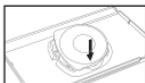




SICHERHEITSHINWEISE

Diese UMD™ enthält Software für das PSP™ (PlayStation®Portable)-System. Verwenden Sie diese UMD™ niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. Lesen Sie sich das Benutzerhandbuch des PSP™-Systems sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung zu gewährleisten. Bewahren Sie die UMD™ niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. Verwenden Sie keine beschädigten oder verformten Datenträger oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.



Drücken Sie - wie auf der Abbildung zu sehen - eine Seite der Disc nach unten und ziehen Sie sie dann vorsichtig heraus. Bei zu kraftvollem Vorgehen könnte die Disc beschädigt werden.



Platzieren Sie die Disc - wie auf der Abbildung zu sehen - indem Sie sie vorsichtig nach unten drücken, bis sie einrastet. Bei fehlerhafter Handhabung könnte die Disc beschädigt werden.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde oder unausgeschlafen sind. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

RAUBKOPIEN

Das PSP™-System und diese Disc enthalten technische Schutzmechanismen, um die unautorisierte Vervielfältigung der urheberrechtlich geschützten Daten auf diesem Datenträger zu verhindern. Die unautorisierte Nutzung eingetragener Warenzeichen oder die unautorisierte Vervielfältigung urheberrechtlich geschützter Daten durch die Umgehung dieser Maßnahmen oder auf sonstigem Wege ist von Rechts wegen untersagt.

Wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte oder Raubkopiemethoden besitzen, die zur Umgehung unserer technischen Schutzmechanismen dienen, senden Sie bitte eine E-Mail an anti-piracy@eu.playstation.com oder rufen Sie Ihren örtlichen Kundendienst unter der im hinteren Teil dieses Handbuchs angegebenen Nummer an.



ALTERSEINSTUFUNGSSYSTEM PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI)

Das PEGI-Alterseinstufungssystem schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. BEACHTEN SIE BITTE, dass sich diese Angaben nicht auf die Schwierigkeit der Spiele beziehen. Aus zwei Teilen bestehend ermöglicht PEGI Eltern und anderen Käufern von Spielen für Kinder der jeweiligen Altersgruppe entsprechend eine wohl bedachte Wahl zu treffen. Beim ersten Teil handelt es sich um die Alterseinstufung:-



Der zweite Teil besteht aus Symbolen, die die Art des Spielinhalts beschreiben. Abhängig von der Art des Spiels kann es sich um mehrere Symbole handeln. Die Alterseinstufung des Spiels ist vom Inhalt abhängig. Folgende Symbole werden verwendet:-



GEWALT



VULGÄRE
SPRACHE



HORROR



SEXUELLE
INHALTE



DRUGEN



DISKRIMINIERUNG

Weitere Informationen finden Sie unter <http://www.pegi.info>

UCES-00758

NUR ZUR PERSÖNLICHEN NUTZUNG. Nicht autorisiertes Kopieren, Adaption, Vermietung, Verleihen, Vertrieb, Verwendung von Auszügen, Wiederverkauf, Arcade-Nutzung, Gebührenerhebung für die Verwendung, Sendung, öffentliche Aufführung und Aufführung im Internet, Kabel- oder andere Übertragung per Telekommunikation, Zugang zu diesem Produkt oder Warenzeichen oder Urheberrecht, das Teil dieses Produktes ist, oder deren Verwendung sind untersagt. Library programs ©2003-2007 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. Smash Court Tennis™ 3 & ©2001 - 2007 NAMCO BANDAI Games Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by NAMCO BANDAI Games Inc. Smash Court Tennis is a trademark of NAMCO BANDAI Games Inc. All rights reserved. The typefaces included herein are developed by DynaComware. Fonts used in-game are provided by Bitstream Inc. All rights reserved.



AKTUALISIERUNG DER SYSTEM-SOFTWARE

Dieses PSP™ (PlayStation®Portable) Game enthält ein System-Software-Aktualisierung für das PSP™-System. Sie benötigen diese Aktualisierung, sobald eine „Aktualisierungsanfrage“ zu Beginn des Spiels auf dem Bildschirm angezeigt wird.

Eine System-Software-Aktualisierung durchführen

Die Aktualisierungsdaten werden mit dem Symbol hier im Home-Menü abgebildeten Symbol angezeigt.



Sie können die System-Software Ihres PSP™-Systems aktualisieren, indem Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm befolgen. Bevor Sie die Aktualisierung durchführen, sollten Sie die Versionsnummer der Aktualisierungsdaten überprüfen..

- Entfernen Sie während der Aktualisierung nicht den Netzanschluss.
- Schalten Sie während der Aktualisierung das PSP™-System nicht aus und entfernen Sie nicht das PSP™Game.
- Brechen Sie die Aktualisierung nicht ab, bis sie vollständig abgeschlossen ist, da sonst möglicherweise das PSP™-System beschädigt werden kann.

Überprüfen, ob die Aktualisierung erfolgreich war

Wählen Sie „Einstellungen“ aus dem Home-Menü und dann die „System-Einstellungen“-Option. Wählen Sie „System-Information“. Wenn die „System-Software“-Versionsnummer auf dem Bildschirm mit der Versionsnummer der Aktualisierungsdaten übereinstimmt, war die Aktualisierung erfolgreich.

Weitere Informationen zur Aktualisierung der System-Software des PSP™-Systems finden Sie auf der folgenden Website: yourpsp.com

ALTERSFREIGABESTUFE

Diese PSP™Game Software besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie im PSP™-System einstellen, um das Abspielen eines PSP™Games zu verhindern, dessen Jugendschutzeinstufung höher ist als die auf dem PSP™-System eingestellte Altersfreigabe. Weitere Informationen zu diesem Thema finden Sie im Benutzerhandbuch zu Ihrem PSP™-System.

Dieses Spiel wurde nach dem „PEGI“-Alterseinstufungssystem klassifiziert. Die „PEGI“-Alterseinstufung und -Inhalts Hinweise finden Sie auf der Spielverpackung (ausgenommen alle Gebiete, in denen ein anderes Einstufungssystem gesetzlich vorgeschrieben ist). Das Verhältnis zwischen dem „PEGI“-Alterseinstufungssystem und dem Altersfreigabestufe-System gestaltet sich wie folgt:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	„PEGI“-ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE	ALTERSGRUPPE
9	18+	Keine Jugendfreigabe
7	16+	Frei ab 16 Jahre
5	12+	Frei ab 12 Jahre
3	7+	Frei ab 6 Jahre
2	3+	Ohne Altersbeschränkung

RUHE BITTE, SPIELER AUF DEN PLATZ ...

Wie Gladiatoren in einer römischen Arena treten zwei große Sportler auf den Tennisplatz und blinzeln in die Sonne. Schweigend bereiten sie sich auf den bevorstehenden Kampf vor – ein Kampf, der sie physisch und mental an ihre Grenzen bringen wird. Sie sehen sich über das Netz an. Vor einem Millionenpublikum werden sie nur mit ihren Tennisschlägern, einem Ball und all ihrer Kraft bewaffnet um den Sieg kämpfen. Das ist die Welt internationaler Tennisturniere – eine Welt, die Sie mit **Smash Court Tennis™ 3** hautnah erleben können.

Schlüpfen Sie in die Rolle der 16 aufregendsten Tennisprofis der Welt wie z. B. der legendäre Roger Federer oder die energiegeladene junge Maria Sharapova. Lernen Sie die Schläge und Strategien, die die Spreu vom Weizen trennen und gute Spieler zu Champions machen.

Sechs Spielmodi, wunderschön realisierte Tennisplätze und viele anpassbare Optionen machen **Smash Court Tennis™ 3** zur realistischsten Tennissimulation aller Zeiten. Doch auch hier liegen Sieg und Niederlage dicht beieinander. Sie brauchen viel Geduld und natürlich Talent, um die Besten der Welt zu schlagen und die Nummer eins zu werden – haben Sie das Zeug dazu?

Roger
Federer



David
Nalbandian



Gael
Monfils



Rafael
Nadal



Amelie
Mauresmo



Michaela
Krajicek



Martina
Hingis



Justine
Henin



BEVOR ES LOSGEHT

Richten Sie Ihr PSP™-System wie in der Bedienungsanleitung des Gerätes beschrieben ein. Schalten Sie das PSP™-System ein – die POWER-Kontroll-Leuchte leuchtet dann grün und das HOME-Menü wird angezeigt. Drücken Sie die OPEN-Entriegelung, um das Disc-Fach zu öffnen. Legen Sie die „Smash Court Tennis™ 3“-UMD™ mit der beschrifteten Seite zur Rückseite Ihres PSP™-Systems ein und schließen Sie vorsichtig das Disc-Fach.

Wählen Sie innerhalb des HOME-Menüs das -Symbol und anschließend das -Symbol. Danach erscheint ein kleines Bild der Software. Wählen Sie dieses Bild aus und drücken Sie die -Taste, um den Ladevorgang zu starten.

HINWEIS: Die Informationen in diesem Handbuch waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt. In der späteren Entwicklungsphase des Produkts können jedoch noch kleinere Änderungen vorgenommen worden sein. Sämtliche Screenshots innerhalb dieser Anleitung wurden der englischen Version des Spiels entnommen. Einige Screenshots können Anzeigen des Spiels darstellen, die vor der Fertigstellung des Spiels verwendet wurden und leicht von den Anzeigen abweichen, die im endgültigen Produkt vorkommen.

DIE SPIELER

Feliciano
Lopez



Tomas
Berdych



Andreas
Seppi



James
Blake



Maria
Sharapova



Nicole
Vaidisova



Ana
Ivanovic



Sania
Mirza



MEMORY STICK DUO™

Um Ihre Spieleinstellungen und Ihren Spielstand zu speichern, müssen Sie den Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz des PSP™-Systems einstecken. Gespeicherte Spieldaten lassen sich von diesem oder einem beliebigen anderen Memory Stick Duo™ mit zuvor gespeicherten Spieldaten für **Smash Court Tennis™ 3** laden. Vergewissern Sie sich vor Spielbeginn, dass genug freier Speicherplatz auf Ihrem Memory Stick Duo™ vorhanden ist.

Der Speicherplatz, den Sie mindestens brauchen, um Spieldaten für **Smash Court Tennis™ 3** zu speichern, hängt von der Kapazität des eingelegten Memory Stick Duo™ ab. Für die verschiedenen Kapazitätsgrößen der offiziellen „Memory Stick Duo™“-Produkte ist zumindest folgender Speicherplatz nötig:

32MB – 128MB = **896KB** 256MB – 2GB = **960KB**

AUTOMATISCH

Smash Court Tennis™ 3 hat eine Automatisch Speichern-Funktion, die den Spielfortschritt während des Spiels automatisch auf einem Memory Stick Duo™ speichert. Wenn Sie diese Funktion deaktivieren wollen, lesen Sie bitte den Abschnitt Optionen in diesem Handbuch.

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Spielen, die die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, können Sie über eine Verbindung zu einem Wireless Local Area Network (WLAN) mit anderen PSP™-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.

AD-HOC-MODUS



Der Ad-hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehrere individuelle PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.

GAME SHARING



Einige Software-Spiele ermöglichen das Game Sharing, mit dessen Hilfe der Benutzer spezifische Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein PSP™ Game in ihr PSP™-System eingelegt haben.

INFRASTRUKTUR-MODUS



Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP™-System über einen Wireless-(WLAN)-Access Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes finden Sie im Benutzerhandbuch Ihres PSP™-Systems.

HINWEIS: Smash Court Tennis™ 3 unterstützt den Ad-hoc-Modus und den Game Sharing-Modus. Bitte lesen Sie den Ad-hoc-Menü-Abschnitt dieses Handbuchs für weitere Details.

RICHTUNGSTASTEN – BEWEGUNG

Sofern nicht anders angegeben bezeichnen in diesem Software-Handbuch **↑**, **↓**, **←** und **→** die Richtung sowohl der Richtungstasten als auch des Analog-Pads.

BENUTZUNG DER MENÜ-ANZEIGEN

Drücken Sie **↑**, **↓**, **←** oder **→**, um eine Option zu markieren, und anschließend die **⊗**-Taste, um Ihre Wahl zu bestätigen. Um zur vorherigen Anzeige zurückzukehren, drücken Sie bitte die **⊙**-Taste.

In manchen Menüs wird ein „Weiter“-Symbol angezeigt. Drücken Sie **↑**, **↓**, **←** oder **→**, um „Weiter“ zu markieren und drücken Sie die **⊗**-Taste, um im Menü fortzufahren.

Die folgenden Menü-Anzeigen stehen in den meisten Modi in der gleichen Reihenfolge.

SPIELER AUSWÄHLEN-MENÜ

Drücken Sie **←** oder **→**, um einen Spieler auszuwählen. Drücken Sie anschließend die **△**-Taste, um zum Menüpunkt Outfit Auswählen zu gelangen.

OUTFIT AUSWÄHLEN-MENU

Drücken Sie **←** und **→**, um ein Outfit auszuwählen, und die **⊗**-Taste, um Ihre Wahl zu bestätigen und zum Menüpunkt Spieler Auswählen zurückzukehren. Drücken Sie noch einmal die **⊗**-Taste, um die Spielerauswahl zu bestätigen. Wahlweise können Sie auch die **□**-Taste drücken, um einen Spieler zugeteilt zu bekommen.

HINWEIS: Im Arcade-Modus wird im Spieler Auswählen-Menü automatisch ein Gegner ausgewählt. Anschließend wird Position Wählen angezeigt.

POSITION WÄHLEN-ANZEIGE

Drücken Sie **←** oder **→**, um auszuwählen, welcher Spieler zuerst aufschlägt, und bestätigen Sie Ihre Wahl anschließend mit der **⊗**-Taste.

ANSICHT AUSWÄHLEN-ANZEIGE

Drücken Sie **↑** oder **↓**, um einen Kamerastandpunkt zu wählen, und die **⊗**-Taste, um zum Platz zu gelangen. Eine kurze Einführungssequenz zeigt Ihnen Statistiken zu jedem Spieler. Wenn Sie diese überspringen wollen, drücken Sie einfach die **○**-Taste.

STANDARDSTEUERUNG



HINWEIS: Sie können spezielle Schläge freischalten, wenn Sie sich Fähigkeitenpunkte im Profiturniermodus verdienen.

DER SPIELBILDSCHIRM

Spielername

Anzahl der gewonnenen Spiele



Ausdauer-Anzeige

SPIELSTART

Der Titelbildschirm erscheint. Drücken Sie die START-Taste, um zum Hauptmenü zu gelangen.

HAUPTMENÜ

ARCADE-MENÜ

MATCHEINSTELLUNGEN-MENÜ

MODUS

Drücken Sie **←** oder **→**, um entweder den Einzel- oder den Doppel-Modus auszuwählen.

SCHWIERIGKEITSGRAD

Drücken Sie **←** oder **→**, um entweder LEICHT: 3 Matches, NORMAL: 4 Matches oder SCHWER: 5 Matches auszuwählen.

Drücken Sie die **⊗**-Taste, um zum Menüpunkt Spieler Auswählen zu gelangen, der bereits in diesem Handbuch beschrieben wurde.

PROFITURNIER

PROFITURNIER WÄHLEN

WEITER

Sie können Ihr Spiel dort wieder aufnehmen, wo Sie das letzte Mal aufgehört haben, indem Sie die vorher auf dem Memory Stick Duo™ gespeicherten Spieldaten von **Smash Court Tennis™** laden. Dann wird das Profiturnier-Menü angezeigt. Wenn Sie mehr über das Profiturnier-Menü erfahren möchten, finden Sie weitere Informationen später in diesem Handbuch.

NEUER SPIELER

Starten Sie eine Spielsitzung mit Neuer Spieler. Drücken Sie die **X**-Taste, um das Spielerbearbeitung-Menü aufzurufen.

SPIELERBEARBEITUNG-MENÜ

PROFIL

Wählen Sie ihr Geschlecht, Land, Vorname and Nachname.

STYLING

Passen Sie das Aussehen Ihres Spielers an, indem Sie Größe, Gewicht, Frisur, Gesicht, Bart, Outfits, Hosen, Racket, Schuhe and Zubehör einstellen.

SPIELSTIL

Legen Sie Ihre individuelle Tennistechnik fest, indem Sie die folgenden Einstellungen auf sich abstimmen:

- | | |
|---------------------------|---|
| Spielstil | Entscheiden Sie, ob Sie ein Grundlinienspieler, Aufschlagspieler, Harter Schläger, Serve-And-Volley-Spieler oder Allrounder sein möchten. |
| Spielt | Wählen Sie zwischen Rechtshändig oder Linkshändig, um Ihre Spielstrategie zu ergänzen. |
| Rückhand | Wählen Sie zwischen Einhändig oder Beidhändig, um entweder Ihre Präzision oder Ihre Kraft zu betonen. |
| Aufschlagsbewegung | Wählen Sie einen Standardstil von Nr. 1 bis Nr. 8. |
| Wartestellung | Wählen Sie einen Standardstil von Nr. 1 bis Nr. 8. |

Markieren Sie zum Schluss Weiter und drücken Sie zur Bestätigung die -Taste. Anschließend erscheint die folgende Meldung auf dem Bildschirm:

„Sind Sie mit diesem bearbeiteten Spieler einverstanden?“

Wenn Sie zufrieden sind, drücken Sie die -Taste, um wieder zur Rivalen Auswählen-Anzeige zu kommen.

RIVALEN AUSWÄHLEN-ANZEIGE

Wählen Sie Rivalen aus, gegen die Sie im Verlauf von vier Jahren antreten möchten. Rivalen beginnen mit dem gleichen Rang wie Ihr bearbeiteter Spieler und wollen ebenfalls ihre Erfahrung und Fähigkeiten verbessern. Wählen Sie das 1. Jahr, 2. Jahr, 3. Jahr oder 4. Jahr Ihres Turniers und drücken Sie die -Taste, um Ihre Rivalen auszuwählen. Anschließend erscheint die folgende Meldung auf dem Bildschirm:

„Einen Rivalen auswählen und das Spiel starten?“

Markieren Sie Rivale auswählen und drücken Sie die -Taste, um in der Rivalen Auswählen-Anzeige einen Rivalen zu wählen. Wahlweise können Sie auch Rivale nicht auswählen markieren und Ihre Wahl mit der -Taste bestätigen. Dann wird das Speichern-Menü angezeigt.

SPEICHERN-MENÜ

Vergewissern Sie sich, dass auf dem eingelegten Memory Stick Duo™ genügend Speicherplatz zur Verfügung steht. Einige kurze Hinweise und Tipps werden angezeigt und dann erscheint die folgende Meldung auf dem Bildschirm:

„Möchten Sie im Trainingsturnier antreten?“

Markieren Sie „Ja“ und drücken Sie die -Taste, um zum Anfängerherausforderung-Menü zu gelangen.

ANFÄNGERHERAUSFORDERUNG-MENÜ

Wählen Sie Weiter, um ein Match zu beginnen, oder wählen Sie Automatisches Match, damit ein Match zufällig für Sie ausgewählt wird. Dann erscheint die folgende Meldung auf dem Bildschirm:

„Automatisches Match' verwenden, um das Match abzuschließen? (Wenn Sie ‚Automatisches Match' verwenden, verlieren Sie evtl. das Match.)“

Markieren Sie „Ja“ oder „Nein“ und bestätigen Sie Ihre Wahl mit der **X**-Taste. Wenn Sie Ihr Match gewinnen, gelangen Sie zum Fähigkeiten & Parameter-Menü.

FÄHIGKEITEN & PARAMETER-MENÜ

Durch Siege erhalten Sie Fähigkeitspunkte, mit denen Sie verschiedene Parameter verbessern können, z. B. Kraftvolles Spiel, Serve-And-Volley, Grundlinienspiel, Technisches Spiel, Starke Vorhand, Starke Rückhand und Laufspiel.

Mit den gewonnenen Fähigkeitspunkten können Sie verschiedene Fähigkeiten verbessern, z. B. Konzentration, Ausdauer und Aufschlagkontrolle. Drücken Sie **↑**, **↓**, **←** oder **→**, um die Fähigkeitspunkte zu verteilen.

PROFITURNIER-MENÜ ZEITPLAN-ANZEIGE

Trainieren Sie und nehmen Sie an Turnieren teil, um hohe Preisgelder zu gewinnen. Achten Sie aber immer auf Rang, Ausdauer und Fähigkeiten Ihres Spielers. Sie benötigen einen bestimmten Rang, um an manchen Turnieren teilnehmen zu können. Ihr Rang steigt, wenn Sie Punkte verdienen, und fällt, wenn Sie nicht an genügend Turnieren teilnehmen. Erstellen Sie keinen allzu engen Zeitplan, sonst könnte Ihr Spieler ermüden.

SHOP-ANZEIGE

Tauschen Sie Ihr hart verdientes Preisgeld gegen Punkte ein und kaufen Sie neue Objekte. In der Styling-Anzeige können Sie sich mit den gekauften Objekten ausrüsten. Racket, Schuhe und Zubehör können sich auf die Fähigkeiten und Leistungen Ihres Spielers auswirken. Hier können Sie außerdem Trainingsübungen erwerben.

STYLING-ANZEIGE

Rüsten Sie sich mit den Objekten aus, die Sie im Shop gekauft oder bei Veranstaltungen gewonnen haben. Wählen Sie ein Style-Set und anschließend Outfits, Hosen, Racket, Schuhe oder Zubehör. Markieren Sie das gewünschte Objekt und drücken Sie die **X**-Taste, um sich damit auszurüsten.

FÄHIGKEITEN & PARAMETER-ANZEIGE

Drücken Sie die **R**-Taste, um zum Abschnitt Fähigkeiten zu gelangen, und verteilen Sie Ihre Fähigkeitspunkte, um neue Fähigkeiten zu lernen, z. B.:

No-Touch-Ass	Für schnellere, härtere Aufschläge
Tiefballmeister	Für kräftige Schläge, sogar aus geringen Winkeln
Sprint-Meister	Für schnellere Beinarbeit und schnellere Drehungen
Drücken Sie die L -Taste, um zum Abschnitt Parameter zu gelangen, und verteilen Sie Ihre Fähigkeitspunkte auf verschiedene Fähigkeiten, z. B.:	
Kraftvolles Spiel	Wirkt sich auf Ihre Kraft bei harten Schlägen aus.
Serve-And-Volley	Verbessert Ihre Fähigkeiten bei Aufschlägen und Volleys.
Grundlinienspiel	Wirkt sich auf Ihre normale Schlag-Kontrolle aus.
Technisches Spiel	Wirkt sich auf Ihre Kraft bei Lobs, Spins und Stoppbällen aus.
Starke Vorhand	Wirkt sich auf die Genauigkeit ihrer Vorhandschläge aus.
Starke Rückhand	Wirkt sich auf die Genauigkeit ihrer Rückhandschläge aus.
Laufspiel	Wirkt sich auf die Laufgeschwindigkeit Ihres Spielers aus.

RANGLISTEN-ANZEIGE

Hier können Sie die Ränge Ihrer Rivalen überprüfen und detaillierte Spielerinformationen abrufen. Drücken Sie die **L**-Taste oder die **R**-Taste, um zwischen den Mixed-, Einzel- und Doppel-Rängen zu wechseln.

STATISTIK-ANZEIGE

Hier können Sie die individuellen Spielerdaten einsehen. Drücken Sie die **L**-Taste oder die **R**-Taste, um zwischen Schlag, Ergebnisse, Aufschlag und Spiele zu wechseln.

OPTIONEN-ANZEIGE

SPIELEINSTELLUNGEN

Legen Sie die Einstellungen für Matches und die Spielumgebung fest. Bitte lesen Sie für weitere Details in diesem Handbuch den Abschnitt zum Optionen-Menü.

SPIELE UND SÄTZE

Wählen Sie hier die Anzahl der Sätze und Spiele für Turniermatches. Das geschieht automatisch, wenn Sie Automatisch auswählen. Wollen Sie Ihre Wahl selber treffen, wählen Sie Manuell.

SPEICHERN

Speichern Sie Ihren aktuellen Spielstand auf einem Memory Stick Duo™.

HILFE

Sehen Sie sich das Begriffsglossar an.

HAUPTMENÜ

Zurück Zum Hauptmenü

AD-HOC MENÜ

Wenn Sie den Ad-hoc-Modus das erste Mal benutzen, erscheint die Namenseingabe-Anzeige auf dem Bildschirm. Tragen Sie dort mithilfe der virtuellen Tastatur Ihren Namen ein und markieren Sie „Beenden“.

HINWEIS: Bitte vergewissern Sie sich, dass der WLAN-Schalter Ihres PSP™-Systems aktiviert ist, bevor Sie versuchen, eine Ad-hoc-Sitzung zu erstellen oder sich an einer solchen zu beteiligen.

RAUM ERSTELLEN

Das PSP™-System sucht nach anderen Spielern in der Umgebung und die Teilnehmerliste-Anzeige erscheint auf dem Bildschirm.

Wenn ein anderer Spieler den Raum betritt, erscheint sein Name auf der Teilnehmerliste-Anzeige unter Ihrem Namen. Drücken Sie die **X**-Taste, um mit der Spielauswahl-Anzeige fortzufahren.

SPIELAUSWAHL-ANZEIGE

Drücken Sie **↑** oder **↓**, um entweder Normales Tennis, Pac-Man-Tennis, Galaga-Tennis oder Bombentennis zu markieren. Drücken Sie anschließend die **X**-Taste, um Ihre Wahl zu bestätigen und mit der Position Wählen-Anzeige fortzufahren.

Wählen Sie eine Position, passen Sie die Matcheinstellungen an, wählen Sie einen Platz und zum Schluss einen Spieler, so wie in den anderen Modi. Falls Sie mehr darüber erfahren möchten, lesen Sie bitte die Abschnitte „Benutzung der Menü-Anzeigen“, „Spieler Auswählen-Menü“, „Position Wählen-Menü“ und „Matcheinstellungen-Menü“ in diesem Handbuch.

HINWEIS: Nur der Host kann die Einstellungen auswählen. Wenn einer der Spieler das PSP™-System in den „Autom. Abschalten“-Modus versetzt oder ausschaltet, erhält der andere Spieler den Hinweis auf einen „Verbindungsfehler“.

RAUM BETRETEN

Drücken Sie ← oder →, um durch die Spielräume anderer Spieler zu blättern. Drücken Sie anschließend die ⓧ-Taste, um einen Raum zu betreten und zur Spielauswahl-Anzeige zu gelangen.

GAME SHARING-MENÜ

Um die Game-Sharing-Funktion bei **Smash Court Tennis™ 3** zu benutzen, muss der Host-Spieler Game Sharing im Ad-hoc-Menü auswählen. Der folgende Hinweis erscheint auf dem Bildschirm:

„Wartet auf die Anfrage eines anderen Spielers. Bitte warten ...“

Wenn ein anderer Spieler eine Game Sharing-Anfrage gesendet hat, wird das Spiel automatisch an das PSP™-System gesendet.

Wenn das Übertragen der Daten abgeschlossen ist, drücken Sie die ⓧ-Taste, um zum Ad-hoc-Menü zurückzukehren. Erstellen Sie wie im Abschnitt Raum erstellen dieses Handbuchs beschrieben einen Raum. Fahren Sie anschließend fort, um ein Match zu spielen.

EIN SPIEL EMPFANGEN

Der Spieler, der die Daten empfängt, sollte Game Sharing im HOME-Menü auswählen. Das PSP™-System sucht dann nach einem Spieler in der Umgebung, der ein Game Sharing mit **Smash Court Tennis™ 3** gestartet hat. Wird ein Spieler gefunden, erscheint die Gefundene Spieler-Anzeige auf dem Bildschirm.

GEFUNDENE SPIELER-ANZEIGE

Wählen Sie einen Spieler aus, mit dem Sie das Game Sharing starten möchten, und drücken Sie die **X**-Taste, um Ihre Wahl zu bestätigen und eine Anfrage senden an diesen Spieler zu schicken. Wenn die Übertragung abgeschlossen ist, können Sie das Spiel mit der **X**-Taste starten. Die virtuelle Tastatur erscheint auf dem Bildschirm. Tragen Sie einen Namen ein, markieren Sie anschließend „Beenden“ und drücken Sie die **X**-Taste, um ins Ad-hoc-Menü zu gelangen. Betreten Sie einen Raum, wie im Abschnitt „Raum betreten“ dieses Handbuchs beschrieben, und fahren Sie fort, um ein Match zu spielen.

HINWEIS: Der Spieler, der die Daten empfängt, kann keinen Raum im Ad-hoc-Menü erstellen. PSP™-Systeme, die das Spiel mittels Game Sharing von einem anderen Benutzer empfangen haben, können nur normale Tennismatches spielen, außerdem ist die Anzahl der Spieler begrenzt. Der Host muss entscheiden, wie lange das Match gehen soll. Wenn ein Spiel vorbei ist, schalten Sie das PSP™-System aus, um das heruntergeladene Spiel zu löschen.

NAMENSEINGABE-ANZEIGE

Sie können Ihren Spielernamen jederzeit ändern, wenn Sie Namenseingabe auswählen.

AD-HOC-STATISTIK-MENÜ

NORMALES TENNIS

Drücken Sie entweder die **L**- oder die **R**-Taste, um verschiedene Schwierigkeitsstufen zu wählen, und drücken Sie **↑** oder **↓**, um durch die Statistik zu blättern.

MINISPIEL

Drücken Sie entweder die **L**- oder die **R**-Taste, um ein Minispiel auszuwählen, und drücken Sie **↑** oder **↓**, um durch die Statistik zu blättern.

HERAUSFORDERUNG

Drücken Sie entweder **↑** oder **↓**, um Minispiel, Training oder Herausforderungsstatistik auszuwählen, und bestätigen Sie Ihre Wahl mit der **X**-Taste.

MINISPIEL-MENÜ

Drücken Sie entweder **↑** oder **↓**, um Pac-Man-Tennis, Galaga-Tennis oder Bombentennis auszuwählen. Drücken Sie die **▲**-Taste, um Anweisungen für das markierte Minispiel zu erhalten. Mit der **⊗**-Taste gelangen Sie zum Minispiel.

PAC-MAN-TENNIS

SCHWIERIGKEITSGRAD

Drücken Sie **←** oder **→**, um entweder Leicht, Normal oder Schwer auszuwählen.

ERFORDERLICHE PAC-PUNKTE

Drücken Sie **←** oder **→**, um entweder 100, 200, 300 oder 400 auszuwählen.

KRAFTPILLENHÄUFIGKEIT

Drücken Sie **←** oder **→**, um entweder / Wenige, Normal or Viele auszuwählen.

Markieren Sie „Weiter“ und drücken Sie die **⊗**-Taste, um ins Spieler Auswählen-Menü zu kommen, das in diesem Handbuch bereits vorgestellt wurde.

GALAGA-TENNIS

SCHWIERIGKEITSGRAD

Drücken Sie **←** oder **→**, um entweder Leicht, Normal oder Schwer auszuwählen.

LEBEN

Drücken Sie **←** oder **→**, um entweder 1, 2, 3 oder 4 Leben einzustellen.

GALAGA-ALIENS

Drücken Sie **←** oder **→**, um entweder 1, 2, 3 oder 4 Galaga-Aliens einzustellen.

Markieren Sie „Weiter“ und drücken Sie die **⊗**-Taste, um ins Spieler Auswählen-Menü zu kommen, das in diesem Handbuch bereits erörtert wurde.

BOMBENTENNIS

SCHWIERIGKEITSGRAD

Drücken Sie **←** oder **→**, um entweder Leicht, Normal oder Schwer auszuwählen.

LEBEN

Drücken Sie **←** oder **→**, um entweder 1, 2, 3 oder 4 Leben einzustellen.

EMPFINDLICHKEIT DER BOMBEN

Drücken Sie **←** oder **→**, um die Empfindlichkeit Der Bomben auf Explodieren Leicht, Normal or Explodieren Schwer einzustellen.

Markieren Sie „Weiter“ und drücken Sie die **⊗**-Taste, um ins Spieler Auswählen-Menü zu kommen, das in diesem Handbuch bereits vorgestellt wurde.

TRAINING-MENÜ

TRAINING-ÜBUNGEN

Drücken Sie **↑** oder **↓**, um eine Training-Übung auszuwählen, und stellen Sie die Schwierigkeitsstufe mit **←** oder **→** ein. Bestätigen Sie Ihre Wahl mit der **⊗**-Taste.

HERAUSFORDERUNGSSTATISTIK

TRAININGSSTATISTIK

Drücken Sie entweder die **L**- oder die **R**-Taste, um eine Schwierigkeitsstufe zu wählen, und drücken Sie **↑** oder **↓**, um durch die Statistik zu blättern.

MINISPIELSTATISTIK

Drücken Sie entweder die **L**- oder die **R**-Taste, um ein Minispiel auszuwählen, und drücken Sie **↑** oder **↓**, um durch die Statistik zu blättern.

OPTIONEN-MENÜ

- Sprache** Drücken Sie ◀ oder ▶, um die Sprache des Bildschirmtextes zu ändern. Sie können zwischen Englisch, Französisch, Deutsch, Italienisch und Spanisch wählen.
- Steuerung** Drücken Sie die ⊗-Taste, um ins Steuerung-Menü zu gelangen. Konfigurieren Sie dort die Steuerung nach Ihren Wünschen mit ↑, ↓, ◀ oder ▶.
- Klangeinstellungen** Drücken Sie die ⊗-Taste, um ins Klangeinstellungen-Menü zu gelangen. Konfigurieren Sie dort die Klangeinstellungen nach Ihren Wünschen mit ↑, ↓, ◀ oder ▶.
- Wiederholungseinstellungen** Drücken Sie ◀ oder ▶, um zwischen Automatisch, Alle and Aus zu wählen.
- Führungsanzeige** Drücken Sie die ⊗-Taste, um ins Führungsanzeige-Menü zu gelangen. Wählen Sie dort mit ↑ oder ↓ Schmetterballhilfe oder Aufschlagshilfe aus.
- Geschwindigkeit- oder keitsanzeige** Drücken Sie ◀ oder ▶, um entweder km/h oder mph auszuwählen.
- Autom. Speichern** Drücken Sie ◀ oder ▶, um die Autom. Speichern-Funktion zu aktivieren oder zu deaktivieren.
- Speichern** Drücken Sie die ⊗-Taste, um Daten von **Smash Court Tennis™ 3** auf einem Memory Stick Duo™ zu speichern.
- Laden** Drücken Sie die ⊗-Taste, um bereits gespeicherte Daten von **Smash Court Tennis™ 3** von einem Memory Stick Duo™ zu laden.
- Löschen** Löschen Sie bereits gespeicherte Daten, um Speicherplatz auf Ihrem Memory Stick Duo™ zu schaffen.

TRAINING-MENÜ

Absolvieren Sie verschiedene Trainingslektionen, um neue Tennistechniken zu meistern.

LEKTION AUSWÄHLEN-MENÜ

Sie können zwischen 24 grundlegenden Tennistechniken wählen.

LEKTION ABSOLVIERT-ANZEIGE

Wenn Sie die Anforderungen einer Stunde erfüllt haben, ist die Lektion absolviert. Wählen Sie „Nächste Lektion“, um fortzufahren, oder „Neuer Versuch“, um die absolvierte Lektion zu wiederholen. Wählen Sie „Lektion Auswählen“, um wieder zum Lektion Auswählen-Menü zurückzukehren.

EXHIBITION-MENÜ

EXHIBITION-ANZEIGE

Hier können Sie zwischen Schnelles Match, Normales Spiel und Teamspiel wählen.

SCHNELLES MATCH

Sie können die folgenden Matcheinstellungen auswählen:

- | | |
|---------------------------|---|
| Modus | Wählen Sie entweder Einzel oder Doppel. |
| Sätze | Sie können maximal fünf Sätze spielen. |
| Spiele | Stellen Sie ein, wie viele Spiele man gewinnen muss, um den Satz zu gewinnen. |
| Schwierigkeitsgrad | Wählen Sie entweder Leicht, Normal, Schwer oder Sehr Schwer. |
| Tie-Break | Wählen Sie entweder Ganze Sätze: An, Ganze Sätze: Aus oder Kein Letzter Satz. |
| Videowiederholung | Wählen Sie entweder Automatisch, Unbegrenzt, Keine oder 1 – 10. |
| Wiederholung | Wählen Sie entweder Automatisch, Immer An oder Immer Aus. |

HINWEIS: Die Auswahl von Spieler und Platz erfolgt automatisch.

NORMALES SPIEL-MENÜ

Gehen Sie zu den Matcheinstellungen, markieren Sie „Weiter“ und drücken Sie die -Taste, um zur Spieler Auswählen-Anzeige zu gelangen. Sobald Sie einen Spieler ausgewählt haben, erscheint die Court Auswählen-Anzeige auf dem Bildschirm.

COURT AUSWÄHLEN-ANZEIGE

Sie können wählen, ob Sie auf Gras, auf Sand oder auf einem Hartplatz in verschiedenen Städten der Welt spielen wollen. Drücken Sie entweder die -Taste, um Ihre bevorzugte Platzbeschaffenheit auszuwählen, oder drücken Sie die -Taste, um einen zufälligen Platz zu wählen.

TEAMSPIEL-MENÜ

Nehmen Sie an bis zu sieben aufeinander folgenden Matches teil. Beenden Sie die Matcheinstellungen, markieren Sie „Weiter“ und drücken Sie die -Taste, um zur Team Auswählen-Anzeige zu gelangen.

TEAM AUSWÄHLEN-ANZEIGE

Sie können zwei Teams mit bis zu acht Spielern aufstellen, bevor Sie einen Platz wählen und dann spannende Einzel-Matches veranstalten.

SPIELEN

Mit **Smash Court Tennis™ 3** können Sie sechs Spielmodi mit zahlreichen Features und drei verrückte Minispiele genießen. Egal, ob Sie um die Welt jetten, um Ihren Rang im Profiturnier-Modus zu verbessern, oder einen Freund zu einem Match im Ad-hoc-Modus herausfordern, eins steht fest: nur die Besten überleben.

Mit **Smash Court Tennis™ 3** können Sie sich mit Lobs, Slices und kraftvollen Aufschlägen in die Weltspitze spielen. Aber bedenken Sie, dass es Zeit braucht, um alle Techniken zu lernen – und noch mehr Zeit, um sie zu perfektionieren. Sehen Sie sich an, was jeder Spielmodus zu bieten hat, und nutzen Sie unsere Einführung zu den im Spiel benutzten Schlägen.

ARCADE-MODUS

Mit sechzehn der weltbesten Profitennisspieler können Sie kurzweilige Ein-Spieler-Turniermatches spielen. Sie können Einzel und Doppel in drei Schwierigkeitsgraden spielen, aber Vorsicht: Wenn Sie gewinnen, kommen Sie eine Runde weiter, verlieren Sie jedoch, müssen Sie wieder dort anfangen, wo Sie begonnen haben.

PROFITURNIER-MODUS

Erstellen Sie Ihren eigenen Spieler und versuchen Sie, beim Profiturnier Jahreschampion zu werden! Trainingslektionen helfen Ihnen, sich zu verbessern und Techniken zu entwickeln – zwei grundlegende Voraussetzungen für Turniererfolge. Achten Sie auf den Kalender und stellen Sie sicher, dass Sie genug Matches geplant haben, die Sie in Bewegung halten. Lassen Sie sich aber dennoch zwischen den einzelnen Turnieren genug Zeit und vermeiden Sie Hektik, damit Ihr Spieler nicht seine Ausdauer verliert.

Bei jedem Sieg gewinnen Sie Preisgelder, mit denen Sie neue Ausrüstung oder Fähigkeiten erwerben können. Damit können Sie Ihren Rang verbessern und an neuen Turnieren teilnehmen oder sogar einen Vertrag unterschreiben und sich mit einem anderen Spieler zusammentun. So vergrößert sich Ihre Chance, sich weltweit einen Namen zu machen.

AD-HOC-MODUS

Vielleicht ist es Ihr Traum, allein als größter Tennisspieler der Welt an der Spitze zu stehen, aber es macht viel Spaß, sich mit seinesgleichen zu messen. Wer weiß, vielleicht wird es Ihnen ja gar nicht so leicht gemacht? Im Ad-hoc-Modus können Sie kabellos gegen andere Spieler antreten. Sie können einen Raum erstellen und Host eines Match sein, einen Raum betreten, den bereits ein anderer Spieler erstellt hat, und gegen diesen spielen oder ein Spiel kabellos mit einem Freund teilen.

HERAUSFORDERUNG-MODUS

Im Herausforderung-Modus von **Smash Court Tennis™ 3** haben Sie zwei Möglichkeiten, sich zu verbessern: Minispiele oder Training-Programme.

MINISPIELE

In den drei Minispielen gerät die normale Welt von **Smash Court Tennis™ 3** aus den Fugen.

PAC-MAN-TENNIS

Verbessern Sie Ihre Racketkünste, indem Sie den gefräßigen Pac-Man vor und zurück über das Netz steuern und dem gelben Nimmersatt helfen, unterwegs so viel Pac-Man-Punkte wie möglich zu essen. Die gegessenen Pac-Man-Punkte werden in „Punkte Durch Pac-Punkte“ umgerechnet, die derjenige Spieler bekommt, der den nächsten Punkt im Tennismatch gewinnt. Das Match endet, wenn alle Pac-Punkte aufgegessen wurden. Der Spieler mit den meisten „Punkten Durch Pac-Punkte“ gewinnt.

In der Zwischenzeit müssen Sie sich vor den Geistern hüten – eine Berührung dieser Unruhestifter macht den Spieler langsamer. Schicken Sie sie auf die Hälfte Ihres Gegners, indem Sie eine der Kraftpillen treffen, die während des Spiels auftauchen.

GALAGA-TENNIS

Aliens greifen an, aber das Spiel geht weiter. Zerstören Sie die Eindringlinge auf der Hälfte Ihres Gegners, um den Galaga-Boss hervorzulocken. Er schwebt über dem Spiel und schießt mit einem mächtigen Traktorstrahl. Locken Sie Ihren Gegner in den Strahl, dann wird er entführt und verliert dabei ein Leben. Aber auch Sie können das Ziel sein – da braucht es geschickte Beinarbeit, um den aufmerksamen Aliens auf Dauer auszuweichen ...

BOMBENTENNIS

Tennis ist zwar normalerweise eine kultivierte Sportart, doch jetzt wird es hitziger. Schlagen Sie mit Ihrem Gegenspieler eine Bombe hin und her, aber schätzen Sie Ihre Kraft vorsichtig ein – Sie wollen doch nicht, dass die Bombe auf Ihrer Hälfte des Platzes explodiert! Als ob das noch nicht nervenaufreibend genug wäre, fällt bei jedem Ballverlust eine Bombe vom Himmel – und die Spieler müssen über ein richtiges Minenfeld flitzen.

TRAINING-MODUS

Wählen Sie aus fünf verschiedenen Training-Lektionen, damit Sie die Besten herausfordern und schlagen können. Es gibt Lektionen für die Verbesserung Ihrer Aufschläge, für die Verfeinerung Ihrer Returns, um Ihr Laufspiel zu beschleunigen und um die Kraft Ihrer Schläge zu vergrößern. Wenn Sie sich in allen Schwierigkeitsgraden anstrengen, werden zwei zusätzliche Lektionen freigeschaltet: Präzisionskonter und Schmetterballwechsel.

PAUSE-MENÜ

In jedem Modus können Sie die START-Taste drücken, um das Spiel anzuhalten. Die Optionen im Pause-Menü hängen von Ihrem aktuellen Spielmodus ab. Die folgenden Optionen gelten für das Pausenmenü im Arcade-Modus:

Weiter	Rückkehr zum Match
Verlassen	Das aktuelle Match verlassen und zur Matcheinstellungen-Anzeige zurückkehren
Optionen	Die aktuellen Spieleinstellungen verändern

SCHLAGARTEN

AUFSCHLAG

Drücken Sie für den Aufschlag die -Taste, die -Taste oder die -Taste.

Wenn die Aufschlagshilfe aktiviert ist, erscheint um den Ball ein Lichtring, wenn er in der Luft ist. Drücken Sie die -Taste, die -Taste oder die -Taste, wenn der Ring erscheint, um die Kraft des Aufschlags zu erhöhen.

HINWEIS: Wenn Sie mehr über die Aufschlagshilfe erfahren möchten, finden Sie ausführlichere Informationen weiter vorn in diesem Handbuch.

TOPSPIN-SCHLAG

Drücken Sie die -Taste, um einen Topspin zu schlagen. Bei einem Topspin erfährt der Ball eine Vorwärtsrotation. Topspins fallen schnell und springen hoch, wenn sie auf dem Boden aufkommen.

SLICE-SCHLAG

Drücken Sie die -Taste, um einen Slice zu schlagen.

Bei einem Slice erfährt der Ball eine Rückwärtsrotation und tendiert dazu, leicht die Richtung zu ändern.

STOPPBALL

Halten Sie die -Taste gedrückt und drücken Sie die -Taste, um einen Stoppball zu schlagen. Ein Stoppball ist wie ein Slice, nur mit weniger Schwung. Der Ball sollte gerade so über das Netz fliegen.

LOB

Drücken Sie die -Taste, um einen Lob zu schlagen. Der Ball wird hoch in die Luft, über den Kopf des Gegners geschlagen.

HARTER SCHLAG

Drücken Sie die -Taste für einen harten Schlag. Durch einen harten Schlag rotiert der Ball nur sehr wenig, so dass er hart über das Netz geht und parallel zum Boden landet. Dieser Schlag ist schnell, neigt jedoch dazu, außerhalb des Spielfeldes zu landen, also benutzen Sie ihn mit Bedacht.

SMASH

Drücken Sie die , die , die -Taste oder die -Taste, wenn der Schmetterpunkt auftaucht, und Sie schmetterten den Ball in die gegnerische Hälfte.

SCHMETTERPUNKTE

Wenn ein Gegner einen schwachen Ball schlägt, erscheint ein weißer Kreis, ein Schmetterpunkt, auf dem Boden Ihrer Hälfte. Positionieren Sie Ihren Spieler auf dem Schmetterpunkt, wird der Kreis gelb.

Drücken Sie die , die , die -Taste oder die -Taste, während Sie auf dem Schmetterpunkt stehen, und Ihr Spieler schlägt einen extraharten Schmetterball.

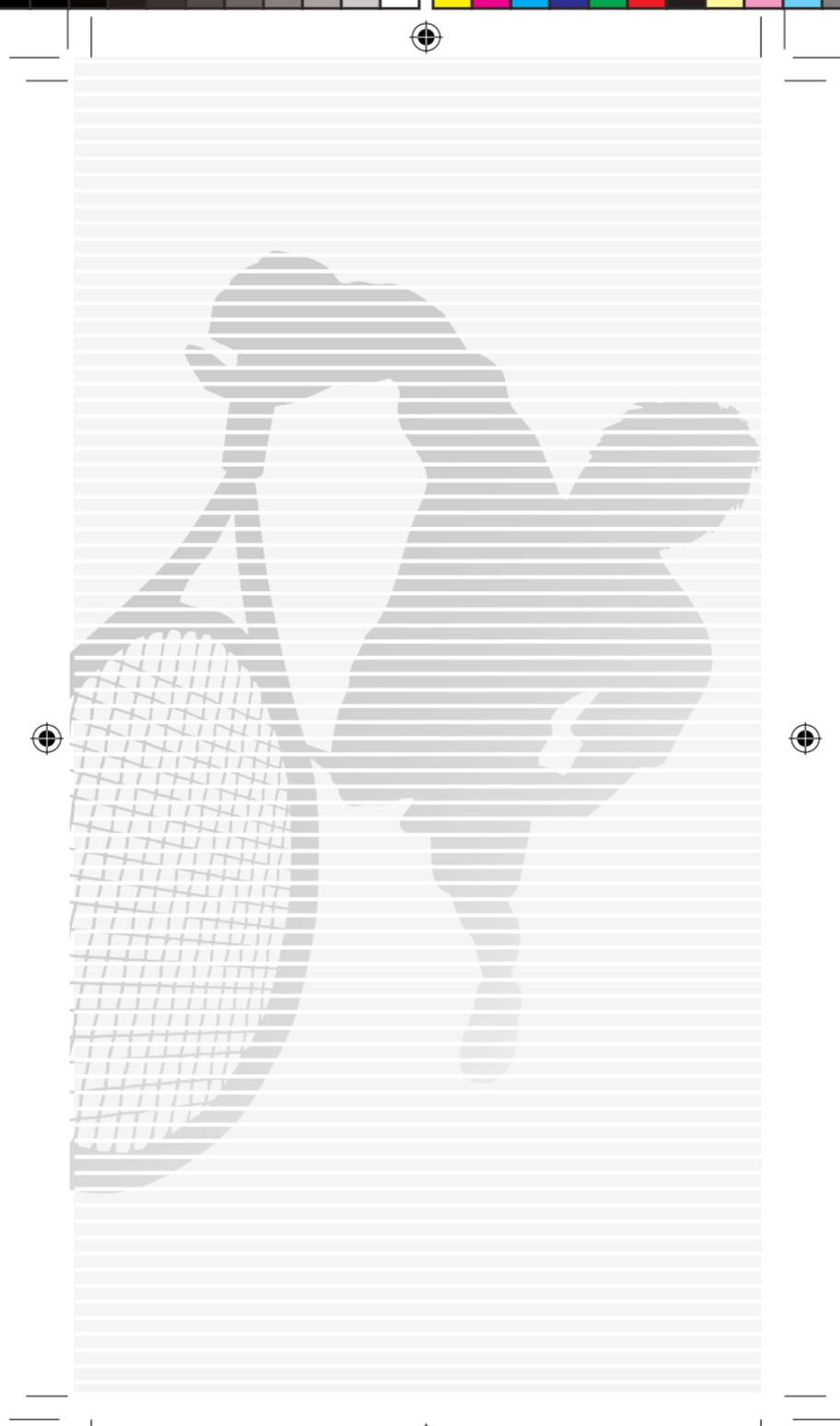
HINWEIS: Um die Schmetterpunkte sehen zu können, muss die Schmetterballhilfe aktiviert sein. Wenn Sie mehr über die Schmetterballhilfe erfahren möchten, finden Sie ausführlichere Informationen weiter vorn in diesem Handbuch.

VOLLEY

Drücken Sie die , die -Taste oder die -Taste, während Sie am Netz stehen, um den Ball mit einem Volley zurück in die gegnerische Hälfte zu schlagen.

SCHLÄGE UND TIMING

Halten Sie eine beliebige Schlagtaste gedrückt und lassen Sie sie mit dem richtigen Timing wieder los, um härtere Schläge zu schlagen, die Harter Schlag heißen. Aber Vorsicht, das falsche Timing ruiniert den Schlag und macht ihn schwächer oder weniger präzise. Das Timing ist sehr wichtig, also immer daran denken: Übung macht den Meister!



CUSTOMER SERVICE NUMBERS

Australia	1300 365 911*
*(Calls charged at local rate)	
Belgique/België/Belgien	011 516 406
Tarif appel local / Lokale kosten	
Česká republika	222 864 111
Po - Pa 9:00 - 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111	
Danmark	70 12 7013
support@dk.playstation.com Man-fredag 18-21; Lør-søndag 18-21	
Deutschland	01805 766 977*
*(0,12 Euro/minute) Montag bis Freitag, 10.00 bis 20.0	
Ελλάδα	801 11 92000*
*Εθνική Χρέωση	
España	902 102 102
Tarifa nacional	
France	0820 31 32 33
Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi	
Ireland	0818 365065
All calls charged at National Rate	
Italia	199 116 266
Lun/Ven 8:00 - 18:30 e Sab 8:00 - 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto. Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto	
Malta	23 436300
Local Rate.	
Nederland	0495 574 817
Interlokale kosten. Gesprekken kunnen voor trainingsdoeleinden worden opgenomen	
New Zealand	09 415 2447
National Rate	
Norge	81 55 09 70
0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man-fredag 15-21; Lør-søndag 12-15	
Österreich	0820 44 45 40*
*(0,116 Euro/Minute)	
Россия	+7 (095) 238-3632
Portugal	707 23 23 10*
*Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico	
Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale	
Suomi	0600 411 911
0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai - perjantai 15-21	
Sverige	08 587 822 25
support@se.playstation.com Mån-Fre 15-21, Lör-söndag 12-15	
UK	08705 99 88 77
National rate. Calls may be recorded for training purposes	

Please call these Customer Service Numbers only for PSP™ Hardware Support.