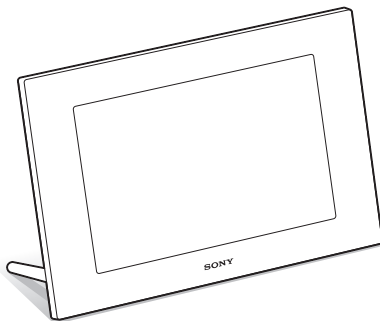


Cyfrowa ramka na zdjęcia

DPF-D1020/D1010

DPF-D820/D810

DPF-D720/D710/D700



PL

Instrukcja obsługi

Przed rozpoczęciem eksploatacji tego urządzenia prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją. Prosimy ponadto o pozostawienie instrukcji do wykorzystania w przyszłości.

Zapis użytkownika

Symbol modelu i numer seryjny są podane z tyłu urządzenia. Prosimy o ich zanotowanie we wskazanych miejscach. Dane te mogą być potrzebne w przypadku kontaktowania się z Sony w sprawach dotyczących tego produktu.

Model: DPF-D1020/D1010/D820/D810/D720/D710/D700

Numer seryjny: _____

Bezpieczeństwo

Przygotowywanie
ramki do pracy

Wyświetlanie obrazów

Użycie różnych funkcji

Rozwiązywanie problemów

Informacje dodatkowe



OSTRZEŻENIE

Aby zmniejszyć ryzyko pożaru lub porażenia prądem, nie wystawiać urządzeń na deszcz i chronić je przed wilgocią.

Nie narażać akumulatorów na zbyt wysoką temperaturę spowodowaną promieniami słonecznymi, ogniem itp.

OSTRZEŻENIE

W przypadku wymiany akumulatora, użyć tylko akumulatora wskazanego typu. W przeciwnym razie istnieje ryzyko pożaru lub obrażeń. Zużyte baterie i akumulatory należy usuwać zgodnie z zaleceniami.

Dla klientów w Europie

Urządzenie zostało przebadane i uznane za zgodne z wymaganiami dyrektywy EMC, o ile długość używanych przewodów połączeniowych nie przekracza 3 metrów.

UWAGA

Na obraz wyświetlany przez ramkę mogą wpływać pola elektromagnetyczne o określonej częstotliwości.

Uwaga

Jeśli ładunki statyczne albo pola elektromagnetyczne spowodują przerwanie transmisji danych, należy na nowo uruchomić używany program albo odłączyć i z powrotem podłączyć przewód USB.

Usuwanie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (dotyczy krajów Unii Europejskiej i innych krajów europejskich z wydzielonymi systemami zbierania odpadów)



Ten symbol na produkcie lub jego opakowaniu oznacza, że produkt nie powinien być zaliczany do odpadów domowych. Należy go przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się zbieraniem i recyklingiem urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Prawidłowe usunięcie produktu zapobiegnie potencjalnym negatywnym

konsekwencjom dla środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego, których przyczyną mogłoby być niewłaściwe usuwanie produktu. Recykling materiałów pomaga w zachowaniu surowców naturalnych. Aby uzyskać szczegółowe informacje o recyklingu tego produktu, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, firmą świadczącą usługi oczyszczania lub sklepem, w którym produkt ten został kupiony.

Usuwanie zużytych baterii i akumulatorów (dotyczy krajów Unii Europejskiej i innych krajów europejskich z wydzielonymi systemami zbierania odpadów)



Ten symbol na baterii, akumulatorze lub opakowaniu oznacza, że produkt nie powinien być zaliczany do odpadów domowych. Na pewnych bateriach lub akumulatorach symbol ten może być używany razem

z symbolem chemicznym. Symbole chemiczne rtęci (Hg) lub ołowiu (Pb) dodaje się, gdy bateria lub akumulator zawiera więcej niż 0,0005% rtęci lub 0,004% ołowiu. Prawidłowe usunięcie baterii lub akumulatora zapobiegnie potencjalnym negatywnym konsekwencjom dla środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego, których przyczyną mogłoby być niewłaściwe usuwanie baterii lub akumulatora. Recykling materiałów pomaga w zachowaniu surowców naturalnych. W przypadku produktu, który ze względów bezpieczeństwa, sprawności działania lub spójności danych wymaga stałego podłączenia do wewnętrznej baterii lub akumulatora, wymianę baterii lub akumulatora należy zlecić wykwalifikowanemu technikowi serwisu. Dla zapewnienia prawidłowego przetworzenia baterii lub akumulatora, wyeksploatowany produkt należy przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się zbieraniem i recyklingiem urządzeń elektrycznych i elektronicznych. W przypadku pozostałych baterii /

akumulatorów należy się zapoznać z odpowiednim podrozdziałem dotyczącym bezpiecznego usuwania baterii lub akumulatora z produktu. Baterię lub akumulator należy przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się recyklingiem zużytych baterii. Aby uzyskać szczegółowe informacje o recyklingu tego produktu, baterii lub akumulatorów, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, firmą świadczącą usługi oczyszczania lub sklepem, w którym produkt ten został kupiony.

Uwaga dla klientów z krajów, w których obowiązują Dyrektywy UE

Producentem tego produktu jest Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokio, 108-0075 Japonia. Przedstawicielem producenta w Unii Europejskiej upoważnionym do dokonania i potwierdzenia oceny zgodności z wymaganiami zasadniczymi jest Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Niemcy. Nadzór nad dystrybucją na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej sprawuje Sony Poland, 00-876 Warszawa, ul. Ogrodowa 58. W sprawach serwisowych i gwarancyjnych należy kontaktować się z podmiotami, których adresy podano w osobnych dokumentach gwarancyjnych lub serwisowych, albo z najbliższym sprzedawcą produktów Sony.

Uwagi dla użytkowników

Program © 2010 Sony Corporation
Dokumentacja ©2010 Sony Corporation

Wszystkie prawa zastrzeżone. Niniejsza instrukcja ani opisane w niej oprogramowanie nie mogą być, zarówno we fragmentach, jak i w całości, reprodukowane, tłumaczone ani redukowane do dowolnej postaci możliwej do odczytu maszynowego bez uprzedniej pisemnej zgody Sony Corporation.

SONY CORPORATION NIE BĘDZIE W ŻADNYM PRZYPADKU PONOSIĆ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE SZKODY INCYDENTALNE, WTÓRNE ANI SZCZEGÓLNE, KTÓRYCH PODSTAWĄ BYŁBY DELIKT CYWILNO-PRAWNY, UMOWA I INNE, ZWIĄZANE Z NINIEJSZĄ INSTRUKCJĄ, OPROGRAMOWANIEM LUB INNYMI INFORMACJAMI TU ZAWARTYMI ALBO Z ICH WYKORZYSTANIEM.

Sony Corporation zastrzega sobie prawo wprowadzenia dowolnych zmian w niniejszej instrukcji i w informacjach tu zawartych, w dowolnym momencie i bez uprzedzenia. Opisane tu oprogramowanie może także podlegać postanowieniom oddzielnej umowy licencyjnej dla użytkownika.

Zabrania się modyfikowania oraz kopiowania wszelkiego rodzaju danych dostarczonych z tym oprogramowaniem, takich jak przykładowe obrazy, w celach innych niż własny użytek. Kopiowanie oprogramowania bez zezwolenia stanowi naruszenie przepisów o ochronie praw autorskich.

Zwracamy uwagę, że powielanie lub przetwarzanie bez zezwolenia portretów lub prac chronionych prawami autorskimi może stanowić naruszenie praw zastrzeżonych dla posiadaczy tych praw.

Ilustracje i zdjęcia ekranów w instrukcji

O ile nie zaznaczono inaczej, zamieszczone w instrukcji ilustracje i zdjęcia ekranów dotyczą modelu DPF-D1020.

Ilustracje i zdjęcia ekranów w instrukcji mogą odbiegać wyglądem od stanu faktycznego.

Przeczytaj przed użyciem

Odtwarzanie

Zasilacz sieciowy należy podłączyć do łatwo dostępnego gniazdka sieciowego. W razie stwierdzenia nienormalnego działania, natychmiast wyłączyć zasilacz z gniazdka.

Prawa autorskie

Kopiowanie, obróbka lub drukowanie materiałów z płyt CD, audycji telewizyjnych, materiałów chronionych prawami autorskimi (np. obrazów i publikacji) i wszelkich innych materiałów innych niż własne nagrania i utwory jest ograniczone tylko do użytku prywatnego i domowego. Brak praw autorskich do takich materiałów lub brak zezwolenia posiadaczy praw autorskich na kopiowanie takich materiałów może być przyczyną naruszenia przepisów o ochronie praw autorskich i spowodować roszczenia o odszkodowanie ze strony posiadaczy tych praw.

Wykorzystując w ramce zdjęcia, należy zwracać szczególną uwagę na przestrzeganie przepisów o ochronie praw autorskich. Wykorzystywanie lub przetwarzanie wizerunków osób trzecich bez ich zgody może naruszać prawa tych osób.

Wykonywanie zdjęć na pewnych pokazach, wystęпах i wystawach może być zabronione.

Brak gwarancji na zawartość nagrania

Sony nie będzie ponosić żadnej odpowiedzialności za wszelkie przypadkowe lub wtórne szkody lub straty ani za utratę zawartości nagrania, których przyczyną może być użytkowanie albo uszkodzenie ramki lub karty pamięci.

Zalecenie dotyczące kopii zapasowych

Aby uniknąć ryzyka utraty danych wskutek przypadkowego użycia albo awarii ramki na zdjęcia, zaleca się wykonywanie zapasowych kopii danych.

Uwagi o ekranie LCD

- Nie naciskać ekranu LCD. Grozi to zniekształceniem barw i awarią.
- Długotrwałe wystawianie ekranu LCD na działanie promieni słonecznych grozi powstaniem uszkodzeń.
- Produkcja ekranu LCD odbywa się z użyciem bardzo precyzyjnych technologii, dzięki czemu ponad 99,99% punktów działa normalnie. Mimo to, na ekranie LCD mogą się na stałe pojawiać małe czarne i / lub jasne punkty (białe, czerwone, niebieskie lub zielone). Występowanie tych punktów jest normalnym efektem procesu produkcyjnego i w żaden sposób nie wpływa na wyświetlanie.
- W niskiej temperaturze na ekranie LCD może się utrzymywać ślad po obrazie. Nie świadczy to o uszkodzeniu.

Spis treści

Przeczytaj przed użyciem	4
Spis treści	5

Bezpieczeństwo

Sprawdzanie dostarczonego wyposażenia	7
Wykaz elementów	8
■ Cyfrowa ramka na zdjęcia	8
■ Pilot (oprócz DPF-D700)	9

Przygotowywanie ramki do pracy

Pilot (oprócz DPF-D700)	10
Nóżka	10
Wieszanie ramki na ścianie	11
Włączanie ramki	12
Działanie w stanie początkowym	13
Nastawianie zegara	13

Wyświetlanie obrazów

Wkładanie karty pamięci	14
Zmienianie trybu wyświetlania	15
Informacje wyświetlane na ekranie LCD	16
Odtwarzanie pliku z filmem (tylko DPF-D1020/D820/D720)	17
Wyświetlanie pokazu slajdów z podkładem muzycznym (tylko DPF-D1020/D820/D720)	18
Importowanie pliku z muzyką	18
Wybieranie pliku z muzyką do odtworzenia	18
Odtwarzanie podkładu muzycznego z pokazem slajdów	19

Użycie różnych funkcji

Różne funkcje	20
Sortowanie obrazów (filtr)	21
Wybieranie urządzenia odtwarzającego	22
Zmienianie wielkości i układu obrazu (powiększanie / zmniejszanie / obracanie) ..	22
Zmienianie ustawień funkcji automatycznego włączania / wyłączenia	23
Zmienianie ustawień	25
Wyświetlanie obrazu zapisanego w pamięci USB	26
Podłączanie do komputera	27

Rozwiązywanie problemów

Gdy pojawia się komunikat o błędzie	28
Gdy wystąpi jakiś problem	29

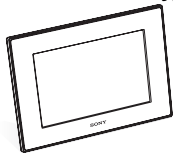
Informacje dodatkowe

Zalecenia eksploatacyjne	31
Instalacja	31
Czyszczenie	31
Ograniczenia przy kopiowaniu	31
Usuwanie ramki	31
Dane techniczne	32
Znaki handlowe i prawa autorskie	34

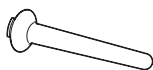
Sprawdzanie dostarczonego wyposażenia

Prosimy o sprawdzenie, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

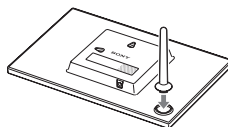
Cyfrowa ramka na zdjęcia (1 szt.)



Nóżka (1 szt.)



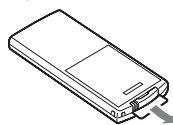
Wkręcanie w gwintowany otwór (strona 10)



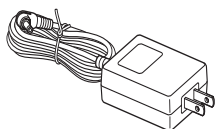
Pilot (1 szt.) (oprócz DPF-D700)



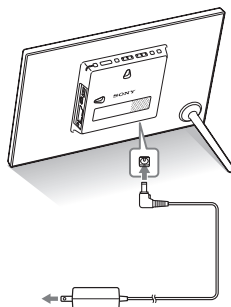
Wyjmowanie arkusza ochronnego (strona 10)



Zasilacz sieciowy (1 szt.)



Podłączanie do sieci (strona 12)



Instrukcja obsługi (ta instrukcja) (1 szt.)

CD-ROM (Podręcznik użytkownika ramki cyfrowej) (1 szt.)

Gwarancja (1 szt.)

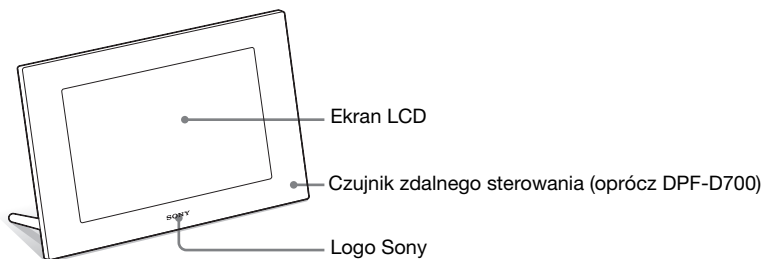
(Tylko w niektórych regionach)

Dostarczony CD-ROM zawiera Podręcznik użytkownika ramki cyfrowej, który szczegółowo omawia obsługę i wybieranie ustawień ramki. Aby wyświetlić podręcznik, włóż dysk CD-ROM do komputera i dwukrotnie kliknij na ikonie podręcznika. (Do wyświetlenia podręcznika potrzebny jest program Adobe Acrobat Reader.)

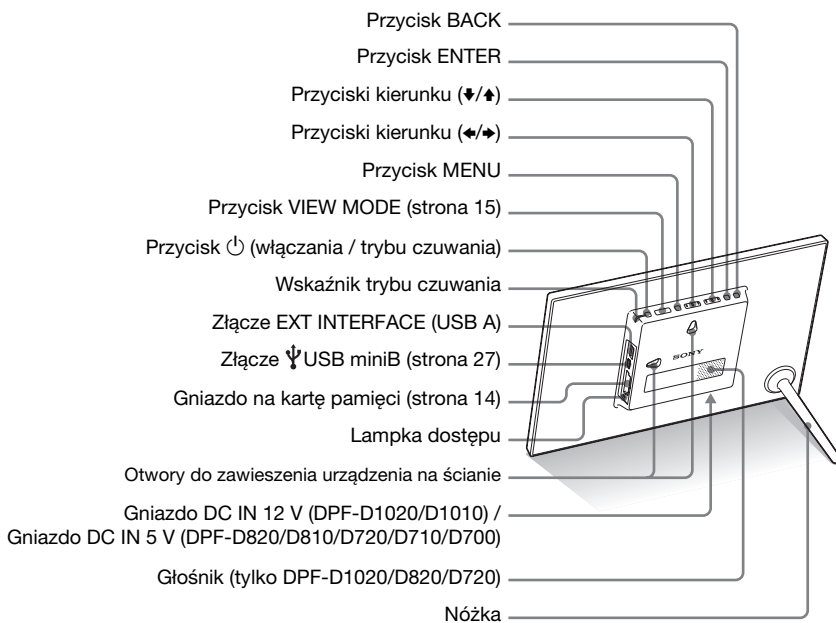
Wykaz elementów

■ Cyfrowa ramka na zdjęcia

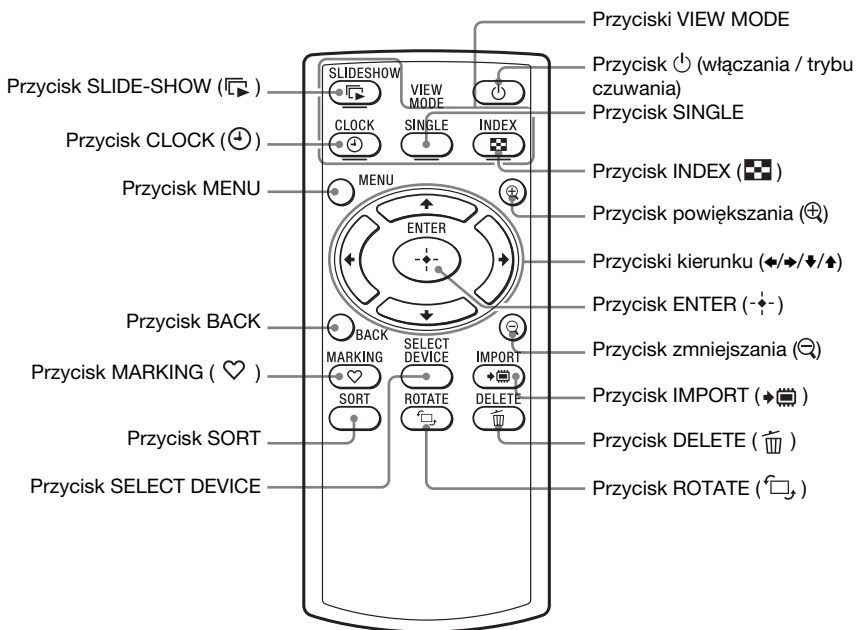
Przód



Tył



■ Pilot (oprócz DPF-D700)



Zawartość instrukcji

W instrukcji opisano obsługę urządzenia przyciskami na ramce.

Jeśli wykonanie jakiejś czynności wymaga innego postępowania, na przykład użycia pilota i przycisków na ramce, będzie to opisane we wskazówce.

Uwagi

Jeśli pilot przestanie działać:

- Wymień baterię (baterię litową (CR2025) na nową.
- Kiedy bateria litowa jest bliska wyczerpania, może się zmniejszyć zasięg pilota albo pilot będzie działał niewłaściwie. W takim przypadku należy wymienić baterię na baterię litową Sony CR2025. Użycie innej baterii stwarza ryzyko pożaru lub wybuchu.

Procedura wymiany:

CD-ROM (podręcznik), strona 10

OSTRZEŻENIE

Niewłaściwe obchodzenie się z baterią grozi wybuchem. Nie ładować, nie rozbierać ani nie palić baterii.

Wskazówki

Kiedy ramka jest ustawiona pionowo

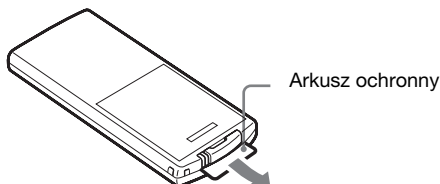
- Obraz jest automatycznie wyświetlany w układzie pionowym.
- Zmiana ustawienia ramki nie powoduje automatycznego obrotu pliku z filmem (tylko DPF-D1020/ D820/D720).

Logo Sony

Kiedy ramka stoi pionowo, nie pali się logo Sony. Logo nie pali się także po wyłączeniu zasilania.

Pilot (oprócz DPF-D700)

Przed użyciem należy wyjąć arkusz ochronny, jak pokazano na ilustracji.

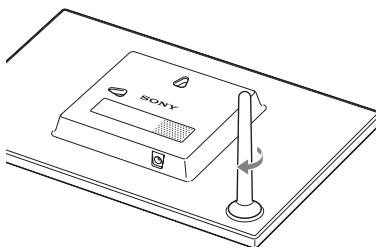


Posługiwanie się pilotem

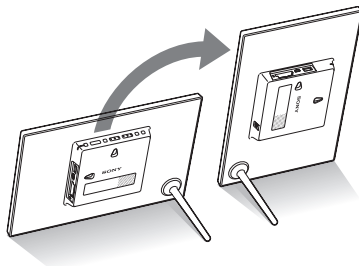
Kieruj przód pilota w stronę czujnika zdalnego sterowania na ramce.

Nóżka

Do oporu wkręć nóżkę zgodnie z ruchem wskazówek zegara w otwór z tyłu ramki. Upewnij się, że nóżka jest pewnie przymocowana.

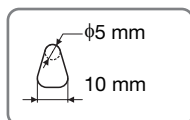
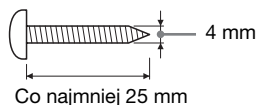


Obrócenie ramki do pozycji pionowej lub poziomej nie wymaga zmiany położenia nóżki.



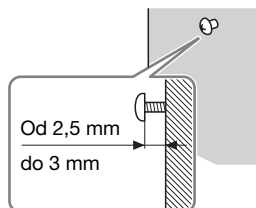
Wieszanie ramki na ścianie

- 1 Przygotuj wkręty (wyposażenie dodatkowe) pasujące do otworów z tyłu obudowy.



Otworki do zawieszenia urządzenia na ścianie

- 2 Przykręć wkręty (wyposażenie dodatkowe) do ściany. Między wkrętem a ścianą powinno pozostać od 2,5 do 3 mm luzu.



- 3 Zawieś ramkę na ścianie, dopasowując otwór z tyłu obudowy do wkrętu na ścianie.

Uwagi

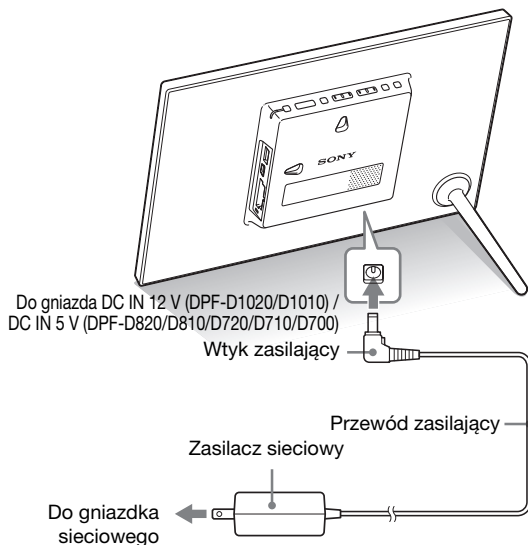
- Używane wkręty powinny być dopasowane do materiału, z którego jest wykonana ściana. W przeciwnym razie może dojść do ich uszkodzenia. Wkręt należy wkręcić w słup lub podobny element ściany.
- Chcąc wymienić kartę pamięci, należy zdjąć ramkę ze ściany, ustawić ją na stabilnym podłożu, a następnie wyjąć kartę i włożyć inną.
- Przed zawieszeniem ramki na ścianie należy zdemontować nóżkę.
- Podłącz do ramki wtyk dostarczonego zasilacza sieciowego i zawieś ramkę na ścianie. Następnie włącz zasilacz sieciowy do gniazdka sieciowego.
- Firma Sony nie będzie ponosić jakiegokolwiek odpowiedzialności za wypadki lub szkody spowodowane przez wady zamocowania, niewłaściwe użytkowanie, kłeski żywiołowe itp.
- Starannie wkręć wkręty, aby uniknąć upadku ramki.

Uwagi

- Gniazdko sieciowe powinno się znajdować jak najbliżej urządzenia i pozostawać łatwo dostępne.
- Nie stawiać ramki w sposób zagrażający jej stabilności.
- Zasilacz sieciowy należy podłączyć do łatwo dostępnego gniazdka sieciowego. W razie problemów natychmiast odciąć zasilanie, wyłączając wtyczkę z gniazdka sieciowego.
- Nie zwierać styków na wtyku zasilacza metalowymi przedmiotami. Grozi to awarią.
- Nie używać zasilacza sieciowego umieszczonego w ciasnym miejscu, na przykład między ścianą a meblem.
- Po użyciu należy odłączyć zasilacz sieciowy od gniazda DC IN 12 V (DPF-D1020/D1010) / DC IN 5 V (DPF-D820/D810/D720/D710/D700) ramki i wyłączyć go z gniazdka sieciowego.
- Nie wyłączać ramki ani nie odłączać od niej zasilacza sieciowego, zanim wskaźnik trybu czuwania zapali się na czerwono. Grozi to uszkodzeniem ramki.
- Kształt wtyczki zależy od miejsca zakupu ramki.

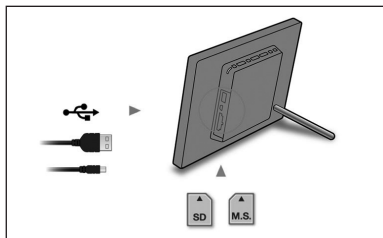
Włączanie ramki

- 1 Włącz wtyk zasilacza sieciowego do gniazda DC IN 12 V (DPF- D1020/D1010) / DC IN 5 V (DPF-D820/ D810/D720/D710/D700) z tyłu ramki.
- 2 Włącz zasilacz sieciowy do gniazdka sieciowego. Ramka włącza się automatycznie.



Działanie w stanie początkowym

Kiedy ramka zostanie włączona, pojawi się ekran początkowy.



💡 Wskazówki


■ Kiedy ramka nie jest używana

Jeśli przez 10 sekund nie zostanie użyta żadna funkcja ramki, włączy się tryb demonstracyjny.

■ Wyłączenie trybu demonstracyjnego

Naciśnięcie dowolnego przycisku z wyjątkiem przycisku zasilania spowoduje powrót do ekranu początkowego.

Nastawianie zegara

- 1 Naciśnij przycisk MENU i przyciskami \leftarrow/\rightarrow wskaż zakładkę  (Settings).
 \downarrow/\uparrow [Date/time Settings] \rightarrow ENTER



- 2 Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Time]. Naciśnij przycisk ENTER.
Wybierz wartość przyciskami \downarrow/\uparrow . \rightarrow Przyciskami \leftarrow/\rightarrow wybierz godzinę, minuty lub sekundy. Po zakończeniu wybierania ustawień naciśnij przycisk ENTER.
- 3 Naciśnij przycisk MENU.

W tym samym oknie, wykonując tę samą procedurę, można wybrać następujące ustawienia:

- Data
- Sposób wyświetlania elementów daty (Y-M-D/M-D-Y/D-M-Y)
- Dzień rozpoczynający tydzień (Niedziela / Poniedziałek)
- System zegara (12-godzinny / 24-godzinny)

Uwaga

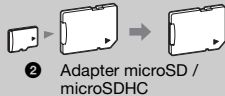
Chcąc użyć jednego z wymienionych poniżej rodzajów kart pamięci, należy włożyć kartę do odpowiedniego adaptera.

Włożenie karty bez adaptera może spowodować trudności z jej wyjęciem. Zgodnie z poniższą ilustracją, pokazanych kart pamięci należy używać po włożeniu do odpowiedniego adaptera.

1 miniSD / miniSDHC

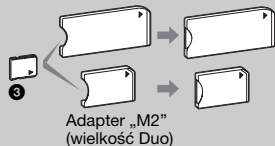


2 microSD / microSDHC



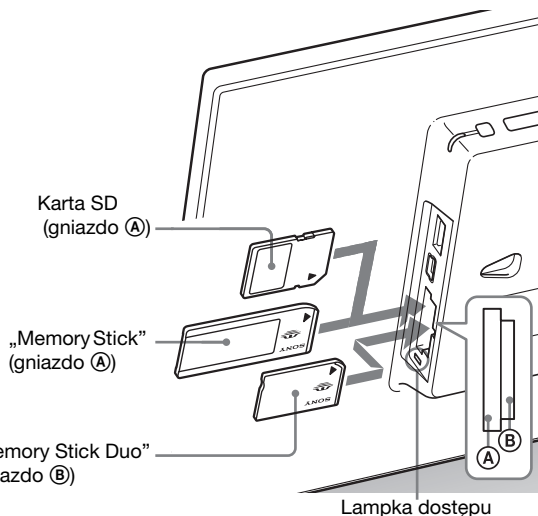
3 „Memory Stick Micro”

Adapter „M2”
(standardowa wielkość)



Wkładanie karty pamięci

Starannie włóż kartę pamięci do odpowiedniego gniazda, trzymając ją stroną z opisem do siebie (patrząc od tyłu ramki).



Po włożeniu karty pamięci

Automatycznie wyświetlane są obrazy z karty pamięci.

Po wyłączeniu zasilania w czasie wyświetlania obrazów

Ponowne włączenie zasilania rozpocznie dalsze wyświetlanie tych samych obrazów.

Jeśli nie miga lampka dostępu

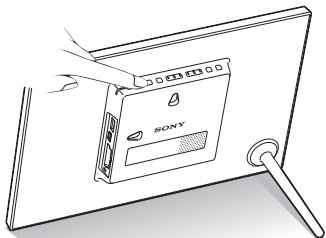
Wyjmij kartę, sprawdź jej ułożenie i ponownie włóż.

Informacja o gniazdach A i B

Po włożeniu kart pamięci do obu gniazd (Ⓐ i Ⓑ) ramka będzie działać niewłaściwie.

Zmianianie trybu wyświetlania

- 1 Naciskając przycisk VIEW MODE, wybierz żądany tryb wyświetlania.

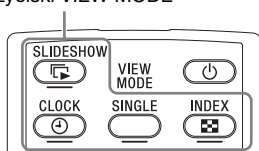


Wyświetlacz przełączy się w wybrany tryb.

Użycie pilota (oprócz DPF-D700)

Naciśnij przycisk VIEW MODE odpowiadający żadanemu trybowi wyświetlania.

Przyciski VIEW MODE



- 2 Przyciskami ←/→/↓/↑ wskaż żądany styl i naciśnij przycisk ENTER.

Pojawi się ekran trybu wyświetlania.

Tryby wyświetlania	Style
 Pokaz slajdów	Single view, Multi image view, Clock view, Calendar view, Time Machine, Random view
Zegar i kalendarza	Clock1 do Clock11 Calendar1 do Calendar3 Lunar Calendar, Arabic Calendar, Farsi Calendar
SINGLE	Entire image, Fit to screen, Entire image (with Exif), Fit to screen (with Exif)
Indeks	Index 1 do Index 3

Uwaga

Po trwającej określony czas przerwie w użytkowaniu ramki automatycznie zostanie wybrany styl, na którym znajduje się kursor.

Wskazówka

Opisy stylów:

CD-ROM (podrecznik) – „Zmianianie trybu wyświetlania”

Informacje wyświetlane na ekranie LCD



Wyświetlane są następujące informacje:

① Sposób wyświetlania (w trybie widoku jednego obrazu)

- Entire image (cały obraz)
- Fit to screen (dopasowanie do ekranu)
- Entire image (with Exif) (cały obraz (z Exif))
- Fit to screen (with Exif) (dopasowanie do ekranu (z Exif))

② Numer wyświetlanego obrazu / Liczba obrazów

Nośnik będący źródłem wyświetlanego obrazu jest wskazywany w następujący sposób:

Ikony	Znaczenie
	Wewnętrzna pamięć
	Źródło: „Memory Stick”
	Źródło: SD

③ Szczegóły dotyczące obrazu

■ Podczas wyświetlania fotografii

- Format pliku (JPEG(4:4:4), JPEG(4:2:2), JPEG(4:2:0), BMP, TIFF, RAW)
- Liczba pikseli (szerokość × wysokość)
- Nazwa producenta urządzenia będącego źródłem obrazu
- Model urządzenia będącego źródłem obrazu
- Czas otwarcia migawki (np. 1/8)
- Wartość przysłony (np. F2.8)
- Kompensacja ekspozycji (np. +0.0EV)
- Informacja o obrocie

■ Podczas odtwarzania pliku z filmem (tylko DPF-D1020/D820/D720)

- Format pliku (AVI, MOV)
- Liczba pikseli (szerokość × wysokość)
- Czas trwania odtwarzania
- Rozmiar pliku

④ Informacja o ustawieniach

Ikony	Znaczenie
	Wskaźnik ochrony
	Wskaźnik skojarzonego pliku (wyświetlany, gdy istnieje skojarzony plik z filmem lub miniaturą do wysłania e-mailem.)
	Wyświetlana po oznaczeniu obrazu.
	Wyświetlanie pliku z filmem (tylko DPF-D1020/D820/D720)

⑤ Numer obrazu (numer folderu-pliku)

Wyświetlany, gdy obraz jest zgodny ze standardem DCF.

Jeśli obraz nie jest zgodny z DCF, wyświetlana jest nazwa pliku.

Jeśli do nadania albo zmiany nazwy pliku został użyty komputer i nazwa ta zawiera znaki inne niż litery i cyfry, to ramka może wyświetlać niewłaściwą nazwę pliku.

W przypadku plików utworzonych w komputerze lub innym urządzeniu można ponadto wyświetlić maksymalnie 10 początkowych znaków nazwy pliku.

■ Uwaga

Wyświetlać można tylko znaki alfanumeryczne.

⑥ Data / godzina wykonania zdjęcia


Odtwarzanie pliku z filmem (tylko DPF-D1020/D820/D720)

W tym podrozdziale opisano obsługę urządzenia przyciskami na dostarczonym pilocie.

1 Wybierz plik z filmem.

- ① Naciśnij przycisk SINGLE.
- ② Przyciskami ◀/▶ wskaż żądany styl, po czym naciśnij przycisk ENTER.
- ③ Przyciskami ◀/▶ przeglądaj pliki i wybierz plik z filmem, który chcesz odtworzyć.

Użycie ekranu indeksu

- ① Naciśnij przycisk  (INDEX).
- ② Przyciskami ◀/▶/▶/▶ wybierz plik z filmem, który chcesz odtworzyć.

2 Naciśnij przycisk ENTER.

Rozpocznie się odtwarzanie wybranego filmu.

Regulacja głośności

Naciskaj przyciski ▼/▲ podczas odtwarzania lub pauzy w odtwarzaniu pliku z filmem.

Włączanie pauzy w odtwarzaniu

Podczas odtwarzania pliku z filmem naciśnij przycisk ENTER. Aby wznowić odtwarzanie, ponownie naciśnij przycisk ENTER.

Odtwarzanie w przyspieszonym tempie w przód / w tył

Podczas odtwarzania pliku z filmem naciśnij przycisk ◀/▶. Przytrzymanie przycisku ▶ lub ◀ powoduje odtwarzanie filmu w przód lub w tył w przyspieszonym tempie. W momencie puszczenia przycisku rozpocznie się normalne odtwarzanie od obecnego miejsca.

Ramka może nie pozwolić na odtwarzanie w przyspieszonym tempie niektórych plików z filmami.



Zatrzymywanie odtwarzania

Naciśnij przycisk BACK podczas odtwarzania pliku z filmem.

Uwaga

- Nie można odtwarzać następujących plików z filmami:
 - plików z filmami zakodowanych w formacie innym niż Motion JPEG,
 - plików z filmami o rozdzielczości poziomej lub pionowej przekraczającej dozwolone maksimum.(Nie gwarantuje się odtwarzania plików z filmami nie wymienionych powyżej.)
- Podczas wyświetlania pokazu slajdów nie działają funkcje odtwarzania w przyspieszonym tempie ani pauzy w odtwarzaniu.

Wskazówki












- Aby zrezygnować z wyboru, wskaż odpowiedni plik i naciśnij przycisk ENTER. Symbol zaznaczenia (✓) wyświetlany obok wybranego pliku zniknie.
- Aby skasować plik z muzyką zaimportowaną do wewnętrznej pamięci, podczas wykonywania czynności 2 wybierz z ekranu [Slideshow Settings] wariant [Delete BGM] i naciśnij przycisk ENTER. Przyciskami / wskaż na liście plików z muzyką plik, który chcesz usunąć. Naciśnij przycisk ENTER. Obok wybranego pliku pojawi się symbol zaznaczenia. Kiedy pojawi się ekran potwierdzenia, naciśnij przycisk MENU, a następnie ENTER. Plik zostanie usunięty z listy plików z muzyką.

Uwagi








- Zaimportowaną muzykę można odtwarzać tylko jako podkład muzyczny do pokazu slajdów.
- Jako podkład muzyczny można odtwarzać tylko pliki z muzyką zaimportowane do wewnętrznej pamięci.
- Do wewnętrznej pamięci ramki można zaimportować maksymalnie 40 plików z muzyką.
- Można wyświetlić maksymalnie 200 plików muzycznych z włożonej karty pamięci.
- Wyświetlana jest tylko nazwa pliku z muzyką. Nie jest możliwe wyświetlenie tytułu nagrania ani nazwy wykonawcy.


Wyświetlanie pokazu slajdów z podkładem muzycznym (tylko DPF-D1020/D820/D720)

Importowanie pliku z muzyką


- 1** Włóż do ramki kartę pamięci zawierającą żądany plik z muzyką.
- 2** Naciśnij przycisk MENU, przyciskami / wskaż zakładkę  (Settings), po czym przyciskami / wskaż wariant [Slideshow BGM Settings].
- 3** Przyciskami / wskaż wariant [Import BGM], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- 4** Przyciskami / wybierz kartę pamięci włożoną w czynności 1.
- 5** Przyciskami / wskaż na liście plików z muzyką plik, który chcesz zaimportować. Naciśnij przycisk ENTER. Obok wybranego pliku pojawi się symbol zaznaczenia (✓).
- 6** Powtarzaj czynność 5, jeśli chcesz wybrać więcej niż jeden plik.
- 7** Po zakończeniu wybierania plików z muzyką naciśnij przycisk MENU.
- 8** Kiedy pojawi się ekran potwierdzenia, naciśnij przycisk ENTER. Wybrany plik z muzyką zostanie zaimportowany do wewnętrznej pamięci ramki.

Wybieranie pliku z muzyką do odtworzenia

- 1** Naciśnij przycisk MENU, przyciskami / wskaż zakładkę  (Settings), po czym przyciskami / wskaż wariant [Slideshow BGM Settings].
- 2** Przyciskami / wskaż wariant [Select BGM], po czym naciśnij przycisk ENTER.

- 3** Przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż na liście zaimportowanych plików z muzyką plik, który chcesz odtworzyć. Naciśnij przycisk ENTER. Obok wybranego pliku pojawi się symbol zaznaczenia (✓).
- 4** Powtarzaj czynność 3, jeśli chcesz wybrać więcej niż jeden plik.
- 5** Naciśnij przycisk MENU. Po wybraniu z ekranu trybu wyświetlania wariantu  (pokaz slajdów) odtwarzany jest plik z muzyką, obok którego znajduje się symbol zaznaczenia (✓).

Odtwarzanie podkładu muzycznego z pokazem slajdów

- 1** Naciśnij przycisk MENU, przyciskami $\blackleftarrow/\blackrightarrow$ wskaż zakładkę  (Settings), po czym przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [Slideshow BGM Settings].
- 2** Przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [BGM ON/OFF], po czym naciśnij przycisk ENTER.
[ON]: podczas pokazu slajdów odtwarzany jest podkład muzyczny.
[OFF]: podczas pokazu slajdów nie jest odtwarzany podkład muzyczny.

Uwagi

- Nie jest możliwe odtwarzanie w przyspieszonym tempie podkładu muzycznego. Nie jest również możliwe zmienianie kolejności odtwarzania plików z podkładem muzycznym.
- Podkładu muzycznego nie można odtwarzać w czasie wyświetlania filmu. Film jest odtwarzany z dźwiękiem z pliku z filmem. Odtwarzanie podkładu muzycznego do zdjęcia wyświetlanego po zakończeniu odtwarzania filmu rozpoczyna się od początku następnego pliku z muzyką.
- Jeśli plik muzyczny do odtworzenia nie jest wybrany z listy zaimportowanych plików z muzyką, podkład muzyczny nie będzie odtwarzany pomimo wybrania ustawienia [ON] funkcji [BGM ON/OFF].

💡 Wskazówki

■ Importowanie

Liczba obrazów zapisywanych w wewnętrznej pamięci:

- Przy ustawieniu „Resize”: około 4000 obrazów (DPF-D1020/D820/D720), około 200 obrazów (DPF-D1010/D710/D700), około 150 obrazów (DPF-D810)
- Przy ustawieniu „Original”: liczba obrazów zależy od wielkości plików ze źródłowymi obrazami.

■ Uwagi

■ Eksportowanie

Karty pamięci nierozpoznawane przez ramkę mają szary kolor i nie można ich wybrać.

■ Importowanie (tylko DPF-D1020/D820/D720)

Do importowania plików z filmem do wewnętrznej pamięci nie można używać przycisków na ramce na zdjęcia. Aby zaimportować plik z filmem, należy podłączyć do ramki komputer i skopiować plik z filmem z komputera do wewnętrznej pamięci ramki. Szczegóły podano w podrozdziale „Podłączanie do komputera” (strona 27).

■ Podczas eksportowania / kasowania

Unikać wykonywania wymienionych poniżej czynności. Grozi to uszkodzeniem ramki, karty pamięci lub danych.


- Wyłączanie zasilania
- Wyjmowanie karty pamięci
- Wkładanie innej karty

■ Przy kasowaniu

Kiedy rozpocznie się kasowanie, skasowanych obrazów nie można już odzyskać nawet po zatrzymaniu kasowania.

Różne funkcje

- Importowanie obrazu (karta pamięci → wewnętrzna pamięć)
- Eksportowanie obrazu (wewnętrzna pamięć → karta pamięci)
- Kasowanie obrazu
- Oznaczanie obrazu

1 Wyświetl żądany obraz, naciśnij przycisk MENU, po czym przyciskami ←/→ wskaż zakładkę  (Editing).

2 Przyciskami ↓/↑ wskaż żądany wariant z menu (Import / Export / Delete (Usuń) / Marking (Oznacz)) i naciśnij przycisk ENTER.

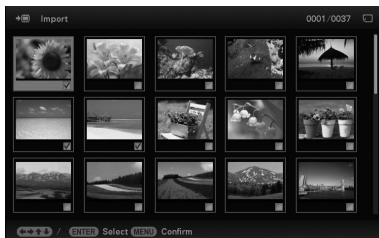
3 Przyciskami ↓/↑ wskaż wariant [... this image] (ten obraz), [... multiple images] (wiele obrazów) lub [... all images] (wszystkie obrazy). Naciśnij przycisk ENTER. („...” oznacza odpowiednie polecenie: „Import”, „Export”, „Delete” lub „Mark”).

[... this image]:

Przyciskami ↓/↑ wskaż miejsce docelowe, po czym naciśnij przycisk ENTER.

[... multiple images]:

Przyciskami ←/→/↓/↑ wskaż na liście żądany obraz. Naciśnij przycisk ENTER, aby oznaczyć go wskaźnikiem „✓”. Powtarzaj tę czynność dla kolejnych obrazów.



Aby zrezygnować z wyboru: Wskaż obraz i naciśnij przycisk ENTER. Wskaźnik „✓” zniknie z obrazu.


Po zakończeniu wybierania obrazów naciśnij przycisk MENU i wybierz miejsce docelowe.

[... all images]:

Wszystkie obrazy zostaną oznaczone wskaźnikami „✓”. Naciśnij przycisk MENU i wybierz miejsce docelowe.

4 Kiedy pojawi się ekran potwierdzenia, naciśnij przycisk ENTER.

Sortowanie obrazów (filtr)

- 1** Kiedy wyświetlany jest żądany obraz, naciśnij przycisk MENU, po czym przyciskami ◀/▶ wskaż zakładkę  (Editing).
- 2** Przyciskami ↓/↑ wskaż wariant [Sort], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- 3** Przyciskami ↓/↑ wskaż żądany styl sortowania. Naciśnij przycisk ENTER.



- **[Sort by date]:** Filtracja na podstawie daty wykonania zdjęcia.
- **[Sort by folder]:** Filtracja na podstawie folderu.
- **[Sort by vertical/horizontal]:** Filtracja na podstawie układu obrazu.
- **[Sort by mark]:** Filtracja na podstawie oznaczenia.
- **[Sort by videos/photos] (tylko DPF-D1020/D820/D720):** Filtracja na podstawie zawartości pliku (film / zdjęcie).

- 4** Przyciskami ◀/▶/↓/↑ wskaż żądany element, po czym naciśnij przycisk ENTER.

Wyłączenie sortowania

Podczas wyświetlania posortowanych obrazów naciśnij przycisk MENU, wskaż wariant [Exit sort (show all photos)] i naciśnij przycisk ENTER.

Zmianie stylu sortowania


Podczas wyświetlania posortowanych obrazów naciśnij przycisk BACK, po czym wybierz inny styl sortowania.

Wskazówka

■ Użycie pilota

Podczas wyświetlania obrazu na ekranie naciśnij przycisk SORT (oprócz DPF-D700).

■ Uwaga

Zakładki  (Editing) nie można wybrać w czasie wyświetlania zegara i kalendarza (Clock and Calendar).

■ Uwagi

■ Podczas sortowania

Unikać wykonywania wymienionych poniżej czynności. Grozi to uszkodzeniem urządzenia, karty pamięci lub danych.

- Wyłączenie zasilania
- Wyjmowanie karty pamięci
- Wkładanie innej karty

■ Sortowanie wyłącza się automatycznie:

- po zmianie urządzenia odtwarzającego,
- jeśli sortowane są obrazy z karty pamięci i karta ta zostanie wyjęta.

💡 Wskazówki


■ Co to jest „urządzenie odtwarzające”?

Karta pamięci lub wewnętrzna pamięć.

■ Użycie pilota (oprócz DPF-D700)

Naciśnij przycisk SELECT DEVICE.






⚠ Uwaga

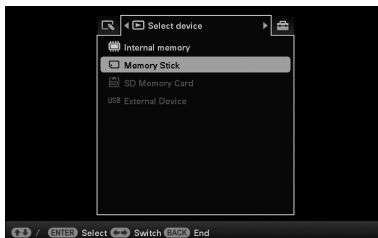
Zakładki  (Select device) nie można wybrać w czasie wyświetlania zegara i kalendarza (Clock and Calendar).

⚠ Uwagi

- Zależnie od wielkości obrazu powiększenie go może obniżyć jego jakość.
- Nie można powiększyć ani zmniejszyć pliku z filmem.








Wybieranie urządzenia odtwarzającego

- 1 Naciśnij przycisk MENU i przyciskami / wskaż zakładkę  (Select device).
- 2 Przyciskami / wskaż urządzenie, które ma być używane do wyświetlania. Naciśnij przycisk ENTER.





Zmienianie wielkości i układu obrazu (powiększanie / zmniejszanie / obracanie)





Powiększanie / zmniejszanie

- 1 W trybie widoku jednego obrazu naciśnij przycisk MENU. Przyciskami / wskaż zakładkę  (Editing), przyciskami / wskaż wariant [Zoom] i naciśnij przycisk ENTER.
- 2 Przyciskami / wskaż żądane powiększenie i naciśnij przycisk ENTER. Obraz można wyświetlić w powiększeniu od 1,5 raza do maksymalnie 5 razy. Powiększony obraz można przemieszczać w górę, w dół, w lewo i w prawo.

Użycie pilota (oprócz DPF-D700)


Aby powiększyć obraz, naciśnij przycisk  (powiększania) na pilocie w trybie widoku jednego obrazu. Aby zmniejszyć powiększony obraz, naciśnij przycisk  (zmniejszania).

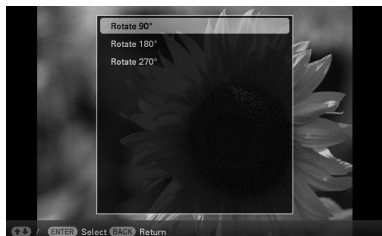
Zapisywanie powiększonego lub zmniejszonego obrazu (kadrowanie i zapis)

- Jeśli powiększony obraz przyciskami /// i naciśniesz przycisk MENU, obraz zostanie skadrowany i zapisany.

- Żądany sposób zapisu można wybrać przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$.
Sposoby zapisu: [Save as new image], [Overwrite]*
 * Tylko plik JPEG (rozszerzenie: .jpg)

Obracanie


- 1 W trybie widoku jednego obrazu naciśnij przycisk MENU. Przyciskami $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ wskaż zakładkę  (Editing), przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [Rotate] i naciśnij przycisk ENTER.



- 2 Przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wybierz kąt obrotu i naciśnij przycisk ENTER.


Można wybrać obrót zgodnie z ruchem wskazówek zegara o 90, 180 i 270 stopni.

Użycie pilota (oprócz DPF-D700)

Obraz można również obracać przyciskiem  (ROTATE) na pilocie. Każde naciśnięcie przycisku powoduje obrót obrazu o 90° przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.

Zmianianie ustawień funkcji auto-matycznego włączania / wyłączenia

Kiedy ramka jest włączona, można użyć wyłącznika czasowego i zaprogramować automatyczne włączanie i wyłączenie ramki o żądanej godzinie.

- 1 Naciśnij przycisk MENU i przyciskami $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ wskaż zakładkę  (Settings).
- 2 Przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [Auto Power ON/OFF], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- 3 Przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [Setup method], po czym naciśnij przycisk ENTER. Następnie przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [Simple], [Advanced] lub [Auto off], po czym naciśnij przycisk ENTER.

Wskazówka

Jeśli wyświetlane są obrazy z wewnętrznej pamięci, to informacja o obrocie obrazu jest zachowywana nawet po wyłączeniu zasilania.

Uwagi

- Nie można obracać powiększonego obrazu.
- Nie można obrócić filmu.

Wskazówki

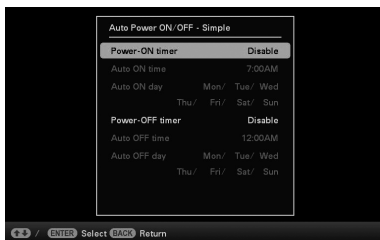
■ Podczas pracy

Kiedy nadejdzie godzina określona za pomocą parametru [Power-OFF timer], ramka automatycznie się wyłączy.

■ W trybie czuwania

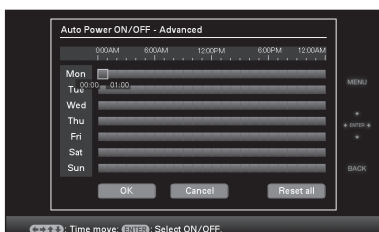
Kiedy nadejdzie godzina określona za pomocą parametru [Power-ON timer], ramka automatycznie się włączy.

[Simple]



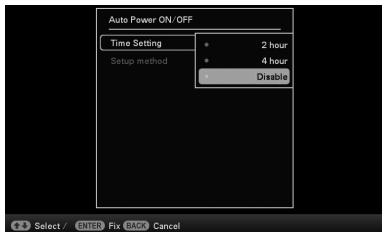
- ① Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Time Setting], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- ② Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Power-ON timer] lub [Power-OFF timer], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- ③ Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Enable], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- ④ Ustawienie [Auto ON time] / [Auto OFF time]
 \downarrow/\uparrow : nastawianie godziny.
Wybór ustawienia [12 hours] na ekranie ustawień godziny powoduje wyświetlenie wskazania AM lub PM.
- ⑤ Ustawienie [Auto ON day] / [Auto OFF day]
 \downarrow/\uparrow : dodawanie symbolu zaznaczenia w celu wyboru dnia, w którym ma się uaktywnić układ czasowy.
Przenieść kursor do wariantu [OK] i naciśnij przycisk ENTER.

[Advanced]



- ① Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Time Setting], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- ② Przyciskami $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ przejdź do dnia tygodnia lub przedziału czasowego*, który chcesz wybrać lub wykluczyć przy nastawianiu funkcji automatycznego włączania / wyłączenia. Naciśnij przycisk ENTER, aby zmienić kolor strefy czasowej.
* Przedział czasowy można definiować w jednostkach godzinnych.
Niebieski przedział czasowy: zasilanie włączone
Szary przedział czasowy: zasilanie wyłączone
- ③ Przyciskami $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ wskaż wariant [OK].

[Auto off]

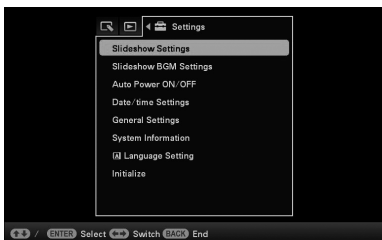


- 1 Przciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Time setting], po czym naciśnij przycisk ENTER.
- 2 Przciskami \downarrow/\uparrow wskaż żądany czas, po którym ramka ma się automatycznie wyłączyć: [2 hours] (2 godziny), [4 hours] lub [Disable] (funkcja wyłączona). Następnie naciśnij przycisk ENTER.

4 Naciśnij przycisk MENU.

Zmianianie ustawień (☰)

- 1 Naciśnij przycisk MENU i przyciskami \leftarrow/\rightarrow wskaż zakładkę ☰ (Settings).
- 2 Przciskami \downarrow/\uparrow wskaż parametr i ustawienie, po czym naciśnij przycisk ENTER.



Regulowane ustawienia

- Slideshow Settings
- Slideshow BGM Settings (tylko DPF-D1020/D820/D720)
- Auto Power ON/OFF
- Date/time Settings
- General Settings (Listing Order, Sony logo ON/OFF itd.)
- Language Setting
- Initialize

Uwagi

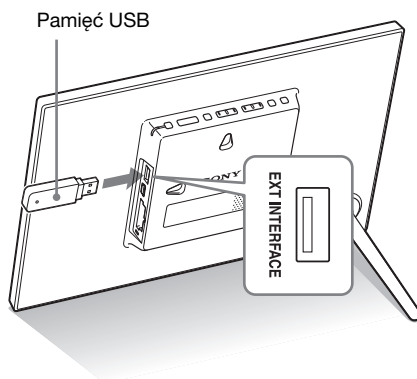
- W zależności od stanu ramki, nie można zmieniać ustawień niektórych parametrów. Takie parametry mają szary kolor i nie można ich wybrać.
- W czasie wyświetlania zegara i kalendarza (Clock and Calendar) można zmieniać tylko ustawienia w zakładce ☰ (Settings).

Wyświetlanie obrazu zapisanego w pamięci USB

Uwagi

- Podłączenie pamięci USB do gniazda USB A w czasie odtwarzania obrazu z wewnętrznej pamięci spowoduje przełączenie źródła na urządzenie zewnętrzne USB.
- Kiedy na ramce miga lampka dostępu, nie odłączać pamięci USB ani nie wyłączać ramki. Grozi to uszkodzeniem danych w pamięci USB. Sony nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzone lub utracone dane.
- Ramka nie pozwala na wykorzystanie danych z pamięci USB, które zostały zaszyfrowane albo poddane kompresji przy użyciu podsystemu skanera odcisku palca, hasła itp.
- Nie podłączać komputera do złącza USB mini B na ramce, gdy do złącza EXT INTERFACE (USB A) jest podłączona pamięć USB.
- Ramka może nie pozwalać na odczyt plików przez koncentrator USB lub z urządzeń USB z wbudowanym koncentratorem.

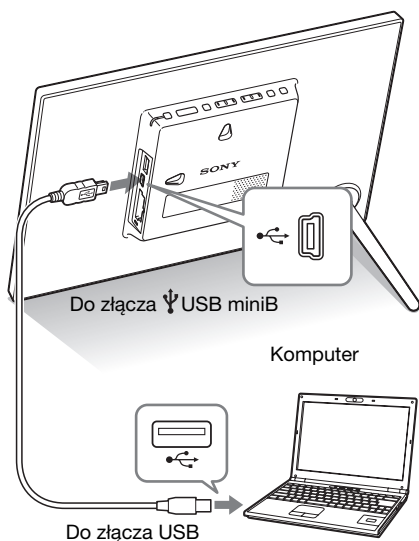
- 1** Podłącz do ramki zasilacz sieciowy i włącz go do gniazdka sieciowego.
- 2** Włącz ramkę.
- 3** Podłącz pamięć USB do złącza EXT INTERFACE (USB A) na ramce.



- 4** W oknie Select device wybierz wariant [USB] External Device (strona 22).
Więcej informacji o pokazach slajdów – patrz strona 15.
Więcej informacji o dodawaniu obrazów do wewnętrznej pamięci – patrz strona 20.

Podłączanie do komputera

- 1** Podłącz do ramki zasilacz sieciowy i włącz go do gniazodka sieciowego.
- 2** Połącz komputer i ramkę za pomocą dostępnego w handlu przewodu USB.
- 3** Włącz ramkę.
- 4** Używając funkcji komputera, przesyłaj obrazy do i z wewnętrznej pamięci ramki.



Wymagania systemowe

■ Windows

Zalecany system operacyjny:

Microsoft Windows 7 / Windows Vista SP2 /
Windows XP SP3

Port USB

■ Macintosh

Zalecany system operacyjny: Mac OS X (10.4 lub nowszy)

Port USB



■ Uwagi


- Użyj przewodu USB typu mini B.*
 - * W przypadku użycia dostępnego w handlu przewodu USB, należy wybrać przewód USB typu mini B (typ złącza po stronie ramki) o długości mniejszej niż 3 m.
- Jeśli do komputera są podłączone różne urządzenia USB albo używany jest koncentrator, mogą wystąpić problemy. W takim przypadku należy uprościć połączenia.
- Nie jest możliwa obsługa ramki za pośrednictwem innego, równocześnie używanego urządzenia USB.
- Nie odłączaj przewodu USB podczas przesyłania danych.
- Nie gwarantuje się współpracy ze wszystkimi komputerami spełniającymi zalecane wymagania systemowe.
- Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z komputerami. Inne urządzenia podłączone do ramki mogą nie rozpoznawać jej pamięci wewnętrznej.
- Nie podłączaj komputera do złącza USB mini B na ramce, gdy do złącza EXT INTERFACE (USB A) jest podłączona pamięć USB.

Gdy pojawia się komunikat o błędzie

Komunikat	Znaczenie / Rozwiązanie
Cannot delete a protected file.	<ul style="list-style-type: none"> Aby skasować plik objęty ochroną, wyłącz ochronę w aparacie lub komputerze.
Memory card is protected. Remove protection then try again.	<ul style="list-style-type: none"> Karta pamięci jest chroniona przed zapisem. Przetwórz przełącznik ochrony przed zapisem w położenie umożliwiające zapis. (Podręcznik użytkownika ramki cyfrowej, strona 52)
Error reading the Memory Stick. / Error reading the SD Memory Card. / Error reading the internal memory.	<ul style="list-style-type: none"> W przypadku karty pamięci: Wystąpił błąd. Sprawdź, czy karta pamięci jest prawidłowo włożona. W przypadku częstego pojawiania się tego komunikatu skontroluj stan karty pamięci w urządzeniu innym niż ta ramka na zdjęć. W przypadku wewnętrznej pamięci: Wykonaj inicjalizację wewnętrznej pamięci <p>Uwaga Zwracamy uwagę, że inicjalizacja wewnętrznej pamięci powoduje skasowanie zaimportowanych do niej plików z obrazami.</p>
Write error on the Memory Stick. / Write error on the SD Memory Card. / Write error on the internal memory.	<ul style="list-style-type: none"> W przypadku karty pamięci, sformatuj kartę za pomocą aparatu cyfrowego lub innego urządzenia. Używając odpowiedniej funkcji ramki, wykonaj inicjalizację wewnętrznej pamięci. <p>Uwaga Inicjalizacja karty pamięci powoduje usunięcie z niej wszystkich plików.</p>
Memory card format not supported.	<ul style="list-style-type: none"> W przypadku karty pamięci, sformatuj kartę za pomocą aparatu cyfrowego lub innego urządzenia. Używając odpowiedniej funkcji ramki, wykonaj inicjalizację wewnętrznej pamięci. <p>Uwaga Inicjalizacja karty pamięci powoduje usunięcie z niej wszystkich plików.</p>

Gdy wystąpi jakiś problem

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Niektóre obrazy nie są wyświetlane.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy obrazy pojawiają się na ekranie indeksu? • Czy na ekranie indeksu pojawia się pokazany pod spodem znak? 	<ul style="list-style-type: none"> → Jeśli obraz pojawia się na ekranie indeksu, ale nie można go wyświetlić samodzielnie, może to świadczyć o uszkodzeniu pliku z obrazem i prawidłowości miniatury obrazu. → Jeśli widać pokazany znak, nie można otworzyć obrazu lub jego miniatury. → Ramka nie pozwala na wyświetlanie plików niezgodnych z formatem DCF, nawet jeśli można je wyświetlić na komputerze.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy wewnętrzna pamięć lub karta pamięci zawierają ponad 4999 obrazów? 	<ul style="list-style-type: none"> → Ramka może obsłużyć (odtworzyć, zapisać, skasować itp.) maksymalnie 4999 plików z obrazami.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy nazwa pliku była zmieniana za pomocą komputera lub innego urządzenia? 	<ul style="list-style-type: none"> → Jeśli do nadania albo zmiany nazwy pliku został użyty komputer i nazwa ta zawiera znaki inne niż litery i cyfry, to ramka może nie pozwalać na wyświetlenie obrazu.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy karta pamięci zawiera folder z więcej niż 8 poziomami hierarchii? 	<ul style="list-style-type: none"> → Ramka nie pozwala na wyświetlanie obrazów zapisanych na dziewiątym lub dalszych poziomach folderów.
Nie można odtworzyć pliku z filmem.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy na ekranie indeksu lub w trybie widoku jednego obrazu pojawia się pokazany pod spodem znak? 	<ul style="list-style-type: none"> → Pojawienie się znaku pokazanego z lewej strony może świadczyć o tym, że ramka nie obsługuje pliku z filmem. Pliki z filmami, które można odtwarzać, omówiono w podrozdziale „Odtwarzanie pliku z filmem (tylko DPF-D1020/D820/D720)” (strona 17).
Nie jest możliwe odtwarzanie w przyspieszonym tempie.	–	<ul style="list-style-type: none"> → Ramka może nie pozwolić na odtwarzanie w przyspieszonym tempie niektórych plików z filmami.

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Nie można zapisać obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy przy przesyłaniu obrazów z komputera do wewnętrznej pamięci został w niej utworzony folder? 	<p>→ Jeśli folder nie zostanie utworzony, będzie można zapisać tylko 512 obrazów. Maksymalna liczba obrazów może się ponadto zmniejszyć ze względu na długości nazw plików i używane w nich znaki. Zapisując obrazy z komputera w wewnętrznej pamięci, należy utworzyć folder w wewnętrznej pamięci i zapisać obrazy w tym folderze.</p>
Nie można skasować obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy karta pamięci jest chroniona przed zapisem? Czy przełącznik ochrony przed zapisem znajduje się w położeniu uniemożliwiającym zapis? • Czy obraz jest objęty ochroną? 	<p>→ Wyłącz ochronę przed zapisem w urządzeniu, za którego pomocą została ona włączona, i ponów próbę kasowania.</p> <p>→ Przetwórz przełącznik ochrony przed zapisem w położenie umożliwiające zapis.</p> <p>→ Sprawdź informacje o obrazie w trybie widoku jednego obrazu. (strona 16)</p> <p>→ Obraz z oznaczeniem  jest przeznaczony tylko do odczytu. Nie można usunąć go z ramki.</p>
Używanie funkcji ramki nie daje żadnych efektów.	—	<p>→ Wyłącz i z powrotem włącz zasilanie. (strona 12)</p>
Używanie pilota nie daje żadnych efektów.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy bateria w pilocie jest prawidłowo włożona? <p>—</p> <ul style="list-style-type: none"> • Czy włożony jest arkusz ochronny? 	<p>→ Wymień baterię. (Podręcznik użytkownika ramki cyfrowej, strona 9)</p> <p>→ Włóż baterię, zwracając uwagę na właściwe ułożenie biegunów. (Podręcznik użytkownika ramki cyfrowej, strona 9)</p> <p>→ Kieruj przód pilota w stronę czujnika zdalnego sterowania na ramce.</p> <p>→ Usuń wszelkie przeszkody z linii między pilotem a czujnikiem zdalnego sterowania.</p> <p>→ Wyjmij arkusz ochronny. (strona 10)</p>

Zalecenia eksploatacyjne

Instalacja

- Nie instalować ramki w miejscach narażonych na:
 - wibrację,
 - wilgoć,
 - nadmierne zapylenie,
 - bezpośrednie promieniowanie słoneczne,
 - bardzo wysokie lub niskie temperatury.
- Nie używać w pobliżu ramki innych urządzeń elektrycznych. Nie będzie ona prawidłowo działała w polu elektromagnetycznym.
- Nie kłaść na ramce ciężkich przedmiotów.

Zasilacz sieciowy

- Urządzenie pozostaje pod napięciem zawsze, gdy jest podłączone do gniazdka sieciowego, nawet po wyłączeniu.
- Używać zasilacza sieciowego dostarczonego z ramką. Nie używać żadnych innych zasilaczy, gdyż grożą one niewłaściwą pracą zasilanego urządzenia lub awarią.
- Nie używać dostarczonego zasilacza sieciowego do zasilania innych urządzeń.
- Nie używać elektrycznych transformatorów (podróżnych), gdyż grożą one przegrzaniem i niewłaściwą pracą zasilacza.
- W razie oderwania się lub uszkodzenia przewodu zasilacza, nie należy ponownie używać tego przewodu, gdyż jest to niebezpieczne.

Skraplanie pary wodnej

Jeśli ramka zostanie bezpośrednio przeniesiona z zimnego do ciepłego miejsca albo wstawiona do bardzo ciepłego lub wilgotnego pomieszczenia, w jej wnętrzu może się skroplić para wodna. Ramka może wtedy nie działać właściwie, a długotrwałe próby jej użycia grożą awarią. Jeśli nastąpi skroplenie pary wodnej, odłącz od ramki zasilacz sieciowy i nie używaj jej przynajmniej przez godzinę.

Transportowanie

Przed transportowaniem ramki wyjmij z niej kartę pamięci, odłącz zasilacz sieciowy, po czym włóż ramkę i urządzenia peryferyjne do oryginalnego opakowania, wraz z materiałami zabezpieczającymi.

Jeśli nie masz już oryginalnego opakowania albo zabezpieczeń, zastąp je tak, żeby nie uszkodzić ramki w czasie transportu.

Czyszczenie

Ramkę należy czyścić suchą, miękką ściereczką. Nie używać rozpuszczalników, takich jak spirytus czy benzyna, gdyż mogą one uszkodzić wykończenie obudowy.

Ograniczenia przy kopiowaniu

Programy telewizyjne, filmy, kasety wideo, portrety innych osób i inne materiały mogą być chronione prawami autorskimi. Wykorzystywanie takich materiałów bez zezwolenia może naruszać przepisy o ochronie praw autorskich.

Usuwanie ramki

Dane z wewnętrznej pamięci mogą nie zostać całkowicie skasowane nawet po użyciu polecenia [Format internal memory]. Zaleca się fizyczne zniszczenie usuwanej ramki.

Dane techniczne

■ Ramka na zdjęcia

Ekran LCD

Panel LCD

DPF-D1020/D1010: 26 cm / 10,2",

aktywna matryca TFT

DPF-D820/D810: 20,3 cm / 8", aktywna

matryca TFT

DPF-D720/D710/D700: 18 cm / 7",

aktywna matryca TFT

Całkowita liczba pikseli:

DPF-D1020/D1010/D720/D710/D700:

1 152 000 (800 × 3 (RGB) × 480)

DPF-D820/D810: 1 440 000

(800 × 3 (RGB) × 600)

Efektywna wielkość wyświetlacza

Współczynnik kształtu wyświetlacza

DPF-D1020/D1010/D720/D710/D700:

16:10

DPF-D820/D810: 4:3

Wielkość ekranu LCD:

DPF-D1020: 24,7 cm / 9,7"

DPF-D1010: 24,8 cm / 9,8"

DPF-D820: 20,0 cm / 7,9"

DPF-D810: 20,1 cm / 7,9"

DPF-D720: 15,9 cm / 6,3"

DPF-D710/D700: 16 cm / 6,3"

Całkowita liczba pikseli:

DPF-D1020: 1 072 188

(754 × 3(RGB) × 474)

DPF-D1010: 1 080 996

(757 × 3(RGB) × 476)

DPF-D820: 1 398 897

(789 × 3(RGB) × 591)

DPF-D810: 1 411 344

(792 × 3(RGB) × 594)

DPF-D720: 987 000

(700 × 3(RGB) × 470)

DPF-D710/D700: 998 976

(704 × 3(RGB) × 473)

Trwałość podświetlenia ekranu LCD

20 000 godzin

(do czasu zmniejszenia się jasności podświetlenia o połowę)

Złącza wejściowe i wyjściowe

Złącze USB (typ mini B, Hi-Speed USB)

Złącze USB (typ A, Hi-Speed USB)

Gniazda

„Memory Stick PRO” (standardowa wielkość / Duo) / SD / MMC

Obsługiwane formaty plików z obrazami

Zdjęcia:

JPEG: Zgodność z DCF 2.0, zgodność

z Exif 2.21, JFIF^{*1}

TIFF: Zgodność z Exif 2.21

BMP: Format Windows (1, 4, 8, 16, 24, 32 bity)

RAW (tylko podgląd^{*2}): SRF, SR2, ARW (wersja 2.0 lub niższa)

(Pewne formaty plików nie są obsługiwane.)

Film: MotionJPEG^{*6}

Maksymalna rozdzielczość : 726 × 576 punktów

System kompresji dźwięku: LPCM / ADPCM

Maksymalna przepływność: 12 Mb/s

Maksymalna liczba klatek na sekundę:

30 kl./s (640 × 480) / 25 kl./s (726 × 576)

Muzyka: MP3^{*6}

Częstotliwość próbkowania: 32 / 44,1 / 48 kHz

Przepływność: 32 do 320 kb/s

Maksymalna liczba wyświetlanych pikseli

8000 (poziomo) × 6000 (pionowo)^{*3}

System plików

FAT12/16/32

Nazwa pliku z obrazem

Format DCF, 256 znaków, do 8. poziomu

Maksymalna liczba obsługiwanych plików

4999 na kartę pamięci lub wewnętrzną pamięć

Pojemność wewnętrznej pamięci*4

DPF-D1020/D820/D720: 2 GB

(Możliwość zapisu około 4000 obrazów*5.)

DPF-D1010/D710/D700: 128 MB

(Możliwość zapisu około 200 obrazów*5.)

DPF-D810: 128 MB

(Możliwość zapisu około 150 obrazów*5.)

Zasilanie

DPF-D1020/D1010:

Gniazdo DC IN, napięcie stałe 12 V

DPF-D820/D810/D720/D710/D700:

Gniazdo DC IN, napięcie stałe 5 V

Pobór mocy

DPF-D1020/D1010

przy maksymalnym obciążeniu: 10,0 W,

w normalnym trybie*: 5,5 W

DPF-D820/D810

przy maksymalnym obciążeniu: 11,0 W,

w normalnym trybie*: 6,3 W

DPF-D720/D710/D700

przy maksymalnym obciążeniu: 10,5 W,

w normalnym trybie*: 6,1 W

* „Normalny tryb” oznacza wyświetlanie pokazów slajdów złożonego z obrazów z wewnętrznej pamięci, przy standardowych ustawieniach, bez wkładania karty pamięci ani podłączania urządzenia zewnętrznego.

Temperatura w środowisku pracy

5 °C do 35 °C

Wymiary (szer. × wys. × gł.)

DPF-D1020

[Z wysuniętą nóżką]

Około 293 mm × 195 mm × 118,8 mm

[Kiedy ramka wisi na ścianie]

Około 293 mm × 195 mm × 28,8 mm

DPF-D1010

[Z wysuniętą nóżką]

Około 293 mm × 195 mm × 116,9 mm

[Kiedy ramka wisi na ścianie]

Około 293 mm × 195 mm × 26,9 mm

DPF-D820

[Z wysuniętą nóżką]

Około 233 mm × 176 mm × 111,6 mm

[Kiedy ramka wisi na ścianie]

Około 233 mm × 176 mm × 28,8 mm

DPF-D810

[Z wysuniętą nóżką]

Około 233 mm × 176 mm × 109,9 mm

[Kiedy ramka wisi na ścianie]

Około 233 mm × 176 mm × 27,1 mm

DPF-D720

[Z wysuniętą nóżką]

Około 202 mm × 141 mm × 107,8 mm

[Kiedy ramka wisi na ścianie]

Około 202 mm × 141 mm × 28,2 mm

DPF-D710

[Z wysuniętą nóżką]

Około 202 mm × 141 mm × 106 mm

[Kiedy ramka wisi na ścianie]

Około 202 mm × 141 mm × 26,5 mm

DPF-D700

[Z wysuniętą nóżką]

Około 202 mm × 141 mm × 106 mm

[Kiedy ramka wisi na ścianie]

Około 202 mm × 141 mm × 26,5 mm

Waga

DPF-D1020: około 743 g

DPF-D1010: około 630 g

DPF-D820: około 599 g

DPF-D810: około 525 g

DPF-D720: około 405 g

DPF-D710: około 346 g

DPF-D700: około 346 g

(bez zasilacza sieciowego)

Dostarczane wyposażenie

Patrz podrozdział „Sprawdzenie

dostarczonego wyposażenia” na stronie 7.

■ Zasilacz sieciowy

Zasilanie

~ 100 V do 240 V, 50 Hz/60 Hz,
0,4 A

Znamionowe napięcie wyjściowe

DPF-D1020/D1010: = 12 V, 1,5 A
DPF-D820/D810/D720/D710/D700:
= 5 V, 2 A

Wymiary (gł. x szer. x wys.)

Około 64 mm x 50 mm x 30 mm
(bez wystających elementów)

Waga

Około 110 g

Więcej informacji można znaleźć na etykiecie na zasilaczu.

Konstrukcja i dane techniczne mogą ulec zmianie.

^{†1} Baseline JPEG w formacie 4:4:4, 4:2:2 lub 4:2:0

^{†2} Pliki RAW z lustrzanek cyfrowych Sony α są wyświetlane w postaci miniatury do podglądu.

^{†3} Minimalny wymiar w pionie i w poziomie wynosi 17 punktów. Obraz o współczynniku kształtu od 20:1 wzwyż może być wyświetlany niewłaściwie. Nawet jeśli współczynnik kształtu obrazu jest mniejszy niż 20:1, mogą występować problemy z wyświetleniem miniatur, pokazów slajdów itp.

^{†4} Przy podawaniu pojemności nośnika, 1 MB oznacza 1 000 000 bajtów, a 1 GB oznacza 1 000 000 000 bajtów. Część pojemności jest wykorzystana na dane systemowe i / lub pliki aplikacji. Pojemność dostępna dla użytkownika wynosi w przybliżeniu 1,9 GB (DPF-D1020/D820/D720) / 80 MB (DPF-D1010/D710/D700) / 60 MB (DPF-D810).

^{†5} Przybliżona wartość przy fotografowaniu aparatem o rozdzielczości 2 000 000 pikseli. Wartość ta może zależeć od warunków fotografowania.




^{†6} W zależności od wydajności lub stanu używanej karty pamięci, pewne pliki spełniające powyższe wymagania mogą być niewłaściwie odtwarzane.

Strona główna pomocy dla klientów

Najnowsze informacje z zakresu pomocy dla klientów można znaleźć pod następującym adresem:

<http://www.sony.net/>

Znaki handlowe i prawa autorskie

- **S-Frame**, Cyber-shot, , „Memory Stick”, **MEMORY STICK**, „Memory Stick Duo”, **MEMORY STICK DUO**, „MagicGate Memory Stick”, „Memory Stick PRO”, **MEMORY STICK PRO**, „Memory Stick PRO Duo”, **MEMORY STICK PRO DUO**, „Memory Stick PRO-HG Duo”, **MEMORY STICK PRO-HG DUO**, „Memory Stick Micro”, **MEMORY STICK MICRO**, **M2**, „Memory Stick-ROM”, **MEMORY STICK-ROM**, „MagicGate” i **MAGIC GATE** są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi Sony Corporation.
- Microsoft, Windows i Windows Vista zastrzeżonymi znakami handlowymi Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i / lub w innych krajach.
- Macintosh i Mac OS są zastrzeżonymi znakami handlowymi Apple Inc. w Stanach Zjednoczonych i / lub w innych krajach.
- Logo SD jest znakiem handlowym. 
- Logo SDHC jest znakiem handlowym. 
- Produkt wykorzystuje technologię iType™ i zawiera fonty firmy Monotype Imaging Inc. iType™ jest znakiem handlowym Monotype Imaging Inc.
- Oprogramowanie jest częściowo oparte na pracach Independent JPEG Group.
- Libtiff
Copyright © 1988 - 1997 Sam Leffler
Copyright © 1991 - 1997 Silicon Graphics Inc.
- Wszystkie pozostałe nazwy firm i produktów mogą być znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi odpowiednich firm. W instrukcji nie są za każdym razem zamieszczane symbole „™” i „®”.

Sony Corporation Printed in Czech Republic (EU)

PL



Usuwanie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (dotyczy krajów Unii Europejskiej i innych krajów europejskich z własnymi systemami zbierania odpadów)

Ten symbol na produkcie lub jego opakowaniu oznacza, że produkt nie powinien być zaliczany do odpadów domowych. Należy go przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się zbieraniem i recyklingiem urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Prawidłowe usunięcie produktu zapobiegnie potencjalnym negatywnym konsekwencjom dla środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego, których przyczyną mogłoby być niewłaściwe usunięcie produktu. Recykling materiałów pomaga w zachowaniu surowców naturalnych. Aby uzyskać szczegółowe informacje o recyklingu tego produktu, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, firmą świadczącą usługi oczyszczania lub sklepem, w którym produkt ten został kupiony.