

SONY®

2-630-434-12(1)

NW-E403/E405/E407

SK

Návod na použitie

---

Network Walkman

# Prenosný audio prehrávač

*Atrac3plus MP3*

Ak chcete priamo zobrazit' niektorú sekciu, kliknite na titul v PDF záložkách, titul v časti "Table of Contents" (Obsah) v návode na použitie alebo na číslo stránky vo vetách.

"Prehľad pre rýchle uvedenie do prevádzky" je umiestnený na konci tohto návodu.

© 2005 Sony Corporation



## VÝSTRAHA

**Aby ste predišli riziku vzniku požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom, nevystavujte zariadenie dažďu ani vlhkosti.**

Zariadenie neumiestňujte do uzavretých priestorov, ako sú knižnice alebo vstavané skrinky.

Aby ste predišli riziku vzniku požiaru, nezakrývajte ventilačné otvory na zariadení novinami, obrusmi, záclonou atď. Na zariadenie nekladte horiace sviečky.

Aby ste predišli riziku vzniku požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom, na zariadenie nekladte nádoby naplnené kvapalinou, napríklad vázy.

### Poznámka k umiestneniu

Ak používate zariadenie na miestach vystavených pôsobeniu statického alebo elektrického poľa, môže sa informácia o prenose pre príslušnú skladbu poškodiť. Autorizácia operácie prenosu v PC bude potom neúspešná.

### Informácia pre spotrebiteľov



Informujte sa o spôsobe likvidácie akumulátorov a nepoužiteľného zariadenia v zmysle platných miestnych predpisov a noriem.

## Informácie pre spotrebiteľov

### Záznam majiteľa

Typové označenie (Model No.) a výrobné číslo (Serial No.) sú umiestnené na zadnej strane zariadenia (pozri str. 8). Výrobné číslo si poznačte do kolónky uvedenej nižšie.

Keď budete kontaktovať autorizovaného predajcu Sony ohľadom tohto zariadenia, informujte ho o uvedenom označení/číslu.

Model No. \_\_\_\_\_

Serial No. \_\_\_\_\_

## INFORMÁCIA:

Správa federálnej komisie pre komunikácie (FCC-Federal Communication Commission)  
Toto zariadenie bolo testované a bolo zistené, že vyhovuje požiadavkám, stanoveným pre digitálne zariadenia triedy B, v zhode s časťou 15 predpisov FCC. Tieto predpisy boli zavedené kvôli zabezpečeniu dostatočnej a primeranej ochrany proti rušeniu pri inštaláciách zariadení v obytných oblastiach. Toto zariadenie generuje, používa a môže vyžarovať výkon v oblasti rádiových frekvencií, a ak nie je inštalované v súlade s príslušnými inštrukciami, môže spôsobovať rušenie a nežiaduce interferencie.

Nie je však možné zaručiť, že sa rušenie v špecifických prípadoch nevyskytne aj pri správnej inštalácii. Ak zariadenie spôsobuje rušenie príjmu rozhlasového a televízneho vysielania, čo je možné overiť zapnutím a vypnutím zariadenia, užívateľ by sa mal pokúsiť odstrániť rušenie pomocou nasledujúcich opatrení:

- Zmeniť orientáciu alebo umiestnenie prijímacej antény.
- Zväčšiť vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Zapojiť zariadenie do zásuvky v inom elektrickom obvode, než je zapojený prijímač.
- Konzultovať problém s predajcom, prípadne so skúseným rádio/TV technikom.

Upozorňujeme vás, že akoukoľvek zmenou alebo zásahom do zariadenia, ktoré nie sú výslovne uvedené v tomto návode na použitie, sa zbavujete práva na prípadnú reklamáciu tohto zariadenia.

Ak máte akékoľvek otázky alebo problémy týkajúce sa tohto zariadenia, navštívte stránku: [www.sony.com/walkmansupport](http://www.sony.com/walkmansupport) alebo kontaktujte najbližšieho predajcu Sony.

## Len modely NW-E405 a NW-E407

### Vyhľadanie o zhode

Obchodný názov:	Sony
Typové ozn.:	NW-E405 NW-E407
Zodp. spoločnosť:	Sony Electronics Inc.
Adresa:	16450 W. Bernardo Dr. San Diego, CA 92127 USA
Tel. číslo:	858-942-2230

Toto zariadenie spĺňa podmienky časti 15 predpisov FCC. Prevádzka je podmienená splnením dvoch podmienok: (1) Zariadenie nemôže spôsobovať rušivé interferencie a (2) zariadenie musí absorbovať všetky prijaté interferencie, vrátane interferencií, ktoré môžu spôsobiť neželanú prevádzku.

# Upozornenie pre užívateľov

## Dodávaný softvér

- Kopírovanie softvéru v celku alebo akýchkoľvek jeho súčastí a sprievodného návodu na použitie alebo jeho požičiavanie tretím osobám bez písomného povolenia vlastníka autorských práv je v rozpore so zákonom.
- Spoločnosť Sony nenesie žiadnu zodpovednosť za akékoľvek hmotné poškodenia, finančné straty ani za reklamácie vznesené tretími stranami, ktoré vzniknú používaním softvéru dodávaného s týmto zariadením.
- V prípade výskytu akýchkoľvek problémov so softvérom vyplývajúcich z výrobných závad bude zodpovednosť spoločnosti Sony výhradne obmedzená na výmenu chybného tovaru.
- Softvér je určený len pre používanie spolu so špecifikovaným zariadením.
- Právo na zmeny softvéru za účelom aktualizácie vyhradené.
- Na poruchy zariadenia spôsobené používaním tohto zariadenia s iným než dodávaným softvérom sa nevzťahujú záručné podmienky.

Program © 2001, 2002, 2003, 2004, 2005 Sony Corporation

Dokumentácia © 2005 Sony Corporation

Tento návod popisuje spôsob ovládania a prevádzky zariadenia Network Walkman. Podrobnosti o používaní dodávaného softvéru SonicStage pozri v návode na používanie softvéru SonicStage. Návod na použitie softvéru SonicStage sa nainštaluje spolu so softvérom SonicStage.

“WALKMAN” je ochranná známka spoločnosti Sony Corporation reprezentujúca stereo zariadenia so slúchadlami.

**WALKMAN** je obchodná značka spoločnosti Sony Corporation.

OpenMG a príslušné logo sú obchodné značky spoločnosti Sony Corporation.

SonicStage a logo SonicStage sú obchodné značky alebo ochranné známky spoločnosti Sony Corporation.

ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus a príslušné logá sú obchodné značky spoločnosti Sony Corporation. Microsoft, Windows a Windows Media sú ochranné známky alebo obchodné značky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo ostatných krajinách.

Všetky ochranné známky a obchodné značky sú obchodnými značkami alebo ochrannými značkami ich príslušných vlastníkov.

V tomto návode nie sú označenia <sup>TM</sup> a ® vždy uvádzané.

# Obsah

Prehľad .....	6
Možnosti používania Network Walkmana .....	6
Ďalšie funkcie .....	7
Kontrola dodávateľského príslušenstva .....	8
Umiestnenie ovládacích prvkov .....	9
Predná strana .....	9
Zadná strana .....	9
Displej .....	10

## Základné operácie

Prenos audio súborov z PC do vášho Network Walkmana/Nabíjanie .....	11
Počúvanie hudby zo zariadenia Network Walkman .....	14
Vyhľadávanie konkrétnej skladby (SEARCH) .....	15
Príklad vyhľadávania .....	16
Vyhľadávanie podľa názvu interpreta a prehrávanie skladby .....	17
Vyhľadávanie podľa názvu albumu a prehrávanie skladby .....	18
Vyhľadávanie podľa skupiny a prehrávanie skladby .....	19
Ďalšie operácie .....	20
Group Control Mode (režim riadenia skupín) .....	20

## Pokročilejšie operácie

Režim opakovaného prehrávania .....	21
Voľba režimu opakovania .....	21
Opakované prehrávanie skladieb (Track Repeat) .....	22
Opakované prehrávanie určitej časti (A-B Repeat) .....	23
Opakované prehrávanie určitých viet (Sentence Repeat) .....	24
Nastavenie počtu opakovaní .....	25
Prepínanie režimu zobrazovania .....	26
Prepínanie režimu zobrazovania .....	27
Voľba režimu zobrazenia (Display Screen) .....	27

Nastavenie vysokých a hlbokých tónov (Predvoľby digitálneho zvuku) .....	28
Výber nastavenia kvality zvuku .....	28
Nastavenie kvality zvuku .....	29
Zablokovanie ovládacích prvkov (HOLD) .....	30
Ukladanie iných ako audio údajov .....	30

## Nastavenie zariadenia Network Walkman

Nastavenie aktuálneho času (Date-Time) .....	31
Obmedzenie úrovne hlasitosti (AVLS) .....	32
Nastavenie hlasitosti funkciou Preset volume (predvolená hlasitosť) (Volume Mode) .....	33
Nastavenie úrovne hlasitosti v predvolenom režime (Preset Volume) .....	33
Prepnutie do manuálneho režimu (Manual Volume) .....	34
Úspora energie (Režim Power Save Mode) .....	35
Vypnutie zvukového signálu (Beep) .....	36

## Ďalšie funkcie

Formátovanie pamäte (Format) .....	37
Zmena nastavenia USB prepojenia (USB Bus Powered) .....	38
Zobrazenie informácií o prehrávači (Information) .....	39

## Ďalšie informácie

Bezpečnostné upozornenia .....	40
Likvidácia nepotrebného Network Walkmana .....	41
Riešenie problémov .....	42
Resetovanie zariadenia .....	42
Čo sa deje? .....	42
Hlásenia .....	46
Technické údaje .....	48
Slovník .....	50
Prehľad Menu .....	52
Index .....	53

# Prehľad

## Možnosti používania Network Walkmana

Najskôr musíte nainštalovať softvér "SonicStage" do vášho PC. Môžete jednoducho prenášať digitálne audio súbory z vášho PC do vstavanej pamäte typu Flash a kdekoľvek ich používať.

**1** Uloženie digitálnych audio súborov do PC.

Služby EMD (Electric Music Distribution)

Audio CD

Audio súbory vo formáte MP3, WAV a Windows® Media



Stiahnite si najnovšie audio súbory! Uložte si obľúbené skladby!

**2** Prenos súborov do zariadenia Network Walkman.



USB prepojenie

**3** Počúvanie hudby zo zariadenia Network Walkman.



## Ďalšie funkcie

- Malé rozmery, nízka hmotnosť, ochrana pred preskakovaním a vysoká mobilita.
- Nepretržité prehrávanie pri použití nabitelnejho Li-Ion (lítium-iónový) akumulátora  
Cca 50\*<sup>1</sup> hodín
- Čas nahrávania\*<sup>2</sup>  
NW-E403: 256 MB vstavaná pamäť typu Flash, viac ako 11 hodín a 40 minút.  
NW-E405: 512 MB vstavaná pamäť typu Flash, viac ako 23 hodín a 30 minút.  
NW-E407: 1 GB vstavaná pamäť typu Flash, viac ako 47 hodín a 00 minút.
- Dodávaný softvér SonicStage umožňujúci záznam audio CD diskov na pevný disk PC  
vo formáte ATRAC3plus (vysoká kvalita zvuku, vysoká miera kompresie).
- Audio súbory MP3 je možné pomocou softvéru SonicStage jednoducho prenášať do Network Walkmana.
- Opakovanie vety: Užitočná funkcia pri učení sa cudzieho jazyka.
- Vysokorýchlostný prenos pomocou USB kábla.
- Organický EL displej: môžete zobraziť názvy skladieb a mená interpretov.
- Funkcia Search: skladby môžete vyhľadávať podľa interpreta, albumu alebo skupiny.
- Funkcia ukladania (Storage): možnosť ukladania rôznych druhov dát a tiež audio súborov.

\*<sup>1</sup> Líši sa podľa formátu dát, nastavenia úspory energie atď. V tomto prípade sa výdrž akumulátora vzťahuje na nepretržité prehrávanie audio súborov vo formáte ATRAC3 s dátovým tokom 105 kb/s (str. 35).

\*<sup>2</sup> Líši sa podľa dátového toku (prenosovej rýchlosti) atď. pri zázname. V tomto prípade sa dostupný čas pre záznam vzťahuje na záznam s dátovým tokom 48 kb/s vo formáte ATRAC3plus.

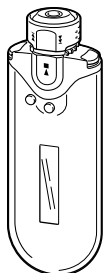
### POZNÁMKY:

- Nahrané záznamy je možné používať len pre osobné použitie. Verejná a iná produkcia je podmienená súhlasom vlastníka autorských práv.
- Spoločnosť Sony nezodpovedá za neúplnosť záznamu/sfahovania alebo za poškodenie dát, zapríčinených problémami so zariadením Network Walkman alebo PC.
- V závislosti od typu textu a znakov sa text zobrazovaný Network Walkmanom nemusí na displeji zariadenia zobraziť správne. Je to spôsobené:
  - Vlastnosťami pripojeného prehrávača.
  - Prehrávač nepracuje štandardne.
  - Informácia ID3 TAG pre skladbu je zapísaná v jazyku alebo znakmi, ktoré toto zariadenie nepodporuje.

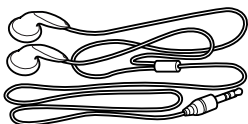
# Kontrola dodávaného príslušenstva

Skontrolujte dodávané príslušenstvo v balení.

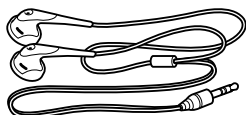
- Network Walkman (1)



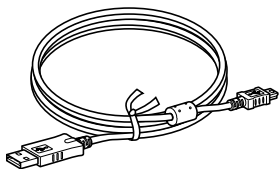
- Slúchadlá (1)  
NW-E403/E405



NW-E407



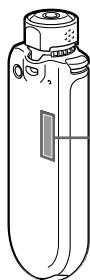
- Špecifický USB kábel (1)



- Predĺžovací kábel pre slúchadlá (len NW-E407) (1)
- Puzdro (len NW-E407) (1)
- Spona (1)
- CD-ROM disk so softvérom SonicStage, návodom na použitie (súbor PDF) a návodom na použitie softvéru SonicStage (súbor PDF) (1)
- Prehľad pre rýchle uvedenie do prevádzky (na konci tohto návodu)

## Výrobné číslo

Výrobné číslo je potrebné pre registráciu zákazníka. Číslo je vyznačené na zadnej strane vášho Network Walkmana.



Výrobné číslo

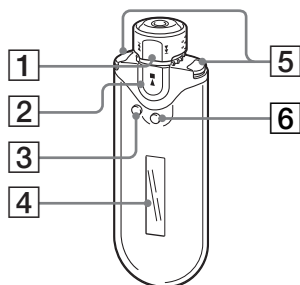
Výrobné číslo si poznačte. Keď budete kontaktovať predajcu Sony ohľadom tohto zariadenia, odvolajte sa na toto číslo. Výrobné číslo tiež môžete zobraziť v Menu (str. 39).



# Umiestnenie ovládacích prvkov

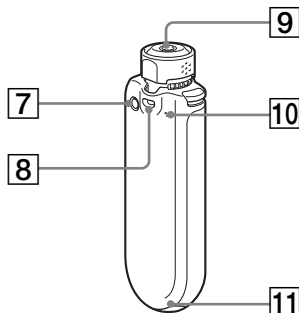
Podrobnosti o jednotlivých prvkoch pozri na stranách, ktorých čísla sú uvedené v zátvorkách.

## Predná strana



- 1** Ovládač Shuttle (str. 17 až 22, 25, 27 až 39)
- 2** Tlačidlo ►■ (str. 14 až 25, 27 až 29, 31 až 39)
- 3** Tlačidlo SEARCH/MENU (str. 15, 17 až 25, 27 až 29, 31 až 39)
- 4** Displej (str. 10, 15, 22, 26)  
Podrobnosti o displeji a ikonách pozri na str. 10.
- 5** Tlačidlo VOL (hlasitosť) +/- (str. 14, 33)
- 6** Tlačidlo DISPLAY (str. 26 to 27)

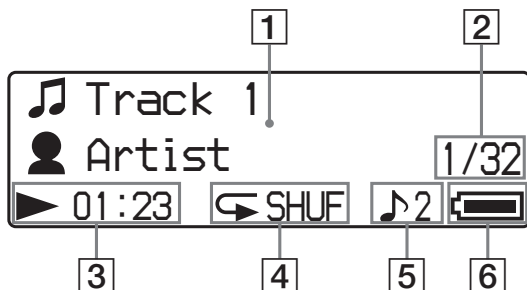
## Zadná strana



- 7** Tlačidlo REPEAT/SOUND (str. 22 až 24, 28)
- 8** Otvor pre upevnenie popruhu
- 9** Konektor slúchadiel (str. 14)
- 10** Tlačidlo Reset (str. 42)
- 11** USB konektor (str. 12)

pokračovanie

### Displej



- 1** Zobrazenie textovej/grafickej informácie (str. 15, 22)  
Zobrazenie názvu albumu, interpreta, čísla skladby, názvu skladby, aktuálneho dátumu a času (str. 26 až 28, 31), hlásení (MESSAGE) (str. 46) a ponuky Menu. Stláčaním tlačidla DISPLAY prepínate režim zobrazenia (str. 26 až 28). Ak zariadenie určitý čas nepoužívate, displej prepnete do režimu Power Save Mode alebo OFF (str. 35).
- 2** Číslo aktuálnej skladby/celkový počet skladieb v zozname Play Range  
Zobrazuje sa číslo aktuálne zvolenej alebo prehrávanej skladby a celkový počet skladieb v aktuálnom zozname Play Range.
- 3** Indikátor stavu prehrávania  
Zobrazí sa zvolený režim prehrávania (▶: Prehrávanie, ■: Zastavenie) a uplynulý čas.
- 4** Indikácia režimu opakovaného prehrávania (str. 22)  
Zobrazí sa ikona zvoleného režimu opakovania.
- 5** Indikácia predvoleného režimu Digital sound (digitálny zvuk) (str. 28 až 29)  
Zobrazí sa zvolená predvoľba pre digitálny zvuk, ak je nastavená.
- 6** Indikátor stavu akumulátora (str. 12 až 13)  
Zobrazuje sa stav akumulátora.

## Prenos audio súborov z PC do vášho Network Walkmana/Nabíjanie

### Poznámka

Pred prvým pripojením vášho Network Walkmana k počítaču najskôr nainštalujte do PC softvér SonicStage z dodávaného CD-ROM disku. Aj keď je už softvér SonicStage nainštalovaný, pred pripojením Network Walkmana k PC je potrebné nainštalovať softvér "SonicStage" (môže byť dostupná aktualizácia softvéru).

### **1 Do PC nainštalujte softvér SonicStage z dodávaného CD-ROM disku.**

Krok 1 je potrebné vykonať len pred prvým pripojením Network Walkmana k PC. Podrobnosti pozri tiež v Prehľade pre rýchle uvedenie do prevádzky (na konci tohto návodu).

Podrobnosti pozri tiež v návode na použitie softvéru SonicStage.

#### Rada

Návod na použitie softvéru SonicStage sa do PC nainštaluje spolu so softvérom SonicStage.

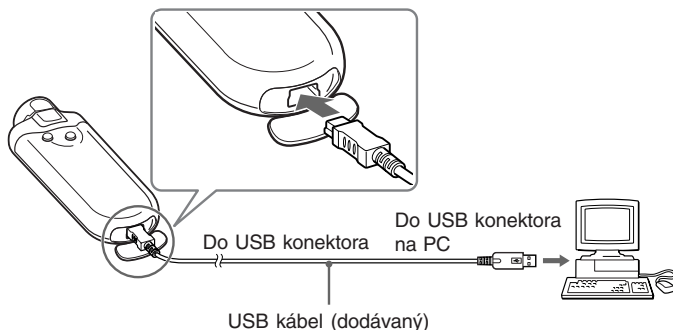
### **2 Import audio súborov do softvéru SonicStage.**

Podrobnosti pozri v návode na použitie softvéru SonicStage.



### 3 Pripojte Network Walkman k PC a nabite jeho akumulátor.

Malý konektor USB kábla pripojte do USB konektora na Network Walkmane a väčší konektor pripojte do USB konektora na PC.

Na displeji sa zobrazí "USB Connect".



### **Akumulátor Network Walkmana sa nabíja po pripojení špecifickým USB káblom.**

Indikátor stavu akumulátora: , nabíjanie je dokončené (čas nabíjania je cca 120 minút<sup>\*1</sup>). Pred prvým použitím Network Walkmana maximálne nabite jeho akumulátor (kým indikátor stavu akumulátora na displeji nezobrazuje .

<sup>\*1</sup> Približný čas nabíjania vybitého akumulátora, pri nastavení "USB Bus Powered" (str. 38) na "High-power 500mA" a pri izbovej teplote. Čas nabíjania závisí od stavu a zostávajúcej kapacity akumulátora.

Ak akumulátor nabíjate pri nízkej teplote, nabíjanie bude trvať dlhšie. Nabíjanie tiež trvá dlhšie, ak počas nabíjania prenášate do Network Walkmana audio súbor(y).

### **Výdrž akumulátora<sup>\*2</sup>**

Formát ATRAC3: Cca 50 hodín.

Formát ATRAC3plus: Cca 45 hodín.

Formát MP3: Cca 40 hodín.

<sup>\*2</sup> V prípade nastavenia úspory energie do štandardného režimu (str. 35). Výdrž akumulátora závisí od podmienok a teploty pri používaní.

## Indikátor stavu akumulátora

Ikona akumulátora na displeji sa mení nasledovne.



Kapacita akumulátora klesá spolu s poklesom na indikácii ikony akumulátora. Ak sa na displeji zobrazí "LOW BATTERY", Network Walkman nebude prehrávať. V takomto prípade nabíte akumulátor pripojením zariadenia k PC.

### Poznámky

- Akumulátor nabíjajte pri okolitej teplote v rozsahu 5°C až 35°C.
- Ikona nad hlásením "USB Connect" na displeji je počas sprístupňovania Network Walkmana PC dynamická. Kým sa ikona pohybuje a počas prenosu súborov neodpájajte USB kábel.
- Pri použití USB rozbočovača alebo predlžovacieho USB kábla nie je fungovanie Network Walkmana zaručené. Network Walkman pripojte k PC priamo cez špecifický USB kábel.
- Niektoré USB zariadenia pripojené k PC môžu rušiť funkčnosť Network Walkmana.
- Keď je zariadenie pripojené k PC, všetky ovládacie prvky na Network Walkmane sú nefunkčné.
- Keď je Network Walkman pripojený k PC, údaje uložené vo vstavanej Pamäti Flash môžete zobrazit v okne softvéru Windows Explorer.

## 4 Prenos audio súborov do Network Walkmana.

Informácie o prenose audio súborov do vstavanej pamäte Flash pozri v samostatnom návode na použitie softvéru SonicStage.

### Rada

Informácie o prenose audio súborov späť do PC pozri v návode na použitie softvéru SonicStage alebo v súboroch Online Help pre softvér SonicStage.

### Poznámky

- Ak sa počas prenosu dát odpojí USB kábel, v Network Walkmane môžu zostať nepotrebné dáta. V takomto prípade preneste audio súbory (vrátane iných než audio dát) späť do PC a naformátujte (str. 37) Network Walkman.
- Pri prenose audio súborov z PC do Network Walkmana pomocou softvéru SonicStage neodpájajte USB kábel, kým je ikona nad hlásením "USB Connect" na displeji Network Walkmana pohyblivá, alebo kým sa hlásenie "Transferred" v okne [Status] softvéru SonicStage nezmení na "-".

# Počúvanie hudby zo zariadenia Network Walkman

Pred použitím najskôr nabite akumulátor (str. 12). Potom do Network Walkmana preneste audio súbory.

## Poznámka

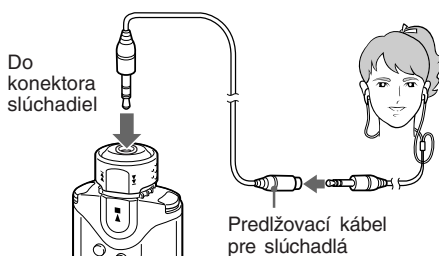
Pri používaní vášho Network Walkmana ho najskôr odpojte od PC.

## 1 Zapojte slúchadlá.



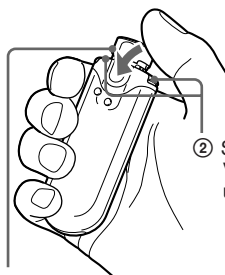
## Používanie predĺžovacieho kábla pre slúchadlá (len NW-E407)

Kábel zasúvajte, kým nezacvakne.



## 2 Spustíte prehrávanie.

- ① Stlačte tlačidlo ►■.

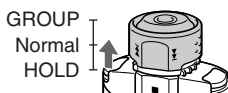


Ovládač Shuttle

- ② Stláčaním tlačidla VOL +/- nastavte úroveň hlasitosti.

## Ak prehrávanie nezačne

Skontrolujte, či ovládač Shuttle nie je v polohe HOLD (str. 30).



## Zastavenie prehrávania

Stlačte tlačidlo ►■.

## Nastavenie hlasitosti

Hlasitosť je možné nastaviť v režime Preset a Manual (str. 33 až 34).

## 💡 Rada

Ak zariadenie určitý čas nepoužívate, môžete nastaviť displej do režimu Power Save Mode alebo ho vypnúť (str. 35).

Ak nie je nastavený režim opakovaného prehrávania (str. 21), prehrávanie sa automaticky zastaví po prehraní poslednej skladby.

## Vyhľadávanie konkrétnej skladby (SEARCH)

Želané skladby môžete vyhľadávať 3 spôsobmi.

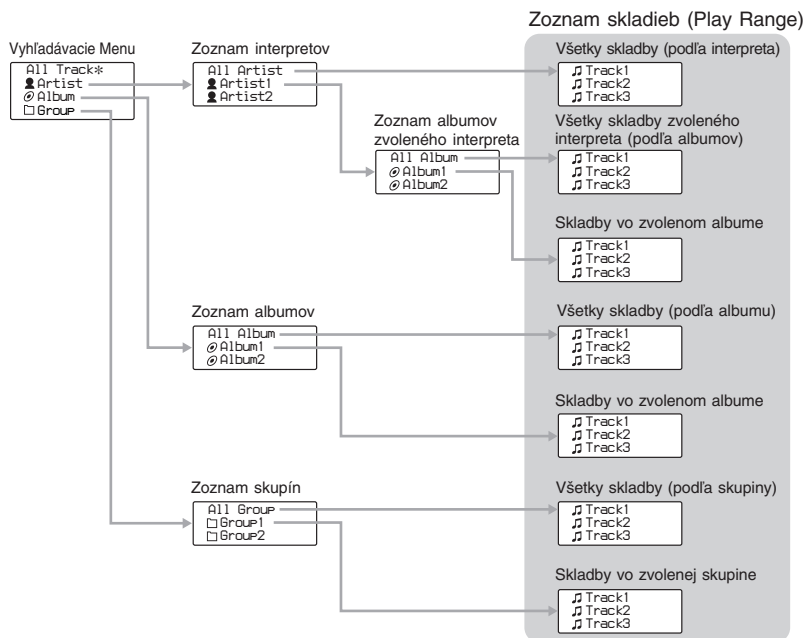
- Vyhľadávanie podľa názvu interpreta (👤Artist)
- Vyhľadávanie podľa názvu albumu (📀Album)
- Vyhľadávanie podľa skupiny\* prenesenej z PC pomocou softvéru SonicStage (📁Group)
  - \* Audio súbory prenesené z PC pomocou softvéru SonicStage sa pri prenášaní do vstavanej pamäte Flash vždy zoskupujú do skupín.

### Postup pri vyhľadávaní a zoznam Play Range

Stlačením tlačidla SEARCH/MENU zobrazíte vyhľadávacie Menu.

Ďalšiu úroveň zobrazíte stlačením tlačidla ▶■ a predchádzajúcu úroveň zobrazíte stlačením tlačidla SEARCH/MENU v zobrazení vyhľadávacieho Menu.

Vyhľadané skladby (v obrázku zvýraznené pozadím ■■■) sú zaradené do zoznamu Play Range (zoznam skladieb na prehrávanie). Ak nie je nastavený režim opakovaného prehrávania (str. 21), prehrávanie sa automaticky zastaví na konci zoznamu Play Range.



\* Ak zvolíte "All Track", zobrazí sa zoznam všetkých skladieb a zoznam Play Range bude "All".

## Príklad vyhľadávania

- ① Zobrazte vyhľadávacie Menu pre zvolenie “👤 Artist”.
  - ② Zo zoznamu interpretov zvolíte “👤 Artist B”.
  - ③ Zo zoznamu albumov interpreta Artist B zvolíte “📀 Album 5”.
- Zobrazí sa zoznam skladieb z albumu Album 5.  
V takomto prípade je zoznam skladieb zoznamom Play Range.
- ④ Zo zoznamu skladieb zvolíte “🎵 Track 15”.
  - ⑤ Stlačte tlačidlo ▶■.

Prehrávanie sa spustí od skladby Track 15.

Prehrávanie sa automaticky zastaví na konci skladby Track16 (v tomto prípade je to koniec zoznamu Play Range).

Všetky skladby vo vstavanej pamäti Flash

Album	Artist ...①	Track
Album 1	Artist A	Track01
Album 1	Artist A	Track02
Album 1	Artist A	Track03
Album 2	Artist A	Track04
Album 2	Artist A	Track05
Album 2	Artist A	Track06
Album 3	Artist B	Track07
Album 3	Artist B	Track08
Album 3	Artist B	Track09
Album 4	Artist C	Track10
Album 4	Artist C	Track11
Album 4	Artist D	Track12
Album 5	Artist A	Track13
Album 5	Artist B	Track14
Album 5	Artist B	Track15
Album 5	Artist B	Track16

Zoznam albumov interpreta Artist B

Artist	Album
Artist B	Album 3
Artist B	Album 3
Artist B	Album 3
Artist B	Album 5
Artist B	Album 5
Artist B	Album 5

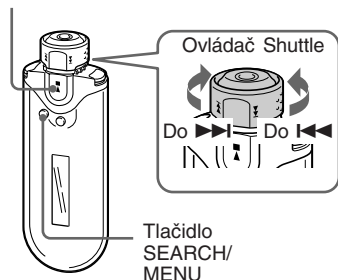
Skladby v albume Album 5

Album	Track
Album 5	Track14
Album 5	Track15...④
Album 5	Track16



## Vyhľadávanie podľa názvu interpreta a prehrávanie skladby

Tlačidlo ►■



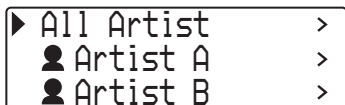
### 1 Stlačte tlačidlo SEARCH/MENU.

Zobrazí sa vyhľadávacie Menu.



### 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Artist" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

Zobrazí sa zoznam interpretov.



### 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte požadovaného interpreta a stlačením ►■ voľbu potvrdíte.

Zobrazí sa zoznam albumov zvoleného interpreta.

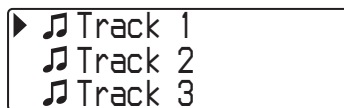


### 💡 Rada

Ak vo vrchnej časti zoznamu interpretov zvolíte "All Artist" a voľbu potvrdíte stlačením ►■, podľa názvu interpreta sa zobrazia všetky zoznamy všetkých skladieb (skladby jedného interpreta sa zobrazia v poradí podľa albumov). Zobrazený zoznam bude zoznamom Play Range. Pokračujte krokom 5 a spustíte prehrávanie.

### 4 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte požadovaný album a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

Zobrazí sa zoznam skladieb z albumu zvoleného interpreta. Zobrazený zoznam bude zoznamom Play Range.



### 💡 Rada

Ak vo vrchnej časti zoznamu albumov zvolíte "All Album" a voľbu potvrdíte stlačením ►■, podľa albumov sa zobrazia všetky zoznamy všetkých skladieb interpreta zvoleného v kroku 3. Zobrazený zoznam bude zoznamom Play Range.

### 5 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte požadovanú skladbu a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

Zvolená skladba sa prehrá.

Ak nenastavíte režim opakovania (str. 21), prehrávanie sa automaticky zastaví na konci zoznamu Play Range.

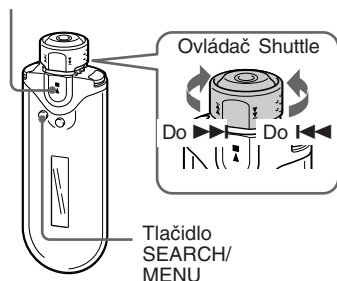
### Obnovenie predchádzajúceho zobrazenia

Stlačte tlačidlo SEARCH/MENU. Po stlačení SEARCH/MENU sa obnoví zobrazenie pre prehrávanie. Zobrazená bude prvá úroveň vyhľadávacieho Menu (zobrazenie z kroku 1).

pokračovanie

## Vyhľadávanie podľa názvu albumu a prehrávanie skladby

Tlačidlo ►■



### 1 Stlačte tlačidlo SEARCH/MENU.

Zobrazí sa vyhľadávacie Menu.



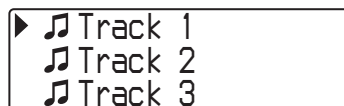
### 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "⊙Album" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

Zobrazí sa zoznam albumov.



### 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte požadovaný album a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

Zobrazí sa zoznam skladieb zo zvoleného albumu. Zobrazený zoznam bude zoznamom Play Range.



### 💡 Rada

Ak vo vrchnej časti zoznamu albumov zvolíte "All Album" a voľbu potvrdíte stlačením ►■, podľa albumov sa zobrazia všetky zoznamy všetkých skladieb. Zobrazený zoznam bude zoznamom Play Range.

### 4 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte požadovanú skladbu a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

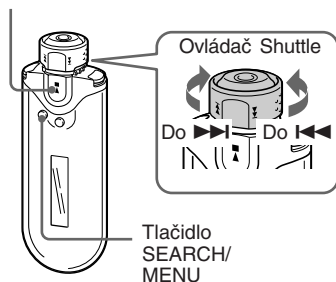
Zvolená skladba sa prehrá. Ak nenastavíte režim opakovania (str. 21), prehrávanie sa automaticky zastaví na konci zoznamu Play Range.

### Obnovenie predchádzajúceho zobrazenia

Stlačte tlačidlo SEARCH/MENU. Po stlačení SEARCH/MENU sa obnoví zobrazenie pre prehrávanie. Zobrazená bude prvá úroveň vyhľadávacieho Menu (zobrazenie z kroku 1).

## Vyhľadávanie podľa skupiny a prehrávanie skladby

Tlačidlo ►■



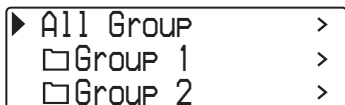
### 1 Stlačte tlačidlo SEARCH/MENU.

Zobrazí sa vyhľadávacie Menu.



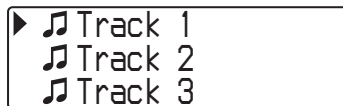
### 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "□Group" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

Zobrazí sa zoznam skupín.



### 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte požadovanú skupinu a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

Zobrazí sa zoznam skladieb zo zvolenej skupiny. Zobrazený zoznam bude zoznamom Play Range.



#### 💡 Rada

Ak vo vrchnej časti zoznamu skupín zvolíte "All Group" a voľbu potvrdíte stlačením ►■, podľa skupín sa zobrazia všetky zoznamy všetkých skladieb (skupina prenesených záznamov z PC). Zobrazený zoznam bude zoznamom Play Range.

### 4 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte požadovanú skladbu a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

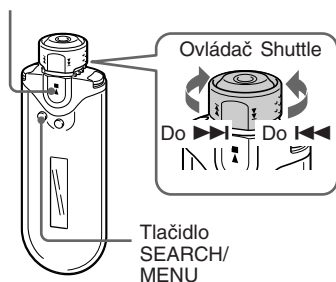
Zvolená skladba sa prehrá. Ak nenastavíte režim opakovania (str. 21), prehrávanie sa automaticky zastaví na konci zoznamu Play Range.

#### Obnovenie predchádzajúceho zobrazenia

Stlačte tlačidlo SEARCH/MENU. Po stlačení SEARCH/MENU sa obnoví zobrazenie pre prehrávanie. Zobrazená bude prvá úroveň vyhľadávacieho Menu (zobrazenie z kroku 1).

## Ďalšie operácie

Tlačidlo ►■



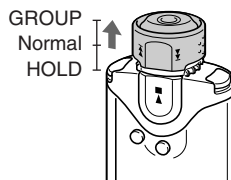
Pre	Operácie s ovládačom Shuttle
Posuv na začiatok ďalšej skladby* <sup>1</sup>	Otočte ovládač Shuttle do smeru ►►I.
Posuv na začiatok aktuálnej skladby* <sup>1</sup>	Otočte ovládač Shuttle do smeru I◄◄.
Zrýchlený posuv vpred* <sup>2</sup>	Otočte ovládač Shuttle do smeru ►►I a pridržte ho otočený.
Zrýchlený posuv vzad* <sup>2</sup>	Otočte ovládač Shuttle do smeru I◄◄ a pridržte ho otočený.

\*<sup>1</sup> Otočením a pridržením ovládača Shuttle do smeru ►►I (alebo I◄◄) v režime zastavenia prehrávania prepnete na začiatok nasledujúcej (alebo aktuálnej) skladby. Ak ovládač pridržíte dlhšie, súvislo prepínate na nasledujúce (alebo predchádzajúce) skladby.

\*<sup>2</sup> Rýchlosť sa pri zrýchlenom posuve vpred/vzad postupne zvyšuje.

## Group Control Mode (režim riadenia skupín)

Po nastavení ovládača Shuttle do polohy GROUP môžete používať režim Group Control Mode.



V režime Group Control Mode môžete prepínať na začiatok albumu alebo skupiny v zozname Play Range.

Pre	Operácie s ovládačom Shuttle
Posuv na začiatok nasledujúceho albumu/skupiny* <sup>1*2</sup>	Nastavte ovládač Shuttle so polohy album/skupiny* <sup>1*2</sup> GROUP a otočte ho do smeru ►►I.
Posuv na začiatok aktuálneho albumu/skupiny* <sup>1*2</sup>	Nastavte ovládač Shuttle so polohy album/skupiny* <sup>1*2</sup> GROUP a otočte ho do smeru I◄◄.

\*<sup>1</sup> Posuv na začiatok nasledujúcej (alebo aktuálnej) prvej skladby albumu, ak je aktuálny zoznam Play Range výsledkom vyhľadávania podľa názvu albumu alebo interpreta. Posuv na začiatok nasledujúcej (alebo aktuálnej) prvej skladby skupiny, ak je aktuálny zoznam Play Range zoznamom skladieb, ktorý vznikol ako výsledok "vyhľadávania podľa skupiny".

\*<sup>2</sup> Otočením a pridržením ovládača Shuttle do smeru ►►I (alebo I◄◄) v režime zastavenia prehrávania prepnete na začiatok nasledujúceho (alebo aktuálneho) albumu/skupiny v aktuálnom zozname Play Range. Ak ovládač pridržíte dlhšie, súvislo prepínate na nasledujúce (alebo predchádzajúce) albumy/skupiny.

## Režim opakovaného prehrávania

K dispozícii sú tri režimy opakovania: Track Repeat, A-B Repeat a Sentence Repeat (Opakovanie skladby, Opakovanie úseku A-B, Opakovanie vety).

### • Opakovanie skladby (Track Rep)

V tomto režime sa skladby prehrávajú nasledujúcimi tromi spôsobmi.

Režim Track Repeat	Postup
Repeat	Opakovane sa prehrávajú všetky skladby v zozname Play Range (určené na prehrávanie).
Single Repeat	Opakovane sa prehráva aktuálna skladba.
Shuffle Repeat	Opakovane sa v náhodnom poradí prehrávajú všetky skladby v zozname Play Range (určené na prehrávanie).

### • Opakovanie úseku A-B (A-B Rep)

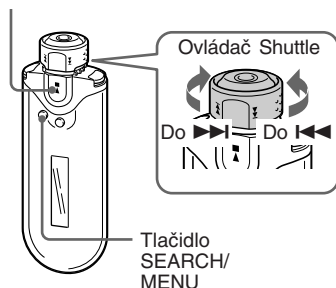
V tomto režime sa opakovane prehráva určená časť skladby.

### • Opakovanie vety (Sentence Rep)

V tomto režime sa opakovane prehrávajú hlasové údaje určenej časti skladby.

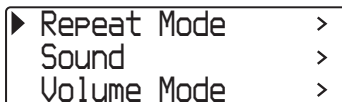
## Voľba režimu opakovania

Tlačidlo ►■



- 1** V režime zastavenia zatlačte a pridržte **SEARCH/MENU** na cca pol sekundy.

Zobrazí sa ponuka Menu.



- 2** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Repeat Mode>" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

## Režim opakovaného prehrávania

- 3** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte požadovaný režim opakovania a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.



Môžete zvoliť režim “Track Rep”, “A-B Rep” a “Sentence Rep”.

Každý zvolený režim je možné ovládať nižšie popísaným spôsobom.

- Track Rep: pozri časť “Opakované prehrávanie skladieb (Track Repeat)”.
- A-B Rep: pozri časť “Opakované prehrávanie určitej časti (A-B Repeat)”.
- Sentence Rep: pozri časť “Opakované prehrávanie určitých viet (Sentence Repeat)”.

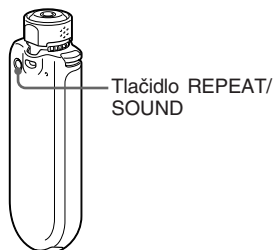
- 4** Stlačením tlačidla SEARCH/MENU vypnete režim Menu.

### Poznámky

- Ak nepoužijete žiadny ovládací prvok cca 60 sekúnd, automaticky sa obnoví zobrazenie pre prehrávanie.
- Ak vo vstavanej pamäti Flash nie sú žiadne audio súbory, nie je možné nastaviť žiadny režim opakovaného prehrávania.
- Po pripojení Network Walkmana k PC sa zvolený režim opakovaného prehrávania automaticky zruší.
- Keď zmeníte zoznam Play Range, zvolený režim opakovaného prehrávania sa zruší.
- Režim opakovaného prehrávania môžete zvoliť iba v režime zastavenia.

## Opakované prehrávanie skladieb (Track Repeat)

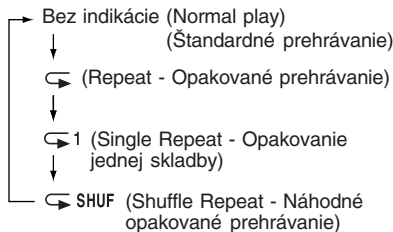
Režim Track Repeat môžete zmeniť stlačením tlačidla REPEAT/SOUND. Aktuálny režim Track Repeat je indikovaný ikonou na displeji.



Ikona Track Repeat

**Najsôr zvolíte režim Track Repeat (Track Rep) (str. 21). Potom opakovaným stláčaním REPEAT/SOUND zvolíte požadovaný režim opakovania.**

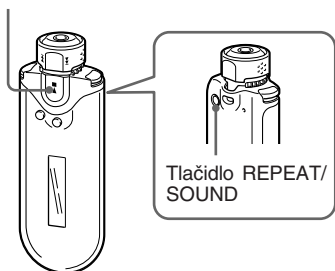
Každým stlačením sa ikona Track Repeat zmení nasledovne:



## Opakované prehrávanie určitej časti (A-B Repeat)

Počas prehrávania skladby môžete nastaviť počiatočný bod (A) a koncový bod (B) časti, ktorú chcete opakovane prehrávať.

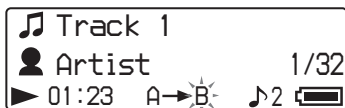
Tlačidlo ►■



**1** Zvoľte režim A-B Repeat (A-B Rep) (str. 21).

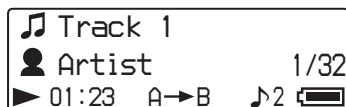
**2** Stlačením tlačidla ►■ spustíte prehrávanie.  
Bliká "A →".

**3** Stlačením tlačidla REPEAT/SOUND nastavíte počas prehrávania počiatočný bod (A).  
Zobrazí sa "A →" a bliká "B".



**4** Stlačením tlačidla REPEAT/SOUND nastavíte koncový bod (B).

Zobrazí sa "A→B" a zvolená časť sa opakovane prehráva.



### Poznámky

- Režim A-B Repeat nie je možné nastaviť pre časť, ktorá pozostáva z 2 alebo viacerých skladieb.
- Ak nenastavíte koncový bod (B), automaticky sa nastaví na koniec skladby.
- Otočením ovládača Shuttle zrušíte už nastavený počiatočný bod (A).

### Vymazanie počiatočného (A) a koncového bodu (B)

- Počas prehrávania v režime A-B Repeat stlačte REPEAT/SOUND.
- Počas prehrávania v režime A-B Repeat stlačte SEARCH/MENU.
- Počas prehrávania v režime A-B Repeat zvoľte nastavením ovládača Shuttle do polohy GROUP režim Group Control Mode.
- Počas prehrávania v režime A-B Repeat zvoľte otáčaním ovládača Shuttle nasledujúcu alebo predchádzajúcu skladbu.  
(Režim A-B Repeat sa nezruší.)

### Zrušenie režimu A-B Repeat

Režim Repeat je možné zmeniť v ponuke Menu (str. 21).

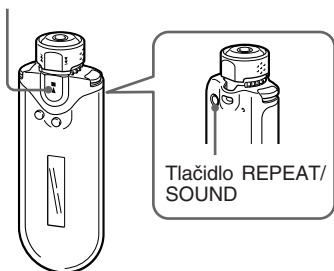
### Opakované prehrávanie určitých viet (Sentence Repeat)

Táto funkcia automaticky zisťuje iba hlasové údaje medzi miestami bez záznamu (tiché pasáže bez zvuku) a vykoná určitý počet opakovaných prehrávaní hlasových údajov. Funkcia je vhodná, ak sa učíte nejaký jazyk podľa záznamu neobsahujúceho hudbu.

#### Rada

Výrobné nastavenie je na 2 opakovania pre každú vetu. Toto nastavenie je však možné zmeniť. Pozri časť "Nastavenie počtu opakovaní" na str. 25.

Tlačidlo  

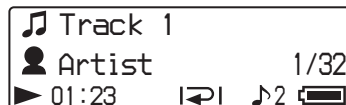


**1** Zvoľte režim opakovania vety (Sentence Rep) (str. 21).

**2** Stlačením tlačidla   spustíte prehrávanie.

### **3** Počas prehrávania stlačením REPEAT/SOUND nastavte počiatočný bod.

Network Walkman zisťuje hlasové časti po ďalšie miesto bez záznamu (tichú pasáž bez zvuku) a spustí opakované prehrávanie hlasovej časti podľa nastaveného počtu opakovaní (str. 25). Napríklad ak nastavíte počet opakovaní na 3, hovorená časť zaznie 4x - prvýkrát sa prehrá a 3x sa zopakuje.



#### **Poznámky**

- Hlasové a iné ako hlasové časti kratšie ako 1 sekunda sa neidentifikujú.
- Ak sa až do konca skladby (do pasáže bez zvuku) neidentifikuje iná ako hlasová časť, koncový bod skladby je označený ako koniec hlasovej časti a bude sa opakovať takáto hlasová časť.

#### **Zrušenie nastaveného bodu**

- Počas prehrávania v režime Sentence Repeat stlačte REPEAT/SOUND.
- Počas prehrávania v režime Sentence Repeat stlačte SEARCH/MENU.
- Počas prehrávania v režime Sentence Repeat zvoľte nastavením ovládača Shuttle do polohy GROUP režim Group Control Mode.
- Počas prehrávania v režime Sentence Repeat zvoľte otáčaním Ovládača Shuttle nasledujúcu alebo predchádzajúcu skladbu.

(Režim Sentence Repeat sa nezruší.)

#### **Zrušenie režimu Sentence Repeat**

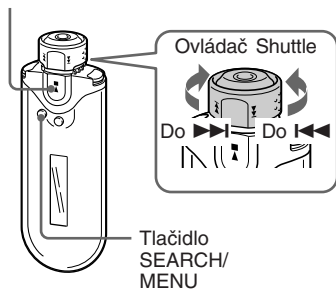
Režim Repeat je možné zmeniť v ponuke Menu (str. 21).



## Nastavenie počtu opakovaní

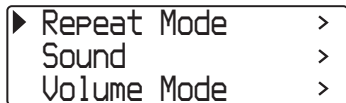
V režime Sentence Repeat (Sentence Rep) môžete nastaviť počet opakovaní prehrávania (1-9) jednej vety.

Tlačidlo ►■



- 1** V režime zastavenia zatlačte a pridržte SEARCH/MENU na cca pol sekundy.

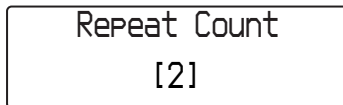
Zobrazí sa ponuka Menu.



- 2** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Repeat Mode>" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

- 3** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Sentence Rep" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

Na displeji sa hodnota počtu opakovaní "Repeat Count" zobrazí v hranatých zátvorkách [ ].



- 4** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte požadovaný počet opakovaní a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

Stlačením tlačidla SEARCH/MENU obnovte zobrazenie predchádzajúcej úrovne Menu.

Opakovaným stláčaním tlačidla režim Menu vypnete.

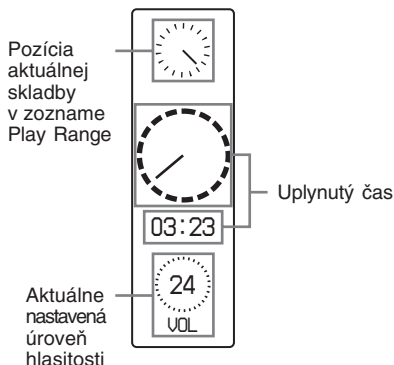
## Prepínanie režimu zobrazenia

Počas prehrávania alebo zastavenia môžete na displeji zobraziť rôzne informácie. Režim zobrazenia prepínate tlačidlom DISPLAY. Dostupné sú 4 typy zobrazení a želané zobrazenie môžete zvoliť v režime Menu (str. 27).

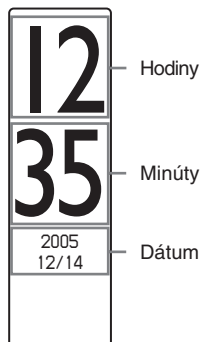
- Property: Zobrazenie aktuálneho zoznamu Play Range, čísla aktuálneho albumu/ celkového počtu albumov v zozname Play Range, čísla aktuálnej skladby/celkového počtu skladieb v zozname Play Range, počtu skladieb v zozname Play Range, CODEC (typ kompresie) a dátový tok.



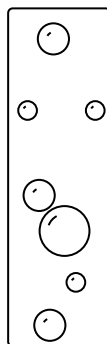
- Lap Meter: Zobrazenie pozície aktuálnej skladby v rámci zoznamu Play Range, uplynulého času a aktuálne nastavenej úrovne hlasitosti.



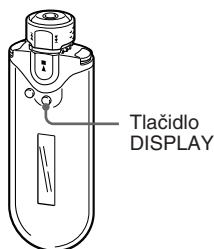
- Clock: Zobrazenie aktuálneho času a dátumu.



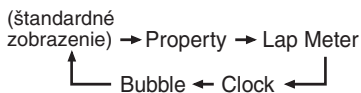
- Bubble: Zobrazenie animácie bubliniek.



## Prepínanie režimu zobrazenia



V režime prehrávania alebo zastavenia stláčajte DISPLAY.



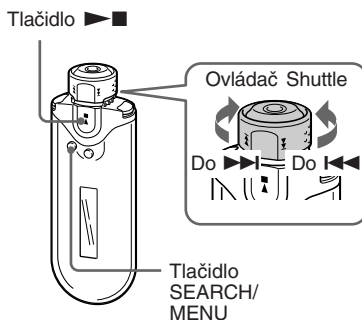
### Poznámka

Vyššie uvedená schéma zobrazuje poradie, ak sú všetky režimy zobrazenia aktívne (označené zaškrtnutou značkou) v ponuke Display Screen v režime Menu. Ak sú niektoré režimy zobrazenia neaktívne (neoznačené zaškrtnutou značkou), nebudú sa zobrazovať.

## Voľba režimu zobrazenia (Display Screen)

Môžete nastaviť, či sa pri stlačení tlačidla DISPLAY budú alebo nebudú zobrazovať všetky 4 typy zobrazení: "Property", "Lap Meter", "Clock" a "Bubble".

Typy zobrazení sa budú zobrazovať, ak sú označené zaškrtnutou značkou.



### 1 V režime zastavenia zatlačte a pridržte SEARCH/MENU na cca pol sekundy.

Zobrazí sa ponuka Menu.

▶ Repeat Mode	>
Sound	>
Volume Mode	>

## Prepínanie režimu zobrazovania

- 2** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte “Display Screen>” a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

► ✓ Property  
✓ Lap Meter  
Clock

- 3** Označte zobrazenia “Property”, “Lap Meter”, “Clock” a “Bubble” zaškrtnávacou značkou.

- 1 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte “Property” a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.
- 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte “Lap Meter” a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.
- 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte “Clock” a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.
- 4 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte “Bubble” a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

Ak už je typ zobrazenia označený, pri vyššie uvedených krokoch zrušíte jeho označenie.

## Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

Stlačením tlačidla SEARCH/MENU obnovte zobrazenie predchádzajúcej úrovne Menu. Opakovaným stláčaním tlačidla režim Menu vypnete.

## Nastavenie vysokých a hlbokých tónov (Digital sound preset)

Môžete nastaviť vysoké alebo hlboké tóny. Môžete si predvoliť dva nastavenia a počas prehrávania môžete zvoliť ktorékoľvek z nich.

## Výber nastavenia kvality zvuku

### Výrobné nastavenia

Kvalita zvuku	Sound 1 (J1)	Sound 2 (J2)	Sound OFF (NORMAL SOUND)
Hlboké tóny +1		+3	±0
Vysoké tóny ±0		±0	±0



Tlačidlo REPEAT/SOUND

## Zatlačte a pridržte REPEAT/SOUND na cca pol sekundy.

Nastavenie kvality zvuku sa mení nasledovne:

♪1 → ♪2 → Sound OFF (bez úprav)

## Obnovenie štandardného nastavenia kvality zvuku

Zvolíte “Sound OFF (bez úprav)”.

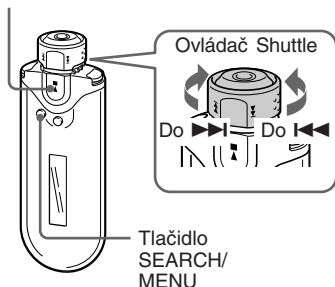
## Nastavenie kvality zvuku

Môžete nastaviť vysoké a hlboké tóny.

Kvalita zvuku	Úroveň zvýraznenia
Hlboké tóny	-4 až +3
Vysoké tóny	-4 až +3

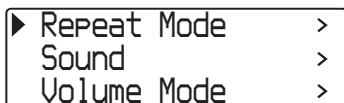
Môžete predvoliť požadovanú kvalitu zvuku (nastavenia "Sound 1" a "Sound 2") a počas prehrávania môžete zvoliť ktorékoľvek z nich.

Tlačidlo ►■



### 1 Zatlačte a pridržte SEARCH/MENU na cca pol sekundy.

Zobrazí sa ponuka Menu.



### 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Sound>" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

### 3 Nastavte zvukové charakteristiky pre režim "Sound 1".

- 1 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Sound 1>" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.
- 2 Otáčaním ovládača Shuttle nastavte "Bass" a stlačením tlačidla ►■ nastavenie potvrdíte.
- 3 Otáčaním ovládača Shuttle nastavte "Treble" a stlačením tlačidla ►■ nastavenie potvrdíte.

### Nastavenie "Sound 2"

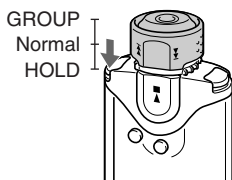
V kroku 3 zvolíte "Sound 2>".

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

Stlačením tlačidla SEARCH/MENU obnovte zobrazenie predchádzajúcej úrovne Menu. Opakovaným stláčaním tlačidla režim Menu vypnete.

## Zablokovanie ovládacích prvkov (HOLD)

Network Walkman môžete chrániť pred náhodným stlačením ovládacieho prvku pri nosení.



### Nastavte (potlačte) ovládač Shuttle do polohy HOLD.

Zablokujete všetky ovládacie prvky na zariadení.

Ak stlačíte ovládací prvok, keď je funkcia HOLD aktívna, bliká hlásenie "HOLD".

### Zrušenie funkcie HOLD

Nastavte ovládač Shuttle do stredovej (štandardnej) polohy.

## Ukladanie iných ako audio údajov

Údaje z pevného disku PC môžete prenášať do vstavanej pamäte Flash pomocou softvéru Windows Explorer.

Vstavaná pamäť Flash je v okne Windows Explorer zobrazená ako externá jednotka (napr.: ako jednotka D).

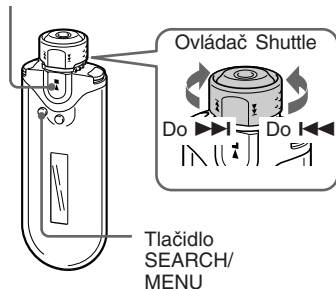
### Poznámky

- Ak do vstavanej pamäte uložíte mnoho iných než audio údajov, úmerne sa zníži dostupná kapacita pre audio údaje.
- Needitujte dáta uložené v stavanej pamäti v priečinku [OMGAUDIO] pomocou softvéru Windows Explorer. Audio údaje sa potom neprehrávajú.

## Nastavenie aktuálneho času (Date-Time)

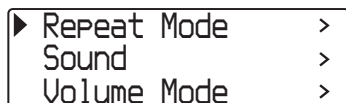
Môžete nastaviť a zobraziť aktuálny čas.

Tlačidlo ►■



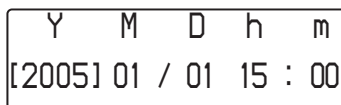
- 1** V režime zastavenia zatlačte a pridržte SEARCH/MENU na cca pol sekundy.

Zobrazí sa ponuka Menu.



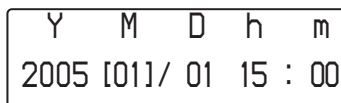
- 2** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte “Date-Time>” a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

Zobrazí sa číslica pre rok (v [ ]).



- 3** Otáčaním ovládača Shuttle nastavte “rok” a stlačením tlačidla ►■ nastavenie potvrdíte.

Zobrazí sa číslica pre mesiac (v [ ]).



- 4** Podľa kroku 3 nastavte “mesiac”, “deň”, “hodinu” a “minútu”.

Po nastavení času a dátumu otáčaním ovládača Shuttle nastavenie potvrdíte stlačením tlačidla ►■.

## Nastavenie aktuálneho času (Date-Time)

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

Stlačením tlačidla SEARCH/MENU obnovte zobrazenie predchádzajúcej úrovne Menu. Opakovaným stláčaním tlačidla režim Menu vypnete.

### Zobrazenie aktuálneho času

Stláčaním DISPLAY zobrazte zobrazenie "Clock" (Hodiny) (str. 26).

Ak je však zobrazenie "Clock" v ponuke Display Screen nastavené ako neaktívne (str. 27), vyššie uvedeným postupom nie je možné zobraziť aktuálny čas.

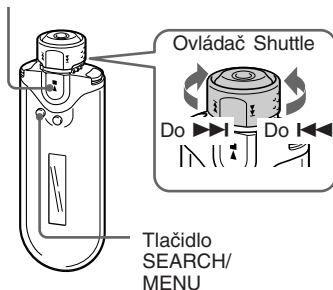
### Poznámky

- Ak ste zariadenie dlhší čas nepoužívali, nastavenie dátumu a času sa môže vymazať a bude potrebné ho znova nastaviť.
- Ak čas nie je nastavený, dátum a čas sa zobrazia ako "—".

## Obmedzenie úrovne hlasitosti (AVLS)

Môžete nastaviť funkciu AVLS (Automatic Volume Limiter System), aby sa obmedzila maximálna úroveň hlasitosti, aby sa chránil sluch, alebo aby sa predišlo skresleniu zvuku. S aktívnou funkciou AVLS môžete počúvať hudbu pri primeranej úrovni hlasitosti.

Tlačidlo ►■



### 1 Zatláčajte a pridržiajte SEARCH/ MENU na cca pol sekundy.

Zobrazí sa ponuka Menu.

► Repeat Mode	>
Sound	>
Volume Mode	>



- 2** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte “AVLS>” a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

► ✓ AVLS ON  
AVLS OFF

- 3** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte “AVLS ON” a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

Hlasitosť sa udržiava na primeranej úrovni.

### Zmena nastavenia na “OFF”

V kroku 3 zvolíte “AVLS OFF”.

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

Stlačením tlačidla SEARCH/MENU obnovte zobrazenie predchádzajúcej úrovne Menu. Opakovaným stláčaním tlačidla režim Menu vypnete.

### 🔊 Rada

Ak je AVLS nastavené na “ON”, po stlačení tlačidla VOL +/- sa zobrazí “AVLS”.

## Nastavenie hlasitosti funkciou Preset volume (predvolená hlasitosť) (Volume Mode)

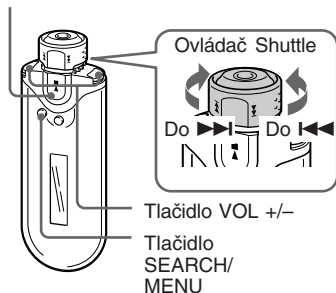
Existujú dva režimy pre nastavenie hlasitosti. Manual Volume:

Stláčaním tlačidla VOL +/- nastavte úroveň hlasitosti v rozmedzí od 0 až do 31.

Preset Volume:

Stláčaním tlačidla VOL +/- nastavte úroveň hlasitosti na jeden z troch prednastavených režimov: Low, Mid alebo High.

Tlačidlo ►■



## Nastavenie úrovne hlasitosti v predvolenom režime (Preset Volume)

- 1** Zatlačte a pridržte SEARCH/MENU na cca pol sekundy. Zobrazí sa ponuka Menu.

► Repeat Mode >  
Sound >  
Volume Mode >

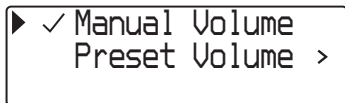
pokračovanie

---

## Nastavenie hlasitosti funkciou Preset volume (predvolená hlasitosť) (Volume Mode)

---

- 2** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte “Volume Mode>” a stlačením ►■ voľbu potvrdíte.



- 3** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte “Preset Volume>” a stlačením ►■ voľbu potvrdíte.

V hranatých zátvorkách [ ] sa zobrazí hodnota nastavená pre režim “Low”.



- 4** Nastavte úroveň hlasitosti pre 3 predvolené režimy: Low, Mid alebo High.

- 1 Otáčaním ovládača Shuttle nastavte úroveň hlasitosti pre “Low” a stlačením tlačidla ►■ nastavenie potvrdíte.
- 2 Otáčaním ovládača Shuttle nastavte úroveň hlasitosti pre “Mid” a stlačením tlačidla ►■ nastavenie potvrdíte.
- 3 Otáčaním ovládača Shuttle nastavte úroveň hlasitosti pre “High” a stlačením tlačidla ►■ nastavenie potvrdíte.

---

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

Stlačením tlačidla SEARCH/MENU obnovte zobrazenie predchádzajúcej úrovne Menu. Opakovaným stláčaním tlačidla režim Menu vypnete.

#### Poznámka

Ak je aktívna funkcia AVLS (str. 32), skutočná hlasitosť môže byť nižšia, než je nastavená úroveň. Po zrušení funkcie AVLS sa obnoví úroveň hlasitosti na predvolenú úroveň.

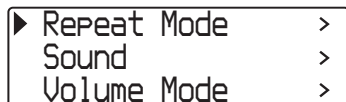
---

## Prepnutie do manuálneho režimu (Manual Volume)

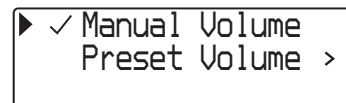
---

- 1** Zatlčte a pridržte SEARCH/MENU na cca pol sekundy.

Zobrazí sa ponuka Menu.



- 2** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte “Volume Mode>” a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.



- 3** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte “Manual Volume” a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

V tomto nastavení je možné nastaviť úroveň hlasitosti stláčaním tlačidla VOL +/-.

---

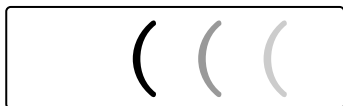
### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

Stlačením tlačidla SEARCH/MENU obnovte zobrazenie predchádzajúcej úrovne Menu. Opakovaným stláčaním tlačidla režim Menu vypnete.

# Úspora energie (Režim Power Save Mode)

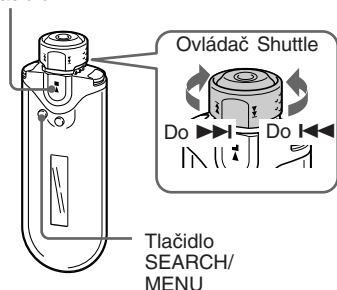
Network Walkman je možné nastaviť do režimu Power Save Mode, v ktorom sa bude displej automaticky vypínať, ak zariadenie nebudete určitý čas (15 sekúnd) používať.

- Normal: Počas prehrávania sa na displeji pohybuje ( úsporné zobrazovanie).



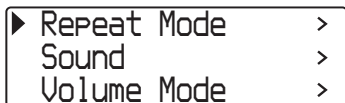
- Super (Disp OFF): Nezobrazuje sa nič. Pri tomto nastavení sa najviac šetrí akumulátor.

Tlačidlo ►■

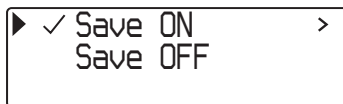


## 1 Zatlačte a pridržte SEARCH/MENU na cca pol sekundy.

Zobrazí sa ponuka Menu.

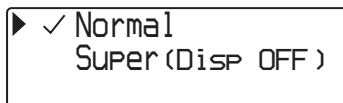


## 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Power Save Mode>" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.



## 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Save ON>" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

## 4 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte požadované nastavenie a stlačením tlačidla ►■ nastavenie potvrdíte.



### Nastavenie režimu Power Save Mode na "OFF"

V kroku 3 zvolíte "Save OFF".

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

Stlačením tlačidla SEARCH/MENU obnovte zobrazenie predchádzajúcej úrovne Menu. Opakovaným stláčaním tlačidla režim Menu vypnete.

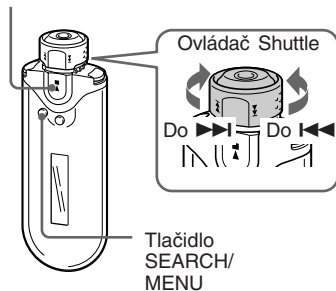
### 💡 Rada

Ak je režim Power Save Mode nastavený na "OFF", zobrazenie pre prehrávanie je zobrazené stále.

# Vypnutie zvukového signálu (Beep)

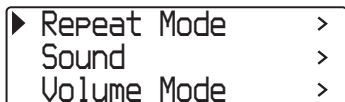
Zvukový signál Network Walkmana je možné vypnúť.

Tlačidlo ►■



## 1 Zatlačte a pridržte SEARCH/MENU na cca pol sekundy.

Zobrazí sa ponuka Menu.



## 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Beep>" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.



## 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Beep OFF" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

### Zmena nastavenia na "ON"

V kroku 3 zvolíte "Beep ON".

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

Stlačením tlačidla SEARCH/MENU obnovte zobrazenie predchádzajúcej úrovne Menu.

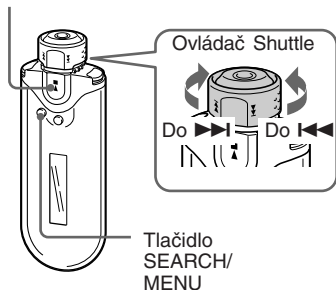
Opakovaným stláčaním tlačidla režim Menu vypnete.

## Formátovanie pamäte (Format)

V Network Walkmane môžete naformátovať vstavanú pamäť Flash.

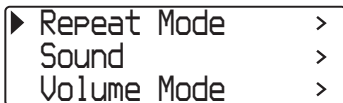
Po naformátovaní pamäte sa vymažú všetky údaje. Pred formátovaním všetky údaje skontrolujte.

Tlačidlo ►■



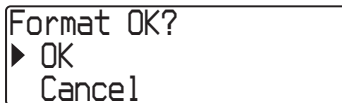
- 1** V režime zastavenia zatlačte a pridržte SEARCH/MENU na cca pol sekundy.

Zobrazí sa ponuka Menu.



- 2** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Advanced Menu>" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

- 3** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Format>" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.



- 4** Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "OK" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

Bliká hlásenie "Formatting..." a formátovanie začne.

Po dokončení formátovania sa zobrazí hlásenie "Complete".

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

Stlačením tlačidla SEARCH/MENU obnovte zobrazenie predchádzajúcej úrovne Menu. Opakovaným stláčaním tlačidla režim Menu vypnete.

### Zrušenie formátovania

Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte v kroku 4 "Cancel" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

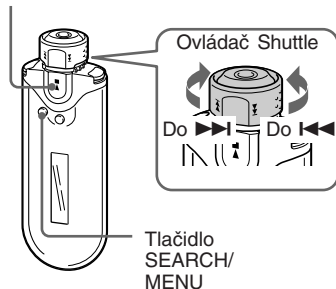
#### Poznámky

- Počas prehrávania nie je možné formátovanie.
- Vstavanú pamäť Flash musíte formátovať len pomocou softvéru SonicStage alebo cez režim Menu Network Walkmana.

## Zmena nastavenia USB prepojenia (USB Bus Powered)

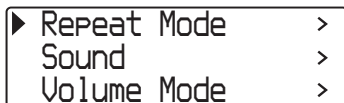
V závislosti od používaného PC nemusí byť napájanie dostatočné a pri prenose dát z PC do Network Walkmana môže dochádzať k neúplnému prenosu. V takomto prípade môže nastavenie USB prepojenia (USB Bus Powered) na “Low-power 100mA” zlepšiť kvalitu prenosu dát.

Tlačidlo ►■



### 1 V režime zastavenia zatlačte a pridržte SEARCH/MENU na cca pol sekundy.

Zobrazí sa ponuka Menu.



### 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte “Advanced Menu>” a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

### 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte “USB Bus Powered>” a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

### 4 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte požadované nastavenie a stlačením tlačidla ►■ nastavenie potvrdíte.

USB Bus Powered  
► ✓ High-power 500mA  
Low-power 100mA

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

Stlačením tlačidla SEARCH/MENU obnovte zobrazenie predchádzajúcej úrovne Menu. Opakovaným stláčaním tlačidla režim Menu vypnete.

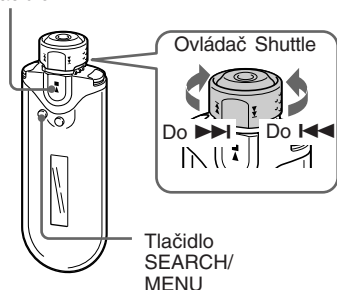
### 💡 Rady

- Pri pripojení Network Walkmana k notebooku napájajte notebook z elektrickej siete.
- Čas nabijania akumulátora bude dlhší, ak je “USB Bus Powered” nastavené na “Low-power 100mA”.

## Zobrazenie informácií o prehrávači (Information)

Môžete zobraziť také informácie, ako je názov produktu, kapacita vstavanej pamäte Flash, výrobné číslo a verzia softvéru.

Tlačidlo ►■



### 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Information>" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

Otáčaním ovládača Shuttle zobrazujete nasledovné informácie.

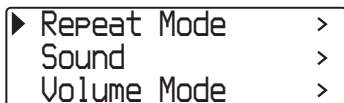
- 1: Názov produktu
- 2: Kapacita vstavanej pamäte Flash
- 3: Výrobné číslo
- 4: Verzia softvéru

### Zrušenie zobrazenia ponuky Menu

Stlačením tlačidla SEARCH/MENU obnovte zobrazenie predchádzajúcej úrovne Menu. Opakovaným stláčaním tlačidla zobrazte štandardné zobrazenie.

### 1 V režime zastavenia zatlačte a pridržte SEARCH/MENU na cca pol sekundy.

Zobrazí sa ponuka Menu.



### 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Advanced Menu>" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

## Bezpečnostné upozornenia

### Umiestnenie

- Zariadenie neumiestňujte na miesta vystavené priamemu slnečnému alebo inému svetelnému žiareniu, extrémnym teplotám, vlhkosti alebo otrasom.
- Network Walkman nenechávajte na miestach s vysokou teplotou, napr. v aute zaparkovanom na slnku.

### Zahrievanie

Zariadenie sa počas nabíjania a dlhej prevádzky zahrieva.

### Slúchadlá

#### **Bezpečnosť na cestách**

Slúchadlá nepoužívajte počas bicyklovania, ani počas vedenia akéhokoľvek motorového vozidla. Môže dôjsť k nehode, navyiac je to v mnohých krajinách/oblastiach protizákonné. Rovnako môže byť nebezpečné počúvať hudbu v slúchadlách pri vysokej hlasitosti počas chôdze, a to najmä pri prechode cez cestu. Mali by ste vždy dbať na zvýšenú opatnosť, alebo pri možných rizikových situáciách tieto slúchadlá nepoužívať.

#### **Prevenia pred poškodením sluchu**

Nepoužívajte slúchadlá pri vysokej úrovni hlasitosti. Lekári varujú pred nepretržitým, hlasným a dlhotrvajúcim počúvaním. Ak budete počuť "pískanie v ušiach", znížte hlasitosť alebo zariadenie vypnite.

#### **Ohľaduplnosť**

Počúvajte pri nízkej úrovni hlasitosti. Umožní vám to vnímať aj okolité zvuky a zároveň byť ohľaduplný k ľuďom okolo vás.

### Výstraha

V prípade búrky (bleskov) okamžite zložte slúchadlá.

### Používanie

- Ak používate popruh, dávajte pozor, aby sa nezachytil na predmety, okolo ktorých prechádzate.
- Network Walkman nepoužívajte v lietadlách.

### Čistenie

- Povrch zariadenia čistite jemnou handričkou, mierne navlhčenou vo vode alebo slabom roztoku čistiaceho prostriedku.
- Pravidelne čistite konektor slúchadiel.

### Poznámka

Nepoužívajte drsnú handričku, čistiaci prášok a rozpúšťadlá, akými sú lieh alebo benzín. Môžete poškodiť povrchovú úpravu.

Ak máte akékoľvek otázky alebo problémy pri používaní vášho Network Walkmana, obráťte sa na najbližšieho predajcu Sony.



# Likvidácia nepotrebného Network Walkmana

Network Walkman disponuje vstavaným Li-Ion akumulátorom. Pri likvidácii akumulátora a nepoužiteľného zariadenia postupujte podľa príslušných predpisov.

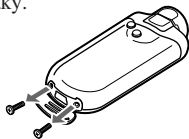
Informujte sa o spôsobe likvidácie akumulátora používaného na napájanie tohto produktu a nepoužiteľného zariadenia v zmysle platných miestnych predpisov a noriem.

## Poznámka

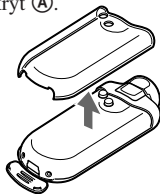
Network Walkman s výnimkou vybratia akumulátora nerozoberajte.

## Vybratie Li-Ion akumulátora

- ① Krížovým skrutkovačom vyskrutkujte skrutky.



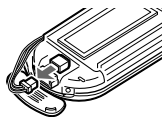
- ② Zložte kryt A.



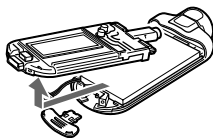
- ③ Zložte kryt B.



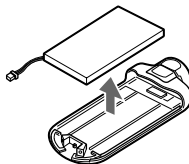
- ④ Odpojte konektor.



- ⑤ Vyberte celý panel.



- ⑥ Vyberte akumulátor.



## Informácia pre spotrebiteľov

### RECYKLÁCIA LÍTIUM-IÓNOVÝCH (Li-Ion) AKUMULÁTOROV

Li-Ion akumulátory je možné recyklovať. Odovzdaním spotrebovaných nabíjateľných akumulátorov do najbližšieho zberného a recyklačného strediska prispějete k ochrane životného prostredia.

Viac informácií o recyklovaní nabíjateľných akumulátorov nájdete na stránke <http://www.rbrc.org/>

#### Upozornenie:

Nemanipulujte s poškodenými alebo vytečenými Li-Ion akumulátormi.



# Riešenie problémov

Ak sa pri používaní tohto zariadenia vyskytnú akékoľvek problémy, skôr ako budete kontaktovať predajcu Sony, pozri nasledujúci prehľad. Ak problém pretrváva, kontaktujte predajcu Sony. V prípade problémov pri pripojení k PC pozri časť “Troubleshooting” (riešenie problémov) v súboroch Online Help v dodávanom softvéri.

## Resetovanie zariadenia

Ak Network Walkman aj po vykonaní uvedených opatrení z prehľadu pre riešenie problémov nefunguje alebo nepočúť zvuk, vhodným predmetom zatlačte tlačidlo Reset na viac než 1 sekundu.



Tlačidlo Reset

### Rada

Pri stlačení tlačidla Reset nedôjde k vymazaniu žiadneho audio súboru uloženého vo vstavanej pamäti.

## Čo sa deje?

### Prevádzka

Problém	Príčina/Riešenie
Nepočúť žiadny zvuk. Je počúť šum.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Hlasitosť je nastavená na minimálnu úroveň. → Zvýšte hlasitosť (str. 14).</li><li>• Konektor slúchadiel nie je správne zapojený. → Pripojte slúchadlá správne (str. 14).</li><li>• Konektor slúchadiel je znečistený. → Konektor vyčistite jemnou suchou handričkou.</li><li>• V pamäti nie sú uložené žiadne audio súbory. → Ak sa zobrazí “NO DATA”, preneste audio súbory z PC.</li></ul>
Ovládacie prvky sú nefunkčné.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ovládač Shuttle je v polohe HOLD. → Nastavte ovládač Shuttle do stredovej (štandardnej) polohy (str. 30).</li><li>• V Network Walkmane kondenzovala vlhkosť. → Network Walkman niekoľko hodín nepoužívajte, kým sa vlhkosť neodparí.</li><li>• Kapacita akumulátora je nedostatočná. → Nabite akumulátor (str. 12).</li></ul>
Prenesené audio súbory nie je možné nájsť.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zoznam Play Range sa skrátil. → Vo vyhľadávacom Menu zvolte “All Track” (str. 15).</li></ul>

<b>Problém</b>	<b>Príčina/Riešenie</b>
Hlasitosť má nízku úroveň.	Funkcia AVLS je aktivovaná. → Vypnite funkciu AVLS (str. 32).
Pravý kanál v slúchadlách nereprodukuje žiadny zvuk.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Slúchadlá nie sú správne pripojené. → Pripojte slúchadlá správne (str. 14).</li> <li>• Predlžovací kábel pre slúchadlá nie je správne pripojený do konektora slúchadiel na Network Walkmane alebo ku káblu pre slúchadlá (len NW-E407). → Zapojte ho správne (str. 14).</li> </ul>
Prehrávanie sa svojvoľne vypína.	Kapacita akumulátora je nedostatočná. → Nabite akumulátor (str. 12).

## Displej

<b>Problém</b>	<b>Príčina/Riešenie</b>
V názve sa zobrazí “□”.	Znaky, ktoré Network Walkman nedokáže zobrazit', sa nezobrazia. → Pomocou dodávaného softvéru SonicStage zmeňte názov použitím vhodných (zobraziteľných) znakov.

## Nabíjanie akumulátora

<b>Problém</b>	<b>Príčina/Riešenie</b>
Výdrž akumulátora je krátka.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prevádzková teplota je nižšia než 5°C. → Kapacita akumulátora sa pri nižšej teplote znižuje. Nejde o poruchu.</li> <li>• Akumulátor treba vymeniť. → Kontaktujte vášho predajcu Sony.</li> <li>• Akumulátor sa nabíjal krátko. → Ak je USB prepojenie (USB Bus Powered) nastavené na “Low-power 100mA”, nabíjajte akumulátor dlhšie (str. 38).</li> </ul>

### Pripojenie k PC a dodávaný softvér

Problém	Príčina/Riešenie
Softvér sa nedá nainštalovať.	OS nie je kompatibilný s používaným softvérom. → Podrobnosti pozri v návode na použitie softvéru SonicStage.
Po pripojení k PC USB káblom sa nezobrazí "USB Connect".	<ul style="list-style-type: none"><li>• Počkajte na autorizáciu softvéru SonicStage.</li><li>• V PC je spustená ďalšia aplikácia. → Chvíľu počkajte a odpojte a znova zapojte USB kábel. Ak problém pretrváva, odpojte USB kábel, reštartujte PC a znova USB kábel zapojte.</li><li>• USB kábel je odpojený. → USB kábel pripojte správne.</li><li>• Používate USB rozbočovač. → Fungovanie pri použití rozbočovača nie je zaručené. USB kábel pripojte priamo do PC.</li><li>• USB prepojenie Network Walkmana (USB Bus Powered) je nastavené na "High-power 500mA". → Nastavte "USB Bus Powered" na "Low-power 100mA" (str. 38).</li></ul>
PC nespístupní Network Walkman po jeho pripojení k PC.	<ul style="list-style-type: none"><li>• USB kábel je odpojený. → USB kábel pripojte správne.</li><li>• Ovládač pre Network Walkman nie je nainštalovaný. → Nainštaluje ovládač pre Network Walkman pri inštalácii softvéru SonicStage z dodávaného CD-ROM disku. Ovládač sa nainštaluje pri inštalácii softvéru SonicStage.</li></ul>
Do Network Walkmana nie je možné preniesť audio súbory.	<ul style="list-style-type: none"><li>• USB kábel nie je správne pripojený. → USB kábel pripojte správne.</li><li>• Vofná kapacita vstavanej pamäte Flash nie je pre prenos audio súborov postačujúca. → Preneste všetky nepotrebné skladby do PC a zvýšte tak voľné miesto.</li><li>• Do vstavanej pamäte Flash ste už preniesli 65 535 skladieb alebo 4 096 skupín pomocou softvéru SonicStage. → Do vstavanej pamäte Flash môžete pomocou softvéru SonicStage preniesť maximálne 65 535 skladieb alebo 4 096 skupín. Jedna skupina môže obsahovať až 999 skladieb.</li><li>• Audio súbory s limitovanou periódou prehrávania alebo počtom prehraní nemusia byť možné preniesť z dôvodu obmedzení vlastníka autorských práv. Podrobnosti o nastaveniach pre jednotlivé audio súbory vám poskytnú ich distribútor.</li></ul>

<b>Problém</b>	<b>Príčina/Riešenie</b>
Počet audio súborov, ktoré je možné preniesť, je limitovaný. (Dostupný čas pre záznam je krátky.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Voľná kapacita vstavanej pamäte Flash nie je pre prenos audio súborov postačujúca z dôvodu veľkosti prenášaných audio súborov. <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Preneste všetky nepotrebné audio súbory späť do PC a zvýšte tak voľné miesto.</li> </ul> </li> <li>• Vo vstavanej pamäti Flash, do ktorej chcete preniesť aj audio údaje, sú uložené iné než audio údaje. <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Premiestnite iné než audio údaje do PC a uvoľnite miesto v pamäti.</li> </ul> </li> </ul>
Prevádzka Network Walkmana je pri pripojení k PC nestabilná.	<p>Používate USB rozbočovač alebo USB predlžovací kábel.</p> <p>→ Fungovanie pri použití USB rozbočovača alebo USB predlžovacieho kábla nie je zaručené. USB kábel pripojte priamo do PC.</p>
Po pripojení Network Walkmana k PC sa na monitore PC zobrazí hlásenie "Failed to authenticate Device/Media".	<p>Network Walkman nie je správne pripojený k PC.</p> <p>→ Zatvorte softvér SonicStage a skontrolujte správnosť pripojenia USB kábla. Reštartujte softvér SonicStage.</p>

## Ostatné

<b>Problém</b>	<b>Príčina/Riešenie</b>
Počas ovládania Network Walkmana nezaznieva zvukový signál.	<p>Zvukový signál je nastavený na "Beep OFF".</p> <p>→ V režime Menu nastavte "Beep" na "Beep ON" (str. 36).</p>
Váš Network Walkman sa zahrieva.	Počas nabíjania sa Network Walkman môže zahrievať.

### Hlásenia

Ak sa zobrazí chybové hlásenie, pozri nižšie uvedené prehľad.

Hlásenie	Význam	Riešenie
AVLS (bliká)	Keď je aktívna funkcia AVLS, hlasitosť prekročila limitovanú úroveň.	Znížte hlasitosť, prípadne vypnite funkciu AVLS (str. 32).
CANNOT PLAY	<ul style="list-style-type: none"><li>• Network Walkman z dôvodu nekompatibility formátov nedokáže prehrávať niektoré súbory.</li><li>• Operácia prenosu bola násilne ukončená.</li></ul>	Ak súbor nie je možné prehrávať, vymažte ho zo vstavanej pamäte Flash. Podrobnosti pozri v časti "Vymazanie neštandardných údajov zo vstavanej pamäte Flash" (str. 47).
CHARGE ERROR	Napájanie je neštandardné.	Skúste použiť iný PC.
DATA ACCESS	Čítanie alebo zapisovanie do vstavanej pamäte Flash.	Vyčkajte na dokončenie čítania/zapisovania údajov. Toto hlásenie sa zobrazí počas inicializácie vstavanej pamäte Flash.
ERROR	Zistila sa porucha.	Kontaktujte predajcu Sony.
EXPIRED	Prehrávanie súboru je znemožnené vlastníkom autorských práv.	Ak skladbu nie je možné prehrávať, vymažte ju zo vstavanej pamäte Flash. Podrobnosti pozri v časti "Vymazanie neštandardných údajov zo vstavanej pamäte Flash" (str. 47).
FILE ERROR	<ul style="list-style-type: none"><li>• Súbor nie je možné čítať.</li><li>• Súbor je neštandardný.</li></ul>	Preneste všetky normálne audio súbory späť do počítača a naformátujte váš Network Walkman. Podrobnosti pozri v časti "Vymazanie neštandardných údajov zo vstavanej pamäte Flash" na str. 47.
HOLD	Network Walkman nie je možné ovládať, keďže je ovládač Shuttle v polohe HOLD.	Ak chcete Network Walkman ovládať, nastavte ovládač Shuttle do stredovej (štandardnej) polohy (str. 30).
LOW BATTERY	Akumulátor je slabý.	Musíte nabiť akumulátor (str. 12).

Hlásenie	Význam	Riešenie
MG ERROR	Systém ochrany autorských práv identifikoval neautorizovanú distribúciu súboru.	Preňte všetky normálne audio súbory späť do počítača a naformátujte váš Network Walkman. Podrobnosti pozri v časti “Vymazanie neštandardných údajov zo vstavanej pamäte Flash” na str. 47.
NO DATA	V pamäti Flash nie sú žiadne audio súbory.	Ak vo vstavanej pamäti Flash nie sú žiadne audio súbory, pomocou softvéru SonicStage tam preňte nejaké audio súbory.
USB Connect	Network Walkman je pripojený k PC.	Nejde o poruchu. Network Walkman môžete ovládať cez softvér SonicStage, nie je však možné používať ovládacie prvky na Network Walkmana.
	<b>V ikone je pohyb zľava doprava:</b> Vstavaná pamäť Flash sa sprístupňuje.	Network Walkman sprístupňuje vstavanú pamäť Flash. Počkajte na dokončenie procesu. Toto hlásenie sa zobrazí počas prenosu dát do vstavanej pamäte Flash alebo počas formátovania Network Walkmana.

## Vymazanie neštandardných údajov zo vstavanej pamäte Flash

Ak sa zobrazí hlásenie “CANNOT PLAY”, “EXPIRED”, “FILE ERROR”, alebo “MG ERROR”, vyskytol sa problém so všetkými alebo časťou údajov uložených vo vstavanej pamäti Flash.

Na vymazanie údajov, ktoré nie je možné prehrávať, použite nižšie uvedený postup.

- 1** Pripojte Network Walkman k PC a spustíte softvér SonicStage.
- 2** Ak ste identifikovali údaje spôsobujúce problémy (napr. skladby s uplynutými limitmi), vymažte údaje v okne Portable Player softvéru SonicStage.
- 3** Ak problém pretrváva, pripojte Network Walkman k PC a preňte všetky bezproblémové údaje pomocou softvéru SonicStage späť do PC.
- 4** Odpojte Network Walkman od PC a naformátujte vstavanú pamäť Flash cez Menu Format (str. 37).

# Technické údaje

## Maximálny čas záznamu (Cca)

### NW-E403

#### ATRAC3

4 hod. 10 min. (132 kb/s)  
5 hod. 20 min. (105 kb/s)  
8 hod. 30 min. (66 kb/s)

#### MP3

2 hod. 10 min. (256 kb/s)  
4 hod. 20 min. (128 kb/s)

### NW-E405

#### ATRAC3

8 hod. 30 min. (132 kb/s)  
10 hod. 40 min. (105 kb/s)  
17 hod. 00 min. (66 kb/s)

#### MP3

4 hod. 20 min. (256 kb/s)  
8 hod. 50 min. (128 kb/s)

### NW-E407

#### ATRAC3

17 hod. 00 min. (132 kb/s)  
21 hod. 40 min. (105 kb/s)  
34 hod. 10 min. (66 kb/s)

#### MP3

8 hod. 50 min. (256 kb/s)  
17 hod. 40 min. (128 kb/s)

#### ATRAC3plus

2 hod. 10 min. (256 kb/s)  
8 hod. 40 min. (64 kb/s)  
11 hod. 40 min. (48 kb/s)

#### ATRAC3plus

4 hod. 20 min. (256 kb/s)  
17 hod. 30 min. (64 kb/s)  
23 hod. 30 min. (48 kb/s)

#### ATRAC3plus

8 hod. 50 min. (256 kb/s)  
35 hod. 00 min. (64 kb/s)  
47 hod. 00 min. (48 kb/s)

## Vzorkovacia frekvencia

ATRAC3, ATRAC3plus, MP3: 44,1 kHz

## Technológia audio kompresie

Adaptive Transform Acoustic Coding3 (ATRAC3)  
Adaptive Transform Acoustic Coding3plus (ATRAC3plus)  
MPEG1 Audio Layer-3 (MP3): 32 až 320 kb/s, variabilný dátový tok

## Frekvenčný rozsah

20 až 20 000 Hz (meranie samostatného signálu)

## Konektory

Slúchadlá: Stereo minikonektor  
USB

## Odstup signál - šum (S/N)

80 dB alebo viac (okrem režimu ATRAC3 66 kb/s)

## Dynamický rozsah

85 dB alebo viac (okrem režimu ATRAC3 66 kb/s)

## Prevádzková teplota

5°C až 35°C

## Napájanie

- Vstavaný nabíjateľný Li-Ion akumulátor
- USB napájanie (z PC cez USB kábel)

## Výdrž akumulátora (nepretržité prehrávanie)\*

Formát ATRAC3: Cca 50 hodín (Prehrávanie pri dátovom toku 105 kb/s)  
Formát ATRAC3plus: Cca 45 hodín (Prehrávanie pri dátovom toku 48 kb/s)  
Formát MP3: Cca 40 hodín (Prehrávanie pri dátovom toku 128 kb/s)

\* V prípade nastavenia úspory energie do štandardného režimu (str. 35). Výdrž akumulátora závisí od podmienok a teploty pri používaní.



## **Rozmery**

84,9 x 28,8 x 13,9 mm

(š/v/h, bez prečnievajúcich častí a ovládacích prvkov)

## **Hmotnosť**

Cca 47 g

## **Dodávané príslušenstvo**

Slúchadlá (1)

Špecifický USB kábel (1)

Predlžovací kábel pre slúchadlá (len NW-E407) (1)

Puzdro (len NW-E407) (1)

Spona (1)

CD-ROM disk so softvérom SonicStage, návodom na použitie (súbor PDF) a návodom na použitie softvéru SonicStage (súbor PDF) (1)

Prehľad pre rýchle uvedenie do prevádzky

(na konci tohto návodu)

Právo na zmeny vyhradené.

USA a zahraničné patenty sú používané v licencii spoločnosti Dolby Laboratories.

---

# Slovník

## MagicGate

Technológia ochrany autorských práv pozostávajúca z autorizačnej a kódovacej technológie. Autorizácia zabezpečí, že sa chránený obsah presúva len medzi kompatibilnými zariadeniami a médiami a takýto chránený obsah sa zaznamenáva a presúva v kódovanom formáte, aby sa predišlo neautorizovanému kopírovaniu a prehrávaniu.

### Poznámka

**MAGICGATE** je termín pre označenie systému ochrany autorských práv vytvoreného spoločnosťou Sony. Systém nezaručuje konverziu medzi inými médiami.

## OpenMG

Technológia ochrany autorských práv pre import a správu hudobného záznamu od distribučných spoločností (EMD) alebo z CD diskov. Softvér inštalovaný v PC kóduje digitálny audio záznam pred uložením na pevný disk. Umožní sa tak prehrávanie na príslušnom PC. Zabráni sa však neautorizovanej distribúcii záznamu cez Internet alebo iné siete. Táto technológia ochrany autorských práv pre PC je kompatibilná s technológiou "MagicGate" a umožňuje prenos digitálneho záznamu z pevného disku PC do kompatibilného zariadenia.

## ATRAC3

ATRAC3 (skratka pre Adaptive Transform Acoustic Coding3) je technológia kompresie audio údajov, spĺňajúca požiadavky na vysokú kvalitu zvuku a mieru kompresie. Miera kompresie ATRAC3 je cca 10 x vyššia oproti audio CD disku, čím sa zvyšuje kapacita média.

## ATRAC3plus

ATRAC3plus (skratka pre Adaptive Transform Acoustic Coding3plus) je technológia kompresie audio údajov s vyššou mierou kompresie než používa ATRAC3. ATRAC3plus je nová technológia kompresie audio údajov s rovnakou alebo vyššou kvalitou zvuku v porovnaní s kompresiou ATRAC3.

## Dátový tok

Indikuje tok množstva údajov za 1 sekundu. Rýchlosť sa udáva v b/s (bitoch za sekundu). 64 kb/s označuje prenos 64 000 bitov údajov za sekundu. Ak je dátový tok príliš vysoký, znamená to, že pre prehrávanie súboru je používaný veľký objem informácií. Ak porovnáme totožný formát audio súboru (napr. ATRAC3plus), pri dátovom toku rýchlosťou 64 kb/s je kvalita zvuku vyššia než pri toku 48 kb/s. Audio súbory však v takých formátoch, ako napr. MP3, používajú odlišné kódovacie metódy a teda mieru zvukovej kvality nie je možné definovať jednoduchým porovnaním dátového toku.

## **MP3**

MP3 (skratka pre MPEG-1 Audio Layer3) je štandard pre kompresiu audio súboru.

Je determinovaný pracovnou skupinou Motion Picture Experts Group pracujúcou v rámci organizácie ISO (International Organization for Standardization).

Audio CD údaje sa komprimujú na cca 1/10 pôvodnej veľkosti. Keďže je kódovací algoritmus MP3 verejne dostupný, existuje množstvo kodekov a dekodérov, ktoré sú kompatibilné s týmto štandardom.

# Prehľad Menu

Zatlačením tlačidla **SEARCH/MENU** na cca pol sekundy zobrazíte režim Menu. Pomocou ovládača Shuttle (otáčanie - výber) a tlačidlom **▶■** (potvrdenie) meníte nastavenia Network Walkmana.

Podrobnosti o jednotlivých položkách Menu pozri na stranách, ktorých čísla sú uvedené v zátvorkách. Menu s označením ">" sa zobrazí ako podrobnejšie Menu po stlačení tlačidla **▶■** pre potvrdenie.

Displej (režim Menu)	Účel
<b>Repeat Mode&gt;</b>	Môžete nastaviť režim opakovaného prehrávania (str. 21).
<b>Sound&gt;</b> (Predvoľby digitálneho zvuku)	Môžete predvoliť požadovanú kvalitu zvuku (str. 28).
<b>Volume Mode&gt;</b> (Predvolenie úrovne hlasitosti)	Môžete predvoliť požadovanú úroveň hlasitosti (str. 33).
<b>AVLS&gt;</b> (Systém automatického obmedzenia hlasitosti)	Môžete nastaviť obmedzenie úrovne hlasitosti za účelom bezpečného počúvania (str. 32).
<b>Beep&gt;</b> (Nastavenie zvukového signálu)	Môžete nastaviť "ON" alebo "OFF" (str. 36).
<b>Power Save Mode&gt;</b> (Nastavenie úspory)	Môžete nastaviť režim úspory energie (str. 35).
<b>Display Screen&gt;</b> (Typ zobrazenia)	Môžete nastaviť požadované typy zobrazení (str. 27).
<b>Date-Time&gt;</b> (Nastavenie aktuálneho času)	Môžete nastaviť a zobraziť aktuálny rok/mesiac/deň a čas (str. 31).

Displej (režim Menu)	Účel
<b>Advanced Menu&gt;</b>	<b>Format&gt;</b> (Formátovanie) Môžete formátovať vstavanú pamäť Flash (str. 37).
	<b>USB Bus Powered&gt;</b> (Nastavenie USB prepojenia) Môžete zvoliť požadované nastavenie pre USB prepojenie (str. 38).
	<b>Information&gt;</b> Môžete zobraziť informácie ako názov produktu, kapacitu vstavanej pamäte Flash a výrobné číslo (str. 39).

# Index

## A

ATRAC3	50
ATRAC3plus	50
Audio CD disky	6
AVLS (Obmedzenie úrovne hlasitosti)	32

## C

CD (Audio CD) disky	6
CD-ROM disk	8, 11

## D

Date-Time	31
Dátový tok	50
Displej	10, 15, 22, 26

## E

Explorer (Windows Explorer)	13, 30
-----------------------------	--------

## F

Formát WAV	6
Formátovanie	37
Funkcia HOLD (Zablokovanie ovládacích prvkov)	30

## H

Hlasitosť	14, 33
Hodiny (Čas)	26, 31

## I

Indikátor stavu akumulátora	13
Information	39

## M

MP3	6, 51
-----	-------

## N

Nabíjanie	12
Nastavenie času	31
Nastavenie USB prepojenia (USB Bus Powered)	38

## O

Obmedzenie úrovne hlasitosti (AVLS)	32
Opakovanie	21
Opakovanie skladby	22
Opakovanie úseku A-B	23
Opakovanie vety	24
OpenMG	50

## Index

### P

PC	6, 11, 12
Play Range	15-21
Počet opakovaní	25
Počúvanie	14
Posuv na začiatok skladby	20
Power Save Mode	35
Predvolenie zvuku (Digital Sound Preset)	28
Prehľad Menu	52
Prehrávanie	14
Prenos	6, 11
Príslušenstvo	8

### R

Resetovanie	42
Režim zobrazenia	26
Riešenie problémov	42

### S

Shuffle Repeat	21
Skupina	15, 19, 20
Služba EMD	6
Slúchadlá	8, 14, 40
SonicStage	11
Sťahovanie	6

### T

Tlačidlo SEARCH/MENU	15-25, 27-29, 31-39
----------------------	------------------------

### U

USB kábel	12
-----------	----

### V

Vyhľadávanie	15-19
Výrobné číslo	8

### W

Windows Explorer	13, 30
------------------	--------

### Z

Zablokovanie ovládacích prvkov (funkcia HOLD)	30
Zrýchlený posuv vpred	20
Zrýchlený posuv vzad	20
Zvukový signál	36

*Prenosný audio prehrávač*

**Network Walkman NW-E403/E405/E407**

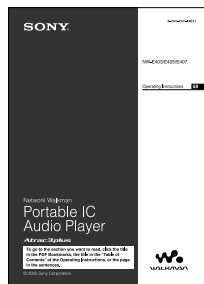
# Prehľad pre rýchle uvedenie do prevádzky




**Atrac3plus MP3**

## **Pozri “Návod na použitie” (súbor PDF)**

Podrobnosti a riešenie problémov pozri v “Návod na použitie” (súbor PDF).



### **Zobrazenie súboru PDF “Návod na použitie”**

Súbor PDF “Návod na použitie” sa do PC nainštaluje spolu so softvérom SonicStage. Dvakrát kliknite na  (“Návody pre sériu NW-E400”), alebo kliknite na [Start] - [All Programs] - [SonicStage].

V PC musí byť nainštalovaný Adobe Acrobat Reader 5.0 alebo novšia verzia, alebo softvér Adobe Reader.

### **Súbor PDF “Návod na použitie” v iných jazykoch**

Na dodávanom CD-ROM disku je súbor PDF “Návod na použitie” v anglickom jazyku.

Die deutsche PDF-Datei mit der „Bedienungsanleitung“ ist auf der mitgelieferten CD-ROM enthalten.

El documento en español “Manual de instrucciones” en formato PDF se encuentra en el CD-ROM suministrado.

Il CD-ROM in dotazione contiene il file PDF in italiano “Istruzioni per l’uso”.

O ficheiro PDF “Instruções de funcionamento” em português está no CD-ROM fornecido.

Nederlands PDF-bestand “Gebruiksaanwijzing” vindt u op de bijgeleverde CD-ROM.

Den svenska PDF-filen ”Bruksanvisning” finns på den medföljande CD ROM-skivan.

Suomenkielinen PDF-tiedosto ”Käyttöohje” on toimitetulla CD-levyllä.

Файл “Инструкция по эксплуатации” в формате PDF на русском языке содержится на прилагаемом диске CD-ROM.

## Upozornenie pre užívateľov


### Dodávaný softvér

- Kopírovanie softvéru v celku alebo akýchkoľvek jeho súčastí a sprievodného návodu na použitie alebo jeho požičkovanie tretím osobám bez písomného povolenia vlastníka autorských práv je v rozpore so zákonom.
- Spoločnosť SONY nenesie žiadnu zodpovednosť za akékoľvek hmotné poškodenia, finančné straty ani za reklamácie vznesené tretími stranami, ktoré vzniknú používaním softvéru dodávaného s týmto zariadením.
- V prípade výskytu akýchkoľvek problémov so softvérom vyplývajúcich z výrobných závad bude zodpovednosť spoločnosti SONY výhradne obmedzená na výmenu chybného tovaru.
- Softvér je určený len pre používanie spolu so špecifikovaným zariadením.
- Právo na zmeny softvéru za účelom aktualizácie vyhradené.
- Na poruchy zariadenia spôsobené používaním tohto zariadenia s iným než dodávaným softvérom sa nevzťahujú záručné podmienky.

Program © 2001, 2002, 2003, 2004, 2005 Sony Corporation

Dokumentácia © 2005 Sony Corporation

“WALKMAN” je ochranná známka spoločnosti Sony Corporation reprezentujúca stereo zariadenia so slúchadlami.

 **WALKMAN** je obchodná značka spoločnosti Sony Corporation.

OpenMG a príslušné logo sú obchodné značky spoločnosti Sony Corporation.

SonicStage a logo SonicStage sú obchodné značky alebo ochranné známky spoločnosti Sony Corporation.

ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus a príslušné logá sú obchodné značky spoločnosti Sony Corporation.

Microsoft, Windows a Windows Media sú ochranné známky alebo obchodné značky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo ostatných krajinách.

USA a zahraničné patenty sú používané v licencií spoločnosti Dolby Laboratories.

Všetky ochranné známky a obchodné značky sú obchodnými značkami alebo ochrannými značkami ich príslušných vlastníkov.

V tomto návode nie sú označenia TM a ® vždy uvádzané.

Adobe Reader je obchodná značka spoločnosti Adobe Systems Incorporated.

CD údaje a údaje týkajúce sa hudby sú od spoločnosti Gracenote, Inc., copyright © 2000-2003 Gracenote. Gracenote CDDB® Client Software, copyright 2000-2004 Gracenote. Prevádzka a servis tohto produktu podlieha jednému alebo viacerým nasledujúcim patentom USA: #5,987,525; #6,061,680; #6,154,773, #6,161,132, #6,230,192, #6,230,207, #6,240,459, #6,330,593 a ostatným vydaným alebo pripravovaným patentom. Dodávané služby a/alebo zariadenie vyrobené v licencií spoločnosti Open Globe, Inc. Patent USA 6,304,523. Gracenote je ochranná známka spoločnosti Gracenote. Logo a logotyp Gracenote a logo “Powered by Gracenote” sú obchodné značky spoločnosti Gracenote.

### On-line služby pre podporu užívateľov

#### Spotrebiteľia v USA a Kanade navštívte:

<http://www.sony.com/walkmansupport>

#### Spotrebiteľia v Európe navštívte:

<http://www.support-nwwalkman.com>

#### Spotrebiteľia v ostatných krajinách navštívte:

<http://www.css.ap.sony.com>

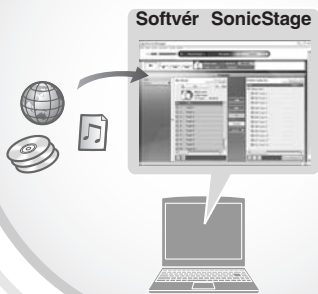
<http://www.sony.net/>



# Počúvanie hudby zo zariadenia Network Walkman

Pomocou softvéru SonicStage môžete jednoducho prenášať digitálne audio súbory z PC do Network Walkmana. Taktó uložené údaje môžete používať na ľubovoľnom mieste.

## Import audio súborov do PC



## Prenos audio súborov do Network Walkmana

## Prehrávanie



Import audio súborov z audio CD disku alebo z Internetu. Audio súbory je možné spracovať v prostredí SonicStage.

**Aby Network Walkman spoľahlivo prehrával hudbu, používajte softvér SonicStage.**

Skladby môžete prehrávať po ich vyhľadani podľa interpreta, albumu alebo skupiny po zvolení režimu prehrávania Shuffle alebo Repeat.

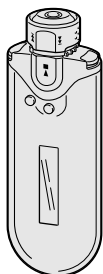
## Používanie zariadenia →

Vykonajte kroky 1 až 6

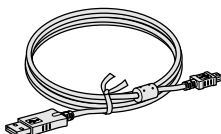
# Príprava

## 1 Kontrola dodávaného príslušenstva

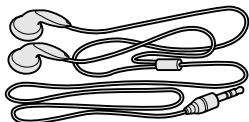
- Network Walkman (1)



- Špecifický USB kábel (1)

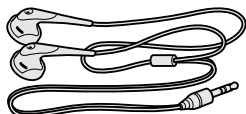


- Slúchadlá (1)  
NW-E403/E405



- Predlžovací kábel pre slúchadlá (len NW-E407) (1)
- Puzdro (len NW-E407) (1)
- Spona (1)
- CD-ROM disk so softvérom SonicStage, návodom na použitie (súbor PDF) a návodom na použitie softvéru SonicStage (súbor PDF) (1)
- Prehľad pre rýchle uvedenie do prevádzky (na konci tohto návodu)

NW-E407

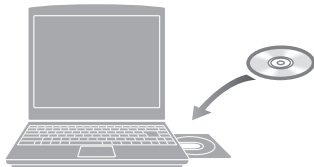


## 2 Inštalácia softvéru SonicStage

Do PC nainštalujte softvér "SonicStage" z dodávaného CD-ROM disku. (Nainštaluje sa tiež ovládač pre Network Walkman, návod na použitie (súbor PDF) a návod na použitie softvéru SonicStage (súbor PDF).)

### 1 Vložte dodávaný CD-ROM disk do mechaniky PC.

Zobrazí sa sprievodca inštaláciou.



#### Poznámky

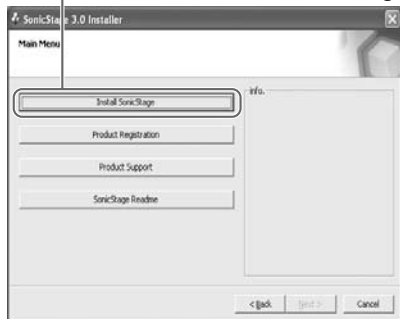
- Zatvorte všetky aktívne aplikácie v PC.
- Prihláste sa s právami Administrator (správca PC) (ak používate OS Windows 2000/Windows XP).
- Zatvorte všetky antivírusové programy (softvér v PC vyťažuje veľa prostriedkov).

### 2 Kliknite na [Install SonicStage] a vykonávajte zobrazované pokyny.

(Po zobrazení okna pre výber regiónu zvoľte váš región a kliknite na [Next].)

Inštalujte SonicStage

Inštalátor SonicStage



Inštalácia môže v závislosti od PC trvať aj 20 až 30 minút. Po dokončení inštalácie reštartujte PC.

Ak sa softvér nedá nainštalovať, skontrolujte časť **Otázky (Ot.)** a **Odpovede (Od.)** nižšie.

**Ak už je v PC nainštalovaný softvér SonicStage alebo OpenMG Jukebox, musíte nainštalovať aj dodávaný softvér SonicStage, aby sa nainštaloval ovládač pre Network Walkman.**

# Prenos

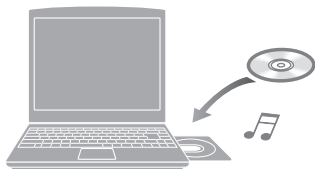
## 3 Import audio súborov do PC

### Import audio súborov z audio CD disku

Nahrajte a uložte audio súbory z audio CD disku do prostredia SonicStage [My Library].

- 1** Dvackrát kliknite na  na pracovnej ploche.


Softvér SonicStage sa spustí.



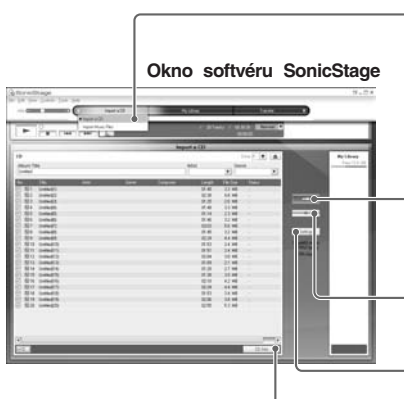
- 2** Do CD-ROM mechanicky vášho PC vložte audio CD disk, z ktorého chcete nahráť skladby.

- 3** Umiestnite kurzor myši na [Music Source] a kliknite na [Import a CD].

- 4** Kliknutím na  nahráte skladby.

Nahrávanie zastavíte kliknutím na .

Ak chcete zmeniť formát a dátový tok, pred krokom **4** kliknite na [Settings].

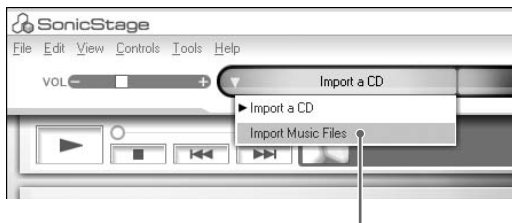


Aby ste automaticky získali informácie o CD disku, pripojte PC na Internet. Ak sa informácia o CD disku nezobrazí automaticky, pred krokom **4** kliknite počas pripojenia na Internet na [CD Info].

## Import audio súborov z PC

### 1 Dvakrát kliknite na na pracovnej ploche.

Softvér SonicStage sa spustí.



### 2 Umiestnite kurzor myši na [Music Source] a kliknite na [Import Music Files].

### 3 Kliknite na audio súbor, ktorý chcete importovať.

Pomocou klávesu CTRL môžete zvoliť niekoľko audio súborov naraz.

### 4 Kliknite na [Import].

## Rada

Audio súbory môžete importovať pomocou položky [Import] v Menu [File] nasledovnými 3 spôsobmi.

- Scan Folder (Prehľadanie priečinka)
- Music File (Audio súbor)
- M3U File (Súbor M3U)

## Čo je informácia o CD disku?

Informácia o CD disku je vlastne názov skladby, interpreta a albumu, ktorá je obsiahnutá v audio súbore. Ak vložíte audio CD disk do CD-ROM mechaniky PC, SonicStage automaticky obdrží informácie o CD disku z databázy CDDDB (Gracenote CD DataBase) cez Internet.

Informácie o CD disku nie je možné z databázy CDDDB získať, ak CD disk nie je v databáze CDDDB registrovaný.

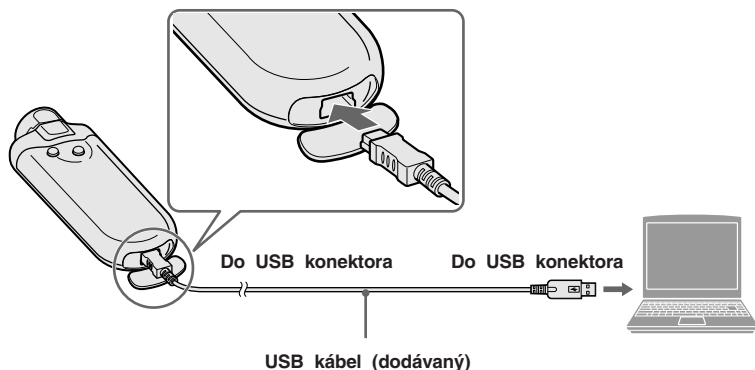
# Prenos

## 4 Prenos súborov do zariadenia Network Walkman

Prenos skladieb (audio súborov) uložených v prostredí SonicStage [My Library] do Network Walkmana.

### 1 Pripojte Network Walkman k PC a nabite jeho akumulátor.

Na displeji sa zobrazí "USB Connect".



### Akumulátor Network Walkmana sa nabija po pripojení špecifickým USB káblom.

Indikátor stavu akumulátora: , nabíjanie je dokončené.

Pred prvým použitím Network Walkmana maximálne nabite jeho akumulátor (kým indikátor stavu akumulátora na displeji nezobrazuje ).

### Indikátor stavu akumulátora

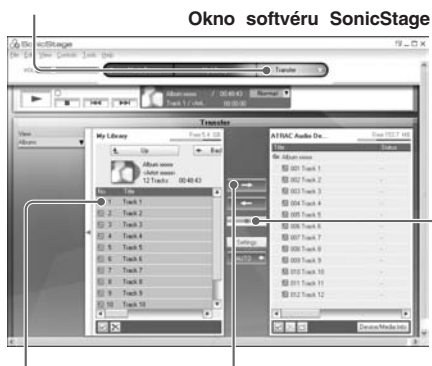
Ikona akumulátora na displeji sa mení nasledovne.



Kapacita akumulátora klesá spolu s poklesom na indikácii ikony akumulátora. Ak sa na displeji zobrazí "LOW BATTERY", Network Walkman nebude prehrávať. V takomto prípade nabite akumulátor pripojením zariadenia k PC.

### Prehľad pre rýchle uvedenie do prevádzky

- 2** Umiestnite kurzor myši na [Transfer] a zo zoznamu cieľových umiestnení zvolíte [ATRAC Audio Device].



Nahrávanie zastavíte kliknutím na .

- 3** Zvoľte audio súbor(y) alebo album, ktoré chcete preniesť.

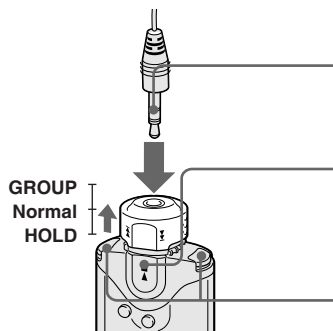
- 4** Kliknutím na  začnete prenos.

### Poznámky

- Nahrané záznamy je možné používať len pre osobné použitie. Verejná a iná produkcia je podmienená súhlasom vlastníka autorských práv.
- Spoločnosť Sony nezodpovedá za neúplnosť záznamu/stahovania alebo za poškodenie dát, zapríčinených problémami so zariadením Network Walkman alebo PC.
- Počas prenosu súborov neodpájajte USB kábel. V opačnom prípade sa môžu prenášané súbory poškodiť.
- Ak nahrávate audio CD disk z CD-ROM mechaniky prvýkrát, vykoná sa overenie CD-ROM mechaniky [CD Drive Check]. Po dokončení nahrajte audio CD disk.
- Možný počet prenosov audio súboru môže byť limitovaný z dôvodu ochrany autorských práv.
- Ak sa počas prenosu dát odpojí USB kábel, v Network Walkmane môžu zostať nepotrebné dáta. V takomto prípade preneste audio súbory (vrátane iných než audio dát) späť do PC a naformátujte Network Walkman.

# Prehrávanie

## 5 Prehrávanie



**1** Pripojte slúchadlá do konektora slúchadiel.

**2** Stlačením ►■ spustíte prehrávanie.

Prehrávanie zastavíte opätovným stlačením ►■.

**3** Stláčaním VOL +/- nastavte úroveň hlasitosti.

**Ak prehrávanie nezačne**

Skontrolujte, či ovládač Shuttle nie je v polohe HOLD.

### Vyhľadávanie skladieb

Používajte ovládač Shuttle na Network Walkmane.

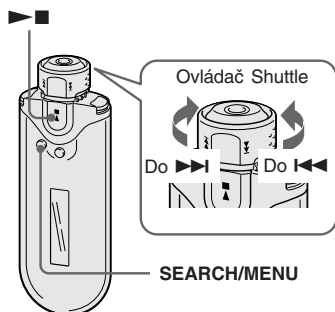
Pre	Operácie s ovládačom Shuttle
Posuv na začiatok ďalšej skladby	Otočte ovládač Shuttle do smeru ►►.
Posuv na začiatok aktuálnej skladby	Otočte ovládač Shuttle do smeru ◀◀.
Rýchly posuv vpred/vzad	Otočte ovládač Shuttle do smeru ◀◀/►► a pridržte ho otočený.

**Prehľad pre rýchle uvedenie do prevádzky**



# Prehrávanie skladieb po ich vyhľadanií

Želané skladby môžete prehrať po ich vyhľadaní podľa názvu interpreta (👤Artist), albumu (📀Album) alebo skupiny prenesenej z PC pomocou softvéru SonicStage (☐Group).



## Príklad vyhľadávania

Pozri obrázok ďalej.

- 1 Stlačením SEARCH/MENU zobrazíte vyhľadávacie Menu.
- 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "👤Artist" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.
- 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte zo zoznamu interpretov "👤Artist1" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.
- 4 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte zo zoznamu albumov interpreta Artist1 "📀Album1" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

Zobrazí sa zoznam skladieb z albumu Album 1.

V takomto prípade je zoznam skladieb zoznamom Play Range.

- 5 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte zo zoznamu skladieb "🎵Track1" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.

Prehrávanie sa spustí od skladby Track1. Prehrávanie sa automaticky zastaví na konci skladby Track3 (v tomto prípade je to koniec zoznamu Play Range).

**Pokračovanie na ďalšej strane**

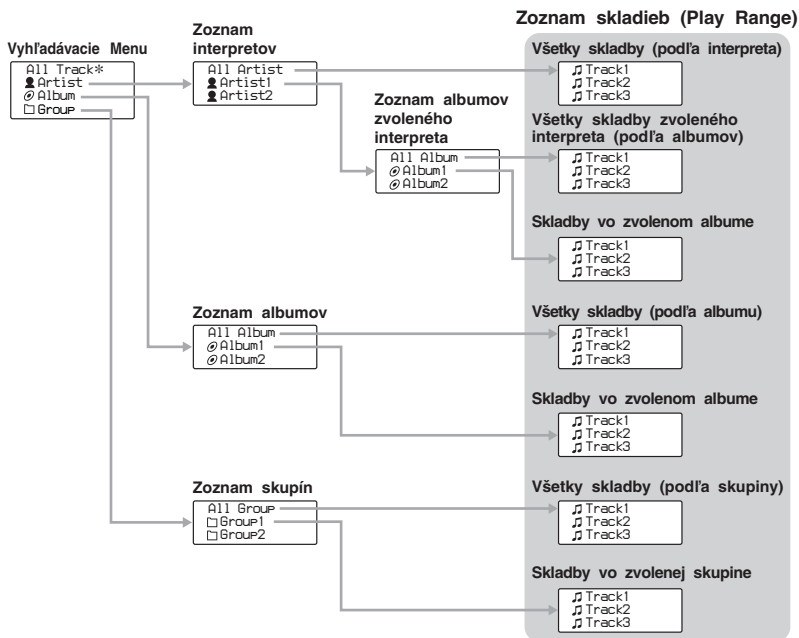
**Prehľad pre rýchle uvedenie do prevádzky**

# Prehrávanie

## Postup pri vyhľadavani a zoznam Play Range

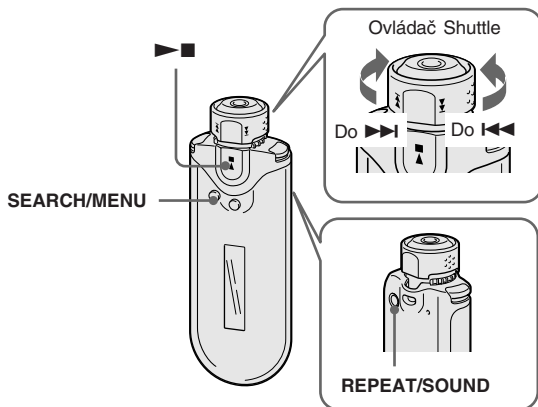
Stlačením SEARCH/MENU zobrazíte vyhľadavacie Menu. Ďalšiu úroveň zobrazíte stlačením tlačidla ►■ a predchádzajúcu úroveň zobrazíte stlačením tlačidla SEARCH/MENU v zobrazení vyhľadavacieho Menu.

Vyhľadané skladby (v obrázku zvýraznené pozadím ■) sú zaradené do zoznamu Play Range (zoznam skladieb na prehrávanie).



\* Ak zvolíte "All Track", zobrazí sa zoznam všetkých skladieb a zoznam Play Range bude "All".

# Zmena režimu prehrávania

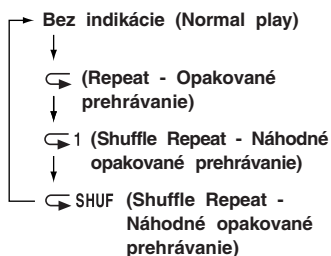


- 1 V režime zastavenia zatlačte a pridržte tlačidlo SEARCH/MENU na cca pol sekundy.

Zobrazí sa ponuka Menu.

- 2 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Repeat Mode" a stlačením tlačidla ►■ voľbu potvrdíte.
- 3 Otáčaním ovládača Shuttle zvolíte "Track Rep" a stlačením tlačidla ►■ nastavenie potvrdíte.
- 4 Stláčaním SEARCH/MENU obnovte zobrazenie pre prehrávanie.

- 5 Stláčaním REPEAT/SOUND zvolíte požadovaný režim opakovania.



## Ak inštalácia zlyhala — Otázky (Ot.) a Odpovede (Od.)

### Ot.1 Máte na pevnom disku PC dostatok miesta?

Od.1 Na inštaláciu softvéru SonicStage je potrebné 200 MB alebo viac voľného miesta (odporúča sa 1,5 GB alebo viac). (Množstvo potrebného voľného miesta závisí od verzie OS Windows a množstva audio súborov ukladaných do vstavanej pamäte Flash.) Ak je voľné miesto na pevnom disku nedostatočné, odstránením nepotrebných údajov zvýšte voľné miesto.

### Ot.2 Je OS PC kompatibilný?

Od.2 So softvérom SonicStage sú kompatibilné nasledovné OS.

Iné, než uvedené OS nie sú kompatibilné.

Štandardná inštalácia: Windows XP Media Center Edition 2005 / Windows XP Media Center Edition 2004 / Windows XP Media Center Edition / Windows XP Professional / Windows XP Home Edition / Windows 2000 Professional / Windows Millennium Edition / Windows 98 Second Edition

### Poznámky

- Softvér nie je kompatibilný s nasledovnými OS:
  - Iné OS než uvedené vyššie.
  - PC vlastnej výroby a OS vlastnej výroby.
  - Upgrade OS aktualizovaný zo štandardne inštalovaného OS.
  - Multi-boot OS.
  - Multimonitorové OS.
  - Macintosh.
- Pod OS Windows 2000 Professional nainštalujte pred používaním softvéru Service Pack 3 alebo novšiu verziu.

### Ot.3 Zatvorili ste všetky aktívne aplikácie pod OS Windows pred inštaláciou softvéru SonicStage?

Od.3 Zatvorte všetky aktívne aplikácie (zobrazené na lište úloh PC).

### Ot.4 Zdá sa, že sa inštalácia zastavila pred dokončením?

Od.4 Kontrolujte zobrazovanie chybových hlásení pod sprievodným oknom pre inštaláciu. Stlačte súčasne klávesu "Tab" a "Alt". Ak sa zobrazí chybové hlásenie, postupujte podľa zobrazovaných pokynov. Ak pod oknom nie je žiadne hlásenie, inštalácia prebieha. Chvíľu vyčkajte.

### Ot.5 Je lišta s priebehom v okne sprievodcu inštaláciou dynamická?

Od.5 Ak je lišta s priebehom v okne sprievodcu inštaláciou dynamická, inštalácia prebieha normálne. Vyčkajte. Inštalácia môže trvať 30 minút alebo viac, závisí to od používaného OS a CD-ROM mechaniky alebo PC.

**Prehľad pre rýchle uvedenie do prevádzky**

## Ak inštalácia zlyhala — Otázky (Ot.) a Odpovede (Od.)

### Ot.6 Svieta kontrolka prístupu na PC?

Od.6 Ak svieta kontrolka prístupu na PC, inštalácia prebieha normálne. Vyčkajte. Inštalácia môže trvať 30 minút alebo viac, závisí to od používaného OS a CD-ROM mechaniky alebo PC.

### Ot.7 Spustil sa sprievodca inštaláciou po vložení dodávaného CD-ROM disku?

Od.7 Inštalácia sa nemusí spustiť, v závislosti od nastavení PC. V takomto prípade kliknite na [My computer] - [CD-ROM].

### Aby sa softvér SonicStage nainštaloval úspešne, vykonajte nasledovné.

- Zatvorte všetky aktívne aplikácie, vrátane rezidentných programov.
- Prihláste sa ako Administrator (správca).

### ■ Ak sa softvér SonicStage nedá spustiť

#### Nainštalujte softvér znova.

(Skopírujte obsah CD-ROM disku do PC, potom by mala byť inštalácia úspešná.)



### Ak problémy naďalej pretrvávajú, kontaktujte najbližšieho predajcu Sony.

#### Poznámky

- Správne fungovanie nie je zaručené ani pri splnení všetkých vyššie uvedených požiadaviek na konfiguráciu.
- Formát NTFS OS Windows XP/Windows 2000 Professional (štandardne inštalovaný) je možné používať len so štandardnými (výrobnými) nastaveniami.
- Vo všetkých PC nie je zaručené správne fungovanie po obnovení z úsporného režimu, režimu spánku alebo režimu dlhodobého spánku.

***Pokračovanie na ďalšej strane***

***Prehľad pre rýchle uvedenie do prevádzky***

## **Ďalšie informácie Otázky (Ot.) a Odpovede (Od.)**

### **Ot.1 Je počet prenosov audio súborov do Network Walkmana limitovaný?**

Od.1 Do vstavanej pamäte Flash môžete pomocou softvéru SonicStage preniesť maximálne 65 535 skladieb alebo 4 096 skupín. Jedna skupina môže obsahovať až 999 skladieb. Prenos do Network Walkmana však nemusí byť možný, ak vstavaná pamäť Flash obsahuje objemné audio súbory, aj keď ešte nie je dôvod na limitáciu prenosu. V takomto prípade vymažte nepotrebné súbory, preneste audio súbory, ktoré nepočúvate, späť do PC, alebo zmeňte dátový tok audio súborov. Dátový tok indikuje množstvo údajov prenesených za 1 sekundu. Rýchlosť sa udáva v b/s (bit za sekundu). Ak je dátový tok vyšší, potom sa kvalita zvuku zlepší, keďže sa na prehrávanie súboru používa väčší objem informácií. Výrobné nastavenie pri Network Walkmane je 64 kb/s. Dátový tok zmeníte po kliknutí na [Settings] v okne prenos softvéru SonicStage.

### **Ot.2 Môžu sa v Network Walkmane používať audio súbory MP3?**

Od.2 Audio súbory MP3 môžete importovať do prostredia softvéru SonicStage a potom ich pomocou softvéru SonicStage preniesť do Network Walkmana. (Audio súbory skopírované priamo z okna Windows Explorer do Network Walkmana nie je možné prehrávať. Audio súbory z audio CD disku môžete tiež do Network Walkmana preniesť vo formáte MP3.)

Vhodné audio súbory MP3:

- MPEG-1 Audio Layer-3.
- Vzorkovacia frekvencia: 44,1 kHz.
- Dátový tok: 32 až 320 kb/s, variabilný dátový tok.

### **Ot.3 Dokáže samotný Network Walkman nahrávať?**

Od.3 Samotný Network Walkman nedokáže nahrávať. Importujte želané audio súbory do prostredia softvéru SonicStage a preneste ich do Network Walkmana pomocou softvéru SonicStage.

### **Ot.4 Môže sa vstavaná pamäť Flash rozšíriť?**

Od.4 Vstavanú pamäť Flash nie je možné rozšíriť.

### **Ot.5 Je možné Network Walkman chrániť pre náhodným ovládaním?**

Od.5 Network Walkman je možné chrániť pre náhodným ovládaním potlačením ovládača Shuttle do polohy HOLD. Funkcia HOLD šetrí energiu z akumulátora tak, že nemôže dôjsť k náhodnej aktivácii zariadenia pri nosení. Všetky ovládacie prvky na zariadení sú zablokované a ak stlačíte nejaké tlačidlo pri aktívnej funkcii HOLD, na displeji bude blikať "HOLD".

## Ďalšie informácie Otázky (Ot.) a Odpovede (Od.)

### **Ot.6 Môžem do Network Walkmana ukladať iné než audio súbory?**

Od.6 Údaje z pevného disku PC môžete prenášať do vstavanej pamäte Flash pomocou softvéru Windows Explorer. Vstavaná pamäť Flash je v okne Windows Explorer zobrazená ako externá jednotka (napr.: ako jednotka D). Ak do vstavanej pamäte uložíte mnoho iných než audio údajov, úmerne sa zníži dostupná kapacita pre audio údaje.

<http://www.sony.net/>

Sony Corporation