispozici je několik možností. (strana 41) |
| FORMAT > (Formátování paměti) | Přehrávač umožňuje naformátovat zabudovanou paměť nebo MG-kompatibilní „Memory Stick Duo” kartu (není dodána). (strana 44) |
| REGROUP > (Přeskupení dat) | Obnovení skupin. (strana 42) |
| BITRATE: (Výběr přenosové rychlosti) | Přehrávač umožňuje nastavit požadovanou přenosovou rychlost. (strana 39) (Pouze pro NW-MS77DR) |
| REC REMAIN > (Zobrazení času zbývajících pro nahrávání) | Přehrávač umožňuje zobrazit čas zbývajících pro nahrávání. (strana 29) (Pouze pro NW-MS77DR) |
| SYNC: (Nastavení synchronizovaného nahrávání) | „ON”: aktivuje synchronizované nahrávání. „OFF”: ruší synchronizované nahrávání. (strana 38) (Pouze pro NW-MS77DR) |
| EDIT NAME > (Úprava názvu skladby/skupiny) | Přehrávač umožňuje upravit název skladby/skupiny. (strana 39) (Pouze pro NW-MS77DR) |
| [RETURN] | Zrušení menu výběrem [RETURN] a stisknutím tlačítka Play/Stop. |

Index

A

| | |
|------------|----|
| ATRAC3 | 58 |
| ATRAC3plus | 58 |
| Audio CD | 6 |
| AVLS | 35 |

B

| | |
|---------|----|
| Baterie | 11 |
|---------|----|

C

| | |
|---------------|--------|
| CD (Audio CD) | 6 |
| CD-ROM | 10, 15 |
| Počítač | 6, 15 |

D

| | |
|-----------|-------------------|
| DATE-TIME | 34 |
| Displej | 17, 27, 53-55, 59 |

E

| | |
|------------|----|
| EMD služba | 6 |
| ERASE | 41 |

F

| | |
|-------------|-------|
| FORMAT | 36 |
| Formátování | 9, 36 |

H

| | |
|-----------|--------|
| Hlasitost | 35, 36 |
| Hodiny | 33, 34 |
| HOLD | 32 |

I

| | |
|--------------------|--------|
| Indikátor přístupu | 12, 17 |
|--------------------|--------|

L

| | |
|-------|----|
| LIGHT | 37 |
|-------|----|

M

| | |
|---|---------------|
| MagicGate | 8, 57 |
| MagicGate-kompatibilní “Memory Stick Duo” | 9, 15, 19, 54 |
| Vložení | 15, 19 |
| Vysunutí | 24 |
| “Memory Stick” | 8, 57 |
| MENU tlačítko | 27–31, 33–44 |
| “MG Memory Stick (MagicGate Memory Stick)” | 8, 57 |
| MP3 | 6 |

N

| | |
|----------------|--------|
| Nabíjení | 11, 43 |
| Nastavení času | 33, 34 |

O

| | |
|------------------------------|----|
| Obnovení nastavení | 48 |
| Opakování | 27 |
| OpenMG | 57 |
| Omezení hlasitosti (AVLS) | 35 |

P

| | |
|--|--------|
| PC CLK | 33 |
| Pípání | 37 |
| Podsvícení | 37 |
| Poslech | 22 |
| Problémy | 48 |
| Průzkumník (Windows Explorer) | 9, 32 |
| Předvolby zvuku (Digital Sound Preset) | 30 |
| Přehrávání | 23 |
| Přenos | 6, 15 |
| Přenosová rychlost | 39, 58 |
| Přeskupení | 42 |
| Přesun na začátek skladby | 24 |
| Příslušenství | 10 |

R

| | |
|----------------|----|
| RETURN | 59 |
| Režim displeje | 28 |

S

| | |
|---------------|------------------|
| Sériové číslo | 2, 10 |
| SHUF | 27 |
| Shuttle | 24, 27–31, 33–44 |
| Skupiny | 23, 24 |
| Sluchátka | 10, 22, 25, 26 |
| SonicStage | 57 |

T

| | |
|-------|----|
| TITLE | 28 |
|-------|----|

U

| | |
|-------------------|--------------------|
| USB kabel | 10, 16 |
| USB CHARGE | 43 |
| USB kolébka | 10, 11, 12, 16, 17 |
| Uzamčení tlačítek | 26 |

V

| | |
|----------|----|
| Vysunutí | 24 |
|----------|----|

W

| | |
|------------|---|
| WAV formát | 6 |
|------------|---|

<http://www.sony.net/>

Printed in Czech Republic
