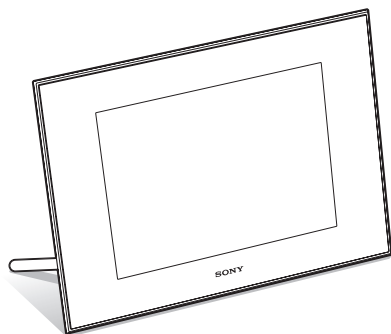


# Digital Photo Frame

**DPF-XR100/VR100**



Bruksanvisning för digital fotoram

Innan du sätter igång

Grundläggande funktioner

Avancerade funktioner

Använda med en dator

Felmeddelanden

Felsökning

Övrig information

---

# Innehållsförteckning

---

## Innan du sätter igång

---

Använda fotoramen på olika sätt	4
Funktioner	5
Fotoramens olika delar	8
■ Digital fotoram	8
■ Fjärrkontroll	9

## Grundläggande funktioner

---

Förbereda fjärrkontrollen	10
Ställ upp stödet	12
Slå på fotoramen	13
Ställa in aktuell tid	14
Sätta i ett minneskort	15
Ändra visningen	16
Visa bildspel	17
Clock and Calendar-visning	19
Helskärmvisning (visning av en bild)	20
Visa indexbild	22
Spela en videofil	22

## Avancerade funktioner

---

Visa ett bildspel	24
Ändra inställningarna för bildspel	24
Spela ett bildspel med bakgrundsmusik	27

Importera en musikfil	27
Välja en musikfil att spela upp	27
Spela bakgrundsmusik med ett bildspel	27
Uppdateringsläge	28
Underhållsläge	29
Aktivera underhållsläge	29
Initialisera systemet	29
Importera bilder från ett minneskort till internminnet	30
Ange uppspelningsevenheten	32
Exportera en bild från internminnet till ett minneskort	33
Ta bort en bild	34
Registrera en markering	35
Sortera bilder	37
Justera bildstorlek och orientering	38
Förstora/förminska en bild	38
Roter en bild	38
Ändra inställningarna för funktionen för automatisk på/av	39
Använda larmfunktionen	41
Ändra inställningarna	42
Inställningsförfarande	42
Alternativ som kan ställas in	44
Ansluta till en HDTV (endast DPF-XR100)	47
Ansluta till en HD-TV	47
Styra en extern enhet som är ansluten till fotoramen	49

---

## Använda med en dator

Ansluta till en dator .....	51
Systemkrav .....	51
Ansluta till en dator för att ändra bilder .....	51
Koppla bort datorn .....	52

---

## Felmeddelanden

Om ett felmeddelande visas .....	53
----------------------------------	----

---

## Felsökning

Om något fel inträffar .....	55
------------------------------	----

---

## Övrig information

Om minneskort .....	60
"Memory Stick" .....	60
SD-minneskort .....	61
xD-Picture Card .....	61
CompactFlash-kort (endast DPF-XR100) .....	61
Om användning av ett minneskort .....	61
Index .....	63

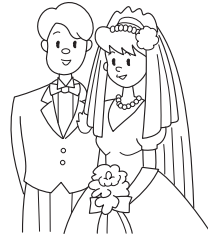
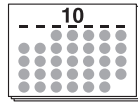
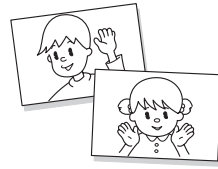
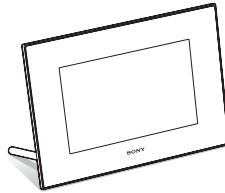
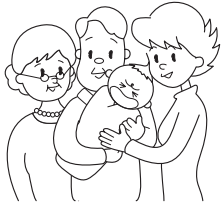
### Om illustrationer och skärmkopior som används i denna manual

Illustrationerna och skärmkopiorna som används i denna bruksanvisning gäller DPF-XR100 om inte annat anges.

Illustrationerna och skärmkopiorna som används i denna bruksanvisning kanske inte är identiska med dem som faktiskt används eller visas.

## Använda fotoramen på olika sätt

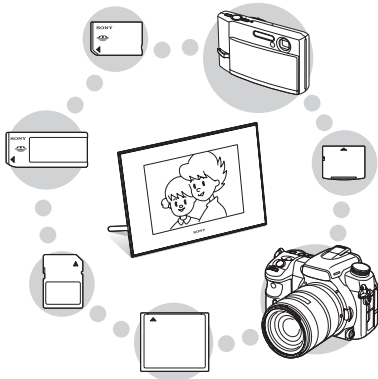
Sony DPF-XR100/VR100 är en digital fotoram för enkel visning av bilder som tagits med en digitalkamera eller annan enhet, utan att man behöver använda en dator.



# Funktioner

## ■ Stöd för olika minneskort\*

Stöder olika minneskort och andra enheter, till exempel "Memory Stick", CompactFlash-kort, SD-minneskort, xD-Picture Card och USB-minne. Sätt bara i ett minneskort som du tagit från en digitalkamera och du kan genast visa bilderna. (sidorna 15, 60).



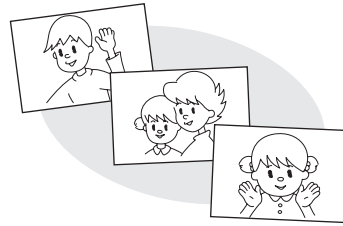
## ■ Olika visningsfunktioner

Du kan använda olika visningslägen, t.ex. bildspelsvisning, Clock and calendar-visning, Single view-läge och Index -bildvisning. (sida 16).



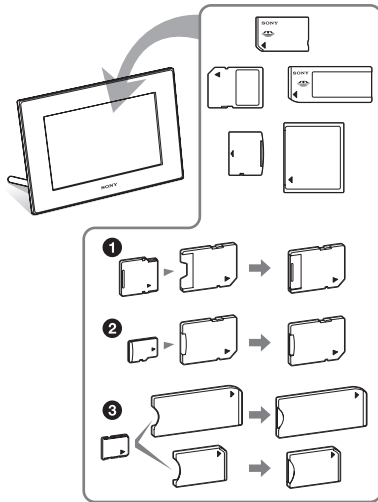
## ■ Diverse bildspelsstilar

Den visade bilden kan automatiskt växlas på samma sätt som när du själv vänder sidorna i ett album. Det går att välja olika bildspelsstilar däribland sådana som visar en klocka eller kalender. Det går även att ändra inställningarna för visningen, t.ex. i vilken ordning bilderna ska visas. (sida 24).



## ■ Importera bilder till internminnet

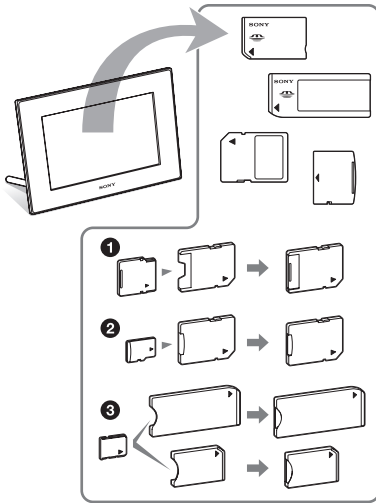
Du kan importera och spara bilderna i internminnet. (sida 30).



\* När du använder ett miniSD/miniSDHC ①, microSD/microSDHC ② eller "Memory Stick Micro" media ③, ska du se till att sätta in det i en lämplig adapter.

## ■ Exportera bilder

Du kan exportera bilder från internminnet till ett minneskort. (sida 33)



\* När du använder ett miniSD/miniSDHC **1**, microSD/microSDHC **2** eller "Memory Stick Micro" media **3**, ska du se till att sätta in det i en lämplig adapter.

## ■ Uppspelning av videofiler/ uppspelning av bakgrundsmusik (BGM) med bilder

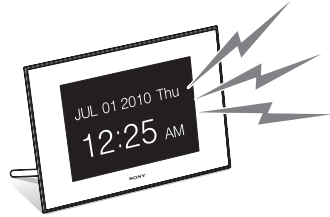
Du kan visa videofiler som du tagit med en digitalkamera såväl som foton och även lägga till bakgrundsmusik till bilderna (sidorna 22, 27).

## ■ Sorteringsfunktion

Du kan sortera bilder enligt händelse, bildorientering, markering och video/foto (sida 37).

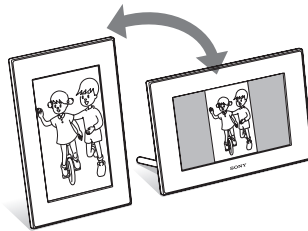
## ■ Larmfunktion

Du aviseras vid den angivna tiden på den angivna veckodagen med ett ljudlarm och med larmvisning (sida 41).



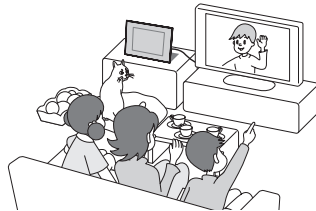
## ■ Automatisk rotering av bilder

Fotoramen roterar automatiskt bilderna så att de visas med rätt orientering. Bilder roteras även automatiskt om fotoramen är ställd i antingen stående eller liggande läge. (sida 12).



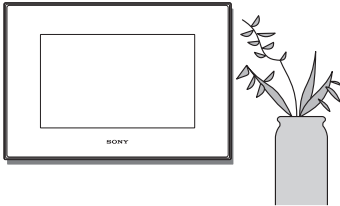
## ■ Ansluta till en HDTV för att visa bilder på en stor skärm med musik (endast DPF-XR100)

Med hjälp av fotoramens HDMI OUT-kontakt kan du titta på bilder, som sparats på ett minneskort, en extern enhet eller i internminnet, på en stor skärm och med tillhörande musik. (sida 47)



## ■ Hänga på en vägg

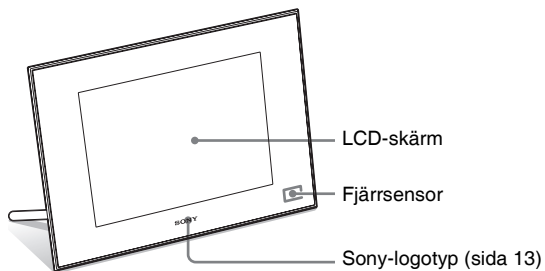
Du kan hänga fotoramen på väggen  
(supplied Operating Instructions,  
"Stativ – Hänga upp fotoramen på väggen").



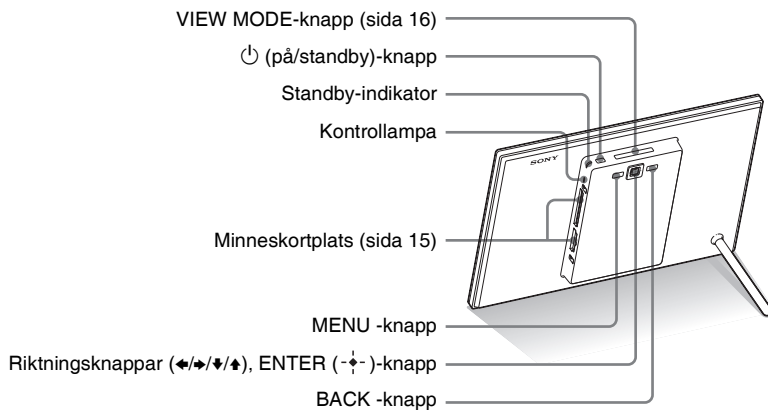
# Fotoramens olika delar

## ■ Digital fotoram

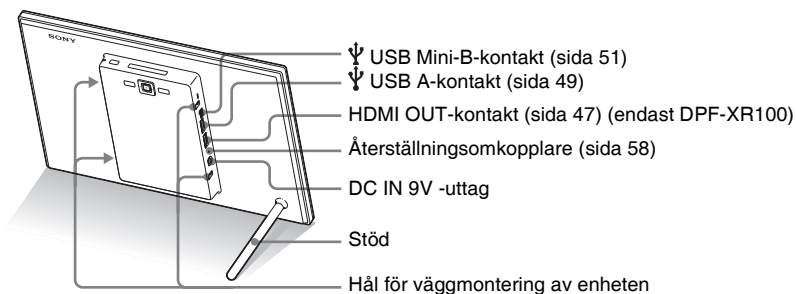
### Framsida



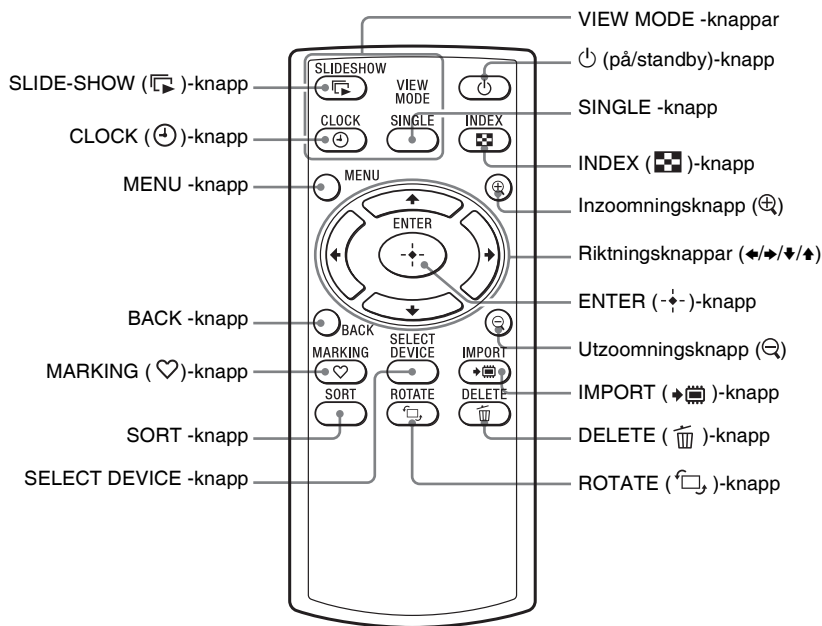
### Baksida







## ■ Fjärrkontroll

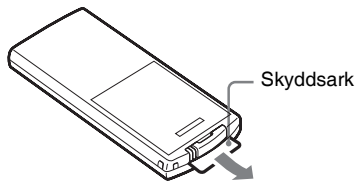


### Om beskrivningar i denna handbok

Beskrivningarna i denna bruksanvisning utgår ifrån att funktionerna utförs med fjärrkontrollen. När en funktion utförs på annat sätt, t.ex. med fjärrkontrollen och knapparna på fotoramen, förklaras det i ett tips.

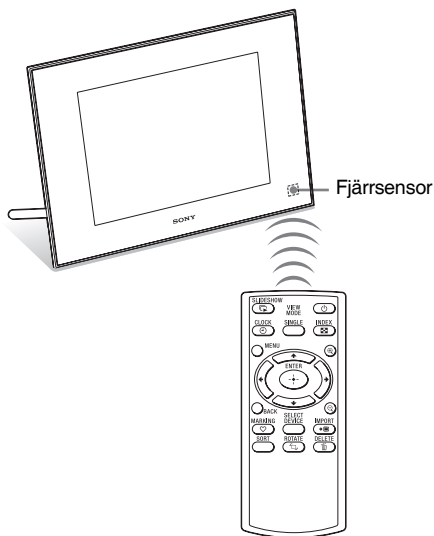
## Förbereda fjärrkontrollen

Det medföljande litiumbatteriet (CR2025) har redan installerats i fjärrkontrollen. Dra ut skyddsarket som visas i bilden innan du använder fjärrkontrollen.



### Använda fjärrkontrollen

Rikta den övre änden av fjärrkontrollen mot fjärrsensorn på fotoramen.



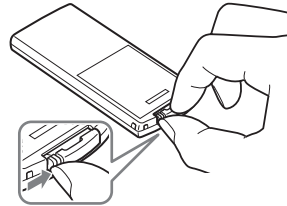
#### Obs!

Fotoramen kan trilla ner om du använder knapparna på fotoramen när den är monterad på en vägg. Använd knapparna på fjärrkontrollen för att styra fotoramen.

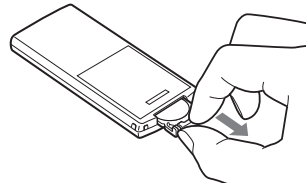
## Byta ut batteriet i fjärrkontrollen

Om fjärrkontrollen slutar fungera byter du ut batteriet (CR2025-litiumbatteri) mot ett nytt.

### 1 Tryck in fliken.



### 2 Dra ut batterihållaren.



### 3 Sätt i ett nytt batteri och skjut batterihållaren tillbaka in i fjärrkontrollen.

Sätt i batteriet så att "+" är riktat uppåt.

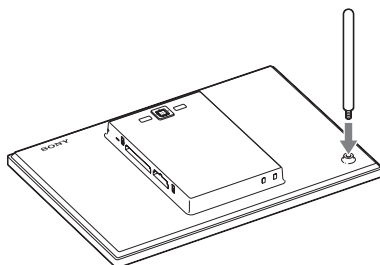
#### Obs!

- Om du använder ett annat batteri än det angivna kan det sprängas.
- Kassera använda batterier på det sätt som anges av lokala myndigheter.
- Lämnar inte fjärrkontrollen på en mycket varm och fuktig plats.
- Se till så att inga främmande föremål kommer in i fjärrkontrollen, till exempel när du byter batteriet.

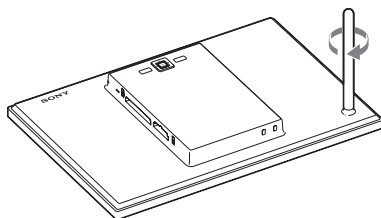
- Felaktig användning av batteriet kan orsaka läckage och frätning.
  - Ladda inte upp batteriet.
  - Om fjärrkontrollen inte ska användas under en lång period tar du ur batteriet för att förhindra läckage och frätning.
  - Felaktig isättning, kortslutning, demontering, upphettning av batteriet eller att kasta batteriet i en eldsvåda kan göra att det sprängs eller läcker.

## Ställ upp stödet

- 1 Håll stadigt i fotoramen och sätt i stödet rakt in i skruvhålet på baksidan.

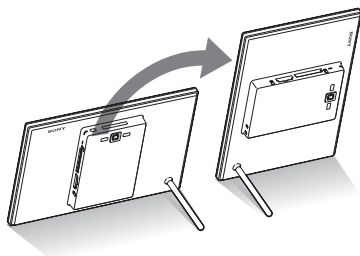


- 2 Skruva i stödet ordentligt i skruvhålet tills det är helt iskruvat.



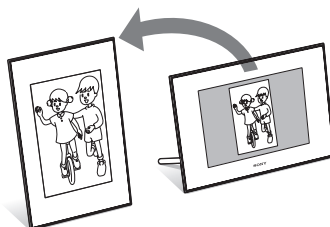
## Ställ upp i stående eller liggande läge

Du kan ställa upp fotoramen i stående eller liggande läge genom att rotera den utan att flytta stödet.




När fotoramen placeras vertikalt så att funktionsknapparna är placerade på vänster sida roteras visningen också automatiskt till stående orientering.

De angivna riktningarna på riktningsskappen på baksidan beror på fotoramens riktning.



### Obs!

- Kontrollera att stödet är stabilt. Om stödet inte är rätt uppställt kan fotoramen falla omkull.
- Sony-logotypen tänds inte när fotoramen placeras vertikalt eller stängs av.
- Du kan även rotera bilden manuellt (sida 38).
- Fotoramen kan inte detektera bildens riktning och rotera den när [Auto display orientation] under [General Settings] på  (Settings)-fliken är inställd på [OFF].
- En videofil roteras inte automatiskt även om du ändrar fotoramens orientering.


### Tips!

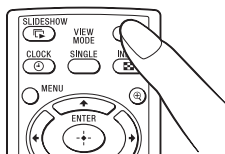
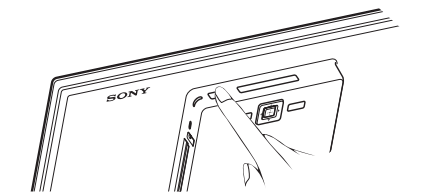
Det går lättare att vrida stödet om du virar ett gummiband hårt runt stödet när du tar bort stödet från fotoramen.

## Slå på fotoramen


Om du redan har slagit på fotoramen genom att ansluta den till nätström går du vidare till nästa avsnitt.

### Stänga av strömmen

Tryck på  (på/standby) på fotoramen eller fjärrkontrollen för att slå på strömmen. Standby-indikatorn växlar till grönt från rött. Sony-logotypen på frontpanelen tänds.



### Stänga av kameran

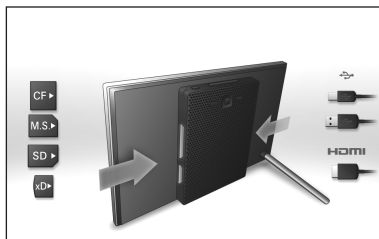
Håll  (på/standby) nertryckt på fotoramen eller fjärrkontrollen tills strömmen stängs av. Standby-indikatorn slår om från grönt till rött.

#### Obs!

Koppla inte bort nätadaptorn från fotoramen eller näturtaget eller innan standbyindikatorn blir röd. Om man gör det kan fotoramen skadas.

## Funktioner i ett ursprungligt tillstånd


När fotoramen slås på utan att ett minneskort sitter i eller någon annan enhet är ansluten, visas startbilden nedan på skärmen.

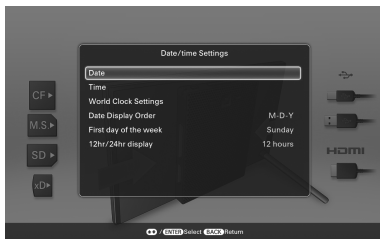


Om fotoramen inte används under en viss tidsperiod visas demonstrationsläget. Om någon annan knapp än strömknappen trycks återgår skärmen till att visa startbilden.

Tryck först på MENU medan startbilden visas och ange därefter datum och tid.

# Ställa in aktuell tid

- 1 Tryck på MENU.
- 2 Tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$  för att välja  (Settings)-fliken.
- 3 Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [Date/time Settings] och sedan på  $\downarrow/\uparrow$ .



- 4 Ställa in världsklockan.
  - ① Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [World Clock Settings] och tryck på  $\downarrow/\uparrow$ .
  - ② Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [Local Time] och tryck på  $\downarrow/\uparrow$ .
  - ③ Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja regionen där du bor och tryck på  $\downarrow/\uparrow$ .
  - ④ Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [Local DST] och tryck på  $\downarrow/\uparrow$ .
  - ⑤ Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [ON] eller [OFF] och tryck på  $\downarrow/\uparrow$ .
  - ⑥ Tryck på BACK.

Du kan ställa in tre världsklockor utöver klockan för ditt område. Utför steg ② till ⑤ för att ställa in [Clock 1 Time], [Clock 2 Time], [Clock 3 Time] och deras respektive inställningar för sommartid.

- 5 Ställ in datumet.
  - ① Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [Date] och tryck på  $\downarrow/\uparrow$ .
  - ② Tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$  för att välja månad, dag och år och tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja ett värde och tryck sedan på  $\downarrow/\uparrow$ .
- 6 Ställ in tiden.
  - ① Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [Time] och tryck på  $\downarrow/\uparrow$ .

② Tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$  för att välja timme, minut och sekund och tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja ett värde och tryck sedan på  $\downarrow/\uparrow$ .

- 7 Välj datumformatet.
  - ① Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [Date Display Order] och tryck på  $\downarrow/\uparrow$ .
  - ② Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja format och sedan på  $\downarrow/\uparrow$ .
    - Y-M-D
    - M-D-Y
    - D-M-Y

- 8 Ställ in dagen som veckan ska starta med för kalendern.

Du kan ställa in veckodagen som visas längst till vänster när kalendern visas.

- ① Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [First day of the week] och tryck på  $\downarrow/\uparrow$ .
- ② Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [Sunday] eller [Monday] och tryck på  $\downarrow/\uparrow$ .

- 9 Väljs tidsvisningen.
  - ① Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [12hr/24hr display] och tryck på  $\downarrow/\uparrow$ .
  - ② Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [12 hours] eller [24 hours] och tryck på  $\downarrow/\uparrow$ .

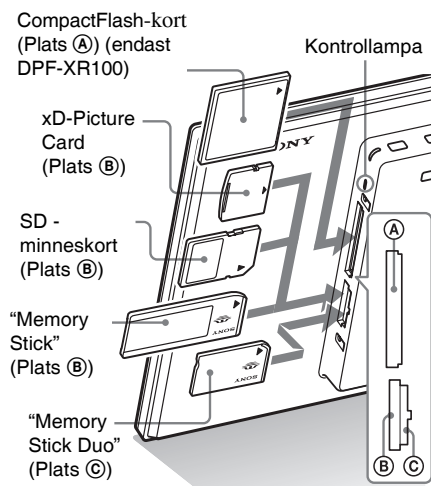
- 10 Tryck på MENU.

Menyn stängs.

# Sätta i ett minneskort

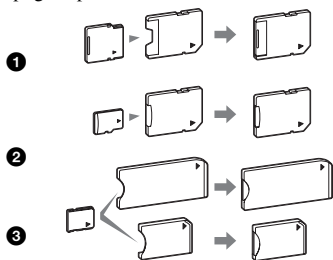
Sätt minneskortet ordentligt i motsvarande kortplats med dess etikettsida mot dig (när du har fotoramens baksida vänd mot dig).

Kontrolllampan blinkar när minneskortet har satts i korrekt. Om kontrolllampan inte blinkar ska du ta ut det, kontrollera att det är rättvänt och sätta i det igen.



## Obs!

När du använder ett miniSD/miniSDHC ❶, microSD/microSDHC ❷ eller "Memory Stick Micro"-media ❸, ska du se till att sätta in det i en lämplig adapter.



Information om kompatibla minneskort finns på sidorna 60 till 62. Information om understödda filformat finns i bruksanvisningens "Tekniska specifikationer".

## När du sätter i ett minneskort

När du sätter i ett minneskort, visas bilderna på kortet automatiskt. Om du stänger av strömmen medan bilderna visas och sedan sätter på strömmen igen, fortsätter samma bilder att visas.

## Växla uppspelningsenhet

Tryck på SELECT DEVICE (sida 32).

## Att ta bort ett minneskort

Ta ut minneskortet från dess kortplats i motsatt riktning från hur det sattes i.

Ta inte bort minneskortet medan kontrollampan blinkar.

## Obs!

- Kortplatsen fungerar både för "Memory Stick"-standard och Duo-storlek, så du behöver ingen "Memory Stick"-adapter.
- "Memory Stick" (Standard/Duo)/SD-minneskort/MMC/xD-Picture Card-kortplatsen detekterar automatiskt korttypen.
- Sätt inte samtidigt in flera minneskort i kortplatser för B, C. Om flera minneskort sätts in fungerar inte fotoramen på rätt sätt.

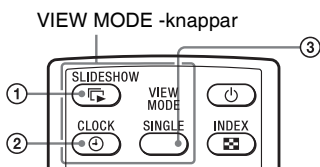
## Tips!

- S-ramen roterar inte automatiskt om:
  - En bildfil som har tagits med DSC stödjer inte inspelning med Exif-rotationsmärkning.
  - En bildfil retuscheras och sparas med retuscheringsprogramvara som bryter Exif-rotationsmärkningen.

# Ändra visningen

Du kan ändra visningsstilen genom att trycka på VIEW MODE-knapparna.

- 1 Tryck på knappen som motsvarar visningsläget som du vill välja.



Visningen ändras till det valda visningsläget



## Tips!

När du använder knapparna på fotoramen ska du trycka på VIEW MODE på den övre delen av LCD-skärmens baksida.









- 2 Välj en stil med  $\leftarrow/\rightarrow$  och tryck på  $\uparrow/\downarrow$ .  
Visningen ändras till den valda visningsstilen.

## Obs!



Om du inte har tryckt på någon knapp på fotoramen under en längre tid väljs automatiskt den stil som markören befinner sig på.



# Visa bildspel

Visning	Läge	Beskrivning
 Slideshow	 Single view	Bilder visas över hela skärmen, en efter en.
	 Multi image view	Visar flera bilder samtidigt.
	 Clock view/World Clock	Visar bilder, en åt gången, samtidigt som det aktuella datumet och tiden visas.
	 Calendar view	Visar bilder, en efter en, samtidigt som en kalender visas. Det aktuella datumet och tiden visas.
	 Time Machine	Visar bilder, en efter en, medan fotograferingsdatum och -tid visas. Det aktuella datumet och tiden visas inte.
	 Scrap-book/Creative	Visar en bild som bearbetats med mallen i CreativeEdit.
	 Random view	Visar bilder medan den slumpvis växlar mellan olika typer av bildspel och effekter. <b>Vid slumpmässig visning av bilder</b> Detta är tillgängligt när [Shuffle] för [Slideshow Settings] är inställt på [ON] (sida 25).

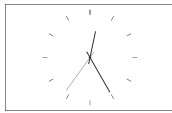
**Tips!**

- Om inget minneskort sitter i eller om inga bilder sparats i internminnet startar demonstrationsläget automatiskt. Demonstrationläget avslutas om ett minneskort med bilder sätts i eller om någon annan knapp än  (på/standby) trycks.
- Mer information om uppspelningsordningen för ett bildspel finns på sida 45.
- Du kan ställa in intervallet, listordningen, färgeffekten eller visningsläget när du väljer bildspelsvisning. Se "Ändra bildspelsinställningarna" (sida 24).
- När du trycker på  medan ett bildspel körs visas den för tillfället visade bilden i helskärmsläge.
- Om du stänger av fotoramen och sätter på den igen under bildspelet, återstartar bildspelet från den senaste bilden som visades.
- En fil med ljudinformation som inte innehåller bild- eller videodata kan inte visas.

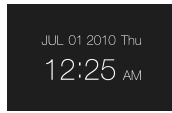
# Clock and Calendar-visning



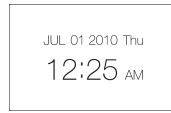
Clock1



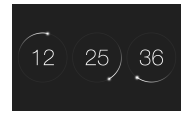
Clock2



Clock3



Clock4



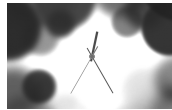
Clock5



Clock6



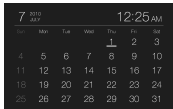
Clock7



Clock8



Clock9



Calendar1



Calendar2



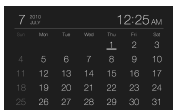
World Clock 1



World Clock 2



World Clock 3



Lunar Calendar  
(när du väljer  
[SimplifiedChinese]  
i [Language  
Setting])



Arabic Calendar  
(när du väljer  
[Arabic] i  
[Language Setting])







Farsi Calendar  
(när du väljer  
[Persian] i  
[Language Setting])

## Obs!

Du kan endast välja fliken Settings eller Slideshow när Clock and Calendar-visningen visas.

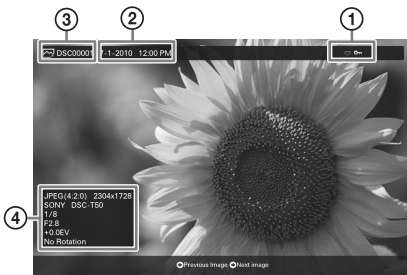
## Helskrmsvisning (visning av en bild)

Visning	Lge	Beskrivning
SINGLE	 Entire image	Visa hela bilden p skrmen. Du kan ndra bilderna som ska visas genom att trycka p $\leftarrow/\rightarrow$ .
	 Fit to screen	Visar en bild p hela skrmen. (Beroende p bildformatet fr den inspelade bilden, kanske marginalen fr bilden endast visas delvis.) Du kan ndra bilderna som ska visas genom att trycka p $\leftarrow/\rightarrow$ .
	 Entire image (with Exif)	Visar bildinformation som till exempel bildnummer, filnamn och fotograferingsdatum medan en hel bild visas. Du kan ndra den bild som ska visas genom att trycka p $\leftarrow/\rightarrow$ . Se "Om informationen som visas p skrmen" (sida 21) fr detaljerad bildinformation.
	 Fit to screen (with Exif)	Visar bildinformation, till exempel bildnummer, filnamn och fotograferingsdatum i lget anpassa till skrmen. (Beroende p bildformatet fr den inspelade bilden, kanske marginalen fr bilden endast visas delvis.) Du kan ndra bilderna som ska visas genom att trycka p $\leftarrow/\rightarrow$ . Se "Om informationen som visas p skrmen" (sida 21) fr detaljerad bildinformation.

### Tips!







- Om inget minneskort sitter i eller om inga bilder sparats i internminnet startar demonstrationslget automatiskt. Demonstrationslget avslutas om ett minneskort med bilder satts i eller om nagon annan knapp än  $\cup$  (p/standby) trycks.
- Panoramauppspelningen startar om du trycker p  $\downarrow$  medan panoramabilden visas i helskrmslge.
- Du kan ndra bildvisningslget genom att trycka p VIEW MODE fr att vlja SINGLE drefter  $\leftarrow/\rightarrow$  fr att vlja antingen Entire image eller Fit to screen-lge. Det r inte alla bilder som kan vlja Fit to screen-lge.
- Du kan anvnda VIEW MODE-knappen p fotoramen.
- En fil med ljudinformation som inte innehller bild- eller videodata kan inte visas.

## Om informationen som visas på skärmen



Följande information visas.

### ① Inställningsinformation

Symboler	Betydelse
	Skrivskyddsindikator
	Indikering för associerad fil (Visas när det finns en associerad fil som t ex en videofil eller en miniatyrbild för e-post.)
	Visas när du har registrerat ett märke.
	Videoikon
	Ljudmemoikon
	Panoramabildikon

### ② Fotograferingsdatum/-tid

**Obs!**

Detta visas inte för videofiler.

### ③ Bildnummer (mapp- eller filnummer)

Detta visas om bilden följer DCF-standard. Om bilden inte följer DCF visas 10 tecken från början av filen.

### ④ Bildinformation


#### ■ När bilden visas

- Filformat (JPEG(4:4:4), JPEG(4:2:2), JPEG(4:2:0), BMP, TIFF, RAW)
- Antal pixlar (bredd × höjd)
- Tillverkarens namn för bildenhet
- Modellnamn för bildenhet
- Slutartid (t ex: 1/8)
- Bländarvärde (t ex: F2.8)
- Exponeringsvärde (t ex: +0,0EV)
- Rotationsinformation

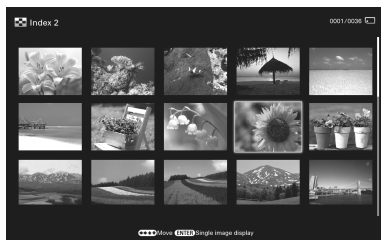
#### ■ När videofilen spelas upp






- Filformat (AVI, MOV, MP4, MPEG-2 PS, MPEG-2 TS)
- Storlek på videofil
- Uppspelningsvaraktighet
- Antal pixlar (bredd × höjd)
- Videokodek/bithastighet
- Ljudkodek/bithastighet

## Visa indexbild

- 1 Tryck på  (INDEX) medan fotoramen är i helskärmsläge eller bildspelsvisningsläge.



En lista över miniatyrbilder visas.



- 2 Tryck på /// för att flytta markören till den bild du vill visa och tryck på .

Den valda bilden visas i helskärmsläge.






## Ändra storleken på miniatyrbilder

Tryck på  (zooma in) eller på  (zooma ut) medan indexlistan visas. Storleken på miniatyrbilderna förstoras eller minskas och även antalet miniatyrbilder ändras.

### Obs!






Vid visning på en tv kan antalet bilder som visas på tv:n vid visning av indexbilden variera beroende på tv:s skärmstorlek.

### Tips!






- En miniatyrbild är en liten bild som används för index och som spelats in i en bildfil som tagits med en digitalkamera.
- Om du trycker på /// för att välja bilden och trycker på  i indexbildvisning visas den valda bilden i helskärmsläge.
- En fil med ljudinformation som inte innehåller bild- eller videodata kan inte visas.


## Spela en videofil

Åtgärderna som beskrivs i detta avsnitt är baserade på användning av knapparna på den medföljande fjärrkontrollen.





- 1 Välj en videofil.
  - ① Tryck på SINGLE.
  - ② Tryck på / för att välja önskad stil och tryck därefter på .
  - ③ Tryck på / för att bläddra framåt/bakåt bland filerna för att välja en videofil som du vill spela upp.

### Använda Index -skärmen

- ① Tryck på  (INDEX).
- ② Tryck på /// för att välja en videofil som du vill spela upp.

- 2 Tryck på .  
Den valda videofilens startar uppspelningen.



## För att justera volymen

Skärmen för volymjustering visas till höger på skärmen om du trycker på /. För att öka volymen trycker du på . För att sänka volymen trycker du på .




### Tips!

Du kan justera volymen på startskärmen eller skärmen för helskärmvisning.

## Pausa uppspelningen

Tryck på  under uppspelning av videofilens. För att återuppta uppspelningen trycker du på  igen.

## Snabbspolning framåt/bakåt

Tryck på  under uppspelning av videofilens. Filen spelas framåt eller bakåt med hög hastighet medan du håller - eller -knappen nertryckt. När du släpper knappen startar normal uppspelning från den punkten.

Beroende på videofilen kanske snabb uppspelning framåt/bakåt inte kan användas med fotoramen.


## Stoppa uppspelningen

Tryck på BACK medan en videofil spelas upp.



### Obs!

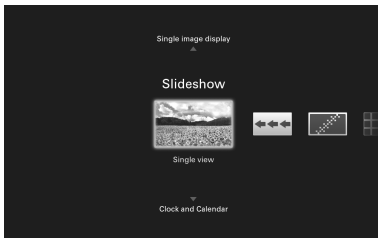
- Du kan inte spela upp följande typer av videofiler:
  - Videofiler med copyrightskydd
  - Videofiler som har fler pixlar än det maximala värdet antingen i bredd eller höjd
- Om fotoramen är ansluten till en TV med en HDMI-kabel avges funktionsljud och larm från TV:n och inte från fotoramen. Justera TV:ns volym.
- Snabb uppspelning framåt/bakåt och uppselningspaus kan inte användas under Slideshow-visning.
- Videofiler som delats upp i olika filer när de spelades in kan inte spelas kontinuerligt en efter den andra. Spela varje fil separat.





## Visa ett bildspel

- 1 Tryck på  (SLIDE-SHOW).

### Tips!

När du använder knapparna på fotoramen ska du trycka på VIEW MODE på den övre delen av LCD-skärmens baksida och trycka på / för att välja Slideshow.





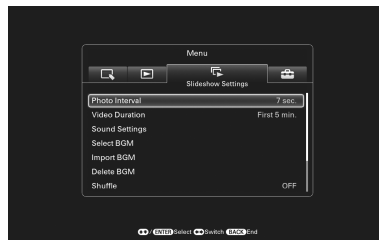
- 2 Tryck på / för att välja önskad stil och tryck på /.







Se "Visa bildspel" (sida 17) för detaljerad information om bildspelslägen.

## Ändra inställningarna för bildspel

- 1 Tryck på MENU.
- 2 Tryck på / för att välja [Slideshow Settings]-fliken.



- 3 Tryck på / för att välja det alternativ som du vill ändra och tryck på /.
- Se tabellerna på nästa sida för information om inställningsalternativen.

### Obs!

- Observera följande när du väljer ett bildspel med bilder sparade på ett minneskort.
  - På grund av egenskaperna för minneskort kan bilder få datafel när de läses för ofta.
  - Kör inte ett bildspel under en lång period med ett litet antal bilder. Detta kan orsaka datafel.
  - Vi rekommenderar att du ofta säkerhetskopierar bilder på minneskortet.
- När fotoramen till exempel visar ett bildspel, går det inte att ändra inställningen för en del alternativ. Dessa alternativ visas som gråa och kan inte väljas.
- Bildspelet startar från den första bilden om du stänger av fotoramen eller om du återställer fotoramen.
- Om skärmen är för ljus kan det göra att du blir illamående. Var försiktig så att du inte ställer in ljusstyrkan för högt när du använder fotoramen.



\*: Standardinställningar













Alternativ	Inställning	Beskrivning	
Slideshow Settings	Photo Interval	Ange ett av följande värden, 3 sec., 7 sec.*; 20 sec., 1 min., 5 min., 30 min., 1 hour, 3 hours, 12 hours, 24 hours för intervallet mellan bilderna.	
	Video Interval	Ställ in intervallet baserat på uppspelningstiden från filens början. Ställ in ett värde bland First 15 sec., First 30 sec., First 1 min., First 3 min. och First 5 min.* vart och ett från början av filen eller uppspelning från början till slutet av filen.	
	<b>Obs!</b> En bild växlas eventuellt inte vid de intervall som du angav i menyn beroende på typen av bildspel, färgeffekt eller bildens storlek.		
	Sound Settings	Se "Spela ett bildspel med bakgrundsmusik" (sida 27).	
	Select BGM		
	Import BGM		
	Delete BGM		
	Shuffle	ON	Visar bilder i slumpvis ordning.
		OFF*	Visar bilder enligt inställningen [Listing Order] under [General Settings].
	Color effect	Välj önskad färgeffekt för foton från följande:	
<b>Obs!</b> När en videofil spelas kan du inte välja något annat alternativ än Color.			
Color*		Visar en bild i färg.	
Sepia		Visar en bild sepiafärgad.	
Monochrome		Visar en monokrom bild.	
Correct Img.	Gör samtidigt följande bildkorrigeringar. Exposure Correction: Korrigerar ljusstyrkan genom användning av ansiktsdetekteringsfunktionen. Focus Correction: Korrigerar en bild som saknar skärpa.		
Display Mode	Välj önskad visningsstorlek för foton från följande:		
	<b>Obs!</b> • Ursprunglig bildinformation ändras inte. • När en videofil spelas kan du inte välja något annat alternativ än Entire image.		
	Entire image*	Visar en hel bild förstörd till lämplig storlek. (En bild kan visas med kant längs upp, ner, till vänster och höger.)	
	Fit to screen	Förstörar en bild så att den fyller hela skärmen utan att sidformatet ändras.  <b>Obs!</b> En bild visas eventuellt inte med den storlek som angavs i menyn, beroende på typen av bildspel.	

\*: Standardinställningar



<b>Alternativ</b>	<b>Inställning</b>	<b>Beskrivning</b>	
Slideshow Settings	Optimize Speaker Output	ON*	Digital signalbearbetning optimerar ljudutmatningen.
		OFF	Ljudutmatningen optimeras inte.



# Spela ett bildspel med bakgrundsmusik

## Importera en musikfil







- 1 Sätt i ett minneskort som innehåller en musikfil i fotoramen.
- 2 Tryck på MENU och därefter på /  för att välja [Slideshow Settings]-fliken.
- 3 Tryck på /  för att välja [Import BGM] och tryck på -.
- 4 Tryck på /  för att välja minneskortet som sattes i under steg 1.
- 5 Välj en musikfil som du vill importera från musikfillistan med /  och tryck på -. En kryssmarkering (✓) visas intill den valda filen.
- 6 Upprepa steg 5 om du vill välja två eller fler filer.

### Tips!

För att avmarkera valet väljer du filen som du vill avmarkera och trycker på -. Bockmarkeringen (✓) intill den valda filen försvinner.











- 7 Tryck på MENU efter att du är klar med valet av musikfiler.
- 8 Tryck på - när bekräftelsefönstret visas. Den valda musikfilen importeras till fotoramens internuminne.

### Tips!

- För att radera en musikfil importerad till internuminet väljer du [Delete BGM] på [Slideshow Settings]-skärmen i steg 2 och trycker därefter på -. Tryck på /  för att välja musikfilen som du vill radera från musikfillistan och tryck på -. Filen raderas från musikfillistan.











- Uppspelning av den importerade musikfilen aktiveras som bakgrundsmusik till ett bildspel.
- Endast musikfiler som importerats till internuminet kan spelas upp som bakgrundsmusik.
- Upp till 40 musikfiler kan importeras till fotoramens internuminne.

## Välja en musikfil att spela upp

- 1 Tryck på MENU och därefter på /  för att välja [Slideshow Settings]-fliken.
- 2 Tryck på /  för att välja [Select BGM] och tryck på -.
- 3 Välj en musikfil som du vill spela från listan med importerade musikfiler med /  och tryck på -. En kryssmarkering (✓) visas intill den valda filen.
- 4 Upprepa steg 3 om du vill välja två eller fler musikfiler.
- 5 Tryck på MENU.

## Spela bakgrundsmusik med ett bildspel

Fortsätt på följande sätt om du vill spela musikfilen som importerats till internuminet som bakgrundsmusik med ett bildspel som använder foto- eller videofiler.

- 1 Tryck på MENU och därefter på /  för att välja [Slideshow Settings]-fliken.
- 2 Tryck på /  för att välja [Sound Settings] och tryck på -.
- 3 Tryck på /  för att välja [Sound for Photos] eller [Sound for Videos] och tryck därefter på -.
- 4 Gör inställningen för bakgrundsmusik.

### Sound for Photos

[BGM ON]: Bakgrundsmusik spelas medan ett bildspel med foton spelas upp.

[BGM OFF]: Bakgrundsmusik spelas inte medan ett bildspel med foton spelas upp.

### Sound for Videos

[BGM]: Bakgrundsmusik spelas medan ett bildspel med en videofil spelas upp.

[Video sound]: Ljud som spelats in i en videofil spelas medan ett bildspel med videofilen spelas upp.

[OFF]: Inget ljud spelas medan ett bildspel med en videofil spelas upp.

### Obs!

Det går inte att spela upp en musikfil med copyrightskydd.

## För att justera volymen

Skärmen för volymjustering visas till höger på skärmen om du trycker på  $\downarrow/\uparrow$ . För att öka volymen trycker du på  $\uparrow$ . För att sänka volymen trycker du på  $\downarrow$ .

### Tips!

Du kan justera volymen på startskärmen eller skärmen för helskrämsvisning.

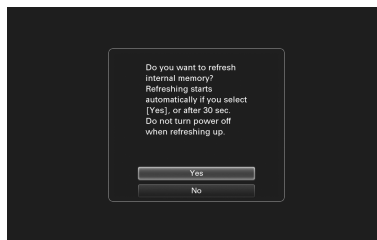
## Uppdateringsläge

På grund av enhetens egenskaper, kan bilder som sparats under en lång period eller som lästs många gånger få datafel.

Fotoramen uppdaterar internminnet automatiskt för att förhindra dessa fel, beroende på internminnets status.

Bekräftelsefönstret för uppdatering av internminnet visas automatiskt när en uppdatering behövs.

Uppdateringen startar automatiskt när du väljer [Yes] eller när ingen åtgärd har utförts under 30 sekunder. Om du väljer [No] visas bekräftelseskärmen för uppdatering igen när en uppdatering behövs.



Stäng inte av fotoramen medan internminnet uppdateras. Det kan orsaka ett fel.

Det kan ta cirka 5 minuter att uppdatera internminnet.

### Obs!

- Vi rekommenderar att du regelbundet säkerhetskopierar dina data för att undvika dataförlust.
- Undvik att köra bildspel kontinuerligt med färre bilder än 10 med intervallet inställt på 3 sekunder. Om du gör det kan bilddata i internminnet bli korrupt.

# Underhållsläge

I detta läge kan du uppdatera fotoramens fasta programvara eller initialisera dess system.

## Tips!

Uppdatera den fasta programvaran eller initialisera fotoramens system i följande situationer:

### Uppdatering av fast programvara:

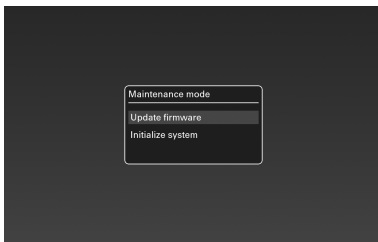
Genom uppdatering av den fasta programvaran kan du erhålla optimal prestanda och använda fotoramen med uppgraderade funktioner.

### Systeminitialisering:

Om fotoramen inte startar som den ska bör du initialisera dess system. Om symptomen kvarstår bör du rådfråga din Sony-återförsäljare.

## Aktivera underhållsläge

- 1 Kontrollera att fotoramen är avstängd.
- 2 Tryck på  $\downarrow$ - medan du håller ner VIEW MODE på fotoramen för att slå på den. Håll ner VIEW MODE tills följande skärm visas.



Underhållsläget är aktiverat.

- 3 Tryck på  $\uparrow$ / $\downarrow$  för att välja [Update firmware] eller [Initialize system] och tryck på  $\downarrow$ -.

### Update firmware:

Mer information om hur man hämtar uppdateringsfilen och hur man uppdaterar

den fasta programvaran finns på <http://www.sony.net/DPF>.

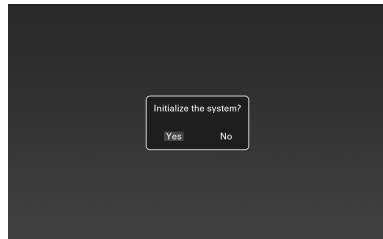
### Initialize system:

Användningsskärmen visas.

Gå till "Initialisera systemet" nedan.

## Initialisera systemet

- 1 Tryck på  $\leftarrow$ / $\rightarrow$  för att välja [Yes] på skärmen för systeminitialisering och tryck på  $\downarrow$ -.

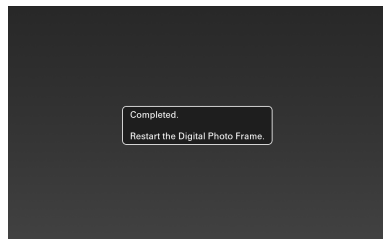


Fotoramens system initialiseras.

## Tips!

När systeminitialiseringen har utförts raderas menyinställningar och markeringsinformation men bild- och musikdata lagrade i fotoramens internminne raderas inte.

- 2 När ett meddelande om slutförande visas trycker du på  $\uparrow$  (på/standby) på fotoramen för att stänga av den.



**3** Tryck på återställningsomkopplaren på fotoramens baksida med hjälp av ett litet tunt föremål, etc.

**4** Tryck på  $\text{\textcircled{P}}$  (på/standby) på fotoramen för att slå på den. Fotoramens system startar.

**Tips!**

Det kan ta 1 minut innan systemet startar den första gången efter initialisering.

## Importera bilder från ett minneskort till internminnet

Du kan använda fotoramen som ett digitalt album genom att spara viktiga bilder i internminnet.

**Tips!**

- När du sparar bilder i internminnet kan du använda [Image import size] i menyn för att förinställa om bildernas storlek ska ändras till optimal storlek eller om de ska sparas utan att komprimeras (sida 45).
- När [Image import size] är inställt på [Resize] kan upp till cirka 4 000 bilder sparas i internminnet. När [Original] har ställts in kan antalet bilder som kan sparas variera beroende på den ursprungliga bildfilstorleken.

**1** Tryck på  $\text{\textcircled{I}}$  (IMPORT) när en bild som sparats på ett minneskort visas på skärmen.

**Tips!**

När du använder knapparna på fotoramen ska du trycka på MENU, välja fliken  $\text{\textcircled{E}}$  (Editing) med  $\text{\textcircled{L}}$ , välja [Import] med  $\text{\textcircled{I}}$  och trycka på  $\text{\textcircled{P}}$ .

### Single view-läge (Single image-visning)



## Slideshow visning



- 2** Tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$  för att välja [Import this image], [Import multiple images] eller [Import all images] och tryck på  $\rightarrow$ .

Om du väljer [Import this image] importeras den bild som visas till internminnet. Gå till steg 5. (Detta alternativ kan inte väljas vid visningen av bildspel.)

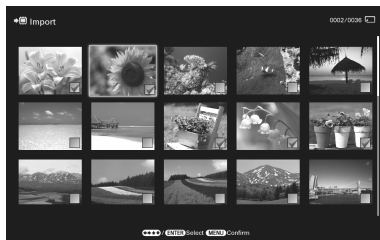
Om du väljer [Import multiple images] kan du välja den bild som du vill importera från bildlistan. Gå till steg 3.

Om du väljer [Import all images] visas en bildlista med bockmarkeringar i kryssrutorna för alla de visade bilderna. Gå till steg 4.

- 3** Tryck på  $\leftarrow/\rightarrow/\rightarrow$  för att välja bilden som ska importeras från bildlistan och tryck på  $\rightarrow$ .

En bockmarkering (✓) läggs till den valda bilden.

Om du vill importera flera bilder samtidigt ska du upprepa detta steg.



Om du vill rensa urvalet, väljer du bilden och trycker på  $\rightarrow$ . En bockmarkering (✓) försvinner från bilden.

### Om att sortera bilder i bildlistan

När sortering är aktiverat:

Listar alla bilder som uppfyller sorteringskriterierna.

När sortering inte är aktiverat:

Listar alla bilder på enheten som innehåller den bild som visas för tillfället.

Se "Sortera bilder" (sidan 37).

- 4** Tryck på MENU.

Skärmen för val av mapp visas.

- 5** Tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$  för att välja en destinationsmapp och tryck på  $\rightarrow$ .

Bekräftelseskärmen för att importera bilden till internminnet visas.



### Tips!

En ny mapp skapas automatiskt om du väljer [New folder].

- 6** Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja [Yes] och tryck på  $\blacktriangledown$ .
- Bilden sparas i den angivna mappen i internminnet.

- 7** Tryck på  $\blacktriangledown$  när bekräftelsefönstret visas.

### Obs!

- "Import till internminnet" kan inte användas för bilder i internminnet.
- Undvik att göra följande medan bilder importerar till internminnet. Om du gör följande kan det skada fotoramen, minneskortet eller data:
  - Stänga av kameran
  - Ta bort ett minneskortet
  - Sätta i ett annat kort
- Det går inte att importera videofiler till internminnet med knapparna på fotoramen. För att importera en videofil ansluter du en dator till fotoramen och kopierar en videofil från datorn till fotoramens internminne. Mer information finns i "Ansluta till en dator" (sida 51).

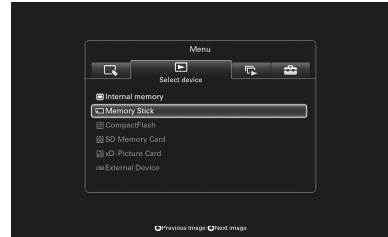
### Tips!

- Du kan ändra storleken på bildfilen med hjälp av  $\text{[Q]/[Q]}$ .
- På grund av en av internminnets egenskaper kan bilder som sparats under en lång period eller som lästs många gånger få datafel. Vi rekommenderar att du regelbundet säkerhetskopierar dina data för att undvika förlust.

## Ange uppspelningsenheten

Du kan ange om du vill visa bilder på ett minneskort eller i internminnet.

- 1** Tryck på SELECT DEVICE.



### Tips!

- När du styr enheten med knapparna på fotoramen ska du trycka på MENU därefter  $\blacktriangle/\blacktriangledown$  för att välja  $\text{[▶]}$  (Select device)-fliken.
- Om minneskortet som du vill välja inte sitter i enheten, ska du sätta i det nu.

### Obs!

Under Clock and Calendar-visning kan du inte välja  $\text{[▶]}$  (Select device)-fliken.

- 2** Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja det alternativ som du vill ändra och tryck på  $\blacktriangledown$ .
- Bilderna på den valda enheten visas.


### Tips!

Sorteringsfunktionen avbryts automatiskt när du ändrar uppspelningsenhet under sortering.



# Exportera en bild från internminnet till ett minneskort

Du kan exportera bilderna i internminnet till ett minneskort.

- 1 Tryck på MENU när en bild som sparats i internminnet visas på skärmen.
- 2 Tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$  för att välja  (Editing)-fliken.
- 3 Tryck på  $\uparrow/\downarrow$  för att välja [Export] och tryck på  $\rightarrow$ .

## Helskärmvisning (visning av en bild)



- 4 Tryck på  $\uparrow/\downarrow$  för att välja [Export this image], [Export multiple images] eller [Export all images] och tryck på  $\rightarrow$ .  
Om du väljer [Export this image] exporteras den bild som visas till enheten. Gå till steg 7. (Detta alternativ kan inte väljas vid visningen av bildspel.)  
Om du väljer [Export multiple images] kan du välja den bild som du vill exportera från bildlistan. Gå till steg 5.  
Om du väljer [Export all images] visas en bildlista med bockmarkeringar i kryssrutorna för alla de visade bilderna. Gå till steg 6.

- 5 Tryck på  $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$  för att välja bilden som ska exporteras från bildlistan och tryck på  $\rightarrow$ .  
En bockmarkering (✓) läggs till den valda bilden.

Om du vill exportera flera bilder gången ska du upprepa detta steg.

Om du vill rensa urvalet, väljer du bilden och trycker på  $\rightarrow$ . En bockmarkering (✓) försvinner från bilden.

## Om att sortera bilder i bildlistan

När sortering är aktiverat:

Listar alla bilder som uppfyller sorteringskriterierna.

När sortering inte är aktiverat:

Listar alla bilder i internminnet.

Se "Sortera bilder" (sidan 37).

- 6 Tryck på MENU.  
Skärmen för att välja minneskortet till vilket bilden exporteras visas.

- 7 Tryck på  $\uparrow/\downarrow$  för att välja ett minneskort att exportera bilden till och tryck på  $\rightarrow$ .



- 8** Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja en destinationsmapp och tryck på  $\rightarrow$ . Bekräftelseskärmen för export av bilden visas.



**Tips!**

En ny mapp skapas automatiskt om du väljer [New folder].

- 9** Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [Yes] och tryck på  $\rightarrow$ . Bilden exporteras.

- 10** Tryck på  $\rightarrow$  när bekräftelsefönstret visas. Bilden kopieras till det angivna minneskortet.

**Obs!**

Undvik att göra följande medan en bild exporteras. Om du gör följande kan det skada fotoramen, minneskortet eller data:

- Stänga av kameran
- Ta bort ett minneskortet
- Sätta i ett annat minneskort

**Tips!**

- Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen för export.
- Du kan ändra storleken på bildfilen med hjälp av [Q/R].
- En enhet som inte identifieras av fotoramen visas i grått och den kan inte väljas.
- "Export från interminnet" kan även göras för videofiler.

## Ta bort en bild

- 1** Tryck på  $\text{☒}$  (DELETE) när en bild visas på skärmen.

**Tips!**

Om du använda knapparna på fotoramen, ska du trycka på MENU, välja fliken  $\text{☒}$  (Editing) med  $\downarrow/\uparrow$ , välja [Delete] med  $\downarrow/\uparrow$ , och trycka på  $\rightarrow$ .

- 2** Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [Delete this image], [Delete multiple images] eller [Delete all images] och tryck på  $\rightarrow$ .

Om du väljer [Delete this image] tas den bild som visas bort. Gå till steg 5. (Detta alternativ kan inte väljas på skärmen för bildspel.)

Om du väljer [Delete multiple images] kan du välja den bild som du vill ta bort från bildlistan. Gå till steg 3.

Om du väljer [Delete all images] visas en bildlista med bockmarkeringar i kryssrutorna för alla de visade bilderna. Gå till steg 4.

- 3** Tryck på  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  för att välja bilden som ska raderas från bildlistan och tryck på  $\rightarrow$ .

En bockmarkering (✓) läggs till den valda bilden.

Om du vill ta bort flera bilder åt gången ska du upprepa detta steg.

Om du vill rensa urvalet, väljer du bilden och trycker på  $\rightarrow$ . En bockmarkering (✓) på bilden försvinner.

**Om att sortera bilder i bildlistan**

När sortering är aktiverat:

Listar alla bilder som uppfyller sorteringskriterierna.

När sortering inte är aktiverat:

Listar alla bilder på enheten som innehåller den bild som visas för tillfället.

Se "Sortera bilder" (sidan 37).

- 4 Tryck på MENU.  
Bekräftelsefönstret för att ta bort visas.
- 5 Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja [Yes] och tryck på  $\blacklozenge$ .  
Bilden tas bort.
- 6 Tryck på  $\blacklozenge$  när bekräftelsefönstret visas.

#### Obs!

- Undvik att göra följande medan en bild raderas. Om du gör följande kan det skada fotoramen, minneskortet eller data:
  - Stänga av kameran
  - Ta bort ett minneskort
  - Sätta i ett annat minneskort
- Om meddelandet [Cannot delete a protected file.] visas på skärmen har bildfilen skrivskyddats på en dator. I detta fall ansluter du fotoramen till en dator och tar bort denna fil med hjälp av datorn.
- Internminnets totala kapacitet är inte samma som återstående kapacitet, inte ens omedelbart efter initiering.
- När väl borttagning har startat kan den borttagna bilden inte återställas även om du stoppar borttagningen. Ta endast bort bilder efter att du kontrollerat att du verkligen vill ta bort dem.

#### Tips!

Du kan ändra storleken på bildfilen med hjälp av  $\oplus/\ominus$ .

### För att formatera internminnet

- 1 Tryck på MENU.
- 2 Tryck på  $\blackleftarrow/\blackrightarrow$  för att välja  $\text{⚙}$  (Settings) -fliken.
- 3 Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja [Initialize] och tryck på  $\blacklozenge$ .
- 4 Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja [Format internal memory] och tryck på  $\blacklozenge$ .  
Bekräftelsefönstret som används för att initiera internminnet visas.
- 5 Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja [Yes] och tryck på  $\blacklozenge$ .

## Registrera en markering

Du kan endast skapa ett bildspel med bilder som har valts i förväg och som har markerats. Du kan lätt kontrollera vilka bilder som är markerade med indexbildvisningen eller i helskärmsläget.

- 1 Tryck på  $\heartsuit$  (MARKING) när en bild visas på skärmen.

#### Tips!

När du använder knapparna på fotoramen ska du trycka på MENU, välja fliken  $\text{✂}$  (Editing) med  $\blackleftarrow/\blackrightarrow$ , välja [Marking] med  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  och trycka på  $\blacklozenge$ .

- 2 Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja önskad markering och tryck därefter på  $\blacklozenge$ .





- 3 Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja [Mark this image], [Mark/Unmark multiple images] eller [Mark all images] och tryck på  $\blacklozenge$ .  
Om du väljer [Mark this image] markeras den bild som visas. Gå till steg 6. (Detta alternativ kan inte väljas på skärmen för bildspel.)  
Om du väljer [Mark/Unmark multiple images] kan du välja den bild som du vill markera från bildlistan. Gå till steg 4.  
Om du väljer [Mark all images] visas en bildlista med bockmarkeringar i kryssrutorna för alla de visade bilderna. Gå till steg 5.

#### 4 Tryck på /// för att välja bilden som ska markeras från bildlistan och tryck på --.

En bockmarkering (✓) läggs till den valda bilden.

Om du vill markera flera bilder åt gången ska du upprepa detta steg.

Om du vill rensa urvalet, väljer du bilden och trycker på --. En bockmarkering (✓) försvinner från bilden.

#### **Om att sortera bilder i bildlistan**

När sortering är aktiverat:

Listar alla bilder som uppfyller sorteringskriterierna.

När sortering inte är aktiverat:

Listar alla bilder på enheten som innehåller den bild som visas för tillfället.

Se "Sortera bilder" (sidan 37).

#### 5 Tryck på MENU.

Bekräftelseskärmen visas.



#### 6 Tryck på / för att välja [Yes] och tryck på --.

Markeringen läggs till på den valda bilden.



#### **Obs!**

En markering sparas endast när den registreras med en bild i internminnet. En markering registrerad med en bild på minneskortet tas bort när strömmen stängs av, eller om du ändrar enhet som visas.

#### **Tips!**

- Du kan välja mellan tre typer av markeringar.
- Du kan ändra miniatyrbildens storlek med / i bildlistan.

## Ta bort registreringen av en markering

Välj [Unmark this image] eller [Unmark all images] och tryck på -- i steg 3. Du kan även ta bort de som valts när du tar bort förbockningen från kryssrutan.


- [Unmark this image]:  
Tar bort en markering från bilden som visas. (Detta alternativ kan inte väljas på visningen av bildspel.)
- [Unmark all images]:  
När sortering är aktiverat:  
Avmarkerar alla bilder som uppfyller sorteringskriterierna.  
När sortering inte är aktiverat:  
Avmarkerar alla bilder i enheten som innehåller bilden som visas för tillfället.

# Sortera bilder

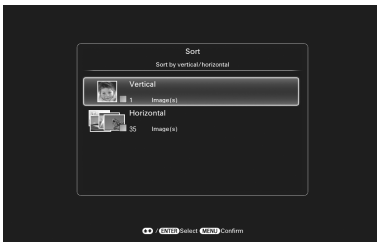
Du kan sortera bilder lagrade i internminnet eller på ett minneskort enligt händelse, mapp, bildorientering, markeringar, etc.

- 1 Tryck på SORT när en bild visas på skärmen.

## Tips!

När du använda knapparna på fotoramen ska du trycka på MENU, välja fliken  (Editing) med  $\leftarrow/\rightarrow$ , välja [Sort] med  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  och trycka på  $\blacklozenge$ .

- 2 Välj en typ av sortering med hjälp av  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  och tryck på  $\blacklozenge$ .



- [Sort by event]:  
Filtrerar enligt typ av händelse.
- [Sort by folder]:  
Filtrerar enligt mapp.
- [Sort by vertical/horizontal]:  
Filtrerar enligt bildorienteringen.
- [Sort by mark]:  
Filtrerar enligt registrerade markeringar.
- [Sort by videos/photos]:  
Filtrerar enligt filer som innehåller videofilmer eller foton.

- 3 Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja alternativet och tryck därefter på  $\blacklozenge$ .

- 4 Upprepa steg 3 och tryck därefter på MENU när sorteringen är klar.

## Avbryta sorteringen

Tryck på MENU medan de sorterade bilderna visas, välj [Exit sort (show all photos)] och tryck på  $\blacklozenge$ .

## Ändra typ av sortering

Tryck på BACK medan de sorterade bilderna visas välj därefter [Reselect].

## Obs!

- Stäng inte av fotoramen eller ta bort minneskortet under sortering. Om du gör det kan fotoramen eller minneskortet skadas eller data kan förstöras.
- Sorteringen avbryts automatiskt i följande fall:
  - När uppspelningsenheten ändras.
  - När bilder på ett minneskort sorteras och minneskortet tas bort.
- Videofiler väljs inte när du sorterar bilder med hjälp av Sort by event eftersom fotograferingsdatum inte kan erhållas för videofiler. De kommer att sorteras av No shooting date.

# Justera bildstorlek och orientering

## Förstora/förminska en bild

Du kan förstora eller förminska en bild i enbildsläge.

För att förstora en bild trycker du på  $\oplus$  (zooma in) på fjärrkontrollen. För att minska en förstord bild trycker du på  $\ominus$  (zooma ut).

Med varje tryckning på  $\oplus$ -knappen förstoras bilden ytterligare. Du kan förstora en bild till maximalt 5 gånger den ursprungliga storleken. Du kan flytta en förstord bild uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger.

## För att spara en förstord eller förminskad bild

- 1 Tryck på MENU medan den förstorde eller förminskade bilden visas.
- 2 Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja metoden för att spara. Om du väljer [Save as new image], sparas en kopia av bilden. Gå till steg ③. Om du väljer [Overwrite] skriver den nya bilden över den gamla bilden. Gå till steg ⑤.
- 3 Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja enheten på vilken bilden sparas och tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$ .
- 4 Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja en destinationsmapp och tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$ .
- 5 Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [Yes] och tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$ . Bilden sparas.
- 6 När bekräftelseskärmen visas trycker du på  $\leftarrow/\rightarrow$ .

### Tips!

Om du flyttar den förstorde bilden med  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  och trycker på MENU i steg ①, beskär bilden till det visade bildformatet och sparas.

### Obs!

- Du kan inte skriva över filer förutom en JPEG-fil (filnamnställagg: .jpg eller .jpeg).
- När en bild förstoras kan kvaliteten försämrats beroende på bildstorleken.

- Det går inte att förstora en bild med hjälp av knapparna på fotoramen.
- En videofil kan inte förstoras eller förminsas.

## Rotera en bild

Du kan rotera en bild under helskrmsvisning.

## Använda menyn på fotoramen

- 1 Tryck på MENU vid helskrmsvisning.
- 2 Tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$  för att välja  $\square$  (Editing)-fliken.
- 3 Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [Rotate] och tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$ .



- 4 Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja rotationsriktningen och tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$ .
  - $\square$ :  
Roterar en bild 90 grader medurs.
  - $\square$ :  
Roterar en bild 90 grader moturs.

### Obs!

En förstord bild kan inte roteras.


### Tips!

- Du kan även rotera en bild med  $\square$  (ROTATE) på fjärrkontrollen. Bilden roteras 90 grader moturs varje gång du trycker på knappen.
- För bilder i interminnet sparas information om bildrotation även efter att strömmen har stängts av.

- Du kan rotera bilden i visningen av indexbild.
- Det går inte att rotera en videofil.

## Ändra inställningarna för funktionen för automatisk på/av

Du kan använda timerfunktionen för att automatiskt slå på eller av fotoramen när fotoramen är påslagen.

- 1 Tryck på MENU.
- 2 Tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$  för att välja  (Settings)-fliken.
- 3 Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [Auto Power ON/OFF] och tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$ .



- 4 Tryck på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [Setup method] och tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$ . Tryck därefter på  $\downarrow/\uparrow$  för att välja [Simple], [Advanced] eller [Auto off] och tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$ .

[Simple]:

Fininställer funktionen för automatisk på/av i steg om en minut.

[Advanced]:

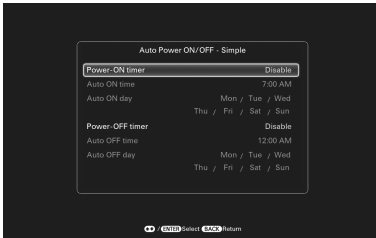
Ställer in funktionen för automatiskt ström på/av med entimmas-steg för varje veckodag.

[Auto off]:

Ställer in automatiskt strömfrånslag när en viss tid har förflutit efter att fotoramen slogs på under vilken någon funktion utförs. Du kan ställa in tiden som två eller fyra timmar.

## 5 Tryck på $\downarrow$ för att välja [Time Setting] och tryck på $\leftarrow$ .

### [Simple]



- ① Välj ett alternativ för vilket du vill ställa in tiden.

Tryck på  $\uparrow/\downarrow$  för att välja [Power-ON timer] eller [Power-OFF timer] och tryck på  $\leftarrow$ .

Tryck därefter på  $\uparrow/\downarrow$  för att välja [Enable] och tryck på  $\leftarrow$ .

- ② Ställ in tiden då du vill aktivera Power-ON timer eller Power-OFF timer.

Tryck på  $\uparrow/\downarrow$  för att välja [Auto ON time] eller [Auto OFF time] och tryck på  $\leftarrow$ .

Tryck på  $\leftarrow/\rightarrow$  för att välja timme eller minut och tryck på  $\uparrow/\downarrow$  för att ställa in timmen eller minuten och tryck på  $\leftarrow$ .

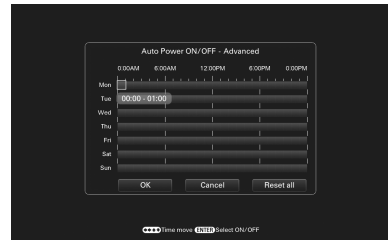
- ③ Ställ in veckodagen då du vill aktivera timern.

Tryck på  $\uparrow/\downarrow$  för att välja [Auto ON day] eller [Auto OFF day] och tryck på  $\leftarrow$ .

Tryck på  $\uparrow/\downarrow$  för att välja veckodagen då du vill aktivera timern och tryck på  $\leftarrow$ . Den valda veckodagen markeras.

Tryck på  $\uparrow/\downarrow$  för att flytta markören till [OK] och tryck på  $\leftarrow$ .

### [Advanced]



- ① Tryck på  $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$  för att välja tiden som du vill använda funktionen för automatisk på/av.

Du kan välja tiden i entimmassteg för varje veckodag (från måndag till söndag). När du väljer tiden och trycker på  $\leftarrow$  ändras den valda tiden till blått. Under tiden som indikeras med blått kommer strömmen till fotoramen att vara påslagen.

När du väljer den blå tidszonen och trycker på  $\leftarrow$  ändras den valda tidszonen till grått. Under tiden som anges i grått kommer strömmen till fotoramen att vara avstängd.

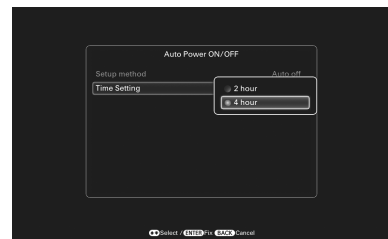
#### Tips!

Strömmen stängs av automatiskt vid den tid som du ställt in för [Power-OFF timer] när du använder fotoramen.

Strömmen slås på automatiskt vid den tid som du ställt in för [Power-ON timer] under standby-läge.

- ② Tryck på  $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$  för att välja [OK] och tryck på  $\leftarrow$ .

### [Auto off]





Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja [2 hour] eller [4 hour] och tryck på  $\blacklozenge$ .

## 6 Tryck på MENU.

# Använda larmfunktionen

Du kan använda fotoramen som en larmklocka. Ett larm ljuder och larmskärmen visas för att avisera när den angivna larmtiden på den angivna dagen inträffar.

## 1 Ställ in larmtimern.

- ① Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja [ON/OFF] och tryck på  $\blacklozenge$ .
- ② Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja [ON] och tryck på  $\blacklozenge$ .

## 2 Ställ in larmtiden.

- ① Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja [Time] och tryck på  $\blacklozenge$ .
- ② Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja tiden och tryck därefter på  $\blacklozenge$ .

## 3 Ställ in veckodagen.

- ① Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja [Day] och tryck på  $\blacklozenge$ .
- ② Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja veckodagen och tryck på [OK].

### Tips!

Varje veckodag är markerad med en bockmarkering vid fabriken. Ta bort bockmarkeringarna för de veckodagar då du inte vill att larmet ska vara inställt.

## 4 Ställ in larmljudet.

- ① Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja [Alarm sound] och tryck på  $\blacklozenge$ .  
En lista över musikfilerna som importerats till internminnet för ett bildspel (sida 27) visas.
- ② Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja en önskad musikfil från listan och tryck på  $\blacklozenge$ .

## 5 Ställ in larmvolymen.

- ① Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja [Alarm volume] och tryck på  $\blacklozenge$ .
- ② Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja volymen (1 till 7) och tryck därefter på  $\blacklozenge$ .

## Stänga av larmet

Tryck på en annan knapp på fotoramen än  (på/standby)-knappen.

### Tips!

- För att ändra klockinställningen, se "Ställa in aktuell tid" (sida 14).
- Power-OFF timer fungerar inte medan larmet ljuder.

### Obs!




Ett larm ljud matas ut från en TV när fotoramen är ansluten till TV:n med en HDMI-kabel.

## Ändra inställningarna




Du kan ändra följande inställningar.

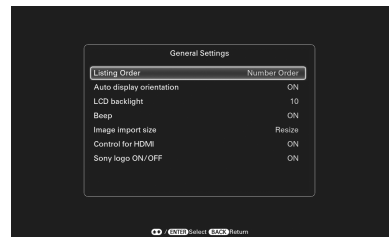
- Picture mode
- Alarm Settings
- Auto Power ON/OFF
- Date/time Settings
- General Settings (Listing Order, Sony logo ON/OFF etc.)
- Language Setting
- Initialize

## Inställningsförfarande

- 1 Tryck på MENU.
- 2 Tryck på /  för att välja  (Settings)-fliken.



- 3 Tryck på /  för att välja det alternativ som du vill ändra och tryck på .
- Inställningsskärmen för det valda alternativet visas.



Till exempel om [General Settings] är valt.

- 4** Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja det alternativ som du vill ändra och tryck på  $\blacklozenge$ .  
Detta gör att du kan ställa in vart och ett av alternativen (sida 44).


**Obs!**

När fotoramen till exempel visar ett bildspel, går det inte att ändra en del inställningar för en del alternativ. Dessa visas som gråa och kan inte väljas.

- 5** Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja inställningsvärde och sedan på  $\blacklozenge$ .  
Varje gång du trycker på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  ändras inställningsvärdet. Om du vill ändra ett siffrvärde trycker du på  $\blacktriangle$  för att öka värdet och på  $\blacktriangledown$  för att minska det.  
Om du trycker på  $\blacklozenge$  bekräftas inställningen.

- 6** Tryck på MENU.  
Menyn stängs.

### Återställa fabriksinställningarna

- 1** Tryck på MENU välj därefter fliken  (Settings) genom att trycka på  $\blacklozenge$ .
- 2** Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja [Initialize] och tryck på  $\blacklozenge$ .
- 3** Tryck på  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  för att välja [Initialize settings] och tryck på  $\blacklozenge$ .  
Alla inställda värden, utom inställningarna för klockan, återställs till standardinställningarna.

**Tips!**

Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen.

## Alternativ som kan ställas in

\*: Fabriksinställningar

Alternativ	Inställning	Beskrivning	
Picture mode	Portrait	Visar en bild med optimal kontrast och naturlig färg.	
	Standard*	Visar en bild effektivt och med förbättrad färg.	
	Vivid	Visar en bild mera levande med hög färgmättnad och skärpa.	
Alarm Settings	Ställer in larmfunktionen (sida 41).		
Auto Power ON/OFF	Ställer in timerfunktionen som automatisk stänger av eller slår på strömmen till fotoramen. Du kan använda den här funktionen med följande inställningar. (sida 39)		
	Simple	Du kan ställa in automatiskt ström på/av i en-minuts-steg (sida 39).	
		Power-ON timer	Du kan ställa in timern (tid/veckodag) för när strömmen ska slås på automatiskt.
		Power-OFF timer	Du kan ställa in timern (tid/veckodag) för när strömmen ska slås av automatiskt.
	Advanced*	Du kan ställa in tiden för automatiskt ström på/av med entimmassteg för varje veckodag.	
		OK	Om du trycker på denna knapp efter att du ställt in tiden eller veckodagen för automatiskt ström på/av bekräftas inställningen och den föregående skärmen återställs.
		Cancel	Om du trycker på denna knapp efter att du ställt in tiden eller veckodagen för automatiskt ström på/av avbryts funktionen och den föregående skärmen återställs.
		Reset all	Om du trycker på denna knapp efter att du ställt in tiden eller veckodagen för automatiskt ström på/av raderas alla inställda tider.
	Auto off	Du kan ange två eller fyra* timmar efter strömpåslag då fotoramen stänger av sig om någon knapp på fotoramen trycks.	
OFF	Auto Power ON/OFF-funktionen är inte aktiverad.		
Date/time Settings	Ställer in datum, tid, First day of the week, etc. (sida 14).		

Alternativ	Inställning	Beskrivning		
General Settings	Listing Order	Ställer in bildernas visningsordning. Denna inställning påverkar ordningen i [Slideshow Settings].		
		Shoot. Date	Visar bilder i den datumordning som de togs. <b>Obs!</b> Shoot. Date visas inte för videofiler.	
		Number Order*	Visar bilder i filnummerordning.	
	Auto display orientation	ON*/OFF: Du kan automatiskt rotera visningsorienteringen för bilder enligt fotoramens orientering.		
	LCD backlight	Ställer in ljusstyrkan för LCD-skärmens bakgrundsbelysning på en nivå mellan 1 och 10*.		
	Beep	ON*/OFF: Aktiverar eller inaktiverar ljudsignalen.		
	Image import size	Resize*	Ändra storleken på bilderna och spara bildfiler till internminnet när du importerar dem från ett minneskort. Du kan spara fler bilder. När bilder emellertid visas på en stor skärm via en dator etc. kommer de att ha lägre upplösning än originalen.	
		Original	Sparar bilder i internminnet utan att komprimera dem. Ingen försämring av bildkvaliteten sker men du kan spara färre bilder.	
Control for HDMI (endast DPF-XR100)	ON*/OFF: Ställer in om HDMI-kontrollfunktionen ska aktiveras eller inaktiveras. Vid inställningen ON växlar TV:n som är ansluten till HDMI-kontakten på fotoramen till videoingångsläge och visar bilder lagrade i fotoramen. Fotoramen kan styras med TV:ns fjärrkontroll.			
	Sony logo ON/OFF	ON*/OFF: Du kan ställa in så att fotoramens Sony-logotyp lyser eller ej.		
System Information	Version	Visar versionen för fotoramens fasta programvara.		
	Internal memory	Memory capacity	Indikerar det maximala utrymmet som ursprungligen är tillgängligt i internminnet.	
		Remaining capacity	Indikerar mängden ledigt utrymme som faktiskt är tillgängligt i internminnet.	
Language Setting	Ställer in språket som visas på LCD-skärmen. Japanese, English*, French, Spanish, German, Italian, Russian, Korean, Simplified Chinese, Traditional Chinese, Dutch, Portuguese, Arabic, Persian, Hungarian, Polish, Czech, Thai, Greek, Turkish, Malay, Swedish, Norwegian, Danish, Finnish <b>Obs!</b> Standardspråk kan variera i en del regioner.			

\*: Fabriksinställningar

Alternativ	Inställning	Beskrivning
Initialize	Format internal memory	Du kan formatera internminnet. <b>Obs!</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Alla bilder som lagts till i internminnet raderas.</li><li>• Formatera inte internminnet genom att använda andra enheter som en dator.</li></ul>
	Initialize settings	Återför alla inställningar till fabriksinställningarna förutom den aktuella datum- och tidsinställningen för [Date/time Settings].

# Ansluta till en HDTV (endast DPF-XR100)

## Ansluta till en HD-TV

Fotoramen kan avge HDMI-signal. Om du ansluter fotoramen till en tv med en HDMI-ingång, kan du visa bilder med högre upplösning på tv:n.

### Om "PhotoTV HD"

Fotoramen stödjer "PhotoTV HD". "PhotoTV HD" är en funktion för att uttrycka subtila texturer och färgtoner i HD vilket ger samma känsla som riktiga fotografier. Du kan kombinera Sony-enheter som stödjer "PhotoTV HD" tillsammans för att njuta av fotografier med vacker full HD-kvalitet.

#### Obs!

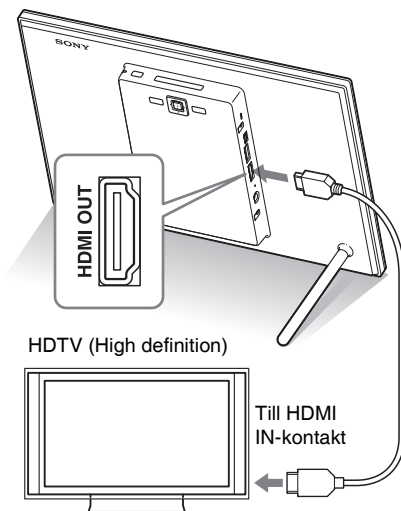
För att vissa bilder kanske det inte går att visa med HD-kvalitet.

- 1** Ansluta nätadaptern till fotoramen och ansluta nätadaptern till ett nätuttag (medföljande bruksanvisningar, "Slå på fotoramen").
- 2** Förbereda en HDMI-kabel (finns i handeln).

#### Obs!

- Använd en HDMI-kabel som är kortare än 3 meter.
- Använd en HDMI-kabel med HDMI-logotypen.
- Ansluta till en TV-ingång förutom för en HDMI-ingång som använder en omvandlings-/adapterkabel eller -kontakt garanteras inte.

- 3** Anslut HDMI OUT-kontakten (kontakt av typ A) för fotoramen till HDMI IN-kontakten på TV:n.



- 4** Slå på fotoramen (sida 13).
- 5** Ändra tv-apparatens videoingång. Om den anslutna TV:n är kompatibel med kontroll för HDMI och är i standbyläge, slås TV:n på automatiskt när du sätter på fotoramen. Dessutom växlar TV:n automatiskt ingång och bilder och ljud matas ut.





### Obs!

- Funktionen kan inte garanteras med alla tv-apparater.
- Om du ansluter en tv, stängs fotoramens LCD-skärm av.
- Om fotoramen är ansluten till en TV med en HDMI-kabel avges funktionsljud och larm från TV:n och inte från fotoramen. Justera TV:ns volym.
- Om [HDMI-kontroll] är avstängd i tv-inställningarna, växlar inte ingången automatiskt. Inställningsmetoden varierar beroende på vilken tv som används. Se bruksanvisningen som medföljde tv:n.
- Om du använder en tv som inte stöder HDMI-kontroll eller om ingången inte växlas automatiskt, växlar du tv:ns ingång manuellt.
- Metoden som används för att växla ingång varierar beroende på vilken tv som används. Se bruksanvisningen som medföljde tv:n.
- Anslut och koppla inte bort HDMI-kabeln medan bilder läggs till internminnet eller exporteras eller tas bort. Dessa åtgärder avbryts i så fall.










## Använda fjärrkontrollen för en TV för att styra fotoramen

Om din TV stöder kontroll för HDMI-funktionen kan du använda TV:ns fjärrkontroll för att styra fotoramen.


### Obs!

- Vi kan inte garantera att detta fungerar med alla typer av TV-apparater.
- När fjärrkontrollen på din Sony TV har en länkmenyknapp kan du använda fjärrkontrollen för att styra fotoramen.
- För att styra fotoramen stöder knapparna    , [Enter], [Return] kontroll för HDMI.
- Om kontroll för HDMI-inställningen på TV:n är avstängd kan inte TV:n användas för fotoramen. Inställningarna varierar beroende på TV:n du använder. Mer information finns i bruksanvisningen som medföljer TV:n.
- Om [Control for HDMI] är inställd på [OFF] på fotoramen kan TV:ns fjärrkontroll inte användas.

## Grundläggande styrning av fotoramen med TV:ns kontroll

- Markören flyttas genom att du trycker på     när markören visas på skärmen, till exempel när en lista eller meny visas.
- Om ingen markör visas, exempelvis vid helskärmsläge, trycker du på  . Manöverpanelen på fotoramen visas på TV-skärmen. Tryck på     på TV:ns fjärrkontroll för att välja önskad knapp och tryck därefter på [Enter].



- För att dölja kontrollpanelen väljer du  i det övre högra hörnet på manöverpanelen eller så trycker du på BACK-knappen på fotoramen eller på fjärrkontrollen.



### Obs!

Du kan inte använda TV:ns fjärrkontroll för att göra följande:

- Zooma in/zooma ut
- Beskära och spara
- Import/Export/Sort/Marking/Delete
- Select BGM/Import BGM/Delete BGM

## Om kontroll av HDMI

När [Control for HDMI] är inställt på [ON], kan du använda följande funktioner:

- Du kan stänga av fotoramen tillsammans med TV:n.
- Du kan växla TV:ns ingångsläge till fotoramen automatiskt genom att ansluta fotoramen till en TV innan fotoramen slås på eller efter att den har slagits på. Om TV:n är i standbyläge slås också TV:n på.
- Du kan styra fotoramen med hjälp av TV:ns fjärrkontroll.
- Om du ändrar visningsspråket på TV:n medan TV:n och fotoramen är anslutna ändras även visningsspråket på fotoramen.

### Obs!

För att ovanstående ska fungera, måste TV:n stödja motsvarande funktion.

## Var det är "BRAVIA Sync"

"BRAVIA Sync" är namnet på en funktion för Sony-produkter som använder HDMI-kontrollsignaler och gör att du kan styra länkade åtgärder för en "BRAVIA Sync"-klar produkt från en BRAVIA-kontrollenhet.

Genom att ansluta fotoramen och en BRAVIA Sync -kompatibel TV med en HDMI-kabel, kan du använda en BRAVIA-kontrollenhet för att utföra länkade funktioner.

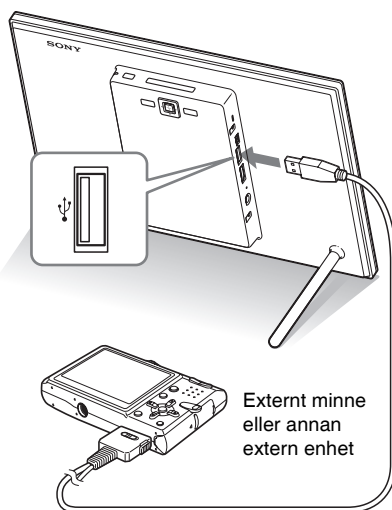
## Styra en extern enhet som är ansluten till fotoramen

Du kan ansluta en masslagringskompatibel digitalkamera, ett USB-minne, en fotolagringsenhet eller andra externa enheter till fotoramen och visa en bild direkt från den externa enheten.

### Obs!

- Vi kan inte garantera anslutning med alla typer av externa enheter.
- Uppspelningsenheten ändras till den externa enheten om du ansluter den externa enheten till USB A-kontakten under uppspelning av bilden i internminnet.

- 1** Anslut nätadaptern till fotoramen och anslut nätadaptern till ett nätuttag (medföljande bruksanvisningar, "Slå på fotoramen").
- 2** Ställ in digitalkameran eller den externa enheten i läget för masslagringsanslutning. Inställningarna och funktionerna som krävs innan du ansluter varierar mellan olika digitalkameror eller externa enheter. Mer information finns i bruksanvisningen för digitalkameran eller den externa enheten. (Om du använder en Cyber-shot, ställer du in "USB Connect" på [Normal] eller [Mass Storage].)
- 3** Slå på fotoramen (sida 13).
- 4** Anslut digitalkameran eller den externa enheten till USB A-kontakten på fotoramen. Använd USB-kabeln som medföljde digitalkameran eller den externa enheten för att ansluta till fotoramen.



## 5 Välj uppspelningsenheten (sida 32).

En bild i enheten visas på skärmen.

För mer information om bildspelet, se sida 22. För mer information om att lägga till bilder till internminnet, se sida 30.

### Obs!

- När du använder en inköpt USB-kabel, ska du använda en USB-kabel av A-typ som är kortare än 3 meter.
- Koppla inte bort USB-kabeln och stäng inte av fotoramen och den externa enheten medan kontrollampen på den externa enheten blinkar. Om du gör det kan det skada data som lagrats på den externa enheten. Sony tar inget ansvar för skadade eller förlorade data.
- En USB-hubb eller en USB-enhet med inbyggd USB-hubb kanske inte fungerar bra.
- Fotoramen kan inte använda data som har krypterats eller komprimerats med hjälp av, t ex fingeravtrycksverifiering eller ett lösenord.
- Använd en USB-kabel med USB-logotypen.

## Ansluta till en dator

Genom att ansluta till en dator kan du visa bilder i datorns internminne med en dator och kopiera dem till en dator och kopiera bilder från en dator till datorn.

### Systemkrav

För att ansluta en dator till datorn måste datorn uppfylla följande rekommenderade systemkrav.

#### ■ Windows

Rekommenderat OS: Microsoft Windows 7/  
Windows Vista SP2/Windows XP SP3  
Port: USB-port

#### ■ Macintosh

Rekommenderat operativsystem : Mac OS X  
(v10.4 eller senare)  
Port: USB-port

#### Obs!

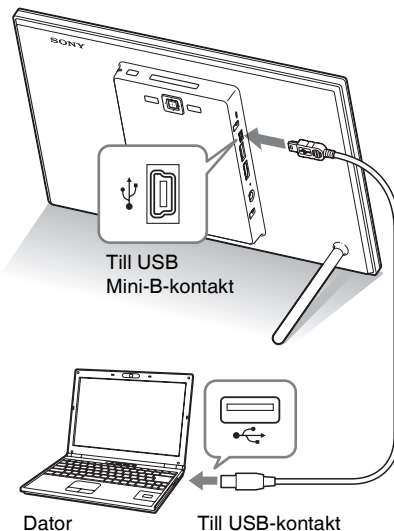
- Om flera USB-enheter är anslutna till datorn eller om en hubb används, kan problem uppstå.
- Det går inte att använda datorn från en annan USB-enhet som är ansluten samtidigt.
- Koppla inte bort/koppla in USB-kabeln under datakommunikation.
- Ingen garanti lämnas för att datorn fungerar med alla datorer som uppfyller rekommenderade systemkrav.
- Datorn fungerar när den ansluts till en dator eller en digital fotoskrivare från Sony. Om andra enheter är anslutna till datorn identifierar dessa enheter eventuellt inte datorns internminne.
- Formatera inte datorns internminne på en dator. För att formatera internminnet kopplar du bort USB-kabeln från datorn, visar menyn för datorn och väljer [Format internal memory] (sida 35).

## Ansluta till en dator för att ändra bilder

#### Obs!

Detta avsnitt visar ett exempel för en anslutning för Microsoft Windows Vista. Beroende på vilket operativsystem du använder kan skärmvisning och procedurer variera.

- 1 Anslut nätadaptern till datorn och anslut nätadaptern till ett nätuttag (supplyed Operating Instructions, "Slå på datorn").
- 2 Anslut datorn och datorn med en USB-kabel som finns att köpa i handeln.



#### Obs!

Använd en USB-kabel av Mini B -typ som är kortare än 3 meter.

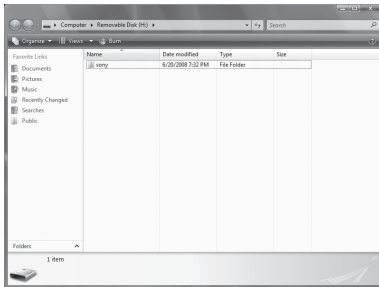
- 3 Slå på datorn. (sida 13).

**4** När [AutoPlay]-fönstret visas på datorskärmen klickar du på [Open folder to view files].

Om [AutoPlay]-fönstret inte visas klickar du på [Computer (My Computer)] i Start-menyn och öppna den flyttbara disken.

**5** Flytta markören till detta fönster och högerklicka, klicka därefter på [New] - [Folder].

Namnge den nya mappen. I denna handbok, används mappnamnet "sony" som ett exempel.



**6** Dubbelklicka för att öppna denna "sony"-mapp.

**7** Öppna mappen som innehåller de bildfiler som du vill kopiera och kopiera därefter bildfilerna till sony-mappen genom att dra och släppa dem.



#### Obs!

- När du sparar bilder från en dator i interminnet, ska du skapa en mapp i interminnet med en dator och spara bilderna i denna mapp. Om du inte skapar en mapp kan du endast spara upp till 512 bilder. Dessutom kan antalet bilder vara lägre beroende på längden på filnamnet eller typen av tecken.
- Om du redigerar och sparar en bildfil på en dator kan fotograferingsdatumet för filen ändras eller raderas. I detta fall kan bilder inte visas i ordningen för fotograferingsdatum på indexbildsvisningen.
- När bilderna från datorn sparas i fotoramens interminne, sparas de utan att komprimeras. Detta resulterar i att färre bilder kan sparas i fotoramens interminne.

- Bildfiler som skapats eller redigerats på en dator kan eventuellt inte visas. Bildfiler som skrivskyddats på en dator kan inte tas bort på fotoramen. Ta bort skrivskyddet innan du sparar bildfilerna från en dator på fotoramen.

## Koppla bort datorn

Koppla bort USB-kabeln eller stäng av fotoramen efter att du kopplar bort den från datorn.

- 1** Dubbelklicka på  (bortkoppling) i aktivitetsfältet.
- 2** Klicka på  (USB Masslagringsenhet) → [Stop].
- 3** Klicka på [OK] efter att du kontrollerat vilken enhet som du vill ta bort.

## Om ett felmeddelande visas

Om ett fel inträffar kan ett av följande felmeddelanden visas på fotoramens LCD-skärm. Följ motsvarande åtgärder som beskrivs nedan för att lösa problemet.

Felmeddelande	Orsak/Åtgärder
No Memory Stick./No CompactFlash card./No SD Memory Card./No xD-Picture Card./No External Device.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Det finns inget kort i någon kortplats. Eller, en extern enhet är inte ansluten till USB A-kontakten. Sätt i ett minneskort i motsvarande kortplats. Eller anslut en extern enhet. (sidorna 15, 49)</li></ul>
An incompatible Memory Stick is inserted./An incompatible CompactFlash card is inserted./An incompatible SD Memory Card is inserted./An incompatible xD-Picture Card is inserted./An incompatible External Device is inserted.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ett minneskort som inte stöds har satts i. Eller, en extern enhet som inte stöds är ansluten till USB A-kontakten. Använd ett minneskort eller en extern enhet som stöds av fotoramen.</li></ul>
No images on file.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Det finns ingen bildfil på minneskortet eller den externa enheten som kan visas på fotoramens skärm. Använd ett minneskort eller extern enhet med en bildfil som kan visas med fotoramen.</li></ul>
Cannot delete a protected file.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Radera en skyddad fil genom att ta bort skrivskyddet med en digitalkamera eller dator.</li></ul>
Memory card is protected. Remove protection then try again.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Minneskortet är skrivskyddat. Skjut skrivskyddsknappen till skrivbart läge. (sida 60)</li></ul>
The Memory Stick is full./The CompactFlash card is full./The SD Memory Card is full./The xD-Picture Card is full./The External Device is full.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Inga ytterligare data kan sparas eftersom minneskortet, internminnet eller den externa enheten är full. Ta bort bilder eller använd ett minneskort eller extern enhet med ledigt utrymme.</li></ul>

Felmeddelande	Orsak/Åtgärder
Error reading the Memory Stick./ Error reading the CompactFlash card./Error reading the SD Memory Card./Error reading the xD-Picture Card./Error reading the internal memory./Error reading the External Device.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ett fel har uppstått. Om detta felmeddelande visas ofta, kontrollerar du minneskortets eller den externa enhetens status med en annan enhet än fotoramen.</li> <li>• <b>För en extern enhet:</b> Den externa enheten kan vara skrivskyddad. Inaktivera skrivskyddsinställningen för enheten som du använder. Ett internminne i en digitalkamera kan vara skrivskyddat.</li> <li>• <b>För ett internminne:</b> Initialisera internminnet.</li> </ul>
Write error on the Memory Stick./ Write error on the CompactFlash card./Write error on the SD Memory Card./Write error on the xD-Picture Card./Write error on the internal memory./Write error on the External Device.	<p><b>Obs!</b></p> <p>När du initierar internminnet ska du observera att alla bildfiler som importerats till internminnet raderas.</p>
The Memory Stick is read only.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ett "Memory Stick-ROM" har satts i. För att spara bilderna rekommenderas att du använder ett "Memory Stick".</li> </ul>
The Memory Stick is protected.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ett skrivskyddat "Memory Stick" har satts i. För att redigera och spara bilderna använder du en extern enhet för att ta bort skyddet.</li> </ul>
Memory card format not supported.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• För ett minneskort använder du en digitalkamera eller annan enhet för att formatera minneskortet.</li> <li>• För internminnet, initialisera det med fotoramen.</li> </ul> <p><b>Obs!</b></p> <p>När du initierar media raderas alla filer på media.</p>
Cannot open the image.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fotoramen kan inte visa eller öppna en bildfil vars format inte stöds.</li> </ul>
No more USB hubs can be connected.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Anslut enheten direkt till fotoramen eller använd en enhet som inte har en inbyggd USB-hubb.</li> </ul>
Incompatible USB device. Check device's USB settings.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En masslagringsinkompatibel enhet är ansluten eller USB-inställningen på en extern enhet är inte är inställd för masslagring. Anslut till en masslagringskompatibel enhet eller kontrollera USB-inställningen och ändra det till masslagring på den externa enheten.</li> </ul>

## Om något fel inträffar

Innan du skickar in fotoramen för reparation ska du försöka använda följande guide till att lösa problemet. Om problemet består kontaktar du din Sony-återförsäljare eller Sony-serviceinrättning.





### Strömförsörjning

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Strömmen är inte påslagen.	<ul style="list-style-type: none"><li>Sitter nätströmskontakten i ordentligt?</li></ul>	→ Sätt i strömkontakten ordentligt.

### Visa bilder

Om strömmen slås på men bilder inte visas eller inställningarna för skärmen inte kan konfigureras, gör du följande kontroller.


Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Inga bilder visas på skärmen.	<ul style="list-style-type: none"><li>Är ett minneskortet eller en extern enhet ordentligt ansluten?</li></ul>	→ Sätt i ett minneskortet eller anslut en extern enhet ordentligt. (sidorna 15, 49).
	<ul style="list-style-type: none"><li>Innehåller minneskortet bilder som sparats med en digitalkamera eller annan enhet?</li><li>Är bilderna lagrade på den externa enheten?</li></ul>	→ Sätt i ett minneskortet eller anslut en extern enhet som innehåller bilder. → Kontrollera vilka filformat som kan visas (Medföljande bruksanvisningar, "Specifikationer").
	<ul style="list-style-type: none"><li>Är filformatet kompatibelt med DCF?</li></ul>	→ En fil som inte är kompatibel med DCF kan eventuellt inte visas med fotoramen, även om den kan visas med en dator.
Bilder spelas inte upp i den datumordning som de togs.	<ul style="list-style-type: none"><li>Sparades dessa filer från en dator?</li><li>Redigerades dessa filer på en dator?</li></ul>	→ Information om fotograferingsdatum kan ändras eller förloras när du redigerar eller sparar en bildfil på en dator.

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
En del bilder visas inte.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Visas bilderna i indexbilden?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Om en bild visas i indexvisningen men inte kan visas som en enda bild, kan bildfilen vara skadad även om miniatyrbilden är ok.</li> <li>→ En fil som inte är kompatibel med DCF kan eventuellt inte visas med fotoramen, även om den kan visas med en dator.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Visas markeringen nedan i indexbilden?</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skapades bilderna med ett program på en dator?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Om markeringen till vänster visas stöds eventuellt inte bildfilen av fotoramen eftersom den, till exempel, är en JPEG-fil som skapats med en dator. Eller så kan bildfilen stödjas men den kanske inte innehåller miniatyrbildsinformation. Välj markeringen och tryck på  för att ändra skärmen för visning av en bild. Om markeringen till vänster visas igen, kan inte bilden visas eftersom bildfilen inte stöds av fotoramen.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Visas markeringen nedan i indexbilden?</li> </ul> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Om markeringen till vänster visas, stöds bildfilen av fotoramen, men miniatyrbildsinformationen eller bilden i sig själv kan inte öppnas. Välj märke och tryck på . Om markeringen till vänster visas igen kan inte bilden visas.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Finns det mer än 9 999 bilder i internminnet, minneskortet eller på den externa enheten?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Fotoramen kan visa, spara, ta bort etc. upp till 9 999 bildfiler.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ändrade du namn på filen med en dator eller annan enhet?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Om du namngav eller ändrade namn på filen med en dator och filnamnet innehåller andra tecken än alfanumeriska tecken går det eventuellt inte att visa bilden på fotoramen.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Finns det en mapp med mer än 8 nivåer i dess hierarki på minneskortet eller i den externa enheten?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Fotoramen kan inte visa bilder som sparats i en mapp som har mer än åtta nivåer.</li> </ul>



Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Filnamnet visas inte på rätt sätt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ändrade du namn på filen med en dator eller annan enhet?</li> </ul>	<p>→ Om du namngav eller ändrade namn på filen med en dator och filnamnet innehåller andra tecken än alfanumeriska tecken, går det eventuellt inte att visa filnamnet på rätt sätt på fotoramen. För en fil som skapats på en dator eller annan enhet kan dessutom maximalt tio tecken från början av filnamnet visas.</p>

## Spara och radera bilder

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Kan inte spara en bild.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Är minneskortet skrivskyddat?</li> </ul>	→ Ta bort skrivskyddet och försök att spara igen.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Är minneskortets skrivskyddsknapp i läget [LOCK]?</li> </ul>	→ Skjut skrivskyddsknappen till skrivbart läge.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Är minneskortet fullt?</li> </ul>	→ Ta bort oönskade bilder (sida 34) eller byt ut minneskortet mot ett med tillräckligt ledigt utrymme.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Är internminnet fullt?</li> </ul>	→ Ta bort oönskade bilder (sida 34).
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sparade du bilder från en dator till internminnet utan att skapa en mapp i internminnet?</li> </ul>	→ Om du inte skapar en mapp kan du bara spara upp till 512 bilder. Dessutom kan antalet bilder som kan sparas minska beroende på filnamnets längd eller teckensnittet. När du sparar bilder i internminnet från en dator, ska du se till att skapa en mapp i internminnet och spara bilderna i den mappen.
Kan inte radera en bild.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Är minneskortet skrivskyddat?</li> </ul>	→ Använd enheten som du använde för att ta bort skrivskyddet och försök att radera igen.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Är minneskortets skrivskyddsknapp i läget [LOCK]?</li> </ul>	→ Skjut skrivskyddsknappen till skrivbart läge.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Använder du ett "Memory Stick-ROM"?</li> </ul>	→ Det går inte att radera en bild från ett "Memory Stick-ROM" eller formatera det.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Är denna bild skyddad?</li> </ul>	→ Kontrollera bildinformationen som visas i helskärmsläget. (sida 21) En bild med en  -markering inställd på skrivskyddat läge. Du kan inte radera den från fotoramen.

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
En bild raderades av misstag.	—	→ En bild kan inte återställa efter att den har raderats.

## Ansluta en digitalkamera eller annan extern enhet

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Kameran är ansluten men ingenting visas.	• Är kabeln ordentligt ansluten?	→ Anslut kabeln ordentligt.
	• Är fotoramen påslagen?	→ Slå på både fotoramen och kameran.
Inget händer även om USB-kabeln kopplas bort och därefter återansluts.	—	→ Ett överströmsfel kan ha inträffat med fotoramen. Stäng av strömmen till fotoramen och slå på den igen. → USB-enheten kanske inte är kompatibel med fotoramen.
Inga bilder visas på tv-skärmen eller LCD-skärmen.	• Är tv:ns ingång inställd för extern insignal?	→ Även om tv:ns ingång inte är inställd på fotoramen, visas bilder ibland inte på tv-skärmen eller LCD-skärmen om en HDMI-kabel är ansluten. → Växla TV:ns ingång till fotoramen eller koppla bort HDMI-kabeln från fotoramen och växla visningen till LCD-skärmen.

## Fotoram

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Inget händer även om du trycker på knapparna på fotoramen.	—	→ Tryck på återställningsknappen på fotoramens baksida med ett lång, smalt föremål som t.ex. en nål etc. (sida 9).
Fotoramen startar inte.	—	→ Använd underhållsläget till att initialisera fotoramens system (sida 29).

## Fjärrkontroll

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Inget händer även om du använder fjärrkontrollen.	• Är batteriet ordentligt isatt i fjärrkontrollen?	→ Byt ut batteriet (sida 10). → Sätt i ett batteri (sida 10). → Sätt i ett batteri åt rätt håll (sida 10).
	—	→ Rikta den övre änden av fjärrkontrollen mot fjärrsensorn på fotoramen (sida 10). → Ta bort alla hinder mellan fjärrkontrollen och fjärrsensorn.
	• Sitter skrivskyddsarket kvar?	→ Ta bort skrivskyddsarket (sida 10).

## Om minneskort

### “Memory Stick”

#### Typer av “Memory Stick” som kan användas med fotoramen

Med fotoramen kan du använda följande typer av “Memory Stick”<sup>\*1</sup>:

Typ av “Memory Stick”	Visa	Raderar/Sparar
“Memory Stick” <sup>*2</sup> (Inte kompatibel med “MagicGate”)	OK	OK
“Memory Stick” <sup>*2</sup> (Kompatibel med “MagicGate”)	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>
“MagicGate Memory Stick” <sup>*2</sup>	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>
“Memory Stick PRO” <sup>*2</sup>	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>
“Memory Stick PRO-HG” <sup>*2</sup>	OK <sup>*5*6</sup>	OK <sup>*5*6</sup>
“Memory Stick Micro” <sup>*3</sup> (“M2” <sup>*4</sup> )	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>

<sup>\*1</sup> Fotoramen stöder FAT32. Fotoramen kan användas med ett “Memory Stick” som har en kapacitet på upp till 32 GB och som tillverkats av Sony Corporation. Vi garanterar dock inte att alla “Memory Stick” kan användas.

<sup>\*2</sup> Fotoramen har en kortplats som passar för både standardstorlek och duo-storlek. Utan en “Memory Stick Duo”-adapter kan du använda både “Memory Stick” av standardstorlek och ett kompakt “Memory Stick Duo”.

<sup>\*3</sup> Om du använder ett “Memory Stick Micro” med fotoramen sätter du alltid in det i en M2-adapter.

<sup>\*4</sup> “M2” är en förkortning för “Memory Stick Micro”. I detta avsnitt används “M2” för att ange ett “Memory Stick Micro”.

<sup>\*5</sup> Det går inte att läsa eller spela in data som kräver “MagicGate”-copyrightskydd. “MagicGate” är det generella namnet på en teknik för copyrightskydd vilken innehåller autentisering och kryptering och som utvecklats av Sony.

<sup>\*6</sup> Fotoramen stöder inte 8-bitars parallell dataöverföring.

#### Att observera om användning

- För den senaste informationen om “Memory Stick”-typer som fotoramen stödjer, se “Memory Stick”-kompatibilitetsinformation på Sonys webbplats (medföljande bruksanvisning, bakre omslag).
- Sätt inte i mer än ett “Memory Stick” samtidigt, detta kan orsaka problem med fotoramen.
- Om du använder ett “Memory Stick Micro” med fotoramen, måste “Memory Stick Micro” sättas i en “M2”-adapter.
- Om du sätter i ett “Memory Stick Micro” i fotoramen utan en “M2”-adapter kan du få problem med att ta bort det “Memory Stick Micro”.
- Om du sätter i ett “Memory Stick Micro” i en “M2”-adapter och sätter i “M2”-adaptorn i en “Memory Stick Duo”-adapter, fungerar eventuellt inte fotoramen på rätt sätt.
- Använd initialiseringsfunktionen på din digitalkameran när du initialiserar ett “Memory Stick”. Om du initialiserar det med en dator kanske bilderna inte visas som de ska.
- När du initialiserar tas alla skyddade bildfiler bort. För att undvika att radera viktiga data av misstag ska du kontrollera innehållet “Memory Stick” innan du initialiserar.
- Du kan inte spela in eller radera data om du för skrivskyddsknappen till LOCK.
- Sätt inte fast något annat på platsen där den medföljande etiketten ska sitta. När du fäster den medföljande etiketten ska du se till att fästa den på avsedd plats. Var försiktig så etiketten inte sticker ut.

## SD-minneskort

I SD-minneskortplatsen på fotoramen kan du använda följande kort:

- SD-minneskort<sup>\*1</sup>
- miniSD-kort, microSD-kort (En adapter krävs.)<sup>\*2</sup>
- SDHC-minneskort<sup>\*3</sup>
- miniSDHC-kort, microSDHC-kort (En adapter krävs.)<sup>\*2</sup>
- SDXC-minneskort<sup>\*4</sup>
- MMC-standardminneskort<sup>\*5</sup>

Vi garanterar inte att alla typer av SD-minneskort och standard MMC-minneskort fungerar.

<sup>\*1</sup> Fotoramen kan användas med SD-minneskort som har en kapacitet på upp till 2 GB.

<sup>\*2</sup> En del kortadapterar som finns att köpa har utskjutande kontakter mitt på baksidan. Denna typ av adapter fungerar eventuellt inte korrekt med fotoramen.

<sup>\*3</sup> Fotoramen kan användas med SDHC-minneskort som har en kapacitet på upp till 32 GB.

<sup>\*4</sup> Fotoramen kan användas med SDXC-minneskort som har en kapacitet på upp till 64 GB.

<sup>\*5</sup> Fotoramen kan användas med MMC-standardminneskort som har en kapacitet på upp till 2 GB.

### Om hantering

Det går inte att läsa eller spela in data som kräver copyrightskydd.

## xD-Picture Card

Du kan använda ett xD-Picture Card<sup>\*6</sup> med fotoramen. Vi garanterar inte att alla typer av xD-Picture Card fungerar.

<sup>\*6</sup> Fotoramen kan användas med ett xD-Picture Card som har en kapacitet på upp till 2 GB.

## CompactFlash-kort (endast DPF-XR100)

I CompactFlash-kortplatsen på fotoramen kan du använda följande kort:

- CompactFlash-minneskort (Typ I/Typ II) och CF+Card (Typ I/Typ II)-kompatibla CompactFlash-kort<sup>\*7</sup>

Du kan även använda Smart Media-kort med en kommersiellt tillgänglig CompactFlash-kortadapter<sup>\*8</sup>.

Vi garanterar emellertid inte att skrivaren fungerar på rätt sätt med alla CompactFlash-kort.

<sup>\*7</sup> Använd ett CompactFlash-kort med en strömspecifikation på 3,3 V eller 3,3 V/5 V. Det går inte att använda en typ för endast 3 V eller 5 V. Sätt inte i andra typer av CompactFlash-kort i fotoramens kortplats. Fotoramen kan skadas. Fotoramen kan användas med ett CompactFlash-kort som har en kapacitet på upp till 32 GB.

<sup>\*8</sup> Om du använder en kommersiellt tillgänglig CompactFlash-kortadapter, se adapterns bruksanvisning om hur du installerar och använder kortet och adaptern. Beroende på CompactFlash-kortadaptern fungerar eventuellt inte ett skrivskyddat kort på rätt sätt.

## Om användning av ett minneskort

- När du använder ett kort ska du kontrollera korrekt insättningsriktning för kortet och korrekt insättningsplats. Felaktig insättning kan orsaka skada på fotoramen.
- När du sätter i minneskortet ska du försöka att inte tvinga in det eftersom detta kan skada minneskortet och/eller fotoramen.
- Ta inte bort ett minneskort och stäng inte av fotoramen medan fotoramen läser eller skriver data, eller om kontrolllampan blinkar. Annars kan data raderas eller bli oläsliga.
- Vi rekommenderar att du säkerhetskopierar viktiga data.
- Data som bearbetats med en dator kan eventuellt inte visas med fotoramen.

- Placera kortet i dess medföljande fodral vid transport eller förvaring.
- Vidrör inte kontakterna på ett kort med handen eller ett metallföremål.
- Utsätt inte kortet för stötar eller böjning och tappa det inte.
- Plocka inte isär och modifiera inte ett kort.
- Utsätt inte kortet för vatten.
- Använd och förvara inte ett kort under följande förhållanden:
  - Platser som inte uppfyller de erforderliga driftförhållandena, inklusive platser som till exempel inuti en varm bil parkerad i solen och/eller på sommaren, utomhus exponerad för direkt solljus eller nära en värmare.
  - Varma platser eller platser med frätande ämnen.
  - Platser där det förekommer statisk elektricitet eller elektriskt brus.

### **Att observera om licensen**

Fotoramen innehåller programvara som Sony använder enligt licensavtal med dess copyrightägare. Vi är skyldiga att publicera innehållet i avtalet för kunder enligt krav från programvarans copyrightägare.

Innehållet i licensen ges på den medföljande CD-ROM-skivan. Vänligen läs "NOTICE.html" i licensmappen på CD-ROM-skivan.

### **Att observera om GNU GPL/ LGPL-tillämpad programvara**

Denna produkt innehåller programvara som är föremål för följande GNU General Public License (härefter benämnd "GPL") eller GNU Lesser General Public License (härefter benämnd "LGPL"). Dessa fastställer att kunder har rätt att hämta, modifiera och återdistribuera källkoden för den nämnda programvaran i enlighet med medföljande GPL eller LGPL.

Källkoden för den ovan nämnda programvaran finns tillgänglig på webben.

För att hämta den går du till följande URL och väljer modellnamnet "DPF-XR100/VR100".

URL: <http://www.sony.net/Products/Linux/>

Observera att Sony inte kan svara på frågor beträffande källkodens innehåll.

# Index

## A

Allmänna inställningar 45

Ansluta

Dator 51

Extern enhet 49

TV 47

Associerad fil 21

Automatiskt ström PÅ/AV  
39, 44

Automatiskt frånslag 40

Avancerad 40

Enkel 40

## B

Bildkvalitet 44

Bildspelsinställningar

färgeffekt 25

Visningsläge 25

Byta ut batteriet i  
fjärrkontrollen 10

## D

Datum-/tidsinställning 44

Datum-/tidsinställningar 14

## E

Exportera en bild 33

## F

Fabriksinställningar 43, 44

Felmeddelanden 53

Felsökning 55

Fjärrkontroll 10

Formatera internminnet 35,  
46

Funktioner 5

Färgeffekt 25

Förstora och förminska en  
bild 38

## H

HDMI OUT 47

HDMI-kontroll 45

HDTV 47

Helskärmsvisning 20

## I

Importera till internminnet  
30

Informationsvisning 21

Initialisera 43

Initiera 46

Inställning för bildspel 25

Inställningar för bildspel

Blandad 25

Fotointervall 25

Videointervall 25

## K

Klock- och kalendervisning  
19

Kontrollampa 8, 15

## L

Larm 41, 44

Listans ordningsföljd 45

## M

Markering 35

Masslagringskompatibla  
enheter 49

Minneskort 15, 60

"Memory Stick" 15, 60

Att observera om  
användning 60

CompactFlash-kort 15, 61

Om användning 61

SD-minneskort 15, 61

xD-Picture-kort 15, 61

Minneskortplats 15

## P

Placera i stående eller

liggande orientering 12

## R

Rotera en bild 38

## S

Skrivskyddsknappen 60

Sortera bilder 37

Spela en videofil 22

Språkinställning 45

Startinställningar 46

Storlek för importerade  
bilder 45

Ström på/av 13

Ställ upp stödet 12

Systeminformation 45

Systemkrav

Macintosh 51

Windows 51

Sätta i ett minneskort 15

## T

Ta bort en bild 34

Ta bort ett minneskort 15

## U

Uppdateringsläge 28

Uppspelningseenhet 32

Ursprunglig visning 13

USB Mini-B-kontakt 9, 51

USB-kabel 49

## V

Visa bildspel 17

Visa indexbild 22

Visningsläge 25

## Å

Återställa till  
fabriksinställningarna 43

Återställning 58

## Ä

Ändra inställningarna 42

