

# *Hinweise zur Software*

**PCV-RX Serie**

**PCV-7776 / PCV-7778**



## Bitte unbedingt zuerst lesen

### Hinweis

Dieses Produkt enthält Software, die Eigentum der Sony Corporation oder durch Dritte lizenziert ist. Die Verwendung dieser Software unterliegt den diesem Produkt beiliegenden Lizenzbedingungen bzw. dem Lizenzvertrag. Die Software-Spezifikationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und müssen daher nicht notwendigerweise mit den aktuellen Verkaufsversionen übereinstimmen. Für Aktualisierungen und Erweiterungen der Software kann ein Entgelt verlangt werden. Die Registrierung bei Online-Diensteanbietern ist möglicherweise kostenpflichtig und erfordert die Weitergabe der Daten Ihrer Kreditkarte. Bei Finanzdienstleistungen ist unter Umständen eine vorherige Absprache mit den beteiligten Finanzunternehmen erforderlich.

© 2003 Sony Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

Reproduktionen sind – auch auszugsweise – ohne vorherige Genehmigung nicht gestattet.

## Sony-Endbenutzer-Softwarelizenzvertrag

Dieser Endbenutzer-Softwarelizenzvertrag (die **LIZENZ**) ist ein rechtsgültiger Vertrag zwischen Ihnen und der Sony Corporation, einer Gesellschaft japanischen Rechts (nachstehend **Sony** genannt), dem Hersteller Ihres Sony-Produkts (**SONY-HARDWARE**). Bitte lesen Sie diesen Lizenzvertrag sorgfältig durch, bevor Sie die mit diesem Lizenzvertrag gelieferte Software (die **SONY-SOFTWARE**) installieren oder benutzen. Durch das Installieren oder Benutzen von SONY-SOFTWARE erklären Sie sich damit einverstanden, an die Bestimmungen dieses Lizenzvertrags gebunden zu sein. Sie sind nur berechtigt, SONY-SOFTWARE in Verbindung mit SONY-HARDWARE zu verwenden. SONY-SOFTWARE wird lizenziert, nicht verkauft.

Ungeachtet dessen gilt für Software, die mit separaten Endbenutzer-Softwarelizenzverträgen (**Drittlizenz**) ausgeliefert wird, einschließlich des Windows®-Betriebssystems der Microsoft Corporation, die jeweilige Drittlizenz.

Falls Sie den Bestimmungen dieses Lizenzvertrags nicht zustimmen, senden Sie die SONY-SOFTWARE zusammen mit der SONY-HARDWARE dorthin zurück, wo Sie sie erhalten haben.

**1. Lizenz:** Sony erteilt Ihnen eine Lizenz für diese SONY-SOFTWARE und die dazugehörige Dokumentation. Im Rahmen dieses Lizenzvertrags dürfen Sie die SONY-SOFTWARE nur für eigene Zwecke mit einem einzigen Computer (SONY-HARDWARE), nicht in einem Netzwerk, nutzen und nur eine einzige Sicherungskopie der SONY-SOFTWARE anfertigen.

**2. Einschränkungen:** Die SONY-SOFTWARE beinhaltet urheberrechtlich und anderweitig geschützte Materialien. Deshalb sind Sie nicht berechtigt, die SONY-SOFTWARE ganz oder teilweise zu dekompileieren, zurückzuentwickeln oder zu disassemblieren, soweit dies nicht durch geltende Rechtsvorschriften gestattet wird. Mit Ausnahme der Übergabe der SONY-SOFTWARE zusammen mit der SONY-HARDWARE an eine Person, die sich ebenfalls mit den Bedingungen dieser Lizenz einverstanden erklärt, dürfen Sie die SONY-SOFTWARE bzw. eine Kopie nicht an Dritte weitergeben, verkaufen oder vermieten.

**3. Beschränkte Gewährleistung:** Sony gewährleistet für einen Zeitraum von 90 Tagen ab Kaufdatum, das durch Vorlage einer Kopie des Kaufbelegs nachzuweisen ist, dass die Medien, auf denen die SONY-SOFTWARE gespeichert ist, bei normaler Nutzung keine Material- und Verarbeitungsfehler aufweisen. In der angegebenen Garantiezeit ersetzt Sony kostenlos die defekten Medien, vorausgesetzt, sie wurden sachgemäß verpackt und zusammen mit Ihrem Namen und Ihrer Anschrift sowie dem Nachweis des Kaufdatums dorthin zurückgeschickt, wo Sie die Medien erhalten haben. Sony haftet nicht für Schäden, die auf Unfall, Missbrauch oder fehlerhafte Anwendung zurückzuführen sind. Die oben genannte beschränkte Gewährleistung ersetzt alle anderen Gewährleistungen, ob ausdrücklich oder stillschweigend, gesetzlich oder anderweitig, und Sony lehnt ausdrücklich sämtliche anderen Gewährleistungen und Bedingungen ab, einschließlich, aber nicht beschränkt auf die gesetzlichen Gewährleistungen und/oder Bedingungen der zufriedenstellenden Qualität und Eignung für einen bestimmten Zweck. Die Bedingungen dieser beschränkten Gewährleistung berühren in keiner Weise die für Sie als Kunden geltenden gesetzlich festgeschriebenen Rechte, noch beschränken sie die Haftung oder schließen die Haftung im Falle von durch Fahrlässigkeit von Sony verursachten Tod oder Körperverletzung aus.

**4. Kündigung:** Diese LIZENZ gilt, bis sie gekündigt oder beendet wird. Sie können die LIZENZ jederzeit durch Vernichtung der SONY-SOFTWARE, der zugehörigen Dokumentation und sämtlicher Kopien davon beenden. Die LIZENZ endet mit sofortiger Wirkung ohne Kündigung von Sony, sobald Sie gegen die Bedingungen dieses Lizenzvertrags verstoßen. In einem solchen Fall sind Sie verpflichtet, die SONY-SOFTWARE, die zugehörige Dokumentation und sämtliche Kopien zu vernichten.

**5. Geltendes Recht:** Für diese LIZENZ gilt japanisches Recht.

Bei Fragen zu diesem Lizenzvertrag oder der beschränkten Gewährleistung finden Sie in der Kundenservice-Broschüre alle Angaben, wie Sie sich mit VAIO-Link in Verbindung setzen können.

## ENERGY STAR®

Da Sony ein Partner von ENERGY STAR® ist, erfüllen die Produkte von Sony die ENERGY STAR®-Richtlinien zur Energieeinsparung. Das **Internationale ENERGY STAR®-Programm für Bürogeräte** ist ein weltweites Programm zur Förderung der Energieeinsparung bei der Benutzung von Computern und anderen Bürogeräten. Das Programm unterstützt die Entwicklung und Verbreitung von Produkten mit Funktionen, die effektiv zur Energieeinsparung beitragen. Es handelt sich um ein offenes Programm, an dem sich Unternehmen auf freiwilliger Basis beteiligen können. Zielprodukte hierfür sind alle Bürogeräte wie Computer, Monitore, Drucker, Faxgeräte und Kopierer. Die einzuhaltenden Normen sowie die Logos sind für alle teilnehmenden Staaten gleich.

ENERGY STAR ist ein in den USA eingetragenes Warenzeichen.



## Warenzeichen

Sony, DVgate, i.LINK, das i.LINK-Logo, MovieShaker, PictureGear Studio, Network Smart Capture, SonicStage, Sony Style Imaging, Oberflächendesign, VAIO Action Setup, VAIO Edit Components, VAIO System Information, Memory Stick und das Memory Stick-Logo, VAIO und das VAIO-Logo sind Warenzeichen der Sony Corporation.

i.LINK ist ein Warenzeichen von Sony und zeigt an, dass das entsprechende Produkt über einen IEEE1394-Anschluss verfügt.

Microsoft, Windows und das Window-Logo sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und in anderen Ländern.

StarOffice ist ein Warenzeichen oder eingetragenes Warenzeichen von Sun Microsystems, Inc. in den USA und in anderen Ländern.

Adobe, Adobe Acrobat Reader, Adobe Premiere und Adobe Photoshop Elements sind Warenzeichen von Adobe Systems Incorporated.

QuickTime und das QuickTime-Logo sind lizenzierte Warenzeichen. QuickTime ist in den USA und in anderen Ländern eingetragen.

RealOne Player ist ein Warenzeichen oder eingetragenes Warenzeichen von RealNetworks, Inc. in den USA und in anderen Ländern.

Symantec Norton AntiVirus ist ein Warenzeichen von Symantec.

Click to DVD ist ein Warenzeichen von Sony Electronics.

PowerDVD for VAIO ist ein Warenzeichen oder eingetragenes Warenzeichen von CyberLink Corporation.

EverQuest ist ein eingetragenes Warenzeichen von Sony Computer Entertainment America Inc.

RecordNow ist ein Warenzeichen oder eingetragenes Warenzeichen von VERITAS.

Alle anderen System-, Produkt- und Dienstleistungsamen sind Warenzeichen ihrer jeweiligen Inhaber.

Auf die Kennzeichnung <sup>TM</sup> oder <sup>®</sup> wird in diesem Handbuch verzichtet.

Änderungen der technischen Daten vorbehalten.


## Registrieren Ihres VAIO-Computers

Die Registrierung Ihres Sony VAIO-Computers nimmt nur kurze Zeit in Anspruch.

Durch Registrierung Ihres Computers können Sie die Vorteile des erstklassigen Sony-Kundendienstes nutzen:

- ❑ **Club VAIO** – Online-Unterstützung, Lernprogramme, Tipps und Tricks, Neuigkeiten, Foren für aktuelle Informationen, Wettbewerbe, Downloads und Software-Updates gratis.
- ❑ **VAIO-Link** – Bei Problemen mit Ihrem Computer finden Sie auf der Website von VAIO-Link nützliche Hinweise und u.U. eine Lösung: <http://www.vaio-link.com>.
- ❑ **Garantie** – Für höheren Investitionsschutz. Die allgemeinen Geschäftsbedingungen entnehmen Sie bitte der **Garantie**. Weitere Informationen finden Sie in Ihrer VAIO-Link **Fehlerbehebung** Broschüre.

So registrieren Sie Ihren Sony VAIO-Computer:

- 1 Stellen Sie eine Internetverbindung her (siehe auch **Konfigurieren Ihres Modems (Seite 105)**).
- 2 Doppelklicken Sie auf das Symbol **VAIO Online Registration**  auf dem Desktop.  
Der Link finden Sie auch über den **Start**-Menü
- 3 Ändern Sie ggf. die Sprache, und klicken Sie auf **Weiter**.
- 4 Klicken Sie auf die Optionsschaltfläche **Registrieren Sie sich jetzt** und dann auf **Weiter**.  
Dadurch gelangen Sie automatisch zur Website  
<https://registration.sonystyle-europe.com/vaio/registration.asp>.
- 5 Geben Sie Ihren Vornamen und Nachnamen.  
Die Seriennummer Ihres Computers ist automatisch eingegeben.
- 6 Klicken Sie auf **Schicken**.
- 7 Geben Sie wie gewünscht weitere Angaben an und klicken Sie auf **Schicken**.  
Ihr VAIO-Computer damit registriert und ein Bestätigungsfenster wird angezeigt.  
Wenn Sie eine E-mail-Adresse eingegeben haben, wird Ihnen eine weitere Mail zur Bestätigung geschickt.

 Nach der Registrierung ist die VAIO Online Registrierung jeder Zeit zum Ändern Ihrer Angaben zugänglich.

## Hinweise zu der mit dem Computer gelieferten Software

In diesem Abschnitt finden Sie eine Übersicht der Möglichkeiten und Funktionen der im Lieferumfang Ihres Computers enthaltenen Software.

Die Software umfasst sowohl preinstallierte Software als auch Anwendungen, die Sie von der mitgelieferten Disk installieren können. Angaben dazu, welche Software vorinstalliert ist, finden Sie in den gedruckten **Technischen Daten**. Anweisungen zur Installation der Anwendungen finden Sie im **Anwendungs-CD Handbuch**.

Die vorinstallierte Software befindet sich in der Regel unter **Start / Alle Programme**.

### Sony-Software



#### Click to DVD®\*

*Sony Electronics*

Mit Click to DVD® sind Sie nur einen einzigen Mausklick von der Schaffung eines Meisterwerkes auf DVD im Hollywood-Stil entfernt. Verbinden Sie einfach eine Sony Digital Handycam® über ein i.LINK™-Kabel mit Ihrem VAIO und nehmen Sie Ihre Familienerinnerungen zur Freude aller auf eine DVD auf. Click to DVD® führt Sie sogar über vier einfache Schritte zur Erstellung von DVD-Menüs mit beweglichen Kapitel-Symbolen.

Siehe **Verwenden von Click to DVD (Seite 82)**.

\* nicht auf alle Modellen verfügbar.

## DVgate



### *Sony Electronics*

DVgate ist ein Paket aus drei sich ergänzenden Anwendungen: DVgate Motion, DVgate Still und DVgate Assemble. Mit diesem Paket können Sie ganz einfach digitale Videoclips auswählen und bearbeiten und dann zu einem professionell aussehenden Heimvideo zusammenfügen. Wenn die Kamera über den i.LINK™-Anschluss mit dem Computer verbunden ist, funktioniert Ihr Computer wie ein Schnittpult, an dem Sie die Bilder aufnehmen, in der Vorschau betrachten, ausgewählte Elemente ausschneiden und zusammenfügen und die neu erstellten Sequenzen im AVI- oder MPEG 1 & 2-Format speichern können. DVgate Still zeigt digitale Videobilder von einem digitalen Videorecorder an (nur möglich, wenn Ihr digitaler Videorecorder einen DV-Ein-/Ausgang hat oder mindestens einen DV-Ausgang für DVgate Still) und speichert sie als Grafikdateien auf Ihrer Festplatte.

Siehe **Verwenden von DVgate (Seite 18)**.

## EverQuest



*Sony Computer Entertainment America Inc.*

EverQuest ist ein beliebtes Software-Spiel, das von mehrere Personen gleichzeitig im Internet verwendet werden kann. Der Link auf Ihrem Windows®-Desktop bringt Sie zur EverQuest-Website. Hier finden Sie weitere Informationen.

<http://everquest.station.sony.com>



## ISP Selector\*



*Sony Electronics*

Mit dem ISP Selector können Sie ganz einfach Ihren Internet-Dienstanbieter (Internet Service Provider) auswählen. Aus der Dropdown-Liste wählen Sie einfach Ihr Standort und Ihre Sprache aus, und alle verfügbare ISPs werden angezeigt. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Installieren** neben den ISP und schon beginnt die Installation.

 Nach der Auswahl Ihres Landes können Sie nur ISPs für das jeweilige Land einrichten.

\* nicht auf alle Modellen verfügbar.

## MovieShaker



*Sony Electronics*

MovieShaker<sup>®</sup> dient zur Erstellung persönlicher Videos mit Übergängen, Spezialeffekten, Hintergrundmusik und Text. Sie müssen nur Ihre Videoclips importieren und den gewünschten Stil auswählen – den Rest erledigt MovieShaker<sup>®</sup> für Sie. Sie können aber auch selbst als Regisseur tätig werden und Ihr ganz persönliches Video erstellen. Sie legen die genaue Reihenfolge der Clips fest und fügen Spezialeffekte oder Bildübergänge ein. Sie können auch Ihre eigene Musik importieren - MovieShaker<sup>®</sup> passt die Länge der Musik automatisch der Länge Ihres Videos an.

Siehe **Verwenden von MovieShaker (Seite 37)**.

## Network Smart Capture



*Sony Electronics*

Mit der Anwendung Network Smart Capture können Sie Standbilder und Videoclips aufnehmen, über eine an Ihren Computer angeschlossenen Digitalkamera / USB-Camcorder. Mit dieser Anwendung können Sie die aufgenommenen Bilder sehen und dann an verschiedenen Orten versenden. Eine Besonderheit ist auch die Web-Kamera-Funktion, mit der Sie Bilder in eingestellten Abständen oder zum eingestellten Zeitpunkt aufnehmen können - ohne dass Sie dabei sein müssen!

Siehe **Verwenden von Network Smart Capture (Seite 44)**.

## PictureGear Studio



*Sony Electronics*

PictureGear Studio ist eine benutzerfreundliche Software, die es Ihnen ermöglicht, mit einer Digitalkamera aufgenommene Fotos auf Ihrem Computer zu verwenden. Mit der PictureGear Studio Software können Sie sehr leicht Fotos auf Ihren Computer übertragen, Fotoalben erstellen und Fotos ausdrucken. Zum Funktionsumfang von PictureGear Studio gehören ein Fotoalbum und ein Druckstudio.

Siehe **Verwenden von PictureGear Studio (Seite 66)**.

## SonicStage



*Sony Electronics*

SonicStage ist eine Software, die mit der OpenMG-Technologie arbeitet, einer von der Sony Corporation entwickelte Technologie für den Urheberrechtsschutz. Sie ermöglicht die Aufzeichnung und Wiedergabe digitaler Musikdaten auf einem PC. Wenn die Daten auf der Festplatte verschlüsselt und aufgezeichnet sind, können Sie sie mit der OpenMG-Technologie auf dem PC wiedergeben. Die unbefugte Verbreitung der Daten wird dabei jedoch verhindert. Der Zweck der OpenMG-Technologie besteht darin, eine Umgebung zu schaffen, in der größere Mengen qualitativ hochwertiger Musik ohne eine anschließende unbefugte Verbreitung der Musikdateien verteilt werden können.

SonicStage verschlüsselt und verwaltet Musikdateien, die Sie mit Hilfe von EMD-Diensten auf einen PC heruntergeladen oder von Ihren eigenen CDs oder dem Internet übernommen haben.

Siehe **Verwalten von Audiodateien mit SonicStage (Seite 56)**.

## *Sony Style Imaging (Verknüpfung auf dem Desktop)*



*Sony Electronics*

Mit Sony Style Imaging können Sie Digitalbilder und Videos problemlos gemeinsam mit der Familie und Freunden nutzen. Mit Sony Style Imaging und der Software Network Smart Capture und MovieShaker machen Sie mehr aus Ihren Bildern und Videos. Als Mitglied bei Sony Style Imaging können Sie Bilder speichern und sogar Abzüge bestellen.

Gehen Sie zur folgender Webseite:

<http://www.sonystyle-imaging.com>

## *Oberflächendesign*



*Sony Electronics*

Mit dem Oberflächendesign können Sie das Aussehen der Sony-Software ändern.

Siehe **Ändern des Designs Ihrer Benutzeroberfläche mit dem Programm Oberflächendesign (Seite 107)**.

## *VAIO Action Setup*



*Sony Electronics*

Mit VAIO Action Setup werden Anwendungseinstellungen zur Steuerung von Hardwareereignissen auf Ihrem Computer vorgenommen. So können Sie mit dieser Software beispielsweise häufig benötigte Programme mit den programmierbaren Tasten (S-Tasten) starten.

Siehe **Starten Ihrer bevorzugten Software (Seite 110)**.

## VAIO Edit Components

Das Programm VAIO Edit Components, als Plug-In für Adobe® Premiere® entwickelt, enthält spezielle Funktionen zur Unterstützung Ihrer i.LINK™-DV-Geräte, damit Sie Ihre eigenen Filme auch nach dem Schneiden in Top-Qualität produzieren können. Sie können das DV-Gerät damit mithilfe des Computers steuern, den Film importieren und bearbeiten und ihn wieder an das Gerät exportieren.

Um die vorinstallierte Software VAIO Edit Components von Sony zu verwenden, müssen Sie zunächst die Anwendung Adobe® Premiere® Version 6.0\* auf Ihrem Computer installieren.

\* Nicht auf alle Modellen verfügbar.

## VAIO System Information

### Sony Electronics



Mithilfe der VAIO System Information können Sie immer die **Produkt**-Version (Modellbezeichnung, Seriennummer, BIOS-Version, Version und Seriennummer des Betriebssystems) sowie die **Systeminformationen** (CPU, Taktfrequenz, Systemspeicherkapazität und Cache-Speicher) Ihres Computers prüfen.

## Produkt-Sicherheitskopien

### Sony Corporation



Mit Hilfe der Produkt-Sicherheitskopien können Sie das System, die mit dem Computer ausgelieferten Softwareanwendungen und die gebündelten Gerätetreiber neu installieren, falls sie beschädigt oder versehentlich gelöscht wurden. Probleme beim Betrieb Ihres Computers können meist durch die erneute Installation eines einzelnen Gerätetreibers behoben werden, ohne dass Sie das gesamte System wiederherstellen müssen. Die letzte Disk wird auch als „Anwendungs-CD“ bezeichnet.

Siehe **Verwenden der Produkt-Sicherheitskopien (Seite 125)**.

- ! Diese Disks können nur mit dem von Ihnen erworbenen Sony Computer verwendet werden. Die Verwendung auf einem anderen Sony PC oder dem PC eines anderen Herstellers ist nicht vorgesehen!

## Betriebssystem und andere Software

### Windows® XP Home Edition mit Service Pack 1

#### Microsoft Corporation



Microsoft® Windows® XP Home Edition ist das neue Windows® -Betriebssystem, das auf den bahnbrechenden Features von Windows® 98 und Windows® Millennium und der Stabilität von Windows® 2000 aufbaut. Gleichzeitig unterstützt Windows® XP weiterhin alle älteren Windows-Anwendungen und -Technologien.

In Windows® XP Home Edition stehen Ihnen neue Features, wie die schnelle Benutzerumschaltung, mit der die Anwendungen eines Benutzers weiter laufen, nachdem dieser sich von seinem Konto abgemeldet hat, sowie ein vereinfachtes visuelles Design zur Verfügung, mit der die Funktionen, die Sie am häufigsten verwenden, nach oben und in die Mitte gestellt werden, sodass Sie schneller darauf zugreifen können. Hinweise zu häufigen Fragen sowie zur technischen Unterstützung finden Sie auf der Website unter:

<http://support.microsoft.com/directory>

### Internet Explorer 6.0

#### Microsoft Corporation



Internet Explorer ist der Internetbrowser von Microsoft, mit dem Sie im Internet surfen können. Der Setup-Assistent konfiguriert Ihren Computer so, dass er automatisch eine Verbindung zu Ihrem Service-Provider herstellt. Mit dem umfassenden E-Mail-Paket können Sie elektronische Nachrichten, auch mit angehängten Dateien, über das Internet senden und empfangen. NetMeeting, Outlook Express und Microsoft Chat sind weitere Komponenten von Internet Explorer 6.0. Dank der 128-Bit-Verschlüsselung bietet Internet Explorer 6.0 einen optimalen Schutz für Ihre gesamte über das Internet abgewickelte Kommunikation, auch bei der

Weitergabe von Kreditkartendaten und bei Finanztransaktionen. Neue Benutzer werden anhand von Tour und Online-Hilfe umfassend in die Verwendung des Internets eingewiesen.

Hinweise zu häufig gestellten Fragen sowie zur technischen Unterstützung finden Sie auf der Website unter:

<http://support.microsoft.com/directory>

## *Adobe® Acrobat® Reader 5.1*

*Adobe Systems Incorporated*



Mit dem Acrobat® Reader können Sie elektronische Dokumente im PDF (Portable Document Format) anzeigen, durchblättern und drucken. PDF ist ein offenes Dateiformat, das Dokumente auf allen bekannten Plattformen originalgetreu wiedergibt. Wenn Sie den Acrobat® Reader installiert haben, können Sie von Ihrem Webbrowser aus PDF-Dateien öffnen und anzeigen. Klicken Sie einfach auf eine PDF-Datei, die in eine HTML-Datei eingebettet ist. Während die restlichen Seiten noch heruntergeladen werden, wird die erste Seite des Dokuments bereits angezeigt.

Hinweise zu häufig gestellten Fragen sowie zur technischen Unterstützung finden Sie auf der Website unter:

<http://www.adobe.de>

## *Adobe® Premiere® 6.0 LE\**

*Adobe Systems Incorporated*



Mit der Software Adobe® Premiere®, können Sie auf Ihrem Computer Filme mit Bildern, Sound, Animationen, Fotos, Zeichnungen, Text und anderes Material aufnehmen, aufzeichnen, erstellen und bearbeiten. In einer ganzen Reihe von Fenstern können Sie ein Szenarium planen, Clips importieren und mit Hilfe vordefinierter oder individuell gestalteter Spezialeffekte eigene Filme erstellen. Mit Hilfe zahlreicher Werkzeuge, einschließlich verschiedener Effekte und Überblendungen, können Sie Ihre Bilder für das

Bearbeiten auf Band oder CD-ROM vorbereiten. Adobe® Premiere® fasst professionelle Videobearbeitung und hochwertige Ausgabe in einem benutzerfreundlichen und vielseitigen Produkt zusammen. Hinweise zu häufigen Fragen sowie zur technischen Unterstützung finden Sie auf der Website unter:

<http://www.adobe.de>

\* Nicht auf alle Modellen verfügbar.

## *PowerDVD for VAIO*



### *CyberLink Corporation*

Mit dieser speziell für den VAIO konzipierten Cyberlink-Software können Sie eigene DVD-Videoprofile erstellen, definieren und speichern. Auf der Grundlage des PowerDVD XP-Standards ermöglicht Ihnen PowerDVD für VAIO eine persönliche Anpassung der DVD-Wiedergabe. Nutzen Sie eine Vielfalt interaktiver Navigations- und Symbolleisteneinstellungen sowie Video- und Audio-Steuerungselemente, mit denen Sie ein Höchstmaß an visuellem und akustischem Genuss erzielen.

Weitere Informationen und Unterstützung erhalten Sie unter:

<http://www.gocyberlink.com>

## *QuickTime 5.0*



### *Apple*

QuickTime ist eine Technologie von Apple, die Video-, Audio-, Klang- und Musikdateien sowie Filme mit 3D und virtueller Realität für den Internet-Browser unter Windows zum Leben erweckt.

Weitere Informationen finden Sie unter:

<http://www.apple.com/quicktime>

## RealOne Player



### RealNetworks

RealOne Player ist der RealNetworks Video- und Audioplayer zur Verwaltung aller wichtigen Medienarten in einem System. Er ermöglicht Ihnen den Zugang zu mehr als 3000 Radiosendern mit Musik, Nachrichten und Sport. Sie können Audiodateien abspielen und speichern, eigene Audio-CDs erstellen und ihre Audio- und Videoclips lokal ordnen, bevor Sie diese auf tragbare Speichergeräte übertragen.

Weitere Informationen finden Sie unter:

<http://www.real.com>

## RecordNow



### VERITAS

RecordNow ermöglicht Hochleistungsaufzeichnungen auf CD oder DVD für Amateure und Profis, die beim Erstellen Ihrer CDs oder DVDs die vollständige Kontrolle haben möchten. RecordNow bietet weniger erfahrenen Benutzern ebenso wie Experten alle erforderlichen Audio-, CD-, DVD-, Video- und MP3-Aufzeichnungstools. RecordNow sorgt für ausgezeichnete Ergebnisse auf Musik- und Daten-CDs oder -DVDs. Hinweise zu häufig gestellten Fragen sowie zur technischen Unterstützung finden Sie auf der Website unter:

<http://support.veritas.com>



## *Symantec Norton AntiVirus (Setup-Datei auf der Festplatte)*



### *Symantec*

Diese Software enthält eine 90-tägige kostenlose Abonnement zur Aktualisierung Ihrer Virusdefinitionen. Mit Norton AntiVirus können Sie Dateien, Ordner oder ganze Laufwerke nach Viren durchsuchen und infizierte Dateien aussondern, um sie später an das Symantec AntiVirus Research Center (SARC) zu senden. Von an SARC eingesandte Dateien wird automatisch innerhalb von sieben Tagen eine Analyse und ein Bericht erstellt. Bei adäquater Konfiguration von Norton AntiVirus ist Ihr Computer sicher. Norton AntiVirus kann beim Systemstart Boot-Datensätze automatisch auf Viren prüfen, Programme bei jeder Benutzung auf Viren prüfen, alle lokalen Festplatten einmal wöchentlich nach Viren durchsuchen und Ihren Computer auf Aktivitäten überwachen, die eventuell mit aktiven Viren zusammenhängen. Außerdem kann die Software aus dem Internet heruntergeladene Dateien durchsuchen und Disketten bei der Verwendung auf Boot-Viren prüfen.

Nach dem Starten des vorinstallierten Virenschanners Norton AntiVirus werden Sie aufgefordert, die Virusdefinitionen zu aktualisieren. Dies ist normal, denn seitdem Ihr VAIO das Werk verlassen hat, ist bereits wieder eine Reihe neuer Viren in Umlauf gekommen.

Weitere Informationen finden Sie in der Online-Hilfe oder auf der Website unter:

<http://www.symantec.com/techsupp>

## *VAIO Web Phone*



### *CallServe Communications Ltd.*

Haben Sie das spezielle USB Telefongerät schon gekauft, können Sie Anrufe von Ihrem PC aus über das Internet an jeden beliebigen Anschluss mit dem Internet-Telefon tätigen. Sie können internationale Anrufe zu erheblich günstigeren Tarifen tätigen sowie gleichzeitig Telefongespräche führen und im Internet surfen – und das alles mit nur einer Leitung.

<http://www.callserve.com/DE/help/index.asp>

## Arbeiten mit Video-Software

Die folgenden Videosoftwareanwendungen sind im Lieferumfang Ihres VAIO enthalten. Lesen Sie die gedruckten **Technischen Daten**, um zu erfahren, welche davon vorinstalliert sind. Weitere Informationen zum (neu) Installieren von gebündelten Anwendungen entnehmen Sie dem gedruckten **Anwendungs-CD Handbuch**.


- ❑ **DVgate (Seite 18)**
- ❑ **MovieShaker (Seite 37)**
- ❑ **Network Smart Capture (Seite 44)**

## Verwenden von DVgate

DVgate ist eine Softwareanwendung, mit der Sie Bilder, die mit einem DV-Gerät (Digitalvideogerät) wie einem Digitalcamcorder aufgenommen worden sind, auf Ihrem PC speichern und bearbeiten können. Des Weiteren können Sie das bearbeitete Material zur Aufzeichnung auf ein DV-Gerät ausgeben. Mit DVgate wird die Bildbearbeitung über Computer und DV-Gerät leichtgemacht.

DVgate besteht aus 3 Teilanwendungen:

- DVgate Motion**
- DVgate Still**
- DVgate Assemble**

 Je nach Einstellung Ihres Computers können während der Aufnahme Einzelbilder verloren gehen und bei der Aufzeichnung eines bearbeiteten Videos Einzelbilder verdoppelt werden. Konfigurieren Sie Ihren Computer gemäß den empfohlenen Einstellungen, um solche Probleme zu vermeiden. Nähere Informationen zum Konfigurieren Ihres Computers für DVgate entnehmen Sie bitte der Online-Hilfe zu DVgate.

## Verwenden von DVgate Motion

Mit DVgate Motion können Sie Videoaufnahmen machen und bearbeitete Videos auf einem DV-Gerät aufzeichnen.

### ❑ **Videoaufnahme:**

Sie können beliebige Szenen oder Teilausschnitte von Bildern, die Sie mit einem DV-Gerät wie beispielsweise einem digitalen Camcorder aufgezeichnet haben, **automatisch** oder **manuell** aufnehmen. Während Sie sich das Band auf dem Monitor ansehen, können Sie auch die genauen Szenen angeben, die Sie aufnehmen möchten. Die ausgewählten Szenen können dann in einer Datei oder in mehreren Einzeldateien gespeichert werden.

### ❑ **Aufzeichnung bearbeiteter Videos auf einem DV-Gerät**

Das bearbeitete Video können Sie über ein DV-Gerät wie beispielsweise einen an den Computer angeschlossenen digitalen Camcorder\* auf Band aufzeichnen. Mit DVgate sind Sie nicht auf die Aufzeichnung eines einzelnen Clips auf das DV-Gerät beschränkt, sondern können gleichzeitig eine Reihe von Clips aufzeichnen.

So starten Sie DVgate Motion:

- 1 Schließen Sie die Kamera mit dem i.LINK™-Kabel an den Computer an, und schalten Sie dann die Kamera ein.
- 2 Klicken Sie auf **Start, Alle Programme, DVgate, DVgate Motion**. Daraufhin werden **DVgate Motion** und der **Monitor** eingeblendet.

\* Der Digitalcamcorder muss einen DV-Eingang haben.

## Aufnehmen eines Videos

Sie können Videos automatisch oder manuell in Ihren Computer importieren.


So importieren Sie Videos automatisch auf Ihren Computer:

- 1 Stellen Sie sicher, dass DVgate von der Anwendungs-CD-ROM installiert ist (lesen Sie gegebenenfalls die gedruckten **Technischen Daten** und das **Anwendungs-CD Handbuch**).
- 2 Starten Sie **DVgate Motion**.
- 3 Klicken Sie auf die Pfeilschaltfläche **Nach unten**, und wählen Sie aus dem Dropdown-Listenfeld **Modus** die Option **Automatischer Import**.

Mithilfe der DVgate-Kamerasteuerung können Sie das Band gemäß dem ausgewählten Zeitcode wiedergeben, zurückspulen oder im Schnelllauf vorlaufen lassen, um die Aufnahme zu starten.



- 4 Zum Starten des Videos drücken Sie auf **Wiedergabe**. Die Videowiedergabe startet im Fenster **Monitor**.

- 5 Klicken Sie auf **Markieren**, um den Anfang des ersten Segments zu markieren. Das erste aufzunehmende Einzelbild des Segments erscheint im Fenster **Ein-Aus-Liste**. Klicken Sie erneut auf **Markieren**, um das Ende des aufzunehmenden Segments zu markieren. Das letzte aufzunehmende Einzelbild des Segments erscheint im Fenster **Ein-Aus-Liste**. Sie können beliebig viele Segmente weiter markieren.
  - 6 Klicken Sie auf **Aufnahme**, um das ausgewählte Videosegment zu importieren, oder auf **Alle aufnehmen**, um alle Segmente gleichzeitig zu importieren. Dann wird das Fenster **Als Datei speichern** eingeblendet.
  - 7 Wählen Sie das Verzeichnis zum Speichern der Datei aus.
  - 8 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Speichern**. DVgate nimmt die Segmente auf. Dann erscheint die Meldung **Die Aufnahme ist abgeschlossen**.
  - 9 Klicken Sie im Fenster **DVgate Motion** auf **OK**, um den Vorgang abzuschließen. Im Fenster **Bericht** werden Informationen über den Aufnahmeprozess angezeigt.
  - 10 Klicken Sie auf **OK**.
  - 11 Beenden Sie DVgate Motion. Dann wird das Fenster **Dvmotion2** eingeblendet. Dann können Sie die **Ein-Aus-Liste** speichern, damit Sie diese Videosequenzen später aufnehmen oder die Einstellungen für Ein/Aus ändern können.
-  Vergewissern Sie sich, ob sich die Kamera bei der Bandaufzeichnung oder Wiedergabe eines Videos vom Band im VTR-Modus (Video-Bandaufzeichnung) befindet.
- Nähere Informationen über das manuelle Importieren von Videos in Ihren Computer finden Sie in der Online-Hilfe zu DVgate.

## *Aufzeichnen bearbeiteter Videos auf einem DV-Gerät*

So zeichnen Sie bearbeitete Videos auf einem DV-Gerät auf:

- 1 Stellen Sie die Aufzeichnungskorrekturwerte ein.
- 2 Fügen Sie Dateien in der Aufzeichnungsliste hinzu.
- 3 Starten Sie die Videoaufzeichnung auf dem DV-Gerät per Fernsteuerung oder manuell.

### *Einstellen der Aufzeichnungskorrekturwerte*

Um eine optimale Genauigkeit bei der Aufzeichnung zu erzielen, können Sie Aufzeichnungskorrekturwerte festlegen. Die Einstellung der Aufzeichnungskorrekturwerte ist besonders wichtig bei der Aufzeichnung zusammengesetzter Videoclips. Sie können die Korrekturwerte selbst einstellen oder sie durch die automatische Kalibrierungsfunktion automatisch anpassen lassen. Die durch die automatische Kalibrierung eingestellten Werte sind im Allgemeinen richtig.

So stellen Sie die Aufzeichnungskorrekturwerte automatisch ein:

- 1 Starten Sie **DVgate Motion**.
- 2 Klicken Sie auf die Pfeilschaltfläche **Nach unten**, und wählen Sie aus dem Dropdown-Listenfeld **Modus** die Option **Automatischer Export**.
- 3 Wählen Sie im Menü **Einstellungen** die Option **Beim Aufzeichnen einstellen**. Das Dialogfeld **Beim Aufzeichnen einstellen** wird angezeigt.
- 4 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Automatisch**. DVgate Motion aktiviert das angeschlossene DV-Gerät und findet die Korrekturwerte automatisch.
- 5 Klicken Sie auf **OK**.

 Nähere Informationen zum manuellen Einstellen der Aufzeichnungskorrekturwerte entnehmen Sie bitte der Online-Hilfe zu DVgate.

### *Hinzufügen von Dateien in der Aufzeichnungsliste*

So fügen Sie Dateien in der Aufzeichnungsliste hinzu:

- 1 Starten Sie **DVgate Motion**.
  - 2 Klicken Sie in der **DVgate Motion – AVI-Dateiliste** auf **Hinzufügen**. Das Dialogfeld **Hinzufügen** wird eingeblendet.
  - 3 Markieren Sie eine Datei, und klicken Sie auf **Öffnen**. Die gewählte Datei wird hinzugefügt, wobei Seriennummer, erstes und letztes Bild, Zeitcode, Länge und Name der Datei angezeigt werden.
- ★ Bei Auswahl der Option **Alle geteilten Dateien mit gleichem Namen hinzufügen** fügt DVgate Motion alle Dateien gleichen Namens mit laufender Teilnummer in der Liste hinzu. Es werden fortlaufend nummerierte Dateien angelegt, wenn Sie Dateien in DVgate Motion und DVgate Assemble in mehreren Dateien speichern.

 Alle neu hinzugefügten Dateien werden an das Ende der Liste angehängt.

Wenn Sie mehrere Dateien gleichzeitig herüberziehen, ist die Reihenfolge, in der sie hinzugefügt werden, nicht voraussehbar.

Sie können AVI-Dateien mit unterschiedlichen Tonmodi auf ein DV-Gerät aufzeichnen, wobei beim Wechseln des Tonmodus eine Tonpause von etwa einer Sekunde auftreten kann (je nach DV-Gerät).

Sie können nur AVI-Dateien mit dem Videokomprimierungsformat DV CODEC hinzufügen; MPEG-Dateien werden nicht unterstützt.

Beim Aufzeichnen einer Videosequenz sollten Sie sich vergewissern, dass alle Bilder im gleichen Modus gespeichert sind. Durch die Aufzeichnung in unterschiedlichen Modi können Ton- oder Bildstörungen bei der Wiedergabe auftreten.

**Nach dem Hinzufügen aller Dateien in der Aufzeichnungsliste können Sie die Reihenfolge der Dateien immer noch ändern, weitere Dateien hinzufügen oder Dateien löschen.**

So ändern Sie die Reihenfolge der Dateien in der Aufzeichnungsliste:

- 1 Klicken Sie mit gedrückter Maustaste auf die Datei, die Sie verschieben möchten.
- 2 Ziehen Sie die Datei an die gewünschte Position, und lassen Sie die Maustaste dann wieder los.

So entfernen Sie eine Datei aus der Aufzeichnungsliste:

- 1 Klicken Sie auf die zu entfernende Datei.



## 2 Klicken Sie auf **Löschen**.

Die nachfolgende Datei tritt an die Stelle der entfernten Datei, wobei alle Dateien neu nummeriert werden.

Zum Löschen aller Dateien klicken Sie auf **Alle löschen**.

-  Sie können mehrere AVI- oder Standbilddateien in der Aufzeichnungsliste markieren, indem Sie mit gedrückter <Umschalttaste> bzw. <Strg-Taste> auf die fraglichen Dateien klicken.

Beim Verschieben mehrerer Dateien werden alle Dateien gleichzeitig verschoben.

Sie können Änderungen rückgängig machen, indem Sie nach dem Einfügen, Verschieben oder Löschen von Dateien aus dem Menü **Bearbeiten** den Befehl **Rückgängig** wählen.

Sie können eine **Aufzeichnungsliste** zur späteren Verwendung speichern. Aufzeichnungslistendateien (RLF-Dateien) können nur in DVgate Motion verwendet werden.

So zeigen Sie einen Clip in der Vorschau an:

## 1 Wählen Sie die Datei aus, die Sie sich im Vorschaufenster **DVgate Motion – AVI-Dateiliste** anzeigen lassen möchten.


## 2 Klicken Sie auf **Vorschau**.

Das Fenster **Monitor** und das Fenster **Vorschau** werden angezeigt.

Im **Monitorfenster** wird das erste Einzelbild der Datei angezeigt.

Klicken Sie auf die Schaltflächen **Vorherige Datei** bzw. **Nächste Datei**, um die Datei auszuwählen, die Sie in der Vorschau anzeigen möchten.

Klicken Sie auf **Vorschau aller**, um sich eine Vorschau aller in der Liste aufgeführten Dateien anzeigen zu lassen.


-  Die Schaltflächen **Vorherige Datei** und **Nächste Datei** dienen zur kontinuierlichen Vorschau von einer Datei zur nächsten. Sie dienen nicht zur Navigation innerhalb der Liste. Daher können Sie nicht auf diese Schaltflächen klicken, wenn nur eine Datei ausgewählt ist. Wenn nur eine Datei markiert ist, sind **Vorherige Datei** und **Nächste Datei** nicht verfügbar.

### *Aufzeichnen auf das DV-Gerät*

Sie können Videos automatisch oder manuell aus Ihrem Computer in ein DV-Gerät exportieren.

So exportieren Sie Videos automatisch aus Ihrem Computer in ein DV-Gerät:

- 1 Schließen Sie die Kamera mit dem i.LINK™-Kabel an den Computer an, und schalten Sie dann die Kamera ein.
- 2 Starten Sie **DVgate Motion**.
- 3 Klicken Sie auf die Pfeilschaltfläche **Nach unten**, und wählen Sie aus dem Dropdown-Listenfeld **Modus** die Option **Automatischer Export**.
- 4 Klicken Sie im Fenster **DVgate Motion – AVI Dateiliste** auf die Schaltfläche **Hinzufügen** und wählen Sie die zu exportierende Videodatei aus.
- 5 Klicken Sie auf **Aufzeichnen** oder **Alle aufzeichnen**.  
Das Dialogfeld **Ausgabe** wird angezeigt.
- 6 Aktivieren Sie die Option **Leerbild einfügen**.
  - Wenn Sie im Dialogfeld **Ausgabe** die Option **Anhängen** aktivieren, können Sie während der Aufzeichnung ein oder mehrere Leerbilder hinzufügen.  
Leerbilder können an den folgenden Positionen eingefügt werden:  
**Anfang:** Während der Aufzeichnung wird vor dem Beginn der Videosequenz ein Leerbild eingefügt.  
**Ende:** Während der Aufzeichnung wird ein Leerbild am Ende der Videosequenz angehängt.  
**Beides:** Leerbilder werden während der Aufzeichnung vor dem Beginn und nach dem Ende der Videosequenz eingefügt.
  - Sie können die Länge eines Leerbilds bestimmen, indem Sie im Dialogfeld **Ausgabe** im Feld **Länge** die Anzahl der Einzelbilder eingeben.
- 7 Klicken Sie auf **OK**.  
Das Dialogfeld **Ausgabe** wird geschlossen, und die Aufzeichnung beginnt.  
Die Videosequenzen werden in der Reihenfolge, in der sie auf der **Aufzeichnungsliste** erscheinen, auf das DV-Gerät aufgezeichnet.

- ! Während der Aufzeichnung dürfen Sie sich nicht als Benutzer abmelden oder Windows<sup>®</sup> herunterfahren. Andernfalls schlägt die Aufzeichnung fehl.
- ! Deaktivieren Sie den Windows<sup>®</sup>-Bildschirmschoner.
- ! Während der Aufzeichnung dürfen keine anderen Anwendungen gestartet oder aktive Fenster verschoben werden.
- ! Wenn Sie das Videogerät über DVgate Motion steuern, kann die Aufzeichnung u. U. fehlschlagen, wenn das Band ganz am Anfang steht.
- ! Stellen Sie den Netzschalter am digitalen Camcorder während der Aufzeichnung nicht auf den **Kameramodus**, oder schalten Sie ihn nicht aus. Wechseln Sie beim Aufzeichnen auf einen digitalen Videorecorder unter keinen Umständen die Eingangsquelle, da die Aufzeichnung dadurch unterbunden werden könnte.
- ★ Durch Klicken auf **Alle aufzeichnen** werden alle Videodateien in der **Aufzeichnungsliste** an das angeschlossene Gerät übertragen. Durch Klicken auf **Aufzeichnen** werden nur die in der **Aufzeichnungsliste** markierten Videodateien an das angeschlossene Gerät übertragen.
-  Selbst wenn Sie keine Leerbilder angegeben haben, werden unabhängig von Ihren Einstellungen Leerbilder am Ende jedes aufgezeichneten Segments eingefügt. Dadurch soll vermieden werden, dass beim Anhalten der Aufzeichnung Bildstörungen aufgezeichnet werden.  
Nähere Informationen über das manuelle Exportieren von Videos aus Ihrem Computer in ein DV-Gerät finden Sie in der Online-Hilfe zu DVgate.

## Verwenden von DVgate Still

DVgate Still ist eine Anwendung zur Anzeige von digitalen Videobildern, die von DV-Geräten, wie z.B. von einem Digitalvideorecorder oder einem Digitalcamcorder, übertragen werden, und zur Aufnahme dieser Bilder als Standbilder.

DVgate Still hat die folgenden Funktionen:

- Steuerung des angeschlossenen DV-Geräts und Anzeige eines Videobilds auf dem Bildschirm Ihres VAIO-Computers
- Aufnahme von insgesamt 30 Einzelstandbildern, d. h. jeweils 15 Einzelbilder im Vor- und im Rücklauf
- Aufnahme eines Einzelbilds von einem Standbild
- Speicherung eines aufgenommenen Standbilds im BMP-, JPEG-, GIF- oder DVF-Format

 Der mit dem Bild aufgenommene Ton wird nicht wiedergegeben.

## Aufnahmen von Bildern

Es gibt zwei Aufnahmemodi in DVgate Still: die Modi **Ununterbrochene Aufnahme** und **Einzelbildaufnahme**.


### □ **Ununterbrochene Aufnahmemodus:**

Im Modus **Wiedergabe** können Sie insgesamt 30 Einzelstandbilder aufnehmen, d. h. 15 Einzelbilder vorwärts und 15 Einzelbilder rückwärts. Alle vorher aufgenommenen Bilder werden dabei überschrieben. Im Modus **Pause** wird nur ein Einzelstandbild aufgenommen.

 Unmittelbar nach der Aufnahme im **Wiedergabemodus Ununterbrochene Aufnahme** stoppt das DV-Gerät automatisch. Dies ist normal.

### □ **Einzelbildaufnahmemodus:**

Sie können ein Einzelstandbild aufnehmen. Das Aufnahmeergebnis ist dasselbe, gleichgültig ob Sie im Modus **Wiedergabe** oder **Pause** aufnehmen.

 Bei der Aufnahme von 30 Einzelbildern im Modus **Ununterbrochene Aufnahme** werden alle vorher vorhandenen 30 Einzelbilder überschrieben. Bei der Aufnahme von nur einem Einzelbild wird das erste Standbild überschrieben, bei der Aufnahme des nächsten Einzelbilds wird das zweite Standbild überschrieben, usw.


So schalten Sie zwischen den Aufnahmemodi **Ununterbrochene Aufnahme** und **Einzelbildaufnahme** um:

- 1 Klicken Sie im Fenster DVgate Still auf **Einstellungen**.
- 2 Wählen Sie **Aufnahme**.  
Dann wird das Fenster **Aufnahmeeinstellungen** eingeblendet.
- 3 Zur Aufnahme im Modus **Ununterbrochene Aufnahme** aktivieren Sie die Option **Ununterbrochene Aufnahme**.  
Zur Aufnahme im Modus **Einzelbildaufnahme** deaktivieren Sie die Option **Ununterbrochene Aufnahme**.

So nehmen Sie Bilder auf:

- 1 Stellen Sie sicher, dass DVgate von der Anwendungs-CD-ROM installiert ist (lesen Sie gegebenenfalls die gedruckten **Technischen Daten** und das **Anwendungs-CD Handbuch**).
- 2 Schließen Sie das DV-Gerät an Ihren Computer an.
- 3 Starten Sie **DVgate Still (Start/Alle Programme/DVgate/DVgate Still)**. Das Fenster **DVgate Still** wird eingeblendet.



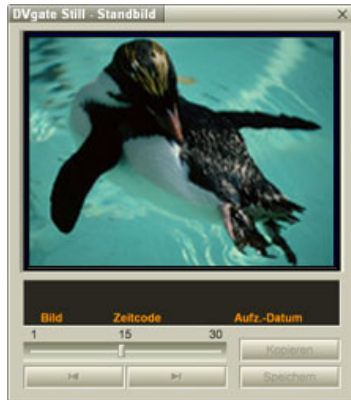
- 4 Schalten Sie das DV-Gerät in den Modus **Wiedergabe** oder **Pause**. Das Videobild erscheint im Fenster **Monitor**.
  - 5 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Aufnahme**. Das Videobild wird im Fenster **Monitor** aufgenommen.
-  Ziehen Sie den Schieberegler im Fenster **Aufnahme** nach links oder rechts, um die aktuelle Standbildanzeige ein Bild vorwärts oder rückwärts laufen zu lassen.
- ! Wenn Sie DVgate Still verlassen, ohne das aufgenommene Standbild zu speichern, wird es gelöscht.
  - ! Es ist möglich, dass bei der Aufnahme einer Bildserie einige Bilder nicht aufgenommen werden. In diesem Fall beenden Sie alle anderen Anwendungen, und versuchen Sie es noch einmal.

## Speichern aufgenommener Bilder

Sie können die im Fenster **DVgate Still - Standbild** angezeigten Standbilder in einem der folgenden Formate speichern: BMP, JPG, GIF oder DVF.

So speichern Sie die aufgenommenen Bilder:

- 1 Starten Sie **DVgate Still** zum Aufnehmen von Standbildern.
- 2 Wählen Sie im Fenster **DVgate Still - Standbild** ein Standbild aus, das Sie speichern möchten.



- 3 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Speichern**. Daraufhin wird das Dialogfeld **Speichern unter** eingeblendet. Wählen Sie einen Ordner im Dropdown-Listefeld **Speichern** aus. Wählen Sie im Dropdown-Listefeld **Dateiformat** das gewünschte Format aus.
- 4 Klicken Sie auf **Speichern**. Dann wird das aufgenommene Bild gespeichert.

## Verwenden von DVgate Assemble

DVgate Assemble ermöglicht es Ihnen, mit DVgate Motion oder DVgate Still aufgenommene Video- und Standbilddateien zu bearbeiten. Danach können Sie die Dateien zu einer Datei zusammenfügen. Die zusammengeführten Videosequenzen können als Datei im Format AVI, MPEG1 oder MPEG2\* gespeichert werden.

So starten Sie DVgate Assemble:

- 1 Stellen Sie sicher, dass DVgate von der Anwendungs-CD-ROM installiert ist (lesen Sie gegebenenfalls die gedruckten **Technischen Daten** und das **Anwendungs-CD Handbuch**).
- 2 Klicken Sie auf **Start**.
- 3 Zeigen Sie auf **Alle Programme, DVgate** und dann auf **DVgate Assemble**.  
Dann wird das Hauptfenster **DVgate Assemble** eingeblendet.

\* Hängt von der Hardware Ihres Modells ab.

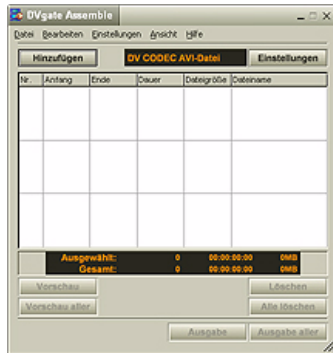


## Erstellen einer Zusammenfügungsliste

Mit den Dateien, die Sie zusammenfügen möchten, können Sie eine **Zusammenfügungsliste** erstellen. Sie können die Zusammenfügungsliste danach immer noch bearbeiten, indem Sie die Reihenfolge der Dateien ändern und Dateien hinzufügen bzw. löschen.

So fügen Sie Dateien in der Zusammenfügungsliste hinzu:

- 1 Starten Sie **DVgate Assemble**.



- 2 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Hinzufügen**. Das Dialogfeld **Hinzufügen** wird eingeblendet.
- 3 Wählen Sie im Dropdown-Listefeld **Dateityp** die Option **AVI-Datei** aus. Bei Auswahl der Option **Alle geteilten Dateien mit gleichem Namen hinzufügen** fügt DVgate Assemble alle Dateien gleichen Namens mit laufender Teilnummer in der Liste hinzu. Dateien mit laufender Nummer werden angelegt, wenn DVgate Motion Dateien teilt und in mehrere Dateien gleichen Namens mit Seriennummern als Zusatz speichert. Die Nummern der geteilten Dateien sind 4-stellig, beginnen mit "0001" und erhöhen sich jeweils um eine Einheit.

#### 4 Markieren Sie eine Datei, und klicken Sie auf **Öffnen**. Die AVI-Datei wird an der Liste angehängt.

 Importierte Dateien werden an das Ende der Zusammenfügungsliste angehängt.

Sie können nur Videodateien im Format AVI (DV CODEC) und Standbilddateien im Format BMP, JPEG und GIF hinzufügen. Sehen Sie bitte die Hilfe-Dateien zu mehreren Informationen über das Konvertieren von ungeeigneten AVI-Dateien.

Beim Hinzufügen einer Standbilddatei (BMP, JPEG oder GIF) werden die Anzahl der Einzelbilder, die Dateigröße nach Konvertierung sowie der Größenkonvertierungsmodus angezeigt.

Eine Zusammenfügungsliste kann für späteren Gebrauch gespeichert werden. Zusammenfügungslistendateien (ALF-Dateien) können nur in DVgate Assemble verwendet werden.

### *Bearbeiten von AVI-Dateien*

Sie können aus den AVI-Dateien in der Zusammenfügungsliste genau die Szenen herausarbeiten, die Sie verwenden möchten. Es ist beispielsweise unnötig, eine Datei neu aufzunehmen, wenn Sie nur eine bestimmte Szene aus einer ursprünglich mit DVgate Motion aufgenommenen längeren Videosequenz verwenden möchten. Beachten Sie, dass das Herausschneiden einer einzelnen Szene nur möglich ist, wenn eine einzige AVI-Datei aus der Zusammenfügungsliste ausgewählt wurde. Bei Auswahl mehrerer Dateien ist dieser Befehl deaktiviert.

So arbeiten Sie aus den AVI-Dateien in der Zusammenfügungsliste genau die Szenen heraus, die Sie verwenden möchten:

- 1 Starten Sie **DVgate Assemble**.
- 2 Markieren Sie die AVI-Datei, die Sie in der **Zusammenfügungsliste** bearbeiten möchten.
- 3 Wählen Sie aus dem Menü **Bearbeiten** den Befehl **Clip bearbeiten**.  
Das Dialogfeld **DVgate Assemble - Clip** wird angezeigt.
- 4 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Vorschau**.  
Die Videosequenz der ausgewählten Datei wird wiedergegeben.  
Sie können die Wiedergabeposition an den **Anfangs-** bzw. **Endpunkt** bewegen, indem Sie auf den

**Anfangs-** bzw. **Endpunkt** des Bildes klicken.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Anfang**, wenn Sie die Szene erkennen, die als **Anfangspunkt** verwendet werden soll.

Bild und Zeitcode des **Anfangspunkts** werden im unteren Teil des Dialogfelds angezeigt.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Ende**, wenn Sie die Szene erkennen, die als **Endpunkt** verwendet werden soll.

Bild und Zeitcode des **Endpunkts** werden im unteren Teil des Dialogfelds angezeigt.

- 5 Klicken Sie auf **OK**.  
Die AVI-Datei wird nun bearbeitet.

### *Kombinieren von Standbildern mit Videobildern*

So kombinieren Sie Standbilder mit Videobildern:

- 1 Starten Sie **DVgate Assemble**.
- 2 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Hinzufügen**.  
Das Dialogfeld **Hinzufügen** wird eingeblendet.
- 3 Wählen Sie im Dropdown-Listefeld **Dateityp** den Dateityp aus.
- 4 Markieren Sie eine Datei, und klicken Sie auf **Öffnen**.  
Die Bilddatei wird an der Liste angehängt.
- 5 Wählen Sie aus dem Menü **Bearbeiten** im Hauptfenster den Befehl **Clip bearbeiten**.  
Das Dialogfeld **DVgate Assemble - Clip** wird angezeigt.
- 6 Geben Sie die Einfügezeit in Sekunden oder Einzelbildern an.
- 7 Schalten Sie den **TV-Breitmodus** ein oder aus.
- 8 Wählen Sie die Anzeigegröße.
- 9 Stellen Sie die Höhe und Breite der Standbilder für die Ausgabe ein:


- ❑ **Vollbild:** Vergrößert die Anzeige auf die gesamte Bildschirmgröße. Bei Wahl dieser Option kann sich das Seitenverhältnis unter Umständen verändern.
  - ❑ **Originalgröße:** Die Originalgröße des Bildes wird beibehalten (ohne Verkleinerung oder Vergrößerung).
  - ❑ **Seitenverhältnis speichern:** Vergrößert auf maximale Bildschirmgröße, die ohne Veränderung des Seitenverhältnisses möglich ist.
- 10 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Einstellungen**.  
Das Fenster **Einstellungen** wird eingeblendet.
  - 11 Wählen Sie das endgültige Format der kombinierten Datei aus: AVI, MPEG1 oder MPEG2 (falls verfügbar)\*.
  - 12 Klicken Sie **OK**.  
Die **Zusammenfügungsliste** wird eingeblendet.
  - 13 Klicken Sie auf **OK**.  
Nun werden die Stand- und Videobilder kombiniert.

\* Mit der Option MPEG1 wird die Größe der Datei wesentlich kleiner.

### *Speichern eines bearbeiteten Videos*

So speichern Sie eine bearbeitete Videosequenz:

- 1 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Ausgabe** oder **Ausgabe aller**.  
Daraufhin wird das Dialogfeld **Speichern unter** eingeblendet.  
Unten im Dialogfeld **Speichern unter** werden Informationen über die Ausgabedatei und den freien Speicherplatz auf der Festplatte angezeigt.
- 2 Wählen Sie den Ordner, in dem die Datei gespeichert werden soll, und geben Sie einen Dateinamen im Textfeld **Dateiname** ein.
- 3 Klicken Sie auf **Speichern**.

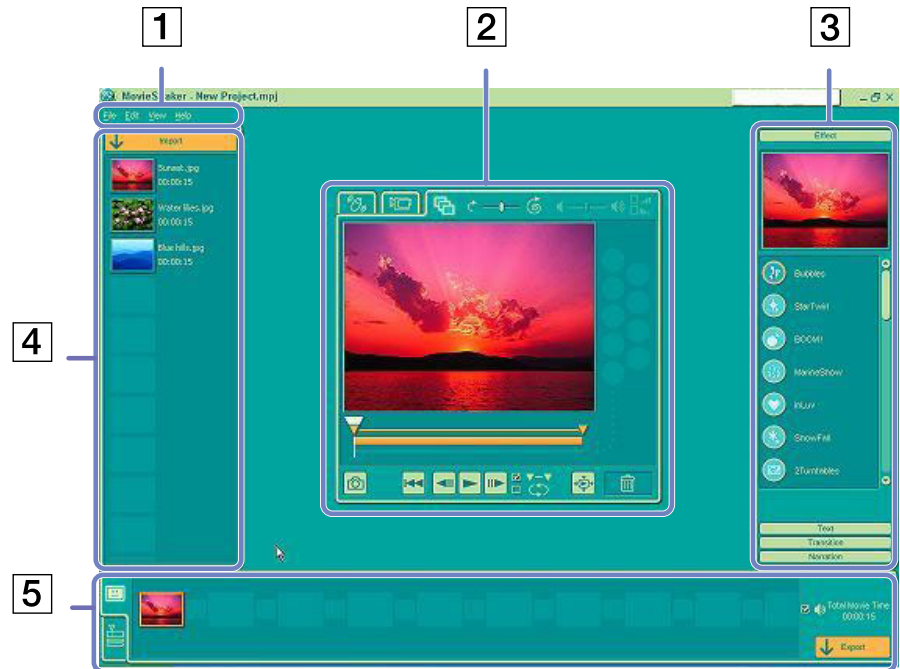
- 4 Das Dialogfeld **Ausgabe als AVI-Datei** wird angezeigt, und das Zusammenfügen beginnt.
  - 5 Im Fenster **DVgate Assemble** erscheint die Meldung **Exportieren/Speichern in AVI-Datei abgeschlossen**.  
Die Dauer und Größe, die für die Teilung der Datei eingestellt sind, werden bei der Ausgabe einer AVI-Datei angezeigt.
  - 6 Klicken Sie auf **OK**.  
Das bearbeitete Video wird nun gespeichert.
-  Wenn Sie auf die Schaltfläche **Ausgabe** klicken, werden nur die in der Zusammenfügungsliste ausgewählten Dateien verbunden und als Datei ausgegeben. Durch Klicken auf **Ausgabe aller** werden alle Dateien in der Zusammenfügungsliste verbunden und ausgegeben.
- Der Dateiname entspricht dem Namen, den Sie im Dialogfeld **Speichern unter** eingegeben haben. An den Dateinamen wird eine 4-stellige Seriennummer angehängt, wie z.B. test001-0001.avi, test001-0002.avi, test001-0003.avi.

## Verwenden von MovieShaker

Mit MovieShaker können auch unerfahrene Anwender innovative und unterhaltsame Filme erstellen. In nur wenigen Schritten können bewegte Filme mit Spezialeffekten, Standbildern und Musikdateien kombiniert und in einem von den meisten Computern lesbaren Format gespeichert werden.

So öffnen Sie MovieShaker:

- 1 Stellen Sie sicher, dass MovieShaker von der Anwendungs-CD-ROM installiert ist (lesen Sie gegebenenfalls die gedruckten **Technischen Daten** und das **Anwendungs-CD Handbuch**).
- 2 Klicken Sie auf Start in der Windows®-Taskleiste.
- 3 Gehen Sie mit dem Mauszeiger auf **Alle Programme** und dann auf **MovieShaker**.
- 4 Klicken Sie auf **MovieShaker**.



1.	Menüleiste	Zeigt die MovieShaker-Menüs an.
2.	Monitorbereich	<p>Enthält <b>Mixer</b>, <b>Aufnahme</b> und <b>Bearbeitungsablage</b>. Wählen Sie eine Ablage durch Klicken auf die Registerkarte <b>Mixen</b>, <b>Aufnahme</b> oder <b>Bearbeiten</b>.</p> <p>Mit der <b>Mixer-Ablage</b> können Filmausschnitte, einschließlich Hintergrundmusik, von ca. 30 Sekunden Länge erzeugt werden. Dabei werden Clips aus der <b>Clip-Ablage</b> in zufälliger Reihenfolge angeordnet.</p> <p>Mit der <b>Aufnahmeablage</b> können Bilder direkt von dem an Ihren Computer angeschlossenen DV-Gerät oder MICROMV-Gerät aufgenommen und in die <b>Clip-Ablage</b> importiert werden. Der Monitor zeigt die auf den Videobändern des DV-Geräts oder MICROMV-Geräts aufgezeichneten Bilder an.</p> <p>Mit der <b>Bearbeitungsablage</b> können Filmausschnitte bearbeitet werden. Klicken Sie auf einen Filmausschnitt in der <b>Produktablage</b>; dieser wird dann in der <b>Bearbeitungsablage</b> angezeigt. Sie können einen Effekt zu einem Filmausschnitt hinzufügen, indem Sie den Effekt aus der <b>Effekt-</b> und/oder <b>Textablage</b> ziehen und in der <b>Bearbeitungsablage</b> ablegen.</p>
3.	Symbolbereich	<p>Im <b>Symbolbereich</b> befinden sich die <b>Effekt-</b>, die <b>Text-</b>, <b>Überblendungs-</b>, die <b>Kommentar-</b> und die <b>Indexablage</b>. Wählen Sie eine Ablage durch Klicken auf die Schaltfläche <b>Effekte</b>, <b>Text</b>, <b>Überblendungen</b> oder <b>Kommentar</b> aus. Nur wenn ein MICROMV-Gerät an Ihren Computer angeschlossen ist und die Option <b>MICROMV-Gerät</b> im Menü <b>Gerät</b> ausgewählt wurde, erscheint die Indexablage, während die <b>Aufnahmeablage</b> im Monitorbereich angezeigt wird.</p> <p>Die <b>Effektablage</b> enthält verschiedene Effekte, die auf einen Filmausschnitt angewendet werden können.</p> <p>In der <b>Textablage</b> kann ein Texteffekt erstellt und auf den Filmausschnitt angewendet werden.</p> <p>Die <b>Übergangsablage</b> enthält verschiedene Übergangseffekte, die zwischen Filmausschnitten eingefügt werden können.</p> <p>In der <b>Kommentarablage</b> kann ein Kommentar aufgezeichnet werden, der in einen Film eingefügt werden soll.</p> <p>In der <b>Indexablage</b> können Bilder von einem MICROMV-Gerät aufgenommen und in die Clip-Ablage importiert werden.</p>


4.	Clip-Ablage	Mit der <b>Clip-Ablage</b> können Clips zur Verarbeitung mit MovieShaker abgelegt werden. Dort können Film-, Standbild- und/oder Klangdateien abgelegt werden.
5.	Produktablage	In der <b>Produktablage</b> können Sie die Clips in der für einen Film gewünschten Reihenfolge anordnen. In der <b>Produktablage</b> befinden sich die <b>Story-Ablage</b> und das <b>Schnittfenster</b> . In der <b>Story-Fenster</b> können Sie einfach Filmausschnitte und Überblendungen anordnen. Im <b>Schnittfenster</b> können Sie Filmausschnitte, Überblendungen, Hintergrundmusik und Kommentare anordnen und Feinabstimmungen für die Start-/Endpunkte sowie die Dauer von Filmausschnitten, Überblendungen, Hintergrundmusik und Kommentaren vornehmen.




## Importieren von Bildern und Musikclips

Vor dem Erstellen eines Films müssen Sie die Bilder und Musikclips importieren, die Sie in Ihrem Film verwenden möchten.

So importieren Sie Bilder und Musikclips:

- 1 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Dateiimport**  .  
Das Dialogfeld **Import** wird eingeblendet.
- 2 Wählen Sie die hinzuzufügende Datei aus.
- 3 Klicken Sie auf **Öffnen**.  
Die Datei wird zur **Clip-Ablage** hinzugefügt.




 Beim Import von Dateien, die länger als 75 Sekunden sind, reagiert MovieShaker möglicherweise nicht mehr.

Um einen Clip aus der Clip-Ablage zu entfernen, ziehen Sie ihn mit der Maus auf das Papierkorbsymbol  . Dadurch wird der Clip lediglich aus der Clip-Ablage entfernt. Die eigentliche Datei bleibt jedoch erhalten.

## Erstellen eines Films


Nachdem Sie Clips zur **Clip-Ablage** hinzugefügt haben, können Sie mit der Funktion **Mixer** einen kurzen Film zusammenstellen. Diese Funktion fügt in beliebiger Reihenfolge Clips aus der **Clip-Ablage** zu einer 30-Sekunden-Szenenfolge zusammen.

So erstellen Sie einen Film:

- 1 Klicken Sie auf die Registerkarte **Mixen**  .
- 2 Wählen Sie durch Klicken auf ein Gesicht in der **Mixvorlage** eine Stimmung  .
- 3 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Mixen**  .  
Es wird automatisch eine 30 Sekunden lange Szenenfolge erstellt.

So zeigen Sie eine Vorschau des erstellten Films an:

Klicken Sie auf **Wiedergabe**  .

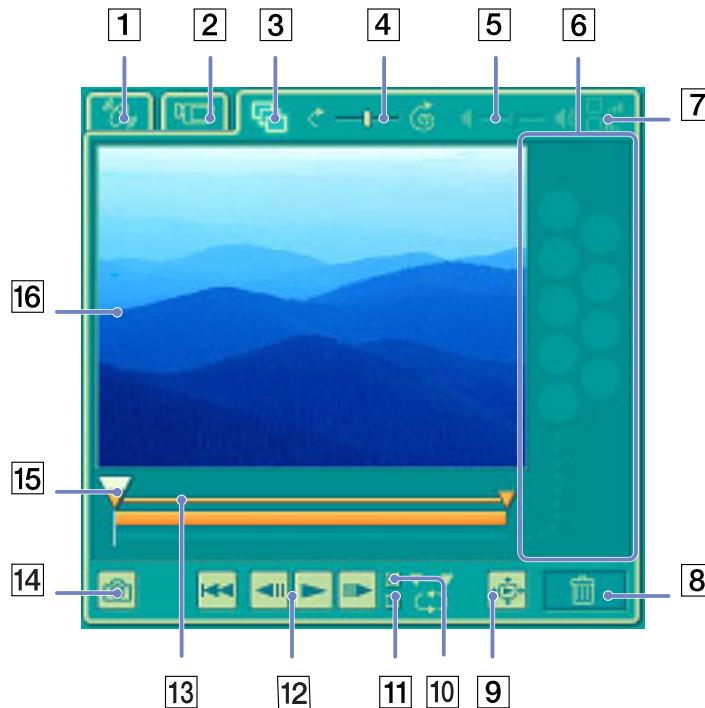
 Mit MovieShaker erstellte Szenenfolgen beginnen mit einem schwarzen Bild. Nach der Verarbeitung werden sie auf dem ersten freien Platz in der Produktablage abgelegt.

Es sollten sich maximal fünf Szenenfolgen gleichzeitig in der Produktablage befinden.

Wenn sich mehr Szenen darin befinden, reagiert MovieShaker möglicherweise nicht mehr.


## Bearbeiten von Clips und Szenen

Sie können den Film durch Hinzufügen von Effekten und Text weiter bearbeiten, Farbe und Kontrast anpassen oder die Länge des Clips ändern.



1.	Registerkarte Mixen
2.	Registerkarte Aufnahme
3.	Registerkarte Bearbeiten
4.	Regler für Wiedergabegeschwindigkeit
5.	Lautstärkereglern
6.	Effektpalette
7.	Ein-/Ausblenden
8.	Papierkorb
9.	Schaltfläche Vollbild-Vorschau
10.	Wiedergabe eines Ausschnitts
11.	Wiederholmodus
12.	Wiedergabeschaltflächen
13.	Trimbereich
14.	Schaltfläche 'Als Standbild speichern'
15.	Zeit-Schiebereglern
16.	Bildschirm

So bearbeiten Sie Clips und Szenen:


- 1 Doppelklicken Sie in der **Clip-Ablage** auf den gewünschten Clip, um ihn in den **Monitorbereich** zu verschieben.
  - 2 Wählen Sie im **Symbolbereich** die Schaltfläche **Effekte**.
  - 3 Ziehen Sie den gewünschten Effekt mit der Maus aus der **Effektablage** in die **Bearbeitungsablage**.
-  Um die Vorschau eines Effekts anzuzeigen, klicken Sie in der **Effektablage** im **Arbeitsbereich** auf den entsprechenden Effekt. Anweisungen zur Anpassung der Effektdauer und der wiederholten Wiedergabe von Clips oder Szenen finden Sie in der Onlinehilfe.


## Speichern eines Films

Sie können Ihre fertig gestellten Filme speichern oder exportieren. Sie können eine Vorschau für diese Filme anzeigen und vor dem Speichern überprüfen.

Ihre fertig gestellten Filme können als Dateien gespeichert, auf ein DV-Gerät/MICROMV-Gerät\* exportiert.

So speichern Sie Ihren Film:

- 1 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Export**  .  
Das Dialogfeld **Export** wird eingeblendet.
- 2 Wählen Sie das Format, in dem das Dokument gespeichert werden soll.
- 3 Klicken Sie auf **Weiter**.
- 4 Wählen Sie den Ordner aus, in dem Sie die Datei speichern möchten.
- 5 Geben Sie der Datei einen Namen.
- 6 Klicken Sie auf **Speichern**.  
Der Film wird gespeichert.

 Der Export eines Filmes dauert möglicherweise relativ lange. Das Speichern mit DV (Digital Video) sorgt für bessere Filmqualität, dauert jedoch länger als mit Quick-Save.

MovieShaker kann AVI-Dateien von bis zu 65 MB Länge wiedergeben.

Für die Wiedergabe von DV-Dateien und eine problemlose Filmwiedergabe werden die folgende Auflösung/Bildwiederholfrequenz empfohlen:  
1024 x 768/75 Hz oder geringer.

\* Abhängig vom Model.

## Verwenden von Network Smart Capture

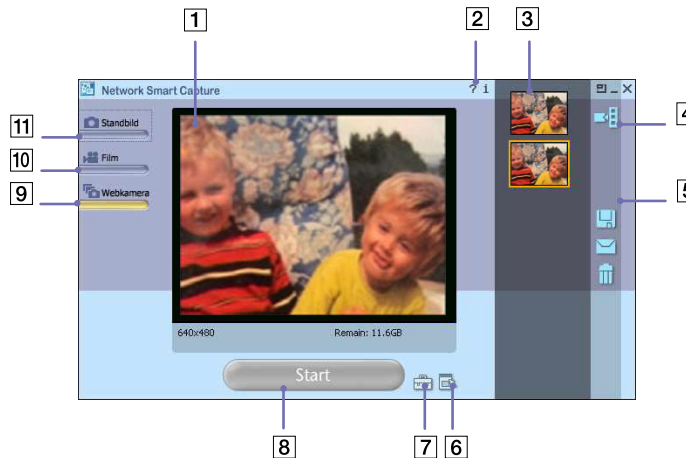
Mit Network Smart Capture können Sie Fotos und Filme verwalten, die mit einer i.LINK™-kompatiblen Digitalkamera oder einer USB-Webkamera aufgenommen wurden. Sie können Videos oder Standbilder aufnehmen, kreativ gestalten und anschließend mit Ihrer Familie und Ihren Freunden über das Internet oder E-Mail gemeinsam nutzen.

Informationen über die Betriebsbedingungen und den Verbindungsaufbau finden Sie in der mit Ihrem i.LINK™-kompatiblen Gerät gelieferten Dokumentation. Bevor Sie i.LINK™-kompatible Peripheriegeräte, wie ein optisches oder ein Festplattenlaufwerk an Ihren Computer anschließen, sollten Sie sicherstellen, dass diese mit dem Microsoft® Windows®-Betriebssystem des Computers kompatibel sind. Prüfen Sie auch die erforderlichen Betriebsbedingungen der Geräte.


## Starten von Network Smart Capture

So starten Sie Network Smart Capture:

- 1 Stellen Sie sicher, dass Sie, falls erforderlich, die Software von der Anwendungs-CD-ROM installiert haben (siehe gedrucktes **Anwendungs-CD Handbuch**).
- 2 Wählen Sie im **Start**-Menü **Alle Programme, Network Smart Capture** und dann **Network Smart Capture**.  
Das Hauptfenster von **Network Smart Capture** wird mit blauem **Finder**-Fenster angezeigt. Dies weist darauf hin, dass keine Daten von der Digitalkamera oder vom digitalen Camcorder übertragen werden.
- 3 Schließen Sie Ihre i.LINK™-kompatible Digitalkamera oder USB-Webkamera an Ihren Computer an und schalten Sie sie ein.  
Im **Finder**-Fenster des Hauptfensters wird nun ein Bild angezeigt.



	Symbol	Beschreibung/Funktion
1	<b>Finder-Fenster</b>	Zeigt Bilder in Echtzeit an.
2	<b>Hilfe</b>	Zeigt die Online-Hilfe an.
3	Datenliste	Zeigt Miniaturansichten aufgenommener Bilder an.
4	<b>Bild anzeigen</b>	Öffnet aufgenommene Bilder im <b>Finder-Fenster</b> .
5	Task-Schaltflächen	Weitere Informationen finden Sie unter <b>Verwalten Ihrer Bilder und Filme (Seite 55)</b> .
6	<b>Aufnahmemenü auswählen</b>	Sie können Bilder anpassen und Effekte hinzufügen.
7	<b>Einstellungen ändern</b>	Hier können Sie Ihre Einstellungen vornehmen.
8	<b>Schaltfläche Aufnehmen/Start</b>	Nimmt das Bild im <b>Finder-Fenster</b> auf. Diese Schaltfläche wechselt zu <b>Aufzeichnen</b> im Filmmodus und <b>Start</b> im Webkameramodus.
9	<b>Webkamera</b>	Nimmt Standbilder nach den festgelegten Einstellungen auf.
10	<b>Filmmodus</b>	Dient zur Aufnahme bewegter Bilder.
11	<b>Standbildmodus</b>	Dient zur Aufnahme von Standbildern.

 Bei einigen Kameras und Camcordern muss ein Datenträger eingelegt werden, bevor ein Bild im **Finder-Fenster** angezeigt werden kann. In dem mit der Digitalkamera oder dem digitalen Camcorder gelieferten Handbuch können Sie weitere Informationen hierüber nachlesen.

## Verwenden des Standbildmodus



So nehmen Sie Standbilder mit der Software Network Smart Capture auf:

- 1 Starten Sie das Programm Network Smart Capture.
- 2 Schließen Sie Ihre i.LINK™-kompatible Digitalkamera oder USB-Webkamera an den Computer an und schalten Sie sie ein.  
Im **Finder**-Fenster des Hauptfensters wird ein Bild angezeigt.
- 3 Klicken Sie auf **Standbild** in der linken oberen Ecke des Bildschirms.

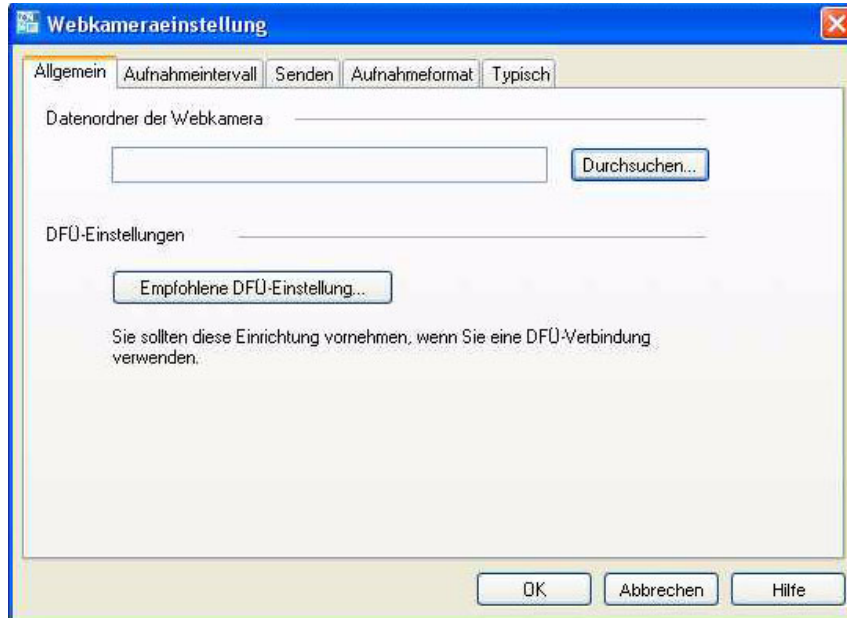
## Vornehmen von Einstellungen für den Standbildmodus


Vor der Aufnahme eines Standbildes können Sie Einstellungen vornehmen.

So nehmen Sie Einstellungen für den Standbildmodus vor:

- 1 Klicken Sie auf das Symbol **Aufnahmemenü auswählen**  unten im Bildschirm, um die Einstellungsoptionen für die Standbildaufnahme anzuzeigen.  
Weitere Informationen über die Option **Effekt** finden Sie unter **Anwenden von Effekten auf Ihre Bilder und Filme (Seite 54)**.
- 2 Klicken Sie auf das Symbol **Einstellung ändern**  unten im Bildschirm.  
Das Fenster **Standbildeinstellung** wird eingeblendet, das drei Registerkarten enthält:






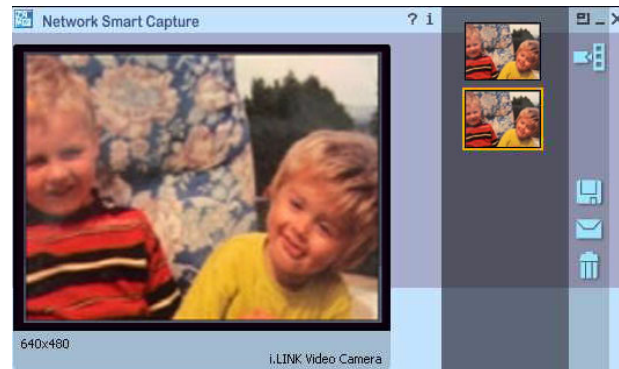
- ❑ **Allgemein** – Wählen Sie einen Zielordner für Ihr Bild aus.
  - ❑ **Aufnahmeformat** – Wählen Sie die Bildgröße in Pixel und passen Sie die Bildqualität an.
  - ❑ **Typisch** – Aktivieren oder deaktivieren Sie Auslösegeräusche und Klangeffekte.
- 3 Klicken Sie zum Anzeigen der Optionen und Festlegen der Einstellungen auf die einzelnen Registerkarten.
  - 4 Klicken Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind.
-  Wenn Sie eine Webkamera verwenden, sehen Sie eine weitere Registerkarte zur Modifikation der Kamera.



## Aufnehmen von Bildern im Standbildmodus

So nehmen Sie Bilder im Standbildmodus auf:

- 1 Verwenden Sie Ihre Digitalkamera oder Ihren digitalen Camcorder zum Suchen des Bildes, das Sie aufnehmen möchten.
- 2 Wenn das gewünschte Bild im **Finder**-Fenster angezeigt wird, klicken Sie auf **Aufnehmen**  
. Sie können ein einzelnes Bild oder mehrere Bilder gleichzeitig aufnehmen.
- 3 Die aufgenommenen Bilder werden als Miniaturansichten in der **Anzeigeliste** rechts im **Finder**-Fenster angezeigt.
- 4 Klicken Sie auf die Miniaturansichten oder die Pfeile rechts neben dem **Finder**-Fenster zum Anzeigen von aufgenommenen Bildern. Wenn ein Bild aufgenommen wird, wird es im **Finder**-Fenster angezeigt.



## Verwenden des Filmmodus

So nehmen Sie ein Video auf:

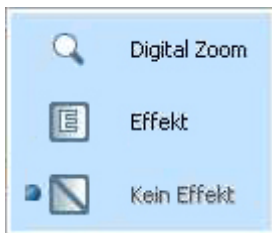
- 1 Starten Sie das Programm Network Smart Capture.
- 2 Schließen Sie Ihre i.LINK™-kompatible Digitalkamera oder USB-Webkamera an den Computer an und schalten Sie sie ein.  
Im **Finder**-Fenster des Hauptfensters wird ein Bild angezeigt.
- 3 Klicken Sie auf **Film**, um den **Film**-Modus zu aktivieren.

## Vornehmen von Einstellungen für den Filmmodus


Vor der Aufnahme eines bewegten Bildes können Sie Einstellungen vornehmen.

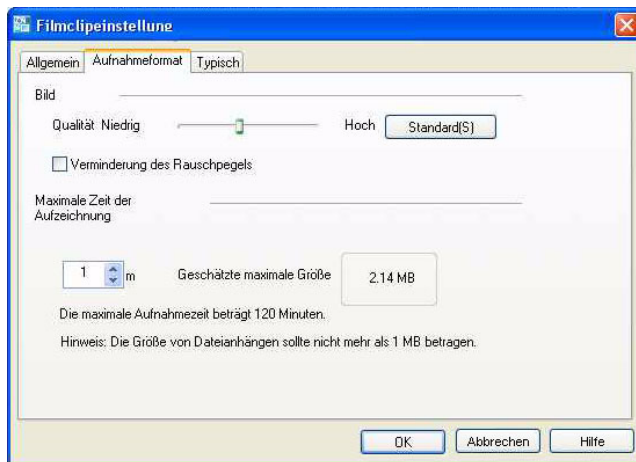
So nehmen Sie Einstellungen für den Filmmodus vor:


- 1 Klicken Sie auf das Symbol **Aufnahmemenü auswählen**  unten im Bildschirm, um die Einstellungsoptionen für die Standbildaufnahme anzuzeigen.



Weitere Informationen über die Option **Effekt** finden Sie unter **Anwenden von Effekten auf Ihre Bilder und Filme (Seite 54)**.


- 2 Klicken Sie auf das Symbol **Einstellung ändern** , um die verfügbaren Optionen für die Filmaufnahme anzuzeigen.  
Das Fenster **Filmclipeinstellung** wird eingeblendet, das drei Registerkarten enthält:




- Allgemein** – Wählen Sie einen Ordner für Ihre Filme aus, wenn Sie Videoclips aufzeichnen.
  - Aufnahmeformat** – Passen Sie die Bildqualität an, vermindern Sie das Rauschen, und stellen Sie die maximale Aufzeichnungszeit für die Filmaufnahme ein.
  - Typisch** – Aktivieren oder deaktivieren Sie Auslösegeräusche und Klangeffekte.
- 3 Klicken Sie zum Anzeigen der Optionen und Festlegen der Einstellungen auf die einzelnen Registerkarten.
- 4 Klicken Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind.
-  Wenn Sie eine Webkamera verwenden, sehen Sie eine weitere Registerkarte zur Modifikation der Kamera.

## Aufnehmen von Bildern im Filmmodus

So nehmen Sie Bilder im Filmmodus auf:

- 1 Verwenden Sie Ihre Digitalkamera oder Ihren digitalen Camcorder zum Suchen des bewegten Bildes, das Sie aufnehmen möchten.
- 2 Wenn das gewünschte Bild im **Finder**-Fenster oder im Sucher des Camcorders angezeigt wird, klicken Sie auf **Aufzeichnen**  , um mit der Aufzeichnung des Filmes zu beginnen.

Das Symbol **Movie Player**  wird angezeigt.

Klicken Sie auf **Stopp**,  wenn die Aufzeichnung des Filmes abgeschlossen ist. Das erste Bild Ihres Filmes wird in der Datenliste rechts neben dem **Finder**-Fenster angezeigt. Network Smart Capture beendet die Aufzeichnung automatisch nach Ablauf der von Ihnen im Fenster **Filmclipeinstellung** eingestellten Zeit.

- 3 Sie können Ihren Film im **Finder**-Fenster in der Vorschau anzeigen, indem Sie auf die Miniaturansicht in der Datenliste doppelklicken.

## Verwenden des Webkameramodus

Mit der Webkamerafunktion können Sie die Kamera und Software so einstellen, dass Standbilder automatisch in Ihrer Abwesenheit nach den von Ihnen festgelegten Bedingungen aufgenommen werden. Sie können ein Zeitintervall für die regelmäßige Aufnahme von Bildern einstellen und einen Zeitraum festlegen, während dessen Bilder automatisch aufgenommen werden.

So richten Sie die Kamera als Webkamera ein:


- 1 Starten Sie das Programm Network Smart Capture.

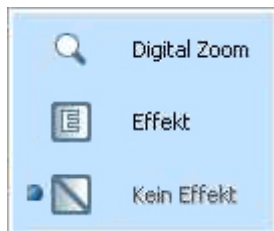
- 2 Schließen Sie Ihre i.LINK™-kompatible Digitalkamera oder USB-Webkamera an den Computer an und schalten Sie sie ein.  
Das Finder-Bild wird im Hauptfenster angezeigt.
- 3 Klicken Sie auf **Webkamera** zum Aktivieren des **Webkamera**-Modus.


### *Vornehmen von Einstellungen für den Webkameramodus*

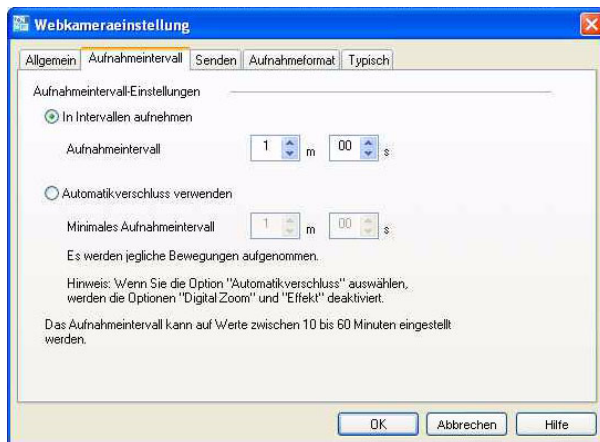
Vor der Aufnahme eines Bildes mit der Webkamera können Sie Ihre eigenen Einstellungen vornehmen.


So nehmen Sie Einstellungen für den Webkameramodus vor:

- 1 Klicken Sie auf das Symbol **Aufnahmemenü auswählen**  unten im Bildschirm zum Anzeigen der Einstellungsoptionen für Ihre Standbildaufnahme.




- 2 Weitere Informationen über die Option **Effekt** finden Sie unter **Anwenden von Effekten auf Ihre Bilder und Filme (Seite 54)**.
- 3 Klicken Sie auf das Symbol **Einstellung ändern**  zum Anzeigen der verfügbaren Optionen für Ihre Bildaufnahme.  
Das Fenster **Webkameraeinstellung** wird angezeigt, das fünf Registerkarten enthält:



- ❑ **Allgemein** – Wählen Sie einen Zielordner zum Speichern Ihrer Bilder aus, legen Sie die maximale Aufzeichnungszeit fest und wählen Sie Ihre DFÜ-Einstellung.
  - ❑ **Aufnahmeintervall** – Legen Sie fest, dass die Webkamera Bilder in Intervallen aufnimmt oder wenn eine Bewegung erkannt wird.
  - ❑ **Senden** – Legen Sie die Übertragungsoptionen fest. Sie können hier auch FTP- und Webseiteneinstellungen vornehmen.
  - ❑ **Aufnahmeformat** – Wählen Sie die Bildgröße in Pixel und passen Sie die Bildqualität an.
  - ❑ **Typisch** – Aktivieren oder deaktivieren Sie Auslösegeräusche und Klangeffekte.
- 4 Klicken Sie zum Anzeigen der Optionen und Festlegen der Einstellungen auf die einzelnen Registerkarten.
  - 5 Klicken Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind.
-  Wenn Sie eine Webkamera verwenden, sehen Sie eine weitere Registerkarte zur Modifikation der Kamera.

## Aufnehmen von Bildern im Webkameramodus


So nehmen Sie Bilder im Webkameramodus auf:

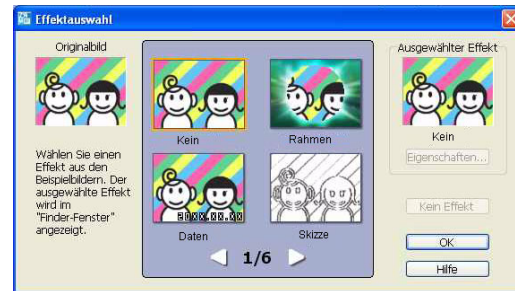
- 1 Verwenden Sie Ihre Digitalkamera oder Ihren digitalen Camcorder zum Suchen des bewegten Bildes, das Sie aufnehmen möchten.
- 2 Wenn das gewünschte Bild im **Finder**-Fenster oder im Sucher des Camcorders angezeigt wird, klicken Sie auf **Start** , um zu beginnen.
- 3 Der **Webkamera-Programmierungsassistent** wird angezeigt, der Sie durch die Anfangseinstellungen leitet.
- 4 Klicken Sie im letzten Bildschirm auf **Fertig stellen**. Die automatische Funktion ist eingerichtet und die Bilder werden gemäß Ihren Einstellungen aufgenommen.

## Anwenden von Effekten auf Ihre Bilder und Filme

Sie können Echtzeitbildern oder Filmen, die im **Finder**-Fenster angezeigt werden, Effekte hinzufügen. Sie können bei jedem Bild verschiedene Effekte verwenden.

So fügen Sie Effekte hinzu:




- 1 Klicken Sie auf das Symbol **Aufnahmemenü auswählen**  unten im Bildschirm.
- 2 Wählen Sie die Option **Effekt** aus der Liste aus. Das Fenster **Effektauswahl** wird angezeigt.
- 3 Wählen Sie einen Effekt oder eine Animation aus.
- 4 Klicken Sie auf **Eigenschaften** zur Auswahl einer Stufe für jeden Effekt.




Wählen Sie zum Entfernen eines Effekts **Kein Effekt** aus der Liste **Aufnahmemenü auswählen** oder aus dem Bildschirm **Effektauswahl**.

## Verwalten Ihrer Bilder und Filme

Mit den Task-Schaltflächen rechts im Fenster **Network Smart Capture** können Sie mit Bildern oder Filmen verschiedene Funktionen ausführen.

	<b>Speichern unter</b>	Speichert Standbilder im JPEG-Format und Filmbilder im MPEG-Format in Ihrem gewünschten Verzeichnis.
	<b>Bild per E-Mail-Anhang versenden</b>	Startet Ihr E-Mail-Programm mit einem neuen Mitteilungsfenster, das das Standbild oder den Film als Anhang enthält.
	<b>Löschen</b>	Löscht eines oder alle Ihrer Standbilder.

 Ihr Computer muss an das Internet angeschlossen sein, damit Sie Standbilder oder Videos per E-Mail versenden können.

## Anzeigen der Online-Hilfe

Weitere Informationen über Network Smart Capture finden Sie in der Online-Hilfe der Anwendung.

So zeigen Sie die Online-Hilfe an:

Wählen Sie im **Start-Menü** **Alle Programme** und **Network Smart Capture**, und klicken Sie im Untermenü auf **Hilfe**.

Alternative:

Klicken Sie auf das Symbol **Hilfe**  im Hauptfenster von Network Smart Capture.

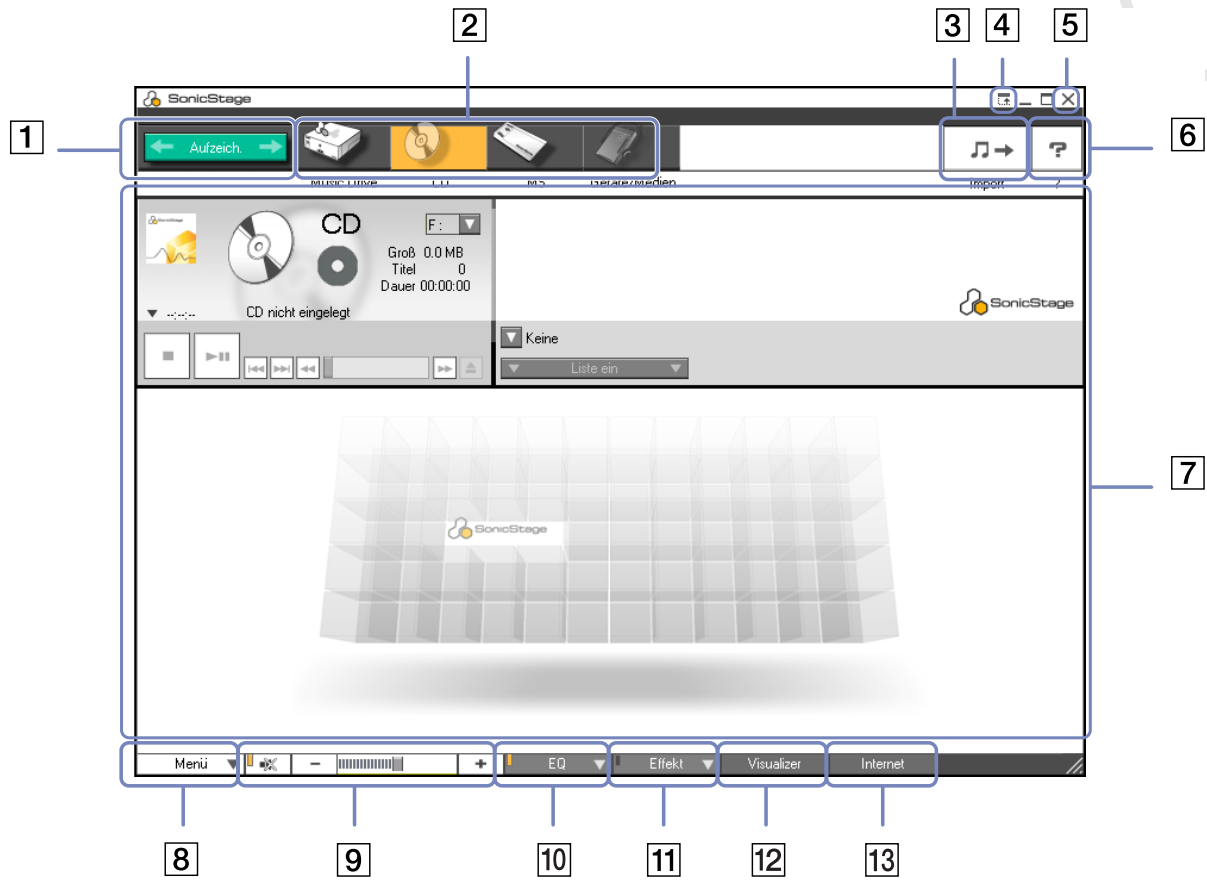





## Verwalten von Audiodateien mit SonicStage

Mit SonicStage können Sie Audio-CDs wiedergeben und aufzeichnen sowie digitale Audiodateien importieren, wobei die Urheberrechtsinformationen der Inhalte erhalten bleiben. Beim Aufzeichnen einer Audio-CD mit SonicStage auf die Festplatte Ihres Computers ist das Standard-Format ATRAC3. Andere mögliche Formate sind: WAV, WMA, ATRAC3Plus. Die importierten Daten lassen sich auf Ihrem Computer wiedergeben oder an externe Geräte/Medien übertragen. SonicStage wandelt Ihre vorhandenen Audiodateien im MP3-, WMA- oder WAV-Format in das Standardformat ATRAC3 um.


So öffnen Sie SonicStage:

- 1 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Start** in der **Windows**<sup>®</sup>-Taskleiste.
- 2 Zeigen Sie auf **Alle Programme** und auf **SonicStage** und klicken Sie dann auf **SonicStage**.
- 3 Daraufhin wird das Dialogfeld **Setup bestätigen** eingeblendet.  
Durch Aktivieren des entsprechenden Kontrollkästchens können Sie SonicStage als Standardanwendung für die Wiedergabe von Audio-CDs einstellen.
- 4 Klicken Sie auf **Ja**.  
Der **SonicStage**-Willkommensbildschirm erscheint, wenn Sie **SonicStage** zum ersten Mal öffnen.
- 5 Schließen Sie das Fenster.  
Das **SonicStage**-Hauptfenster erscheint.



1	Schaltfläche <b>Aufzeichnung</b>	Zeigt das Fenster für den <b>Aufzeichnungsassistenten</b> an. Wählen Sie ein Quelle- und ein Ziel-Symbol.
2	Quelle-Symbole	Als Quelle können Sie Folgendes verwenden: - <b>Music Drive</b> : Dateien aus der Musikdatenbank <b>Music Drive</b> , die von SonicStage verwaltet werden, oder Audiodateien, die in einer Wiedergabeliste von <b>Music Drive</b> registriert sind - eine <b>CD</b> : Dateien von einer Audio-CD-ROM, -CD-R oder CD-RW. - eine <b>MD</b> : Dateien von einer MiniDisc, die in ein Net MD*-Laufwerk eingelegt ist - ein <b>MS</b> : Dateien von einem MagicGate Memory Stick™, der in ein Memory Stick™*-Fach eingesteckt ist - <b>Gerät/Medium</b> Dateien von einem Network Walkman oder einem externen NetMD-Gerät
3	Schaltfläche <b>Importieren</b>	Zeigt das Fenster <b>Importieren</b> an. In diesem Fenster können Sie Audiodateien, die auf Ihrem Computer gespeichert sind, in <b>Music Drive</b> importieren und in einer <b>Wiedergabeliste</b> registrieren.
4	Schaltfläche <b>Einfacher Modus</b>	Wechselt vom <b>Hauptfenster</b> in den <b>einfachen Modus</b> . Sie können auch in den <b>einfachen Modus</b> wechseln, indem Sie die Funktionstaste <F11> drücken.
5	Schaltfläche <b>Schließen</b>	Schließt SonicStage.
6	Schaltfläche <b>Hilfe</b>	Zeigt die Hilfedatei an.
7	Funktionsbereich	Der <b>Wiedergabe</b> -, <b>Inhalts</b> - oder <b>Bearbeitungsbereich</b> werden hier angezeigt.
8	Schaltfläche <b>Menü</b>	Zeigt das Hauptfenster von SonicStage an.
9	Schaltflächen für die <b>Lautstärkeregelung</b>	Hier können Sie: -  den Ton ein- und ausschalten, -  die Lautstärke verringern, -  die Lautstärke erhöhen.

10	Schaltfläche <b>Equalizer</b>	Im <b>Equalizer</b> -Menü können Sie: - eine voreingestellte Equalizer-Einstellung wählen: Neutral, Rock, Pop, Jazz oder Klassik, - den Equalizer ausschalten, - die Einstellungen des Equalizers ändern.
11	Schaltfläche <b>Klangeffekt</b>	Sie können zwischen den folgenden Einstellungen auswählen: - <b>Gesangsausfilterung</b> : Die Gesangsausfilterung kann nicht bei Songs auf einer MiniDisc verwendet werden. - <b>Klangeffekte aus</b>
12	Schaltfläche <b>Visualizer</b>	Das Fenster <b>Visualizer</b> zeigt verschiedene visuelle Effekte an, wenn eine Audiodatei abgespielt wird.
13	Schaltfläche <b>Internet</b>	Öffnet oder schließt das Fenster <b>Internet</b> . Damit können Sie über EMD-Dienste Audiodateien herunterladen oder streamen.

 Mit dem Registrierungsassistenten für den Dienst CDDB2® (Compact Disc Database) Music Recognition Service können Sie sich bei CDDB registrieren. Zum Registrieren und Nutzen dieses Dienstes benötigen Sie einen Internetzugang auf Ihrem Computer. Für nähere Informationen über die CDDB2-Registrierung klicken Sie auf die Schaltfläche **Hilfe**.

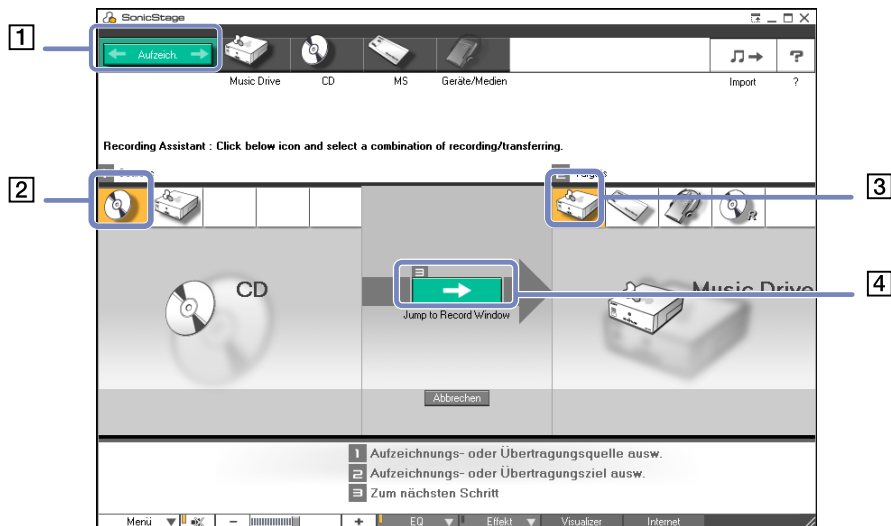
\* Nur möglich, wenn Ihr Computer über ein solches Laufwerk verfügt.






## Aufzeichnen einer CD

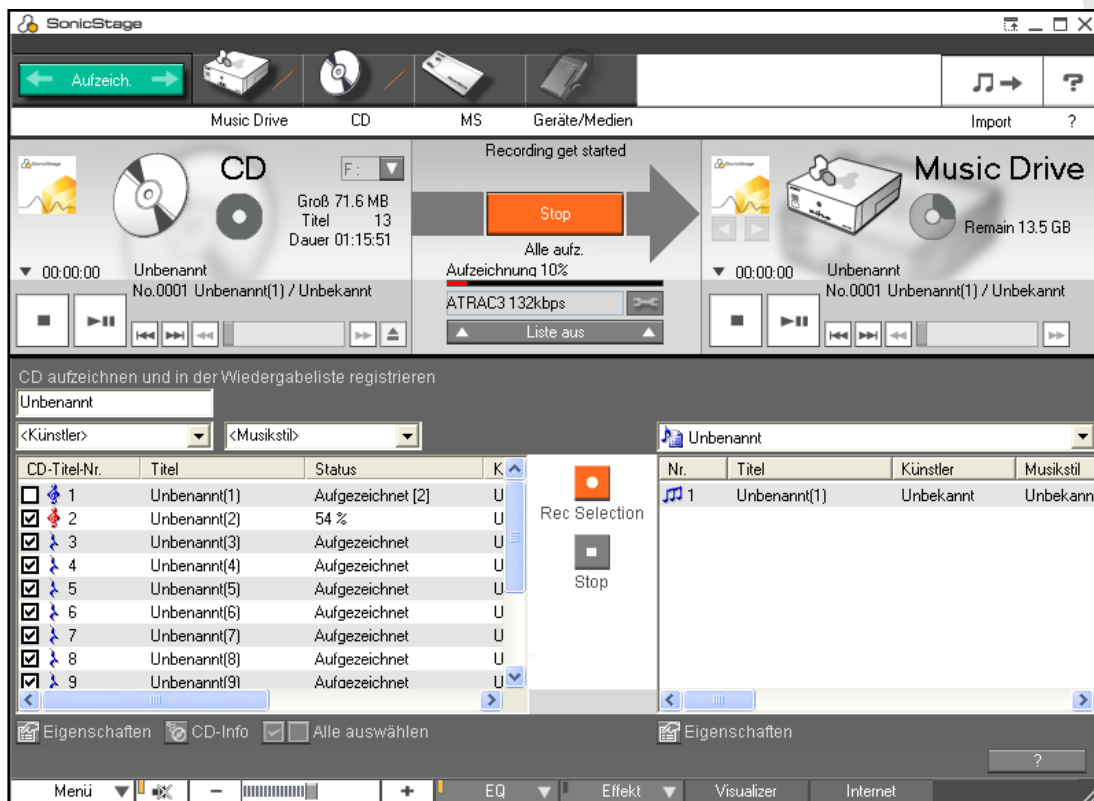
Sie können z.B. Songs von Audio-CDs aufzeichnen und in Wiedergabelisten von SonicStage importieren.

So zeichnen Sie eine CD auf:

- 1 Legen Sie eine Audio-CD in das optische Laufwerk Ihres Systems ein.
- 2 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Aufzeichnen** (1).
- 3 Klicken Sie auf das Symbol **CD** für Ihre Ausgangsdatei (2).
- 4 Klicken Sie auf das Symbol **Music Drive** für Ihre Zieldatei (3).
- 5 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Zur Aufzeichnung** (4).  
Das Fenster **Aufzeichnen** wird angezeigt.



- 6 Wenn Sie nur wenige Songs aufzeichnen möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche **Liste ein** . Die Liste der Titel auf Ihrer Audio-CD wird angezeigt.
- 7 Wählen Sie ggf. das Format und die Bitrate für das Aufzeichnen aus, indem Sie auf die Schaltfläche zum Ändern des CD-Aufzeichnungsformats klicken .
- 8 Durch Deaktivieren der Kontrollkästchen für die Titel, die Sie nicht aufzeichnen möchten, können Sie spezielle Titel für Ihre CD auswählen. Durch Deaktivieren des Kontrollkästchens **Alle auswählen**  können Sie die Markierung für alle ausgewählten Titel aufheben und dann die aufzuzeichnenden Titel auswählen.  
Sie können für jeden Song den Albumtitel, den Interpreten und den Musikstil festlegen.
- 9 Klicken Sie auf die Aufzeichnungsschaltfläche , um mit dem Aufzeichnen zu beginnen.  
Wenn Sie alle Songs der Audio-CD auf der Wiedergabeliste aufzeichnen möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche **Alle aufzeichnen** .
- 10 Nach Abschluss der Aufzeichnung erscheint die neue Wiedergabeliste in der Dateistrukturansicht im rechten Fensterbereich.



- Beim erstmaligen Aufzeichnen einer Audio-CD auf Ihrem optischen Laufwerk wird das Dialogfeld **CD-Laufwerk optimieren** eingeblendet. Klicken Sie zum Prüfen des optischen Laufwerks auf **Start**. Nach Abschluss der Überprüfung wird die Aufzeichnung gestartet. Durch Klicken auf die Schaltfläche **CD-Info** können Sie sich den Namen der CD und der jeweiligen Songs anzeigen lassen.


## Übertragen von Songs (Einchecken/Auschecken)

Sie können Songs zwischen den verschiedenen Wiedergabelisten in der **SonicStage**-Software und externen Geräten oder Medien (z.B. Memory Stick™-Walkman, Network Walkman, CD-RW) übertragen. Nähere Informationen zur Verwendung externer Geräte oder Medien entnehmen Sie bitte der Begleitdokumentation zum jeweiligen Produkt.

### Auschecken von Songs

Auschecken ist das Übertragen von Audiodateien von einem Computer auf ein externes Gerät (z.B. einen tragbaren Player).

So checken Sie Songs aus:

- 1 Schließen Sie das externe Gerät an Ihren Computer an, oder legen Sie das Medium (z.B. einen MagicGate Memory Stick™) ein.  
Ihr Computer erkennt automatisch das angeschlossene externe Gerät oder Medium, und das Fenster **Einchecken/Auschecken** erscheint.
- 2 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Liste ein**, um zu sehen, welche Songs sich in **Music Drive** befinden.
- 3 In der **Strukturansicht** auf der linken Seite wählen Sie die Wiedergabeliste, die den/die Song(s) zum Auschecken enthält.
- 4 In der **Listenansicht** auf der linken Seite wählen Sie den Titel, den Sie auschecken möchten. Um mehrere Songs gleichzeitig auszuchecken, halten Sie die Taste **<Strg>** gedrückt, und wählen Sie die gewünschten Songs aus.
- 5 Wenn notwendig, wählen Sie den Übertragungsmodus zum Auschecken aus.
- 6 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Auschecken** , oder ziehen Sie den Song an die entsprechende Position in der Songliste des externen Geräts oder Mediums.  
Dann wird das Auschecken gestartet.



SonicStage lässt sich nicht mit dem blauen Memory Stick™ verwenden.

Zum Abbrechen des **Auscheckens** klicken Sie auf **Stop**, oder klicken Sie im Dialogfeld, das während des **Auscheckens** eingeblendet wird, auf **Abbrechen**.





## Einchecken von Songs

Nach dem Auschecken können Sie die Audiodateien wieder auf das Festplattenlaufwerk übertragen. Dieser Vorgang wird als Einchecken bezeichnet.

Beim Einchecken können Songs nur auf das Festplattenlaufwerk desselben Computers übertragen werden, von dem sie ausgecheckt wurden.

So checken Sie Songs ein:

- 1 Schließen Sie das externe Gerät an Ihren Computer an, oder legen Sie den MagicGate Memory Stick™ ein.  
Ihr Computer erkennt automatisch das angeschlossene externe Gerät oder Medium, und das Fenster **Einchecken/Auschecken** erscheint.
  - 2 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Liste ein**, um zu sehen, welche Songs sich auf dem Memory Stick™ befinden.
  - 3 Wählen Sie rechts den Titel, den Sie einchecken möchten, aus. Um mehrere Titel gleichzeitig einzuchecken, drücken Sie die **<Strg>**-Taste, und wählen Sie die Songs aus.
  - 4 Wählen Sie ggf. den Übertragungsmodus zum Auschecken aus.
  - 5 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Einchecken**  .  
Dann wird das Einchecken gestartet.
-  Zum Abbrechen des **Auscheckens** klicken Sie auf **Stop**, oder klicken Sie im Dialogfeld, das während des **Eincheckens** eingeblendet wird, auf **Abbrechen**.

## Zusätzliche Funktionen

- ❑ **SonicStage-Sicherungsprogramm** – Hiermit können Sie alle Musik-, Grafik- und Informationsdaten sichern und wiederherstellen, die von **SonicStage** verwaltet werden. Zur Verwendung des **SonicStage**-Sicherungsprogramms müssen Sie über einen Internetanschluss verfügen.
- ❑ **Importieren von Audiodateien in verschiedenen Formaten** – Sie können Audiodateien in verschiedenen Formaten, z.B. MP3, WAV- und WMT-Dateien, importieren. Sie können auch Audiodateien importieren, die dem WMT-Standard (Windows® Media™ Technologies) von Microsoft® entsprechen. Diese Dateien sind anhand der Dateierweiterung ASF oder WMA zu erkennen. Verwalten Sie Ihre Audiodateien mithilfe der **Wiedergabelistenfunktion** von **SonicStage**.
- ❑ **Verwalten importierter Songs in Wiedergabelisten** – Wenn Sie importierte Songs mit der **Wiedergabelistenfunktion** von **SonicStage** registrieren, stehen Ihnen zusätzliche Funktionen zur Verfügung. Sie können Musik verwalten, indem Sie eine eigene Songliste nach Musikstil oder Künstler erstellen, diese mit der **Wiedergabelistenfunktion** anzeigen und für die Songs mithilfe der **Wiedergabelistenordner** die gewünschte Reihenfolge festlegen. Bearbeiten Sie Musik, indem Sie mehrere Songs mithilfe der Funktion **Kombinieren** zu einem Song zusammenfassen oder einen Song mithilfe der Funktion **Trennen** in zwei Songs unterteilen.
- ❑ **Einfacher Modus** – Das Hauptfenster von **SonicStage** im **einfachen Modus** ist eine kleinere, kompaktere Version der Ansicht **Vollmodus**. Dieser Modus eignet sich zum Anhören von Songs mit **SonicStage** bei gleichzeitiger Verwendung einer anderen Software oder wenn Ihnen der **Vollmodus** als störend erscheint. Die Standardansicht des Hauptfensters von **SonicStage** im einfachen Modus lässt sich durch Auswahl eines neuen Designs für die Benutzeroberfläche anpassen. Im **einfachen Modus** können Sie nur Wiedergabevorgänge durchführen.

## Verwenden von PictureGear Studio

Mit der Software PictureGear Studio können Sie Ihre digitalen Bilder kreativ verwalten. Mit den benutzerfreundlichen Funktionen können Sie Bilder schnell von Ihrer Digitalkamera oder einem digitalen Camcorder laden, qualitativ hochwertige Fotos drucken, benutzerdefinierte Etiketten erstellen und persönliche Fotoalben oder Binder anfertigen, die Sie gemeinsam mit Ihrer Familie und Ihren Freunden nutzen können.

 Verwenden Sie die Funktion **Exportieren**, um ein Objekt, das Sie mit PictureGear Studio erstellt haben, über das Internet oder einen anderen Computer freizugeben. Weitere Informationen finden Sie unter: **Verwenden der Exportfunktion (Seite 77)**.

## Starten von PictureGear Studio


So starten Sie PictureGear Studio:

- 1 Stellen Sie sicher, dass Sie, falls erforderlich, die Software von der Anwendungs-CD-ROM installiert haben (siehe gedrucktes **Anwendungs-CD Handbuch**).
- 2 Wählen Sie im **Start-Menü Alle Programme, PictureGear Studio** und dann **PictureGear Studio**. Dann wird das Hauptfenster **PictureGear Studio** eingeblendet.
- 3 Bewegen Sie den Mauszeiger über jedes Merkmal; rechts neben dem Merkmal wird dann eine Beschreibung angezeigt.



## Verwenden der Importfunktion

Mit der Importfunktion können Sie Bilder einer USB-Digitalkamera, eines digitalen Camcorders oder eines TWAIN-kompatiblen Scanners an Ihren Computer importieren. Wenn Sie die Bilder importiert haben, können Sie Ihre Lieblingsbilder auswählen und in dem gewünschten Ordner zur späteren Verwendung speichern.

 Schließen Sie Ihre Digitalkamera oder Ihren digitalen Camcorder an Ihren Computer an oder setzen Sie den Memory Stick™ in den Steckplatz, bevor Sie Bilder importieren.

Wenn Sie Ihre Digitalkamera oder Ihren digitalen Camcorder zum ersten Mal anschließen oder einen Memory Stick™ einsetzen, erkennt Windows® XP das Gerät oder den Datenträger. In diesem Fall wird ein Identifizierungsfenster angezeigt, in dem Sie ein Gerät auswählen müssen.

## Verwenden der Importfunktion bei USB-Geräten

So verwenden Sie die Importfunktion mit einem USB-Gerät:

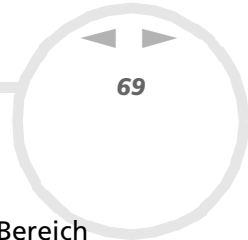
- 1 Schließen Sie Ihre Digitalkamera oder Ihren digitalen Camcorder an Ihren Computer an oder setzen Sie den Memory Stick™ ein.
- 2 Klicken Sie im Hauptfenster von PictureGear Studio auf **Fotos importieren**. Das Fenster **PhotoCollection - Importieren** wird angezeigt.
- 3 Klicken Sie auf **Fotos importieren**. Ihr angeschlossenes Gerät wird in dem Fenster **Gerät auswählen** angezeigt.
- 4 Klicken Sie auf **Liste**, um alle auf dem Gerät oder Datenträger befindlichen Bilder anzuzeigen.
- 5 Nehmen Sie Ihre Einstellungen vor und klicken Sie auf **Ausgewählte Fotos importieren**. Der Bildschirm **Ordner angeben** wird angezeigt.
- 6 Wählen Sie eine Ordneroption aus.
- 7 Wenn Sie in einen neuen Ordner importieren, geben Sie den Ordernamen ein.
- 8 Klicken Sie auf **Importieren starten**. Das Fenster **Anpassen** wird angezeigt.

- 9 Durch Klicken können Sie Änderungen an den Bildern vornehmen. Das Fenster **Anpassen** zeigt rechts eine vergrößerte Version des Bildes und links eine Miniaturansicht an.
  - Klicken Sie auf **Speichern**, um die einzelnen Bilder in einem neuen Ordner zu speichern.
  - Klicken Sie auf **Löschen**, um die Bilder aus der Fotosammlung zu löschen.
  - Klicken Sie auf **Drehen**, um die Position des Bildes zu ändern.
  - Klicken Sie auf **Zuschneiden**, um das Bild zuzuschneiden oder einen bestimmten Bereich aufzunehmen.
- 10 Klicken Sie auf **Importieren beenden**, um die importierten Bilder in einer Fotosammlung zu speichern (siehe **Verwenden der PhotoCollection-Funktion (Seite 70)**).

### Verwenden der Importfunktion bei TWAIN-Geräten

So verwenden Sie die Importfunktion mit einem TWAIN-kompatiblen Gerät (z.B. einem Scanner):

- 1 Stellen Sie sicher, dass die Software zur Fotoaufnahme, die mit dem Gerät geliefert wurde, auf Ihrem Computer installiert ist, und schließen Sie Ihr TWAIN-Gerät (z.B. Scanner) an den Computer an.
- 2 Klicken Sie im Hauptfenster von PictureGear Studio auf **Fotos importieren**. Das Fenster **PhotoCollection - Importieren** wird angezeigt, und das angeschlossene Gerät wird im Fenster **Auswählen** angezeigt.
- 3 Klicken Sie auf das **Kamera**-Symbol, und wählen Sie eine Ordneroption aus.
- 4 Wenn Sie in einen neuen Ordner importieren, geben Sie den Ordernamen ein.
- 5 Klicken Sie auf **Importieren starten**. Die Software zur Fotoaufnahme, die mit dem Gerät geliefert wurde, wird automatisch gestartet.
- 6 Verwenden Sie die Software zur Fotoaufnahme zum Importieren der Fotos. Wenn der Import abgeschlossen ist, wird das Fenster **Anpassen** eingeblendet; rechts wird eine vergrößerte Version des Bildes und links eine Miniaturansicht angezeigt.
  - Klicken Sie auf **Speichern**, um die einzelnen Bilder in einem neuen Ordner zu speichern.




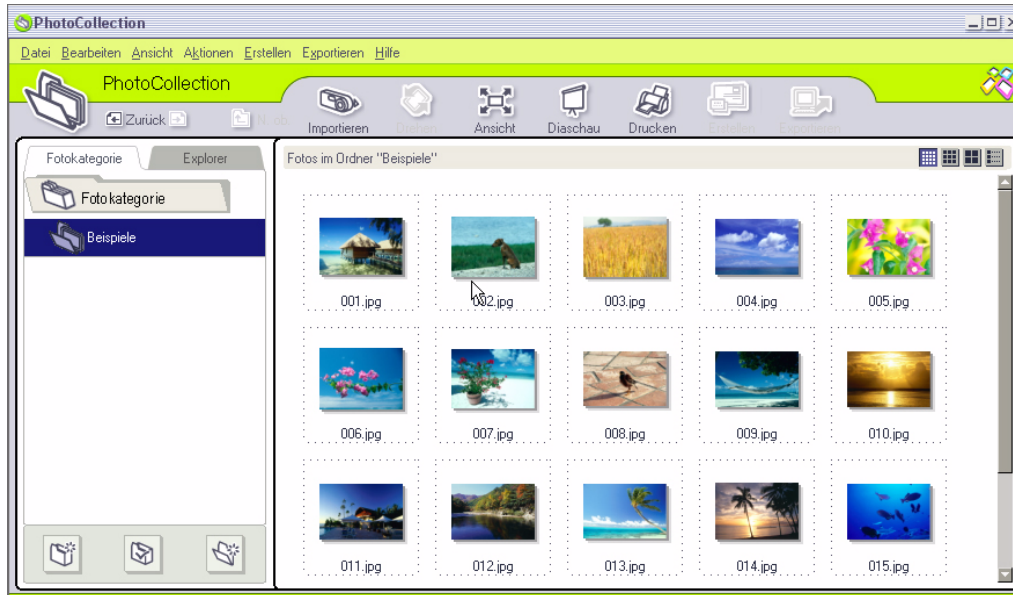
- ❑ Klicken Sie auf **Löschen**, um die Bilder aus der Fotosammlung zu löschen.
  - ❑ Klicken Sie auf **Drehen**, um die Position des Bildes zu ändern.
  - ❑ Klicken Sie auf **Zuschneiden**, um das Bild zuzuschneiden oder einen bestimmten Bereich aufzunehmen.
- 7 Klicken Sie auf **Importieren beenden**, um die importierten Bilder in einer Fotosammlung zu speichern (siehe **Verwenden der PhotoCollection-Funktion (Seite 70)**).

## Verwenden der PhotoCollection-Funktion

Sie können importierte Bilder auf der Festplatte Ihres Computers verwalten.

So verwenden Sie die PhotoCollection-Funktion:

- 1 Klicken Sie im Hauptfenster von PictureGear Studio auf **PhotoCollection**.  
Sie können auch auf **Start, Alle Programme, PictureGear Studio, Extras** und dann auf **PhotoCollection** klicken. 
- 2 Das Fenster **PhotoCollection** wird eingeblendet. Eine Liste der verfügbaren Fotoquellen befindet sich links im Fenster, der Inhalt der ausgewählten Quelle wird rechts als Miniaturansicht angezeigt.





- 3 In der Miniaturansicht können Sie durch Klicken ein Bild auswählen.  
Um mehrere Bilder auszuwählen, halten Sie die **<Strg>**-Taste gedrückt, während Sie auf die gewünschten Bilder klicken.  
Verwenden Sie **<Strg>+<A>** zur Auswahl aller Bilder in einem Ordner.
- 4 Verwalten Sie Ihre Bilder mit diesen zusätzlichen Tools und Funktionen:
  - Klicken Sie auf **Drehen**, um die Position des Bildes zu ändern.
  - Klicken Sie auf **Ansicht**, um die Miniaturansicht zu vergrößern.
  - Klicken Sie auf **Diaschau**, um das ausgewählte Bild in einer organisierten Diaschau zu verwenden.
  - Klicken Sie auf **Drucken**, um Druckeinstellungen für Ihre Fotos festzulegen und ein Druckpapier auszuwählen.
  - Klicken Sie auf **Erstellen**, um ein Fotoalbum, einen Binder, Postkarten oder Etiketten zu erstellen.
  - Klicken Sie auf **Exportieren**, um Ihre Sammlung per E-Mail zu versenden oder die Bildgröße und -format umzustellen.

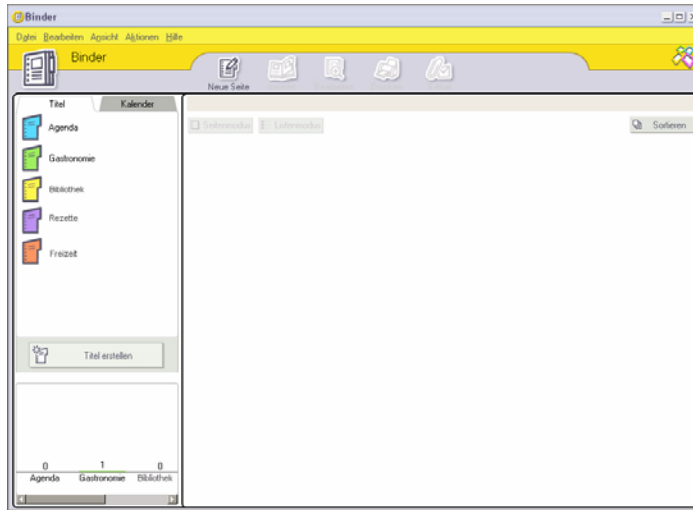


## Verwenden der Binder-Funktion

Sie können zu Ihren Lieblingsfotos Kommentare, benutzerdefinierte Hintergründe, Cliparts und Stempel hinzufügen oder Ihre Zeichenkünste unter Beweis stellen. Fügen Sie Designs hinzu, ändern oder entfernen Sie sie, um einzigartige Fotos zu erstellen.

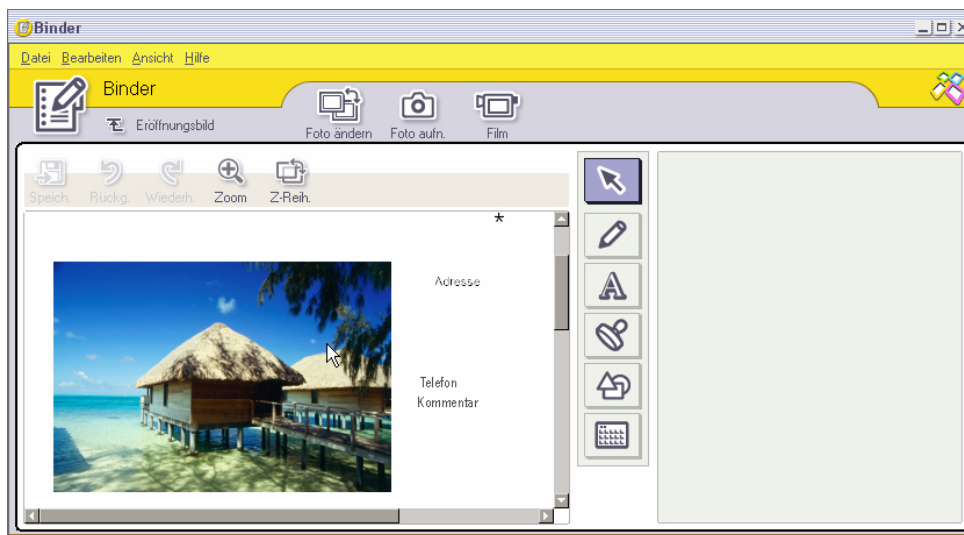
So verwenden Sie die Binder-Funktion:

- 1 Klicken Sie im Hauptfenster von PictureGear Studio auf **Binder**. Sie können auch auf **Start, Alle Programme, PictureGear Studio, Extras** und dann auf  **Binder** klicken.



- 2 Der Bildschirm **Binder** wird angezeigt. Eine Liste von Binderstilen wird links angezeigt. Wenn Sie Ihre Bilder einem Binder hinzufügen, werden diese rechts als Miniaturansicht angezeigt.

- 3 Wählen Sie einen Binderstil aus, und klicken Sie dann auf **Neue Seite**.  
Verfügbare Fotoquellen werden als Miniaturansichten angezeigt.
- 4 Klicken Sie auf ein Foto, um es zu markieren.  
Es wird ein Informationsformular angezeigt.
- 5 Geben Sie die gewünschten Informationen ein, und klicken Sie auf **OK**.  
Ein Kunstpaletten-Fenster wird angezeigt.



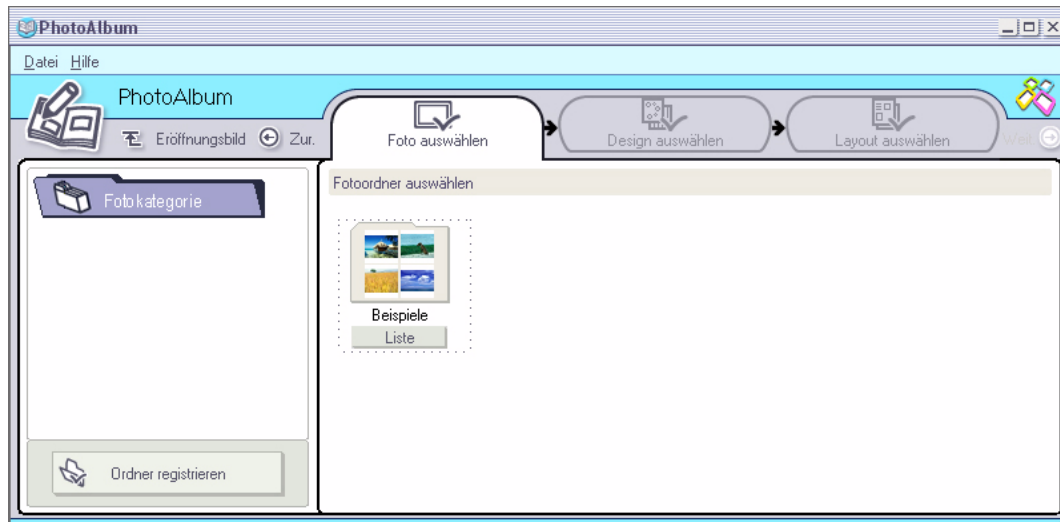
- 6 Verwenden Sie zum Erstellen einer Originalseite mit Grafiken oder Stempeln die Gestaltungsmerkmale rechts im Bildschirm, indem Sie auf das gewünschte Merkmal klicken und es auf Ihr Foto anwenden.
- 7 Klicken Sie auf **Speichern**, um dem Binder eine neue Seite hinzuzufügen.
- 8 Sie können Ihre eigenen benutzerdefinierten Binderstile erstellen, indem Sie auf **Titel erstellen** klicken.

## Verwenden der PhotoAlbum-Funktion

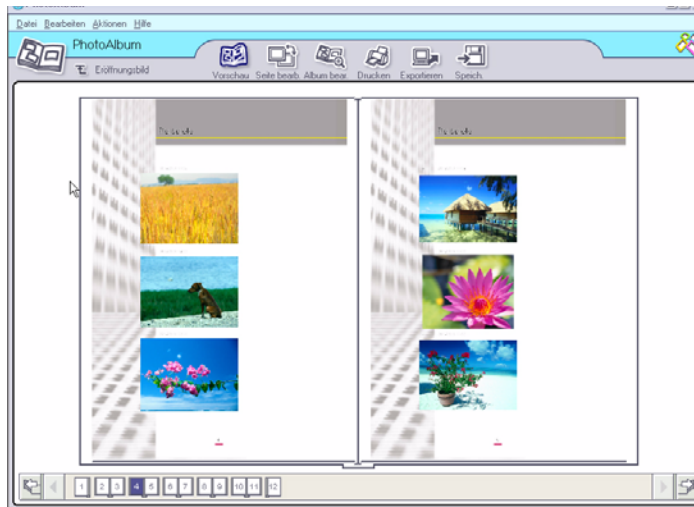
Sie können aus Ihren Lieblingsfotos ein elektronisches Fotoalbum erstellen und dieses gemeinsam mit Ihren Freunden und Ihrer Familie nutzen.

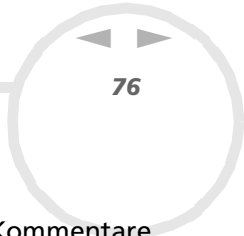
So verwenden Sie die PhotoAlbum-Funktion:

- 1 Klicken Sie im Hauptfenster von PictureGear Studio auf **PhotoAlbum**.  
Sie können auch auf **Start, Alle Programme, PictureGear Studio, Extras** und dann auf **PhotoAlbum** klicken.  
Der Bildschirm **PhotoAlbum** wird angezeigt.
- 2 Klicken Sie auf **Neues Album**.  
Der Bildschirm **Foto auswählen** wird geöffnet.



- 3 Klicken Sie auf **Liste**, um die Fotos, die Sie in Ihr Fotoalbum aufnehmen möchten, aus den verfügbaren Ordnern auszuwählen.  
Das Fenster **Fotoliste** wird angezeigt.
- 4 Klicken Sie bei den ausgewählten Fotos auf **Album erstellen**, nachdem Sie die Auswahl getroffen haben.  
Das Fenster **Design auswählen** wird angezeigt.
- 5 Per Mausclick können Sie ein Design für Ihr Album auswählen.  
Verwenden Sie die Bildlaufleiste, um alle verfügbaren Albumdesigns anzuzeigen.  
Das Fenster **Layout auswählen** wird angezeigt.
- 6 Per Mausclick können Sie ein Seitenlayout für Ihr Album auswählen.  
Verwenden Sie die Bildlaufleiste, um alle verfügbaren Layoutdesigns anzuzeigen.  
Es wird eine Vorschau Ihres ausgewählten Designs und Seitenlayouts angezeigt.





- 7 Blättern Sie mit dem Buchsymbol unten im Fenster durch das Album.
- 8 Klicken Sie auf **Album bearbeiten**, um Änderungen an Ihrem Album vorzunehmen.
- 9 Passen Sie Ihr Album an, indem Sie weitere Bilder, Seiten, Gestaltungsmerkmale oder Kommentare hinzufügen oder Seiten löschen.
- 10 Klicken Sie auf **Seite bearbeiten**, um eine Seite in Ihrem Album nach Ihren eigenen Wünschen zu gestalten.  
Sie können dazu eigene Zeichnungen, Stempel oder andere Gestaltungsmerkmale verwenden.
- 11 Klicken Sie auf **Speichern**.  
Das Dialogfeld **Album speichern** wird eingeblendet.
- 12 Geben Sie einen Namen für Ihr Album ein und klicken Sie auf **OK**.

 Wenn Sie an einem bereits erstellten Album arbeiten möchten, klicken Sie nicht auf **Neues Album erstellen**. Wählen Sie stattdessen das erforderliche Album aus der Ansicht **AlbumCollection** rechts im Fenster aus.

Fotoalben können nur mit der Software PictureGear Studio angezeigt oder bearbeitet werden. Verwenden Sie die Funktion **Exportieren** (siehe **Verwenden der Exportfunktion (Seite 77)**) um ein Objekt, das Sie mit PictureGear Studio erstellt haben, über das Internet oder einen anderen Computer freizugeben.

## Verwenden der Exportfunktion

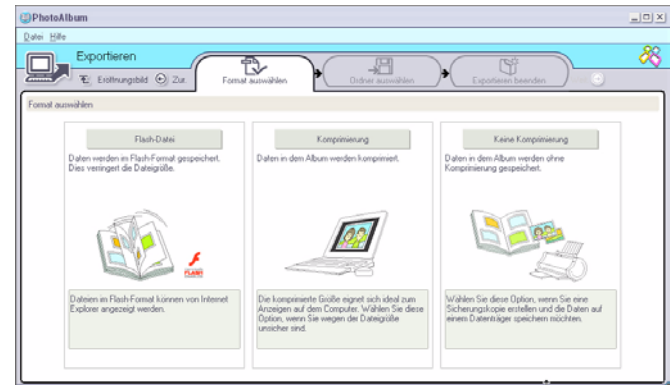
Sie können Ihr fertig gestelltes Fotoalbum exportieren, um es im Internet oder auf anderen Computern freizugeben oder auf einem aufzeichnungsfähigen Datenträger zu speichern.

Es sind drei Exportformate verfügbar:

- ❑ Als Flash-Datei exportieren, damit eine kleine Datei erstellt wird, die mit Microsoft® Internet Explorer angezeigt werden kann
  - ❑ Mit der Option **Komprimierung** exportieren, um eine komprimierte Datei zu erstellen, die auf einem Computer angezeigt werden kann
  - ❑ Mit der Option **Keine Komprimierung** als nicht komprimierte Datei exportieren, die auf einem aufzeichnungsfähigen Datenträger, wie einer CD / DVD oder einem Memory Stick™, gespeichert wird.
- 📁 Nur Alben, die als Flash-Datei exportiert wurden, können auf anderen Computern angezeigt werden, auf denen PictureGear Studio nicht installiert ist.

So exportieren Sie ein Fotoalbum:

- 1 Erstellen Sie ein Fotoalbum wie in **Verwenden der PhotoAlbum-Funktion (Seite 74)** beschrieben.
- 2 Klicken Sie im Hauptfenster von PhotoAlbum auf **Exportieren**.  
Das Fenster **Format auswählen** wird geöffnet.
- 3 Per Mausklick wählen Sie ein Exportformat aus.  
Das Fenster **Ordner auswählen** wird geöffnet.
- 4 Klicken Sie auf **Durchsuchen** und suchen Sie den Zielordner.
- 5 Geben Sie gegebenenfalls einen Dateinamen an.





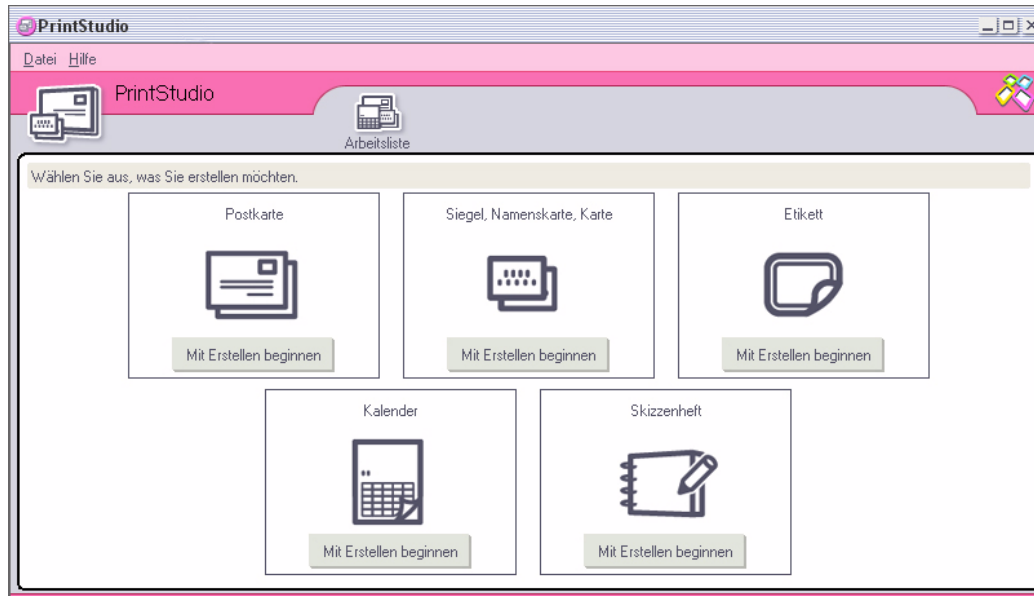
- 6 Klicken Sie auf **Exportieren**.  
Es wird kurz ein Vorgangsfenster angezeigt.  
Ein Fenster mit der Mitteilung, dass der Export abgeschlossen ist, wird angezeigt. Dort erscheinen der Dateiname und die -größe.
- 7 Klicken Sie auf **OK**.
- 8 Klicken Sie auf **Zurück: „Album erstellen“**.

## Verwenden der PrintStudio-Funktion

Verwenden Sie **PrintStudio** zum Entwerfen und Drucken origineller Postkarten, Kalender, Grafiken und Etiketten mit Ihren Lieblingsbildern.

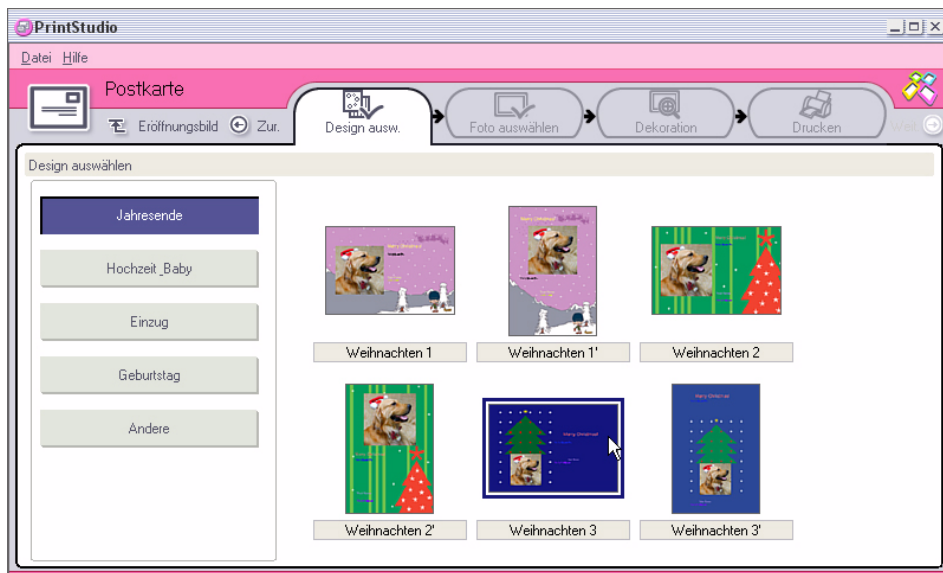
So verwenden Sie PrintStudio:

- 1 Klicken Sie im Hauptfenster von PictureGear Studio auf **PrintStudio**. Sie können auch auf **Start, Alle Programme, PictureGear Studio, Extras** und dann auf **PrintStudio** klicken. Das Fenster **PrintStudio** wird angezeigt.

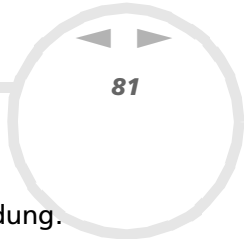




- Wählen Sie das Objekt aus, das Sie erstellen möchten, und klicken Sie auf **Mit Erstellen beginnen**. Das Startfenster zum Erstellen wird angezeigt; welches Fenster angezeigt wird, hängt davon ab, was für ein Objekt Sie erstellen.




- Wählen Sie die Bilder, das Designlayout und die benutzerdefinierten Gestaltungsmerkmale für das Objekt, das Sie erstellen möchten.
- Legen Sie die Anzahl zu druckender Kopien fest, und wählen Sie einen angeschlossenen Drucker aus.
- Klicken Sie auf **Drucken**.
- Stellen Sie sicher, dass Sie beim Erstellen von Objekten wie Postkarten, Etiketten oder Visitenkarten das richtige Papier verwenden.



## *Anzeigen der Online-Hilfe*

Weitere Informationen über PictureGear Studio finden Sie in der Online-Hilfe der Anwendung.

So zeigen Sie die Online-Hilfe an:

Klicken Sie auf **Hilfe**  im Hauptfenster von PictureGear Studio, oder im individuellen PictureGear Studio-Komponenten.

## Verwenden von Click to DVD

Mit diesem Softwaremodul (nicht auf alle Modellen verfügbar) können Sie auf einfache Art und Weise Videobilder von einem externen Gerät (z.B. Kamera, Videorecorder) aufnehmen und auf eine DVD schreiben. Sie können auch Ihre digitalen oder gescannten Bilder in ein Fotoalbum oder eine Diaschau integrieren und auf eine DVD schreiben.

Wenn Click to DVD nicht bereits auf Ihrem Computer installiert ist, installieren Sie Click to DVD von der separaten Disc, bevor Sie fortfahren.

Die folgenden Dateiformate werden für das Importieren von bearbeiteten Videos unterstützt:

- Video: MPEG1 oder (aber nicht zeitgleich mit) MPEG2 und DV-AVI
- Fotos: JPEG, BMP, TIFF.

## Empfohlene Einstellungen

Um **Click to DVD** und **Click to DVD-Automatikmodus** verwenden zu können, müssen Sie auf Ihrem Computer einige Einstellungen vornehmen. Dazu müssen Sie sich an Ihrem Computer als Benutzer mit Administratorrechten anmelden. Nehmen Sie diese Einstellungen vor, um Einzelbildausfall zu vermeiden: Weitere Informationen hierzu finden Sie in der Online-Hilfe.

- Ziehen Sie alle externen USB-Geräte ab.  
Einige externe USB-Geräte (und die entsprechenden Treiber) stellen an den Prozessor des Computers hohe Anforderungen. Wenn Einzelbildausfall auftritt und Sie externe USB-Geräte verwenden, trennen Sie diese Geräte vom Computer oder deaktivieren Sie sie.
- Beenden Sie andere Programme.  
Beenden Sie alle Programme außer Click to DVD bzw. Click to DVD-Automatikmodus. Beenden Sie auch alle Programme oder Fenster, die die Bildschirmanzeige regelmäßig aktualisieren (z.B. Bildschirmschoner, Virens Scanner und einige Druckerdienstprogramme).

- ❑ Defragmentieren Sie Ihr Festplattenlaufwerk. Optimieren (defragmentieren) Sie das Festplattenlaufwerk, auf dem Sie die Arbeitsdateien für Click to DVD und Click to DVD-Automatikmodus speichern.  
Nähere Informationen zur Optimierung (Defragmentierung) der Festplatte finden Sie im entsprechenden Abschnitt der Windows<sup>®</sup>-Online-Hilfe.
- ❑ Deaktivieren Sie den Netzwerkadapter des Computers. Wenn Ihr Computer an ein Netzwerk angeschlossen ist, trennen Sie die Verbindung, indem Sie das Netzkabel vom Netzwerkadapter abziehen oder indem Sie den Netzwerkadapter deaktivieren.
- ❑ Deaktivieren Sie geplante Tasks. Deaktivieren Sie alle geplanten Tasks, die während der Verwendung von Click to DVD und Click to DVD-Automatikmodus ausgeführt werden könnten.
- ❑ Deaktivieren Sie automatische Updates. Deaktivieren Sie alle automatischen Updates, die während der Verwendung von Click to DVD und Click to DVD-Automatikmodus ausgeführt werden könnten.
- ❑ Einstellungen für den virtuellen Arbeitsspeicher: Optimieren Sie die Leistungseinstellungen des Systems.

## *Hinweise zur Erstellung von DVDs*

- ❑ Verwenden Sie das Tool Click to DVD-Projektverwaltung zum Verwalten Ihrer Dateien (siehe **Verwalten von Projektdateien mit dem Tool Click to DVD-Projektverwaltung (Seite 100)**).
- ❑ In der Click to DVD-Readme-Datei sind Geräte aufgeführt, die Click to DVD und Click to DVD-Automatikmodus unterstützen.
- ❑ Zur Übertragung eines bestimmten Videosegments oder zur Bearbeitung Ihres Videos verwenden Sie die Vollversion der Click to DVD-Software anstelle der Software Click to DVD-Automatikmodus.
- ❑ Verwenden Sie ein i.LINK<sup>™</sup>-Kabel zum Anschluss von DV-Geräten an den Computer. Click to DVD und Click to DVD-Automatikmodus funktionieren nicht, wenn Sie ein USB-Kabel zur Herstellung dieser Verbindung verwenden.
- ❑ Wenn Sie Bilder von einem Gerät übertragen, schalten Sie das Gerät nicht aus, trennen Sie es nicht von der Stromversorgung und betätigen Sie nicht dessen Bedienelemente.

- ❑ Das Verfahren zur Video- und Audiokompression, das von Click to DVD verwendet wird, unterscheidet sich je nach Aufzeichnungsdauer. Überschreitet die Aufzeichnungsdauer die DVD-Kapazität, werden zunächst die Audiodaten in das AC-3-Format komprimiert. Falls die DVD-Kapazität immer noch überschritten wird, wird die Videobitrate gesenkt.
- ❑ Wenn die Anwendung Click to DVD-Automatikmodus beendet wird, werden alle Videodaten, die von einem Gerät auf die Festplatte des Computers übertragen wurden, gelöscht.
- ❑ Sie benötigen mindestens 24 GB freien Speicherplatz zum Erstellen einer DVD (High Quality) mit einer Laufzeit von 60 Minuten mit der Software Click to DVD. Wenn Sie die Software Click to DVD-Automatikmodus zum Erstellen einer DVD mit derselben Laufzeit verwenden, benötigen Sie mindestens 10 GB freien Speicherplatz.
- ❑ Die Zeitdauer für die Erstellung einer DVD hängt von verschiedenen Faktoren ab, unter anderem:
  - ❑ Länge des aufzunehmenden Videos
  - ❑ Rechengeschwindigkeit Ihres Computers
  - ❑ DVD-Schreibgeschwindigkeit des DVD±RW-Laufwerks
  - ❑ Anzahl der Kapitelminiaturansichten, die für das DVD-Menü erstellt werden müssen
  - ❑ Verwendeter Medientyp (das Aufzeichnen auf ein DVD+/-R-Medium ist immer schneller als auf ein DVD+/-RW-Medium)
- ❑ Beim Übertragen von Bildern von einem Gerät wird der Übertragungsvorgang unter den folgenden Bedingungen automatisch abgebrochen:
  - ❑ Wenn ein leeres Stück Band von mindestens 10 Sekunden Dauer festgestellt wird.
  - ❑ Wenn die auf dem Band aufgezeichneten Zeitstempelinformationen für ein bestimmtes Segment vor den Zeitstempeldaten für ein Videosegment liegen, das von einem früheren Teil des Bandes übertragen wurde. Dies ist ein Hinweis darauf, dass Videosegmente in falscher Reihenfolge aufgezeichnet wurden.
  - ❑ Wenn das Gerät, von dem die Videodaten übertragen werden, seinen Status ändert.

- ❑ Wenn die Verbindung zwischen dem Computer und dem Gerät, von dem Videodaten übertragen werden, unterbrochen ist.
- ❑ Videoinhalte im Anzeigeformat 4:3 und Videoinhalte im Anzeigeformat 16:9 können nicht zusammen auf eine DVD geschrieben werden. Wenn sich das Anzeigeformat des Videos, das auf dem Band aufgezeichnet ist, ändert, wird die Übertragung des Videos an diesem Punkt beendet und die Erstellung der DVD beginnt.
- ❑ Sie können keine Videosegmente übertragen, die kürzer als eine Sekunde sind.
- ❑ Je nach den Einstellungen Ihres Computers kann ein Einzelbildausfall auftreten, wenn Sie Click to DVD zum Übertragen von Videos von DV-Geräten verwenden. Lesen Sie in diesem Fall die **Empfohlene Einstellungen (Seite 82)**, und nehmen Sie die entsprechenden Änderungen vor.
- ❑ Das Originaldatum wird von den Videobändern übertragen, die unter Verwendung von DVgate Motion aufgezeichnet wurden. Die Übertragung über Click to DVD und Click to DVD-Automatikmodus wird automatisch abgebrochen, wenn das Datum auf dem Band von einem späteren Datum zu einem früheren Datum wechselt.

## Erstellen von DVDs

Es gibt zwei Benutzermodi für Click to DVD:

- ❑ **Click to DVD-Automatikmodus** ermöglicht Ihnen, den Vorgang mit nur einem oder wenigen Mausklicks durchzuführen.
- ❑ **Click to DVD** ermöglicht Ihnen zudem, verschiedene Einstellungen zu ändern, verleiht Ihnen mehr Kontrolle über den Vorgang und gestattet die Grobbearbeitung des Videos. In diesem Modus können Sie auch Fotoalben und Diaschauen erstellen.

Click to DVD und Click to DVD-Automatikmodus können nicht zeitgleich geöffnet sein.

## Click to DVD-Automatikmodus

Click to DVD-Automatikmodus ist der einfachere und schnellste Modus. Sie können DVDs mit Menüs von Videos erstellen, die auf ein digitales Videoband aufgezeichnet wurden. Es sind nur einige wenige Mausklicks erforderlich, damit die Software das Video automatisch auf Ihren Computer überträgt und eine DVD erstellt.

Der Digitalcamcorder muss einen DV-OUT-Anschluss aufweisen, um diesen Modus verwenden zu können.


So starten Sie Click to DVD-Automatikmodus:

- 1 Wenn Click to DVD nicht bereits auf Ihrem Computer installiert ist, installieren Sie Click to DVD von der separaten Disc, bevor Sie fortfahren.
- 2 Schließen Sie Ihre digitale Videokamera mit dem i.LINK™-Kabel (nicht im Lieferumfang enthalten) an den Computer an, und schalten Sie das Gerät ein. Stellen Sie am Gerät einen Modus ein, der die Wiedergabe gestattet.
- 3 Legen Sie eine beschreibbare DVD in das DVD±RW-Laufwerk des Computers ein. Sie können eine DVD+/-R (General, nicht Authoring) oder DVD+/-RW verwenden.
- 4 Klicken Sie auf **Start, Alle Programme, Click to DVD, Click to DVD Automatikmodus**. Sie können auch auf das Symbol auf dem Desktop des Computers doppelklicken. Dann wird das Hauptfenster eingeblendet.

## Automatisches Erstellen einer DVD

So erstellen Sie automatisch eine DVD:

- 1 Geben Sie einen Titel für die DVD ein. Sie können einen beliebigen Titel wählen und in das Textfeld **DVD-Titel** eingeben.  
Der Titel wird im Menübildschirm der erstellten DVD angezeigt.
- 2 Wählen Sie ein **Design** für den Menühintergrund der DVD aus.  
Sie können ein beliebiges vorgegebenes Design wählen, indem Sie auf die Schaltfläche **Design wählen...** klicken.

- 3 Wenn Sie keine Hintergrundmusik wünschen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Stumm**. Wenn Sie das Kontrollkästchen **Stumm** nicht aktivieren, ertönt eine Melodie, die mit dem Bild des Menühintergrundes für die DVD verknüpft ist. Beachten Sie, dass hiermit die Musik während der Projektvorbereitung abgestellt wird; Musik wird trotzdem auf dem DVD-Player wiedergegeben.
  - 4 Bestätigen Sie durch Klicken auf **OK**.
  - 5 Wenn Sie möchten, dass die Software das Band in Ihrem Camcorder zurückspult und am Beginn des Bandes mit der Aufnahme beginnt, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Ab Bandanfang aufnehmen**. Ansonsten beginnt die Software mit der Aufnahme des Bandes an der aktuellen Position.
  - 6 Klicken Sie auf das Symbol **Einstellungen....** Dort können Sie definieren, wie viele **Kapitel** und **Miniaturansichten** Ihr DVD-Menü umfassen soll.  
In den **Einstellungen...** können Sie auch das **Verzeichnis** auswählen, in dem das aufgenommene Video gespeichert wird.  
Der Standardordner ist der **D:/Click to DVD**-Ordner.
  - 7 Bestätigen Sie durch Klicken auf **OK**.
  - 8 Klicken Sie auf **DVD erstellen!**  
Click to DVD-Automatikmodus beginnt mit der Übertragung des Videoinhalts vom DV-Gerät zum Computer. Nach dem Übertragen des Videos werden die Daten in ein DVD-Format konvertiert. Wenn die Konvertierung abgeschlossen ist, werden die Daten automatisch auf der DVD gespeichert. Der Status dieser Vorgänge wird im Dialogfeld angezeigt. Sie können einige Zeit in Anspruch nehmen.  
Wenn die Erstellung der DVD abgeschlossen ist, wird ein Dialogfeld mit einer entsprechenden Meldung angezeigt.
  - 9 Um weitere DVDs mit dem gleichen Inhalt zu beschreiben, klicken Sie auf **Ja**. Um die Sitzung zu beenden, klicken Sie auf **Nein**.  
Das Ladefach des DVD±RW-Laufwerks wird geöffnet.
  - 10 Entnehmen Sie die DVD aus dem Laufwerk.
-  Nehmen Sie alle gewünschten Änderungen der Einstellungen vor, bevor Sie mit der Aufnahme des Videos beginnen.



## Click to DVD-Standardmodus

Der Standardmodus von Click to DVD ist die erweiterte Option. Mit Click to DVD können Sie Videoinhalte von einem digitalen Videogerät (kurz DV) aufnehmen und eigene DVDs mit Kapitelmenüs und Hintergründen erstellen. Sie können auch DVDs von auf Ihrem Computer gespeicherten Videodateien erstellen und gescannte Bilder oder Bilder von einer Digitalkamera in einem DVD-Fotoalbum oder einer Diaschau sammeln. Sie können Videos bearbeiten sowie einen Menübildschirm erstellen. Sie können Ihre DVD-Projekte für eine spätere Bearbeitung speichern.

So starten Sie Click to DVD:

- 1 Wenn Click to DVD nicht bereits auf Ihrem Computer installiert ist, installieren Sie Click to DVD von der separaten Disc, bevor Sie fortfahren.
- 2 Schließen Sie Ihr digitales Videogerät mit dem i.LINK™-Kabel (nicht mitgeliefert) am Computer an, und schalten Sie das Gerät ein. Stellen Sie am Gerät einen Modus ein, der die Wiedergabe gestattet. Wenn Sie mit Videodateien arbeiten möchten, die bereits auf der Festplatte Ihres Computer gespeichert sind, können Sie diesen Schritt überspringen.
- 3 Legen Sie eine beschreibbare DVD in das DVD±RW-Laufwerk. Sie können eine DVD+/-R (General, nicht Authoring) oder DVD+/-RW verwenden.
- 4 Klicken Sie auf **Start, Alle Programme, Click to DVD, Click to DVD**. Sie können auch auf das Symbol auf dem Desktop des Computers doppelklicken. Dann wird das Hauptfenster eingeblendet.

## Festlegen von Einstellungen

So nehmen Sie die Einstellungen vor dem Erstellen einer DVD vor:

- 1 Klicken Sie auf **M** (für Menü), und zeigen und klicken Sie dann auf **Einstellungen...** Das **Einstellungs**fenster wird angezeigt.
- 2 Wählen Sie Ihre Einstellungen für **Video- und Bilddatei-Ordner, Anzeigeformat, Videoformat und Schrittweise Anleitung mit Animation**.

- 3 Bestätigen Sie durch Klicken auf **OK**.
- 4 Geben Sie einen Titel für die DVD ein.  
Sie können einen beliebigen Titel wählen und in das Textfeld **DVD-Titel** eingeben. Der Titel wird im Menübildschirm der erstellten DVD angezeigt.
- 5 Wählen Sie ein **Design** für den Menühintergrund der DVD aus.  
Sie können ein beliebiges vorgegebenes Design wählen, indem Sie auf die Schaltfläche **Design wählen...** klicken.
- 6 Wenn Sie keine Hintergrundmusik wünschen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Stumm**.  
Wenn Sie das Kontrollkästchen **Stumm** nicht aktivieren, ertönt eine Melodie, die mit dem Bild des Menühintergrundes für die DVD verknüpft ist.
- 7 Wählen Sie den Inhaltstyp (Video, Bilder oder beides), den Sie auf der DVD aufzeichnen möchten, im Bereich **Typ auswählen** des Fensters **Start**.
  - Um Videoinhalte auf einer DVD aufzuzeichnen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Video**, und wählen Sie eine **Einstellung für die Videoqualität**.  
Mit der Auswahl der Videoqualität legen Sie auch die Länge des Videos fest, das Sie auf der DVD aufzeichnen können.
  - Um eine DVD mit Bildern zu erstellen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Bilder**, und wählen Sie dann das Verfahren zur Bildwiedergabe aus.
  - Wählen Sie die Option **Album erstellen** aus, um während der DVD-Wiedergabe manuell durch die Bilder zu blättern.
  - Wenn Sie die Option **Diaschau erstellen** wählen, werden Ihre Bilder bei der DVD-Wiedergabe nacheinander automatisch angezeigt.  
Für Diaschauen können Sie eine Hintergrundmusik wählen.
- 8 Wenn Sie Ihr Projekt speichern möchten, um später weiter daran arbeiten zu können, müssen Sie auf **M** (Menü) klicken und anschließend auf **Projekt speichern** oder **Projekt speichern unter...**  
Wenn Sie an einem gespeicherten Projekt weiterarbeiten möchten, können Sie auch auf **M** (Menü), **Projekt öffnen...** klicken und das gespeicherte Projekt auswählen.



Wenn ein Video aufgenommen wurde, können Sie die Einstellungen für die Videoqualität nicht mehr ändern.

## Aufzeichnen von Videos

Wenn Sie ein Video von einem digitalen Videogerät aufnehmen, können Sie wahlweise:

- automatisch die gesamten Videoinhalte auf dem Band vom Bandanfang an aufnehmen (automatische Aufnahme)

oder

- einen Teil der Videoinhalte auswählen und übertragen (manuelle Steuerung).

### Automatisches Aufzeichnen von Videos (automatische Aufnahme)

So zeichnen Sie Videos automatisch auf:

- 1 Verbinden Sie das digitale Videogerät und den Computer mit einem i.LINK™-Kabel, und schalten Sie dann das Gerät in den VCR/VTR-Modus.
- 2 Klicken Sie in der schrittweisen Anleitung auf **Video aufnehmen**. Das Fenster **Video aufnehmen** wird angezeigt.
- 3 Wählen Sie **Automatische Aufnahme** im Feld zur Aufnahmeauswahl. Wenn das Kontrollkästchen **Band zurückspulen** aktiviert ist, wird das Band an den Anfang zurückgespult, bevor die Aufnahme beginnt.
- 4 Klicken Sie auf **Aufnahme**. Click to DVD beginnt mit der Aufnahme des Videos und zeigt das erste Bild der einzelnen Clips in der Clip-Ablage an. Jeder Clip erhält auf der DVD ein eigenes Kapitel. Die Aufnahme endet, wenn ein leeres Bandsegment (d.h. ein Bandabschnitt, auf dem nichts aufgezeichnet wurde) erreicht wird.


 Unerwünschte Clips können gelöscht werden, bevor die DVD erstellt wird.

Nähere Informationen zum Anschließen des Gerätes an den Computer finden Sie in den Bedienungsanleitungen des Gerätes und im **Benutzerhandbuch** des Computers.

### *Manuelles Aufzeichnen von Videos (manuelle Steuerung)*

So zeichnen Sie Videos manuell auf:

- 1 Verbinden Sie das digitale Videogerät und den Computer mit einem i.LINK™-Kabel, und schalten Sie dann das Gerät in den VCR/VTR- oder KAMERA-Modus.
- 2 Klicken Sie in der schrittweisen Anleitung auf **Video aufnehmen**. Das Fenster **Video aufnehmen** wird angezeigt.
- 3 Wählen Sie **Manuelle Steuerung** im Feld zur Aufnahmeauswahl. Benutzen Sie die Bildschirm-Bedientasten für das digitale Videogerät, um im Schnellvor- bzw. -rücklauf auf dem Band das Videosegment anzufahren, das Sie aufnehmen möchten. Stellen Sie sicher, dass ein Bild vom Anfang des Segments in der Vorschau angezeigt wird.
- 4 Klicken Sie auf **Aufnahme**. Click to DVD beginnt mit der Aufnahme des Videos und zeigt das erste Bild der einzelnen Clips in der Clip-Ablage an. Jeder Clip erhält auf der DVD ein eigenes Kapitel.
- 5 Wenn das Video am Ende des Segments angelangt ist, das Sie aufnehmen möchten, klicken Sie auf **Stopp**. Die Videoaufnahme wird beendet. Wenn Sie auf **Stopp** klicken, wird die Wiedergabe des Bandes auf dem digitalen Videogerät nicht beendet.
- 6 Wiederholen Sie das Aufnahmeverfahren für alle Videosegmente für Ihre DVD.


 Nähere Informationen zum Anschließen des Gerätes an den Computer finden Sie in den Bedienungsanleitungen des Gerätes und im **Benutzerhandbuch** des Computers.

### *Importieren von Videodateien*

Sie können Videodateien, die auf dem Festplattenlaufwerk Ihres Computers gespeichert wurden, auf Ihre DVDs schreiben. Sie können auch MPEG-Dateien und DV-AVI-Dateien, die mit Giga Pocket, DVgate und MovieShaker erstellt wurden, speichern (je nach Softwarepaket Ihres Computers).

So importieren Sie gespeicherte Videodateien:

- 1 Klicken Sie in der schrittweisen Anleitung auf **Video aufnehmen**. Das Fenster **Video aufnehmen** wird angezeigt.
- 2 Klicken Sie auf **Importieren**. Das Dialogfeld **Öffnen** wird angezeigt.
- 3 Wählen Sie die Videodatei, die Sie hinzufügen möchten. Die gewählte Videodatei wird importiert, und der importierte Datei-Clip wird in der Clip-Ablage angezeigt. Unerwünschte Clips können gelöscht werden, bevor die DVD erstellt wird.

 Sie können Videokapseln, die mit GigaPocket erstellt wurden, per Drag & Drop in der Clip-Ablage Ihres DVD-Projekts ablegen. Ziehen Sie die Videokapseln vom Giga Pocket Explorer-Fenster, und stellen Sie sicher, dass Sie das Hauptfenster von Giga Pocket geschlossen haben, bevor Sie Click to DVD starten.

Sie können MPEG1-Dateien und andere Dateiformate nicht auf die gleiche DVD schreiben. Wenn Sie MPEG-Dateien auf DVD speichern möchten, wählen Sie entweder MPEG1-Dateien oder Dateien, die ein anderes Format als MPEG 1 aufweisen.

Wenn Sie **Haupt- und Nebentonausgabe** als Audiomodus für die Videokapseln ausgewählt haben, kann die DVD nicht nur den Hauptaudiokanal oder nur den sekundären Audiokanal wiedergeben.

### Videos bearbeiten

Im Bildschirm für die Clip-Bearbeitung können Sie Videos editieren. Sie können Videos in Clips aufteilen, nicht benötigte Szenen löschen und die Reihenfolge ändern, in der die Clips wiedergegeben werden.

So ändern Sie Videos vor der Erstellung einer DVD:


- 1 Klicken Sie in der schrittweisen Anleitung auf **Video bearbeiten**. Das Fenster **Video bearbeiten** wird eingeblendet.
- 2 So können Sie Ihre Optionen festlegen:
  - So teilen Sie einen Clip in zwei Clips:

- ❑ Verschieben Sie den Schieberegler, der unterhalb des Monitors angezeigt wird so, dass die Stelle im Clip angezeigt wird, an der Sie den Clip aufteilen möchten.
- ❑ Klicken Sie auf **Trennen**.  
Der Clip wird in zwei Clips aufgeteilt.
- ❑ Um einen unerwünschten Teil eines Clips zu löschen, teilen Sie den Clip, und verschieben Sie den nicht benötigten Clip in den Papierkorb.
- ❑ So fassen Sie zwei aufeinanderfolgende Clips zu einem zusammen:
  - ❑ Wählen Sie den linken Clip des zusammenzufassenden Paares, und klicken Sie dann auf den Task **Gewählten Clip mit nächstem Clip kombinieren**.  
Klicken Sie auf die Schaltfläche **Kombinieren** zwischen den Clips, die Sie zusammenfassen möchten.  
Die kombinierten Clips erhalten auf der DVD ein eigenes Kapitel.
- ❑ So ändern Sie die Reihenfolge der Clips auf der DVD:
  - ❑ Wählen Sie die zu verschiebenden Clips aus, und klicken Sie dann auf die Stelle, an der Sie die Clips einfügen möchten.  
Ziehen Sie die zu verschiebenden Clips an die Position, an der Sie die Clips einfügen möchten.
- ❑ So löschen Sie Clips von Ihrem DVD-Projekt:
  - ❑ Wählen Sie den zu löschenden Clip aus, und klicken Sie dann auf den Task **Diesen Clip an den Papierkorb senden**.  
Ziehen Sie den zu löschenden Clip in den Papierkorb.
- ❑ Klicken Sie auf den Task zur Wiederherstellung von Clips aus dem Papierkorb, und wählen Sie dann den Clip, den Sie in der Clip-Ablage wiederherstellen möchten, im angezeigten Dialogfeld.

### *Vorschau von Videos anzeigen*

Sie können einen Clip unter Verwendung der entsprechenden Bedienschnittflächen wiedergeben. Der aktuell wiedergegebene Clip wird im Monitor angezeigt.

Um alle Clips nacheinander wiederzugeben, klicken Sie auf **Alle wiedergeben**.

 Sie können auch nur ausgewählte Clips wiedergeben, indem Sie diese auswählen, bevor Sie auf **Alle wiedergeben** klicken.

Obwohl zwischen den aufeinanderfolgenden Clips ein schwarzer Bildschirm erscheint, wenn mehrere Clips wiedergegeben werden, wird dieser schwarze Bildschirm beim Schreiben der Clips auf DVD nicht mit aufgezeichnet.

## Importieren von Standbildern

Wenn Sie eine DVD mit Fotoalbum oder Diaschau erstellen, können Sie Bilder vom Festplattenlaufwerk des Computers oder von einem externen Gerät, zum Beispiel einer Digitalkamera oder einem Memory Stick™, importieren. Sie können Bilder in den Formaten Bitmap, JPEG oder TIFF importieren.

### Importieren von Bildern, die auf der Festplatte des Computers gespeichert sind

So importieren Sie Bilder, die auf der Festplatte gespeichert sind:

- 1 Klicken Sie in der schrittweisen Anleitung auf **Bilder importieren**.  
Das Fenster **Bilder importieren** wird angezeigt, und die Bilder im aktuell gewählten Ordner sowie die Bilder in allen Unterordnern werden im Anzeigebereich als Miniaturansichten dargestellt.
- 2 So importieren Sie ein Foto aus einem anderen Ordner:
  - Klicken Sie auf **Ordner suchen**:  
Das Dialogfeld **Ordner öffnen** wird angezeigt.
  - Wählen Sie einen Ordner.  
Die Bilder, die im gewählten Ordner gespeichert sind, sowie die Bilder in allen Unterordnern werden als Miniaturansichten dargestellt.  
Es können bis zu vier Miniaturansichten gleichzeitig angezeigt werden. Um alle Bilder in einem Ordner anzuzeigen, klicken Sie auf die Schaltfläche **Ordner öffnen**.
- 3 Klicken Sie auf **Importieren**.  
Alle Bilder im gewählten Ordner werden importiert und in der Clip-Ablage angezeigt.

### *Importieren von Bildern von einem externen Gerät*

So importieren Sie Bilder von einem externen Gerät:

- 1 Schließen Sie das Gerät (Digitalkamera oder Memory Stick™) an den Computer an. Nähere Informationen zum Anschließen des Gerätes an den Computer finden Sie in den Bedienungsanleitungen des Gerätes und des Computers.
- 2 Klicken Sie in der schrittweisen Anleitung auf die Schaltfläche **Bilder importieren**. Das Fenster **Bilder importieren** wird angezeigt, und die Bilder im aktuell gewählten Ordner sowie die Bilder in allen Unterordnern werden im Anzeigebereich dargestellt.
- 3 Klicken Sie auf **Externes Gerät**. Das Dialogfeld **Datei öffnen** wird angezeigt.
- 4 Wählen Sie den Ordner für das angeschlossene Gerät. Miniaturansichten der Bilder im gewählten Ordner werden angezeigt. Es können bis zu vier Miniaturansichten gleichzeitig angezeigt werden.
- 5 Wenn Sie nicht alle Bilder in den Ordner importieren möchten, aktivieren Sie nur die Kontrollkästchen vor den Bildern, die Sie importieren möchten.
- 6 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Ordner öffnen**.
- 7 Klicken Sie auf **Importieren**. Die Bilder werden importiert und in der Clip-Ablage angezeigt.




## Erstellen eines Albums

Sie können ein Fotoalbum mit Ihren importierten Bilddateien erstellen, bevor Sie sie auf DVD übertragen. Sie können die Reihenfolge ändern, in der die Bilder wiedergegeben werden, die Bilder drehen, den Inhalt ändern oder Einstellungen für eine Diaschau vornehmen.

So erstellen Sie ein Album:


- 1 Klicken Sie in der schrittweisen Anleitung auf die Schaltfläche **Album erstellen**. Das Fenster **Album erstellen** wird angezeigt.
- 2 So wählen Sie die Einstellungen für das Album:
  - Ändern Sie die Reihenfolge, in der die Bilder bei Wiedergabe der DVD angezeigt werden, indem Sie sie an die passende Position ziehen. Sie können auch auf die Schaltfläche **Anordnen** klicken. Das Dialogfeld **Bilder anordnen** wird angezeigt, in dem Sie die Bilder nach Datum oder Dateiname ordnen können.
  - Sie können ein Bild drehen, indem Sie es auswählen und dann entweder auf **Linksdrehung** oder **Rechtsdrehung** klicken. Tippen Sie auf **OK**, wenn das Dialogfeld zum Bestätigen erscheint.
  - Sie können ein Bild vergrößern, indem Sie es auswählen und auf **Ansicht** klicken. Das Dialogfeld **Einzelfotoansicht** wird eingeblendet und eine vergrößerte Darstellung des gewählten Bildes wird angezeigt.
  - Sie können ein Bild aus dem Projekt löschen, indem Sie es auswählen und auf **Löschen** klicken. Tippen Sie auf **OK**, wenn das Dialogfeld zum Bestätigen erscheint.
  - Wenn Sie eine Diaschau erstellt haben, können Sie die Anzeigzeit für jedes Bild und die Hintergrundmusik auswählen, die während der Diaschau wiedergegeben werden soll. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Diaschau-Einstellungen**, und nehmen Sie dort die Einstellungen vor.

- ❑ Mit **Anzeigedauer** wird die Zeitdauer festgelegt, während der die einzelnen Bilder in der Diaschau angezeigt werden. Die eingestellte Dauer schließt die Zeit mit ein, die für den Übergang von einem Foto zum nächsten benötigt wird. Wenn **Diaschau-Länge an Länge der Hintergrundmusik anpassen** gewählt ist, wird die Wiedergabezeit automatisch so eingestellt, dass die Anzeige alle Bilder endet, wenn die Hintergrundmusik endet.
  - ❑ Sie können ein Fotoalbum mit Musik untermalen, indem Sie das Kontrollkästchen **Hintergrundmusik anhängen** aktivieren. Klicken Sie auf **Durchsuchen**, und wählen Sie die Datei aus, die als Hintergrundmusik verwendet werden soll. Sie können Audiodateien im Format WAV oder MP3 verwenden.
-  Wenn die Hintergrundmusik nicht zulässt, dass über die Einstellung **Diaschau-Länge an Länge der Hintergrundmusik anpassen** die einzelnen Bilder länger als 3 Sekunden angezeigt werden, wird die Hintergrundmusik automatisch wiederholt, um eine Anzeigedauer von mehr als 3 Sekunden pro Bild zu gestatten.

### *Erstellen von Menübildschirmen*

Bevor Sie die DVD beschreiben, können Sie den Menübildschirm für die DVD erstellen bzw. bearbeiten. Sie können ein Design sowie eine Hintergrundmusik auswählen, den Text in dem Menübildschirm ändern und noch vieles mehr. Klicken Sie zum Ändern dieser Einstellungen auf **Menü erstellen** in der schrittweisen Anleitung, um den Bildschirm **Menü** zu öffnen.

Einige Einstellungen wirken sich auf alle Menüs auf allen Menübildschirmen eines DVD-Projekts aus, während andere Einstellungen für jeden Menübildschirm unterschiedlich vorgenommen werden können. Klicken Sie auf die Option zur Auswahl des Menübildschirms links im Bildschirm, um den Menübildschirm zu wechseln, den Sie konfigurieren.


-  Die Anzahl der Kapitel, die in einem einzelnen **Fotomenü** dargestellt werden können, beträgt etwa 90. Wenn nicht alle Kapitel in ein einzelnes **Fotomenü** passen, werden automatisch **Fotomenü 2** und **Fotomenü 3** erstellt. Sie können maximal 270 Kapitel anzeigen.

## Vorschau von DVDs anzeigen

Bevor Sie mit dem eigentlichen Schreiben Ihres Projektes auf die DVD beginnen, können Sie den Inhalt im Vorschaubildschirm einsehen.

So zeigen Sie den Inhalt der DVD in der Vorschau an:

- 1 Klicken Sie im DVD-Brennbildschirm oder **Menü**bildschirm auf **Vorschau**. Der Bildschirm **Vorschau** wird angezeigt.
- 2 Verwenden Sie die Fernbedienungsschaltflächen, die neben dem Vorschaubildschirm angezeigt werden, um den Inhalt zu überprüfen, der auf die DVD gebrannt wird.
- 3 Zum Beenden der Vorschau klicken Sie auf die Schaltfläche zum **Beenden** oder die **Schließen**-Schaltfläche des Fensters.

 Alle Dateien müssen zuerst ins MPEG-Format konvertiert werden. Die Anzeige der Vorschau der DVD kann etwas Zeit in Anspruch nehmen.

## Erstellen von DVDs

Wenn Sie das Design für Ihr DVD-Projekt abgeschlossen haben, können Sie das Projekt auf eine DVD schreiben. Schreiben Sie Ihr Projekt auf eine leere DVD+/-R oder DVD+/-RW. Die erforderliche Zeit zur Erstellung einer DVD unterscheidet sich je nach verwendetem Computertyp und der Datenmenge, die Ihr Projekt umfasst. Für die Erstellung einer einstündigen DVD werden in der Regel drei Stunden benötigt.

So erstellen Sie eine DVD:

- 1 Klicken Sie in der schrittweisen Anleitung auf **DVD schreiben**. Das Fenster zum Beschreiben von DVDs wird eingeblendet.
- 2 Legen Sie einen leeren Rohling in das DVD±RW-Laufwerk des Computers ein.
- 3 Klicken Sie auf **Schreiben**. Ihre DVD wird erstellt, und der Brennstatus wird angezeigt. Wenn der Schreibvorgang abgeschlossen ist, wird ein Fenster mit einer Meldung eingeblendet.



- 4 Um weitere Rohlinge zu beschreiben, klicken Sie auf **Ja** und auf **Nein**, um abzubrechen. Die DVD ist jetzt fertig gestellt, und das Fach des DVD-Laufwerks öffnet sich.
- 5 Wenn Sie davon ausgehen, dass Sie dieses Projekt später erneut nutzen möchten, speichern Sie Ihre Projektdatei.



Ein DVD+/-R-Datenträger, auf dem bereits Daten aufgezeichnet wurden, kann nicht mehr verwendet werden.

Der erforderliche Zeitaufwand zur Erstellung einer DVD hängt von der Länge des Videos ab, das Sie aufzeichnen und von der Rechengeschwindigkeit Ihres Computers.



## Speichern von Projektdateien


Alle Informationen über Ihr DVD-Projekt, einschließlich der Dateinamen Ihres Videos oder Ihrer Bilder, des Ortes, an dem diese Dateien gespeichert sind, des Designs und der Menüs, können in einer Datei gespeichert werden, der so genannten **Projektdatei**.

Sie können die Projektinformationen auch speichern, während sich das Projekt in Arbeit befindet. Wenn Sie Click to DVD beenden, bevor alle notwendigen Arbeiten für ein Projekt abgeschlossen sind, wird die Projektdatei verwendet, um den Vorgang an dem Punkt wieder aufzunehmen, an dem er unterbrochen wurde.

Um die Projektdatei zu speichern, klicken Sie auf **M** (Menü), und wählen Sie entweder **Projekt speichern unter** oder **Projekt speichern**. Zukünftig können Sie diese Projektdatei öffnen, um Kopien Ihrer DVD zu erstellen oder um sie als Grundlage für weitere DVD-Projekte zu verwenden.

## Verwalten von Projektdateien mit dem Tool Click to DVD-Projektverwaltung

Das Tool **Click to DVD-Projektverwaltung** führt folgende Funktionen aus, die Ihnen bei der Verwaltung Ihrer Projektdateien helfen:

- Es sucht Videodateien und Tasks, die nicht von einem Click to DVD-Projekt verwendet werden; Sie werden aufgefordert, das Löschen dieser zu bestätigen.
  - Es sucht Videodateien und Tasks, die noch von Click to DVD-Projekten verwendet werden; Sie werden aufgefordert, das Löschen einer Projektdatei (\*.ctd-Datei) sowie zugehöriger Videodateien zu bestätigen. Somit löschen Sie temporäre Dateien eines Projektes, das Sie bereits fertig gestellt haben oder nicht mehr verwenden möchten, von Ihrem Festplattenspeicher.
-  Das Tool Click to DVD-Projektverwaltung stützt sich auf unter folgenden Optionen vorgenommenen Einstellungen: **Aufgenommene Videodatei speichern in:** und **Temporäre Dateien speichern unter**, wenn Sie das Projekt speichern. Falls nach dem Speichern des Projekts Dateien in andere Ordner verschoben wurden, findet das Tool möglicherweise nicht alle ungenutzten Dateien, die mit dem zu löschenden Projekt verknüpft sind.

## *Nachbearbeiten von Projektdateien*

Sie können eine gespeicherte Projektdatei heranziehen, um Material hinzuzufügen oder um das Menü-Design zu ändern. Dies wird als Nachbearbeiten eines Projekts bezeichnet.

So bearbeiten Sie ein Projekt nach:

- 1 Klicken Sie auf **M** (Menü), und wählen Sie **Projekt öffnen** aus dem angezeigten Menü.  
Oder  
Klicken Sie im Startbildschirm auf den Task zum Öffnen eines Projekts.  
Das Dialogfeld **Datei öffnen** wird angezeigt.
- 2 Wählen Sie die zu verwendende Projektdatei aus.  
Sie können die Arbeit wieder an dem Punkt aufnehmen, an dem Sie die Projektdatei das letzte Mal gespeichert haben.

## *Wiedergeben einer DVD, die mit Click to DVD erstellt wurde*

Sie können DVDs, die Sie mit Click to DVD erstellt haben, auf den meisten Heim-DVD-Playern oder auf Computern wiedergeben, die über ein DVD-Laufwerk und eine DVD-Wiedergabesoftware verfügen. Nähere Informationen zum Wiedergeben von DVDs finden Sie in der Bedienungsanleitung Ihres DVD-Players bzw. in der Online-Hilfe der DVD-Wiedergabesoftware.

## Fehlerbehebung zu Click to DVD

### *Ich kann keine Videodaten von einem externen Gerät übertragen*

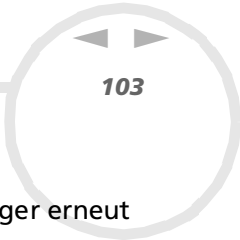
- ❑ Verwenden Sie ein i.LINK™-Kabel zum Anschluss des DV-Gerätes an den Computer.
- ❑ Sie können keine Videoinhalte übertragen, wenn nicht genügend freier Speicherplatz auf dem Festplattenlaufwerk Ihres Computers zur Verfügung steht. Ändern Sie entweder den Speicherort der temporären Dateien in einen Ordner auf einem Laufwerk, das ausreichend freien Speicherplatz aufweist, oder löschen Sie nicht benötigte Dateien vom aktuellen Zielort, um ausreichend freien Speicherplatz zu schaffen.
- ❑ Verwenden Sie das **Projektverwaltungstool** zum Löschen nicht benötigter temporärer Dateien.

### *Ich kann nicht auf DVD schreiben*

Videodaten können nicht auf eine DVD+/-R geschrieben werden, wenn bereits Daten auf dieses Medium geschrieben wurden. Verwenden Sie entweder eine leere DVD+/-R oder eine DVD+/-RW.

### *Es wird die Hardware-Overlay-Fehlermeldung eingeblendet*

- ❑ Wenn andere Anwendungen das Hardware-Overlay verwenden, werden vorübergehend Ihre Desktopeinstellungen umgangen, und Click to DVD kann nicht gestartet werden kann. Schließen Sie die entsprechende Anwendung, und starten Sie Click to DVD erneut. Dies gilt nicht für den Click to DVD-Automatikmodus.
- ❑ Wenn Sie Click to DVD über Giga Pocket Explorer verwenden möchten, schließen Sie das Hauptfenster von Giga Pocket, bevor Sie auf **DVD erstellen** oder **Senden an > Click to DVD** klicken. Gehen Sie dann wie gewohnt vor.



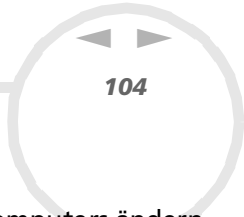
### *Click to DVD löscht die Inhalte meiner DVD+/-RW nicht*

Löschen Sie mit RecordNow alle Daten auf einer DVD+/-RW, um Ihren DVD+/-RW-Datenträger erneut verwenden zu können.

*Ich kann den Computer weder abschalten noch den Energiesparmodus verwenden, wenn Click to DVD geöffnet ist*

Schließen Sie Click to DVD, bevor Sie den Computer abschalten oder den Energiesparmodus verwenden.





## Individuelle Konfiguration des Computers

Die folgenden Abschnitte beschreiben in Kurzform, wie Sie die Haupteinstellungen Ihres Computers ändern können. Unter anderem lernen Sie, wie Sie Ihr Modem für die Benutzung vorbereiten und Ihre Sony Software und Dienstprogramme verwenden und anpassen.

- ❑ **Konfigurieren Ihres Modems (Seite 105)**
- ❑ **Ändern des Designs Ihrer Benutzeroberfläche mit dem Programm Oberflächendesign (Seite 107)**
- ❑ **Einrichten eines Sony-Hintergrundbildes (Seite 108)**
- ❑ **Auswählen eines Bildschirmschoners (Seite 109)**
- ❑ **Starten Ihrer bevorzugten Software (Seite 110)**



## Konfigurieren Ihres Modems


Achten Sie vor der Verwendung des internen Modems bzw. bei Verwendung des Modems auf Reisen darauf, dass das Land des gerade aktiven Standortes, das im Dialogfeld **Telefon- und Modemoptionen** definiert ist, mit dem Land übereinstimmt, aus dem Sie gerade wählen.

Der aktuell auf Ihrem System installierte Modemtreiber verfügt möglicherweise über die Option **Länderauswahl**. Da diese Option nicht immer verfügbar ist, verwenden Sie nicht diese Option, um die Ländereinstellungen für Ihr Modem festzulegen. Sie sollten ausschließlich folgendermaßen vorgehen.

So ändern Sie die Ländereinstellungen:

- 1 Klicken Sie auf **Start** und dann auf **Systemsteuerung**.
- 2 Doppelklicken Sie auf **Telefon- und Modemoptionen**.  
Das Dialogfeld **Telefon- und Modemoptionen** wird angezeigt.  
Wenn das Dialogfeld **Telefon- und Modemoptionen** nicht erscheint, klicken Sie links auf **Zur klassischen Ansicht wechseln**.
- 3 Wählen Sie Ihren Standort in der Registerkarte **Wählregeln** aus.
- 4 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Bearbeiten**, um die aktuelle Konfiguration zu ändern.  
Das Dialogfeld **Standort bearbeiten** wird angezeigt.  
Oder:  
Klicken Sie auf die Schaltfläche **Neu**, um Ihr Modem zu konfigurieren.  
Das Dialogfeld **Neuer Standort** wird angezeigt.
- 5 Überprüfen Sie die Länder-/Regioneneinstellungen und stellen Sie sicher, dass diese mit dem Ort übereinstimmen, von dem Sie gerade wählen.
- 6 Klicken Sie nach dem Ändern Ihrer Standorteinstellungen auf **Übernehmen** und dann auf **OK**.  
Das Dialogfeld **Telefon- und Modemoptionen** wird angezeigt.

- 7 Prüfen Sie, ob Ihr Modem in der Registerkarte **Modems** aufgeführt ist. Wenn Ihr Modem nicht aufgeführt ist, klicken Sie auf **Hinzufügen** und folgen den Anweisungen des Assistenten.
- 8 Klicken Sie auf **Übernehmen/OK**. Jetzt ist Ihr Modem konfiguriert.

 Achten Sie vor dem Zuweisen neuer Ländereinstellungen bitte darauf, dass Ihre Telefonleitung von Ihrem VAIO-Computer getrennt ist.

## Aktualisieren des Modemtreibers

Falls nötig, aktualisieren Sie so den Treiber:

- 1 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Start** und öffnen die **Systemsteuerung**. Das Dialogfeld **Systemsteuerung** wird eingeblendet.
- 2 Klicken Sie auf die Option **Drucker und andere Hardware**. Das Dialogfeld **Drucker und andere Hardware** wird eingeblendet.
- 3 Klicken Sie auf die **Telefon- und Modemoptionen**. Das Dialogfeld **Telefon- und Modemoptionen** wird angezeigt.
- 4 Klicken Sie auf die Registerkarte **Modems** und dann auf **Eigenschaften**, um die Eigenschaften Ihres Modems anzuzeigen. Das Dialogfenster **Eigenschaften von Modems** wird angezeigt.
- 5 Klicken Sie auf die Registerkarte **Treiber** und anschließend auf **Aktualisieren**. Das Fenster **Hardwareupdate-Assistent** wird eingeblendet. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Sie können mit der Windows-Suchfunktion nach dem Treiber suchen oder den Speicherpfad des Treibers selbst angeben.



## Ändern des Designs Ihrer Benutzeroberfläche mit dem Programm Oberflächendesign

Mit dem Programm **Oberflächendesign** können Sie das Aussehen der Sony-Software (Bedienoberfläche) ändern.

So ändern Sie das Aussehen mit dem Oberflächendesign:

- 1 Klicken Sie auf **Start** und dann auf **Systemsteuerung**.  
Wenn **Oberflächendesign** nicht zu erkennen ist, klicken Sie links auf **Zur klassischen Ansicht wechseln**.  
ODER  
Wenn **Oberflächendesign** nicht angezeigt wird, klicken Sie **Weitere Systemsteuerungsoptionen** auf der rechten Seite.
- 2 Doppelklicken Sie auf **Oberflächendesign**.  
Das Dialogfeld **Oberflächendesign** wird angezeigt.
- 3 Klicken Sie auf << bzw. >>, um das gewünschte Design auszuwählen.
- 4 Klicken Sie auf **Übernehmen**.  
Daraufhin ändert sich das Aussehen des Fensters **Oberflächendesign**, um Ihnen in der Vorschau einen Eindruck des gewählten Designs für die Sony-Software zu geben.
- 5 Klicken Sie zum Wählen eines anderen Designs auf << bzw. >>.
- 6 Wenn Sie mit Ihrer Auswahl zufrieden sind, klicken Sie auf **OK**.  
Das Dialogfeld **Oberflächendesign** wird geschlossen, und Ihre Sony-Software erscheint nun im gewählten Design.

## Einrichten eines Sony-Hintergrundbildes

Neben vielen anderen Funktionen bietet Ihr Sony VAIO-Computer eine Auswahl verschiedener Hintergrundbilder.

Sie können das Hintergrundbild, also den Hintergrund Ihres Desktops, beliebig oft ändern. Sie haben die Auswahl zwischen mehreren VAIO-spezifischen Hintergrundbildern.

So stellen Sie ein anderes VAIO-Hintergrundbild ein:

- 1 Klicken Sie auf **Start** und dann auf **Systemsteuerung**.
- 2 Wählen Sie in der **Systemsteuerung** die Option **Zur klassischen Ansicht wechseln**.  
Doppelklicken Sie auf das Symbol **Anzeige**.  
Das Dialogfeld **Eigenschaften von Anzeige** wird angezeigt.
- 3 Klicken Sie auf die Registerkarte **Desktop**.  
Daraufhin erscheint eine Liste der Hintergrundbilder von Windows und VAIO.
- 4 Wählen Sie ein Hintergrundbild in der Liste **Hintergrund** aus.  
Über dieser Liste **Hintergrund** sehen Sie dann eine Vorschau dieses Hintergrundbildes auf dem Monitor.
- 5 Ändern Sie die Position des Hintergrundbildes mithilfe des Dropdown-Listenfeldes **Desktop anpassen**.
- 6 Klicken Sie nach Auswahl des gewünschten Hintergrundbildes auf **Übernehmen**.
- 7 Klicken Sie auf **OK**, um das Dialogfeld **Eigenschaften von Anzeige** zu schließen.  
Jetzt hat Ihr Computerbildschirm das ausgewählte Hintergrundbild.

 Eine höhere Bildschirmauflösung verringert die Größe der auf Ihrem Bildschirm angezeigten Objekte und vergrößert den verfügbaren Platz auf Ihrem Desktop.

Die Bildschirmauflösung lässt sich u. U. nur bis zu einer bestimmten Grenze erhöhen. So bestimmen beispielsweise Ihr Monitor und die Grafikkarten, in welchem Maße Sie die Auflösung ändern können.

## Auswählen eines Bildschirmschoners

Als Bildschirmschoner wird eine animierte Grafik bezeichnet, die auf einem Computerbildschirm dann aktiviert wird, wenn der Computer über eine bestimmte Zeitspanne hinweg keine Aktionen registriert hat. Ursprünglich bestand der Zweck eines Bildschirmschoners darin, das Einbrennen (eines Musters in die Phosphorschicht der Kathodenstrahlröhre nach mehrstündiger Abtastung desselben Bildes) zu verhindern. Bei den Bildschirmröhren von heute ist ein Einbrennen jedoch sehr unwahrscheinlich, es sei denn unter extremen Bedingungen.

Auf Ihrem Computer haben Sie die Auswahl zwischen mehreren integrierten Bildschirmschonern.

So wechseln Sie den integrierten Bildschirmschoner:

- 1 Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Desktop.
- 2 Wählen Sie **Eigenschaften**.  
Das Dialogfeld **Eigenschaften von Anzeige** wird angezeigt.
- 3 Wählen Sie die Registerkarte **Bildschirmschoner** aus.
- 4 Wählen Sie in der Dropdown-Liste **Bildschirmschoner** ein Muster aus.  
Um zu kontrollieren, wie der Bildschirmschoner in Aktion aussieht, klicken Sie auf **Ansicht**.
- 5 Klicken Sie auf **Übernehmen** und dann auf **OK**.

## Starten Ihrer bevorzugten Software

Mit der Software **VAIO Action Setup** können Sie häufig benötigte Anwendungen durch einfaches Drücken einer **programmierbaren Taste (S-Taste)** direkt starten.

Ausführlichere Informationen über das Verwenden von S-Tasten finden Sie in der Online-Hilfe von VAIO Action Setup.

- 1 Klicken Sie im Menü **Start** auf **Alle Programme - VAIO Action Setup - VAIO Action Setup**. Das **VAIO Action Setup**-Dialogfeld wird geöffnet.
- 2 Klicken Sie auf das Symbol für die Tastenkombination, mit der Sie das Programm automatisch starten möchten. Das Fenster zur Auswahl der Anwendung wird geöffnet.
- 3 Wählen Sie mit Hilfe der Suchoptionen auf der linken Seite die gewünschte Anwendung aus.
- 4 Klicken Sie auf **Weiter**.
- 5 Bestätigen Sie den Namen und den Pfad der Anwendung.
- 6 Klicken Sie auf **Weiter**.
- 7 Wählen Sie den Konfigurationsnamen für die ausgewählte Anwendung, und geben Sie nötigenfalls eine Beschreibung ein.
- 8 Klicken Sie auf **Fertig stellen**.



Mit Hilfe des internen Zeitgebers können Sie eine Software zu einer bestimmten Zeit starten. Der Zeitgeber kann auch dann Anwendungen starten, wenn sich das System im **Ruhezustand** befindet.



## *Installieren und Aktualisieren von Anwendungen*

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie Sie eine Software installieren, ausführen oder deinstallieren. Ferner erfahren Sie, wie Sie die neuesten Updates von unserer Website herunterladen können.

- ❑ **Installieren der Software (Seite 112)**
- ❑ **Ändern oder Entfernen einer Software (Seite 114)**
- ❑ **Herunterladen einer Software (Seite 116)**



## Installieren der Software


Lesen Sie zum Installieren von Softwarepaketen mit der gelieferten Anwendungs-CD zuerst das gedruckte **Anwendungs-CD Handbuch** aufmerksam durch. So werden sonstige Softwareanwendungen installiert.

Vor dem Installieren der Anwendungen:

- Installieren Sie ein Hardware-Gerät und schließen es an, sofern erforderlich (siehe Abschnitt **Verwalten von Treibern (Seite 117)**).
- Schließen Sie alle geöffneten Anwendungen.

So installieren Sie eine Anwendung:

- 1 Klicken Sie auf **Start** und dann auf **Systemsteuerung**.
- 2 Klicken Sie in der **Systemsteuerung** auf **Software**.  
Das Dialogfeld **Software** wird eingeblendet.
- 3 Klicken Sie auf **Neue Programme hinzufügen**, und klicken Sie dann auf **CD oder Diskette**.  
Dann wird das Fenster **Programm von Diskette oder CD-ROM installieren** eingeblendet.
- 4 Legen Sie die erste Installations-Diskette oder CD-ROM ein, und klicken Sie dann auf **Weiter**.  
Dann erscheint das Fenster **Installationsprogramm ausführen**.
- 5 Klicken Sie auf **Durchsuchen...**, um das Installationsprogramm zu suchen.  
Das Fenster **Durchsuchen** wird eingeblendet.
- 6 Wählen Sie das Installationsprogramm aus, und klicken Sie auf **Öffnen**.  
Im Textfeld **Öffnen:** erscheint der Pfad des Installationsprogramms .
- 7 Klicken Sie auf **Fertig stellen**.  
Dann wird u. U. das Dialogfeld **Lizenzvertrag** eingeblendet.
- 8 Lesen Sie den Vertrag sorgfältig durch, und klicken Sie zum Akzeptieren auf **Ja**.  
Sie werden zur Angabe des Verzeichnisses aufgefordert, in dem die Software gespeichert werden soll.


- 9 Klicken Sie zur Auswahl des Ordners auf **Durchsuchen** und dann auf **Weiter**. Wählen Sie ggf. den gewünschten Installationstyp aus, und klicken Sie dann auf **Weiter**. Jetzt wird die Installation der Software gestartet. Aktivieren Sie bei entsprechender Aufforderung die Option **Ja, ich möchte den Computer jetzt neu starten**.
  - 10 Klicken Sie auf **Fertig stellen**. Die Installation ist abgeschlossen, und Ihr Computer wird neu gestartet.
-  Bei Verwendung der Option **Software** können Sie nur Programme installieren, die für Windows®-Betriebssysteme geschrieben wurden.



## Ändern oder Entfernen einer Software

Sie können Softwareanwendungen jederzeit löschen oder ändern. Vor dem Fortfahren schließen Sie die Anwendung, die Sie ändern/deinstallieren möchten.

So ändern oder entfernen Sie eine Software:

- 1 Klicken Sie im Menü **Start** auf **Systemsteuerung**.  
Das Dialogfeld **Systemsteuerung** wird eingeblendet.
  - 2 Doppelklicken Sie auf das Symbol **Software**.  
Das Dialogfeld **Software** wird eingeblendet.
  - 3 Wählen Sie die Software aus, die Sie ändern oder entfernen möchten.
    - Klicken Sie zum Ändern eines Programms auf **Ändern/Entfernen** oder **Ändern**, und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.
    - Klicken Sie zum Deinstallieren eines Programms auf **Ändern/Entfernen** oder **Entfernen**, und klicken Sie dann auf **Weiter** und anschließend auf **OK**.  
Wenn ein Dialogfeld eingeblendet wird, dass eine gesperrte Datei gefunden wurde, klicken Sie auf **Neustart**. Der Computer wird nach Abschluss der Deinstallation neu gestartet, wobei alle zuvor verwendeten Dateien gelöscht werden.  
Wenn das Dialogfeld **Shared file detected** eingeblendet wird, empfiehlt es sich, auf **No** zu klicken, um freigegebene Dateien zu behalten.  
Klicken Sie auf **Schließen**.  
Dann wird die Software deinstalliert.
- ! Wenn Sie auf **Ändern oder Entfernen** klicken, werden manche Programme ohne weiteren Warnhinweis entfernt. Stellen Sie sicher, dass Sie das Programm wirklich entfernen möchten.
-  Durch Auswahl verschiedener Optionen unter **Sortieren nach** können Sie Programme sortieren.  
Bei Auswahl der Option **Programme ändern oder entfernen** werden nur Programme entfernt, die für Windows®-Betriebssysteme geschrieben wurden. Bei anderen Programmen sollten Sie in der Begleitdokumentation nachlesen, ob auch andere Dateien (wie beispielsweise .ini-Dateien) entfernt werden sollten.

## Hinweis

### Windows®-Dateischutz

Durch die Installation eines Programms können freigegebene Systemdateien wie beispielsweise DLL-Dateien (**Dynamic Link Libraries**)\* und ausführbare Dateien (EXE-Dateien) überschrieben werden. Beim Überschreiben von Systemdateien ist die Systemleistung nicht mehr vorhersehbar. Programme verhalten sich u. U. nicht mehr normal, und das Betriebssystem kann ausfallen.

Löschen Sie daher unter keinen Umständen Dateien mit den folgenden Erweiterungen: SYS, DLL, OCX, TTF oder FON.

In Windows® XP sorgt **Windows-Dateischutz** dafür, dass geschützte Systemdateien wie SYS-, DLL-, OCX-, TTF-, FON- und EXE-Dateien nicht ersetzt werden. Der **Windows-Dateischutz** arbeitet im Hintergrund und schützt alle vom **Windows Setup**-Programm installierten Dateien.

**Windows-Dateischutz** erkennt, wenn andere Programme versuchen, eine geschützte Systemdatei zu ersetzen oder zu verschieben. Die digitale Signatur der Datei wird ebenfalls geprüft.

\* Dies ist eine Funktion des Betriebssystems, mit der sich ausführbare Routinen (die normalerweise eine bestimmte Funktion oder bestimmte Funktionen haben) separat als Dateien mit der Erweiterung DLL speichern lassen. Diese Routinen werden nur im Bedarfsfall vom jeweiligen Programm aufgerufen.

### Prüfen der Dateisignatur

Wenn Sie eine neue Anwendung auf Ihrem Computer installieren, werden die System- und Gerätetreiber-Dateien u.U. durch nicht lizenzierte oder inkompatible Versionen überschrieben, was zur Systeminstabilität führen kann.

Die mit Windows® XP gelieferten Systemdateien und Gerätetreiber-Dateien haben eine digitale Signatur von Microsoft, die darauf hinweist, dass es sich um ungeänderte Original-Systemdateien handelt oder dass sie von Microsoft® zur Verwendung mit Windows® genehmigt worden sind.

## Herunterladen einer Software

Bitte beachten Sie, dass Sie die neuesten Software-Aktualisierungen für Ihren Computer von unserer Website herunterladen können.

Klicken Sie einfach auf den folgenden Link, um diese Website aufzurufen: [www.vaio-link.com](http://www.vaio-link.com)

So laden Sie die neuesten Upgrades herunter:

- 1 Gehen Sie zu [www.vaio-link.com](http://www.vaio-link.com), und wählen Sie die gewünschte Sprache aus.
- 2 Klicken Sie auf **VAIO User**.
- 3 Geben Sie die beiden Codes ein und gehen Sie in die Website.
- 4 Wählen Sie die Option **Downloads** aus und folgen Sie den Bildschirmanweisungen. Dann erscheint eine Liste der verfügbaren Downloads.
- 5 Wählen Sie den gewünschten Upgrade aus, und folgen Sie den Online-Anweisungen zum Herunterladen.

 Nähere Informationen zum Installieren Ihrer Anwendung finden Sie im Abschnitt **Installieren der Software (Seite 112)**.



## Verwalten von Treibern

Ein Treiber ist eine Software, die die Verwendung von Hardwaregeräten ermöglicht. Um einen Drucker verwenden zu können, muss beispielsweise zunächst der entsprechende Druckertreiber installiert werden. Zahlreiche Treiberprogramme, wie z.B. der Treiber für die Maus, sind Teil des Betriebssystems.

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie Sie einen Treiber installieren, prüfen, aktualisieren oder deinstallieren.

Es wird auch die Funktion Windows® XP Installierter Treiber erläutert.

Ferner erfahren Sie, wie Sie die neuesten Treiber von unserer Website herunterladen können.

- ❑ **Installieren eines Treibers (Seite 118)**
- ❑ **Prüfen der Treiberinstallation (Seite 119)**
- ❑ **Aktualisieren eines Treibers (Seite 121)**
- ❑ **Deinstallieren eines Treibers (Seite 122)**
- ❑ **Wiederherstellen eines Treibers (Seite 123)**
- ❑ **Herunterladen von Treibern (Seite 124)**

## Installieren eines Treibers

Nähere Hinweise zum (neu) Installieren eines Sony-Treibers finden Sie im gedruckten **Anwendungs-CD Handbuch**.

Gehen Sie zur Installation des Treibers wie folgt vor, wenn keine besonderen Installationsanweisungen beigefügt sind.

- 1 Legen Sie die Installations-CD-ROM oder den mit dem Gerät gelieferten Datenträger in das Diskettenlaufwerk ein.
- 2 Schließen Sie das Gerät, für das ein Treiber erforderlich ist, an Ihren Computer an. Daraufhin wird das Dialogfeld **Hardware-Assistent** eingeblendet.
- 3 Aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Verzeichnis angeben**, und klicken Sie dann auf **Weiter**.
- 4 Beim Installieren eines Treibers von der mitgelieferten CD-ROM (oder Diskette), wobei das CD-ROM- oder Diskettenlaufwerk an den Computer angeschlossen sein muss, wählen Sie den Ordner **Treiber** auf dem CD-ROM- (oder Disketten-) Laufwerk.
- 5 Beim Installieren eines Treibers von der mitgelieferten CD-ROM (oder Diskette), wobei das CD-ROM- oder Diskettenlaufwerk an den Computer angeschlossen sein muss, wählen Sie den Ordner **Treiber** auf dem CD-ROM- (oder Disketten-) Laufwerk.
- 6 Klicken Sie zum Starten der Suche auf **OK**.
- 7 Klicken Sie auf **Weiter**, um den Treiber zu installieren. Nach der Treiberinstallation erscheint ein neues Dialogfeld.
- 8 Klicken Sie auf **Fertig stellen**. Sie werden u.U. aufgefordert, den Computer neu zu starten.
- 9 Klicken Sie auf **Ja**. Dann wird der Treiber installiert.



Zum Installieren eines Gerätetreibers müssen Sie als Administrator in Ihrem Computer angemeldet sein.

## Prüfen der Treiberinstallation

Prüfen Sie beim Neustarten des Computers, ob der Treiber einwandfrei arbeitet.

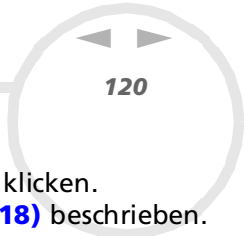
So prüfen Sie die Treiberinstallation:

- 1 Klicken Sie im Menü **Start** auf **Systemsteuerung**.  
Das Dialogfeld **Systemsteuerung** wird eingeblendet.
- 2 Doppelklicken Sie auf das Symbol **System**.  
Daraufhin wird das Dialogfeld **System** eingeblendet.  
Wenn das Symbol **System** nicht erscheint, klicken Sie links auf **Zur klassischen Ansicht wechseln**.
- 3 Klicken Sie auf die Registerkarte **Hardware**, dann auf **Geräte-Manager**.
- 4 Doppelklicken Sie auf die jeweilige Option für das von Ihnen installierte Gerät, und doppelklicken Sie dann auf das fragliche Gerät.  
Das Dialogfeld **Eigenschaften** wird eingeblendet.
- 5 Prüfen Sie, ob die Meldung unter **Das Gerät ist betriebsbereit** unter **Gerätestatus** erscheint.
- 6 Klicken Sie auf **OK**.  
Nach Schließen aller offenen Fenster ist Ihr Gerät betriebsbereit.

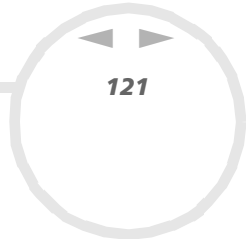
In den folgenden Fällen arbeitet das Gerät nicht einwandfrei:

- Im **Geräte-Manager** erscheint das Gerät mit einem gelben Frage- oder Ausrufungszeichen.  
Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das fragliche Gerät und dann auf **Deinstallieren**.  
Wiederholen Sie dann alle Schritte ab Schritt 2, wie in **Installieren eines Treibers (Seite 118)** beschrieben.
- Beim Doppelklicken auf die fragliche Gerätekategorie ist Ihr Gerät in der Liste im Geräte-Manager nicht aufgeführt.  
Sie müssen das Gerät entfernen. Nähere Hinweise zum Entfernen finden Sie unter **Deinstallieren eines Treibers (Seite 122)**. Wiederholen Sie dann alle Schritte ab Schritt 2, wie in **Installieren eines Treibers (Seite 118)** beschrieben.





- ❑ Nach Doppelklicken auf **Systemgeräte** wird das Gerät angezeigt. Sie müssen auf das Gerät klicken mit der rechten Maustaste, dann auf **Deinstallieren** klicken. Wiederholen Sie alle Schritte ab Schritt 2, wie in **Installieren eines Treibers (Seite 118)** beschrieben.
- ❑ Wenn die Meldung **Das Gerät ist betriebsbereit** nicht erscheint, arbeitet das Gerät nicht einwandfrei. Klicken Sie auf **OK**, um das Dialogfeld **Eigenschaften** zu schließen, und installieren Sie den Treiber dann folgendermaßen neu:
  - ❑ Klicken Sie auf **Deinstallieren**.
  - ❑ Wenn das Dialogfeld **Entfernen des Geräts bestätigen** eingeblendet wird, klicken Sie auf **OK**.
  - ❑ Klicken Sie auf **Ja**, und starten Sie den Computer neu.
  - ❑ Sobald der Computer neu startet, wiederholen Sie alle Schritte ab Schritt 2 wie in **Installieren eines Treibers (Seite 118)** beschrieben.
- ❑ Wenn das Gerät im Dialogfeld **Eigenschaften** nicht angezeigt wird, arbeitet es nicht einwandfrei. Wiederholen Sie Schritte 1 bis 4 in den vorangegangenen Abschnitten, um die Treiberinstallation zu prüfen. Zum Entfernen des Treibers klicken Sie auf das Gerät, dann auf **Deinstallieren**. Klicken Sie auf **Ja**, um den Computer neu zu starten. Sobald der Computer neu startet, wiederholen Sie alle Schritte ab Schritt 2 wie in **Installieren eines Treibers (Seite 118)** beschrieben.




## Aktualisieren eines Treibers

So aktualisieren Sie den Treiber:

- 1 Klicken Sie in der Taskleiste auf **Start**.
- 2 Klicken Sie auf **Systemsteuerung**.
- 3 Klicken Sie auf das Symbol **Drucker und andere Hardware**.  
Klicken Sie dann auf das fragliche Gerät.
- 4 Klicken Sie in der Registerkarte **Hardware** auf **Eigenschaften**.
- 5 Klicken Sie in der Registerkarte **Treiber** auf **Aktualisieren**.
- 6 Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.  
Sie können Windows nach dem Treiber suchen lassen oder aber selbst auf den Treiberpfad zeigen.

Oder:

- 1 Klicken Sie in der Taskleiste auf **Start**.
- 2 Klicken Sie im Menü auf **Arbeitsplatz**.
- 3 Klicken Sie links im Fenster auf **Systeminformationen anzeigen**.
- 4 Klicken Sie auf die Registerkarte **Hardware**, dann auf **Geräte-Manager**.
- 5 Doppelklicken Sie auf die jeweilige Option für das von Ihnen installierte Gerät, und doppelklicken Sie dann auf das fragliche Gerät.  
Das Dialogfeld **Eigenschaften** wird eingeblendet.
- 6 Klicken Sie auf die Registerkarte **Treiber**.
- 7 Klicken Sie auf **Aktualisieren**.  
Dann wird der Treiber aktualisiert.

 Zum Aktualisieren eines Gerätetreibers müssen Sie als Administrator in Ihrem Computer angemeldet sein.

## Deinstallieren eines Treibers

Beim Deinstallieren des Treibers sollte das Gerät am Computer angeschlossen bleiben.

So deinstallieren Sie den Treiber:

- 1 Klicken Sie in der Taskleiste auf **Start**.
- 2 Klicken Sie auf **Systemsteuerung**.
- 3 Klicken Sie auf das Symbol **Drucker und andere Hardware**.  
Klicken Sie dann auf das fragliche Gerät.
- 4 Klicken Sie in der Registerkarte **Hardware** auf **Eigenschaften**.
- 5 Klicken Sie in der Registerkarte **Treiber** auf **Deinstallieren**.
- 6 Wenn Sie zum Neustarten des Computers aufgefordert werden, klicken Sie auf **Ja**.  
Die Schaltfläche **Deinstallieren** ist abgeblendet, wenn das Gerät durch das Entfernen des Treibers nicht mehr verwendbar wäre.

Oder:

- 1 Klicken Sie in der Taskleiste auf **Start**.
- 2 Klicken Sie im Menü auf **Arbeitsplatz**.
- 3 Klicken Sie links im Fenster auf **Systeminformationen anzeigen**.
- 4 Klicken Sie auf die Registerkarte **Hardware**, dann auf **Geräte-Manager**.
- 5 Doppelklicken Sie auf die jeweilige Option für das von Ihnen installierte Gerät, und doppelklicken Sie dann auf das fragliche Gerät.  
Das Dialogfeld **Eigenschaften** wird eingeblendet.
- 6 Klicken Sie auf die Registerkarte **Treiber**.
- 7 Klicken Sie auf **Deinstallieren**.  
Dann wird der Treiber deinstalliert.

 Zum Deinstallieren eines Gerätetreibers müssen Sie als Administrator in Ihrem Computer angemeldet sein.

## Wiederherstellen eines Treibers

Die Systemwiederherstellung ist eine Funktion von Microsoft® Windows® XP, mit der sich bei Auftreten eines Problems der vorherige Zustand Ihres Computer wiederherstellen lässt, ohne dass Ihre eigenen Dateien dabei verloren gehen.


Die Funktion Systemwiederherstellung überwacht Änderungen am System und erstellt automatisch leicht erkannte Wiederherstellungspunkte. Mit diesen Wiederherstellungspunkten können Sie das System auf einen vorherigen Zustand zurücksetzen. Sie werden täglich bei Eintreten wichtiger Systemereignisse erstellt (beispielsweise bei der Installation einer Anwendung oder eines Treibers).

So setzen Sie den Treiber zurück:

- 1 Öffnen Sie in der **Systemsteuerung** das Gerät, das nicht einwandfrei arbeitet.  
So öffnen Sie das Gerät:
  - Klicken Sie in der Taskleiste auf **Start**.
  - Klicken Sie auf **Systemsteuerung**.  
Das Dialogfeld **Systemsteuerung** wird eingeblendet.
  - Klicken Sie auf das Symbol **Drucker und andere Hardware**.
  - Klicken Sie dann auf das fragliche Gerät.
- 2 Klicken Sie in der Registerkarte **Hardware** auf **Eigenschaften**.
- 3 Klicken Sie auf die Registerkarte **Treiber**.
- 4 Klicken Sie in der Registerkarte **Treiber** auf **Installierter Treiber**.

Oder:

- 1 Klicken Sie in der Taskleiste auf **Start**.
- 2 Klicken Sie im Menü auf **Arbeitsplatz**.
- 3 Klicken Sie links im Fenster auf **Systeminformationen anzeigen**.
- 4 Klicken Sie auf die Registerkarte **Hardware**, dann auf **Geräte-Manager**.

- 5 Doppelklicken Sie auf die jeweilige Option für das von Ihnen installierte Gerät, und doppelklicken Sie dann auf das fragliche Gerät.  
Das Dialogfeld **Eigenschaften** wird eingeblendet.
  - 6 Klicken Sie auf die Registerkarte **Treiber**.
  - 7 Klicken Sie in der Registerkarte **Treiber** auf **Installierter Treiber**.  
Damit ist der „alte“ Treiber wiederhergestellt.
-  Für diesen Vorgang müssen Sie als Administrator (Eigentümer) in Ihrem Computer angemeldet sein.
- Durch die Wiederherstellung werden Ihre eigenen Dateien nicht beeinträchtigt oder geändert.  
Weitere Informationen über die Systemwiederherstellung finden Sie im Windows® **Hilfe- und Supportcenter**.

## Herunterladen von Treibern

Bitte beachten Sie, dass Sie die neuesten Treiberversionen für Ihren Computer von unserer Website herunterladen können.

Klicken Sie einfach auf den folgenden Link, um diese Website aufzurufen: [www.vaio-link.com](http://www.vaio-link.com)

So laden Sie die neuesten Treiber herunter:

- 1 Gehen Sie zu [www.vaio-link.com](http://www.vaio-link.com), und wählen Sie die gewünschte Sprache aus.
- 2 Klicken Sie auf **VAIO User**.
- 3 Geben Sie die beiden Codes ein und gehen Sie in die Website.
- 4 Wählen Sie die Option **Downloads** aus und folgen Sie den Bildschirmanweisungen.  
Dann erscheint eine Liste der verfügbaren Downloads.
- 5 Wählen Sie den gewünschten Treiber aus, und folgen Sie den Online-Anweisungen zum Herunterladen.  
Um den Treiber zu installieren, sehen sie die Anweisungen die mit dem Treiber heruntergeladen wurden.

## Verwenden der Produkt-Sicherheitskopien

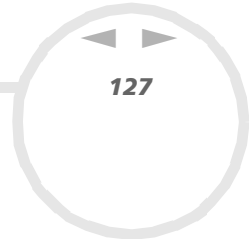
Mit den mit Ihrem Computer gelieferten Produkt-Sicherheitskopien können Sie Ihr gesamtes System wiederherstellen oder auch einzelne Anwendungen und die Gerätetreiber manuell neu installieren.

- ❑ So nehmen Sie die **Wiederherstellung einer Anwendung** vor:
    - ❑ Installieren Sie einen einzelnen Gerätetreiber neu, wenn ein Gerät nicht einwandfrei funktioniert.
    - ❑ Installieren Sie eine einzelne Anwendung neu, wenn Sie Probleme bei ihrer Ausführung haben.
  - ❑ Nehmen Sie die **Wiederherstellung des Systems** in den folgenden Fällen vor:
    - ❑ Bei einem schwerwiegenden Systemabsturz.
    - ❑ Wenn Sie die Größe Ihrer Festplattenpartitionen ändern möchten.
- ! Diese Disks können nur mit dem von Ihnen erworbenen Sony-Computer verwendet werden. Die Verwendung auf einem anderen Sony-PC oder dem PC eines anderen Herstellers ist nicht vorgesehen.
- ❑ **Durchführen einer Wiederherstellung einer Anwendung (Seite 126)**
  - ❑ **Durchführen einer Wiederherstellung des Systems (Seite 127)**
  - ❑ **Abbrechen des Systemwiederherstellungsvorgangs (Seite 133)**

## *Durchführen einer Wiederherstellung einer Anwendung*

Die letzte Disk der Produkt-Sicherheitskopien enthält die meisten auf Ihrem Computer vorinstallierten Anwendungen. Die Neuinstallation einer Anwendung von der Anwendungs-Sicherheitskopie kann Probleme bei einem nicht mehr einwandfrei laufenden Programm oder Probleme mit einem Gerät unter Windows® lösen.

Anweisungen zur (erneuten) Installation gebündelter Anwendungen entnehmen Sie bitte dem gedruckten **Anwendungs-CD Handbuch**.



## Durchführen einer Wiederherstellung des Systems

Mithilfe der Systemwiederherstellung können Sie:

- 1 Den Zustand der Festplatte wiederherstellen, so wie er vor der Verwendung Ihres Computers war. Wenn Ihr System schweren Schaden genommen hat, wenn z.B. Windows® nicht mehr richtig ausgeführt wird oder Ihr PC sich äußerst eigenartig verhält, wird bei der Systemwiederherstellung die Originalkonfiguration Ihres PCs auf der Festplatte C: wiederhergestellt.
- 2 Die Größe der beiden vorhandenen Festplattenpartitionen verändern oder diese löschen. Wenn Sie die Größe der Partitionen verändern möchten, werden die vorhandenen Daten auf beiden Laufwerken (C: und D:) gelöscht (siehe **Verwenden partitionierter Laufwerke (Seite 128)**).

### Informationen über die Systemwiederherstellung

- ❑ Die Neuinstallation kann bis zu 60 Minuten beanspruchen. Während der Neuinstallation werden Sie aufgefordert, die Disks zu wechseln.
- ❑ Sie können nur die mit Ihrem Computer mitgelieferte Software wiederherstellen. Zu einem späteren Zeitpunkt installierte Software-Programme oder eigene Daten können nicht wiederhergestellt werden.
- ❑ Dieser Vorgang umfasst das gesamte System, Sie können daher nicht festlegen, nur Windows® wiederherstellen.
- ❑ Achten Sie vor der Neuinstallation darauf, dass Ihr Computer an das Stromnetz angeschlossen ist (und nicht im Akkubetrieb läuft).
- ❑ Nach der Neuinstallation sollten Sie die Disk mit der Produkt-Sicherheitskopie vor dem Neustart des Computers aus dem Laufwerk nehmen.



## Verwenden partitionierter Laufwerke

Unter **Arbeitsplatz** werden möglicherweise zwei Festplattenlaufwerke angezeigt: (C: und D:). Ihr Festplattenlaufwerk wird ab Werk mit zwei logischen Partitionen geliefert. Dies bedeutet jedoch nicht, dass Ihr Computer mit zwei physischen Festplatten ausgestattet ist.

Wenn Sie Ihren Computer in Betrieb nehmen, sind in der Partition C: (auch Laufwerk C:) alle Dateien gespeichert, die von Windows® und den anderen vorinstallierten Software-Anwendungen benötigt werden, während das Laufwerk D: leer ist. Das Laufwerk D: ist der ideale Speicherplatz für alle Ihre Dokumente und Dateien, insbesondere für große wie mit DVgate Motion aufgenommene Digitalbilder.

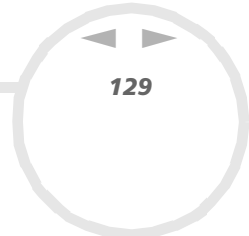
 Sie können zwar eine Systemwiederherstellung durchführen und die Partitionseinstellungen ändern, um nur ein Laufwerk C: zur Verfügung zu haben. Diese Option wird für die Verwendung von Videobearbeitungsanwendungen wie DVgate jedoch nicht empfohlen.

Für die Optimierung der Datenspeicherung verwenden Sie das Laufwerk C: zum Installieren neuer Anwendungen. Zum Speichern Ihrer Dokumente und Dateien verwenden Sie das Laufwerk D: . Dadurch vermeiden Sie den Verlust Ihrer Daten, wenn Sie eine Systemwiederherstellung durchführen müssen.

Versuchen Sie nur dann Partitionen hinzuzufügen, zu löschen oder ihre Größe zu ändern, wenn dies unbedingt erforderlich ist. Durch die Veränderung der Partitionseinstellungen werden möglicherweise alle Ihre Dateien auf der Festplatte gelöscht.

Wenn Sie eine Systemwiederherstellung durchführen müssen, jedoch die auf Ihrer Festplatte gespeicherten Daten nicht verlieren möchten, kopieren Sie diese Daten auf das Laufwerk D: . Bei der Systemwiederherstellung wählen Sie die Option zur Beibehaltung der aktuellen Partitionsinformationen aus. Dadurch bleibt Ihr Laufwerk D: nach der Systemwiederherstellung unverändert erhalten.

Wenn Sie die Größe Ihrer Partitionen ändern müssen, können Sie dies mit der Option Wiederherstellung während der Durchführung der Systemwiederherstellung tun. Beachten Sie hierbei jedoch unbedingt, dass alle Daten auf Ihrer Festplatte gelöscht werden. Wenn Sie die vorhandenen Dateien erhalten möchten, achten Sie darauf, vor der Durchführung der Systemwiederherstellung eine Datensicherung durchzuführen.



## Starten des Systemwiederherstellungsvorganges

So starten Sie die Systemwiederherstellung:

- 1 Schalten Sie Ihren Computer ein (nur mit angeschlossenem Netzteil), und legen Sie die erste Disk zur Systemwiederherstellung in das Laufwerk ein.
- 2 Wenn Sie noch auf Windows® zugreifen können, fahren Sie Ihren Computer herunter (**Start/Ausschalten/Ausschalten**).
- 3 Warten Sie zehn Sekunden dann schalten Sie Ihren Computer wieder ein\*. Das System beginnt automatisch mit dem Abspielen der Disk. Die Nachricht, dass die VAIO-Systemwiederherstellung gestartet wird, wird eingeblendet, und Sie werden um etwas Geduld gebeten
- 4 Klicken Sie auf **Weiter** im folgenden Fenster.
- 5 Lesen Sie die Einführung, und klicken Sie auf **Weiter**. Sie können nun die Wiederherstellungsart wählen.

\* Wenn Ihr System schweren Schaden genommen hat und Sie nicht mehr auf Windows® zugreifen können, müssen Sie den Computer abschalten, indem Sie den Netzschalter länger als vier Sekunden betätigen. Warten Sie zehn Sekunden, ehe Sie den Computer erneut einschalten.

## Durchführen einer Wiederherstellung des Systems ohne Änderung der Partitionen

Zur umfassenden Wiederherstellung der ursprünglichen Software, Treiber und Einstellungen auf Ihrem Computer ohne Partitionsänderungen wählen Sie die erste Option, und führen Sie eine Standardwiederherstellung des Systemlaufwerks durch. Bei einer Neuinstallation des Systems werden sämtliche, auf dem Laufwerk C: gespeicherten Daten gelöscht, die Daten auf dem Laufwerk D: bleiben jedoch erhalten.

Der Wiederherstellungsvorgang nimmt ca. eine Stunde in Anspruch.

So nehmen Sie eine Standardwiederherstellung des Systemlaufwerks vor:

- 1 Wählen Sie die Schaltfläche **Standardwiederherstellung des Systemlaufwerks (Empfohlen)**.
- 2 Klicken Sie auf **Weiter**.  
Sie werden gefragt, ob Sie die Systemwiederherstellung wirklich durchführen möchten.
- 3 Zum Starten des Vorganges klicken Sie auf **Weiter**.
- 4 Klicken Sie zur Bestätigung auf **Ja**.  
Die Wiederherstellung wird automatisch gestartet.
- 5 Wechseln Sie nach Aufforderung die Disk.
- 6 Nach Beendigung des Vorgangs klicken Sie auf **OK**.
- 7 Klicken Sie auf **Weiter** im folgenden Fenster.
- 8 Nehmen Sie die Disk aus dem Laufwerk, und klicken Sie auf **Fertigstellen**.  
Ihr System wird auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt und startet automatisch neu.

### *Durchführen einer Wiederherstellung des Systems mit geänderten Partitionsgrößen*

Zur Änderung der Partitionsgrößen vor der Wiederherstellung der ursprünglichen Software, Treiber und Einstellungen Ihres Computers wählen Sie die **Option Wiederherstellung**.

Durch die Änderung der Partitionsgrößen auf den beiden Laufwerken werden alle Daten, die auf den Laufwerken C: und D: gespeichert sind, unwiderruflich gelöscht .

Der Wiederherstellungsvorgang nimmt ca. eine Stunde in Anspruch.

So nehmen Sie die Option Wiederherstellung einer Anwendung vor:

- 1 Wählen Sie die Schaltfläche **Option Wiederherstellung**.
- 2 Klicken Sie auf **Weiter**.  
Sie haben nun drei Möglichkeiten:

- ❑ Standardwiederherstellung des Systemlaufwerks (siehe **Durchführen einer Wiederherstellung des Systems ohne Änderung der Partitionen (Seite 129)**);
- ❑ Partitionsgröße ändern und Wiederherstellen;
- ❑ Originalstatus wiederherstellen.

### *Manuelles Ändern der Partitionsgrößen*

Mithilfe der Option **Partitionsgröße ändern und Wiederherstellen** können Sie manuell die Größe des Laufwerks C: eingeben und die restlichen Gigabytes dem Laufwerk D: zuteilen. In der Zwischenzeit werden die aktuellen Partitionen gelöscht, das Laufwerk neu formatiert und die Originalsoftware mit der Standardwiederherstellung wiederhergestellt.

Der Wiederherstellungsvorgang nimmt ca. eine Stunde in Anspruch.

So ändern Sie manuell die Partitionsgrößen und führen eine Systemwiederherstellung durch:

- 1 Wählen Sie die Schaltfläche **Partitionsgröße ändern und Wiederherstellen**.
- 2 Klicken Sie auf **Weiter**.
- 3 Geben Sie im folgenden Bildschirm die Größe von Laufwerk C: in Gigabyte ein, oder stellen Sie die Standardgröße wieder her, indem Sie auf **Standard** klicken.
- 4 Klicken Sie auf **Weiter**.
- 5 Lesen Sie die Zusammenfassung des durchzuführenden Wiederherstellungsvorgangs, und klicken Sie auf **Weiter**, um den Vorgang zu starten.
- 6 Klicken Sie zur Bestätigung auf **Ja**.
- 7 Wechseln Sie nach Aufforderung die Disk.
- 8 Nach Beendigung des Vorgangs klicken Sie auf **OK**.
- 9 Klicken Sie auf **Weiter** im folgenden Fenster.
- 10 Nehmen Sie die Disk aus dem Laufwerk, und klicken Sie auf **Fertigstellen**.  
Ihre Systemeinstellungen wurden geändert, und Ihr Computer startet automatisch neu.

## *Zurücksetzen auf die Standardpartitionsgrößen*

Wenn Sie die Partitionen seit dem Erwerb Ihres Sony Computer geändert haben, können Sie die Festplatte mit der Option **Originalstatus wiederherstellen** wieder auf die Originalgröße zurücksetzen. In der Zwischenzeit werden die aktuellen Partitionen gelöscht, das Laufwerk neu formatiert und die Originalsoftware mit der Standardwiederherstellung wiederhergestellt.

Der Wiederherstellungsvorgang nimmt ca. eine Stunde in Anspruch.

So stellen Sie die Standardgröße der Festplatte wieder her:

- 1 Wählen Sie die Schaltfläche **Originalstatus wiederherstellen**.
- 2 Klicken Sie auf **Weiter**.
- 3 Lesen Sie die Zusammenfassung des durchzuführenden Wiederherstellungsvorgangs, und klicken Sie auf **Weiter**, um den Vorgang zu starten.
- 4 Klicken Sie zur Bestätigung auf **Ja**.
- 5 Wechseln Sie nach Aufforderung die Disk.
- 6 Nach Beendigung des Vorgangs klicken Sie auf **OK**.
- 7 Klicken Sie auf **Weiter** im folgenden Fenster.
- 8 Nehmen Sie die Disk aus dem Laufwerk, und klicken Sie auf **Fertigstellen**.  
Ihr System wird auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt und startet automatisch neu.

## Abbrechen des Systemwiederherstellungsvorgangs

Bevor der Wiederherstellungsvorgang startet, können Sie im VAIO-Systemwiederherstellungsfenster von Ihnen getätigte Einstellungen ändern. Auf den meisten Bildschirmen werden Sie über den bevorstehenden Datenverlust aufmerksam gemacht. Sie können entweder auf den vorherigen Bildschirm zurückkehren (klicken Sie auf **Zurück**) oder den Wiederherstellungsvorgang abbrechen. Zum Abbrechen entfernen Sie die Wiederherstellungs-Disk, klicken Sie auf **Abbrechen** und zur Bestätigung auf **Ja**.

Wenn der Wiederherstellungsvorgang jedoch einmal gestartet ist, werden beim Abbrechen des Vorgangs alle auf Laufwerk C: gespeicherten Daten gelöscht. Wenn Sie die Partitionseinstellungen geändert haben, werden alle Daten auf beiden Laufwerken gelöscht.

 Wenn Sie vor dem Entnehmen der Disk nicht auf **Abbrechen** klicken, startet der Wiederherstellungsvorgang erneut.