



# Digitālais fotorāmis

## Lietošanas pamācība

LV



DPF-C1000/C800/C700/C70A/C70E

Pirms šīs ierīces darbināšanas uzmanīgi izlasiet šo lietošanas pamācību un saglabājiet to turpmākām uzzīpām.



**Izbaudiet attēlus ar digitālo fotorāmi!**  
Ar Sony digitālo fotorāmi varat LCD ekrānā atainot attēlus no citas ierīces (piemēram, digitālās fotokameras). Darbības ir ļoti vienkāršas. Ievietojiet nodalījumā atmiņas karti, kurā ir saglabāti attēli. Tad sākas saglabāto attēlu slīdrāde. Pēc atmiņas kartes izņemšanas digitālo fotorāmi varat izmantot kā pulksteni.

### Piebildes par aprakstiem šajā pamācībā

- Pamācībā izmantotajās ilustrācijās un ekrāna attēlos ir atainots modelis DPF-C1000, ja nav norādīts savādāk. Iespējams, ilustrācijas un ekrāna attēli šajā pamācībā nesakrīt ar faktiskajiem.
- Ne visi digitālā fotorāmja modeļi ir pieejami visās valstīs un reģionos.
- Datuma un pulksteņa atainošanas stila rūpnīcas iestatījums atšķiras atkarībā no valsts un reģiona.
- Šajā pamācībā ar "atmiņas karti" apzīmēta atmiņas karte vai USB zibatmiņa, izņemot tad, kad sniegts detalizēts skaidrojums par katru no tām.

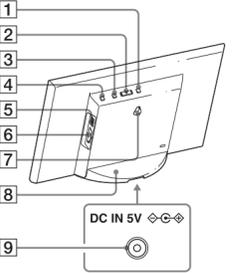
## Iesaiņojuma satura pārbaude

- Digitālais fotorāmis (1)
- Statīvs (1)
- Maiņstrāvas adapters (1)
- Nomaināmie paneļi (2) (tikai modelim DPF-C70E)
- Lietošanas pamācība (ši pamācība) (1)
- Garantijas dokuments (1) (Dažos reģionos garantijas dokuments nav iekļauts produkta komplektācijā.)

## Ar ko sākt

### Ierīces daļas

#### Aizmugure



- 1 MENU (izvēlne) taustiņš
- 2 ←/→ (pa kreisi/pa labi) taustiņš
- 3 ENTER (ievade) taustiņš
- 4 ⏻ (ieslēgšana/gaidīšanas režīms) taustiņš
- 5 ⏻ (USB A) ligzda (tikai modeļiem DPF-C1000/C800/C700)
- 6 Atmiņas kartes nodalījums
- 7 Atveres, kas paredzētas fotorāmja piekāršanai pie sienas
- 8 Statīvs
- 9 DC IN ligzda

### Savietojamās atmiņas kartes/USB zibatmiņas

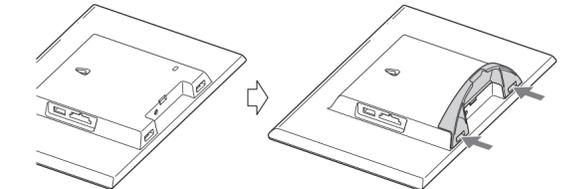
Varat atainot attēlus tikai tad, kad fotorāmi ievietojat atmiņas karti ("Memory Stick Duo" vai SD atmiņas karti) vai pieslēdzat USB zibatmiņu, kas atvienota no digitālās fotokameras vai ekvivalentas ierīces.

Izmantojamā atmiņas karte	Adaptēra pieslēgšana
"Memory Stick Duo" (nav savietojama ar "MagicGate"/savietojama ar "MagicGate") "Memory Stick PRO Duo" "Memory Stick PRO-HG Duo"	Nav nepieciešama
"Memory Stick Micro" ("M2")	"M2" adaptērs (Duo izmērs) 
SD atmiņas karte/SDHC atmiņas karte	Nav nepieciešama
miniSD/miniSDHC karte	miniSD/miniSDHC kartes adaptērs 
microSD/microSDHC karte	microSD/microSDHC kartes adaptērs 
USB zibatmiņa (tikai modeļiem DPF-C1000/C800/C700)	

- Kartes adaptērs nav iekļauts fotorāmja komplektācijā.
- Nevar izmantot "Memory Stick" (standarta).
- Ja nodalījumā ievietojāt atmiņas karti bez nepieciešamā adaptēra, iespējams, to nevarēsiet izņemt.
- Šajā fotorāmi nelietojiet kartes adaptēru ar citu kartes adaptēru, kurā ievietota atmiņas karte.
- Netiek garantēts, ka varēsiet ievietot visu tipu atmiņas kartes un pieslēgt visu tipu USB zibatmiņas.

### 1 Statīva piestiprināšana

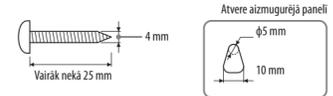
Saskaņojiet statīva izvīzījumu ar ierīces apakšu, tad stingri piestipriniet statīvu, kā parādīts ilustrācijā, līdz atskan klikšķis.



- Nenovietojiet fotorāmi uz nestabilas virsmas vai slīpi.
- Nepārnēsājiet fotorāmi, turot tikai statīvu. Fotorāmis var nokrist.

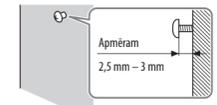
#### Lai fotorāmi piekārtu pie sienas

1 Sagatavojiet nopērkamās skrūves, kas piemērotas atverēm ierīces aizmugurē.



2 Ieskrūvējiet skrūves (nopērkamas atsevišķi) sienā.

Skrūvēm jābūt izvīzītām 2,5 mm līdz 3 mm no sienas virsmas.



3 Piekariet fotorāmi pie sienas, ievietojot skrūvju galviņas ierīces aizmugurējā paneļa atverēs.

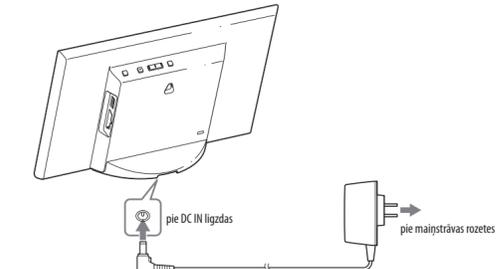
- Izmantojiet sienas materiālam piemērotās skrūves. Ieskrūvējiet skrūves sienas plāksnē vai balstā.
- Stingri pievelciet skrūves, lai novērstu fotorāmja nokrišanu.
- Lai vēlreiz ievietotu atmiņas karti, noņemiet fotorāmi no sienas, izņemiet un ievietojiet atmiņas karti, kamēr fotorāmis novietots uz stabilas virsmas.
- Noņemiet statīvu pirms fotorāmja piekāršanas pie sienas.
- Pieslēdziet maiņstrāvas adaptera DC kabeli pie fotorāmja un piekariet fotorāmi pie sienas. Tad pieslēdziet maiņstrāvas adapteru pie maiņstrāvas rozetes.
- Sony neatbild par negadījumiem vai bojājumiem, ko izraisījis nepareiza piestiprināšana, nepareiza izmantošana, dabas katastrofas utt.
- Kamēr fotorāmis ir piestiprināts pie sienas, tas var nokrist, ja darbināt tā taustiņus. Uzmanīgi atbalstiet fotorāmi, lai tas nenokristu.

### 2 Fotorāmja ieslēgšana

#### Maiņstrāvas adaptera pieslēgšana

Pieslēdziet maiņstrāvas adapteru, kā parādīts ilustrācijā zemāk.

Fotorāmis automātiski ieslēdzas.



Kad fotorāmi darbināt pirmo reizi ⇒ Pārejiet pie "3 Fotorāmja iestatīšana". Ja fotorāmi nedarbinājat ilgstoši, parādās demonstrācija.

Ja sākuma iestatījumi jau ir veikti ⇒ Pārejiet pie "Fotorāmja darbināšana".

#### Fotorāmja ieslēgšana/izslēgšana

##### Lai ieslēgtu fotorāmi

Piespiediet ⏻ (ieslēgšana/gaidīšanas režīms).

##### Lai izslēgtu fotorāmi

Turiet piespiestu ⏻ (ieslēgšana/gaidīšanas režīms), līdz barošana izslēdzas.

- Pieslēdziet maiņstrāvas adapteru pie viegli pieejamas maiņstrāvas rozetes. Ja adaptēra darbināšanas gaitā radušās problēmas, nekavējoties izslēdziet barošanas pavedi, atvienojot adapteru no rozetes.
- Ja fotorāmi nelietosiet ilgi, piespiediet ⏻ (ieslēgšana/gaidīšanas režīms), lai pēc darbināšanas izslēgtu ierīci, tad atvienojiet maiņstrāvas adapteru no ierīces DC IN ligzdas un maiņstrāvas rozetes.
- Nepieļaujiet maiņstrāvas adaptera spraudņa issavienojumu ar metāla priekšmetu. Tas var radīt darbības kļūmes.
- Nelietojiet maiņstrāvas adapteru šaurā telpā, piemēram, starp sienu un mēbeļiem.
- Neatvienojiet maiņstrāvas adapteru no fotorāmja, kamēr fotorāmis ir ieslēgts. Tas var bojāt fotorāmi.
- Komplektācijā iekļautais maiņstrāvas adaptērs ir paredzēts lietošanai tikai ar šo fotorāmi. To nevar izmantot ar citām ierīcēm.

### 3 Fotorāmja iestatīšana

Pirms fotorāmja darbināšanas pirmo reizi, veiciet sākuma iestatījumus, izpildot norādījumus ekrānā. Iestatījumus varēsiet vēlāk mainīt.

1 Piespiediet [MENU].

Parādās sākuma iestatījumu displejs.

Ar ←/→ pārvietojiet zilo lauciņu, lai izvēlētos parametru, tad piespiediet [ENTER], lai iestatītu.

Pašreizējais iestatījums ir izcelts ar dzeltenu svītru.



2 Iestatiet datumu.

- 1 Ar ←/→ iestatiet gadu, mēnesi un dienu, tad piespiediet [ENTER]. Piespiediet →, lai izvēlētos gadu, mēnesi vai dienu, tad piespiediet [ENTER]. Izlabojiet ciparu ar ←/→, tad piespiediet [ENTER].
- 2 Piespiediet →, lai izvēlētos **OK** → ekrāna apakšējā labajā stūrī, tad piespiediet [ENTER].



- Varat izvēlēties datuma atainošanas formātu.  
DD-MM-YYYY: diena-mēnesis-gads  
MM-DD-YYYY: mēnesis-diena-gads  
YYYY-MM-DD: gads-mēnesis-diena

3 Iestatiet pulksteni, tāpat kā 2. darbībā iestatījāt datumu.

- 1 Izmantojiet ←/→ un [ENTER], iestatiet attiecīgi stundu, minūti un sekundi.
- 2 Piespiediet →, lai izvēlētos **OK** → ekrāna apakšējā labajā stūrī, tad piespiediet [ENTER].



- Varat izvēlēties pulksteņa atainošanas formātu.  
AM/PM 12H: 12 stundu cikls  
24H: 24 stundu cikls

4 Iestatiet taimeris, ja nepieciešams.

Varat iestatīt fotorāmja automātisku ieslēgšanas/izslēgšanas noteiktajā laikā.

#### Izņemt Eiropas modeļus

Lai iestatītu ⇒ skatiet 3. un 4. darbību sadaļā "Lai iestatītu taimeris".

Lai neiestatītu ⇒ piespiediet →, lai izvēlētos **OK** → ekrāna apakšējā labajā stūrī, tad piespiediet [ENTER].

#### Eiropas modeļiem

Varat iestatīt fotorāmja automātisku izslēgšanas noteiktajā laikā. (Auto OFF iestatījums)

☀️: barošanas pavede izslēgsies pēc 4 stundām.

☀️: barošanas pavede izslēgsies pēc 2 stundām.

☀️: nedarbojas Auto OFF iestatījums.

Piespiediet →, lai izvēlētos **OK** → ekrāna apakšējā labajā stūrī, tad piespiediet [ENTER], lai apstiprinātu.

5 Ar ←/→ izvēlieties demonstrācijas režīma iestatījumu,

tad piespiediet [ENTER].

ON: parādās demonstrācija.

OFF: parādās pulkstenis.

6 Piespiediet →, lai izvēlētos **OK** → ekrāna apakšējā labajā stūrī, tad piespiediet [ENTER].

Sākuma iestatījumi ir pabeigti.

Kad demonstrācijas režīms ir iestatīts uz [OFF], pēc brīža automātiski atainosies pulkstenis.

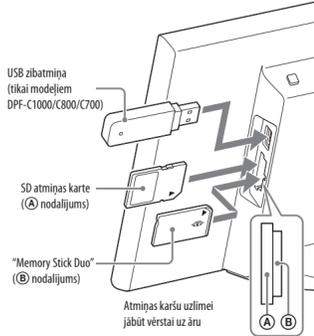
## Fotorāmja izmantošana

### Slīdrādes atainošana

Ievietojiet atmiņas karti vai pieslēdziet USB zibatmiņu.

Kārtīgi ievietojiet atmiņas karti vai pieslēdziet USB zibatmiņu atbilstošajā nodalījumā ar uzlīmes pusi vērstu prom no ekrāna.

Automātiski sākas atainošana, un atmiņas kartē saglabātie attēli tiek slīdrādē atainoti viens pēc otra.



- Ja vairākas atmiņas kartes ir ievietotas atmiņas karšu nodalījumos Ⓐ/Ⓑ, fotorāmis nedarbosies pareizi.



- Ja atmiņas karti ievietojat tukšā nodalījumā vai USB zibatmiņu pieslēdzat pie brīvas ligzdas, kad jau ir ievietota atmiņas karte vai pieslēgta USB zibatmiņa, tiks atainoti attēli no pēdējās ievietotās/pieslēgtās ierīces.

#### Lai apturētu slīdrādi (vienu attēla atainošana)

Piespiediet [ENTER]. Iepriekšējo vai nākamā attēlu var atainot, izmantojot ←/→.

Lai atsāktu slīdrādi, vēlreiz piespiediet [ENTER].

#### Lai izņemtu atmiņas karti

① Piespiediet [MENU], lai atainotu izvēlni.

② Izņemiet atmiņas karti no nodalījuma, izpildot pretējās darbības ieviešanu.

Parādīsies pulkstenis, ja demonstrācijas režīms ir iestatīts uz [OFF].



- Slīdrādes laikā neizņemiet atmiņas karti. Tas var bojāt atmiņas kartē ierakstītos datus.

## Atainošanas režīma maiņa

Varat mainīt slīdrādes atainošanas stilu vai pulksteņa stilu, vai atainot attēlu sarakstu.

#### Slīdrādes stila maiņa

1 Piespiediet [MENU].



2 Piespiediet ←/→, lai izvēlētos (slīdrāde), tad piespiediet [ENTER].



3 Piespiediet ←/→, lai izvēlētos slīdrādes atainošanas stilu, tad piespiediet [ENTER].

	<b>Viena attēla atainošana</b> Pa vienam ataino attēlus ekrānā.
	<b>Vairāku attēlu atainošana</b> Vienlaikus ataino vairākus attēlus.
	<b>Pulksteņa atainošana</b> Parāda pulksteni un datumu, vienu pēc otra atainojot attēlus.
	<b>Jauktās secības atainošana</b> Parāda attēlus, pārslēdzot dažādus slīdrādes stilus un efektus.

#### Pulksteņa stila maiņa

1 Piespiediet [MENU].



2 Piespiediet ←/→, lai izvēlētos (pulkstenis), tad piespiediet [ENTER].



3 Piespiediet ←/→, lai izvēlētos pulksteņa vai kalendāra stilu, tad piespiediet [ENTER].

## Attēlu saraksta ataiņošana

Parādās atmiņas kartē saglabāto attēlu sīktēlu saraksts.

- Sīktēls ir mazs pārlūkošanas attēls, kas izveidots ar digitālo fotokameru ierakstītajam attēla failam.

**1** Piespiediet [MENU].

**2** Piespiediet ◀/▶, lai izvēlētos   (indekss), tad piespiediet [ENTER].



**Lai atainotu vienu attēlu (viena attēla ataiņošana)**

Piespiediet ◀/▶, lai sarakstā izvēlētos attēlu, tad piespiediet [ENTER]. Tiek atainots izvēlētais attēls. Slīdrāde sākas, kad viena attēla ataiņošanas laikā piespiežat [ENTER].

## Izvēlnes iestatījumu maiņa

**1** Piespiediet [MENU].



**2** Piespiediet ◀/▶, lai izvēlētos   (iestatījumi), tad piespiediet [ENTER].

**3** Mainiet iestatījumus ar ◀/▶ un [ENTER], izmantojot “Izvēlņu parametru pārskatu”.



**4** Piespiediet [MENU], lai izvēlne nozustu.



- Lai atainotu iepriekšējos rādījumus, izvēlieties   apakšējā labajā stūrī, tad piespiediet [ENTER].

### Izvēlņu parametru pārskats

<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> Slideshow settings (slīdrādes iestatījumi)	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> Photo Interval (fotoattēlu intervāls)	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Nomaina attēlus 10 sekundēs (apmēram 10 sekundes).</p>	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Nomaina attēlus vidējā intervālā (apmēram 30 sekundes).</p>
	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Nomaina attēlus garā intervālā (apmēram 60 sekundes).</p>		
<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> Display mode (ataiņošanas režīms)	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Ataino attēlu pa visu ekrānu. (Iespējams, daži attēli tiks atainoti ar melnām joslām augšā, apakšā, pa kreisi un pa labi.)</p>	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Ataino attēlu pa visu ekrānu, daļēji nogriežot malas, nemainot formātu.</p>	
<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> Effect (efekts)	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Center cross: ataino nākamo attēlu, it kā iepriekšējais tiktu no centra izstumts uz visiem četriem stūriem.</p>	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Blind (vertically): ataino nākamo attēlu, it kā no augšās nolaižot žalūzijas.</p>	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Blind (horizontally): ataino nākamo attēlu, it kā sāniski pavelkot žalūzijas.</p>
	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Fade: ataino nākamo attēlu, lai iepriekšējais pakāpeniski nozustu un nākamais pakāpeniski parādītos.</p>	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Wipe: ataino nākamo attēlu, it kā iepriekšējo noslaukut no ekrāna, lai atklātu nākamo attēlu.</p>	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Random: attēli tiek nomainīti, jauktā secībā izmantojot piecus norādītos efektus.</p>

<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> Date/Time settings (datuma/pulksteņa iestatījumi)	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Varat iestatīt datumu. Izvēlieties <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> ekrāna apakšā, tad piespiediet [ENTER].</p>
	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Varat iestatīt pulksteni. Izvēlieties <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> ekrāna apakšā, tad piespiediet [ENTER].</p>

<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> LCD brightness settings (LCD ekrāna spilgtuma iestatījumi)	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Noregulē blāvu apgaismojumu.</p>
	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Noregulē mērenu apgaismojumu.</p>
	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Noregulē spilgtāku apgaismojumu. Maksimālais ekrāna spilgtums.</p>

<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> Timer settings (taimera iestatījumi)	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Varat izvēlēties divus taimera tipus. Sīkāku informāciju skatiet “Lai iestatītu taimeri”.</p>
<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> Demonstration mode setting (demonstrācijas režīma iestatījums)	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Aktivizē demonstrāciju, kamēr nav ievietota atmiņas karte.</p>
	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Aktivizē pulksteni, kamēr nav ievietota atmiņas karte.</p>

<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> Initialize setting (inicializēšana)	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Izdzēš visus noregulētos iestatījumus un atjauno rūpnīcas sākotnējos iestatījumus.</p>
	<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <p>Ataino izvēlni, neveicot inicializēšanu.</p>

**Lai iestatītu taimeri**

**1** Piespiediet [MENU], ar ◀/▶ izvēlieties   (iestatījumi), tad piespiediet [ENTER].



**2** Ar ◀/▶ izvēlieties   (taimera iestatījumi), tad piespiediet [ENTER].

**3** Ar ◀/▶ izvēlieties taimeri, tad piespiediet [ENTER].   : barošanas padeve tiek automātiski izslēgta, kad iestatīto laiku netika veiktas darbības (Auto OFF iestatījums).   : barošanas padeve tiek ieslēgta vai izslēgta noteiktajā laikā (Auto power ON/OFF iestatījums).

**4** Iestatiet taimera aktivizēšanas laiku.
**Auto OFF iestatījums**

- Piespiediet ◀/▶, lai izvēlētos laiku, tad piespiediet [ENTER].   : barošanas padeve tiks izslēgta pēc 4 stundām.   : barošanas padeve tiks izslēgta pēc 2 stundām.   : Auto OFF iestatījums ir izslēgts.
- Piespiediet ▶, lai izvēlētos   ekrāna apakšā, tad piespiediet [ENTER].



**Auto power ON/OFF iestatījums**

- Lai automātiski ieslēgtu barošanas padevi noteiktajā laikā, piespiediet ▶, lai izvēlētos   tad piespiediet [ENTER]. Ja neiestatīsit, pārejiet pie   darbības.



- Lai automātiski izslēgtu barošanas padēvi noteiktajā laikā, piespiediet ▶, lai izvēlētos   tad piespiediet [ENTER]. Ja neiestatīsit, pārejiet pie   darbības.

- Iestatiet laiku, kad barošanas padeve tiks izslēgta. Piespiediet ▶, lai izvēlētos stundu vai minūti, tad piespiediet [ENTER]. Piespiediet ◀/▶, lai mainītu ciparus, tad piespiediet [ENTER], lai to reģistrētu.



- Piespiediet ▶, lai izvēlētos   ekrāna apakšā, tad piespiediet [ENTER].

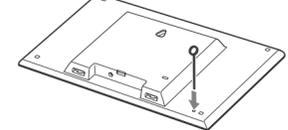
**5** Piespiediet [MENU], lai pabeigtu.

- Nevar vienlaikus iestatīt Auto OFF un Auto power ON/OFF. Priekšroka ir iestatījumam, kuru veicāt pēdējo.

## Paneļa maiņa (tikai modelim DPF-C70E)

Varat sākotnējo paneli nomainīt ar komplektācijā iekļauto nomaīņas paneli.

**1** Fotorāmja aizmugures apakšējā labā stūra atverē ievietojiet garu tievu priekšmetu, piemēram, saspraudi, un paceliet priekšējo paneli uz augšu.



**2** Noņemiet paneli.



**3** Saskaņojiet nomaināmā paneļa izvīrījumu ar fotorāmja atveri, tad piestipriniet nomaināmo paneli.



**4** Piespiediet maināmā paneļa četrus stūrus, lai to fiksētu uz fotorāmja.

## Papildu informācija

## Padomi lietošanā

Pirms fotorāmja nogādāšanas remontā izmēģiniet turpmāk norādīto, lai atrisinātu problēmu. Ja problēmu neizdevās atrisināt, sazinieties ar Sony dīleri vai Sony servisa centru.

- Fotorāmīs neieslēdzas.
- Vai strāvas vada spraudnis ir pareizi ievietots?
    - Pareizi ievietojiet strāvas vada spraudni.

Nekas nenotiek, pat ja darbināt fotorāmi.

- Izslēdziet un vēlreiz to ieslēdziet.

Attēli neparādās ekrānā.

- Vai atmiņas karte ir pareizi ievietota?
  - Pareizi ievietojiet atmiņas karti.
- Vai atmiņas kartē ir digitālā fotokamerā vai citā ierīcē saglabātie attēli?
  - Ievietojiet atmiņas karti, kurā ir attēli.
  - Pārbaudiet ataiņojamo failu formātus. (Skatiet “Tehniskie raksturlielumi”.)
- Vai faila formāts ir savietojams ar DCF?
  - Fails, kas nav savietojams ar DCF, var netikt atainots fotorāmi, pat ja to var atainot datorā.

Daži attēli netiek atainoti.

- Vai attēli tiek atainoti saraksta režīmā?
  - Ja attēls tiek atainots saraksta režīmā, bet to nevar atainot viena attēla režīmā, iespējams, attēla fails ir bojāts, pat ja tā sīktēla priekšskatījuma dati ir kārtībā.
  - Fails, kas nav savietojams ar DCF, var netikt atainots fotorāmi, pat ja to var atainot datorā.
  - Ja failam nosaukumu piešķirāt vai mainījāt datorā un faila nosaukumā ir zīmes, kas nav alfabēta burti vai cipari, iespējams, attēlu nevarēs atainot fotorāmi.

- Vai atmiņas kartē ir mape, kuras hierarhijā ir vairāk nekā 8 līmeņu?
  - Fotorāmi nevar atainot attēlus, kas saglabāti mapē, kuras hierarhija pārsniedz 8. līmeni.

Vertikāls attēls tiek atainots horizontālā orientācijā.

- Attēls, kas vertikālā orientācijā ierakstīts ar digitālo fotokameru, kas neatbalsta Exif pagriešanas tagu, tiek atainots horizontālā orientācijā.

## Ja parādās kļūdas piktogramma

Ja radusies kļūda, iespējams, fotorāmja LCD ekrānā parādīsies viena no turpmāk minētajām piktogrammām. Lai atrisinātu problēmu, veiciet zemāk norādīto darbību.

Piktogramma	Nozīme/risinājums
<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span>	Tas ir datorā izveidots JPEG fails vai fotorāmja neatbalstīta formāta fails.
<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span>	Tas ir fotorāmja atbalstīta formāta fails. Taču nevar piekļūt tā pārlūkošanas sīktēla datiem vai pašam attēlam.
<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span>	“Memory stick Duo”, SD atmiņas kartē vai USB zibatmiņā nav ierakstītu datu.
<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span>	“Memory Stick Duo”, SD atmiņas karte vai USB zibatmiņa ir bojāta, un to nevar izmantot. <ul style="list-style-type: none"><li>Izmantojiet nebojātu “Memory Stick Duo”, SD atmiņas karti vai USB zibatmiņu.</li></ul>
<span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span> <span><span><span><span><span></span></span></span><span> </span></span><span></span></span>	Tiek izmantota “Memory Stick Duo”, SD atmiņas karte vai USB zibatmiņa, ko neatbalsta fotorāmīs. <ul style="list-style-type: none"><li>Izmantojiet fotorāmja atbalstītu “Memory Stick Duo”, SD atmiņas karti vai USB zibatmiņu.</li></ul>

## Tehniskie raksturlielumi

	Modeļa nosaukums	DPF-C1000	DPF-C800	DPF-C700	DPF-C70A	DPF-C70E
LCD ekrāns	LCD panelis	26 cm/10,1 colla, TFT aktīvā matrica	20,3 cm/8 collas, TFT aktīvā matrica	18 cm/7 collas, TFT aktīvā matrica	18 cm/7 collas, TFT aktīvā matrica	18 cm/7 collas, TFT aktīvā matrica
	Punktu kopskaits	1 843 200 punkti (1024 × 3 (RGB) × 600 punkti)	1 440 000 punkti (800 ×3 (RGB) × 600 punkti)	1 152 000 punkti (800 × 3 (RGB) × 480 punkti)	336 960 punkti (480 × 3 (RGB) ×234 punkti)	
	Ekrāna efektīvā zona	Ekrāna formāts	16:10	4:3	16:10	16:10
	Faktiskais ataiņojamais izmērs	23,4 cm/ 9,2 collas	20,1 cm/ 7,9 collas	16,2 cm/ 6,4 collas	16,1 cm/6,4 collas	
	Punktu kopskaits	1 628 748 punkti (914 × 3 (RGB) × 594 punkti)	1 411 344 punkti (792 × 3 (RGB) × 594 punkti)	1 012 464 punkti (712 × 3 (RGB) × 474 punkti)	293 940 punkti (426 × 3 (RGB) × 230 punkti)	

LCD fona apgaismojuma kalpošanas laiks	20 000 stundu (pirms fona apgaismojuma spilgtums samazinās līdz pusci)
Ieejas/izejas ligzdas	USB ligzda (A TYPE, Hi-Speed USB) <p>“Memory Stick PRO” (Duo)/SD atmiņas kartes nodalījumi</p>

Savietojamie failu formāti <sup>1</sup>	JPEG	Savietojams ar DCF 2.0, savietojams ar Exif 2.3, JFIF(Baseline JPEG ar 4:4:4, 4:2:2 vai 4:2:0 formātu)
	TIFF	Savietojams ar Exif 2.3
	BMP	1, 4, 8, 16, 24, 32 bitu Windows formāts
	RAW <sup>2</sup>	SRE, SR2, ARW 2.2(tikai priekšskatījums)

Maksimālais attēla elementu skaits <sup>3</sup>	8000 × 6000					
Failu sistēma	FAT12/16/32					
Attēla faila nosaukums	DCF formāts, 256 zīmes līdz 8. līmeņa hierarhijai					
Maksimālais apstrādājamo failu skaits	4999 faili					
Barošana	DC IN ligzda, 5V līdzstrāva					
Elektro-enerģijas patēriņš	ar maiņstrāvas adapteru	pie maksimālās slodzes	9,5 W	9,0 W	8,5 W	3,6 W
		parastā režīmā	6,2 W	5,8 W	5,4 W	3,6 W
	bez maiņstrāvas adaptera	pie maksimālās slodzes	7,5 W	7,0 W	6,5 W	3,0 W

Darbināšanas temperatūra	No 5°C līdz 35°C					
Izmērs (platums/augstums/dziļums)	ar piestiprinātu stativu	Apmēram 262,1 mm × 180,6 mm × 61,6 mm	Apmēram 218,4 mm × 172,4 mm × 61,6 mm	Apmēram 188,8 mm × 132,4 mm × 61,6 mm	Apmēram 188,8 mm × 132,4 mm × 62,4 mm	Apmēram 188,8 mm × 132,4 mm × 62,4 mm
	kad piekārts pie sienas	Apmēram 262,1 mm × 180,6 mm × 27,3 mm	Apmēram 218,4 mm × 172,4 mm × 27,3 mm	Apmēram 188,8 mm × 132,4 mm × 27,3 mm	Apmēram 188,8 mm × 132,4 mm × 28,5 mm	Apmēram 188,8 mm × 132,4 mm × 28,5 mm
Svars		Apmēram 515 g	Apmēram 449 g	Apmēram 283 g	Apmēram 304 g	Apmēram 317 g
Komplektācijā iekļautie aksesuāri	Skatiet “Iesaiņojuma satura pārbaude”.					

### Maiņstrāvas adapters

	Modeļa nosaukums	AC-P5022
Barošana	100 V - 240 V maiņstrāva, 50 Hz/60 Hz, 0,4 A	
Nominālais izejas spriegums	5 V līdzstrāva, 2,2 A	
Izmērs (platums/augstums/dziļums)	Apmēram 79 mm × 34 mm × 65 mm (izņemot izvīrzītas daļas)	
Svars	Apmēram 105 g	

Sīkāku informāciju skatiet maiņstrāvas adaptera uzlīmē.

Ierīces konstrukcija un tehniskie raksturlielumi var tikt mainīti bez iepriekšēja brīdinājuma.

<sup>[1]</sup> Iespējams, daži faili nebūs savietojami atkarībā no datu tipa.

<sup>[2]</sup> Sony a fotokameras RAW faili tiek atainoti kā sīktēlu priekšskatījums.

<sup>[3]</sup> Nepieciešams 17 × 17 vai vairāk. Iespējams, 20:1 vai lielāka formāta attēls netiks pareizi atainots. Pat ja attēla formāts ir mazāks nekā 20:1, iespējams, radīsies sīktēlu, slīdrādes u.c. ataiņošanas problēmas.

### Par preču zīmēm un licenci

· **S-FRAME**, Cyber-shot, **OX**, “Memory Stick” un   ir Sony Corporation preču zīmes vai reģistrētas preču zīmes.

· SD logotips, SDHC logotips ir SD-3C, LLC preču zīmes.

· Visi pārējie šajā pamācībā minētie kompāniju un produktu nosaukumi var būt atbilstošu kompāniju preču zīmes vai reģistrētas preču zīmes. Šajā pamācībā “ un ” zīme netiek norādīta katrā atsevišķā situācijā.

· Libtiff

Autortiesības © 1988 - 1997 Sam Leffler

Autortiesības © 1991 - 1997 Silicon Graphics, Inc.

<p><b>Klientu tehniskā atbalsta mājaslapa</b></p> <p>Jaunāko informāciju par tehnisko atbalstu varat atrast mājaslapā:</p> <p>http://www.sony.net/</p>
--