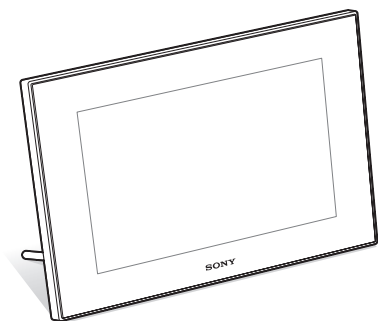


Cyfrowa ramka na zdjęcia

DPF-V900/V700



Instrukcja obsługi

Przed rozpoczęciem eksploatacji tego urządzenia prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją. Prosimy ponadto o pozostawienie instrukcji do wykorzystania w przyszłości.

Zapis użytkownika

Symbol modelu i numer seryjny są podane z tyłu urządzenia. Prosimy o ich zanotowanie we wskazanych miejscach. Dane te mogą być potrzebne w przypadku kontaktowania się z Sony w sprawach dotyczących tego produktu.

Model: DPF-V900/V700

Numer seryjny: _____

Przed użyciem

Czynności podstawowe

Czynności dodatkowe

Korzystanie z urządzeń
zewnętrznych

Komunikat

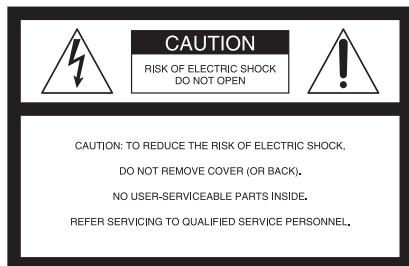
Rozwiązywanie problemów

Informacje dodatkowe



OSTRZEŻENIE

Aby zmniejszyć ryzyko pożaru lub porażenia prądem, nie wystawiać urządzenia na deszcz i chronić je przed wilgocią.



Ten symbol ostrzega, że wewnątrz obudowy urządzenia występują nieizolowane, „niebezpieczne napięcia”, których poziom stwarza ryzyko porażenia elektrycznego u ludzi.



Ten symbol informuje użytkownika o występowaniu w dokumentacji dostarczonej z urządzeniem ważnych instrukcji dotyczących obsługi i konserwacji.

WAŻNE INFORMACJE O BEZPIECZEŃSTWIE

Dla własnego bezpieczeństwa, przed rozpoczęciem użytkowania urządzenia należy zapoznać się z poniższymi informacjami. Prosimy o pozostawienie instrukcji do wykorzystania w przyszłości.

Należy ponadto przestrzegać wszystkich ostrzeżeń, zaleceń i instrukcji zawartych w niniejszej instrukcji obsługi.

Eksplatacja

Zasilanie

Do zasilania urządzenia mogą służyć tylko źródła zasilania wskazane na nalepce identyfikacyjnej. W razie wątpliwości dotyczących parametrów zasilania w gniazdku sieciowym należy zasięgnąć konsultacji sprzedawcy lub skontaktować się z lokalnym zakładem energetycznym. W przypadku urządzeń zasilanych z akumulatorów lub innych źródeł należy zapoznać się z instrukcją obsługi.

Przeciążenie

Nie przeciążać gniazdek ani przedłużaczy. Grozi to pożarem lub porażeniem prądem.

Obce przedmioty i płyny

Nigdy nie wciskać przez otwory w urządzeniu żadnych przedmiotów. Grozi to dotknięciem elementów znajdujących się pod napięciem lub powstaniem zwarcia, a w konsekwencji pożarem lub porażeniem prądem. Nie wylewać na urządzenie żadnych płynów.

Uchwyty i zamocowania

Nie używać niezalecanych przez producenta uchwytów ani zamocowań. Jest to potencjalnie niebezpieczne.

Czyszczenie

Przed czyszczeniem urządzenia należy wyłączyć je z gniazdka sieciowego. Nie używać środków czyszczących w płynie ani w aerozolu. Do czyszczenia urządzenia z zewnątrz należy używać wilgotnej ściereczki.

Instalacja

Woda i wilgoć

Nie używać urządzeń zasilanych z sieci energetycznej w pobliżu wody, na przykład obok wanny, umywalki, basenu, w mokrej piwnicy itp.

Ochrona przewodu zasilającego

Poprowadzić przewód zasilający tak, aby nie był on narażony na nadeńpięcie lub ściśnięcie. Szczególną uwagę należy zwrócić na wtyczki i gniazdzka oraz na wyprowadzenie przewodu z urządzenia.

Akcesoria

Nie umieszczać urządzenia na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie albo stole. Urządzenie mogłoby wówczas spaść, powodując poważne obrażenia u dzieci i dorosłych i ulegając poważnemu uszkodzeniu. Należy używać tylko wózków, stojaków, statywów, uchwytów albo stołów zalecanych przez producenta.

Wentylacja

Otwory w obudowie służą zapewnieniu właściwej wentylacji urządzenia. Aby zapewnić niezawodność działania i uniknąć przegrzania urządzenia, nigdy nie należy zakrywać lub zasłaniać tych otworów.

- Nie zakrywać otworów materiałami lub innymi przedmiotami.
- Nie zasłaniać otworów przez umieszczenie urządzenia na łóżku, kanapie, dywanie lub podobnym podłożu.
- Nie umieszczać urządzenia w niszach i wnękach – na przykład na regale albo w szafce – o ile nie jest tam zapewniona odpowiednia wentylacja.
- Nie umieszczać urządzenia w pobliżu grzejników ani liczników ciepła, jak również w miejscach narażonych na bezpośrednie oświetlenie słoneczne.

Burze

Dla lepszej ochrony urządzenia, w czasie burzy lub przed pozostawieniem go na dłuższy czas należy wyłączyć je z sieci oraz odłączyć przewód antenowy. Zapobiegnie to uszkodzeniu urządzenia przez przepięcia w sieci energetycznej.

Naprawy i serwis

Uszkodzenia wymagające naprawy

W następujących przypadkach należy wyłączyć urządzenie z sieci i powierzyć je specjalście ze stacji serwisowej:

- W przypadku uszkodzenia wtyczki lub przewodu zasilającego.
- Jeśli urządzenie zostało zalane lub dostał się do niego obcy przedmiot.
- Jeśli urządzenie było wystawione na deszcz lub miało kontakt z wodą.
- W przypadku upuszczenia urządzenia lub uszkodzenia obudowy.
- Jeśli mimo postępowania zgodnie z instrukcją obsługi urządzenie nie działa normalnie. Do wykonywania regulacji i zmieniania ustawień należy używać tylko elementów opisanych w niniejszej instrukcji. Nieprawidłowe regulacje innych elementów mogą spowodować uszkodzenie urządzenia, a przywrócenie jego normalnego stanu często będzie wymagało znacznego nakładu pracy wykwalifikowanego technika.
- Jeśli znacząco zmieniły się parametry urządzenia.

Naprawy

Nie próbować samodzielnie naprawiać urządzenia. Otwieranie lub zdejmowanie osłon może stwarzać ryzyko kontaktu z niebezpiecznymi napięciami oraz inne zagrożenia.

Wszelkie czynności serwisowe należy powierzać specjalistom.

Części zamienne

Kiedy konieczne jest wykorzystanie części zamiennych, należy się upewnić, że technik wykorzystuje części zalecane przez producenta i mające takie same właściwości jak części oryginalne.

Niedozwolone zamienniki mogą spowodować pożar, porażenie prądem lub inne zagrożenia.

Kontrola bezpieczeństwa

Po zakończeniu czynności serwisowych lub naprawy urządzenia, należy poprosić technika serwisu o wykonanie rutynowego sprawdzenia bezpieczeństwa urządzenia (zgodnie z zaleceniami producenta).

OSTRZEŻENIE

Nie narażać akumulatorów na zbyt wysoką temperaturę spowodowaną promieniami słonecznymi, ogniem itp.

OSTRZEŻENIE

W przypadku wymiany akumulatora, użyć tylko akumulatora wskazanego typu. W przeciwnym razie istnieje ryzyko pożaru lub obrażeń.

Dla klientów w Europie

Urządzenie zostało przebadane i uznane za zgodne z wymaganiami dyrektywy EMC, o ile długość używanych przewodów połączeniowych nie przekracza 3 metrów.

UWAGA

Na obraz wyświetlany przez ramkę mogą wpływać pola elektromagnetyczne o określonej częstotliwości.

Uwaga

Jeśli ładunki statyczne albo pola elektromagnetyczne spowodują przerwanie transmisji danych, należy na nowo uruchomić używany program albo odłączyć i z powrotem podłączyć przewód USB.

Usuwanie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (dotyczy krajów Unii Europejskiej i innych krajów europejskich z wydziałonymi systemami zbierania odpadów)



Ten symbol na produkcie lub jego opakowaniu oznacza, że produkt nie powinien być zaliczany do odpadów domowych. Należy go przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się zbieraniem i recyklingiem urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Prawidłowe usunięcie produktu zapobiegnie

potencjalnym negatywnym konsekwencjom dla środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego, których przyczyną mogłoby być niewłaściwe usuwanie produktu. Recykling materiałów pomaga w zachowaniu surowców naturalnych. Aby uzyskać szczegółowe informacje o recyklingu tego produktu, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, firmą świadczącą usługi oczyszczania lub sklepem, w którym produkt ten został kupiony.

Usuwanie zużytych baterii i akumulatorów (dotyczy krajów Unii Europejskiej i innych krajów europejskich z wydziałonymi systemami zbierania odpadów)



Ten symbol na baterii, akumulatorze lub opakowaniu oznacza, że produkt nie powinien być zaliczany do odpadów domowych. Prawidłowe usunięcie baterii lub akumulatora zapobiegnie potencjalnym negatywnym konsekwencjom dla

środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego, których przyczyną mogłoby być niewłaściwe usuwanie baterii lub akumulatora. Recykling materiałów pomaga w zachowaniu surowców naturalnych. W przypadku produktu, który ze względów bezpieczeństwa, sprawności działania lub spójności danych wymaga stałego podłączenia do wewnętrznej baterii lub akumulatora, wymianę baterii lub akumulatora należy zlecić wykwalifikowanemu technikowi serwisu. Dla zapewnienia prawidłowego przetworzenia baterii lub akumulatora, wyeksploatowany produkt należy przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się zbieraniem i recyklingiem urządzeń elektrycznych i elektronicznych. W przypadku pozostałych baterii / akumulatorów należy się zapoznać z odpowiednim podrozdziałem dotyczącym bezpiecznego usuwania baterii lub akumulatora z produktu. Baterię lub akumulator należy przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się recyklingiem zużytych baterii.

Aby uzyskać szczegółowe informacje o recyklingu tego produktu, baterii lub akumulatorów, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, firmą świadczącą usługi oczyszczania lub sklepem, w którym produkt ten został kupiony.

Uwaga dla klientów z krajów, w których obowiązują Dyrektywy UE

Producentem tego produktu jest Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokio, 108-0075 Japonia. Przedstawicielem producenta w Unii Europejskiej upoważnionym do dokonania i potwierdzenia oceny zgodności z wymaganiami zasadniczymi jest Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Niemcy. Nadzór nad dystrybucją na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej sprawuje Sony Poland, 00-876 Warszawa, ul. Ogrodowa 58. W sprawach serwisowych i gwarancyjnych należy kontaktować się z podmiotami, których adresy podano w osobnych dokumentach gwarancyjnych lub serwisowych, albo z najbliższym sprzedawcą produktów Sony.

Kopiowanie, obróbka lub drukowanie materiałów z płyt CD, audycji telewizyjnych, materiałów chronionych prawami autorskimi (np. obrazów i publikacji) i wszelkich innych materiałów innych niż własne nagrania i utwory jest ograniczone tylko do użytku prywatnego i domowego. Brak praw autorskich do takich materiałów lub brak zezwolenia posiadaczy praw autorskich na kopiowanie takich materiałów może być przyczyną naruszenia przepisów o ochronie praw autorskich i spowodować roszczenia o odszkodowanie ze strony posiadaczy tych praw.

Wykorzystując w ramce zdjęcia, należy zwracać szczególną uwagę na przestrzeganie przepisów o ochronie praw autorskich. Wykorzystywanie lub przetwarzanie wizerunków osób trzecich bez ich zgody może naruszać prawa tych osób.

Wykonywanie zdjęć na pewnych pokazach, wystęпах i wystawach może być zabronione.

Zalecenie dotyczące kopii zapasowych

Aby uniknąć ryzyka utraty danych wskutek przypadkowego użycia albo awarii ramki na zdjęcia, zaleca się wykonywanie zapasowych kopii danych.

Informacja

SPRZEDAWCA NIE BĘDZIE W ŻADNYM PRZYPADKU PONOSIĆ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE SZKODY BEZPOŚREDNIE, INCYDENTALNE ANI WTÓRNE DOWOLNEGO RODZAJU, ANI ZA STRATY LUB WYDATKI WYNIKAJĄCE Z WADLIWOŚCI DOWOLNEGO PRODUKTU LUB Z UŻYCIA DOWOLNEGO PRODUKTU.

Sony nie będzie ponosić żadnej odpowiedzialności za wszelkie przypadkowe lub wtórne szkody lub straty ani za utratę zawartości nagrania, których przyczyną może być użytkowanie albo uszkodzenie ramki lub karty pamięci.

Uwagi o ekranie LCD

- Obraz wyświetlany na ekranie różni się jakością i kolorystyką od obrazu na wydruku. Wynika to z różnic w stosowanych metodach reprodukcji obrazu i profilach barw. Nie należy go uważać za wiernie odwzorowanie przyszłej odbitki.
- Nie naciskać ekranu LCD. Grozi to zniekształceniem barw i awarią.
- Długotrwałe wystawianie ekranu LCD na działanie promieni słonecznych grozi powstaniem uszkodzeń.
- Produkcja ekranu LCD odbywa się z użyciem bardzo precyzyjnych technologii, dzięki czemu ponad 99,99% punktów działa normalnie. Mimo to, na ekranie LCD mogą się na stałe pojawiać małe punkty czarne i / lub jasne punkty (białe, czerwone, niebieskie lub zielone). Występowanie tych punktów jest normalnym efektem procesu produkcyjnego i w żaden sposób nie wpływa na nagranie.
- W niskiej temperaturze na ekranie LCD może się utrzymywać ślad po obrazie. Nie świadczy to o uszkodzeniu.

Znaki handlowe i prawa autorskie

- **S-Frame**, **BRAVIA**, **BRAVIA Sync**, , „PhotoTV HD”, , , „Memory Stick”, **MEMORY STICK**, „Memory Stick Duo”, **MEMORY STICK DUO**, „MagicGate Memory Stick”, „Memory Stick PRO”, **MEMORY STICK PRO**, „Memory Stick PRO Duo”, **MEMORY STICK PRO DUO**, „Memory Stick PRO-HG Duo”, **MEMORY STICK PRO-HG DUO**, „Memory Stick Micro”, **MEMORY STICK MICRO**, **M2**, „Memory Stick-ROM”, **MEMORY STICK-ROM**, „MagicGate”, i **MAGICGATE** są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi Sony Corporation.
- **HDMI**, **HDMI** i High-Definition Multimedia Interface są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi HDMI Licensing LLC.
- Microsoft, Windows i Windows Vista są zastrzeżonymi znakami handlowymi lub znakami handlowymi Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i / lub w innych krajach.
- Macintosh i Mac OS są zastrzeżonymi znakami handlowymi Apple Inc. w Stanach Zjednoczonych i / lub innych krajach.
- Intel i Pentium są zastrzeżonymi znakami handlowymi lub znakami handlowymi Intel Corporation.
- CompactFlash jest znakiem handlowym SanDisk Corporation w Stanach Zjednoczonych.

-  lub xD-Picture Card™ jest znakiem handlowym FUJIFILM Corporation.



- FotoNation jest znakiem handlowym FotoNation Inc. w Stanach Zjednoczonych.
- **SILKYPIX**® jest znakiem handlowym Ichikawa Soft Laboratory.
- Produkt zawiera fonty bitmapowe firmy Monotype Imaging Inc.
- Wszystkie pozostałe nazwy firm i produktów mogą być znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi odpowiednich firm. W instrukcji nie są za każdym razem zamieszczane symbole „™” i „®”.
- Urządzenie ma funkcję rozpoznawania twarzy. Wykorzystano w nim technologię Sony Face Recognition, opracowaną przez firmę Sony.
- Słowo, znak i logo Bluetooth są własnością Bluetooth SIG Inc., a ich dowolne wykorzystanie przez Sony Corporation odbywa się na zasadzie licencji. Inne znaki handlowe i nazwy handlowe należą do odpowiednich właścicieli.

Uwagi dla użytkowników

Program ©2008 Sony Corporation
Dokumentacja ©2008 Sony Corporation

Wszystkie prawa zastrzeżone. Niniejsza instrukcja ani opisane w niej oprogramowanie nie mogą być, zarówno we fragmentach, jak i w całości, reproduktowane, tłumaczone ani redukowane do dowolnej postaci możliwej do odczytu maszynowego bez uprzedniej pisemnej zgody Sony Corporation.

SONY CORPORATION NIE BĘDZIE W ŻADNYM PRZYPADKU PONOSIĆ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE SZKODY INCYDENTALNE, WΤÓRNE ANI SZCZEGÓLNE, KTÓRYCH PODSTAWĄ BYŁBY DELIKT CYWILNO-PRAWNY, UMOWA I INNE, ZWIĄZANE Z NINIEJSZĄ INSTRUKCJĄ, OPROGRAMOWANIEM LUB INNYMI INFORMACJAMI TU ZAWARTYMI ALBO Z ICH WYKORZYSTANIEM.

Uszkodzenie plomby na opakowaniu dysku CD-ROM oznacza przyjęcie wszystkich warunków i postanowień niniejszej umowy. W przypadku niewyrażania zgody na te warunki i postanowienia prosimy o bezzwłoczny zwrot nieotwieranej koperty z dyskiem, jak również reszty pakietu, do miejsca zakupu.

Sony Corporation zastrzega sobie prawo wprowadzenia dowolnych zmian w niniejszej instrukcji i w informacjach tu zawartych, w dowolnym momencie i bez uprzedzenia. Opisane tu oprogramowanie może także podlegać postanowieniom oddzielnej umowy licencyjnej dla użytkownika.

Zabrania się modyfikowania oraz kopiowania wszelkiego rodzaju danych dostarczonych z tym oprogramowaniem, takich jak przykładowe obrazy, w celach innych niż własny użytek. Kopiowanie oprogramowania bez zezwolenia stanowi naruszenie przepisów o ochronie praw autorskich.

Zwracamy uwagę, że powielanie lub przetwarzanie bez zezwolenia portretów lub prac chronionych prawami autorskimi może stanowić naruszenie praw zastrzeżonych dla posiadaczy tych praw.

Ilustracje i zdjęcia ekranów w instrukcji

O ile nie zaznaczono inaczej, zamieszczone w instrukcji ilustracje i zdjęcia ekranów dotyczą modelu DPF-V900.

Spis treści

Przed użyciem

Różne sposoby użycia ramki na zdjęcia	10
Charakterystyka	12
Sprawdzanie dostarczonego wyposażenia	13
Wykaz elementów	13

Czynności podstawowe

Przygotowanie pilota	16
Podłączanie do sieci	17
Użycie nóżki	18
Włączanie ramki	19
Nastawianie zegara	19
Wkładanie karty pamięci i oglądanie obrazów	20
Wkładanie karty pamięci	20
Wyświetlanie obrazów	22

Czynności dodatkowe

Automatyczny retusz (AUTO TOUCH-UP)	27
Wybieranie urządzenia odtwarzającego	28
Zmienianie wielkości i położenia obrazu	28
Powiększanie obrazu	28
Obracanie obrazu	28

Dodawanie obrazów do wewnętrznej pamięci	29
Eksportowanie obrazu	31
Kasowanie obrazu	32
Zmienianie różnych ustawień	33
Procedura wyboru ustawień	33
Parametry, które można regulować	34
Podłączanie do telewizora o wysokiej rozdzielczości w celu wyświetlenia zdjęć	36
Podłączanie do telewizora o wysokiej rozdzielczości	36

Korzystanie z urządzeń zewnętrznych

Użycie urządzenia Bluetooth	38
Przesyłanie obrazów z urządzenia zewnętrznego	38
Podłączanie do komputera	39
Wymagania systemowe	39
Podłączanie do komputera w celu wymiany obrazów	40

Komunikat

Gdy pojawia się komunikat o błędzie	41
---	----

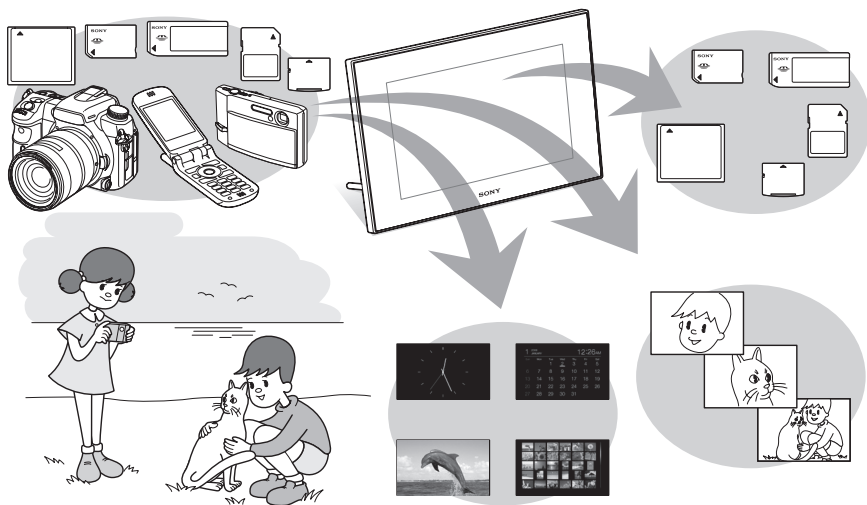
Rozwiązywanie problemów

Gdy wystąpi jakiś problem	43
---------------------------------	----

Informacje dodatkowe

Zalecenia eksploatacyjne	47
Bezpieczeństwo	47
Instalacja	47
Ograniczenia przy kopiowaniu	48
Czyszczenie	48
Karty pamięci	48
„Memory Stick”	48
Karta pamięci SD	49
xD-Picture Card	50
Karta CompactFlash	50
Uwagi dotyczące posługiwania się kartą pamięci	50
Dane techniczne	51
Skorowidz	53

Różne sposoby użycia ramki na zdjęcia



Łatwe wyświetlanie obrazów z karty pamięci lub urządzenia zewnętrznego, takiego jak aparat cyfrowy

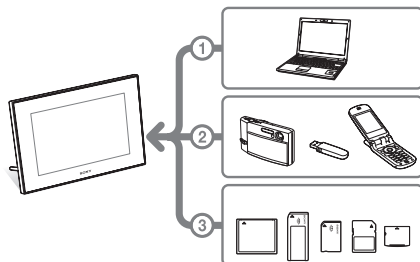
Różne funkcje wyświetlania

Oprócz trybu pokazu slajdów można w prosty sposób wybierać inne tryby wyświetlania: pojedynczy obraz, indeks, zegar i kalendarz. (→ strona 22)

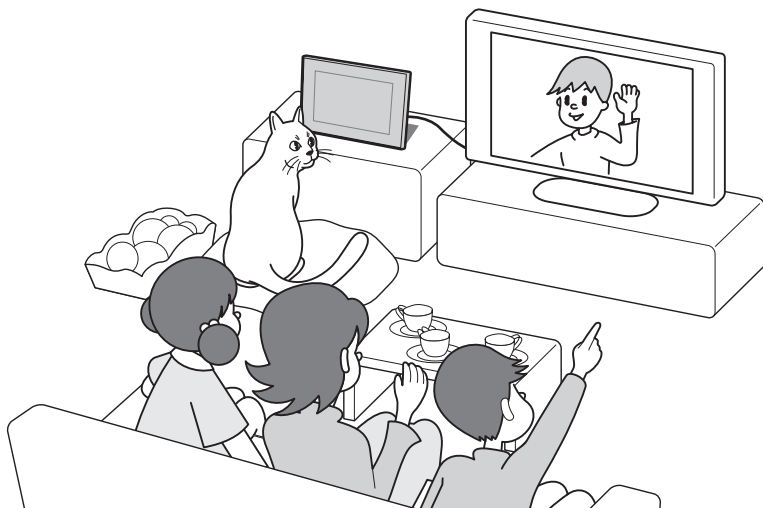
Dodawanie obrazów do albumu (zapis w wewnętrznej pamięci)

Obrazy dodane do albumu są zapisywane w wewnętrznej pamięci. Takie obrazy można także wyeksportować na kartę pamięci lub do zewnętrznego urządzenia.

Źródła danych dla ramki na zdjęcia



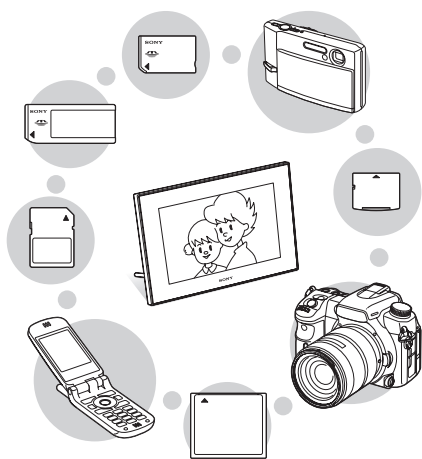
Jak wynika z ilustracji po lewej stronie, w przypadku podłączenia komputera do ramki z włożonymi kartami pamięci, priorytety źródeł danych są następujące: komputer, urządzenie zewnętrzne i karta pamięci. W przypadku użycia wielu kart pamięci wyświetlane będą obrazy z pierwszej z włożonych kart.



Wyświetlanie obrazu na dużym ekranie telewizora

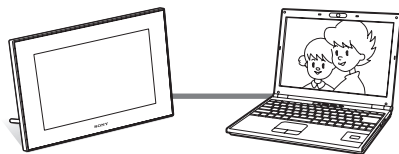
Podłączenie ramki do telewizora za pomocą przewodu HDMI umożliwia wyświetlanie pokazów slajdów i pojedynczych fotografii na dużym ekranie.

Różne urządzenia, których można używać



Podłączanie do komputera

Obrazy można w prosty sposób kopiować z komputera. Komputer może ponadto posłużyć do wykonania kopii zapasowej obrazów z albumu. Do przenoszenia obrazów można także używać karty pamięci i pamięci USB. Obrazy można ponadto kopiować z urządzeń z interfejsem Bluetooth.



Charakterystyka

Sony DPF-V900/V700 to cyfrowa ramka na zdjęcia umożliwiająca wyświetlanie bez użycia komputera zdjęć wykonanych cyfrowym aparatem fotograficznym lub innym urządzeniem.

■ Współpraca z różnymi kartami pamięci

Urządzenie współpracuje z różnymi kartami pamięci stosowanymi w aparatach cyfrowych i innych urządzeniach: „Memory Stick”, CompactFlash, SD i xD-Picture Card™. Aby wyświetlać obrazy, wystarczy przełożyć kartę pamięci z aparatu cyfrowego lub innego urządzenia.

■ Łatwe przesyłanie zdjęć wykonanych telefonem komórkowym z interfejsem Bluetooth lub innym urządzeniem

Używając adaptera Bluetooth (wyposażenie dodatkowe), można przysyłać zdjęcia do wewnętrznej pamięci ramki z urządzeń z interfejsem Bluetooth.

■ Współpraca z urządzeniami zgodnymi ze standardem pamięci masowej (mass storage)

■ Wyświetlanie obrazów na dużym ekranie podłączonego telewizora HD

Ramka jest wyposażona w gniazdo wyjścia HDMI umożliwiające wyświetlanie obrazów z karty pamięci, urządzenia zewnętrznego lub wewnętrznej pamięci na dużym ekranie.

■ Różne tryby pracy

Wyświetlane obrazy mogą się automatycznie zmieniać, tak jak przy przeglądaniu kart w albumie. Do wyboru są różne tryby prezentacji: samych zdjęć, zegara i kalendarza. Można także zmieniać ustawienia odtwarzania, na przykład kolejność wyświetlania.

■ Różne funkcje wyświetlania

Można wybierać różne tryby wyświetlania, na przykład zegara analogowego, zegara cyfrowego i kalendarza. Ramka pozwala na wyświetlanie zdjęć w trybie pojedynczego obrazu lub indeksu, a także na ich powiększanie i zmniejszanie w celu dopasowania zdjęcia do wielkości ekranu.

■ Automatyczne obracanie obrazów

Ramka automatycznie obraca obraz, aby zapewnić właściwy układ zdjęcia. Obrazy są również automatycznie obracane po ustawieniu ramki poziomo albo pionowo.

■ Łatwa obsługa pilotem

■ Dodawanie obrazów do wewnętrznej pamięci

Obrazy dodane do albumu są zapisywane w wewnętrznej pamięci.

■ Eksportowanie obrazów

Obrazy z albumu można eksportować na kartę pamięci.

■ Funkcje automatycznego retuszu (AUTO TOUCH-UP)

Dzięki automatycznej korekcie zdjęć wykonanych pod światło, ostrości, zaczerwienienia oczu czy wygładzaniu skóry, można uzyskać piękne zdjęcia.

■ Podłączanie do komputera w celu wymiany obrazów

Sprawdzanie dostarczonego wyposażenia

Prosimy o sprawdzenie, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

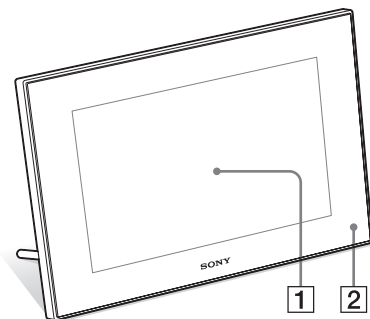
- Cyfrowa ramka na zdjęcia (1 szt.)
- Pilot (1 szt.)
- Zasilacz sieciowy (1 szt.)
- Przewód zasilający (1 szt.)
- Instrukcja obsługi (ta instrukcja) (1 szt.)
- Gwarancja (1 szt.)
(tylko w niektórych regionach)

Wykaz elementów

Szczegóły można znaleźć na stronach, których numery podano w nawiasach.

Ilustracje przedstawiają model DPF-V900. Rozmieszczenie i nazwy przycisków i złączy na modelach DPF-V700 i DPF-V900 są takie same. Modele te różnią się wielkością ekranu LCD.

Przód

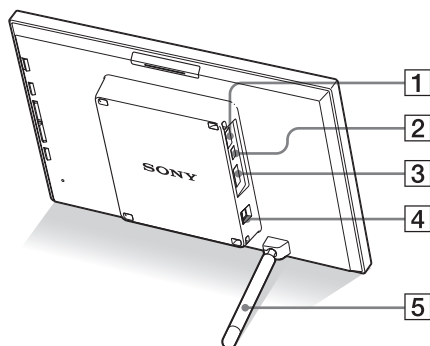


1 Ekran LCD

2 Czujnik zdalnego sterowania

Korzystając z dostarczonego pilota, należy kierować go w stronę tego czujnika.

Tył



1 Złącze USB A / Złącze adaptera Bluetooth (→ strona 38)

Podłączając adapter Bluetooth (DPPA-BT1, wyposażenie dodatkowe), można bezprzewodowo przesyłać obraz z telefonu komórkowego lub aparatu cyfrowego z interfejsem BLUETOOTH™.

Można podłączyć aparat cyfrowy, pamięć USB lub nośnik fotografii zgodne ze standardem pamięci masowej (mass storage).

2 Złącze USB miniB (→ strona 40)

Umożliwia połączenie ramki z komputerem za pomocą przewodu USB.

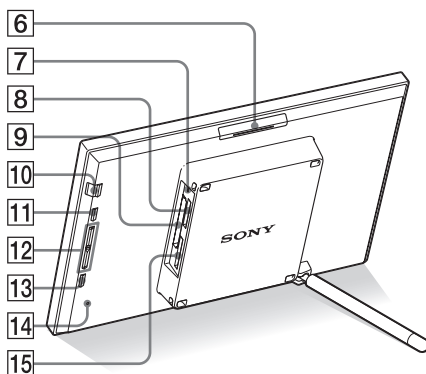
3 Złącze HDMI OUT (wyjściowe) (→ strona 36)

Umożliwia podłączenie przewodu HDMI i wyświetlanie obrazów na telewizorze HD.

4 Gniazdo DC IN 8.4 V (→ strona 17)

Podłącz wtyk dostarczonego zasilacza sieciowego do tego gniazda i włącz przewód zasilający zasilacza do gniazdką sieciowego.

5 Nóżka (→ strona 18)



6 Przycisk VIEW MODE

7 Lampka dostępu (→ strona 20)

8 Gniazdo „Memory Stick PRO” (standardowe / Duo) (→ strona 20)

9 Gniazdo na kartę CompactFlash / Microdrive (→ strona 20)

10 Przycisk (włączania / trybu czuwania) / Wskaźnik (trybu czuwania)

11 Przycisk MENU

Wyświetla menu.

Funkcje przycisków na pilocie, takie jak pokaz slajdów, obrót, dodawanie do albumu czy zegar, są zdublowane w menu.

12 Przyciski kierunku (↑/↓)

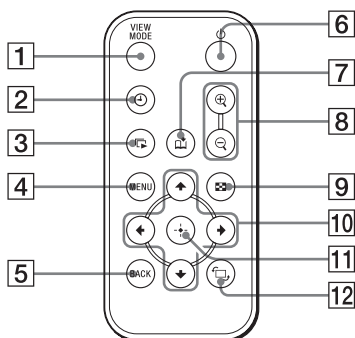
Te przyciski przemieszczają kursor.

13 Przycisk ENTER

14 Przełącznik zerowania

15 Gniazdo na kartę pamięci SD / MMC / xD-Picture Card (→ strona 20)

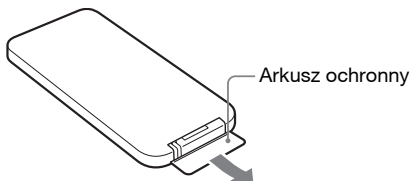
Pilot



- 1** Przycisk VIEW MODE
- 2** Przycisk (zegara)
- 3** Przycisk (pokazu slajdów)
- 4** Przycisk MENU
- 5** Przycisk BACK
- 6** Przycisk (włączania / trybu czuwania)
- 7** Przycisk (dodawania do albumu)
- 8** Przyciski (powiększania) / (zmniejszania)
- 9** Przycisk (indeksu)
Ten przycisk przełącza tryb wyświetlania między podglądem obrazu a ekranem indeksu.
- 10** Przyciski kierunku (///)
- 11** Przycisk (wprowadzania)
- 12** Przycisk (obrotu)
(strona 28)

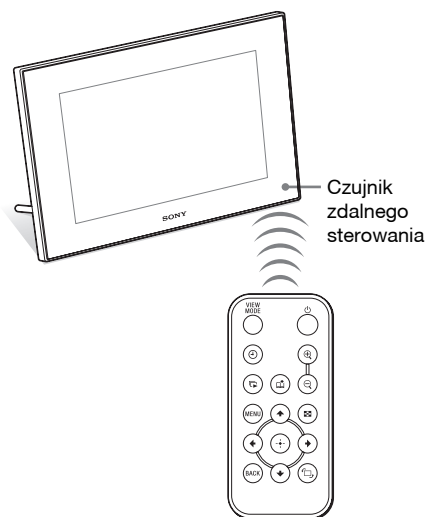
Przygotowanie pilota

W pilocie jest fabrycznie zainstalowana bateria litowa (CR2025). Przed użyciem należy wyjąć arkusz ochronny, jak pokazano na ilustracji.



Postępowanie się pilotem

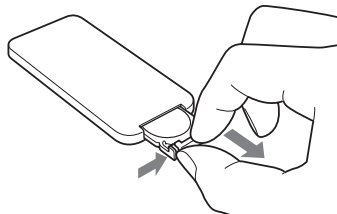
Kieruj przód pilota w stronę czujnika zdalnego sterowania na ramce.



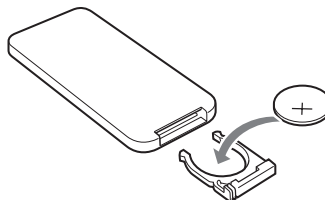
Wymiana baterii w pilocie

Jeśli pilot przestanie działać, należy wymienić baterię (baterię litową CR2025) na nową.

- 1 Wysuń oprawkę baterii.
Wyciągnij oprawkę baterii, wciskając występ na oprawce.



- 2 Wyjmij z oprawki zużyta baterię i włóż nową.
Włóż baterię biegunem „+” do góry.



- 3 Z powrotem wsuń oprawkę baterii do pilota.

OSTRZEŻENIE

Niewłaściwe obchodzenie się z baterią grozi wybuchem. Nie ładować, nie rozbierać ani nie palić baterii.

Uwagi

- Kiedy bateria litowa jest bliska wyczerpania, może się zmniejszyć zasięg pilota albo pilot będzie działał niewłaściwie. W takim przypadku należy wymienić baterię na baterię litową Sony CR2025. Użycie innej baterii stwarza ryzyko pożaru lub wybuchu.
- Użycie baterii innej niż wskazana stwarza ryzyko jej rozerwania.
- Zużyte baterie należy usuwać zgodnie z lokalnymi przepisami.

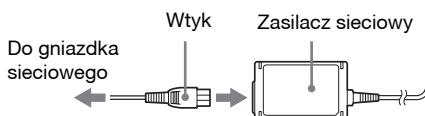
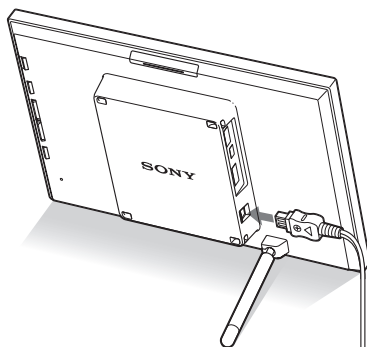
- Nie zostawiać pilota w bardzo gorących lub wilgotnych miejscach.
- Uważać, aby przy wymianie baterii itp. do wnętrza pilota nie dostały się obce przedmioty.
- Niewłaściwe użytkowanie baterii grozi wyciekami elektrolitu i korozją.
 - Nie ładować baterii.
 - Jeśli pilot nie będzie używany przez długi czas, należy wyjąć z niego baterię. Pozwoli to na uniknięcie wycieku elektrolitu i korozji.
 - Niewłaściwe wkładanie baterii, zwieranie jej biegunów, rozbieranie, rozgrzewanie lub wrzucanie jej do ognia grozi rozerwaniem baterii i wyciekami elektrolitu.

Zawartość instrukcji

W instrukcji opisano obsługę urządzenia przy użyciu pilota. Jeśli wykonanie jakiegś czynności przyciskami na ramce wymaga innego postępowania niż przy użyciu pilota, będzie to opisane we wskazówce.

Podłączanie do sieci

- 1 Włącz wtyk zasilacza sieciowego do gniazda DC IN 8.4 V z tyłu ramki.
- 2 Podłącz przewód zasilający do zasilacza i do ściennego gniazdzka sieciowego.



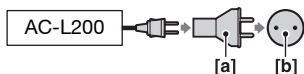
Uwagi

- Gniazdko sieciowe powinno się znajdować jak najbliżej urządzenia i pozostawać łatwo dostępne.
- Nie stawiać ramki w sposób zagrażający jej stabilności, na przykład na nierównym albo pochylonym podłożu.
- Zasilacz sieciowy należy podłączyć do łatwo dostępnego gniazdzka sieciowego. W razie problemów natychmiast odciąć zasilanie, wyłączając wtyczkę z gniazdzka sieciowego.
- Nie zwierać styków na wtyku zasilacza metalowymi przedmiotami. Grozi to awarią.
- Nie używać zasilacza sieciowego umieszczonego w ciasnym miejscu, na przykład między ścianą a meblem.
- Po użyciu należy odłączyć zasilacz sieciowy od gniazda DC IN 8.4 V ramki i wyłączyć jego przewód zasilający z gniazdzka sieciowego.

Użycie ramki za granicą – źródła zasilania

Ramki i dostarczonego zasilacza sieciowego można używać w dowolnym kraju lub regionie, w którym napięcie zasilania (przemienne) wynosi od 100 do 240 V, 50/60 Hz.

W zależności od gniazdka sieciowego [b] należy użyć dostępnej w handlu przejściówki do wtyczki [a].

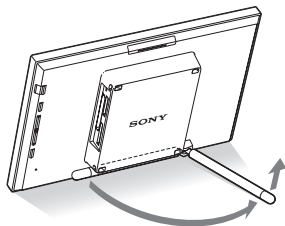


Nie używać elektrycznych transformatorów (podróżnych), gdyż grożą one niewłaściwą pracą zasilacza.

Użycie nóżki

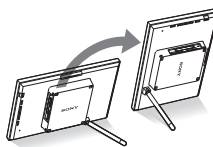
Otwieranie nóżki

Ustaw ramkę z otwartą nóżką w pokazany pod spodem sposób.

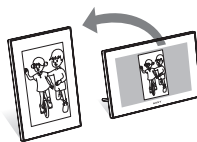


Stawianie ramki pionowo lub poziomo

Obrócenie ramki do pozycji pionowej lub poziomej nie wymaga zmiany położenia nóżki.



Kiedy ramka stoi pionowo, automatycznie jest wybierany właściwy układ wyświetlanego obrazu.




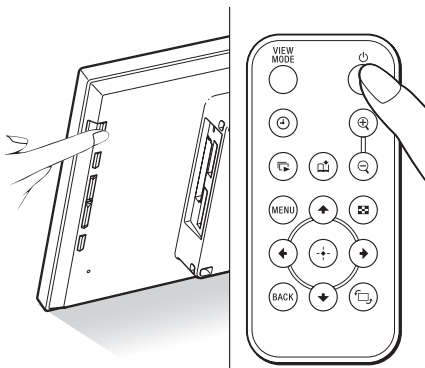
Uwagi

- Przed przenoszeniem ramki należy zamknąć nóżkę.
- Niewłaściwie ustawiona nóżka jest niestabilna i grozi przewróceniem się ramki.
- Obrócenie ramki do pionu nie powoduje obrotu menu, informacji o obrazie i ekranu indeksu.

Włączanie ramki

Włączanie zasilania


Aby włączyć zasilanie, naciśnij przycisk  (włączania / trybu czuwania) na ramce albo pilocie. Kolor wskaźnika trybu czuwania zmieni się z czerwonego na zielony.



Uwaga

- Po podłączeniu zasilacza sieciowego do ramki wskaźnik trybu czuwania zaczyna palić się na czerwono.

Wyłączanie zasilania

Przytrzymaj wciśnięty przycisk  (włączania / trybu czuwania) na ramce albo pilocie aż do wyłączenia zasilania. Kolor wskaźnika trybu czuwania zmieni się z zielonego na czerwony.

Uwaga







- Nie odłączaj zasilacza sieciowego od ramki, zanim kolor wskaźnika trybu czuwania zmieni się na czerwony. Grozi to uszkodzeniem ramki.

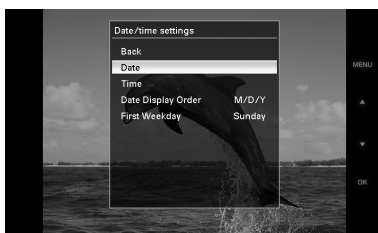
Nastawianie zegara







Aby w trybach zegara i kalendarza była wyświetlana właściwa godzina, trzeba nastawić zegar ramki.

Po włączeniu nowo kupionej ramki automatycznie włączy się tryb demonstracyjny. W tym trybie nie można nastawić zegara.

Aby wyłączyć tryb demonstracyjny, trzeba włożyć kartę pamięci z możliwymi do wyświetlenia zdjęciami. Po wyłączeniu trybu demonstracyjnego będzie można nastawić zegar.

- 1** Naciśnij przycisk MENU na pilocie. Pojawi się ekran menu.
- 2** Przyciskami / wskaż wariant [Various settings], po czym naciśnij przycisk . Pojawi się ekran Various settings.
- 3** Przyciskami / wskaż wariant [Date/time settings], po czym naciśnij przycisk . Pojawi się ekran Date/time settings.



- 4** Wybierz format daty.
 - ① Przyciskami / wskaż wariant [Date Display Order], po czym naciśnij przycisk .
 - ② Przyciskami / wskaż żądany format, po czym naciśnij przycisk .
 - Y/M/D
 - M/D/Y
 - D/M/Y

- 5** Nastaw datę.
- ① Przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [Date], po czym naciśnij przycisk \oplus .
 - ② Przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż żądaną wartość, po czym naciśnij przycisk \oplus .

- 6** Nastaw godzinę.
- ① Przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [Time], po czym naciśnij przycisk \oplus .
 - ② Przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż żądaną wartość, po czym naciśnij przycisk \oplus .
Nastaw kolejno godzinę, minuty i sekundy.

- 7** Wybierz dzień, od którego będzie się zaczynał tydzień kalendarzowy. Można wybrać dzień tygodnia pojawiający się z lewej strony kalendarza.
- ① Przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [First Weekday], po czym naciśnij przycisk \oplus .
 - ② Przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [Sunday] lub [Monday], po czym naciśnij przycisk \oplus .

- 8** Naciśnij przycisk MENU.
Ekran menu zniknie.

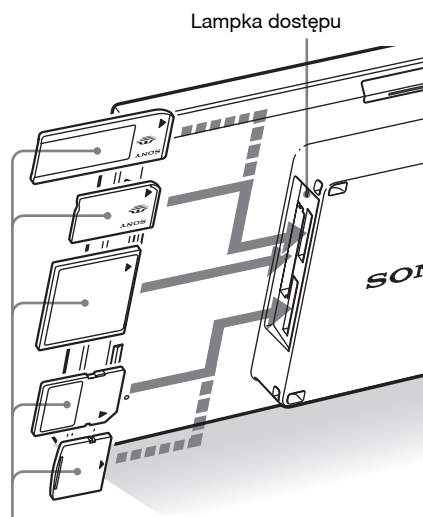
Wkładanie karty pamięci i oglądanie obrazów

W tym podrozdziale opisano wkładanie karty pamięci i zarys postępowania przy wyświetlaniu obrazów w postaci pokazu slajdów.

Wkładanie karty pamięci

Starannie włóż kartę pamięci do odpowiedniego gniazda, trzymając ją stroną z opisem do siebie (patrząc od tyłu ramki).

Więcej informacji o kartach pamięci, których można używać w ramce, podano na stronach 48 do 50.



Starannie włóż kartę pamięci do odpowiedniego gniazda, trzymając ją stroną z opisem do siebie. Kolejność gniazd od góry jest następująca: „Memory Stick” („Memory Stick Duo”), CompactFlash, SD i xD-Picture Card.

Wycinanie karty pamięci

Wymij kartę pamięci z gniazda w kierunku przeciwnym do tego, w którym została włożona.

Uwagi

- Włożona karta pamięci tylko częściowo chowa się w gnieździe. Nie próbować głębiej wciskać karty, gdyż grozi to uszkodzeniem karty pamięci i / lub ramki.
- Gniazdo w ramce jest przystosowane do współpracy ze standardowymi kartami „Memory Stick” i kartami Duo, nie wymaga więc użycia adaptera na karty Memory Stick.
- Dwufunkcyjne gniazdo na karty SD / xD-Picture Card automatycznie rozpoznaje rodzaj włożonej karty.
- Przed użyciem karty pamięci zapoznaj się z podrozdziałem „Karty pamięci” na stronie 48.

Priorytety wyświetlania obrazów

Kiedy jest włożona karta pamięci lub podłączone jest urządzenie zewnętrzne, automatycznie są wyświetlane obrazy z włożonej karty lub podłączonego urządzenia. Ręczną zmianę karty lub urządzenia, z którego odbywa się wyświetlanie, umożliwia menu [Select device] (strona 28).

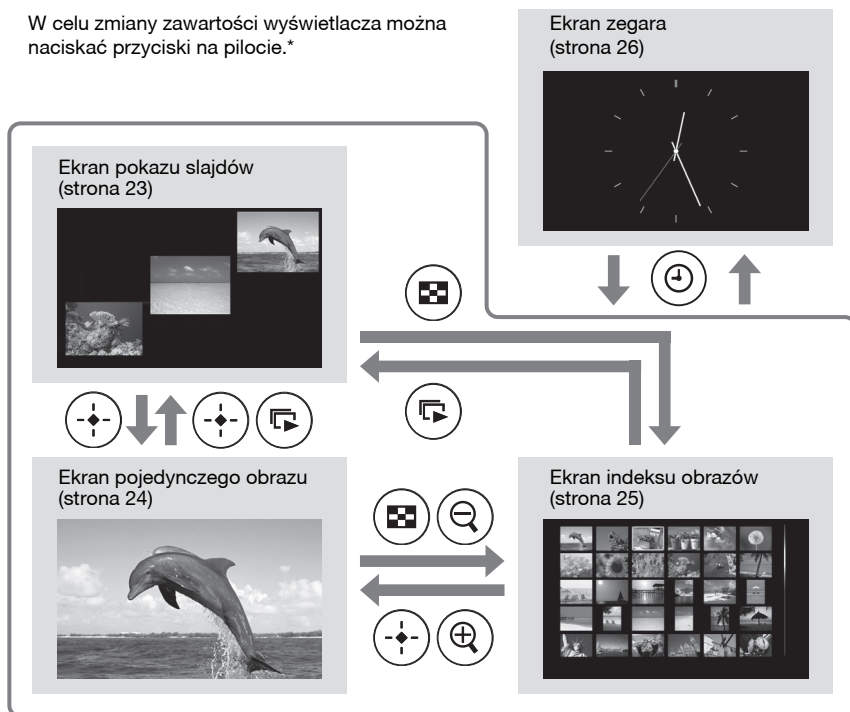
Wyświetlanie obrazów z karty pamięci odbywa się zgodnie z następującymi priorytetami:

- **Jeżeli do złącza USB A ramki jest podłączone jakieś urządzenie**, zawsze wyświetlane są obrazy z podłączonego urządzenia. Aby wyświetlić obrazy z karty pamięci, trzeba odłączyć urządzenie od gniazda USB A lub zmienić ustawienie w menu [Select device].
- **Kiedy ramka jest włączona i włożona zostanie więcej niż jedna karta pamięci**, wyświetlane będą obrazy z pierwszej z włożonych kart.
- **W przypadku włożenia wielu kart, gdy ramka jest wyłączona**, po jej włączeniu karty otrzymują następujące priorytety.
„Memory Stick” ➔ karta CompactFlash
➔ karta SD / xD-Picture Card
- **Kiedy nie jest włożona ani jedna karta pamięci i nie jest podłączone urządzenie**, wyświetlane są obrazy z albumu w wewnętrznej pamięci.

Wyświetlanie obrazów

■ Przegląd zawartości ekranów

W celu zmiany zawartości wyświetlacza można naciskać przyciski na pilocie.*




Wskazówki*

- Kiedy nie jest włożona ani jedna karta pamięci i nie jest podłączone urządzenie, wyświetlane są obrazy z albumu w wewnętrznej pamięci. Jeśli w wewnętrznej pamięci nie ma obrazów, automatycznie włącza się tryb demonstracyjny. Tryb demonstracyjny wyłącza się po włożeniu karty pamięci.
- Włączenie i wyłączenie ramki nie powoduje zmiany trybu wyświetlania.


■ Ekran pokazu slajdów

Po kolei, automatycznie wyświetlane są obrazy z wewnętrznej pamięci.

Włączanie pokazu slajdów

- Aby rozpocząć pokaz slajdów w czasie wyświetlania jednego obrazu, zegara lub ekranu indeksu, naciśnij przycisk  (pokazu slajdów).

Wskazówka

Aby wykonać tę czynność bez użycia pilota, w trybie wyświetlania jednego obrazu naciśnij przycisk  + ENTER.

Dostępnych jest kilka trybów pokazu slajdów. Naciskając przycisk VIEW MODE, można kolejno wybierać opisane poniżej tryby.

Wskazówka

Menu [Slideshow Settings] pozwala na wybór częstości zmian obrazu w trybie widoku jednego obrazu i widoku kalendarza (strona 34). Oprócz tego, w trybie widoku jednego obrazu w menu tym można wybrać żądany efekt i kolejność.

Tryb widoku jednego obrazu

Pojedyncze obrazy są wyświetlane po kolei i zmieniają się z wykorzystaniem efektu wybranego z menu [Slideshow Settings].



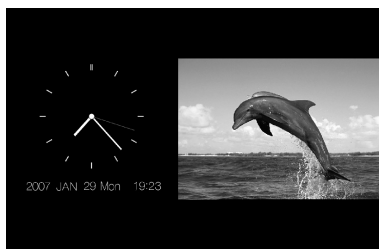
Tryb wielu obrazów

Wyświetlanych jest kilka obrazów na raz.



Tryb widoku zegara

Wyświetlanie obrazów z datą i godziną wykonania zdjęcia.



Tryb widoku kalendarza

Obrazy są wyświetlane po kolei, a równocześnie jest widoczny kalendarz.



Tryb widoku losowego

Wyświetlanie obrazów z losowym przełączaniem powyższych czterech sposobów wyświetlania.

■ Ekran pojedynczego obrazu

Wyświetlanie żądanego obrazu

- Kiedy w czasie pokazu slajdów pojawi się obraz, który chcesz wyświetlić, naciśnij przycisk \odot .
- Kiedy jest wyświetlany ekran indeksu, wskaż przyciskami $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ obraz, który chcesz wyświetlić, po czym naciśnij przycisk \odot . Można także nacisnąć przycisk \mathbb{Q} (powiększenia).

Wskazówka

Aby wykonać tę czynność bez użycia pilota, naciśnij przycisk \diamond -ENTER, kiedy w czasie pokazu slajdów pojawi się obraz, który chcesz wyświetlić. Kiedy jest wyświetlany ekran indeksu, przyciskami kierunku wskaż żądany obraz, po czym naciśnij przycisk \diamond -ENTER.

Naciskając przycisk VIEW MODE, można kolejno wybierać opisane poniżej tryby.

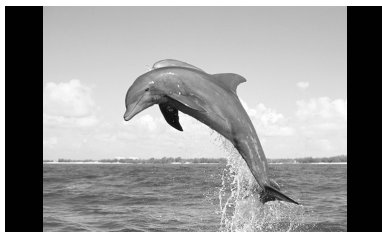
Wskazówka

Parametr [Display Mode] z menu [Various settings] umożliwił wybieranie różnych trybów wyświetlania obrazu, z wyjątkiem trybu informacji o obrazie (strona 34). Nie wszystkie obrazy można wyświetlać w trybie [Fit to screen].

Tryb całego obrazu (Entire image)

Na ekranie widać cały obraz.

Do zmieniania wyświetlanych obrazów można używać przycisków \leftarrow/\rightarrow .



Tryb dopasowania do ekranu (Fit to screen)

Obraz wypełnia cały ekran.

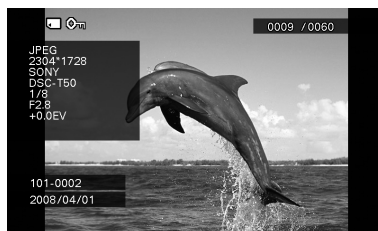
Do zmieniania wyświetlanych obrazów można używać przycisków \leftarrow/\rightarrow .



Tryb informacji o obrazie (Image information)

Wyświetlane są informacje o obrazie, takie jak numer, nazwa pliku i data wykonania zdjęcia.

Do zmieniania wyświetlanych obrazów można używać przycisków \leftarrow/\rightarrow .




Wyświetlane są następujące informacje:

- Wskaźniki wejścia / ustawienia
Wyświetlane są wskaźniki wejścia i informacje o ustawieniach obrazu.

Ikony	Znaczenie
-------	-----------

	Źródło: „Memory Stick”
	Źródło: SD
	Źródło: CompactFlash
	Źródło: xD-Picture Card
	Źródło: urządzenie zewnętrzne
	Źródło: wewnętrzna pamięć
	Wskaźnik ochrony



Ikony	Znaczenie
	Wskaźnik skojarzonego pliku (wyświetlany, gdy istnieje skojarzony plik z filmem lub miniaturą do wysłania e-mailem.)

- Kolejność wyświetlania / Liczba obrazów
- Numer obrazu (numer folderu- pliku)
Wyświetlany, gdy obraz jest zgodny ze standardem DCF.
- Data wykonania zdjęcia
- Szczegóły dotyczącej obrazu
 - Format pliku (JPEG, BMP, TIFF, RAW)
 - Liczba pikseli (szerokość × wysokość)
 - Nazwa producenta urządzenia będącego źródłem obrazu
 - Model urządzenia będącego źródłem obrazu
 - Czas otwarcia migawki (np. 1/8)
 - Wartość przysłony (np. F2.8)
 - Kompensacja ekspozycji (np. +0.0EV)

■ Ekran indeksu obrazów

Wyświetlana jest lista obrazów z wybranej karty pamięci, wewnętrznej pamięci lub urządzenia zewnętrznego.

Wyświetlanie ekranu indeksu obrazów w czasie wyświetlania pokazu slajdów, zegara lub ekranu pojedynczego obrazu

Naciśnij przycisk  (indeksu). Kiedy jest wyświetlany pojedynczy obraz, można także nacisnąć przycisk  (zmniejszania).





Wskazówka

Aby wykonać tę czynność bez użycia pilota, w trybie wyświetlania jednego obrazu należy wybrać ekran indeksu obrazów.

Naciskając przycisk VIEW MODE, zmieniaj tryby wyświetlania indeksu obrazów.

Tryb małych miniatur





Wyświetlanie listy małych miniatur (5 wierszy × 6 kolumn).

Żądany obraz można wybrać przyciskami / / / .



Tryb dużych miniatur

Wyświetlanie listy dużych miniatur (3 wiersze × 4 kolumny).

Żądany obraz można wybrać przyciskami / / / .



Uwagi

- Kiedy jest wyświetlany ekran indeksu obrazów, obrócenie ramki do pionu nie powoduje automatycznego obrotu obrazów.
- Liczba obrazów wyświetlanych na ekranie telewizora zależy od wielkości ekranu telewizora.

■ Ekran zegara

Wyświetlany jest zegar albo kalendarz. Nie jest wyświetlany żaden obraz.

Wyświetlanie ekranu zegara w czasie wyświetlania pokazu slajdów, ekranu pojedynczego obrazu lub ekranu indeksu obrazów

Naciśnij przycisk  (zegara) na pilocie.

Wskazówka

Aby wykonać tę czynność bez użycia pilota, w trybie wyświetlania jednego obrazu należy wybrać ekran zegara.

Naciskając przycisk VIEW MODE, zmieniaj tryby wyświetlania zegara.

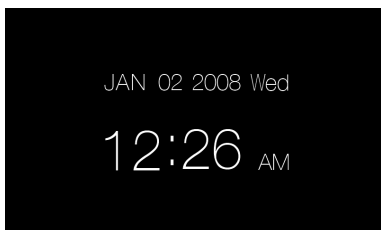
Tryb zegara analogowego

Wyświetlanie godziny na zegarze analogowym.





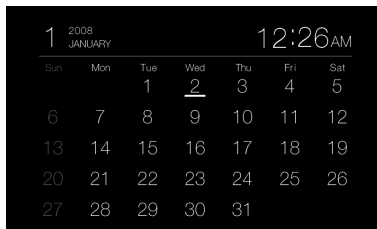
Tryb zegara cyfrowego

Wyświetlanie daty i godziny na zegarze cyfrowym.



Tryb kalendarza

Wyświetlanie kalendarza na bieżący miesiąc. Naciskając przycisk /, można wyświetlić kalendarz na poprzedni lub następny miesiąc. Grupa [Date/time settings] pozwala również na wybór dnia, od którego będzie się zaczynał tydzień kalendarzowy.



Wskazówka

Zegar analogowy, zegar cyfrowy i kalendarz mogą być wyświetlane na czarnym albo białym tle.

Automatyczny retusz (AUTO TOUCH-UP)

Co to jest automatyczny retusz (AUTO TOUCH-UP)?

Automatyczny retusz to funkcja służąca do równoczesnego, automatycznego wykonywania czterech opisanych poniżej korekt. Nie jest możliwe ręczne regulowanie poziomów poszczególnych korekt.

Wyglądanie skóry: automatyczne rozpoznawanie elementów twarzy i korygowanie odcieni skóry w celu nadania im gładszego wyglądu.

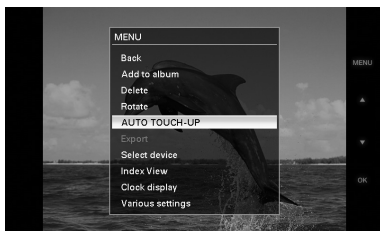
Kompensacja światła w tle: korygowanie jasności z użyciem funkcji rozpoznawania twarzy.

Korygowanie ostrości: poprawa ostrości nieostrych fragmentów obrazu.

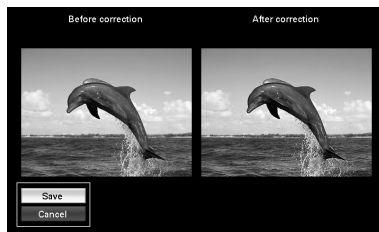
Korygowanie zaczerwienienia oczu: automatyczne wykrywanie twarzy i korygowanie zaczerwienienia oczu spowodowanego przez lampę błyskową.

1 Wyświetl obraz, który chcesz poddać korekcie, na ekranie pojedynczego obrazu.

2 Naciśnij przycisk MENU. Pojawi się menu.



3 Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [AUTO TOUCH-UP], po czym naciśnij przycisk \oplus . Rozpocznie się korekta wybranego obrazu. Z lewej strony pojawi się obraz przed korektą, a z prawej – obraz po korekcie.



4 Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Save], po czym naciśnij przycisk \oplus .

Skorygowany obraz zostanie zapisany jako nowy obraz.

Powracanie do obrazu źródłowego (sprzed korekty)

Wskaż wariant [Cancel], po czym naciśnij przycisk \oplus .

Wskazówki

- Obraz źródłowy to obraz niepoddany korekcie.
- Skorygowany obraz jest zapisywany w urządzeniu, z którego pochodzi obraz źródłowy.
- Aby wykonać tę czynność bez użycia pilota, naciśnij przycisk MENU, przyciskami kierunku wskaż żądany wariant, po czym naciśnij przycisk \rightarrow ENTER.

Uwagi

- Czas wykonywania korekty zależy od zdjęcia.
- Twarze osób na pewnych zdjęciach mogą nie być rozpoznawane.
- Nie jest możliwe skorygowanie ostrości niektórych zdjęć. Korekta ostrości nie usuwa rozmycia spowodowanego drganiami aparatu.
- Nie jest możliwa korekta zaczerwienienia oczu na niektórych zdjęciach.



Zastosowana w ramce funkcja automatycznego korygowania zaczerwienienia oczu jest oparta na technologii firmy FotoNation Inc. (USA).

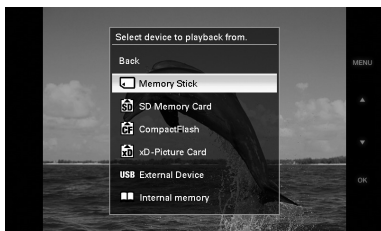
SILKYPPIX®

Zastosowana w ramce funkcja wygładzania jest oparta na technologii firmy Ichikawa Soft Laboratory.

Wybieranie urządzenia odtwarzającego

Można wybrać kartę pamięci lub urządzenie zewnętrzne służące do wyświetlania obrazów.

- 1 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się menu.
- 2 Przyciskami ↓/↑ wskaż wariant [Select device], po czym naciśnij przycisk (+).
Pojawi się ekran wyboru urządzenia.



Wskazówka

Jeśli nie jest włożone żadne urządzenie, włóż je.

- 3 Przyciskami ↓/↑ wskaż urządzenie, które ma być używane do wyświetlania, po czym naciśnij przycisk (+).
Wyświetlane będą obrazy z wybranego urządzenia.

Wskazówka

Aby wykonać tę czynność bez użycia pilota, naciśnij przycisk MENU, przyciskami kierunku wskaż urządzenie, które ma być używane do wyświetlania, po czym naciśnij przycisk ->- ENTER.

Zmienianie wielkości i położenia obrazu

Powiększanie obrazu

- 1 Aby powiększyć obraz, naciśnij przycisk Ⓢ (powiększania) na pilocie. Aby zmniejszyć powiększony obraz, naciśnij przycisk Ⓜ (zmniejszania). Każde naciśnięcie przycisku Ⓢ powoduje dalsze powiększenie obrazu. Obraz można wyświetlić w maksymalnie 5-krotnym powiększeniu. Powiększony obraz można przemieszczać w górę, w dół, w lewo i w prawo.

Uwagi

- Zależnie od wielkości obrazu powiększenie go może obniżyć jego jakość.
- Nie można powiększać obrazu przyciskami na ramce.

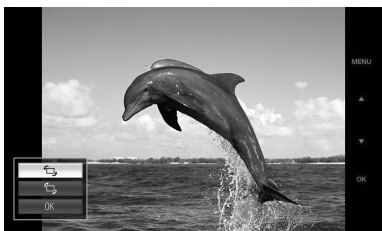
Obracanie obrazu

- 1 Naciśnij przycisk Ⓣ (obrotu) na pilocie. Każde naciśnięcie przycisku powoduje obrót obrazu o 90° przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.

Obsługa z użyciem menu i pilota

- 1 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się menu.

- 2** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Rotate], po czym naciśnij przycisk \oplus .
Pojawi się menu Rotate.



- 3** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż kierunek obrotu, po czym naciśnij przycisk \oplus .
- \leftarrow :
Obracanie obrazu o 90° zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
 - \rightarrow :
Obracanie obrazu o 90° przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.

- 4** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [OK], po czym naciśnij przycisk \oplus .

Wskazówka

Aby wykonać tę czynność bez użycia pilota, naciśnij przycisk MENU, przyciskami kierunku wskaż żądany wariant, po czym naciśnij przycisk \rightarrow ENTER.

Dodawanie obrazów do wewnętrznej pamięci

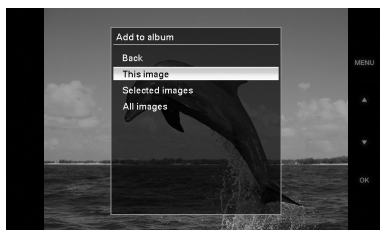
Po zapisaniu obrazów w wewnętrznej pamięci ramka może pełnić funkcję albumu cyfrowego.

Wskazówka

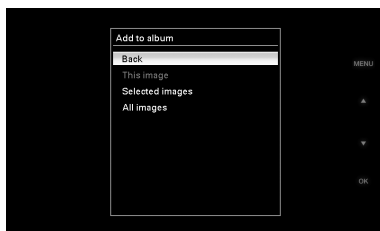
Parametr [Image file size] w menu umożliwia określenie, czy należy optymalizować wielkość obrazów zapisywanych w pamięci wewnętrznej, czy zapisywać je bez kompresji.

- 1** Naciśnij przycisk \oplus (dodawania do albumu) na pilocie.
Pojawi się menu Add to album.

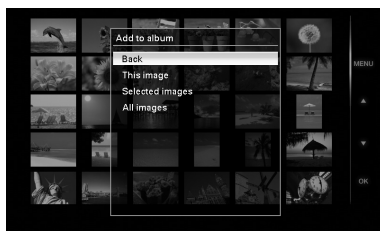
Ekran pojedynczego obrazu



Ekran pokazu slajdów



Ekran indeksu obrazów



Wskazówki

- Aby wykonać tę czynność przy użyciu menu, naciśnij przycisk MENU na pilocie, przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [Add to album], po czym naciśnij przycisk \oplus .
- Do albumu nie można dodawać obrazów z wewnętrznej pamięci.

2 Przciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [This image], [Selected images] lub [All images], po czym naciśnij przycisk \oplus .

[This image]: dodawanie obecnie wyświetlanego obrazu*.

[Selected images]: dodawanie obrazów wybranych z ekranu indeksu.

[All images]: dodawanie wszystkich obrazów z aktualnego urządzenia.

Wybór wariantu [Selected images] powoduje wyświetlenie indeksu obrazów z aktualnego urządzenia.

W przypadku wyboru wariantu [This image] lub [All images], w celu ukończenia dodawania obrazów do wewnętrznej pamięci należy przejść do czynności 4.

* Wariantu [This image] nie można wybrać z ekranu pokazu slajdów.

3 W przypadku wyboru wariantu [Selected images] wybierz obraz, który chcesz dodać.

① Przciskami $\blacktriangleleft/\blacktriangleright/\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż obraz, który chcesz dodać do albumu, po czym naciśnij przycisk \oplus . Na wybranym obrazie pojawi się znak zaznaczenia. Powtarzając tę czynność, można dodać wiele obrazów w ramach jednej operacji.



Aby zrezygnować z wyboru, wskaż obraz, którego nie chcesz dodawać, po czym naciśnij przycisk \oplus , aby usunąć znak zaznaczenia.

② Naciśnij przycisk MENU.

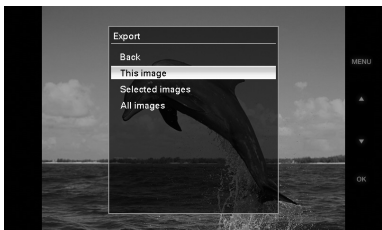
Pojawi się ekran z prośbą o potwierdzenie zamiaru zapisu w wewnętrznej pamięci.

4 Przciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [Yes], po czym naciśnij przycisk \oplus . Obraz zostanie zapisany w wewnętrznej pamięci.

Eksportowanie obrazu

Obrazy z wewnętrznej pamięci można eksportować na kartę pamięci lub do urządzenia zewnętrznego.

- 1 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się menu.
- 2 Przyciskami ↓/↑ wskaż wariant [Export], po czym naciśnij przycisk (+).
Pojawi się menu Export.



- 3 Przyciskami ↓/↑ wskaż wariant [This image], [Selected images] lub [All images], po czym naciśnij przycisk (+).

[This image]: eksportowanie obecnie wyświetlanego obrazu lub obrazu wybranego z ekranu indeksu.*

[Selected images]: eksportowanie obrazu wybranego z ekranu indeksu.

[All images]: eksportowanie wszystkich obrazów z albumu.

Wybór wariantu [Selected images] powoduje wyświetlenie indeksu obrazów w albumie.

W przypadku wyboru wariantu [This image] lub [All images] należy przejść do czynności 5 i wybrać urządzenie, do którego mają być wyeksportowane obrazy.

* Wariantu [This image] nie można wybrać z ekranu pokazu slajdów.

- 4 W przypadku wyboru wariantu [Selected images] należy wybrać obraz, który ma być wyeksportowany.

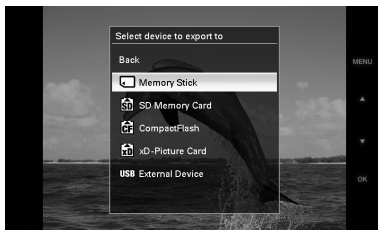
① Przyciskami ←/→/↓/↑ wskaż obraz, który chcesz wyeksportować, po czym naciśnij przycisk (+). Na wybranym obrazie pojawi się znak zaznaczenia. Powtarzając tę czynność, można wyeksportować wiele obrazów w ramach jednej operacji.

Aby zrezygnować z wyboru, wskaż obraz, którego nie chcesz dodawać, po czym naciśnij przycisk (+), aby usunąć znak zaznaczenia.

- ② Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran wyboru urządzenia, które ma być użyte przy eksportowaniu.

- 5 Przyciskami ↓/↑ wskaż urządzenie, do którego chcesz wyeksportować obraz. Naciśnij przycisk (+).



- 6 Po zakończeniu eksportowania pojawi się ekran potwierdzenia. Naciśnij wówczas przycisk (+). Obraz będzie skopiowany do wybranego urządzenia.

Uwaga

Podczas eksportowania nie wyciągać zasilania ani nie wyjmować karty pamięci ani nie odłączać urządzenia zewnętrznego. Grozi to uszkodzeniem ramki lub karty pamięci oraz uszkodzeniem danych.

Wskazówka

Aby wykonać tę czynność bez użycia pilota, naciśnij przycisk MENU, przyciskami kierunku wskaż żądany wariant, po czym naciśnij przycisk -♦- ENTER.

Kasowanie obrazu

- 1 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się menu.
- 2 Przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [Delete], po czym naciśnij przycisk \oplus .
Pojawi się menu Delete.
- 3 Przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [This image], [Selected images] lub [All images], po czym naciśnij przycisk \oplus .
[This image]: kasowanie obecnie wyświetlanego obrazu.
[Selected images]: kasowanie obrazu wybranego z listy obrazów.
[All images]: kasowanie wszystkich obrazów z używanego urządzenia.
Wybór wariantu [Selected images] powoduje wyświetlenie indeksu obrazów z aktualnego urządzenia.
W przypadku wyboru wariantu [This image] lub [All images] należy przejść do czynności 5 i potwierdzić zamiar.
- 4 W przypadku wyboru wariantu [Selected images] należy wybrać obraz do skasowania.
 - ① Przyciskami $\blacktriangleleft/\blacktriangleright/\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż obraz, który chcesz skasować, po czym naciśnij przycisk \oplus . Na wybranym obrazie pojawi się znak zaznaczenia. Powtarzając tę czynność, można skasować wiele obrazów w ramach jednej operacji.
Aby zrezygnować z wyboru, wskaż obraz, którego nie chcesz dodawać, po czym naciśnij przycisk \oplus , aby usunąć znak zaznaczenia.
 - ② Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się ekran potwierdzenia zamiaru kasowania.

- 5 Przyciskami $\blacktriangledown/\blacktriangle$ wskaż wariant [Yes], po czym naciśnij przycisk \oplus .
Obraz zostanie skasowany.

Wskazówka

Aby wykonać tę czynność bez użycia pilota, naciśnij przycisk MENU, przyciskami kierunku wskaż żądany wariant, po czym naciśnij przycisk \blacktriangledown ENTER.

Formatowanie wewnętrznej pamięci

Wybierając z menu [Various settings] wariant [Format internal memory], można sformatować wewnętrzną pamięć.

Zmianie różnych ustawień

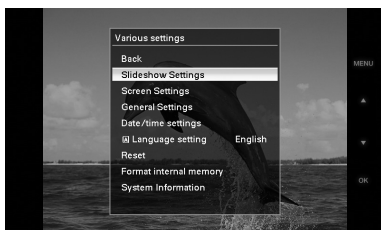
Procedura wyboru ustawień

Ustawienia wyświetlania, pokazu slajdów, jasności, języka i inne ustawienia ramki. Można także przywrócić ustawienia fabryczne i sformatować wewnętrzną pamięć.

Uwaga

Formatować można tylko wewnętrzną pamięć.

- 1 Naciśnij przycisk MENU. Pojawi się menu.
- 2 Przciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Various settings], po czym naciśnij przycisk \oplus . Pojawi się ekran Various settings.



- 3 Przciskami \downarrow/\uparrow wskaż parametr, który chcesz zmienić, po czym naciśnij przycisk \oplus . Pojawi się ekran ustawiania wybranego parametru.



Przykład: po wybraniu parametru [Slideshow Settings].

- 4 Przciskami \downarrow/\uparrow wskaż parametr, który chcesz zmienić, po czym naciśnij przycisk \oplus . Umożliwia to zmienianie ustawień poszczególnych parametrów (strona 34).

Uwaga

Ustawień niektórych parametrów nie można zmieniać, na przykład w czasie wyświetlania pokazu slajdów. Takie parametry mają szary kolor i nie można ich wybrać.

- 5 Przciskami \downarrow/\uparrow wskaż żądane ustawienie, po czym naciśnij przycisk \oplus . Każde naciśnięcie przycisku \downarrow/\uparrow (\downarrow/\uparrow na ramce) powoduje zmianę ustawienia. W przypadku wartości numerycznych naciskaj przycisk \uparrow , aby zwiększać wartość, lub przycisk \downarrow , aby ją zmniejszać. Naciśnięcie przycisku \oplus potwierdza wybór ustawienia.

- 6 Naciśnij przycisk MENU. Menu zniknie.

Wskazówki

- Aby wykonać tę czynność bez użycia pilota, naciśnij przycisk MENU, przyciskami kierunku wskaż żądany wariant, po czym naciśnij przycisk \rightarrow ENTER.
- Aby przywrócić ustawienia fabryczne, wskaż wariant [Reset], po czym naciśnij przycisk \oplus . Przywrócone zostaną standardowe ustawienia wszystkich parametrów. Nie zmieni się ustawienie zegara.

Parametry, które można regulować

*: Ustawienia fabryczne

Wariant	Ustawienie	Opis		
Slideshow Settings	Interval	Określa częstość zmian obrazu wyświetlanego w trybie pojedynczego obrazu lub kalendarza: 3 sec. (s), 10 sec. *, 30 sec., 1 min., 5 min., 30 min., 1 hour (godzina), 3 hours, 12 hours lub 24 hours.		
	Effect	Center cross	Przejdźcie do następnego obrazu z „wypychaniem” poprzedniego obrazu od środka ku rogom ekranu.	
		Vert. blinds	Przejdźcie do następnego obrazu z pionowym „opuszczaniem żaluzji”.	
		Horiz. blinds	Przejdźcie do następnego obrazu z poziomym „odsuwaniem żaluzji”.	
		Fade*	Przejdźcie do następnego obrazu z wygaszeniem obecnego obrazu i wprowadzeniem następnego.	
		Wipe	Przejdźcie do następnego obrazu ze „zsunieniem” obecnego obrazu w celu odsłonięcia następnego.	
		Random	Losowe wykorzystanie powyższych pięciu efektów.	
	Order	Shoot. Date*	Wyświetlanie zdjęć w kolejności ich wykonania. Uwaga Obrazów nie można porządkować chronologicznie, gdy ich liczba przekracza 1 500. Wyświetlanie obrazów w kolejności nazw plików.	
Random		Wyświetlanie obrazów w przypadkowej kolejności.		
Screen Settings	LCD backlight	Regulacja jasności podświetlenia ekranu LCD w zakresie od 1 do 10*.		
	Brightness	Nastawianie jasności obrazu: 1, 2*, 3. Uwaga Funkcja ta nie jest dostępna przy wyświetlaniu obrazu na telewizorze podłączonym do złącza HDMI.		
	Display Mode	Określanie trybu wyświetlania na ekranie pojedynczego obrazu. Uwaga Źródłowe dane o obrazie nie ulegają zmianie.		
		Entire image*	Wyświetlanie obrazu z zachowaniem jego pierwotnego współczynnika kształtu i marginesami u góry, u dołu, po lewej i po prawej stronie.	
		Fit to screen	Powiększanie środka obrazu tak, aby wypełnić nim cały ekran.	
	Auto image orientation	ON* / OFF: wybieranie automatycznego rozpoznawania układu obrazów i ich obracania.		
Screen Settings	Auto display orientation	ON* / OFF: wybieranie automatycznego rozpoznawania układu obrazów i ich obracania, gdy ramka stoi pionowo.		

Wariant	Ustawienie	Opis	
General Settings	Auto power ON/OFF	Power-ON timer	Nastawianie programatora (godzina / minuty) automatycznego włączenia zasilania. Wybierz wariant [ON], aby nastawić programator [Auto ON time].
		Power-OFF timer	Nastawianie programatora (godzina / minuty) automatycznego wyłączenia zasilania. Wybierz wariant [ON], aby nastawić programator [Auto OFF time].
	Image file size	Album*	Kompresja obrazów zapisywanych w wewnętrznej pamięci. Umożliwia zapis większej liczby obrazów, ale powoduje zauważalne pogorszenie jakości obrazu wyświetlanego na dużym monitorze podłączonym do złącza HDMI OUT.
		Original	Obrazy zapisywane w wewnętrznej pamięci nie są poddawane kompresji. Nie pogarsza się jakość, ale można zapisać mniej obrazów.
	Control for HDMI	ON*/OFF: określanie, czy mają być włączone funkcje sterowania przez interfejs HDMI, takie jak automatyczne przełączanie wejścia telewizora w celu wyświetlenia zdjęć lub sterowanie ramką za pomocą pilota od telewizora.	
Sony logo	ON* / OFF: określanie, czy ma się palić logo Sony na ramce.		
Date/time settings	Nastawianie daty, godziny, wybór pierwszego dnia tygodnia itp. (➡ strona 19)		
Language setting	Określanie języka wyświetlania na ekranie LCD. Japoński, angielski*, francuski, hiszpański, niemiecki, włoski, rosyjski, chiński (uproszczony), chiński (tradycyjny), holenderski Uwaga Standardowe ustawienie języka zależy od regionu zakupu.		
Reset	Przywracanie ustawień fabrycznych (oprócz daty i godziny).		
Format internal memory	Można sformatować wewnętrzną pamięć. Uwagi <ul style="list-style-type: none"> • Wszystkie obrazy dodane do wewnętrznej pamięci zostaną skasowane. • Do formatowania wewnętrznej pamięci nie używać podłączonego komputera ani innego urządzenia zewnętrznego. 		
System Information	Version	Wyświetlanie wersji oprogramowania układowego ramki.	
	Internal memory	Memory capacity	Wyświetlanie maksymalnej ilości miejsca dostępnego w wewnętrznej pamięci w jej początkowym stanie.
		Remaining capacity	Wyświetlanie aktualnej ilości miejsca w wewnętrznej pamięci.

Podłączanie do telewizora o wysokiej rozdzielczości w celu wyświetlenia zdjęć

Podłączanie do telewizora o wysokiej rozdzielczości

Ramka umożliwia reprodukcję sygnału HDMI. Podłączając ramkę do telewizora z wejściem HDMI, można uzyskać wyższą rozdzielczość wyświetlanego obrazu.

Informacja o funkcji „PhotoTV HD”

Ramka jest zgodna z funkcją „PhotoTV HD”. „PhotoTV HD” to funkcja umożliwiająca oddawanie delikatnych faktur i odcieni kolorów w wysokiej rozdzielczości, jak na prawdziwych fotografiach. Połączenie urządzeń Sony z funkcją „PhotoTV HD” pozwala na oglądanie zdjęć w najwyższej jakości Full HD. Funkcja ta umożliwia uzyskanie na dużym ekranie pięknej, fotograficznej jakości portretów, płatków kwiatów itp., jak również faktur piasku lub fal.

Uwaga

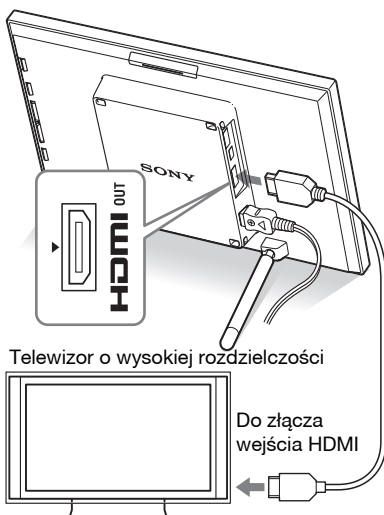
Możliwość wyświetlenia obrazu o dużej rozdzielczości zależy od źródłowego obrazu.


- 1 Podłącz ramkę do sieci. (← strona 17)
- 2 Przygotuj dostępny w handlu przewód HDMI.

Uwagi

- Długość używanego przewodu HDMI nie może przekraczać 3 m.
- Użyj przewodu HDMI z logo HDMI.

- 3 Połącz złącze HDMI OUT (typu A) ramki z gniazdem wejścia HDMI telewizora.



- 4 Naciśnij przycisk  (włączania / trybu czuwania) na ramce, aby ją włączyć.

- 5 Zmień wejście sygnału w telewizorze.

Jeśli podłączony telewizor jest zgodny z systemem sterowania przez HDMI, automatycznie włączy się w momencie włączania ramki. Automatycznie zmieni się także wejście w telewizorze i zostaną wyświetlone obrazy z ramki.

Uwagi


- Nie gwarantuje się współpracy ze wszystkimi telewizorami.
- Podłączenie telewizora powoduje wyłączenie ekranu LCD ramki.
- Jeśli funkcja sterowania przez HDMI w ustawieniach telewizora jest wyłączona, wejście nie będzie się zmieniać automatycznie. Sposób wybierania ustawień zależy od używanego telewizora. Dalszych informacji należy szukać w instrukcji obsługi telewizora.

- Jeśli używany telewizor nie pozwala na sterowanie przez HDMI albo wejście nie przełącza się automatycznie, trzeba zmienić wejście ręcznie.
- Sposób przełączania wejścia zależy od telewizora. Dalszych informacji należy szukać w instrukcji obsługi telewizora.


Sterowanie ramką za pomocą pilota od telewizora

Jeśli telewizor jest zgodny z funkcją sterowania przez interfejs HDMI, do sterowania ramką można używać pilota od telewizora.

Uwagi

- Nie gwarantuje się współpracy ze wszystkimi typami telewizorów.
- Sterowanie ramką za pomocą pilota od telewizora Sony jest możliwe, gdy na pilocie znajduje się przycisk powiązanego menu (link menu). W przeciwnym razie pilot nie będzie pozwalał na sterowanie ramką.
- Do obsługi ramki można używać przycisków , [Enter] i [Return].
- Kiedy funkcja sterowania przez HDMI jest wyłączona, wejście telewizora nie będzie się zmieniać automatycznie. Sposób wybierania ustawień zależy od używanego telewizora. Szczegółów należy szukać w instrukcji obsługi telewizora.
- Kiedy dla parametru [Control for HDMI] wybrane jest ustawienie [OFF], wejście nie będzie się przełączać automatycznie (strona 35).

■ Podstawy obsługi ramki za pomocą pilota od telewizora

- Aby wybierać obrazy na ekranie pojedynczego obrazu, naciśnij przyciski  na pilocie od telewizora.
- Aby na przemian wybierać tryb wyświetlania jednego obrazu i tryb pokazu slajdów, naciśnij przycisk [Enter] na pilocie od telewizora.

Uwaga

Pilot od telewizora nie pozwala na użycie następujących funkcji:

- Zmianianie trybu wyświetlania (VIEW MODE),
- Wybieranie ustawień w MENU,
- Powiększanie / zmniejszanie obrazu.

Uwaga o funkcji sterowania przez HDMI

Kiedy parametr [Control for HDMI] jest ustawiony na [ON], dostępne są następujące funkcje:

- Wyłączanie ramki razem z telewizorem.
- Po podłączeniu ramki do telewizora możliwe jest automatyczne przełączanie wejścia telewizora na ramkę przez włączenie samej ramki; ten sam efekt spowoduje podłączenie do telewizora włączonej ramki. Jeśli telewizor będzie przełączony w tryb czuwania, włączy się.
- Do sterowania funkcjami ramki można używać pilota od telewizora.
- Zmiana języka w telewizorze, do którego jest podłączona ramka, umożliwi także zmianę języka w ramce.

Uwaga

Działanie powyższych funkcji jest uzależnione od ich obsługi przez telewizor.


Co to jest „BRAVIA Sync”?

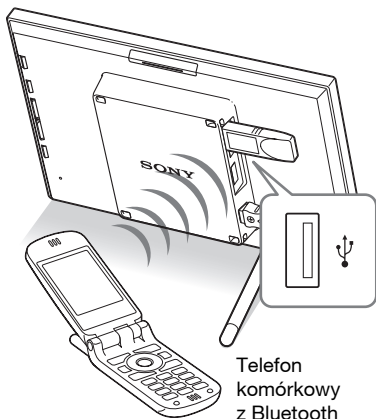
„BRAVIA Sync” to nazwa funkcji produktów Sony wykorzystującej sygnały sterujące HDMI do synchronizacji działania produktów wyposażonych w funkcję „BRAVIA Sync” z urządzeniem sterującym BRAVIA.

Połączenie ramki z telewizorem z funkcją „BRAVIA Sync” przy użyciu przewodu HDMI umożliwi synchronizację działania obu urządzeń.

Użycie urządzenia Bluetooth

Do gniazda USB A ramki można podłączyć adapter Bluetooth (wyposażenie dodatkowe), a następnie przysyłać obrazy z telefonu komórkowego lub innego urządzenia z interfejsem Bluetooth. Przesłane obrazy są zapisywane w wewnętrznej pamięci.

- 1** Podłącz ramkę do sieci.
(→ strona 17)
- 2** Naciśnij przycisk  (włączania / trybu czuwania) na ramce, aby ją włączyć.
- 3** Podłącz adapter Bluetooth (wyposażenie dodatkowe) do złącza USB A.
- 4** Używając funkcji telefonu komórkowego, prześlij obrazy do ramki.




Telefon komórkowy z Bluetooth

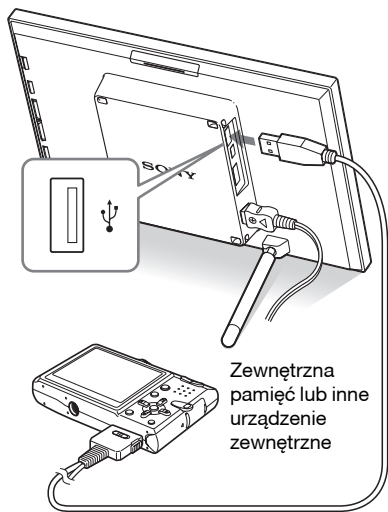
Przesyłanie obrazów z urządzenia zewnętrznego

Do ramki można podłączyć aparat cyfrowy, pamięć USB lub nośnik fotografii zgodne ze standardem pamięci masowej (mass storage), a następnie przysyłać do niej obrazy.

Uwagi

- Nie gwarantuje się zgodności ze wszystkimi urządzeniami zewnętrznymi.
- Kiedy do złącza USB A ramki jest podłączone urządzenie zewnętrzne, ramka nie pozwala na odczyt fotografii z kart pamięci. W razie potrzeby należy odłączyć urządzenie zewnętrzne.

- 1** Podłącz ramkę do sieci.
(→ strona 17)
- 2** Przełącz aparat cyfrowy lub urządzenie zewnętrzne w tryb pamięci masowej (mass storage). Sposób obsługi i przełączania zależą od aparatu cyfrowego lub urządzenia zewnętrznego. Dalszych informacji należy szukać w instrukcji obsługi aparatu cyfrowego lub urządzenia zewnętrznego. (W przypadku aparatu Cyber-shot, należy zmienić ustawienie parametru „USB Connect” na [Normal] lub [Mass Storage].)
- 3** Naciśnij przycisk  (włączania / trybu czuwania) na ramce, aby ją włączyć.
- 4** Podłącz aparat cyfrowy lub urządzenie zewnętrzne do złącza USB A.
Do połączenia użyj przewodu USB dostarczonego z aparatem lub urządzeniem zewnętrznym.



Zewnętrzna pamięć lub inne urządzenie zewnętrzne

Uwagi

- W przypadku użycia dostępnego w handlu przewodu USB, należy wybrać przewód USB typu A o długości mniejszej niż 3 m.
- Kiedy na urządzeniu zewnętrznym miga lampka dostępu, nie odłączać przewodu USB ani nie wyłączać ramki lub urządzenia zewnętrznego. Grozi to uszkodzeniem danych w urządzeniu zewnętrznym. Sony nie ponosi odpowiedzialności na uszkodzone lub utracone dane.
- Nie gwarantuje się prawidłowego działania koncentratora USB lub urządzeń USB z wbudowanym koncentratorem.
- Ramka nie pozwala na wykorzystanie danych, które zostały zaszyfrowane albo poddane kompresji przy użyciu podsystemu skanera odcisku palca, hasła itp..

Podłączanie do komputera

Do ramki można podłączyć komputer. Po podłączeniu komputera można wyświetlać na nim i kopiować do niego obrazy z wewnętrznej pamięci ramki. Można także kopiować obrazy z komputera do ramki.

Wymagania systemowe

Komputer podłączany do ramki powinien spełniać następujące wymagania systemowe:

■ Windows

Zalecany system operacyjny: Microsoft Windows Vista, Windows XP Service Pack 2 lub Windows 2000 Professional Service Pack 4 (zainstalowany fabrycznie)

Port USB

■ Macintosh

Zalecany system operacyjny: Mac OS X (10.4) lub nowszy (zainstalowany fabrycznie)

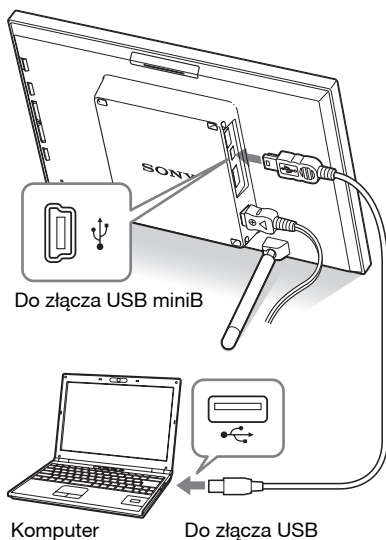
Port USB

Uwagi

- Jeśli do komputera są podłączone różne urządzenia USB albo używany jest koncentrator, mogą wystąpić problemy. W takim przypadku należy uprościć połączenia.
- Nie jest możliwa obsługa ramki za pośrednictwem innego, równocześnie używanego urządzenia USB.
- Nie odłączać przewodu USB podczas przesyłania danych.
- Nie gwarantuje się współpracy ze wszystkimi komputerami spełniającymi zalecane wymagania systemowe.
- Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z komputerami i drukarkami fotograficznymi Sony. Inne urządzenia podłączone do ramki mogą nie rozpoznawać jej pamięci wewnętrznej.

Podłączanie do komputera w celu wymiany obrazów


- 1 Podłącz ramkę do sieci.
(→ strona 17)
- 2 Połącz komputer i ramkę za pomocą dostępnego w handlu przewodu USB (VMC-14UMB2, wyposażenie dodatkowe)*.



* Przewód ten może nie być oferowany w niektórych krajach.

Uwaga

Użyć przewodu USB typu mini B o długości mniejszej niż 3 m.

- 3 Naciśnij przycisk  (włączania / trybu czuwania) na ramce, aby ją włączyć.
- 4 Używając komputera, przesyłaj obrazy do i z wewnętrznej pamięci ramki.

Uwaga

Obrazy przesłane z komputera do wewnętrznej pamięci ramki są zapisywane bez kompresji. W efekcie w wewnętrznej pamięci ramki można zapisać mniejszą liczbę obrazów.

Gdy pojawia się komunikat o błędzie

Gdy wystąpi błąd, na ekranie LCD ramki mogą się pojawiać zamieszczone poniżej komunikaty o błędach. W celu rozwiązania problemu należy skorzystać z podanych rozwiązań.

Komunikat	Znaczenie / Rozwiązanie
No Memory Stick. / No CompactFlash card. / No SD Memory Card. / No xD-Picture Card. / No External Device.	<ul style="list-style-type: none"> W gnieździe nie ma karty pamięci lub do złącza USB typu A nie jest podłączone urządzenie zewnętrzne. Włóż kartę pamięci do odpowiedniego gniazda lub podłącz urządzenie zewnętrzne. (→ strona 20, 38)
An incompatible Memory Stick is inserted. / An incompatible CompactFlash card is inserted. / An incompatible SD Memory Card is inserted. / An incompatible xD-Picture Card is inserted. / An incompatible External Device is inserted.	<ul style="list-style-type: none"> Włożona jest nieobsługiwana karta pamięci. Do gniazda USB typu A jest podłączone nieobsługiwane urządzenie zewnętrzne. Użyj karty pamięci lub urządzenia zewnętrznego, z którymi ramka może współpracować.
No images on file.	<ul style="list-style-type: none"> Karta pamięci lub urządzenie zewnętrzne nie zawierają plików z obrazami. Użyj karty pamięci lub urządzenia zewnętrznego zawierających pliki z obrazami, które można wyświetlić za pomocą ramki.
Cannot delete a protected image.	<ul style="list-style-type: none"> Aby skasować plik objęty ochroną, wyłącz ochronę w aparacie.
Media is protected. Remove protection then try again.	<ul style="list-style-type: none"> Karta pamięci jest chroniona przed zapisem. Przeważ przelącznik ochrony przed zapisem w położenie umożliwiające zapis. (→ strona 49)
The Memory Stick is full. / The CompactFlash card is full. / The SD Memory Card is full. / The xD-Picture Card is full. / The External Device is full.	<ul style="list-style-type: none"> Nie można zapisać dalszych danych, bo karta pamięci lub urządzenie zewnętrzne są pełne. Skasuj obrazy lub użyj karty pamięci albo lub urządzenia zewnętrznego, na których pozostaje wolne miejsce.
Error reading the Memory Stick. / Error reading the CompactFlash card. / Error reading the SD Memory Card. / Error reading the xD-Picture Card. / Error reading the External Device.	<ul style="list-style-type: none"> Wystąpił jakiś błąd. W przypadku częstego pojawiania się tego komunikatu kontroluj stan karty pamięci lub urządzenia zewnętrznego za pomocą urządzenia innego niż ta ramka na zdjęcia. W przypadku urządzenia zewnętrznego: Urządzenie zewnętrzne może być chronione przed zapisem. Wyłącz ochronę przed zapisem używanego urządzenia. Wewnętrzna pamięć aparatu cyfrowego może być chroniona przed zapisem.
Write error in the Memory Stick. / Write error in the CompactFlash card. / Write error in the SD Memory Card. / Write error in the xD-Picture Card. / Write error in the External Device.	<ul style="list-style-type: none"> Wystąpił błąd zapisu. Wyłącz ochronę przed zapisem używanego urządzenia. Wewnętrzna pamięć aparatu cyfrowego może być chroniona przed zapisem.

Komunikat	Znaczenie / Rozwiązanie
The Memory Stick is read only.	<ul style="list-style-type: none"> Włożona jest karta „Memory Stick-ROM”. Do zapisywania obrazów używaj zalecanej karty „Memory Stick” (➡ strona 48).
The Memory Stick is protected.	<ul style="list-style-type: none"> Włożona karta „Memory Stick” jest objęta ochroną. Aby zapisywać obrazy i poddawać je edycji, wyłącz ochronę za pomocą zewnętrznego urządzenia.
Media format not supported.	<ul style="list-style-type: none"> Jeśli ramka nie obsługuje pliku z obrazem, nie można wyświetlić obrazu.
Cannot open the image.	
No more USB hubs can be connected.	<ul style="list-style-type: none"> Podłącz urządzenie bezpośrednio do ramki lub użyj urządzenia bez wbudowanego koncentratora USB.
Incompatible USB device. Check device's USB settings.	<ul style="list-style-type: none"> Podłącz urządzenie zgodne ze standardem pamięci masowej (mass storage). W przypadku niewłaściwego ustawienia trybu USB w urządzeniu, przełącz interfejs USB w tryb pamięci masowej.

Gdy wystąpi jakiś problem

Przed oddaniem ramki do naprawy należy podjąć próbę rozwiązania problemu z wykorzystaniem poniższych wskazówek. Jeśli problemu nie uda się rozwiązać, należy się skontaktować z lokalną autoryzowaną stacją serwisową Sony.



Zasilanie

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Nie można włączyć zasilania.	<ul style="list-style-type: none">• Czy wtyk zasilający jest prawidłowo podłączony?	→ Prawidłowo podłącz wtyk zasilający.

Wyświetlanie obrazów

Jeśli zasilanie jest włączone, ale nie można wyświetlić obrazów lub zmienić ustawień, należy sprawdzić poniższe elementy.

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Na ekranie nie pojawiają się obrazy.	<ul style="list-style-type: none">• Czy jest włożona karta pamięci lub czy urządzenie zewnętrzne jest właściwie podłączone?	→ Prawidłowo włóż kartę pamięci lub podłącz urządzenie zewnętrzne. (→ strona 20, 38)
	<ul style="list-style-type: none">• Czy karta pamięci zawiera obrazy zapisane przez aparat cyfrowy lub inne urządzenie?• Czy urządzenie zewnętrzne zawiera obrazy?	→ Włóż kartę pamięci lub podłącz urządzenie zewnętrzne zawierające obrazy. → Sprawdź formaty plików, które można wyświetlać. (→ strona 51)
	<ul style="list-style-type: none">• Czy plik ma format zgodny z DCF?	→ Ramka może nie pozwalać na wyświetlanie plików niezgodnych z formatem DCF, nawet jeśli można je wyświetlić na komputerze.

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Niektóre obrazy nie są wyświetlane.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy obrazy pojawiają się na ekranie indeksu? 	<ul style="list-style-type: none"> → Jeśli obraz pojawia się na ekranie indeksu, ale nie można go wyświetlić samodzielnie, może to świadczyć o uszkodzeniu pliku z obrazem i prawidłowości miniatury obrazu. → Ramka może nie pozwalać na wyświetlanie plików niezgodnych z formatem DCF, nawet jeśli można je wyświetlić na komputerze.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy na ekranie indeksu pojawia się pokazany pod spodem znak?  <ul style="list-style-type: none"> • Czy obrazy były tworzone przy użyciu programu komputerowego? 	<ul style="list-style-type: none"> → Pojawienie się znaku pokazanego z lewej strony może świadczyć o tym, że ramka nie obsługuje pliku z obrazem, ponieważ jest to na przykład plik JPEG utworzony w komputerze. Może się też zdarzyć, że sam plik z obrazem jest prawidłowy, ale nie zawiera miniatury. Wskaż wyświetlony znak i naciśnij przycisk (+), aby wyświetlić obraz na ekranie pojedynczego obrazu. Jeśli pokazany po lewej znak pojawi się na nowo, obrazu nie można wyświetlić, ponieważ ramka nie obsługuje pliku z tym obrazem.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy na ekranie indeksu pojawia się pokazany pod spodem znak? 	<ul style="list-style-type: none"> → Pojawienie się znaku pokazanego z lewej strony świadczy o tym, że ramka obsługuje plik z obrazem, ale nie można otworzyć miniatury lub samego obrazu. Wskaż znak i naciśnij przycisk (+). Jeśli pokazany po lewej znak pojawi się na nowo, obrazu nie można wyświetlić.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy karta pamięci lub urządzenie zewnętrzne zawierają ponad 9 999 obrazów? 	<ul style="list-style-type: none"> → Ramka może obsłużyć (odtworzyć, zapisać, skasować itp.) maksymalnie 9 999 plików z obrazami.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy nazwa pliku była zmieniana za pomocą komputera lub innego urządzenia? 	<ul style="list-style-type: none"> → Jeśli do nadania albo zmiany nazwy pliku został użyty komputer i nazwa ta zawiera znaki inne niż litery i cyfry, to ramka może nie pozwalać na wyświetlenie obrazu.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy na karcie pamięci lub w urządzeniu zewnętrznym znajduje się osiem lub więcej poziomów folderów? 	<ul style="list-style-type: none"> → Ramka nie pozwala na wyświetlanie obrazów zapisanych na dziesiątym lub dalszych poziomach folderów.

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Wyświetlana jest niewłaściwa nazwa pliku.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy nazwa pliku była zmieniana za pomocą komputera lub innego urządzenia? 	<p>→ Jeśli do nadania albo zmiany nazwy pliku został użyty komputer i nazwa ta zawiera znaki inne niż litery i cyfry, to ramka może wyświetlać niewłaściwą nazwę pliku. W przypadku plików utworzonych w komputerze lub innym urządzeniu można ponadto wyświetlić maksymalnie osiem początkowych znaków nazwy pliku.</p> <p>Uwaga Wyświetlać można tylko znaki alfanumeryczne.</p>
U góry i u dołu pozostają puste pola.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy obraz jest bardzo szeroki lub wąski? 	<p>→ Jeśli obraz jest bardzo szeroki lub wąski, powstawanie pustych pól może wynikać ze stosunku szerokości do wysokości.</p>

Zapisywanie i kasowanie obrazów

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Nie można zapisać obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy karta pamięci jest chroniona przed zapisem? 	→ Wyłącz ochronę przed zapisem i ponów próbę zapisu.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy przełącznik ochrony karty pamięci przed zapisem znajduje się w położeniu [LOCK]? 	→ Przeważ przełącznik ochrony przed zapisem w położenie umożliwiające zapis. (→ strona 49)
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy karta pamięci jest pełna? 	→ Użyj karty pamięci, na której pozostaje dostatecznie dużo miejsca, lub skasuj zbędne obrazy. (→ strona 32)
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy wewnętrzna pamięć jest pełna? 	→ Skasuj niepotrzebne obrazy. (→ strona 32)
Nie można skasować obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy karta pamięci jest chroniona przed zapisem? 	→ Wyłącz ochronę przed zapisem w urządzeniu, za którego pomocą została ona włączona, i ponów próbę kasowania.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy przełącznik ochrony karty pamięci przed zapisem znajduje się w położeniu [LOCK]? 	→ Przeważ przełącznik ochrony przed zapisem w położenie umożliwiające zapis. (→ strona 49)
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy używana jest karta „Memory Stick-ROM”? 	→ Nie można kasować obrazów z karty „Memory Stick-ROM” ani formatować takiej karty.
Przypadkowo został skasowany obraz.	—	→ Skasowanego obrazu nie można odzyskać.

Podłączanie aparatu cyfrowego lub innego urządzenia zewnętrznego

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Pomimo podłączenia aparatu nie pojawia się obraz.	• Czy przewód jest prawidłowo podłączony?	→ Prawidłowo podłącz przewód.
	• Czy ramka jest włączona?	→ Włącz ramkę
Mimo odłączenia i ponownego podłączenia przewodu USB nic się nie dzieje.	—	→ W ramce mógł wystąpić błąd przekroczenia dopuszczalnego prądu. Aby przywrócić normalny stan ramki, wyłącz ją i włącz na nowo.
Na ekranie telewizora lub ekranie LCD nie pojawiają się obrazy.	• W telewizorze wybrane jest wejście z urządzenia zewnętrznego.	→ W przypadku użycia przewodu HDMI zdjęcia mogą się czasami pojawiać na ekranie telewizora lub ekranie LCD nawet wówczas, gdy w telewizorze nie jest wybrane wejście sygnału z ramki. → Przełącz wejście telewizora na ramkę albo odłącz przewód HDMI i wyświetl obraz na ekranie LCD.

Ramka na zdjęcia

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Używanie funkcji ramki nie daje żadnych efektów.	—	→ Używając spiczastego przedmiotu (szpilki itp.) naciśnij przełącznik zerowania z tyłu ramki.

Zalecenia eksploatacyjne

Bezpieczeństwo

- Uważać, aby nie upuścić na przewód zasilający ciężkiego przedmiotu ani w inny sposób nie uszkodzić przewodu. Nigdy nie używać ramki z uszkodzonym przewodem zasilającym.
- Jeśli do wnętrza obudowy dostanie się jakiś przedmiot lub płyn, przed dalszą eksploatacją należy odłączyć ramkę od źródła zasilania i zlecić jej sprawdzenie specjalistom.
- Nigdy nie rozbierać ramki.
- Wylączając przewód zasilający, chwycić za wtyczkę. Nigdy nie ciągnąć za sam przewód.
- Jeśli ramka nie będzie używana przez dłuższy czas, wyłączyć przewód zasilający z gniazdka sieciowego.
- Z ramką należy się obchodzić delikatnie.
- Aby zmniejszyć ryzyko porażenia prądem, przed czyszczeniem ramki i wykonywaniem czynności serwisowych należy zawsze wylączać ją z sieci.

Instalacja

- Nie instalować ramki w miejscach narażonych na:
 - wibrację,
 - wilgoć,
 - nadmierne zapylenie,
 - bezpośrednie promieniowanie słoneczne,
 - bardzo wysokie lub niskie temperatury.
- Nie używać w pobliżu ramki innych urządzeń elektrycznych. Nie będzie ona prawidłowo działała w polu elektromagnetycznym.
- Nie kłaść na ramce ciężkich przedmiotów.

Zasilacz sieciowy

- Jeśli do ramki jest podłączony zasilacz sieciowy włączony do gniazdka sieciowego, to ramka pozostaje pod napięciem nawet wówczas, gdy jest wyłączona.
- Używać zasilacza sieciowego dostarczonego z ramką. Nie używać żadnych innych zasilaczy, gdyż grożą one niewłaściwą pracą lub awarią ramki.
- Nie używać dostarczonego zasilacza sieciowego do zasilania innych urządzeń.
- Nie używać elektrycznych transformatorów (podróżnych), gdyż grożą one przegrzaniem i niewłaściwą pracą zasilacza.
- W razie oderwania się lub uszkodzenia przewodu zasilacza, nie należy ponownie używać tego przewodu, gdyż jest to niebezpieczne.

Skrapianie pary wodnej

Jeśli ramka zostanie bezpośrednio przeniesiona z zimnego do ciepłego miejsca albo wstawiona do bardzo ciepłego lub wilgotnego pomieszczenia, w jej wnętrzu może się skroplić para wodna. Ramka może wtedy nie działać właściwie, a długotrwałe próby jej użycia grożą awarią. Jeśli nastąpi skroplenie pary wodnej, odłącz od ramki przewód zasilający i nie używaj jej przynajmniej przez godzinę.

Transportowanie

Przed transportowaniem ramki wyjmij z niej kartę pamięci, odłącz zasilacz sieciowy i urządzenia zewnętrzne, po czym włóż ramkę i urządzenia peryferyjne do oryginalnego opakowania, wraz z materiałami zabezpieczającymi.

Jeśli nie masz już oryginalnego opakowania albo zabezpieczeń, zastąp je tak, żeby nie uszkodzić ramki w czasie transportu.

Czyszczenie

Ramkę należy czyścić suchą, miękką ściereczką lub miękką ściereczką lekko zwilżoną roztworem łagodnego środka do mycia. Nie używać rozpuszczalników, takich jak spirytus czy benzyna, gdyż mogą one uszkodzić wykończenie obudowy.

Ograniczenia przy kopiowaniu

Programy telewizyjne, filmy, kasety wideo, portrety innych osób i inne materiały mogą być chronione prawami autorskimi.

Wykorzystywanie takich materiałów bez zezwolenia może naruszać przepisy o ochronie praw autorskich.

Karty pamięci

„Memory Stick”

Rodzaje kart „Memory Stick”, których można używać w ramce

Ramka współpracuje z następującymi rodzajami kart „Memory Stick”^{*1}:

Rodzaje kart „Memory Stick”	Wyświetlanie	Kasowanie / Zapisywanie
„Memory Stick” ^{*2} (brak zgodności z „MagicGate”)	OK	OK
„Memory Stick” ^{*2} (zgodność z „MagicGate”)	OK ^{*5}	OK ^{*5}
„MagicGate Memory Stick” ^{*2}	OK ^{*5}	OK ^{*5}
„Memory Stick PRO” ^{*2}	OK ^{*5}	OK ^{*5}
„Memory Stick PRO-HG” ^{*2}	OK ^{*5*6}	OK ^{*5*6}
„Memory Stick Micro” ^{*3} („M2” ^{*4})	OK ^{*5}	OK ^{*5}

- ^{*1} Ramka jest zgodna z systemem plików FAT32. Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z kartami „Memory Stick” o pojemności 8 GB lub mniejszej wyprodukowanymi przez Sony Corporation. Nie gwarantuje się jednak działania wszystkich nośników „Memory Stick”.
- ^{*2} Gniazdo ramki pozwala zarówno na użycie kart o standardowej wielkości, jak i kart Duo. Można w nim bez adaptera na karty „Memory Stick Duo” używać zarówno kart „Memory Stick” standardowej wielkości, jak i kart „Memory Stick Duo”.
- ^{*3} Przed użyciem w ramce karty „Memory Stick Micro” zawsze trzeba ją włożyć do adaptera M2.
- ^{*4} „M2” jest skrótem nazwy „Memory Stick Micro”. Określenie „M2” w tym podrozdziale oznacza kartę „Memory Stick Micro”.

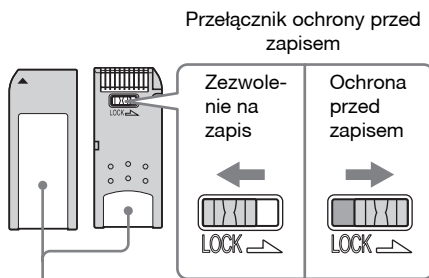
⁵⁵ Nie jest możliwy odczyt ani zapis danych objętych ochroną przed kopiowaniem „MagicGate”. „MagicGate” to ogólna nazwa opracowanej przez Sony technologii ochrony przed kopiowaniem, która wykorzystuje uwiaryzalnianie i szyfrowanie.

⁵⁶ Ramka nie obsługuje 8-bitowej, równoległej transmisji danych.

Uwagi eksploatacyjne

- Aktualne informacje o kartach „Memory Stick” obsługiwanych przez ramkę można znaleźć na stronach internetowych firmy Sony dotyczących zgodności z kartami „Memory Stick”:
<http://www.memorystick.com/en/support/support.html>
(Wybierz strefę, w której jest używana ramka, po czym na stronie odpowiedniej strefy wybierz wariant „Digital Photo Frame”.)
- Nie wkładać kilku kart „Memory Stick” równocześnie. Grozi to problemami z ramką.
- Aby użyć z ramki karty „Memory Stick Micro”, trzeba ją włożyć do adaptera na karty „M2”.
- Włożenie do ramki karty „Memory Stick Micro” bez adaptera „M2” może spowodować trudności z wyjęciem karty.
- Włożenie karty „Memory Stick Micro” do adaptera „M2”, a następnie adaptera „M2” do adaptera na karty „Memory Stick Duo” może być przyczyną niewłaściwego działania ramki.
- Do formatowania kart „Memory Stick” należy używać funkcji formatowania dostępnej w aparacie cyfrowym. Sformatowanie karty „Memory Stick” za pomocą komputera może spowodować niewłaściwe wyświetlanie obrazów.
- Formatowanie karty „Memory Stick” powoduje usunięcie z niej wszystkich danych, w tym objętych ochroną plików z obrazami. Aby uniknąć przypadkowego skasowania ważnych danych, przed formatowaniem należy sprawdzić zawartość karty „Memory Stick”.

- Po przestawieniu przełącznika ochrony przed zapisem w położenie LOCK nie można zapisywać, zmieniać ani kasować danych.



Miejsce na etykietę

- Miejsce na etykietę jest przeznaczone tylko do naklejenia dostarczonej etykiety. Dostarczoną etykietę należy nakleić tylko w przeznaczonym na nią miejscu. Uważać, aby etykieta nie wystawała poza przeznaczone na nią miejsce.

Karta pamięci SD

Gniazdo na karty SD ramki pozwala na użycie następujących nośników:

- kart pamięci SD*¹,
- kart miniSD, microSD,
(Konieczne jest użycie adaptera.)*²
- kart pamięci SDHC*³,
- kart pamięci zgodnych ze standardem MMC*⁴.

Nie gwarantuje się właściwego działania wszystkich rodzajów kart pamięci SD ani kart pamięci zgodnych ze standardem MMC.

*¹ Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z kartami pamięci SD o pojemności 2 GB lub mniejszej.

*² Niektóre dostępne w handlu adaptery do kart mają z tyłu wystające styki. Adaptery tego typu mogą nie współpracować z ramką.

*³ Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z kartami pamięci SDHC o pojemności 8 GB lub mniejszej.

*⁴ Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z kartami pamięci zgodnymi ze standardem MMC o pojemności 2 GB lub mniejszej.

Uwagi eksploatacyjne

Nie jest możliwy odczyt ani zapis danych objętych ochroną przed kopiowaniem.

xD-Picture Card

Gniazdo xD-Picture Card ramki jest przystosowane do współpracy z kartami xD-Picture Card^{*5}. Niektóre funkcje karty pamięci nie są obsługiwane i nie gwarantuje się właściwego działania wszystkich rodzajów kart xD-Picture Card.

^{*5} Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z kartami xD-Picture Card o pojemności 2 GB lub mniejszej.

Karta CompactFlash

Gniazdo na karty CompactFlash ramki pozwala na użycie następujących nośników:

- kart pamięci CompactFlash (typu I / typu II) i kart CompactFlash zgodnych z CF+Card (typu I / typu II)^{*6},
- Microdrive

Zastosowanie dostępnego w handlu adaptera na karty CompactFlash^{*7} pozwoli ponadto na użycie kart Smart Media.

Nie gwarantuje się właściwego działania wszystkich rodzajów kart CompactFlash.

^{*6} Używana karta CompactFlash musi być przystosowana do zasilania napięciem 3,3 V lub 3,3 V / 5 V. Nie można używać modeli zasilanych wyłącznie napięciem 3 V lub 5 V. Do gniazda ramki nie wkładać kart CompactFlash innych typów. Grozi to uszkodzeniem ramki. Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z kartami CompactFlash o pojemności 8 GB lub mniejszej.

^{*7} W przypadku użycia dostępnego w handlu adaptera na karty CompactFlash należy zapoznać się z jego instrukcją obsługi oraz sposobem instalacji karty i adaptera. Użycie adaptera CompactFlash może spowodować niewłaściwe działanie kart chronionych przed zapisem.

Uwagi dotyczące posługiwania się kartą pamięci

- Wkładając kartę, należy zwrócić uwagę na jej właściwe ułożenie i wybór właściwego gniazda.
- Włożona karta pamięci tylko częściowo chowa się w gnieździe. Nie próbować głębiej wciskać karty, gdyż grozi to uszkodzeniem karty pamięci i / lub ramki.
- Nie wyjmować karty ani nie wyłączać ramki, gdy trwa odczyt albo zapis danych i miga wskaźnik dostępu. Grozi to utratą danych.
- Zalecamy wykonywanie zapasowych kopii ważnych danych.
- Ramka może nie pozwalać na odtworzenie danych przetworzonych w komputerze.
- Do przenoszenia i przechowywania karty używać dostarczonej osłony.
- Nie dotykać styków na karcie rękami ani metalowymi przedmiotami.
- Nie uderzać ani nie zginać karty; chronić ją przed upuszczeniem.
- Nie rozbierać ani nie przerabiać karty.
- Chronić kartę przed oddziaływaniem wody.
- Nie używać ani nie przechowywać karty w następujących miejscach:
 - w których panują nieodpowiednie warunki do użycia karty, na przykład w gorącym wnętrzu samochodu zaparkowanego w słońcu, w bezpośrednim promieniowaniu słonecznym lub blisko grzejnika;
 - wilgotnych lub narażonych na oddziaływanie substancji żrących;
 - narażonych na ładunki elektrostatyczne lub zakłócenia elektryczne.

Dane techniczne

■ Ramka na zdjęcia

Ekran LCD

Panel LCD:

DPF-V900: 9 cali, aktywna matryca

TFT

DPF-V700: 7 cali, aktywna matryca

TFT

Całkowita liczba pikseli:

DPF-V900: 1 080 000

(750 × 3 (RGB) × 480)

DPF-V700: 1 152 000

(800 × 3 (RGB) × 480)

Współczynnik kształtu wyświetlacza

15:9

Efektywna wielkość wyświetlacza

DPF-V900: 8,6 cala

DPF-V700: 7 cali

Trwałość podświetlenia ekranu LCD

DPF-V900: 15 000 godzin

DPF-V700: 20 000 godzin

(do czasu zmniejszenia się jasności podświetlenia o połowę)

Maksymalna wielkość dekodowanego pliku

100 MB

Złącza wejściowe i wyjściowe

Złącze HDMI OUT (wyjście)

Złącze typu A,

obsługa sygnałów 1 080i (60 Hz) /

1 080i (50 Hz) / 720p (60 Hz) /

720p (50 Hz) / 576p (50 Hz) /

480p (60 Hz), zgodność z BRAVIA

Sync

Złącze USB (miniB, full-speed)

Złącze Bluetooth / USB A

(typ A, full-speed)

Gniazda

Gniazdo „Memory Stick PRO”

Gniazdo na kartę SD / MMC /

xD-Picture Card

Gniazdo na kartę CompactFlash /

Microdrive

Obsługiwane formaty plików z obrazami

JPEG: Zgodność z DCF 2.0, zgodność z Exif 2.21, JFIF^{*1}

TIFF: Zgodność z Exif 2.21

BMP: Format Windows (1, 4, 8, 16, 24, 32 bity)

RAW (tylko podgląd^{*2}): SRF, SR2, ARW (wersja 2.0 lub niższa)

(Pewne formaty plików nie są obsługiwane.)

Maksymalna liczba wyświetlanych pikseli

8 000 (poziomo) × 6 000 (pionowo)

System plików

FAT12 / 16 / 32

sektor o wielkości 2 048 bajtów lub mniejszy

Nazwa pliku z obrazem

Format DCF, 256 znaków, do 8. poziomu

Maksymalna liczba obsługiwanych plików

9 999 na kartę pamięci lub urządzenie zewnętrzne

Pojemność wewnętrznej pamięci^{*3}

512 MB (możliwość zapisu około 1 000 obrazów^{*4})

Zasilanie

Gniazdo DC IN, napięcie stałe 8,4 V

Pobór mocy

DPF-V900: 12 W

DPF-V700: 8 W

Temperatura w środowisku pracy

5 °C do 35 °C

Temperatura w warunkach przechowywania

-20 do +60 °C

Wymiary

[Bez nóżki]

DPF-V900:

Około 245 × 162 × 38,5 mm

DPF-V700:

Około 207 × 137 × 38,5 mm

(szer. × wys. × gł.)

[Z rozłożoną nóżką]

DPF-V900:

Okolo $245 \times 162 \times 145$ mm

DPF-V700:

Okolo $207 \times 137 \times 125$ mm

(szer. \times wys. \times gł.)

Waga

DPF-V900: okolo 800 g

DPF-V700: okolo 550 g

(bez zasilacza sieciowego)

Dostarczane wyposażenie

Patrz podrozdział „Sprawdzenie dostarczonego wyposażenia” na stronie 13.

■ Zasilacz sieciowy AC-L200

Zasilanie

\sim 100 V do 240 V, 50/60 Hz

Pobór mocy

18 W

Znamionowe napięcie wyjściowe

\equiv 8,4 V

Wymiary

Okolo $48 \times 29 \times 81$ mm

(szer. \times wys. \times gł.)

(bez wystających elementów)

Waga

Okolo 170 g

Więcej informacji można znaleźć na etykiecie na zasilaczu.

Konstrukcja i dane techniczne mogą ulec zmianie.

*1: Baseline JPEG w formacie 4:4:4, 4:2:2 lub 4:2:0

*2: Plik RAW są wyświetlane w postaci miniatur do podglądu.

*3: Pojemności są obliczane przy założeniu, że 1 MB oznacza 1 000 000 bajtów. Faktyczna pojemność jest mniejsza ze względu na obecność plików systemowych i aplikacji. Do wykorzystania przez użytkownika pozostaje okolo 400 MB.

*4: Przybliżona wartość przy fotografowaniu aparatem o rozdzielczości 2 000 000 pikseli. Wartość ta może zależeć od warunków fotografowania.

Strona główna pomocy dla klientów

Najnowsze informacje z zakresu pomocy dla klientów można znaleźć pod następującym adresem:

<http://www.sony.net/>

Skorowidz

A

- Akcesoria 13
- Auto display orientation 34
- Auto image orientation 34
- Auto power ON/OFF 35
- AUTO TOUCH-UP 27
- Automatyczny retusz 27

C

- Charakterystyka 12
- Control for HDMI 35
- Czyszczenie 48

D

- Dane techniczne 51
- Date/time settings 19, 35
- DC IN 8.4 V 17
- Display Mode 34
- Dodawanie do wewnętrznej pamięci 29

E

- Ekran indeksu obrazów 25
- Ekran pojedynczego obrazu 24
 - Tryb całego obrazu (Entire image) 24
 - Tryb dopasowania do ekranu (Fit to screen) 24
 - Tryb informacji o obrazie (Image information) 24
- Ekran zegara 26
 - Tryb kalendarza 26
 - Tryb zegara analogowego 26
 - Tryb zegara cyfrowego 26
- Eksportowanie obrazu 31

F

- Format internal memory 35

H

- HDMI OUT 36

I

- Image file size 35

K

- Karty pamięci 48
 - CompactFlash 50
 - Memory Stick 48
 - SD 49
 - Uwagi eksploatacyjne 50
 - xD-Picture Card 50
- Kasowanie obrazu 32
- Komunikaty 41

L

- Language setting 35

N

- Nastawianie zegara 19

O

- Obracanie obrazu 28
- Otwieranie nóżki 18

P

- Pilot 16
- Podłączanie
 - Komputer 39
 - Telewizor 36
 - Urządzenie zewnętrzne 38
- Podłączanie do sieci 17
- Pokaz slajdów 23
 - Effect 34
 - Interval 34
 - Order 34
 - Tryb widoku jednego obrazu 23
 - Tryb widoku kalendarza 23
 - Tryb widoku losowego 23
 - Tryb widoku zegara 23
 - Tryb widoku wielu obrazów 23

- Powiększanie / zmniejszanie obrazu 28

- Priorytety wyświetlania 21
- Przełącznik ochrony przed zapisem 49

R

- Reset 35
- Rozwiązywanie problemów 43

S

- Screen Settings 34
- Slideshow Settings 34
- System Information 35

T

- Telewizor o wysokiej rozdzielczości 36

U

- Urządzenia zgodne ze standardem pamięci masowej (mass storage) 38
- Urządzenie odtwarzające 28
- USB (przewód) 38
- USB A (złącze) 38
- Ustawianie pionowo lub poziomo 18

W

- Wkładanie karty pamięci 20
- Wymagania systemowe
 - Macintosh 39
 - Windows 39
- Wymiana baterii w pilocie 16
- Wyświetlanie obrazów 22

Z

- Zalecenia eksploatacyjne 47
- Zasilacz sieciowy 17
- Zmianianie ustawień 33

