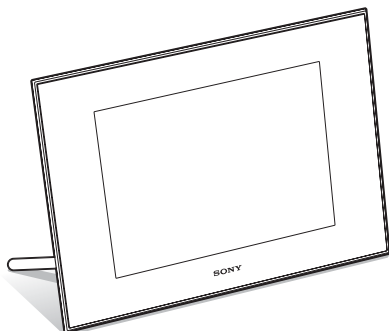


Digital fotoram

DPF-X800/X1000

DPF-V800/V1000



Bruksanvisning

Innan du börjar använda enheten, läs igenom bruksanvisningen noga och spara den därefter som referens.

Ägarens noteringar

Modell och serienummer finns på baksidan.

Anteckna detta serienummer i fältet nedan. Hänvisa till dessa nummer när du kontaktar din Sony-återförsäljare angående produkten.

Modellnr. DPF-X800/X1000, DPF-V800/V1000

Serienummer _____

Innan du sätter igång

Grundläggande funktioner

Avancerade funktioner

Använda en extern enhet
(med Bluetooth)

Använda en extern enhet
(med en dator)

Felmeddelanden

Felsökning

Övrig information



VARNING!

Minska risken för brand och elstötar genom att inte utsätta enheten för regn eller fukt.

VIKTIGA SÄKER- HETSINSTRUKTIONER

**-SPARA DESSA
ANVISNINGAR**

VARNING!

**FÖLJ NOGA DESSA
ANVISNINGAR FÖR ATT
MINSKA RISKEN FÖR
BRAND ELLER ELEKTRISKA
STÖTAR**

Om formen på kontakten inte passar i eluttaget, ska du använda en kontaktadapter som passar till eluttaget.

VARNING!

Utsätt inte batterierna för överdriven värme såsom direkt solljus, eld eller liknande.

VIKTIGT!

Byt endast ut batteriet mot ett nytt av den angivna typen. I annat fall kan brand eller personskada uppstå. Kassera använda batterier i enlighet med anvisningarna.

För kunder i USA.

VIKTIGT!

Varning! Alla förändringar eller modifikationer som inte uttryckligen godkänns i denna manual kan upphäva din rätt att använda utrustningen.

Om du har några frågor om denna produkt kan du ringa till:

*Sony Customer Information Services Center
1-800-222-SONY (7669)*

Nedanstående nummer gäller endast FCC-relaterade frågor.

Information om föreskrifter

Konformitetsdeklaration

Handelsnamn: SONY
Modellnr.: DPF-X1000
Ansvarig part: Sony Electronics Inc.
Adress: 16530 Via Esprillo, San Diego,
CA 92127 USA.
Telefonnr: 858-942-2230

Denna enhet följer reglerna i avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användning förutsätter två villkor:
(1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och
(2) den måste kunna ta emot alla störningar, även störningar som kan orsaka oönskade funktionsavvikelser.

Konformitetsdeklaration

Handelsnamn: SONY
Modellnr.: DPF-X800
Ansvarig part: Sony Electronics Inc.
Adress: 16530 Via Esprillo, San Diego,
CA 92127 USA.
Telefonnr: 858-942-2230

Denna enhet följer reglerna i avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användning förutsätter två villkor:
(1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och
(2) den måste kunna ta emot alla störningar, även störningar som kan orsaka oönskade funktionsavvikelser.

Konformitetsdeklaration

Handelsnamn: SONY
Modellnr.: DPF-V1000
Ansvarig part: Sony Electronics Inc.
Adress: 16530 Via Esprillo, San Diego,
CA 92127 USA.
Telefonnr: 858-942-2230

Denna enhet följer reglerna i avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användning förutsätter två villkor:
(1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och
(2) den måste kunna ta emot alla störningar, även störningar som kan orsaka oönskade funktionsavvikelser.

Konformitetsdeklaration

Handelsnamn: SONY
Modellnr.: DPF-V800
Ansvarig part: Sony Electronics Inc.
Adress: 16530 Via Esprillo, San Diego,
CA 92127 USA.
Telefonnr: 858-942-2230

Denna enhet följer reglerna i avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användning förutsätter två villkor:
(1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och
(2) den måste kunna ta emot alla störningar, även störningar som kan orsaka oönskade funktionsavvikelser.

Obs!

Utrustningen har testats och motsvarar gränserna för en digital enhet av klass B, i överensstämmelse med del 15 i FCC:s regler.

Gränserna är avsedda att ge rimligt skydd mot skadliga störningar i bostad. Denna utrustning skapar och använder samt kan avge högfrekvensenergi. Om den inte installeras och används i enlighet med instruktionerna kan den orsaka skadliga störningar på radioförbindelser. Det finns emellertid ingen garanti för att störningar inte uppstår vid en viss tv-mottagning vilket kan avgöras genom att man stänger av och slår på utrustningen. Användaren uppmanas att försöka eliminera störningar genom att vidta en eller fler av de följande åtgärderna:

- Omorientera eller omlokalisera mottagningsantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett eluttag som inte ingår i samma krets som det uttag mottagaren är ansluten till.
- Kontakta återförsäljaren eller en erfaren radio/tv-reparatör för hjälp.

Endast gällande staten Kalifornien i USA

Material som innehåller perklorat - speciella handhavande kan gälla, se www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate
Perkloratmaterial: Litiumbatteriet innehåller perklorat.

"Lampan i den här produkten innehåller kvicksilver. Kassering av dessa material kan vara reglerat på grund av miljöaspekter. För information om kassering eller återvinning kontaktar du lokala myndigheter eller Electronic Industries Alliance (www.eiae.org)."

För kund i Europa

Denna produkt har testats och befunnits följa gränserna i EMC-föreskrifterna vid användning av en anslutningskabel som är kortare än tre meter.

Viktigt!

De elektromagnetiska fälten vid vissa frekvenser kan påverka bilden på denna digitala fotoram.

Observera!

Om statisk elektricitet eller elektromagnetism gör att dataöverföringen avbryts halvvägs, starta om programmet eller ta ur kommunikationskabeln (USB, etc) och anslut den igen.

Kassering av gammal elektrisk eller elektronisk utrustning (tillämpligt i den europeiska gemenskapen och andra europeiska länder med separata insamlingsystem)



Den här symbolen på produkten eller dess förpackning anger att produkten inte får behandlas som hushållsavfall. Den ska istället överlämnas till lämpligt uppsamlingsställe för återvinning av elektrisk och elektronisk utrustning. Genom att garantera att denna produkt skaffas undan korrekt hjälper du till att förhindra möjliga negativa

konsekvenser för miljö och hälsa som annars skulle kunna bli fallet vid olämplig avfallshantering. Återvinningen av material bidrar till att bevara naturresurser. Om du behöver mer information om återvinning av den här produkten kontaktar du ditt lokala miljökontor, en återvinningsstation eller affären där du köpte produkten.

Kassera gamla batterier (tillämpligt i den europeiska gemenskapen och andra europeiska länder med separata insamlingsystem)



Den här symbolen på batteriet eller dess förpackning anger att batteriet som levereras med denna produkt inte får hanteras som hushållsavfall. Genom att garantera att dessa batterier kasseras korrekt hjälper du till att förhindra möjliga negativa

konsekvenser för miljö och hälsa som annars skulle kunna bli fallet vid olämplig avfallshantering. Återvinningen av material bidrar till att bevara naturresurser. I fallet med produkter som för säkerhet, prestanda eller dataintegritet kräver en permanent kontakt med ett inbyggt batteri, ska detta batteri endast bytas av kvalificerad servicepersonal. För att säkerställa att batteriet tas omhand på rätt sätt ska produkten, när dess livslängd är slut, överlämnas till lämpligt uppsamlingsställe för återvinning av elektrisk och elektronisk utrustning. När det gäller alla andra batterier, se avsnittet om hur man på ett säkert sätt tar bort batteriet från produkten. Överlämna batteriet till lämpligt uppsamlingsställe för återvinning av batterier.



Om du behöver mer information om återvinning av den här produkten eller batteriet, kontaktar du ditt lokala miljökontor, en återvinningsstation eller affären där du köpte produkten.

Att observera för kunder i länder där EU-direktiv gäller

Denna produkt har tillverkats av Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japan. Befullmäktigat ombud avseende EMC och produktssäkerhet är Sony Deutschland GmbH, Helfdefinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Germany. För alla kontakter avseende service- eller garantifrågor hänvisas till adresserna som finns i separata service- eller garantidokument.

MEDDELANDE FÖR KUNDER I STORBRIANNIEN

För din säkerhets och bekvämlighets skull har denna utrustning förses med en formgjutet kontakt enligt BS 1362.

Om säkringen i kontakten skulle behöva bytas ut, måste den ersättas med en säkring med samma märkning och som godkänts av ASTA eller BSI för BS 1362 (dvs. märkt med  eller .

Om den medföljande kontakten har ett löstgäbart säkringslock, se till att sätta tillbaka säkringslocket efter att säkringen har bytts. Använd aldrig kontakten utan säkringslocket. Om du blir av med säkringslocket, kontakta närmaste Sony-serviceställe.

Kopiering, redigering eller utskrift av cd-skivor, tv-program, upphovsrättskyddat material som t ex bilder, eller allt annat material förutom sådant som du själv spelar in och skapar, får endast göras för privat och icke-kommersiell användning. Om du inte äger upphovsrättigheterna eller har tillstånd från den som äger upphovsrättigheterna, kan användning som inte är av privat natur bryta mot upphovsrättslagar och leda till skadeståndsanspråk. När du använder foton med denna digitala fotoram bör du lägga speciell uppmärksamhet på att inte bryta mot upphovsrättigheter. Att utan tillstånd använda eller modifiera andras porträtt kan också bryta mot deras rättigheter. Vid vissa produkt demonstrationer, tillställningar eller utställningar kan det vara förbjudet att fotografera.

Rekommendationer om säkerhetskopiering

För att undvika risk för dataförlust som kan orsakas av oavsiktlig användning eller fel på den digitala fotoramen rekommenderar vi att du sparar en säkerhetskopiering av dina data.

Allmän information

SÄLJAREN ÄR UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER ANSVARIG FÖR DIREKT SKADA, OAVSIKTLIG SKADA ELLER FÖLJDSKADA AV NÅGOT SLAG, ELLER FÖRLUST ELLER KOSTNADER TILL FÖLJD AV EN SKADAD PRODUKT ELLER ANVÄNDNING AV EN PRODUKT.

Sony påtar sig inget ansvar för något som helst misstag eller därav indirekt skada eller förlust av inspelat material som kan ha orsakats vid användning eller av funktionsstörningar på fotoramen eller minneskortet.

Om LCD-skärm

- Tryck inte på LCD-skärmen. Den kan missfärgas och det kan orsaka fel.
- Om LCD-skärmen utsätts för direkt solljus under långa tidsperioder kan detta ge upphov till fel.
- LCD-skärmen har tillverkats med hjälp av högprecisionsteknik och mer än 99,99 % av bildpunkterna fungerar. Det kan emellertid finnas en del mycket små svarta fläckar och/eller ljusa fläckar (vita, röda, blå eller gröna) som hela tiden syns på LCD-skärmen. Dessa fläckar uppstår under tillverkningsprocessen och påverkar inte på något sätt visningen.
- Om enheten används i en kall miljö kan LCD-skärmen drabbas av eftersläpande bildspår. Detta är normalt.

Om varumärken och upphovsrätt

- **S-Frame**, BRAVIA, BRAVIA Sync, , "PhotoTV HD", , Cyber-shot, , "Memory Stick", **MEMORY STICK**, "Memory Stick Duo", **MEMORY STICK DUO**, "MagicGate Memory Stick", "Memory Stick PRO", **MEMORY STICK PRO**, "Memory Stick PRO Duo", **MEMORY STICK PRO DUO**, "Memory Stick PRO-HG Duo", **MEMORY STICK PRO-HG DUO**, "Memory Stick Micro", **MEMORY STICK MICRO. M2**, "Memory Stick-ROM", **MEMORY STICK-ROM**, "MagicGate" och **MAGIC GATE** är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Sony Corporation.
- HDMI, **HDMI** och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC.
- Microsoft, Windows, och Windows Vista är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.
- Macintosh och Mac OS är registrerade varumärke som tillhör Apple Inc. i USA och/eller övriga länder.
- CompactFlash är ett varumärke som tillhör SanDisk Corporation i USA.
-  eller xD-Picture Card™ är ett varumärke som tillhör FUJIFILM Corporation.

- Bluetooth-varumärken och logotyper ägs av Bluetooth SIG, Inc., USA och licensieras till Sony Corporation. Övriga varumärken och handelsnamn tillhör sina respektive ägare.



- FotoNation® är ett varumärke för FotoNation Inc. i USA.
- **SILKYPIX**® är ett varumärke som ägs av Ichikawa Soft Laboratory.
- Innehåller iType™ och typsnitt från Monotype Imaging Inc. iType™ är ett varumärke som tillhör Monotype Imaging Inc.
- Alla övriga företags- och produktnamn i denna bruksanvisning kan vara varumärken eller registrerade varumärken som ägs av respektive företag. Dessutom har inte "TM" och "®" skrivits ut i samtliga fall i denna bruksanvisning.
- Denna enhet har en funktion för igenkänning av ansikten. Sony Face Recognition-teknik utvecklad av Sony används.

Observera!

Program © 2009 Sony Corporation

Dokumentation © 2009 Sony Corporation

Alla rättigheter förbehålles. Denna bruksanvisning eller den programvara som finns beskriven här får inte, i sin helhet eller delvis, reproduceras, översättas eller förändras till någon som helst maskinläsbar form utan föregående skriftligt godkännande från Sony Corporation.

SONY ÄR UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER ANSVARIG FÖR NÅGON OAVSIKTLIG SKADA, FÖLJDSKADOR ELLER SPECIELLA SKADOR, OAVSETT OM DE UPPSTÅTT PÅ GRUND AV KRÄNKNING SOM MEDFÖR SKADESTÅNDSRÄTT, KONTRAKTSBROTT ELLER PÅ ANNAT SÄTT, SOM UPPSTÅR FRÅN ELLER I SAMBAND MED ANVÄNDNING AV DENNA HANDBOK, PROGRAMVARAN ELLER ANNAN INFORMATION SOM FINNS HÄRI ELLER ANVÄNDNING HÄRAV.

Sony Corporation förbehåller sig rätten att när som helst göra förändringar i denna handbok eller informationen här utan föregående meddelande.

Användningen av programvaran som beskrivs här kan även regleras av villkoren i ett separat slutanvändaravtal.

Inga designdata, t ex exempelbilder, som tillhandahålles i denna programvara får ändras eller modifieras, förutom för personliga användning. All icke-auktoriserad kopiering av denna programvara är förbjuden under lagen om upphovsrätt.

Observera att otillåten kopiering eller modifiering av porträtt eller upphovsrättsskyddade arbeten kan utgöra intrång i copyrightinnehavarens rättigheter.

Om illustrationer och skärmkopior som används i denna manual

Illustrationerna och skärmkopiorna som används i denna bruksanvisning gäller DPF-X1000 om inte annat anges.

Innehållsförteckning

Innan du sätter igång

Använda fotoramen på olika sätt	9
Funktioner	10
Kontrollera delarna som medföljer	12
Skrivarens olika delar	12

Grundläggande funktioner

Förbereda fjärrkontrollen	16
Montera stödet	17
Placera fotoramen på en vägg	18
Ansluta till nätström	19
Slå på fotoramen	23
Ställa in aktuell tid	24
Sätta i ett minneskort	25
Ändra visningen	26
Visa bildspel	28
Klock- och kalendervisning	30
Enbildsläge	31
Visa indexbild	32

Avancerade funktioner

Visa ett bildspel	34
Ändra inställningarna för bildspel	34
Uppdateringsläge	37
Lägga till bilder i internminnet	37

Exportera en bild	39
Radera en bild	41
Registrera en markering	42
Söka efter en bild (Filtrering)	44
Ange uppspelningsenheten	45
Auto Touch-up	45
Ställa in bildstorlek och -orientering	47
Förstora eller förminska en bild	47
Rotera en bild	47
Använda CreativeEdit-funktion	48
Göra ett Scrapbook	48
Göra en kalender	51
Överlagra ett meddelande på en bild	53
Lägga till en ram	55
Skapa layoutpaneler	55
Ändra inställningarna för funktionen för automatisk på/av	56
Använda larmfunktionen	57
Ställa in larmet	57
Ställa in tiden för larmet	58
Ändra inställningarna	58
Inställningsförfarande	58
Alternativ som kan ställas in	60
Ansluta till en HDTV för att visa bilder	63
Ansluta till en high definition-TV	63
Styra en extern enhet som är ansluten till fotoramen	66

Använda en extern enhet (med Bluetooth)

Ansluta till en Bluetooth-enhet 67

Använda en extern enhet (med en dator)

Ansluta till en dator 69

Systemkrav 69

Ansluta till en dator för att
ändra bilder 69

Koppla bort datorn 70

Felmeddelanden

Om ett felmeddelande visas 71

Felsökning

Om något fel inträffar 73

Övrig information

Försiktighetsåtgärder 78

Säkerhet 78

Installation 78

Rengöring 78

Restriktioner beträffande
kopiering 79

Om minneskort 79

“Memory Stick” 79

SD-minneskort 80

xD-Picture Card 80

CompactFlash-kort 80

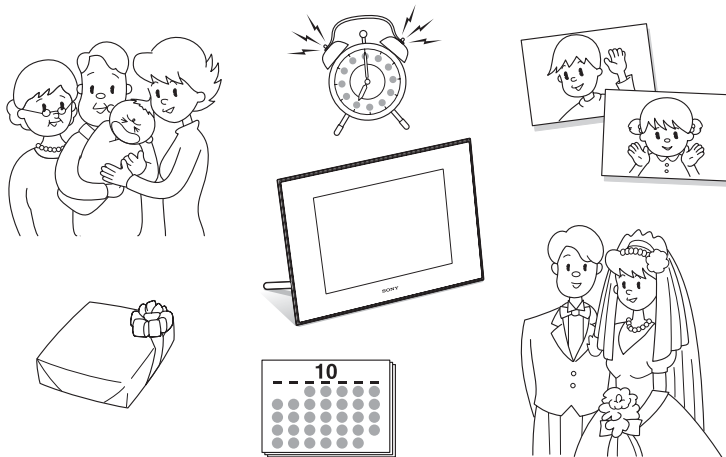
Om att använda minneskort 81

Tekniska specifikationer 82

Index 85

Använda fotoramen på olika sätt

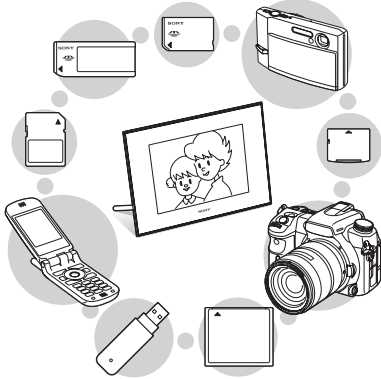
Sony DPF-X800/X1000, DPF-V800/V1000 är en digital fotoram för enkel visning av bilder som tagits med en digitalkamera eller annan enhet, utan att man behöver använda en dator.



Funktioner

■ Stöd för olika minneskort*

Stöder olika minneskort och andra enheter, till exempel "Memory Stick", CompactFlash-kort, SD-minneskort, xD-Picture Card och USB-minne. Sätt i kortet som du tagit från en digitalkamera eller annan enhet och du kommer omedelbart att kunna visa bilderna. (➡ sida 25, 66)



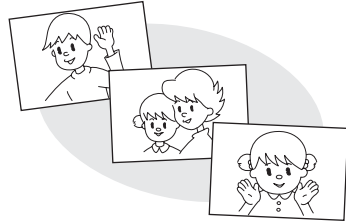
■ Olika visningsfunktioner

Du kan använda olika visningslägen, till exempel bildspel, visning av klocka och kalender, enbildsläge och visning av indexbild. (➡ sida 26)



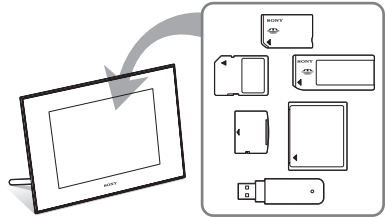
■ Olika lägen

Den visade bilden kan automatiskt ändras på samma sätt som du själv vänder sidorna i ett album. Det går att välja olika lägen däribland att bara visa bilder, en klocka eller en kalender. Det går även att ändra inställningarna för visningen, som till exempel i vilken ordning bilderna ska visas. (➡ sida 34)



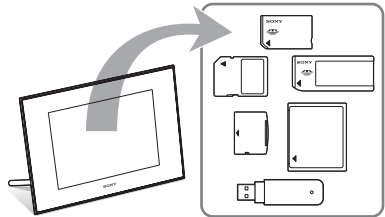
■ Lägg till bilder i internminnet

Bilderna som du lägger till i albumet sparas i internminnet. (➡ sida 37)



■ Exportera bilder

Det går att exportera bilder i albumet till ett minneskort. (➡ sida 39)



■ **CreativeEdit funktion**

Du kan skapa originalbilder med funktionerna "Scrapbook", "Calendar setting", "Frame" och "Superimpose/Stamp".
(➡ sida 48)

■ **Sökfunktion**

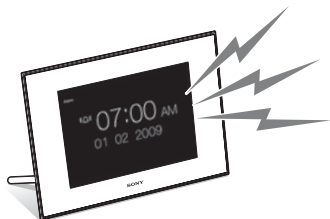
Du kan söka efter bilder med hjälp av händelse, mapp, bildriktning och märke.
(➡ sida 44)

■ **Auto Touch-up funktioner**

Du kan visa vackra bilder som förbättrats med automatisk korrigering av motljus, fokus, röda ögon, hudojämnheter och vitbalans. (➡ sida 45)

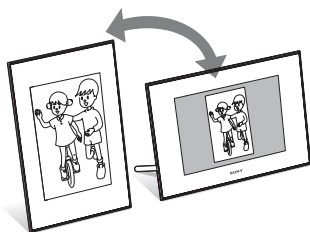
■ **Larmfunktion**

Fotoramen meddelar den angivna tiden på bilden och med hjälp av ljud. (➡ sida 57)



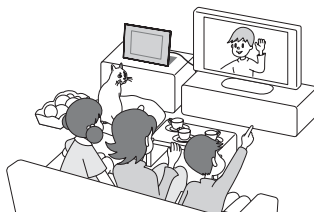
■ **Automatisk rotering av bilder**

Fotoramen roterar automatiskt bilder så att de visas med rätt orientering. Bilder roteras även automatiskt om fotoramen är inställd i antingen stående eller liggande läge.
(➡ sida 17)



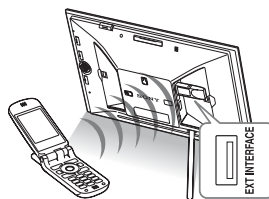
■ **Ansluta till en HDTV för att visa bilder på en stor skärm**

Med hjälp av fotoramens HDMI-utgång kan du titta på bilder, som sparats på ett minneskort, en extern enhet eller i interminnet, på en stor skärm och med tillhörande musik. (➡ sida 63)



■ **Enkel överföring av bilder som tagits med en Bluetooth-kompatibel mobiltelefon eller annan enhet***

Du kan överföra bilder till fotoramens interminne från en Bluetooth-kompatibel enhet via en Bluetooth-adapter (medföljer ej). (➡ sida 67)

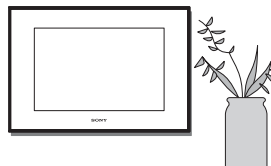


■ **Sensor för automatisk ljusstyrka**

Fotoramen är anpassad för inomhusljus och justerar automatiskt ljusstyrkan.
(➡ sida 61)

■ **Visa bilder på en vägg**

Du kan hänga fotoramen på väggen.
(➡ sida 18)



* Vi garanterar inte funktionerna för alla typer av enheter.

Kontrollera delarna som medföljer

Kontrollera att följande delar finns med.

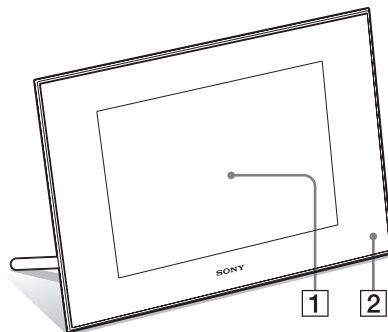
- Digital fotoram (1)
 - Stöd (1)
 - Lock till kortplats (1)
 - Lock för kontakt (1)
 - Fjärrkontroll (1)
 - Nätadapter (1)
 - Nätsladd (1)
 - Bruksanvisning (denna handbok) (1)
 - Läs detta först (1)
 - Garanti (1)
- (I en del områden, medföljer ingen garanti.)

Skrivarens olika delar

Se sidorna som hänvisas till inom parentes för mer information.

Illustrationerna visar DPF-X1000. Knapparnas placering, namnen och kontakterna på DPF-X800, DPF-V1000/V800 är identiska med DPF-X1000 även om LCD-skärmens storlek och form är annorlunda.

Framsida

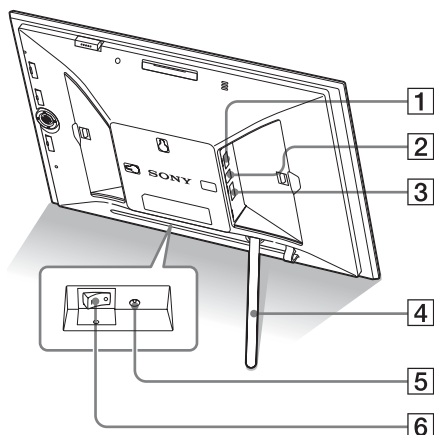


1 LCD-skärm

2 Fjärrsensor

När du använder fjärrkontrollen ska du rikta den mot denna sensor.

Baksida



1 EXT INTERFACE-kontakt (→ sida 67)

Du kan överföra bilder trådlöst från en BLUETOOTH™-kompatibel mobiltelefon eller digitalkamera genom att ansluta en Bluetooth-adapter (medföljer ej: DPPA-BT1). Du kan även ansluta en digitalkamera, USB-minne eller lagringsenhet som är kompatibel med USB-masslagring.

2 USB B-kontakt (→ sida 69)

Anslut en USB-kabel om du vill använda datorerna med en dator.

3 HDMI OUT-kontakt (utgång) (→ sida 63)

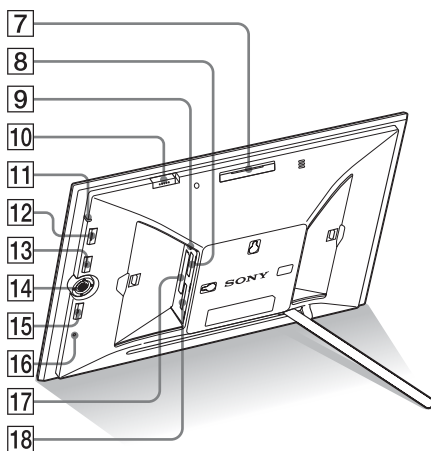
Anslut en HDMI-kabel om du vill visa bilder på en HDTV.

4 Stöd (→ sida 17)

5 DC IN 8.4 V-uttag (→ sida 19)

Sätt i kontakten för nätadaptern i detta uttag och anslut nätadapterkabeln till nätadaptern och till ett vägguttag.

6 Strömbrytare (→ sida 23)



7 VIEW MODE-knapp (→ sida 26)

8 "Memory Stick PRO" (Standard/Duo)-plats (→ sida 25)

9 Kontrollampa

10 Larmknapp (→ sida 57)

11 Standby-indikator

12 (på/standby)-knapp

13 MENU-knapp

Visar meny.

Du kan använda samma funktioner från menyerna som för knapparna på fjärrkontrollen, till exempel [Slideshow Settings], [Rotate], [Add to album] och [Date/time settings].

14 Riktningssknappar (←/→/↑/↓), ↻

Tryck på ←/→/↑/↓ för att välja menyalternativ. Tryck därefter på ↻ för att ange valet.

15 BACK-knapp

Återgår till föregående fönster.

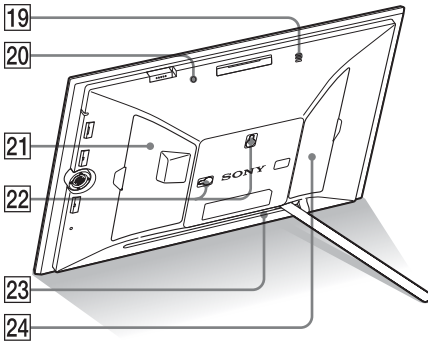
16 Återställningsknapp (→ sida 76)

Datum-/tidsinställningen, larminställningarna och inställningarna för automatisk på/av återgår till standardinställningarna. Använd ett långt, smalt föremål som till exempel en metallpinne för att trycka ned knappen.

17 CompactFlash-kort/Microdrive-plats (→ sida 25)

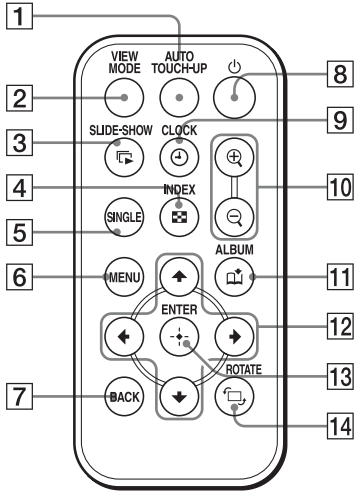
18 SD-minneskort/MMC/xD-Picture Card-plats (→ sida 25)

Fortsättning följer



- 19 Summer
- 20 Sensor för ljusstyrka
- 21 Lock till kortplats
- 22 Hål för montering på vägg
(→ sida 18)
- 23 Plats för förvaring av stöd
- 24 Lock för kontakt

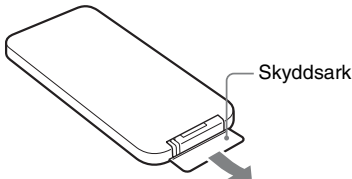
Fjärrkontroll



- 1 Auto Touch-up-knapp (→ sida 45)
- 2 VIEW MODE-knapp (→ sida 26)
- 3 SLIDE-SHOW (⇨) -knapp (→ sida 26)
- 4 INDEX (☒) -knapp (→ sida 26)
Denna knapp växlar mellan enbildsläge och visning av indexbild.
- 5 SINGLE (SINGLE) -knapp (→ sida 26)
- 6 MENU-knapp
- 7 BACK-knapp
- 8 ⏻ (på/standby)-knapp
- 9 CLOCK (⌚) -knapp (→ sida 26)
- 10 Zooma in (⊕)/zooma ut (⊖) -knappar (→ sida 47)
- 11 ALBUM (📁) -knapp (→ sida 37)
- 12 Riktningssknappar (←/→/↕/↗)
- 13 ↵ (enter)-knapp
- 14 ROTATE (↻) -knapp (→ sida 47)

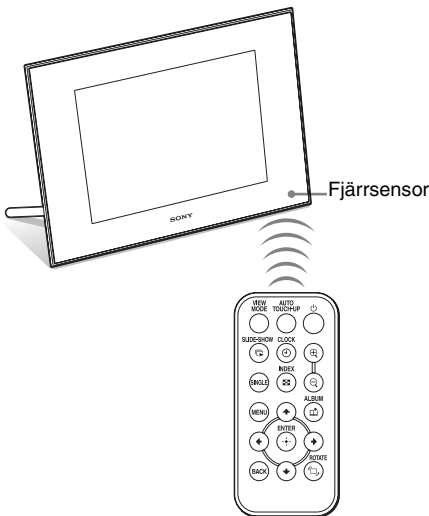
Förbereda fjärrkontrollen

Det medföljande litiumbatteriet (CR2025) har redan installerats i fjärrkontrollen. Dra ut skyddsark som visas i bilden innan du använder fjärrkontrollen.



Använda fjärrkontrollen

Rikta den övre änden av fjärrkontrollen mot fjärrsensorn på fotoramen.



Obs!

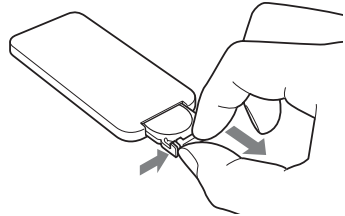
Fotoramen kan ramla om du använder knapparna på fotoramen när den är monterad på en vägg. Använd knapparna på fjärrkontrollen för att styra fotoramen.

Byta ut batteriet i fjärrkontrollen

Om fjärrkontrollen slutar fungera byter du ut batteriet (CR2025-litiumbatteri) mot ett nytt.

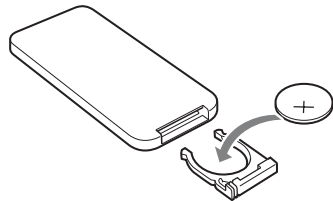
1 Dra ut batterihållaren.

Dra ut batterihållaren medan du trycker in fliken på den.



2 Ta bort det gamla batteriet från batterihållaren och sätt därefter i ett nytt batteri.

Sätt i batteriet så att "+" är riktat uppåt.



3 Sätt tillbaka batterihållaren i fjärrkontrollen.

VARNING!

Vid felbehandling kan batteriet explodera. Du får inte ladda det, ta isär det eller försöka elda upp det.

Observera

- När litiumbatteriet blir svagt, minskar fjärrkontrollens räckvidd eller så kanske inte fjärrkontrollen fungerar som den ska. Om detta inträffar byter du ut batteriet mot ett nytt Sony CR2025-litiumbatteri. Om du använder någon annan typ av batteri kan risk för brand eller explosion uppstå.

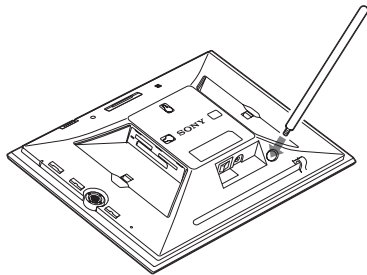
- Om du använder ett annat batteri än det angivna kan det sprängas.
- Kassera använda batterier på det sätt som anges av lokala myndigheter.
- Lämna inte fjärrkontrollen på en mycket varm och fuktig plats.
- Se till så att inga främmande föremål kommer in i fjärrkontrollen när du till exempel byter batteriet.
- Felaktig användning av batteriet kan orsaka läckage och frätning.
 - Ladda inte upp batteriet.
 - Om fjärrkontrollen inte ska användas under en lång period tar du ur batteriet för att förhindra läckage och frätning.
 - Felaktig isättning, kortslutning, demontering, upphettning av batteriet eller att kasta batteriet i en eldsvåda kan göra att det sprängs eller läcker.

Om beskrivningar i denna handbok

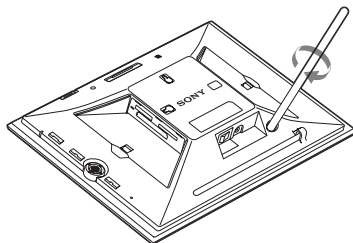
Handhavanden som beskrivs i denna handbok är baserade på användning av fjärrkontrollen. Om en funktion utförs på ett annat sätt, till exempel med fjärrkontrollen och knapparna på fotoramen, ges en beskrivning av detta som ett tips.

Montera stödet

- 1 Håll stadigt i fotoramen och sätt i stödet rakt in i skruvhålet på baksidan.

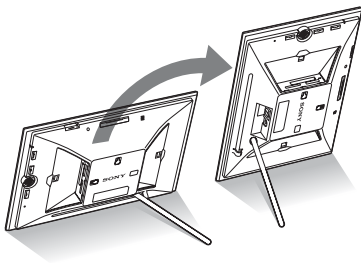


- 2 Skruva i stödet ordentligt i skruvhålet tills det är helt iskruvat.

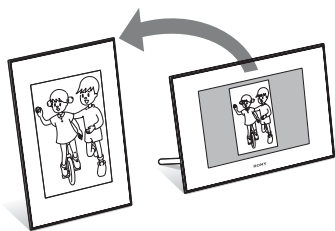


Ställ upp i stående eller liggande läge


Du kan ställa upp fotoramen i stående eller liggande läge genom att rotera den utan att flytta stödet.



När fotoramen är placerad i stående läge, roteras även bilden automatiskt till rätt läge. De angivna riktningarna på riktningssnappen på baksidan beror på fotoramens riktning.



Observera

- Kontrollera att stödet är stabilt. Om stödet inte är rätt uppställt kan fotoramen falla omkull.
- När fotoramen är placerad i stående läge, lyser inte Sony-logotypen.
- Fotoramen kan inte detektera ramens riktning och rotera bilder när [Auto display orientation] på  (Settings)-fliken är inställd på [OFF].
- Det finns en magnet i platsen för stödet. Håll inget som lätt påverkas av magnetism, till exempel kontantkort eller kreditkort, nära fotoramen. Om du placerar fotoramen nära en traditionell tv-apparat (CRT), kan det påverka färgerna på tv-skärmen.

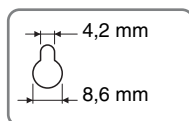
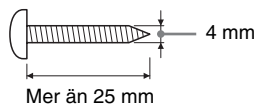
Tips!

Det går lättare att vrida stödet om du virar ett gummiband hårt runt stödet när du tar bort stödet från fotoramen.

Placera fotoramen på en vägg

Du kan montera fotoramen på en vägg på följande sätt.

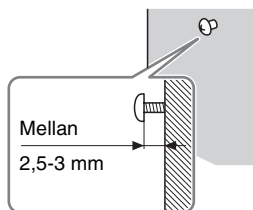
- 1 Införskaffa lämpliga skruvar (medföljer ej) för skruvhålen på baksidan.



Hål för montering av enheten på en vägg

- 2 Fäst skruvarna (medföljer ej) i väggen.

Se till att skruvarna (medföljer ej) sticker ut ungefär 2,5-3 mm från väggens yta.



- 3 Montera fotoramen på väggen genom att passa in ena hålet på baksidan, på skruven i väggen.

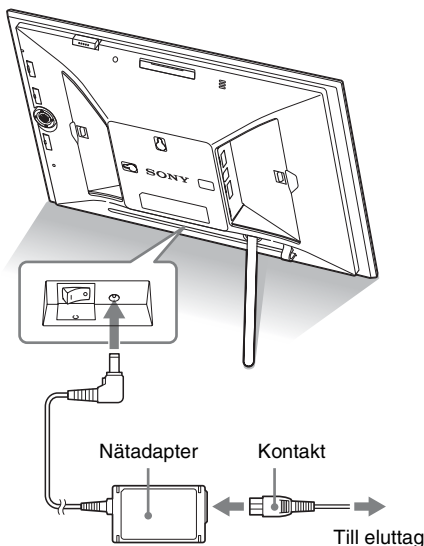
Observera

- Använd skruvar som lämpar sig för väggens material. Skruvarna kan skadas, beroende på materialet som väggen är gjord av. Fäst skruvarna i en stolpe eller regel i väggen.

- Om du vill sätta i minneskortet tar du bort fotoramen från väggen, matar ut och sätter i minneskortet medan fotoramen är placerad på en stadig yta.
- Förvara stödet på avsedd plats när du hänger fotoramen på en vägg.
- Anslut nätkabeln till fotoramen och ställ strömbrytaren på ON. Anslut därefter nätkabeln till nätadaptern och till ett vägguttag efter att du hängt upp fotoramen på väggen.
- Vi tar inget ansvar för olyckor eller skador som orsakats på grund av felaktig montering, felanvändning eller naturkatastrofer m.m.

Ansluta till nätström

- 1 Sätt i kontakten från nätadapterns i DC IN 8.4 V-uttaget på fotoramens baksida.
- 2 Anslut nätsladden till nätadaptern och vägguttaget.



Observera

- Eluttag bör finnas så nära enheten som möjligt och vara lättåtkomligt.
- Placera inte fotoramen på en ostadig yta, som till exempel ett ostadigt bord eller en vinklad yta.
- Anslut nätadaptern till ett lättillgängligt vägguttag i närheten. Om problem uppstår vid användning av adaptern stänger du omedelbart av strömmen genom att koppla ur nätadaptern från vägguttaget.
- Kortslut inte nätadapterns kontakt med ett metallföremål. Om du gör det kan det orsaka ett fel.
- Använd inte nätadaptern i trånga utrymmen, till exempel mellan väggen och en möbel.

- Efter användning kopplar du bort nätadaptern från fotoramens DC IN 8.4 V-uttag och kopplar bort nätadaptern från vägguttaget.
- Även om fotoramen är avstängd, får den ändå nätström från nätadaptern, så länge som den är ansluten till vägguttaget.

Bilder på kontakter för nätkabel för länder/regioner världen runt



A-typ
(amerikansk
typ)



B-typ
(engelsk
typ)



BF-typ
(engelsk
typ)



B3-typ
(engelsk
typ)



C-typ
(CEE
typ)



SE-typ
(CEE
typ)



O-typ
(oceanien
typ)

Exempel på matarspänning och typ av kontakt beskrivs i denna tabell.

Varken typ av kontakt och matarspänning som används beror på området.

Viktigt: En nätkabel som uppfyller kraven i de olika länderna ska användas.

– Endast för USA

Använd en UL-listad, 1,5-3 m, Typ SPT-2 eller NISPT-2, AWG nr. 18 nätkabel, märkt för 125 V 7 A, med en NEMA 1-15P kontakt märkt för 125 V 15 A.

Europa

Länder/regioner	Spänning	Frekvens (Hz)	Typ av kontakt
Belgien	230	50	C
Danmark	230	50	C
Finland	230	50	C
Frankrike	230	50	C
Grekland	220	50	C
Irland	230	50	C/BF
Island	230	50	C
Italien	220	50	C
Luxemburg	230	50	C
Nederländerna	230	50	C
Norge	230	50	C
Polen	220	50	C
Portugal	230	50	C
Rumänien	220	50	C
Ryssland	220	50	C
Schweiz	230	50	C
Slovakien	220	50	C
Spanien	127/230	50	C
Storbritannien	240	50	BF
Sverige	230	50	C
Tjeckien	220	50	C
Tyskland	230	50	C
Ungern	220	50	C
Österrike	230	50	C

Asien

Länder/regioner	Spänning	Frekvens (Hz)	Typ av kontakt
Filippinerna	220/230	60	A/C
Hong Kong	200/220	50	BF
Indien	230/240	50	C
Indonesien	127/230	50	C
Japan	100	50/60	A
Kina	220	50	A
Korea (republiken)	220	60	C
Malaysia	240	50	BF
Singapore	230	50	BF
Taiwan	110	60	A
Thailand	220	50	C/BF
Vietnam	220	50	A/C

Oceanien

Länder/regioner	Spänning	Frekvens (Hz)	Typ av kontakt
Australien	240	50	O
Nya Zeeland	230/240	50	O

Nordamerika

Länder/regioner	Spänning	Frekvens (Hz)	Typ av kontakt
Kanada	120	60	A
USA	120	60	A

Centralamerika

Länder/regioner	Spänning	Frekvens (Hz)	Typ av kontakt
Bahamas	120/240	60	A
Costa Rica	110	60	A
Dominikanska republiken	110	60	A
El Salvador	110	60	A
Guatemala	120	60	A
Honduras	110	60	A
Jamaica	110	50	A
Kuba	110/220	60	A/C
Mexiko	120/127	60	A
Nicaragua	120/240	60	A
Panama	110/220	60	A

Sydamerika

Länder/regioner	Spänning	Frekvens (Hz)	Typ av kontakt
Argentina	220	50	C/BF/O
Brasilien	127/220	60	A/C
Chile	220	50	C
Colombia	120	60	A
Peru	220	60	A/C
Venezuela	120	60	A

Mellanöstern

Länder/regioner	Spänning	Frekvens (Hz)	Typ av kontakt
Iran	220	50	C/BF
Irak	220	50	C/BF
Israel	230	50	C
Saudiarabien	127/220	50	A/C/BF
Turkiet	220	50	C
UAE	240	50	C/BF

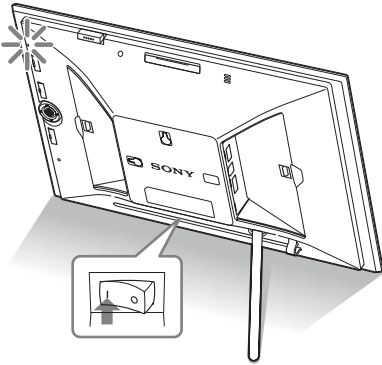
Afrika

Länder/regioner	Spänning	Frekvens (Hz)	Typ av kontakt
Algeriet	127/220	50	C
Egypten	220	50	C
Etiopien	220	50	C
Kenya	240	50	C/BF
Kongo	220	50	C
(demokratiska republiken)			
Nigeria	230	50	C/BF
Sydafrika	220/230	50	C/BF
Tanzania	230	50	C/BF
Tunisien	220	50	C

Slå på fotoramen

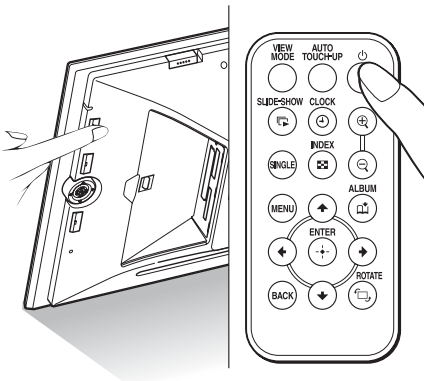
När strömbrytaren är ställd till av.

När strömbrytaren är ställd till på, blir standby-indikatorn grön och Sony-logotypen på frontpanelen tänds.



När strömbrytaren är ställd i läge på.

Tryck på $\text{\textcircled{P}}$ (på/standby) på fotoramen eller fjärrkontrollen för att slå på strömmen. Standby-indikatorn växlar till grönt från rött. Sony-logotypen på frontpanelen tänds.



Stänga av kameran

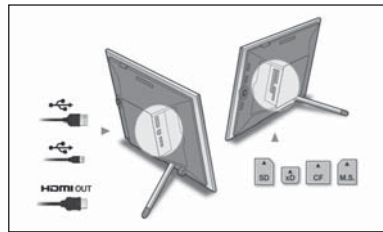
Håll in $\text{\textcircled{P}}$ (på/standby) på fotoramen eller fjärrkontrollen tills strömmen stängs av. Standby-indikatorn växlar till rött från grönt.

Obs!

Stäng inte av fotoramen och koppla inte bort nätadaptern från fotoramen innan standby-indikatorn slår om till rött. Om du gör det kan det skada fotoramen.

Använda fotoramen i ursprungsläget

När fotoramen slås på utan att ett minneskort är anslutet, visas startbilden nedan på skärmen.




Om fotoramen inte används under 10 sekunder visas demonstrationsläget. Om någon annan knapp än strömknappen trycks återgår skärmen till att visa startbilden.

Tryck först på MENU medan startbilden visas och ange därefter datum och tid.

Ställa in aktuell tid

Fotoramens klocka måste ställas in för att visa rätt tid vid visning av klocka och kalender.

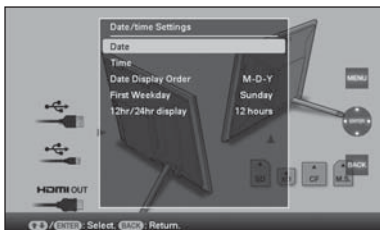
1 Tryck på MENU.
Menyn visas.

2 Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja  (Settings)-fliken.
Inställningsfönstret visas.

Tips!

Du kan endast använda \leftarrow/\rightarrow -knapparna när ett minneskort har satts i fotoramen eller när något annat inställningsalternativ än klocka och kalender (sida 30) väljs.

3 Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Date/time settings] och tryck därefter på \oplus .
Date/time settings-skärmen visas.



4 Ställ in datumet.

- Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Date] och sedan på \oplus .
- Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja år, månad och dag, tryck därefter på \downarrow/\uparrow för att välja ett värde och tryck sedan på \oplus .

5 Ställ in tiden.

- Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Time] och sedan på \oplus .
- Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja timme, minut och sekund, tryck därefter på \downarrow/\uparrow för att välja ett värde och tryck sedan på \oplus .

6 Välj datumformatet.

- Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Date Display Order] och sedan på \oplus .
- Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja format och sedan på \oplus .
 - Y-M-D
 - M-D-Y
 - D-M-Y

7 Ställ in dagen som veckan ska starta med för kalendern.

Du kan ställa in dagen som visas längst till vänster när kalendern visas.

- Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [First Weekday] och sedan på \oplus .
- Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Sunday] eller [Monday] och tryck sedan på \oplus .

8 Välj tidsvisningen.

- Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [12hr/24hr display] och tryck därefter på \oplus .
- Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [12 hours] eller [24 hours] och tryck därefter på \oplus .

9 Tryck på MENU.
Menyn stängs.

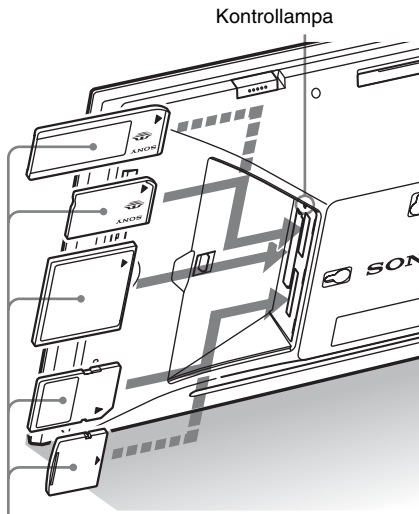
Sätta i ett minneskort

Sätt i minneskortet ordentligt i motsvarande kortplats med dess etikettsida mot dig (när du har fotoramens baksida vänd mot dig).

Kontrolllampan blinkar när minneskortet är korrekt isatt. Sätt i minneskortet igen efter att du kontrollerat minneskortets etikettsida om kontrolllampan inte blinkar.

Sätt fast locket för kortplatsen som medföljer denna fotoram när du sätter i ett minneskort och lämnar det isatt under en lång tid.

Mer information om vilka minneskort du kan använda med fotoramen finns på sidorna 79 till 81.



Sätt i minneskortet ordentligt i motsvarande kortplats med dess etikettsida vänd mot dig. Ordningen för kortplatserna uppifrån och ner är "Memory Stick" ("Memory Stick Duo"), CompactFlash-kort, SD-minneskort och xD-Picture Card.

Ta bort ett minneskort


Ta ur minneskortet från dess kortplats i motsatt riktning från hur det sattes i.

Observera

- När du sätter i minneskortet, går det bara in delvis, så försök inte att tvinga in det eftersom detta kan skada minneskortet och/eller fotoramen.
- Fotoramen har en kortplats som fungerar både för "Memory Stick"-standard och Duo-storlek, så du behöver ingen "Memory Stick"-adapter.
- Kortplatsen för SD-minneskort och xD-Picture Card detekterar automatiskt korttypen.
- Innan du använder ett minneskort, se "Om minneskort" på sida 79.

Bildernas visningsprioritet

Om ett minneskort är isatt eller en extern enhet är ansluten, visas bilderna på minneskortet eller från den anslutna enheten automatisk.

För att manuellt ändra minneskortet eller den externa enheten som bilder ska visas från anger du det i  (Select device)-menyn (sida 45).

Fotoramen visar bilderna från minneskortet med följande prioriteringar.

- **Minneskort** → **enhet ansluten till EXT INTERFACE-anslutningen** → **internminnet**
- **Om flera minneskort sitter i när fotoramen slås på**, visas i första hand bilderna från det minneskort som först sattes i.
- **Om flera enheter är isatta medan fotoramen är avstängd**, är prioriteringsordningen för visning som följande.
"Memory Stick" → CompactFlash-kort
→ SD-minneskort/xD-Picture Card → internminne
Prioritet ges emellertid till enheten som visades på skärmen när du stängde av fotoramen.
- **Om inget minneskort sätts i och ingen enhet ansluts**, visas bilderna som sparats i albumet i interminnet.

Observera




- På grund av internminnets egenskaper, kan bilder som sparats under en lång period eller som lästs många gånger få datafel när de har lästs för ofta.
- Fotoramen kan visa JPEG-bildfiler som är kompatibla med DCF-formatet eller RAW-bilder som tagits med en Sony digitalkamera. Andra filer (till exempel filer som skapats eller redigerats med en dator, eller RAW-filer som tagits med andra digitalkameror än Sonys m.m.) visas eventuellt inte.

Ändra visningen






- 1 Tryck på **VIEW MODE**.
Fönstret för visningsläge visas.

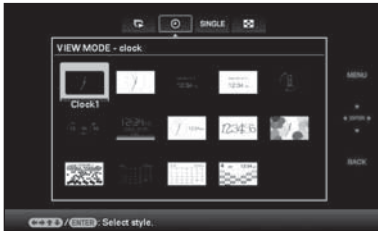


- 2 Välj önskad grupp.

Grupp	Förklaring
 Bildspel	Visar bilder i ett bildspel.
 Klocka och kalender	Visar bilder med klocka eller kalender.
SINGLE	Visar en bild i enbildsläge.
 Index	Visar en miniatyrbildslista.


Tips!

Välj önskad grupp med / efter att du flyttat markören till gruppområdet med //, när du styr fotoramen med knapparna på fotoramen.



- 3 Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ eller VIEW MODE för att välja önskat läge och tryck därefter på \oplus .

Visa bildspel

Grupp	Bild	Läge	Förklaring
 Bildspel	A	Single view	Bilder visas på skärmen, en efter en, med den effekt som valdes i [Slideshow Settings]-menyn.
	B	Multi image view	Visar flera bilder samtidigt.
	C	Clock view	Visar bilder med aktuellt datum och tid.
	D	Calendar view	Visar en bild åt gången samtidigt som en kalender visas. Det aktuella datumet och tiden visas.
	E	Time Machine	Visar bilder med fotograferingsdatum och -tid. Aktuellt datum och tid kan inte visas.
	F	Scrap-book	Visar en bild som bearbetats med mallen i CreativeEdit.
	G	Creative	
	H	Random view	Visar bilder medan den slumpvis växlar mellan olika typer av bildspel och effekter.

A



B



C



D



E





F G



H



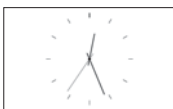
Tips!

- Om strömmen är på och inget minneskort är isatt, visas bilderna som sparats i interminnet. Om inga bilder finns sparade i interminnet startar automatiskt demonstrationsläget. Demonstrationläget avslutas om en annan knapp än  (på/standby) trycks.
- Mer information om uppspelningsordningen för ett bildspel finns på sida 61.
- Du kan ställa in intervallet, effekten, visningsordningen eller färgeffekten när du väljer att visa ett bildspel. Se ”Slideshow Settings” (sida 36).
- Du kan välja enbildsläge om du trycker på  på fotoramen när önskad bild visas i bildspelet.
- Du kan använda VIEW MODE-knappen på fotoramen.

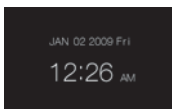
Klock- och kalendervisning



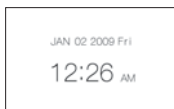
Clock1



Clock2



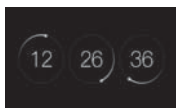
Clock3



Clock4



Clock5



Clock6



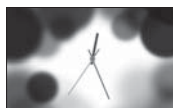
Clock7



Clock8



Clock9



Clock10



Clock11



Calendar1



Calendar2



Calendar3



Lunar Calendar
(när du väljer
[Simplified
Chinese] i
[Language setting])



Arabic Calendar
(när du väljer
[Arabic] i
[Language setting])



Farsi Calendar
(när du väljer
[Persian] i
[Language setting])

Obs!

Du kan endast välja  (Settings)-fliken när klockan och kalendern visas.

Tips!

Du kan använda VIEW MODE-knappen på fotoramen.

Enbildsläge

Grupp	Bild	Läge	Förklaring
SINGLE	A	Entire image	Visar en hel bild på skärmen. Du kan ändra bilderna som ska visas genom att trycka på \leftarrow/\rightarrow .
	B	Fit to screen	Visar en bild över hela skärmen. Du kan ändra den bild som ska visas genom att trycka på \leftarrow/\rightarrow .
	C	Entire image (with Exif)	Visar bildinformation som till exempel bildnummer, filnamn och fotograferingsdatum medan en hel bild visas. Du kan ändra den bild som ska visas genom att trycka på \leftarrow/\rightarrow . Se ”Om informationsvisningen” (sida 33) för detaljerad bildinformation.
	D	Fit to screen (with Exif)	Visar bildinformation som till exempel bildnummer, filnamn och fotograferingsdatum i läget anpassad till skärm. Du kan ändra den bild som visas genom att trycka på \leftarrow/\rightarrow . Se ”Om informationsvisningen” (sida 33) för detaljerad bildinformation.

A



B



C



D



Tips!

- Om strömmen är på och inget minneskort är isatt, visas bilderna som sparats i internminnet. Om inga bilder finns sparade i internminnet startar automatiskt demonstrationsläget. Demonstrationsläget avslutas om en annan knapp än ⏻ (på/standby) trycks.
 - Panoramauppspelningen startar om du trycker på ⏻ när panoramabilden visas i enbildsläge.
 - Du kan ställa in bildvisningsläget genom att trycka på VIEW MODE och trycka på \leftarrow/\rightarrow för att välja läget för visning av en hel bild eller anpassad till skärm. Alla bilder kan inte användas med läget anpassad till skärm.
- Du kan använda VIEW MODE-knappen på fotoramen.

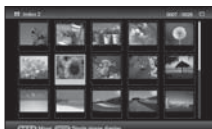
Visa indexbild

Grupp	Bild	Läge	Förklaring
Index	A	Index 1	Visar en lista med stora miniatyrbilder. Du kan välja en bild genom att trycka på ◀/▶/⬇/⬆.
	B	Index 2	Visar en lista med miniatyrbilder. Du kan välja en bild genom att trycka på ◀/▶/⬇/⬆.
	C	Index 3	Visar en lista med små miniatyrbilder. Du kan välja en bild genom att trycka på ◀/▶/⬇/⬆.

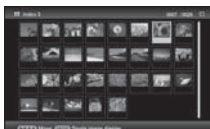
A



B



C



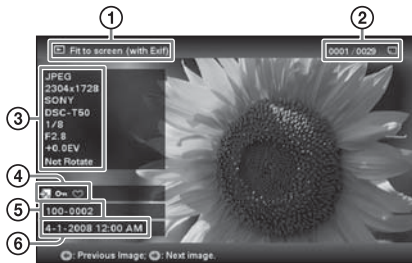
Obs!

Vid visning på en tv kan antalet bilder som visas på tv:n vid visning av indexbilden variera beroende på tv:s skärmstorlek.

Tips!

- En miniatyrbild är en liten bild som används för index och som spelas in i bilder som tas med en digitalkamera.
- Om strömmen är på, inget minneskort är isatt och ingen enhet är ansluten, visas bilderna i internminnet. Om inga bilder finns sparade i internminnet startar automatiskt demonstrationsläget. Demonstrationläget avslutas om en annan knapp än ⏻ (på/standby) trycks.
- Du kan välja enbildsläge om du trycker på -/+ på fotoramen när önskad bild visas i indexbildvisningen.
- Du kan använda VIEW MODE-knappen på fotoramen.

Om informationsvisningen



Följande information visas.

- ① Visningstyp
 - Helbild
 - Anpassa till skärm
 - Helbild (med Exif)
 - Anpassa till skärm (med Exif)
- ② Bildvisningsordning/totala antalet bilder
Inmatningsindikeringar för en bild visas.

Symboler Betydelse

	Visning från "Memory Stick"
	SD-minneskort är inenhet
	CompactFlash som inenhet
	xD-Picture Card som inenhet
	Insignal från extern enhet
	Visning från internminne

- ③ Bildinformation
 - Filformat (JPEG(4:4:4), JPEG(4:2:2), JPEG(4:2:0), BMP, TIFF, RAW)
 - Antal pixlar (bredd x höjd)
 - Tillverkarens namn för bildenhet
 - Modellnamn för bildenhet
 - Slutartid (t ex: 1/8)
 - Bländarvärde (t ex: F2.8)
 - Exponeringsvärde (t ex: +0.0EV)
 - Rotationsinformation

- ④ Inställningsinformation

Symboler Betydelse

	Skrivskyddsindikator
	Indikering för associerad fil (Visas när det finns en associerad fil som t ex en film eller en minitybild för e-post.)
	Visas när du har registrerat ett märke.

- ⑤ Bildnummer (mapp- eller filnummer)
Detta visas om bilden följer DCF-standard.
- ⑥ Fotograferingsdatum/-tid

Visa ett bildspel








Du kan visa bilder som sparats i internminnet eller på ett minneskort automatisk efter varandra.

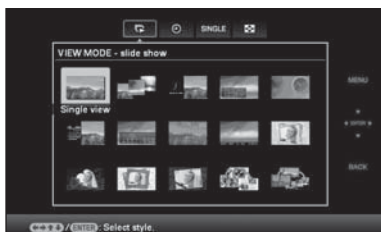
Bildspelet startar från den bild som senast visades, om du stänger av strömmen i standby-läget eller slår på fotoramen i standby-läget.

1 Tryck på VIEW MODE.
Fönstret för visningsläge visas.

2 Välj  (bildspel).

Tips!

Välj  (bildspel) med / efter att du flyttat markören till gruppområdet med /// när du styr fotoramen med knapparna på fotoramen.




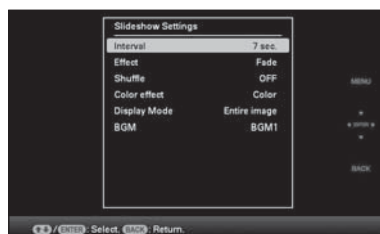
3 Tryck på /// för att välja önskat läge och tryck därefter på .






Se ”Visa bildspel” (sida 28) för detaljerad information bildspelslägen.

Ändra inställningarna för bildspel

- 1** Tryck på MENU.
Menyn visas.
- 2** Tryck på / för att välja  (Settings)-fliken.
Inställningsfönstret visas.
- 3** Tryck på / för att välja [Slideshow Settings] och sedan på .



- 4** Tryck på / för att välja alternativet och tryck därefter på .
- Se tabellerna på nästa sida för information om inställningsalternativen.

Observera

- Observera följande när du väljer ett bildspel med bilder sparade på ett minneskort.
 - På grund av egenskaperna för minneskort kan bilder få datafel när de läses för ofta.
 - Kör inte ett bildspel under en lång period med få bilder. Detta kan orsaka datafel.
 - Vi rekommenderar att du ofta säkerhetskopierar bilder på minneskortet.
- När fotoramen till exempel visar ett bildspel, går det inte att ändra inställningen för en del alternativ. Dessa alternativ visas som gråa och kan inte väljas.
- Bildspelet startar från den första bilden om du ställer strömbrytaren på OFF innan standby-läget är igång, om du återställer fotoramen.

- Om skärmen är för ljus kan det göra att du blir illamående. Var försiktig så att du inte ställer in ljusstyrkan för högt när du använder fotoramen.

Tips!

Du kan även använda VIEW MODE-knappen på fotoramen.

*: Standardinställningar

Alternativ	Inställning	Beskrivning	
Slideshow Settings	Interval	Ange ett av följande värden, 3 sec., 7 sec.*, 20 sec., 1 min., 5 min., 30 min., 1 hour, 3 hours, 12 hours, 24 hours för intervallet mellan bilderna. Obs! En bild växlas eventuellt inte vid de intervall som du angav i menyn beroende på typen av bildspel.	
	Effect	Center cross	Övergår till nästa bild genom att föregående bild ser ut att tryckas från mitten ut mot de fyra hörnen.
		Vert. blinds	Övergången till nästa bild ser ut som att en ridå sänks vertikalt.
		Horiz. blinds	Övergången till nästa bild ser ut som att en ridå dras horisontellt.
		Fade*	Övergången till nästa bild sker genom den aktuella bilden tonas bort och nästa bild tonas in.
		Wipe	Övergången till nästa bild sker genom att den aktuella bilden verkar suddas bort från skärmen för att avslöja nästa bild.
		Random	Använder de ovan angivna effekterna slumpvis.
	Shuffle	ON	Visar bilder i slumpvis ordning.
		OFF*	Avbryter blandad uppspelning.
	Color effect	Color*	Visar en bild i färg.
		Sepia	Visar en bild sepiafärgad.
		Monochrome	Visar en monokrom bild.
		Auto Touch-up	Visar en bild som har korrigerats med funktionen Auto Touch-up.
	Display Mode	Du kan välja visningsläget för visning av en bild. Obs! Ursprunglig bildinformation ändras inte.	
		Entire image*	Visar en hel bild förstorad till lämplig storlek. (En bild kan visas med kant längs upp, ner, till vänster och höger.)
		Fit to screen	Zoomar in i mitten på bilden så att den fyller hela skärmen. Obs! En bild växlas eventuellt inte med den storlek som angavs i menyn, beroende på typen av bildspel.
	BGM	Spelar upp den tillhörande musiken från tv:ns högtalare när du ansluter fotoramens HDMI-uttag till en tv. Du kan välja musiken från [BGM1*] eller [BGM2]. Välj [OFF] om du inte vill spela upp den tillhörande musiken.	

Uppdateringsläge

På grund av enhetens egenskaper, kan bilder som sparats under en lång period eller som lästs många gånger få datafel när de har lästs för ofta.

Denna fotoram uppdaterar interminnet automatiskt för att förhindra dessa fel, beroende på interminnets status.

Bekräftelsefönstret som används för att uppdatera interminnet visas automatiskt när en uppdatering behövs.

Uppdateringen startar när du väljer [OK]. Uppdateringen startar även automatisk om ingen åtgärd utförs under 30 sekunder. Om du väljer [Cancel] visas bekräftelsefönstret för uppdatering av interminnet nästa gång.



Stäng inte av fotoramen medan interminnet uppdateras. Det kan orsaka ett fel.

Det kan ta cirka 5 minuter att uppdatera interminnet.

Observera

- Vi rekommenderar att du regelbundet säkerhetskopierar din data för att undvika förlust.
- Kör inte ett bildspel med mindre än 10 bilder kontinuerligt om du har ställt in intervalltiden för bildspelet på 3 sekunder. Du kan eventuellt inte skydda en del bilder i interminnet.


Lägga till bilder i interminnet

Du kan använda fotoramen som ett digitalt album genom att spara viktiga bilder i interminnet.






Tips!

I [Image file size] på menyn kan du ställa in om du vill optimera storleken på bilderna eller spara bilderna som de är utan att komprimera dem när du sparar dem i interminnet (sida 61).

När [Image file size] är inställt på [Album] kan upp till cirka 2 000 bilder (med DPF-V800/V1000) eller 4 000 bilder (med DPF-X800/X1000) läggas till i albumet. När [Original] har ställts in kan antalet bilder som kan sparas variera beroende på den ursprungliga bildfilsstorleken.

- 1 Tryck på  (Album) när en bild som sparats på ett minneskort eller på den externa enheten visas på skärmen.

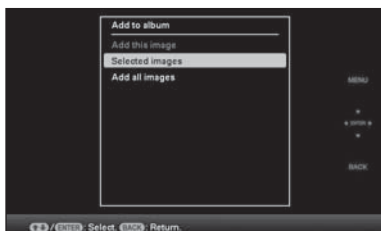
Tips!

Välj [Add to album] med / efter att du tryckt på MENU-knappen och välj därefter  (Editing) med /.

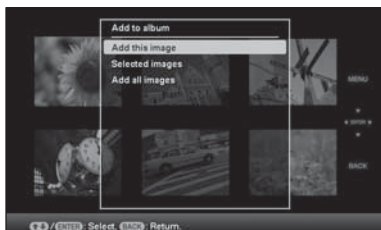
Visa en bild



Visa bildspel



Visa indexbild



- Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Add this image], [Selected images] eller [Add all images] och sedan på \oplus .

Om du väljer [Add this image] läggs den bild som visas till i albumet. Gå till steg 4. (Detta alternativ kan inte väljas vid visning av bildspel.)

Om du väljer [Selected images] kan du välja den bild som du vill lägga till från bildlistan. Gå till steg 3.

Om du väljer [Add all images] visas bildlistan. En förbockning görs i kryssrutan på alla bilder. Gå till steg 4.

- Ange bilden som ska läggas till från bildlistan.

Om bildlistan

Under en sökning: Visar alla bilder som passar sökkriteriet.

När ingen sökning görs: Visar alla bilder i enheten som visas på skärmen.

Se "Söka efter en bild (Filtrering)" (sida 44).

- Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ för att välja bilden som ska läggas till i albumet och tryck sedan på \oplus . En förbockning görs i kryssrutan på varje vald bild. Upprepa detta för att samtidigt lägga till flera bilder.



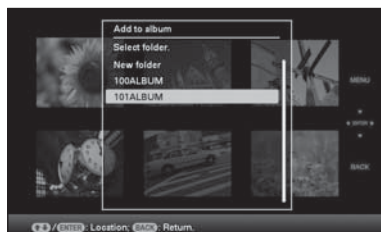
För att ta bort de som valts, väljer du bilderna som inte ska sparas och trycker på \oplus för att ta bort förbockningen i kryssrutan.

- Tryck på MENU.

Bekräftelsefönstret som används för att välja en mapp visas.

- Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja önskad mapp och tryck på \oplus .

Bekräftelsefönstret som används för att bestämma om en bild ska läggas till i interminnet eller ej visas.



Tips!

En ny mapp skapas automatiskt om du väljer [New folder].

- Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Yes] och sedan på \oplus .

Bilden sparas i den angivna mappen i interminnet.

6 Tryck på \oplus när bekräftelsefönstret visas.

Observera

- Bilder i interminnet kan inte läggas till i albumet.
- Stäng inte av strömmen, ta inte bort minneskortet och koppla inte bort den externa enheten medan en bild läggs till. Om du gör det kan du skada fotoramen eller minneskortet eller skada data.

Tips!

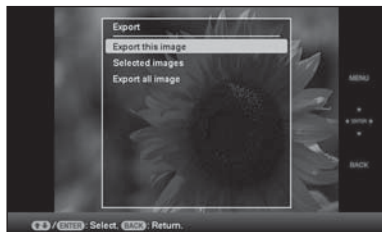
- För att göra detta med fjärrkontrollen trycker du på MENU-knappen på fjärrkontrollen och därefter på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja [Add to album] från \square (Editing) och tryck därefter på \oplus .
- Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen.
- Du kan ändra miniatyrbildens storlek med \mathcal{E}/\mathcal{Q} i bildlistan.
- På grund av en av interminnets egenskaper kan bilder som sparats under en lång period eller som lästs många gånger få datafel när de läses för ofta. Vi rekommenderar att du regelbundet säkerhetskopierar din data för att undvika förlust.

Exportera en bild

Du kan exportera bilderna i interminnet till ett minneskort eller en extern enhet.

- 1 Tryck på MENU när en bild som sparats på den interna enheten visas på skärmen.
Menyn visas.
- 2 Tryck på $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ för att välja \square (Editing)-fliken.
Fönstret som används för att redigera visas.
- 3 Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja [Export] och sedan på \oplus .
Export-menyn visas.

Visa en bild



- 4 Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja [Export this image], [Selected images] eller [Export all images] och sedan på \oplus .
Om du väljer [Export this image] exporteras den bild som visas till enheten. Gå till steg 6. (Detta alternativ kan inte väljas vid visning av bildspel.)
Om du väljer [Selected images] kan du välja den bild som du vill exportera från bildlistan. Gå till steg 5.
Om du väljer [Export all images] visas bildlistan. En förbockning görs i kryssrutan på alla bilder. Gå till steg 6.

5 Ange bilden som ska exporteras från bildlistan.

Om bildlistan

Under en sökning: Visar alla bilder som passar sökkriteriet.

När ingen sökning görs: Visar bildlistan för albumet på skärmen.

Se ”Söka efter en bild (Filtrering)” (sida 44).

① Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ för att välja bilden du vill exportera och tryck sedan på \odot .

En förbockning görs i kryssrutan på varje vald bild.

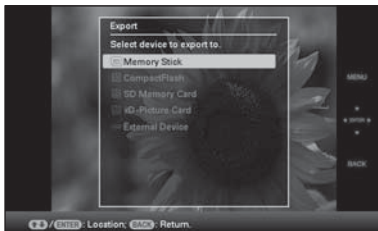
Upprepa detta för att samtidigt exportera flera bilder.

För att ta bort de som valts, väljer du bilderna som inte ska sparas och trycker på \odot för att ta bort förbockningen i kryssrutan.

② Tryck på MENU.

Fönstret som används för att välja enheten som du vill exportera till visas.

6 Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja enheten som du vill exportera till och tryck sedan på \odot .



7 Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja mappen du vill spara och tryck på \odot .

Bekräftelsefönstret där du bestämmer om du ska exportera eller ej visas.



Tips!

En ny mapp skapas automatiskt om du väljer [New folder].

8 Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Yes] och sedan på \odot .

Exporten är klar.

9 Tryck på \odot när bekräftelsefönstret visas.

Bilden kopieras till den angivna enheten.















Obs!


Stäng inte av strömmen, ta inte bort minneskortet och koppla inte bort den externa enheten under export. Om du gör det kan du skada fotoramen eller minneskortet eller skada data.

Tips!

- Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen.
- Du kan förstora eller förminska bilden som ska exporteras när du väljer indexbildvisningen.
- En enhet som inte identifieras av fotoramen visas i grått och den kan inte väljas.





Radera en bild

- 1 Tryck på MENU när en bild visas på skärmen.
Menyn visas.
- 2 Tryck på   för att välja  (Editing)-fliken.
Fönstret som används för att redigera visas.
- 3 Tryck på   för att välja [Delete] och sedan på .
- 4 Tryck på   för att välja [Delete this image], [Selected images] eller [Delete all images] och sedan på .
Om du väljer [Delete this image] tas den bild som visas bort. Gå till steg 6. (Detta alternativ kan inte väljas på skärmen för bildspel.)
Om du väljer [Selected images] kan du välja den bild som du vill ta bort från bildlistan. Gå till steg 5.
Om du väljer [Delete all images] visas bildlistan. En förbockning görs i kryssrutan på alla bilder. Gå till steg 6.
- 5 Ange bilden som ska tas bort från bildlistan.
Om bildlistan
Under en sökning: Visar alla bilder som passar sökkriteriet.
När ingen sökning görs: Visar alla bilder i enheten som visas på skärmen.
Se "Söka efter en bild (Filtrering)" (sida 44).
① Tryck på     för att välja bilden som ska tas bort och tryck sedan på .
En förbockning görs i kryssrutan på varje vald bild.
Upprepa detta för att samtidigt ta bort flera bilder.



För att ta bort de som valts, väljer du bilderna som inte ska sparas och trycker på  för att ta bort förbockningen i kryssrutan.

- ② Tryck på MENU.

Bekräftelsefönstret för att ta bort visas.

- 6 Tryck på   för att välja [Yes] och sedan på .
Bilden tas bort.
- 7 Tryck på  när bekräftelsefönstret visas.

Formatera internminnet

- 1 Tryck på MENU.
Menyn visas.
- 2 Tryck på   för att välja  (Settings)-fliken.
Inställningsfönstret visas.
- 3 Tryck på   för att välja [Initialize] och sedan på .
- 4 Tryck på   för att välja [Format internal memory] och tryck därefter på .
Bekräftelsefönstret som används för att initiera internminnet visas.
- 5 Tryck på   för att välja [Yes] och tryck därefter på .

Observera


- När meddelandet [Cannot delete a protected image.] visas på skärmen, har bildfilen skrivskyddats på en dator. I detta fall ansluter du fotoramen till en dator och tar bort denna fil med hjälp av datorn.
- Internminnets totala kapacitet är inte samma som återstående kapacitet, inte ens omedelbart efter initiering.
- Om borttagning har startat kan den borttagna bilden inte återställas även om du stoppar borttagningen. Ta endast bort bilder efter att du bekräftat att du verkligen vill ta bort dem.

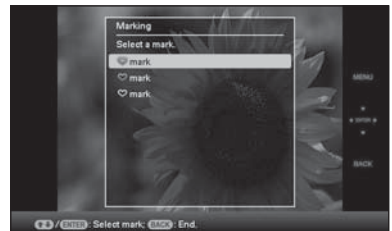
Tips!

- Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen.
- Du kan förstora eller förminska bilden när du väljer indexbildvisningen.

Registrera en markering

Du kan endast skapa ett bildspel med bilder som har valts i förväg och som har markerats. Du kan lätt kontrollera vilka bilder som är markerade med indexbildvisningen eller i enbildsläget.

- 1** Tryck på MENU när en bild visas på skärmen.
Menyn visas.
- 2** Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja  (Editing)-fliken.
Fönstret som används för att redigera visas.
- 3** Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Marking] och sedan på \oplus .
- 4** Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja önskad markering och tryck därefter på \oplus .



- 5** Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Mark this image], [Selected images] eller [Mark all images] och sedan på \oplus .
Om du väljer [Mark this image] markeras den bild som visas och kommer att visas längre fram. Gå till steg 7. (Detta alternativ kan inte väljas vid visning av bildspel.)
Om du väljer [Selected images] kan du välja den bild som du vill markera från bildlistan. Gå till steg 6.
Om du väljer [Mark all images] visas bildlistan. En förbockning görs i kryssrutan på alla bilder. Gå till steg 7.



6 Ange den bild du vill markera i bildlistan.


Om bildlistan

Under en sökning: Visar alla bilder som passar sökkriteriet.

När ingen sökning görs: Visar alla bilder i enheten.

Se "Söka efter en bild (Filtrering)" (sida 44).

① Tryck på /↔/↘/↗ för att välja bilden som du vill markera och tryck därefter på . En förbockning görs på bilden. Upprepa denna åtgärd för att markera fler bilder samtidigt.


För att ta bort de som valts, väljer du de bilder som ska tas bort och trycker på  för att ta bort förbockningen i kryssrutan.

② En markering läggs till på bilden där en förbockning har gjorts i kryssrutan. Om en förbockning tas bort från kryssrutan på en bild, tas markeringen bort från bilden.

7 Tryck på /↗ för att välja [Yes] och sedan på .

Markeringen läggs till på den valda bilden.

Ta bort registreringen av en markering

Välj [Unmark this image] eller [Unmark all images] och tryck därefter på  i steg 5. Du kan även ta bort de som valts när du tar bort förbockningen från kryssrutan.

[Unmark this image]: Tar bort en markering från bilden som visas. (Detta alternativ kan inte väljas på visningen av bildspel.)

[Unmark all images]

Under en sökning: Tar bort markeringar från alla bilder som passar kriteriet som angivits för sökningen.

När ingen sökning görs: Tar bort alla markeringar från alla bilder som sparats på enheten som visas.

Obs!

En markering tas bort när strömmen stängs av eller om du tar bort minneskortet eller den externa enheten om du har lagt till en markering på en bild som sparats på ett minneskort eller en extern enhet.

Tips!

- Du kan välja mellan 3 typer av markeringar.
- Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen.
- Du kan förstora eller förminska bilden när du väljer indexbildvisningen.


Söka efter en bild

(Filtrering)

Du kan söka efter en bild som har sparats i internminnet eller på ett minneskort. Du kan filtrera en bild med olika typer av kriterier, till exempel datum, mappen som bilden är sparad i, bilden eller markeringens riktning m.m.

1 Tryck på MENU när en bild visas på skärmen.

Menyn visas.

2 Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja  (Editing)-fliken.

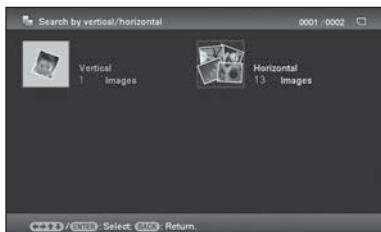
Fönstret som används för att redigera visas.

Obs!

Det går inte att välja  (Editing)-fliken när klockan och kalendern visas.

3 Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Search] och sedan på \oplus .

4 Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja önskat kriterium och tryck därefter på \oplus .



- [Search by event]: Filtrerar med datum.
- [Search by folder]: Filtrerar med mapp.
- [Search by vertical/horizontal]: Filtrerar med bildriktning.
- [Search by mark]: Filtrerar med markering.

5 Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja önskat alternativ och tryck därefter på \oplus .

Avbryta sökningen av en bild

Tryck på MENU-knappen när en bild visas på skärmen och välj därefter [Exit search (show all photo)].

Ändra kriteriet för en sökning

Tryck på BACK-knappen när en bild som du söker efter visas på skärmen.

Observera

- Stäng inte av strömmen, ta inte bort minneskortet och koppla inte bort den externa enheten under en sökning. Om du gör det kan du skada fotoramen eller minneskortet eller skada data.
- Sökningen avbryts automatisk i följande fall.
 - När du byter uppspelningsenhet.
 - När du söker efter en bild som sparats på ett minneskort eller en extern enhet och sedan tar bort det minneskortet eller den externa enheten.

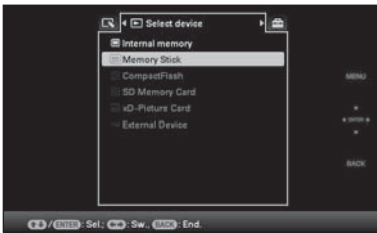
Tips!

Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen.

Ange uppspelningsenheten

Du kan ange minneskort eller extern enhet som ska visas.

- 1 Tryck på MENU.
Menyn visas.
- 2 Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja \square (Select device)-fliken.
Fönstret som används för att välja en enhet visas.



Tips!

Sätt i enheten vid denna punkt i förfarandet om enheten som du vill använda inte kan väljas.

- 3 Tryck på \uparrow/\downarrow för att välja enheten som du vill visa och tryck på \oplus .
Bilderna på den valda enheten visas.

Tips!

- Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen.
- Sökningen avbryts automatiskt när du ändrar uppspelningsenhet under en sökning.

Auto Touch-up

Vad är Auto Touch-up?

Auto Touch-up är en funktion med vilken du automatiskt kan utföra följande sex korrigeringar samtidigt. Se sida 60 för information om varje nivå.

Red-eye Correction: Korrigerar automatiskt röda ögon som orsakats av blixtn.

Exposure Correction: Justerar ljusstyrkan genom att använda funktionen för detektering av ansikten.

Focus Correction: Förbättrar fokus på en oskarp bild för att skapa en skarpare bild.

WB Correction: Korrigerar en färg som är rödaktig eller blåaktig på grund av ljuskällan då bilden togs (belysning), till en färg som är lämplig för den ljuskällan.

Auto Dodging: Gör automatiskt delar som är mörka ljusare. Behåller ljusstyrkan i de delar som är ljusa.

Skin Smoothing: Känner automatiskt igen ansiktsdelar och justerar hudens ton så att den ser slätare ut.

- 1 Visa bilden som du vill korrigera med enkelbildsvisning.
- 2 Tryck på Auto Touch-up.
Korrigering av den valda bilden börjar och därefter visas bilden före korrigering till vänster och den korrigerade bilden till höger.

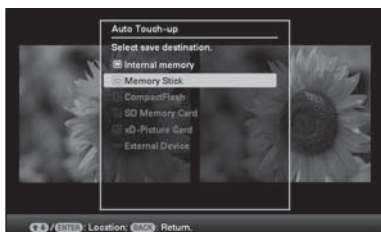


- 3 Tryck på \uparrow/\downarrow för att välja [Save] och sedan på \oplus .
Den korrigerade bilden sparas som en ny bild.

4 Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja metoden som används för att spara bilden. Om du väljer [Save as new image] sparas bilden som en ny bild.

Om du väljer [Overwrite] skrivs bilden över. Ett bekräftelsefönster visas om du väljer [Overwrite]. Gå till steg 7.

5 Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja enheten där den korrigerade bilden ska sparas och tryck därefter på \oplus .



6 Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja önskad mapp och tryck därefter på \oplus . Bekräftelsefönstret där du bestämmer om du ska spara en bild eller ej visas.

7 Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja [Yes] och sedan på \oplus .
Bilden sparas.

8 Tryck på \oplus när bekräftelsefönstret visas efter att du sparat bilden.


För att återgå till originalbilden (bilden före korrigering)

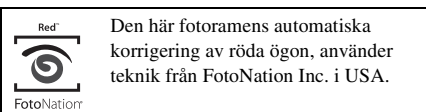
Välj [Cancel] och tryck därefter på \oplus i steg 2.

Observera

- Effekten för funktionen Auto Touch-up visas eventuellt inte på de korrigerade bilderna, beroende på bilderna.
- Beroende på bilden, kan det ta lite tid att korrigera den.

Tips!

- Originalbilden är samma som den var före korrigeringen.
- Den korrigerade bilden sparas på samma enhet som bilden före korrigering.
- För att utföra detta från menyn trycker du på MENU-knappen på fjärrkontrollen och därefter på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja [Auto Touch-up] från  (Editing) och tryck därefter på \oplus .



Ställa in bildstorlek och -orientering

Förstora eller förminska en bild

Du kan förstora eller förminska en bild i enbildsläge.

- 1 För att förstora en bild trycker du på \oplus (zooma in) på fjärrkontrollen. För att minska en förstord bild trycker du på \ominus (zooma ut). Med varje tryckning på \oplus -knappen förstoras bilden ytterligare. Du kan förstora en bild till maximalt 5 gånger den ursprungliga storleken. Du kan flytta en förstord bild uppåt, nedåt, åt vänster och åt höger.

Om beskära och spara

- Bilden som visas sparas som den har beskurits efter att du trycker på $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ för att flytta den förstordade bilden och därefter trycker på MENU-knappen.
- Du kan välja [Save as new image] eller [Overwrite] genom att trycka på MENU-knappen när bilden är förstord eller förminskad. Tryck på \uparrow/\downarrow för att välja metoden som används för att spara bilden.
- Om du väljer [Save as new image] sparas bilden som en ny bild.
- Om du väljer [Overwrite] skrivs bilden över. Ett bekräftelsefönster visas om du väljer [Overwrite]. Gå till steg 4 på sida 46.

Observera

- När en bild förstoras kan kvaliteten försämrats beroende på bildstorleken.
- Det går inte att förstora en bild med knapparna på fotoramen.

Rotera en bild

Tryck på ROTATE ($\opl�$) på fjärrkontrollen.

Bilden roteras 90 grader moturs varje gång du trycker på knappen.

Använda menyn på fotoramen

- 1 Tryck på MENU i enbildsläge. Menyn visas.
- 2 Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja \square (Editing)-fliken. Fönstret som används för att redigera visas.
- 3 Tryck på \uparrow/\downarrow för att välja [Rotate] och sedan på \oplus . Rotate-menyn visas.



- 4 Tryck på \uparrow/\downarrow för att välja rotationsriktningen och tryck därefter på \oplus .
 - \leftarrow :
Roterar bilden 90 grader medurs.
 - \rightarrow :
Roterar bilden 90 grader moturs.
- 5 Tryck på \uparrow/\downarrow för att välja [OK] och sedan på \oplus .

Obs!


En förstord bild kan inte roteras.

Tips!


- Informationen som används för att rotera bilden finns kvar även efter att strömmen har stängts av.
- Du kan rotera bilden i visningen av indexbild.

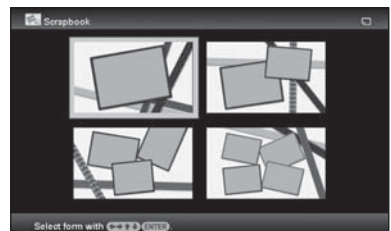
Använda CreativeEdit-funktion

Du kan visa dekorerade bilder med CreativeEdit-funktionen.

- 1** Tryck på MENU. Menyn visas.
- 2** Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja  (Editing)-fliken. Fönstret som används för att redigera visas.
- 3** Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [CreativeEdit] och sedan på \oplus . Fönstret som används för CreativeEdit visas.

Göra ett Scrapbook

- 1** Från CreativeEdit-menyn trycker du på $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ för att välja  (Scrapbook) och därefter trycker du på \oplus . Fönstret för att välja ett tema visas.
- 2** Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ för att välja önskat tema, och tryck därefter på \oplus . Fönstret som används för att välja mallar för det valda temat visas.

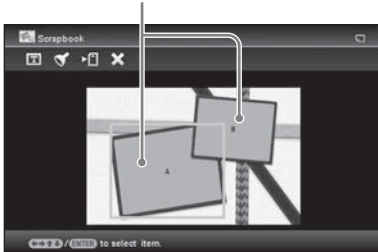


- 3** Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ för att välja önskad mall, och tryck därefter på \oplus . Den valda mallen förhandsvisas.

4 Välj en bild.

När du väljer en mall med flera bilder, upprepar du stegen nedan för att välja en bild för varje område.

Bildområde



- 1 Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ för att välja ett bildområde, och tryck därefter på \oplus . Indexbilden visas.
- 2 Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ för att välja önskad bild, och tryck därefter på \oplus . Fönstret som används för att justera bilden visas.

5 Justerar bildstorleken, positionen eller annat på den valda bilden.

Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja önskat justeringsalternativ och tryck på \oplus .

Justeringsverktyg

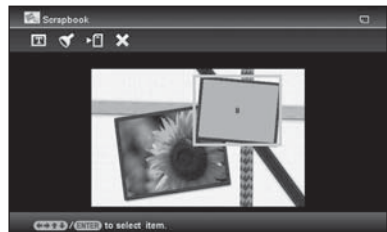


Alternativ	Tillvägagångssätt
	Ökar eller minskar storleken på en bild när knapparna trycks.
	Flytta bilden med $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$, och tryck därefter på \oplus .
	Varje gång du trycker på \oplus roteras bilden 90° medurs.
	Justerar automatiskt ett misslyckat foto med problem som t ex motljus, ur-fokus eller röda ögon, när du har valt knappen. (sida 60)

6 Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja **OK** och tryck därefter på \oplus .

Den valda bilden läggs till i bildområdet.



- För att lägga till en bild för ett annat bildområde upprepar du stegen 4 och 5.
- För att överlagra tecken eller stämplor på bilden fortsätter du med steg 7.







7 Överlagra tecken eller stämplor.

Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja önskad inställning, t ex stämpel eller tecken, och tryck därefter på \oplus .






Alternativ	Tillvägagångssätt
	Visar tangentbordet för inmatning av alfanumeriska tecken.
	Välj önskad stämpel med $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ och tryck därefter på \oplus .

Alternativ	Tillvägagångssätt
	Sparar den redigerade bilden på ett minneskort, extern enhet eller i internminnet.
	Avslutar skapandet av Scrapbook.






■ Överlagra en stämpel

- ① Tryck på / för att välja  (stämpel) och tryck därefter på .

Fönstret som används för att välja en stämpel visas.


- ② Tryck på /// för att välja önskad stämpel och sedan på .

Den valda stämpeln visas mitt på förhandsvisningsfönstret för bild.

- ③ Tryck på /// för att justera stämpelns position och tryck därefter på .

Stämpel överlagras på bilden.

Lägga till samma stämpel

Tryck på .

Samma stämpel läggs till på bilden.

Justera dess storlek och position.



Samma stämpel överlagras tills du trycker på BACK-knappen.







Lägga till en annan stämpel

Tryck två gånger på BACK-knappen för att visa fönstret som används för att välja en stämpel. Upprepa stegen ② och ③ för att välja och justera önskad stämpel.

Justera stämpelns storlek eller vända den







Tryck på BACK-knappen för att visa fönstret i steg 6.

För att justera storleken för stämpeln trycker du på / på fjärrkontrollen.

För att vända stämpeln trycker du på /// för att välja  och tryck därefter på .






Justeringarna här visas på nästa stämpel.

■ Överlagra tecken

- ① Tryck på / för att välja [Keyboard] efter att du valt  (Text) med hjälp av / och tryck därefter på . Ett tangentbord visas.





- ② Mata in tecken.

Tryck på /// för att välja önskat tecken och tryck därefter på .








De tecken du väljer matas in i teckeninmatningsrutan. Du kan mata in högst 50 tecken.







Ändra tecken eller symbol

Välj [A/a/@] och tryck därefter på .



Varje gång du trycker på  växlar inmatningsläget mellan stora bokstäver, små bokstäver och symboler.

Ta bort ett tecken

Tryck på /// för att välja  eller  i teckeninmatningsrutan. Tryck flera gånger på  tills markören i teckeninmatningsrutan flyttas till precis bakom det tecken som du vill ta bort.

Tryck därefter på /// för att välja [Delete] och tryck sedan på . Varje gång du trycker på , tas tecknet före markören bort.

Tips!

Du kan visa historiken över de tecken som du har matat in tidigare och använda den med / på tangentbordet medan du anger tecken.

③ Välj ett typsnitt.

Tryck på ◀/▶/↕/↕ för att välja [FONT] och tryck därefter på ⊕ flera gånger tills önskat teckensnitt visas.

Du kan välja mellan 5 teckensnitt: gotisk stil, rundad gotisk stil, kursiv stil, rundad kursiv stil och handskrift.

ABCDEFGH abcdefg 1234567890
ABCDEFGH abcdefg 1234567890
ABCDEFGH abcdefg 1234567890
A B C D E F G abcdefg 1234567890
A B C D E F G abcdefg 1234567890

Obs!

Det går inte att ange flera teckensnitt för en följd av inmatade tecken. Alla rader med tecken matas in med samma teckensnitt. Du kan ändra teckensnitt under inmatningen. Alla inmatade tecken får det nya teckensnittet.

④ Välj en färg.

Tryck på ◀/▶/↕/↕ för att välja [OK] och välj därefter ⊕. Fönstret för val av färg visas. Tryck på ◀/▶/↕/↕ för att välja önskad färg och tryck därefter på ⊕.

Fönstret för val av färg stängs och förhandsvisningen av bild med inmatade tecken visas.

Genom att trycka på ⊕ sparas inmatade tecken i minnet. Du kan registrera maximalt 16 tecken.

⑤ Justera inmatade tecken.

Tryck på ◀/▶/↕/↕ för att välja önskat justeringsalternativ, tryck på ⊕ och justera därefter storleken och positionen för tecknen. Se steg 5 på sida 49 om hur du justerar en bild.

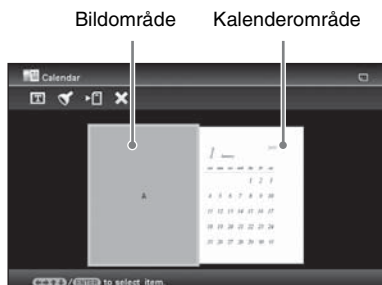
Göra en kalender

1 Från CreativeEdit-meny (sida 48), trycker du på ◀/▶/↕/↕ för att välja (Calendar) och därefter trycker du på ⊕.

Fönstret som används för att välja kalendermall visas.

2 Tryck på ◀/▶/↕/↕ för att välja önskad mall och tryck därefter på ⊕.

Den valda mallen förhandsvisas.



3 Välj en bild.

När du väljer en mall med flera bilder kan du välja en bild för varje bildområde.

Information om hur du väljer en bild, finns i steg 4 på sida 49. När du väljer bilder, visas fönstret som används för att justera bilden.

För att överlagra en stämpel eller tecken, se sida 50.

Tips!

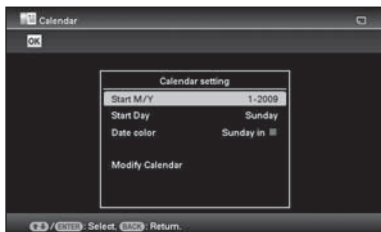
Du kan välja att ställa in bildområde eller kalenderområde i valfri ordning.

4 Justera bilden.

Information om hur du justerar en bild, finns i steg 5 på sida 49. När du justerar en bild, läggs den valda bilden till i bildområdet.



5 Ställ in kalendern.

- ① Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ för att välja kalenderområde och tryck på \oplus .
Fönstret för inställning av kalendern visas.



- ② Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja det alternativ som du vill ställa in, och tryck på \oplus .

Alternativ	Inställning/Steg
Start Y/M	Ställ in den första månaden och året då kalendern börjar. Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja månaden eller året och tryck på \downarrow/\uparrow för att ställa in numret. Tryck på \oplus .
Start Day	Ställ in dagen som veckan börjar med (placerad längst till vänster i kalendern). Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja "Sunday" eller Monday. Tryck därefter på \oplus .
Date color	Ställ in färgen du vill ska visas för söndag, lördag och helgdag i kalendern. Tryck på \blacktriangleright och därefter på \downarrow/\uparrow för att välja önskad färg för söndag, lördag och helgdag. Tryck därefter på \oplus .
Modify Calendar	Du kan lägga till en stämpel eller en önskad färg för en specifik dag i kalendern. När du lägger till en stämpel (exempel) ① Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja  (Stamp) och tryck på \oplus . Ett fönster visas där du kan välja stämpel.

Alternativ	Inställning/Steg
	<p>② Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ för att välja en önskad stämpel och tryck på \oplus.</p>  <p>Kalendern visas.</p> <p>③ Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ för att välja önskat datum till vilket stämpeln ska läggas till och tryck på \oplus. Om du vill ändra typen av stämpel väljer du BACK-knappen och upprepar därefter stegen ② och ③.</p>  <p>④ Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja OK och tryck på \oplus. Om du vill avsluta Modify Calendar och återgå till fönstret för kalenderinställningar, trycker du på \leftarrow/\rightarrow för att välja OK och trycker på \oplus. Du kan ställa in "Date color" med liknande procedurer.</p>

Kalendern visas i kalenderområdet.

Överlagra ett meddelande på en bild

Tips!

Om du vill överlagra handskrivna tecken eller illustrationer, ritar du dem med en svart bläckpenna på ett vitt papper, fotograferar dem med en digitalkamera och sparar på ett minneskort.

Om historiken för handskriftstecken eller bilder

Totalt 12 handritade bilder eller inmatade meddelanden sparas automatiskt. (När gränsen överskrids raderas det äldsta.) Du kan använda handritade bilder eller inmatade meddelanden genom att hämta dem från historiken.

1 Från CreativeEdit-menyn (sida 48), trycker du på **◀/▶/▼/▲** för att välja **☞** (Superimpose/Stamp) och därefter trycker du på **⊕**.

2 Välj en bild för bakgrunden.

① Tryck på **◀/▶/▼/▲** för att välja en bild för bakgrunden, och tryck därefter på **⊕**.

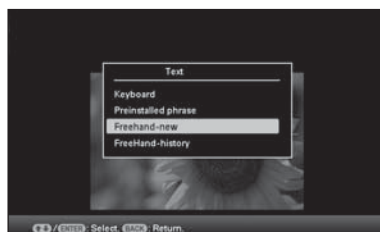
Fönstret som används för att justera bilden visas. Information om hur du justerar en bild, finns i steg 5 på sida 49.

② Tryck på **◀/▶** för att välja **OK** och tryck därefter på **⊕**.
Förhandsgranskningsfönstret visas.

3 Överlagra ett handskrivet meddelande eller ett meddelande i standardformat över bakgrundsbilden.

■ Överlagra ett handskrivet meddelande

① Tryck på **◀/▶** för att välja **T** (Text), och tryck därefter på **⊕**.



Fönstret som används för att välja en metod att skapa ett meddelande visas.

② För att skapa ett nytt meddelande från början trycker du på **◀/▶/▼/▲** för att välja [Freehand-new]. För att skapa ett meddelande med data i historiken trycker du på **◀/▶/▼/▲** för att välja [Freehand-history]. Tryck därefter på **⊕**.

③ För att skapa ett nytt meddelande:

Tryck på **◀/▶/▼/▲** för att välja bilden som du vill överlagra och tryck på **⊕**.

Välj bilden med handskrivna tecken eller illustrationer som du har förberett i förväg.

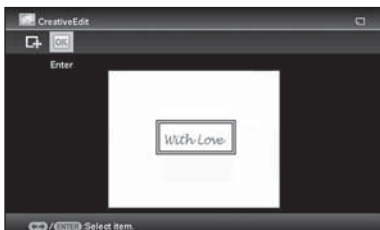
Markören för beskärning visas. Gå till steg 4.

För att skapa ett meddelande från historiken: Tryck på **◀/▶/▼/▲** för att välja önskat meddelande från historiklistan och tryck därefter på **⊕**.

Det valda meddelandet placeras mitt på förhandsvisningsfönstret. Gå till steg 5 för att välja färg.

④ Beskär bilden om så behövs.

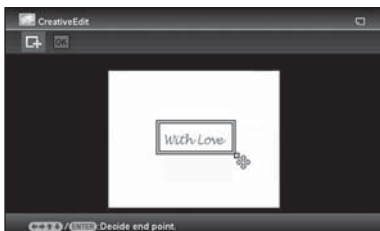
Om du inte vill beskära en bild, trycker du på \oplus .



Specificera den beskurna delen

Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ för att välja beskärningsverktyget \boxplus och tryck på \oplus .

Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ för att flytta markören till den position som du vill ange som startpunkt för det beskurna området, och tryck därefter på \oplus . Upprepa samma procedur för att ange slutpunkten för det beskurna området.



Fönstret med färgval visas.

- ⑤ Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ för att välja önskad färg och tryck därefter på \oplus . Fönstret som används för att justera den överlagrade bilden visas.

Information om hur du justerar en bild, finns i steg 5 på sida 49.

- ⑥ Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja **OK** och tryck på \oplus . Förhandsvisningen av den valda bilden överlagrad på bakgrundsbilden visas. Om du trycker på \oplus sparas den handritade bilden eller meddelandet i minnet. Du kan högst registrera 12 meddelanden som kan hämtas från historiklistan i steg ③.

■ Överlagra ett meddelande i standardformat

- ① Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja **T** (Text), och tryck därefter på \oplus . Fönstret som används för att välja ett meddelande i standardformat visas när du väljer [Preinstalled phrase] med \downarrow/\uparrow .





- ② Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja önskat meddelande och tryck på \oplus . Fönstret med färgval visas.
- ③ Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ för att välja önskad färg och tryck därefter på \oplus . Fönstret som används för att justera meddelandet visas. Information om hur du justerar en bild, finns i steg 5 på sida 49.
- ④ Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja **OK** och tryck på \oplus . Förhandsvisningen av meddelandet överlagrat på bakgrundsbilden visas. Se "Överlagra en stämpel" (sida 50) för mer information om överlagring av ett tecken eller en stämpel.














Om du vill överlagra flera handskrivna tecken eller förinställda meddelanden

Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja **T** (Text) och upprepa steg 3.

Lägga till en ram

- 1 Från CreativeEdit-menyn (sida 48), trycker du på  (Frame) och därefter trycker du på . Frame-mallarna visas.





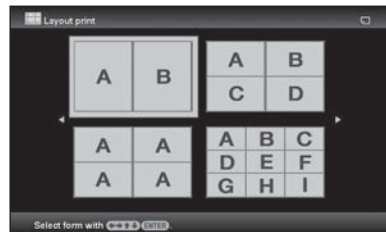
- 2 Tryck på , ,  eller  för att välja önskad ram och tryck därefter på . Indextiteln visas.
- 3 Tryck på , ,  eller  för att välja önskad bild, och tryck därefter på . Fönstret för bildjustering visas. Information om hur du justerar en bild, finns i steg 5 på sida 49.
- 4 Tryck på  eller  för att välja  och tryck på . Den valda bilden visas med den valda ramen.






Skapa layoutpaneler

Du kan välja layouten för fotot så att det visas som följande.

- 2 paneler, 4 paneler, 9 paneler, 13 paneler, 16 paneler

- 1 Från CreativeEdit-menyn (sida 48), trycker du på  (Layout Print) och därefter trycker du på . Layout Print-mallarna visas.

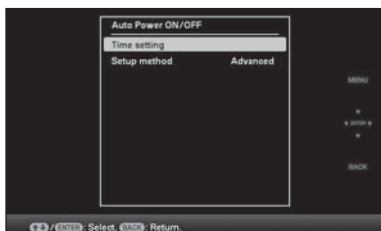


- 2 Tryck på , ,  eller  för att välja önskad mall, och tryck därefter på . Den valda mallen förhandsvisas.
- 3 Välj en bild. När du väljer en mall med flera bilder kan du välja en bild för varje bildområde. Information om hur du väljer en bild, finns i steg 4 på sida 49. När du väljer bilder, visas fönstret som används för att justera bilden.
- 4 Justera bilden. Information om hur du justerar en bild, finns i steg 5 på sida 49. När du justerar en bild, läggs den valda bilden till i bildområdet. Se "Överlagra en stämpel" på sidan 50 för information om hur du lägger till en stämpel.

Ändra inställningarna för funktionen för automatisk på/av

Det går att ställa in timerfunktionen för när foramen automatiskt ska slås på eller av. Nätströmmen måste vara på för denna funktion.

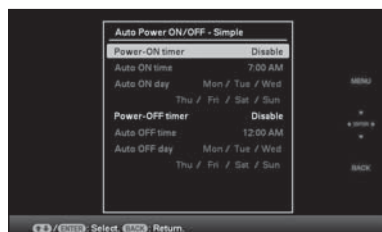
- 1 Tryck på MENU.
Menyn visas.
- 2 Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja  (Settings)-fliken.
Inställningsfönstret visas.
- 3 Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Auto power ON/OFF] och tryck på \oplus .
Fönstret som används för att ange ett värde för [Auto power ON/OFF] visas.



- 4 Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Simple] eller [Advanced] och sedan på \oplus .
[Simple]: Fininställer funktionen för automatisk på/av i steg om en minut.
[Advanced]: Ställer in funktionen för automatisk på/av till en veckodag i steg om en timme.

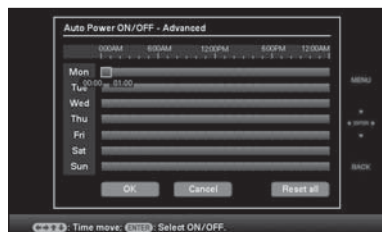
5 Gör tidsinställningen.

[Simple]



- ① Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Auto power ON/OFF] och sedan på \oplus .
- ② Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Enable] och sedan på \oplus .
- ③ Ställ in timern för automatisk på/av.
Tryck på \downarrow/\uparrow för att ställa in önskad tid. AM eller PM visas till höger i fönstret när du väljer [12 hours] på visningen av tidsinställning.
- ④ Ställ in dagen för automatisk på/av.
Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja önskad dag för denna funktion och tryck därefter på \oplus för att markera. Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [OK] och tryck därefter på \oplus .

[Advanced]



- ① Tryck på $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ för att välja tiden som du vill använda funktionen för automatisk på/av.
Du kan ställa in denna funktion för en veckodag i steg om en timme.

Färgen för den valda tidszonen ändras till blå efter att du tryckt på (+). Strömmatningen till fotoramen slås på när den blå tidszonen har nåtts. Färgen för den valda tidszonen ändras till grå, efter att du valt den blå tidszonen och därefter tryckt på (+). Fotoramens strömmatning stängs av medan den är i den grå tidszonen.

Tips!

Strömmen stängs av automatiskt vid den tid som du ställt in för [Auto power OFF] när du använder fotoramen.

Strömmen slås på automatisk vid den tid som du ställt in för [Auto power ON] under standby-läge.

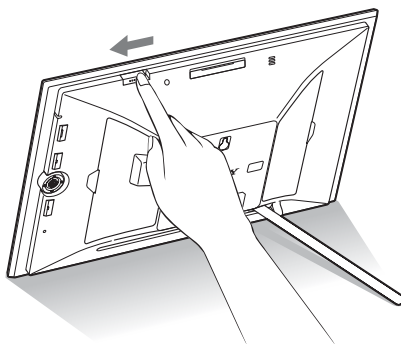
② Tryck på ←/→/↓/↑ för att välja [OK].

Använda larmfunktionen

Du kan använda fotoramen som en väckarklocka.

Ställa in larmet

Ställ larmknappen på baksidan till ON. Om huvudströmbrytaren är påslagen, avges larmet och fönstret för larmläge visas vid den schemalagda larmtiden.



Stänga av larmet

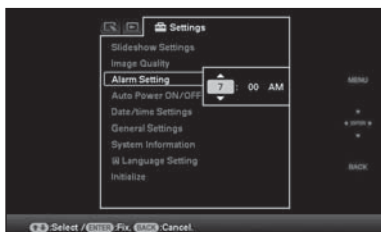
Ställ larmknappen på baksidan till OFF.

Larmet stoppas även om larmskärmen fortsätter att visas.

Det vanliga fönstret visas efter att du tryckt på valfri knapp på fotoramen förutom (på/standby).

Ställa in tiden för larmet

- 1 Tryck på MENU.
Menyn visas.
- 2 Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja  (Settings)-fliken.
Inställningsfönstret visas.
- 3 Tryck på \downarrow/\uparrow för att välja [Alarm Setting] och tryck på \oplus .



- 4 Tryck på \downarrow/\uparrow för att ställa in önskad tid.

Tips!

- Se "Ställa in aktuell tid" (sida 24) för att ställa klockan.
- Funktionen för automatisk på/av fungerar inte med larmet utan stängs av.
- När larmet utlöses vid schemalagd tid, slås strömmen på oavsett inställningar för automatisk av. Huvudströmbrytaren måste vara påslagen för att larmet ska fungera.

Ändra inställningarna


Du kan ändra följande inställningar.

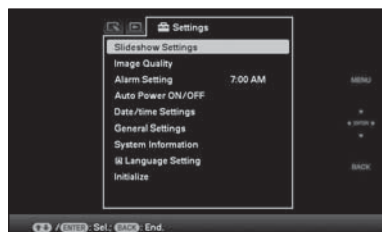
- Slideshow Settings
- Image Quality
- Alarm Setting
- Auto power ON/OFF
- Date/time settings
- General Settings (Listing Order, Sony logo ON/OFF etc.)
- Language setting
- Initialize

Inställningsförfarande

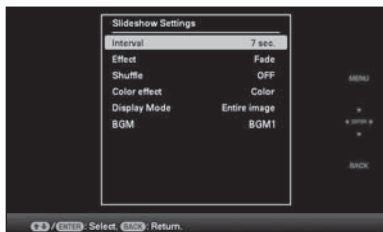
Obs!

Det går endast att formatera interminnet.

- 1 Tryck på MENU.
Menyn visas.
- 2 Tryck på \leftarrow/\rightarrow för att välja  (Settings)-fliken.
Inställningsfönstret visas.



- 3** Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja det alternativ som du vill ändra och tryck på \oplus .
Inställningsskärmen för det valda alternativet visas.



Till exempel om [Slideshow Settings] är valt.


- 4** Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja det alternativ som du vill ändra och tryck på \oplus .
Detta gör att du kan ställa in vart och ett av alternativen (sida 60).

Obs!

När fotoramen till exempel visar ett bildspel, går det inte att ändra en del inställningar för en del alternativ. Dessa visas som gråa och kan inte väljas.

- 5** Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja ett inställningsvärde och tryck sedan på \oplus .
Varje gång du trycker på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ ($\blacktriangledown/\blacktriangle$ på fotoramen) ändras inställningsvärdet. Om du vill ändra ett siffrvärde trycker du på \blacktriangle för att öka värdet och på \blacktriangledown för att minska värdet.
Om du trycker på \oplus bekräftas inställningen.
- 6** Tryck på MENU.
Menyn stängs.

Återställa standardinställningar

- 1** Tryck på MENU och välj därefter  (Settings) - [Initialize] genom att trycka på $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangle$.

- 2** Tryck på $\blacktriangledown/\blacktriangle$ för att välja [Reset] och sedan på \oplus .
Alla inställda värden, utom inställningarna för klockan, återställs till standardinställningarna.

Tips!

Du kan även använda MENU-knappen på fotoramen.

Alternativ som kan ställas in

*: Standardinställningar

Alternativ	Inställning	Beskrivning	
Slideshow Settings	Se "Visa ett bildspel" (sida 34).		
Image Quality	Picture mode	Portrait	Visar bilden med kontrasten och naturlig färg.
		Standard*	Visar bilden effektivt och med förbättrad färg.
		Vivid	Visar bilden mera levande med hög färgmättnad och skärpa.
	AUTO TOUCH-UP Setting	Red-eye Correction	Ställer in korrigeringen av röda ögon. Du kan välja inställningen [ON*] eller [OFF].
		Exposure Correction	Justerar ljusstyrkan genom att använda funktionen för detektering av ansikte. Du kan välja inställningen [Strong], [Standard*] eller [OFF].
		Focus Correction	Förbättrar fokus på en oskarp bild för att skapa en skarpare bild. Du kan välja inställningen [Strong], [Standard*] eller [OFF].
		WB Correction	Korrigerar en färg som är rödaktig eller blåaktig på grund av ljuskällan då bilden togs (belysning), till en färg som är lämplig för den ljuskällan. Du kan välja inställningen [Strong], [Standard*] eller [OFF].
		Auto Dodging	Gör automatiskt delar som är mörka ljusare. Behåller ljusstyrkan i de delar som är ljusa. Du kan välja inställningen [Strong], [Standard] eller [OFF*].
Skin Smoothing	Justerar hudens ton så att den ser slätare ut. Du kan välja inställningen [Strong], [Standard*] eller [OFF].		
Alarm Setting	Ställer in en specifik tid för ett larm. (➡ sida 57)		
Auto power ON/OFF	Ställer in timerfunktionen som automatiskt slå på eller av strömmen till fotoramen. Du kan använda denna funktion med följande inställningar. (➡ sida 56)		
	Simple	Power-ON timer	Du kan ställa in timern (tid/dag) och ange tiden för när strömmen ska slås på automatisk när du aktiverar denna funktion.
		Power-OFF timer	Du kan ställa in timern (tid/dag) och ange tiden för när strömmen ska slås av automatisk när du aktiverar denna funktion.
	Advanced*	OK	Återgår till föregående fönster efter att du bekräftat åtgärden.
		Cancel	Återgår till föregående fönster efter att du avbrutit åtgärden.
Reset all		Tar bort alla valda tider.	

*: Standardinställningar

Alternativ	Inställning	Beskrivning		
Auto power ON/OFF	Setup method	Advanced	Ställer in funktionen för automatisk på/av till en veckodag i steg om en timme.	
		Simple	Fininställer funktionen för automatisk på/av i steg om en minut.	
Date/time settings	Ställer in datum, tid, veckans första dag m.m. (➡ sida 24)			
General Settings	Listing Order	Ställer in bildernas visningsordning. Denna inställning påverkar ordningen i [Slideshow Settings].		
		Number Order*	Visar bilder i filnamnsordning.	
		Shoot. Date	Visar bilder i den datumordning som de togs.	
	Auto display orientation	ON*/ OFF: Det går att ställa in fotoramen så att den automatiskt detekterar och roterar bildernas orientering.		
	Auto dimmer	ON*/ OFF: Du kan ställa in fotoramen så att den automatiskt justerar bakgrundsbelysningen, beroende på belysningen inomhus.		
	LCD backlight	Gör att du kan ställa in ljusstyrkan för LCD-skärmens bakgrundsbelysning på en nivå mellan 1 och 10*.		
	Beep	ON*/ OFF: Aktiverar eller inaktiverar ljudsignalen.		
	Image file size	Album*	Komprimerar bilder och sparar dem i internminnet så du kan spara flera bilder. Observera att försämringen i bildkvalitet jämfört med originalbilden är märkbar när bilderna visas på en stor skärm via HDMI OUT-kontakten eller en dator.	
		Original	Sparar bilder i internminnet utan att komprimera dem. Ingen försämring av bildkvaliteten sker men du kan spara färre bilder.	
	Control for HDMI	ON*/ OFF: Aktiverar eller inaktiverar funktionerna för HDMI-kontroll, t ex att ställa tv-ingången automatiskt på videoläge så att bilder visas, och styra fotoramen med tv:ns fjärrkontroll.		
Sony logo ON/OFF	ON*/ OFF: Du kan ställa in så att fotoramens Sony-logotyp lyser eller ej.			
System Information	Version	Visar versionen för fotoramens fasta programvara.		
	Internal memory	Memory capacity	Indikerar det maximala utrymmet som ursprungligen är tillgängligt i internminnet.	
		Remaining capacity	Indikerar mängden ledigt utrymme som faktiskt är tillgängligt i internminnet.	
	Bluetooth Address	Visas när Bluetooth-adaptorn är ansluten till fotoramen.		

Alternativ	Inställning	Beskrivning
Language setting		<p>Ställer in språket som visas på LCD-skärmen.</p> <p>Japanska, Engelska*, Franska, Spanska, Tyska, Italienska, Ryska, Koreanska, Förenklad kinesiska, Traditionell kinesiska, Holländska, Portugisiska, Arabiska, Persiska, Ungerska, Polska, Tjeckiska, Thailändska, Grekiska, Turkiska, Malajiska, Svenska, Norska, Danska, Finska</p> <p>Obs!</p> <p>Standardspråk kan variera i en del regioner.</p>
Initialize	Format internal memory	<p>Du kan formatera interminnet.</p> <p>Observera</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alla bilder som lagts till i interminnet raderas. • Formatera inte interminnet med hjälp av en ansluten dator eller annan extern enhet.
	Reset	Återför alla inställningar till standardinställningarna förutom den aktuella datum- och tidsinställningen för [Date/time settings].

Ansluta till en HDTV för att visa bilder

Ansluta till en high definition-TV

Fotoramen kan avge HDMI-signal. Om du ansluter fotoramen till en tv med en HDMI-ingång, kan du visa bilder med högre upplösning på tv:n.

Om "PhotoTV HD"

Fotoramen stöder "PhotoTV HD". "PhotoTV HD" är en funktion för att återger subtila strukturer och färgtoner med hög upplösning, vilket ger intrycket av verkliga foton. Du kan kombinera Sony-enheter som stöder "PhotoTV HD" för att njuta av foton med vacker och full HD-kvalitet. Du kan njuta av vacker fotokvalitet, t ex en subtil återgivning av hud eller ett blomblad och uppbyggnaden av sand och vågor på en stor skärm.

Obs!

För att vissa bilder kanske det inte går att visa med HD-kvalitet.

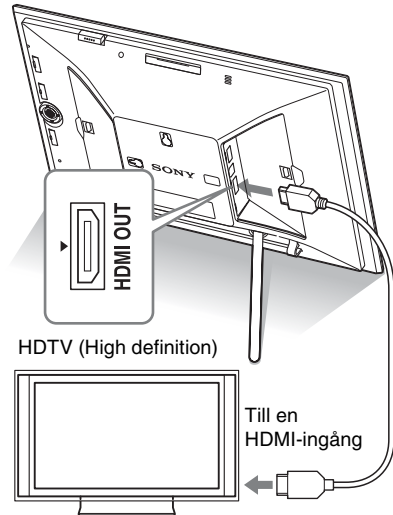
1 Anslut fotoramen till nätström. (→ sida 19)

2 Förbereda en HDMI-kabel (finns i handeln).

Observera

- Använd en HDMI-kabel som är kortare än 3 meter.
- Använd en HDMI-kabel med HDMI-logotypen.


3 Anslut fotoramens HDMI OUT-kontakt (kontakt av A-typ) till HDMI-ingången på tv:n.



4 Slå på fotoramen. (→ sida 23)

5 Ändra tv-apparatens videoingång. Om den anslutna tv:n är kompatibel med HDMI-kontroll, slås tv:n på automatiskt när du sätter på fotoramen. Dessutom växlar tv:n automatiskt ingång och bilder och BGM matas ut.


Observera

- Funktionen kan inte garanteras med alla tv-apparater.
- Om du ansluter en tv, stängs fotoramens LCD-skärm av.
- Om [HDMI-kontroll] är avstängd i tv-inställningarna, växlar inte ingången automatiskt. Inställningsmetoden varierar beroende på vilken tv som används. Se bruksanvisningen som medföljde tv:n.
- Om du använder en tv som inte stöder HDMI-kontroll eller om ingången inte växlas automatiskt, växlar du tv:ns ingång manuellt.
- Du kan använda BGM medan ett bildspel visas.
- Ställ [BGM] till [OFF] från  (Settings)-fliken när du vill avbryta uppspelningen av tillhörande musik.
- Metoden som används för att växla ingång varierar beroende på vilken tv som används. Se bruksanvisningen som medföljde tv:n.
- Anslut och koppla inte bort HDMI-kabeln medan bilder läggs till ett album, exporteras eller tas bort. Dessa åtgärder avbryts i så fall.





Använda tv:ns fjärrkontroll för fotoramen

Om din tv stöder HDMI-kontroll, kan du använda tv:ns fjärrkontroll för att styra fotoramen.


Observera

- Vi kan inte garantera att detta fungerar med alla typer av tv-apparater.
- Om fjärrkontrollen för din Sony-tv har en knapp för "link menu", kan du använda fjärrkontrollen för att styra fotoramen. Annars kan du inte använda tv:ns fjärrkontroll för att styra fotoramen.
- För att styra fotoramen, stöder knapparna , [Enter], [Return] HDMI-kontroll.
- Om inställningen för HDMI-kontroll på din tv är inaktiverad, växlar inte tv-apparaten automatiskt. Inställningarna varierar beroende på vilken tv du använder. Mer information finns i bruksanvisningen som medföljer tv:n.
- Om [Control for HDMI] är inställd på [OFF], växlar inte ingången automatiskt (sida 61).

■ Grundläggande styrning av fotoramen med tv:ns kontroll

- Markören flyttas genom att du trycker på  när markören visas på skärmen, till exempel när en lista eller meny visas.
- När en markör visas i förhandsvisningen av bild trycker du på . Tryck på  på tv:ns fjärrkontroll för att välja ett alternativ och tryck därefter på .



- För att dölja kontrollpanelen, väljer du  i det övre högra hörnet på kontrollpanelen eller trycker på BACK-knappen på fjärrkontrollen eller på tv:ns fjärrkontroll.

Obs!

Du kan inte använda tv:ns fjärrkontroll för följande åtgärder:

- Zooma in/zooma ut
- Beskära och spara
- Add to album/Export/Marking/Delete

Om kontroll av HDMI

När [Control for HDMI] är inställt på [ON], kan du använda följande funktioner:

- Stänga av fotoramen tillsammans med tv-apparaten.
- När fotoramen ansluts till tv:n, kan du växla tv:ns ingång automatiskt till fotoramen genom att slå på fotoramen eller genom att ansluta en påslagen fotoram till tv:n. Om tv:n är i standby-läge, sätts tv:n också på.
- Du kan styra funktionerna för fotoramen med hjälp av tv:ns fjärrkontroll.
- Om du växlar språk på tv:n medan fotoramen och tv:n är anslutna, kan du också ändra fotoramens språk automatiskt.

Obs!

För att ovanstående ska fungera, måste tv:n stödja motsvarande funktion.

Var det är "BRAVIA Sync"

"BRAVIA Sync" är namnet på en funktion för Sony-produkter som använder HDMI-kontrollsignaler och gör att du kan styra länkade åtgärder för en "BRAVIA Sync"-klar produkt från en BRAVIA-kontrollenhet.

Genom att ansluta fotoramen och en "BRAVIA Sync"-kompatibel tv med en HDMI-kabel, kan du använda en BRAVIA-kontrollenhet för att utföra länkade funktioner.

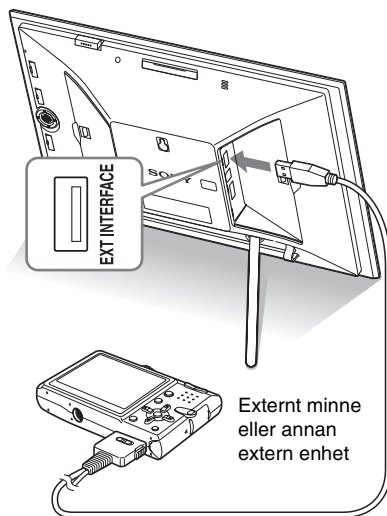
Styra en extern enhet som är ansluten till fotoramen

Du kan ansluta en masslagringskompatibel digitalkamera, ett USB-minne, en fotolagringsenhet eller andra externa enheter till fotoramen och visa en bild direkt från den externa enheten.

Observera

- Vi kan inte garantera anslutning till alla typer av lagringsenheter.
- Uppspelningen ändras till den externa enheten om du ansluter den externa enheten till EXT INTERFACE-uttaget medan bilder från internminnet visas.

- 1** Anslut fotoramen till nätström. (→sida 19)
- 2** Ställ in digitalkameran eller den externa enheten i läget för masslagningsanslutning. Inställningarna och funktionerna som krävs innan du ansluter varierar mellan olika digitalkameror eller externa enheter. Mer information finns i bruksanvisningen för digitalkameran eller den externa enheten. (Om du använder en Cyber-shot, ställer du in "USB Connect" på [Normal] eller [Mass Storage].)
- 3** Slå på fotoramen. (→sida 23)
- 4** Anslut digitalkameran eller den externa enheten till EXT INTERFACE-kontakten. Använd USB-kabeln som medföljde digitalkameran eller den externa enheten för att ansluta till fotoramen.



5 Välj uppspelningenheten. (→sida 45)

En bild från enheten visas på skärmen. Se sida 34 för information om bildspelet. Mer information om hur du lägger till bilder till internminnet finns på sida 37. Och, se sida 48 för information om CreativeEdit-funktionen.

Observera

- När du använder en inköpt USB-kabel, ska du använda en USB-kabel av A-typ som är kortare än 3 meter.
- Koppla inte bort USB-kabeln och stäng inte av fotoramen och den externa enheten medan kontrollampen på den externa enheten blinkar. Om du gör det kan det skada data som lagrats på den externa enheten. Sony tar inget ansvar för skadade eller förlorade data.
- En USB-hubb eller en USB-enhet med inbyggd USB-hubb kanske inte fungerar bra.
- Fotoramen kan inte använda data som har krypterats eller komprimerats med hjälp av, t ex fingeravtrycksverifiering eller ett lösenord.



Ansluta till en Bluetooth-enhet

Du kan ansluta en Bluetooth-adaptter (medföljer ej) till EXT INTERFACE-kontakten på fotoramen och överföra bilder från en Bluetooth-kompatibel mobiltelefon eller annan enhet. De överförda bilderna sparas i internminnet.

Obs!

Det går inte att sända en fil till andra Bluetooth-kompatibla enheter från fotoramen.

Kompatibla profiler för Bluetooth-kommunikation

DPF-X800/X1000, DPF-V800/V1000 stödjer följande profiler:

- BIP (Basic Imaging Profile)
Image Push Responder
- OPP (Object Push Profile)
Object Push Server

Information om vilka profiler som din Bluetooth-enhet stödjer finns i dess bruksanvisning.

Vad är en "Profile"?

En profil består av de standarder som möjliggör trådlös Bluetooth-kommunikation. Det finns flera profiler tillgängliga beroende på syftet och produkten som används. För att göra Bluetooth-kommunikation möjlig, ska enheterna som du vill kommunicera med stödja samma profil.

Kompatibla bildformatsformat som kan visas.

Se sida 82.

Maximalt antal pixlar som kan hanteras

Se sida 82.

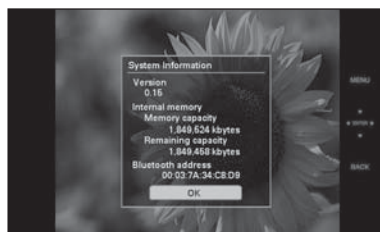
- 1 Anslut fotoramen till nätström. (→sida 19)
- 2 Slå på fotoramen. (→sida 23)
- 3 Anslut Bluetooth-adapttern (medföljer ej) till EXT INTERFACE-kontakten.

☺ visas i den övre delen av skärmen när guiden visas.

Obs!

Om någon annan enhet än Bluetooth-adapttern, t ex ett minneskort, kamera, persondator, eller andra USB-minnen eller en USB-kabel är ansluten till någon av minneskortplatserna eller EXT INTERFACE-kontakten, tar du bort den från fotoramen och ansluter Bluetooth-adapttern.

- 4 Kontrollera Bluetooth-adressen. Du kan visa adressen från [System Information]. (sida 61)



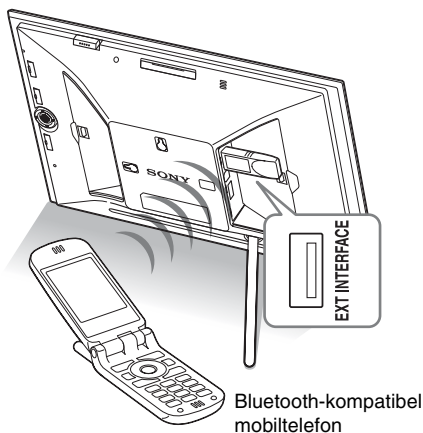
Tips!

Adressen visas endast när Bluetooth-adapttern är ansluten.

- 5 Överför en bild från en Bluetooth-kompatibel mobiltelefon eller annan enhet till fotoramen. Bilden som överförs sparas i internminnet.

Obs!

Det går inte att överföra en bild till minneskortet på en digital fotoram.



- När det finns ett hinder mellan produkten och mobiltelefonen eller andra hinder som mänsklig kropp, metallföremål eller en vägg.
- När det finns ett trådlöst nätverk eller en mikrovågsugn som används i närheten eller om andra elektromagnetiska vågor avges.
- Det garanteras inte att denna produkt fungerar med alla enheter som har trådlös Bluetooth-teknik.
- Sony kan inte hållas ansvariga för informationsläckage som sker vid användning av Bluetooth-kommunikation.
- Sony tar inget ansvar för att skyddskrav inte uppfylls på grund av en modifiering som inte rekommenderas eller användning av produkten. För supportinformation för kunder hänvisas till fotorens bruksanvisning.

För att välja fotorens från en Bluetooth-kompatibel enhet väljer du "Sony DPF-X1000 ##", "Sony DPF-X800 ##", "Sony DPF-V1000 ##" eller "Sony DPF-V800 ##". ("##" avser det två siffrorna från adressens högersida som visas i [System Information].)

När det krävs inmatning av ett lösenord*

Mata in "0000". Du kan inte ändra lösenordet med fotorens.

* Lösenordet kallas ofta "pass key" eller "PIN-kod".

Observera

- Det garanteras inte att denna produkt fungerar med alla enheter som har trådlös Bluetooth-teknik.
- Använd inte DPPA-BT1 utanför det område där du köpte den. Beroende på området kan användning av denna produkt bryta mot lokala föreskrifter om radiostrålning och kan bli föremål för påföljder.
- Produktens kommunikationsavstånd kan variera beroende på hinder mellan produkten (en människokropp, metallföremål eller vägg) och mobiltelefonen eller annan enhet.
- Bluetooth-kommunikationens känslighet kan påverkas under följande förhållanden:

⚠ Varning!

- Radiovågor från en Bluetooth-enhet kan negativt påverka användningen av elektriska och medicinska enheter, och kan leda till olyckor på grund av felfunktioner. Se till att stänga av produkten och mobiltelefonen och använd inte produkten på följande platser.
 - Inuti medicinska anläggningar, tåg, flygplan, bensinstationer eller andra platser som kan avge brännbar gas.
 - Nära automatiska dörrar eller brandlarm eller andra automatiskt styrda enheter.
- Håll denna produkt minst 22 cm från pacemakers. Radiovågor från denna produkt kan påverka pacemakers negativt.

Ansluta till en dator

Du kan ansluta till en dator för att visa och kopiera bilder från fotoramens interminnet till en dator och kopiera bilder på en dator till fotoramen.

Systemkrav

För att ansluta till en dator till fotoramen, måste datorn uppfylla följande rekommenderade systemkrav.

■ Windows

Rekommenderade operativsystem: Microsoft Windows Vista SP1/ Windows XP SP3/ Windows 2000 Professional SP4

Port: USB-port

■ Macintosh

Rekommenderat operativsystem: Mac OS X (10.4 eller senare)

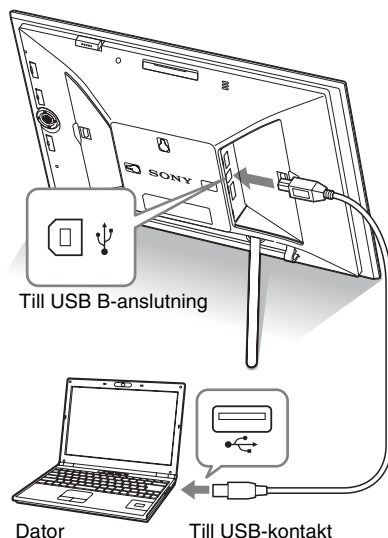
Port: USB-port

Observera

- Om flera USB-enheter är anslutna till datorn eller om en hubb används, kan problem uppstå. I så fall, förenklar du anslutningarna.
- Det går inte att använda fotoramen från en annan USB-enhet som är ansluten samtidigt.
- Koppla inte bort USB-kabeln under kommunikation.
- Ingen garanti lämnas för att fotoramen fungerar med alla datorer som uppfyller rekommenderade systemkrav.
- Fotoramen fungera när den ansluts till en dator eller en digital fotoskrivare från Sony. Om andra enheter är anslutna till fotoramen identifierar dessa enheter eventuellt inte fotoramens interminne.

Ansluta till en dator för att ändra bilder

- 1 Anslut fotoramen till nätström. (→ sida 19)
- 2 Anslut datorn och fotoramen med en USB-kabel som finns att köpa i handeln.



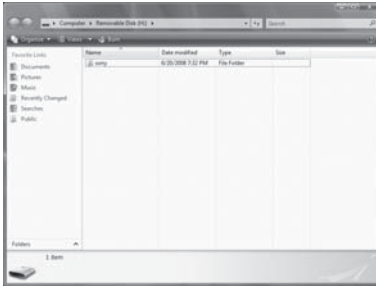
Obs!

Använd en USB-kabel av B -typ som är kortare än 3 meter.

- 3 Slå på fotoramen. (→ sida 23)
- 4 När [AutoPlay]-fönstret visas på datorskärmen klickar du på [Open folder to view files].
Om [AutoPlay]-fönstret inte visas klickar du på [Computer (My Computer)] i Startmenyn och öppna den flyttbara disken.

- 5** Flytta markören till detta fönster och högerklicka, klicka därefter på [New] - [Folder].

Namnge den nya mappen. I denna handbok, används mappnamnet "sony" som ett exempel.





- 6** Dubbelklicka för att öppna denna "sony"-mapp.
- 7** Öppna mappen som innehåller de bildfiler som du vill kopiera och kopiera därefter bildfilerna genom att dra och släppa dem.

Observera

- När du sparar bilder från en dator i interminnet, ska du skapa en mapp i interminnet och spara bilderna i denna mapp. Om du inte skapar en mapp kan du endast spara upp till 512 bilder. Dessutom kan antalet bilder vara lägre beroende på längden på filnamnet eller typen av tecken.
- En viss bild kan eventuellt inte visas i den datumordning som den togs, vid visning av indexbild etc. eftersom informationen för datumet då den togs kan ha ändrats eller förlorats vid redigering eller när bildfilen sparades på en dator.
- När bilderna från datorn sparas i datorramens interminne, sparas de utan att komprimeras. Detta resulterar i att färre bilder kan sparas i datorramens interminne.
- Bildfiler som skapats eller redigerats på en dator kan eventuellt inte visas. Bildfiler som skrivskyddats på en dator kan inte tas bort på datorramen. Ta bort skrivskyddet innan du sparar bildfilerna från en dator på datorramen.

Koppla bort datorn

Koppla bort USB-kabeln eller stäng av datorramen efter att du kopplat bort den från datorn.

- 1** Dubbelklicka på  i aktivitetsfältet.
- 2** Klicka på  (USB-masslagringsenhet) → [Stop].
- 3** Klicka på [OK] efter att du kontrollerat vilken enhet som du vill ta bort.

Om ett felmeddelande visas

Om ett fel inträffar kan ett av följande felmeddelanden visas på fotoramens LCD-skärm. Följ motsvarande åtgärder som beskrivs nedan för att lösa problemet.

Felmeddelande	Orsak/Åtgärder
No Memory Stick. / No CompactFlash card. / No SD Memory Card. / No xD-Picture Card. / No External Device.	<ul style="list-style-type: none">• Det finns inget kort i någon kortplats. Eller, en extern enhet är inte ansluten till EXT INTERFACE-kontakten. Sätt i ett minneskort i motsvarande kortplats. Eller anslut en extern enhet. (➡ sidorna 25, 66)
An incompatible Memory Stick is inserted. / An incompatible CompactFlash card is inserted. / An incompatible SD Memory Card is inserted. / An incompatible xD-Picture Card is inserted. / An incompatible External Device is inserted.	<ul style="list-style-type: none">• Ett minneskort som inte stöds har satts i. Eller, en extern enhet som inte stöds är ansluten till EXT INTERFACE-kontakten. Använd ett minneskort eller en extern enhet som stöds av fotoramen.
No images on file.	<ul style="list-style-type: none">• Det finns ingen bildfil på minneskortet eller den externa enheten som kan visas på fotoramens skärm. Använd ett minneskort eller en extern enhet med bildfiler som kan visas med fotoramen.
Cannot delete a protected image.	<ul style="list-style-type: none">• Radera en skyddad fil genom att ta bort skrivskyddet med en digitalkamera.
Media is protected. Remove protection then try again.	<ul style="list-style-type: none">• Minneskortet är skrivskyddat. Skjut skrivskyddsknappen till skrivbart läge. (➡ sida 80)
The Memory Stick is full. / The CompactFlash card is full. / The SD Memory Card is full. / The xD-Picture Card is full. / The External Device is full.	<ul style="list-style-type: none">• Inga ytterligare data kan sparas eftersom minneskortet, interminnet eller den externa enheten är full. Ta bort bilder eller använd ett minneskort eller extern enhet med ledigt utrymme.

Felmeddelande	Orsak/Åtgärder
Error reading the Memory Stick. / Error reading the CompactFlash card. / Error reading the SD Memory Card. / Error reading the xD-Picture Card. / Error reading the External Device.	<ul style="list-style-type: none"> • Ett fel har uppstått. Om detta felmeddelande visas ofta, kontrollerar du minneskortets eller den externa enhetens status med en annan enhet än fotoramen. • I fallet med en extern enhet: Den externa enheten kan vara skrivskyddad. Inaktivera skrivskyddsinställningen för enheten som du använder. Ett internt minne i en digitalkamera kan vara skrivskyddat. Formatera internt minnet.
Write error in the Memory Stick. / Write error in the CompactFlash card. / Write error in the SD Memory Card. / Write error in the xD-Picture Card. / Write error in the External Device.	
The Memory Stick is read only.	<ul style="list-style-type: none"> • Ett "Memory Stick-ROM" har satts i. För att spara bilderna använder du ett rekommenderat "Memory Stick".
The Memory Stick is protected.	<ul style="list-style-type: none"> • Ett skrivskyddat "Memory Stick" har satts i. För att redigera och spara bilderna använder du en extern enhet för att ta bort skyddet.
Media format not supported.	<ul style="list-style-type: none"> • När det gäller ett minneskort använder du en digitalkamera eller annan enhet för att formatera minneskortet. • När det gäller internt minnet formaterar du det med fotoramen. <p>Obs! När du formaterar media tas alla filer bort.</p>
Cannot open the image.	<ul style="list-style-type: none"> • Fotoramen kan inte visa eller öppna en bildfil vars format inte stöds.
No more USB hubs can be connected.	<ul style="list-style-type: none"> • Anslut enheten direkt till fotoramen eller använd en enhet som inte innehåller en USB-hubb.
Incompatible USB device. Check device's USB settings.	<ul style="list-style-type: none"> • Anslut en enhet med stöd för masslagring. Om USB-inställningen på enheten är felaktigt, ställer du in masslagringsläget i USB-inställningarna.

Om något fel inträffar

Innan du skickar in fotoramen för reparation ska du försöka använda följande guide till att lösa problemet. Om problemet består kontaktar du din Sony-återförsäljare eller Sony-serviceinrättning.



Strömförsörjning

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Kameran startar inte.	<ul style="list-style-type: none">• Är strömkontakten ordentligt isatt?	→ Sätt i strömkontakten ordentligt.

Visa bilder

Om strömmen slås på men bilder inte visas eller inställningarna för skärmen inte kan konfigureras, gör du följande kontroller.


Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Inga bilder visas på skärmen.	<ul style="list-style-type: none">• Är ett minneskortet eller en extern enhet ordentligt ansluten?	→ Sätt i ett minneskortet eller anslut en extern enhet ordentligt. (→ sidorna 25, 67)
	<ul style="list-style-type: none">• Innehåller minneskortet bilder som sparats med en digitalkamera eller annan enhet?• Är bilderna lagrade på den externa enheten?	→ Sätt i ett minneskortet eller anslut en extern enhet som innehåller bilder. → Kontrollera vilka filformat som kan visas. (→ sida 82)
	<ul style="list-style-type: none">• Är filformatet kompatibelt med DCF?	→ En fil som inte är kompatibel med DCF kan eventuellt inte visas med fotoramen, även om den kan visas med en dator.
Bilder spelas inte upp i den datumordning som de togs.	<ul style="list-style-type: none">• Sparades dessa filer från en dator?• Redigerades dessa filer på en dator?	→ Information om fotograferingsdatum kan ändras eller förloras när du redigerar eller sparar en bildfil på en dator.

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
En del bilder visas inte.	<ul style="list-style-type: none"> • Visas bilderna i indexbilden? 	<p>→ Om bilden visas i indexvisningen men inte kan visas som en enda bild, kan bildfilen vara skadad även om miniatyrbilden är ok.</p> <p>→ En fil som inte är kompatibel med DCF kan eventuellt inte visas med fotoramen, även om den kan visas med en dator.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Visas markeringen nedan i indexbilden? 	<p>→ Om markeringen till vänster visas stöds eventuellt inte bildfilen av fotoramen eftersom den, till exempel, är en JPEG-fil som skapades med en dator. Dessutom kan bildfilen stödas men innehåller inte miniatyrbildsinformation. Välj markeringen och tryck på ⊕ för att ändra skärmen för visning av en bild. Om markeringen till vänster visas igen, kan inte bilden visas eftersom bildfilen inte stöds av fotoramen.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Skapades bilderna med ett program på en dator? 	
	<ul style="list-style-type: none"> • Visas markeringen nedan i indexbilden? 	<p>→ Om markeringen till vänster visas, stöds bildfilen av fotoramen, men miniatyrbildsinformationen eller bilden i sig själv kan inte öppnas. Välj märke och tryck på ⊕. Om markeringen till vänster visas igen kan inte bilden visas.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Finns det mer än 9 999 bilder på minneskortet eller den externa enheten? 	<p>→ Fotoramen kan visa, spara, ta bort eller på annat sätt hantera upp till 9 999 bildfiler.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Ändrade du namn på filen med en dator eller annan enhet? 	<p>→ Om du namngav eller ändrade namn på filen med en dator och filnamnet innehåller andra tecken än alfanumeriska tecken går det eventuellt inte att visa bilden på fotoramen.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Finns det åtta eller flera nivåer i mapphierarkin på minneskortet eller den externa enheten? 	<p>→ Fotoramen kan inte visa bilder som sparats i en mapp som har mer än åtta nivåer.</p>	

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Filnamnet visas inte på rätt sätt.	<ul style="list-style-type: none"> • Ändrade du namn på filen med en dator eller annan enhet? 	<p>→ Om du namngav eller ändrade namn på filen med en dator och filnamnet innehåller andra tecken än alfanumeriska tecken, går det eventuellt inte att visa filnamnet på rätt sätt på fotoramen. För en fil som skapats på en dator eller annan enhet kan dessutom maximalt tio tecken från början av filnamnet visas.</p> <p>Obs! Endast alfanumeriska tecken kan visas.</p>
Tomma områden visas längst upp och ned.	<ul style="list-style-type: none"> • Är bilden extremt hög eller bred? 	<p>→ Om en bild är extremt hög eller bred kan tomma områden visas på grund av förhållandet mellan höjden och bredden.</p>

Spara och radera bilder

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Kan inte spara en bild.	<ul style="list-style-type: none"> • Är minneskortet skrivskyddat? 	→ Ta bort skrivskyddet och försök att spara igen.
	<ul style="list-style-type: none"> • Är minneskortets skrivskyddsknapp i läget [LOCK]? 	→ Skjut skrivskyddsknappen till skrivbart läge.
	<ul style="list-style-type: none"> • Är minneskortet fullt? 	→ Byt ut minneskortet mot ett med tillräckligt med ledigt utrymme. Eller, radera alla oönskade bilder. (→ sida 41)
	<ul style="list-style-type: none"> • Är internminnet fullt? 	→ Radera alla oönskade bilder. (→ sida 41)
	<ul style="list-style-type: none"> • Sparade du bilder från en dator till internminnet utan att skapa en mapp i internminnet? 	→ Om du inte skapar en mapp kan du bara spara upp till 512 bilder. Dessutom kan antalet bilder minskas beroende på filnamnets längd eller teckensnittet. När du sparar bilder i internminnet från en dator, ska du se till att skapa en mapp i internminnet och spara bilderna i den mappen.

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Kan inte radera en bild.	• Är minneskortet skrivskyddat?	→ Använd enheten som du använde för att ta bort skrivskyddet och försök att radera igen.
	• Är minneskortets skrivskyddsknapp i läget [LOCK]?	→ Skjut skrivskyddsknappen till skrivbart läge.
	• Använder du ett "Memory Stick-ROM"?	→ Det går inte att radera en bild från eller formatera ett "Memory Stick-ROM".
	• Är denna bild skyddad?	→ Kontrollera bildinformationen från enbildsläget. (➡ sida 33) → En bild med en  -markering är skrivskyddad. Du kan inte ta bort den på fotoramen.
En bild raderades av misstag.	—	→ En bild kan inte återställa efter att den har raderats.

Ansluta en digitalkamera eller annan extern enhet

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Kameran är ansluten men ingenting visas.	• Är kabeln ordentligt ansluten?	→ Anslut kabeln ordentligt.
	• Är fotoramen påslagen?	→ Slå på både fotoramen och kameran.
Inget händer även om USB-kabeln kopplas bort och därefter återansluts.	—	→ Ett överströmsfel kan ha inträffat med fotoramen. För att återställa från felet stänger du av strömmen till fotoramen och slår därefter på den.
Inga bilder visas på tv-skärmen eller LCD-skärmen.	• Är tv:ns ingång inställd för extern insignal?	→ Även om tv:ns ingång inte är inställd på fotoramen, visas bilder ibland inte på tv-skärmen eller LCD-skärmen om en HDMI-kabel är ansluten. → Växla tv:ns ingång till fotoramen eller koppla bort HDMI-kabeln och växla visningen till LCD-skärmen.

Fotoram

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Inget händer även om du trycker på knapparna på fotoramen.	—	→ Tryck på återställningsknappen på fotoramens baksida med ett långt, smalt föremål som till exempel en metallpinne etc. (➡ sida 13)

Fjärrkontroll

Symptom	Kontrollera	Orsak/åtgärder
Inget händer även om du trycker på knapparna på fjärrkontrollen.	• Är batteriet ordentligt isatt i fjärrkontrollen?	→ Byt ut batteriet. (→ sida 16) → Sätt i ett batteri. (→ sida 16) → Sätt i ett batteri åt rätt håll. (→ sida 16)
	—	→ Rikta den övre änden av fjärrkontrollen mot fjärrsensorn på fotoramen. (→ sida 16) → Ta bort alla hinder mellan fjärrkontrollen och fjärrsensorn.

Försiktighetsåtgärder

Säkerhet

- Var försiktig så att du inte placerar eller tappar några tunga föremål på nätkabeln eller skadar nätkabeln på något sätt. Använd aldrig fotoramen med en skadad nätkabel.
- Om ett föremål eller vätska kommer in i höljet, kopplar du bort fotoramen och får den kontrollerad av en auktoriserad tekniker innan du använder den igen.
- Plocka aldrig isär fotoramen.
- För att koppla bort nätkabeln håller du i kontakten när du drar ur nätkabeln. Dra aldrig i själva kabeln.
- Om fotoramen inte ska användas under en längre tidsperiod kopplar du bort nätkabeln från vägguttaget.
- Hantera inte fotoramen ovarsamt.
- För att minska risken för elektriska stötar ska du alltid koppla bort fotoramen från eluttaget före rengöring och service av fotoramen.

Installation

- Undvik att placera fotoramen på en plats där den utsätts för:
 - vibrationer
 - luftfuktighet
 - mycket damm
 - direkt solljus
 - extremt höga eller låga temperaturer
- Använd inte elektrisk utrustning nära fotoramen. Fotoramen fungerar inte störningsfritt nära elektromagnetiska fält.
- Placera inga tunga föremål på fotoramen.

Om nätadaptern

- Även om fotoramen är avstängd, får den ändå nätström från nätadaptern, så länge som den är ansluten till vägguttaget.

- Se till att använda den nätadapter som levererades med fotoramen. Använd inte andra nätadapterar då detta kan orsaka fel.
- Använd inte medföljande nätadapter med andra enheter.
- Använd inte en elektrisk transformator (reseomvandlare) eftersom detta kan orsaka överhettning eller fel.
- Om nätadapterns kabel skada, ska du inte använda den eftersom detta kan vara farligt.

Om kondens

Om fotoramen tas in direkt från en kall till en varm plats, eller placeras i ett mycket varmt eller fuktigt rum kan kondens bildas inuti enheten. I sådana fall fungerar fotoramen troligen inte på rätt sätt och fel kan uppstå om du fortsätter att använda den. Om kondens uppstår, kopplar du bort nätsladden från fotoramen och låter bli att använda den under minst en timme.

Om transporter

Om du transporterar fotoramen, tar du bort minneskortet, externa enheter, nätadaptern och anslutningskablarna från fotoramen och placerar den och dess tillbehör i den ursprungliga lådan med skyddsemballaget.

Om det ursprungliga emballaget inte längre finns kvar använder du liknande förpackningsmaterial så att fotoramen inte skadas vid transport.

Rengöring

Rengör fotoramen med en torr, mjuk duk eller en duk som fuktats lätt med ett mildt rengöringsmedel. Använd inte någon typ av lösningsmedel, som till exempel alkohol eller tvättbensin, eftersom det kan skada ytan.

Restriktioner beträffande kopiering

Tv-program, filmer, videoband, porträtt av andra personer och annat material kan vara upphovsrättsligt skyddat. Otillåten användning av sådant material kan utgöra intrång i bestämmelserna om upphovsrätt.

Om minneskort

“Memory Stick”

Typer av “Memory Stick” som kan användas med fotoramen

Med fotoramen kan du använda följande typer av “Memory Stick”^{*1}:

Typ av “Memory Stick”	Visa	Raderar/ Sparar
“Memory Stick” ^{*2} (Inte kompatibel med “MagicGate”)	OK	OK
“Memory Stick” ^{*2} (Kompatibel med “MagicGate”)	OK ^{*5}	OK ^{*5}
“MagicGate Memory Stick” ^{*2}	OK ^{*5}	OK ^{*5}
“Memory Stick PRO” ^{*2}	OK ^{*5}	OK ^{*5}
“Memory Stick PRO-HG” ^{*2}	OK ^{*5*6}	OK ^{*5*6}
“Memory Stick Micro” ^{*3} (“M2” ^{*4})	OK ^{*5}	OK ^{*5}

^{*1} Fotoramen stöder FAT32. Fotoramen kan användas med “Memory Stick” som har en kapacitet på upp till 16 GB och som tillverkats av Sony Corporation. Vi garanterar dock inte att alla “Memory Stick” kan användas.

^{*2} Fotoramen har en kortplats som passar för både standardstorlek och duo-storlek. Utan en “Memory Stick Duo”-adapter kan du använda både “Memory Stick” av standardstorlek och ett kompakt “Memory Stick Duo”.

^{*3} Om du använder ett “Memory Stick Micro” med fotoramen sätter du alltid in det i en M2-adapter.

^{*4} “M2” är en förkortning för “Memory Stick Micro”. I detta avsnitt används “M2” för att ange “Memory Stick Micro”.

^{*5} Det går inte att läsa eller spela in data som kräver “MagicGate”-copyrightskydd. “MagicGate” är det generella namnet på en teknik för copyrightskydd vilken innehåller autentisering och kryptering och som utvecklats av Sony.

^{*6} Fotoramen stöder inte 8-bitars parallell dataöverföring.

Om hantering

- För den senaste informationen om vilka typer av "Memory Stick" som fotoramen stöder, se kompatibilitetsinformationen för "Memory Stick" på Sonys webbplats:
<http://www.memorystick.com/en/support/support.html>
(Välj området där du använder fotoramen och välj därefter "Digital Photo Frame" på varje områdessida.)
- Sätt inte i mer än ett "Memory Stick" samtidigt, detta kan i så fall orsaka problem med fotoramen.
- Om du använder ett "Memory Stick Micro" med fotoramen, måste "Memory Stick Micro" sättas i en "M2"-adapter.
- Om du sätter i ett "Memory Stick Micro" i fotoramen utan en "M2"-adapter kan du få problem med att ta bort det "Memory Stick Micro".
- Om du sätter i ett "Memory Stick Micro" i en "M2"-adapter och sätter i "M2"-adaptern i en "Memory Stick Duo"-adapter, fungerar eventuellt inte fotoramen på rätt sätt.
- Använd formateringsfunktioner på din digitalkameran när du formaterar ett "Memory Stick". Om du formaterar ett "Memory Stick" med en dator, kanske bilderna inte visas som de ska.
- När du formaterar ett "Memory Stick", tas alla data inklusive skyddade bildfiler bort. För att undvika att radera viktiga data av misstag, kontrollerar du innehållet innan du formaterar "Memory Stick".
- Du kan inte spela in, redigera eller radera data om du för skrivskyddsknappen till LOCK.
- Sätt inte fast något annat på platsen där den medföljande etiketten ska sitta. När du fäster den medföljande etiketten ska du se till att fästa den på avsedd plats. Var försiktig så etiketten inte sticker ut.

SD-minneskort

I SD-minneskortplatsen på fotoramen kan du använda följande kort:

- SD-minneskort^{*1}
- miniSD-kort, microSD-kort
(En adapter krävs.)^{*2}
- SDHC-minneskort^{*3}
- MMC-standardminneskort^{*4}

Vi garanterar inte att alla typer av SD-minneskort och standard MMC-minneskort fungerar.

^{*1} Fotoramen kan användas med SD-minneskort som har en kapacitet på upp till 2 GB.

^{*2} En del kortadapterar som finns att köpa har utskjutande kontakter på baksidan. Denna typ av adapter fungerar eventuellt inte korrekt med fotoramen.

^{*3} Fotoramen kan användas med SDHC-minneskort som har en kapacitet på upp till 32 GB.

^{*4} Fotoramen kan användas med MMC-standardminneskort som har en kapacitet på upp till 2 GB.

Om hantering

Det går inte att läsa eller spela in data som kräver copyrightskydd.

xD-Picture Card

Du använder ett xD-Picture Card^{*5} med xD-Picture Card-kortplatsen på fotoramen. Alla minneskortfunktioner stöds inte och vi garanterar inte att alla typer av xD-Picture Card fungerar.

^{*5} Fotoramen kan användas med ett xD-Picture Card som har en kapacitet på upp till 2 GB.

CompactFlash-kort

I CompactFlash-kortplatsen på fotoramen kan du använda följande kort:

- CompactFlash-minneskort (Typ I/Typ II) och CF+Card (Typ I/Typ II)-kompatibla CompactFlash-kort^{*6}
- Microdrive

Du kan även använda Smart Media-kort med en kommersiellt tillgänglig CompactFlash-kortadapter^{*7}.

Vi garanterar emellertid inte att skrivaren fungerar på rätt sätt med alla CompactFlash-kort.

^{*6} Använd ett CompactFlash-kort med en strömspecifikation på 3,3 V eller 3,3 V/5 V. Det går inte att använda en typ för endast 3 V eller 5 V. Sätt inte i andra typer av CompactFlash-kort i fotoramens kortplats. Fotoramen kan skadas. Fotoramen kan användas med ett CompactFlash-kort som har en kapacitet på upp till 32 GB.

^{*7} Om du använder en kommersiellt tillgänglig CompactFlash-kortadapter, se adapterns bruksanvisning om hur du installerar kortet och adaptern. Om du använder en CompactFlash-kortadapter, fungerar eventuellt inte ett skrivskyddat kort på rätt sätt.

Om att använda minneskort

- När du använder ett kort, kontrollerar du att du sätter i det åt rätt håll och i rätt kortplats.
- När du sätter i minneskortet, går det bara in delvis, så försök inte att tvinga in det eftersom detta kan skada minneskortet och/eller fotoramen.
- Ta inte bort ett kort och stäng inte av fotoramen medan den läser eller skriver data, eller om kontrolllampan blinkar. Annars kan data bli oläsliga eller raderas.
- Vi rekommenderar att du sparar en säkerhetskopia med viktiga data.
- Data som bearbetats med en dator kan eventuellt inte visas med fotoramen.
- Placera kortet i dess medföljande fodral vid transport eller förvaring.
- Vidrör inte kontakterna på ett kort med handen eller ett metallföremål.
- Utsätt inte kortet för stötar eller böjning och tappa det inte.
- Plocka inte isär och modifiera inte ett kort.
- Utsätt inte kortet för vatten.
- Använd och förvara inte ett kort under följande förhållanden:

- Platser som inte uppfyller de erforderliga driftsförhållandena, inklusive platser som till exempel inuti en varm bil parkerad i solen och/eller på sommaren, utomhus exponerad för direkt solljus eller nära en värmare.
- Varma platser eller platser med frätande ämnen.
- Platser där det förekommer statisk elektricitet eller elektriskt brus.

Tekniska specifikationer

■ Fotoram

LCD-skärm

LCD-panel:

DPF-X1000: 10,2-tums TFT aktiv matris

DPF-X800: 8-tums TFT aktiv matris

DPF-V1000: 10,2-tums TFT aktiv matris

DPF-V800: 8-tums TFT aktiv matris

Totalt antal punkter:

DPF-X1000: 1 843 000

(1 024 × 3(RGB) × 600) punkter

DPF-X800: 1 152 000

(800 × 3(RGB) × 480) punkter

DPF-V1000: 1 080 000

(1 024 × 3(RGB) × 480) punkter

DPF-V800: 1 152 000

(800 × 3(RGB) × 480) punkter

Bildformat för visning

15:9

Effektivt visningsområde

DPF-X1000: 10,0 tum

DPF-X800: 7,6 tum

DPF-V1000: 10,0 tum

DPF-V800: 7,6 tum

Livslängd för LCD-bakgrundsbelysning

DPF-X800/X1000, DPF-V800/V1000:

20 000 timmar

(innan ljusstyrkan för bakgrundsbelysningen minskas till hälften)

In/ut-kontakter

HDMI OUT-kontakt (utgång)

A-TYP-kontakt,

1 080i (60 Hz)/1 080i (50 Hz)/720p

(60 Hz)/720p (50 Hz)/576p (50 Hz)/

480p (60 Hz)-kompatibla, BRAVIA

Sync-kompatibla

USB-anslutning (B-typ, höghastighets-USB)

Bluetooth/EXT INTERFACE-anslutning

(A-typ, höghastighets-USB)

Kortplatser

“Memory Stick PRO”-kortplats

SD-minneskort/MMC/

xD-Picture Card-kortplats

CompactFlash-kort/Microdrive-kortplats

Kompatibla bildfilsformat

JPEG: DCF 2.0-kompatibel,

Exif 2.21-kompatibel, JFIF^{*1}

TIFF: Exif 2.21-kompatibel

BMP: 1, 4, 8, 16, 24, 32 bitars

Windows format

RAW (endast förgranskning^{*2}):

SRF, SR2, ARW

(2.0 eller tidigare version)

(Vissa bildfilsformat är inte kompatibla.)

Maximalt antal pixlar som kan visas

8 192 (H) × 6 144 (V) pixlar

Filsystem

FAT12/16/32,

sektorstorlek på 2 048 byte eller mindre

Bildfilnamn

DCF-format, 256 tecken, inom

8:e hierarkin

Max antal filer som kan hanteras

9 999 filer för ett minneskort/en extern

enhet

Interminneskapacitet^{*3}

DPF-X800/X1000: 2 GB

(cirka 4 000 bilder^{*4} kan sparas.)

DPF-V800/V1000: 1 GB

(cirka 2 000 bilder^{*4} kan sparas.)

Vid mätning av kapaciteten för media,

motsvarar 1 GB 1 miljard byte, av

vilket en del används för datahantering.

Strömförsörjning

DC IN-uttag, DC 8,4 V

Strömförbrukning

Modell	i driftsläge	inklusive nätadaptern
DPF-X1000, V1000	vid maximal belastning	14,6 W
	normalt läge*	10,1 W
DPF-X800, V800	vid maximal belastning	9,6 W
	normalt läge*	5,6 W

* Definitionen för normalt läge är en status som gör det möjligt att visa ett bildspel med bilder som sparats i interminnet med standardinställningarna utan att sätta i ett minneskort eller ansluta en extern enhet.

Driftstemperatur

5 °C till 35 °C

Storlek

[Med stödet utställt]

DPF-X1000:

Cirka 305 × 207 × 168 mm

DPF-X800:

Cirka 253 × 168 × 140 mm
(bredd/höjd/djup)

DPF-V1000:

Cirka 306 × 207 × 168 mm

DPF-V800:

Cirka 254 × 168 × 140 mm
(bredd/höjd/djup)

[När fotoramen är monterad på en vägg]

DPF-X1000:

Cirka 305 × 210 × 48 mm

DPF-X800:

Cirka 253 × 171 × 48 mm
(bredd/höjd/djup)

DPF-V1000:

Cirka 306 × 210 × 48 mm

DPF-V800:

Cirka 254 × 171 × 48 mm
(bredd/höjd/djup)

Vikt

DPF-X1000: Cirka 1 270 g

DPF-X800: Cirka 890 g

DPF-V1000: Cirka 1 140 g

DPF-V800: Cirka 860 g

(exklusive nätadapter)

(inklusive stödet, locken till kortplats och kontakt)

Inklusive tillbehör

Se “Kontrollera delarna som medföljer” på sida 12.

■ Nätadapter AC-DPF200

Strömförsörjning

~ 100 V till 240 V, 50/60 Hz

Strömförbrukning

18 W

Märkspänning

=== 8,4 V

Storlek

Cirka 48 × 29 × 81 mm

(bredd/höjd/djup)

(exklusive utskjutande delar)

Vikt

Cirka 140 g

Se etiketten på nätadaptern för mer information.

Utförande och specifikationer kan ändras utan förbehåll.

*1: Baseline JPEG med 4:4:4-, 4:2:2- eller 4:2:0-format

*2: RAW-filer visas som miniatyrbilder.

*3: Kapaciteten beräknas som att 1 MB motsvarar 1 000 000 byte. Faktisk kapacitet minskar av att filer för hantering och program inkluderas. Cirka 1,84 GB på DPF-X800/X1000, cirka 840 MB på DPF-V800/V1000 kan användas för din aktuella användning.

*4: Ungefärligt antal visas när bilder som tagits med en kamera med 2 000 000 pixlar sparas. Värdet kan variera beroende på fotograferingsförhållandet.

Webbplats för kundstöd

Den senaste supportinformationen finns att hämta på följande hemsida:

<http://www.sony.net/>

Index

A

Allmänna inställningar 61
Ansluta
 Dator 69
 Extern enhet 66
 Tv 63
Ansluta till nätström 19
Associerad fil 33
Auto Touch-up 45
Automatisk på/av 56, 60

B

Bildfilsstorlek 61
Bildkvalitet 60
Bluetooth 67
Byta ut batteriet i fjärrkontrollen 16

C

CreativeEdit 48
 Inramad bild 55
 Kalender 51
 Layoutblad 55
 Scrapbook 48
 Överlagrad bild 53

D

Datum-/tidsinställning 24, 61
DC IN 8.4 V 19

E

Enbildsläge 31
Exportera en bild 39
EXT INTERFACE 67

F

Felmeddelanden 71
Felsökning 73
Fjärrkontroll 16

Formatera internminnet 62
Funktioner 10
Försiktighetsåtgärder 78

H

HDMI OUT 63
HDMI-kontroll 61
HDTV (High definition) 63

I

Initiera 62
Inställning för bildspel 36
Inställningar för bildspel
 BGM 36
 Blandad 36
 Effekt 36
 Färgeffekt 36
 Intervall 36
 Visningsläge 36

K

Kalender 24

L

Larm 57, 60
Lägga till i internminnet 37

M

Masslagring, kompatibla enheter 66
Minneskort 79
 "Memory Stick" 79
 CompactFlash-kort 80
 Om hantering 81
 SD-minneskort 80
 xD-Picture-kort 80
Montera stödet 17

N

Nätadapter 19

P

Placera i stående eller liggande läge 17

R

Radera en bild 41
Rengöring 78
Rotera en bild 47

S

Skrivskyddsknapp 80
Språkinställning 62
Systeminformation 61
Systemkrav
 Macintosh 69
 Windows 69
Söka en bild 44

T

Tekniska specifikationer 82
Tillbehör 12

U

Uppspelningsenhet. 45
USB-kabel 66

V

Visa bildspel 28
Visa indexbild 32
Visningsprioritet 26

Z

Zooma in/ut i en bild 47

Å

Återställa 62

Ä

Ändra inställningarna 58



Tryckt med hjälp av
VOC-fritt (Volatile Organic
Compound) vegetabiliskt
oljebaserat bläck.