

SONY®



CZ

**Průvodce pro rychlé uvedení do provozu
NW-A805 / A806 / A808**

Česky

Důležité informace k softwaru

Součástí tohoto výrobku je software, jehož povolení k užívání bylo získáno přímo nebo nepřímo od společnosti Sony Corporation (dále Sony) třetí stranou. Přečtěte si tyto důležité informace týkající se softwaru.

Informace k softwaru podléhajícího GNU GPL/LGPL

Součástí tohoto výrobku je software (viz následující „Seznam balíčků“), který podléhá licenci GNU General Public License (dále GPL) nebo GNU Lesser General Public License (dále LGPL). Uživatelé mají právo získat, upravovat a rozšiřovat zdrojový kód softwaru podle podmínek v připojeném dokumentu GPL/LGPL.

Sony poskytuje tyto zdrojové kódy na následující webové stránce. Pro získání zdrojových kódů navštivte prosím tuto webovou stránku:

<http://www.sony.net/Products/Linux/>

Nevyžadujte prosím přímo obsah zdrojových kódů.

Seznam balíčků*

busybox	dosfstools	e2fsprogs	gcc
glibc	lrzsz	linux-kernel	mtd-utils
ncurses	procps	sysvinit	u-boot



* 3 1 0 0 4 3 0 1 1 * (2)

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Verze 2.1, únor 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Každému je povoleno kopírovat a šířit doslovné kopie tohoto licenčního dokumentu, ale není dovoleno jej měnit.

[Toto je první vydaná verze Lesser GPL. Také se počítá jako následník GNU Library Public License, verze 2, odtud číslo verze 2.1.]

Preambule

Licence pro většinu softwaru jsou navrženy tak, aby vám sebraly svobodu sdílet ho a měnit. Naproti tomu GNU General Public Licenses jsou určeny k tomu, aby vám svobodu sdílet a měnit svobodný software zaručovaly – s cílem zajistit, že software bude svobodný pro všechny jeho uživatele.

Tato licence, Lesser General Public License, se vztahuje na některé softwarové balíčky se zvláštním určením – typicky knihovny – od nadace Free Software Foundation a dalších autorů, kteří se rozhodnou ji použít. Použít ji můžete i vy, ale doporučujeme vám, abyste si na základě dalšího výkladu nejdříve důkladně rozmysleli, zda je v tom kterém případě lepší strategií použít tuto licenci, anebo běžnou licenci General Public License.

Mluvíme-li o svobodném softwaru, máme na mysli svobodu používání, nikoli cenu. Naše General Public Licenses jsou navrženy tak, aby zajišťovaly, že budete mít svobodu šířit kopie svobodného softwaru (a tuto službu si zpoplatnit, budete-li chtít); že dostanete zdrojový kód nebo budete mít možnost si ho pořídit;

že můžete daný software měnit a používat jeho části v nových svobodných programech; a že vám bude oznámeno, že tyto věci můžete dělat.

Abychom mohli ochránit vaše práva, musíme vytvořit omezení, která znemožní distributorům vám tato práva upírat nebo žádat po vás, abyste se těchto práv vzdali. Pokud šíříte kopie knihovny nebo ji upravujete, mění se pro vás tato omezení v určité závazky.

Například, jestliže šíříte kopie knihovny, at už gratis nebo za peníze, musíte příjemcům poskytnout všechna práva, která my poskytujeme vám. Musíte zajistit, aby i oni dostali nebo měli možnost pořídit si zdrojový kód. Pokud s knihovnou sestavujete další kód, musíte dát příjemcům k dispozici kompletní objektové soubory, aby poté, co provedou v knihovně změny a znovu ji zkompilují, mohli tyto objektové soubory s knihovnou opět sestavit. A musíte jim ukázat tyto podmínky, aby znali svá práva.

Vaše práva chráníme metodou sestávající se dvou kroků: (1) Opatříme knihovnu copyrightem a (2) nabídneme vám tuto licenci, která vám poskytuje zákonné povolení knihovnou kopírovat, šířit anebo upravovat. Abychom ochránili každého distributora, chceme zajistit, aby bylo velmi jasné, že na svobodné knihovny se nevztahuje žádná záruka. Také pokud knihovnu upraví někdo jiný a předá ji dál, měli by příjemci vědět, že to, co mají, není původní verze, aby problémy, které by mohli způsobit druzi, nekazily pověst původního autora.

Nakonec, neustálou hrozbou pro existenci jakéhokoli svobodného programu představují softwarové patenty. Přejeme si zajistit, aby žádná firma nemohla účinně omezovat uživatele svobodného programu tím, že od držitele patentu získá restriktivní licenci. A proto trváme na tom, že jakákoli patentová licence získaná pro určitou verzi knihovny musí být v souladu s úplnou svobodou používání, specifikovanou v této licenci.

Na většinu softwaru GNU, včetně některých knihoven, se vztahuje obvyčejná GNU General Public License. Tato licence, GNU Lesser General Public License, se vztahuje na některé určené knihovny a je úplně jiná než obvyčejná General Public License. Tato licenci

použijeme pro určité knihovny, abychom je povolili sestavovat s nesvobodnými programy.

Když se nějaký program sestaví s knihovnou, ať už staticky nebo za použití sdílené knihovny, je kombinace těchto dvou z právního hlediska kombinovaným dílem, odvozeninou původní knihovny. Občejná General Public License proto dovoluje takové sestavení pouze tehdy, vyhoví-li celá kombinace jejím měřítkům svobody. Lesser General Public License stanovuje pro sestavování jiného kódu s knihovnou volnější měřítko.

Této licenci říkáme „Lesser“ (menší) General Public License proto, že pro ochranu svobody uživatele dělá méně (less) než občejná GNU General Public License. Také vývořářům dalšího svobodného softwaru poskytujete méně výhod oproti konkurenčním nesvobodným programům. Tyto nevýhody jsou důvodem, proč pro mnoho knihoven používáme občejnou GNU General Public License. Nicméně za určitých zvláštních okolností tato menší licence přináší výhody.

Například, ač zřídka, se může vyskytnout zvláštní potřeba podpořit co nejmasovější používání určité knihovny, aby se tato stala de facto standardem. K dosažení toho je nutné umožnit využití knihovny i pro nesvobodné programy. Častějším případem je, že určitá svobodná knihovna má stejnou funkci, jako běžněji používané nesvobodné knihovny. V tomto případě se omezením svobodné knihovny výhradně pro svobodné programy dá získat jen málo, proto použijeme Lesser General Public License.

V jiných případech povolení používat určitou knihovnu v nesvobodných programech umožní používat spoustu svobodného softwaru většinu počtu lidí. Například, povolení používat knihovnu GNU C v nesvobodných programech umožňuje mnohem více lidem používat celý operační systém GNU a rovněž tak jeho variantu, operační systém GNU/Linux.

Ačkoli Lesser General Public License chrání svobodu uživateli méně, zajišťuje, že uživatel programu, který byl sestaven s danou knihovnou, bude mít svobodu a finanční prostředky potřebné pro provozování

tohoto programu i při používání modifikované verze knihovny.

Dále uvádíme přesné podmínky pro kopírování, šíření a úpravy. Dávejte si dobrý pozor na rozdíl mezi „dílem založeným na knihovně“ a „dílem, které používá knihovnu“. První obsahuje kód odvozený z knihovny, druhé se musí použít s knihovnou, aby mohlo běžet.

PODMÍNKY PRO KOPÍROVÁNÍ, ŠÍŘENÍ A ÚPRAVY

0. Tato licenční smlouva se vztahuje na jakoukoli softwarovou knihovnu nebo jiný program obsahující vyzkoušení vložené držitelem autorských práv nebo jinou oprávněnou stranou, kde stojí, že daný software smí být šířen v souladu s podmínkami této Lesser General Public License (jinými slovy „této licence“). Každý držitel licence je osloven „vy“.

„Knihovna“ znamená sbírku softwarových funkcí anebo dat připravených tak, aby mohly být vhodné sestavovány s aplikačními programy (jež některé tyto funkce a data využívají) za účelem vytvoření spustitelných souborů.

Dále v textu se „Knihovna“ týká jakékoli knihovny nebo díla, které jsou šířeny za těchto podmínek. „Dílo založené na Knihovně“ znamená Knihovna, nebo jakékoli dílo odvozené pod ochranou autorského zákona; jinými slovy dílo obsahující Knihovnu nebo její část beze změn, nebo s úpravami anebo přímo přeloženou do jiného jazyka. (Odtud dál se překlad zahrnuje bez omezení do termínu „úprava“.)

„Zdrojový kód“ k dílu znamená podoba díla upřednostňovaná pro provádění úprav na něm. U knihovny úplný zdrojový kód znamená všechny zdrojový kód pro všechny moduly, které knihovna obsahuje, plus jakékoli přidružené soubory s definicemi rozhraní plus skripty používané pro řízení kompilace a instalace knihovny.

Na činnosti jiné než kopírování, šíření a upravování se tato licence nevztahuje; jsou mimo její rozsah

platnosti. Na provozování programu využívajícího Knihovnu se nekladou žádná omezení a výstupu takového programu se licence týká jen v případě, že představuje dílo založené na Knihovně (nezávisle na použití Knihovny nástrojem pro jeho psaní). Zda je tomu tak, záleží na tom, co dělá Knihovna a co dělá program, který Knihovnu využívá.

1. Doslovné kopie zdrojového kódu knihovny smíte kopírovat a šířit tak, jak je dostanete, na jakékoli médium za předpokladu, že na každé kopii viditelně a vhodně zveřejníte vyrozumění o autorských právech a popření záruky; necháte beze změny všechna vyrozumění související s touto licencí a absencí jakékoli záruky a spolu s Knihovnou budete šířit kopii této licence.

Za kopírování jako fyzický úkon si smíte účtovat poplatek a dle svého uvážení smíte nabízet výměnou za poplatek záruční ochranu.

2. Svou kopii nebo kopie Knihovny nebo jakékoli její části smíte upravovat, tedy utvářet dílo založené na Knihovně, a tyto úpravy nebo dílo kopírovat a šířit v souladu s podmínkami z oddílu 1 výše za předpokladu, že také vyhovíte všem těmto podmínkám:

a) Upravené dílo samo musí být softwarová knihovna.

b) Musíte zajistit, aby všechny upravené soubory obsahovaly dobře viditelná vyrozumění, ve kterých bude stát, že vy jste soubory změnili a kdy se tak stalo.

c) Musíte zajistit, aby všem třetím stranám byla bezplatně udělena licence na celé dílo v souladu s podmínkami této licence.

d) Pokud se prostředek v upravené knihovně odkazuje na funkci nebo datovou tabulku, kterou má dodat aplikační program, jenž prostředek využívá, jinou než argument předávaný při volání prostředku, pak musíte vyvinout dobře míněnou snahu zajistit, aby daný prostředek fungoval i v případě, že aplikace takovou funkci nebo tabulku neposkytuje, a provádějí teroukoli část svého poslání, jež zůstane smysluplná.

(Kupříkladu posláním knihovní funkce pro výpočet druhé odmocniny je, aby byla naprosto jasně definovaná nezávisle na aplikaci. Pododdíl 2d tedy předepisuje, že jakákoli aplikací dodaná funkce nebo tabulka musí být volitelná: I když ji aplikace nedodá, funkce pro výpočet druhé odmocniny musí pořád počítat druhou odmocninu.)

Tyto požadavky se vztahují na upravené dílo jako celek. Pokud identifikovatelně oddílly tohoto díla nejsou odvozeny od Knihovny a lze je samy rozumně považovat za nezávislá a samostatná díla, pak když je šíříte jako samostatná díla, tato licence a její podmínky se na ně nevztahují. Ale pakliže stejně oddílly šíříte jako součást celku, kterým je dílo založené na Knihovně, musí šíření tohoto celku probíhat na základě podmínek této licence, a platnost toho, co povoluje jiným držitelům licence, se rozšiřuje na úplný celek, a tím na každou část bez ohledu na to, kdo ji napsal.

Účelem tohoto oddílu tedy není dovolávat se práv nebo zpochybnout vaše práva na dílo, které jste napsali pouze vy; účelem je uplatňovat právo regulovat šíření odvozených nebo společných děl založených na Knihovně.

Mimoto, pouhé seskupení jiného díla nezaloženého na Knihovně spolu s Knihovnou (nebo dílem založeným na Knihovně) na jedno úložné či distribuční médium neznamená, že by se na ono jiné dílo pak vztahovala tato licence.

3. Můžete se rozhodnout použít pro danou kopii Knihovny místo této licence podmínky obvyčejné GNU General Public License. Abyste to mohli udělat, musíte pozměnit všechna vyrozumění související s touto licencí tak, aby se odvolávala na obvyčejnou GNU General Public License ve verzi 2, a ne na tuto licenci. (Pokud se objevila novější verze obvyčejné GNU General Public License než 2, pak můžete namísto ní uvést tuto novější verzi, pokud chcete.) Žádné další změny v těchto vyrozuměních nedělejte.

Jakmile je tato změna v dané kopii provedena, je pro ni neodvolatelná, a tak pro všechny následné kopie a díla odvozená od této kopie platí obvyčejná GNU General Public License.

Tato možnost je užitečná, jestliže si přejete zkopírovat část kódu Knihovny do programu, který není knihovnou.

4. Knihovnu (nebo její část či podle oddílu 2 dílo od ní odvozené) v objektovém kódu nebo ve spustitelné podobě smíte kopírovat a šířit v souladu s podmínkami z oddílů 1 a 2 výše za předpokladu, že k ní přiložíte úplný příslušný strojově čitelný zdrojový kód, který podle podmínek z oddílů 1 a 2 výše musí být šířen na médium obvykle používaném pro výměnu softwaru.

Pokud se šíření objektového kódu provádí tak, že se nabídne přístup ke kopírování ze stanoveného místa, pak požadavku na šíření zdrojového kódu vyhovíte tím, že nabídnete obdobný přístup ke kopírování zdrojového kódu ze stejného místa, a to i přesto, že nenutíte třetí strany kopírovat zdrojový kód spolu s objektovým kódem.

5. Program, který neobsahuje žádnou odvozeninu od jakékoli části Knihovny, ale tím, že se s Knihovnou kompiluje nebo sestavuje, je určen k práci s ní, se nazývá „dílo, které používá Knihovnu“. Takové dílo samo o sobě není dílem odvozeným od Knihovny, a proto nespadá do rozsahu platnosti této licence. Avšak sestavením „díla, které používá Knihovnu“ s Knihovnou vznikne spustitelný soubor, který je spíše odvozeninou od Knihovny (protože používá části Knihovny), než „dílem, které používá Knihovnu“. Proto se tato licence tohoto spustitelného souboru týká. Podmínky pro šíření těchto spustitelných souborů stanovuje oddíl 6.

Pokud „dílo, které používá Knihovnu“ používá obsah hlavičkového souboru, který je součástí knihovny, objektový kód pro toto dílo může být dílem

odvozeným od knihovny, i když zdrojový kód jím není. Zda je tomu tak, je obzvláště významné, jestliže lze dílo sestavit i bez Knihovny nebo dílo samo je knihovna. Práh pro stanovení, zda tomu tak je, zákon přesně nedefinuje.

Používá-li takový objektový soubor jen numerické parametry, rozvržení a přístupové modifikátory datových struktur a malá makra a malé inline funkce (o deseti a méně řádkách), pak se na použití tohoto objektového souboru nevztahuje žádné omezení bez ohledu na to, zda jde z právního hlediska o odvozené dílo. (Spustitelné soubory obsahující tento objektový kód plus části Knihovny budou stále spadat pod oddíl 6.) Jinak, je-li dílo odvozeninou od Knihovny, smíte objektový kód šířit v souladu s podmínkami uvedenými v oddílu 6. Jakékoli spustitelné soubory obsahující toto dílo rovněž spadají pod oddíl 6, ať už jsou nebo nejsou sestaveny přímo s Knihovnou samou.

6. Výjimkou z výše uvedených oddílů je, že také smíte zkombinovat nebo sestavit „dílo, které používá Knihovnu“ spolu s Knihovnou, čímž vznikne dílo obsahující části Knihovny a šířit toto dílo za podmínek, které uznáte za vhodné, za předpokladu, že tyto podmínky zákazníkovi dovolují upravit si dílo pro vlastní použití a pro odlaďování takovéhoto úprav provádět reverzní inženýrství.

Ke každé kopii výsledného díla musíte poskytnout dobře viditelné vyrozumění, že je v něm použita Knihovna a že na Knihovnu a na její používání se vztahuje tato licence. Musíte také přiložit kopii této licence. Jestliže dílo za běhu zobrazuje vyrozumění o autorských právech, musíte mezi ně zahrnout vyrozumění o autorských právech ke Knihovně a rovněž odkaz směřující uživatele ke kopii této licence. Musíte též udělat jednu z těchto věcí:

a) Přilože k dílu úplný příslušný strojově čitelný zdrojový kód Knihovny včetně jakýchkoli změn, které byly v díle použity (musí být šířeny v souladu s oddíly 1 a 2 výše); a je-li dílo spustitelný soubor sestavený

s knihovnou, úplné strojově čitelné „dílo, které používá knihovnu“ jako objektový kód anebo zdrojový kód, tak aby uživatel mohl Knihovnu upravit a potom znovu sestavit za účelem vytvoření upraveného spustitelného souboru obsahujícího upravenou Knihovnu. (Je jasné, že uživatel, který změnil obsah souborů s definicemi v Knihovně nemusí být nutně schopen znovu zkompilovat aplikaci tak, aby používala modifikované definice.)

b) Použijte pro sestavení s Knihovnou vhodný mechanismus sdílení knihoven. Vhodný mechanismus je ten, který (1) při běhu používá kopii knihovny, která v uživatelské počítačové systému už je, místo toho, aby knihovní funkce kopíroval do spustitelného souboru, a (2) nainstaluje-li uživatel upravenou verzi knihovny, bude s ní fungovat správně, dokud tato upravená verze bude mít rozhraní kompatibilní s verzí, s níž bylo dílo vytvořeno.

c) Přiložte k dílu psanou objednávku s platností nejméně na tři roky na poskytnutí materiálů uvedených v podsekcí 6a výše stejnému uživateli, a to buď bezplatně, nebo za cenu nepřevyšující náklady na uskutečnění této dodávky.

d) Šířte-li dílo tak, že nabízíte přístup ke zkopírování z stanoveného místa, nabídněte rovnocenný přístup ke zkopírování výše uvedených materiálů ze stejného místa.

e) Ověřte, že uživatel kopii těchto materiálů už přijal, nebo že jste takovou kopii tomuto uživateli už poslali.

U spustitelného programu musí vyžadovaná forma „díla, které používá knihovnu“, obsahovat veškerá data a obslužné programy potřebné pro reprodukci spustitelného programu z tohoto díla. Zvláštní výjimkou jsou však šířené materiály, které nesmí obsahovat žádné komponenty, které jsou normálně šířeny (buď ve zdrojové nebo binární formě) s hlavními součástmi operačního systému, na němž spustitelný program běží (tj. s překladačem, jádrem apod.), pokud takové komponenty nejsou součástí samotného programu.

Může se stát, že tento požadavek bude v rozporu s licenčními omezeními jiných nesvobodných knihoven, které nejsou obvykle součástí operačního systému. Takový rozpor znamená, že nemůžete ve spustitelném programu, který rozšiřujete, používat obě knihovny současně.

7. Knihovní prostředky, které jsou dílem založeným na Knihovně, smíte umístit do jedné knihovny spolu s jinými knihovními prostředky, na které se tato licence nevztahuje, a takovou kombinovanou knihovnu smíte šířit za předpokladu, že samostatné šíření původního díla založeného na Knihovně a stejně tak ostatních knihovních prostředků je umožněno jinak a že uděláte tyto dvě věci:

a) Přiložíte ke kombinované knihovně kopii stejného díla založeného na Knihovně nezkombinovaného s žádnými jinými knihovními prostředky. Tuto kopii musíte šířit v souladu s podmínkami z oddílů uvedených výše.

b) Poskytnete ke kombinované knihovně dobře viditelné vyrozumění o skutečnosti, že její část je dílem založeným na Knihovně, a vysvětlující, kde najít doplňující nezkombinovanou podobu stejného díla.

8. Knihovnu nesmíte kopírovat, upravovat, udělovat na ni licenci, sestavovat nebo šířit jinak, než je výslovně stanoveno touto licencí. Jakákoli snaha kopírovat, upravovat, udělovat licenci na, sestavovat nebo šířit Knihovnu jinak je neplatná a automaticky vás zbavuje práv daných touto licencí. Nicméně stranám, které od vás obdržely kopie nebo práva podle této licence, nebudou jejich licence vypovězeny, dokud se jimi tyto strany budou v plném rozsahu řídit.

9. Protože jste tuto licenci nepodepsali, nežádá se po vás, abyste ji přijali. Avšak povolení upravovat nebo šířit Knihovnu nebo díla od ní odvozená nikde jinde nedostanete. Pokud tuto licenci nepřijmete, jsou takové činnosti zákonem zapovězeny. Proto úpravou nebo šířením Knihovny (nebo jakéhokoli díla založeného na Knihovně) dáváte najevo, že tuto licenci se všemi jejími podmínkami pro kopírování, šíření či

úpravy Knihovny nebo děl na ní založených přijímáte, abyste tak mohli činit.

10. Pokaždé, když budete Knihovnu (nebo jakékoli dílo založené na Knihovně) šířit dále, příjemce automaticky od původního poskytovatele obdrží licenci na kopírování, šíření, sestavování nebo upravování Knihovny podléhající této podmínkami. Na uplatňování zde zaručených práv příjemci nesmíte uvalit žádná další omezení. Nejste odpovědní za prosazování, aby třetí strany tuto licenci dodržovali.

11. Jestliže jsou vám v důsledku soudního rozsudku nebo obvinění z nerespektování patentu či z jakéhokoli jiného důvodu (bez omezení na otázku patentů) uloženy podmínky (ať už soudním příkazem, dohodou nebo jinak), které jsou v rozporu s podmínkami této licence, od podmínek této licence vás neosvobozují. Nemůžete-li provádět šíření tak, abyste dostali svým povinnostem daným touto licencí a současně jakýmkoli dalším relevantním povinnostem, nesmíte Knihovnu šířit vůbec. Pokud by například všem, kdo od vás přímo nebo nepřímo dostali kopii, neumožňovala nějaká patentová licence další šíření knihovny, aniž by museli zaplatit licenční poplatek, pak by jediným způsobem, jak neporušit ani patentovou ani tuto licenci, bylo se šíření Knihovny úplně zdržet.

Je-li za jakýchkoli zvláštních okolností kterákoli část tohoto oddílu neplatná nebo nevynutitelná, bude platit zbytek tohoto oddílu, a za jiných okolností bude platit tento oddíl celý.

Účelem tohoto oddílu není navadět vás k nerespektování jakýchkoli patentů nebo jiných nároků na vlastnická práva ani ke zpochybňování oprávněnosti jakýchkoli takovýchto nároků; jediným účelem tohoto oddílu je ochraňovat celistvost systému šíření svobodného softwaru, realizovaného praktikováním veřejných licencí. Mnoho lidí štědrě přispělo k pestrému výběru softwaru, který je šířen prostřednictvím tohoto systému, s důvěrou v důsledné

používání tohoto systému; rozhodnutí, zda je ochoten šířit software prostřednictvím jakéhokoli jiného systému; je na autorovi/dárci, a držitel licence nemůže nikomu vnucovat své rozhodnutí.

V tomto oddílu chceme důkladně vyjasnit, co je, jak se předpokládá, důsledkem zbytku této licence.

12. Pokud šíření anebo používání Knihovny v určitých zemích omezují buďto patenty, nebo skutečnost, že na použitá rozhraní existují autorská práva, smí původní držitel autorských práv, který pro Knihovnu použije tuto licenci, přidat výslovné omezení vylučující šíření v takových zemích, aby bylo šíření dovoleno pouze v rámci zemí, jež jim nebyly vyloučeny. V takovém případě se omezení zahrne do této licence, jako by bylo uvedeno v jejím textu.

13. Nadace Free Software Foundation může čas od času publikovat zveřejňované anebo nové verze Lesser General Public License. Takové nové verze budou svým duchem podobné současně verzi, ale mohou se lišit v detailech, které se budou zaměřovat na nové problémy nebo záležitosti.

Každé verzi licence je dáno rozlišovací číslo verze. Jestliže Knihovna stanoví, že se na ni vztahuje konkrétní číslo verze této licence „nebo jakákoli další verze“, můžete se řídit buď podmínkami uvedené verze, anebo podmínkami jakékoli další verze, kterou vydala nadace Free Software Foundation. Pokud Knihovna číslo verze licence neuvádí, můžete si vybrat jakoukoli verzi, kterou nadace Free Software Foundation kdy vydala.

14. Přejete-li si zahrnout části Knihovny do jiných svobodných programů, jejichž distribuční podmínky jsou se zde uváděnými podmínkami neslučitelné, napište dotyčnému autorovi a požádejte ho o svolení. Co se týče softwaru, na který má autorská práva nadace Free Software Foundation, pište na Free Software Foundation; někdy v takovém případě udělujeme výjimky. Naše rozhodnutí se řídí dvěma cíli: Uchovat svobodný statut všech odvozenin

našeho svobodného softwaru a prosazovat sdílení a znovuvyužívání softwaru všeobecně.

ZÁRUKA SE NEPOSKYTUJE

15. PROTOŽE SE NA KNIHOVNU UDĚLUJE BEZPLATNÁ LICENCE, NEVZTAHUJE SE NA NI V MÍŘE TOLEROVANÉ PŘÍSLUŠNÝMI ZÁKONY ŽÁDNÁ ZÁRUKA. POKUD NEBYLO PÍSEMNĚ STANOVENO JINAK, DRŽITELÉ AUTORSKÝCH PRÁV ANEBY JINÉ STRANY POSKYTUJÍ KNIHOVNU „TAK, JAK JE“ BEZ JAKÉHOKOLI DRUHU ZÁRUKY, AŤ VÝSLOVNĚ NEBO PŘEDPOKLÁDANĚ, VČETNĚ PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK OBCHODOVATELNOSTI A VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. VEŠKERÁ RIZIKA, CO SE KVALITY A FUNKOVÁNÍ KNIHOVNY TYČE, NA SEBE BERETE VY. PAKLIŽE BY SE UKÁZALO, ŽE KNIHOVNA JE VADNÁ, UHRADÍTE NÁKLADY NA VEŠKEROU POTŘEBNOU ÚDRŽBU A OPRAVY.

16. ŽÁDNÝ DRŽITEL AUTORSKÝCH PRÁV ANI ŽÁDNÁ JINÁ STRANA, KTERÁ SMÍ KNIHOVNU UPRAVOVAT ANEBY ŠÍŘIT DÁLE, JAK JE POVOLENO VÝŠE, SE VÁM V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ, NENÍ-LI TO VYŽADOVÁNO PŘÍSLUŠNÝMI ZÁKONY NEBO PÍSEMNĚ ODSOUHLASENO, NEBUDE ZODPOVÍDAT ZA ŠKODY, VČETNĚ JAKÝCHKOLI OBECNÝCH, MIMOŘÁDNÝCH, NÁHODNÝCH NEBO NÁSLEDNÝCH ŠKOD VYPLÝVAJÍCÍCH Z POUŽITÍ NEBO NEMOŽNOSTI POUŽITÍ KNIHOVNY (VČETNĚ ZTRÁTÝ ČI POKAŽENÍ DAT, ZTRÁT UTRPĚNÝCH VÁMI ČI TŘETÍMI STRANAMI NEBO NESCHOPNOSTI KNIHOVNY FUNKOVAT S JAKÝMKOLI JINÝM SOFTWAREM), A TO I V PŘÍPADĚ, ŽE TENTO DRŽITEL NEBO TŘETÍ STRANA BYLY NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD UPOZORNĚNI.

KONEC PODMÍNEK

Jak uplatnit tyto podmínky na vaše nové knihovny

Pokud vyvinete novou knihovnu a chcete, aby byla veřejnosti k co největšímu užítku, doporučujeme z ní udělat svobodný software, který může každý šířit a měnit. Můžete tak učinit povolením jejího dalšího šíření za těchto podmínek (nebo popřípadě za podmínek obecné GNU General Public License).

Pro uplatnění těchto podmínek připojte následující poznámky ke knihovně. Nejbezpečnější cestou je jejich připojení na začátek každého zdrojového souboru, čímž se neúčinněji sdělí vyloučení záruky; a v každém souboru by pak měla být přinejmenším řádka s „copyrightem“ a odkaz na místo, kde lze nalézt úplné údaje.

<Řádka se jménem knihovny a nástinem toho, co dělá.>
Copyright (C) <rok> <jméno autora>

Tato knihovna je svobodný software; můžete ji šířit a upravovat v souladu s podmínkami GNU Lesser General Public License, tak jak ji vydala nadace Free Software Foundation; buď verze 2.1 této licence, anebo (dle svého uvážení) kterékoli pozdější verze.

Tato knihovna je šířena v naději, že bude užitečná, avšak BEZ JAKÉKOLI ZÁRUKY; dokonce i bez předpokládané záruky OBCHODOVATELNOSTI či VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. Pro další podrobnosti viz GNU Lesser General Public License.

Pro další podrobnosti viz GNU Lesser General Public License; pokud se tak nestalo, pište na Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA.

Připojte rovněž informaci o tom, jak je možné se s vámi spojit elektronickou a klasickou poštou.

Pokud je to nutné, měli byste také přimět svého zaměstnavatele (pracujete-li jako programátor), nebo vaši školu, studujete-li, podepsat „zreknuti se autorských práv“ na knihovnu. Zde je vzor; změňte jména:

Jojotechna, a. s., se tímto zřiká veškerého zájmu o autorská práva ke knihovně „Udělatko“ (knihovna na otáčení knoflíky) Jakubem Náhodou, Bastlířem.

<podpis Tomáše Složitého>, 1. dubna 1990

Tomáš Složitý, viceprezident

To je k této věci vše!

SONY®

WALKMAN®

Česky

Poznámka pro uživatele

Otázky? Podpora? Navštivte naše webové stránky na:

<http://support.sony-europe.com/DNA>




* 3 1 9 6 2 4 3 2 1 * (1)

Poznámky k návodu

Použití přehrávače je popsáno v tomto „Průvodci pro rychlé uvedení do provozu“, v „Návodu k obsluze“ (soubor PDF) a v nápovědě softwaru SonicStage a Image Converter (dostupné z nabídky „Help (Nápověda)“ v příslušném dodaném softwaru).

- **Průvodce pro rychlé uvedení do provozu:** Popisuje základní ovládání přehrávače, včetně importování, přenosu a přehrávání hudebních skladeb, video souborů a fotografií.
- **Návod k obsluze:** Popisuje pokročilé funkce přehrávače a poskytuje informace o odstraňování problémů.
- **Nápověda v softwaru SonicStage:** Popisuje, jak používat software SonicStage pro přehrávání hudby.
- **Nápověda v softwaru Image Converter:** Popisuje, jak používat software Image Converter pro přehrávání video souborů a fotografií.

Seznámení se s pokročilými funkcemi přehrávače

- Viz návod k obsluze (soubor PDF). Pro zobrazení návodu k obsluze:
 - Po dokončení instalace podle kroků na  straně 9 klepněte na nabídku „[Start]“ – „[Všechny programy]“ – „[SonicStage]“ – „[NW-A800 Series Operation Guide] (Návod k obsluze modelu řady NW-A800)“.
 - Bude třeba, abyste na svém počítači měli nainstalován software Adobe Acrobat Reader 5.0 nebo novější verzi (Adobe Reader).
- Adobe Reader můžete zadarmo stáhnout z internetu.

Úvod	6
Začínáme	7
Dodávané příslušenství	7
Nabíjení baterie	8
Zapnutí a vypnutí přehrávače	8
Instalace softwaru	9
Použití softwaru WALKMAN Launcher	11
Importování hudby	12
Přenos hudby	14
Přehrávání hudby	16
Přenos video souborů/fotografií	18
Přehrávání video souborů/fotografií	22
Části a ovládací prvky	24
Popis hlavní nabídky	26
Často kladené otázky	28

Poznámka pro zákazníky v zemích uplatňujících směrnice EU

Podle evropských směrnic EMC a R&TTE týkajících se bezpečnosti výrobku je výrobcem tohoto výrobku společnost Sony Corporation, 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokyo, Japonsko. Autorizovaným zástupcem je společnost Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Germany. V případě jakýchkoliv záležitostí týkajících se opravy nebo záruky použijte prosím adresy uvedené v servisní nebo záruční dokumentaci.

Upozornění pro uživatele

- Použití nahrané hudby je omezeno pouze na soukromé účely. Použití hudby mimo toto omezení vyžaduje povolení držitelů autorských práv.
- Společnost Sony není zodpovědná za neúplné nahrání/stažení nebo poškození dat v důsledku problémů s přehrávačem nebo počítačem.
- Možnost zobrazení různých jazyků u dodaného softwaru bude záviset na operačním systému nainstalovaném ve vašem počítači. Nejlepších výsledků dosáhnete tehdy, bude-li zajištěna kompatibilita nainstalovaného operačního systému s jazykem, který chcete zobrazit.
 - Nezaručujeme, že dodaný software bude schopen správně zobrazit všechny jazyky.
 - Znaky vytvořené uživatelem a některé speciální znaky se nemusí zobrazit.
- V závislosti na typu textu a znaků se text zobrazovaný v přehrávači nemusí na zařízení zobrazovat správně. To je důsledkem:
 - Toho, že přehrávač znaky nepodporuje.
 - Toho, že přehrávač nepracuje správně.
 - Toho, že je informace o obsahu napsána v jazyce, který přehrávač nepodporuje.

Statická elektřina lidského těla

V ojedinělých případech nemusí být možné ovládat přehrávač kvůli silné statické elektřině lidského těla. V takovém případě ponechte přehrávač asi 30 sekund až 1 minutu v klidu. Potom bude možné přehrávač normálně ovládat.

Ukázkové soubory

V přehrávači jsou uloženy ukázkové audio, video a fotografické soubory.

Pro vymazání ukázkových audio souborů použijte software SonicStage a pro vymazání ukázkových video nebo fotografických souborů použijte software Image Converter nebo Průzkumník Windows.

Vymazané ukázkové soubory nelze obnovit. Neposkytujeme žádné náhradní soubory.

Autorská práva

- SonicStage a logo SonicStage jsou obchodní značky nebo registrované obchodní značky společnosti Sony Corporation.
- OpenMG, ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus, ATRAC Advanced Lossless a příslušná loga jsou obchodní značky společnosti Sony Corporation.
- „WALKMAN“ a logo „WALKMAN“ jsou registrované obchodní značky společnosti Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows Vista a Windows Media jsou obchodní značky nebo registrované obchodní značky společnosti Microsoft Corporation v USA a nebo jiných zemích.
- **DSEE** je obchodní značka společnosti Sony Corporation.
- Adobe a Adobe Reader jsou obchodní značky nebo registrované obchodní značky společnosti Adobe Systems Incorporated v USA a nebo jiných zemích.
- Patentovaná technologie kódování zvukového záznamu MPEG Layer-3 je použita na základě licencí, udělených společnostmi Fraunhofer IIS a Thomson.

- IBM a PC/AT jsou registrované obchodní značky společnosti International Business Machines Corporation.
- Macintosh je obchodní značka společnosti Apple Inc.
- QuickTime je obchodní značka nebo registrovaná obchodní značka společnosti Apple Inc. v USA a nebo jiných zemích.
- Pentium je obchodní značka nebo registrovaná obchodní značka společnosti Intel Corporation.
- Tento software je částečně založen na práci společnosti Independent JPEG Group.
- Všechny ostatní obchodní značky nebo registrované obchodní značky jsou obchodními značkami nebo registrovanými obchodními značkami svých příslušných vlastníků. V tomto návodu k obsluze nejsou uváděny značky TM a [®].

Tento výrobek je chráněn určitými právy na ochranu duševního vlastnictví společnosti Microsoft Corporation. Použití nebo rozšiřování takové technologie bez licence od společnosti Microsoft nebo autorizované dceřiné společnosti Microsoft je zakázáno.

Program ©2007 Sony Corporation
Dokumentace ©2007 Sony Corporation



Vytisknuto na 70% recyklovaném papíru
s použitím VOC (Volatile Organic Compound) -
tiskové barvy na bázi rostlinného oleje.

Děkujeme vám za zakoupení přehrávače NW-A805/A806/A808.

Před použitím přehrávače nejdříve pomocí dodaného softwaru (SonicStage, Image Converter) importujte hudební skladby, video soubory a fotografie do vašeho počítače a potom je přeneste do přehrávače.

Po přenesení souborů do přehrávače je můžete kdykoliv a kdekoliv přehrávat.

Z dodaného disku CD-ROM nezapomeňte na váš počítač nainstalovat požadovaný software.

1 Začínáme

(☞ str. 7)

2 Import souborů

Skladby

(☞ str. 12)

3 Přenos souborů

Skladby

(☞ str. 14)

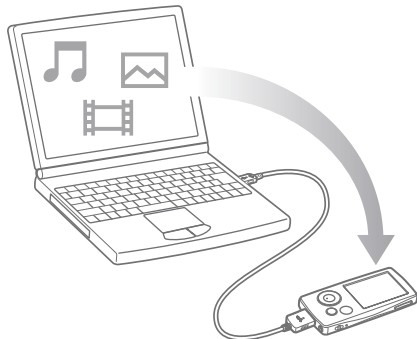
Video soubory/fotografie (☞ str. 18)

4 Přehrávání souborů

Skladby

(☞ str. 16)

Video soubory/fotografie (☞ str. 22)



Dodávané příslušenství

Zkontrolujte, zda jste obdrželi následující položky:

- Sluchátka (1)
- Prodlužovací kabel pro sluchátka (1)
- Ušní adaptéry (velikost S, L) (1)
- USB kabel*¹ (1)
- Držák (1)
Použijte pro připojení přehrávače ke kolébce (na přání) atd.



- CD-ROM*² (1)
 - Software SonicStage
 - Software Image Converter*³
 - Návod k obsluze (soubor PDF)
- Průvodce pro rychlé uvedení do provozu (tento návod) (1)

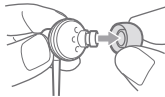
*¹ Používejte pouze dodávaný USB kabel nebo specifikované volitelné kabely.

*² Nepřehrávejte tento disk CD-ROM na přehrávači hudebních CD.

*³ Používejte tento přehrávač společně s dodaným softwarem Image Converter (verze 3.0 nebo novější). V tomto návodu je tento software uváděn jako „Image Converter“.

Správná instalace ušních adaptéru

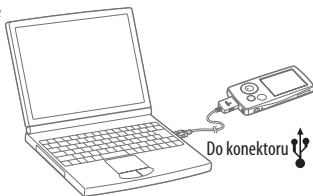
Pokud nejsou ušní adaptéry správně umístěny ve vašich uších, nemusí být slyšet hloubky. Pro získání lepší kvality zvuku upravte polohu ušních adaptéru tak, aby bylo jejich nošení pohodlné nebo je více zatlačte do vašich uší. Při koupi jsou nainstalovány ušní adaptéry velikosti M. Pokud vám ušní adaptéry nevyhovují, zkuste použít jinou velikost (S nebo L).



Nabíjení baterie

Baterie přehrávače je nabíjena po připojení přehrávače k zapnutému počítači nebo volitelnému síťovému adaptéru.

Jakmile se na displeji zobrazí indikátor **FULL**, je nabíjení dokončeno. Při prvním použití přehrávače nebo pokud jste přehrávač delší dobu nepoužívali, zcela nabijte baterii, dokud se na displeji nezobrazí indikátor **FULL**. Nabití úplně vybité baterie trvá asi 3 hodiny.



Zapnutí a vypnutí přehrávače

Zapnutí přehrávače

Přehrávač zapnete stisknutím jakéhokoliv tlačítka.

Vypnutí přehrávače

Pokud podržíte stisknuté tlačítko „OPTION/PWR OFF (Možnosti/vypnutí napájení)” (☞ str. 25), přepne se přehrávač do pohotovostního režimu a displej se vypne. Pokud během pohotovostního režimu stisknete jakékoliv tlačítko, zobrazí se obrazovka „Now Playing (Aktuálně přehrávaný soubor)”. Pokud je přehrávač v pohotovostním režimu déle než jeden den, automaticky se vypne. Pokud je přehrávač vypnutý a stisknete jakékoliv tlačítko, nejdříve se zobrazí úvodní obrazovka a potom obrazovka „Now Playing (Aktuálně přehrávaný soubor)”.

Instalace softwaru

Pro přehrávání hudby použijte software SonicStage. Pro přehrávání video souborů a fotografií použijte software Image Converter.

Podle následujících pokynů nainstalujte tento software a návod k obsluze (soubor PDF) přehrávače.

Pokud je již software SonicStage nainstalován, bude přepsán. Všechny funkce a soubory z předchozí instalace však budou zachovány. Doporučujeme zazálohovat soubory pomocí softwaru SonicStage.

Pokud je již nainstalován software Image Converter 2 nebo Image Converter 2 Plus nebo pokud chcete přinstalovat software Image Converter 3, nejdříve jej odinstalujte a potom nainstalujte nejnovější verzi z dodaného disku CD-ROM. Při používání přehrávače je třeba mít nainstalován software Image Converter 3 nebo novější verzi.

1 Zapněte počítač a spusťte Windows.

Přihlaste se do systému jak správce (administrátor).

2 Na počítači ukončete všechny aktivní aplikace.

Ukončete antivirový software, protože by mohl zpomalovat procesor.

3 Vložte dodaný disk CD-ROM do mechaniky na vašem počítači.

Automaticky se spustí instalační průvodce a zobrazí se hlavní nabídka.

4 Nainstalujte software a návod k obsluze (soubor PDF).

V hlavní nabídce klepněte na položku „[Install Software] (Instalovat software)” a vyberte požadovaný software. Pozorně si přečtěte zprávy zobrazené na obrazovce a postupujte podle pokynů.

Instalace může trvat 20 až 30 minut v závislosti na počítači. Pokud to bude vyžadováno, restartujte počítač po dokončení instalace.

Instalace návodu k obsluze (soubor PDF)

Klepněte na položku „[Install Hardware Operation Guide (PDF)] (Instalace návodu k obsluze přehrávače - PDF)” a postupujte podle zobrazených pokynů.

Pokud není instalace dokončena správně, navštivte následující webové stránky:

Pro zákazníky v Evropě: <http://support.sony-europe.com/DNA>

Pro zákazníky v jiných zemích nebo oblastech: <http://www.css.ap.sony.com>

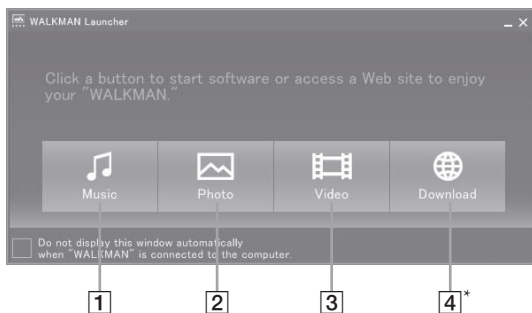
Pro zákazníky, kteří si zakoupili zámořské modely: <http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

Pokud problémy přetrvávají:

Obraťte se na nejbližšího prodejce Sony.

Použití softwaru WALKMAN Launcher

Po instalaci softwaru z dodaného disku CD-ROM do vašeho počítače se při každém připojení přehrávače k počítači spustí software WALKMAN Launcher. Pomocí softwaru WALKMAN Launcher můžete spustit požadovanou aplikaci. Navíc můžete zobrazit webovou stránku služby pro stahování video souborů, kdykoliv se připojíte na internet.



- 1** Software SonicStage se spustí. Klepněte zde, pokud chcete importovat audio soubory do vašeho počítače (☞ str. 12) nebo přenést audio soubory do přehrávače (☞ str. 14).
- 2** Software Image Converter se spustí. Klepněte zde, pokud chcete přenést fotografie do přehrávače (☞ str. 18).
- 3** Software Image Converter se spustí. Klepněte zde, pokud chcete přenést video soubory do přehrávače (☞ str. 18).
- 4*** Zobrazí se webová stránka služby pro stahování video souborů. Pro získání podrobných informací o ovládání postupujte podle zobrazených pokynů.
* Podle vaší země/oblasti nemusí být toto tlačítko a funkce dostupná.

🎵 Importování hudby

Pomocí softwaru importujte audio soubory do vašeho počítače.
Zde je popsán způsob importování skladeb z CD.



1 Poklepáním na ikonu na ploše spusťte software WALKMAN Launcher a potom klepněte na tlačítko „[Music] (Hudba)“.

Software SonicStage se spustí. Pokud je software SonicStage spuštěn poprvé, zobrazí se úvodní nastavovací obrazovka. Postupujte podle zobrazených pokynů. Software SonicStage můžete rovněž spustit přímo z nabídky „[Start]“.

2 Do počítače vložte audio CD, ze kterého chcete importovat skladby na pevný disk počítače.

Při připojení k internetu můžete získat informace o CD (název skladby nebo interpreta atd.).

3 Umístěte kurzor nad položku „[Music Source] (Hudební zdroj)“ v horní části obrazovky a klepněte na „[Import a CD] (Importovat CD)“.

Zobrazí se obrazovka pro importování a seznam skladeb na CD.

4 Klepněte na tlačítko v pravé části obrazovky.

Spustí se importování audio souborů.



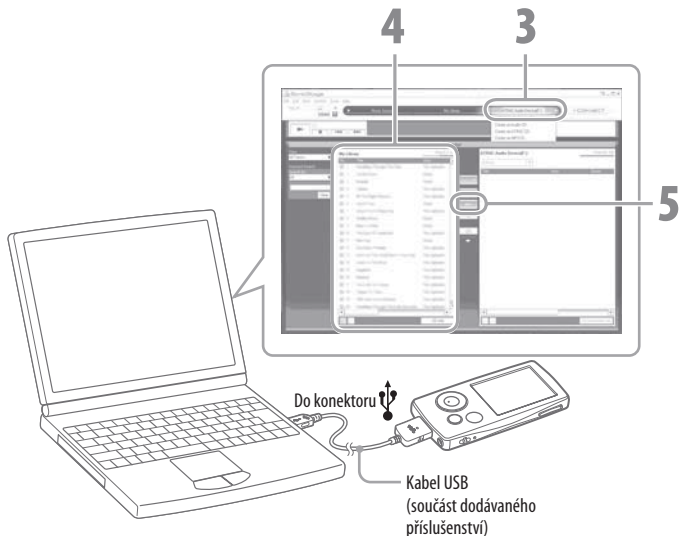
Tip




- Software SonicStage rovněž nabízí dodatečné funkce:
 - Import audio souborů stažených z internetu a audio souborů uložených na vašem počítači, jako např. souborů ve formátu MP3, WMA*, ATRAC nebo AAC*.
 - * Audio soubory ve formátu WMA/AAC chráněné proti kopírování nelze na přehrávači přehrávat.
 - Import pouze vybraných audio souborů z CD.
 - Změnu audio formátu a přenosové rychlosti audio souborů.

Poznámka

- Pokud je software SonicStage v činnosti (záznam CD, import audio souborů nebo přenos souborů do přehrávače) a počítač se přepne do režimu spánku/pohotovostního režimu, mohou být soubory ztraceny a software SonicStage nemusí pracovat správně.

Připojte přehrávač k vašemu počítači a přeneste audio soubory do přehrávače. Pro přenos skladeb (audio souborů) do přehrávače použijte software SonicStage. Skladby přenesené pomocí Průzkumníku Windows nelze na přehrávači přehrávat.



- 1 Pomocí dodaného USB kabelu připojte přehrávač k počítači.**
Připojte konektor USB kabelu k přehrávači stranou označenou symbolem  směrem nahoru. Po vytvoření připojení se spustí software WALKMAN Launcher.
- 2 Klepněte na tlačítko „[Music] (Hudba)“.**
Software SonicStage se spustí. Software SonicStage můžete rovněž spustit přímo z nabídky „[Start]“.
- 3 Umístěte kurzor nad položku „[Transfer] (Přenos)“ a ze seznamu cílových umístění vyberte možnost „[ATRAC Audio Device] (Audio zařízení ATRAC)“.**
- 4 Vyberte audio soubory nebo alba, která chcete přenést.**
- 5 Klepněte na položku  pro zahájení přenosu.**
Po dokončení přenosu jsou přenesené skladby nebo alba zobrazeny v pravé části obrazovky.
Pro zastavení přenosu klepněte na položku .

Poznámky

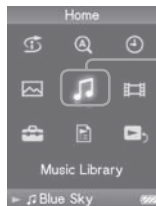
- V průběhu přenosu souborů neodpojujte USB kabel.
- Nenechávejte přehrávač delší dobu připojený k přenosnému počítači, který není připojen k síťovému napájení - přehrávač by mohl akumulátor počítače vybit.

Tipy

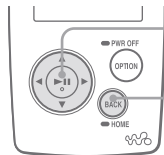
- Pokud v softwaru SonicStage uložíte obrázek obalu alba, můžete jej po přenosu audio souborů do přehrávače zobrazit na přehrávači. Podrobné informace o uložení obrázku obalu alba najdete v nápovědě softwaru SonicStage.
- Můžete vytvořit a přenést seznamy skladeb, které se budou skládat z vašich oblíbených skladeb. Pro přenos seznamu skladeb jej vyberte v softwaru SonicStage.

🎵 Přehrávání hudby

Skladby přenesené pomocí softwaru SonicStage jsou uloženy v nabídce „Music Library (Hudební knihovna)” přehrávače. Skladby můžete vyhledat podle názvu alba, interpreta, žánru atd. a přehrát je. Tato část popisuje vyhledávání skladby podle názvu alba a její přehrání.



„Music Library (Hudební knihovna)”



Tlačítko pro 5 funkcí

Tlačítko „BACK/HOME (Zpět/hlavní nabídka)”

1 Podržte stisknuté tlačítko „BACK/HOME (Zpět/hlavní nabídka)”, dokud se nezobrazí hlavní nabídka.

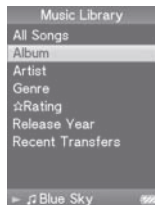
2 Stisknutím tlačítek $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ vyberte „🎵 Music Library (Hudební knihovna)” a potvrďte stisknutím tlačítka \triangleright .

Zobrazí se obrazovka se seznamem.

3 Stisknutím tlačítek $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ vyberte položku „Album (Album)” a potvrďte stisknutím tlačítka \triangleright .

Zobrazí se seznam alb.

Po stisknutí tlačítek \langle/\rangle se kurzor posune doleva nebo doprava na index zobrazený v horní části obrazovky.



Obrazovka se seznamem

4 Stisknutím tlačítek $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ vyberte album a potvrďte stisknutím tlačítka $\triangleright\|\|$.

Zobrazí se seznam skladeb pro vybrané album.

Po stisknutí tlačítek \langle/\rangle se seznam položek posune o stránku nahoru nebo dolů.

5 Stisknutím tlačítek $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ vyberte skladbu a potvrďte stisknutím tlačítka $\triangleright\|\|$.

Zobrazí se obrazovka „Now Playing (Aktuálně přehrávaný soubor)” a spustí se přehrávání vybrané skladby. Potom pokračuje přehrávání skladeb v příslušném pořadí.

Stisknutím tlačítek \langle/\rangle vyhledejte začátek předchozí, následující nebo aktuálně přehrávané skladby. Podržením tlačítek \langle/\rangle provedte rychlé vyhledávání vpřed nebo vzad. Pro pozastavení přehrávání stiskněte tlačítko $\triangleright\|\|$ na obrazovce „Now Playing (Aktuálně přehrávaný soubor)”.



Obrazovka „Now Playing (Aktuálně přehrávaný soubor)”

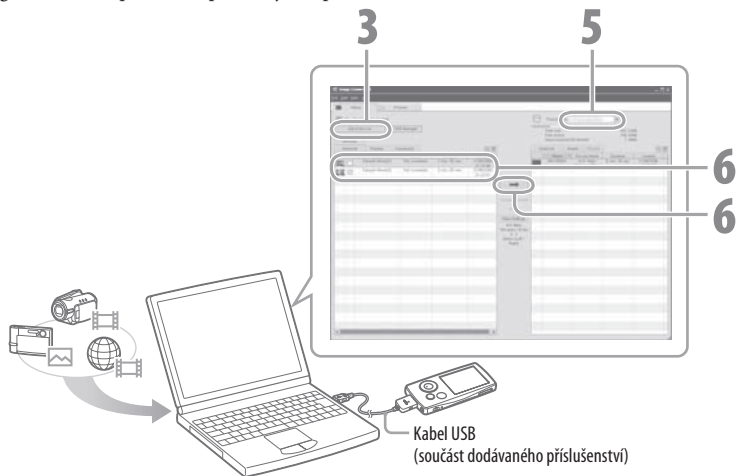
Tipy

- Stisknutím tlačítka ∇ zobrazte kurzor a pomocí tlačítek Δ/∇ pohybujte kurzorem nahoru nebo dolů po položkách. Pokud kurzorem označíte žánr, název alba atd. a stisknete tlačítko $\triangleright\|\|$, zobrazí se seznam skladeb aktuálně přehrávaného alba nebo seznam interpretů odpovídající žánru aktuálně přehrávané skladby.
- Přehrávač nabízí následující funkce. Podrobné informace najdete v částech „Přehrávání hudby” nebo „Nastavení přehrávání hudby” v návodu k obsluze (soubor PDF).
 - Opakované nebo náhodné přehrávání skladeb.
 - Uspořádání oblíbených skladeb do záložky a jejich přehrávání.
 - Nastavení kvality zvuku.
 - Změnu formátu zobrazení seznamu alb.
- Pro vymazání skladeb z přehrávače použijte software SonicStage.



Přenos video souborů/fotografií do přehrávače

Pomocí dodaného softwaru Image Converter můžete do vašeho počítače importovat videosekvence pořízené videokamerou nebo stažené z internetu nebo fotografie pořízené digitálním fotoaparátem a přenést je do přehrávače.





Tip

- Video soubory a fotografie můžete přenést do přehrávače rovněž pomocí Průzkumníku Windows (☞ str. 20).

Poznámky


- V průběhu přenosu dat neodpojujte USB kabel.
- Podrobné informace o souborech, které lze na přehrávači přehrávat (☞ str. 21).

- 1 Pomocí dodaného USB kabelu připojte přehrávač k počítači.**
Připojte konektor USB kabelu k přehrávači stranou označenou symbolem  směrem nahoru. Po vytvoření připojení se spustí software WALKMAN Launcher.
- 2 V softwaru WALKMAN Launcher klepněte na tlačítko „[Video] (Video soubor)“ pro přenos video souborů nebo na tlačítko „[Photo] (Fotografie)“ pro přenos fotografií.**
Software Image Converter se spustí společně s příslušnými funkcemi podle toho, které soubory chcete přenášet.
Software Image Converter můžete rovněž spustit přímo z nabídky „[Start]“.
- 3 Klepněte na položku „[Add to the List] (Přidat do seznamu)“ v levé části obrazovky.**
Zobrazí se obrazovka „Add to the List (Přidat do seznamu)“.
- 4 Vyberte video soubor nebo fotografii, kterou chcete přidat do seznamu „To be Transferred (Soubory určené pro přenos)“, a klepněte na tlačítko „[Open] (Otevřít)“.**
Vybraný video soubor nebo fotografie bude přidána do seznamu „To be Transferred (Soubory určené pro přenos)“. Video soubor nebo fotografii můžete rovněž přetáhnout do levé části obrazovky, a tak ji přidat do seznamu.
- 5 V seznamu „Transfer to (Přenést do)“ v pravé horní části obrazovky vyberte označení modelu přehrávače (NW-xxx).**
- 6 Ze seznamu „To be Transferred (Soubory určené pro přenos)“ v levé části obrazovky vyberte video soubory a fotografie a potom klepněte na tlačítko  pro spuštění přenosu.**
Zobrazí se okno se stavem přenosu. Pokud není soubor ve formátu kompatibilním s přehrávačem, bude automaticky zkonvertován a přenesen.
Přenesené video soubory a fotografie jsou přidány do seznamu „Transfer to (Přenést do)“ v pravé části obrazovky a vymazány ze seznamu „To be Transferred (Soubory určené pro přenos)“ v levé části obrazovky.



Přenos video souborů/fotografií pomocí Průzkumníku Windows

Můžete rovněž přehrávat soubory přetáhnuté pomocí Průzkumníku Windows.

1 Pomocí dodaného USB kabelu připojte přehrávač k počítači.
Připojte konektor USB kabelu k přehrávači stranou označenou symbolem  směrem nahoru.

2 V Průzkumníku Windows vyberte přehrávač a potom přetáhněte soubory.
Přehrávač se v Průzkumníku Windows zobrazí jako „WALKMAN” nebo „Vyměnitelný disk”.

Pro video soubory

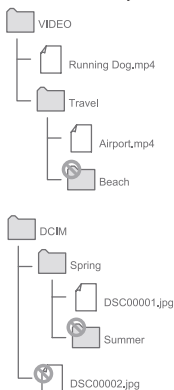
Soubory přetáhněte do složky „VIDEO”.

Ve složce „VIDEO” můžete rovněž vytvářet další složky. Ty se však v seznamu video souborů nezobrazí. Složky druhé úrovně nejsou navíc rozpoznány.

Pro fotografie

Nejdříve vytvořte složku ve složce „DCIM” a potom přetáhněte soubory do této složky.

Jsou rozpoznány pouze soubory uložené ve složce druhé úrovně. Soubory uložené ve složce „DCIM” nejsou rozpoznány. Pokud fotografie neodpovídají formátu DCF 2.0 (nebo je název složky/souboru dlouhý atd.), může být čas potřebný pro provedení operace (zobrazení fotografií nebo spuštění prezentace) delší.



Poznámky

- Pokud naformátujete vestavěnou flash paměť přehrávače (☞ str. 29), budou vymazány rovněž složky „VIDEO” a „DCIM”. Po naformátování vytvořte tyto složky v Průzkumníku Windows.
- Jako název složek zadejte „VIDEO” a „DCIM” (vše velkými písmeny).

Formáty souborů, které lze přehrávat

Formáty souborů, které lze na přehrávači přehrávat, jsou uvedeny níže.

Poznámky

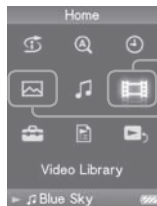
- Není zaručeno správné přehrávání všech níže uvedených formátů souborů.
- Pokud nelze přehrát soubory přenesené do přehrávače pomocí Průzkumníku Windows, přeneste je pomocí dodaného softwaru Image Converter.

Video soubor			
Formát souboru	Formát MP4, video formát paměťových karet „Memory Stick”		
Přípona souboru	.mp4, .m4v		
Kódování	Video	MPEG-4	Profil: jednoduchý profil Přenosová rychlost: max. 2 500 kb/s
		AVC (H.264/AVC)	Profil: profil Baseline Úroveň: 1,2, 1,3 Přenosová rychlost: max. 768 kb/s
		Počet snímků: max. 30 snímků za sekundu Rozlišení: max. QVGA (320 × 240)	
	Audio	AAC-LC	Počet kanálů: max. 2 kanály Vzorkovací frekvence: 24, 32, 44,1, 48 kHz Přenosová rychlost: max. 288 kb/s na 1 kanál
Velikost souboru	Max. 2 GB		
Počet souborů	Max. 1 000		
Fotografie			
Formát souboru	Kompatibilní s formátem DCF 2.0/Exif 2.21		
Přípona souboru	.jpg		
Kódování	JPEG (Baseline) Počet pixelů: max. 4 000 × 4 000 pixelů (16 000 000 pixelů)		
Počet souborů	Max. 10 000		



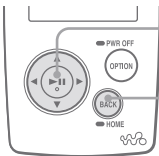
Přehrávání video souborů/fotografií

Video soubory přenesené pomocí softwaru Image Converter nebo Průzkumníku Windows jsou uloženy v nabídce „Video Library (Video knihovna)” a fotografie jsou uloženy v nabídce „Photo Library (Knihovna fotografií)”. Video soubor nebo fotografii můžete přehrát tak, že ji vyberete z příslušného seznamu.



„Video Library
(Video knihovna)”

„Photo Library
(Knihovna
fotografií)”



Tlačítko pro 5 funkcí

Tlačítko „BACK/HOME
(Zpět/hlavní nabídka)”

1 Podržte stisknuté tlačítko „BACK/HOME (Zpět/hlavní nabídka)“, dokud se nezobrazí hlavní nabídka.

2 Stisknutím tlačítek $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ vyberte „ Video Library (Video knihovna)“ nebo „ Photo Library (Knihovna fotografií)“ a potvrďte stisknutím tlačítka \triangleright .

Zobrazí se seznam video souborů nebo seznam složek s fotografiemi.

3 Stisknutím tlačítek $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ vyberte video soubor nebo složku s fotografiemi a potvrďte stisknutím tlačítka \triangleright . Pro přehrání fotografie vyberte fotografii ze seznamu fotografií a potvrďte stisknutím tlačítka \triangleright .

Vybraný video soubor nebo fotografie se začne přehrávat.

Tipy

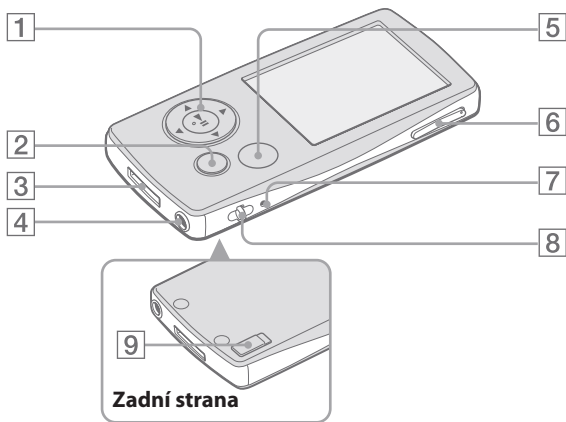
- Přehrávač nabízí následující funkce. Podrobné informace najdete v částech „Přehrávání video souborů“ nebo „Přehrávání fotografií“ v návodu k obsluze (soubor PDF).
 - Změnu orientace fotografie nebo video obrazu.
 - Změnu formátu zobrazení seznamu video souborů nebo fotografií.
 - Přehrávání prezentace.
- Pro vymazání video souborů a fotografií z přehrávače použijte software Image Converter nebo Průzkumník Windows.

Poznámka






- Podle formátu souboru se nemusí zobrazit miniatury fotografií.

Části a ovládací prvky

Přední strana



1 Tlačítko pro 5 funkcí

Stiskněte tlačítko  pro spuštění přehrávání. Stiskněte tlačítko  pro potvrzení po výběru položky pomocí tlačítek   . Tlačítko pro 5 funkcí slouží pro provádění různých funkcí v závislosti na zobrazené obrazovce. Podrobné informace - viz „Použití ovládacích prvků přehrávače“ v návodu k obsluze (soubor PDF).



2 Tlačítko „BACK/HOME (Zpět/ hlavní nabídka)“^{*2}

Stiskněte pro posun o jednu úroveň nahoru nebo pro návrat do předchozí nabídky. Podržte stisknuté pro zobrazení hlavní nabídky.

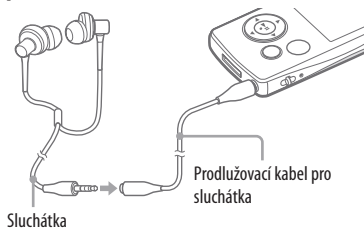
3 Konektor WM-PORT

Tento konektor použijte pro připojení dodaného USB kabelu nebo volitelných periferních zařízení, jako např. příslušenství určené pro konektor WM-PORT.

4 Konektor pro sluchátka

Pro připojení sluchátek nebo prodlužovacího kabelu pro sluchátka. Vložte konektor tak, aby zacvakl do správné polohy. Pokud nejsou sluchátka správně připojena, nemusí znít zvuk správně.

Při použití prodlužovacího kabelu pro sluchátka



5 Tlačítko „OPTION/PWR OFF (Možnosti/vypnutí napájení)“^{*2}

Zobrazení nabídky „Option (Možnosti)“. Pokud podržíte tlačítko „OPTION/PWR OFF (Možnosti/vypnutí napájení)“ stisknuté, displej se vypne a přehrávač se přepne do pohotovostního režimu. Pokud je přehrávač v pohotovostním režimu déle než jeden den, automaticky se vypne (☞ str. 8).

6 Tlačítko „VOL +*1/- (Hlasitost)“

Nastavení hlasitosti.

7 Tlačítko „RESET (Obnovení výchozího nastavení)“

Po stisknutí tlačítka „RESET (Obnovení výchozího nastavení)“ předmětem s ostrým hrotem (spona atd.) se obnoví výchozí nastavení přehrávače (☞ str. 29).


8 Otvor pro řemínek

Používá se pro upevnění řemínku (k dostání zvlášť).

9 Přepínač „HOLD (Uzamknutí tlačítek)“

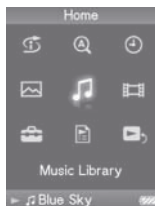
Přehrávač můžete při přenášení chránit před nechtěnou manipulací použitím přepínače „HOLD (Uzamknutí tlačítek)“. Po posunutí přepínače „HOLD (Uzamknutí tlačítek)“ ve směru šipky nebudou funkční ovládací tlačítka. Pokud posunete přepínač „HOLD (Uzamknutí tlačítek)“ v opačném směru, funkce „HOLD (Uzamknutí tlačítek)“ se zruší.










*1 Tlačítko je opatřeno výstupky. Použijte je pro snadnější orientaci při ovládání.

*2 Funkce označené symbolem  na přehrávači jsou aktivovány po stisknutí a podržení příslušných tlačítek.

Popis hlavní nabídky

Hlavní nabídka se zobrazí po stisknutí a přidržení tlačítka „BACK/HOME (Zpět/hlavní nabídka)” na přehrávači. Hlavní nabídka představuje výchozí bod pro přehrávání hudby, vyhledávání skladeb a změnu nastavení.



	„Intelligent Shuffle (Inteligentní náhodné přehrávání)”	Náhodné přehrávání skladeb.
	„Initial Search (Vyhledávání podle počátečního písmena)”	Vyhledávání skladby, alba atd. podle počátečního písmena.
	„Clock Display (Zobrazení hodin)”	Zobrazení aktuálního času.
	„Photo Library (Knihovna fotografií)”	Přehrávání fotografií na přehrávači (☞ str. 22).
	„Music Library (Hudební knihovna)”	Přehrávání skladeb na přehrávači (☞ str. 16).
	„Video Library (Video knihovna)”	Přehrávání video souborů na přehrávači (☞ str. 22).
	„Settings (Nastavení)”	Nastavení audio a video funkcí nebo funkcí přehrávače.
	„Playlists (Seznamy skladeb)”	Přehrávání skladeb, které jsou uloženy v seznamech skladeb.
	„Now Playing (Aktuálně přehrávaný soubor)”	Zobrazení obrazovky „Now Playing (Aktuálně přehrávaný soubor)”.

Pokročilé funkce přehrávače, odstraňování problémů atd. je popsáno v návodu k obsluze (soubor PDF). Podrobné informace o pokročilém ovládnání - viz návod k obsluze (soubor PDF).

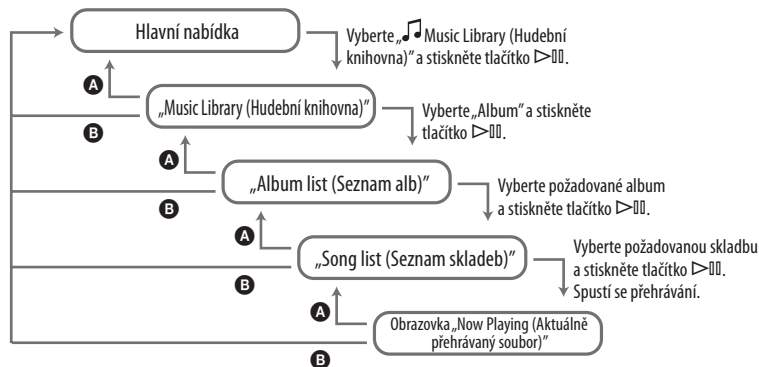
Používání ovládacích prvků přehrávače

Pro ovládání přehrávače použijte tlačítko pro 5 funkcí.

Stisknutím tlačítek $\Delta/\nabla/\triangleleft/\triangleright$ vyberte položku menu a potvrďte stisknutím tlačítka $\triangleright\|\|$.

Pro návrat do předchozí obrazovky stiskněte tlačítko „BACK/HOME (Zpět/hlavní nabídka)”. Pokud podržíte stisknuté tlačítko $\triangleright\|\|$, zobrazí se opět obrazovka hlavní nabídky.

Následující tabulka popisuje, jak se obrazovky přepínají, pokud provedete vyhledávání skladby z hlavní nabídky výběrem položky „Music Library (Hudební knihovna)” - „Album (Album)”.



A Stiskněte tlačítko „BACK/HOME (Zpět/hlavní nabídka)”.

B Podržte stisknuté tlačítko „BACK/HOME (Zpět/hlavní nabídka)”.

Otázka Které operační systémy lze použít s přehrávačem?

Odpověď IBM PC/AT nebo kompatibilní počítač s některým z následujících operačních systémů Windows:

Windows 2000 Professional (Service Pack 4 nebo novější)/Windows XP Home Edition (Service Pack 2 nebo novější)/Windows XP professional (Service Pack 2 nebo novější)/Windows XP Media Center Edition (Service Pack 2 nebo novější)/Windows XP Media Center Edition 2004 (Service Pack 2 nebo novější)/Windows XP Media Center Edition 2005 (Service Pack 2 nebo novější)/Windows Vista Home Basic/Windows Vista Home Premium/Windows Vista Business/Windows Vista Ultimate
Není podporován 64bitovým operačním systémem.
Není podporován jiným než výše uvedeným operačním systémem.

Otázka Při instalaci se na počítači zobrazí chybová zpráva.

Odpověď Ujistěte se, že operační systém (☞ Zadní kryt) vašeho počítače lze použít s přehrávačem.

Otázka Při vložení dodaného disku CD-ROM se automaticky nespustí instalační průvodce.

Odpověď V závislosti na nastavení počítače se instalační průvodce nemusí při vložení disku CD-ROM automaticky spustit.

V takovém případě klepněte pravým tlačítkem myši v Průzkumníku Windows na jednotku CD-ROM a otevřete ji. Potom poklepejte na soubor SetupSS.exe.

Zobrazí se hlavní nabídka pro instalaci.

Otázka Počítač nerozpozná přehrávač.

Odpověď Připojte přehrávač k jinému USB konektoru na vašem počítači.

Otázka Některé funkce jsou omezeny softwarem.

Odpověď Pokud používáte software, přihlaste se jako správce (administrátor).

Otázka Přehrávač nepracuje správně.

Odpověď Viz část „Odstraňování problémů“ v návodu k obsluze (soubor PDF).


Odpověď Obnovte výchozí nastavení přehrávače stisknutím tlačítka „RESET (Obnovení výchozího nastavení)“ pomocí předmětu s ostrým hrotem (spona atd.). Pokud stisknete tlačítko „RESET (Obnovení výchozího nastavení)“ v průběhu jakékoliv operace, mohou se vymazat všechny soubory (včetně ukázkových souborů) a uložená nastavení.



Tlačítko „RESET (Obnovení výchozího nastavení)“

Otázka Jak provést formátování přehrávače?

Odpověď Vestavěnou flash paměť naformátujte pomocí nabídky tohoto přehrávače podle níže uvedených pokynů. (Před formátováním zkontrolujte veškerý obsah, protože budou vymazány všechny uložené soubory.)

- 1 V režimu zastavení podržte stisknuté tlačítko „BACK/HOME (Zpět/ hlavní nabídka)“, dokud se nezobrazí hlavní nabídka.**
- 2 Vyberte položku „ Settings (Nastavení)“ – „Common Settings (Všeobecná nastavení)“ – „Format (Formátování)“ – „Yes (Ano)“ – „Yes (Ano)“ v tomto pořadí.**

Stisknutím tlačítek $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ vyberte položku a potvrďte stisknutím tlačítka \triangleright . Během formátování paměti bude zobrazena animace. Po dokončení formátování se zobrazí zpráva „Memory formatted. (Paměť naformátována.)“.

Poznámka

- Vestavěnou flash paměť přehrávače neformátujte pomocí Průzkumníku Windows.

Bezpečnostní pokyny

Během používání přehrávače dodržujte následující bezpečnostní pokyny, aby nedošlo k deformaci skříňky nebo poruše přehrávače.

- Chraňte přehrávač před vodou. Přehrávač není vodotěsný. Dbejte níže uvedených pokynů.
 - Dbejte na to, abyste přehrávač neupustili do umyvadla nebo nádoby naplněné vodou.
 - Nepoužívejte přehrávač ve vlhkých prostorech nebo ve špatném počasí, jako je např. déšť nebo sníh.
 - Zabraňte navlhnutí přehrávače.
Pokud se dotknete přehrávače mokřkýma rukama nebo jej vložíte do zapalené části oděvu, může přehrávač navlhnout, což může způsobit jeho poruchu.
- Je-li přehrávač ve vaší zadní kapse, nesedejte si.
- Při odpojování sluchátek od přehrávače uchopte kabel za zástrčku. Pokud byste tahali přímo za samotný kabel, mohlo by dojít k poškození kabelu sluchátek.



Další informace o bezpečnostních pokynech, které je třeba dodržovat, jsou uvedeny v návodu k obsluze (soubor PDF). Nezapomeňte si jej přečíst.

Aktuální informace

Pokud máte jakékoliv dotazy nebo problémy týkající se výrobku, navštivte prosím následující webové stránky.

Pro zákazníky v Evropě: <http://support.sony-europe.com/DNA>

Pro zákazníky v jiných zemích nebo oblastech: <http://www.css.ap.sony.com>

Pro zákazníky, kteří si zakoupili zámořské modely: <http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

Minimální systémové požadavky (pro přehrávač)

- Počítač:
IBM PC/AT nebo kompatibilní počítač s některým z následujících operačních systémů Windows: Windows 2000 Professional (Service Pack 4 nebo novější)/Windows XP Home Edition (Service Pack 2 nebo novější)/Windows XP Professional (Service Pack 2 nebo novější)/Windows XP Media Center Edition (Service Pack 2 nebo novější)/Windows XP Media Center Edition 2004 (Service Pack 2 nebo novější)/Windows XP Media Center Edition 2005 (Service Pack 2 nebo novější)/ Windows Vista Home Basic/Windows Vista Home Premium/Windows Vista Business/Windows Vista Ultimate
Není podporován 64bitovým operačním systémem.
Není podporován jiným než výše uvedeným operačním systémem.
- CPU: min. Pentium III 733 MHz (pro Windows Vista min. Pentium III 800 MHz)
- RAM: min. 128 MB (pro Windows XP min. 256 MB; pro Windows Vista min. 512 MB)
- Pevný disk: min. 240 MB volného místa (doporučeno min. 1,5 GB). V závislosti na verzi operačního systému může být vyžadováno více volného místa. Další volné místo je vyžadováno pro ukládání hudby, video souborů a fotografií.
- Rozlišení: min. 800 × 600 pixelů (doporučeno min. 1 024 × 768), High Color (16 bitů) (při nastavení kvality barev na méně než 256 barev nemusí software SonicStage a Image Converter pracovat správně)
- Mechanika CD-ROM: Podporující přehrávání digitálních hudebních CD pomocí ovladačů WDM. Pro vytvoření originálních CD nebo zálohování audio CD je nutná mechanika CD-R/RW.
- Zvuková karta
- USB konektor (doporučeno vysokorychlostní USB rozhraní)
- Je třeba nainstalovat Internet Explorer 6.0 nebo novější a DirectX verze 9.0b nebo novější.
- Pro použití softwaru CD Data Base (CDDDB) nebo Electronic Music Distribution (EMD) nebo pro obnovu zálohovaných dat pomocí softwaru SonicStage je vyžadováno připojení k internetu.
- Pro konverzi video souborů ve formátu Windows Media je třeba nainstalovat nejnovější verzi softwaru Windows Media Player.
- Pro konverzi video souborů ve formátu QuickTime nebo M4V je třeba nainstalovat nejnovější verzi softwaru QuickTime.
- Nezaručujeme správnou funkci na všech počítačích, přestože splňují výše uvedené systémové požadavky.
Není podporován následujícími počítači a operačními systémy:
Uživatelé sestavené počítače nebo naprogramované operační systémy / upgrade výrobcem nainstalovaného operačního systému / počítače s několika operačními systémy / počítače s několika monitory / počítače Macintosh

<http://www.sony.net/>

Sony Corporation Printed in Czech Republic (EU)

CZ



Nakládání s nepotřebným elektrickým a elektronickým zařízením (platné v Evropské unii a dalších evropských státech uplatňujících oddělený systém sběru)

Tento symbol umístěný na výrobku nebo jeho balení upozorňuje, že by s výrobkem po ukončení jeho životnosti nemělo být nakládáno jako s běžným odpadem z domácnosti. Místo toho by měl být odložen do sběrného místa určeného k recyklaci elektronických výrobků a zařízení. Dodržením této instrukce zabráníte negativním dopadům na životní prostředí a zdraví lidí, které naopak může být ohroženo nesprávným nakládáním s výrobkem při jeho likvidaci. Recyklováním materiálů, z nichž je výrobek vyroben, pomůžete zachovat přírodní zdroje. Pro získání dalších informací o recyklaci tohoto výrobku kontaktujte prosím místní orgány státní správy, místní firmu zabezpečující likvidaci a sběr odpadů nebo prodejnu, v níž jste výrobek zakoupili.