

# SONY®

4-174-751-11 (1)

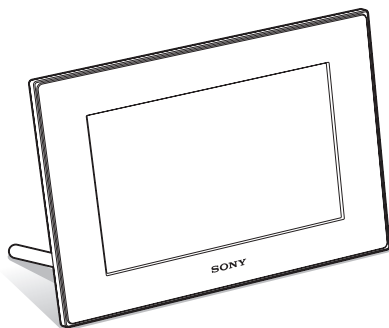


IX21

# **Digitální fotorámeček**

# **Digitálny fotografický rámik**

## **DPF-A73/E73**



**CZ**

### **Návod k obsluze**

Před použitím přístroje si pozorně přečtěte tento návod k obsluze a uschovejte jej pro budoucí použití.

**SK**

### **Návod na použitie**

Pred používaním zariadenia si pozorne prečítajte tento návod a uschovajte ho pre prípadné budúce použitie.

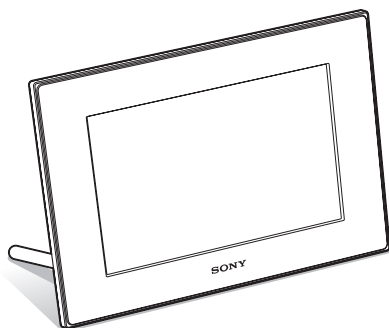


MEMORY STICK™



# Digitální fotorámeček

## DPF-A73/E73



Digitální fotorámeček

CZ

### Návod k obsluze

Před použitím přístroje si pozorně přečtěte tento návod k obsluze a uschovejte jej pro budoucí použití.

#### Záznam uživatele

Číslo modelu a výrobní číslo je uvedeno na zadní straně přístroje. Výrobní číslo si poznamenejte do níže uvedeného řádku. Tyto údaje sdělte prodejci Sony vždy, když se na něj budete obracet s dotazem týkajícím se tohoto výrobku.

Číslo modelu: DPF-A73/E73

Výrobní číslo: \_\_\_\_\_

Před zapnutím přístroje

Základní ovládání

Rozšířené možnosti ovládání

Použití s počítačem

Chybová hlášení

Odstraňování problémů

Další informace



## UPOZORNĚNÍ

Abyste předešli nebezpečí vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte tento přístroj dešti ani vlhkosti.

Nevystavujte baterie nadměrnému teplu, jako například přímému slunečnímu světlu, ohni atd.

## UPOZORNĚNÍ

Baterii vyměňujte pouze za určený typ. V opačném případě může dojít ke vzniku požáru nebo zranění. Při likvidaci starých baterií postupujte v souladu s pokyny.

## Pro zákazníky v Evropě

Testy prokázaly, že tento přístroj odpovídá omezením stanoveným směnicí EMC pro používání propojovacích kabelů, které jsou kratší než 3 metry.

## Pozor

Elektromagnetická pole určitých frekvencí mohou ovlivňovat obraz digitálního fotoarámče.

## Upozornění

Pokud statická elektřina nebo elektromagnetismus způsobí přerušení (selhání) probíhajícího přenosu dat, restartujte aplikaci nebo odpojte komunikační kabel (USB a podobně) a pak jej opět připojte.

## Likvidace starých elektrických a elektronických zařízení (platí v zemích Evropské unie a v dalších evropských zemích se systémy tříděného odpadu)



Tento symbol na výrobku nebo na jeho obalu znamená, že s tímto výrobkem nesmí být zacházeno jako s běžným domovním odpadem. Místo toho je třeba tento výrobek odnést na příslušné sběrné místo, kde bude provedena recyklace takového elektrického a elektronického zařízení. Zajištěním správné likvidace výrobku předejdete

možným negativním vlivům na životní prostředí a lidské zdraví, které se mohou v opačném případě projevit jako důsledek nesprávné manipulace při likvidaci tohoto výrobku. Recyklace materiálů přispívá k ochraně přírodních zdrojů. Se žádostí o podrobnější informace o recyklaci tohoto výrobku se prosím obračete na místní úřady, místní služby pro sběr domovního odpadu nebo na obchod, kde jste výrobek zakoupili.

Platí rovněž pro příslušenství: dálkový ovladač

## Likvidace starých baterií (platí v zemích Evropské unie a v dalších evropských zemích se systémy tříděného odpadu)



Tento symbol na baterii nebo na jejím obalu znamená, že s baterií nesmí být zacházeno jako s běžným domovním odpadem. U některých baterií může být tento symbol doplněn chemickými symboly. Chemické symboly pro rtuť (Hg) nebo olovo

(Pb) jsou uvedeny v případě, že baterie obsahuje více než 0,0005 % rtuti nebo 0,004 % olova. Zajištěním správné likvidace baterií předejdete možným negativním vlivům na životní prostředí a lidské zdraví, které se mohou v opačném případě projevit jako důsledek nesprávné manipulace při likvidaci baterie. Recyklace materiálů přispívá k ochraně přírodních zdrojů. U výrobků, které vyžadují z důvodu bezpečnosti, výkonu nebo zachování dat trvalé připojení k vestavěné baterii, by taková baterie měla být vyměňována pouze kvalifikovaným servisním technikem. Pro zajištění správné likvidace baterie odnešte výrobek na konci jeho životnosti na příslušné sběrné místo, kde bude provedena recyklace takového elektrického a elektronického zařízení. U všech ostatních baterií si prosím přečtěte informace v části, která popisuje bezpečný postup pro vyjmutí baterie z výrobku. Odnešte baterii na příslušné sběrné místo zabývajícím se recyklací starých baterií.

Se žádostí o podrobnější informace o recyklaci tohoto výrobku nebo baterie se prosím obračete na místní úřady, místní služby pro sběr domovního odpadu nebo na obchod, kde jste výrobek zakoupili.

## **Poznámka pro zákazníky v zemích uplatňujících směrnice EU**

Výrobce tohoto výrobku je společnost Sony Corporation, 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokio, 108-0075 Japonsko. Autorizovaným zástupcem pro elektromagnetickou kompatibilitu (EMC) a bezpečnost výrobku je společnost Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Německo. V případě jakýchkoliv záležitostí týkajících se opravy nebo záruky se prosím obraťte na kontaktní adresy uvedené v samostatné servisní nebo záruční dokumentaci.

## **Poznámka pro uživatele**

Program © 2010 Sony Corporation  
Dokumentace © 2010 Sony Corporation

Všechna práva vyhrazena. Tento návod a v něm popsaný software a jeho části nesmí být bez písemného souhlasu společnosti Sony Corporation kopírován, překládán nebo redukován do jakékoliv strojem čitelné podoby.

**SPOLEČNOST SONY CORPORATION NERUČÍ ZA NÁHODNÉ, NÁSLEDNÉ NEBO ZVLÁŠTNÍ ŠKODY, AŽ UŽ VYCHÁZEJÍ Z OBČANSKÉHO PRÁVA NEBO ZE SMLOUVY, KTERÉ VZNIKLY NA ZÁKLADĚ TOHOTO NÁVODU, SOFTWARE NEBO JINÝCH V NICH UVEDENÝCH INFORMACÍ NEBO V SOUVISLOSTI S NIMI NEBO JEJICH POUŽITÍM.**

Společnost Sony Corporation si vyhrazuje právo kdykoli provádět v tomto návodu k obsluze nebo v něm obsažených informacích změny bez předchozího upozornění.

Software popsaný v tomto návodu může také podléhat podmínkám samostatné licenční dohody.

Konstrukční údaje, jako například ukázkové snímky, které jsou součástí softwaru, nesmí být upravovány nebo kopírovány pro jiné než osobní použití. Autorský zákon zakazuje neoprávněné kopírování tohoto softwaru.

Upozorňujeme, že kopírování nebo úpravy cizích portrétů nebo děl chráněných autorským zákonem mohou být porušením práv, která jsou vyhrazena pro držitele autorských práv.

### **Vyobrazení a ukázky obrazovek použité v tomto návodu k obsluze**

Vyobrazení a ukázky obrazovek použité v tomto návodu k obsluze platí pro model DPF-A73, není-li uvedeno jinak.

Vyobrazení a ukázky obrazovek použité v tomto návodu k obsluze nemusí zcela odpovídat skutečnému zobrazení na fotorámečku.

# Před použitím si prosím přečtěte

- Na chladném místě může na LCD obrazovce docházet k zobrazování stopy snímku. Nejedná se však o závadu.

## Poznámky k přehrávání

Síťový adaptér připojte do síťové zásuvky, která je snadno přístupná. V případě jakýchkoliv potíží se síťovým adaptérem jej okamžitě odpojte ze síťové zásuvky.

## Poznámky k autorským právům

Kopírování, úpravy nebo tisk CD, TV programů, materiálů chráněných autorskými právy, jako například fotografií nebo publikací nebo jiných materiálů kromě vašich vlastních záznamů nebo autorských děl, je omezen jen na soukromé použití nebo použití v domácnosti. Pokud nejste vlastníky autorských práv nebo nemáte svolení vlastníka autorských práv ke kopírování těchto materiálů, může být použití těchto materiálů nad výše uvedený rámec porušením autorského zákona a vlastník autorských práv může požadovat náhradu škody.

Při zobrazování snímků tímto fotorámečkem neporušujte ustanovení autorského zákona. Použití nebo úprava portréту osoby bez jejího souhlasu může být porušením jejich práv.

Na některých předváděcích akcích, vystoupeních nebo výstavách je fotografování zakázáno.

## Žádná záruka na zaznamenaný obsah

Sony neručí za náhodné nebo následné škody, ani za ztrátu uložených dat způsobenou použitím nebo poruchou digitálního fotorámečku nebo paměťové karty.

## Doporučení ohledně zálohování

Doporučujeme ukládat záložní kopie dat, čímž se omezí riziko ztráty dat v důsledku nechtěné operace nebo poruchy digitálního fotorámečku.

## Poznámky k LCD obrazovce

- Netlačte na povrch LCD obrazovky. Mohlo by dojít k odbarvení povrchu obrazovky, což by mohlo mít za následek poruchu její funkce.
- Při dlouhodobém vystavování LCD obrazovky přímému slunci může docházet k poruchám funkce.
- Při výrobě LCD obrazovky se používá vysoce přesných technologických postupů, takže více než 99,99 % obrazových bodů (pixelů) je funkčních pro efektivní použití. Může se však stát, že se na LCD obrazovce budou trvale zobrazovat malé černé skvrny nebo jasné body (bílé, červené, modré nebo zelené barvy). Tyto body vznikají při normálním výrobním procesu, přičemž nijak neovlivňují obraz.

---

## Obsah

Před použitím si prosím přečtěte .... 4

---

## Před zapnutím přístroje

Různé možnosti použití fotorámečku .....	7
Funkce .....	8
Kontrola dodaných položek .....	10
Popis částí .....	11
Digitální fotorámeček .....	11
Dálkový ovladač .....	12

---

## Základní ovládání

Příprava dálkového ovladače .....	13
Nastavení stojanu .....	14
Zobrazení snímků na stěně .....	15
Výměna panelu (pouze DPF-E73) .....	16
Zapnutí fotorámečku .....	17
Nastavení aktuálního času .....	19
Vložení paměťové karty .....	20
Změna zobrazení .....	21
Zobrazení prezentace .....	23
Zobrazení Clock and calendar (Hodiny a kalendář) .....	24
Zobrazení jednoho snímku .....	25
Zobrazení náhledů snímků .....	26

---

## Rozšířené možnosti ovládání

Přehrávání prezentace .....	28
Změna nastavení prezentace .....	28
Import snímků z paměťové karty do vnitřní paměti .....	30
Výběr zařízení pro přehrávání .....	32
Export snímků z vnitřní paměti na paměťovou kartu .....	32
Smazání snímku .....	34
Nastavení velikosti a orientace snímku .....	35
Zvětšení/zmenšení snímku .....	35
Otočení snímku .....	35
Změna nastavení funkce automatického zapnutí/vypnutí .....	36
Změna nastavení .....	37
Postup pro nastavení .....	37
Položky pro nastavení .....	39

---

## Použití s počítačem

Připojení k počítači .....	41
Systémové požadavky .....	41
Připojení k počítači pro výměnu snímků .....	41
Odpojení od počítače .....	42

---

## Chybová hlášení

Pokud se objeví chybové hlášení .. 43

---

## Odstraňování problémů

Pokud se objeví problém .....

45

---

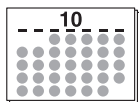
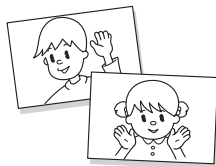
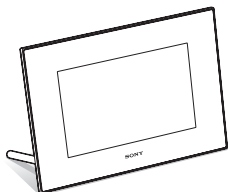
## **Další informace**

Bezpečnostní upozornění .....	49
Umístění .....	49
Čištění .....	49
Omezení kopírování .....	49
Likvidace fotorámečku .....	50
Poznámky k paměťovým kartám ...	50
„Memory Stick“ .....	50
SD Card .....	52
xD-Picture Card .....	52
Poznámky k používání paměťové karty .....	52
Technické údaje .....	53
Obchodní značky a autorská práva .	54
Rejstřík .....	55



## Různé možnosti použití fotorámečku

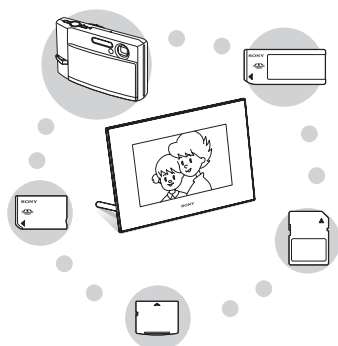
Sony DPF-A73/E73 je digitální fotorámeček pro snadné zobrazování snímků pořízených digitálním fotoaparátem nebo jiným zařízením bez použití počítače.



# Funkce

## ■ Podpora různých paměťových karet

Podporuje různé paměťové karty, jako například paměťové karty „Memory Stick“, SD a xD-Picture Card. Pouhým vložením paměťové karty vyjmuté z digitálního fotoaparátu nebo jiného zařízení si můžete okamžitě prohlížet snímky. (➔ strana 20, 50)



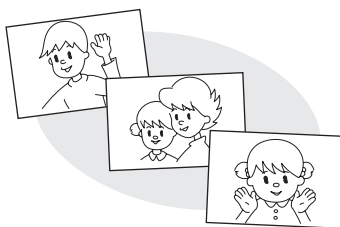
## ■ Různé režimy zobrazení snímků

Můžete používat různé režimy zobrazení snímků, jako například zobrazení prezentace, zobrazení Clock and calendar (Hodiny a kalendář), zobrazení Single view (Zobrazení jednoho snímku) a zobrazení Index. (➔ strana 21)



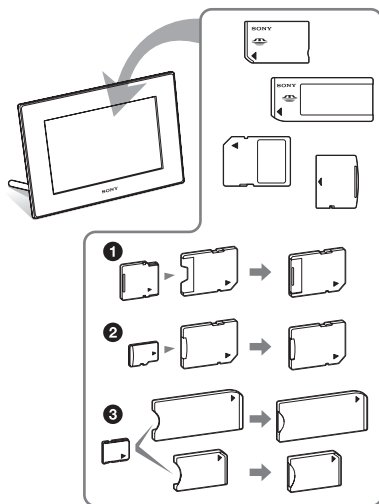
## ■ Různé styly prezentace snímků

Zobrazené snímky se mohou automaticky měnit, jako byste obraceli stránky ve fotoalbu. Můžete vybírat z různých stylů prezentace včetně zobrazení hodin nebo kalendáře. Můžete také změnit nastavení přehrávání, jako například pořadí snímků při přehrávání. (➔ strana 28)



## ■ Import snímků do vnitřní paměti

Můžete importovat a uložit snímky do vnitřní paměti. (➔ strana 30)

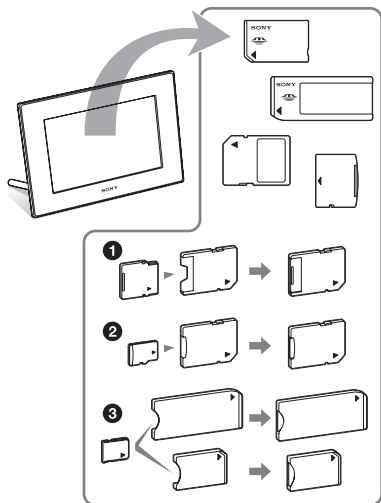


\* Při použití paměťové karty miniSD/miniSDHC **1**, microSD/microSDHC **2** nebo „Memory Stick Micro“ media **3** ji vložte do vhodného adaptéru.

## ■ Export snímků

Snímky uložené ve vnitřní paměti můžete exportovat na paměťovou kartu.

(➔ strana 32)

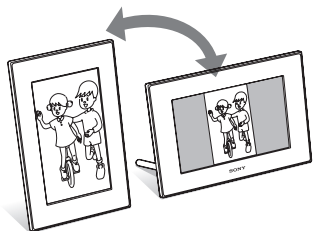


\* Při použití paměťové karty miniSD/miniSDHC **1**, microSD/microSDHC **2** nebo „Memory Stick Micro“ media **3** ji vložte do vhodného adaptéru.

## ■ Automatické otáčení snímků

Fotorámeček dokáže snímky automaticky otáčet do správné polohy. Snímky jsou také automaticky otáčeny, je-li fotorámeček postaven v poloze na výšku nebo na šířku.

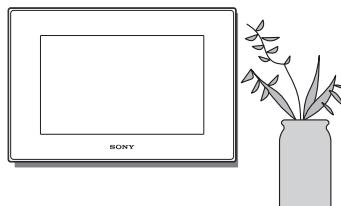
(➔ strana 14)



## ■ Zobrazení snímků na stěně

Fotorámeček můžete pověsit na stěnu.

(➔ dodaný návod k obsluze, strana 11)



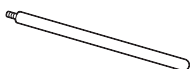
# Kontrola dodaných položek

Zkontrolujte, zda balení obsahuje následující položky:

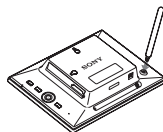
## Digitální fotorámeček (1)



### Stojan (1)



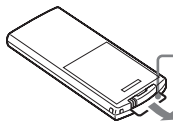
### Upevnění k závitovému otvoru (→ strana 14)



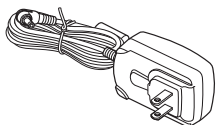
### Dálkový ovladač (1)



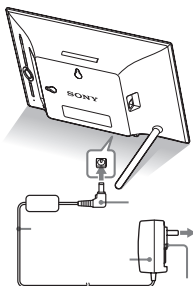
### Odstranění ochranné fólie (→ strana 13)



### Síťový adaptér (1)



### Připojení ke zdroji napájení (→ strana 17)



### Vyměnitelné panely (pouze DPF-E73)

Návod k obsluze (tato příručka) (1)

CD-ROM (s návodem k obsluze) (1)

Záruka (1)

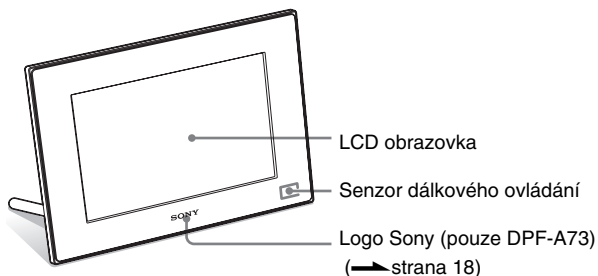
(V některých regionech není záruka přiložena.)

Dodaný disk CD-ROM obsahuje tento návod k obsluze, který podrobně popisuje ovládání a nastavení digitálního fotorámečku. Pro zobrazení návodu k obsluze vložte disk CD-ROM do počítače a poklepejte na příslušnou ikonu. (Pro zobrazení návodu k obsluze je vyžadována aplikace Adobe Acrobat Reader.)

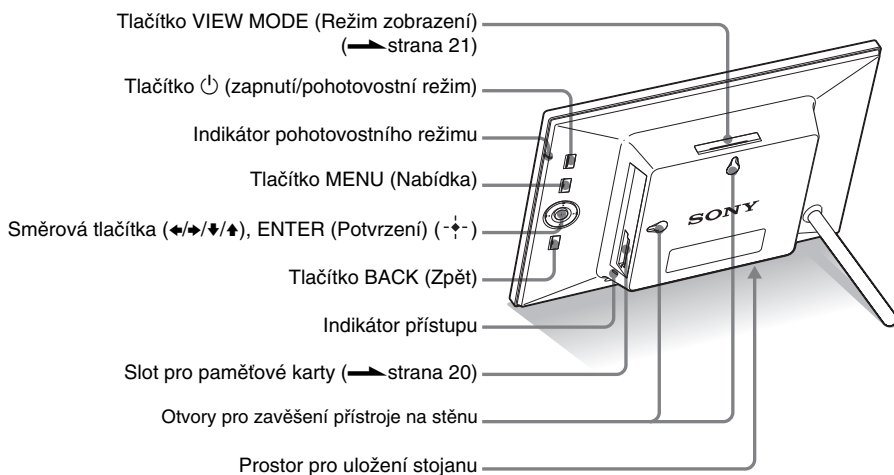
# Popis částí

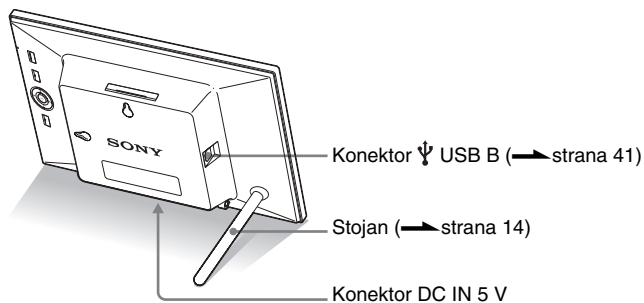
## ■ Digitální fotořámeček

### Pohled zepředu

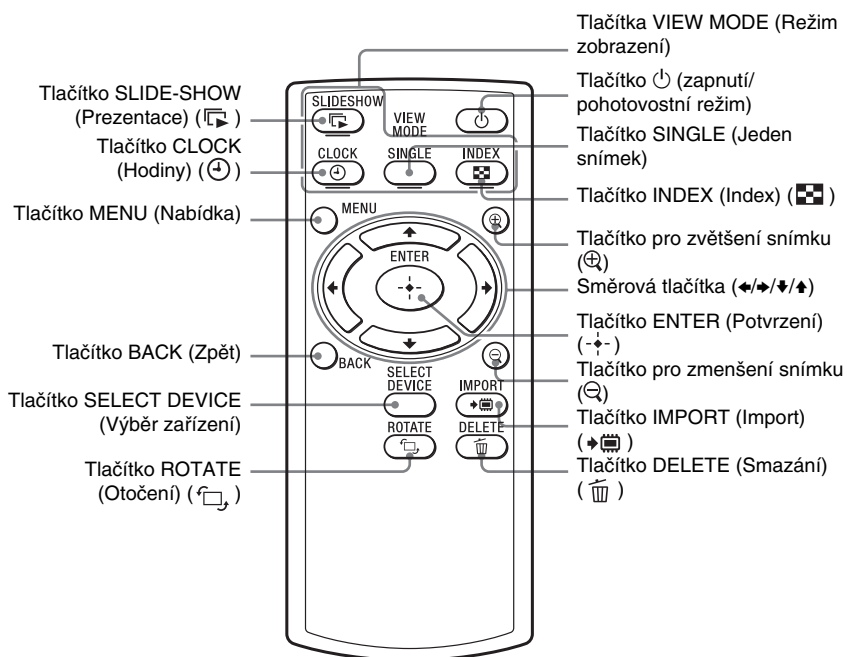


### Pohled zezadu





## ■ Dálkový ovladač



### Poznámky k postupům v tomto návodu

Postupy v tomto návodu jsou popsány s použitím dálkového ovladače.

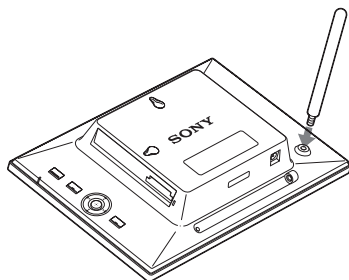
Odlíšný způsob ovládání, jako například provedení operace pomocí tlačítek na dálkovém ovladači i tlačítek na fotorámečku, je vysvětlen jako rada.



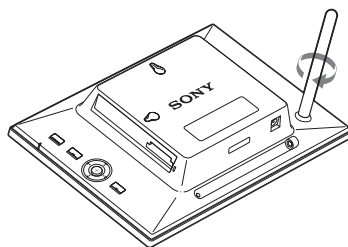
- Nesprávné používání baterie může vést k úniku elektrolytu nebo vzniku koroze.
  - Baterii nenabíjejte.
  - Nebudete-li dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterii, abyste předešli úniku elektrolytu nebo vzniku koroze.
  - Nesprávné vložení, zkratování, rozebírání, zahřívání nebo vhození baterie do ohně může způsobit její rozštěpení nebo únik elektrolytu.

## Nastavení stojanu

- 1 Uchopte fotorámeček a vložte stojan přímo do závitového otvoru na zadním panelu.

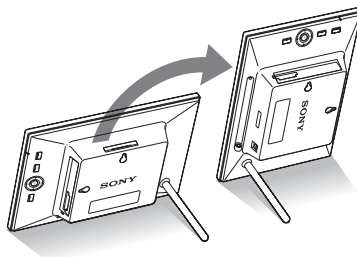


- 2 Pevně zašroubujte stojan tak, aby jím již nebylo možné dále otáčet.



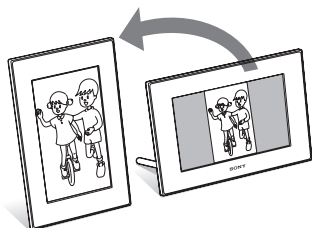
## Nastavení orientace na výšku nebo na šířku

Fotorámeček můžete otočit do polohy na výšku nebo na šířku bez změny polohy stojanu.





Pokud je fotorámeček postaven do polohy na výšku, snímky se rovněž automaticky otáčí do správné polohy.



#### Poznámky

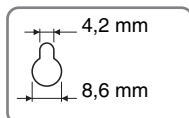
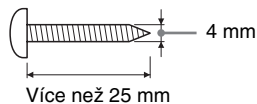
- Zkontrolujte, zda je stojan stabilní. Není-li stojan upevněn správně, může se fotorámeček převrátit.
- Pokud je fotorámeček umístěn na výšku nebo pokud je vypnutý, nebude logo Sony svítit (pouze DPF-A73).
- Snímky lze rovněž otočit ručně (strana 35).
- Prostor pro uložení stojanu obsahuje magnet. V blízkosti fotorámečku proto neponechávejte žádné předměty, které by mohly být magnetem ovlivněny, jako například debetní nebo kreditní karty. Pokud umístíte fotorámeček do blízkosti CRT televizoru, může dojít k ovlivnění barev na obrazovce televizoru.

#### Tip

Stojan lze z fotorámečku snadněji odmontovat, pokud při jeho odšroubovávání použijete například hadřík.

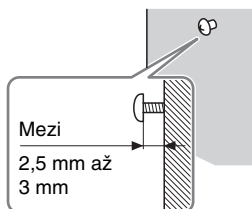
## Zobrazení snímků na stěně

- 1** Připravte si šrouby (volitelné příslušenství) vhodné pro otvory na zadním panelu.



Otvory pro zavěšení přístroje na stěnu

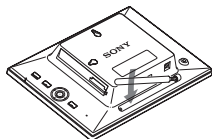
- 2** Zašroubujte šrouby (volitelné příslušenství) do stěny. Ujistěte se, že šrouby (volitelné příslušenství) vyčnívají asi 2,5 až 3 mm od povrchu stěny.



- 3** Pomocí otvorů na zadní straně zavěste fotorámeček na šrouby ve stěně.

### Poznámky

- Použijte šrouby vhodné pro materiál stěny. Podle typu materiálu stěny může dojít k poškození šroubů. Šrouby upevněte do nosníku nebo trámu ve stěně.
- Před vyjmutím a opětovným vložením paměťové karty sundejte fotorámeček ze stěny a umístěte jej na stabilní povrch.
- Při pověšení fotorámečku na stěnu demontujte stojan a uložte jej do příslušného prostoru na zadní straně fotorámečku.



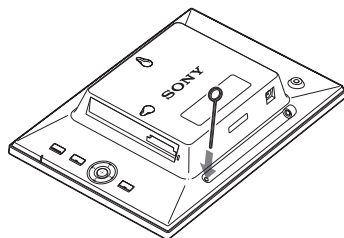
Jelikož prostor pro uložení obsahuje magnet, zůstane v něm stojan upevněn.

- Připojte zástrčku pro stejnosměrné napětí (DC) síťového adaptéru k fotorámečku a pověste fotorámeček na stěnu. Potom připojte síťový adaptér do síťové zásuvky.
- Nepřebíráme žádnou odpovědnost za jakékoliv nehody nebo škody způsobené chybným upevněním nebo používáním, přírodními katastrofami atd.

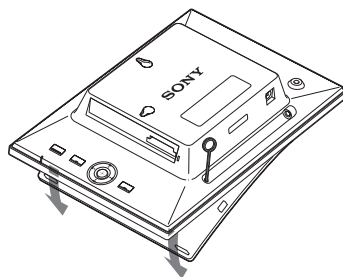
## Výměna panelu (pouze DPF-E73)

Originální panel můžete vyměnit za jiný dodaný panel.

- 1** Vložte do otvoru vedle prostoru pro uložení stojanu na zadní straně fotorámečku dlouhý tenký předmět a zvedněte přední panel.

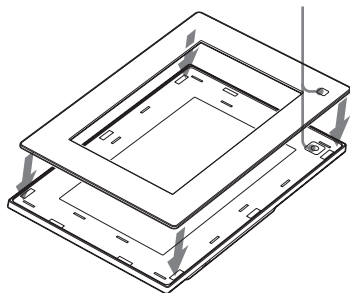


- 2** Sejměte panel.

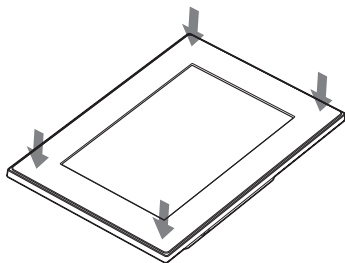


- 3** Přiložte k fotorámečku dodaný vyměnitelný panel tak, aby byl otvor na vyměnitelném panelu vyrovnán se senzorem dálkového ovládání na fotorámečku.

Senzor dálkového ovládání

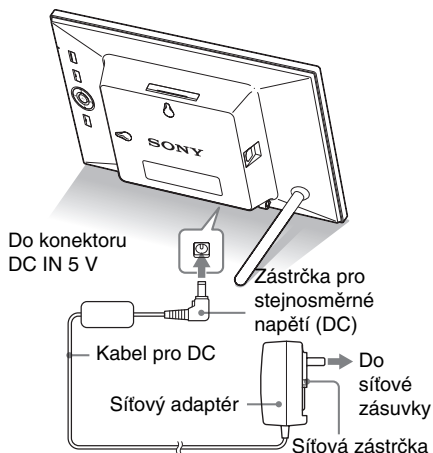


- 4** Stlačte čtyři rohy vyměnitelného panelu tak, aby zacvakly do správné polohy.



## Zapnutí fotorámečku

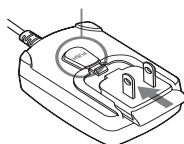
- 1** Připojte zástrčku síťového adaptéru do konektoru DC IN 5 V na zadní straně fotorámečku.
- 2** Připojte síťový adaptér do síťové zásuvky. Fotorámeček se automaticky zapne.



## Pokud je síťová zástrčka odpojena

### Upevnění síťové zástrčky

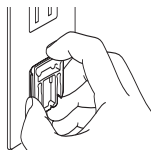
Síťovou zástrčku upevněte k adaptéru následujícím způsobem:



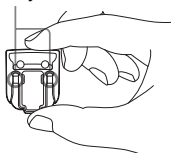
Po úplném zasunutí síťové zástrčky do správné polohy zacvakne západka označená nápisem PUSH.

## Vytažení síťové zástrčky ze síťové zásuvky

Pokud zůstane síťová zástrčka připojena do síťové zásuvky, vytáhněte ji následujícím způsobem bez použití jakéhokoliv ručního nářadí:




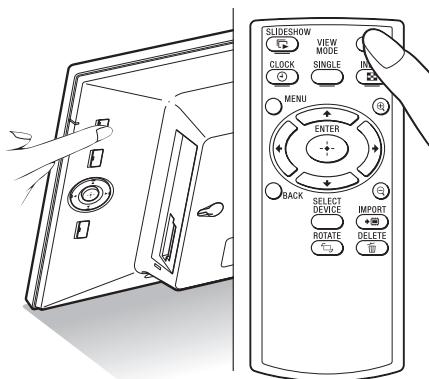
Kovové kontakty na zadní straně síťové zástrčky.




Pokud jste již fotorámeček zapnuli připojením ke zdroji napájení, přejděte k další části.

## Zapnutí napájení

Stisknutím tlačítka  (zapnutí/pohotovostní režim) na fotorámečku nebo dálkovém ovladači zapnete napájení. Indikátor pohotovostního režimu změní barvu z červené na zelenou. Na předním panelu se rozsvítí logo Sony (pouze DPF-A73).



## Vypnutí napájení

Podržte stisknuté tlačítko  (zapnutí/pohotovostní režim) na fotorámečku nebo dálkovém ovladači, dokud se napájení nevyplne. Indikátor pohotovostního režimu změní barvu ze zelené na červenou.

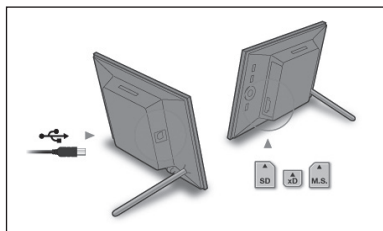
### Poznámka

- Nevytáhněte fotorámeček ani neodpojujte síťový adaptér od fotorámečku dříve, než se indikátor pohotovostního režimu rozsvítí červeně. Jinak může dojít k poškození fotorámečku.
- Síťová zásuvka by se měla nacházet co nejbližší fotorámečku, aby byla snadno přístupná.
- Neumisťujte fotorámeček na nestabilní nebo nakloněný povrch.
- Síťový adaptér připojte do síťové zásuvky, která je snadno přístupná. V případě jakýchkoliv potíží s adaptérem okamžitě odpojte fotorámeček od napájení vytažením zástrčky síťového kabelu ze síťové zásuvky.
- Nezkratujte zástrčku síťového adaptéru kovovými předměty. Mohlo by dojít k poruše.
- Síťový adaptér nepoužívejte ve stísněných prostorách, jako například mezi stěnou a nábytkem.
- Zástrčku síťového adaptéru připojte pevně, protože při přemísťování fotorámečku by mohlo dojít k uvolnění připojení a k vypnutí napájení.
- Po použití odpojte síťový adaptér z konektoru DC IN 5 V na fotorámečku a potom ze síťové zásuvky.
- Nevytáhněte fotorámeček ani neodpojujte síťový adaptér od fotorámečku dříve, než se indikátor pohotovostního režimu rozsvítí červeně. Jinak může dojít k poškození fotorámečku.
- Síťovou zástrčku lze ze síťového adaptéru odejmout stlačením západky „PUSH“. Pokud však síťový adaptér pravidelně používáte, není nutné síťovou zástrčku po každém použití odpojovat. Ujistěte se, že je síťová zástrčka k síťovému adaptéru řádně upevněna. Odejmoutou síťovou zástrčku zasuňte do síťového adaptéru tak, aby zacvakla do správné polohy (viz obrázek).
- Tvar síťové zástrčky se může lišit v závislosti na oblasti prodeje fotorámečku.

- Při násilném zacházení se může síťová zástrčka odpojit od síťového adaptéru a zůstat v síťové zásuvce. V takovém případě uchopte síťovou zástrčku suchými rukama (viz obrázek) a vytáhněte ji ze síťové zásuvky. Nepoužívejte žádné ruční nářadí. Dbejte na to, abyste se nedotkli kovových kontaktů na zadní straně síťové zástrčky.
- Zkontrolujte, zda je síťová zástrčka a síťový adaptér v pořádku a zasunutím upevněte síťovou zástrčku k síťovému adaptéru tak, aby zacvakla do správné polohy.
- Při výskytu jakéhokoliv problému se síťovou zástrčkou nebo síťovým adaptérem se obraťte na servisní středisko Sony se žádostí o opravu.


## Ovládání ve výchozím stavu

Pokud zapnete fotorámeček, aniž by byla vložena paměťová karta, zobrazí se níže uvedená úvodní obrazovka.



Pokud nebudete fotorámeček ovládat po dobu asi 10 sekund, aktivuje se ukázkový režim. Při stisknutí jakéhokoliv tlačítka kromě tlačítka napájení se opět zobrazí úvodní obrazovka. Při zobrazení úvodní obrazovky nejprve stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) a potom nastavte datum a čas.

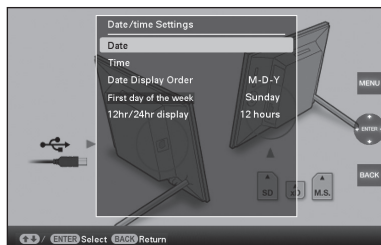
## Nastavení aktuálního času

- 1 Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).
- 2 Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte záložku  (Settings) (Nastavení).

### Tip

Tlačítka ◀/▶ lze používat, pouze pokud není zobrazen ukázkový režim a pokud není vybrán režim zobrazení Clock and calendar (Hodiny a kalendář) (strana 24).

- 3 Stisknutím tlačítek ▼/▲ vyberte položku [Date/time Settings] (Nastavení data/času) a stiskněte tlačítko -♦-.



- 4 Nastavte datum.
  - ① Stisknutím tlačítek ▼/▲ vyberte položku [Date] (Datum) a stiskněte tlačítko -♦-.
  - ② Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte měsíc, den a rok, stisknutím tlačítek ▼/▲ proveďte nastavení a stiskněte tlačítko -♦-.
- 5 Nastavte čas.
  - ① Stisknutím tlačítek ▼/▲ vyberte položku [Time] (Čas) a stiskněte tlačítko -♦-.
  - ② Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte hodiny, minuty a sekundy, stisknutím tlačítek ▼/▲ proveďte nastavení a stiskněte tlačítko -♦-.

## 6 Vyberte formát data.

- ① Stisknutím tlačítek  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  vyberte položku [Date Display Order] (Pořadí zobrazování data) a stiskněte tlačítko  $\blacklozenge$ .
- ② Stisknutím tlačítek  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  vyberte formát a stiskněte tlačítko  $\blacklozenge$ .
  - Y-M-D
  - M-D-Y
  - D-M-Y

## 7 Nastavte den počátku týdne v kalendáři.

Můžete nastavit den, který se bude zobrazovat v kalendáři nejvíce vlevo.

- ① Stisknutím tlačítek  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  vyberte možnost [First day of the week] (První den týdne) a stiskněte tlačítko  $\blacklozenge$ .
- ② Stisknutím tlačítek  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  vyberte možnost [Sunday] (Neděle) nebo [Monday] (Pondělí) a stiskněte tlačítko  $\blacklozenge$ .

## 8 Vyberte formát zobrazení času.

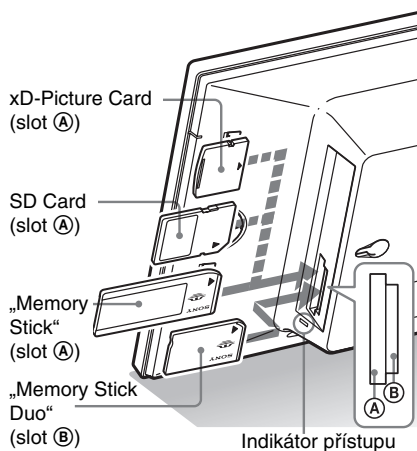
- ① Stisknutím tlačítek  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  vyberte položku [12hr/24hr display] (12 hodin/24 hodin) a stiskněte tlačítko  $\blacklozenge$ .
- ② Stisknutím tlačítek  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  vyberte možnost [12 hours] (12 hodin) nebo [24 hours] (24 hodin) a stiskněte tlačítko  $\blacklozenge$ .

## 9 Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka). Obrazovka nabídky se zavře.

## Vložení paměťové karty

Paměťovou kartu pevně zasuňte do odpovídajícího slotu tak, aby její popis směřoval k vám (při pohledu na zadní stranu fotozábranky).

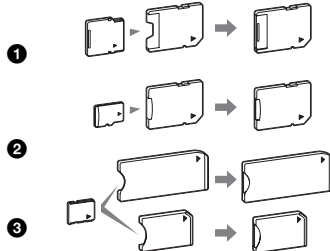
Při správném vložení paměťové karty bude indikátor přístupu blikat. Pokud indikátor přístupu neblíká, vyjměte paměťovou kartu, zkontrolujte správnou orientaci a vložte ji znovu.



### Poznámka

Při použití paměťové karty miniSD/miniSDHC

①, microSD/microSDHC ② nebo „Memory Stick Micro“ ③ ji vložte do vhodného adaptéru.



Podrobnosti o kompatibilních paměťových kartách - viz strany 50 až 52. Podrobnosti o podporovaných formátech souborů - viz strana 32.

### Při vložení paměťové karty

Při vložení paměťové karty se automaticky zobrazí uložené snímky. Pokud vypnete napájení během zobrazování snímků, bude při příštím zapnutí zobrazen stejný snímek.

#### Poznámka

Pokud je nastaven režim zobrazení „Clock and calendar“ (Hodiny a kalendář), změňte jej na režim zobrazení „Slideshow“ (Prezentace), „Single image display“ (Zobrazení jednoho snímku) nebo „Index“ (viz následující část).

### Výběr zařízení pro přehrávání

Stiskněte tlačítko SELECT DEVICE (Výběr zařízení) (strana 32).

### Vyjmutí paměťové karty

Paměťovou kartu vyjměte ze slotu opačným směrem, než byla vložena.

Nevyjímejte paměťovou kartu, pokud bliká indikátor přístupu.

V režimu zobrazení Clock and calendar (Hodiny a kalendář) nebude indikátor přístupu blikat.

#### Poznámky

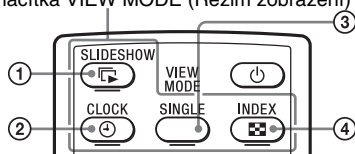
- Slot je kompatibilní s paměťovými kartami „Memory Stick“ standardní velikosti i velikosti Duo, takže není vyžadován „Memory Stick“ adaptér.
- Víceúčelový slot pro paměťové karty „Memory Stick“ (Standard/Duo)/SD/MMC/xD-Picture Card automaticky rozpozná typ karty.
- Nevkládejte paměťovou kartu současně do slotu ④ i ③. V opačném případě nebude fotozápisk pracovat správně.

## Změna zobrazení









Způsob zobrazení můžete změnit stisknutím tlačítka VIEW MODE (Režim zobrazení).

- 1 Stiskněte tlačítko odpovídající režimu zobrazení, který chcete vybrat.

Tlačítka VIEW MODE (Režim zobrazení)



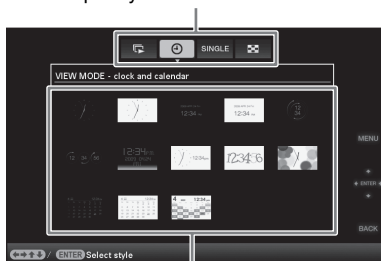
Zobrazí se obrazovka vybraného režimu zobrazení.

- 1   Slideshow (Prezentace). (→ strana 23)
- 2   Clock and calendar (Hodiny a kalendář). (→ strana 24)
- 3   SINGLE Single image display (Zobrazení jednoho snímku). (→ strana 25)
- 4   Index (→ strana 26)

## Tipy

- Při použití tlačítek na fotorámečku stiskněte tlačítko VIEW MODE (Režim zobrazení) umístěné nahoře na zadní straně fotorámečku, stisknutím tlačítka  $\blacktriangle$  přesuňte kurzor do oblasti pro výběr režimu zobrazení a stisknutím tlačítek  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$  vyberte požadovaný režim.
- Můžete rovněž opakovaně stisknout tlačítko VIEW MODE (Režim zobrazení) na fotorámečku, přesunout kurzor v rámci oblasti pro výběr režimu zobrazení a vybrat libovolný režim.

Oblast pro výběr režimu zobrazení



Oblast pro výběr stylu

## 2 Pomocí tlačítek $\blacktriangleleft/\blacktriangleright/\blacktriangleup$ vyberte požadovaný styl a stiskněte tlačítko

$\blacktriangleup$ .

Zobrazí se obrazovka vybraného stylu zobrazení.

## Tipy







- Pokud se kurzor nachází v oblasti pro výběr režimu zobrazení, přesuňte jej do oblasti pro výběr stylu stisknutím tlačítka  $\blacktriangledown$ .
- Kurzor můžete v rámci oblasti pro výběr stylu přesouvat stisknutím tlačítka odpovídajícího aktuálně vybranému režimu zobrazení  $\blacktriangleleft$ ,  $\blacktriangle$ , **SINGLE** nebo  $\blacktriangleright$  nebo opakovaným stisknutím tlačítka VIEW MODE (Režim zobrazení) na fotorámečku.

## Poznámka


Pokud nebudete fotorámeček delší dobu ovládat, bude automaticky vybrán styl, na kterém se nachází kurzor.



# Zobrazení prezentace

Zobrazení	Styl	Popis
 Slideshow (Prezentace)	 Single view (Zobrazení jednoho snímku)	Postupné zobrazování snímků přes celou obrazovku.
	 Multi image view (Zobrazení více snímků)	Zobrazení více snímků současně.
	 Clock view (Zobrazení s datem a časem)	Postupné zobrazování snímků s aktuálním datem a časem.
	 Calendar view (Zobrazení s kalendářem)	Postupné zobrazování snímků se zobrazením kalendáře. Je zobrazeno aktuální datum a čas.
	 Random view (Náhodné zobrazení)	Zobrazení snímků s použitím různých náhodných stylů a efektů prezentace. <b>Při náhodném zobrazování snímků</b> Tato možnost je dostupná při nastavení funkce [Shuffle] (Náhodné přehrávání) v poloze [Slideshow Settings] (Nastavení prezentace) na [ON] (Zapnuto) (→ strana 29).

## Tipy

- U prezentace můžete nastavit interval, efekt, pořadí zobrazování nebo barevný efekt. Viz část „Změna nastavení prezentace“ (strana 28).
- Pokud během prezentace stisknete tlačítko  , změní se režim zobrazení na zobrazení Single image display (Zobrazení jednoho snímku).

- Pokud vypnete fotorámeček během přehrávání prezentace, bude prezentace při příštím zapnutí fotorámečku pokračovat od naposledy zobrazeného snímku.

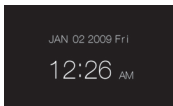
# Zobrazení Clock and calendar (Hodiny a kalendář)



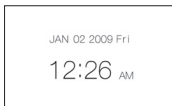
Clock1  
(Hodiny 1)



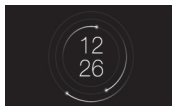
Clock2  
(Hodiny 2)



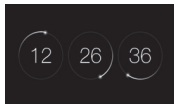
Clock3  
(Hodiny 3)



Clock4  
(Hodiny 4)



Clock5  
(Hodiny 5)



Clock6  
(Hodiny 6)



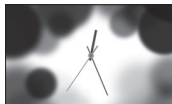
Clock7  
(Hodiny 7)



Clock8  
(Hodiny 8)



Clock9  
(Hodiny 9)



Clock10  
(Hodiny 10)



Calendar1  
(Kalendář 1)




Calendar2  
(Kalendář 2)







Calendar3  
(Kalendář 3)




## Poznámka

Pokud jsou zobrazeny hodiny a kalendář, lze vybrat pouze záložku  (Settings) (Nastavení).

# Zobrazení jednoho snímku

Zobrazení	Styl	Popis
<b>SINGLE</b> (Jeden snímek)	 <p>Entire image (Celý snímek)</p>	<p>Zobrazení celého snímku na obrazovce. Snímky můžete měnit stisknutím tlačítek ◀/▶.</p>
	 <p>Fit to screen (Přes celou obrazovku)</p>	<p>Zobrazení snímku přes celou obrazovku. (Podle poměru stran zaznamenaného snímku mohou být okraje snímku zobrazeny pouze částečně.) Snímky můžete měnit stisknutím tlačítek ◀/▶.</p>
	 <p>Entire image (with Exif) (Celý snímek) (s Exif)</p>	<p>Zobrazení celého snímku spolu s informacemi o snímku, jako je například číslo snímku, název souboru a datum pořízení. Snímky můžete měnit stisknutím tlačítek ◀/▶. Podrobnosti o informacích o snímku - viz část „Informace zobrazované na LCD obrazovce“ (strana 27).</p>
	 <p>Fit to screen (with Exif) (Přes celou obrazovku) (s Exif)</p>	<p>Zobrazení snímku přes celou obrazovku spolu s informacemi o snímku, jako je například číslo snímku, název souboru a datum pořízení. (Podle poměru stran zaznamenaného snímku mohou být okraje snímku zobrazeny pouze částečně.) Snímky můžete měnit stisknutím tlačítek ◀/▶. Podrobnosti o informacích o snímku - viz část „Informace zobrazované na LCD obrazovce“ (strana 27).</p>

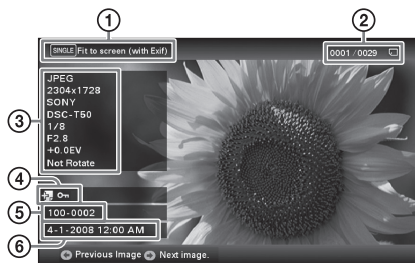
# Zobrazení náhledů snímků

Zobrazení	Styl	Popis
 Index	 Index 1	Zobrazení velkých miniatur. Snímek můžete vybrat stisknutím tlačítek $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ .
	 Index 2	Zobrazení menších miniatur. Snímek můžete vybrat stisknutím tlačítek $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ .

## Tipy

- Miniatura představuje zmenšený snímek pro zobrazení v režimu náhledů snímků, který je uložen při záznamu snímků digitálním fotoaparátem.
- V režimu zobrazení náhledů snímků můžete stisknutím tlačítek  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  a  $\text{DISP}$  vybrat požadovaný snímek a zobrazit jej v režimu zobrazení jednoho snímku.

## Informace zobrazované na LCD obrazovce



Zobrazují se následující informace:

- ① Typ zobrazení (v režimu zobrazení Single view (zobrazení jednoho snímku))
  - Entire image (Celý snímek)
  - Fit to screen (Přes celou obrazovku)
  - Entire image (with Exif) (Celý snímek) (s Exif)
  - Fit to screen (with Exif) (Přes celou obrazovku) (s Exif)
- ② Pořadí zobrazeného snímku/celkový počet snímků

Ikony vstupního zařízení pro zobrazený snímek jsou následující:

Ikona	Význam
	Vstup z vnitřní paměti
	Vstup z karty „Memory Stick“
	Vstup z karty SD
	Vstup z karty xD-Picture Card

- ③ Podrobnosti o snímku
  - Formát souboru (JPEG (4:4:4), JPEG (4:2:2), JPEG (4:2:0), BMP, TIFF, RAW)
  - Počet pixelů (šířka × výška)
  - Název výrobce vstupního zařízení
  - Název modelu vstupního zařízení
  - Rychlost závěrky (např.: 1/8)
  - Hodnota clony (např.: F2,8)
  - Hodnota expozice (např.: +0,0 EV)
  - Informace o otočení

## ④ Informace o nastavení

Ikona	Význam
	Indikace ochrany
	Indikace přidruženého souboru (Zobrazuje se v případě přítomnosti přidruženého souboru, jako například souboru videa nebo obrázku miniatury pro e-mail.)


- ⑤ Číslo snímku (číslo složky - souboru)  
Zobrazuje se v případě, že je snímek kompatibilní s DCF.  
Pokud není snímek kompatibilní s DCF, zobrazí se název souboru.  
Pokud pojmenujete nebo přejmenujete soubor na počítači a název souboru bude obsahovat jiné než alfanumerické znaky, nemusí se název snímku zobrazit na fotorámečku správně. Také platí, že u souborů vytvořených na počítači nebo jiném zařízení se zobrazuje maximálně prvních deset znaků názvu souboru.

### Poznámka






Lze zobrazit pouze alfanumerické znaky.

- ⑥ Datum/čas pořízení

## Přehrávání prezentace

- 1 Stiskněte tlačítko  (SLIDE-SHOW) (Prezentace).


### Tipy

- Při použití tlačítek na fotorámečku stiskněte tlačítko VIEW MODE (Režim zobrazení) umístěné nahoře na zadní straně fotorámečku, stisknutím tlačítka  přesuňte kurzor do oblasti pro výběr režimu zobrazení a stisknutím tlačítek   vyberte režim  (Slideshow) (Prezentace).
- Pokud se kurzor nachází v oblasti pro výběr režimu zobrazení, přesuňte je do oblasti pro výběr stylu stisknutím tlačítka .
- Pokud se kurzor nachází v oblasti pro výběr stylu, můžete jej přesouvat opakovaným stisknutím tlačítka VIEW MODE (Režim zobrazení).

Oblast pro výběr režimu zobrazení









Oblast pro výběr stylu

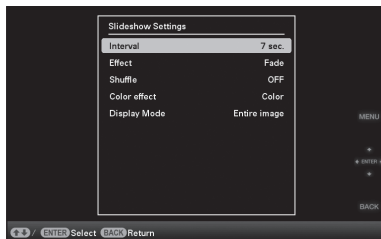
- 2 Stisknutím tlačítek     vyberte požadovaný styl a stiskněte tlačítko .






Podrobnosti o stylech prezentace - viz část „Zobrazení prezentace“ (strana 23).

## Změna nastavení prezentace

- 1 Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).
- 2 Stisknutím tlačítek   vyberte záložku  (Settings) (Nastavení).
- 3 Stisknutím tlačítek   vyberte položku [Slideshow Settings] (Nastavení prezentace) a stiskněte tlačítko .



- 4 Stisknutím tlačítek   vyberte požadovanou položku a stiskněte tlačítko .
- Podrobnosti o jednotlivých položkách - viz tabulka na další straně.

### Poznámky

- Před spuštěním prezentace snímků uložených na paměťové kartě dbejte prosím následujících skutečností:
  - kvůli charakteristikám paměťových karet může při častém načítání snímků dojít k chybě dat,
  - neprovádějte prezentaci s malým počtem snímků po dlouhou dobu. Mohlo by to způsobit chybu dat,
  - doporučujeme pravidelně zálohovat snímky uložené na paměťové kartě.
- Pokud fotorámeček zobrazuje například prezentaci snímků, není možné provést změnu nastavení některých položek. Tyto položky se zobrazují šedě a nelze je vybrat.
- Pokud odpojíte fotorámeček od napájení nebo pokud provedete reset fotorámečku, spustí se prezentace od prvního snímku.
- Příliš světlá obrazovka může vyvolávat nepříjemné pocity. Dbejte na to, aby nebyl při používání fotorámečku nastaven příliš vysoký jas.

\*: Výchozí tovární nastavení


Položka	Nastavení	Popis	
Slideshow Settings (Nastavení prezentace)	Interval	Nastavení intervalu mezi změnou snímků z možností 3 sec., 7 sec.*, 20 sec., 1 min., 5 min., 30 min., 1 hour (hodin), 3 hours (hodin), 12 hours (hodin) nebo 24 hours (hodin).  <b>Poznámka</b> V závislosti na vybraném stylu prezentace, barevném efektu nebo velikosti snímku nemusí dojít ke změně snímku v nastaveném intervalu.	
	Effect (Efekt)	Center cross (Od středu do okrajů)	Při přechodu na další snímek je předchozí snímek jakoby vytlačen ze středu do čtyř okrajů.
		Vert. blinds (Vertikální překrytí)	Při přechodu na další snímek je předchozí snímek jakoby zakryt svislou roletou.
		Horiz. blinds (Horizontální překrytí)	Při přechodu na další snímek je předchozí snímek jakoby zakryt vodorovnou roletou.
		Fade* (Zatmívání/roztmívání)	Při přechodu na další snímek aktuální snímek ztmavne a postupně se objeví nový snímek.
		Wipe (Setření)	Při přechodu na další snímek je předchozí snímek jakoby setřen z obrazovky pro odhalení dalšího snímku.
		Random (Náhodně)	Náhodně se použije některý z předchozích pěti efektů.
	Shuffle (Náhodné přehrávání)	ON (Zapnuto)	Snímky se zobrazují náhodně.
		OFF* (Vypnuto)	Snímky se zobrazují podle nastavení možnosti [Listing Order] (Pořadí zobrazování snímků) v položce [General Settings] (Obecná nastavení).
	Color effect (Barevné efekty)	Color* (Barvy)	Zobrazení barevného snímku.
		Sepia	Zobrazení snímku v sépiové barvě.
		Monochrome (Monochromatický)	Zobrazení monochromatického snímku.
	Display Mode (Režim zobrazení)	Vyberte některou z následujících možností zobrazení.  <b>Poznámka</b> Originální snímek se nezmění.	
		Entire image* (Celý snímek)	Zobrazení celého snímku zvětšeného na vhodnou velikost. (Snímek se může zobrazit s okraji v horní, spodní, levé a pravé části.)
		Fit to screen (Přes celou obrazovku)	Střední část snímku se zvětší pro vyplnění celé obrazovky.  <b>Poznámka</b> V závislosti na vybraném stylu prezentace se snímek nemusí zobrazit v nastavené velikosti.

# Import snímků z paměťové karty do vnitřní paměti







Fotorámeček můžete používat jako digitální fotoalbum a uložit důležité snímky do vnitřní paměti.

## Tipy

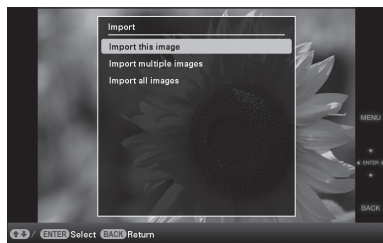
- Při ukládání snímků do vnitřní paměti můžete v položce [Image import size] (Velikost importovaného snímku) nastavit, zda má být optimalizována velikost snímků nebo zda mají být snímky ukládány bez komprese (strana 39).
- Pokud je položka [Image import size] (Velikost importovaného snímku) nastavena na [Resize] (Optimalizace velikosti), lze do vnitřní paměti uložit přibližně 250 snímků. Při nastavení na [Original] (Originální) se počet snímků, které lze uložit, liší podle velikosti originálních snímků.

**1** Jakmile je na obrazovce zobrazen požadovaný snímek uložený na paměťové kartě, stiskněte tlačítko  (IMPORT) (Import).

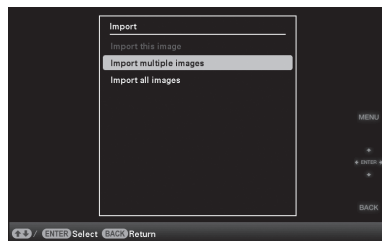
## Tip

Při použití tlačítek na fotarámečku stiskněte tlačítko MENU (Nabídka), vyberte záložku  (Editing) (Editace) pomocí tlačítek /, vyberte položku [Import] (Import) pomocí tlačítek / a stiskněte tlačítko .

## Režim zobrazení Single view (Zobrazení jednoho snímku)






## Režim zobrazení Slideshow (Prezentace)



## Režim zobrazení Index



**2** Stisknutím tlačítek / vyberte možnost [Import this image] (Tento snímek), [Import multiple images] (Vybrané snímky) nebo [Import all images] (Všechny snímky) a stiskněte tlačítko .

Pokud vyberete možnost [Import this image] (Tento snímek), bude do vnitřní paměti importován aktuálně zobrazený snímek. Přejděte ke kroku 5. (Tuto možnost nelze vybrat během zobrazení prezentace.)

Pokud vyberete možnost [Import multiple images] (Vybrané snímky), můžete vybrat požadované snímky pro import ze seznamu snímků. Přejděte ke kroku 3.

Pokud vyberete možnost [Import all images] (Všechny snímky), zobrazí se seznam snímků. V políčku u všech snímků se zobrazí symbol zaškrtnutí. Přejděte ke kroku 4.



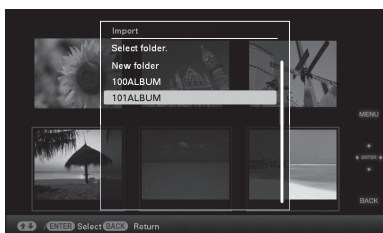
- 3** Pomocí tlačítek  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  vyberte ze seznamu snímků, který chcete importovat a stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ . U vybraného snímku se zobrazí symbol „✓“.  
Pokud chcete importovat více snímků současně, zopakujte tento krok.



Pro zrušení výběru označte snímek a stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ . Symbol „✓“ zobrazený u snímku zmizí.

- 4** Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka). Zobrazí se obrazovka pro výběr složky.

- 5** Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  vyberte požadovanou složku a stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ .  
Zobrazí se obrazovka pro potvrzení, zda mají být snímky importovány do vnitřní paměti.



### Tip

Při výběru možnosti [New folder] (Nová složka) se automaticky vytvoří nová složka.

- 6** Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  vyberte možnost [Yes] (Ano) a stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ .  
Snímek je uložen do vybrané složky ve vnitřní paměti.
- 7** Jakmile se zobrazí obrazovka s potvrzením, stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ .

### Poznámky

- Funkce importu do vnitřní paměti není dostupná u snímků, které jsou již uloženy ve vnitřní paměti.
- Během importu snímků do vnitřní paměti neprovádějte následující činnosti. Mohlo by dojít k poškození fotorámečku, paměťové karty nebo dat:
  - vypnutí napájení,
  - vyjmutí paměťové karty,
  - vložení jiné paměťové karty.

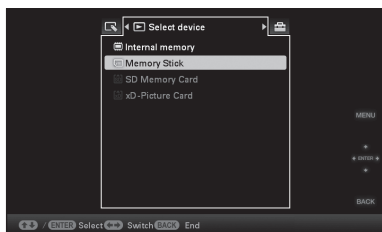
### Tip

Pomocí tlačítek  $\left[Q\right]/\left[Q\right]$  lze v seznamu snímků změnit velikost miniatur.


## Výběr zařízení pro přehrávání

Můžete určit, zda mají být zobrazovány snímky z paměťové karty nebo z vnitřní paměti.


- 1 Stiskněte tlačítko SELECT DEVICE (Výběr zařízení).



### Tipy

- Při použití tlačítek na fotorámečku stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte záložku  (Select device) (Výběr zařízení).
- Pokud ještě nebyla do fotorámečku vložena požadovaná paměťová karta, vložte ji v tomto okamžiku.


### Poznámka

V režimu zobrazení Clock and calendar (Hodiny a kalendář) nelze vybrat záložku  (Select device) (Výběr zařízení).

- 2 Stisknutím tlačítek ▼/▲ vyberte zařízení, ze kterého chcete zobrazovat snímky a stiskněte tlačítko -♦-.  
Zobrazí se snímky z vybraného zařízení.

## Export snímků z vnitřní paměti na paměťovou kartu

Snímky uložené ve vnitřní paměti můžete exportovat na paměťovou kartu.

- 1 Jakmile je zobrazen požadovaný snímek uložený ve vnitřní paměti, stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).
- 2 Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte záložku  (Editing) (Editace).
- 3 Stisknutím tlačítek ▼/▲ vyberte položku [Export] (Export) a stiskněte tlačítko -♦-.

### Režim zobrazení jednoho snímku



- 4 Stisknutím tlačítek ▼/▲ vyberte možnost [Export this image] (Tento snímek), [Export multiple images] (Vybrané snímky) nebo [Export all images] (Všechny snímky) a stiskněte tlačítko -♦-.

Pokud vyberete možnost [Export this image] (Tento snímek), bude exportován aktuálně zobrazený snímek. Přejděte ke kroku 7. (Tuto možnost nelze vybrat během zobrazení prezentace.)

Pokud vyberete možnost [Export multiple images] (Vybrané snímky), můžete vybrat požadované snímky pro export ze seznamu snímků. Přejděte ke kroku 5.

Pokud vyberete možnost [Export all images] (Všechny snímky), zobrazí se seznam snímků. V poličku u všech snímků se zobrazí symbol zaškrtnutí. Přejděte ke kroku 6.

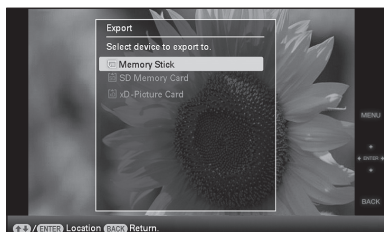
- 5** Pomocí tlačítek  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  vyberte ze seznamu snímek, který chcete exportovat a stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ . U vybraného snímku se zobrazí symbol „✓“.

Pokud chcete exportovat více snímků současně, zopakujte tento krok.

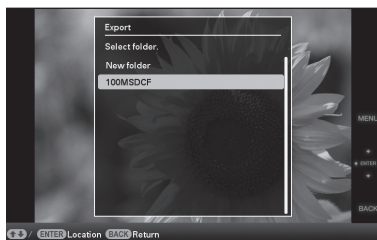
Pro zrušení výběru označte snímek a stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ . Symbol „✓“ zobrazený u snímku zmizí.

- 6** Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka). Zobrazí se obrazovka pro výběr paměťové karty, na kterou bude proveden export.

- 7** Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  vyberte paměťovou kartu, na kterou chcete exportovat snímky a stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ .



- 8** Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  vyberte cílovou složku a stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ . Zobrazí se obrazovka pro potvrzení, zda chcete provést export snímků.



#### Tip

Při výběru možnosti [New folder] (Nová složka) se automaticky vytvoří nová složka.

- 9** Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  vyberte možnost [Yes] (Ano) a stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ . Export je dokončen.

- 10** Jakmile se zobrazí obrazovka s potvrzením, stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ . Snímek je zkopírován na vybranou paměťovou kartu.

#### Poznámka


Během exportu snímků neprovádějte následující činnosti. Mohlo by dojít k poškození fotoaparátu, paměťové karty nebo dat:

- vypnutí napájení,
- vyjmutí paměťové karty,
- vložení jiné paměťové karty.







#### Tipy




- Můžete rovněž použít tlačítko MENU (Nabídka) na fotoaparátu.
- Pomocí tlačítek [Q/⊞] lze v seznamu snímků změnit velikost miniatur.
- Zařízení, které fotoaparát ne rozpozná, je zobrazen šedě a nelze jej vybrat.

# Smazání snímku

- 1 Jakmile je zobrazen požadovaný snímek, stiskněte tlačítko  (DELETE) (Smazání).

## Tip






Při použití tlačítek na fotorámečku stiskněte tlačítko MENU (Nabídka), vyberte záložku  (Editing) (Editace) pomocí tlačítek /, vyberte položku [Delete] (Smazání) pomocí tlačítek / a stiskněte tlačítko .

- 2 Stisknutím tlačítek / vyberte možnost [Delete this image] (Tento snímek), [Delete multiple images] (Vybrané snímky) nebo [Delete all images] (Všechny snímky) a stiskněte tlačítko .

Pokud vyberete možnost [Delete this image] (Tento snímek), bude smazán aktuálně zobrazený snímek. Přejděte ke kroku 5. (Tuto možnost nelze vybrat během zobrazení prezentace.)


Pokud vyberete možnost [Delete multiple images] (Vybrané snímky), můžete vybrat požadované snímky pro smazání ze seznamu snímků. Přejděte ke kroku 3.

Pokud vyberete možnost [Delete all images] (Všechny snímky), zobrazí se seznam snímků. V políčku u všech snímků se zobrazí symbol zaškrtnutí. Přejděte ke kroku 4.




- 3 Pomocí tlačítek /// vyberte ze seznamu snímek, který chcete smazat a stiskněte tlačítko .

U vybraného snímku se zobrazí symbol „✓“.


Pokud chcete smazat více snímků současně, zopakujte tento krok.

Pro zrušení výběru označte snímek a stiskněte tlačítko . Symbol „✓“ zobrazený u snímku zmizí.

- 4 Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka). Zobrazí se obrazovka s potvrzením smazání.

- 5 Stisknutím tlačítek / vyberte možnost [Yes] (Ano) a stiskněte tlačítko .



Snímek je smazán.

- 6 Jakmile se zobrazí obrazovka s potvrzením, stiskněte tlačítko .













## Poznámky

- Během mazání snímků neprovádějte následující činnosti. Mohlo by dojít k poškození fotorámečku, paměťové karty nebo dat:
  - vypnutí napájení,
  - vyjmutí paměťové karty,
  - vložení jiné paměťové karty.
- Pokud se na obrazovce zobrazí zpráva [Cannot delete a protected file.] (Nelze smazat chráněný soubor.), byl snímek nastaven na počítači jako „Read Only“ (Jen pro čtení). V takovém případě připojte fotorámeček k počítači a smažte snímek pomocí počítače.
- Ani po naformátování vnitřní paměti se nebude celková kapacita vnitřní paměti rovnat zbývajícím kapacitě.
- Jakmile bylo zahájeno mazání snímku, nelze snímek obnovit ani v případě přerušení mazání. Před vymazáním snímků se ujistěte, že chcete snímky opravdu smazat.

## Tip

Pomocí tlačítek / lze v seznamu snímků změnit velikost miniatur.

## Naformátování vnitřní paměti

- 1 Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).
- 2 Stisknutím tlačítek / vyberte záložku  (Settings) (Nastavení).
- 3 Stisknutím tlačítek / vyberte položku [Initialize] (Inicializace) a stiskněte tlačítko .
- 4 Stisknutím tlačítek / vyberte možnost [Format internal memory] (Naformátování vnitřní paměti) a stiskněte tlačítko . Zobrazí se obrazovka s potvrzením, zda má být naformátována vnitřní paměť.
- 5 Stisknutím tlačítek / vyberte možnost [Yes] (Ano) a stiskněte tlačítko .

# Nastavení velikosti a orientace snímku

## Zvětšení/zmenšení snímku

Snímek můžete zvětšit nebo zmenšit v režimu zobrazení jednoho snímku.

Pro zvětšení snímku stiskněte tlačítko  $\oplus$  (zvětšení) na dálkovém ovladači. Pro zmenšení zvětšeného snímku stiskněte tlačítko  $\ominus$  (zmenšení).

Snímek se zvětší při každém stisknutí tlačítka  $\oplus$ . Snímek můžete zvětšit maximálně na pětinašobek originální velikosti. Zvětšený snímek můžete posouvat nahoru, dolů, doleva a doprava.

## Uložení zvětšeného nebo zmenšeného snímku (oříznutí a uložení)

- 1 Během zobrazení zvětšeného nebo zmenšeného snímku stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).
- 2 Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  vyberte způsob uložení.  
Pokud vyberete možnost [Save as new image] (Uložit jako nový snímek), bude uložena kopie snímku. Pokračujte krokem 3.  
Pokud vyberete možnost [Overwrite] (Přepsat), nový snímek přepíše starý snímek. Pokračujte krokem 5.
- 3 Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  vyberte zařízení, na které chcete uložit snímek a stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ .
- 4 Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  vyberte cílovou složku a stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ .
- 5 Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  vyberte možnost [Yes] (Ano) a stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ . Snímek je uložen.
- 6 Jakmile se po dokončení ukládání snímku zobrazí obrazovka s potvrzením, stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ .

## Tip

Pokud pomocí tlačítek  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  posunete zvětšený snímek a stisknete tlačítko MENU (Nabídka) v kroku 1, bude snímek oříznut na zobrazenou velikost a uložen.

## Poznámky

- Lze přepsat pouze soubory JPEG (s příponou JPG).
- Při zvětšení snímku může v závislosti na jeho rozlišení dojít ke snížení kvality.
- Zvětšení snímku nelze provést pomocí tlačítek na fotorámečku.

## Otočení snímku


V režimu zobrazení jednoho snímku lze snímek otočit.




## Ovládání pomocí nabídky fotorámečku

- 1 Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) v režimu zobrazení jednoho snímku.
- 2 Stisknutím tlačítek  $\leftarrow/\rightarrow$  vyberte záložku  $\square$  (Editing) (Editace).
- 3 Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  vyberte položku [Rotate] (Otočení) a stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ .




- 4 Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  vyberte směr otočení a stiskněte tlačítko  $\rightarrow$ .
  - $\square$ : Otočení snímku o 90 stupňů ve směru hodinových ručiček.

-  : Otočení snímku o 90 stupňů proti směru hodinových ručiček.







**5** Stisknutím tlačítek / vyberte možnost [OK] a stiskněte tlačítko .

### Tipy

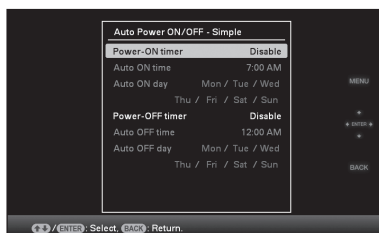
- Snímek lze rovněž otočit stisknutím tlačítka , (ROTATE) (Otočení) na dálkovém ovladači. Po každém stisknutí tlačítka se snímek otočí o 90 stupňů proti směru hodinových ručiček.
- U snímku uloženého ve vnitřní paměti je informace o otočení snímku zachována i po vypnutí napájení.
- Lze otočit i snímek zobrazený v režimu náhledů snímků.







## Změna nastavení funkce automatického zapnutí/vypnutí

Můžete nastavit časovač pro automatické zapnutí nebo vypnutí fotozápětí.

- 1** Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).
- 2** Stisknutím tlačítek / vyberte záložku  (Settings) (Nastavení).
- 3** Stisknutím tlačítek / vyberte položku [Auto Power ON/OFF] (Automatické zapnutí/vypnutí) a stiskněte tlačítko . Zobrazí se obrazovka pro nastavení funkce [Auto Power ON/OFF] (Automatické zapnutí/vypnutí).

Funkci automatického zapnutí/vypnutí lze nastavovat v krocích po jedné minutě.



- 1** Vyberte položku, u které chcete nastavit čas.  
Stisknutím tlačítek / vyberte položku [Power-ON timer] (Časovač zapnutí) nebo [Power-OFF timer] (Časovač vypnutí) a stiskněte tlačítko . Potom stisknutím tlačítek / vyberte možnost [Enable] (Povolit) a stiskněte tlačítko .
- 2** Nastavte čas pro aktivaci funkce [Power-ON timer] (Časovač zapnutí) nebo [Power-OFF timer] (Časovač vypnutí).

Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  vyberte položku [Auto ON time] (Čas automatického zapnutí) nebo [Auto OFF time] (Čas automatického vypnutí) a stiskněte tlačítko  $\leftarrow\rightarrow$ .

Stisknutím tlačítek  $\leftarrow/\rightarrow$  vyberte hodiny nebo minuty a stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  proveďte nastavení hodin nebo minut.

Potom stiskněte tlačítko  $\leftarrow\rightarrow$ .

- ③ Nastavte den, ve kterém chcete aktivovat časovač.

Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  vyberte položku [Auto ON day] (Den pro automatické zapnutí) nebo [Auto OFF day] (Den pro automatické vypnutí) a stiskněte tlačítko  $\leftarrow\rightarrow$ .

Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  vyberte den, ve kterém chcete aktivovat časovač a stisknutím tlačítka  $\leftarrow\rightarrow$  jej zaškrtněte. Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  přesuňte kurzor na možnost [OK] a stiskněte tlačítko  $\leftarrow\rightarrow$ .

#### Tip

Při dosažení času nastaveného pro funkci [Power-OFF timer] (Časovač vypnutí) během používání fotorámečku se fotorámeček automaticky vypne.

Při dosažení času nastaveného pro funkci [Power-ON timer] (Časovač zapnutí) během pohotovostního režimu se fotorámeček automaticky zapne.

- 4 Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).

## Změna nastavení


Můžete provést změnu následujících nastavení:

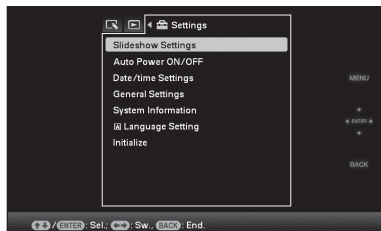
- Slideshow Settings (Nastavení prezentace)
- Auto Power ON/OFF (Automatické vypnutí/zapnutí)
- Date/time Settings (Nastavení data/času)
- General Settings (Obecná nastavení) (Listing Order (Pořadí zobrazování snímků), Sony logo ON/OFF\* (Zapnutí/vypnutí loga Sony) atd.)

\* Funkce zapnutí loga Sony je k dispozici pouze u modelu DPF-A73.

- Language Setting (Nastavení jazyka)
- Initialize (Inicializace)

## Postup pro nastavení

- 1 Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).
- 2 Stisknutím tlačítek  $\leftarrow/\rightarrow$  vyberte záložku  (Settings) (Nastavení).



- 3 Stisknutím tlačítek  $\downarrow/\uparrow$  vyberte položku, kterou chcete změnit a stiskněte tlačítko  $\leftarrow\rightarrow$ . Zobrazí se obrazovka pro nastavení vybrané položky.



Pokud je například vybrána položka [Slideshow Settings] (Nastavení prezentace).

- 4** Stisknutím tlačítek  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  vyberte položku, kterou chcete změnit a stiskněte tlačítko  $\blacklozenge$ .

Tímto způsobem můžete nastavit jednotlivé položky (strana 39).

#### Poznámka

Pokud fotorámeček zobrazuje například prezentaci snímků, není možné provést změnu nastavení některých položek. Tyto položky se zobrazují šedě a nelze je vybrat.


- 5** Stisknutím tlačítek  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  vyberte požadované nastavení a stiskněte tlačítko  $\blacklozenge$ .

Po každém stisknutí tlačítek  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  se nastavení změní. V případě číselných hodnot stiskněte tlačítko  $\blacktriangle$  pro zvýšení a tlačítko  $\blacktriangledown$  pro snížení hodnoty.

Stisknutím tlačítka  $\blacklozenge$  potvrďte nastavení.

- 6** Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka). Nabídka se zavře.

### Obnovení výchozích nastavení

- 1** Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) a vyberte záložku  (Settings) (Nastavení) - [Initialize] (Inicializace) stisknutím tlačítek  $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacklozenge$ .
- 2** Stisknutím tlačítek  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  vyberte možnost [Initialize settings] (Inicializace nastavení) a stiskněte tlačítko  $\blacklozenge$ .  
Veškerá provedená nastavení (kromě nastavení hodin) budou obnovena na výchozí hodnoty.

#### Tip

Můžete rovněž použít tlačítko MENU (Nabídka) na fotorámečku.



## Položky pro nastavení

\*: Výchozí tovární nastavení

Položka	Nastavení	Popis	
Slideshow Settings (Nastavení prezentace)	Viz část „Přehrávání prezentace“ (strana 28).		
Auto Power ON/OFF (Automatické vypnutí/zapnutí)	Nastavení časovače, který automaticky zapne nebo vypne napájení fotorámečku. Funkci automatického zapnutí/vypnutí lze nastavovat v krocích po jedné minutě. (➡ strana 36)		
	Power-ON timer (Časovač zapnutí)	Při aktivaci této funkce můžete nastavit časovač (čas/den) pro automatické zapnutí napájení.	
	Power-OFF timer (Časovač vypnutí)	Při aktivaci této funkce můžete nastavit časovač (čas/den) pro automatické vypnutí napájení.	
Date/time Settings (Nastavení data/času)	Nastavení data, času, prvního dne týdne atd. (➡ strana 19)		
General Settings (Obecná nastavení)	Listing Order (Pořadí zobrazování snímků)	Nastavení pořadí zobrazování snímků. Toto nastavení ovlivňuje pořadí při přehrávání prezentace.	
		Shoot. Date (Zobrazení podle data)	Automatické zobrazování snímků v pořadí podle aktualizovaného data vycházejícího z data pořízení.  <b>Poznámka</b> Při importu snímků s výběrem možnosti [Resize] (Optimalizace velikosti) v položce [Image import size] (Velikost importovaného snímku) použije fotorámeček k aktualizaci data informace Exif, takže budou snímky uspořádány téměř ve stejném pořadí jako podle data pořízení na základě informací Exif.
		Number Order* (Podle čísla)	Zobrazování snímků v pořadí podle názvů souborů.
	Auto display orientation (Automatická orientace displeje)	ON*/OFF (Zapnuto/vypnuto): Můžete nastavit, aby fotorámeček automaticky rozpoznal a otočil snímky do správné orientace.	
	LCD backlight (Podsvícení LCD obrazovky)	Můžete nastavit jas podsvícení LCD obrazovky na některou z úrovní od 1 do 10*.	
	Image import size (Velikost importovaného snímku)	Resize* (Optimalizace velikosti)	Při importu snímků z paměťové karty bude optimalizována velikost snímků a snímky budou uloženy do vnitřní paměti. Můžete uložit více snímků, ale při zobrazení snímků na velké obrazovce prostřednictvím počítače nebo jiného zařízení bude patrná horší kvalita oproti originálním snímkům.
		Original (Originální)	Uložení snímků do vnitřní paměti bez komprese. Nedochozí ke zhoršení kvality, ale můžete uložit méně snímků.
	Sony logo ON/OFF (Zapnutí/vypnutí loga Sony (pouze DPF-A73))	ON*/OFF (Zapnuto/vypnuto): Můžete nastavit, zda má svítit logo Sony na fotorámečku.	

Položka	Nastavení	Popis	
System Information (Systém informací)	Version (Verze)	Zobrazení verze firmwaru fotorámečku.	
	Internal memory (Vnitřní paměť)	Memory capacity (Kapacita paměti)	Indikuje maximální kapacitu vnitřní paměti.
		Remaining capacity (Zbývající kapacita)	Indikuje aktuálně volnou kapacitu vnitřní paměti.
Language Setting (Nastavení jazyka)	Nastavení jazyka použitého pro zobrazení na LCD obrazovce. Japanese, English*, French, Spanish, German, Italian, Russian, Simplified Chinese, Traditional Chinese, Dutch, Portuguese  <b>Poznámka</b> V některých regionech může být nastavení výchozího jazyka odlišné.		
Initialize (Inicializace)	Format internal memory (Formátování vnitřní paměti)	Můžete naformátovat vnitřní paměť.  <b>Poznámky</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Všechny snímky přidané do vnitřní paměti budou smazány.</li> <li>• Vnitřní paměť neformátujte prostřednictvím připojení k počítači.</li> </ul>	
	Initialize settings (Nastavení inicializace)	Obnovení všech nastavení na výchozí hodnoty (kromě aktuálního nastavení data a času v položce [Date/time Settings] (Nastavení data/času)).	

## Připojení k počítači

Fotorámeček můžete připojit k počítači a zkopírovat snímky z vnitřní paměti fotorámečku do počítače nebo z počítače do vnitřní paměti fotorámečku.

### Systemové požadavky

Počítač, ke kterému připojujete fotorámeček, musí splňovat následující doporučené systémové požadavky:

#### ■ Windows

Doporučený OS: Microsoft Windows 7/  
Windows Vista SP2/Windows XP SP3  
Konektor: USB

#### ■ Macintosh

Doporučený OS: Mac OS X (v10.4 nebo novější)  
Konektor: USB

#### Poznámky

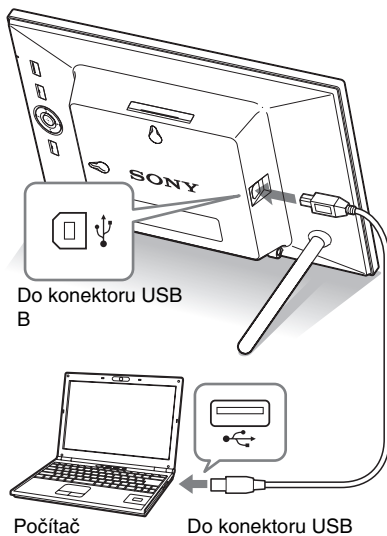
- Pokud je k počítači připojeno více USB zařízení nebo pokud je používán rozbočovač, mohou se objevit problémy. V takovém případě zjednodušte připojení.
- Fotorámeček nemůžete ovládat z jiného současné používaného USB zařízení.
- Během datové komunikace neodpojujte USB kabel.
- Není zaručena správná funkce se všemi počítači, i pokud splňují doporučené systémové požadavky.
- Fotorámeček byl otestován jako plně funkční při připojení k počítači nebo digitální fototiskárně Sony. Jiná zařízení připojená k fotorámečku nemusí rozpoznat vnitřní paměť fotorámečku.

## Připojení k počítači pro výměnu snímků

#### Poznámka

Tato část popisuje příklad připojení k počítači s operačním systémem Windows Vista. V závislosti na používaném operačním systému se mohou ukázky obrazovek a postup lišit.

- 1 Připojte fotorámeček k síťovému adaptéru. (→ Dodaný návod k obsluze, strana 12)
- 2 Propojte počítač a fotorámeček běžně dostupným USB kabelem.



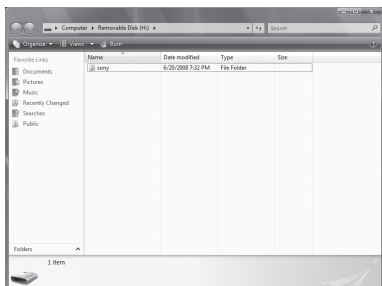
#### Poznámka

Použijte USB kabel typu B, který je kratší než 3 metry.

- 3 Zapněte fotorámeček. (→ strana 17)

**4** Pokud se na monitoru počítače zobrazí okno [AutoPlay] (Automatické spuštění), klepněte na položku [Open folder to view files] (Otevřít složku a zobrazit soubory). Pokud se okno [AutoPlay] (Automatické spuštění) nezobrazí, klepněte na položku [Computer (My Computer)] (Tento počítač) v nabídce Start a poklepejte na ikonu vyměnitelného disku.

**5** Přesuňte kurzor do tohoto okna, stiskněte pravé tlačítko myši a vyberte položku [New] (Nový) - [Folder] (Složka). Zadejte název nové složky. V tomto návodu k obsluze je tato složka pojmenována jako „sony“.



**6** Poklepejte na složku „sony“ a otevřete ji.

**7** Otevřete složku obsahující snímky, které chcete zkopírovat. Potom přetáhnutím zkopírujte požadované snímky.



#### Poznámky

- Při ukládání snímků z počítače do vnitřní paměti vytvořte ve vnitřní paměti složku a uložte snímky do této složky. Pokud složku nevytvoříte, budete moci uložit maximálně 512 snímků. Tento počet může být navíc nižší v závislosti na délce názvu souborů nebo typu znaků.
- Při úpravě nebo ukládání snímku na počítači dojde ke změně data úpravy souboru. V takovém případě nemusí být snímky v režimu zobrazení náhledů snímků nebo v jiných režimech zobrazení uspořádány podle data pořízení, protože datum pořízení snímku bylo změněno.

- Pokud jsou snímky ukládány z počítače do vnitřní paměti fotorámečku, budou soubory uloženy bez komprese. Výsledkem je, že můžete do vnitřní paměti fotorámečku uložit méně snímků.
- Snímky vytvořené nebo upravené na počítači nemusí být zobrazeny. Snímky s nastavením „Read Only“ (Jen pro čtení) provedeným na počítači nelze smazat pomocí fotorámečku. Před ukládáním snímků z počítače do fotorámečku zrušte nastavení „Read Only“ (Jen pro čtení).

## Odpojení od počítače

Po odebrání fotorámečku z vašeho počítače odpojte USB kabel nebo vypněte fotorámeček.

- 1** Poklepejte na ikonu  na hlavním panelu.
- 2** Klepněte na položku  (USB Mass Storage Device) (Velkokapacitní zařízení USB) → [Stop] (Ukončit).
- 3** Zkontrolujte, zda je vybrána správná jednotka a klepněte na možnost [OK].

## Pokud se objeví chybové hlášení

Pokud dojde k chybě, mohou se na LCD obrazovce fotoarámečku objevit následující chybová hlášení. Problém se pokuste vyřešit podle níže uvedeného postupu.

Chybová zpráva	Význam/řešení
No Memory Stick. / No SD Memory Card. / No xD-Picture Card. (Není vložena paměťová karta.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ve slotu není vložena příslušná paměťová karta. Vložte paměťovou kartu do odpovídajícího slotu. (➡ strana 20)</li> </ul>
An incompatible Memory Stick is inserted. / An incompatible SD Memory Card is inserted. / An incompatible xD-Picture Card is inserted. (Je vložena nekompatibilní paměťová karta.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Je vložena nepodporovaná paměťová karta. Použijte paměťovou kartu podporovanou fotoarámečkem.</li> </ul>
No images on file. (Žádné obrázky v souboru.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Na paměťové kartě nejsou k dispozici žádné obrazové soubory, které by bylo možné zobrazit. Použijte paměťovou kartu obsahující obrazové soubory, které lze zobrazit na fotoarámečku.</li> </ul>
Cannot delete a protected file. (Nelze vymazat chráněný soubor)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pokud chcete smazat chráněný snímek, zrušte ochranu pomocí digitálního fotoaparátu nebo počítače.</li> </ul>
Memory card is protected. Remove protection then try again. (Paměťová karta je chráněna. Zrušte ochranu a pak to zkuste znovu.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Paměťová karta je chráněna proti zápisu. Posuňte přepínač do polohy povolující zápis. (➡ strana 51)</li> </ul>
The Memory Stick is full. / The SD Memory Card is full. / The xD-Picture Card is full. / The internal memory is full. (Paměťová karta / vnitřní paměť je plná.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Na paměťovou kartu nebo do vnitřní paměti nelze uložit další data, protože není k dispozici žádná volná kapacita. Smažte snímky nebo použijte paměťovou kartu s dostatečně volnou kapacitou.</li> </ul>
Error reading the Memory Stick. / Error reading the SD Memory Card. / Error reading the xD-Picture Card. / Error reading the internal memory. (Chyba při čtení dat z paměťové karty / vnitřní paměti.)	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>V případě paměťové karty:</b> Došlo k výskytu chyby. Zkontrolujte, zda je paměťová karta vložena správně. Zobrazuje-li se tato zpráva často, zkontrolujte stav paměťové karty pomocí jiného zařízení než fotoarámečku.</li> <li><b>V případě vnitřní paměti:</b> Naformátujte vnitřní paměť.</li> </ul>
Write error on the Memory Stick. / Write error on the SD Memory Card. / Write error on the xD-Picture Card. / Write error on the internal memory. (Chyba při zápisu dat na paměťovou kartu / vnitřní paměť.)	<p><b>Poznámka</b></p> <p>Uvědomte si však, že při formátování budou smazány všechny snímky importované do vnitřní paměti.</p>

Chybová zpráva	Význam/řešení
The Memory Stick is read only. (Paměťová karta je určena pouze pro čtení.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je vložena paměťová karta „Memory Stick-ROM“. Pro ukládání snímků použijte doporučenou paměťovou kartu „Memory Stick“.</li> </ul>
The Memory Stick is protected. (Paměťová karta Memory Stick je chráněna.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je vložena chráněná paměťová karta „Memory Stick“. Abyste mohli upravit a uložit snímky, zrušte ochranu.</li> </ul>
Memory card format not supported. (Naformátování paměťové karty není podporováno.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• V případě paměťové karty použijte váš digitální fotoaparát nebo jiné zařízení a naformátujte paměťovou kartu.</li> </ul> <p><b>Poznámka</b> Při formátování paměťové karty budou smazány všechny soubory uložené na paměťové kartě.</p>
Cannot open the image. (Nelze otevřít obrázek.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fotorámeček není schopen zobrazit nebo otevřít obrazový soubor v nepodporovaném formátu.</li> </ul>

## Pokud se objeví problém

Před odesláním fotozápisku na opravu se pokuste problém vyřešit podle následujících pokynů. Pokud problém přetrvává, obraťte se na servis Sony nebo na prodejce Sony.





### Zdroj napájení

Projev	Kontrolovaná položka	Příčina/řešení
Přístroj nelze zapnout.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Je síťová zástrčka správně připojena?</li></ul>	→ Připojte zástrčku správně.

### Zobrazení snímků

Je-li zapnuto napájení, ale nezobrazují se snímky nebo nelze provést nastavení v ovládací obrazovce, zkontrolujte níže uvedené položky.

Projev	Kontrolovaná položka	Příčina/řešení
Na obrazovce se nezobrazují žádné snímky.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Je paměťová karta správně vložena?</li></ul>	→ Vložte paměťovou kartu správně. (→ strana 20)
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Obsahuje paměťová karta snímky uložené z digitálního fotoaparátu nebo jiného zařízení?</li></ul>	→ Vložte paměťovou kartu obsahující snímky. → Zkontrolujte, které formáty souborů lze zobrazit. (→ strana 32)
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Je formát souboru kompatibilní s DCF?</li></ul>	→ Soubor, který není kompatibilní s DCF, nemusí být možné zobrazit na fotozápisku, i když je možné jej zobrazit na počítači.
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Není fotozápisk nastaven do režimu zobrazení Clock and calendar (Hodiny a kalendář)?</li></ul>	→ Nastavte jiný režim než zobrazení Clock and calendar (Hodiny a kalendář). (→ strana 21)
Snímky se nepřehrávají v pořadí podle data pořízení.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Nebyly snímky uloženy z počítače?</li><li>• Nebyly snímky upraveny na počítači?</li></ul>	→ Při úpravě nebo ukládání snímku na počítači dojde ke změně data úpravy souboru. Snímky jsou proto zobrazeny v pořadí podle data úpravy souborů namísto podle data pořízení.


Projev	Kontrolovaná položka	Příčina/řešení
Některé snímky se nezobrazují.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazují se snímky v režimu náhledů snímků?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Pokud se snímek zobrazuje v režimu náhledů snímků, ale nikoliv jako samostatný snímek, může být soubor poškozen, i když jsou data pro miniaturu v pořádku.</li> <li>→ Soubor, který není kompatibilní s DCF, nemusí být možné zobrazit na fotorámečku, i když je možné jej zobrazit na počítači.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nezobrazila se v režimu náhledů snímků níže uvedená ikona?</li> </ul> <div data-bbox="333 536 409 595" style="text-align: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nebyly snímky vytvořeny pomocí aplikace na počítači?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Pokud se zobrazila ikona uvedená vlevo, nemusí být soubor obrázku podporován fotorámečkem (například proto, že se jedná o JPEG soubor, který byl vytvořen na počítači). Může se také jednat o podporovaný soubor, který však neobsahuje data pro miniaturu. Vyberte ikonu a stiskněte tlačítko  pro změnu na zobrazení jednoho snímku. Pokud se znovu zobrazí ikona uvedená vlevo, není možné snímek zobrazit, protože soubor není fotorámečkem podporován.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nezobrazila se v režimu náhledů snímků níže uvedená ikona?</li> </ul> <div data-bbox="333 895 409 959" style="text-align: center;">  </div>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Pokud se zobrazila ikona uvedená vlevo, je snímek v kompatibilním formátu, ale data miniatury nelze otevřít. Vyberte ikonu a stiskněte tlačítko . Pokud se znovu zobrazí ikona uvedená vlevo, není možné snímek zobrazit.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Není na paměťové kartě uloženo více než 4 999 snímků?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Fotorámeček umožňuje přehrávání, ukládání, mazání nebo jiný způsob manipulace s maximálně 4 999 soubory.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nepřejmenovali jste soubor na počítači nebo jiném zařízení?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Pokud pojmenujete nebo přejmenujete soubor na počítači a název souboru bude obsahovat jiné než alfanumerické znaky, nemusí se snímek na fotorámečku zobrazit.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Neobsahuje stromová struktura složek na paměťové kartě více než pět úrovní?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Fotorámeček nedokáže zobrazit snímky uložené ve vyšší než páté úrovni stromové struktury složek.</li> </ul>



Projev	Kontrolovaná položka	Příčina/řešení
Není správně zobrazen název snímku.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nepřejmenovali jste soubor na počítači nebo jiném zařízení?</li> </ul>	<p>→ Pokud pojmenujete nebo přejmenujete soubor na počítači a název souboru bude obsahovat jiné než alfanumerické znaky, nemusí se název snímku zobrazit na fotorámečku správně. Také platí, že u souborů vytvořených na počítači nebo jiném zařízení se zobrazuje maximálně prvních deset znaků názvu souboru.</p> <p><b>Poznámka</b> Lze zobrazit pouze alfanumerické znaky.</p>

## Ukládání a mazání snímků

Projev	Kontrolovaná položka	Příčina/řešení
Snímek nelze uložit.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Není paměťová karta chráněna proti zápisu?</li> </ul>	→ Zrušte ochranu a zkuste snímek uložit znovu.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Není přepínač ochrany paměťové karty proti zápisu v poloze [LOCK] (Zamknuto)?</li> </ul>	→ Posuňte přepínač do polohy povolující zápis.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Není paměťová karta plná?</li> </ul>	→ Vyměňte paměťovou kartu za novou s dostatkem volné kapacity. Nebo vymažte nepotřebné snímky. (→ strana 34)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Není vnitřní paměť plná?</li> </ul>	→ Vymažte nepotřebné snímky. (→ strana 34)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Neuložili jste snímky z počítače do vnitřní paměti, aniž byste vytvořili složku ve vnitřní paměti?</li> </ul>	→ Pokud složku nevytvoříte, budete moci uložit maximálně 512 snímků. Tento počet může být navíc nižší v závislosti na délce názvu souborů nebo typu znaků. Při ukládání snímků z počítače do vnitřní paměti vytvořte ve vnitřní paměti složku a uložte snímky do této složky.

Projev	Kontrolovaná položka	Příčina/řešení
Snímek nelze smazat.	• Není paměťová karta chráněna proti zápisu?	→ Použijte zařízení, na kterém můžete zrušit ochranu proti zápisu a zkuste provést mazání znovu.
	• Není přepínač ochrany paměťové karty proti zápisu v poloze [LOCK] (Zamknuto)?	→ Posuňte přepínač do polohy povolující zápis.
	• Nepoužíváte paměťovou kartu „Memory Stick-ROM“?	→ Mazání snímků z paměťové karty „Memory Stick-ROM“ nebo její formátování není možné.
	• Není snímek chráněn proti smazání?	→ V režimu zobrazení jednoho snímku zkontrolujte informace o snímku. (→ strana 27) → Snímek se symbolem  je nastaven jako „Read Only“ (Jen pro čtení). Takový snímek nelze na fotorámečku smazat.
Snímek byl omylem smazán.	—	→ Smazaný snímek nelze obnovit.

## Fotorámeček

Projev	Kontrolovaná položka	Příčina/řešení
Při používání ovládacích prvků na fotorámečku se příslušná funkce neprovede.	—	→ Vypněte a znovu zapněte napájení. (→ strana 17)

## Dálkový ovladač

Projev	Kontrolovaná položka	Příčina/řešení
Při používání dálkového ovladače se příslušná funkce neprovede.	• Je baterie v dálkovém ovladači vložena správně?	→ Vyměňte baterii. (→ strana 13) → Vložte baterii. (→ strana 13) → Vložte baterii tak, aby byla dodržena správná polarita. (→ strana 13)
	—	→ Horní konec dálkového ovladače nasměrujte na senzor dálkového ovládání na fotorámečku. (→ strana 13) → Odstraňte jakékoliv překážky mezi dálkovým ovladačem a senzorem dálkového ovládání.
	• Není v dálkovém ovladači vložena ochranná fólie?	→ Odstraňte ochrannou fólii. (→ strana 13)

# Bezpečnostní upozornění

## Umístění

- Vyvarujte se umístění fotorámečku na místo, kde by byl vystaven:
  - vibracím,
  - vlhkosti,
  - nadměrné prašnosti,
  - přímému slunci,
  - extrémně nízkým nebo vysokým teplotám.
- V blízkosti fotorámečku nepoužívejte elektrické spotřebiče. Fotorámeček nebude pracovat správně v elektromagnetických polích.
- Na fotorámeček nestavte těžké předměty.

## Síťový adaptér

- Pokud fotorámeček vypnete a síťový adaptér zůstane připojen do síťové zásuvky, nebude fotorámeček zcela odpojen od napájení.
- Používejte výhradně síťový adaptér dodaný s fotorámečkem. Nepoužívejte jiné síťové adaptéry, protože by mohlo dojít k poruše fotorámečku.
- Nepoužívejte dodaný síťový adaptér pro napájení jiných zařízení.
- Nepoužívejte elektronický transformátor (cestovní adaptér), protože hrozí přehřátí nebo porucha.
- V případě poškození kabelu síťového adaptéru přestaňte síťový adaptér používat, protože jeho další používání by mohlo být nebezpečné.

## Kondenzace vlhkosti

V případě přenesení fotorámečku z chladu do tepla nebo při jeho umístění do extrémně teplé nebo vlhké místnosti může uvnitř fotorámečku zkondenzovat vodní pára. Za těchto podmínek pravděpodobně fotorámeček nebude pracovat správně a při delším používání může dokonce dojít k poruše. Pokud dojde ke kondenzaci vodní páry, odpojte od fotorámečku síťový adaptér a nejméně jednu hodinu jej nepoužívejte.

## Přeprava

Před přepravou fotorámečku vyjměte paměťové karty a odpojte síťový adaptér a připojené kabely a fotorámeček s příslušenstvím uložte do původního obalu včetně všech ochranných výplní.

Pokud již původní obal a ochranné výplně nemáte, použijte podobný obalový materiál tak, aby nedošlo k poškození fotorámečku během přepravy.

## Čištění

Fotorámeček čistěte suchým měkkým hadříkem nebo měkkým hadříkem mírně navlhčeným ve slabém roztoku čisticího prostředku. Nepoužívejte k čištění rozpouštědla, jako například alkohol nebo benzín, protože by mohlo dojít k poškození povrchové úpravy.

## Omezení kopírování

Televizní programy, filmy, videokazety, portréty osob a další materiály mohou být chráněny autorskými právy. Neoprávněné použití těchto materiálů může představovat porušení autorského zákona.

## Likvidace fotorámečku

Provedením funkce [Format internal memory] (Naformátování vnitřní paměti) se nemusí vymazat všechna data ve vnitřní paměti. Při likvidaci fotorámečku doporučujeme fotorámeček fyzicky zničit.

## Poznámky k paměťovým kartám

### „Memory Stick“

#### Typy paměťových karet „Memory Stick“, které můžete ve fotorámečku používat

Ve fotorámečku můžete používat následující typy paměťových karet „Memory Stick“<sup>\*1</sup>:

Typ paměťové karty „Memory Stick“	Zobrazení	Mazání/ ukládání
„Memory Stick“ <sup>*2</sup> (nekompatibilní s „MagicGate“)	OK	OK
„Memory Stick“ <sup>*2</sup> (kompatibilní s „MagicGate“)	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>
„MagicGate Memory Stick“ <sup>*2</sup>	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>
„Memory Stick PRO“ <sup>*2</sup>	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>
„Memory Stick PRO-HG“ <sup>*2</sup>	OK <sup>*5*6</sup>	OK <sup>*5*6</sup>
„Memory Stick Micro“ <sup>*3</sup> („M2“ <sup>*4</sup> )	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>

<sup>\*1</sup> Fotorámeček podporuje souborový systém FAT32. Fotorámeček byl otestován jako plně funkční při použití paměťové karty „Memory Stick“ s kapacitou 32 GB nebo méně vyrobenou společností Sony Corporation. Nelze však zaručit správnou funkci se všemi médii „Memory Stick“.

<sup>\*2</sup> Fotorámeček je vybaven slotem, který je kompatibilní jak s médii standardní velikosti, tak i velikosti Duo. Můžete používat jak paměťovou kartu „Memory Stick“ standardní velikosti, tak i kompaktní paměťovou kartu „Memory Stick Duo“, aniž by bylo nutné použít „Memory Stick Duo“ adaptér.

<sup>\*3</sup> Při použití paměťové karty „Memory Stick Micro“ ji vždy vložte do adaptéru „M2“.

\*4 „M2“ je zkratka pro „Memory Stick Micro“. V této části se výraz „M2“ používá k označení paměťových karet „Memory Stick Micro“.

\*5 Čtení/zápis dat šifrovaných pomocí technologie ochrany autorských práv „MagicGate“ nelze provést. „MagicGate“ je obecný název technologie ochrany autorských práv vyvinuté společností Sony, která používá ověřování a šifrování.

\*6 Fotorámeček nepodporuje osmibitový paralelní přenos dat.

- Při formátování se smažou všechny chráněné snímky. Abyste předešli nechtěnému smazání důležitých dat, nezapomeňte před formátováním zkontrolovat obsah paměťové karty „Memory Stick“.
- Při nastavení přepínače ochrany proti zápisu do polohy LOCK (Zamknuto) nelze zaznamenávat, upravovat ani mazat data.
- Na místo pro štítek nelepte žádný jiný materiál, než je přiložený štítek. Při nalepování přiloženého štítku jej pečlivě umístěte na správné místo. Dejte pozor, aby se štítek neodlepoval.

## Poznámky ohledně používání

- Nejnovější informace o typech paměťových karet „Memory Stick“, které fotorámeček podporuje, naleznete v informacích o kompatibilitě paměťových karet „Memory Stick“ na webových stránkách společnosti Sony:

<http://www.memorystick.com/en/support/support.html>

(Vyberte oblast, ve které fotorámeček používáte a potom klepněte na odkaz „Digital Photo Frame“ (Digitální fotorámeček) na příslušné stránce.)

- Nevkládejte do slotů fotorámečku více paměťových karet „Memory Stick“ současně, protože by to mohlo způsobit chybnou funkci fotorámečku.
- Pokud ve fotorámečku používáte paměťové karty „Memory Stick Micro“, je potřeba karty „Memory Stick Micro“ vložit do adaptéru „M2“.
- Vložíte-li paměťovou kartu „Memory Stick Micro“ do fotorámečku bez použití adaptéru „M2“, nemusí být možné kartu „Memory Stick Micro“ vyjmout.
- Pokud vložíte paměťovou kartu „Memory Stick Micro“ do adaptéru „M2“ a adaptér „M2“ vložíte do adaptéru „Memory Stick Duo“, nemusí fotorámeček pracovat správně.
- Pro formátování paměťové karty „Memory Stick“ použijte příslušnou funkci na digitálním fotoaparátu. Pokud paměťovou kartu zformátujete na počítači, nemusí se snímky správně zobrazit.

## SD Card (Paměťová karta SD)

Slot pro paměťovou kartu SD umožňuje použití následujících karet:

- Paměťová karta SD<sup>\*1</sup>
- miniSD, microSD  
(Je nutné použít adaptér.)<sup>\*2</sup>
- Paměťová karta SDHC<sup>\*3</sup>
- Paměťová karta miniSDHC, microSDHC  
(Je nutné použít adaptér.)<sup>\*2</sup>
- Standardní paměťová karta MMC<sup>\*4</sup>

Správná funkce všech typů paměťových karet SD a standardních paměťových karet MMC není zaručena.

<sup>\*1</sup> Fotorámeček je otestován jako plně funkční s paměťovou kartou SD o kapacitě 2 GB nebo méně.

<sup>\*2</sup> Některé komerčně dostupné adaptéry pro paměťové karty mají vystupující kontakty na zadní straně. Tento typ adaptérů nemusí ve fotorámečku pracovat správně.

<sup>\*3</sup> Fotorámeček je otestován jako plně funkční s paměťovou kartou SDHC o kapacitě 32 GB nebo méně.

<sup>\*4</sup> Fotorámeček je otestován jako plně funkční se standardní paměťovou kartou MMC o kapacitě 2 GB nebo méně.

### Poznámky ohledně používání

Čtení/zápis dat šifrovaných pomocí technologie ochrany autorských práv nelze provést.

## xD-Picture Card (Paměťová karta xD-Picture Card)

Slot pro paměťovou kartu xD-Picture Card umožňuje použití paměťových karet xD-Picture Card<sup>\*5</sup>. Není zaručena podpora všech funkcí paměťové karty ani správná funkce všech typů paměťových karet xD-Picture Card.

<sup>\*5</sup> Fotorámeček je otestován jako plně funkční s paměťovou kartou xD-Picture Card o kapacitě 2 GB nebo méně.

## Poznámky k používání paměťové karty

- Při používání paměťové karty zkontrolujte, zda ji vkládáte správným směrem a do správného slotu.
- Paměťová karta se při vkládání zasune pouze zčásti, proto se ji nepokoušejte zatlačit silou, jelikož by mohlo dojít k poškození paměťové karty anebo fotorámečku.
- Nevyjímejte paměťovou kartu ani nevypínejte fotorámeček ve chvíli, kdy čte nebo zapisuje data nebo bliká indikátor přístupu. V opačném případě by mohlo dojít k poškození čitelnosti dat nebo k jejich smazání.
- Doporučujeme zálohovat všechna důležitá data.
- Data, která zpracujete na počítači, nemusí být možná na fotorámečku zobrazit.
- Budete-li chtít paměťovou kartu přenášet nebo uskladnit, vložte ji do příloženého pouzdra.
- Nedotýkejte se kontaktů na paměťové kartě rukou ani kovovým předmětem.
- Zabraňte nárazu, ohýbání nebo pádu paměťové karty.
- Paměťovou kartu nerozebírejte ani nijak neupravujte.
- Nevystavujte paměťovou kartu působení vody.
- Paměťovou kartu neskladujte ani nepoužívejte v následujících podmínkách:
  - místa vystavená nepřiměřeným provozním podmínkám včetně míst, jako je například interiér automobilu zaparkovaného na přímém slunci (například v létě), exteriéry vystavené přímému slunci nebo místa v blízkosti topných těles,
  - vlhká místa nebo místa, kde se vyskytují korozivní substance,
  - místa s výskytem statické elektřiny nebo elektrického šumu.

# Technické údaje

## ■ Fotorámeček

### LCD obrazovka

LCD panel:

DPF-A73/E73: 18 cm/7,0 palců,  
aktivní matice TFT

Celkový počet obrazových bodů:

DPF-A73/E73: 336 960  
(480 × 3(RGB) × 234) bodů

### Efektivní oblast zobrazení

Poměr stran obrazovky: 16:10

LCD obrazovka:

DPF-A73/E73: 16,3cm/6,4 palců

Celkový počet obrazových bodů:

DPF-A73/E73: 303 264  
(432 × 3(RGB) × 234) bodů

### Životnost podsvícení LCD obrazovky

20 000 hodin

(předtím, než se jas podsvícení sníží na polovinu)

### Vstupní/výstupní konektory

USB konektor (typu B, vysokorychlostní)

Sloty pro paměťové karty

„Memory Stick PRO“ (Standard/Duo)/  
SD/MMC/xD-Picture Card

### Kompatibilní obrazové formáty

JPEG: kompatibilní s DCF 2.0,

kompatibilní s Exif 2.21, JFIF<sup>\*1</sup>

TIFF: kompatibilní s Exif 2.21

BMP: 1, 4, 8, 16, 24, 32bitový formát  
systému Windows

RAW (pouze náhled<sup>\*2</sup>): SRF, SR2, ARW  
(2.0 nebo nižší verze)

(Některé formáty obrazových souborů  
nejsou kompatibilní.)

### Maximální počet zobrazitelných obrazových bodů

8 000 (H) × 6 000 (V) bodů<sup>\*3</sup>

### Souborový systém

FAT12/16/32,

velikost sektoru 2 048 bajtů nebo menší

### Název souboru obrázku

Formát DCF, 128 znaků, nižší než pátá  
hierarchická úroveň

### Maximální počet souborů, které lze zpracovat

4 999 souborů na paměťové kartě

### Kapacita vnitřní paměti<sup>\*4</sup>

128 MB

(Lze uložit přibližně 250 snímků<sup>\*5</sup>.)

### Požadavky na napájení

Konektor DC IN, 5 V stejnosměrných

### Příkon

Model	Během provozu	Včetně síťového adaptéru
DPF-A73/E73	při maximální zátěži	7,0 W
	v normálním režimu*	6,8 W

\* Normální režim představuje stav, který umožňuje prezentaci snímků uložených ve vnitřní paměti s použitím výchozích nastavení, aniž by byla vložena paměťová karta nebo připojeno externí zařízení.

### Provozní teplota

5 °C až 35 °C

### Rozměry

DPF-A73/E73:

[S vyklopeným stojanem]

Přibližně 212 × 142 × 115,2 mm  
(šířka/výška/hloubka)

[Pokud je fotorámeček pověšen na  
stěně]

Přibližně 212 × 142 × 39,3 mm  
(šířka/výška/hloubka)

### Hmotnost

DPF-A73: přibližně 435 g

DPF-E73: přibližně 450 g

(bez síťového adaptéru)

### Dodávané příslušenství

Viz část „Kontrola dodaných položek“  
(strana 10).

## ■ Síťový adaptér

### Požadavky na napájení

100 V až 240 V ~, 50/60 Hz  
0,3 A

### Jmenovité výstupní napětí

5 V ---, 2 A

### Rozměry

Přibližně 45 × 72 × 50 mm  
(šířka/výška/hloubka)  
(bez vyčnívajících částí)

### Hmotnost

Přibližně 110 g

Více podrobností naleznete na štítku síťového adaptéru.

Design a technické údaje podléhají změnám bez předchozího upozornění.

\*1: Baseline JPEG s formátem 4:4:4, 4:2:2 nebo 4:2:0.

\*2: RAW soubory se zobrazují jako náhledy.

\*3: Ve vertikálním i horizontálním směru je vyžadováno minimálně 17 bitů. Snímek s poměrem stran 20:1 nebo více nemusí být zobrazen správně. I pokud je poměr stran menší než 20:1, může dojít k problému při zobrazování miniatur, přehrávání prezentace nebo v jiných situacích.

\*4: Kapacita je vypočítána za předpokladu, že 1 MB odpovídá 1 000 000 bajtů. Dostupná kapacita je snížena obsaženými soubory pro správu a aplikace. Skutečně využitelná kapacita je u modelu DPF-A73/E73 přibližně 100 MB.





\*5: Přibližný počet je uváděn při uložení snímků s rozlišením 2 000 000 obrazových bodů. Hodnoty se mohou měnit podle podmínek fotografování.

### Domovská stránka zákaznické podpory

Nejaktuálnější informace týkající se zákaznické podpory najdete na následujících webových stránkách:

<http://www.sony.net/>

## Obchodní značky a autorská práva

- **S-Frame**, Cyber-shot, , „Memory Stick“, **MEMORY STICK**, „Memory Stick Duo“, **MEMORY STICK DUO**, „MagicGate Memory Stick“, „Memory Stick PRO“, **MEMORY STICK PRO**, „Memory Stick PRO Duo“, **MEMORY STICK PRO DUO**, „Memory Stick PRO-HG Duo“, **MEMORY STICK PRO-HG DUO**, „Memory Stick Micro“, **MEMORY STICK MICRO**, **M2**, „Memory Stick-ROM“, **MEMORY STICK-ROM**, „MagicGate“ a **MAGICGATE** jsou obchodní značky nebo registrované obchodní značky společnosti Sony Corporation.
- Microsoft, Windows a Windows Vista jsou registrované obchodní značky společnosti Microsoft Corporation v USA anebo jiných zemích.
- Macintosh a Mac OS jsou registrované obchodní značky společnosti Apple Inc. v USA anebo jiných zemích.
-  nebo xD-Picture Card™ je obchodní značka společnosti FUJIFILM Corporation.
- Logo SD je obchodní značka. 
- Logo SDHC je obchodní značka. 
- Obsahuje iType™ a fonty od společnosti Monotype Imaging Inc. iType™ je obchodní značka společnosti Monotype Imaging Inc.
- Tento software je částečně založen na práci nezávislé skupiny Independent JPEG Group.
- Libtiff  
Copyright © 1988 - 1997 Sam Leffler  
Copyright © 1991 - 1997 Silicon Graphics, Inc.
- Všechny ostatní názvy společností a výrobků použité v tomto návodu k obsluze mohou být obchodními značkami nebo registrovanými obchodními značkami příslušných vlastníků. Dále upozorňujeme, že v tomto návodu nejsou vždy použity symboly „™“ a „®“.



# Rejstřík

## A

Automatické zapnutí/  
vypnutí 36, 39

## B

Bezpečnostní upozornění 49

## Č

Čištění 49

## D

Dálkový ovladač 13

## E

Export snímku 32

## F

Formátování vnitřní paměti  
34, 40

Funkce 8

## CH

Chybová hlášení 43

## I

Import snímků do vnitřní  
paměti 30

Indikátor přístupu 11, 20

Inicializace 40

Inicializace nastavení 40

## K

Konektor DC IN 5 V 17

Konektor USB B 41

## N

Nastavení data/času 19, 39

Nastavení jazyka 40

Nastavení prezentace 29

Barevný efekt 29

Efekt 29

Interval 29

Náhodné přehrávání 29

Režim zobrazení 29

Nastavení stojanu 14

## O

Obecná nastavení 39

Odstraňování problémů 45

Otočení snímku 35

## P

Paměťové karty 50

„Memory Stick“ 50

Paměťová karta SD 52

Poznámky ohledně  
používání 52

xD-Picture Card 52

Přepínač ochrany proti  
zápisu 51

Přidružený soubor 27

Připojení

Počítač 41

Pořadí zobrazování snímků  
39

## S

Síťový adaptér 17

Slot pro paměťové karty 20

Smazání snímku 34

Systémové informace 40

Systémové požadavky

Macintosh 41

Windows 41

## T

Technické údaje 53

## U

Umístění fotorámečku  
s orientací na výšku nebo na  
šířku 14

## V

Výchozí tovární nastavení  
38, 39

Výměna baterie v dálkovém  
ovladači 13

Výměna panelu 16

Velikost importovaného  
snímku 39

Vložení paměťové karty 20

Vyjmutí paměťové karty 21

## Z

Zařízení pro přehrávání 32

Zapnutí/vypnutí 18

Změna nastavení 37

Zobrazení hodin a kalendáře  
24

Zobrazení informací 27

Zobrazení jednoho snímku  
25

Zobrazení náhledů snímků  
26

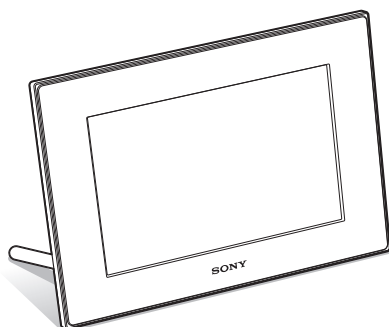
Zobrazení prezentace 23

Zvětšení a zmenšení snímku  
35



# Digitálny fotografický rámik

## DPF-A73/E73



SK

### Návod na použitie

Pred používaním zariadenia si pozorne prečítajte tento návod a uschovajte ho pre prípadné budúce použitie.

#### Záznam majiteľa

Typové označenie (Model No.) a výrobné číslo (Serial No.) sú vyznačené v zadnej časti zariadenia.

Výrobné číslo si poznačte do kolónky uvedenej nižšie.

Kedykoľvek budete kontaktovať predajcu Sony ohľadom tohto zariadenia, informujte ho o uvedených číslach/označeniach.

Model No. DPF-A73/E73

Serial No. \_\_\_\_\_

Skôr než začnete

Základné operácie

Pokročilejšie operácie

Používanie s PC

Chybové hlásenia

Riešenie problémov

Ďalšie informácie



## VÝSTRAHA

**Aby ste predišli riziku vzniku požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom, nevystavujte zariadenie dažďu ani vlhkosti.**

**Batérie nevystavujte nadmerným teplotám napr. priamemu slnečnému žiareniu, ohňu atď.**

## UPOZORNENIE

**Batérie nahrádzajte len predpísaným typom. Inak môže dôjsť k požiaru alebo úrazu.**

**Batérie likvidujte v zmysle platných miestnych predpisov a noriem.**

## UPOZORNENIE

Upozorňujeme vás, že akoukoľvek zmenou alebo zásahom do zariadenia, ktoré nie sú výslovne uvedené v tomto návode na použitie sa zbavujete práva na prípadnú reklamáciu tohto zariadenia.

## Pre zákazníkov v Európe

Tento výrobok bol testovaný a vyrobený v súlade s kritériami stanovenými nariadením EMC pre používanie prepojovacích káblov kratších než 3 metre.

## Upozornenie

Elektromagnetické pole môže pri určitých frekvenciách spôsobovať rušenie obrazu tohto zariadenia.

## Upozornenie

Ak statická elektrina alebo elektromagnetizmus spôsobí prerušenie prenosu dát (zlyhanie prenosu), reštartujte aplikáciu, alebo odpojte a znova pripojte komunikačný kábel (USB atď.).

**Likvidácia starých elektrických a elektronických zariadení (Platí v Európskej únii a ostatných európskych krajinách so zavedeným separovaným zberom)**



Tento symbol na výrobku alebo obale znamená, že s výrobkom nemôže byť nakladané ako s domovým odpadom. Namiesto toho je potrebné ho doručiť do vyhradeného zberného miesta na recykláciu elektrozariadení. Tým, že zaistíte správne zneškodnenie, pomôžete zabrániť potenciálnemu negatívne mu vplyvu na životné prostredie a ľudské zdravie,

ktoré by v opačnom prípade hrozilo pri nesprávnom nakladaní s týmto výrobkom. Recyklácia materiálov pomáha uchovávať prírodné zdroje. Pre získanie ďalších podrobných informácií o recyklácii tohto výrobku kontaktujte prosím váš miestny alebo obecný úrad, miestnu službu pre zber domového odpadu alebo predajňu, kde ste výrobok zakúpili.

Aplikovateľné príslušenstvo: Diaľkové ovládanie (DO)

**Likvidácia starých akumulátorov a batérií (Platí v Európskej únii a ostatných európskych krajinách so zavedeným separovaným zberom)**



Tento symbol na akumulátore/batérii alebo na jeho obale upozorňuje, že akumulátor/batériu nie je možné likvidovať v netriedenom komunálnom odpade. Na určitých akumulátoroch/batériách sa môže tento symbol používať v kombinácii s určitým chemickým symbolom. Chemické symboly pre ortuť (Hg) alebo olovo (Pb) sa dopĺňajú na akumulátory/batérie obsahujúce viac než 0,0005% ortuti alebo 0,004% olova. Tým, že zaistíte správnu likvidáciu akumulátorov/batérií, pomôžete zabrániť potenciálnemu negatívne mu vplyvu akumulátorov/batérií na životné prostredie a ľudské zdravie, ktoré by v opačnom prípade hrozilo pri nesprávnom nakladaní s akumulátormi/batériami. Recyklácia materiálov pomáha uchovávať prírodné zdroje. Ak zariadenia musia byť z bezpečnostných a prevádzkových dôvodov alebo kvôli zachovaniu dát neustále napájané zabudovaným akumulátorom/batériou, tento akumulátor/batériu smie vymieňať len kvalifikovaný servisný pracovník. Pre zabezpečenie správneho nakladania s akumulátorom/batériou odovzdajte zariadenie, ktorému uplynula doba životnosti do zberného strediska prevádzkujúceho recykláciu a likvidáciu odpadu z elektrických a elektronických zariadení. S ostatnými akumulátormi/batériami nakladajte v zmysle platných miestnych predpisov a noriem. Akumulátory a batérie odovzdajte na vyhradené zberné miesto pre recykláciu použitých akumulátorov a batérií.

Pre získanie ďalších podrobných informácií o recyklácii tohto výrobku alebo akumulátorov/batérií kontaktujte prosím váš miestny alebo obecný úrad, miestnu službu pre zber domového odpadu alebo predajňu, kde ste výrobok zakúpili.

**Informácia pre spotrebiteľov v krajinách s platnými smernicami EU**

Výrobcom tohto produktu je spoločnosť Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japonsko. Autorizovaným predstaviteľom ohľadom záležitostí týkajúcich sa nariadení EMC a bezpečnosti produktu je spoločnosť Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Nemecko. Ohľadom služieb alebo záručných záležitostí použite adresy poskytnuté v samostatnom servisnom alebo záručnom liste.

# Upozornenie pre užívateľov

Program © 2010 Sony Corporation  
Dokumentácia © 2010 Sony Corporation

Všetky práva vyhradené. Tento návod na použitie alebo softvér, ktorý je v návode opísaný ani žiadne ich časti nesmú byť bez predchádzajúceho písomného povolenia od spoločnosti Sony Corporation kopírované, prekladané ani transformované do inej formy.

**SPOLOČNOSŤ SONY CORPORATION NENESIE ŽIADNU ZODPOVEDNOSŤ ZA AKÉKOLVEK NÁHODNÉ, NÁSLEDNÉ ALEBO INÉ POŠKODENIA, KTORÉ VZNIKLI NESPRÁVNÝM POUŽÍVANÍM, NEDODRŽANÍM POKYNOV V TOMTO NÁVODE, SOFTVÉRI ALEBO INÝCH INFORMÁCIÍ NACHÁDZAJÚCICH SA V TOMTO NÁVODE.**

Spoločnosť Sony Corporation si vyhradzuje právo na zmeny v tomto návode alebo v informáciách uvádzaných v tomto návode bez predošlého upozornenia.

Softvér popísaný v tomto návode môže tiež podliehať ustanoveniam individuálnych licenčných zmlúv s koncovým používateľom.

Akékoľvek údaje, ktoré sú súčasťou dodávaného softvéru, nie je možné žiadnym spôsobom upravovať ani kopírovať okrem osobného použitia. Akékoľvek nepovolené kopírovanie tohto softvéru je v rozpore so zákonom o ochrane autorských práv.

Neoprávnené kopírovanie, úpravy portrétov iných osôb alebo materiálu chráneného zákonom o autorských právach môže byť v rozpore s autorskými právami príslušných vlastníkov.

# Pred používaním prečítajte

## Poznámky k prehrávaniu

AC adaptér pripojte do ľahko dostupnej elektrickej zásuvky. V prípade spozorovania neštandardnej prevádzky ho ihneď odpojte od elektrickej zásuvky.

## Poznámky k autorským právam

Kopírovanie, editovanie alebo tlač na CD disky, TV programov, materiálov chránených autorskými právami (obrazov, publikácií) alebo akýchkoľvek iných materiálov, okrem vlastných záznamov, je obmedzené výhradne pre súkromné alebo domáce použitie. Ak nevlastníte autorské práva alebo súhlas vlastníka autorských práv na kopírovanie takýchto materiálov, ich kopírovaním nad povolený rámec sa dopúšťate porušenia zákona a môžete čeliť obvineniu a žalobe zo strany vlastníka autorských práv.

Pri používaní fotografií s týmto digitálnym fotografickým rámkom venujte veľkú pozornosť tomu, aby ste neporušili zákon o ochrane autorských práv. Akoukoľvek neautorizovanou manipuláciou alebo úpravou portrétov iných osôb zasahujete do práv príslušných osôb.

Na niektorých výstavách, podujatiach alebo predstaveniach môže byť fotografovanie zakázané.

## Zodpovednosť za stratu obsahu

Spoločnosť Sony nenesie žiadnu zodpovednosť za náhodné alebo následné poškodenia alebo straty obsahu záznamu, ktoré sú zapríčinené nesprávnym použitím alebo poruchou digitálneho fotografického rámika alebo pamätevej karty.

## Odporúčanie k zálohovaniu dát

Z dôvodu ochrany pred možnou stratou dát zapríčinenou náhodnou operáciou alebo poruchou digitálneho fotografického rámika odporúčame dôležité údaje zálohovať.

## Poznámky k LCD monitoru

- Na LCD monitor príliš netlačte. Obraz sa môže rozmazať a môže dôjsť k poruche.
- Vystavením LCD monitora priamemu slnečnému žiareniu na dlhší čas môže dôjsť k poruche zariadenia.
- LCD monitor je vyrobený vysoko presnou technológiou. Pomer užitočnej plochy obrazu voči celkovej ploche bodov je 99,99% alebo viac. Na LCD monitore sa však môžu permanentne objavovať malé tmavé a/alebo jasné body (červené, modré, zelené alebo biele). Tieto body sú výsledkom normálneho výrobného procesu a nijakým spôsobom neovplyvňujú zobrazený obraz.
- V chladnom prostredí môžu v obraze na LCD monitore vzniknúť závoje. Nejde o poruchu.

---

## Obsah

---

### Skôr než začnete

Používanie digitálneho fotografického rámika* rôznymi spôsobmi (* ďalej tiež uvádzané ako fotorámik) ....	6
Charakteristické vlastnosti .....	7
Kontrola dodávaného príslušenstva ....	9
Popis častí .....	10
Digitálny fotografický rámik .....	10
Diaľkové ovládanie (DO) .....	11

---

### Základné operácie

Príprava diaľkového ovládania .....	12
Nastavenie podpierky .....	14
Výmena panela (Len DPF-E73) .....	16
Zapnutie fotorámika .....	17
Nastavenie aktuálneho času .....	20
Vloženie pamäťovej karty .....	21
Zmena zobrazení .....	22
Zobrazenie prezentácie Slideshow ....	23
Zobrazenie hodín a kalendára .....	24
Režim zobrazenia samostatného obrázka (zobrazenie jedného obrázka) .....	25
Indexové zobrazenie obrázkov .....	26

---

## Pokročilejšie operácie

Prezentácia Slideshow .....	28
Zmena nastavení prezentácie .....	28
Import obrázkov z pamäťovej karty do vstavanej pamäte .....	30
Špecifikácia prehrávacieho zariadenia .....	32
Export obrázkov zo vstavanej pamäte na pamäťovú kartu .....	32
Odstránenie obrázka .....	34
Nastavenie veľkosti a orientácie obrázka .....	35
Zväčšenie/zmenšenie obrázka .....	35
Otočenie obrázka .....	35
Zmena nastavení funkcie automatického zapnutia/vypnutia .....	36
Zmena nastavení .....	37
Postup nastavení .....	37
Nastaviteľné položky .....	38

---

## Používanie s PC

Pripojenie k PC .....	40
Systémové požiadavky .....	40
Pripojenie k PC za účelom kopírovania obrázkov .....	40
Odpojenie od PC .....	41

---

## **Chybové hlásenia**

Ak sa zobrazí chybové hlásenie .....42

---

## **Riešenie problémov**

Ak sa vyskytnú problémy .....44

---

## **Ďalšie informácie**

Bezpečnostné upozornenia .....48

    Inštalácia .....48

    Čistenie .....48

    Zákaz kopírovania .....48

    Likvidácia nepotrebného  
    fotorámika .....48

Pamäťové karty .....49

    “Memory Stick” .....49

    SD Card .....50

    xD-Picture Card .....50

    Poznámky k používaniu  
    pamäťových kariet .....50

Technické údaje .....51

    Digitálny fotografický rámik .....51

    AC adaptér .....52

Obchodné značky a ochrana  
autorských práv .....52

Index .....53

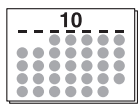
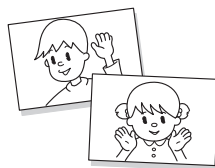
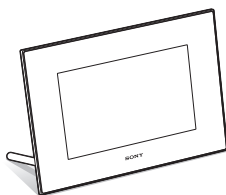
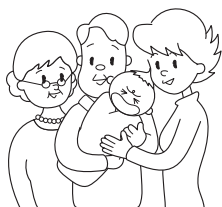
### **Obrázky a zobrazenia na monitore používané v tomto návode**

Obrázky a zobrazenia na monitore používané  
v tomto návode zodpovedajú modelu DPF-A73,  
ak nie je uvedené inak.

Obrázky a zobrazenia monitora používané  
v tomto návode nemusia byť zhodné so skutočne  
používanými alebo zobrazovanými zobrazeniami.

## **Používanie digitálneho fotografického rámiča\* rôznymi spôsobmi** **(\* ďalej tiež uvádzané ako fotorámik)**

Zariadenie DPF-A73/E73 od spoločnosti Sony je digitálny fotorámik, ktorý dokáže jednoducho zobrazovať obrázky nasnímané digitálnym fotoaparátom alebo iným zariadením bez potreby použiť PC.

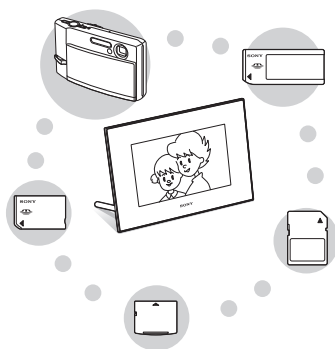




# Charakteristické vlastnosti

## ■ Podpora rôznych pamäťových kariet

Zariadenie podporuje rôzne pamäťové karty ako "Memory Stick", SD Card a xD-Picture Card. Stačí len vložiť pamäťovú kartu, ktorú ste vybrali z digitálneho fotoaparátu alebo iného zariadenia a okamžite môžete zobraziť obrázky. (➡ str. 21, 49)



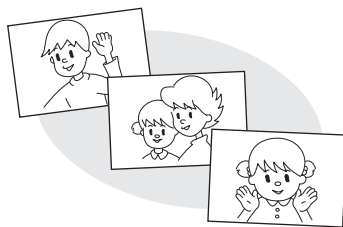
## ■ Rôzne funkcie zobrazovania

Môžete využívať rôzne režimy zobrazenia, ako je prezentácia Slideshow, zobrazenie hodín a kalendára, režim zobrazenia samostatného obrázka a režim indexového zobrazenia obrázkov. (➡ str. 22)



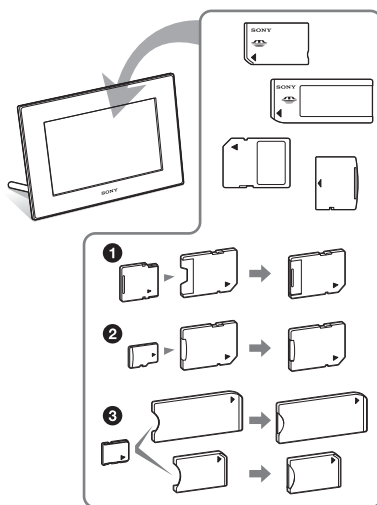
## ■ Rôzne štýly prezentácií

Zobrazované obrázky sa môžu automaticky prepínať, akoby ste otáčali stránky vo vašom fotoalbe. Nastaviť môžete rôzne štýly prezentácií, ku ktorým patrí zobrazovanie samostatných obrázkov, hodín alebo kalendára. Zmeniť tiež môžete nastavenia prehrávania, ako napríklad poradie prehrávania. (➡ str. 28)



## ■ Import obrázkov do vstavanej pamäte

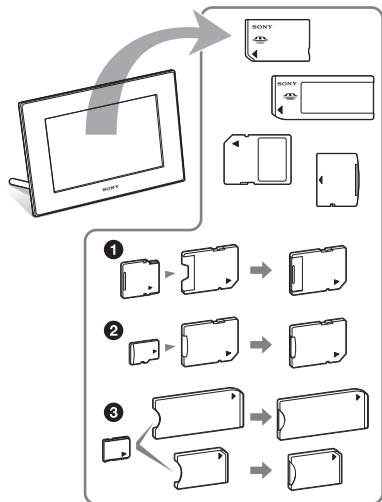
Obrázky môžete importovať a ukladať do vstavanej pamäte. (➡ str. 30)



\* Ak používate pamäťovú kartu miniSD/miniSDHC ①, microSD/microSDHC ② alebo "Memory Stick Micro" ③, použite vhodný adaptér.

## ■ Export obrázkov

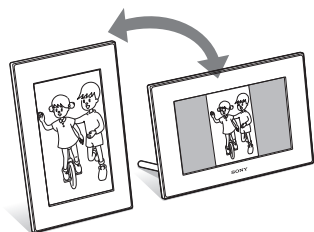
Obrázky zo vstavanej pamäte môžete exportovať na pamäťovú kartu. (➡ str. 32)



\* Ak používate pamäťovú kartu miniSD/miniSDHC ①, microSD/microSDHC ② alebo "Memory Stick Micro" ③, použite vhodný adaptér.

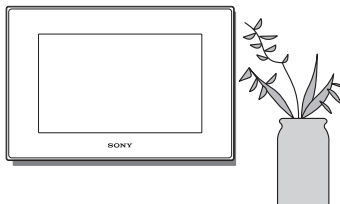
## ■ Automatické otáčanie obrázkov

Fotorámik automaticky otáča obrázky do správnej polohy. Obrázky budú automaticky otáčané aj vtedy, keď bude fotorámik v polohe na výšku aj na šírku. (➡ str. 14)



## ■ Zobrazovanie obrázkov na stene

Fotorámik môžete zavesiť na stenu. (➡ str. 15)



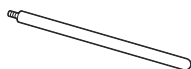
# Kontrola dodávaného príslušenstva

Skontrolujte, či ste dostali nasledovné položky.

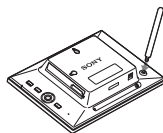
## Digitálny fotorámik (1)



### Podpierka (1)



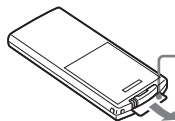
### Naskrutkovanie do otvoru so závitom (→ str. 14)



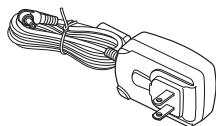
### Diaľkové ovládanie (1)



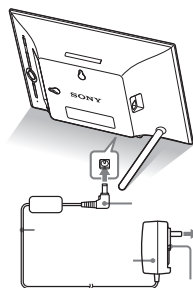
### Odstránenie izolačného prvku (→ str. 12)



### AC adaptér (1)



### Pripojenie zdroja napájania (→ str. 17)



### Vymeniteľné panely (Len DPF-E73)

### Návod na použitie (tento návod) (1)

### CD-ROM disk (návod Digital Photo Frame Handbook) (1)

### Záručný list (1)

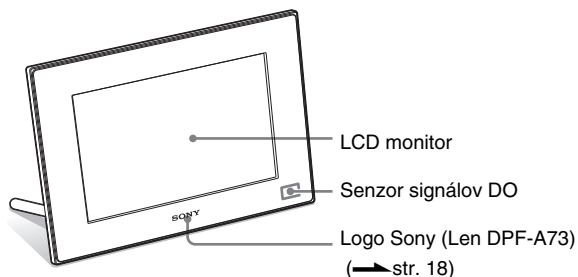
(V niektorých krajinách sa záručný list  
nedodáva.)

Dodávaný CD-ROM disk obsahuje návod Digital Photo Frame Handbook, ktorý detailne popisuje operácie a nastavenia zariadenia. Ak chcete návod zobraziť, vložte CD-ROM disk do mechaniky PC a dvakrát kliknite na ikonu Handbook. (Na zobrazenie návodu je potrebná aplikácia Adobe Acrobat Reader.)

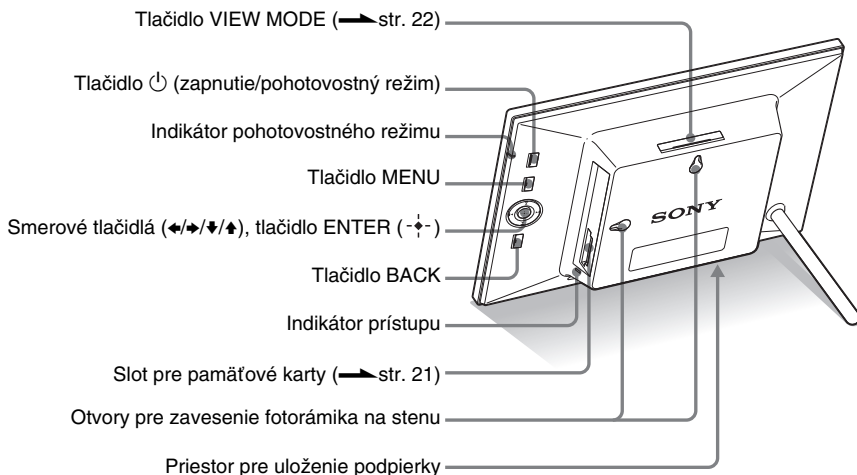
# Popis častí

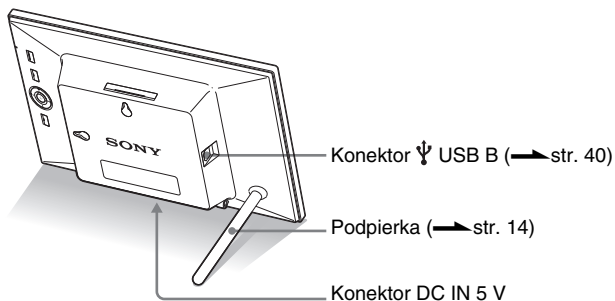
## ■ Digitálny fotografický rámik

### Predná časť

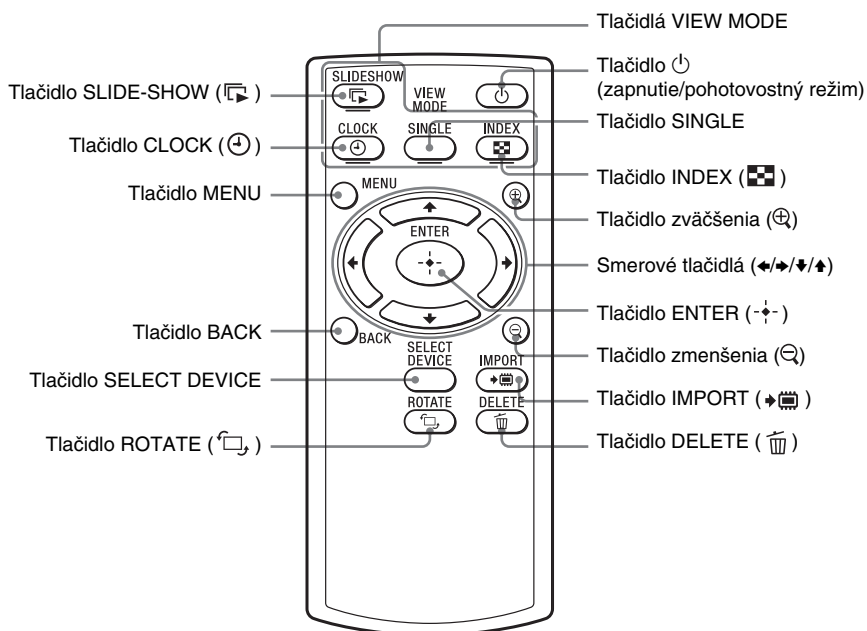


### Zadná časť





## ■ Diaľkové ovládanie (DO)



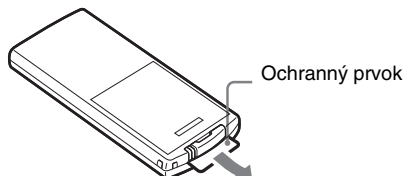
### Používanie návodu na použitie

Operácie popísané v tomto návode popisujú ovládanie ovládacími prvkami na DO.

Ak je operácia vykonávaná pomocou DO a pomocou tlačidiel na fotorámiku rozdielnym spôsobom, bude to uvedené v konkrétnej rade.

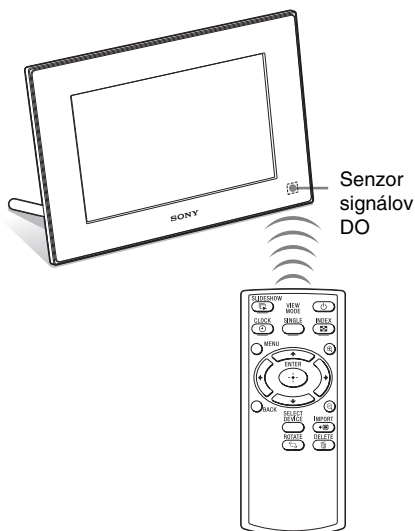
## Príprava diaľkového ovládania

Dodávaná lítiová batéria (CR2025) je už vložená v diaľkovom ovládaní. Pred používaním diaľkového ovládania vytiahnite ochranný prvok podľa obrázka.



### Používanie diaľkového ovládania (DO)

Vrchnú časť diaľkového ovládania smerujte priamo na senzor signálov DO na fotorámiku.



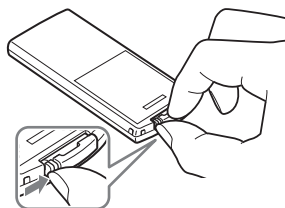
### Poznámka

Ak je fotorámik zavesený na stene a používate tlačidlá na ňom, fotorámik môže zo steny spadnúť. Fotorámik ovládajte diaľkovým ovládaním.

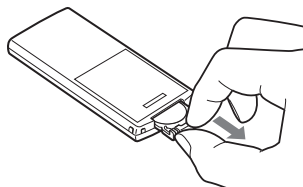
## Výmena batérie v diaľkovom ovládaní

Ak diaľkové ovládanie prestane fungovať, vymeňte batériu (lítiová batéria CR2025) za novú.

### 1 Zatlačte výčnelok.



### 2 Vytiahnite držiak batérie.



### 3 Do držiaka batérie vložte novú batériu a zasuňte ho späť do diaľkového ovládania.

Batériu vkladajte označením “+” smerom nahor.

### Poznámky

- Ak použijete inú ako špecifikovanú batériu, môže dôjsť k znehodnoteniu batérie.
- Použité batérie odovzdajte na vyhradenom mieste, ktoré je špecifikované príslušným úradom.
- Nenechávajte diaľkové ovládanie na veľmi teplých alebo vlhkých miestach.
- Dbajte na to, aby do diaľkového ovládania nevnikli žiadne predmety, napríklad počas výmeny batérie.

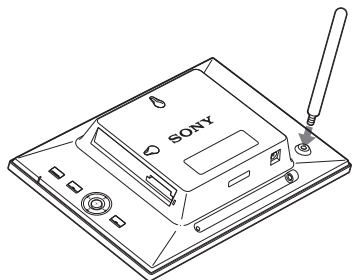
- Nesprávne používanie batérie môže viesť k jej vytečeniu a následnej korózii.
  - Batériu nenabíjajte.
  - Ak neplánujete DO dlhší čas používať, vyberte z neho batériu. Predídete tak možnému poškodeniu DO vytečením batérie a následnou koróziou.
  - Pri nesprávnom vložení, skratovaní, demontáži, nadmernom zahriatí batérie alebo po jej zahodení do ohňa môže dôjsť k porušeniu batérie alebo následnému vytečeniu.

#### **⚠ VÝSTRAHA**

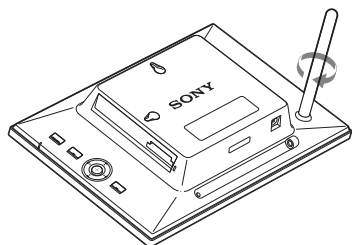
Pri nesprávnom zaobchádzaní s batériou hrozí riziko explózie. Batériu nenabíjajte, nerozoberajte, ani ju nehádzte do ohňa.

## Nastavenie podpierky

- 1 Pevne uchopíte fotorámik a podpierku vsuňte priamo do otvoru pre skrutku na zadnom paneli.

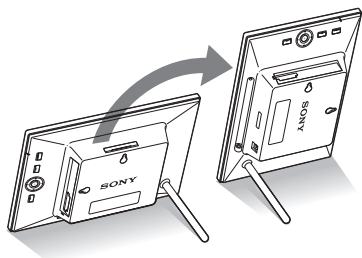


- 2 Podpierku do otvoru pre skrutku pevne skrútkujte dovtedy, kým sa neprestane otáčať.

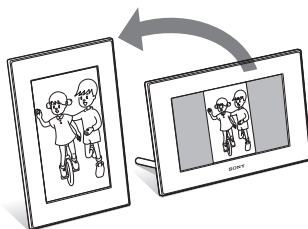


## Nastavenie orientácie na výšku alebo na šírku

Fotorámik môžete otočiť a postaviť na výšku alebo na šírku bez toho, aby ste prestavovali podpierku.



Ak fotorámik umiestnite na výšku, obrázkov sa tiež automaticky nastaví do správnej orientácie.



### Poznámky

- Skontrolujte, či je podpierka stabilná. Ak podpierka nie je nastavená správne, fotorámik môže spadnúť.
- Logo Sony nesvieti, ak je fotorámik umiestnený na výšku, alebo je vypnutý (len DPF-A73).
- Obrázok tiež môžete otáčať manuálne (str. 35).
- V úložnej časti pre podpierku sa nachádza magnet. V blízkosti fotorámika neukladajte predmety citlivé na magnetické polia (napr. bankomatové karty). Ak fotorámik umiestnite do blízkosti klasického CRT TVP, môžu byť farby na TVP ovplyvnené.

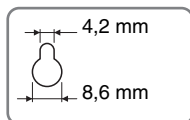
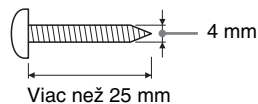
### Rada

Pri demontáži podpierky z podstavca sa s ňou jednoduchšie otáča, ak na ňu pevne omotáte gumovú pásku.



## Používanie fotorámika na stene

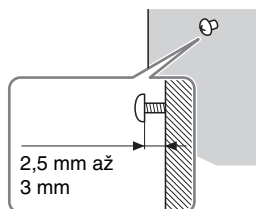
- 1 Pripravte si skrutky (nedodávané) vhodné pre otvory na zadnom paneli.



Otvory pre zavesenie fotorámika na stenu

- 2 Naskrutkujte skrutky (nedodávané) do steny.

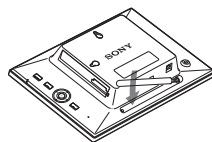
Skrutky (nedodávané) nesmú voči povrchu steny prečnievať o viac než 2,5 až 3 mm.



- 3 Fotorámik zaveste na stenu tak, že nasadíte otvor na zadnom paneli na skrutky v stene.

### Poznámky

- Použite skrutky vhodné pre materiál danej steny. Skrutky sa v závislosti od typu materiálu steny môžu poškodiť. Skrutky skrutkujte do stĺpov alebo výstuh v stene.
- Ak chcete vymeniť pamäťovú kartu, zveste fotorámik zo steny a kartu vyberajte a vkladajte, keď je fotorámik položený na stabilnom povrchu.
- Ak chcete fotorámik zavesiť na stenu, demontujte podpierku a uložte ju na určené miesto v zadnej časti.



Keďže je v úložnom mieste magnet, podpierku tam môžete skladovať pevne uchytenú.

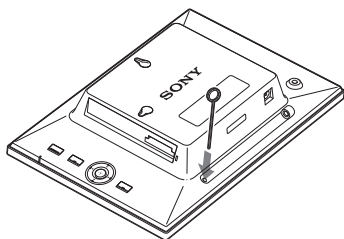
- Pripojte koncovku DC z AC adaptéra k fotorámiku a potom ho zaveste na stenu. AC adaptér pripojte do elektrickej siete.
- Ne zodpovedáme za žiadne škody alebo úrazy spôsobené chybami upevnenia, nesprávnym používaním alebo živelnými pohromami atď.

# Výmena panela

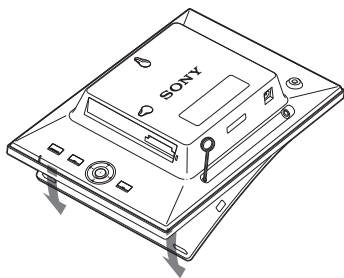
## (Len DPF-E73)

Pôvodný panel môžete nahradiť dodávaným vymeniteľným panelom.

- 1** Do otvoru vedľa úložného miesta na podpierku na zadnej strane fotorámiku vsuňte vhodný tenký predmet (napr. kancelársku spinku) a podvihnite predný panel.

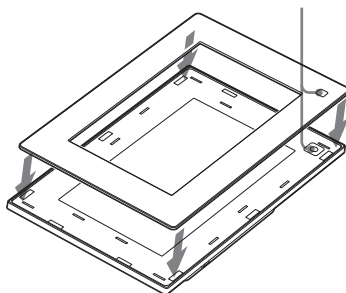


- 2** Vyberte panel.

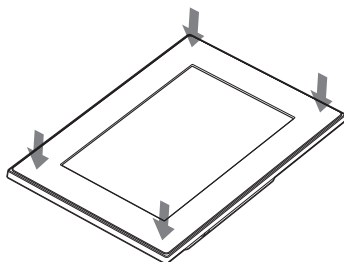


- 3** Na fotorámik nasadíte vymeniteľný panel tak, že zarovnáte otvor na vymeniteľnom paneli so senzorom signálov DO na fotorámiku.

Senzor signálov DO



- 4** Pritlačte štyri rohy vymeniteľného panela tak, aby sa upevnil k fotorámiku.

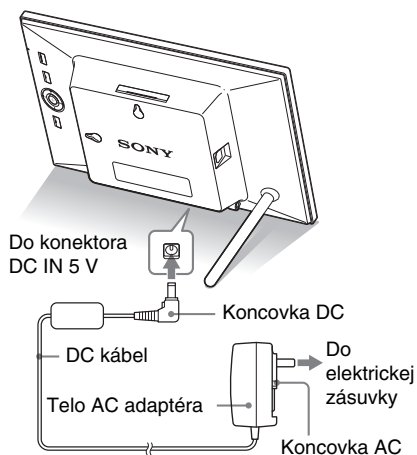


# Zapnutie fotorámika

**1** Koncovku AC adaptéra pripojte do konektora DC IN 5 V na zadnej strane fotorámika.

**2** AC adaptér pripojte do elektrickej siete.

Fotorámik sa automaticky zapne.

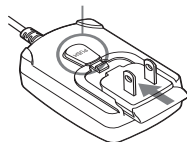


## Keď je koncovka AC zložená

### Nasadenie koncovky AC

Koncovku AC nasadíte na telo AC adaptéra nasledovne:

Keď je koncovka AC správne nasadená na mieste, výčnelok PUSH cvakne.

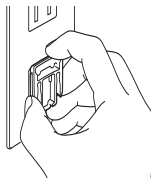


## Poznámky

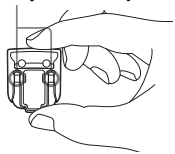
- Pre zabezpečenie jednoduchého prístupu by sa elektrická zásuvka mala nachádzať čo najbližšie pri zariadení.
- Fotorámik neumiestňujte na nestabilný alebo naklonený povrch.
- AC adaptér pripojte do ľahko dostupnej elektrickej zásuvky. Ak spozorujete nejaký problém pri používaní AC adaptéra, okamžite odpojte adaptér od elektrickej siete.
- Koncovku AC adaptéra neskratujte kovovými predmetmi. V opačnom prípade môže dôjsť k poruche.
- AC adaptér nepoužívajte v stiesnených priestoroch, napr. medzi stenou a nábytkom.
- AC adaptér pripojte pevne a správne, ak je pripojenie uvoľnené, fotorámik sa pri pohybe môže vypnúť.
- Po ukončení používania, odpojte AC adaptér od konektora DC IN 5 V na fotorámiku a odpojte AC adaptér od elektrickej zásuvky.
- Fotorámik nevypínajte, ani neodpájajte AC adaptér od fotorámika predtým, než indikátor pohotovostného režimu nezačne svietiť načerveno. Môže dôjsť k poškodeniu fotorámika.
- Koncovku AC môžete z tela AC adaptéra zložiť, ak stlačíte výčnelok "PUSH". Ak však AC adaptér používate, nesmiete koncovku AC skladať. AC adaptér používajte len s pevne a správne nasadenou koncovkou AC. Ak sa koncovka AC vyberie, nasuňte ju na telo AC adaptéra podľa uvedeného obrázka tak, aby správne zacvakla na miesto.
- Tvar koncovky AC sa môže líšiť podľa krajiny zakúpenia fotorámika.
- Pri nevhodnom zaobchádzaní sa môže koncovka AC z tela AC adaptéra vybrať a môže zostať v elektrickej zásuvke. V takomto prípade uchopte koncovku AC suchými rukami podľa uvedeného obrázka a vyberte ju z elektrickej zásuvky. Nepoužívajte žiadne náradie. Nedotýkajte sa kovových kontaktov na zadnej strane koncovky AC.
- Skontrolujte, či sa nevyskytol nejaký problém s telom AC adaptéra ani s koncovkou AC a nasuňte koncovku AC na telo AC adaptéra tak, aby zacvakla na miesto.
- V prípade výskytu nejakého problému s telom AC adaptéra alebo koncovkou AC kontaktujte predajcu alebo autorizovaný servis Sony za účelom opravy.

## Vybratie koncovky AC z elektrickej zásuvky

Ak koncovka AC zostane zasunutá v elektrickej zásuvke, vyberte ju nasledovným spôsobom bez použitia akéhokoľvek nástroja:




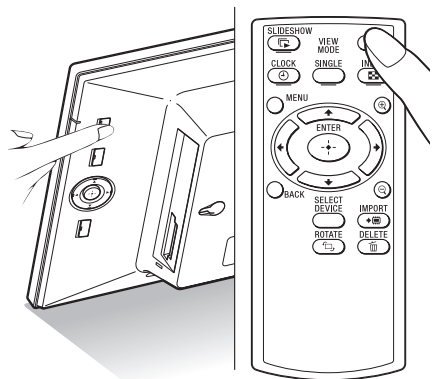
Kovové kontakty na zadnej strane koncovky AC.




## Zapnutie

Ak ste fotorámik zapli už po pripojení k zdroju napájania, pokračujte ďalšou časťou.

Zatlačte  (zapnutie/pohotovostný režim) na fotorámiku alebo na DO, aby sa fotorámik zapol. Indikátor pohotovostného režimu začne svietiť nazeleno (keď predtým svietil načerveno). Logo Sony na prednom paneli sa rozsvieti (len DPF-A73).



## Vypnutie napájania

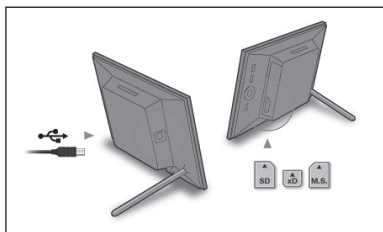
Zatlačte a pridržite  (zapnutie/pohotovostný režim) na fotorámiku alebo na DO dovedty, kým sa nevyvzne napájanie. Indikátor pohotovostného režimu začne svietiť načerveno (keď predtým svietil nazeleno).

### Poznámka

Fotorámik nevyvípínajte, ani neodpájajte AC adaptér od fotorámika predtým, než indikátor pohotovostného režimu nezačne svietiť načerveno. Môže dôjsť k poškodeniu fotorámika.

## Používanie vo východiskovom stave

Po zapnutí fotorámika bez vlozenej karty sa na monitore zobrazí ďalej uvedené úvodné (východiskové) zobrazenie.




Ak fotorámik 10 sekúnd nepoužijete, zobrazí sa predvážiaci režim. Ak stlačíte iné tlačidlo, než tlačidlo napájania, obnoví sa úvodné zobrazenie.

Pri úvodnom zobrazení najskôr stlačte MENU a potom nastavte dátum a čas.

# Nastavenie aktuálneho času

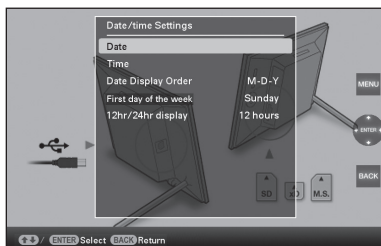
**1** Stlačte MENU.

**2** Stláčaním  $\leftarrow/\rightarrow$  zvolte záložku  (Settings) (Nastavenia).

## Rada

Tlačidlá  $\leftarrow/\rightarrow$  je možné používať, len ak nie je aktívny predvádzací režim a nie je zvolený režim zobrazenia hodín a kalendára (str. 24).

**3** Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolte [Date/time Settings] (Nastavenia dátumu/času) a stlačte  $\leftarrow/\rightarrow$ .



**4** Nastavte dátum.

① Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolte [Date] (Dátum) a stlačte  $\leftarrow/\rightarrow$ .

② Stláčaním  $\leftarrow/\rightarrow$  zvolte mesiac, deň a rok a stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  nastavujte hodnoty. Potom stlačte  $\leftarrow/\rightarrow$ .

**5** Nastavte čas.

① Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolte [Time] (Čas) a stlačte  $\leftarrow/\rightarrow$ .

② Stláčaním  $\leftarrow/\rightarrow$  zvolte hodiny, minúty a sekundy a stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  nastavujte hodnoty. Potom stlačte  $\leftarrow/\rightarrow$ .

**6** Zvolte formát dátumu.

① Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolte [Date Display Order] (Formát zobrazenia dátumu) a stlačte  $\leftarrow/\rightarrow$ .

② Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolte formát a stlačte  $\leftarrow/\rightarrow$ .

- Y-M-D
- M-D-Y
- D-M-Y

**7** Pre kalendár nastavte úvodný deň v týždni.

Môžete nastaviť deň, ktorý sa pri aktivovaní kalendára bude zobrazovať úplne vľavo.

① Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolte [First day of the week] (Prvý deň v týždni) a stlačte  $\leftarrow/\rightarrow$ .

② Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolte [Sunday] (Nedeľa) alebo [Monday] (Pondelok) a stlačte  $\leftarrow/\rightarrow$ .

**8** Zvolte zobrazenie času.

① Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolte [12hr/24hr display] (12-/24-hodinové zobrazenie) a stlačte  $\leftarrow/\rightarrow$ .

② Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolte [12 hours] (12 hodín) alebo [24 hours] (24 hodín) a stlačte  $\leftarrow/\rightarrow$ .

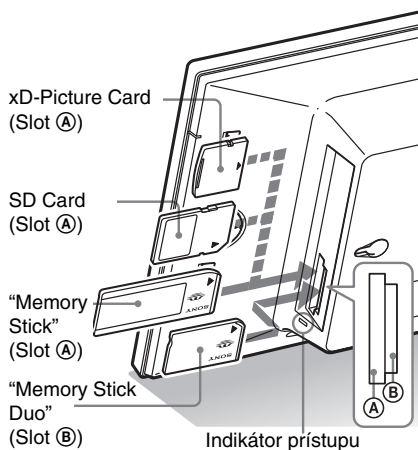
**9** Stlačte MENU.

Okno s ponukou Menu sa zatvorí.

# Vloženie pamäťovej karty

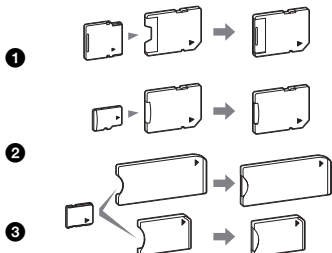
Pamäťovú kartu zasuňte priamo a správne do príslušného slotu s popisným štítkom smerom k vám (ak máte fotorámik otočený zadnou stranou k sebe).

Keď je pamäťová karta vložená správne, bliká indikátor prístupu. Ak indikátor prístupu neblinká, vyberte kartu, skontrolujte správnosť jej polohy a znova ju vložte.



## Poznámka

Ak používate pamäťovú kartu miniSD/microSDHC ①, microSD/microSDHC ② alebo "Memory Stick Micro" ③, použite vhodný adaptér.



Podrobnosti o kompatibilných pamäťových kartách pozri str. 49 až 50. Podporované formáty súborov pozri na str. 51.

## Ak vložíte pamäťovú kartu

Ak vložíte pamäťovú kartu, automaticky sa zobrazia obrázky na nej uložené. Ak počas zobrazenia obrázka vypnete a znova zapnete zariadenie, pokračuje zobrazovanie rovnakých obrázkov.

## Poznámka

V zobrazení "Clock and calendar" (Hodiny a kalendár) zmeňte zobrazenie na "Slideshow" (Prezentácia), "Single image display" (Zobrazenie samostatného obrázka) alebo "Index" (pozri ďalšiu časť).

## Zmena zdrojového prehrávacieho zariadenia

Stlačte SELECT DEVICE (str. 32).

## Vybratie pamäťovej karty

Kartu vytiahnite von zo slotu v opačnom smere, ako ste ju zasuňuli.

Kartu nevyberajte, kým bliká indikátor prístupu.

Ak nie je zvolený režim zobrazenia hodín a kalendára, indikátor prístupu neblinká.

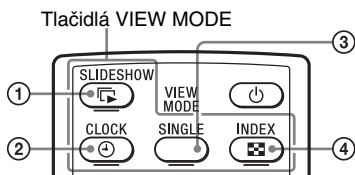
## Poznámky

- Slot je určený na štandardnú pamäťovú kartu "Memory Stick" aj na kartu typu Duo. Adaptér "Memory Stick" nie je potrebný.
- Multiúčelový slot "Memory Stick" (štandardná/Duo)/SD Card/MMC/xD-Picture Card zistí typ karty automaticky.
- Do slotov ①, ② nevkładajte súčasne viacero kariet. Ak vložíte viacero kariet súčasne, fotorámik nebude správne fungovať.

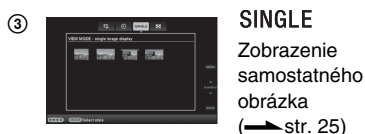
# Zmena zobrazení

Zobrazenia môžete prepínať tlačidlami VIEW MODE.



- 1 Stlačením príslušného tlačidla zvolíte želaný režim zobrazenia.



Zvolí sa želaný režim zobrazenia.

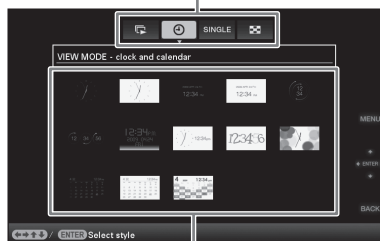


## Rady





- Ak používate tlačidlá na fotorámiku, stlačte VIEW MODE v hornej časti LCD monitora, stlačením  presuňte kurzor do zóny pre výber zobrazenia a stlačením  zvolíte zobrazenie.

- Želaný režim zobrazenia môžete tiež zvoliť presúvaním kurzora v zóne pre výber zobrazenia stlačením VIEW MODE na fotorámiku.





Zóna pre výber zobrazenia



Zóna pre výber štýlu

- 2 Stlačením / /  zvolíte štýl a stlačte . Zvolí sa želaný štýl zobrazenia.

## Rady







- Ak je kurzor v zóne pre výber zobrazenia, presuňte ho do zóny pre výber štýlu stlačením .
- V zóne pre výber štýlu môžete kurzor presúvať stlačením príslušného tlačidla , , **SINGLE** alebo  alebo stlačením tlačidla VIEW MODE na fotorámiku.

## Poznámka


Ak ste fotorámik dlhší čas nepoužívali, štýl zobrazenia pri zapnutí sa zvolí automaticky.



# Zobrazenie prezentácie Slideshow

Zobrazenie	Štýl	Popis
 Slideshow (Prezentácia)	 Single view (Zobrazenie samostatného obrázka)	Obrázky sa zobrazujú v zobrazení samostatného obrázka postupne za sebou.
	 Multi image view (Zobrazenie viacerých obrázkov)	Súčasne sa bude zobrazovať viacero obrázkov.
	 Clock view (Zobrazenie hodín)	Postupné zobrazovanie jednotlivých obrázkov s aktuálnym dátumom a časom.
	 Calendar view (Zobrazenie kalendára)	Obrázky sa zobrazia v sérii za sebou pri súčasnom zobrazení kalendára. Zobrazia sa aktuálny dátum a čas.
	 Random view (Náhodné zobrazenie)	Zobrazovanie obrázkov s náhodným výberom počtu rôznych štýlov a efektov prezentácií. <b>Náhodné zobrazovanie obrázkov</b> Funkcia je dostupná, ak je [Shuffle] (Náhodne) v ponuke [Slideshow Settings] (Nastavenia prezentácie) nastavené na [ON] (Zap.) (➡ str. 29).

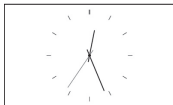
## Rady

- Ak zvolíte zobrazenie prezentácie, môžete nastaviť interval, efekt, poradie alebo farebný efekt. Pozri “Zmena nastavení prezentácie” (str. 28).
- Ak počas prezentácie stlačíte , zobrazenie sa prepne do zobrazenia samostatného obrázka.
- Ak počas prezentácie vypnete a znova zapnete zariadenie, prezentácia pokračuje od zobrazenia posledne zobrazeného obrázka.

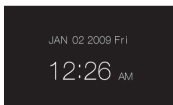
# Zobrazenie hodín a kalendára



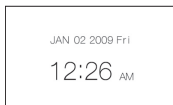
Clock1 (Hodiny 1)



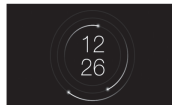
Clock2 (Hodiny 2)



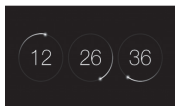
Clock3 (Hodiny 3)



Clock4 (Hodiny 4)



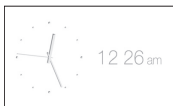
Clock5 (Hodiny 5)



Clock6 (Hodiny 6)



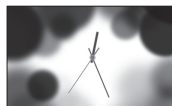
Clock7 (Hodiny 7)



Clock8 (Hodiny 8)



Clock9 (Hodiny 9)



Clock10 (Hodiny 10)



Calendar1  
(Kalendár 1)




Calendar2  
(Kalendár 2)







Calendar3  
(Kalendár 3)




## Poznámka

Keď sú zobrazené hodiny a kalendár, je možné zvoliť len záložku  (Settings) (Nastavenia).

## Režim zobrazenia samostatného obrázka (zobrazenie jedného obrázka)

Zobrazenie	Štýl	Popis
SINGLE	 <p>Entire image (Celý obrázok)</p>	Zobrazenie celého obrázka na obrazovke. Stláčaním ◀/▶ môžete prepínať zobrazované obrázky.
	 <p>Fit to screen (Prispôsobiť obrazovke)</p>	Zobrazenie celého obrázka na celej obrazovke. (Podľa pomeru strán uloženého obrázka môžu byť okraje obrázka zobrazené len čiastočne.) Stláčaním ◀/▶ môžete prepínať zobrazované obrázky.
	 <p>Entire image (with Exif) (Celý obrázok (s Exif))</p>	Zobrazenie celého obrázka s informáciami ako číslo obrázka, názov súboru a dátum snímania. Stláčaním ◀/▶ môžete prepínať zobrazované obrázky. Podrobnosti o informáciách o obrázku pozri “Informácie zobrazované na LCD monitore” (str. 27).
	 <p>Fit to screen (with Exif) (Prispôsobiť obrazovke (s Exif))</p>	Zobrazenie celého obrázka na celej obrazovke s informáciami ako číslo obrázka, názov súboru a dátum snímania. (Podľa pomeru strán uloženého obrázka môžu byť okraje obrázka zobrazené len čiastočne.) Stláčaním ◀/▶ môžete prepínať zobrazované obrázky. Podrobnosti o informáciách o obrázku pozri “Informácie zobrazované na LCD monitore” (str. 27).

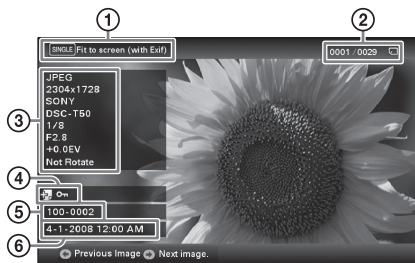
# Indexové zobrazenie obrázkov

Zobrazenie	Štýl	Popis
 Index	 Index 1	Zobrazenie prehľadu veľkých miniatúr. Stláčaním $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ zvolíte obrázok.
	 Index 2	Zobrazenie prehľadu miniatúr. Stláčaním $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ zvolíte obrázok.

## Rady

- Miniatura je malý obrázok určený pre index, ktorý sa uloží so záberom nasnímaným digitálnym fotoaparátom.
- V indexovom zobrazení môžete stláčaním  $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$  a  $\downarrow$  - zvolit obrázok a prepnúť tak zobrazenie do režimu zobrazenia samostatného obrázka.

## Informácie zobrazované na LCD monitore



Zobrazia sa nasledovné údaje.

- ① Typ zobrazenia (v režime zobrazenia samostatného obrázka)
  - Entire image (Celý obrázok)
  - Fit to screen (Prispôbiť obrazovke)
  - Entire image (with Exif) (Celý obrázok (s Exif))
  - Fit to screen (with Exif) (Prispôbiť obrazovke (s Exif))
- ② Číslo v poradí zobrazeného obrázka/ Celkový počet obrázkov  
Indikácia zdrojového média pre zobrazený obrázok sa zobrazuje nasledovne:

Ikony	Význam
	Vstup zo vstavanej pamäte
	Vstup z pamäťovej karty "Memory Stick"
	Vstup z pamäťovej karty SD Card
	Vstup z pamäťovej karty xD-Picture Card

- ③ Podrobnosti o obrázku
  - Formát súboru (JPEG(4:4:4), JPEG(4:2:2), JPEG(4:2:0), BMP, TIFF, RAW)
  - Počet pixlov (šírka × výška)
  - Názov výrobcu zariadenia, s ktorým bol obrázok nasnímaný
  - Názov modelu zariadenia, s ktorým bol obrázok nasnímaný
  - Rýchlosť uzávierky (napr.: 1/8)
  - Clona (napr.: F2.8)
  - Expozícia (napr.: +0.0EV)
  - Informácia o otočení

## ④ Informácie o nastavení

Ikony	Význam
	Indikátor ochrany
	Indikácia pridruženého súboru (Zobrazí sa, ak je k dispozícii pridružený súbor, ako napr. pohyblivý súbor alebo malý obrazový súbor pre e-mail.)

- ⑤ Číslo obrázka (Číslo priečinka - súboru)  
Zobrazí sa, ak obrázok vyhovuje štandardu DCF.

Ak obrázok nie je v súlade so štandardom DCF, jeho názov súboru sa nezobrazí. Ak súbor premenujete v PC a jeho názov obsahuje iné než abecedné znaky, názov súboru sa vo fotoaparátu nemusí zobrazit správne. Pri súbore vytvorenom v PC alebo inom zariadení sa zobrazí len prvých 10 znakov názvu súboru.

### Poznámka





Zobrazia sa len abecedné znaky.

- ⑥ Dátum/čas snímania

## Prezentácia Slideshow

- 1 Stlačte  (SLIDE-SHOW).





### Rady

- Ak používate tlačidlá na fotorámiku, stlačte VIEW MODE v hornej časti LCD monitora, stlačením  presuňte kurzor do zóny pre výber zobrazenia a stlačením  zvolte  (Slideshow) (Prezentácia).
- Ak je kurzor v zóne pre výber zobrazenia, presuňte ho do zóny pre výber štýlu stlačením .
- Ak je kurzor v zóne pre výber štýlu, môžete ho presúvať stlačením VIEW MODE.

Zóna pre výber zobrazenia







Zóna pre výber štýlu

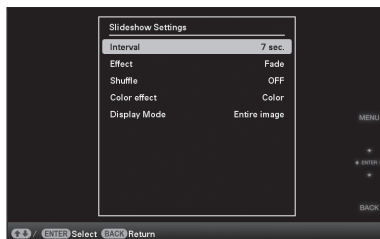
- 2 Stlačením , ,  zvolte požadovaný štýl a stlačte .






Podrobnosti o štýloch prezentácie pozri “Zobrazenie prezentácie Slideshow” (str. 23).

## Zmena nastavení prezentácie

- 1 Stlačte MENU.
- 2 Stlačením  zvolte záložku  (Settings) (Nastavenia).
- 3 Stlačením  zvolte [Slideshow Settings] (Nastavenia prezentácie) a stlačte .



- 4 Stlačením ,  zvolte položku a stlačte . Podrobnosti o nastaviteľných položkách pozri v tabuľke na ďalšej strane.

### Poznámky

- Pri výbere prezentácie pomocou obrázka uloženého na pamäťovej karte dbajte na nasledovné.
  - Z dôvodu vlastností pamäťových kariet sa môže pri mnohokrát čítaných obrázkoch vyskytnúť chyba dát.
  - Nespúšťajte na dlhý čas prezentáciu s malým počtom obrázkov. Môže to spôsobiť chybu dát.
  - Odporúčame obrázky z pamäťovej karty pravidelne zálohovať.
- Ak fotorámik zobrazuje napríklad prezentáciu, zmeny niektorých položiek nebudú dostupné. Tieto položky sú zobrazené šedo a nie je ich možné zvoliť.
- Prezentácia sa spustí od prvého obrázka, ak fotorámik vypnete, alebo ho resetujete.
- Ak je monitor príliš jasný, môže to mať nepriaznivý vplyv na vašu náladu. Jas preto nenastavujte príliš vysoko.


Položka	Nastavenie	Popis	
Slideshow Settings (Nastavenia prezentácie)	Interval	Nastavenie časového intervalu prepínania obrázkov (3 sec., 7 sec.*, 20 sec., 1 min., 5 min., 30 min., 1 hour, 3 hours, 12 hours, 24 hours).	
		<b>Poznámka</b> V závislosti od štýlu prezentácie, farebného efektu alebo veľkosti obrázka sa obrázky nemusia prepínať v intervaloch nastavených v Menu.	
	Effect (Efekt)	Center cross	Prechod na ďalší obrázok sa vykoná postupným zobrazovaním od stredu k okrajom.
		Vert. blinds	Prechod na ďalší obrázok sa vykoná spôsobom preklopenia vertikálnych pásov.
		Horiz. blinds	Prechod na ďalší obrázok sa vykoná spôsobom vytiahnutia horizontálnych pásov.
		Fade*	Prechod na ďalší obrázok sa vykoná postupným stmavovaním aktuálneho obrázka a postupným zosvetľovaním nasledujúceho obrázka.
		Wipe	Prechod na ďalší obrázok sa vykoná postupným miznutím aktuálneho obrázka, čím sa odhalí nasledujúci obrázok.
		Random	Náhodný výber z predchádzajúcich piatich efektov.
	Shuffle (Náhodne)	ON (Zap.)	Náhodné zobrazovanie obrázkov.
		OFF* (Vyp.)	Zobrazovanie obrázkov podľa nastavenia [Listing Order] (Poradie) v ponuke [General Settings] (Všeobecné nastavenia).
	Color effect (Farebný efekt)	Color* (Farebne)	Farebný obrázok.
		Sepia (Sépie)	Čiernobiely obrázok s hnedastým nádychom.
		Monochrome (Čiernobielo)	Čiernobiely obrázok.
	Display Mode (Režim zobrazenia)	Veľkosť zobrazenia zvolte z nasledovných možností:	
		<b>Poznámka</b> Pôvodné obrazové údaje sa nezmenia.	
		Entire image* (Celý obrázok)	Zobrazenie celého obrázka zväčšeného na vhodnú veľkosť. (Obrázok sa môže zobraziť s okrajmi na vrchnej, spodnej, ľavej a pravej časti.)
	Fit to screen (Prispôbiť obrazovke)	Zväčšenie a prispôbenie obrázka pre zobrazenie na celej obrazovke.	
			<b>Poznámka</b> V závislosti od štýlu prezentácie sa obrázok nemusí zobraziť vo veľkosti nastavenej v Menu.

# Import obrázkov z pamätev karty do vstavanej pamäte





Ak do vstavanej pamäte uložíte importované obrázky, môžete fotorámik používať ako digitálny album.

## Rady

- Ak ukladáte obrázky do vstavanej pamäte, v ponuke [Image import size] (Veľkosť obrazového súboru pre import) v Menu môžete prednastaviť to, či chcete uložiť obrázky s optimalizovanou veľkosťou alebo v pôvodnej veľkosti bez kompresie (str. 38).
- Keď je [Image import size] (Veľkosť obrazového súboru pre import) nastavené na [Resize] (Zmeniť veľkosť), do vstavanej pamäte je možné uložiť až cca 250 obrázkov. Pri nastavení na [Original] (Pôvodné) sa počet obrázkov, ktoré je možné uložiť, môže v závislosti od veľkosti pôvodného obrazového súboru líšiť.

- 1 Stlačte  (IMPORT), keď je na monitore zobrazený obrázok uložený na pamätev karte.

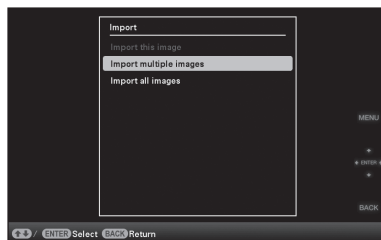
## Rada

Ak používate tlačidlá na fotorámiku, stlačte MENU, zvolte záložku  (Editing) (Editovanie) stláčaním , zvolte [Import] stláčaním  a stlačte .

## Režim zobrazenia samostatného obrázka (Zobrazenie samostatného obrázka)






## Zobrazenie prezentácie Slideshow



## Indexové zobrazenie obrázkov



- 2 Stláčaním /  zvolte [Import this image] (Importovať tento obrázok), [Import multiple images] (Importovať viaceré obrázky) alebo [Import all images] (Importovať všetky obrázky) a stlačte .  
Ak zvolíte [Import this image] (Importovať tento obrázok), do vstavanej pamäte sa importuje práve zobrazený obrázok. Pokračujte krokom 5. (Túto položku nie je možné zvoliť pri zobrazení prezentácie.)  
Ak zvolíte [Import multiple images] (Importovať viaceré obrázky), môžete obrázok, ktorý chcete importovať, zvoliť v prehľade miniatúr. Pokračujte krokom 3.  
Ak zvolíte [Import all images] (Importovať všetky obrázky), zobrazí sa prehľad miniatúr. Pri všetkých obrázkoch sa zaškrtnie zaškrťavacie políčko. Pokračujte krokom 4.

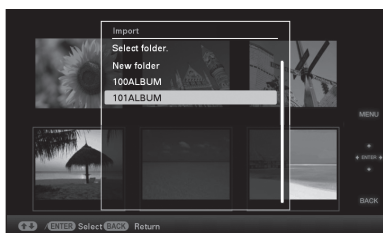


- 3** Stláčaním  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  zvolte želaný obrázok pre import z prehľadu miniatúr a stlačte  $\text{---}$ .  
Do zvoleného obrázka sa pridá značka “✓”.  
Pre import viacerých obrázkov naraz opakujte tento krok.



Ak chcete výber zrušiť, zvolte obrázok a stlačte  $\text{---}$ . Značka “✓” z obrázka zmizne.

- 4** Stlačte MENU.  
Zobrazí sa potvrdzovacie okno pre výber priečinka.
- 5** Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolte požadovaný priečink a stlačte  $\text{---}$ .  
Zobrazí sa potvrdzovacie okno, či chcete daný obrázok importovať do vstavanej pamäte alebo nie.



#### **Rada**

Ak zvolíte [New folder] (Nový priečink), automaticky sa vytvorí nový priečink.

- 6** Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolte [Yes] (Áno) a stlačte  $\text{---}$ .  
Obrázok sa vo vstavanej pamäti uloží do špecifikovaného priečinka.

- 7** Keď sa zobrazí potvrdzovacie okno, stlačte  $\text{---}$ .

#### **Poznámky**

- “Import do vstavanej pamäte” nie je možný pri obrázkoch uložených vo vstavanej pamäti.
- Počas importu obrázka do vstavanej pamäte nevykonajte nič z uvedeného. Inak môže dôjsť k poškodeniu fotorámika, pamätevej karty alebo dát.
  - Vypnutie napájania
  - Vybratie pamätevej karty
  - Vloženie inej pamätevej karty

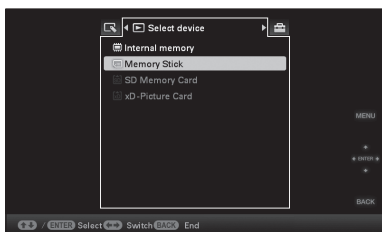
#### **Rada**

Veľkosť miniatúr môžete zmeniť pomocou  $[\oplus]/[\ominus]$  v prehľade miniatúr.

# Špecifikácia prehrávacieho zariadenia

Môžete špecifikovať, či sa budú obrázky zobrazovať z pamätevej karty alebo zo vstavanej pamäte.

## 1 Stlačte SELECT DEVICE.



### Rady

- Ak používate ovládacie prvky na zariadení, stlačte MENU a stláčaním  $\leftarrow/\rightarrow$  zvolte záložku  $\square$  (Select device) (Zvoliť zariadenie).
- Ak karta, ktorú chcete zvoliť, nie je vložená, vložte ju.

### Poznámka

Keď sú zobrazené hodiny a kalendár, nie je možné zvoliť záložku  $\square$  (Select device) (Zvoliť zariadenie).

## 2 Stláčaním $\downarrow/\uparrow$ zvolte zariadenie, z ktorého chcete zobrazovať obrázky a stlačte $\downarrow/\uparrow$ .

Zobrazia sa obrázky zo zvoleného zariadenia.

# Export obrázkov zo vstavanej pamäte na pamäťovú kartu

Obrázky zo vstavanej pamäte môžete exportovať na pamäťovú kartu.

## 1 Stlačte MENU, keď je obrázok zo vstavanej pamäte zobrazený na monitore.

## 2 Stláčaním $\leftarrow/\rightarrow$ zvolte záložku $\square$ (Editing) (Editovanie).

## 3 Stláčaním $\downarrow/\uparrow$ zvolte [Export] a stlačte $\downarrow/\uparrow$ .

### Režim zobrazenia samostatného obrázka

(Zobrazenie samostatného obrázka)



## 4 Stláčaním $\downarrow/\uparrow$ zvolte [Export this image] (Exportovať tento obrázok), [Export multiple images] (Exportovať viaceré obrázky) alebo [Export all images] (Exportovať všetky obrázky) a stlačte $\downarrow/\uparrow$ .

Ak zvolíte [Export this image] (Exportovať tento obrázok), do daného zariadenia sa exportuje práve zobrazený obrázok.

Pokračujte krokom 7. (Túto položku nie je možné zvoliť pri zobrazení prezentácie.)

Ak zvolíte [Export multiple images] (Exportovať viaceré obrázky), môžete obrázok, ktorý chcete exportovať, zvoliť v prehľade miniatúr. Pokračujte krokom 5.

Ak zvolíte [Export all images] (Exportovať všetky obrázky), zobrazí sa prehľad miniatúr. Pri všetkých obrázkoch sa zaškrtnie zaškrtnávacie políčko. Pokračujte krokom 6.

- 5** Stláčaním  $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$  zvolíte želaný obrázok pre export z prehľadu miniatúr a stlačíte  $\text{↵}$ .

Do zvoleného obrázka sa pridá značka “✓”.

Pre export viacerých obrázkov naraz opakujte tento krok.

Ak chcete výber zrušiť, zvolíte obrázok a stlačíte  $\text{↵}$ . Značka “✓” z obrázka zmizne.

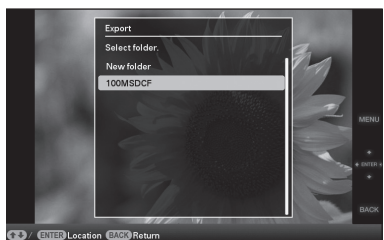
- 6** Stlačte MENU.

Zobrazí sa okno pre výber pamätevej karty, na ktorú chcete exportovať.

- 7** Stláčaním  $\uparrow/\downarrow$  zvolíte pamäťovú kartu, na ktorú chcete exportovať obrázok a stlačíte  $\text{↵}$ .



- 8** Stláčaním  $\uparrow/\downarrow$  zvolíte cieľový priečinok a stlačíte  $\text{↵}$ .  
Zobrazí sa potvrdzovacie okno, či chcete obrázky exportovať alebo nie.



### Rada

Ak zvolíte [New folder] (Nový priečinok), automaticky sa vytvorí nový priečinok.

- 9** Stláčaním  $\uparrow/\downarrow$  zvolíte [Yes] (Áno) a stlačíte  $\text{↵}$ .

Exportovanie je dokončené.

- 10** Keď sa zobrazí potvrdzovacie okno, stlačte  $\text{↵}$ .

Zvolený obrázok sa skopíruje na špecifikovanú pamäťovú kartu.

### Poznámka


Počas exportu obrázka nevykonajte nič z uvedeného. Inak môže dôjsť k poškodeniu fotorámika, pamätevej karty alebo dát.

- Vypnutie napájania
- Vybratie pamätevej karty
- Vloženie inej pamätevej karty







### Rady




- Môžete použiť tlačidlo MENU na fotorámiku.
- Veľkosť miniatúr môžete zmeniť pomocou  $\text{Ⓜ}/\text{Ⓜ}$  v prehľade miniatúr.
- Zariadenie, ktoré fotorámik nesprístupní, je zobrazené šedo a nie je ho možné zvoliť.

# Odstránenie obrázka

- 1 Keď je zobrazený obrázok, stlačte  (DELETE).

## Rada






Ak používate tlačidlá na fotorámiku, stlačte MENU, zvolte záložku  (Editing) (Editovanie) stláčaním / , zvolte [Delete] (Odstrániť) stláčaním /  a stlačte .

- 2 Stláčaním /  zvolte [Delete this image] (Odstrániť tento obrázok), [Delete multiple images] (Odstrániť viaceré obrázky) alebo [Delete all images] (Odstrániť všetky obrázky) a stlačte .


Ak zvolíte [Delete this image] (Odstrániť tento obrázok), odstráni sa práve zobrazený obrázok. Pokračujte krokom 5. (Túto položku nie je možné zvoliť pri zobrazení prezentácie.)

Ak zvolíte [Delete multiple images] (Odstrániť viaceré obrázky), môžete obrázok, ktorý chcete odstrániť, zvoliť v prehľade miniatúr. Pokračujte krokom 3.




Ak zvolíte [Delete all images] (Odstrániť všetky obrázky), zobrazí sa prehľad miniatúr. Pri všetkých obrázkoch sa zaškrtnú zaškrťavacie políčko. Pokračujte krokom 4.


- 3 Stláčaním / / /  zvolte želaný obrázok pre odstránenie z prehľadu miniatúr a stlačte .

Do zvoleného obrázka sa pridá značka “✓”. Pre odstránenie viacerých obrázkov naraz opakujte tento krok.

Ak chcete výber zrušiť, zvolte obrázok a stlačte . Značka “✓” z obrázka zmizne.

- 4 Stlačte MENU.  
Zobrazí sa okno pre potvrdenie odstránenia.



- 5 Stláčaním /  zvolte [Yes] (Áno) a stlačte .  
Obrázok sa odstráni.

- 6 Keď sa zobrazí potvrdzovacie okno, stlačte .













## Poznámky

- Počas odstraňovania obrázka nevykonajte nič z uvedeného. Inak môže dôjsť k poškodeniu fotorámika, pamäťovej karty alebo dát.
  - Vypnutie napájania
  - Vybratie pamäťovej karty
  - Vloženie inej pamäťovej karty
- Ak sa na monitore zobrazí hlásenie [Cannot delete a protected file.] (Chránený súbor nie je možné odstrániť), obrázok má v PC nastavený atribút “Len na čítanie” (“Read Only”). V takomto prípade pripojte fotorámik k PC a odstráňte takýto súbor pomocou PC.
- Celková kapacita vstavanej pamäte nie je ani ihneď po naformátovaní rovná zostávajúcej voľnej kapacite.
- Ak už odstraňovanie začalo, odstránený obrázok nie je možné obnoviť, ani keď zastavíte odstraňovanie. Obrázky pred odstránením preto dôkladne skontrolujte.

## Rada

Veľkosť miniatúr môžete zmeniť pomocou /  v prehľade miniatúr.

## Formátovanie vstavanej pamäte

- 1 Stlačte MENU.
- 2 Stláčaním /  zvolte záložku  (Settings) (Nastavenia).
- 3 Stláčaním /  zvolte [Initialize] (Formátovať) a stlačte .
- 4 Stláčaním /  zvolte [Format internal memory] (Formátovať vstavanú pamäť) a stlačte .  
Zobrazí sa potvrdzovacie okno, či chcete formátovať vstavanú pamäť.
- 5 Stláčaním /  zvolte [Yes] (Áno) a stlačte .

# Nastavenie veľkosti a orientácie obrázka

## Zväčšenie/zmenšenie obrázka

V režime zobrazenia samostatného obrázka môžete obrázok zväčšiť alebo zmenšiť.

Obrázok zväčšíte stlačením **Q** (zväčšiť) na DO. Zväčšený obrázok zmenšíte stlačením **Q** (zmenšiť).

Každým stlačením tlačidla **Q** sa obrázok zväčší. Obrázok môžete zväčšiť až 5-krát oproti pôvodnému obrázku. Zväčšený obrázok môžete posúvať nahor, nadol, vľavo a vpravo.

## Uloženie zväčšeného alebo zmenšeného obrázka (Orezenie a uloženie)

- 1 Keď je zobrazený zväčšený alebo zmenšený obrázok, stlačte MENU.
- 2 Stláčaním **↓/↑** zvolte spôsob uloženia. Ak zvolíte [Save as new image] (Uložiť ako nový obrázok), obrázok sa uloží ako nový obrázok (kópia). Pokračujte krokom ③. Ak zvolíte [Overwrite] (Prepísať), nový obrázok prepíše pôvodný obrázok. Pokračujte krokom ⑤.
- 3 Stláčaním **↓/↑** zvolte zariadenie, do ktorého chcete uložiť obrázok a stlačte **↔**.
- 4 Stláčaním **↓/↑** zvolte cieľový priečinok a stlačte **↔**.
- 5 Stláčaním **↓/↑** zvolte [Yes] (Áno) a stlačte **↔**. Obrázok sa uloží.
- 6 Ak sa po dokončení ukladania obrázka zobrazí okno pre potvrdenie, stlačte **↔**.

## Rada

Po presune zväčšeného obrázka pomocou **↔/↓/↑** a stlačením MENU v kroku ① sa uloží práve zobrazená vyrezaná časť obrázka.

## Poznámky

- Súbor s výnimkou súborov JPEG (prípona: JPG) nie je možné prepisovať.
- V závislosti od veľkosti obrázka sa po zväčšení môže znížiť jeho kvalita.

- Obrázok nie je možné zväčšovať pomocou tlačidiel na fotorámiku.

## Otočenie obrázka

V režime zobrazenia samostatného obrázka môžete obrázok otáčať.

## Na ovládanie používajte Menu fotorámika

- 1 V režime zobrazenia samostatného obrázka stlačte MENU.
- 2 Stláčaním **↔/→** zvolte záložku **↻** (Editing) (Editovanie).
- 3 Stláčaním **↓/↑** zvolte [Rotate] (Otočiť) a stlačte **↔**.




- 4 Stláčaním **↓/↑** zvolte smer otočenia a stlačte **↔**.
  - **↻**:  
Otáčanie o 90 stupňov doprava.
  - **↻**:  
Otáčanie o 90 stupňov doľava.
- 5 Stláčaním **↓/↑** zvolte [OK] a stlačte **↔**.

## Rady

- Obrázok môžete otáčať aj stláčaním **↻** (ROTATE) na diaľkovom ovládaní. Po každom stlačení tlačidla sa obrázok otočí o 90 stupňov doľava.
- Pri obrázku zo vstavanej pamäte sa údaje o otočení uchovávajú aj po vypnutí napájania.
- Obrázok môžete otočiť aj z indexového zobrazenia.

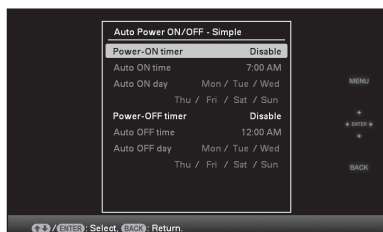
# Zmena nastavení funkcie automatického zapnutia/vypnutia

Funkciu časovača môžete používať na automatické zapnutie alebo vypnutie fotorámika, keď je fotorámik zapnutý.

- 1 Stlačte MENU.
- 2 Stláčaním  $\leftarrow/\rightarrow$  zvolíte záložku  (Settings) (Nastavenia).
- 3 Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolíte [Auto Power ON/OFF] (Automatické zap./vyp.) a stlačte  $\rightarrow$ .

Zobrazí sa okno pre nastavenie hodnôt funkcie [Auto Power ON/OFF] (Automatické zap./vyp.).

Môžete presne nastaviť funkciu Auto Power ON/OFF v jednominútových intervaloch.



- 1 Zvolte položku, pre ktorú chcete nastaviť čas.  
Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolíte [Power-ON timer] (Časovač zapnutia) alebo [Power-OFF timer] (Časovač vypnutia) a stlačte  $\rightarrow$ . Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolíte [Enable] (Povoliť) a stlačte  $\rightarrow$ .

- 2 Nastavte čas, kedy sa majú aktivovať časovače [Power-ON timer] (Časovač zapnutia) alebo [Power-OFF timer] (Časovač vypnutia).

Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolíte [Auto ON time] (Čas automatického zapnutia) alebo [Auto OFF time] (Čas automatického vypnutia) a stlačte  $\rightarrow$ .

Stláčaním  $\leftarrow/\rightarrow$  zvolíte hodinu alebo minútu a stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  nastavte hodiny alebo minúty, potom stlačte  $\rightarrow$ .

- 3 Nastavte deň v týždni, kedy sa má aktivovať časovač.

Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolíte [Auto ON day] (Deň automatického zapnutia) alebo [Auto OFF day] (Deň automatického vypnutia) a stlačte  $\rightarrow$ .

Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolíte deň, kedy sa má časovač aktivovať a stláčením  $\rightarrow$  deň zaškrtnite.

Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  posuňte kurzor na [OK] a stlačte  $\rightarrow$ .

## Rada

Ak používate fotorámik, napájanie sa automaticky vypne v čase nastavenom pre časovač [Power-OFF timer] (Časovač vypnutia).

V pohotovostnom režime sa napájanie automaticky zapne v čase nastavenom pre časovač [Power-ON timer] (Časovač zapnutia).


- 4 Stlačte MENU.

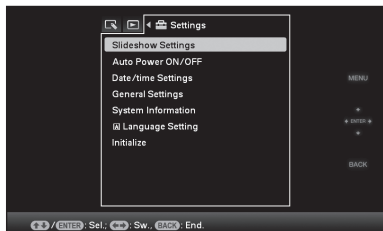
# Zmena nastavení

Meniť môžete nasledovné nastavenia.

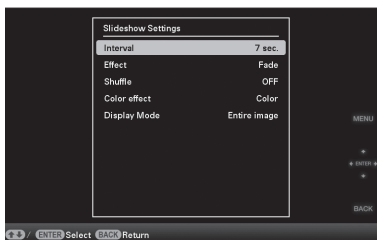
- Slideshow Settings (Nastavenia prezentácie)
- Auto Power ON/OFF (Automatické zap./vyp.)
- Date/time Settings (Nastavenia dátumu/času)
- General Settings (Všeobecné nastavenia)  
(Listing Order (Poradie), Sony logo ON/OFF\* (Zap./vyp. loga Sony) atď.)  
\* Logo Sony na prednom paneli je funkčné len pri modeloch DPF-A73.
- Language Setting (Nastavenie jazyka)
- Initialize (Formátovať)

## Postup nastavení

- 1 Stlačte MENU.
- 2 Stláčaním  $\leftarrow/\rightarrow$  zvolte záložku  (Settings) (Nastavenia).



- 3 Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolte položku, ktorú chcete zmeniť a stlačte  $\downarrow$ . Zobrazí sa okno pre nastavovanie zvolenej položky.



Napríklad, keď je zvolená položka [Slideshow Settings] (Nastavenia prezentácie).

- 4 Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolte položku, ktorú chcete zmeniť a stlačte  $\downarrow$ . Týmto môžete nastaviť každú položku (str. 38).


### Poznámka

Ak fotorámik zobrazuje napríklad prezentáciu, niektoré nastavenia niektorých položiek nie je možné meniť. Tieto položky sú zobrazené šedo a nie je ich možné zvoliť.

- 5 Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolte príslušnú hodnotu a stlačte  $\downarrow$ . Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  sa nastavená hodnota mení. Ak meníte číselnú hodnotu, stláčaním  $\uparrow$  ju zvyšujete a stláčaním  $\downarrow$  znižujete. Stláčaním  $\downarrow$  potvrdíte nastavenie.

- 6 Stlačte MENU.  
Menu sa zatvorí.

## Obnovenie výrobných nastavení

- 1 Stlačte MENU a zvolte  (Settings) (Nastavenia) - [Initialize] (Formátovať) pomocou  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ .
- 2 Stláčaním  $\downarrow/\uparrow$  zvolte [Initialize settings] (Formátovať nastavenia) a stlačte  $\downarrow$ . Obnovia sa výrobné nastavenia všetkých nastavení okrem hodín.

### Rada

Môžete použiť tlačidlo MENU na fotorámiku.

## Nastavitelné položky

\*: Výrobné nastavenia

Položka	Nastavenie	Popis	
Slideshow Settings (Nastavenia prezentácie)	Pozri "Prezentácia Slideshow" (str. 28).		
Auto Power ON/OFF (Automatické zap./vyp.)	Nastavenie funkcie pre automatické zapnutie/vypnutie fotorámika. Môžete presne nastaviť funkciu Auto Power ON/OFF v jednominútových intervaloch. (➡str. 36)		
	Power-ON timer (Časovač zapnutia)	Môžete nastaviť časovač (čas/deň) a zadať čas pre automatické zapnutie, ak túto funkciu povolíte.	
	Power-OFF timer (Časovač vypnutia)	Môžete nastaviť časovač (čas/deň) a zadať čas pre automatické vypnutie, ak túto funkciu povolíte.	
Date/time Settings (Nastavenia dátumu/času)	Nastavenie dátumu, času, prvého dňa v týždni atď. (➡str. 20)		
General Settings (Všeobecné nastavenia)	Listing Order (Poradie)	Nastavenie poradia zobrazovania obrázkov. Toto nastavenie ovplyvňuje poradie v položke [Slideshow Settings] (Nastavenia prezentácie).	
		Shoot. Date (Dátum snímania)	Automatické zobrazovanie obrázkov podľa aktualizovaného dátumu na základe dátumu snímania.  <b>Poznámka</b> Ak sú obrázky importované s nastavením [Resize] (Zmeniť veľkosť) v nastavení Image import size (Veľkosť obrazového súboru pre import), fotorámik na aktualizáciu dátumu využije informáciu o dátume snímania Exif, takže sa obrázky usporiadajú takmer v rovnakom poradí, ako je poradie podľa dátumu snímania Exif.
		Number Order* (Číselné poradie)	Zobrazovanie obrázkov podľa názvu súboru.
	Auto display orientation (Automatická orientácia zobrazenia)	ON*/OFF (Zap./Vyp.): Nastavenie automatickej detekcie a otáčania obrázkov.	
	LCD backlight (Podsvietenie LCD monitora)	Nastavenie jasú podsvietenia LCD monitora na úroveň 1 až 10*.	
	Image import size (Veľkosť obrazového súboru pre import)	Resize* (Zmeniť veľkosť)	Ak importujete obrázky z pamäťovej karty, toto nastavenie zmení veľkosť obrázkov a následne ich uloží do vstavanej pamäte. Uložiť môžete viac obrázkov. Kvalita obrázkov zobrazených na veľkej obrazovke prostredníctvom PC alebo iného zariadenia sa oproti pôvodným obrázkom môže značne znížiť.
		Original (Pôvodné)	Ukladanie obrázkov do vstavanej pamäte bez kompresie. Kvalita obrázkov sa neznižuje, ale uložiť môžete menej obrázkov.
Sony logo ON/OFF (Zap./vyp. loga Sony) (len DPF-A73)	ON*/OFF (Zap./Vyp.): Nastavenie zobrazovania loga Sony na fotorámiku.		



Položka	Nastavenie	Popis	
System Information (Informácie o systéme)	Version (Verzia)	Zobrazenie verzie firmvéru fotorámika.	
	Internal memory (Vstavaná pamäť)	Memory capacity (Kapacita pamäte)	Zobrazenie maximálnej dostupnej kapacity vstavanej pamäte v počiatočnom stave.
		Remaining capacity (Voľná kapacita)	Zobrazenie aktuálnej voľnej kapacity vstavanej pamäte.
Language Setting (Nastavenie jazyka)	Nastavenie jazyka pre zobrazenie na LCD monitore. Japanese (japonský), English* (anglický), French (francúzsky), Spanish (španielsky), German (nemecký), Italian (taliansky), Russian (ruský), Simplified Chinese (čínsky (jednoduchý)), Traditional Chinese (čínsky (tradičný)), Dutch (holandský), Portuguese (portugalský),		
	<b>Poznámka</b> Výrobné nastavenie sa v niektorých regiónoch môže líšiť.		
Initialize (Formátovať)	Format internal memory (Formátovať vstavanú pamäť)	Vstavanú pamäť môžete naformátovať.  <b>Poznámky</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Všetky obrázky zo vstavanej pamäte sa odstránia.</li> <li>• Vstavanú pamäť neformátujte pomocou pripojeného PC.</li> </ul>	
	Initialize settings (Formátovať nastavenia)	Obnovenie výrobných nastavení všetkých položiek okrem nastavenia dátumu a času [Date/time Settings] (Nastavenia dátumu a času).	

## Pripojenie k PC

V pripojenom PC môžete zobrazovať obrázky a zo vstavanej pamäte fotorámika ich kopírovať do PC alebo ich kopírovať z PC do vstavanej pamäte fotorámika.

### Systémové požiadavky

Aby ste mohli PC prepojiť a používať s fotorámikom, musí PC spĺňať nasledovné odporúčané systémové požiadavky.

#### Windows

Odporúčaný OS: Microsoft Windows 7 / Windows Vista SP2 / Windows XP SP3  
Port: USB port

#### Macintosh

Odporúčaný OS: Mac OS X (v10.4 alebo novšia verzia)  
Port: USB port

#### Poznámky

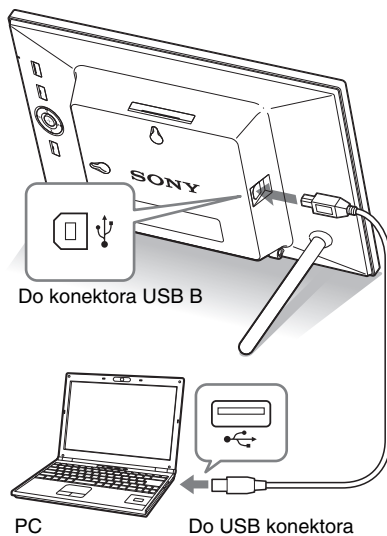
- Ak je k PC pripojených viac USB zariadení alebo používate USB rozbočovač, môžu sa vyskytnúť problémy. V prípade vzniku problémov zjednodušte pripojenia.
- Fotorámik nie je možné ovládať z iného USB zariadenia, ktoré sa používa súčasne.
- Počas dátovej komunikácie neodpájajte USB kábel.
- Nezaručujeme bezproblémovú prevádzku na všetkých PC, ktoré spĺňajú odporúčané systémové požiadavky.
- Fungovanie fotorámika bolo overené pri používaní s PC alebo digitálnou fotografickou tlačiarňou Sony. Ak je fotorámik prepojený s inými zariadeniami, tieto zariadenia nemusia rozpoznať vstavanú pamäť fotorámika.

## Pripojenie k PC za účelom kopírovania obrázkov

#### Poznámka

Táto časť popisuje príklad pri pripojení k PC s OS Windows Vista. V závislosti od používaného OS sa môžu zobrazenia na monitore a postupy líšiť.

- 1 Fotorámik pripojte k zdroju napájania. (→ str. 17)
- 2 Fotorámik a PC prepojte pomocou komerčne dostupného USB kábla.



#### Poznámka

Používajte USB kábel typu B kratší ako 3 metre.

- 3 Zapnite fotorámik. (→ str. 17)

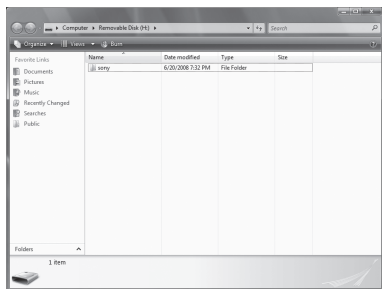
**4** Keď sa na monitore PC zobrazí okno [AutoPlay] (Automatické prehrávanie), kliknite na [Open folder to view files] (Otvoriť priečinok a zobrazíť súbory).

Ak sa okno [AutoPlay] (Automatické prehrávanie) nezobrazí, kliknite na [Computer (My Computer)] (Počítač (Tento počítač)) v Menu Start (Štart) a otvorte vymeniteľný disk.

**5** Presuňte kurzor na toto okno a kliknite pravým tlačidlom a následne kliknite na [New] (Nový) - [Folder] (Priečinok).

Tento nový priečinok pomenujte.

V tomto návode sa ako príklad používa názov priečinka "sony".



**6** Dvojklikom otvorte priečinok "sony".

**7** Otvorte priečinok obsahujúci obrazové súbory, ktoré chcete kopírovať a skopírujte ich pomocou myši spôsobom "potiahni a pusti" (drag-and-drop).



#### Poznámky

- Keď ukladáte obrázky z PC do vstavanej pamäte, vytvorte vo vstavanej pamäti priečinok a obrázky uložte do takéhoto priečinka. Ak priečinok nevytvoríte, uložiť môžete maximálne 512 obrázkov. Počet obrázkov sa navyše môže znížiť v závislosti od dĺžky názvu súboru alebo typu znakov.

- Po úprave alebo ukladaní daného obrazového súboru v PC sa zmení informácia o dátume na dátum, kedy bol daný súbor upravený. V takomto prípade sa obrázky nemusia zobrazíť v poradí podľa dátumu snímania v indexovom zobrazení alebo inom režime zobrazenia, pretože sa dátum nasnímania obrázka zmenil.
- Pri uložení obrázkov z PC do vstavanej pamäte fotorámika sa obrázky uložia bez kompresie. Preto do vstavanej pamäte fotorámika môžete uložiť menej obrázkov.
- Obrazové súbory vytvorené alebo upravené v PC sa nemusia zobrazíť. Obrazové súbory s nastaveným atribútom "Len na čítanie" ("Read Only") v PC nie je možné odstrániť vo fotorámiku. Pred ukladaním obrazových súborov z PC do fotorámika zrušte nastavenie atribútu "Len na čítanie" ("Read Only").

## Odpojenie od PC

Po odpojení fotorámika od PC odpojte od fotorámika USB kábel alebo ho vypnite.

- 1** Dvakrát kliknite na  na lište úloh.
- 2** Kliknite na  (USB Mass Storage Device) → [Stop] (Zastaviť).
- 3** Kliknite na [OK] po určení jednotky, ktorú chcete odpojiť.

## Ak sa zobrazí chybové hlásenie

Ak sa vyskytne porucha, môžu sa na LCD monitore fotorámika zobrazit nasledovné chybové hlásenia. Vykonaním nižšie uvedených postupov problém vyriešite.

Chybové hlásenie	Význam/Riešenie
No Memory Stick. / No SD Memory Card. / No xD-Picture Card. (Žiadna pamäťová karta)	<ul style="list-style-type: none"><li>• V slotě nie je vložená pamäťová karta. Pamäťovú kartu vložte do príslušného slotu. (→ str. 21)</li></ul>
An incompatible Memory Stick is inserted. / An incompatible SD Memory Card is inserted. / An incompatible xD-Picture Card is inserted. (Vložená karta je nekompatibilná.)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Je vložená nepodporovaná pamäťová karta. Použite pamäťovú kartu, ktorú fotorámik podporuje.</li></ul>
No images on file. (Žiadny obrazový súbor.)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Na pamäťovej karte alebo v externom zariadení nie je žiadny obrazový súbor vhodný na zobrazenie vo fotorámiku. Použite pamäťovú kartu, ktorá obsahuje obrázky vhodné pre zobrazenie vo fotorámiku.</li></ul>
Cannot delete a protected file. (Chránený súbor nie je možné odstrániť.)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aby ste odstránili chránený súbor, zrušte najskôr ochranu na digitálnom fotoaparáte alebo PC.</li></ul>
Memory card is protected. Remove protection then try again. (Karta je chránená. Zrušte ochranu a skúste znova.)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pamäťová karta je chránená proti zápisu. Posuňte ochrannú klapku do polohy umožňujúcej zápis na kartu. (→ str. 49)</li></ul>
The Memory Stick is full. / The SD Memory Card is full. / The xD-Picture Card is full. / The internal memory is full. (Karta/vstavaná pamäť je zaplnená.)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Nie je možné uložiť ďalšie dáta, pretože pamäťová karta alebo vstavaná pamäť sú zaplnené. Odstráňte obrázky alebo použite pamäťovú kartu s voľnou kapacitou.</li></ul>
Error reading the Memory Stick. / Error reading the SD Memory Card. / Error reading the xD-Picture Card. / Error reading the internal memory. (Chyba pri čítaní z karty/vstavanej pamäte.)	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Pre pamäťovú kartu:</b> Vyskytla sa chyba. Overte, či je karta správne vložená. Ak sa toto chybové hlásenie zobrazuje príliš často, skontrolujte stav pamäťovej karty pomocou iného zariadenia než fotorámika.</li><li>• <b>Pre vstavanú pamäť:</b> Naformátujte vstavanú pamäť.</li></ul>
Write error on the Memory Stick. / Write error on the SD Memory Card. / Write error on the xD-Picture Card. / Write error on the internal memory. (Chyba pri zápise na kartu/do vstavanej pamäte.)	<p><b>Poznámka</b></p> <p>Ak naformátujete vstavanú pamäť, odstráni sa všetky obrázky importované do vstavanej pamäte.</p>

Chybové hlásenie	Význam/Riešenie
The Memory Stick is read only. (Karta Memory Stick je len na čítanie.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je vložená karta “Memory Stick-ROM”. Na ukladanie obrázkov použite odporúčané pamäťové karty “Memory Stick”.</li> </ul>
The Memory Stick is protected. (Karta Memory Stick je chránená.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vložená karta “Memory Stick” je chránená. Ak chcete editovať a ukladať obrázky, zrušte ochranu.</li> </ul>
Memory card format not supported. (Nepodporovaný formát pamäťovej karty.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• V prípade pamäťovej karty kartu naformátujte pomocou digitálneho fotoaparátu/kamkordéra alebo iného zariadenia.</li> </ul> <p><b>Poznámka</b> Pri formátovaní sa odstránia všetky súbory na danej pamäťovej karte.</p>
Cannot open the image. (Obrázok sa nedá otvoriť.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fotorámik nedokáže zobrazit alebo otvoriť obrazový súbor v nepodporovanom formáte.</li> </ul>

## Ak sa vyskytnú problémy

Predtým ako fotorámik odovzdáte do opravy, pokúste sa problém odstrániť pomocou nasledujúceho prehľadu. Ak problém pretrváva, kontaktujte predajcu alebo autorizovaný servis Sony.





### Napájanie

Problém	Kontrola stavu	Príčina/Riešenie
Nie je možné zapnúť napájanie.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Je správne zapojené napájanie?</li></ul>	→ Napájanie pripojte správne.

### Zobrazenie obrázkov

Ak je napájanie zapnuté, ale obrázky sa nezobrazujú, alebo nie je možné vykonať nastavenia v okne pre nastavenia, overte si nasledovné stavy.

Problém	Kontrola stavu	Príčina/Riešenie
Na monitore sa nezobrazujú žiadne obrázky.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Je pamäťová karta vložená správne?</li></ul>	→ Vložte pamäťovú kartu správne. (→ str. 21)
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Obsahuje pamäťová karta obrázky uložené digitálnym fotoaparátom alebo iným zariadením?</li></ul>	→ Vložte pamäťovú kartu obsahujúcu obrázky. → Skontrolujte formáty súborov, ktoré je možné zobrazit. (→ str. 51)
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Je formát súboru kompatibilný s DCF?</li></ul>	→ Súbor, ktorý nie je kompatibilný so systémom DCF nemusí byť možné zobrazit vo fotorámiku aj napriek tomu, že sa zobrazuje v PC.
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Nie je zvolený režim zobrazenia hodín a kalendára?</li></ul>	→ Zvoľte iný režim zobrazenia, než hodiny a kalendár. (→ str. 22)
Obrázky sa nezobrazujú podľa dátumu snímania.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Uložili ste tieto obrázky z PC?</li><li>• Upravili ste tieto obrázky v PC?</li></ul>	→ Po úprave alebo ukladaní daného obrazového súboru v PC sa zmení informácia o dátume na dátum, kedy bol daný súbor upravený. Obrázky sa preto zobrazia podľa dátumu úpravy a nie podľa dátumu ich nasnímania.


Problém	Kontrola stavu	Príčina/Riešenie
Niektoré obrázky sa nezobrazujú.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je obrázok zobrazený v indexovom zobrazení?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Ak je obrázok zobrazený v indexovom zobrazení, ale nezobrazuje sa v režime zobrazenia samostatného obrázka, obrázok môže byť poškodený, aj keď údaje o náhlade miniatúr môžu byť v poriadku.</li> <li>→ Súbor, ktorý nie je kompatibilný so systémom DCF nemusí byť možné zobraziť vo fotorámiku aj napriek tomu, že sa zobrazuje v PC.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje sa uvedená značka v indexovom zobrazení?</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nebol obrázok vytvorený pomocou aplikácie v PC?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Ak je zobrazená značka uvedená vľavo, obrázok nemusí byť fotorámikom podporovaný, pretože ide napríklad o JPEG súbor vytvorený prostredníctvom PC. Súbor môže byť tiež podporovaný, ale neobsahuje údaje o miniatúre. Zvoľte značku a stlačením  prepnete zobrazenie do režimu samostatného obrázka. Ak sa značka vľavo opäť zobrazí, obrázok nie je možné zobraziť, pretože obrazový súbor nie je podporovaný fotorámikom.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zobrazuje sa uvedená značka v indexovom zobrazení?</li> </ul> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Ak je zobrazená značka uvedená vľavo, obrázok je podporovaný fotorámikom, ale nie je možné sprístupniť dáta o miniatúre alebo o samotnom obrázku. Zvoľte značku a stlačte . Ak sa značka vľavo opäť zobrazí, obrázok nie je možné zobraziť.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie je na pamäťovej karte uložených viac než 4 999 obrázkov?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Fotorámik dokáže prehrávať, ukladať, odstraňovať alebo inak spracúvať až 4 999 obrazových súborov.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nepremenovali ste súbor v PC alebo inom zariadení?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Ak súbor premenujete v PC a jeho názov obsahuje iné než abecedné znaky, obrázok sa vo fotorámiku nemusí zobraziť správne.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie je na pamäťovej karte priečinkov s viac než 5 úrovňami štruktúry vetvenia?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Fotorámik nedokáže zobraziť obrázky z priečinka, ktoré sa nachádzajú na nižšej ako 5. úrovni vetvenia.</li> </ul>

Problém	Kontrola stavu	Príčina/Riešenie
Názov súboru nie je správne zobrazený.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nepremenovali ste súbor v PC alebo inom zariadení?</li> </ul>	<p>→ Ak súbor premenujete v PC a jeho názov obsahuje iné než abecedné znaky, názov súboru sa vo fotorámiku nemusí zobrazit správne. Pri súbore vytvorenom v PC alebo inom zariadení sa zobrazí len prvých 10 znakov názvu súboru.</p> <p><b>Poznámka</b> Zobrazia sa len abecedné znaky.</p>

## Ukladanie a odstraňovanie obrázkov

Problém	Kontrola stavu	Príčina/Riešenie
Nie je možné uložiť obrázok.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nie je pamäťová karta chránená proti zápisu?</li> </ul>	→ Zrušte ochranu proti zápisu a skúste uložiť obrázok znova.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nie je ochranná klapka na karte v polohe [LOCK]?</li> </ul>	→ Posuňte ochrannú klapku do polohy umožňujúcej zápis na kartu.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nie je pamäťová karta zaplnená?</li> </ul>	→ Použite kartu, ktorá má dostatok voľnej kapacity. Prípadne odstráňte všetky nepotrebné obrázky. (→ str. 34)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nie je vstavaná pamäť zaplnená?</li> </ul>	→ Odstráňte všetky nepotrebné obrázky. (→ str. 34)
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Uložili ste obrázky z PC do vstavanej pamäte bez vytvorenia priečinka vo vstavanej pamäti?</li> </ul>	→ Ak priečinok nevytvoríte, uložiť môžete maximálne 512 obrázkov. Počet obrázkov sa navyše môže znížiť v závislosti od dĺžky názvu súboru alebo typu znakov. Keď ukladáte obrázky do vstavanej pamäte z PC, vytvorte vo vstavanej pamäti priečinok a obrázky uložte do takéhoto priečinka.



Problém	Kontrola stavu	Príčina/Riešenie
Nie je možné odstrániť obrázok.	• Nie je pamäťová karta chránená proti zápisu?	→ Na používanom zariadení zrušte ochranu proti zápisu a zopakujte proces odstraňovania.
	• Nie je ochranná klapka na karte v polohe [LOCK]?	→ Posuňte ochrannú klapku do polohy umožňujúcej zápis na kartu.
	• Nepoužívate kartu “Memory Stick-ROM”?	→ Z karty “Memory Stick-ROM” nie je možné odstrániť obrázok, ani ju naformátovať.
	• Je obrázok chránený?	→ Overte informácie o obrázku v režime zobrazenia samostatného obrázka. (→ str. 27) → Obrázok so značkou  má nastavený atribút “Len na čítanie” (“Read Only”). Nie je ho možné z fotorámika odstrániť.
Obrázok sa náhodne odstránil.	—	→ Po odstránení nie je možné obrázok obnoviť.

## Fotorámik

Problém	Kontrola stavu	Príčina/Riešenie
Nič sa nedeje, aj keď fotorámik ovládate.	—	→ Vypnite a znova zapnite napájanie. (→ str. 17)

## Diaľkové ovládanie (DO)

Problém	Kontrola stavu	Príčina/Riešenie
Nič sa nedeje, aj keď používate diaľkové ovládanie.	• Vložili ste batériu do diaľkového ovládania správne?	→ Vymeňte batériu. (→ str. 12) → Vložte batériu. (→ str. 12) → Vložte batériu podľa správnej polarít. (→ str. 12)
	—	→ Vrchnú časť diaľkového ovládania smerujte priamo na senzor signálov DO na fotorámiku. (→ str. 12) → Odstráňte prekážky medzi diaľkovým ovládaním a senzorom signálov z diaľkového ovládania.
	• Nie je tam vložený ochranný prvok?	→ Vyberte ochranný prvok. (→ str. 12)

# Bezpečnostné upozornenia

## Inštalácia

- Fotorámik neumiestňujte na miesta vystavené:
  - otrasom
  - vlhkosti
  - nadmernej prašnosti
  - priamemu slnečnému žiareniu
  - extrémne vysokým alebo nízkym teplotám
- V blízkosti fotorámika nepoužívajte elektrické zariadenia. Elektromagnetické polia spôsobujú nesprávne fungovanie fotorámika.
- Na fotorámik nekladte ťažké predmety.

## AC adaptér

- Aj keď je fotorámik vypnutý, je pod stálym napätím, kým je AC adaptér pripojený do elektrickej siete.
- Používajte len AC adaptér dodávaný s týmto fotorámikom. Nepoužívajte iné AC adaptéry. Môžu zapríčiniť poruchu.
- Dodávaný AC adaptér nepoužívajte s inými zariadeniami.
- Nepoužívajte elektronický transformátor (cestovný menič napätia). V opačnom prípade môže dôjsť k prehriatiu alebo funkčnej poruche zariadenia.
- V prípade poškodenia kábla AC adaptéra adaptér nepoužívajte. Hrozí nebezpečenstvo.

## Kondenzácia vlhkosti

Pri prenosení fotorámika z chladného prostredia do teplého, alebo pri umiestnení vo veľmi teplej alebo vlhkej miestnosti, môže vo vnútri zariadenia kondenzovať vlhkosť. V takomto prípade fotorámik pravdepodobne nebude pracovať správne. Ak by ste ho v takejto situácii používali, môže to mať za následok trvalú poruchu fotorámika. Ak sa vyskytla kondenzácia vlhkosti, odpojte AC adaptér fotorámika od elektrickej siete a ponechajte ho mimo prevádzky aspoň hodinu.

## Premiestňovanie

Pri prenášaní fotorámika z neho vyberte pamäťovú kartu, odpojte AC adaptér a káble pripojené k fotorámiku a fotorámik s príslušenstvom vložte do originálneho obalu s ochrannými prvkami.

Ak nemáte originálny obal s ochrannými prvkami, používaním podobného obalu predídete možnému poškodeniu fotorámika pri prenášaní.

## Čistenie

Povrch fotorámika čistite jemnou handričkou mierne navlhčenou v slabom roztoku čistiaceho prostriedku. Nepoužívajte žiadne rozpúšťadlá ako lieh alebo benzín, pretože môže dôjsť k poškodeniu povrchu zariadenia.

## Zákaz kopírovania

TV programy, filmy, videokazety, portréty iných osôb alebo iné materiály môžu byť chránené autorskými právami. Neoprávnené použitie takéhoto materiálu môže byť v rozpore s ustanoveniami zákona o autorských právach.

## Likvidácia nepotrebného fotorámika

Aj keď vykonáte proces [Format internal memory] (Formátovať vstavanú pamäť), dáta sa zo vstavanej pamäte nemusia odstrániť úplne. Pred likvidáciou nepotrebného fotorámika ho odporúčame fyzicky znehodnotiť.

# Pamäťové karty

## “Memory Stick”

### Typy kariet “Memory Stick” vhodné pre fotorámik

Vo fotorámiku môžete používať nasledovné typy pamäťových kariet “Memory Stick”<sup>\*1</sup>:

Typ pamäťovej karty “Memory Stick”	Zobrazenie	Odstránenie/Uloženie
“Memory Stick” <sup>*2</sup> (Nekompatibilná s technológiou “MagicGate”)	OK	OK
“Memory Stick” <sup>*2</sup> (Kompatibilná s technológiou “MagicGate”)	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>
“MagicGate Memory Stick” <sup>*2</sup>	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>
“Memory Stick PRO” <sup>*2</sup>	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>
“Memory Stick PRO-HG” <sup>*2</sup>	OK <sup>*5*6</sup>	OK <sup>*5*6</sup>
“Memory Stick Micro” <sup>*3</sup> (“M2” <sup>*4</sup> )	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>

<sup>\*1</sup> Fotorámik podporuje formát FAT32. Fungovanie fotorámika je overené pri používaní kariet “Memory Stick” s kapacitou 32 GB alebo menej, ktoré boli vyrobené spoločnosťou Sony Corporation. Nie je možné zaručiť správne fungovanie so všetkými typmi médií “Memory Stick”.

<sup>\*2</sup> Fotorámik je vybavený slotom kompatibilným s kartami štandardných aj Duo rozmerov. Bez potreby adaptéra “Memory Stick Duo” môžete používať karty štandardných rozmerov “Memory Stick” aj malých rozmerov “Memory Stick Duo”.

<sup>\*3</sup> Pri používaní karty “Memory Stick Micro” s fotorámikom musíte kartu vložiť do adaptéra “M2”.

<sup>\*4</sup> “M2” je skratka pre “Memory Stick Micro”. V tejto časti sa výraz “M2” používa na označenie karty “Memory Stick Micro”.

<sup>\*5</sup> Čítanie/zápis údajov, ktoré si vyžadujú ochranu autorských práv “MagicGate” nie je možné vykonať. “MagicGate” je obecný názov pre technológiu ochrany autorských práv vyvinutú spoločnosťou Sony využívajúcu autentifikáciu a kódovanie.

<sup>\*6</sup> Fotorámik nepodporuje 8-bitový paralelný prenos dát.

### Poznámky k používaniu

- Najnovšie informácie o typoch pamäťových kariet “Memory Stick”, ktoré podporuje fotorámik pozri v informáciách o “Memory Stick”-kompatibilita na web-stránke spoločnosti Sony: <http://www.memorystick.com/en/support/support.html>  
(Na každej regionálnej stránke zvolte oblasť, kde fotorámik používate a potom zvolte “Digital Photo Frame” (Digitálny fotorámik).)
- Nevkladajte naraz viac ako jednu kartu “Memory Stick”. Fotorámik sa môže poškodiť.
- Ak s fotorámikom používate kartu “Memory Stick Micro”, kartu “Memory Stick Micro” musíte vložiť do adaptéra “M2”.
- Ak kartu “Memory Stick Micro” vložíte do fotorámika bez adaptéra “M2”, karta “Memory Stick Micro” sa nemusí dať zo slotu vybrať.
- Ak kartu “Memory Stick Micro” vložíte do adaptéra “M2” a potom vložíte adaptér “M2” do adaptéra “Memory Stick Duo”, fotorámik nemusí správne fungovať.
- Pri formátovaní karty “Memory Stick” použite formátovaciu funkciu digitálneho fotoaparátu/kamkordéra. Ak kartu naformátujete pomocou PC, obrázky z takejto karty sa nemusia zobraziť správne.
- Po naformátovaní sa odstránia aj všetky chránené obrázky. Aby ste dôležité dáta neodstránili, vždy pred formátovaním skontrolujte obsah karty “Memory Stick”.
- Keď je ochranná klapka na karte v polohe LOCK, nie je možné ukladať, editovať, ani odstraňovať údaje.
- Na miesto pre štítok nenalepujte nič okrem dodávaného štítku. Štítok nalepte len na určené miesto. Štítok sa nesmie odlepovať.

## SD Card

V slotu pre pamäťovú kartu SD Card môžete používať nasledovné médiá:

- Pamäťové karty SD<sup>\*1</sup>
- miniSD karty, microSD karty (Je potrebný adaptér.)<sup>\*2</sup>
- Pamäťové karty SDHC<sup>\*3</sup>
- miniSDHC, microSDHC (Je potrebný adaptér.)<sup>\*2</sup>
- Štandardné pamäťové karty MMC<sup>\*4</sup>

Nezaručujeme bezproblémové fungovanie pri všetkých typoch SD/MMC kariet.

<sup>\*1</sup> Fungovanie fotorámika je overené pri používaní pamäťových kariet SD Card s kapacitou 2 GB alebo nižšou.

<sup>\*2</sup> Niektoré komerčne dostupné adaptéry pre karty majú v zadnej časti prečnievajúce kontakty. Takéto typy adaptérov nemusia vo fotorámiku správne fungovať.

<sup>\*3</sup> Fungovanie fotorámika je overené pri používaní pamäťových kariet SDHC s kapacitou 32 GB alebo nižšou.

<sup>\*4</sup> Fungovanie fotorámika je overené pri používaní štandardných pamäťových kariet MMC s kapacitou 2 GB alebo nižšou.

### Poznámky k používaniu

Čítanie/zápis údajov, ktoré si vyžadujú ochranu autorských práv nie je možné vykonať.

## xD-Picture Card

V slotu xD-Picture Card fotorámika môžete používať karty xD-Picture Card<sup>\*5</sup>. Nie sú podporované všetky operácie a nie je možné zaručiť správne fungovanie so všetkými typmi kariet xD-Picture Card.

<sup>\*5</sup> Fungovanie fotorámika je overené pri používaní pamäťových kariet xD-Picture Card s kapacitou 2 GB alebo nižšou.

## Poznámky k používaniu pamäťových kariet

- Pri používaní pamäťovej karty ju vkladajte správne a do správneho slotu.
- Pri vkladaní pamäťovej karty ju vkladajte len správnym smerom. Nepokúšajte sa ju vkladať nasilu nesprávne, pretože môže dôjsť k poškodeniu pamäťovej karty a/alebo fotorámika.
- Ak fotorámik číta/zapisuje údaje alebo keď bliká indikátor prístupu, pamäťovú kartu nevyberajte ani nevypínajte fotorámik. Údaje na karte sa môžu stať nečitateľnými, môžu sa poškodiť, alebo sa môžu odstrániť.
- Dôležité údaje odporúčame zálohovať.
- Dáta spracované v PC sa nemusia zobrazit vo fotorámiku.
- Počas premiestňovania alebo skladovania karty, vkladajte karty do dodávaného puzdra.
- Kovové predmety alebo vaše prsty nesmú prísť do kontaktu s kovovými časťami kontaktov karty.
- Kartu nenechajte spadnúť, neohýňajte ju, ani ju nevystavujte nárazom.
- Kartu nerozoberajte, ani neupravujte.
- Karta nesmie navlhnúť.
- Nepoužívajte alebo neskladujte kartu v nasledovných podmienkach:
  - V extrémnych podmienkach, ako je horúci interiér automobilu alebo vonku na priamom slnečnom žiarení a/alebo v blízkosti zdrojov tepla.
  - Na vlhkých miestach a miestach s koróznymi látkami.
  - Miestach vystavených statickej elektrine alebo elektrickému šumu.

# Technické údaje

## ■ Digitálny fotografický rámik

### LCD monitor

LCD panel:

DPF-A73/E73: 18 cm/7,0",

TFT s aktívnou maticou

Celkový počet bodov:

DPF-A73/E73: 336 960

(480 × 3 (RGB) × 234) bodov

### Efektívna zobrazovacia oblasť

Pomer strán: 16:10

Zobrazovacia oblasť LCD monitora:

DPF-A73/E73: 16,3 cm/6,4",

Celkový počet bodov:

DPF-A73/E73: 303 264

(432 × 3 (RGB) × 234) bodov

### Životnosť podsvietenia LCD monitora

20 000 hodín

(ak je jas podsvietenia nastavený na polovičnú úroveň)

### Vstupné/Výstupné konektory

USB konektor

(Typ B, vysokorýchlostný USB konektor)

Sloty

Slot pre pamäťovú kartu "Memory Stick

PRO" (štandardná/Duo)/SD Card/

MMC/xD-Picture Card

### Kompatibilné formáty obrazových súborov

JPEG: DCF 2.0-kompatibilné,

Exif 2.21-kompatibilné, JFIF\*<sup>1</sup>

TIFF: Exif 2.21-kompatibilné

BMP: 1-, 4-, 8-, 16-, 24-, 32-bitový

Windows formát

RAW (len náhľad\*<sup>2</sup>): SRF, SR2, ARW

(verzia 2.0 alebo staršia)

(Niektoré špeciálne typy obrazových

súborov nie sú kompatibilné.)

### Maximálny počet zobrazovaných pixlov

8 000 (H) × 6 000 (V) bodov\*<sup>3</sup>

### Súborový systém

FAT12/16/32,

sektorová veľkosť 2 048 bajtov

alebo menej

### Názov obrazového súboru

DCF formát, 128 znakov, 5 úrovní

štruktúry vetvenia alebo menej

### Maximálny počet súborov na spracovanie

4 999 súborov pri pamäťovej karte

### Kapacita vstavanej pamäte\*<sup>4</sup>

128 MB

(Uložiť je možné cca 250 obrázkov\*<sup>5</sup>.)

### Napájanie

Konektor DC IN, jednosmerné napätie 5 V

### Príkon

Model	Prevádzka	Vrátane AC adaptéra
DPF-A73/E73	Pri maximálnom zaťažení	7,0 W
	Bežný režim*	6,8 W

\* Bežný režim je stav, pri ktorom sa realizuje prezentácia z obrázkov vo vstavanej pamäti bez vloženéj pamäťovej karty alebo pripojenia externého zariadenia.

### Prevádzková teplota

5°C až 35°C

### Rozmery

DPF-A73/E73:

[S vysunutou podpierkou]

Cca 212 × 142 × 115,2 mm (š/v/h)

[Pri zavesení fotorámika na stene]:

Cca 212 × 142 × 39,3 mm (š/v/h)

### Hmotnosť

DPF-A73: Cca 435 g

DPF-E73: Cca 450 g

(bez AC adaptéra)

### Dodávané príslušenstvo

Pozri "Kontrola dodávaného

príslušenstva" na str. 9.

## ■ AC adaptér

### Napájanie

~ 100 V až 240 V, 50/60 Hz

0,3 A

### Výstupné napätie

=== 5 V, 2 A

### Rozmery

Cca 45 × 72 × 50 mm (š/v/h)

(bez prečnievajúcich častí)

### Hmotnosť

Cca 110 g

Ďalšie podrobnosti pozri na typovom štítku na AC adaptéri.

Právo na zmeny vyhradené.

\*1: Základný JPEG s formátom 4:4:4, 4:2:2 alebo 4:2:0.

\*2: Súbory formátu RAW sa budú zobrazovať len v náhľade miniatúr.

\*3: Vertikálne aj horizontálne sa vyžaduje 17 bitov alebo viac. Obrázok s pomerom strán 20:1 alebo viac sa nemusí zobraziť správne. Aj keď je pomer strán menší než 20:1, problém so zobrazením sa môže vyskytnúť pri zobrazení miniatúr, prezentácie alebo v iných situáciách.

\*4: Kalkulácia kapacity je 1 MB = 1 000 000 bajtov. Skutočná kapacita môže byť nižšia, pretože sú v pamäti uložené súbory na správu a aplikácie. Na vlastné činnosti je možné pri modeli DPF-A73/E73 použiť cca 100 MB pamäte.




\*5: Približný počet obrázkov nasnímaných zariadením ekvivalentným fotoaparátu s rozlíšením 2 000 000 pixlov. Hodnota sa môže líšiť v závislosti od podmienok snímania.

### Domovská stránka pre podporu spotrebiteľov

Najnovšie informácie sú dostupné na nasledovnej web-stránke:

<http://www.sony.net/>

## Obchodné značky a ochrana autorských práv

- **S-Frame**, Cyber-shot,  "Memory Stick", **MEMORY STICK**, "Memory Stick Duo", **MEMORY STICK DUO**, "MagicGate Memory Stick", "Memory Stick PRO", **MEMORY STICK PRO**, "Memory Stick PRO Duo", **MEMORY STICK PRO DUO**, "Memory Stick PRO-HG Duo", **MEMORY STICK PRO-HG DUO**, "Memory Stick Micro", **MEMORY STICK MICRO**, **M2**, "Memory Stick-ROM", **MEMORY STICK-ROM**, "MagicGate" a **MAGICGATE** sú obchodné značky alebo ochranné známky spoločnosti Sony Corporation.
- Microsoft, Windows a Windows Vista sú ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo ostatných krajinách.
- Macintosh a Mac OS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc. v USA a/alebo ostatných krajinách.
-  alebo xD-Picture Card™ je obchodná značka spoločnosti FUJIFILM Corporation.
- Logo SD je obchodná značka. 
- Logo SDHC je obchodná značka. 
- Obsahuje font iType™ a fonty poskytnuté spoločnosťou Monotype Imaging Inc. iType™ je obchodná značka spoločnosti Monotype Imaging Inc.
- Tento softvér je čiastočne založený na výsledkoch práce skupiny Independent JPEG Group.
- Libtiff
- Autorské práva © 1988 - 1997 Sam Leffler  
Autorské práva © 1991 - 1997 Silicon Graphics, Inc.
- Všetky ostatné názvy spoločností a výrobkov uvedené v tomto návode môžu byť ochrannými známkami alebo obchodnými značkami príslušných spoločností. Označenia "™" a "®" nie sú v tomto návode vždy uvádzané.

# Index

## A

Auto Power ON/OFF  
(Automatické zap./vyp.)  
36, 38

## D

Dialkové ovládanie 11

## E

Export obrázkov 32

## F

Format internal memory  
(Formátovať vstavanú  
pamäť) 34, 39

## G

General Settings  
(Všeobecné nastavenia) 38

## CH

Charakteristické vlastnosti 7  
Chybové hlásenia 42

## I

Image import size  
(Veľkosť obrazového súboru  
pre import) 38

Import do vstavanej pamäte  
30

Indexové zobrazenie  
obrázkov 26

Initialize (Formátovať) 39

Initialize settings  
(Formátovať nastavenia) 39

Indikátor prístupu 10, 21

## K

Konektor USB B 40

## L

Language setting  
(Nastavenie jazyka) 39  
Listing Order (Poradie) 38

## N

Nastavenia dátumu a času  
20, 38

Nastavenia prezentácie 28

Color effect  
(Farebný efekt) 29

Display Mode  
(Režim zobrazenia) 29

Effect (Efekt) 29

Interval 29

Shuffle (Náhodne) 29

Nastavenie podpierky 14

## O

Ochranná klapka 49  
Otočenie obrázka 35

## P

Pamäťové karty 49  
“Memory Stick” 49  
Poznámky k používaniu 49

SD Card 50

xD-Picture Card 50

Prehrávacie zariadenie 32

Pridružený súbor 27

Pripojenie

PC 40

## R

Režim zobrazenia  
samostatného obrázka 25

Riešenie problémov 44

## S

Slot pre pamäťovú kartu 21  
System Information  
(Informácie o systéme) 39  
Systémové požiadavky

Macintosh 40

Windows 40

## U

Umiestnenie na výšku alebo  
na šírku 14

## V

Vloženie pamäťovej karty 21

Vybratie pamäťovej karty 21

Odstránenie obrázka 34

Výmena batérie  
v diaľkovom ovládaní 12

Výmena panela 16

Výrobné nastavenia 37, 39

## Z

Zapnutie/vypnutie 17

Zmena nastavení 37

Zobrazenie hodín  
a kalendára 24

Zobrazenie informácií 27

Zobrazenie prezentácie  
Slideshow 23

Zväčšenie a zmenšenie  
obrázka 35

<http://www.sony.net/>

Sony Corporation Printed in Czech Republic (EU)

CZ



**Nakládání s nepotřebným elektrickým a elektronickým zařízením (platné v Evropské unii a dalších evropských státech uplatňujících oddělený systém sběru)**

Tento symbol umístěný na výrobku nebo jeho balení upozorňuje, že by s výrobkem po ukončení jeho životnosti nemělo být nakládáno jako s běžným odpadem z domácnosti. Místo toho by měl být odložen do sběrného místa určeného k recyklaci elektronických výrobků a zařízení. Dodržením této instrukce zabráníte negativním dopadům na životní prostředí a zdraví lidí, které naopak může být ohroženo nesprávným nakládáním s výrobkem při jeho likvidaci. Recyklováním materiálů, z nichž je výrobek vyroben, pomůžete zachovat přírodní zdroje. Pro získání dalších informací o recyklaci tohoto výrobku kontaktujte prosím místní orgány státní správy, místní firmu zabezpečující likvidaci a sběr odpadů nebo prodejnu, v níž jste výrobek zakoupili.

SK



**Likvidácia starých elektrických a elektronických zariadení (Platí v Európskej únii a ostatných európskych krajinách so zavedeným separovaným zberom)**

Tento symbol na výrobku alebo obale znamená, že s výrobkom nemôže byť nakladané ako s domovým odpadom. Miesto toho je potrebné ho doručiť do vyhradeného zberného miesta na recykláciu elektrozariadení. Tým, že zaistíte správne zneškodnenie, pomôžete zabrániť potencionálnemu negatívne vplyvu na životné prostredie a ľudské zdravie, ktoré by v opačnom prípade hrozilo pri nesprávnom nakladaní s týmto výrobkom. Recyklácia materiálov pomáha uchovávať prírodné zdroje. Pre získanie ďalších podrobných informácií o recyklácii tohoto výrobku kontaktujte prosím váš miestny alebo obecný úrad, miestnu službu pre zber domového odpadu alebo predajňu, kde ste výrobok zakúpili.