

SONY®

2-655-508-11(1)

NW-E303/E305/E307
NW-E205/E207

Návod k obsluze



Network Walkman

Přenosný IC audio přehrávač

Atrac3plus MP3



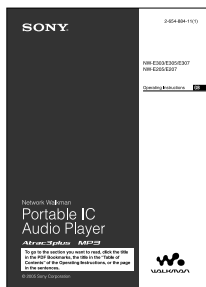
Přenosný IC audio přehrávač
Network Walkman NW-E303/E305/E307
NW-E205/E207

Návod k obsluze

Průvodce pro rychlé uvedení do provozu




Viz návod k obsluze ve formátu PDF („Operating Instructions“)



Viz návod k obsluze ve formátu PDF („Operating Instructions“), kde najdete více informací a postup při odstraňování problémů.

Jak zobrazit návod k obsluze ve formátu PDF („Operating Instructions“)

Návod k obsluze ve formátu PDF („Operating Instructions“) bude nainstalován společně se software SonicStage. Klepněte dvakrát na položku  („NW-E200 E300 series manuals“) nebo na svém počítači klepněte na tlačítko nabídky [Start] - [Všechny programy] - [SonicStage]. Bude třeba, abyste na svém počítači měli nainstalován program Adobe Acrobat Reader 5.0 nebo novější verzi (Adobe Reader).

Návod k obsluze ve formátu PDF („Operating Instructions“) pro další jazyky

Na příloženém disku CD-ROM je anglická verze návodu k obsluze ve formátu PDF („Operating Instructions“).



VAROVÁNÍ

Abyste snížili riziko úrazu elektrickým proudem, nevystavujte přístroj dešti nebo vlhkosti.

Neinstalujte tento přístroj do stíněného prostoru (například do knihovničky, vestavěné skříně a na podobná místa).

Abyste předešli možnému požáru, nezakrývejte ventilační otvory přístroje novinami, ubrusy, závěsy atd. Nestavte na přístroj zapálené svíčky.

Aby nedošlo k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem, nepokládejte na přístroj nádoby naplněné tekutinou, například vázy.

Poznámky k instalaci

Budete-li přístroj používat na místě, které je vystaveno působení statické elektřiny nebo elektrickému šumu, může dojít k porušení informací o přenosu sopy. To by mohlo zabránit úspěšnému přenosu autorizace na váš počítač.

Upozornění pro uživatele


Poznámka k dodávanému software

- Autorský zákon zakazuje reprodukování software nebo příslušejícího manuálu, a to jak vcelku, tak po částech, nebo pronajímání software bez písemného povolení vlastníka autorských práv.
- Společnost SONY není za žádných okolností zodpovědná za jakékoli finanční škody, nebo ztráty či příjmy, a to včetně pohledávek, uplatňovaných třetí stranou, vyplývající z používání software, dodaného s tímto přehrávačem.
- V případě, že se u tohoto softwaru projeví problém, plynoucí z výrobní vady, společnost SONY provede jeho výměnu. Společnost SONY však na sebe nepřebírá žádnou jinou odpovědnost.
- Software dodaný s tímto přehrávačem nesmí být používán s žádným jiným zařízením, nežli s tím, pro který je určeno.
- Mějte prosím na paměti, že v důsledku neustálé snahy o zlepšování kvality se mohou technické parametry software změnit bez předchozího upozornění.
- Ovládání tohoto přehrávače prostřednictvím jiného, nežli dodaného software, není kryto zárukou.

Program ©2001, 2002, 2003, 2004, 2005 Sony Corporation

Dokumentace ©2005 Sony Corporation

„WALKMAN“ je registrovaná obchodní značka společnosti Sony Corporation, reprezentující výrobky Headphone Stereo.

 WALKMAN je obchodní známka společnosti Sony Corporation.

OpenMG a příslušné logo jsou obchodní značky společnosti Sony Corporation.

SonicStage a logo SonicStage jsou obchodní značky nebo registrované obchodní značky společnosti Sony Corporation.

ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus a příslušná loga jsou obchodní značky společnosti Sony Corporation.

Microsoft, Windows a Windows Media jsou obchodní značky nebo registrované obchodní značky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo jiných zemích.

Patentovaná technologie kódování zvukového záznamu MPEG Layer-3 je použita na základě licencí, udělených společnostmi Fraunhofer IIS a Thomson.

Patenty U.S.A. a patenty cizích zemí jsou v licenci společnosti Dolby Laboratories.

Adobe Reader je obchodní značka společnosti Adobe Systems Incorporated.

Všechny ostatní obchodní značky nebo registrované obchodní značky jsou obchodními značkami nebo registrovanými obchodními značkami svých příslušných vlastníků.

V tomto návodu k obsluze nejsou uváděny značky TM a ®.

CD a data, mající vztah k hudbě, pocházejí od společnosti Gracenote, Inc., Copyright © 2000-2004 Gracenote. Gracenote CDDB® Client Software, Copyright 2000-2004 Gracenote. Tento výrobek a servis může zahrnovat jeden nebo několik z následujících patentů v USA: #5.987.525; #6.061.680; #6.154.773, #6.161.132, #6.230.192, #6.230.207, #6.240.459, #6.330.593 a další vydané nebo čekající patenty. Poskytované služby a/nebo zařízení jsou vyráběna v licenci pro následující Open Globe, Inc. U. S. patent 6,304,523.

Gracenote je registrovaná obchodní značka společnosti Gracenote.

Logo Gracenote a logotyp a logo „Powered by Gracenote” jsou obchodní značky společnosti Gracenote.

Některé modely popsané v tomto návodu nemusí být v některých oblastech dostupné.

Poznámky k technickým údajům

Technické údaje naleznete v návodu k obsluze („Operating Instructions”) ve formátu PDF.

Pro online zákaznickou podporu a informace

Pro zákazníky v USA a Kanadě - navštivte tuto webovou stránku:

<http://www.sony.com/walkmansupport>

Pro zákazníky v Evropě - navštivte tuto webovou stránku:

<http://www.support-nwwalkman.com>

Pro zákazníky v dalších zemích - navštivte tuto webovou stránku:

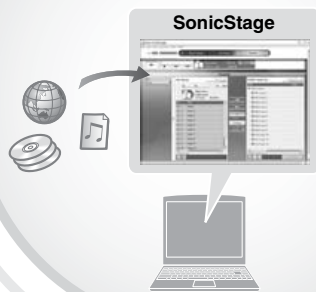
<http://www.css.ap.sony.com>

<http://www.sony.net/>

Poslech hudby s přehrávačem Network Walkman

Digitální audio soubory můžete přenášet ze svého počítače do Network Walkmanu prostřednictvím software SonicStage, abyste mohli svou hudbu vychutnat kdekoliv.

Import audio souborů
do vašeho počítače.



Přenesení audio souborů
do Network Walkmanu

Přehrávání.



Import audio souborů ze zvukového disku CD nebo z Internetu. Audio soubory je možno organizovat prostřednictvím programu SonicStage.

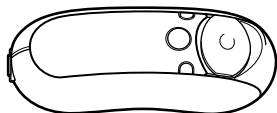
Mějte na paměti, že pro přehrávání hudby z Network Walkmanu je třeba používat program SonicStage.

Hudební skladby je možno přehrávat vyhledáním podle interpreta, alba nebo skupiny a můžete zvolit režim přehrávání Shuffle (v náhodném pořadí) nebo Repeat (s opakováním).

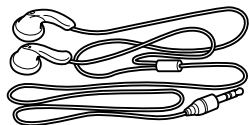
Nyní můžete začít přístroj používat ➔
Provedte postup podle kroků 1 až 5.

1 **Kontrola obsahu balení**

- Network Walkman (1)



- Sluchátka (1)



- Prodlužovací propojovací kabel USB
(1)



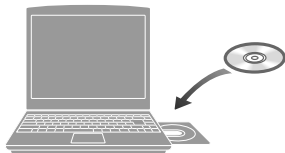
- Disk CD-ROM se softwarem SonicStage, Návod k obsluze ve formátu PDF a Návod k obsluze programu SonicStage ve formátu PDF (1)
- Průvodce pro rychlé uvedení do provozu (1)

2 Instalace software SonicStage

Z příloženého disku CD-ROM nezapomeňte na svůj počítač nainstalovat program SonicStage. (Nainstaluje se ovladač pro Network Walkman, návod k obsluze ve formátu PDF a návod k obsluze programu SonicStage ve formátu PDF.)

1 Vložte příložený disk CD-ROM do jednotky na svém počítači.

Zobrazí se průvodce instalací.

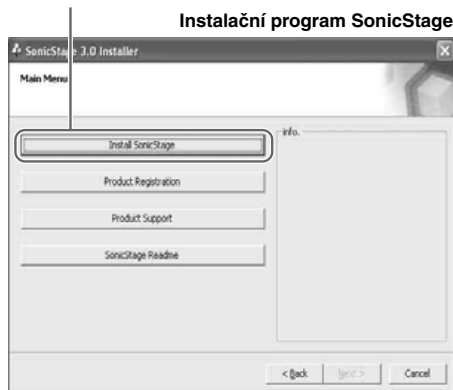


Poznámky

- Ukončete všechny spuštěné aplikace na svém počítači.
- Přihlaste se jako správce systému (administrátor) (v případě operačního systému Windows 2000 / Windows XP).
- Ukončete antivirový software (tento software zpomaluje běh vašeho počítače).

2 Klepněte na položku [Install SonicStage] a postupujte podle pokynů na obrazovce.

Instalovat SonicStage



(Jakmile se zobrazí obrazovka pro volbu oblasti „Region Selection“, zvolte svou oblast a klepněte na tlačítko [Další/Next].)

Instalace může trvat 20 až 30 minut v závislosti na počítači. Po dokončení instalace restartujte počítač.

Pokud software není možno nainstalovat, podívejte se na níže uvedenou část Otázky & Odpovědi.

I když máte na počítači již nainstalován program SonicStage nebo OpenMG Jukebox, nezapomeňte nainstalovat příložený program SonicStage, aby se rovněž nainstaloval ovladač pro Network Walkman.

Pokud není instalace úspěšná — Viz část Otázky & Odpovědi

Ot1 Je na pevném disku vašeho počítače dostatek volného prostoru?

Od1 Pro instalaci programu SonicStage je třeba alespoň 200 MB volného diskového prostoru (je doporučen prostor 1,5 GB nebo více). (Velikost diskového prostoru závisí na verzi operačního systému Windows a na počtu hudebních souborů, uložených na vestavěné flash paměti.) Pokud je diskový prostor nedostatečný, zrušte na svém počítači veškerá nepotřebná data, abyste získali volný diskový prostor.

Ot2 Je operační systém vašeho počítače kompatibilní?

Od2 Se software SonicStage jsou kompatibilní následující operační systémy. Nejsou podporovány jiné než níže uvedené následující operační systémy.
Predinstalovaný v továrně: Windows XP Media Center Edition 2005/Windows XP Media Center Edition 2004/Windows XP Media Center Edition/Windows XP Professional/
Windows XP Home Edition/Windows 2000 Professional (Service Pack 3 nebo pozdější)/
Windows Millennium Edition/Windows 98 Druhé vydání

Poznámka

- Program SonicStage není podporován pro následující prostředí:
 - Jiné, nežli výše uvedené operační systémy
 - Soukromě sestavené počítače PC nebo operační systémy
 - Operační systémy, které představují upgrade původního operačního systému, nainstalovaného výrobcem (OEM)
 - Prostředí Multi-boot
 - Prostředí s několika monitory
 - Počítače Macintosh

Ot3 Ukončili jste před instalací programu SonicStage všechny spuštěné aplikace Windows?

Od3 Ukončete všechny spuštěné aplikace (které jsou zobrazeny na hlavním panelu Windows).

Ot4 Zdá se, že se instalace ukončila ještě před dokončením?

Od4 Provéřte, zda se pod okénkem instalačního programu nezobrazuje chybová zpráva. Podržte stisknutou klávesu „Alt“, a pak stiskněte klávesu „Tab“. Pokud je zobrazena chybová zpráva, postupujte podle pokynů, uvedených na obrazovce. Pokud zde žádná zpráva není, znamená to, že instalace stále probíhá. Ještě chvíli počkejte.

Ot5 Pohybuje se pruh s průběhem instalace v průvodci instalací?

Od5 Pokud se pruh s průběhem instalace v průvodci instalací pohybuje, pokračuje instalace normálně. Počkejte prosím. Instalace může trvat 30 minut nebo déle, a to v závislosti na vašem počítači, jednotce CD nebo systémovém prostředí.

Ot6 Svítí na počítači indikátor přístupu na disk?

Od6 Pokud na počítači svítí indikátor přístupu na disk, pokračuje instalace normálně. Počkejte prosím. Instalace může trvat 30 minut nebo déle, a to v závislosti na vašem počítači, jednotce CD nebo systémovém prostředí.

Ot7 Spustil se průvodce instalací po vložení dodaného disku CD-ROM do jednotky na počítači?

Od7 Průvodce instalací se nemusí spustit v závislosti na nastavení příslušných parametrů vašeho počítače. V takovém případě na počítači dvakrát klepněte na ikonu/složku [Tento počítač/My computer] - [CD-ROM].

Proveďte následující opatření, aby se program SonicStage úspěšně nainstaloval.

- Ukončete všechny spuštěné aplikace, včetně rezidentních programů.
- Přihlaste se do systému jak správce (administrátor).

■ Pokud se software SonicStage nespustí, nainstalujte jej znovu.

(Zkopírujte obsah příloženého disku CD-ROM na svůj počítač - pak by se měla instalace úspěšně dokončit.)



Pokud i po kontrole těchto příznaků problémy přetrvávají, obraťte se na svého nejbližšího prodejce Sony.

Poznámky

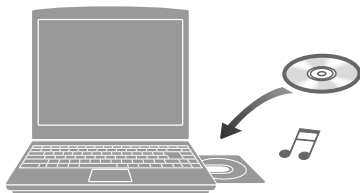
- Správná a bezproblémová činnost software není zaručena na všech počítačích, splňujících požadavky na systém.
- Souborový systém NTFS operačních systémů Windows XP/Windows 2000 Professional je možno používat pouze při standardním (továrním) nastavení.
- Na všech počítačích není možno zaručit bezproblémový chod funkcí, jako je například suspend, spánek (sleep) nebo hibernace.

3 Import audio souborů do vašeho počítače

Pro import audio souborů ze zvukového disku CD

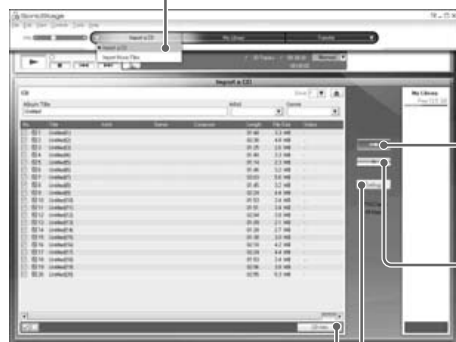
Nahrávání a ukládání skladeb audio dat z disku CD do knihovny [My Library] programu SonicStage.


- 1 Klepněte dvakrát na  na ploše.**
Program SonicStage se spustí.




- 2 Vložte do jednotky CD na počítači disk audio CD, který si chcete nahrát.**

- 3 Umístěte kurzor nad položku [Music Source] a klepněte na položku [Import a CD].**



- 4 Klepněte na  pro nahrávání skladeb.**

Pro zastavení nahrávání klepněte na položku .

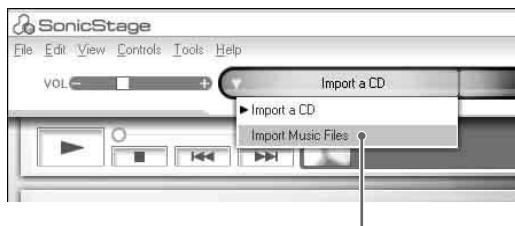
Pro změnu formátu a datového toku klepněte nejprve na položku **4** a pak na [Settings].

Pro automatické získání informací o disku CD připojte svůj počítač k Internetu.

Pokud se informace o disku CD nezobrazí automaticky, klepněte na položku [CD Info] před **4** ve chvíli, kdy jste připojeni k Internetu.

Import audio souborů z vašeho počítače

- 1 Klepněte dvakrát na  na ploše.**
Program SonicStage se spustí.



- 2 Umístěte kurzor nad položku [Music Source] a klepněte na položku [Import Music Files].**

- 3 Klepněte na audio soubor, který chcete naimportovat.**

Stisknutím klávesy CTRL můžete současně zvolit několik audio souborů.

- 4 Klepněte na položku [Import].**

Rada

Import audio souborů prostřednictvím menu [Import] - [File] můžete provádět třemi následujícími způsoby.

- Scan Folder (prohledávání složky)
- Music File (hudební soubor)
- M3U File (soubor M3U)

Co jsou to informace o disku CD?

Informace o disku CD zahrnují název skladby, jméno interpreta a název alba, obsažený v audio souboru. Po vložení zvukového disku CD do jednotky CD na svém počítači načte program SonicStage automaticky tyto informace o disku CD z databáze CDDb (Gracenote CD DataBase) prostřednictvím Internetu.

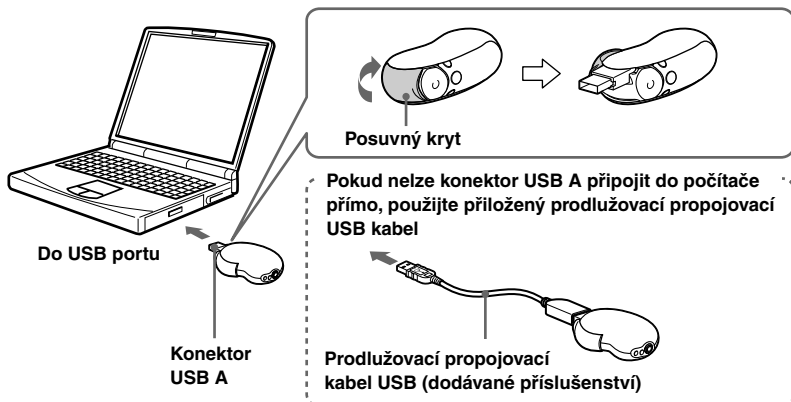
Tyto informace o disku CD není možno z databáze CDDb získat, pokud tento disk není v databázi CDDb zaregistrován.

4 Přenos souborů do Network Walkman/ Nabíjení

Přenos skladeb (audio dat), uložených v programu SonicStage [My Library] do Network Walkmanu.

1 Připojte svůj Network Walkman k počítači a nabíjte jej.

Na displeji se zobrazí nápis „USB Connect“.



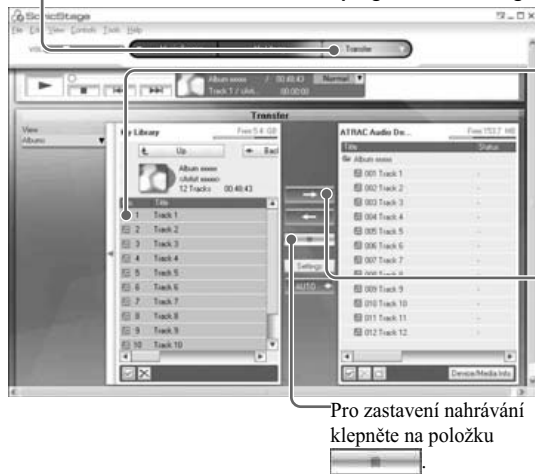
Když je Network Walkman připojen k počítači USB kabelem, vnitřní akumulátor se dobíjí


Jakmile je zbývající kapacita akumulátoru indikována takto: Full, je nabíjení dokončeno.

Před prvním použitím Network Walkman úplně nabíjte (až do indikace Full zbývající kapacity akumulátoru na displeji).

- 2 Umístěte kurzor nad položku [Transfer] a ze seznamu cílových umístění zvolte možnost [ATRAC Audio Device].**

Obrazovka programu SonicStage

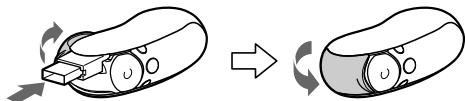


- 3 Zvolte audio soubor (soubory) nebo album, které hodláte přenášet.**
- 4 Klepněte na položku  pro zahájení přenosu.**

Po odpojení Network Walkman od počítače

Po odpojení Network Walkmanu od počítače zavřete posuvný kryt.

- 1 Zatlačte posuvný kryt ještě kousek pro uvolnění konektoru USB A ve směru šípky.**



- 2 Konektor USB A zatlačte až cvakne.**

- 3 Uzavřete posuvný kryt.**

Přenášení

Poznámky

- Použití nahrané hudby je omezeno pouze na soukromé účely. Použití nahrané hudby mimo toto omezení vyžaduje povolení držitelů autorských práv.
- Společnost Sony není zodpovědná za neúplné nahrání/stažení (download) nebo poškození dat v důsledku problémů s Network Walkmanem nebo počítačem.
- Při probíhajícím přenosu dat neodpojujte Network Walkman od počítače. Pokud tak učiníte, může dojít k poškození přenášených dat.
- Před prvním nahráváním zvukového disku CD se provede operace [CD Drive Check]. Po jejím dokončení můžete nahrávat zvukový disk CD.
- Počet přenosů jednoho audio souboru může být z důvodů ochrany autorských práv omezen.
- Pokud je v průběhu přenosu dat odpojen kabel USB, mohou v Network Walkmanu zůstat nepotřebná data. V takovém případě přeneste použitelné audio soubory (včetně nezvukových dat) zpět do počítače a naformátujte vestavěnou flash paměť pomocí menu „Format“ v Network Walkmanu.

Indikace zbývající kapacity baterie

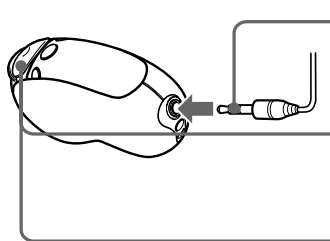
Ikona baterie na displeji se mění níže uvedeným způsobem.



Ikona akumulátoru zobrazuje kapacitu akumulátoru. Pokud se zobrazuje nápis „LOW BATTERY“, není možno na Network Walkmanu spustit přehrávání. V takovém případě nabijte přístroj po připojení k počítači.

Přehrávání

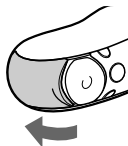
5 Přehrávání



1 Připojte sluchátka do příslušného konektoru.

2 Stiskněte střed pětisměrného ovladače JOG (▶■).

3 Stiskněte < (VOL) pro zvýšení hlasitosti/stiskněte > (VOL) pro snížení hlasitosti.



Pokud se přehrávání nespustí

Ujistěte se, zda posuvný kryt není nastaven do polohy HOLD.

Pro Vyhledávání skladeb

Používejte pětisměrný ovladač JOG na Network Walkmanu.

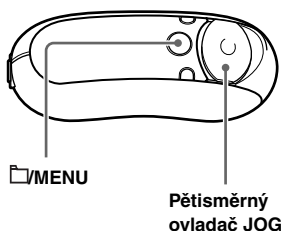
Funkce	Ovládání pětisměrným ovladačem JOG
Přeskočení na začátek následující skladby	Stiskněte V na pětisměrném ovladači JOG.
Přeskočení na začátek aktuální skladby	Stiskněte Λ na pětisměrném ovladači JOG.
Rychlý posun vpřed/vzad	Stiskněte a podržte V/Λ na pětisměrném ovladači JOG během přehrávání a uvolněte na požadovaném místě.

Přehrávání skladby vyhledáním

Požadované skladby můžete vyhledávat podle jména interpreta (👤Artist), názvu alba (📀Album) nebo skupiny, přenesené z vašeho počítače prostřednictvím programu SonicStage (📁Group).


Příklad vyhledávání


Viz níže uvedený obrázek.

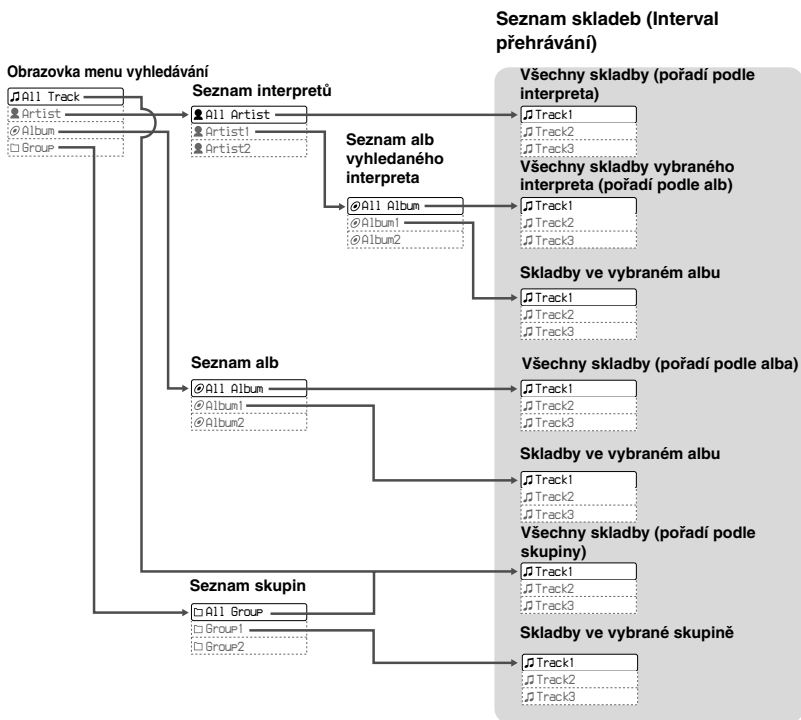


- 1 Stiskněte a podržte □/MENU pro zobrazení menu.
- 2 Stiskněte ∨∧ na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Search” (vyhledávání) a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.
- 3 Stiskněte ∨∧ na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „👤Artist” (Interpret) a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.
- 4 Stiskněte ∨∧ na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „👤Artist1” (Interpret1) ze seznamu interpretů a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.
- 5 Stiskněte ∨∧ na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „📀Album1” ze seznamu alb Artist1 a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.
Zobrazí se seznam skladeb v albu Album1. Zobrazený seznam se stane intervalem přehrávání - Play Range.
- 6 Stiskněte ∨∧ na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „🎵Track1” (Skladba1) ze seznamu skladeb a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.
Přehrávání se zahájí od skladby Track1.
Přehrávání se automaticky ukončí na konci skladby Track3 (v tomto případě se jedná o konec intervalu přehrávání - Play Range).

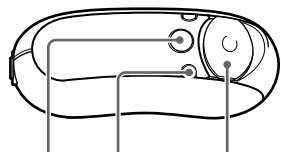
Poznámky k postupu při vyhledávání a intervalu přehrávání - Play Range

Stiskněte a podržte /MENU pro zobrazení menu vyhledávání. Na další úsek se přesuňte stisknutím > (VOL) na pětisměrném ovladači JOG a pro návrat na předchozí úsek stiskněte < (VOL) pětisměrného ovladače JOG na obrazovce menu vyhledávání.

Vyhledané skladby () jak je patrné z níže uvedeného obrázku) se stanou intervalem pro přehrávání - Play Range.







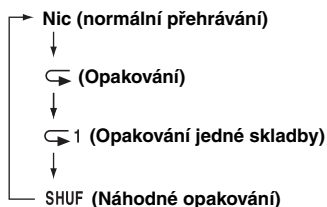
Změna režimu přehrávání



MENU
REP/SOUND

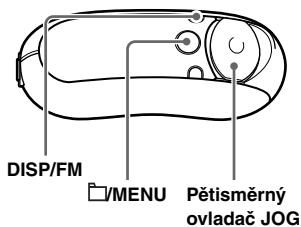
Pětisměrný ovladač JOG

- 1 Stiskněte a podržte /MENU v režimu stop.**
Objeví se obrazovka menu.
- 2 Stisknutím  na pětisměrném ovladači JOG vyberte „Repeat:” (opakování) a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.**
- 3 Stiskněte  na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Track” (skladba) a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.**
- 4 Stiskněte a podržte /MENU, až se změní obrazovka.**
- 5 Stiskněte opakovaně tlačítko REP/SOUND pro volbu požadovaného režimu opakování.**



Poslech rozhlasového vysílání v pásmu FM

—pouze NW-E303/E305/E307



1 Stiskněte a podržte DISP/FM, až se změní obrazovka.

Objeví se obrazovka FM tuner a je přijímán signál FM.

2 Volba rozhlasových stanic.


– Manuální ladění

1 Stiskněte □/MENU.

Zobrazí se frekvence v []. Pokud je vybraná frekvence již uložena v předvolbě, zobrazí se také číslo předvolby.

2 Vyberte následující frekvenci (nebo předchozí) stisknutím ∨∧ na pětisměrném ovladači JOG.

– Naladění na předvolby

(viz níže uvedená část „ Rada“)

1 Stiskněte □/MENU.

Zobrazí se číslo předvolby v [].

2 Vyberte následující (nebo předchozí) číslo předvolby stisknutím ∨∧ na pětisměrném ovladači JOG.

Rada

Při ladění předvoleb (Preset Tuning) není možno volit rozhlasové stanice, pokud nebyly na předvolby žádné stanice uloženy. Stisknutím tlačítka „FM Auto Preset“ v menu můžete automaticky vyhledat a nastavit na předvolby všechny rozhlasové stanice, které je možno přijímat ve vaší oblasti. To je pohodlné, pokud používáte FM tuner poprvé nebo pokud jste změnili oblast poslechu.

1 Stiskněte a podržte □/MENU, až se změní obrazovka menu.

2 Stisknutím ∨∧ na pětisměrném ovladači JOG vyberte „FM Auto Preset“: (automatické uložení předvoleb) a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

3 Stisknutím ∨∧ na pětisměrném ovladači JOG vyberte „OK?“ (Ano?) a stiskněte střed pětisměrného ovladače JOG (▶■) pro potvrzení.

Podrobnosti o ladění na předvolby si vyhledejte v návodu k obsluze ve formátu PDF („Operating Instructions“).

Přehrávání

Doplňující informace Otázky & Odpovědi

Ot1 Mohou být v Network Walkmanu používány audio soubory ve formátu MP3?

Od1 Audio soubory ve formátu MP3 můžete naimportovat do programu SonicStage a přenášet tyto audio soubory ve formátu MP3 do Network Walkmanu prostřednictvím programu SonicStage.

Formáty souborů MP3, které je možno používat:

- MPEG-1 Audio Layer-3
- Vzorkovací frekvence: 44,1 kHz
- Datový tok: 32 až 320 kbps, kompatibilní s proměnným datovým tokem

Ot2 Umožňuje Network Walkman nahrávání audio souborů nebo rozhlasového vysílání v pásmu FM?

Od2 Network Walkman neumožňuje nahrávání audio souborů ani rozhlasového vysílání v pásmu FM. Požadované audio soubory můžete naimportovat do programu SonicStage a poté je přenést do Network Walkmanu prostřednictvím programu SonicStage.

Ot3 Je možné v Průzkumníku Windows naformátovat správně vestavěnou flash paměť Network Walkmanu?

Od3 Ne, pokud je vestavěná flash paměť Network Walkmanu formátována pomocí Průzkumníka Windows, nebudou nalezeny přenesené skladby.

Vestavěnou flash paměť formátujte pouze pomocí menu „Format“ Network Walkmanu.

VAROVÁNÍ

Abyste snížili riziko úrazu elektrickým proudem, nevystavujte přístroj dešti nebo vlhkosti.

Neinstalujte tento přístroj do stísněného prostoru (například do knihovničky, vestavěné skříně a na podobná místa).

Abyste předešli možnému požáru, nezakrývejte ventilační otvory přístroje novinami, ubrusy, závěsy atd. Nestavte na přístroj zapálené svíčky.

Aby nedošlo k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem, nepokládejte na přístroj nádoby naplněné tekutinou, například vázy.

Poznámky k instalaci

Budete-li přístroj používat na místě, které je vystaveno působení statické elektřiny nebo elektrickému šumu, může dojít k porušení informací o přenosu sítě. To by mohlo zabránit úspěšnému přenosu autorizace na váš počítač.

Likvidace starého elektrického a elektronického zařízení (Platné v zemích Evropské unie a v dalších evropských zemích se systémy tříděného odpadu)



Tento symbol na výrobku nebo na jeho obalu indikuje, že s tímto výrobkem nesmí být zacházeno jako s běžným domovním odpadem. Místo toho je třeba tento výrobek odnést na příslušné sběrné místo, kde bude provedena

recyklace takového elektrického a elektronického zařízení. Tím, že zajistíte správnou likvidaci výrobku, můžete předejít možným negativním následkům pro životní prostředí a lidské zdraví, které se mohou v opačném případě projevit jako důsledek nesprávné manipulace s tímto výrobkem. Recyklace materiálů přispívá k ochraně přírodních zdrojů. S žádostí o podrobnější informace o recyklaci tohoto výrobku se prosím obračete na místní úřady, místní služby pro sběr domovního odpadu nebo na obchod, kde jste výrobek zakoupili. Použitelné příslušenství: Sluchátka

Upozornění pro uživatele

Poznámka k dodávanému software

- Autorský zákon zakazuje reprodukování software nebo příslušejícího manuálu, a to jak vcelku, tak po částech, nebo pronajímání software bez písemného povolení vlastníka autorských práv.
- Společnost SONY není za žádných okolností zodpovědná za jakékoli finanční škody, nebo ztráty či příjmy, a to včetně pohledávek, uplatňovaných třetí stranou, vyplývající z používání software, dodaného s tímto přehrávačem.
- V případě, že se u tohoto softwaru projeví problém, plynoucí z výrobní vady, společnost SONY provede jeho výměnu.
Společnost SONY však na sebe nepřebírá žádnou jinou odpovědnost.
- Software dodaný s tímto přehrávačem nesmí být používán s žádným jiným zařízením, nežli s tím, pro který je určeno.
- Mějte prosím na paměti, že v důsledku neustálé snahy o zlepšování kvality, se mohou technické parametry software změnit bez předchozího upozornění.
- Ovládání tohoto přehrávače prostřednictvím jiného, nežli dodaného software, není kryto zárukou.

Program ©2001, 2002, 2003, 2004, 2005 Sony Corporation

Dokumentace ©2005 Sony Corporation

- Tento návod k obsluze popisuje ovládání vašeho Network Walkmanu. Podrobnosti o používání programu SonicStage (dodaný software) si prosím vyhledejte v návodu k obsluze programu SonicStage.
Se software SonicStage je nainstalován návod k obsluze programu SonicStage.
- Navíc, některé modely popsané v tomto návodu nemusí být v některých oblastech dostupné.

„WALKMAN“ je registrovaná obchodní značka společnosti Sony Corporation, reprezentující výrobky Headphone Stereo.

WALKMAN je obchodní známka společnosti Sony Corporation.

OpenMG a příslušné logo jsou obchodní značky společnosti Sony Corporation.

SonicStage a logo SonicStage jsou obchodní značky nebo registrované obchodní značky společnosti Sony Corporation.

ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus a příslušná logo jsou obchodní značky společnosti Sony Corporation.

Microsoft, Windows a Windows Media jsou obchodní značky nebo registrované obchodní značky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo jiných zemích.

Patentovaná technologie kódování zvukového záznamu MPEG Layer-3 je použita na základě licencí, udělených společností Fraunhofer IIS a Thomson.

Všechny ostatní obchodní značky nebo registrované obchodní značky jsou obchodními značkami nebo registrovanými obchodními značkami svých příslušných vlastníků.

V tomto návodu k obsluze nejsou uváděny značky TM a ®.

Obsah

Přehled	6
Co můžete dělat s tímto Network Walkmanem	6
Další přednosti	7
Kontrola obsahu balení	8
Přehled ovládacích prvků	9
Přední strana	9
Zadní strana	9
Displej	10

Základní ovládání

Přenos audio souborů z počítače do tohoto Network Walkmanu/Nabíjení	11
Poslech hudby s vaším Network Walkmanem	15
Vyhledání skladby, kterou chcete poslouchat (SEARCH)	16
Příklad vyhledávání	18
Vyhledání skladby a přehrávání ~Vyhledávání podle názvu interpreta .	19
Další možnosti ovládání	21
Poznámka k režimu řízení skupiny (Group Control)	21

Rozšířené možnosti ovládání

Režim opakování (Repeat)	22
Volba režimu opakování	22
Opakované přehrávání skladby (Repeat: Track)	24
Opakované přehrávání určité části (Repeat: A-B)	24
Opakované přehrávání určitých vět (Repeat: Sentence)	25
Změna režimu displeje	26
Změna režimu displeje	27
Volba typu zobrazení na displeji (obrazovka displeje)	28
Nastavení výšek a hloubek (Digital Sound Preset)	29
Volba kvality zvuku	29
Nastavení kvality zvuku	29
Zablokování ovládacích prvků (HOLD)	30
Uložení dat, která nejsou audio data	31

Nastavení parametrů vašeho Network Walkmanu

Nastavení přesného času hodin (Date-Time)	32
AVLS (omezení hlasitosti)	33

Nastavení hlasitosti přednastavenou funkci hlasitosti (režim Volume)	34
Nastavení úrovně hlasitosti pro přednastavený režim (Volume: Preset)	34
Přepnutí do manuálního režimu hlasitosti (Volume: Manual)	35
Úspora energie (režim Power Save)	36
Vypnutí zvukového signálu/pípnutí (Beep)	37
Nastavení maximální rychlosti převíjení vpřed/vzad (Cue/Rev)	38

Další funkce

Formátování paměti (Format)	39
Změna nastavení USB připojení (USB)	40
Nastavení formátu data (Date Disp Type)	41
Nastavení formátu času (Time Disp Type)	42
Nastavení levé/pravé orientace displeje (Rotation)	43
Zobrazení informací o přehrávači (Information)	44

FM Tuner (pouze NW-E303/E305/E307)

Poslech rozhlasového vysílání v pásmu FM	45
Přepnutí na FM tuner	45
Automatické uložení rozhlasových stanic na předvolby (FM Auto Preset)	45
Volba rozhlasových stanic	46
Naladění z předvolby	47
Manuální naladění	47
Uložení požadovaných rozhlasových stanic na předvolby	48
Pro zrušení rozhlasových stanic z předvoleb	48
Nastavení citlivosti příjmu (Scan Sens)	49

Další informace

Bezpečnostní upozornění	50
Odstraňování problémů	52
Reset přehrávače	52
Co se stalo ?	52
Zprávy	56
Technické údaje	58
Slovník	60
Seznam nabídky (Menu)	62
Index	63

Přehled

Co můžete dělat s tímto Network Walkmanem

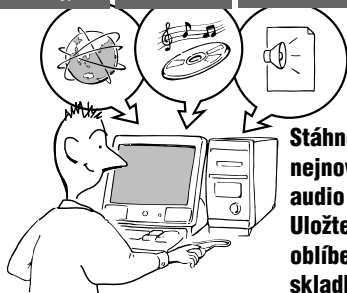
Nejprve je třeba, abyste si na svůj počítač nainstalovali program „SonicStage”. Pak budete moci snadno přenášet digitální audio soubory ze svého počítače do vestavěné flash-paměti tohoto přístroje a vzít si je kamkoliv budete chtít.

1 Uložte digitální audio soubory do svého počítače.

Služby EMD (Distribuce elektronické hudby)

Audio CD

Audio soubory ve formátech MP3, WAV a Windows® Media



Stáhněte si nejnovější audio soubory! Uložte si oblíbené skladby!

2 Přeneste si soubory do svého Network Walkmanu.



3 Vychutnávejte hudbu na svém Network Walkmanu.



Další přednosti

- Kompaktní velikost, nízká hmotnost, provoz bez přeskokování skladeb, vysoká portabilita.
- USB konektor umožňuje připojení Network Walkmanu přímo k vašemu počítači.
- Nepřetržitá doba přehrávání s nabíjecím Lithium-iontovým akumulátorem: Přibližně 50*¹ hodin.
- Doba nahrávání*²
 - NW-E303: Vestavěná flash-paměť 256 MB, více než 11 hodin 40 minut.
 - NW-E305/NW-E205: Vestavěná flash-paměť 512 MB, více než 23 hodin 30 minut.
 - NW-E307/NW-E207: Vestavěná flash-paměť 1 GB, více než 47 hodin 00 minut.
- Dodávaný program SonicStage umožňuje nahrávání skladeb z disků audio CD na pevný disk počítače ve formátu ATRAC3plus (vysoká kvalita zvuku, vysoká komprese).
- Audio soubory ve formátu MP3 je možno snadno přenášet do přístroje Network Walkman prostřednictvím programu SonicStage.
- Opakování věty (Sentence Repeat): Užitečná funkce například při výuce cizího jazyka.
- Organický EL displej: Zobrazuje názvy skladeb a jména interpretů.
- Funkce vyhledávání (Search): skladby pro přehrávání je možno vyhledávat podle interpreta, alba nebo skupiny.
- Funkce FM tuneru (pouze NW-E303/E305/E307).
- Funkce uložení (Storage): můžete si ukládat různá data a rovněž audio soubory.

*¹ Může se říznit v závislosti na formátu dat, nastavení režimu úspory energie atd. V takovém případě platí uvedené číslo o provozní době akumulátoru pro nepřetržité přehrávání souboru ve formátu ATRAC3 s datovým tokem 132 kbps a v režimu úspory energie nastaveném na „Save ONNormal“ (stránka 36). Navíc se kapacita akumulátoru postupně snižuje, což vyplývá z jeho charakteristiky.

*² Různí se v závislosti na datovém toku atd. v průběhu nahrávání. V tomto případě číslo, udávající dobu nahrávání, platí pro nahrávání při vzorkovací frekvenci 48 kbps ve formátu ATRAC3plus.

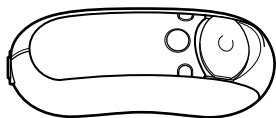
POZNÁMKY:

- Použití nahrané hudby je omezeno pouze na soukromé účely. Použití nahrané hudby mimo toto omezení vyžaduje povolení držitelů autorských práv.
- Společnost Sony není zodpovědná za neúplné nahrání/stažení (download) nebo poškození dat v důsledku problémů s Network Walkmanem nebo počítačem.
- V závislosti na typu textu a znaků, se text, zobrazovaný na přístroji Network Walkman, nemusí na zařízení zobrazovat správně. To je důsledkem:
 - Možností připojeného přehrávače.
 - Přehrávač nepracuje správně.
 - Informace záložek ID3 TAG pro skladby jsou uvedeny v jazyce, který není tímto přehrávačem podporován nebo obsahují znak, který není tímto přehrávačem podporován.

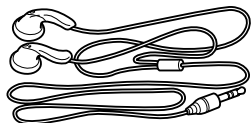
Kontrola obsahu balení

Zkontrolujte si prosím příslušenství, dodané v balení.

- Network Walkman (1)



- Sluchátka (1)



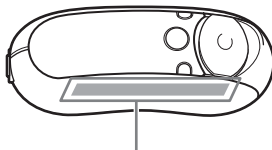
- Prodlužovací propojovací kabel USB (1)



- Disk CD-ROM se softwarem SonicStage, Návod k obsluze ve formátu PDF a Návod k obsluze programu SonicStage ve formátu PDF (1)
- Příručka pro rychlé uvedení do provozu (1)

Poznámka k výrobnímu číslu

Výrobní číslo vašeho přístroje je vyžadováno pro zákaznickou registraci. Číslo umístěno podle obrázku.



Výrobní číslo

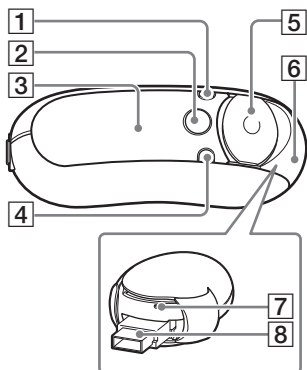
Poznačte si toto výrobní číslo. Toto číslo prosím použijte, kdykoli se budete v souvislosti s tímto přístrojem obracet na svého prodejce Sony.

Výrobní číslo si můžete rovněž zobrazit na obrazovce menu (stránka 44).

Přehled ovládacích prvků

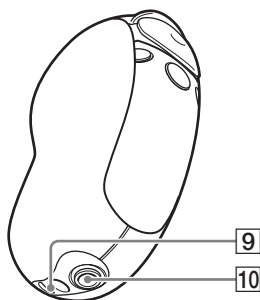
Bližší informace o jednotlivých prvcích jsou uvedeny na stranách v závorkách.

Přední strana

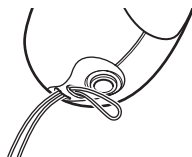


- 1** Tlačítko DISP/FM (pouze NW-E303/ E305/ E307)
Tlačítko DISP (NW-E205/E207)
(stránky 27, 45)
- 2** Tlačítko □/MENU
(stránky 19, 21 až 22, 28 až 29, 32 až 34, 36 až 44, 46, 48 až 49)
- 3** Displej (stránky 10, 17, 24, 26 až 27, 43, 45)
Podrobnosti o displeji a ikonách -
stránka 10
- 4** Tlačítko REP/SOUND
(stránky 24 až 25, 29)
- 5** Pětisměrný ovladač JOG
(stránky 19, 21 až 22, 24 až 25, 28 až 29, 32 až 34, 36 až 44, 46, 48 až 49)
- 6** Posuvný kryt (stránky 12 až 13)

Zadní strana



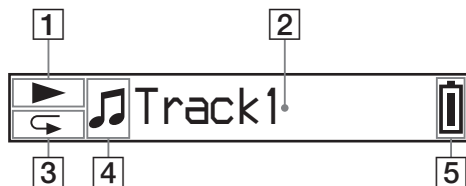
- 7** Tlačítko Reset (stránka 52)
- 8** Konektor USB A (stránky 12 až 13)
- 9** Otvor pro popruh
Provlečte popruh podle obrázku.



- 10** Konektor sluchátek (stránka 15)

pokračování

Displej



- 1** Indikátor stavu přehrávání
Zobrazuje aktuální režim přehrávání
(▶: přehrávání, ■: stop).
- 2** Textový/grafický informační displej
(stránka 17)
Zobrazuje název skladby/interpreta, čas
(stránky 26 až 28, 32), zprávy (stránka
56) a menu.
Přepnutí režimu displeje (stránky 26
až 28): Stiskněte tlačítko DISP/FM
(NWE303/ E305/E307), nebo tlačítko
DISP (NW-E205/E207). Pokud nebudete
přístroj delší dobu používat, přepněte
displej do režimu úspory energie (Power
Save) (stránka 36).
- 3** Indikátor režimu opakování (Repeat)
(stránka 24)
Zobrazuje se ikona aktuálního režimu
opakování.
- 4** Zobrazuje symboly 🎤: interpret,
📀: album, 📁: skupina a 🎵: skladba
(stránka 16).
- 5** Indikátor zbývající kapacity akumulátoru
(stránka 13)
Zobrazuje zbývající kapacitu
akumulátoru.

💡 Rada

Informace o zobrazení v režimu FM tuneru viz „FM
Tuner“ (pouze NW-E303/E305/E307) (stránka 45).

Přenos audio souborů z počítače do tohoto Network Walkmanu/Nabíjení

Poznámka

Před prvním připojením Network Walkmanu ke svému počítači nezapomeňte nejprve na svůj počítač nainstalovat software „SonicStage“ (z příloženého disku CD-ROM). I v případě, že je program SonicStage již na počítači nainstalován, je třeba, abyste nainstalovali program SonicStage, dodaný společně s tímto Network Walkmanem předtím, než svůj Network Walkman připojíte k počítači (mohou být dostupné aktualizace tohoto programu).

1 Z příloženého disku CD-ROM nainstalujte na svůj počítač program SonicStage.

Krok 1 provádějte pouze při prvním připojení svého Network Walkmanu k počítači.

Viz Průvodce pro rychlé uvedení do provozu.

Podrobnosti, týkající se ovládání programu SonicStage najdete v příslušném návodu k obsluze.

Rada

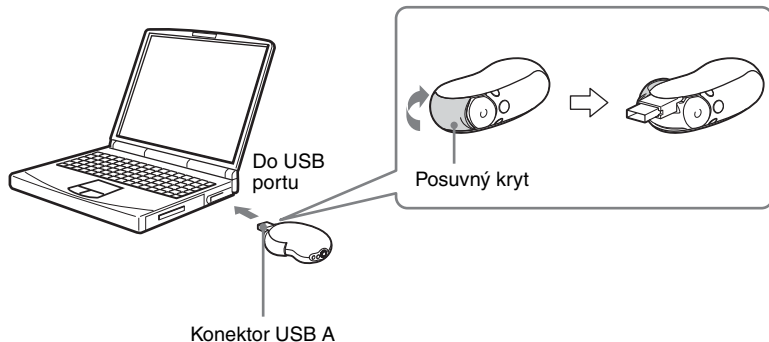
Se software SonicStage je nainstalován návod k obsluze programu SonicStage.

2 Import audio souborů do programu SonicStage.

Podrobnosti, týkající se ovládání programu SonicStage najdete v příslušném návodu k obsluze.

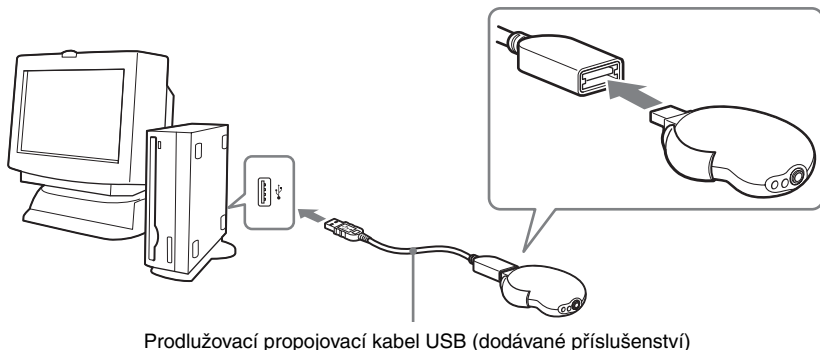
3 Připojte svůj Network Walkman k počítači a nabijte jej.

Otevřete posuvný kryt na Network Walkmanu a pak připojte konektor USB A do USB portu na vašem počítači. Na displeji se zobrazí nápis „USB Connect“.



Pokud nelze konektor USB A připojit k počítači

Některé počítače neumožňují přímé připojení Network Walkmanu konektorem USB A. V takovém případě použijte pro připojení dodávaný prodlužovací USB kabel. Dodávaný prodlužovací kabel pro připojení USB použijte, i když je možné připojit konektor USB A, ale připojení je nestabilní a dochází ke zatížení Network Walkmanu nebo počítače.



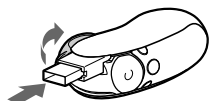
Poznámka

Prodlužovací propojovací kabel USB by měl být používán pouze pro připojení Network Walkmanu.

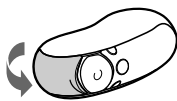
Po odpojení Network Walkman od počítače

Po odpojení Network Walkmanu od počítače zavřete posuvný kryt.

- 1 Zatlačte posuvný kryt ještě kousek pro uvolnění konektoru USB A ve směru šipky.





- 2 Konektor USB A zatlačte až cvakne.



- 3 Uzavřete posuvný kryt.

Když je Network Walkman připojen k počítači USB kabelem, vnitřní akumulátor se nabíjí

Jakmile je zbývající kapacita akumulátoru indikována takto: , nabíjení je dokončeno (doba nabíjení je přibližně 120 minut*¹).

Před prvním použitím Network Walkman nabijte naplno (až se zobrazí  v indikaci zbývající kapacity akumulátoru).

*¹ Přibližná doba nabíjení při nízké úrovni nabití akumulátoru a nastavení „USB“ (stránka 40) na „High-500mA“ při pokojové teplotě. Doba nabíjení se bude různit v závislosti na zbývající kapacitě a stavu akumulátoru. Pokud bude akumulátor nabíjen při nízké teplotě, bude doba nabíjení delší. Bude také delší při přenosu audio souborů do Network Walkmanu při nabíjení.

Výdrž akumulátoru*²

Přehrávání formátu ATRAC3 (132 kbps): Přibližně 50 hodin

Přehrávání formátu ATRAC3plus (48 kbps): Přibližně 45 hodin

Přehrávání formátu MP3 (128 kbps): Přibližně 40 hodin

Příjem FM rádia (pouze NW-E303/E305/E307): Přibližně 22 hodin

*² Platí při nastavení režimu úspory energie (power save) na režim „Save ON-Normal“ (stránka 36). Provozní doba akumulátoru se různí v závislosti na okolní teplotě a podmínkách použití.

Poznámka k indikaci zbývající kapacity akumulátoru

Ikona akumulátoru na displeji se mění níže uvedeným způsobem.



Ikona akumulátoru zobrazuje kapacitu akumulátoru. Pokud se zobrazuje nápis „LOW BATTERY“, není možno na Network Walkmanu spustit přehrávání. V takovém případě nabijte přístroj po připojení k počítači.

Poznámky

- Nabíjejte akumulátor při okolních teplotách mezi 5 až 35°C.
- Při komunikaci Network Walkmanu s počítačem je ikona animována. Pokud je ikona animována, neodpojujte Network Walkman od počítače, protože může dojít k poškození přenášených dat.
- Při používání Network Walkmanu s rozbočovačem USB nebo prodlužovacím kabelem USB není zaručena jeho správná funkce. Network Walkman připojujte k počítači pouze přímo konektorem USB A nebo prostřednictvím dodávaného prodlužovacího USB kabelu.
- Některá zařízení USB, připojená k počítači, mohou narušovat správnou funkci vašeho Network Walkmanu.
- Všechna ovládací tlačítka na vašem Network Walkmanu jsou po připojení k počítači zablokována.
- Data, uložená ve vestavěné flash-paměti si můžete zobrazit prostřednictvím Průzkumníku Windows (Windows Explorer), pokud je váš Network Walkman připojen k počítači.

4 Přenos audio souborů do Network Walkmanu.

Informace o přenosu audio souborů do vestavěné flash-paměti si vyhledejte v samostatném návodu k obsluze pro software SonicStage.

Rada

Informace o přenosu audio souborů zpět do počítače si vyhledejte v samostatném návodu k obsluze pro software SonicStage nebo v online nápovědě (Help) software SonicStage.

Poznámka

Pokud je v průběhu přenosu dat odpojen kabel USB, mohou v Network Walkmanu zůstat nepotřebná data. V takovém případě přeneste použitelné audio soubory (včetně nezvukových dat) zpět do počítače a naformátujte vestavěnou flash paměť pomocí menu „Format“ v Network Walkmanu (stránka 39).

Poslech hudby s vaším Network Walkmanem

Před použitím nabijte vestavěný akumulátor (stránka 12) a pak přeneste soubory do Network Walkmanu.

Poznámky

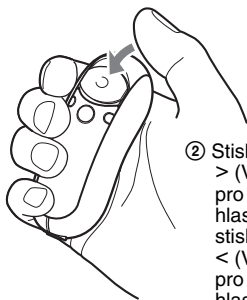
- Před použitím Network Walkmanu jej nezapomeňte odpojit od počítače.
- Informace o ovládání v režimu FM tuneru viz „FM Tuner“ (pouze NW-E303/E305/E307) (stránka 45).

1 Připojte sluchátka.



2 Spustte přehrávání.

- 1 Stiskněte střed pětisměrného ovladače JOG (▶■).



- 2 Stiskněte > (VOL) pro zvýšení hlasitosti/
stiskněte < (VOL) pro snížení hlasitosti.

Není-li nastaven režim opakování (stránka 22), zastaví se přehrávání automaticky po přehrávání poslední skladby.

Pokud se přehrávání nespustí

Ujistěte se, zda posuvný kryt není nastaven do polohy HOLD (stránka 30).



Zastavení přehrávání

Stiskněte střed pětisměrného ovladače JOG (▶■).

Nastavení hlasitosti

Hlasitost je možno nastavit v režimu Preset a Manual (stránky 34 a 35).

☼ Rada

Pokud nebudete přístroj delší dobu používat, přepněte displej do režimu úspory energie (Power Save) (stránka 36).

pokračování


Vyhledání skladby, kterou chcete poslouchat (SEARCH)

Požadované skladby pro přehrávání můžete vyhledávat následujícími třemi způsoby.


- Vyhledávání podle jména interpreta (👤Artist)
- Vyhledávání podle názvu alba (📀Album)
- Vyhledávání podle skupiny* přenesené z počítače pomocí softwaru SonicStage (👥Group)
* Audio soubory přenesené z počítače prostřednictvím programu SonicStage jsou vždy po přenosu do vestavěné flash-paměti seskupovány.


Poznámky k postupu při vyhledávání a intervalu přehrávání - Play Range


Zobrazení obrazovky pro vyhledávání:

- ① Stiskněte a podržte tlačítko /MENU, až se zobrazí obrazovka menu („Search“).
- ② Zvolte „Search“ stisknutím tlačítek \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG, a pak stiskněte $>$ (VOL).

Zvolte položku stisknutím tlačítek \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG v menu vyhledávání a na další úsek se přesuňte stisknutím $>$ (VOL). Chcete-li se vrátit na předchozí úsek, stiskněte $<$ (VOL) na pětisměrném ovladači JOG. Opakováním výše uvedeného postupu vyhledejte požadované skladby.

Vyhledané skladby (označeno pomocí  na obrázku na další straně) vytvoří interval přehrávání.

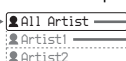
Když zvolíte skladbu a stisknete střed pětisměrného ovladače JOG () , spustí se přehrávání od této skladby až na konec intervalu přehrávání.

Navíc, když stisknete střed pětisměrného ovladače JOG () pro výběr položky během vyhledávání, zvolená položka se uloží do intervalu přehrávání a přehrávání začne od první skladby intervalu přehrávání.

Obrazovka menu vyhledávání



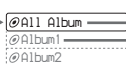
Seznam interpretů



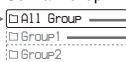
Seznam alb vyhledaného interpreta



Seznam alb

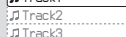


Seznam skupin

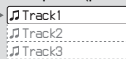


Seznam skladeb (Interval přehrávání)

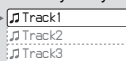
Všechny skladby (pořadí podle interpreta)



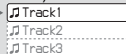
Všechny skladby vybraného interpreta (pořadí podle alb)



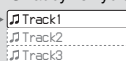
Skladby ve vybraném albu



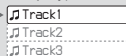
Všechny skladby (pořadí podle alba)



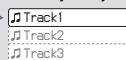
Skladby ve vybraném albu



Všechny skladby (pořadí podle skupiny)



Skladby ve vybrané skupině



Příklad vyhledávání

- ① Zobrazte obrazovku vyhledávání pro výběr položky „Artist“, a pak stiskněte > (VOL) na pětisměrném ovladači JOG.
- ② Zvolte „Artist B“ ze seznamu interpretů a stiskněte > (VOL) na pětisměrném ovladači JOG.
- ③ Zvolte „Album5“ ze seznamu alb interpreta B a stiskněte > (VOL) na pětisměrném ovladači JOG.
Zobrazí se seznam skladeb v albu Album5.
V takovém případě se ze seznamu skladeb stane interval přehrávání (Play Range).
- ④ Zvolte „Track 15“ ze seznamu skladeb.
- ⑤ Stiskněte střed pětisměrného ovladače JOG (▶■).
Přehrávání se zahájí od skladby Track15.
Přehrávání se automaticky ukončí na konci skladby Track16 (v tomto případě se jedná o konec intervalu přehrávání - Play Range).

Všechny skladby ve vestavěné flash paměti

Album	Interpret ... ①	Skladba
Album 1	Interpret A	Skladba01
Album 1	Interpret A	Skladba02
Album 1	Interpret A	Skladba03
Album 2	Interpret A	Skladba04
Album 2	Interpret A	Skladba05
Album 2	Interpret A	Skladba06
Album 3	Interpret B	Skladba07
Album 3	Interpret B	Skladba08
Album 3	Interpret B	Skladba09
Album 4	Interpret C	Skladba10
Album 4	Interpret C	Skladba11
Album 4	Interpret D	Skladba12
Album 5	Interpret A	Skladba13
Album 5	Interpret B	Skladba14
Album 5	Interpret B	Skladba15
Album 5	Interpret B	Skladba16

Seznam alb interpreta B

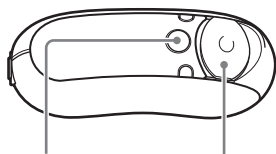
Interpret	Album
Interpret B	Album 3
Interpret B	Album 3
Interpret B	Album 3
Interpret B	Album 5
Interpret B	Album 5
Interpret B	Album 5

Skladby v albu 5

Album	Skladba
Album 5	Skladba14
Album 5	Skladba15... ④
Album 5	Skladba16

Vyhledání a přehrávání skladby

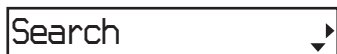
~Vyhledávání podle jména interpreta



Tlačítko □/MENU

Pětisměrný
ovladač JOG

- 1 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se objeví následující obrazovka.**



- 2 Stiskněte ^ v na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Search” (vyhledávání), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.**

Objeví se obrazovka s menu pro vyhledávání.



- 3 Stiskněte ^ v na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Artist” (interpret), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.**

Objeví se seznam interpretů.



- 4 Stiskněte ^ v na pětisměrném ovladači JOG pro výběr požadovaného interpreta, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.**

Zobrazí se seznam alb zvoleného interpreta.



💡 Rady

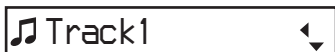
- Když zvolíte „All Artist” (všichni interpreti) v horní části seznamu interpretů a stisknete > (VOL) na pětisměrném ovladači JOG, zobrazí se všechny skladby v pořadí podle jména interpretů (skladby stejného interpreta v pořadí podle alb). V takovém případě se ze zobrazeného seznamu stane interval přehrávání (Play Range). Pokračujte krokem 6 a spusťte přehrávání.
- Když zvolíte interpreta nebo „All Artist” a stisknete střed pětisměrného ovladače JOG (▶■), zvolená položka se uloží do intervalu přehrávání a přehrávání začne od první skladby intervalu přehrávání.

pokračování

Poslech hudby s vaším Network Walkmanem

5 Stiskněte \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG pro výběr požadovaného alba a stiskněte $>$ (VOL) pro potvrzení.

Zobrazí se seznam skladeb zvoleného alba interpreta. Zobrazený seznam se stane intervalem přehrávání - Play Range.



Rady

- Když zvolíte „All Album“ v horní části seznamu alb a stisknete tlačítko $>$ (VOL) na pětisměrném ovladači JOG, objeví se všechny skladby interpreta zvoleného v kroku 4 v pořadí podle názvu alba. V takovém případě se ze zobrazeného seznamu stane interval přehrávání (Play Range).
- Když zvolíte album nebo „All Album“ a stisknete střed pětisměrného ovladače JOG (\blacktriangleright \blacksquare), zvolená položka se uloží do intervalu přehrávání a přehrávání začne od první skladby intervalu přehrávání.

6 Stiskněte \wedge \vee pětisměrného ovladače JOG pro výběr požadované skladby, a stiskněte střed (\blacktriangleright \blacksquare).

Vybraná skladba se přehraje.

Nenastavíte-li režim opakování (stránka 22), zastaví se přehrávání automaticky na konci intervalu přehrávání.

Pro návrat do předchozího stavu

Stiskněte tlačítko $<$ (VOL) pětisměrného ovladače JOG.

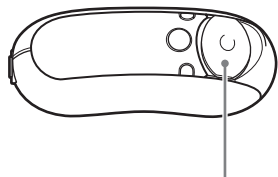
Ukončení vyhledávání

Stiskněte a podržte tlačítko \square /MENU, až se změní obrazovka.

Rada

Podle těchto kroků můžete také vyhledávat skladbu podle alba nebo skupiny a pak přehrát.

Další možnosti ovládání



Pětisměrný
ovladač JOG

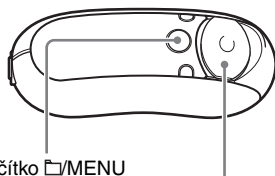
Funkce	Ovládání pětisměrným ovladačem JOG
Přeskočení na začátek následující skladby* ¹	Stiskněte V na pětisměrném ovladači JOG.
Přeskočení na začátek aktuální skladby* ¹	Stiskněte Λ na pětisměrném ovladači JOG.
Rychlý posun vpřed* ²	Stiskněte a podržte V na pětisměrném ovladači JOG během přehrávání a uvolněte na požadovaném místě.
Rychlý posun vzad* ²	Stiskněte a podržte Λ na pětisměrném ovladači JOG během přehrávání a uvolněte na požadovaném místě.

*¹ Stisknutím a podržením tlačítek V Λ pětisměrného ovladače JOG v režimu stop vyvolá trvalé přeskakování na začátek další (nebo aktuální) skladby, a pokud tlačítka podržíte déle, pokračuje přehrávač v přeskakování na další (nebo předchozí) skladbu(y).

*² Rychlé převíjení vpřed a vzad se bude postupně zrychlovat. Maximální rychlost rychlého převíjení vpřed/vzad můžete změnit v menu „Cue/Rev“ (stránka 38).

Poznámka k režimu řízení skupiny (Group Control)

Režim řízení skupiny můžete použít stisknutím tlačítka □/MENU.



Tlačítko □/MENU

Pětisměrný
ovladač JOG

V režimu řízení skupiny můžete přeskočit na začátek alba nebo skupiny v intervalu přehrávání.

Funkce	Ovládání pětisměrným ovladačem JOG
Přeskočení na začátek následujícího alba/skupiny* ^{1*2}	Stiskněte tlačítko V pětisměrného ovladače JOG v režimu řízení skupiny.
Přeskočení na začátek aktuálního alba/skupiny* ^{1*2}	Stiskněte tlačítko Λ pětisměrného ovladače JOG v režimu řízení skupiny.

*¹ Přeskočení na začátek první skladby následujícího (nebo aktuálního) alba, pokud aktuální interval přehrávání je výsledkem vyhledávání podle názvu alba nebo jména interpreta. Přeskočení na začátek první skladby následující (nebo aktuální) skupiny, pokud aktuální interval přehrávání je seznam skladeb vytvořený vyhledáváním podle skupiny.

*² Stisknutím a podržením tlačítek V Λ pětisměrného ovladače JOG v režimu stop vyvolá trvalé přeskakování na začátek dalšího (nebo aktuálního) alba/skupiny intervalu přehrávání, a pokud tlačítka podržíte déle, pokračuje přehrávač v přeskakování na další (nebo předchozí) alba/skupiny.

Režim opakování (Repeat)

K dispozici jsou tři druhy režimu opakování: Opakování skladby (Track Repeat), opakování úseku mezi body (A-B Repeat) a opakování věty (Sentence Repeat).

• Opakování skladby (Repeat: Track)

V tomto režimu se skladby přehrávají opakovaně následujícími třemi způsoby.

Režim opakování skladby	Ovládání
Repeat (opakování)	Všechny skladby v intervalu přehrávání (rozsah přehrávání) jsou přehrávány opakovaně.
Single Repeat (opakování jedné skladby)	Aktuální skladba je přehrávána opakovaně.
Shuffle Repeat (opakování v náhodném pořadí)	Všechny skladby v intervalu přehrávání (rozsah přehrávání) jsou přehrávány opakovaně v náhodném pořadí.

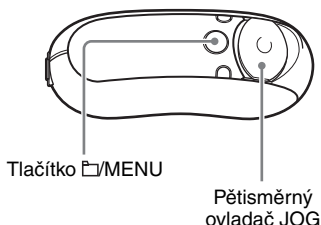
• Opakování úseku A-B (Repeat: A-B)

V tomto režimu se přehrává určitý úsek skladby opakovaně.

• Opakování věty (Repeat: Sentence)

V tomto režimu se opakovaně přehrává určitá sekce hlasového záznamu.

Volba režimu opakování



- 1 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU v režimu stop, až se objeví následující obrazovka.



- 2 Stisknutím ^ v na pětisměrném ovladači JOG vyberte „Repeat:” (opakování) a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

Režim opakování se objeví v [].



3 Stiskněte \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG pro výběr požadovaného režimu opakování, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

Režim opakování můžete volit mezi „Track” (skladba), „A-B” (úsek A-B) a „Sentence” (věta).

Pokud zvolíte „Track” nebo „A-B”, pokračujte krokem 5.

Pokud zvolíte „Sentence”, objeví se v [] počet opakování - „Repeat Count”.



Pokračujte následujícím krokem 4.

4 Pokud je v kroku 3 zvoleno „Sentence” (věta): Stiskněte \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG pro výběr požadovaného počtu opakování, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

Počet opakování můžete nastavit od 1 do 9. Výchozí nastavení je 2 krát.

5 Stiskněte a podržte tlačítko \square /MENU, až se změní obrazovka.

Ovládání jednotlivých režimů opakování viz následující odstavce.

- Repeat: Track
„Opakované přehrávání skladeb (Repeat: Track)”.
- Repeat: A-B
„Opakované přehrávání určité části (Repeat: A-B)”.
- Repeat: Sentence
„Opakované přehrávání určitých vět (Repeat: Sentence)”.

Zrušení nastavování v menu

Stiskněte a podržte tlačítko \square /MENU, až se změní obrazovka.

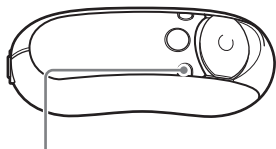
Poznámky

- Pokud neprovedete po dobu 60 sekund žádnou operaci tlačítkem, vrátí se displej automaticky do režimu normálního přehrávání.
- Pokud ve vestavěné flash-paměti nejsou žádné audio soubory, není možno zvolit žádný režim opakování.
- Jakmile Network Walkman připojíte k počítači, bude zvolený režim opakování zrušen.
- Když změníte interval přehrávání, vybraný režim opakování bude zrušen.
- Režim opakování je možno zvolit pouze v režimu stop.

Režim opakování (Repeat)

Opakované přehrávání skladby (Repeat: Track)

Režim Track Repeat je možno změnit stisknutím tlačítka REP/SOUND. Aktuální zvolený režim opakování skladby (Track Repeat) si můžete zkontrolovat podle ikony na displeji.



Tlačítko REP/SOUND

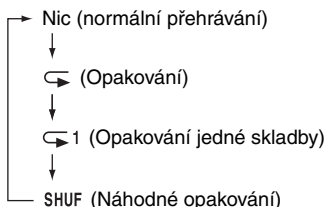


Ikona opakování skladby

Nejprve zvolte režim opakování skladby (Repeat: Track) (stránka 22).

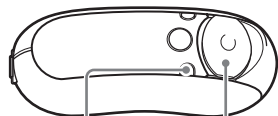
Pak stiskněte opakovaně tlačítko REP/SOUND pro volbu požadovaného režimu opakování.

Po každém stisknutí tlačítka se ikona režimu opakování skladby (TRK Rep) změní následujícím způsobem:



Opakované přehrávání určité části (Repeat: A-B)

V průběhu přehrávání skladby můžete nastavit počáteční bod opakování (A) a koncový bod opakování (B) pro část, kterou chcete opakovaně přehrávat.



Tlačítko REP/SOUND

Pětisměrný ovladač JOG

- 1 Nejprve zvolte režim opakování úseku A-B (Repeat: A-B) (stránka 22).**
- 2 Stiskněte střed pětisměrného ovladače JOG (▶■) pro spuštění přehrávání.**
Bliká „A →“.
- 3 V průběhu přehrávání stiskněte tlačítko REP/SOUND pro nastavení počátečního bodu opakování (A).**
Zůstane svítit „A →“ a bliká „B“.
- 4 Stiskněte tlačítko REP/SOUND pro nastavení koncového bodu opakování (B).**
Zobrazí se symboly „A→B“ a specifikovaná část se začne opakovaně přehrávat.



Poznámky

- Režim opakování A-B Repeat není možno nastavit pro část, která zahrnuje dvě nebo více skladeb.
- Pokud nenastavíte koncový bod opakování (B), bude jako koncový bod automaticky nastaven konec skladby.
- Stisknutí \wedge v pětisměrného ovladače JOG zruší již nastavený počáteční bod (A).
- Přepnutí na FM tuner zruší již nastavený počáteční bod (A) (pouze NW-E303/E305/E307).

Smazání počátečního (A) a koncového bodu (B) opakování

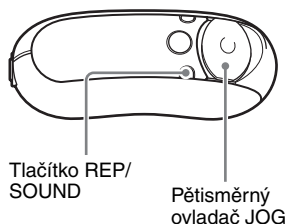
- Při opakovaném přehrávání určité části (A-B Rep) stiskněte tlačítko REP/SOUND.
- Zvolte předchozí nebo následující skladbu stisknutím tlačítek \wedge v pětisměrného ovladače JOG během opakovaného přehrávání úseku A-B. (Režim opakovaného přehrávání určité části A-B Repeat se nezruší.)

Zrušení režimu A-B Repeat

Změňte režim opakování pomocí nabídky (stránka 22).

Opakované přehrávání určitých vět (Repeat: Sentence)

Tato funkce automaticky detekuje hlas mezi prázdnými místy (ticho) a opakuje hlasový záznam určeným počtem opakování. To může být užitečné při studiu jazykových materiálů, které nemají žádnou hudbu v pozadí (podkres).



1 Zvolte režim opakování věty (Repeat: Sentence) (stránka 22).

2 Stiskněte střed pětisměrného ovladače JOG (▶■) pro spuštění přehrávání.

Režim opakování (Repeat)

3 V průběhu přehrávání stiskněte tlačítko REP/SOUND pro nastavení výchozího bodu pro opakování.

Network Walkman detekuje mluvené slovo až do dalšího volného místa (ticha) a opakuje mluvenou část podle nastaveného počtu opakování (stránka 23). Například, když nastavíte počet opakování na 3, uslyšíte každou část 4krát - poprvé plus 3 opakování.



Poznámky

- Části s mluveným slovem nebo části ticha, kratší než sekundu, se nebudou detekovat.
- Pokud mluvené slovo pokračuje až na konec skladby (bez mezery), bude tento bod (konec skladby) považován za konec části s mluveným slovem a tato se bude opakovat celá.
- Přepnutí na FM tuner během režimu opakování věty zruší již nastavený bod (pouze NW-E303/E305/E307).

Smazání počátečního bodu

- V režimu opakování věty (Sentence Repeat) stiskněte tlačítko REP/SOUND.
- Zvolte předchozí nebo následující skladbu stisknutím tlačítek ∇ a \blacktriangle pětisměrného ovladače JOG během opakování přehrávání věty.

(Režim opakování věty Sentence Repeat se nezruší.)

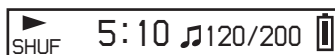
Zrušení režimu opakování věty

Změňte režim opakování pomocí nabídky (stránka 22).

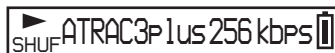
Změna režimu displeje

Při přehrávání nebo v režimu stop můžete na displeji vidět různé informace. Pro změnu režimu zobrazení: Stiskněte tlačítko DISP/FM (NW-E303/ E305/E307), nebo tlačítko DISP (NW-E205/E207). Přístroj umožňuje 6 režimů zobrazení, které můžete nastavit v menu zobrazení (stránka 28).

- Position (pozice): Zobrazuje se pozice v přehrávané skladbě.
V režimu přehrávání se zobrazuje uplynulý čas, číslo aktuální skladby a celkový počet skladeb v intervalu přehrávání.
V režimu řízení skupiny (stránka 21) se zobrazuje zbývající čas, pořadí aktuálního alba/skupiny a celkový počet alb/skupin v intervalu přehrávání.



- Track info (informace o skladbě): Zobrazuje informace o skladbě.
Během přehrávání se zobrazuje KODEK (typ komprese) a rychlost datového toku.



- Clock (hodiny): Zobrazuje aktuální datum a čas.
(Podrobnosti o nastavení času viz „Úprava aktuálního nastavení času (Date- Time)” (stránka 32).



- Fruits (ovoce): Zobrazuje se následující animace.



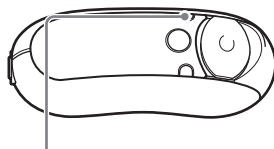
- Sky (Obloha): Zobrazuje 5 různých animací v závislosti na denní době („Úprava aktuálního nastavení času (Date-Time)“ (stránka 32)).



- Water (Voda): Zobrazuje se následující animace.



Změna režimu displeje



Tlačítko DISP/FM
(NW-E303/E305/E307)
Tlačítko DISP
(NW-E205/E207)

Stiskněte tlačítko DISP/FM (NWE303/ 305/E307), nebo DISP (NW-E205/E207) při přehrávání nebo v režimu stop.

(normální
zobrazení) → Position → Track Info
↑ Water ← Sky ← Fruits ← Clock ←

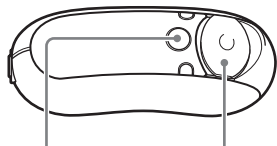
Poznámky

- Výše uvedené schéma ukazuje pořadí obrazovek, jsou-li všechny nastaveny na „ON“ v menu „Display Screen“. Obrazovky nastavené na „OFF“ se nezobrazí.
- Režim displeje není možné změnit při používání FM tuneru (pouze NW-E303/E305/E307).

Změna režimu displeje

Volba typu zobrazení na displeji (obrazovka displeje)

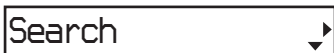
Můžete si zvolit, zda chcete nebo nechcete používat některý z následujících 6 displejů: „Position” (pozice), „Track Info” (informace o skladbě), „Clock” (hodiny), „Fruits” (ovoce), „Sky” (obloha), a „Water” (voda) stisknutím tlačítka DISP/FM (NW-E303/E305/E307) nebo DISP (NW-E205/E207). Zobrazovat se budou pouze displeje nastavené na „ON” v menu „Display Screen”.



Tlačítko □/MENU

Pětisměrný ovladač JOG

- 1 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se objeví následující obrazovka**



- 2 Stiskněte $\wedge \vee$ na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Display Screen” (režim displeje), a stiskněte $>$ (VOL) pro potvrzení.**



- 3 Nastavte ON/OFF pro položku „Position”.**

① Stisknutím $\wedge \vee$ na pětisměrném ovladači JOG vyberte „Position:” (pozice) a stiskněte $>$ (VOL) pro potvrzení.

Nastavení položky „Position” (ON/OFF) se objeví v [].

② Stiskněte $\wedge \vee$ na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „ON” nebo „OFF”, a stiskněte $>$ (VOL) pro potvrzení.

Displej se vrátí k obrazovce v kroku 2.

- 4 Stejným způsobem jako v krocích 2 a 3 nastavte ON/OFF pro položky „Track Info”, „Clock”, „Fruits”, „Sky” a „Water”.**

- 5 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.**

Zrušení nastavování v menu

Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.

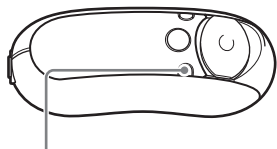
Nastavení výšek a hloubek (Digital Sound Preset)

Úroveň hlubokých a vysokých tónů můžete nastavovat. Můžete si nastavit dvě předvolby, ze kterých je možné vybírat při přehrávání.

Volba kvality zvuku

Výchozí nastavení

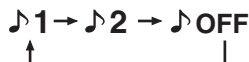
Kvalita zvuku	♪ 1 (Zvuk 1)	♪ 2 (Zvuk 2)	♪ OFF (Zvuk OFF)
Bass (hloubky)	+1	+3	0
Treble (výšky)	0	0	0



Tlačítko REP/SOUND

Krátce stiskněte a podržte tlačítko REP/SOUND.

Při každém stisknutí tlačítka se změni nastavení kvality zvuku následovně:



Pro návrat k normální kvalitě zvuku

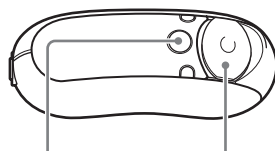
Zvolte „♪ OFF”.

Úprava kvality zvuku (Sound)

Úroveň hlubokých a vysokých tónů můžete nastavovat.

Kvalita zvuku	Úroveň zvýraznění
Bass (hloubky)	-4 do +3
Treble (výšky)	-4 do +3

Požadované nastavení kvality zvuku můžete uložit do předvolby „♪ 1 (Zvuk 1)” a „♪ 2 (Zvuk 2)” a kteroukoliv zvolit při poslechu hudby.



Tlačítko □/MENU

Pětisměrný ovladač JOG

- 1 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se objeví následující obrazovka.



- 2 Stisknutím ^ v na pětisměrném ovladači JOG vyberte „Sound:” (kvalita zvuku), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

Nastavení zvuku (♪ 1 / ♪ 2 / ♪ OFF) se objeví v [].

Poznámka

Režim kvality zvuku není možné změnit při používání FM tuneru (pouze NW-E303/E305/E307).

Nastavení výšek a hloubek (Digital Sound Preset)

3 Nastavení korekcí pro „♪1 (Zvuk 1)”

- ① Stiskněte \wedge V na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „♪1”, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení. Úroveň „hloubek” se objeví v [].
- ② Stiskněte \wedge V na pětisměrném ovladači JOG pro úpravu úrovně hloubek, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení. Úroveň „výšek” se objeví v [].
- ③ Stiskněte \wedge V na pětisměrném ovladači JOG pro úpravu úrovně výšek, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

4 Stiskněte a podržte tlačítko \square /MENU, až se změní obrazovka.

Změna nastavení „♪2 (Zvuk2)”

Zvolte „♪2” v kroku 3 ①.

Zrušení nastavování v menu

Stiskněte a podržte tlačítko \square /MENU, až se změní obrazovka.

Zablokování ovládacích prvků (funkce HOLD)

Svůj Network Walkman můžete při přenášení chránit před nechtěnou manipulací použitím funkce HOLD.



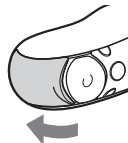
Posuvný kryt nastavte do polohy „HOLD”.

Všechna ovládací tlačítka budou zablokována.

Stisknete-li některé tlačítko ve chvíli, kdy je funkce HOLD zapnuta, objeví se na displeji nápis „HOLD”.

Zrušení funkce HOLD

Posuňte posuvný kryt ve směru šipky.



Uložení dat, která nepředstavují audio data

Prostřednictvím Průzkumníku Windows (Windows Explorer) můžete přenášet data z pevného disku počítače do vestavěné flash-paměti.

Vestavěná flash-paměť se v Průzkumníku Windows (Windows Explorer) zobrazuje jako zařízení s výměnným úložištěm (například: jako zařízení D).

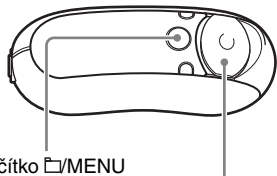
Poznámky

- Pokud do vestavěné flash-paměti uložíte velké množství dat, která nepředstavují audio data, snížíte si o stejnou kapacitu paměť, zbývající pro audio data.
- Neprovádějte editaci žádného souboru ve složce [OMGAUDIO] ve vestavěné flash-paměti pomocí Průzkumníku Windows, protože takový audio soubor nebude možno přehrát.
- Vestavěnou paměť neformátujte pomocí Průzkumníku Windows. Chcete-li formátovat vestavěnou flash-paměť, použijte menu „Format“ Network Walkmanu (stránka 39).

► **Nastavení parametrů
vašeho Network Walkmanu**

Nastavení přesného času hodin (Date-Time)

Můžete nastavit skutečný čas a nechat jej zobrazovat při přehrávání nebo v režimu stop.



Tlačítko □/MENU

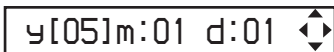
Pětisměrný
ovladač JOG

- 1** Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se objeví následující obrazovka.



- 2** Stiskněte ^ v na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Date-Time” (datum-čas), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

Číslo roku se objeví v [].



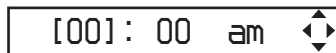
- 3** Stiskněte ^ v na pětisměrném ovladači JOG pro nastavení „year” (rok), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

Číslo měsíce se objeví v [].



- 4** Stejně jako v kroku 3 upravte „month” (měsíc) a „date” (datum), a stiskněte > (VOL) na pětisměrném ovladači JOG pro potvrzení.

Objeví se obrazovka pro nastavení času a v [] se objeví hodiny.



- 5** Stiskněte ^ v na pětisměrném ovladači JOG pro nastavení „hour” (hodiny), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.


Zobrazí se minuty v [].



- 6** Stiskněte ^ u na pětisměrném ovladači JOG pro nastavení „minute” (minuty), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

- 7** Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.

Zrušení nastavování v menu

Stiskněte a podržte tlačítko /MENU, až se změní obrazovka.

Pro zobrazení přesného času

Stiskněte opakovaně tlačítko DISP/FM (NW-E303/E305/E307) nebo DISP (NW-E205/E207), až se zobrazí „Hodiny“ (stránka 27).

Mějte však na paměti, že pokud je položka „Clock“ (hodiny) na obrazovce nabídky nastavena na „OFF“ (stránka 28), není možno výše uvedeným postupem zobrazovat aktuální čas.

Rada

Formát data můžete zvolit z možností „yy/mm/dd“ (rok/měsíc/den), „dd/mm/yy“ (den/měsíc/rok) a „mm/dd/yy“ (měsíc/den/rok).

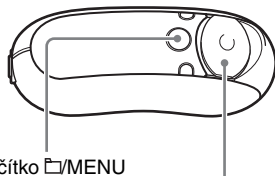
Navíc můžete zvolit 12 nebo 24 hodinový formát zobrazení hodin. Viz „Nastavení formátu data (Date Disp Type)“ (stránka 41) nebo „Nastavení formátu času (Time Disp Type)“ (stránka 42).


Poznámky

- Režim displeje není možné změnit při používání FM tuneru (pouze NW-E303/E305/E307).
- Pokud přístroj nebudete delší dobu používat, může dojít k vynulování času a data.
- Pokud není nastaven aktuální čas na hodinách, bude se na displeji pro datum a čas zobrazovat „—“.


Omezení hlasitosti (AVLS)

Funkci omezení hlasitosti AVLS (Automatic Volume Limiter System) můžete nastavit pro omezení maximální hlasitosti, aby se předešlo poškození sluchu nebo rozptýlování. S funkcí AVLS můžete poslouchat hudbu při zachování příjemné úrovně hlasitosti.



Tlačítko /MENU

Pětisměrný ovladač JOG

- 1 Stiskněte a podržte tlačítko /MENU, až se objeví následující obrazovka.**

- 2 Stisknutím \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG vyberte „AVLS:“, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.**

Nastavení pro „AVLS:“ (ON/OFF) se objeví v [].

Omezení hlasitosti (AVLS)

- 3 Stiskněte \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „ON” (zapnuto), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

Hlasitost se bude udržovat na střední úrovni.

- 4 Stiskněte a podržte tlačítko \square /MENU, až se změní obrazovka.

Změna nastavení na „OFF” (vypnuto)

V kroku 3 nastavte „OFF” (Vypnuto).

Zrušení nastavování v menu

Stiskněte a podržte tlačítko \square /MENU, až se změní obrazovka.

Rada

„AVLS” se objeví po stisknutí > (VOL)/< (VOL) na pětisměrném ovladači JOG, pokud je nastaveno „AVLS:ON”.

Nastavení hlasitosti prostřednictvím přednastavené funkce hlasitosti (režim Volume)

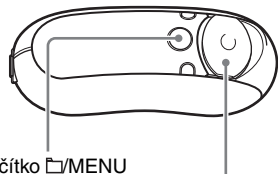
Pro nastavení hlasitosti jsou k dispozici dva režimy.

Manuální hlasitost:

Stiskněte > (VOL)/< (VOL) na pětisměrném ovladači JOG pro úpravu úrovně hlasitosti od 0 do 31.

Přednastavená hlasitost:

Stiskněte > (VOL)/< (VOL) na pětisměrném ovladači JOG pro nastavení úrovně hlasitosti na jednu ze tří přednastavených hodnot: Low (nízká), Mid (střední), High (vysoká).



Tlačítko \square /MENU

Pětisměrný ovladač JOG

Nastavení úrovně hlasitosti pro přednastavený režim (Volume: Preset)


- 1 Stiskněte a podržte tlačítko \square /MENU, až se objeví následující obrazovka.

Search 

- 2** Stisknutím \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG vyberte „Volume:”, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení. Nastavení hlasitosti (Manual/Preset) se objeví v [].

Volume [Manual] 

- 3** Stiskněte \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Preset” (přednastavená), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení. Nastavení hlasitosti „L (Nízká)” se objeví v [].

L [5]M: 10 H: 15 

- 4** Nastavení úrovní hlasitosti na jednu ze třech přednastavených úrovní: L (Nízká), M (Střední), nebo H (Vysoká).

- ① Stiskněte \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG pro výběr úrovně hlasitosti „L (Nízká)”, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení. Nastavení hlasitosti „M (Střední)” se objeví v [].
- ② Stiskněte \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG pro výběr úrovně hlasitosti „M (Střední)”, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení. Nastavení hlasitosti „H (Vysoká)” se objeví v [].
- ③ Stiskněte \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG pro výběr úrovně hlasitosti „H (Vysoká)”, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

- 5** Stiskněte a podržte tlačítko \square /MENU, až se změní obrazovka.

Zrušení nastavování v menu

Stiskněte a podržte tlačítko \square /MENU, až se změní obrazovka.

Poznámka

Pokud je funkce AVLS zapnuta (stránka 33), může být skutečná úroveň hlasitosti nižší než nastavení. Po vypnutí funkce AVLS (AVLS: OFF) se hlasitost vrátí na přednastavenou úroveň.

Přepnutí do manuálního režimu hlasitosti (Volume: Manual)

- 1** Stiskněte a podržte tlačítko \square /MENU, až se objeví následující obrazovka.

Search 

- 2** Stisknutím \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG vyberte „Volume:”, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení. Nastavení hlasitosti (Manual/Preset) se objeví v [].

Volume [Preset] 

- 3** Stiskněte \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Manual” (manuální), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení. Při tomto nastavení můžete upravit úroveň hlasitosti stisknutím tlačítek > (VOL)/ < (VOL) na pětisměrném ovladači JOG.

- 4** Stiskněte a podržte tlačítko \square /MENU, až se změní obrazovka.

Zrušení nastavování v menu

Stiskněte a podržte tlačítko \square /MENU, až se změní obrazovka.

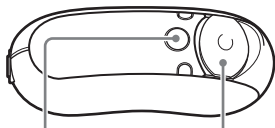
Úspora energie (režim Power Save)

Svůj Network Walkman můžete nastavit do režimu úspory energie (Power Save), aby se displej automaticky vypnul, pokud nebudete přístroj chvíli používat (15 sekund).

- Save ON-Normal: Při přehrávání hudby nebo příjmu FM signálu (pouze NW-E303/E305/ E307) se zobrazí následující animace. Režim displeje je nastaven na úsporu energie.



- Save ON-Super: Na displeji se nezobrazuje nic. Při tomto nastavení je spotřeba energie z akumulátoru nejnižší.
- Save OFF: Displej je stále zapnutý. Dochází k nejrychlejšímu vybíjení akumulátoru.



Tlačítko □/MENU

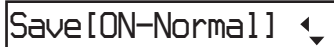
Pětisměrný
ovladač JOG

- 1 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se objeví následující obrazovka.**



- 2 Stisknutím ^ v na pětisměrném ovladači JOG vyberte „Power Save:“, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.**

Nastavení pro „Save:“ (ON-Normal/ ON-Super/OFF) se objeví v [].
Save[ON-Normal].



- 3 Stiskněte ^ v na pětisměrném ovladači JOG pro výběr požadovaného nastavení, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.**

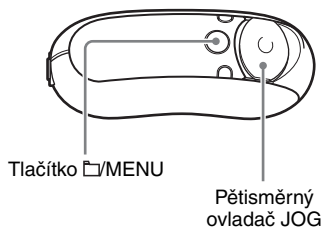
- 4 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.**

Zrušení nastavování v menu

Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.

Vypnutí zvukového signálu/pípnutí (Beep)

Tato funkce umožňuje vypnutí zvukového signálu/pípnutí na vašem Network Walkmanu.



Změna nastavení na „ON“ (zapnuto)

V kroku 3 nastavte „ON“ (zapnuto).

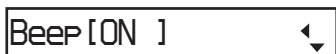
Zrušení nastavování v menu

Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.

- 1** Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se objeví následující obrazovka.



- 2** Stisknutím \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG vyberte „Beep:“, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení. Nastavení zvukového signálu/pípnutí (ON/OFF) se objeví v [].

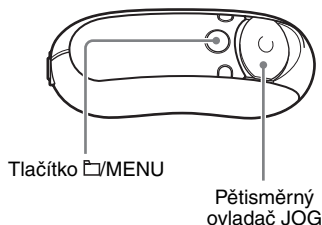


- 3** Stiskněte \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „OFF“ (vypnuto), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

- 4** Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.

Nastavení maximální rychlosti převíjení vpřed/vzad (Cue/Rev)

Můžete nastavit maximální rychlost převíjení vpřed/vzad na hodnoty „Rapid” (vysoká rychlost) nebo „Normal” (normální rychlost).



-
- 1** Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU v režimu stop, až se objeví následující obrazovka.

Search

-
- 2** Stiskněte $\wedge \vee$ na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Cue/Rev” (převíjení vpřed/vzad), a stiskněte $>$ (VOL) pro potvrzení.

Nastavení rychlosti (Rapid/Normal) se objeví v [].

Cue/Rev [Normal]

-
- 3** Stiskněte $\wedge \vee$ na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Rapid” nebo „Normal”, a stiskněte $>$ (VOL) pro potvrzení.

-
- 4** Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.
-

Zrušení nastavování v menu

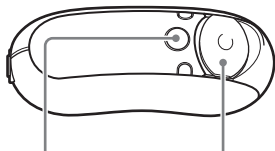
Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.

Formátování paměti (Format)

Network Walkman můžete použít pro formátování vestavěné flash-paměti.

Po formátování paměti budou všechna následující data uložená ve flash-paměti vymazána. Před zahájením formátování nezapomeňte prověřit data uložená v paměti.

- Veškerá hudební data přenesená do Network Walkmanu prostřednictvím software SonicStage
- Veškerá data uložená v Network Walkmanu prostřednictvím Průzkumníka Windows atd.



Tlačítko □/MENU

Pětisměrný ovladač JOG

- 1** Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU v režimu stop, až se objeví následující obrazovka.



- 2** Stiskněte $\wedge \vee$ na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Advanced menu” (pokročilé menu), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

- 3** Stiskněte $\wedge \vee$ na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Format” (formátování), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.



- 4** Stisknutím $\wedge \vee$ na pětisměrném ovladači JOG vyberte „OK?”, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení. Objeví se nápis „Formatting” a začne formátování.

Po dokončení formátování se objeví nápis „Complete”.

- 5** Stiskněte tlačítko > (VOL) pětisměrného ovladače JOG.

Displej se vrátí k zobrazení při přehrávání.

Zrušení nastavování v menu

Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.

Zrušení formátování

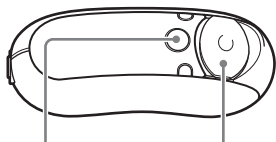
Vyberte „Cancel?” v kroku 4.

Poznámky

- Formátovat paměť nelze při přehrávání hudby.
- Vestavěnou paměť neformátujte pomocí Průzkumníka Windows. Chcete-li formátovat vestavěnou flash-paměť, použijte menu „Format” Network Walkmanu.

Změna nastavení USB připojení (USB)

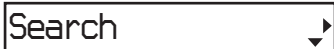
Pokud počítač, který používáte, nemá dostatečné napájení USB portů, může se objevit nekompletní přenos dat z počítače do Network Walkman. Nastavení připojení USB na „Low-100mA” může přenos dat vylepšit.



Tlačítko □/MENU

Pětisměrný ovladač JOG

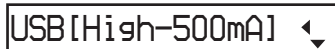
- 1 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU v režimu stop, až se objeví následující obrazovka.**



- 2 Stiskněte ^ v na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Advanced menu” (pokročilé menu), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.**

- 3 Stisknutím ^ v na pětisměrném ovladači JOG vyberte „USB:”, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.**

Nastavení USB připojení (High-500 mA/Low-100 mA) se objeví v [].



- 4 Stiskněte ^ v na pětisměrném ovladači JOG pro výběr požadovaného nastavení, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.**

- 5 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.**

Zrušení nastavování v menu

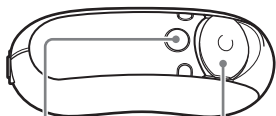
Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.

💡 Rady

- Když připojujete Network Walkman k notebooku, připojte notebook k napájení ze sítě.
- Pokud je připojení USB nastaveno na „Low-100 mA”, bude doba nabíjení delší.

Nastavení formátu data (Date Disp Type)

Formát data můžete vybrat z možností „rok/měsíc/den“, „den/měsíc/rok“ a „měsíc/den/rok“.



Tlačítko □/MENU

Pětisměrný
ovladač JOG

- 4 Stiskněte \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG pro výběr požadovaného nastavení, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

Nastavení formátu data můžete vybrat z následujících možností.

- yy/mm/dd: Datum se bude zobrazovat ve formátu „rok/měsíc/den“.
- dd/mm/yy: Datum se bude zobrazovat ve formátu „den/měsíc/rok“.
- mm/dd/yy: Datum se bude zobrazovat ve formátu „měsíc/den/rok“.

- 5 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.

Zrušení nastavování v menu

Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.

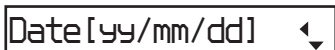
- 1 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU v režimu stop, až se objeví následující obrazovka.



- 2 Stiskněte \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Advanced menu“ (pokročilé menu), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

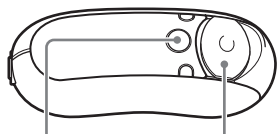
- 3 Stiskněte \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Date Disp Type“ (formát zobrazení data), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

Nastavení formátu data se objeví v [].



Nastavení formátu času (Time Disp Type)

Navíc můžete zvolit 12 nebo 24 hodinový formát zobrazení hodin.



Tlačítko □/MENU

Pětisměrný ovladač JOG

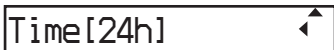
-
- 1** Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU v režimu stop, až se objeví následující obrazovka.



-
- 2** Stiskněte ^ v na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Advanced menu” (pokročilé menu), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

-
- 3** Stiskněte ^ v na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Time Disp Type” (formát zobrazení času), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

Nastavení formátu data (12 h/24 h) se objeví v [].



-
- 4** Stiskněte ^ v na pětisměrném ovladači JOG pro výběr požadovaného nastavení, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

-
- 5** Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.
-

Zrušení nastavování v menu

Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.

Nastavení levé/ pravé orientace displeje (Rotation)

Nastavení orientace displeje můžete zvolit z následujících dvou nastavení.

- R Hand (pravostranné): Můžete nastavit používání displeje vlevo a tlačítek a pětisměrného ovladače JOG vpravo.



Výchozí orientace displeje je nastavena na „R Hand”.

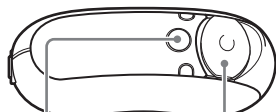
- L Hand (levostranné): Můžete nastavit používání displeje vpravo a tlačítek a pětisměrného ovladače JOG vlevo.



Bez ohledu na nastavení orientace displeje na „R Hand” nebo „L Hand” budou funkce (během přehrávání*) pětisměrného ovladače JOG pevně nastaveny následovně.

Značka	Funkce
Λ	Přeskočení na začátek aktuální skladby
V	Přeskočení na začátek následující skladby
> (VOL)	Zvýšení úrovně hlasitosti.
< (VOL)	Snížení úrovně hlasitosti.

* Pětisměrný ovladač JOG je používán pro výběr položek v menu Search (vyhledávání) a v režimu menu.



Tlačítko □/MENU

Pětisměrný ovladač JOG

- 1** Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU v režimu stop, až se objeví následující obrazovka.



- 2** Stiskněte Λ V na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Advanced menu” (pokročilé menu), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

- 3** Stiskněte Λ V na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Rotation” (otočení), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

Nastavení otočení (R Hand/L Hand) se objeví v [].



- 4** Stiskněte Λ V na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „R Hand” nebo „L Hand”, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.

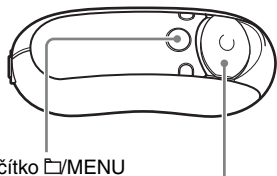
- 5** Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.

Zrušení nastavování v menu

Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.

Zobrazení informací o přehrávači (Information)

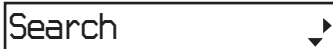
Je možno zobrazovat informace, jako je například název výrobku, kapacita vestavěné flash-paměti, výrobní číslo a verze softwaru.



Tlačítko □/MENU

Pětisměrný
ovladač JOG

-
- 1 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU v režimu stop, až se objeví následující obrazovka.**



-
- 2 Stiskněte $\wedge \vee$ na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Advanced menu” (pokročilé menu), a stiskněte $>$ (VOL) pro potvrzení.**
-

-
- 3 Stiskněte $\wedge \vee$ na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Information” (informace), a stiskněte $>$ (VOL) pro potvrzení.**

Po každém stisknutí tlačítka u pětisměrného ovladače JOG se zobrazují následující informace.

- 1: Název produktu**
 - 2: Kapacita vestavěné paměti**
 - 3: Výrobní číslo**
 - 4: Verze software**
-

- 4 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.**
-

Zrušení nastavování v menu

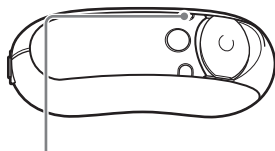
Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se změní obrazovka.

Poslech rozhlasového vysílání v pásmu FM

Můžete poslouchat rozhlasové vysílání v pásmu FM. Před použitím Network Walkmanu nabijte vestavěný akumulátor (stránka 12) a připojte sluchátka do příslušného konektoru.

1 Přepnutí na FM tuner

Stiskněte a podržte tlačítko DISP/FM, až se objeví obrazovka FM tuneru.



Tlačítko DISP/FM

Displej FM tuneru*



Číslo předvolby Frekvence

* Displej FM tuneru na obrázku se může lišit od skutečného displeje vašeho modelu.

Ukončení funkce FM tuneru

Stiskněte a podržte tlačítko DISP/FM, až se objeví obrazovka audio přehrávače.

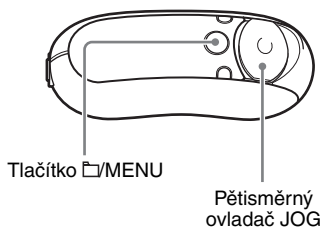
2 Automatické uložení rozhlasových stanic na předvolby (FM Auto Preset)

Dostupné stanice ve vaší oblasti (až 30 stanic) můžete automaticky uložit na předvolby volbou funkce „FM Auto Preset“ v obrazovce menu. To je pohodlné, pokud používáte FM tuner poprvé nebo pokud jste změnili oblast poslechu.

Poznámka

Funkce „FM Auto Preset“ vymaže již nastavené předvolby stanic.

Poslech rozhlasového vysílání v pásmu FM



- 1 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se objeví následující obrazovka.
- 2 Stiskněte $\wedge \vee$ na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „FM Auto Preset“ (automatické uložení předvoleb), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.
- 3 Stisknutím $\wedge \vee$ na pětisměrném ovladači JOG vyberte „OK?“ a stiskněte střed pětisměrného ovladače JOG (▶■) pro potvrzení.

Dostupné stanice budou na předvolbách uloženy od nižší k vyšší frekvenci.

Po dokončení naladění předvoleb se objeví nápis „Complete“. Pak se naladí stanice z první předvolby.

Zrušení ladění předvoleb

Vyberte „Cancel?“ v kroku 3 a stiskněte > (VOL) na pětisměrném ovladači JOG.

Zrušení nastavování v menu

Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se objeví obrazovka FM tuneru.

Pokud jsou naladěny nepotřebné stanice

Pokud převládá rušení nebo je příjem příliš citlivý, změňte nastavení příjmu (stránka 49) na „Scan Sens: Low“ (Citlivost prohledávání: Nízká).

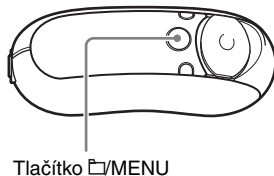
3 Volba rozhlasových stanic

Pro naladění rozhlasových stanic jsou dostupné dva způsoby (předvolby nebo manuální ladění):

- **Naladění předvolby:** V režimu naladění předvolby můžete zvolit přijímanou stanici pomocí čísla předvolby. Režim naladění předvoleb je nastaven jako výchozí.
- **Manuální ladění:** Stiskněte tlačítko □/MENU pro vstup do režimu manuálního ladění.

V režimu manuálního ladění můžete zvolit přijímanou stanici pomocí frekvence.

Stiskněte znovu tlačítko □/MENU pro návrat z režimu manuálního ladění do režimu naladění předvolby.



Naladění předvolby

FM[P01] 90.0 MHz 

Zobrazí se číslo předvolby v [].


Funkce	Ovládání pětisměrným ovladačem JOG
Vyberte následující číslo předvolby*	Stiskněte V na pětisměrném ovladači JOG.
Vyberte předchozí číslo předvolby*	Stiskněte Λ na pětisměrném ovladači JOG.

* Rychlost výběru se bude postupně zvyšovat při stisknutí a podržení tlačítek V Λ pětisměrného ovladače JOG.

Poznámka

Nejsou-li na předvolbách uloženy žádné stanice, není možné použít režim naladění předvolby. Uložte dostupné stanice na předvolby funkcí „FM Auto Preset“ (stránka 45).

Manuální naladění

FM P01 [90.0 MHz] 

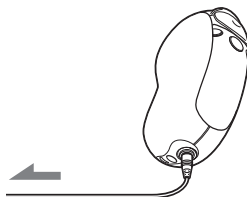
Zobrazí se frekvence v []. Pokud je vybraná frekvence již uložena v předvolbě, zobrazí se také číslo předvolby.

Funkce	Ovládání pětisměrným ovladačem JOG
Zvolte následující frekvenci	Stiskněte V na pětisměrném ovladači JOG.
Zvolte předchozí frekvenci	Stiskněte Λ na pětisměrném ovladači JOG.
Zvolte další dostupnou rozhlasovou stanici*	Stiskněte a podržte V na pětisměrném ovladači JOG.
Zvolte předchozí dostupnou rozhlasovou stanici*	Stiskněte a podržte Λ na pětisměrném ovladači JOG.

* Když stisknete a podržíte tlačítka V Λ na pětisměrném ovladači JOG, vyhledá se následující (nebo předchozí) rozhlasová stanice. Je-li rozhlasová stanice dostupná, příjem je akceptován. Pokud převládá rušení nebo je příjem příliš citlivý, změňte nastavení příjmu (stránka 49) na „Scan Sens: Low“ (Citlivost prohledávání: Nízká).

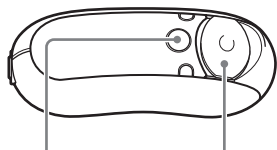
Vylepšení příjmu

Kabel sluchátek slouží jako anténa, proto jej co nejvíce rozmotejte.



Uložení požadovaných rozhlasových stanic na předvolby

Na předvolby můžete uložit stanice, které funkce „FM Auto Preset“ vynechá (stránka 45).



Tlačítko □/MENU

Pětisměrný ovladač JOG

1 V režimu manuálního ladění vyberte požadovanou frekvenci.

2 Stiskněte a podržte střed pětisměrného ovladače JOG (▶■).

Frekvence, kterou jste nastavili v kroku 1, se uloží na předvolbu a vlevo od ní se objeví číslo předvolby.

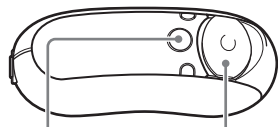
Rada

Na předvolby je možno uložit až 30 rozhlasových stanic (P01 až P30).

Poznámka

Čísla předvoleb jsou vždy uspořádána od nejnižší po nejvyšší.

Pro zrušení rozhlasových stanic z předvoleb



Tlačítko □/MENU

Pětisměrný ovladač JOG

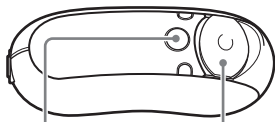
1 Zvolte požadované číslo předvolby.

2 Stiskněte a podržte střed pětisměrného ovladače JOG (▶■).

3 Stiskněte \wedge \vee na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „OK“, a stiskněte $>$ (VOL) pro potvrzení. Rozhlasová stanice z předvolby je vymazána a objeví se další.

Nastavení citlivosti příjmu (Scan Sens)

Když nastavíte režim „FM Auto Preset“ (stránka 45) nebo „Manuální ladění“ (stránka 47), může dojít k naladění nevhodných stanic, protože je nastavena vysoká citlivost příjmu. V takovém případě nastavte položku na „Scan Sens: Low“ (Citlivost prohledávání: Nízká).



Tlačítko □/MENU

Pětisměrný ovladač JOG

- 1 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se objeví následující obrazovka.**



- 2 Stisknutím ^ v na pětisměrném ovladači JOG vyberte „Scan Sens:“, a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.**

Nastavení citlivosti příjmu (High/Low) (vysoká/nízká) se objeví v [].



- 3 Stiskněte ^ v na pětisměrném ovladači JOG pro výběr „Low“ (nízká), a stiskněte > (VOL) pro potvrzení.**

- 4 Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se objeví obrazovka FM tuneru.**

Nastavení původní citlivosti

Zvolte „High“ v kroku 3.

Zrušení nastavování v menu

Stiskněte a podržte tlačítko □/MENU, až se objeví obrazovka FM tuneru.

Bezpečnostní upozornění

Poznámky k instalaci

- Svůj Network Walkman nikdy nepoužívejte tam, kde by byl vystaven extrémům v osvětlení, mimořádné teplotě a vlhkosti nebo značným vibracím.
- Svůj Network Walkman nikdy nenechávejte vystaven působení vysokých teplot, jako například v automobilu, zaparkovaném na slunci nebo na přímém slunečním záření.

Zahřívání přístroje

V průběhu nabíjení nebo po delším používání se může Network Walkman zahřívát.

Poznámka k použití sluchátek

Bezpečnost silničního provozu

Nepoužívejte sluchátka při řízení, při jízdě na kole nebo při ovládání jakéhokoli motorového vozidla. Mohlo by dojít k ohrožení bezpečnosti silničního provozu a navíc je takové jednání v mnoha zemích protizákonné. Může být rovněž nebezpečné, budete-li přehrávat ze svého Network Walkmanu při chůzi s vysokou hlasitostí, zejména na přechodech pro chodce. V jakýchkoli potenciálně nebezpečných situacích byste měli být mimořádně opatrní nebo byste měli přerušit používání přístroje.

Předcházení poškození sluchu

Vyvarujte se poslechu na sluchátka při vysoké hlasitosti. Odborníci varují před dlouhodobým hlasitým poslechem na sluchátka. Pokud začnete mít pocit „zvonění v uších“, snižte hlasitost nebo přerušete používání přístroje.

Mějte ohled na ostatní

Udržujte hlasitost na střední úrovni. To vám umožní, abyste slyšeli okolní zvuky a zároveň budete ohleduplní k osobám ve svém okolí.

Varování

Vyskytne-li se při poslechu Network Walkmanu bouřka s blesky, sundejte si neprodleně sluchátka z uší.

Poznámky k používání

- Při používání popruhu buďte opatrní, aby nedošlo k jeho zachycení o okolní předměty.
- Nepoužívejte Network Walkman v letadle.

Čištění

- Skříňku svého Network Walkmanu čistěte měkkým hadříkem, mírně navlhčeným ve vodě nebo v roztoku jemného čistícího prostředku.
- Pravidelně čistěte konektor sluchátek.

Poznámka

Pro čištění nepoužívejte žádný druh abrazivního prostředku, prášek na drhnutí nebo rozpouštědlo, jako je například alkohol nebo benzín, protože by mohlo dojít k poškození povrchové úpravy skříňky.

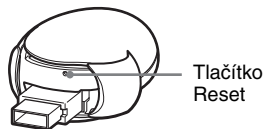
S případnými dotazy nebo problémy, které se týkají vašeho Network Walkmanu, se obraťte na svého nejbližšího prodejce Sony.

Řešení problémů

Pokud při provozu svého Network Walkmanu narazíte na některý z následujících problémů, použijte pro nápravu vzniklého stavu nejprve tohoto průvodce pro odstraňování potíží, a teprve pak se obraťte na svého prodejce Sony. Pokud jakýkoli problém přetrvává, obraťte se na svého nejbližšího prodejce Sony. Pokud se vyskytne jakýkoli problém po připojení k počítači, viz rovněž část „Odstraňování závad“ v online nápovědě (Help) dodaného software.

Reset přehrávače

Pokud váš Network Walkman nepracuje správně, nebo pokud není reprodukován žádný zvuk, a to ani po kontrole pomocí níže uvedeného průvodce pro odstraňování potíží, stiskněte tenkým nástrojem (například kancelářskou sponkou) tlačítko reset na více než jednu sekundu.



Rada

Po stisknutí tlačítka reset nedojde ke smazání žádného audio souboru z paměti.

Co se stalo?

Pokud se týká ovládání

Příznak	Příčina/Náprava
Není reprodukován žádný zvuk. Generuje se šum.	<ul style="list-style-type: none">• Úroveň hlasitosti je nastavena na nulu. → Zvyšte hlasitost (stránka 15).• Sluchátka nejsou správně zapojena do příslušného konektoru. → Zapojte sluchátka správně do konektoru (stránka 15).• Konektor sluchátek je znečištěný. → Očistěte konektor sluchátek suchým měkkým hadříkem.• V paměti přístroje nejsou uloženy žádné audio soubory. → Pokud se zobrazuje nápis „NO DATA“, přeneste audio soubor (soubory) z počítače.
Nepracují tlačítka.	<ul style="list-style-type: none">• Posuvný kryt je nastaven v poloze „HOLD“. → Nastavte posuvný kryt do střední polohy (normální režim).• Ve vašem Network Walkmanu se vyskytla kondenzace. → Počkejte několik hodin, až se kondenzace z Network Walkmanu odpaří.• Zbývající kapacita akumulátoru je nedostatečná. → Nabijte akumulátor (stránka 12).

Příznak	Příčina/Náprava
Není možno nalézt přenesené skladby.	<ul style="list-style-type: none"> Interval přehrávání (Play Range) je zkrácený. → V menu pro vyhledávání zvolte položku „All Track” (stránka 16). Vestavěná flash-paměť Network Walkmanu byla formátována prostřednictvím Průzkumníka Windows. → Vestavěnou flash-paměť formátujte pomocí menu „Format” Network Walkmanu (stránka 39). Při probíhajícím přenosu byl Network Walkman odpojen od počítače. → Přeneste použitelné soubory zpět do počítače a pak naformátujte vestavěnou flash-paměť Network Walkmanu pomocí menu „Format” (stránka 39).
Úroveň hlasitosti není dostatečná.	<p>Je zapnuta funkce AVLS.</p> <p>→ Vypněte funkci AVLS (stránka 33).</p>
Z pravého kanálu sluchátek nevychází žádný zvuk.	<ul style="list-style-type: none"> Konektor sluchátek není úplně zasunut do konektoru. → Sluchátka připojte do konektoru, až uslyšíte cvaknutí (stránka 15).
Přehrávání se náhle přerušilo.	<p>Zbývající kapacita akumulátoru je nedostatečná.</p> <p>→ Nabijte akumulátor (stránka 12).</p>

Pokud se týká okénka displeje

Příznak	Příčina/Náprava
Místo jména titulu se objeví „□”.	<p>Znaky, které není na Network Walkmanu možno zobrazit, jsou zmatené.</p> <p>→ Prostřednictvím dodaného programu SonicStage přejmenujte názvy tak, aby obsahovaly pouze vhodné znaky.</p>

Poznámky k nabíjení akumulátoru

Příznak	Příčina/Náprava
Provozní životnost akumulátoru je krátká.	<ul style="list-style-type: none"> Provozní teplota je nižší než 5 °C. → Provozní životnost akumulátoru se zkracuje v důsledku charakteristiky akumulátoru. To však nepředstavuje poruchu funkce. Akumulátor je třeba vyměnit za nový. → obraťte se na svého nejbližšího prodejce Sony. Doba nabíjení akumulátoru není dostatečná. → Pokud je připojení USB nastaveno na „Low-100 mA” (stránka 40), nabíjejte akumulátor delší dobu.

Pokud se týká připojení k počítači nebo dodaného software

Příznak	Příčina/Náprava
Software není možno nainstalovat.	<p>Použitý operační systém není kompatibilní se software.</p> <p>→ Podrobnosti, týkající se ovládní programu SonicStage, najdete v příslušném návodu k obsluze.</p>
Po připojení přehrávače k počítači konektorem USB A se nezobrazí nápis „USB Connect”.	<ul style="list-style-type: none">• Počkejte prosím na autentizaci software SonicStage.• Na počítači je spuštěna jiná aplikace. → Chvilky počkejte, a opět připojte konektor USB A. Pokud problém přetrvává, odpojte konektor USB A, proveďte restart počítače a pak znovu připojte.• Konektor USB A je odpojen. → Připojte konektor USB A znovu.• Je použit rozbočovač USB. → Při zapojení přehrávače prostřednictvím rozbočovače USB není zaručena jeho správná funkce. Network Walkman připojujte k počítači pouze přímo konektorem USB A nebo prostřednictvím dodávaného prodlužovacího USB kabelu.• USB připojení Network Walkmanu je nastaveno na „High-500mA”. → Nastavte „Low-100mA” (stránka 40).
Váš Network Walkman nebyl po připojení k počítači rozpoznán počítačem.	<ul style="list-style-type: none">• Konektor USB A je odpojen. → Připojte konektor USB A znovu.• Není nainstalován ovladač pro Network Walkman. → Nainstalujte ovladač pro Network Walkman při instalaci software SonicStage z příloženého disku CD-ROM. Ovladač se nainstaluje společně s programem SonicStage.
Skladbu (skladby) není možno přenést do vašeho Network Walkmanu.	<ul style="list-style-type: none">• Konektor USB A není zapojen správně. → Odpojte konektor USB A a připojte jej znovu.• Volná kapacita vestavěné flash-paměti, do níž chcete přenášet audio soubory, je nedostatečná. → Přeneste všechny nepotřebné skladby zpět do počítače, aby se volná kapacita paměti zvýšila.• Do vestavěné flash-paměti jste již přenesli 65 535 skladeb nebo 4 096 skupin. → Prostřednictvím software SonicStage je do vestavěné flash-paměti možno přenést až 65 535 skladeb a 4 096 skupin. Jedna skupina může obsahovat až 999 skladeb.• Audio soubory s omezenou dobou přehrávání nebo počtem přehrání není možno přenášet v důsledku omezení, určených vlastníky autorských práv. S žádostí o podrobnosti k nastavení jednotlivých audio souborů se obraťte na distributora.
Po připojení Network Walkmanu k počítači se na monitoru počítače zobrazila zpráva „Failed to authenticate Device/Media”.	<p>Konektor USB A není zapojen správně.</p> <p>→ Ukončete program SonicStage a ověřte správnost zapojení konektoru USB A. Pak program SonicStage opět spusťte.</p>

Příznak	Příčina/Náprava
Počet audio souborů, které je možno přenést, je omezený. (Dostupná doba pro nahrávání je krátká.)	<ul style="list-style-type: none"> • Volný prostor ve vestavěné flash-paměti, do níž chcete přenášet soubory, není dostatečný s ohledem na velikost audio souborů, které hodláte přenést. <ul style="list-style-type: none"> → Přeneste všechny nepotřebné audio soubory zpět do počítače, aby se volná kapacita paměti zvýšila. • Ve vestavěné flash-paměti, do níž chcete přenášet audio soubory, jsou soubory, které nepředstavují audio data. <ul style="list-style-type: none"> → Přesuňte soubory, které nepředstavují audio data, do počítače, aby se volná kapacita paměti zvýšila.
Ovládání Network Walkmanu je po připojení k počítači nestabilní.	<p>Je používán rozbočovač nebo prodlužovací kabel USB.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Při zapojení prostřednictvím rozbočovače nebo prodlužovacího kabelu USB není správná funkce zaručena. Network Walkman připojujte k počítači pouze přímo konektorem USB A nebo prostřednictvím dodávaného prodlužovacího USB kabelu.

O FM Tuneru (pouze NW-E303/E305/E307)

Příznak	Příčina/Náprava
Příjem rozhlasového vysílání v pásmu FM není kvalitní.	<p>Frekvence přijímané rozhlasové stanice není správně naladěna.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Naladte frekvenci přijímané rozhlasové stanice manuálně, aby se příjem zlepšil (stránka 47).
Příjem je slabý a kvalita zvuku je špatná.	<ul style="list-style-type: none"> • Signál přijímané rozhlasové stanice je slabý. <ul style="list-style-type: none"> → Zkuste poslouchat vysílání v pásmu FM v blízkosti okna, protože uvnitř budov nebo vozidel dochází k zeslabení signálu. • Kabel sluchátek není dostatečně rozvinutý. <ul style="list-style-type: none"> → Kabel sluchátek plní funkci antény. Rozviňte kabel sluchátek co nejvíce.
Rozhlasové vysílání v pásmu FM je ovlivňováno rušením.	<p>V blízkosti vašeho Network Walkmanu je používán přístroj, vyzařující rádiové signály (jako je například mobilní telefon).</p> <ul style="list-style-type: none"> → Při používání takového přístroje jej mějte ve větší vzdálenosti od svého Network Walkmanu.

Ostatní

Příznak	Příčina/Náprava
Při ovládání Network Walkmanu se neozve žádný zvuk (pípnutí).	<p>Zvukový signál je nastaven na „Beep: OFF”.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Nastavte „Beep: ON” v menu „Beep” (stránka 37).
Váš Network Walkman se zahřál.	V průběhu nabíjení se může Network Walkman mírně zahřívát.

Zprávy

Jestliže se na displeji zobrazí chybová zpráva, postupujte podle níže uvedených pokynů.

Zpráva	Význam	Náprava
ACCESS	Právě je přístupováno na vestavěnou flash-paměť.	Chvilku počkejte, až se dokončí zpřístupnění. Tato zpráva se zobrazí ve chvíli, kdy probíhá inicializace vestavěné flash-paměti.
AVLS (bliká)	Úroveň hlasitosti překračuje jmenovitou hodnotu (při zapnutí funkce AVLS).	Snižte hlasitost nebo vypněte funkci AVLS (stránka 33).
CANNOT PLAY	<ul style="list-style-type: none">Váš Network Walkman není schopen přehrát některé soubory v důsledku nekompatibilních formátů.Přenos byl násilně přerušen.	Pokud soubor není možno přehrát, můžete ho z vestavěné flash-paměti smazat. Pro podrobnosti - viz část „Zrušení nesprávných dat z vestavěné flash-paměti“ (stránka 57).
CHARGE ERROR	Není v pořádku napájecí zdroj.	Zkuste použít jiný počítač.
EXPIRED	Přehrávání skladby je omezeno vlastníkem autorských práv.	Pokud skladbu není možno přehrát, můžete ji z vestavěné flash-paměti smazat. Pro podrobnosti - viz část „Zrušení nesprávných dat z vestavěné flash-paměti“ (stránka 57).
FILE ERROR	<ul style="list-style-type: none">Soubor není možno přečíst.Soubor není v pořádku.	Přenešte normální audio soubor zpět do počítače a pak naformátujte svůj Network Walkman. Pro podrobnosti - viz část „Zrušení nesprávných dat z vestavěné flash-paměti“ (stránka 57).
FORMAT ERROR	Vestavěná flash-paměť byla naformátována na počítači.	Vestavěnou flash-paměť formátujte pouze pomocí menu „Format“ Network Walkmanu. Pro podrobnosti - viz část „Zrušení nesprávných dat z vestavěné flash-paměti“ (stránka 57).
HOLD	Váš Network Walkman není možno ovládat, protože posuvný kryt je nastaven do polohy HOLD.	Před obsluhou svého Network Walkmanu nastavte posuvný kryt do střední (normální) polohy (stránka 30).
LOW BATTERY	Akumulátor je téměř vybitý.	Musíte nabít akumulátor (stránka 12).
MEMORY ERROR	Je detekována chyba vestavěné paměti.	Naformátujte vestavěnou paměť pomocí menu Network Walkmanu. Pro podrobnosti - viz část „Zrušení nesprávných dat z vestavěné flash-paměti“ (stránka 57).

Zpráva	Význam	Náprava
MG ERROR	Byl detekován neautorizovaný distribuční soubor (kvůli ochraně před kopírováním).	Přenešte normální audio soubor zpět do počítače a pak naformátujte svůj Network Walkman. Pro podrobnosti - viz část „Zrušení nesprávných dat z vestavěné flash-paměti“ (stránka 57).
NO DATA	Ve vestavěné flash-paměti nejsou žádné audio soubory.	Pokud ve vestavěné flash-paměti nejsou žádné audio soubory, použijte pro přenos audio souborů program SonicStage.
NO ITEM	Vyhledávaná skladba neobsahuje zvukový soubor.	Pro přenos zvukových souborů použijte software SonicStage
PRESET FULL (pouze NW-E303/ E305/ E307)	Na předvolbách je již uloženo 30 rozhlasových stanic.	Na předvolby je možno uložit až 30 rozhlasových stanic. Budete-li chtít na předvolby uložit další stanice, zrušte nejprve nepotřebné stanice (stránka 48), a pak na předvolby uložte nové požadované stanice.
USB Connect	Váš Network Walkman je připojen k počítači.	To však nepředstavuje poruchu funkce. Svůj Network Walkman můžete obsluhovat z programu SonicStage, není však možno používat ovládací prvky na Network Walkmanu.
	Animace ikony probíhá zleva doprava: Právě je přistupováno na vestavěnou flash-paměť.	Network Walkman právě přistupuje do vestavěné flash-paměti. Počkejte, až tento přístup skončí. Tato zpráva se zobrazuje při přenosu dat do vestavěné flash-paměti nebo při formátování Network Walkmanu.

Zrušení nesprávných dat z vestavěné flash-paměti

Pokud se zobrazuje zpráva „CANNOT PLAY“, „EXPIRED“, „FILE ERROR“, „FORMAT ERROR“, „MEMORY ERROR“ nebo „MG ERROR“, vyskytl se problém s částí dat nebo se všemi daty ve vestavěné flash-paměti.

Při smazání dat, která není možno přehrávat, postupujte prosím podle níže uvedených pokynů.

- 1 Připojte svůj Network Walkman k počítači a spusťte program SonicStage.
- 2 Pokud jste již identifikovali data, která způsobují problémy, smažte tato data z okénka Portable Player v programu SonicStage.
- 3 Pokud problém přetrvává, přenechte všechna data, která nezpůsobují problémy, zpět do počítače prostřednictvím programu SonicStage (váš Network Walkman musí být připojen k počítači).
- 4 Odpojte svůj Network Walkman od počítače a pak naformátujte vestavěnou flash-paměť Network Walkmanu pomocí nabídky „Format“ (stránka 39).

Technické údaje

Maximální doba nahrávání

(přibližně)

NW-E303

ATRAC3plus

1 hod. 40 min. (320 kbps)
2 hod. 10 min. (256 kbps)
2 hod. 50 min. (192 kbps)
3 hod. 30 min. (160 kbps)
4 hod. 20 min. (128 kbps)
5 hod. 50 min. (96 kbps)
8 hod. 40 min. (64 kbps)
11 hod. 40 min. (48 kbps)

ATRAC3

4 hod. 10 min. (132 kbps)

MP3

2 hod. 10 min. (256 kbps)
4 hod. 20 min. (128 kbps)

NW-E305 / NW-E205

ATRAC3plus

3 hod. 30 min. (320 kbps)
4 hod. 20 min. (256 kbps)
5 hod. 50 min. (192 kbps)
7 hod. 00 min. (160 kbps)
8 hod. 50 min. (128 kbps)
11 hod. 40 min. (96 kbps)
17 hod. 30 min. (64 kbps)
23 hod. 30 min. (48 kbps)

ATRAC3

8 hodin 30 min.
(132 kbps)

MP3

4 hod. 20 min.
(256 kbps)
8 hodin 50 min.
(128 kbps)

NW-E307 / NW-E207

ATRAC3plus

7 hod. 00 min. (320 kbps)
8 hod. 50 min. (256 kbps)
11 hod. 40 min.
(192 kbps)
14 hod. 00 min.
(160 kbps)
17 hod. 40 min.
(128 kbps)
23 hod. 30 min. (96 kbps)
35 hodin 00 min.
(64 kbps)
47 hodin 00 min.
(48 kbps)

ATRAC3

17 hod. 00 min.
(132 kbps)

MP3

8 hod. 50 min.
(256 kbps)
17 hod. 40 min.
(128 kbps)

Vzorkovací frekvence

ATRAC3, ATRAC3plus, MP3: 44,1 kHz

Technologie pro kompresi zvuku

Adaptive Transform Acoustic Coding3 (ATRAC3)
MPEG1 Audio Layer-3 (MP3): 32 až 320 kbps,
kompatibilní s proměnným datovým tokem

Kmitočtový rozsah

20 až 20 000 Hz (měřen jeden signál)

Rozsah vlnového pásma FM (pouze NW-E303/E305/E307)

Model pro zámoří: 76,0 až 108,0 MHz
Ostatní modely: 87,5 až 108,0 MHz

Mezifrekvenční kmitočet (FM) (pouze NW-E303/E305/E307)

225 kHz

Anténa (pouze NW-E303/E305/ E307)

Anténa je tvořena kabelem sluchátek

Rozhraní

Sluchátka: Stereo mini
USB

Poměr signál/šum (S/N)

80 dB nebo více (kromě ATRAC3 132 kbps)

Dynamický rozsah

85 dB nebo více (kromě ATRAC3 132 kbps)

Provozní teplota

5 °C až 35 °C

Zdroj napájení

Vestavěný nabíjecí lithium-iontový akumulátor

- Napájení prostřednictvím rozhraní USB
(z počítače pomocí konektoru USB A)

Další informace o výdrži akumulátoru (nepřetržité přehrávání)*

Formát ATRAC3: Přibližně 50 hodin

(Přehrávání při 132 kbps)

Formát ATRAC3plus: Přibližně 45 hodin

(Přehrávání při 48 kbps)

Formát MP3: Přibližně 40 hodin

(Přehrávání při 128 kbps)

Příjem FM rádia (pouze NW-E303/E305/E307):

Přibližně 22 hodin

* Platí při nastavení režimu úspory energie (power save) na normální režim (stránka 36). Provozní doba akumulátoru se různí v závislosti na okolní teplotě a podmínkách použití.

Rozměry

68,2 × 24,1 × 39,0 mm

(š/v/h, vyčnívající části nejsou zahrnuty)

Hmotnost

Přibližně 45 g

Dodávané příslušenství

Sluchátka (1)

Prodlužovací propojovací kabel USB (1)

CD-ROM se softwarem SonicStage a návodem

k obsluze ve formátu PDF pro Network

Walkman a SonicStage (1)

Průvodce pro rychlé uvedení do provozu (1)

Design a technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Patenty USA a patenty cizích zemí jsou v licenci společnosti Dolby Laboratories.

Slovník

MagicGate

Technologie pro ochranu autorských práv, která sestává z autentizace a šifrovací technologie. Autentizace zajišťuje, že chráněný obsah je přenášen výhradně mezi schválenými zařízeními a médii, a že chráněný obsah je nahráván a přenášen v zašifrovaném formátu, aby se zabránilo jeho neautorizovanému kopírování a přehrávání.

Poznámka

MAGICGATE znamená terminologii, označující systém ochrany autorských práv, vyvinutý společností Sony. Tento systém nezaručuje konverzi mezi jinými médii.

OpenMG

Technologie pro ochranu autorských práv, která bezpečně spravuje hudební obsah z disků EMD/Audio CD na osobním počítači. Aplikační software, který je nainstalován na počítači při zápisu na pevný disk počítače, šifruje digitální hudební obsah. To umožňuje poslech hudebního obsahu na počítači, avšak zabraňuje to neautorizovanému přenosu tohoto obsahu po síti (nebo kamkoliv jinam). Tato ochrana autorských práv na počítači PC je v souladu s technologií „MagicGate“, a umožňuje vám přenášet digitální hudební obsah z pevného disku počítače na příslušné schválené zařízení.

ATRAC3

Zkratka ATRAC3, označující slova Adaptive Transform Acoustic Coding3, představuje technologii pro kompresi zvuku, která uspokojuje požadavky na vysokou kvalitu zvuku a vysoké poměry komprese.

Kompresní poměr ATRAC3 činí přibližně 10-násobek komprese na disku Audio CD, což se projeví zvýšením datové kapacity média.

ATRAC3plus

Zkratka ATRAC3plus, označující slova Adaptive Transform Acoustic Coding3plus, představuje technologii pro kompresi zvuku, která disponuje ještě vyšším poměrem komprese než ATRAC3. ATRAC3plus představuje novou technologii pro kompresi zvuku, která umožňuje stejnou nebo vyšší kvalitu zvuku ve srovnání s ATRAC3.

Datový tok

Označuje množství dat za sekundu. Tento poměr se vyjadřuje v bps (bitech za sekundu).

64 kbps znamená 64 000 bitů informací za sekundu. Pokud je datový tok vysoký, znamená to, že je pro přehrávání hudby použito větší množství informací. Při srovnání dat ve stejném formátu (například ATRAC3plus), nabízí datový tok 64 kbps lepší kvalitu zvuku než datový tok 48 kbps. Navíc platí, že audio soubory ve formátech, jako je například MP3, mají odlišné metody kódování, a z tohoto důvodu není kvalitu zvuku možno určovat pouhým porovnáním datového toku.

MP3

Zkratka MP3, označující slova MPEG-1 Audio Layer-3, představuje normu pro formát komprese hudebních souborů. Tato norma byla kodifikována skupinou Motion Picture Experts Group, což je pracovní skupina organizace ISO (International Organization for Standardization).

Tato norma umožňuje komprimovat audio data z hudebního disku CD na přibližně jednu desetinu jejich původní velikosti. Protože algoritmus kódování formátu MP3 byl zveřejněn, existují různé kodéry a dekodéry, které jsou s touto normou kompatibilní.

Seznam menu

Stiskněte a podržte tlačítko \square /MENU, až se objeví obrazovka menu a použijte pětisměrný ovladač JOG (stiskněte \wedge \vee pro výběr, $>$ (VOL) pro potvrzení) pro vyhledání skladby nebo změnu nastavení Network Walkmanu. Položky, u kterých se zobrazí „:“, následuje aktuální nastavení. Další podrobnosti najdete na stránkách, uvedených v závorkách.

Displej (položka menu)	Účel
Search: ▶▶	Můžete vyhledávat skladby v menu vyhledávání (stránka 16).
Repeat: ■ (Nastavení režimu opakování)	Můžete zvolit svůj oblíbený režim opakování (stránka 22).
Cue/Rev: ■ (rychlost převíjení vpřed/vzad)	Můžete zvolit maximální rychlost rychlého převíjení vpřed/vzad (stránka 38).
FM Auto Preset: ◊ (pouze NW-E303/E305/E307)	Stanice v pásmu FM můžete uložit na předvolby automaticky (stránka 45).
Scan Sens: ◊ (Citlivost příjmu FM) (pouze NW-E303/E305/E307)	Můžete nastavit citlivost příjmu v pásmu FM (stránka 49).
Sound: ▶▶ (předvolby digitálního zvuku)	Můžete přednastavit požadovanou kvalitu zvuku (stránka 29).
Volume: ▶▶◊ (Přednastavená hlasitost)	Můžete přednastavit svou oblíbenou úroveň hlasitosti (stránka 34).
AVLS: ▶▶◊ (Automatic Volume Limiter System)	Můžete omezit úroveň hlasitosti pro příjemný poslech (stránka 33).
Beep: ▶▶◊ (Nastavení zvuku/pípnutí při ovládání)	Můžete zapnout („ON“) nebo vypnout („OFF“) (stránka 37).
Power Save: ▶▶◊ (nastavení úspory energie)	Můžete zvolit požadovaný režim úspory energie (stránka 36).

Displej (položka menu)	Účel
Display Screen: ▶▶ (Typ zobrazení)	Můžete zvolit svůj oblíbený typ zobrazení (stránka 28).
Date-Time: ▶▶◊ (Nastavení aktuálního času)	Můžete nastavit a zobrazovat rok/měsíc/den a aktuální čas (stránka 32).
Advanced Menu: ■	
Format: (Formátování paměti)	Můžete naformátovat vestavěnou flash-paměť (stránka 39).
USB: (nastavení USB připojení)	Můžete zvolit požadované nastavení USB připojení (stránka 40).
Date Disp Type: (Nastavení formátu data)	Můžete nastavit formát data (stránka 41).
Time Disp Type: (Nastavení formátu času)	Můžete nastavit formát času (stránka 42).
Rotation: (Nastavení orientace displeje)	Můžete nastavit orientaci displeje (stránka 43).
Information:	Je možno zobrazovat informace, jako je například název výrobku, kapacita vestavěné flash-paměti a výrobní číslo (stránka 44).

- Zobrazuje se při zastavení audio přehrávače.
- ▶ Zobrazuje se při přehrávání pomocí audio přehrávače.
- ◊ Zobrazuje se při příjmu vysílání FM (pouze NWE303/ E305/E307).

Index

Číselné položky

Pětisměrný ovladač JOG 9, 15, 21

A

A-B Repeat (opakování části A-B) 24
ATRAC3 60
ATRAC3plus 60
Audio CD 6
AVLS (omezení hlasitosti) 33

C

CD (disk audio CD) 6

D

Datový tok 60
Datum-čas 32
Disk CD-ROM 8, 11
Displej 10, 17, 24, 26
Download (stažení) 6

E

Explorer (Průzkumník Windows) . . . 14, 31

E

Explorer (Průzkumník Windows) . . . 14, 31

F

Formát WAV 6
Formátování 39
Funkce HOLD (zablokování ovládacích prvků) 30

G

Group (skupina) 21

H

Hlasitost 15, 34
Hodiny 26, 33

I

Indikace zbývající kapacity akumulátoru 13
Informace 44
Interval přehrávání (Play Range) 16-20

K

Konektor USB A 12

M

MP3 6, 61

N

Nabíjení 12
Nastavení času 32
Nastavení USB připojení (USB) 40

O

Odstraňování problémů 52
Opakování 22
Opakování skladby 22
Opakování v náhodném pořadí 22
Opakování věty 25
OpenMG 60
Orientace 43
Otočení 43
Ovladač JOG 9, 15, 21

Řešení problémů

P

Počet opakování	23
Počítač	6, 11, 12
Poslech	15
Průzkumník Windows (Windows Explorer)	14, 31
Předvolby zvuku (Digital Sound Preset)	29
Přehrávání	15
Přenášení	6, 11
Přeskočení na začátek skladby	21
Příjem	47, 49
Příslušenství	8


R

Radiopřijímač	45
Reset	52
Režim zobrazení na displeji	26, 41
Rychlost převíjení vpřed/vzad	38
Rychlý posun vpřed	21
Rychlý posun vzad	21

S

Seznam nabídky (Menu)	62
Sluchátka	8, 15, 47
Služba EMD	6
SonicStage	11

T

Tlačítko DISP/FM (Tlačítko DISP)	9, 26, 45
Tlačítko  /MENU (tlačítko GROUP/ MENU)	9, 21
Tlačítko REP/SOUND	9, 22, 29
Tuner	45

U

Úspora energie	36
--------------------------	----

V

Vlnové pásmo FM	45
Vyhledávání	16-20
Výrobní číslo	8

W

Zablokování ovládacích prvků (funkce HOLD)	30
Zvukový signál (pípnutí)	37

<http://www.sony.net/>

Sony Corporation Printed in Czech Republic (EU)

CZ



Nakládání s nepotřebným elektrickým a elektronickým zařízením (platné v Evropské unii a dalších evropských státech uplatňujících oddělený systém sběru)

Tento symbol umístěný na výrobku nebo jeho balení upozorňuje, že by s výrobkem po ukončení jeho životnosti nemělo být nakládáno jako s běžným odpadem z domácnosti. Místo toho by měl být odložen do sběrného místa určeného k recyklaci elektronických výrobků a zařízení. Dodržení této instrukce zabrání negativním dopadům na životní prostředí a zdraví lidí, které naopak může být ohroženo nesprávným nakládáním s výrobkem při jeho likvidaci. Recyklováním materiálů, z nichž je výrobek vyroben, pomůžete zachovat přírodní zdroje. Pro získání dalších informací o recyklaci tohoto výrobku kontaktujte prosím místní orgány státní správy, místní firmu zabezpečující likvidaci a sběr odpadů nebo prodejnu, v níž jste výrobek zakoupili.