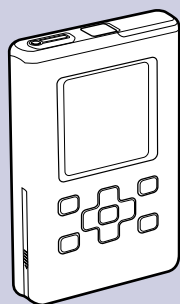


SONY®

**Portable Hard Disk Audio
Player**

Network Walkman

Gebruiksaanwijzing



WALKMAN
Atrac3plus
MP3

NW-HD5/NW-HD5H

“WALKMAN” is een gedeponieerd handelsmerk van Sony Corporation voor stereoproducten met hoofdtelefoon.



Inhoudsopgave

Index

| | |
|---|-----------|
| ▶ Aan de slag | 11 |
| ▶ Audiobestanden overdragen naar de speler | 19 |
| ▶ Afspelen van muziek | 29 |
| ▶ Andere functies | 52 |
| ▶ Problemen oplossen | 67 |
| ▶ Aanvullende informatie | 81 |

Belangrijke gegevens

Het model- en serienummer staan vermeld op de onderkant van het toestel. Noteer hieronder het serienummer. Vermeld deze nummers telkens wanneer u contact opneemt met uw Sony dealer betreffende dit toestel.

Modelnr. NW-HD5

Serienr. _____

WAARSCHUWING

Stel het toestel niet bloot aan regen noch vocht om brand of elektrocutie te voorkomen.

Installeer het toestel niet in een beperkte ruimte zoals een boekenrek of een inbouwkast.

Om brand te voorkomen mogen de verluchtingsopeningen van het toestel niet worden afgedekt met kranten, tafelkleedjes, gordijnen, enz. Plaats geen brandende kaarsen op het toestel.

Plaats geen met vloeistof gevulde voorwerpen zoals een vaas op het toestel om elektrocutie of brand te voorkomen.

Voor de klanten in de USA

INFORMATIE:

Dit toestel werd getest en conform bevonden met de limieten voor digitale apparatuur van klasse B, volgens Deel 15 van de FCC-reglementering. Deze limieten bieden een redelijke bescherming tegen schadelijke effecten bij residentiële installatie. Dit apparaat produceert en maakt gebruik van radiocommunicatie dat een storend effect kan hebben indien het niet naar behoren is geïnstalleerd en gebruikt. Er is echter geen enkele garantie dat er bij een bepaalde installatie geen storingen optreden. Indien dit toestel de radio- of televisieontvangst stoort, wat kan worden bepaald door het aan en uit te zetten, kan men dat proberen te verhelpen met één of meer van de onderstaande maatregelen:

- de antenne richten of verplaatsen;
- toestel en ontvanger verder van elkaar zetten;

Wordt vervolgd ↓

- toestel aansluiten op een ander stroomcircuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten;
- de hulp van een vakman inroepen.

Bij ongeoorloofde wijzigingen of aanpassingen kan de gebruiker het recht worden ontzegd om het toestel nog verder te gebruiken.

Indien u vragen hebt betreffende dit product:

Surf naar: www.sony.com/walkmansupport

Neem contact op met:

Sony Customer Information Services Center op het nr. 1-(866)-456-7669

Schrijf naar:

**Sony Customer Information Services Center
12451 Gateway Blvd.,
Fort Myers, FL 33913**

Enkel model NW-HD5

Conformiteitsverklaring

Merksnaam: SONY
Modelnr.: NW-HD5
Verantwoordelijke partij: Sony Electronics Inc.
Adres: 16450 W. Bernardo Dr,
San Diego, CA 92127
USA
Telefoonnummer: 858-942-2230

Dit toestel beantwoordt aan Deel 15 van de FCC reglementering. Aan het gebruik zijn de volgende twee voorwaarden verbonden: (1) Dit toestel mag geen schadelijke storingen veroorzaken en (2) dit toestel moet bestand zijn tegen storing, ook al verstoort die de werking.

Wordt vervolgd ↓

Voor klanten in de USA en Canada

RECYCLAGE VAN LITHIUM-IONBATTERIJEN

Lithium-ionbatterijen zijn recycleerbaar.

U kunt het milieu sparen door oplaadbare batterijen die versleten zijn, te deponeren bij de bevoegde instanties.



Voor meer informatie over het recycleren van oplaadbare batterijen belt u naar het gratis nummer 1-800-822-8837 of surf u naar <http://www.rbrclion.org/>.

Let op: Raak beschadigde of lekkende lithium-ionbatterijen niet met de blote hand aan.

Afdanken van oude elektrische en elektronische toestellen (van toepassing in de Europese unie en andere Europese landen met gescheiden inzamelsystemen)



Het symbool op het product of op de verpakking geeft aan dat dit product niet wordt behandeld als huishoudelijk afval. Het moet worden binnengebracht bij een inzamelpunt voor de recyclage van elektrische en elektronische toestellen. Door dit product op de juiste wijze af te danken, kunt u potentieel negatieve gevolgen voor het milieu en de mens voorkomen, die het gevolg kunnen zijn van het verkeerd verwerken van dit product. De recyclage van materialen helpt de natuurlijke grondstoffen te sparen. Voor informatie over de recyclage van dit product kunt u contact opnemen met uw gemeentebestuur, uw afvalverwerkingsdienst of de winkel waar u het toestel heeft gekocht. Relevante accessoires: Hoofdtelefoon

Voor klanten in Rusland

Для покупателей в России



Этот знак относится только к адаптеру переменного тока.

Портативный плеер со встроенным жёстким диском

Произведено в Малайзии

Изготовитель: Сони Корпорейшн

Адрес: 6-7-35 Киташинагава, Шинагава-ку,
Токио 141-0001, Япония

Inhoudsopgave

| | |
|------------------------------------|---|
| Kennisgeving voor gebruikers | 7 |
| Voorzorgsmaatregelen | 9 |
| Veiligheid | 9 |
| Installatie | 9 |
| Opwarming | 9 |
| Hoofdtelefoon..... | 9 |


Aan de slag


| | |
|---|----|
| Het meegeleverde toebehoren controleren..... | 11 |
| Onderdelen en bedieningselementen | 12 |
| Een spanningsbron klaarmaken | 13 |
| De resterende batterijcapaciteit controleren..... | 15 |
| SonicStage installeren op uw computer | 16 |
| Het vereiste systeem klaarmaken | 16 |
| SonicStage installeren | 17 |

Audiobestanden overdragen naar de speler

| | |
|---|----|
| Audiobestanden importeren naar uw computer..... | 19 |
| Tracks beheren met SonicStage | 22 |
| Een afspeellijst bewerken..... | 22 |
| Audiobestanden overdragen naar de speler..... | 24 |
| Audiobestanden weer overdragen naar uw computer | 27 |

Afspelen van muziek

| | |
|--|----|
| Afspelen..... | 29 |
| De bedieningselementen vergrendelen (HOLD)..... | 31 |
| Basisfuncties (Afspelen, stoppen, zoeken)..... | 31 |
| Informatieweergave via het display | 32 |
| Af te spelen tracks selecteren (artiest, album, genre, enz.) | 33 |
| Mapstructuur van het Find-display | 35 |
| Tracks selecteren bij “  New Tracks” (Nieuwe tracks) .. | 37 |

| | |
|--|----|
| Een track selecteren op de eerste letter van de track (Initials Search (Initialen zoeken)) | 37 |
| Tracks selecteren bij “  Playlist” (afspeellijst) | 39 |
| Bewerken van bookmarks op de speler | 40 |
| Een track registreren in een bookmark (Bookmark-track afspelen) | 40 |
| De trackvolgorde in een bookmark herschikken | 41 |
| Gemarkeerde tracks wissen | 43 |
| Een bookmark-pictogram wijzigen | 45 |
| Afspeelopties wijzigen (Afspeelmodus) | 46 |
| Afspeelmogelijkheden (Afspeelmodus) | 48 |
| Tracks afspelen in een geselecteerde zoekcategorie (eenheid afspelen) | 48 |
| Tracks herhaaldelijk afspelen (Herhaalde weergave) | 50 |

Andere functies

| | |
|--|----|
| Geluidskwaliteit en -instellingen wijzigen | 52 |
| Instelitems voor geluidskwaliteit en displays | 53 |
| Geluidskwaliteit aanpassen (6-bands equalizer – Custom) | 56 |
| Lage en hoge tonen regelen (Digitale geluidsinstelling) | 57 |
| Andere apparatuur aansluiten | 60 |
| Andere gegevens dan audiobestanden opslaan | 61 |
| Fabrieksinstellingen herstellen | 62 |
| Harde schijf initialiseren | 64 |
| SonicStage verwijderen | 66 |

Problemen oplossen

| | |
|-----------------------------------|----|
| Problemen oplossen | 67 |
| Gebruik van SonicStage Help | 75 |
| Foutmeldingen | 77 |

Aanvullende informatie

| | |
|---------------------------|----|
| Technische gegevens | 81 |
| Index | 83 |

Meegeleverde software

- De wet op de auteursrechten verbiedt het geheel of gedeeltelijk reproduceren van de software of de handleiding, alsook het verhuur van de software zonder toestemming van de eigenaar van de auteursrechten.
- SONY kan in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor financiële verliezen noch winstderving, met inbegrip van claims ingediend door derden, ten gevolge van het gebruik van de software die bij deze speler wordt geleverd.
- Indien deze software problemen geeft door een fabricagefout, zal SONY ze vervangen. SONY draagt echter geen enkele andere verantwoordelijkheid.
- De software die bij deze speler wordt geleverd, werkt niet met andere apparatuur dan die waarvoor ze is bestemd.
- Merk op dat in het kader van ons permanent streven naar kwaliteitsverbetering de softwarespecificaties steeds kunnen worden gewijzigd zonder voorafgaande kennisgeving.
- Gebruik van dit toestel met andere software dan de bijgeleverde is niet gedekt door de waarborg.
- De weergave van de talen op uw SonicStage is afhankelijk van het op uw pc geïnstalleerde besturingssysteem. Voor betere resultaten dient u na te gaan of het geïnstalleerde besturingssysteem compatibel is met de taal die u wenst weer te geven.
 - We waarborgen niet dat alle talen goed op uw SonicStage worden weergegeven.
 - Door de gebruiker gemaakte karakters en bepaalde speciale karakters worden eventueel niet goed weergegeven.
- Afhankelijk van het type tekst en de tekens, kan het voorkomen dat tekst op de SonicStage niet correct op de speler wordt weergegeven. Dit komt door:
 - De mogelijkheid van de aangesloten speler.
 - De speler niet correct werkt.
- De uitleg in deze handleiding veronderstelt dat u vertrouwd bent met de basisfuncties van Windows.

Raadpleeg de respectieve gebruiksaanwijzingen voor meer details over de bediening van uw computer en besturingssysteem.

Programma © 2001, 2002, 2003, 2004, 2005 Sony Corporation
Documentatie © 2005 Sony Corporation

Wordt vervolgd ↓

- SonicStage en het SonicStage logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Sony Corporation.
- OpenMG, ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus en hun logo's zijn handelsmerken van Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows NT en Windows Media zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- IBM en PC/AT zijn gedeponeerde handelsmerken van International Business Machines Corporation.
- Macintosh is een handelsmerk van Apple Computer Inc., in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Pentium is een handelsmerk of gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation.
- Adobe en Adobe Reader zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Amerikaanse en buitenlandse patenten in licentie van Dolby Laboratories.
- MPEG Layer-3 audiocodeertechnologie en patenten gelicentieerd van Fraunhofer IIS en Thomson.
- Alle andere handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.
- In deze handleiding zijn de symbolen TM en ® niet nader gespecificeerd.
- CD- en muziekgegevens van Gracenote, Inc., copyright © 2000-2004 Gracenote.

Gracenote CDDB® Client Software, copyright 2000-2004 Gracenote. Deze hardware en software kunnen één of meer van de volgende U.S. patenten uitoefenen: #5,987,525; #6,061,680; #6,154,773, #6,161,132, #6,230,192, #6,230,207, #6,240,459, #6,330,593 en andere patenten verleend of aangevraagd. Diensten geleverd en/of toestel gebouwd onder licentie van Open Globe, Inc, United States Patent 6,304,523.

Gracenote is een gedeponeerd handelsmerk van Gracenote. Het Gracenote logo en logotype, en het "Powered by Gracenote" logo zijn handelsmerken van Gracenote.

Proficiat met uw Sony toestel.

Op de Network Walkman zijn voorbeelden van audiobestanden geïnstalleerd, zodat u het toestel onmiddellijk kunt uitproberen. De voorgeïnstalleerde audiobestanden zijn enkel bedoeld voor een luistertest; u kunt ze dus niet kopiëren naar uw computer. U kunt deze audiobestanden verwijderen met SonicStage3.1.

Afhankelijk van uw regio zijn de audiobestanden eventueel niet vooraf geïnstalleerd op de speler.

Vorzorgsmaatregelen

Veiligheid

- Steek niets in de DC IN-aansluiting van de speler.
- Zorg ervoor dat de aansluitingen van de speler niet kort zijn gesloten met andere metalen voorwerpen.

Installatie

- Stel de speler nooit bloot aan extreme lichtomstandigheden, temperaturen, vochtigheid noch trillingen.
- Omwikkel de speler nooit wanneer hij wordt gebruikt met de netspanningsadapter. Wanneer hij van binnen te warm wordt, kan hij defect of beschadigd raken.

Opwarming

Bij langdurig gebruik kan de speler tijdens het laden warm worden.

Hoofdtelefoon

Verkeersveiligheid

Gebruik geen hoofdtelefoon tijdens het rijden, fietsen of het besturen van een motorvoertuig. Dat kan leiden tot gevaarlijke verkeerssituaties en is in veel streken verboden. Ook het beluisteren met hoog volume kan gevaarlijk zijn tijdens het wandelen, vooral ter hoogte van oversteekplaatsen. In potentieel gevaarlijke situaties dient u extra goed op te letten of het gebruik stop te zetten.

Gehoorschade voorkomen

Zet het volume niet te hard bij het gebruik van een hoofdtelefoon. Oorspecialisten raden langdurig luisteren naar geluid met hoog volume af. Als uw oren “ruisen”, moet u het volume lager zetten of stoppen.

Denk aan anderen

Houd de geluidsterkte op een redelijk niveau. U kunt dan geluiden van buitenaf nog steeds horen, terwijl u tegelijkertijd rekening houdt met de mensen in uw omgeving.

Waarschuwing

Zet de hoofdtelefoon meteen af wanneer het bliksemt.

Wordt vervolgd ↓

- Reinig de behuizing van het toestel met een zachte doek die lichtjes is bevochtigd met water of een zacht zeepsopje.
- Reinig de hoofdtelefoon regelmatig.

Opmerkingen

- Gebruik geen schuursponsje, schuurpoeder noch solventen zoals alcohol of benzine, omdat die de behuizing kunnen aantasten.
- Let erop dat er geen water in de speler terechtkomt via de opening bij de aansluiting.

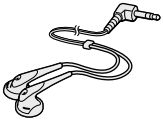
Met alle vragen of eventuele problemen met uw toestel kunt u steeds terecht bij uw dichtstbijzijnde Sony handelaar.

OPMERKINGEN

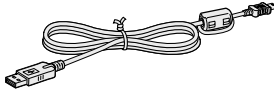
- De opgenomen muziek is uitsluitend bestemd voor privégebruik. Voor ander gebruik van de muziek is de toelating van de copyright-eigenaars vereist.
- Sony is niet aansprakelijk voor onvolledig opnamen/downloaden of voor beschadigde gegevens tengevolge van problemen met de speler of de computer.

Het meegeleverde toebehoren controleren

- Hoofdtelefoon(1)



- Speciale USB-kabel (1)



- Netspanningsadapter (1)

- Draagtas (1)
- CD-ROM (1) *
(SonicStage software, PDF van de gebruiksaanwijzing)
- Beknopte startgids (1)

* Speel deze CD-ROM niet af met een audio CD-speler.
(De oplaadbare batterij werd reeds in de speler geïnstalleerd.)

Voor klanten in de USA

De meegeleverde netspanningsadapter kan niet worden nagekeken. Indien de netspanningsadapter tijdens de garantieperiode niet meer naar behoren functioneert, moet hij door de dichtstbijzijnde Sony handelaar worden vervangen en indien dit probleem zich voordoet wanneer de garantieperiode is verstreken, moet de adapter worden afgedankt.

Opmerkingen

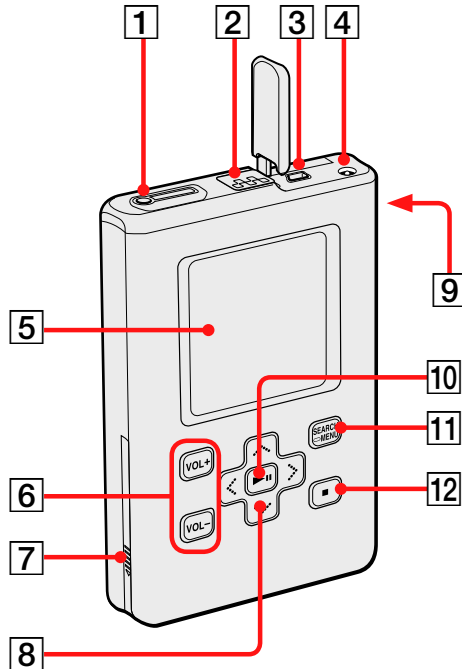
Als u dit toestel gebruikt, dient u volgende voorzorgsmaatregelen te nemen om te voorkomen dat de behuizing kromtrekt of een defect optreedt in het toestel.

- Ga niet met het toestel in uw achterzak ergens zitten.



- Stop het toestel niet in een zak, waarbij het snoer van de hoofdtelefoon om het toestel is gedraaid en de zak vervolgens wordt blootgesteld aan hevige schokken.

Onderdelen en bedieningselementen



- 1 (hoofdtelefoon)/LINE OUT-aansluiting (☞ pagina 29)
- 2 HOLD-schakelaar (☞ pagina 31)
- 3 USB-connector (☞ pagina 24)
- 4 DC IN-aansluiting (☞ pagina 13, 24)
- 5 Display speler (☞ pagina 32)
- 6 VOL +*/VOL – (volume) knoppen (☞ pagina 30)
- 7 Deksel batterijvak (☞ pagina 14)

- 8 knoppen (☞ pagina 29)
- 9 Gat voor polsriem**
- 10 (afspelen/pauze) knop (☞ pagina 31)
- 11 SEARCH/MENU-knop (☞ pagina 33)
- 12 (stop)-knop (☞ pagina 31)

* Gebruik de voetstip als referentie om de speler te bedienen.

** U kunt uw eigen polsriem bevestigen.

Het serienummer

Het serienummer van uw toestel is vereist voor de klantregistratie. Het nummer staat vermeld op een etiket onderaan op de speler. Verwijder het etiket niet.


Een spanningsbron klaarmaken

Laad de oplaadbare lithium-ionbatterij op voor u het toestel de eerste keer gebruikt of als de batterij uitgeput is.

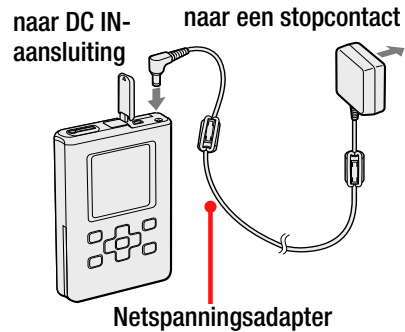
Sluit de netspanningsadapter aan op de DC IN-aansluiting.

Sluit de netspanningsadapter eerst aan en sluit hem daarna aan op een stopcontact.

De batterij-indicator in het display verandert in “Charging (Opladen)” en de batterij begint op te laden.


De batterij is volledig opgeladen in ongeveer 3 uur*, waarna “Charged (Geladen)” en  aangaan.

De batterij wordt ongeveer 80% geladen in ca. 1,5 uur*.



* Dit is de normale laadduur voor een lege batterij die wordt geladen bij kamertemperatuur. De laadduur verschilt afhankelijk van de resterende capaciteit en de staat van de batterij. Als de batterij bij een lage omgevingstemperatuur wordt opgeladen, duurt het opladen langer.

De batterij opladen via een USB-aansluiting

Zet de computer aan en sluit de USB-kabel aan op uw computer ( pagina 24). De batterij-indicator in het display verandert en de batterij begint op te laden. Het duurt ongeveer 6 uur* om te laden. Als de speler is aangesloten op de netspanningsadapter, krijgt deze de stroom van de netspanningsadapter. De laadduur wordt echter langer.

Als de computer naar de slaap- of sluimerfunctie gaat terwijl de speler via de USB-kabel, zonder een netspanningsadapter, aangesloten is op de computer, ontlaadt de batterij zonder dat ze wordt opgeladen.

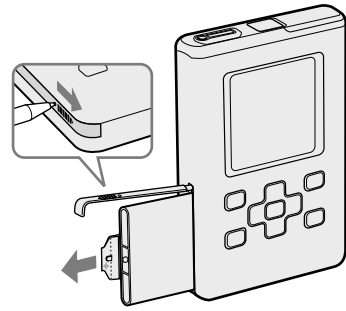
* Als de batterij versleten raakt, wordt de laadduur ook langer. De batterijlaadindicator verschijnt enkel op het display als u de speler bedient terwijl de batterij wordt opgeladen. Als de batterijlaadindicator niet verschijnt, laadt u de batterij op met behulp van de netspanningsadapter.

Wordt vervolgd ↓

De batterij verwijderen

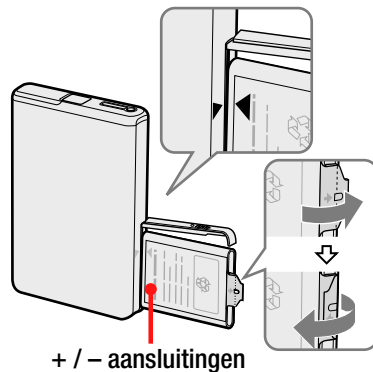
Steek een dun, scherp hulpmiddel, zoals de punt van een potlood, in het gat in het deksel van het batterijvak en schuif het deksel in de richting van het “▷” merkteken om het batterijvak te openen. Trek het label op de batterij dan uit in de richting van de pijl om de batterij te verwijderen.

Het toestel wordt niet ingeschakeld als u de batterij uit de speler haalt, zelfs als de speler aangesloten is op een netspanningsadapter.



De batterij plaatsen

Open het deksel van het batterijvak en steek de batterij in, waarbij u het “▶” merkteken aan de zijkant van de speler doet samenvallen met hetzelfde merkteken op de batterij. Nadat u het label in het deksel van het batterijvak heeft gevouwen, sluit u het deksel.



Opmerkingen

- Als u de batterij oplaadt via een USB-aansluiting, duurt het opladen langer wanneer de stroomvoorziening van uw computer ontoereikend is.
- Als u de batterij oplaadt via een USB-aansluiting, zal het laadproces afhankelijk van de systeemomgeving stoppen.
- Wanneer de speler tijdens het opladen langdurig op de computer is aangesloten, kan het opladen stoppen om te voorkomen dat de speler oververhit raakt. Haal de USB-kabel uit de speler en hervat het oplaadproces na een tijdje.
- Als de speler gedurende drie maand of langer niet zal worden gebruikt, haalt u de batterij uit de speler.
- Laad de batterij op bij een omgevingstemperatuur van 5 tot 35°C.

Wordt vervolgd ↓

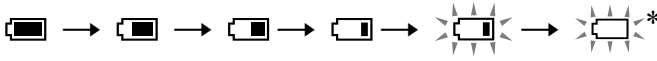
Opmerkingen bij de netspanningsadapter

- Gebruik enkel de bij de speler geleverde netspanningsadapter. Gebruik geen andere netspanningsadapter, om te voorkomen dat de werking van de speler wordt verstoord.
- De speler blijft onder (net)spanning staan zolang de stekker in het stopcontact zit, ook al is de speler zelf uitgeschakeld.
- Trek de stekker uit wanneer u de speler gedurende lange tijd niet gebruikt. Trek altijd aan de stekker en nooit aan het netsnoer.



De resterende batterijcapaciteit controleren

De resterende batterijcapaciteit wordt aangegeven in het display. Hoe kleiner het zwarte indicatorgedeelte, hoe lager de resterende capaciteit.



- * “LOW BATTERY” (batterij bijna leeg) verschijnt in het display en er klinkt een pieptoon.

Laad de batterij op wanneer ze is uitgeput.

Opmerkingen

- De resterende batterijcapaciteit wordt bij benadering aangegeven. Zo komt bijvoorbeeld één segment niet altijd overeen met één vierde van de batterijcapaciteit.
- De aanduiding kan verhogen of verlagen volgens de effectieve restcapaciteit, afhankelijk van de werkingsvoorwaarden en de omgeving.
- De speler schakelt uit als u de batterij verwijdert, zelfs als de speler verbonden is met de netspanningsadapter.

Levensduur batterij (continue werking)

De speelduur voor ATRAC3plus 48 kbps is ongeveer 40 uur. De speelduur voor MP3 128 kbps is ongeveer 30 uur.

De speelduur verschilt volgens de manier waarop de speler wordt gebruikt.

SonicStage installeren op uw computer

Installeer SonicStage op uw computer met behulp van de meegeleverde CD-ROM.

Het vereiste systeem klaarmaken

De volgende systeemomgeving is vereist.

| | |
|--------------------------|---|
| Computer | IBM PC/AT of compatibele computer <hr/> <ul style="list-style-type: none">• CPU: Pentium III 450 MHz of hoger• Harde-schijfruimte: 200 MB of meer (1,5 GB of meer is aanbevolen) (De schijfruimte varieert volgens de Windows-versie en het aantal bestanden dat is opgeslagen op de harde schijf.)• RAM: 128 MB of meer <hr/> <p>Overige</p> <ul style="list-style-type: none">• CD drive (geschikt voor digitale weergave door WDM) (CD-R/RW-station vereist om CD's te schrijven.)• Geluidskaart• USB-poort |
| Besturingssysteem | Voorgeïnstalleerd: Windows XP Media Center Edition 2005/ Windows XP Media Center Edition 2004/ Windows XP Media Center Edition/ Windows XP Professional/Windows XP Home Edition/ Windows 2000 Professional (Service Pack 3 of recenter)/Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition |
| Display | High Color (16 bit) of hoger, 800 × 600 dots of beter (1.024 × 768 dots of beter is aanbevolen.) |
| Overige | <ul style="list-style-type: none">• Internettoegang: voor webregistratie, EMD services en CDDB• Windows Media Player (versie 7.0 of hoger) geïnstalleerd om WMA-bestanden af te spelen |

Wordt vervolgd ↓

Opmerkingen

- SonicStage is niet geschikt voor de volgende omgevingen:
 - Andere besturingssystemen dan de besturingssystemen vermeld op pagina 16.
 - Zelf gebouwde PC's of besturingssystemen
 - Een upgrade van het oorspronkelijk door de fabrikant geïnstalleerde besturingssysteem
 - Multiboot-omgeving
 - Multimonitor-omgeving
 - Macintosh
- Wij kunnen niet garanderen dat de software probleemloos zal werken op alle computers die aan de systeemvereisten voldoen.
- De NTFS-indeling van Windows XP/Windows 2000 Professional kan alleen worden gebruikt met de standaard (fabrieks)instellingen.
- Wij kunnen niet garanderen dat het systeem probleemloos zal werken met de slaap- of sluimerfunctie van de computer.

SonicStage installeren

Lees het volgende alvorens de SonicStage-software te installeren.

- Sluit alle andere software, met inbegrip van antivirussoftware.
- Gebruik de meegeleverde CD-ROM om SonicStage te installeren.
 - Indien OpenMG Jukebox of SonicStage reeds is geïnstalleerd, wordt de bestaande software overschreven door de nieuwe versie met de nieuwe functies.
 - Indien SonicStage Premium, SonicStage Simple Burner of MD Simple Burner is geïnstalleerd, blijft die software samen met SonicStage bestaan.
 - U kunt nog altijd audiobestanden gebruiken die zijn opgeslagen met de bestaande software. Maak voor alle zekerheid een reservekopie van uw audiobestanden. Voor het maken van een reservekopie, zie “Backing Up My Library” (Reservekopie van mijn bibliotheek maken) in SonicStage Help. De methode voor het beheer van muziekgegevens wijkt iets af van de klassieke methodes. Raadpleeg “For Users of Earlier Versions of SonicStage” (Voor gebruikers van vroegere versies van SonicStage) in SonicStage Help voor meer informatie.
- Als de speler via de speciale USB-kabel verbonden is met de computer, koppelt u de USB-kabel los van de speler en plaatst u de meegeleverde CD-ROM in de computer.

Wordt vervolgd ↓

1 Sluit alle andere programma's.

Controleer het volgende en ga na of er relevante items zijn voor u de SonicStage-software installeert, want dit kan installatieproblemen opleveren.

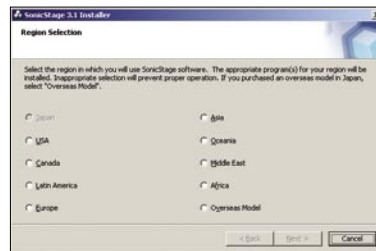
- U bent niet aangemeld als “Beheerder” (als u Windows 2000/Windows XP gebruikt).
- Er is nog antivirussoftware actief. (Dergelijke software neemt vaak veel systeembronnen in beslag.)

2 Plaats de meegeleverde CD-ROM in het CD-station van de computer.

Het installatieprogramma start automatisch en het installatievenster verschijnt.

3 Als het venster rechts verschijnt, klikt u op de regio waarin u uw SonicStage zult gebruiken.

Als er geen venster verschijnt, gaat u verder met stap 4.



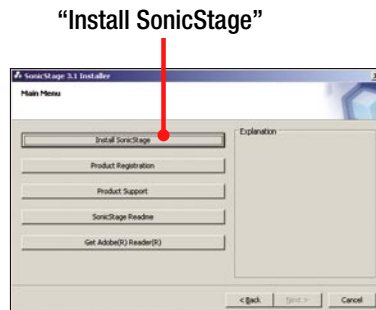
4 Klik op “Install SonicStage” (SonicStage installeren) en volg de instructies die op het scherm verschijnen.

Lees de instructies aandachtig.

In sommige gebieden kunnen andere knoppen dan “Install SonicStage” (SonicStage installeren) verschijnen dan rechts afgebeeld.

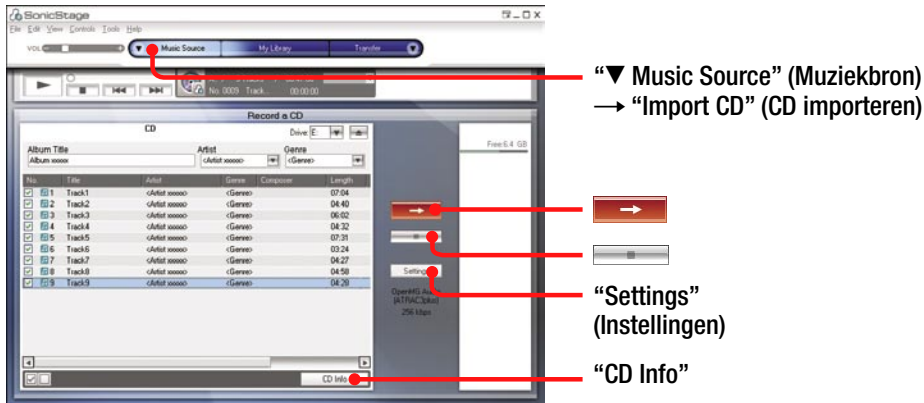
De installatie neemt 20 tot 30 minuten in beslag, afhankelijk van de systeemomgeving. Start uw computer pas weer op nadat de installatie is voltooid.


Zie “Problemen oplossen” (☞ pagina 70) indien er zich tijdens de installatie een probleem voordoet.



Audiobestanden importeren naar uw computer

Tracks (audiobestanden) opnemen en opslaan van een audio CD naar de SonicStage "Mijn bibliotheek" op de harde schijf van uw computer. Als u CD-informatie (artiestnaam, tracktitels, enz.) automatisch wenst te verkrijgen, dient u uw computer vooraf met het internet te verbinden. U kunt tracks opnemen of importeren van andere bronnen zoals het Internet en de harde schijf van uw computer (MP3-bestanden). Zie SonicStage Help voor details (☞ pagina 75).



- 1 Dubbelklik op  (SonicStage) op het bureaublad.
Of selecteer "Start" – "All Programs" (Alle programma's)*
– "SonicStage" – "SonicStage."

SonicStage start.

Bij een vroegere versie van SonicStage verschijnt het venster "SonicStage file conversion tool" (bestandsconversieprogramma) wanneer u SonicStage voor het eerst start na de installatie. Volg de instructies in het venster.

- * "Programs" (Programma's) bij Windows Millennium Edition/Windows 2000 Professional/Windows 98 Second Edition
- ** Dit programma converteert de audiobestanden die naar uw computer werden geïmporteerd met SonicStage2.0 of een vroegere versie naar de optimale indeling (OpenMG) voor deze speler, om ze tegen hoge snelheid over te kunnen dragen naar de speler.




Wordt vervolgd ↓

-
- 2 **Plaats de audio CD die u wilt opnemen in de CD drive van uw computer.**
-


- 3 **Klik op ▼ bij “▼ Music Source” (Muziekbron) en selecteer “Import a CD” (Een CD importeren) in het menu.**

De inhoud van de audio-CD verschijnt in de muziekbronlijst. Als de CD-informatie (☞ pagina 21), zoals de albumnaam, artiestnaam en de tracktitels, niet automatisch worden verkregen, sluit u uw computer aan op het internet en klikt u op “CD Info” rechts in het venster om deze informatie van CDDB te verkrijgen.

- 4 **Klik op .**

De opname van de geselecteerde tracks begint. Als u bepaalde tracks niet wenst op te nemen, klikt u op het tracknummer om de selectie bij in het SonicStage-venster op te heffen voor u op  klikt.

De indeling en de bitsnelheid (☞ pagina 21) voor het opnemen van audio-CD's wijzigen


Klik op “Settings” (Instellingen) rechts in het SonicStage-venster, zodat het dialoogvenster “CD Importing Format [My library]” (CD-opnameformaat [Mijn bibliotheek]) verschijnt, voor u op  klikt in stap 4.

De standaardinstelling is OpenMG Audio (ATRAC3plus) voor indeling en 64 kbps voor bitsnelheid.

Het opnemen stoppen

Klik op  in het SonicStage-venster.

Opmerking

Alleen audio-CD's met het  logo zijn geschikt voor SonicStage. Wij kunnen geen normale werking garanderen met CD's die zijn beveiligd tegen kopiëren.

Wordt vervolgd ↓



Wat is CD-informatie?

CD-informatie verwijst naar informatie over audio-CD's, zoals de albumnaam, de artiestnaam, tracktitels enz. Met SonicStage kunt u CD-informatie gratis en automatisch via het internet opvragen bij de Gracenote CDDB (Gracenote Compact Disc DataBase) als u de audio-CD in het CD-station van uw computer steekt.

Merk op dat u geen CD-informatie kunt opvragen van CD's die niet geregistreerd zijn bij CDDB.



Wat is ATRAC3/ATRAC3plus?

ATRAC3 (Adaptive Transform Acoustic Coding3) is audiocompressie-technologie die inspeelt op de vraag naar een hoge geluidskwaliteit en sterke compressie. ATRAC3plus is een meer geavanceerde versie van ATRAC3, die audiobestanden bij 64 kbps tot ongeveer 1/20 van hun originele grootte kan comprimeren.



Wat is indeling en bitsnelheid?

Indeling verwijst naar de opname-indeling, bijvoorbeeld WAV of ATRAC3plus.

Bitsnelheid verwijst naar de hoeveelheid gegevens die per seconde worden verwerkt. Hoe hoger de bitsnelheid, hoe beter de geluidskwaliteit. Hoge bitsnelheden vergen echter meer opslagruimte.

De standaardinstelling is OpenMG Audio (ATRAC3plus) voor indeling en 64 kbps voor bitsnelheid.

Om de indeling en de bitsnelheid te wijzigen, klikt u op “Settings” (Instellingen) rechts in het SonicStage-venster.

Tracks beheren met SonicStage

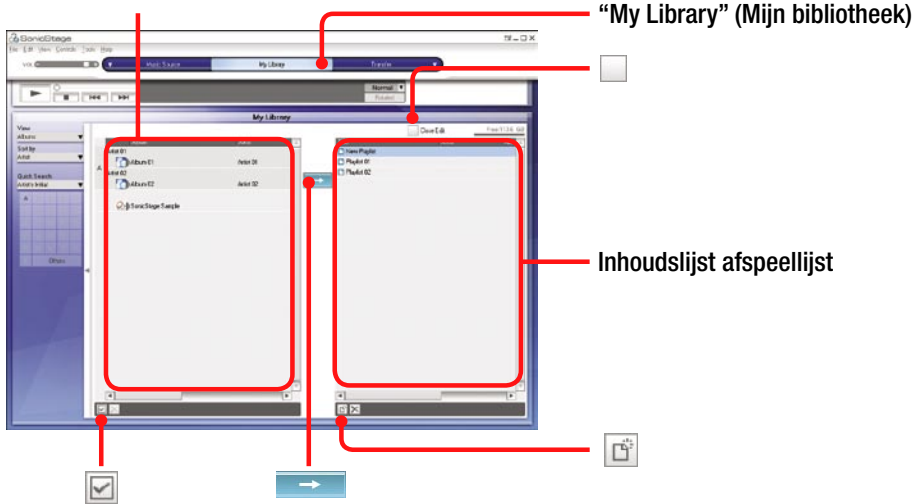
U kunt tracks beheren of bewerken in het scherm “My Library” (Mijn bibliotheek) in SonicStage.

U kunt tracks ook groeperen volgens uw voorkeur of op thema, en zo afspeellijsten samenstellen, die u als een album kunt beheren.

Zie SonicStage Help voor details over SonicStage (📖 pagina 75).

Scherf My Library (Mijn bibliotheek)

Mijn Bibliotheek-lijst




Een afspeellijst bewerken

Met een afspeellijst kunt u uw favoriete tracks of tracks die op een bepaald thema gesorteerd zijn, bijvoorbeeld film, groeperen en afspelen.

- 1 **Klik op “My Library” (Mijn bibliotheek).**
Het scherm My Library (Mijn bibliotheek) verschijnt.
- 2 **Klik op (Afspeellijst maken/bewerken).**
In het hoofdvenster verschijnt het scherm Create/Edit Playlist (Afspeellijst maken/bewerken).
- 3 **Selecteer tracks uit de inhoudslijst links.**
Om verschillende tracks te selecteren, klikt u op de tracks terwijl u de “Ctrl”-toets ingedrukt houdt.
Om alle tracks in de inhoudslijst te selecteren, klikt u op (Alles selecteren).

Wordt vervolgd ↓

4 Selecteer de afspeellijst waaraan u wilt toevoegen, in de lijst rechts.

Om de track aan een nieuwe afspeellijst toe te voegen, klikt u op  (Nieuwe afspeellijst).

Een nieuwe afspeellijst wordt gemaakt en weergegeven in de lijst met afspeellijsten. U kunt nu een naam geven aan de afspeellijst.

5 Klik op .

De geselecteerde tracks worden toegevoegd aan de inhoudslijst van de afspeellijst.

6 Als u alle gewenste tracks heeft toegevoegd, klikt u op  (Bewerking afsluiten).

Het scherm My Library (Mijn bibliotheek) verschijnt opnieuw.

Een track toevoegen met slepen en neerzetten

U kunt een track toevoegen door de track uit de lijst My Library (Mijn bibliotheek) links te slepen naar de inhoudslijst rechts. In dit geval wordt de track toegevoegd aan de lijst op de positie waar de track wordt neergezet.

Gedetailleerde informatie over albums of tracks controleren

Klik rechts op het album of de track waarvoor u gedetailleerde informatie wenst te raadplegen in het SonicStage-venster, selecteer dan “Properties” (Eigenschappen) in het menu.

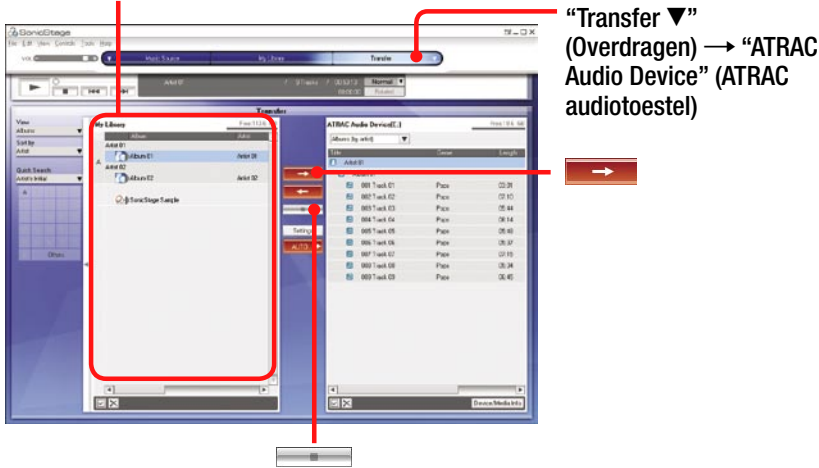
Het venster “Album Properties” (Albumeigenschappen) of het venster “Track Properties” (Trackeigenschappen) verschijnt. U kunt de informatie in het venster controleren en bewerken. De inhoud die u bewerkt in het venster “Properties” (Eigenschappen), wordt toegepast op het scherm My Library (Mijn bibliotheek).

Audiobestanden overdragen naar de speler

Breng de tracks (audiobestanden) die zijn opgeslagen in SonicStage "My Library" (Mijn bibliotheek) op uw computer over naar de speler in ATRAC3plus/MP3 indeling.

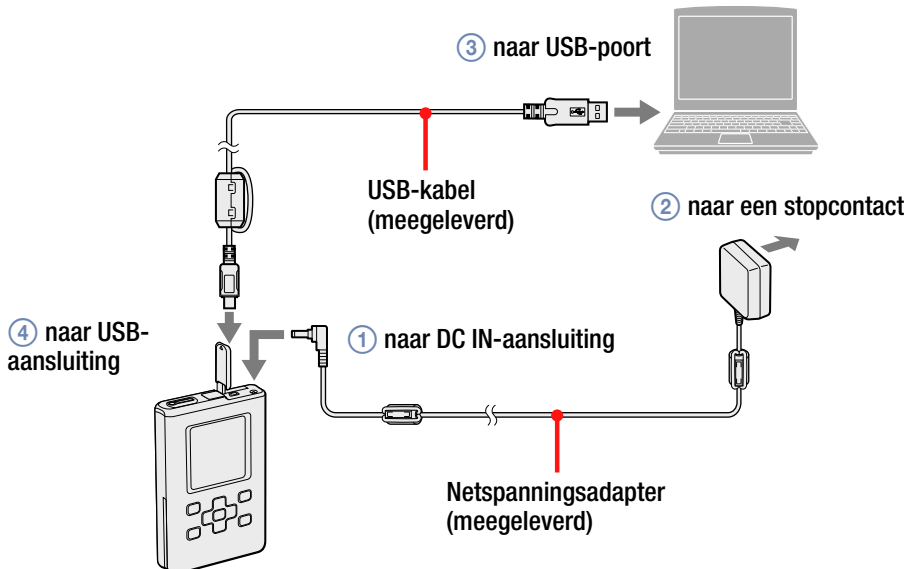
De audiobestanden die overgedragen dienen te worden bevatten informatie zoals een artiestnaam en een albumnaam in de CD-informatie.

Mijn Bibliotheek-lijst



- 1 Sluit de speler op uw computer en de netspanningsadapter aan in de volgorde van ① naar ④.

"Connecting to PC" (Verbinden met PC) verschijnt in het display. Het instelscherm voor automatische overdracht verschijnt in het SonicStage-venster. Volg de instructies in het venster. Voor details raadpleeg de SonicStage Help (📖 pagina 75).



2 Klik op ▼ bij “Transfer ▼” (Overdracht) en selecteer “ATRAC Audio Device” (ATRAC audioapparaat) in de lijst.

Nu verschijnt het venster waarin tracks worden overgedragen van SonicStage naar de speler.

3 Klik op het album dat u wilt overdragen in de lijst Mijn bibliotheek links in het SonicStage-venster.

Als u enkel geselecteerde tracks wenst over te dragen, klikt u op de gewenste tracks. Om verschillende tracks of albums over te dragen, klikt u op de tracks of albums terwijl u de “Ctrl”-toets ingedrukt houdt.

U kunt ook afspeellijsten overdragen naar de speler (tot 8.187 afspeellijsten en 999 tracks per afspeellijst).

Als u een afspeellijst wenst over te dragen die een track bevat die reeds naar de speler werd overgedragen, worden enkel de afspeellijstgegevens van die track overgedragen.

4 Klik op .

De overdracht van de geselecteerde tracks of albums begint.

U kunt de overdrachtstatus controleren in het SonicStage-venster.

De overdracht stoppen

Klik op  in het SonicStage-venster.

Opmerkingen

- Gebruik de speler niet op plaatsen waar deze tijdens het overdragen van de audiobestanden wordt blootgesteld aan trillingen. Plaats de speler ook niet in de buurt van magnetische voorwerpen.
- Koppel de USB-kabel niet los en haal ook de batterij niet uit de speler terwijl gegevens worden overgedragen. Als u dit toch doet, kunnen de gegevens die worden overgedragen worden vernietigd.
- Een correcte werking van de speler met een USB-hub of een USB-verlengkabel is niet gegarandeerd. Sluit de speler altijd rechtstreeks aan op de computer met behulp van de meegeleverde USB-kabel.
- Sommige USB-apparaten die op de computer zijn aangesloten, kunnen de werking van de speler verstoren.
- De bedieningselementen van de speler werken niet wanneer hij op een computer is aangesloten. Wanneer u de speler tijdens het afspelen aansluit op de computer, stopt het afspelen en verschijnt “Connecting to PC” (Verbinding met PC) op het display van de speler.

Wordt vervolgd ↓

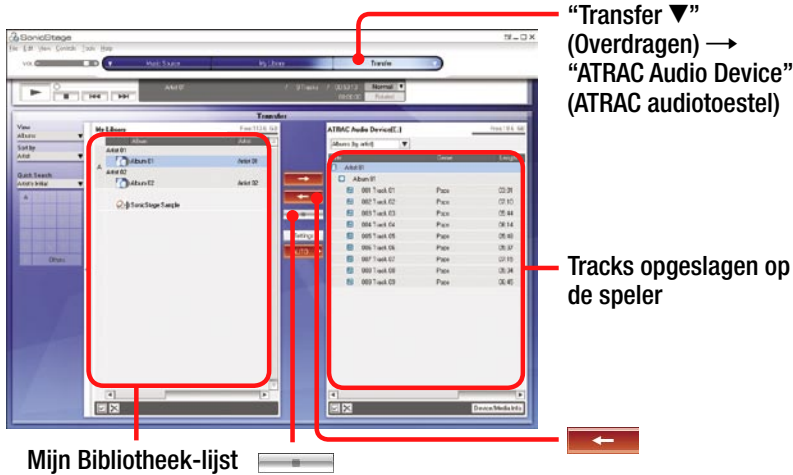
- Wanneer er onvoldoende ruimte beschikbaar is op de speler om audiobestanden over te dragen, lukt de overdracht niet.
- Wegens de auteursrechten kan het aantal overdrachten van een track beperkt zijn.
- Tracks met een beperkte afspeelperiode of -frequentie, kunnen mogelijk niet worden overgedragen wegens beperkingen die opgelegd zijn door eigenaars van de auteursrechten.
- Tijdens de overdracht werkt de slaap- of sluimerfunctie van het systeem niet.
- Afhankelijk van het type tekst en het aantal tekens, verschijnt de door SonicStage ingevoerde tekst mogelijk niet op de speler. Dit komt door de beperkingen van de speler.
- Wanneer de speler lange tijd is aangesloten op een computer die onder spanning staat of wanneer er veel bestanden worden overgedragen naar de speler, kan die warm worden. Dat is normaal en duidt niet op storing. Koppel de netspanningsadapter en de speciale USB-kabel los van de speler en laat het toestel even rusten.

Als u het warme gedeelte van de speler gedurende lange tijd in contact houdt met hetzelfde deel van uw lichaam, kan er een lichte brandwonde worden veroorzaakt, zelfs als de speler een relatief lage temperatuur heeft. Hou de speler niet te lang tegen uw huid, zeker niet als u een gevoelige huid heeft.

- Als er onvoldoende vrije ruimte op de harde schijf van de speler is, kan “NO DATABASE FOUND” (Geen databank gevonden) verschijnen, zelfs als de overdracht van audiobestanden goed is uitgevoerd. In dit geval sluit u de speler weer aan op uw computer en draagt u eventuele nodeloze tracks weer over naar uw computer om meer ruimte vrij te maken.

Audiobestanden weer overdragen naar uw computer

Audiobestanden kunnen weer worden overgedragen naar SonicStage "My Library" (Mijn bibliotheek) op uw computer.



- 1 Sluit de speler aan op uw computer (zie stap 1 in "Audiobestanden overdragen naar de speler", pagina 24).
- 2 Klik op ▼ bij "Transfer ▼" (Overdracht) en selecteer dan "ATRAC Audio Device" (ATRAC audioapparaat) in de lijst. Nu verschijnt het venster waarin tracks worden overgedragen van de speler naar SonicStage.
- 3 Klik op het album dat u wilt overdragen naar Mijn bibliotheek rechts in het SonicStage-venster. Als u enkel geselecteerde tracks wenst over te dragen, klikt u op de gewenste tracks. Om verschillende tracks of albums over te dragen, klikt u op de tracks of albums terwijl u de "Ctrl"-toets ingedrukt houdt.
- 4 Klik op . De overdracht van het geselecteerde album begint. U kunt de overdrachtstatus controleren in het SonicStage-venster.

De overdracht stoppen

Klik op  in het SonicStage-venster.

Opmerkingen

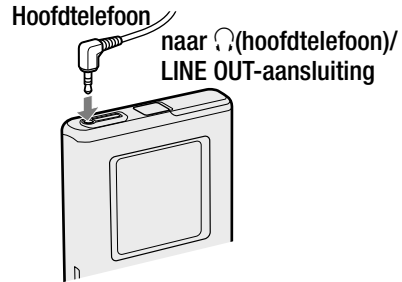
- Tracks die van een andere computer zijn overgedragen naar de speler, kunnen niet worden overgedragen naar Mijn bibliotheek op uw computer.
- Koppel de USB-kabel niet los en haal ook de batterij niet uit de speler terwijl gegevens worden overgedragen. Als u dit toch doet, kunnen de gegevens die worden overgedragen worden vernietigd.

Afspelen

U kunt tracks afspelen die met behulp van SonicStage overgedragen zijn naar de speler (☞ pagina 19).

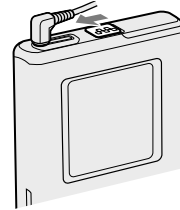
De taal voor menu en meldingen op het display kan worden ingesteld (☞ pagina 55).


- 1 **Sluit een hoofdtelefoon aan op de  (hoofdtelefoon)/LINE OUT-aansluiting van de speler**

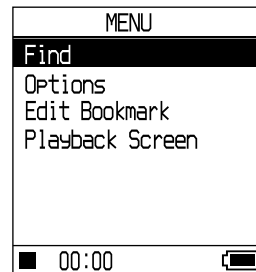




- 2 **Schuif de HOLD-schakelaar in de richting van de afgebeelde pijl om alle bedieningselementen toegankelijk te maken.**

Alle knoppen zijn ontgrendeld.



- 3 **Druk op een willekeurige knop behalve  op de speler.**
Het MENU-display verschijnt.



- 4 **Druk op  om “Find” (Zoeken) te selecteren en druk vervolgens op .**
Het Find-display verschijnt.

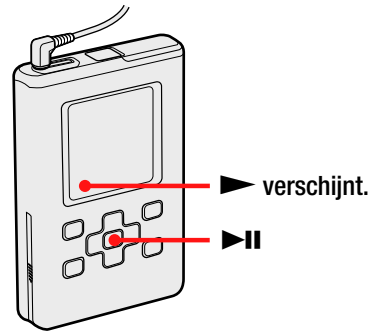
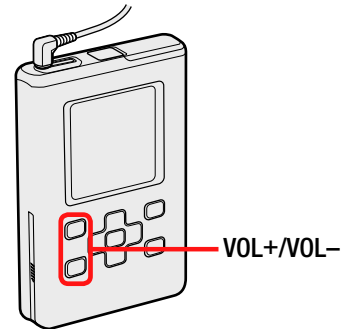


- 5 **Druk op  om de zoekmodus te selecteren.**
Druk op  om meer tracks te zoeken.

Wordt vervolgd ↓

6 Druk op ►||.

► verschijnt links onderin het display en het afspelen begint.
Druk opnieuw op ►|| om te pauzeren.

**7 Druk op VOL+/VOL- om het volume te regelen.****💡 Welk soort audiobestanden kan ik afspelen?**

Deze speler kan audiobestanden afspelen die gecomprimeerd zijn in de indelingen ATRAC3plus/MP3.

Weergeefbare MP3-bestandsindelingen:

- MPEG-1 Audio Layer-3
- Bitsnelheid 32 tot 320 kbps (CBR/VBR)
- Bemonsteringsfrequentie 32/44,1/48 kHz

Opmerkingen

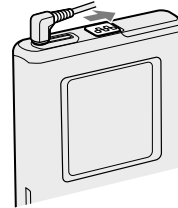
- MP3-bestandsindelingen die niet afspeelbaar zijn op de speler, kunnen wel naar de speler worden overgedragen.
- Als u probeert een MP3-audiotrack af te spelen die niet op deze speler kan worden afgespeeld, stopt het afspeelproces. Druk op ➤ om andere tracks te selecteren.
- Wanneer de speler op de oplaadbare lithium-ionbatterij werkt en ongeveer 30 seconden niet wordt bediend in de stopstand, wordt het display automatisch uitgeschakeld. Bij het overlopen van tracktitels enz. schakelt het display ongeveer 30 seconden na afloop uit.
- Wanneer het afspelen niet begint, moet u controleren of de HOLD-schakelaar af staat (🔒 pagina 31).

Wordt vervolgd ↓

De bedieningselementen vergrendelen (HOLD)

U kunt voorkomen dat de speler tijdens het dragen per ongeluk wordt bediend door de bedieningselementen te vergrendelen. “HOLD” (vergrendelen) knippert op het display wanneer u op een toets drukt terwijl de HOLD-functie is geactiveerd.

Schuif de HOLD-schakelaar in de richting van het afgebeelde pijltje.



Bedieningselementen ontgrendelen

Schuif de HOLD-schakelaar in de tegengestelde richting van het hierboven afgebeelde pijltje.

Basisfuncties (Afspelen, stoppen, zoeken)

| Actie | Bediening |
|---|--|
| Afspelen vanaf een punt waar de speler werd gestopt | Druk op ► . De weergave begint vanaf het punt waar ze werd gestopt. |
| Weergave stoppen | Druk op ■. |
| Begin van de huidige track zoeken | Druk eenmaal op ◀. |
| Begin van vorige tracks zoeken* | Druk herhaaldelijk op ◀. |
| Begin van de volgende track zoeken* | Druk eenmaal op ▶. |
| Begin van volgende tracks zoeken* | Druk herhaaldelijk op ▶. |
| Snel achteruit gaan | ingedrukt houden ◀. |
| Snel vooruit gaan | ingedrukt houden ▶. |

* Wanneer willekeurige weergave van tracks of willekeurige weergave van items (🔍 pagina 47) is geselecteerd, is de afspeelvolgorde anders.

De speler uitschakelen

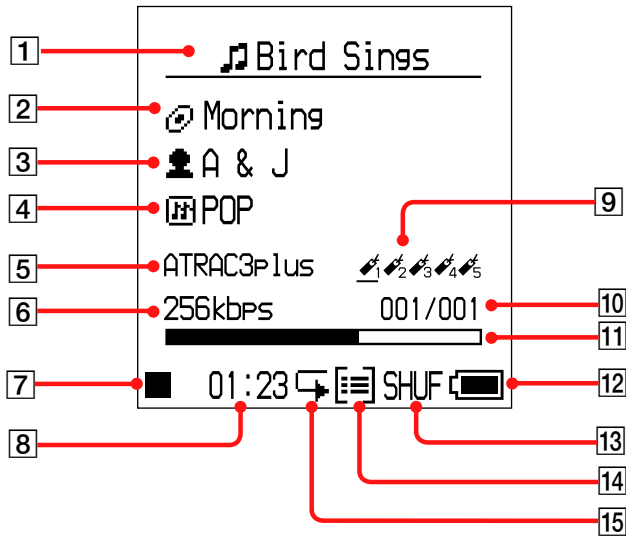
Hou ■ ingedrukt tot het display dooft.

Druk op om het even welke toets om de speler weer aan te schakelen.

Wordt vervolgd ↓

U kunt de audiobestanden en afspelerstatus controleren in het display van de speler.

Spelerdisplay tijdens het afspelen





- | | |
|--|---|
| 1 Tracktitel | 9 Bookmark (☞ pagina 40) |
| 2 Albumnaam | <input type="checkbox"/> Tracknummer |
| 3 Artiestennaam | <input type="checkbox"/> Afspelerstatusbalk |
| 4 Genre | 12 Resterende batterijcapaciteit (☞ pagina 15) |
| 5 ATRAC3/ATRAC3plus/MP3 (☞ pagina 21) | 13 Afspelermodus (☞ pagina 46), Geluidsindicator (bij volumeregeling, ☞ pagina 53) |
| 6 Bitsnelheid* (☞ pagina 21) | 14 Eenheidindicator (☞ pagina 49) |
| 7 Afspelerstatus ▶: Afspelen ■: Stoppen ▶▶: Snel vooruit ◀◀: Snel achteruit ◀◀/▶▶: Begin van de track zoeken | 15 Herhalen (☞ pagina 50) |
| 8 Verstreken speelduur | * Bij een MP3-track die VBR (Variable Bit Rate) ondersteunt, is het mogelijk dat de bitsnelheid die hier wordt aangegeven, niet |


overeenkomt met de waarde die door SonicStage wordt aangegeven.

Opmerking

De tekens A tot Z, a tot z, 0 tot 9 en de symbolen (behalve /) kunnen worden weergegeven.

Af te spelen tracks selecteren (artiest, album, genre, enz.)

Door in de speler te zoeken op “ Artist” (Artiest) of “ Album” (Album) enz., kunt u de gewenste tracks selecteren.




Voor meer informatie over de schermen raadpleegt u “Mapstructuur van het Find-display” ( pagina 35).


1 Druk op **SEARCH/MENU**.

Het Find-display verschijnt.



2 Druk op om een zoekmodus te selecteren.

Als u in een andere modus dan “ Playlist” (Afspeellijst) of “ Initials Search” (Initialen zoeken) op  drukt, wordt het afspelen gestart.

Als u bijvoorbeeld “ Artist” (Artiest) selecteert, begint het afspelen vanaf de eerste track in het eerste album van de geselecteerde artiest. Alle albums van alle artiesten vermeld na de geselecteerde artiest worden afgespeeld in de volgorde van tracknummer.

3 Druk op om meer tracks te zoeken.

4 Druk op om een af te spelen item te selecteren, en druk dan op .

De weergave start vanaf de gekozen track of de eerste track van het gekozen item (artiest, album, enz.). Alle tracks achter de geselecteerde items worden afgespeeld in volgorde van tracknummer.

Wordt vervolgd ↓

Terugkeren naar het Find-display

Druk op SEARCH/◀MENU.

Terugkeren naar het MENU-display

Hou SEARCH/◀MENU ingedrukt.

Om terug te keren naar het afspeelscherm selecteert u “Playback Screen” (Afspeelscherm) in het MENU-display, waarna u op ▶|| drukt.

Terugkeren naar de tracklijst

Druk op ⏮/⏭.

Afspelen stoppen in het Find-display

Druk op ■.

Meerdere items tegelijk overlopen








Druk twee maal snel op ⏮ of ⏭ in het Find-display en hou deze dan gedurende enkele seconden ingedrukt.


Alle items in het display worden verschillende keren opwaarts overlopen.




Als u ⏮ of ⏭ gedurende enkele seconden ingedrukt houdt, worden de items sneller dan normaal overlopen.

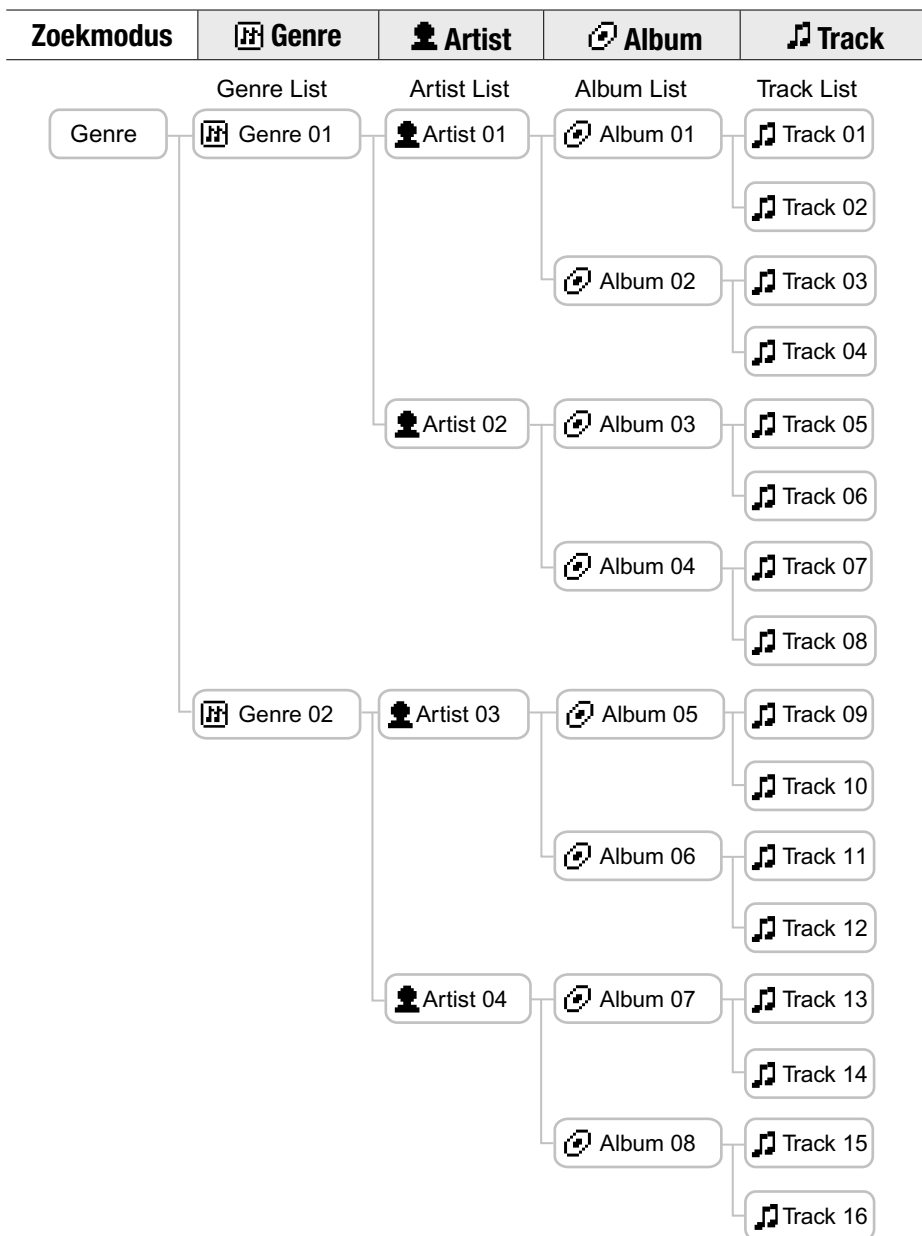
Wordt vervolgd ↓

Mapstructuur van het Find-display

In het Find-display vindt u volgende zoekmodi – “ Artist” (Artiest), – “ Album” (Album) – “ Track” (Track) – “ Genre” (Genre) – “ New Tracks” (Nieuwe tracks) – “ Initials Search” (Initialen zoeken) en “ Playlist” (Afspeellijst). Genre, Artist, Album en Track hebben volgende structuur.

In elk Find-display van Artist, Album, Track, Genre en New Tracks kunt u het afspelen starten door op  te drukken.

Om tracks bij New Tracks (Nieuwe tracks) te selecteren en af te spelen, raadpleegt u  pagina 37, vanuit Initials Search (Initialen zoeken) raadpleegt u  pagina 37, vanuit Playlist (Afspeellijst) raadpleegt u  pagina 39.



Wordt vervolgd ↓

Tracks selecteren bij “New Tracks” (Nieuwe tracks)

U kunt tracks selecteren uit albums die onlangs naar de speler werden overgedragen (de laatste 5 keer).

- 1 **Selecteer “New Tracks”(Nieuwe tracks) in het Find-display (in stap 2, pagina 33) en druk op >.**

De lijst met nieuwe tracks verschijnt. Hierna vindt u de structuur van “New Tracks” (Nieuwe tracks).



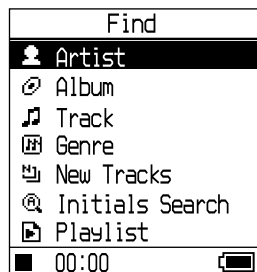
- 2 **Druk op ~/~ om een af te spelen item te selecteren, en druk dan op ▶II.**

Het afspelen start vanaf de geselecteerde track of de eerste track in het geselecteerde album. Alle tracks achter de geselecteerde items worden afgespeeld in volgorde van tracknummer.



Een track selecteren op de eerste letter van de track (Initials Search (Initialen zoeken))

U kunt tracks selecteren door naar de eerste letter van een tracktitel te zoeken. De speler zoekt naar een tracktitel in de CD-informatie in SonicStage.

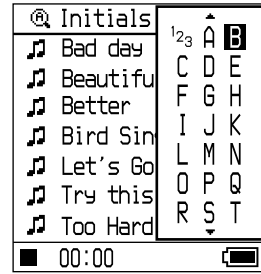
- 1 **Druk op SEARCH/MENU.**
Het Find-display verschijnt.





Wordt vervolgd ↓

- 2 Druk op  om “@ Initials Search” (Initialen zoeken) te selecteren en druk vervolgens op .

De tracklijst verschijnt, alsook het display om tekens te selecteren.



- 3 Druk op  om de initiaal van de tracktitel te selecteren en druk dan op .

De tracks die beginnen met deze initiaal, verschijnen in de lijst. Als er geen tracks zijn met deze initiaal, verschijnen de tracks volgend op de initiaal.



- 4 Druk op  om de af te spelen track te selecteren, en druk dan op .

Het afspelen start vanaf de geselecteerde track. Alle opgenomen tracks achter de geselecteerde track worden afgespeeld in volgorde van tracknummer.

Terugkeren naar het Find-display


Druk op SEARCH/.

Terugkeren naar het MENU-display

Hou SEARCH/ ingedrukt.

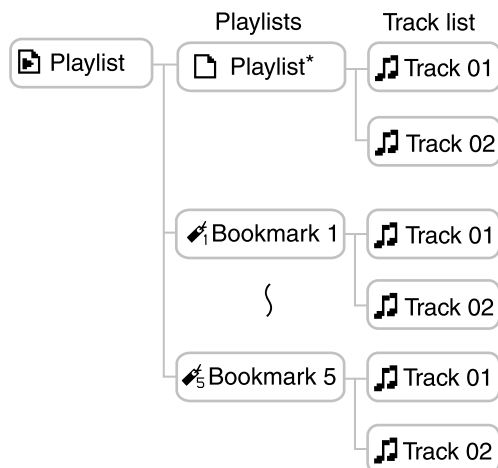
Wordt vervolgd ↓

Tracks selecteren bij “Playlist” (afspeellijst)

U kunt tracks selecteren uit afspeellijsten die u met SonicStage heeft bewerkt, of tracks die geregistreerd zijn in bookmarktypes (Bookmark 1 tot Bookmark 5) op de speler. Om een track te registreren in een bookmark, raadpleegt u  pagina 40.

1 Selecteer “Playlist” (Afspeellijst) in het Find-display (in stap 2, pagina 33) en druk op .


De lijst met afspeellijsten verschijnt. Hierna vindt u de structuur van de afspeellijst.





* De naam van de afspeellijst in de inhoudslijst verschijnt met de naam die u in SonicStage heeft toegekend.

2 Druk op / om een af te spelen item te selecteren, en druk dan op .

Bewerken van bookmarks op de speler

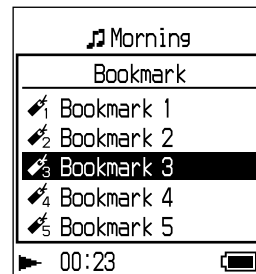
Er bestaan twee soorten afspeellijsten: de afspeellijsten in SonicStage en de afspeellijsten in de speler. Een afspeellijst in de speler omvat afspeellijsten die in SonicStage werden gemaakt en bookmarktypes die op de speler werden gemaakt. Voor meer informatie over de structuur van de afspeellijst raadpleegt u  pagina 39. U kunt afspeellijsten enkel bewerken op de plaats waar de afspeellijsten werden gemaakt. De bookmarktypes die op de speler werden gemaakt, kunt u niet bewerken of weergeven in SonicStage.

Een track registreren in een bookmark (Bookmark-track afspelen)

U kunt uw favoriete tracks registreren in bookmarks. Om geregistreerde tracks af te spelen, selecteert u ”  Playlist” (Afspeellijst) in het Find-display ( pagina 33).

- 1 Hou  ingedrukt tijdens het afspelen van de track die u wilt registreren in een bookmark.**

Het Bookmark-display verschijnt.



- 2 Druk op / om een bookmarktype te selecteren waar de track is geregistreerd, en druk op .**

“Bookmarked” (Gemarkeerd) en het aantal bookmarks (het aantal gemarkeerde tracks/het aantal mogelijke bookmarks) verschijnt, waarna het bookmark-pictogram oplicht.

- 3 Herhaal stap **1** en **2** om een bookmark toe te voegen aan twee of meer tracks.**

U kunt tot 100 tracks in elke bookmark registreren.

Wordt vervolgd 

In bookmarks geregistreerde tracks afspelen

1 Druk op SEARCH/☐MENU.

Het Find-display verschijnt.

2 Druk op ↕/↕ om “📁 Playlist” (Afspeellijst) te selecteren en druk vervolgens op ▶||.

3 Druk op ↕/↕ om “📌 Bookmark” (Bookmark) te selecteren en druk vervolgens op ↕.

Als u hier op ▶|| in plaats van op ↕ drukt, start het afspelen vanaf de eerste track van de geselecteerde bookmark.

4 Druk op ↕/↕ om een track te kiezen en druk vervolgens op ▶||.

Onder het bookmark-pictogram op het afspeeldisplay verschijnt een streep.

Bookmarks verwijderen

Tijdens het afspelen van de track waarvoor u de bookmark wenst te verwijderen aan de hand van bovenstaande procedure, houdt u ingedrukt ↕.

“Bookmark cleared” (Bookmark verwijderd) verschijnt en het bookmark-pictogram verdwijnt van het display.

Opmerkingen

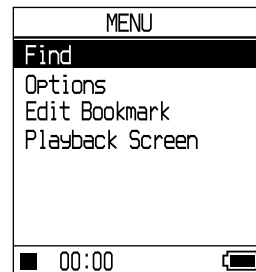
- U kunt enkel tijdens het afspelen een track in een bookmark registreren.
- U kunt een bookmark enkel van een track verwijderen terwijl de track wordt afgespeeld en met behulp van bovenstaande procedure.

De trackvolgorde in een bookmark herschikken

U kunt de volgorde van de tracks die in een bookmarktype geregistreerd zijn, aanpassen.

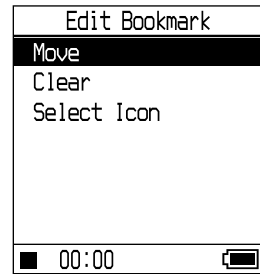
1 Hou SEARCH/☐MENU ingedrukt.




Het MENU-display verschijnt.

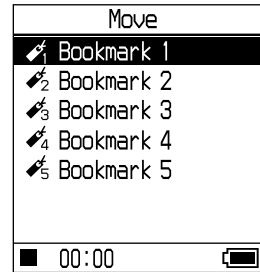





Wordt vervolgd ↓

- 2 Druk op  om “Edit Bookmark” (Bookmark bewerken) te kiezen en druk vervolgens op  of .
- Het Edit Bookmark-display verschijnt.





- 3 Druk op  om “Move” (Overdragen) te kiezen en druk vervolgens op  of .
- De bookmark-lijst verschijnt.





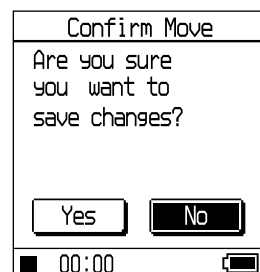
- 4 Druk op  om de te bewerken bookmark te kiezen en druk vervolgens op  of .
- De tracklijst van de geselecteerde bookmark verschijnt.



- 5 Druk op  om de over te dragen track te selecteren, en druk dan op .
- De gekozen track knippert.

- 6 Druk op  om de bestemming te kiezen waarnaar de track wordt overgedragen, en druk vervolgens op .
- De track die u in stap 5 heeft gekozen, wordt overgedragen naar de plaats die u in stap 6 heeft geselecteerd.
- Als u nog tracks wenst over te dragen, herhaalt u stappen 5 en 6.

- 7 Druk op  of .
- Het dialoogvenster voor het bevestigen verschijnt.



- 8 Druk op </> om “Yes” (Ja) te kiezen en druk vervolgens op ►||.

“Changes saved.” (Wijzigingen opgeslagen) verschijnt op het display van de speler.

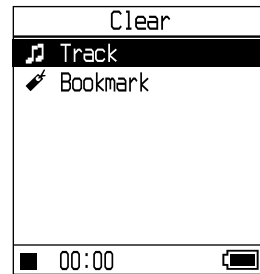
Als u “No” (Nee) kiest, wordt de bewerking van de afspeellijst geannuleerd en verschijnt het Edit Bookmark-display opnieuw.

Gemarkeerde tracks wissen

U kunt tracks wissen die in een bookmark-type geregistreerd zijn.

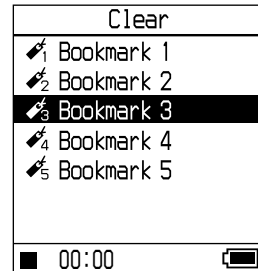
- 1 Selecteer “Clear” (Wissen) in stap 3 bij “De trackvolgorde in een bookmark herschikken” (🔗 pagina 41), en druk vervolgens op ►|| of >.

Het Clear-display verschijnt.



- 2 Druk op >/< om “Track” of “Bookmark” te kiezen en druk vervolgens op ►||.

De bookmark-lijst verschijnt.



- 3 Druk op >/< om de bookmark te kiezen en druk vervolgens op ►|| of >.

Als u “Track” kiest in stap 2, verschijnt de tracklijst.

Als u “Bookmark” kiest in stap 2, gaat u verder met stap 6.



Wordt vervolgd ↓

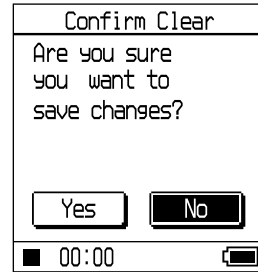
- 4 Druk op / om een te wissen track te selecteren, en druk dan op .




De geselecteerde track wordt uit de lijst verwijderd.

Als u meerdere tracks uit een bookmark wenst te wissen, herhaalt u deze stap.

- 5 Druk op  of .

Het dialoogvenster voor het bevestigen verschijnt.



- 6 Druk op / om “Yes” (Ja) te kiezen en druk vervolgens op .





“Changes saved” (Wijzigingen opgeslagen) verschijnt op het display en het Edit Bookmark-display verschijnt opnieuw.

Als u  **Bookmark** heeft geselecteerd in stap 2



“Are you sure you want to clear all bookmarked tracks?” (Bent u zeker dat u alle gemarkeerde tracks wenst te wissen?) verschijnt op het display. Selecteer “Yes” (Ja).

Als u hier “No” (Nee) kiest, wordt de bewerking van bookmarks geannuleerd en verschijnt het Edit Bookmark-display opnieuw.

Meerdere items tegelijk overlopen

Druk tweemaal kort op  of  in de weergave van een tracklist in “De trackvolgorde in een bookmark herschikken” ( pagina 41) of in “Gemarkeerde tracks wissen” ( pagina 43) en hou deze knop dan gedurende enkele seconden ingedrukt.

Alle items in het display worden verschillende keren opwaarts overlopen.

Als u  of  gedurende enkele seconden ingedrukt houdt, worden de items sneller dan normaal overlopen.

Opmerking

U kunt bookmarks niet bewerken terwijl tracks die in bookmarks geregistreerd zijn, worden afgespeeld of gepauzeerd zijn.

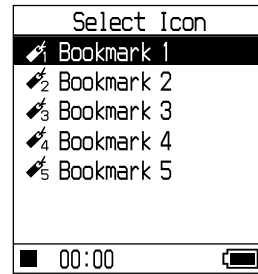
Wordt vervolgd ↓

Een bookmark-pictogram wijzigen

U kunt een bookmark-pictogram selecteren dat bij gemarkeerde tracks verschijnt. Het is handig als u voor elke bookmark (Bookmark 1 tot 5) een ander bookmark-pictogram gebruikt.

- 1 **Selecteer “Select Icon” (Pictogram kiezen) in stap 3 bij “De trackvolgorde in een bookmark herschikken” (pagina 41), en druk vervolgens op ►|| of >.**

De bookmark-lijst verschijnt.



- 2 **Druk op ^/~/ om het bookmarktype te kiezen waarvan u het pictogram wenst te wijzigen, en druk vervolgens op ►||.** Het Select Icon-display (Pictogram selecteren) verschijnt.



- 3 **Druk op ^/~/</> om een pictogram te kiezen en druk vervolgens op ►||.**

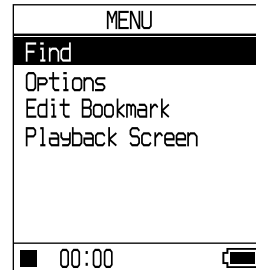
Het pictogram dat u heeft geselecteerd, verschijnt met de gemarkeerde track.

Afspeelopties wijzigen (Afspeelmodus)

Er is keuze uit diverse afspeelopties (afspeelmodus), zoals het selecteren van tracks die u wilt beluisteren en het afspelen van tracks in willekeurige volgorde. Voor meer informatie over de afspeelmogelijkheden en het afspeelbereik raadpleegt u “Afspeelmogelijkheden” (🔍 pagina 48). U kunt tracks ook afspelen in willekeurige volgorde (🔍 pagina 48, 50) of tracks herhalen met de geselecteerde afspeelmogelijkheden (herhaalde weergave, 🔄 pagina 50).

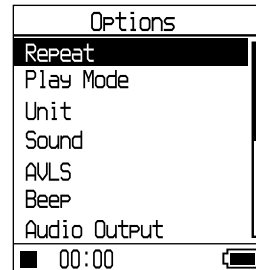
1 Hou **SEARCH/MENU** ingedrukt.

Het MENU-display verschijnt.



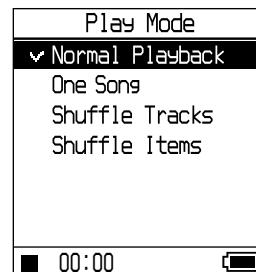
2 Druk op **↕/↕** om “Options” (Opties) te selecteren en druk vervolgens op.

Het Options-display (Opties) verschijnt.



3 Druk op **↕/↕** om “Play Mode” (Afspeelmodus) te selecteren en druk vervolgens op **▶II**.

De lijst met afspeelmodi verschijnt.



Wordt vervolgd ↓

-
- 4 Druk op / om een afspelloptie te selecteren en druk vervolgens op .

De standaardinstelling is “Normal Playback” (normaal afspelen).

- 5 Druk op SEARCH/MENU om het Find-display op te roepen en kies vervolgens de zoekcategorie voor het afspelen ( pagina 33).

Om de zoekcategorie voor het afspelen te beperken, drukt u op .

- 6 Druk op .

Het afspelen begint met de geselecteerde afspelloptie.

Instelling annuleren

Druk op  om terug te keren naar het Options-display.




Terugkeren naar normale weergave

Kies “Normal Playback” (normaal afspelen) in stap 4.



Terugkeren naar het MENU-display

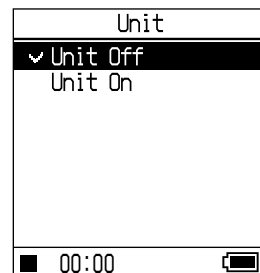
Hou SEARCH/MENU ingedrukt.



Wordt vervolgd ↓

| Spelerdisplay/ pictogram | Uitleg |
|--|---|
| Normal Playback / Geen pictogram (normaal afspelen) | Alle tracks achter de geselecteerde track worden eenmaal afgespeeld in volgorde van tracknummer. Als u een ander item (album, artiest, enz.) dan een track kiest, worden alle tracks vanaf de eerste track van het item eenmaal afgespeeld in volgorde van het tracknummer. |
| One Song/ 1 (Enkelvoudige weergave) | De gekozen track wordt eenmaal afgespeeld. Wanneer u een ander item (album, artiest, enz.) kiest dan een track, wordt alleen de eerste track eenmaal afgespeeld. |
| Shuffle Tracks/ SHUF | Alle tracks worden eenmaal in willekeurige volgorde afgespeeld. |
| Shuffle Items/  | Alle tracks worden eenmaal in willekeurige volgorde afgespeeld (Album Shuffle). De afspelvolgorde in de albums komt overeen met de volgorde van de tracknummers. Als "Unit" (Eenheid) ingesteld is op "Unit On" (Eenheid aan) ( pagina 48), worden de tracks afgespeeld in willekeurige afspeleenheid ( pagina 50). |

Tracks afspelen in een geselecteerde zoekcategorie (eenheid afspelen)

- 1 Selecteer "Unit" (Eenheid) in stap 3 in "Afspeelopties wijzigen" ( pagina 46) en druk vervolgens op . Het Unit-display verschijnt.



- 2 Druk op  om "Unit On" (Eenheid aan) te selecteren en druk vervolgens op .

Wordt vervolgd ↓

- 3 Druk op **SEARCH/MENU** om het Find-display op te roepen en kies vervolgens de zoekcategorie voor het afspelen (🔍 pagina 33).

- 4 Druk op **▶||**.

Het afspelen start in de eenheid in de volgorde van de tracknummers.



Wat is een eenheid (zoekcategorie voor afspelen)?

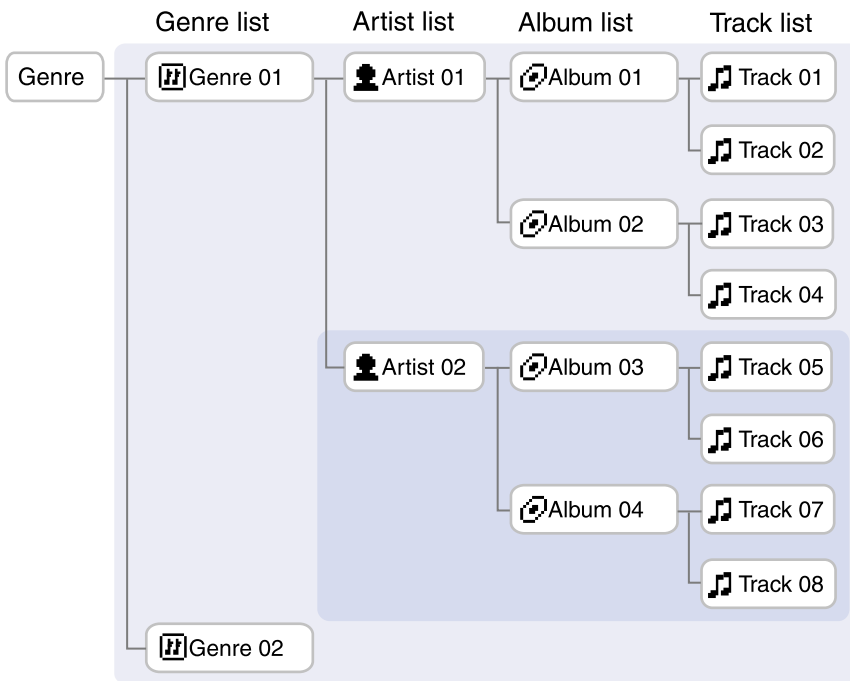
Alle items (artiest, album, track, enz.) die bij het geselecteerde item behoren bij het begin van het afspelen, worden een “eenheid” genoemd.

bijv.: Als u het afspelen start na het selecteren van “Genre 01”

De tracks van track 01 tot 08 vormen één eenheid.

Als u het afspelen start na het selecteren van “Artist 02”

De tracks van track 05 tot 08 vormen één eenheid.



Opmerkingen

- Als u “Unit on” (Eenheid aan) naar “Unit off” (Eenheid uit) of “Unit off” naar “Unit on” schakelt, wordt de eenheid zo aangepast, dat ze alle tracks in de speler omvat.
- Als u een track als zoekcategorie voor afspelen selecteert in stap 3, wordt het album dat de track bevat, als eenheid beschouwd.

Tracks willekeurig afspelen in de eenheid (“Shuffle Tracks” (Tracks willekeurig afspelen) afspeelmodus als de “Unit” (Eenheid) ingesteld is op “Unit on” (Eenheid aan))

Als u “Unit” (Eenheid) instelt op “Unit On” (Eenheid aan) in het Options-display, worden alle items (artiest, album, track) die deel uitmaken van de eenheid als u het afspelen start, in willekeurige volgorde afgespeeld.


Eenheid willekeurig afspelen (“Shuffle Items” (items willekeurig afspelen) afspeelmodus als de “Unit” (Eenheid) ingesteld is op “Unit On” (Eenheid aan))


Als u “Unit” (Eenheid) instelt op “Unit On” (Eenheid aan) in het Options-display, worden de items in de eerste hiërarchie in de eenheid in willekeurige volgorde afgespeeld. De afspeelvolgorde in de eenheden komt overeen met de volgorde van de tracknummers.

Opmerkingen

- Als u “Track” selecteert in het Find-display en als u het afspelen start in de Shuffle mode (willekeurig afspelen), worden alle tracks op de speler in willekeurige volgorde afgespeeld, ongeacht de instellingen voor “Unit On/Off” (Eenheid aan/uit) of “Track/Item shuffle” (Willekeurig afspelen van tracks/items).
- Als u “Playlist” (Afspeellijst) selecteert in het Find-display en als u daarna “Playlist” of “Bookmark” selecteert om het afspelen te starten in de Shuffle mode (Willekeurig afspelen), worden alle tracks in de afspeellijst of de bookmark in willekeurige volgorde afgespeeld, ongeacht de instellingen voor “Unit On/Off” (Eenheid aan/uit) of “Track/Item shuffle” (Willekeurig afspelen van tracks/items).

Tracks herhaaldelijk afspelen (Herhaalde weergave)


De tracks worden herhaaldelijk afgespeeld in de afspeeloptie die op  pagina 48 werd geselecteerd.

- 1 **Selecteer “Repeat” (Herhalen) in stap 3 in “Afspeelopties wijzigen” ( pagina 46) en druk vervolgens op ►II.**

Het Repeat-display verschijnt.




Wordt vervolgd ↓

-
- 2 Druk op  om “Repeat On” (Herhalen aan) te selecteren en druk vervolgens op **▶II**.




 verschijnt.

-
- 3 Druk op **SEARCH/MENU** om het Find-display op te roepen en kies vervolgens de zoekcategorie voor het afspelen ( pagina 33).

-
- 4 Druk op **▶II**.

Het afspelen begint met de geselecteerde afspeloopoptie.

De instelling annuleren tijdens de werking

Druk op  om terug te keren naar het Options-display.


Herhaald afspelen annuleren

In stap 2 selecteert u “Repeat Off” (Herhalen uit).

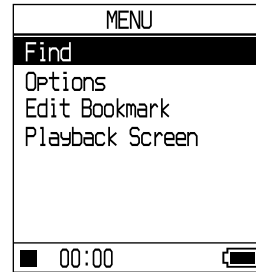
Terugkeren naar het Find-display



Druk op **SEARCH/MENU**.

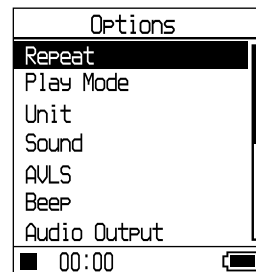
Geluidskwaliteit en -instellingen wijzigen

Voor details omtrent diverse instelitems zie  pagina 53.

- 1 Hou SEARCH/⊖MENU ingedrukt.**
Het MENU-display verschijnt.







- 2 Druk op / om “Options” (Opties) te selecteren en druk vervolgens op .**
Het Options-display (Opties) verschijnt.




- 3 Druk op / om een optie te selecteren en druk vervolgens op .**

De geluidskwaliteit regelen

Na stap **3** drukt u op / om “Sound” (Geluid) te selecteren ( pagina 53) en vervolgens drukt u op .

Terugkeren naar het vorige display

Druk op .

Instelling annuleren

Druk op  om terug te keren naar het Options-display.

Terugkeren naar het MENU-display

Hou SEARCH/⊖MENU ingedrukt.

Wordt vervolgd 

| Item | Opties (●: standaardinstelling) | | |
|-----------------------|------------------------------------|----------------------------------|---|
| Sound (Geluid) | ● Sound Off (Geluid uit) | | Speelt de tracks in normale geluidskwaliteit af. |
| | VPT Acoustic Eng. ^{1) 2)} | Studio (VS) | Simuleert het geluid van een opnamestudio. |
| | | Live (VL) | Simuleert het geluid van een concertzaal. |
| | | Club (VC) | Simuleert het geluid van een danszaal. |
| | | Arena (VA) | Simuleert het geluid van een stadion. |
| | 6-Band Equalizer ^{1) 2)} | Heavy (SH) | Speelt tracks af met een krachtig geluid, waarbij de hoge en lage tonen meer geaccentueerd zijn dan bij Pops. |
| | | Pop (SP) | Speelt tracks af waarbij het accent ligt op het stemgeluid, waarbij de middentonen zijn geaccentueerd. |
| | | Jazz (SJ) | Speelt tracks af in levendig geluid, met de nadruk op het lage en hoge frequentiebereik. |
| | | Unique (SU) | Speelt tracks af in speciaal geluid, waarbij hoge en lage frequenties meer zijn versterkt dan middenfrequenties |
| | | Custom 1 (S1) | Speelt tracks af in gepersonaliseerd geluid (🔗 pagina 56 voor meer details). |
| | | Custom 2 (S2) | |
| | | Dgtl. Snd. Presets ²⁾ | Custom 3 (S3) |
| | Custom 4 (S4) | | |

1)De instellingen werken alleen als u ATRAC3plus audiotracks afspeelt. Als u een MP3 audiotrack afspeelt, werken de instellingen niet.

2)De geluidsinstellingen verschijnen in het display als letters tussen haakjes (🔗 page 32).

Wordt vervolgd ↓

| Item | Opties (●: standaardinstelling) | |
|--|---------------------------------|--|
| AVLS ¹⁾ | ● AVLS Off (Uit) | Het volume verandert zonder beperking. |
| | AVLS On (Aan) | Het maximumvolume wordt beperkt om uw gehoor te beschermen. |
| Beep | ● Beep On (Pieptoon aan) | De bediening van de speler gaat gepaard met een pieptoon. |
| | Beep Off (Pieptoon uit) | De pieptoon is uitgeschakeld. |
| Audio Out (Audio uit) | ● Headphone (Hoofdtelefoon) | Kies dit wanneer u de meegeleverde hoofdtelefoon aansluit. |
| | Line Out (Lijnuitgang) | Kies dit wanneer u andere apparatuur zoals luidsprekers aansluit met een audiokabel (🔌 pagina 60). |
| Backlight (Achtergrondverlichting) ²⁾ | ● 10 sec | De achtergrondverlichting wordt gedurende de gekozen tijd ingeschakeld als u op een knop drukt of bladert. |
| | 30 sec | |
| | Always Off (Altijd uit) | De achtergrondverlichting is uitgeschakeld om stroom te sparen. |
| Contrast ³⁾ | ● Center (Midden) | Het display is weinig helder. Als de behuizing van de speler zwart is, is de standaardinstelling de tweede van links. |
| | - tot + | Regel naar - om het display helderder en naar + om het donkerder te maken. Het niveau wordt ingesteld op midden als u op 🎚️ drukt terwijl u in een willekeurig display op SEARCH/➡️MENU drukt. |
| Invert Screen (Negatief scherm) | ● Negative (Negatief) | Tekens en pictogrammen verschijnen in het wit op een zwarte achtergrond. |
| | Positive (Positief) | Tekens en pictogrammen verschijnen in het zwart op een witte achtergrond. |

1)AVLS is de afkorting van Automatic Volume Limiter System.

2)Als u op VOL+/VOL- drukt en de achtergrondverlichting is uitgeschakeld, dan schakelt de achtergrondverlichting in.

3)De instelling keert terug naar de fabrieksinstellingen als u op 🎚️ drukt terwijl u op SEARCH/➡️MENU drukt.

Wordt vervolgd ↓

| Item | Opties (●: standaardinstelling) | |
|---|---|--|
| Orient Screen (Scherm oriënteren) | ●Vertical (Verticaal) | Regelt het display verticaal. |
| | Auto | Regelt de oriëntatie van het display automatisch met behulp van de functie G-Sensor ¹⁾ . Het display is in de juiste richting gericht als u de speler inschakelt. |
| | Right (Rechts) | Draait het display naar links, zodat u de speler met uw rechter hand kunt bedienen. |
| | Left (Links) | Draait het display naar rechts, zodat u de speler met uw linker hand kunt bedienen. |
| Language (Taal) | 日本語 | Meldingen en menu's zijn in het Japans. |
| | ●English | Meldingen en menu's zijn in het Engels. |
| | Français | Meldingen en menu's zijn in het Frans. |
| | Deutsch | Meldingen en menu's zijn in het Duits. |
| | Italiano | Meldingen en menu's zijn in het Italiaans. |
| | Español | Meldingen en menu's zijn in het Spaans. |
| | 簡体中文 ²⁾ | Meldingen en menu's zijn in het Vereenvoudigd Chinees. |
| | 繁體中文 ²⁾ | Meldingen en menu's zijn in het Traditioneel Chinees. |
| Initialize System (Systeem initialiseren) ³⁾ | Factory Settings (Fabrieksinstellingen) | Alle instellingen in het MENU-display worden in de fabrieksinstelling geplaatst (☞ pagina 62). |
| | Initialise HDD (Harde schijf initialiseren) | Alle gegevens op de speler worden gewist (☞ pagina 64). |
| | Update Firmware (Firmware bijwerken) | Actualiseert de firmware van de speler. ⁴⁾ |

1)G-Sensor is de functie waarmee de richting van de speler wordt gedetecteerd.

2)Deze talen worden niet weergegeven afhankelijk van het land waar u de speler gebruikt.

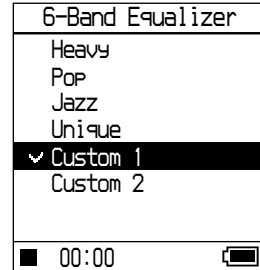
3)U kunt geen reset van de instellingen uitvoeren tijdens afspelen of pauze.

4)Deze functie is momenteel niet beschikbaar. Gelieve te wachten tot de informatie wordt aangekondigd.

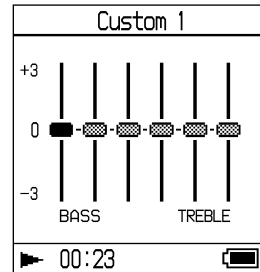
Geluidskwaliteit aanpassen (6-bands equalizer – Custom)

U kunt de geluidskwaliteit voor elk frequentiebereik afzonderlijk regelen en de instellingen controleren op het display.

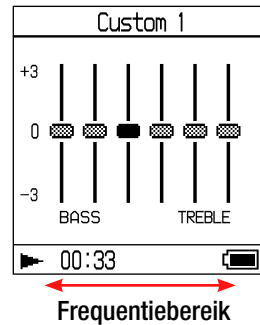
- 1 Nadat u “Sound” (Geluid) heeft geselecteerd in stap 3 bij “Geluidskwaliteit en -instellingen wijzigen” (🔊 pagina 52), selecteert u “6-Band Equalizer“, en vervolgens drukt u op ►II.



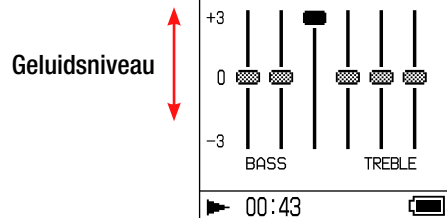
- 2 Druk op ↕ om “Custom 1” of “Custom 2” te kiezen en druk vervolgens op ►II.



- 3 Druk op </> om het frequentiebereik te selecteren.
Er zijn zes frequentiebereiken.



- 4 Druk op ↕ om het geluidsniveau te selecteren.
Er zijn zeven geluidsniveaus.



Wordt vervolgd ↓

5 Herhaal stap 3 en 4 om de overige frequentiebereiken te regelen.

6 Druk op ►II.

Het 6-Band Equalizer-display verschijnt opnieuw.

Instelling annuleren

Druk op ■ om terug te keren naar het 6-Band Equalizer-display.

Terugkeren naar het MENU-display

Hou SEARCH/◀MENU ingedrukt.

Opmerkingen

- Zet het volume lager indien het geluid is vervormd door de geluidsinstellingen wanneer u het volume hoger zet.
- Regel het volume naar wens wanneer er een verschil in volume is tussen de instellingen “Custom 1” of “Custom 2” en andere geluidsinstellingen.
- Als u een MP3 audiotrack afspeelt, werken de instellingen niet.

Lage en hoge tonen regelen (Digitale geluidsinstelling)

U kunt al naar gelang uw wensen vooraf de gewenste hoge en lage tonen instellen. Terwijl u het display controleert, kunt u de instellingen aanpassen.

1 Nadat u “Sound” (Geluid) heeft geselecteerd in stap 3 bij “Geluidskwaliteit en -instellingen wijzigen” (☞ pagina 52), selecteert u “Dgtl. Snd. Presets” (Digitale geluidsinstelling), en vervolgens drukt u op ►II.

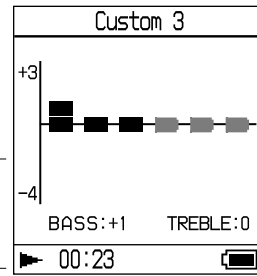


Wordt vervolgd ↓

- 2 Druk op / om “Custom 3” of “Custom 4” te kiezen en druk vervolgens op .

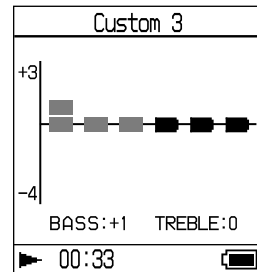
Standaardinstellingen

| Geluidskwaliteit | Custom 3 (S3) | Custom 4 (S4) | OFF (NORMAL SOUND) |
|------------------|---------------|---------------|--------------------|
| Lage tonen | +1 | +3 | ±0 |
| Hoge tonen | ±0 | ±0 | ±0 |



- 3 Druk op / om “Treble” (hoge tonen) of “Bass” (lage tonen) te selecteren.

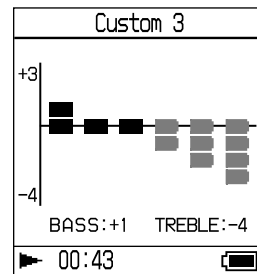
U kunt de kwaliteit van de hoge en lage tonen regelen.



- 4 Druk op / om het geluidsniveau te selecteren.

Er zijn acht geluidsniveaus.

| Geluidskwaliteit | Versterking |
|------------------|-------------|
| Lage tonen | -4 tot +3 |
| Hoge tonen | -4 tot +3 |



- 5 Druk op .

Het Dgtl. Snd. Presets-display verschijnt opnieuw.

Instelling annuleren

Druk op om terug te keren naar het Dgtl. Snd. Presets-display.

Terugkeren naar het MENU-display

Hou SEARCH/MENU ingedrukt.

Wordt vervolgd ↓

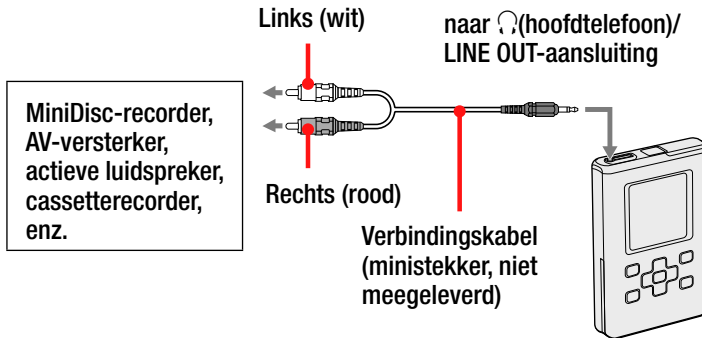
Opmerkingen

- De geluidsniveaus van de lage en hoge tonen staan aan het rechter en linker uiteinde van de tabel “Custom 3” of “Custom 4”. U kunt de tussenniveaus niet instellen, omdat deze gekoppeld zijn aan het niveau van de hoge en lage tonen en automatisch worden aangepast.
- Zet het volume lager indien het geluid is vervormd door de geluidsinstellingen wanneer u het volume hoger zet.
- Regel het volume naar wens wanneer er een verschil in volume is tussen de instellingen “Custom 3” of “Custom 4” en andere geluidsinstellingen.

Andere apparatuur aansluiten

U kunt tracks beluisteren via een stereo installatie en tracks in de speler opnemen op een MiniDisc of cassette. Raadpleeg de handleiding van de apparatuur die u wilt aansluiten.

Zorg ervoor dat alle apparaten zijn uitgeschakeld alvorens de aansluitingen te verrichten en de instellingen te wijzigen zoals hieronder beschreven.



U moet de instelling van “Audio Output” (Audio uit) in het Options-display wijzigen om geluid naar het aangesloten apparaat te sturen. De instellingen van “Audio Output” (Audio uit) worden hieronder weergegeven. Zie pagina 51 voor het verrichten van deze instellingen.

| Aangesloten apparaat | Instelling |
|--|---------------|
| Hoofdtelefoon | Hoofdtelefoon |
| Apparaat aangesloten met de verbindingskabel | Line Out |

Kies “Line Out” (Lijnuitgang) wanneer u een ander apparaat aansluit. Met de instelling “Line Out” (Lijnuitgang) kan het volume niet worden geregeld en werken de instellingen voor “Sound” (Geluid) niet.

Opmerkingen

- Wanneer de meegeleverde hoofdtelefoon is aangesloten op de speler, mag u “Audio Output” (Audio uit) niet instellen op “Line Out” (Lijnuitgang). Als deze echter is ingesteld op “Line Out” (Lijnuitgang), kan het volume niet worden geregeld, is het geluid vervormd en hoort u ruis.
- Voor het afspelen begint, moet het volume van het aangesloten apparaat worden verlaagd om te voorkomen dat de aangesloten luidspreker wordt beschadigd.

Andere gegevens dan audiobestanden opslaan

U kunt gegevens met behulp van Windows Verkenner overdragen van de harde schijf van een computer naar de ingebouwde harde schijf van deze speler.

De ingebouwde harde schijf verschijnt in Windows Verkenner als een externe drive (verwijderbaar opslagmedium).

Opmerkingen

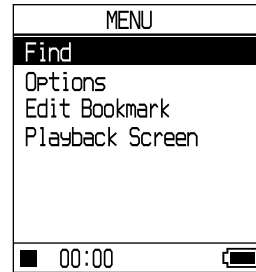
- Gebruik SonicStage niet terwijl u de harde schijf van de speler gebruikt met Windows Verkenner.
- WAV- en MP3-bestanden die naar de speler worden overgedragen met behulp van de Verkenner, kunnen niet worden afgespeeld. Draag ze over met behulp van SonicStage.
- Koppel de USB-kabel niet los terwijl gegevens worden overgedragen. Hierdoor kunnen de overgedragen gegevens worden vernietigd.
- Initialiseer de harde schijf van de speler niet op de computer.

Fabrieksinstellingen herstellen

Breng alle instellingen in het MENU-display weer in de fabrieksinstelling.

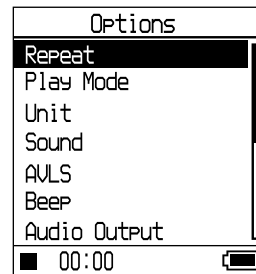
- 1 Hou SEARCH/⏏MENU ingedrukt met de speler in de stopstand.**

Het MENU-display verschijnt.



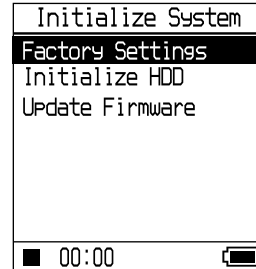
- 2 Druk op ⏏/⏏ om “Options” (Opties) te selecteren en druk vervolgens op ▶II.**

Het Options-display (Opties) verschijnt.



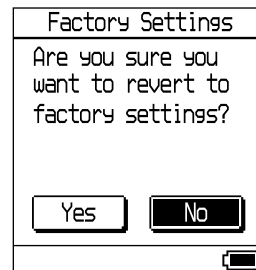
- 3 Druk op ⏏/⏏ om “Initialize System” (Systeem initialiseren) te selecteren en druk vervolgens op ▶II.**

Het Initialize System-display verschijnt.



- 4 Druk op ⏏/⏏ om “Factory Settings” (Fabrieksinstellingen) te selecteren en druk vervolgens op ▶II.**

Het Factory Settings-display verschijnt.



Wordt vervolgd ↓

5 Druk op < / > om “Yes” (Ja) te kiezen en druk vervolgens op ►||.

De melding verschijnt en het Initialize System-display verschijnt opnieuw.

Instelling annuleren

Druk op ■. U kunt ook “No” (Nee) selecteren in stap 5 en daarna op ►|| drukken.

Het display keert terug naar het Format-display.

Opmerking

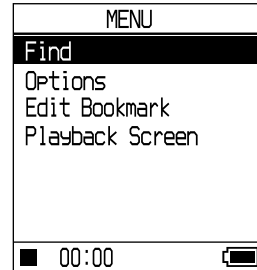
De fabrieksinstellingen kunnen niet worden hersteld tijdens het afspelen.

Harde schijf initialiseren

U kunt de ingebouwde harde schijf van de speler initialiseren. Wanneer de harde schijf wordt geïnitieerd, worden alle audiobestanden en andere opgeslagen gegevens gewist. Controleer de inhoud van de harde schijf goed voor het initialiseren.

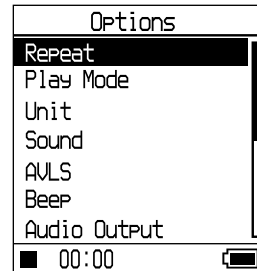
- 1 Hou SEARCH/MENU ingedrukt met de speler in de stopstand.**

Het MENU-display verschijnt.



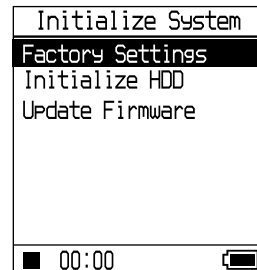
- 2 Druk op \swarrow/\searrow om "Options" (Opties) te selecteren en druk vervolgens op \blacktriangleright .**

Het Options-display (Opties) verschijnt.



- 3 Druk op \swarrow/\searrow om "Initialize System" (Systeem initialiseren) te selecteren en druk vervolgens op \blacktriangleright .**

Het Initialize System-display verschijnt.



- 4 Druk op \swarrow/\searrow om "Initialize HDD" (Harde schijf initialiseren) te selecteren en druk vervolgens op \blacktriangleright .**

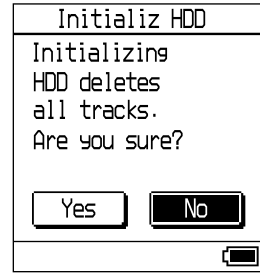
Het Initialize HDD-display verschijnt.



Wordt vervolgd \downarrow

5 Druk op </> om “Yes” (Ja) te kiezen en druk vervolgens op ►||.

Er verschijnt een dialoogvenster ter bevestiging.



6 Druk op </> om “Yes” (Ja) te kiezen en druk vervolgens op ►||.

De melding verschijnt en het Initialize System-display verschijnt opnieuw.

Instelling annuleren

Druk op ■. U kunt ook “No” (Nee) selecteren in stap 6 en daarna op ►|| drukken.

Het display keert terug naar het Initialize System-display.

Opmerkingen

- Initialiseer de harde schijf van de speler niet op de computer.
- De harde schijf kan niet worden geformatteerd tijdens het afspelen.
- Alle audiobestanden en andere bestanden worden gewist wanneer de speler wordt geïnitieerd.
- Tracks die bij het initialiseren worden gewist, worden door SonicStage herkend als tracks die weer moeten worden overgedragen naar de computer wanneer de speler wordt aangesloten op de computer. Daarom verhoogt de resterende overdrachtsteller automatisch.

SonicStage verwijderen

Om SonicStage te verwijderen, volgt u de onderstaande procedures.

- 1 Klik op “Start” – “Configuratiescherm”.***
* “Instellingen” – “Configuratiescherm” bij Windows 2000 Professional/
Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition

 - 2 Dubbelklik op “Programma’s toevoegen/verwijderen”.**

 - 3 Klik op “SonicStage 3.1” in de lijst “Geïnstalleerde programma’s” en klik dan op “Wijzigen/Verwijderen”.***
Volg de getoonde instructies en herstart uw computer. Het programma is volledig verwijderd nadat de computer is herstart.
* “Wijzigen/Verwijderen” bij Windows 2000 Professional, “Toevoegen/
Verwijderen” bij Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition
-

Opmerking


Als u SonicStage ver. 3.1 installeert, wordt OpenMG Secure Module 4.1 tegelijk geïnstalleerd. Verwijder OpenMG Secure Module 4.1 niet omdat het door andere software kan worden gebruikt.

Problemen oplossen

Probeer de volgende oplossingen wanneer u problemen ondervindt met de speler.

- 1 Verwijder de batterij en plaats ze terug.
- 2 Controleer de symptomen bij “Problemen oplossen.”
- 3 Controleer de symptomen in de SonicStage Help als u SonicStage gebruikt.
- 4 Indien het probleem hiermee niet is opgelost, controleer dan de onderstaande tabel alvorens contact op te nemen met de plaatselijke Sony dealer.

Spanning

| Probleem | Oorzaak en/of oplossing |
|---|---|
| De levensduur van de batterijen is te kort. | <ul style="list-style-type: none"> → De omgevingstemperatuur is lager dan 5°C. Dit is te wijten aan de batterijkarakteristieken en duidt niet op een defect. → U hebt de speler gedurende lange tijd niet gebruikt. De efficiëntie van de batterij wordt verhoogd door herhaald op- en ontladen. → De batterij kan aan het einde van haar levensduur gekomen zijn. Vervang de batterij. → De laadduur van de batterij is te kort. Blijf de batterij opladen tot  verschijnt. |



Wordt vervolgd ↓

Geluid

| Probleem | Oorzaak en/of oplossing |
|--|---|
| Geen geluid. Ruis is hoorbaar. | <ul style="list-style-type: none">→ Het volume staat helemaal dicht. Zet het volume hoger (🔊 pagina 30).→ De hoofdtelefoonstekker is niet goed aangesloten. Sluit hem goed aan op de 📞(hoofdtelefoon)/LINE OUT-aansluiting (🔊 pagina 29).→ De stekker van de hoofdtelefoon is vuil. Reinig de stekker van de hoofdtelefoon met een droge, zachte doek.→ Er staan geen audiobestanden op de harde schijf. |
| Het volume verhoogt niet | → “AVLS” staat op “AVLS On” (AVLS aan). Zet deze functie op “AVLS Off” (AVLS uit) (🔊 pagina 54). |
| Er komt geen geluid via het rechterkanaal van de hoofdtelefoon. | → De hoofdtelefoonstekker is niet goed aangesloten. Sluit hem goed aan op de 📞(hoofdtelefoon)/LINE OUT-aansluiting (🔊 pagina 29). |
| Het volume kan niet worden geregeld. | → “Audio Out” (Audio uit) staat op “Line Out” (Lijnuitgang). Regel het volume op het aangesloten apparaat of zet “Audio Out” (Audio uit) op “Headphone” (Hoofdtelefoon) (🔊 pagina 54). |
| Het geluid is vervormd of gestoord wanneer een stereo installatie is aangesloten op de speler. | → “Audio Out” (Audio uit) staat op “Headphone” (Hoofdtelefoon). Zet deze functie op “Line Out” (Lijnuitgang) (🔊 pagina 54). |

Wordt vervolgd ↓

Bediening/Weergave

| Probleem | Oorzaak en/of oplossing |
|---|---|
| Knoppen werken niet. | <ul style="list-style-type: none">→ De knoppen zijn vergrendeld. Schuif de HOLD-schakelaar achteruit (☞ pagina 31).→ Er is condensvorming opgetreden. (Vocht kan in de speler condenseren als de speler vanuit een koude ruimte naar een warme ruimte wordt gebracht). Laat de speler enkele uren staan tot alle vocht is verdampt.→ De resterende batterijlading is ontoereikend. Laad de batterij op (☞ pagina 13). |
| De weergave stopt plots. | <ul style="list-style-type: none">→ De resterende batterijlading is ontoereikend. Laad de batterij op (☞ pagina 13).→ Als u probeert een MP3-audiotrack af te spelen die niet op deze speler kan worden afgespeeld, stopt het afspeelproces. Druk op  om andere tracks te selecteren (☞ pagina 30).→ De speler werd gedurende lange tijd blootgesteld aan trillingen. Stop de trillingen en start het afspelen opnieuw. |
| De achtergrondverlichting is niet ingeschakeld. | <ul style="list-style-type: none">→ “Backlight” (Achtergrondverlichting) staat op “Always Off” (Altijd uit). Zet deze functie op “10 sec” of “30 sec” (☞ pagina 54). |
| “□” verschijnt voor een titel. | <ul style="list-style-type: none">→ Bepaalde tekens kunnen niet worden weergegeven op de speler. Gebruik geschikte tekens in de titel met behulp van de SonicStage software. |
| Het display schakelt uit. | <ul style="list-style-type: none">→ Het display schakelt automatisch uit wanneer het toestel bij werking op de batterij gedurende ongeveer 30 seconden niet wordt bediend in de stopstand. Bij het overlopen van tracktitels enz. schakelt het display ongeveer 30 seconden na afloop uit. Het display wordt ook uitgeschakeld als u  ingedrukt houdt. Druk in al die gevallen op om het even welke toets om het display weer in te schakelen. |

Wordt vervolgd ↓

Verbinding met de computer/SonicStage

| Probleem | Oorzaak en/of oplossing |
|---|---|
| De SonicStage software kan niet worden geïnstalleerd. | <ul style="list-style-type: none">→ Het besturingssysteem is niet compatibel met de software (☞ pagina 16).→ Niet alle Windows-toepassingen zijn gesloten. Wanneer u de installatie start terwijl andere programma's draaien, kan er een probleem optreden. Dit geldt met name voor programma's die het systeem zwaar belasten, zoals antivirussoftware.→ Er is onvoldoende vrije ruimte beschikbaar op de harde schijf van uw computer. Er moet minstens 200 MB beschikbaar zijn. Wis overbodige bestanden op uw computer. |
| De installatie is blijkbaar gestopt voor ze was voltooid. | <ul style="list-style-type: none">→ Controleer of er een foutmelding onder het installatievenster staat. Druk op de "Tab" toets terwijl u de "Alt" toets ingedrukt houdt. Druk op de "Enter" toets wanneer er een foutmelding is verschenen. De installatie wordt hervat. Indien er geen melding verschijnt, is de installatie nog bezig. Wacht nog even. |
| De statusindicator op het computerscherm beweegt niet. Het werkingslampje van uw computer knippert niet gedurende enkele minuten. | <ul style="list-style-type: none">→ De installatie verloopt normaal. Even geduld. De installatie kan 30 minuten of langer duren, afhankelijk van de CD-drive of de systeemomgeving. |
| SonicStage start niet. | <ul style="list-style-type: none">→ De systeemomgeving werd gewijzigd door een update uit te voeren van het Windows besturingssysteem, enz. Neem contact op met een Sony handelaar. |

Wordt vervolgd ↓

Verbinding met de computer/SonicStage (vervolg)

“Connecting to PC”
(Verbinding met PC)
wordt niet
weergegeven als het
toestel met behulp van
de USB-kabel wordt
aangesloten op de
computer.

- Wacht tot de SonicStage software is geauthentificeerd.
- Er draait een andere toepassing op de computer. Wacht even en sluit dan de USB-kabel weer aan. Indien het probleem niet is opgelost, maak dan de USB-kabel los, herstart de computer en sluit de USB-kabel weer aan.
- De USB-kabel is niet goed aangesloten. Koppel de USB-kabel los en sluit hem weer aan.
- Er wordt gebruik gemaakt van een USB-hub. Bij aansluiting via een USB-hub is een goede werking niet gegarandeerd. Sluit de USB-kabel rechtstreeks aan op de computer.
- De installatie van de SonicStage software is mislukt. Koppel speler en computer los en installeer de software opnieuw met behulp van de meegeleverde CD-ROM (☞ pagina 19). U kunt nog altijd audiobestanden gebruiken die zijn opgeslagen met de bestaande software.
- De batterij is bijna leeg. Laad de batterij op met behulp van de netspanningsadapter.

De speler wordt niet
door de computer
herkend wanneer hij
erop is aangesloten.

- De USB-kabel is niet goed aangesloten. Koppel de USB-kabel los en sluit hem weer aan.
 - Er wordt gebruik gemaakt van een USB-hub. Bij aansluiting via een USB-hub is een goede werking niet gegarandeerd. Sluit de USB-kabel rechtstreeks aan op de computer.
 - Het driverbestand voor de speler is niet geïnstalleerd. Herinstalleer de SonicStage software voor de speler met behulp van de meegeleverde CD-ROM (☞ pagina 19) en installeer de driver tegelijkertijd.
 - De installatie van de SonicStage software is mislukt. Koppel speler en computer los en installeer de software opnieuw met behulp van de meegeleverde CD-ROM (☞ pagina 19). U kunt nog altijd audiobestanden gebruiken die zijn opgeslagen met de bestaande software.
-

Wordt vervolgd ↓

Verbinding met de computer/SonicStage (vervolg)

Audiobestanden kunnen niet van uw computer worden overgedragen naar de speler.

- De USB-kabel is niet goed aangesloten. Koppel de USB-kabel los en sluit hem weer aan.
- De vrije ruimte op de harde schijf in de speler is ontoereikend. Draag overbodige tracks weer over naar uw computer om extra ruimte vrij te maken. (☞ pagina 27).
- U hebt al meer dan 65.535 tracks of meer dan 8.187 afspeellijsten overgedragen naar de harde schijf van de speler. Of u probeert een afspeellijst over te dragen die meer dan 999 tracks per afspeellijst bevat.
- Tracks met een beperkte afspeelperiode of -frequentie kunnen mogelijk niet worden overgedragen wegens beperkingen die opgelegd zijn door eigenaars van auteursrechten. Raadpleeg de distributeur voor meer details over de instellingen van elk audiobestand.
- De installatie van de SonicStage software is mislukt. Koppel speler en computer los en installeer de software opnieuw met behulp van de meegeleverde CD-ROM (☞ pagina 19). U kunt nog altijd audiobestanden gebruiken die zijn opgeslagen met de bestaande software.

Er kunnen te weinig tracks worden overgedragen naar de speler. (Te weinig opnametijd.)

- De beschikbare ruimte op de harde schijf van de speler is ontoereikend voor de audiobestanden die u probeert over te dragen. Draag overbodige tracks weer over om extra ruimte vrij te maken. (☞ pagina 27).
 - Er staan andere bestanden dan audiobestanden op de harde schijf van de speler. Draag andere bestanden dan audiobestanden over naar de computer om extra ruimte vrij te maken.
-

Wordt vervolgd ↓

Verbinding met de computer/SonicStage (vervolg)

Audiobestanden kunnen niet van de speler weer worden overgedragen naar de computer.

- Een andere computer dan die waarmee bestanden werden overgedragen naar de speler, is gekozen als bestemming. Audiobestanden kunnen niet weer worden overgedragen naar een andere computer dan die waarmee ze werden overgedragen naar de speler.
 - De audiobestanden zijn gewist van de computer waarmee ze werden overgedragen naar de speler. De audiobestanden kunnen niet weer worden overgedragen naar uw computer wanneer ze zijn gewist van de computer waarmee ze werden overgedragen naar de speler.
-

Audiobestanden worden weer overgedragen naar uw computer en de restteller verhoogt soms zonder reden wanneer de speler wordt aangesloten op de computer.

- Wanneer een track wordt gewist van de speler met de SonicStage software die is geïnstalleerd op een andere computer dan die waarmee ze werden overgedragen naar de speler, wordt de track automatisch weer overgedragen wanneer de speler wordt aangesloten op de computer waarmee hij werd overgedragen naar de speler. Daarom verhoogt de resterende overdrachtsteller automatisch.
-

De werking van de speler wordt onstabiel wanneer hij is aangesloten op een computer.

- Een USB-hub of USB-verlengkabel wordt gebruikt. Bij aansluiting via een USB-hub of USB-verlengkabel is een goede werking niet gegarandeerd. Sluit de USB-kabel rechtstreeks aan op de computer.
-

“Failed to authenticate Device/Media” (Apparaat/medium kan niet worden geauthenticeerd) verschijnt op het computerscherm terwijl de speler is aangesloten op de computer.

- De speler is niet goed aangesloten op de computer. Sluit de SonicStage software af en controleer de aansluiting van de USB-kabel. Herstart de SonicStage software.
-

Wordt vervolgd ↓

Overige

| Probleem | Oorzaak en/of oplossing |
|--|--|
| Geen pieptoon wanneer de speler wordt bediend. | → “Beep” (Pieptoon) staat op “Beep Off” (Pieptoon uit). Zet deze functie op “Beep On” (Pieptoon aan) (🔗 pagina 54). |
| De speler wordt warm. | → De speler kan warm worden tijdens en vlak na het opladen van de batterij. De speler kan ook warm worden wanneer veel tracks worden overgedragen. Laat de speler een tijdje rusten. |
| Er is geluid hoorbaar in de speler. De speler trilt. | → Wanneer de ingebouwde harde schijf van de speler werkt, kan er een werkingsgeluid hoorbaar zijn en kan de speler trillen. Dat is normaal. |

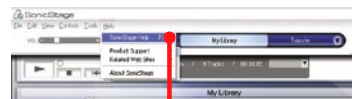
Gebruik van SonicStage Help

SonicStage Help verschaft meer details omtrent het gebruik van SonicStage. Met SonicStage Help kunt u gemakkelijk informatie zoeken in een lijst van handelingen, zoals “Importing audio data” (Audiobestanden importeren) of “Transferring audio data” (Audiobestanden overdragen), een lange lijst van trefwoorden of door enkele woorden in te voeren die de gewenste uitleg opleveren.

Klik op “Help” – “SonicStage Help” terwijl SonicStage draait.

Help verschijnt.

De speler wordt “ATRAC Audio Device” genoemd in SonicStage Help.

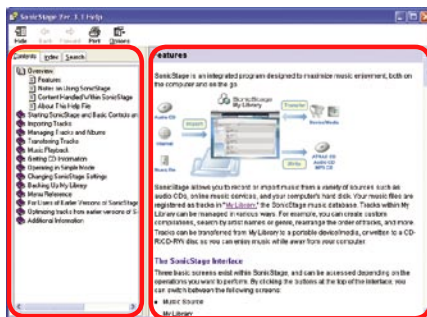


“SonicStage Help”

Opmerkingen


- In SonicStage Help is “Device/Media” (apparaat/media) de algemene term voor een Network Walkman of MD Walkman.
- Volg de instructies van uw internet provider met betrekking tot het aanbevolen systeem.

SonicStage Help begrijpen



Linkerkader

Rechterkader

1 Dubbelklik op “ Overview” (Overzicht) in het linkerkader van SonicStage Help.

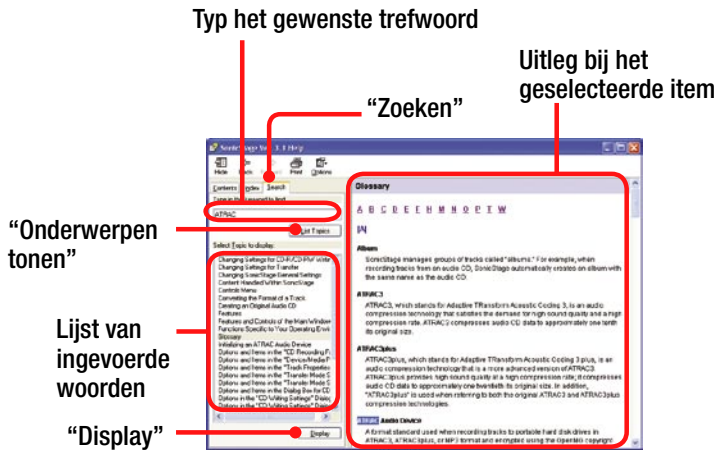
2 Klik op “ About This Help File” (Over dit Help-bestand).

De uitleg verschijnt in het rechterkader.

Laat de tekst scrollen indien nodig. Klik op de onderstreepte woorden om de uitleg te laten verschijnen.

Wordt vervolgd ↓

Zoeken zoeken naar een woord in een uitleg



- 1 Klik op “Search” (Zoeken).
- 2 Typ de woorden.
- 3 Klik op “List topics” (Onderwerpen tonen).
Een lijst van ingevoerde woorden verschijnt.
- 4 Klik op het gewenste item in de lijst.
- 5 Klik op “Display” (Weergave).
Een uitleg bij het geselecteerde item verschijnt.

Foutmeldingen

Volg de onderstaande instructies wanneer er een foutmelding verschijnt op het display.

| Melding | Betekenis | Oplossing |
|---|--|--|
| AVLS NO VOLUME OPERATION | Het volume overschrijdt het maximumvolume van AVLS. | → Zet “AVLS” op “AVLS Off” (AVLS uit) (☞ pagina 54). |
| ALL BOOKMARKED | U probeert tracks toe te voegen die reeds geregistreerd zijn voor alle bookmark-types. | → Een track kan slechts één keer in elk van de bookmarks 1 tot 5 worden geregistreerd. |
| BATTERY IS MISSING | <ul style="list-style-type: none"> • U probeert de speler te gebruiken via de netspanningsadapter, maar er zit geen batterij in het toestel. • U heeft de batterij uit de speler verwijderd terwijl de speler aangesloten was op een computer. | → Plaats de batterij als u de netspanningsadapter aansluit op het stopcontact. |
| BOOKMARK FULL | Het aantal bookmarks overschrijdt de limiet. | → Verwijder overbodige bookmarks (☞ pagina 41). |
| CANCEL | De instelling of bewerking wordt geannuleerd. | — |
| CANNOT EDIT BOOKMARK PLAYING | U probeert een bookmark te bewerken tijdens het afspelen. | → U kunt geen bookmarks bewerken in de afspeel- of stopstand. |
| CANNOT OPERATE STOP | “Initialize System” (Systeem initialiseren) in het Options-display wordt gekozen tijdens het afspelen. | → Stop het afspelen en selecteer “Initialize System” opnieuw. |
| CANNOT OPERATE WHEN STOPPED | U probeert een bookmark toe te voegen in de stopstand. | → Voeg een bookmark toe tijdens het afspelen (☞ pagina 40). |
| CANNOT PLAY CONNECT TO PC | De klok van de speler werkt niet. | → Maak een verbinding met de computer (☞ pagina 24). |
| CANNOT PLAY TRACK ERROR | Audiobestand beschadigd. | → Draag het audiobestand weer over naar de speler (☞ pagina 24). |

| | | |
|---|---|--|
| CANNOT PLAY TRACK ON THIS DEVICE | <ul style="list-style-type: none"> • De track kan niet worden afgespeeld met de speler. • De tracks met een beperkte afspeelfrequentie worden afgespeeld. | → U kunt geen tracks afspelen die niet met de speler mogen worden afgespeeld. |
| CANNOT PLAY UNAVAILABLE FOR PLAYBACK | U probeert een track af te spelen voor of na de beperkte afspeelperiode. | → Tracks met een beperkte speelduur kunnen alleen worden afgespeeld binnen de betreffende speelduur. |
| CANNOT UPDATE LOW BATTERY | De batterij is onvoldoende geladen om de firmware te uploaden. | → Laad de batterij volledig op en probeer daarna opnieuw. |
| CHARGE 5°C – 35°C 41F – 95F | U laadt de speler op bij een omgevingstemperatuur hoger of lager dan 5 tot 35°C. | → Laad de batterij op bij een omgevingstemperatuur van 5 tot 35°C. |
| CLEAR BOOKMARK PLAYING | U probeert een gemarkeerde track te wissen terwijl hij wordt afgespeeld. | → Een gemarkeerde track kan enkel worden gewist als u de track uit het geregistreerde bookmark-type wist door de track in de afspeellijst te selecteren terwijl de track wordt afgespeeld. |
| CONNECT AC POWER ADAPTER | U probeert een update van de firmware uit te voeren zonder de netspanningsadapter te gebruiken. | → Sluit de netspanningsadapter aan op de speler (☞ pagina 13). |
| ERROR: CANNOT BOOKMARK | Een track kan om een of andere reden niet aan een bookmark worden toegevoegd. | → Probeer de track opnieuw toe te voegen aan de bookmark. |
| ERROR: CANNOT CLEAR | Een bookmark kan om een of andere reden niet worden gewist. | → Probeer de bookmark opnieuw te wissen. |
| FAILED TO CREATE DATABASE | Een databank kan niet worden gemaakt. | → Even geduld. De databank wordt bijgewerkt. |
| HARD DISK WRITABLE 5°C – 35°C | U draagt audiobestanden over naar de speler bij een omgevingstemperatuur hoger of lager dan 5 tot 35°C. | → Gebruik het toestel bij een omgevingstemperatuur van 5 tot 35°C. |

| | | |
|--------------------------------------|--|--|
| HDD NOT INITIALIZED CORRECTLY | <ul style="list-style-type: none"> • De harde schijf van de speler is niet goed geïntialiseerd. • De harde schijf van de speler werd geïntialiseerd op de computer. • De harde schijf van de speler werd niet geïntialiseerd omdat ze werd vervangen. | → Initialiseer de harde schijf van de speler opnieuw (☞ pagina 64). |
| HOLD | De HOLD-schakelaar staat op ON. | → Ontgrendel de bedieningstoetsen door de HOLD-schakelaar in de omgekeerde richting van het pijltje te schuiven (☞ pagina 31). |
| LINE OUT NO OPERATION | U probeert het volume of de instelling van “Sound” (Geluid) te wijzigen terwijl “Audio Out” (Audio uit) op “Line Out” (Lijnuitgang) staat. | → Zet “Audio Out” (Audio uit) op “Headphone” (Hoofdtelefoon) (☞ pagina 54). |
| LOW BATTERY | De batterij is leeg. | → Laad de batterij op (☞ pagina 13). |
| MAX NO OF GROUPS EXCEEDED | Het aantal groepen (albums, artiesten, enz.) overschrijdt de limiet (8.192). | → Het totale aantal items in het Find-display (behalve tracklijst) is groter dan 8.192. Draag overbodige tracks weer over naar Mijn bibliotheek in SonicStage (☞ pagina 27). |
| MISMATCH IN SYSTEM FILES | De systeembestanden kloppen niet. | → Initialiseer de harde schijf van de speler (☞ pagina 64) en draag de audiobestanden weer over naar de speler (☞ pagina 24). |
| NO DATABASE FOUND | Bij het loskoppelen van de computer worden geen tracks overgedragen naar de speler of er ontbreekt informatie. | <p>→ Sluit de speler opnieuw aan op de computer en koppel hem dan los.</p> <p>→ Draag audiobestanden over naar de speler (☞ pagina 24).</p> |

Wordt vervolgd ↓

| | | |
|--|--|---|
| NO TRACK | Er staan geen tracks in de tracklijst. | <ul style="list-style-type: none"> → Ga naar een tracklijst met tracks. → Draag audiobestanden over naar de speler (☞ pagina 24). |
| SYSTEM ERROR <No.***> (Nummer verschijnt tussen haakjes.) | Er is een systeemfout. | → Noteer het nummer en raadpleeg de dichtstbijzijnde Sony-handelaar. |

Technische gegevens

Maximaal aantal opneembare tracks (bij benadering)*

NW-HD5:

| ATRAC3 | ATRAC3plus | MP3 |
|---------------------|---------------------|---------------------|
| 5.000 (132 kbps) | 2.500 (256 kbps) | 5.000 (128 kbps) |
| 6.000 (105 kbps) | 10.000 (64 kbps) | 10.000 (64 kbps) |
| 10.000 (66 kbps) | 13.000 (48 kbps) | |

NW-HD5H:

| ATRAC3 | ATRAC3plus | MP3 |
|---------------------|---------------------|---------------------|
| 7.500 (132 kbps) | 3.500 (256 kbps) | 7.500 (128 kbps) |
| 9.000 (105 kbps) | 15.000 (64 kbps) | 15.000 (64 kbps) |
| 15.000 (66 kbps) | 20.000 (48 kbps) | |

* Tracks van vier minuten

Bemonsteringsfrequentie

44,1 kHz (ATRAC3plus), 32/44,1/48 kHz (MP3)

Audiocompressietechnologie

Adaptive Transform Acoustic Coding3plus
(ATRAC3plus)
MPEG-1 Audio Layer-3 (MP3)

Frequentiebereik

20 tot 20.000 Hz (enkele signaalmeting tijdens weergave)

Uitgang

🔊 (hoofdtelefoon)/LINE OUT*:
Stereo mini-aansluiting/180 mV

* De aansluiting dient voor een hoofdtelefoon en LINE OUT.

Werkings temperatuur

5 tot 35°C

Wordt vervolgd ↓

Spanningsbron

Oplaadbare lithium-ionbatterij: LIP-880PD, 3,7V, 880 mAh, Li-ion
Netspanningsadapter: DC IN 6 V

Levensduur batterij (continue weergave)

ATRAC3plus indeling (48 kbps): Ong. 40 uur
MP3 indeling (128 kbps): Ong. 30 uur

Afmetingen

Zonder uitstekende onderdelen:
Ong. $59,9 \times 88,7 \times 14,2$ mm
($2 \frac{3}{8} \times 3 \frac{1}{2} \times 1/2$ inch) (b/h/d)

Met uitstekende onderdelen:

Ong. $59,9 \times 89,3 \times 14,5$ mm
($2 \frac{3}{8} \times 3 \frac{1}{2} \times 5/8$ inch) (b/h/d)

Gewicht



Ong. 135 g

Ontwerp en specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Amerikaanse en buitenlandse patenten in licentie van Dolby Laboratories.

Index

Symbolen

- 1 (Enkelvoudige weergave) 48
-  Playlist (Afspeellijst) 39
-  Album 35
-  Artist (Artiest) 35
-  Unit Shuffle (Eenheid willekeurig afspelen) 50
-  Genre 35
-  Repeat Play (Herhaaldelijk afspelen) 50
-  Initials search (Initialen zoeken) 37
-  SHUF Shuffle Tracks (Items willekeurig afspelen) 48
-  Nex tracks (Nieuwe tracks) 37
-  Resterende batterijcapaciteit 15
-  Track 35
-  SHUF Shuffel items (Tracks willekeurig afspelen) 48
-  SHUF Tracks willekeurig afspelen in de eenheid 50

A

- Achtergrondverlichting 54
- Afspeellijst (op de speler) 39
- Afspeellijst (SonicStage) 22
- Af speelmodus 46
- Af speelopties 48
- Af speelscherm 12, 32
- Album willekeurig afspelen 48
- Arena 53
- ATRAC3/ATRAC3plus 21, 30
- Audiobestanden importeren 19
- Audiobestanden overdragen 24
- Audiobron 60
- Audio-uitgang 54
- AVLS 54

B

- Batterij (laadduur) 13
- Batterij (verwijderen/plaatsen) 14
- Batterij levensduur 15
- Begin van een track zoeken 31
- Begin van volgende track zoeken 31
- Begin van vorige tracks zoeken 31
- Bitsnelheid 21, 32
- Bookmark bewerken 40
- Bookmark track afspelen 40
- Bookmark 40
- Bookmark-pictogram 44

C

- CD-informatie 21
- CD-ROM 11
- Club 53
- Contrast 54

D

- Deutsch 55
- Dgtl. Snd. Presets (Digitale geluidsinstelling) 53
- Draagtas 11

E

- Een song (Enkelvoudige weergave) 48
- Eenheid afspelen 48
- Eenheid willekeurig afspelen 50
- Eenheid 49
- English 55
- Español 55

F

- Fabrieksinstellingen 62
- Français 55

G

- Gedetailleerde informatie (track) 23
- Geluid 53
- G-Sensor 55

H

- Harde schijf initialiseren 55
- Heavy 53
- Herhaaldelijk afspelen 50
- Herschikken (Bookmark) 41
- HOLD-functie 31
- HOLD-schakelaar 12
- Hoofdtelefoon 11, 12
- Hoofdtelefoon 54

I

- Indeling 21
- Initialen zoeken 37
- Initialiseren harde schijf 64
- Italiano 55
- Items willekeurig afspelen 48

J

- Japans 55
- Jazz 53

K

- Koreaans 55

L

- Line Out 54
- Links 55
- Live 53

M

- Mapstructuur (Find display) 35
- Meerdere items overlopen 34
- Mijn bibliotheek (SonicStage) 19
- Mijn bibliotheek 22
- MP3 30

N

- Negatief scherm 54
- Negative 54
- Netspanningsadapter 11
- Nieuwe tracks 37
- Normale weergave (Normaal afspelen) 48

P

- Pieptoon 54
- Pops 53
- Positive 54

R

- Rechts 55
- Resterende batterijcapaciteit 15

S

- Schermscherm oriënteren 55
- SonicStage 16
- Stoppen 12, 31
- Studio 53
- Systeem initialiseren 55

T

- Taal 55
- Tracks beheren (Afspeellijst) 22
- Tracks met een beperkte afspeelfrequentie 72
- Tracks met een beperkte afspeelperiode 72
- Tracks willekeurig afspelen in de eenheid 50
- Tracks willekeurig afspelen 48
- Traditioneel Chinees 55

U

- Unique 53
- USB-kabel 11

V

- Vereenvoudigd Chinees 55
- Verticaal 55
- Verwijderen 66
- VOL+/VOL- 30

Volume 12
VPT Acoustic Eng 53

W

Wissen (bookmark) 43

Z

Zoeken (SonicStage) 76

Zoeken 31

Zoekmodus 35