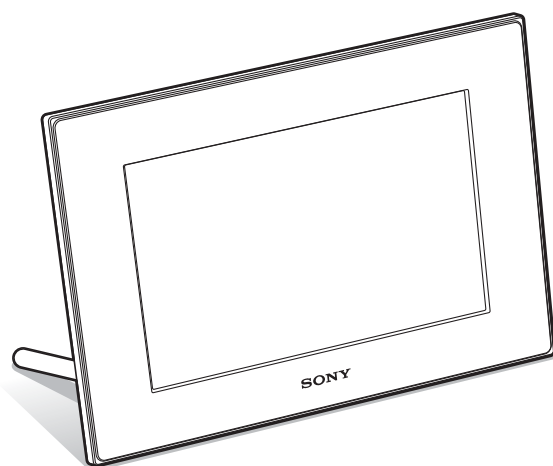


Cyfrowa ramka na zdjęcia

DPF-A72N/E72N/D72N



Instrukcja obsługi

Przed rozpoczęciem eksploatacji tego urządzenia prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją. Prosimy ponadto o pozostawienie instrukcji do wykorzystania w przyszłości.

Zapis użytkownika

Symbol modelu i numer seryjny są podane z tyłu urządzenia. Prosimy o ich zanotowanie we wskazanych miejscach. Dane te mogą być potrzebne w przypadku kontaktowania się z Sony w sprawach dotyczących tego produktu.

Model: DPF-A72N/E72N/D72N

Numer seryjny: _____

Dostępność poszczególnych produktów zależy od kraju i regionu.



Przed użyciem

Czynności podstawowe

Czynności dodatkowe

Użycie komputera

Komunikaty o błędach

Rozwiązywanie problemów

Informacje dodatkowe

OSTRZEŻENIE

Aby zmniejszyć ryzyko pożaru lub porażenia prądem, nie wystawiać urządzenia na deszcz i chronić je przed wilgocią.

Nie narażać akumulatorów na zbyt wysoką temperaturę spowodowaną promieniami słonecznymi, ogniem itp.

OSTRZEŻENIE

W przypadku wymiany akumulatora, użyć tylko akumulatora wskazanego typu. W przeciwnym razie istnieje ryzyko pożaru lub obrażeń. Zużyte baterie i akumulatory należy usuwać zgodnie z zaleceniami.

Dla klientów w Europie

Urządzenie zostało przebadane i uznane za zgodne z wymaganiami dyrektywy EMC, o ile długość używanych przewodów połączeniowych nie przekracza 3 metrów.

UWAGA

Na obraz wyświetlany przez ramkę mogą wpływać pola elektromagnetyczne o określonej częstotliwości.

Uwaga

Jeśli ładunki statyczne albo pola elektromagnetyczne spowodują przerwanie transmisji danych, należy na nowo uruchomić używany program albo odłączyć i z powrotem podłączyć przewód USB.

Usuwanie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (dotyczy krajów Unii Europejskiej i innych krajów europejskich z wydzielonymi systemami zbierania odpadów)



Ten symbol na produkcie lub jego opakowaniu oznacza, że produkt nie powinien być zaliczany do odpadów domowych. Należy go przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się zbieraniem i recyklingiem urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Prawidłowe usunięcie produktu zapobiegnie

potencjalnym negatywnym konsekwencjom dla środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego, których przyczyną mogłoby być niewłaściwe usunięcie produktu. Recykling materiałów pomaga w zachowaniu surowców naturalnych. Aby uzyskać szczegółowe informacje o recyklingu tego produktu, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, firmą świadczącą usługi oczyszczania lub sklepem, w którym produkt ten został kupiony.

Usuwanie zużytych baterii i akumulatorów (dotyczy krajów Unii Europejskiej i innych krajów europejskich z wydzielonymi systemami zbierania odpadów)



Ten symbol na baterii, akumulatorze lub opakowaniu oznacza, że produkt nie powinien być zaliczany do odpadów domowych.

Na pewnych bateriach lub akumulatorach symbol ten może być używany w parze z oznaczeniem

chemicznym. Symbole chemiczne rtęci (Hg) lub ołowiu (Pb) są dodawane, jeśli bateria lub akumulator zawiera więcej niż 0,0005% rtęci lub 0,004% ołowiu.

Prawidłowe usunięcie baterii lub akumulatora zapobiegnie potencjalnym negatywnym konsekwencjom dla środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego, których przyczyną mogłoby być niewłaściwe usuwanie baterii lub akumulatora.

Recykling materiałów pomaga w zachowaniu surowców naturalnych. W przypadku produktu, który ze względów bezpieczeństwa, sprawności działania lub spójności danych wymaga stałego podłączenia do wewnętrznej baterii lub akumulatora, wymianę baterii lub akumulatora należy zlecić wykwalifikowanemu technikowi serwisu. Dla zapewnienia prawidłowego przetworzenia baterii lub akumulatora, wyeksploatowany produkt należy przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się zbieraniem i recyklingiem urządzeń elektrycznych i elektronicznych.

W przypadku pozostałych baterii / akumulatorów należy się zapoznać z odpowiednim podrozdziałem dotyczącym bezpiecznego usuwania baterii lub akumulatora z produktu. Baterię lub akumulator należy przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się recyklingiem zużytych baterii.

Aby uzyskać szczegółowe informacje o recyklingu tego produktu, baterii lub akumulatorów, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, firmą świadczącą usługi oczyszczania lub sklepem, w którym produkt ten został kupiony.

Uwaga dla klientów z krajów, w których obowiązują Dyrektywy UE

Producentem tego produktu jest Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokio, 108-0075 Japonia. Przedstawicielem producenta w Unii Europejskiej upoważnionym do dokonania i potwierdzenia oceny zgodności z wymaganiami zasadniczymi jest Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Niemcy. Nadzór nad dystrybucją na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej sprawuje Sony Poland, 00-876 Warszawa, ul. Ogrodowa 58.

W sprawach serwisowych i gwarancyjnych należy kontaktować się z podmiotami, których adresy podano w osobnych dokumentach gwarancyjnych lub serwisowych, albo z najbliższym sprzedawcą produktów Sony.

Kopiowanie, obróbka lub drukowanie materiałów z płyt CD, audycji telewizyjnych, materiałów chronionych prawami autorskimi (np. obrazów i publikacji) i wszelkich innych materiałów innych niż własne nagrania i utwory jest ograniczone tylko do użytku prywatnego i domowego. Brak praw autorskich do takich materiałów lub brak zezwolenia posiadaczy praw autorskich na kopiowanie takich materiałów może być przyczyną naruszenia przepisów o ochronie praw autorskich i spowodować roszczenia o odszkodowanie ze strony posiadaczy tych praw.

Wykorzystując w ramce zdjęcia, należy zwracać szczególną uwagę na przestrzeganie przepisów o ochronie praw autorskich. Wykorzystywanie lub przetwarzanie wizerunków osób trzecich bez ich zgody może naruszać prawa tych osób.

Wykonywanie zdjęć na pewnych pokazach, występach i wystawach może być zabronione.

Zalecenie dotyczące kopii zapasowych

Aby uniknąć ryzyka utraty danych wskutek przypadkowego użycia albo awarii ramki na zdjęcia, zaleca się wykonywanie zapasowych kopii danych.

Informacja

SPRZEDAWCA NIE BĘDZIE W ŻADNYM PRZYPADKU PONOSIĆ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE SZKODY BEZPOŚREDNIE, INCYDENTALNE ANI WTÓRNE DOWOLNEGO RODZAJU, ANI ZA STRATY LUB WYDATKI WYNIKAJĄCE Z WADLIWOŚCI DOWOLNEGO PRODUKTU LUB Z UŻYCIA DOWOLNEGO PRODUKTU.

Sony nie będzie ponosić żadnej odpowiedzialności za wszelkie przypadkowe lub wtórne szkody lub straty ani za utratę zawartości nagrania, których przyczyną może być użytkowanie albo uszkodzenie ramki lub karty pamięci.

Uwagi o ekranie LCD

- Nie naciskać ekranu LCD. Grozi to zniekształceniem barw i awarią.
- Długotrwałe wystawianie ekranu LCD na działanie promieni słonecznych grozi powstaniem uszkodzeń.
- Produkcja ekranu LCD odbywa się z użyciem bardzo precyzyjnych technologii, dzięki czemu ponad 99,99% punktów działa normalnie. Mimo to, na ekranie LCD mogą się na stałe pojawiać małe czarne i / lub jasne punkty (białe, czerwone, niebieskie lub zielone). Występowanie tych punktów jest normalnym efektem procesu produkcyjnego i w żaden sposób nie wpływa na wyświetlanie.
- W niskiej temperaturze na ekranie LCD może się utrzymywać ślad po obrazie. Nie świadczy to o uszkodzeniu.

Znaki handlowe i prawa autorskie

- **S-Frame**, Cyber-shot, , „Memory Stick”, **MEMORY STICK**, „Memory Stick Duo”, **MEMORY STICK DUO**, „MagicGate Memory Stick”, „Memory Stick PRO”, **MEMORY STICK PRO**, „Memory Stick PRO Duo”, **MEMORY STICK PRO DUO**, „Memory Stick PRO-HG Duo”, **MEMORY STICK PRO-HG DUO**, „Memory Stick Micro”, **MEMORY STICK MICRO**, **M2**, „Memory Stick-ROM”, **MEMORY STICK-ROM**, „MagicGate” i **MAGIC GATE** są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi Sony Corporation.
- Microsoft, Windows i Windows Vista są zastrzeżonymi znakami handlowymi Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i / lub w innych krajach.
- Macintosh i Mac OS są zastrzeżonymi znakami handlowymi Apple Inc. w Stanach Zjednoczonych i / lub innych krajach.
- CompactFlash jest znakiem handlowym SanDisk Corporation w Stanach Zjednoczonych.
-  lub xD-Picture Card™ jest znakiem handlowym FUJIFILM Corporation.
- Ramka zawiera fonty firmy Monotype Imaging Inc.
- Oprogramowanie jest częściowo oparte na pracach Independent JPEG Group.
- Libtiff
Copyright © 1988 - 1997 Sam Leffler
Copyright © 1991 - 1997 Silicon Graphics Inc.
- Wszystkie pozostałe nazwy firm i produktów mogą być znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi odpowiednich firm. W instrukcji nie są za każdym razem zamieszczane symbole „™” i „®”.

Uwagi dla użytkowników

Program ©2009 Sony Corporation

Dokumentacja ©2009 Sony Corporation

Wszystkie prawa zastrzeżone. Niniejsza instrukcja ani opisane w niej oprogramowanie nie mogą być, zarówno we fragmentach, jak i w całości, reprodukowane, tłumaczone ani redukowane do dowolnej postaci możliwej do odczytu maszynowego bez uprzedniej pisemnej zgody Sony Corporation.

SONY CORPORATION NIE BĘDZIE W ŻADNYM PRZYPADKU PONOSIĆ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE SZKODY INCYDENTALNE, WTÓRNE ANI SZCZEGÓLNE, KTÓRYCH PODSTAWĄ BYŁBY DELIKT CYWILNO-PRAWNY, UMOWA I INNE, ZWIĄZANE Z NINIEJSZĄ INSTRUKCJĄ, OPROGRAMOWANIEM LUB INNYMI INFORMACJAMI TU ZAWARTYMI ALBO Z ICH WYKORZYSTANIEM.

Sony Corporation zastrzega sobie prawo wprowadzenia dowolnych zmian w niniejszej instrukcji i w informacjach tu zawartych, w dowolnym momencie i bez uprzedzenia.

Opisane tu oprogramowanie może także podlegać postanowieniom oddzielnej umowy licencyjnej dla użytkownika.

Zabrania się modyfikowania oraz kopiowania wszelkiego rodzaju danych dostarczonych z tym oprogramowaniem, takich jak przykładowe obrazy, w celach innych niż własny użytek. Kopiowanie oprogramowania bez zezwolenia stanowi naruszenie przepisów o ochronie praw autorskich.

Zwracamy uwagę, że powielanie lub przetwarzanie bez zezwolenia portretów lub prac chronionych prawami autorskimi może stanowić naruszenie praw zastrzeżonych dla posiadaczy tych praw.

Ilustracje i zdjęcia ekranów w instrukcji

O ile nie zaznaczono inaczej, zamieszczone w instrukcji ilustracje i zdjęcia ekranów dotyczą modelu DPF-D72N.

Zamieszczone w instrukcji ilustracje i zdjęcia ekranów mogą nie stanowić wiernego odzwierciedlenia stanu faktycznego.

Spis treści

Przed użyciem

Różne sposoby użycia ramki na zdjęcia	7
Charakterystyka	8
Sprawdzanie dostarczonego wyposażenia	9
Wykaz elementów	10

Czynności podstawowe

Przygotowanie pilota	13
Montaż nóżki	14
Wieszanie ramki na ścianie	15
Wymiana panelu (tylko DPF-E72N)	16
Podłączanie do sieci	17
Włączanie ramki	19
Nastawianie zegara	20
Wkładanie karty pamięci	21
Zmienianie trybu wyświetlania	22
Ekran pokazu slajdów	23
Ekran zegara i kalendarza	24
Tryb widoku jednego obrazu	25
Ekran indeksu obrazów	26

Czynności dodatkowe

Wyświetlanie pokazu slajdów	28
Zmienianie ustawień pokazu slajdów	28
Tryb odświeżania (tylko DPF-D72N)	31
Dodawanie obrazów do wewnętrznej pamięci	31
Eksportowanie obrazu	33
Kasowanie obrazu	35
Oznaczenie obrazów (tylko DPF-D72N)	36
Wyszukiwanie obrazów (filtracja) (tylko DPF-D72N)	38
Wybieranie urządzenia odtwarzającego	39
Zmienianie wielkości i położenia obrazu	39
Powiększanie / zmniejszanie obrazu	39
Obracanie obrazu	40
Zmienianie ustawień funkcji automatycznego włączania / wyłączenia	41
Zmienianie ustawień	42
Procedura wyboru ustawień	42
Parametry, które można regulować	44

Użycie komputera

Podłączanie do komputera	46
Wymagania systemowe	46
Podłączanie do komputera w celu wymiany obrazów	46
Odłączanie od komputera	47

Komunikaty o błędach

Gdy pojawia się komunikat o błędzie	48
--	----

Rozwiązywanie problemów

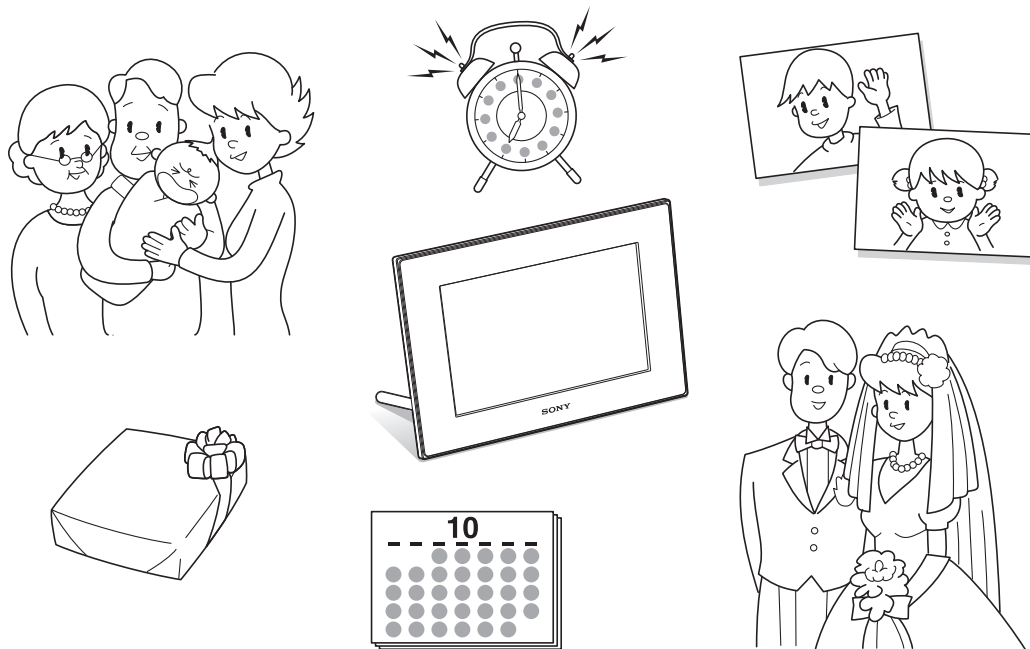
Gdy wystąpi jakiś problem	50
---------------------------------	----

Informacje dodatkowe

Zalecenia eksploatacyjne	54
Bezpieczeństwo	54
Instalacja	54
Czyszczenie	55
Ograniczenia przy kopiowaniu	55
Usuwanie ramki	55
Karty pamięci	55
„Memory Stick”	55
Karta pamięci SD	56
xD-Picture Card	56
CompactFlash (tylko DPF-D72N) ...	57
Uwagi dotyczące posługiwania się kartą pamięci	57
Dane techniczne	58
Skorowidz	60

Różne sposoby użycia ramki na zdjęcia

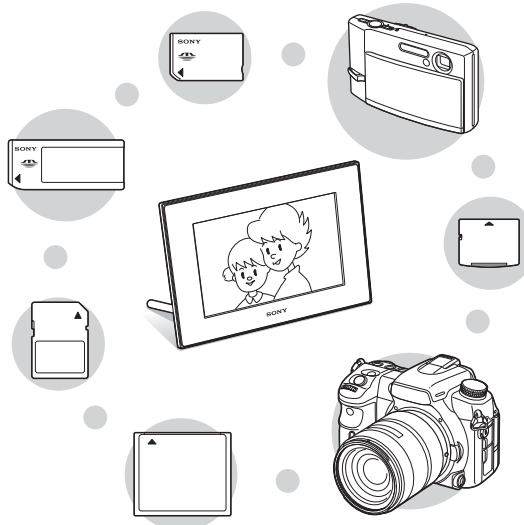
Sony DPF-A72N/E72N/D72N to cyfrowa ramka na zdjęcia umożliwiająca wyświetlanie bez użycia komputera zdjęć wykonanych cyfrowym aparatem fotograficznym lub innym urządzeniem.



Charakterystyka

■ Współpraca z różnymi kartami pamięci

Urządzenie współpracuje z różnymi kartami pamięci: „Memory Stick”, CompactFlash (tylko DPF-D72N), SD i xD-Picture Card. Aby wyświetlać obrazy, wystarczy przełożyć kartę pamięci z aparatu cyfrowego lub innego urządzenia. (➡ strona 21)



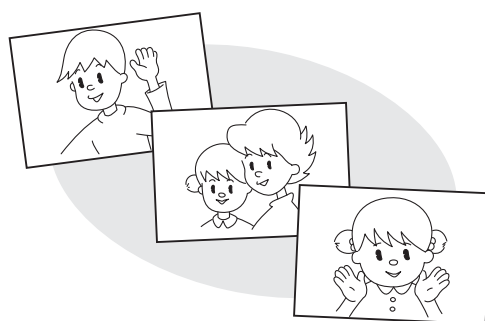
■ Różne funkcje wyświetlania

Można wybierać różne tryby wyświetlania: pokazu slajdów, zegara i kalendarza, widoku jednego obrazu i widoku indeksu. (➡ strona 22)



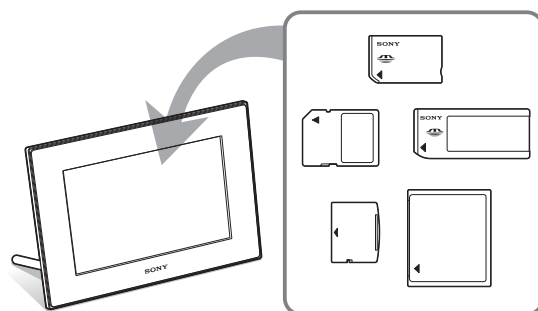
■ Różne tryby pracy

Wyświetlane obrazy mogą się automatycznie zmieniać, tak jak przy przeglądaniu kart w albumie. Do wyboru są różne tryby prezentacji: samych zdjęć, zegara lub kalendarza. Można także zmieniać ustawienia odtwarzania, na przykład kolejność wyświetlania. (➡ strona 28)



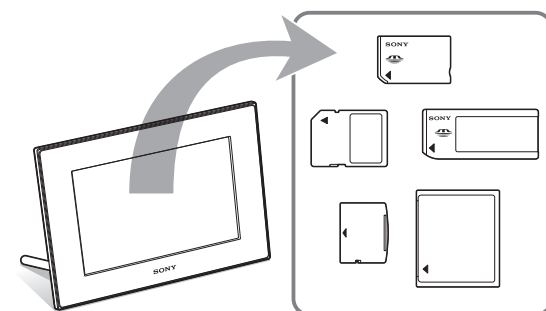
■ Dodawanie obrazów do wewnętrznej pamięci

Obrazy dodane do albumu są zapisywane w wewnętrznej pamięci. (➡ strona 31)



■ Eksportowanie obrazów

Obrazy z albumu można eksportować na kartę pamięci. (➡ strona 33)

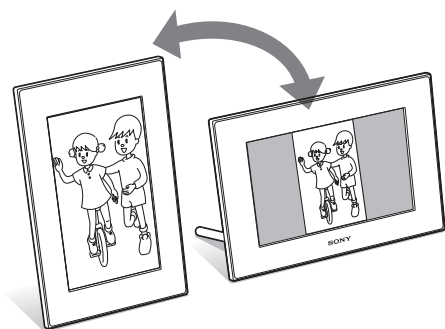


■ Funkcja wyszukiwania (tylko DPF-D72N)

Można wyszukiwać obrazy na podstawie zdarzenia, folderu, układu obrazu i znacznika. (➔ strona 38)

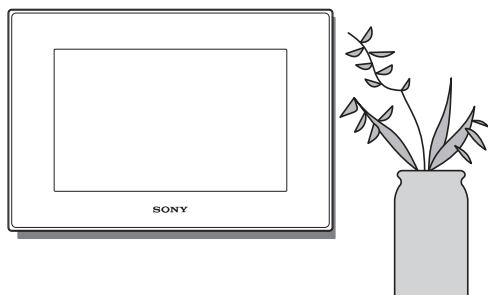
■ Automatyczne obracanie obrazów

Ramka automatycznie obraca obraz, aby zapewnić właściwy układ zdjęcia. Obrazy są również automatycznie obracane po ustawieniu ramki poziomo albo pionowo. (➔ strona 15)



■ Wyświetlanie obrazów na ścianie

Ramkę można zawiesić na ścianie. (➔ strona 15)



Sprawdzanie dostarczonego wyposażenia

Prosimy o sprawdzenie, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

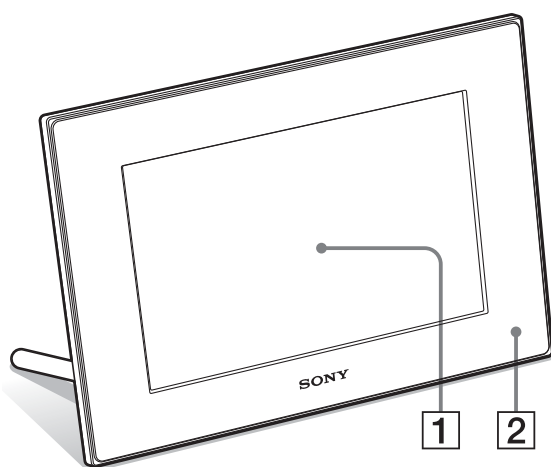
- Cyfrowa ramka na zdjęcia (1 szt.)
- Nóżka (1 szt.)
- Pilot (1 szt.)
- Zasilacz sieciowy (1 szt.)
- Wymienny panel (2 szt.) (tylko DPF-E72N)
- Instrukcja obsługi (ta instrukcja) (1 szt.)
- Instrukcja „Przeczytaj w pierwszej kolejności” (1 szt.)
- Gwarancja (1 szt.)
(tylko w niektórych regionach)

Wykaz elementów

Szczegóły można znaleźć na stronach, których numery podano w nawiasach.

Ilustracje przedstawiają model DPF-D72N. Rozmieszczenie i nazwy przycisków i złączy na modelach DPF-A72N/E72N i DPF-D72N są takie same. Modele DPF-A72N/E72N nie mają gniazda CompactFlash / Microdrive.

Przód

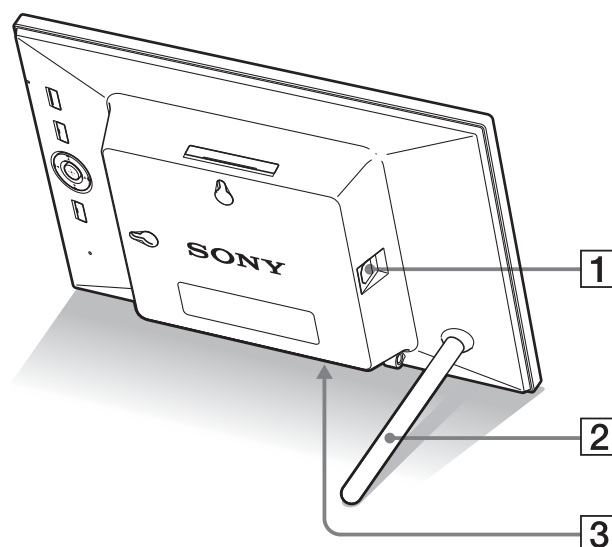


1 Ekran LCD

2 Czujnik zdalnego sterowania

Korzystając z dostarczonego pilota, należy kierować go w stronę tego czujnika.

Tył



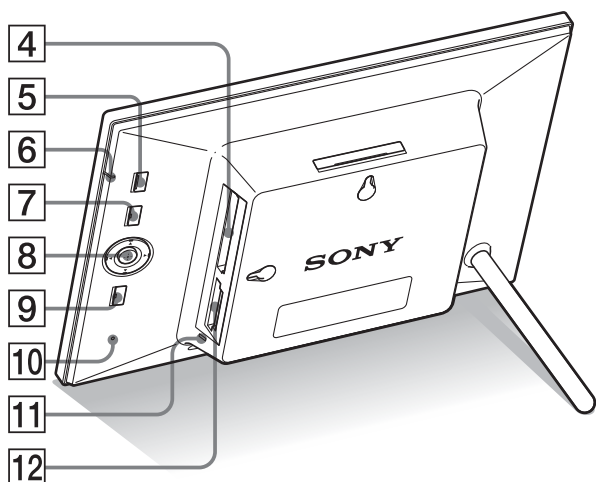
1 Złącze USB B (→ strona 46)












Umożliwia połączenie ramki z komputerem za pomocą przewodu USB.

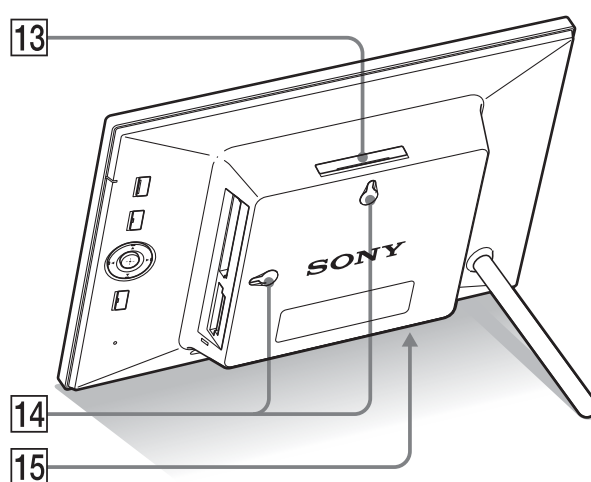
2 Nóżka (→ strona 14)

3 Gniazdo DC IN 5 V (→ strona 17)

Podłącz wtyk dostarczonego zasilacza sieciowego do tego gniazda i włącz zasilacz do gniazdka sieciowego.

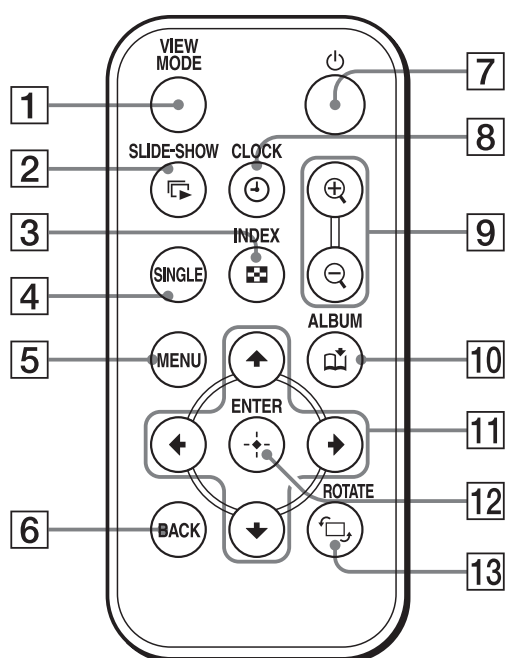


- 4** Gniazdo CompactFlash / Microdrive (→ strona 21) (tylko DPF-D72N)
- 5** Przycisk  (włączania / trybu czuwania)
- 6** Wskaźnik trybu czuwania
- 7** Przycisk MENU
Wyświetla menu.
Menu zapewnia dostęp do takich samych funkcji, jak przyciski na pilocie: [Slideshow Settings], [Rotate], [Add to album] i [Date/time settings].
- 8** Przyciski kierunku (, , , ) , 
Przyciskami , , ,  wskazuj warianty w menu. Potwierdź wybór przez naciśnięcie przycisku .
- 9** Przycisk BACK
Umożliwia powrót do poprzedniego ekranu.
- 10** Przełącznik zerowania
Jeśli po włączeniu zasilania ramka w ogóle nie działa, wciśnij przełącznik za pomocą długiego, cienkiego przedmiotu, takiego jak szpilka.
- 11** Lampka dostępu
- 12** Gniazdo „Memory Stick PRO” (standardowa wielkość / Duo) / SD / MMC / xD-Picture Card (→ strona 21)



- 13** Przycisk VIEW MODE (→ strona 22)
- 14** Otwory do zawieszenia urządzenia na ścianie (→ strona 15)
- 15** Miejsce na schowanie nóżki

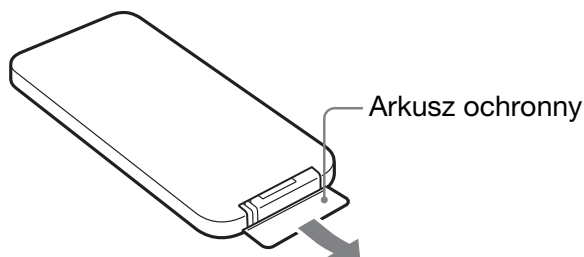
Pilot



- 1 **Przycisk VIEW MODE**
(→ strona 22)
- 2 **Przycisk SLIDE-SHOW** (🖼️)
(→ strona 22)
- 3 **Przycisk INDEX** (📄)
(→ strona 22)
Służy do przełączania między trybami widoku jednego obrazu i indeksu.
- 4 **Przycisk SINGLE (SINGLE)**
(→ strona 22)
- 5 **Przycisk MENU**
- 6 **Przycisk BACK**
- 7 **Przycisk ⏻ (włączania / trybu czuwania)**
- 8 **Przycisk CLOCK (🕒)**
(→ strona 22)
- 9 **Przyciski powiększania (⊕) / zmniejszania (⊖) (→ strona 39)**
- 10 **Przycisk ALBUM (📁)**
(→ strona 31)
- 11 **Przyciski kierunku (←/→/↓/↑)**
- 12 **Przycisk ↵ (wprowadzania)**
- 13 **Przycisk ROTATE (🔄)**
(→ strona 39)

Przygotowanie pilota

W pilocie jest fabrycznie zainstalowana bateria litowa (CR2025). Przed użyciem należy wyjąć arkusz ochronny, jak pokazano na ilustracji.



Posługiwanie się pilotem

Kieruj przód pilota w stronę czujnika zdalnego sterowania na ramce.



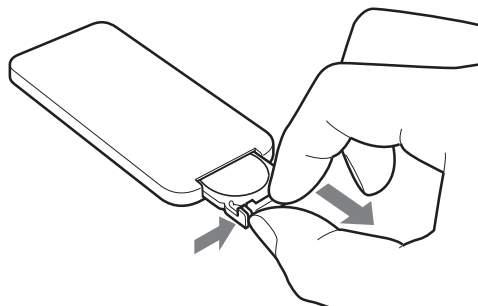
Uwaga

Posługiwanie się przyciskami na ramce zawieszanej na ścianie może spowodować upadek ramki. Ramkę należy obsługiwać pilotem.

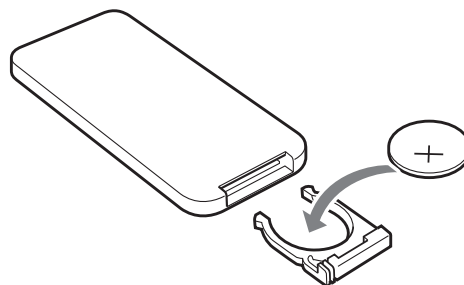
Wymiana baterii w pilocie

Jeśli pilot przestanie działać, należy wymienić baterię (baterię litową CR2025) na nową.

- 1 Wsuń oprawkę baterii.
Wyciągnij oprawkę baterii, wciskając występ na oprawce.



- 2 Wyjmij z oprawki zużyta baterię i włóż nową.
Włóż baterię biegunem „+” do góry.



- 3 Z powrotem wsuń oprawkę baterii do pilota.

OSTRZEŻENIE

Niewłaściwe obchodzenie się z baterią grozi wybuchem. Nie ładować, nie rozbierać ani nie palić baterii.

Uwagi

- Kiedy bateria litowa jest bliska wyczerpania, może się zmniejszyć zasięg pilota albo pilot będzie działał niewłaściwie. W takim przypadku należy wymienić baterię na baterię litową Sony CR2025. Użycie innej baterii stwarza ryzyko pożaru lub wybuchu.
- Użycie baterii innej niż wskazana stwarza ryzyko jej rozerwania.
- Zużyte baterie należy usuwać zgodnie z lokalnymi przepisami.
- Nie zostawiać pilota w bardzo gorących lub wilgotnych miejscach.

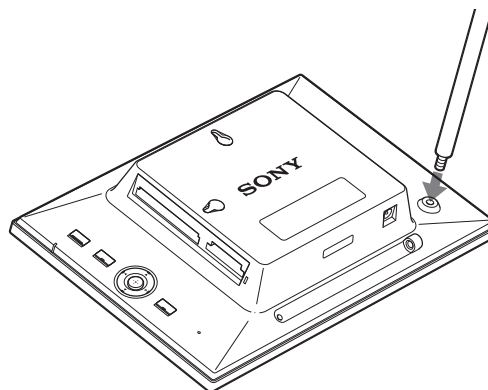
- Uważać, aby przy wymianie baterii itp. do wnętrza pilota nie dostały się obce przedmioty.
- Niewłaściwe użytkowanie baterii grozi wyciekiem elektrolitu i korozją.
 - Nie ładować baterii.
 - Jeśli pilot nie będzie używany przez długi czas, należy wyjąć z niego baterię. Pozwoli to na uniknięcie wycieku elektrolitu i korozji.
 - Niewłaściwe wkładanie baterii, zwieranie jej biegunów, rozbieranie, rozgrzewanie lub wrzucanie jej do ognia grozi rozerwaniem baterii lub wyciekiem elektrolitu.

Zawartość instrukcji

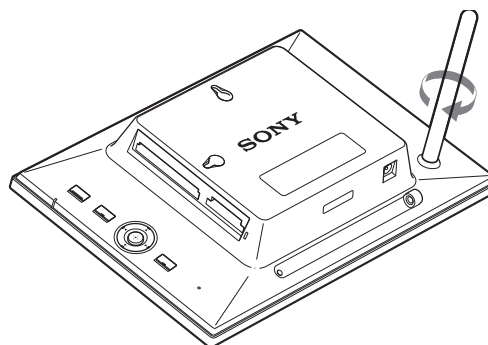
W instrukcji opisano obsługę urządzenia przy użyciu pilota. Jeśli wykonanie jakiejś czynności przyciskami na ramce wymaga innego postępowania niż przy użyciu pilota, będzie to opisane we wskazówce.

Montaż nóżki

- 1** Mocno chwycić ramkę i wprowadzić nóżkę w gwintowany otwór z tyłu obudowy. Nie przekrzywiać nóżki.

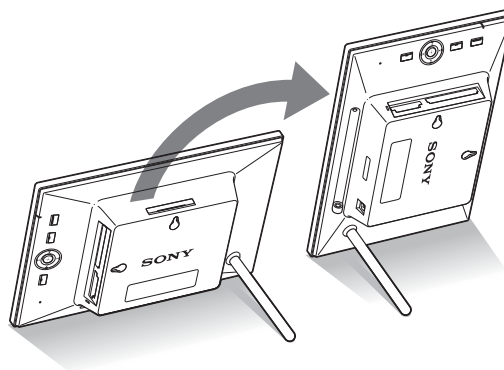


- 2** Starannie, do oporu wkręcić nóżkę w gwintowany otwór.



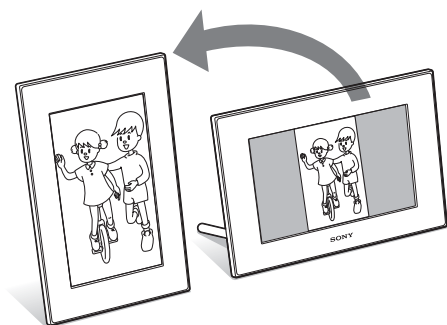
Stawianie ramki pionowo lub poziomo

Obrócenie ramki do pozycji pionowej lub poziomej nie wymaga zmiany położenia nóżki.




Kiedy ramka stoi pionowo, automatycznie jest wybierany właściwy układ wyświetlanego obrazu.

Tylko DPF-D72N: kierunki wskazywane na przycisku kierunku z tyłu obudowy zależą od sposobu ustawienia ramki.



Uwagi

- Sprawdź, czy nóżka jest stabilna. Niestabilność nóżki może spowodować przewrócenie się ramki.
- Tylko DPF-A72N/D72N: kiedy ramka jest ustawiona pionowo, nie zapala się logo Sony.
- Kiedy parametr [Auto display orientation] w grupie [General Settings] z zakładki  (Settings) jest ustawiony na [OFF], ramka nie rozpoznaje układu ani nie koryguje sposobu wyświetlania.
- W miejscu na schowanie nóżki znajduje się magnes. Nie umieszczać w pobliżu ramki przedmiotów wrażliwych na oddziaływanie pól magnetycznych, na przykład kart kredytowych. Umieszczenie ramki w pobliżu telewizora kineskopowego może być przyczyną zakłóceń barw w obrazie.

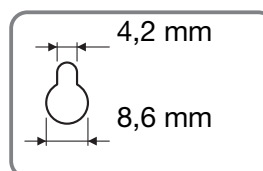
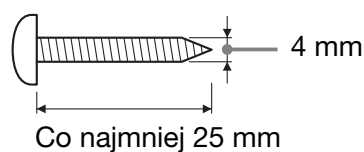
Wskazówka

Aby ułatwić sobie odkręcenie nóżki, można ją ciasno owinać paskiem gumy.

Wieszanie ramki na ścianie

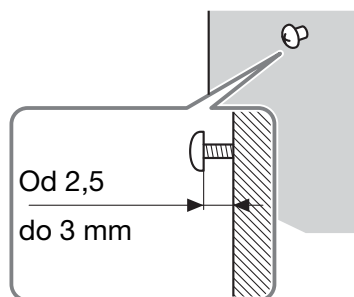
Ramkę można zawiesić na ścianie. W tym celu należy wykonać następujące czynności:

- 1** Przygotuj wkręty (wyposażenie dodatkowe) pasujące do otworów z tyłu obudowy.



Otworki do zawieszenia urządzenia na ścianie

- 2** Przykręć wkręty (wyposażenie dodatkowe) do ściany. Między wkrętem a ścianą powinno pozostać od 2,5 do 3 mm luzu.

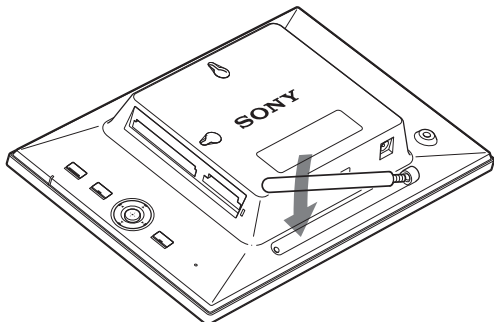


- 3** Zawieś ramkę na ścianie, dopasowując jeden z otworów z tyłu obudowy do wkrętu na ścianie.

Uwagi

- Używane wkręty powinny być dopasowane do materiału, z którego jest wykonana ściana. W przeciwnym razie może dojść do ich uszkodzenia. Wkręt należy wkręcić w słup lub podobny element ściany.

- Chcąc wymienić kartę pamięci, należy zdjąć ramkę ze ściany, ustawić ją na stabilnym podłożu, a następnie wyjąć kartę i włożyć inną.
- Kiedy ramka wisi na ścianie, przechowuj nóżkę w przewidzianym na nią miejscu.



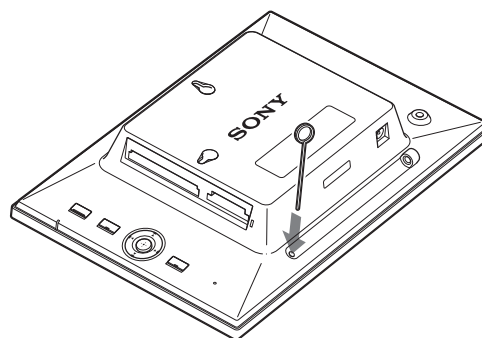
W miejscu na schowanie nóżki znajduje się magnes utrzymujący nóżkę na miejscu.

- Podłącz do ramki wtyk dostarczonego zasilacza sieciowego i zawieś ramkę na ścianie. Następnie włącz zasilacz sieciowy do gniazdka sieciowego.
- Firma Sony nie będzie ponosić jakiegokolwiek odpowiedzialności za wypadki lub szkody spowodowane przez wady zamocowania, niewłaściwe użytkowanie, klęski żywiołowe itp.

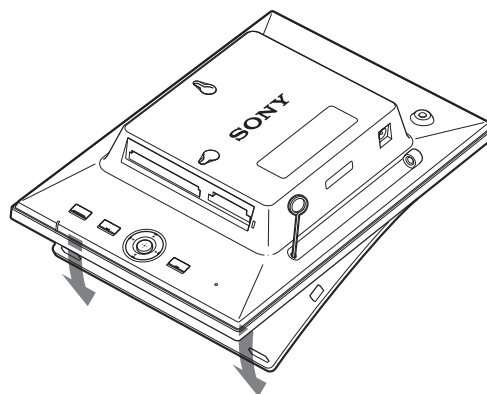
Wymiana panelu (tylko DPF-E72N)

Można wymienić oryginalny panel na dostarczony zamiennik.

- 1** Wsuń długi, cienki przedmiot, taki jak szpilka, w otwór obok miejsca na schowanie nóżki z tyłu ramki i unieś przedni panel.

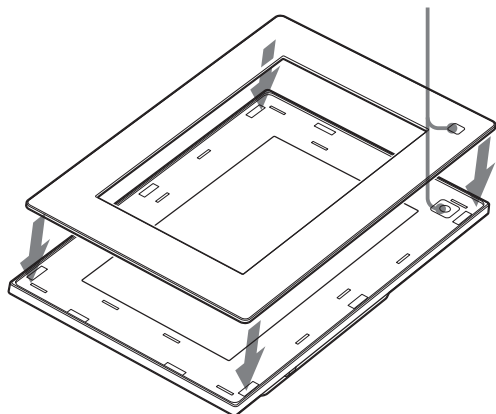


- 2** Zdejmij panel.

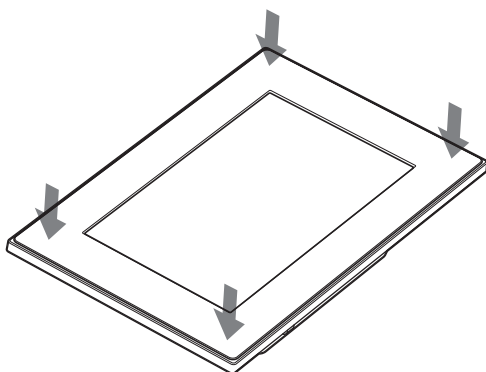


- 3** Nałóż na ramkę wymienny panel, dopasowując otwór na panelu do czujnika zdalnego sterowania na ramce.

Czujnik zdalnego sterowania

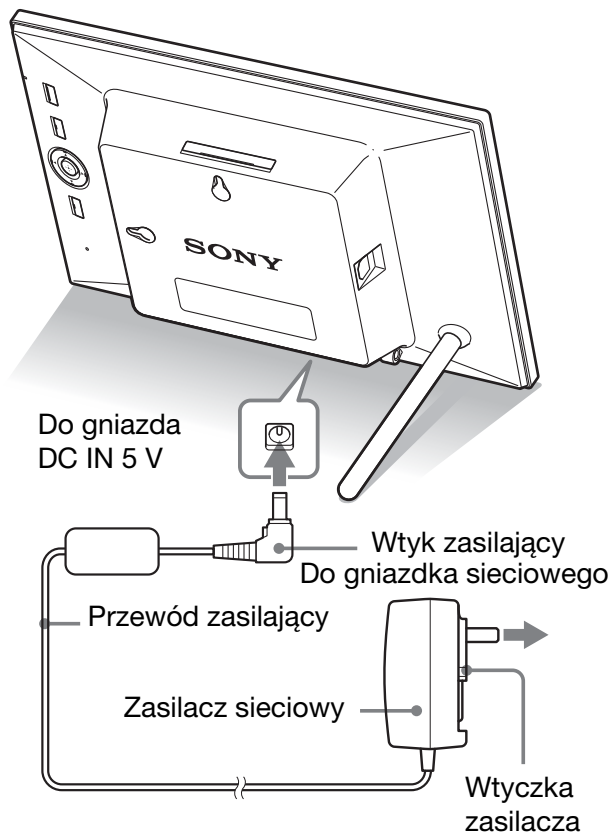


- 4** Dociśnij rogi wymiennego panelu, aby przymocować go do ramki.



Podłączanie do sieci

- 1** Włącz wtyk zasilacza sieciowego do gniazda DC IN 5 V z tyłu ramki.
- 2** Włącz zasilacz sieciowy do gniazdko sieciowego.
Ramka włącza się automatycznie.



Uwagi

- Gniazdko sieciowe powinno się znajdować jak najbliżej urządzenia i pozostawać łatwo dostępne.
- Nie stawiać ramki w sposób zagrażający jej stabilności.
- Zasilacz sieciowy należy podłączyć do łatwo dostępnego gniazdko sieciowego. W razie problemów natychmiast odciąć zasilanie, wyłączając wtyczkę z gniazdko sieciowego.
- Nie zwierać styków na wtyku zasilacza metalowymi przedmiotami. Grozi to awarią.
- Nie używać zasilacza sieciowego umieszczonego w ciasnym miejscu, na przykład między ścianą a meblem.

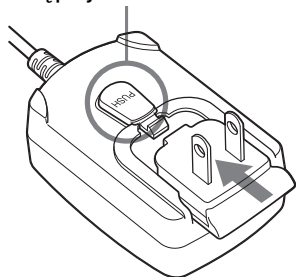
- Starannie podłącz wtyk zasilacza sieciowego. Niestaranne połączenie może spowodować wyłączenie się ramki w momencie jej poruszenia.
- Po użyciu należy odłączyć zasilacz sieciowy od gniazda DC IN 5 V ramki i wyłączyć go z gniazodka sieciowego.
- Jeśli do ramki jest podłączony zasilacz sieciowy włączony do gniazodka sieciowego, to ramka pozostaje pod napięciem nawet wówczas, gdy jest wyłączona.
- Nie wyłączać ramki ani nie odłączać od niej zasilacza sieciowego, zanim wskaźnik trybu czuwania zapali się na czerwono. Grozi to uszkodzeniem ramki.

Informacja o wtyczce zasilacza

Zakładanie wtyczki zasilacza

Założ wtyczkę zasilacza na zasilacz w opisany poniżej sposób:

Po właściwym wsunięciu wtyczki zasilacza następuje zablokowanie zapadki PUSH.

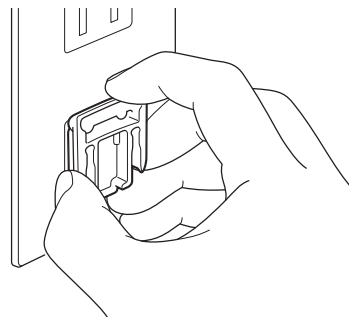


Uwagi

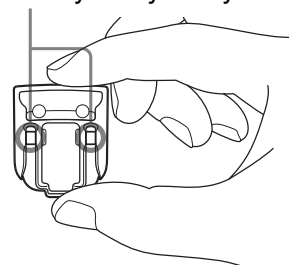
- Aby zdjąć wtyczkę z zasilacza, można nacisnąć zapadkę „PUSH”. Aby użyć zasilacza sieciowego, nie trzeba zdjąć z niego wtyczki. Upewnij się, że wtyczka jest prawidłowo umocowana na zasilaczu. W razie odłączenia się wtyczki należy ją wsunąć w zasilacz aż do zablokowania, jak pokazano na powyższej ilustracji.
- Kształt wtyczki zależy od miejsca zakupu ramki.

Wymywanie wtyczki zasilacza z gniazodka sieciowego

Jeśli wtyczka zasilacza pozostanie w gniazdku sieciowym, należy ją wyjąć w następujący sposób:



Metalowe styki z tyłu wtyczki zasilacza.




Uwagi

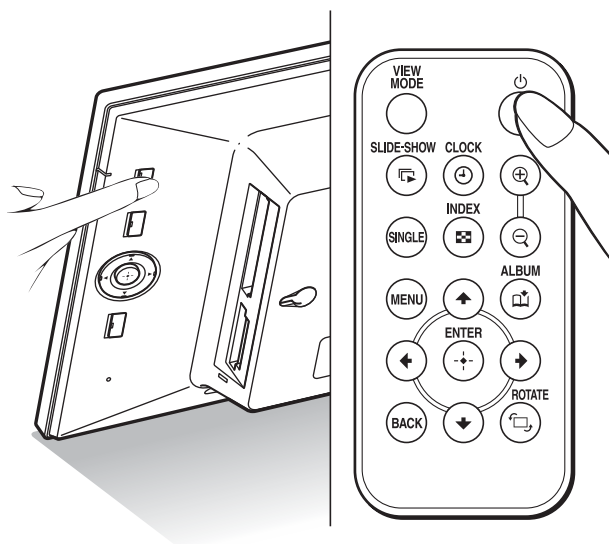
- Nielikratne obchodzenie się z zasilaczem może spowodować, że wtyczka odłączy się od zasilacza i pozostanie w gniazdku sieciowym. W takim przypadku należy chwycić wtyczkę suchymi rękami w sposób pokazany na powyższej ilustracji i wyjąć ją z gniazodka. Nie używać żadnych narzędzi. Uważać, aby nie dotknąć metalowych styków z tyłu wtyczki zasilacza.
- Po sprawdzeniu, że nie występuje żaden problem z zasilaczem sieciowym i wtyczką, należy wsunąć wtyczkę w zasilacz aż do zablokowania.
- W razie problemu z zasilaczem sieciowym lub wtyczką należy zlecić naprawę stacji serwisowej Sony.

Włączanie ramki


Jeśli ramka została już włączona podczas wykonywania czynności opisanych w poprzednim podrozdziale, można przejść do następnego podrozdziału.

Włączanie zasilania

Naciśnij przycisk  (włączania / trybu czuwania) na ramce lub pilocie, aby ją włączyć. Kolor wskaźnika trybu czuwania zmieni się z czerwonego na zielony. Włączy się podświetlenie logo Sony z przodu obudowy (tylko DPF-A72N/D72N).



Wyłączanie zasilania

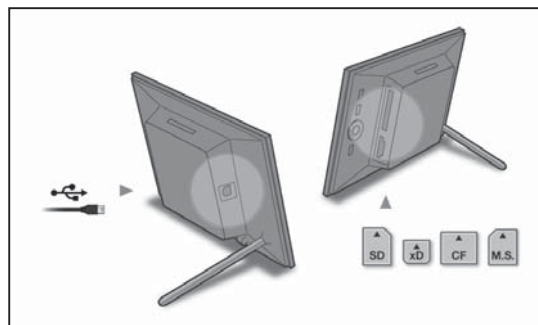
Przytrzymaj wciśnięty przycisk  (włączania / trybu czuwania) na ramce albo pilocie aż do wyłączenia zasilania. Kolor wskaźnika trybu czuwania zmieni się z zielonego na czerwony.

Uwaga

Nie wyłączać ramki ani nie odłączać od niej zasilacza sieciowego, zanim wskaźnik trybu czuwania zapali się na czerwono. Grozi to uszkodzeniem ramki.

Działanie w stanie początkowym

Kiedy ramka zostanie włączona bez podłączenia karty pamięci, pojawi się ekran początkowy.




Jeśli przez 10 sekund nie zostanie użyta żadna funkcja ramki, włączy się tryb demonstracyjny. Naciśnięcie dowolnego przycisku z wyjątkiem przycisku zasilania spowoduje powrót do ekranu początkowego.

Podczas wyświetlania ekranu początkowego należy nacisnąć przycisk MENU, a następnie nastawić datę i godzinę.


Nastawianie zegara

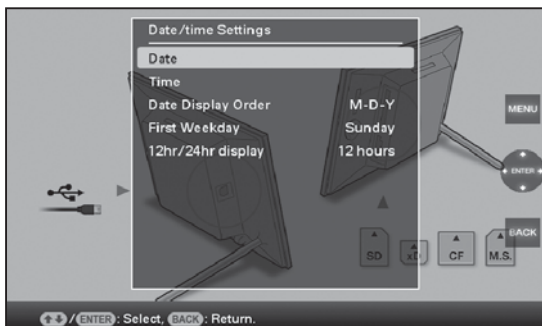
Aby w trybach zegara i kalendarza była wyświetlana właściwa godzina, trzeba nastawić zegar ramki.



- 1 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się ekran menu.
- 2 Przyciskami ◀/▶ wskaż zakładkę  (Settings).
Pojawi się ekran ustawień.



Wskazówka



Przycisków ◀/▶ można użyć tylko wówczas, gdy do ramki jest włożona karta pamięci lub wybierane są ustawienia inne niż zegara i kalendarza (strona 24).



- 3 Przyciskami ▼/▲ wskaż wariant [Date/time settings], po czym naciśnij przycisk .
Pojawi się ekran Date/time settings.





- 4 Nastaw datę.
 - 1 Przyciskami ▼/▲ wskaż wariant [Date], po czym naciśnij przycisk .
 - 2 Przyciskami ◀/▶ wskaż miesiąc, dzień lub rok. Nastaw odpowiednią wartość przyciskami ▼/▲ i naciśnij przycisk .

- 5 Nastaw godzinę.
 - 1 Przyciskami ▼/▲ wskaż wariant [Time], po czym naciśnij przycisk .
 - 2 Przyciskami ◀/▶ wskaż godzinę, minuty lub sekundy. Nastaw odpowiednią wartość przyciskami ▼/▲ i naciśnij przycisk .

- 6 Wybierz format daty.
 - 1 Przyciskami ▼/▲ wskaż wariant [Date Display Order], po czym naciśnij przycisk .
 - 2 Przyciskami ▼/▲ wskaż żądany format, po czym naciśnij przycisk .
 - Y-M-D
 - M-D-Y
 - D-M-Y

- 7 Wybierz dzień, od którego będzie się zaczynał tydzień kalendarzowy. Można wybrać dzień tygodnia pojawiający się z lewej strony kalendarza.
 - 1 Przyciskami ▼/▲ wskaż wariant [First Weekday], po czym naciśnij przycisk .
 - 2 Przyciskami ▼/▲ wskaż wariant [Sunday] lub [Monday], po czym naciśnij przycisk .

- 8 Wybierz sposób wyświetlania godziny.
 - 1 Przyciskami ▼/▲ wskaż wariant [12hr/24hr display], po czym naciśnij przycisk .
 - 2 Przyciskami ▼/▲ wskaż wariant [12 hours] lub [24 hours], po czym naciśnij przycisk .

- 9 Naciśnij przycisk MENU.
Ekran menu zniknie.

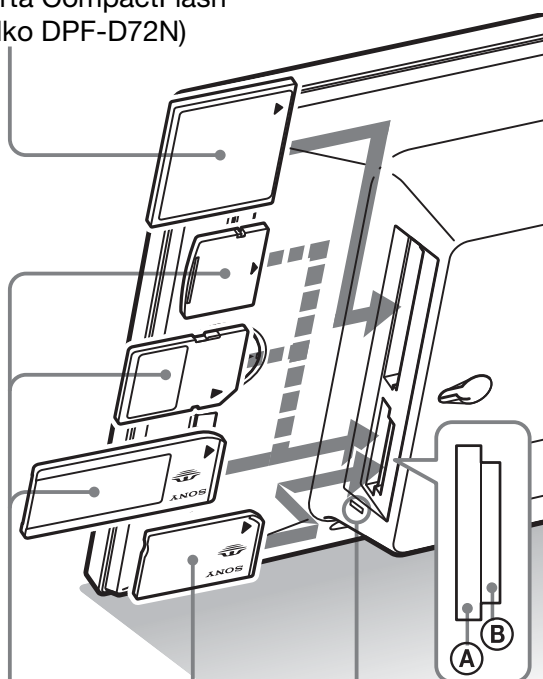
Wkładanie karty pamięci

Starannie włóż kartę pamięci do odpowiedniego gniazda, trzymając ją stroną z opisem do siebie (patrząc od tyłu ramki).

Po prawidłowym włożeniu karty pamięci miga lampka dostępu. Jeśli lampka dostępu nie miga, wyjmij kartę, sprawdź jej ułożenie i ponownie włóż.

Więcej informacji o kartach pamięci, których można używać w ramce, podano na stronach 55 do 57.

Karta CompactFlash
(tylko DPF-D72N)



Lampka dostępu

Włóż kartę „Memory Stick Duo”
do gniazda ②.

Wsun kartę xD-Picture Card, SD lub
„Memory Stick” od góry do gniazda ①.

Wymywanie karty pamięci


Wyjmij kartę pamięci z gniazda w kierunku przeciwnym do tego, w którym została włożona.

Uwagi

- Włożona karta pamięci tylko częściowo chowa się w gnieździe. Nie próbować głębiej wciskać karty, gdyż grozi to uszkodzeniem karty pamięci i / lub ramki.
- Wielofunkcyjne gniazdo na karty „Memory Stick PRO” (standardowa wielkość / Duo) / SD / MMC / xD-Picture Card automatycznie rozpoznaje rodzaj włożonej karty. Gniazdo jest przystosowane do współpracy ze standardowymi kartami „Memory Stick” i kartami Duo, nie wymaga więc użycia adaptera na karty „Memory Stick”.
- Nie wkładać równocześnie do gniazd ①, ② i CompactFlash / Microdrive (tylko DPF-D72N) więcej niż jednej karty pamięci. Po włożeniu więcej niż jednej karty ramka będzie działać niewłaściwie.
- Przed użyciem karty pamięci zapoznaj się z podrozdziałem „Karty pamięci” na stronie 55.

Priorytety wyświetlania obrazów

Kiedy jest włożona karta pamięci, automatycznie są wyświetlane obrazy z tej karty.

Ręczną zmianę karty, z której odbywa się wyświetlanie, umożliwia menu  (Select device) (strona 39).

Wyświetlanie obrazów z urządzenia odbywa się zgodnie z następującymi priorytetami:

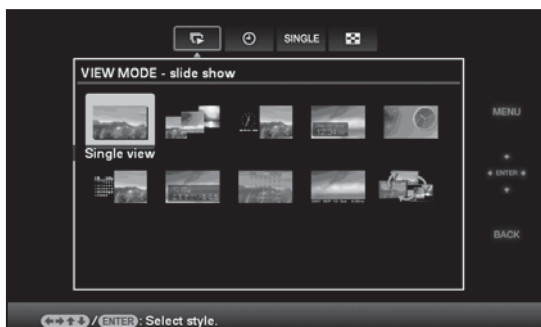
- **Karty pamięci → Wewnętrzna pamięć**
- **Kiedy nie jest włożona ani jedna karta pamięci,** wyświetlane są obrazy z albumu w wewnętrznej pamięci.

Uwagi


- Ze względu na właściwości wewnętrznej pamięci, częsty odczyt obrazów przechowanych w niej przez długi czas lub wielokrotnie odczytywanych może powodować błędy w odczycie.
- Informacje o formatach plików obsługiwanych przez ramkę podano na stronie 58.

Zmianianie trybu wyświetlania







- 1 Naciśnij przycisk VIEW MODE. Pojawi się ekran trybu wyświetlania.








- 2 Wybierz żądaną grupę.

Grupa	Opis
 Pokaz slajdów	Wyświetlanie pokazu slajdów.
 Zegar i kalendarz	Wyświetlanie zegara albo kalendarza.
SINGLE	Wyświetlanie pojedynczego obrazu.
 Indeks	Wyświetlanie listy miniatur.

Wskazówka

W przypadku obsługi ramki przyciskami na samej ramce, żądaną grupę można wybrać przyciskami  , po uprzednim przemieszczeniu kursora do pola grupy przyciskami    .




- 3 Przyciskami     lub VIEW MODE wskaż żądany styl, po czym naciśnij przycisk .

Uwaga

Jeśli ramka nie była używana od dłuższego czasu, styl wyświetlania wskazywany przez kursor zostanie wybrany automatycznie.

Ekran pokazu slajdów

Grupa	Obraz	Styl	Opis
 Pokaz slajdów	A	Single view	Pojedyncze obrazy są wyświetlane po kolei.
	B	Multi image view	Wyświetlanych jest kilka obrazów na raz.
	C	Clock view	Wyświetlanie obrazów z bieżącą datą i godziną.
	D	Calendar view	Obrazy są wyświetlane po kolei, a równocześnie jest widoczny kalendarz. Wyświetlana jest aktualna data i godzina.
	E	Time Machine (tylko DPF-D72N)	Wyświetlanie obrazów z datą i godziną wykonania zdjęcia. Nie można wyświetlić aktualnej daty i godziny.
	F	Random view	Wyświetlanie obrazów z losowym przełączaniem stylów pokazu slajdów i efektów.

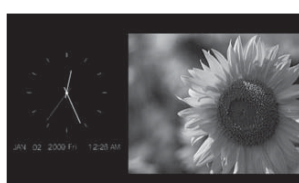
A



B



C



D




E




F



Wskazówki

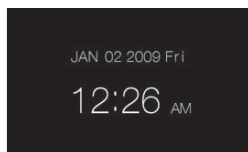
- Kiedy ramka jest włączona i nie ma w niej ani jednej karty pamięci, wyświetlane są obrazy z wewnętrznej pamięci. Jeśli w wewnętrznej pamięci nie ma obrazów, automatycznie włącza się tryb demonstracyjny. Tryb demonstracyjny wyłącza się po naciśnięciu dowolnego przycisku innego niż  (włączania / czuwania).
- Szczegółowe informacje o kolejności wyświetlania slajdów podano na stronie 44.

- Wybierając tryb wyświetlania pokazu slajdów, można określić częstość zmian obrazu, używany efekt, kolejność wyświetlania i efekt kolorystyczny. Zapoznaj się także z opisem grupy „Slideshow Settings” (strona 44).
- Kiedy podczas wyświetlania pokazu slajdów pojawi się obraz, który chcesz wyświetlić w trybie widoku jednego obrazu, naciśnij przycisk  na ramce.
- Możesz użyć przycisku VIEW MODE na ramce.

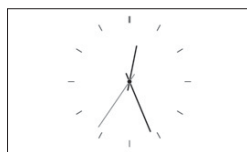
Ekran zegara i kalendarza



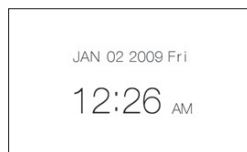
Clock 1



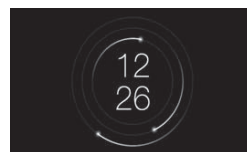
Clock 2



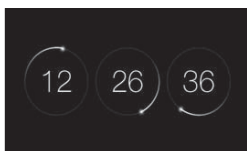
Clock 3



Clock 4



Clock 5



Clock 6



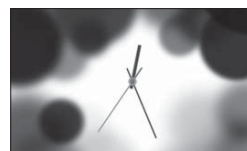
Clock 7



Clock 8



Clock 9



Clock 10



Clock 11
(tylko DPF-D72N)



Calendar 1



Calendar 2




Calendar 3



Lunar Calendar
(przy wybranym
ustawieniu
[Simplified
Chinese] z grupy
[Language setting])
(tylko DPF-D72N)

Uwaga

Kiedy jest widoczny ekran zegara i kalendarza, można wybrać tylko zakładkę  (Settings).

Wskazówka

Możesz użyć przycisku VIEW MODE na ramce.

Tryb widoku jednego obrazu

Grupa	Obraz	Styl	Opis
SINGLE	A	Entire image	Na ekranie widać cały obraz. Do zmieniania wyświetlanych obrazów można używać przycisków ◀/▶.
	B	Fit to screen	Obraz wypełnia cały ekran. Do zmieniania wyświetlanych obrazów można używać przycisków ◀/▶.
	C	Entire image (with Exif)	Podczas wyświetlania całego obrazu widać takie informacje o obrazie, jak numer, nazwa pliku i data wykonania zdjęcia. Do zmieniania wyświetlanych obrazów można używać przycisków ◀/▶. Szczegóły dotyczące informacji o obrazie podano w punkcie „Wyświetlane informacje” (strona 27).
	D	Fit to screen (with Exif)	Podczas wyświetlania obrazu dopasowanego do wielkości ekranu widać takie informacje o obrazie, jak numer, nazwa pliku i data wykonania zdjęcia. Do zmieniania wyświetlanych obrazów można używać przycisków ◀/▶. Szczegóły dotyczące informacji o obrazie podano w punkcie „Wyświetlane informacje” (strona 27).

A



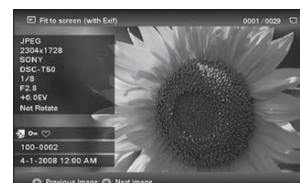
B



C



D




Wskazówki

- Kiedy ramka jest włączona i nie ma w niej ani jednej karty pamięci, wyświetlane są obrazy z wewnętrznej pamięci. Jeśli w wewnętrznej pamięci nie ma obrazów, automatycznie włącza się tryb demonstracyjny. Tryb demonstracyjny wyłącza się po naciśnięciu dowolnego przycisku innego niż (włączania / czuwania).

- Tryb wyświetlania obrazu można wybrać w następujący sposób: nacisnąć przycisk VIEW MODE, przyciskami ◀/▶ wskazać wariant **SINGLE**, po czym przyciskami ◀/▶ wybrać tryb wyświetlania całego obrazu lub obrazu dopasowanego do wielkości ekranu. Nie wszystkie obrazy mogą być dopasowane do wielkości ekranu.
- Możesz użyć przycisku VIEW MODE na ramce.

Ekran indeksu obrazów

Grupa	Obraz	Styl	Opis
 Indeks	A	Index1	Wyświetlanie listy z dużymi miniaturami. Żądany obraz można wybrać przyciskami ←/→/↓/↑.
	B	Index2	Wyświetlanie listy z miniaturami. Żądany obraz można wybrać przyciskami ←/→/↓/↑.
	C	Index3	Wyświetlanie listy z małymi miniaturami (tylko DPF-D72N). Żądany obraz można wybrać przyciskami ←/→/↓/↑.

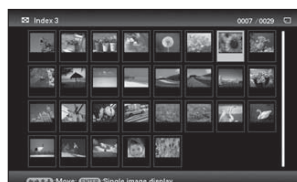
A



B





C

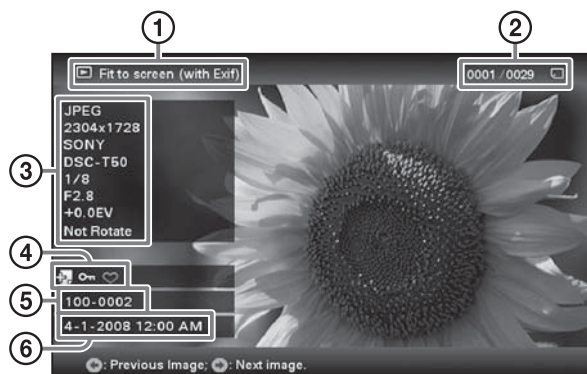


(tylko DPF-D72N)

Wskazówki

- Miniatura to mały obrazek przeznaczony do wyświetlenia na indeksie zdjęć, a zapisywany w zdjęciach wykonywanych aparatem cyfrowym.
- Kiedy ramka jest włączona i nie ma w niej ani jednej karty pamięci, wyświetlane są obrazy z wewnętrznej pamięci. Jeśli w wewnętrznej pamięci nie ma obrazów, automatycznie włącza się tryb demonstracyjny. Tryb demonstracyjny wyłącza się po naciśnięciu dowolnego przycisku innego niż  (włączania / czuwania).
- Kiedy podczas wyświetlania ekranu indeksu pojawi się obraz, który chcesz wyświetlić w trybie widoku jednego obrazu, naciśnij przycisk  na ramce.
- Możesz użyć przycisku VIEW MODE na ramce.

Wyświetlane informacje



Wyświetlane są następujące informacje:

- ① Sposób wyświetlania
- Tryb całego obrazu
 - Tryb dopasowania do ekranu
 - Tryb całego obrazu (z Exif)
 - Tryb dopasowania do ekranu (z Exif)

- ② Numer wyświetlanego obrazu / Liczba obrazów

Wskaźniki źródła obrazu są wyświetlane w następujący sposób:

Ikony	Znaczenie
	Źródło: wewnętrzna pamięć
	Źródło: „Memory Stick”
	Źródło: CompactFlash
	Źródło: SD
	Źródło: xD-Picture Card

- ③ Szczegóły dotyczące obrazu

- Format pliku (JPEG(4:4:4), JPEG(4:2:2), JPEG(4:2:0), BMP, TIFF, RAW)
- Liczba pikseli (szerokość × wysokość)
- Nazwa producenta urządzenia będącego źródłem obrazu
- Model urządzenia będącego źródłem obrazu
- Czas otwarcia migawki (np. 1/8)
- Wartość przysłony (np. F2.8)
- Kompensacja ekspozycji (np. +0.0EV)
- Informacja o obrocie

- ④ Informacja o ustawieniach

Ikony	Znaczenie
	Wskaźnik ochrony
	Wskaźnik skojarzonego pliku (wyświetlany, gdy istnieje skojarzony plik z filmem lub miniaturą do wysłania e-mailem.)
	Wyświetlana po oznaczeniu obrazu.

- ⑤ Numer obrazu (numer folderu-pliku)


Wyświetlany, gdy obraz jest zgodny ze standardem DCF.

Jeśli obraz nie jest zgodny ze standardem DCF, wyświetlana jest nazwa pliku. Nazwa ta może się jednak różnić od nazwy wyświetlanej na komputerze.








- ⑥ Data / godzina wykonania zdjęcia

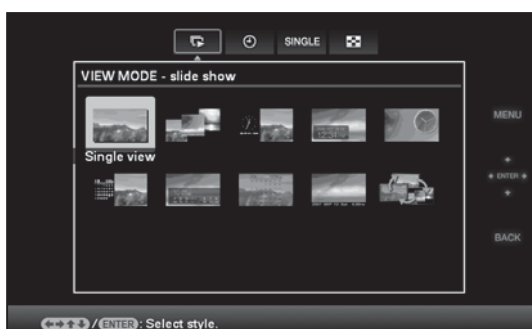
Wyświetlanie pokazu slajdów






Istnieje możliwość automatycznego, sekwencyjnego wyświetlania obrazów z wewnętrznej pamięci lub karty pamięci. Po wyłączeniu i ponownym włączeniu ramki pokaz slajdów rozpoczyna się od ostatniego z obrazów wyświetlonych poprzednim razem.

- 1 Naciśnij przycisk VIEW MODE. Pojawi się ekran trybu wyświetlania.
- 2 Wskaż ikonę  (pokaz slajdów).

Wskazówka

W przypadku obsługi ramki przyciskami na samej ramce, ikonę  (pokaz slajdów) możesz wskazać przyciskami  , po uprzednim przemieszczeniu kursora do pola grupy przyciskami    .









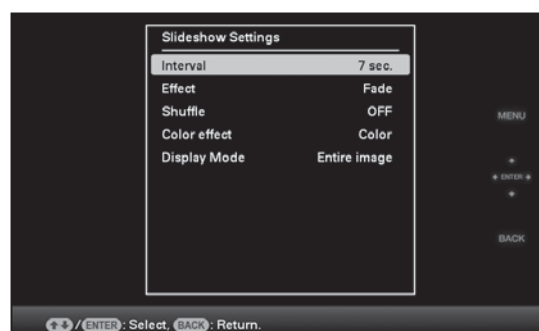
- 3 Przyciskami     wskaż żądany styl, po czym naciśnij przycisk .






Szczegóły dotyczące stylów pokazu slajdów podano w podrozdziale „Ekran pokazu slajdów” (strona 23).

Zmianie ustawień pokazu slajdów

- 1 Naciśnij przycisk MENU. Pojawi się menu.
- 2 Przyciskami   wskaż zakładkę  (Settings). Pojawi się ekran ustawień.
- 3 Przyciskami   wskaż wariant [Slideshow Settings], po czym naciśnij przycisk . Pojawi się ekran ustawień pokazu slajdów.



- 4 Przyciskami   wskaż żądany wariant, po czym naciśnij przycisk . Szczegółowe informacje o parametrach i ich ustawieniach podano w tabeli na następnej stronie.

Uwagi

- W przypadku wyświetlania pokazu slajdów utworzonego z obrazów zapisanych na karcie pamięci, należy zwrócić uwagę na następujące kwestie:
 - Ze względu na właściwości kart pamięci, częsty odczyt obrazów może powodować błędy w odczycie.
 - Nie wyświetlać przez długi czas pokazu slajdów złożonego z małej liczby obrazów. Grozi to błędami w danych.
 - Zalecamy częste wykonywanie kopii zapasowych obrazów z karty pamięci.

- W czasie wyświetlania pokazu slajdów nie można zmieniać ustawień niektórych parametrów. Takie parametry mają szary kolor i nie można ich wybrać.
- Po wyłączeniu lub wyzerowaniu ramki pokaz slajdów rozpoczyna się od pierwszego obrazu.
- Zbyt duża jasność ekranu może wywołać odruch wymiotny. Uważać, aby przy korzystaniu z ramki nie nastawiać za dużej jasności obrazu.

Wskazówka

Można również użyć przycisku VIEW MODE na ramce.

Wariant	Ustawienie	Opis	
Slideshow Settings	Interval	Określa częstość zmian wyświetlanego obrazu: 3 sec., 7 sec.*, 20 sec., 1 min., 5 min., 30 min., 1 hour, 3 hours, 12 hours, 24 hours. Uwaga W zależności od stylu pokazu slajdów, efektu kolorystycznego i wielkości obrazu obrazy mogą się zmieniać z częstością inną niż wybrana w menu.	
	Effect	Center cross	Przejdzie do następnego obrazu z „wypychaniem” poprzedniego obrazu od środka ku rogom ekranu.
		Vert. blinds	Przejdzie do następnego obrazu z pionowym „opuszczaniem żaluzji”.
		Horiz. blinds	Przejdzie do następnego obrazu z poziomym „odsuwaniem żaluzji”.
		Fade*	Przejdzie do następnego obrazu z wygaszeniem obecnego obrazu i wprowadzeniem następnego.
		Wipe	Przejdzie do następnego obrazu ze „zsunięciem” obecnego obrazu w celu odsłonięcia następnego.
		Random	Losowe wykorzystanie powyższych pięciu efektów.
	Shuffle	ON	Wyświetlanie obrazów w przypadkowej kolejności.
		OFF*	Wyświetlanie obrazów zgodnie z ustawieniem parametru [Listing Order] w grupie [General Settings].
	Color effect	Color*	Wyświetlanie obrazu w kolorze.
		Sepia	Wyświetlanie obrazu w sepii.
		Monochrome	Wyświetlanie obrazu czarno-białego.
	Display Mode	Wybieranie wielkości wyświetlanego obrazu. Uwaga Źródłowe dane o obrazie nie ulegają zmianie.	
		Entire image*	Wyświetlanie całego obrazu powiększonego do odpowiednich wymiarów. (Obraz może być wyświetlany z marginesami u góry, u dołu, z lewej lub z prawej strony.)
		Fit to screen	Powiększanie środka obrazu tak, aby wypełnić nim cały ekran. Uwaga W zależności od stylu pokazu slajdów wielkość wyświetlanego obrazu może być inna niż wybrana w menu.

Tryb odświeżania (tylko DPF-D72N)

Ze względu na właściwości sprzętowe, częsty odczyt obrazów przechowanych przez długi czas lub wielokrotnie odczytywanych może powodować błędy w odczycie.

Aby uniknąć takich błędów, ramka analizuje stan wewnętrznej pamięci i automatycznie ją odświeża.

Kiedy jest konieczne odświeżanie, automatycznie pojawia się ekran potwierdzenia odświeżania wewnętrznej pamięci.

Odświeżanie rozpocznie się po wybraniu wariantu [OK]. Odświeżanie rozpocznie się również automatycznie, jeśli przez 30 sekund nie zostanie wykonana żadna operacja. Wybór wariantu [Cancel] spowoduje, że ekran potwierdzenia odświeżania wewnętrznej pamięci pojawi się następnym razem.



Podczas odświeżania wewnętrznej pamięci nie należy wyłączać ramki wyłącznikiem. Grozi to awarią.

Odświeżanie wewnętrznej pamięci może trwać około 5 minut.

Uwagi

- Dla uniknięcia utraty danych zalecamy okresowe wykonywanie ich zapasowej kopii.
- Nie wyświetlać cyklicznie pokazu slajdów złożonego z mniej niż 10 slajdów, gdy częstość zmian obrazów jest nastawiona na 3 sekundy. Grozi to problemami z obrazami w wewnętrznej pamięci.


Dodawanie obrazów do wewnętrznej pamięci

Ramka może pełnić funkcję albumu cyfrowego, umożliwiającego zapis obrazów w wewnętrznej pamięci.


Wskazówka

Parametr [Image file size] w menu umożliwia określenie, czy należy optymalizować wielkość obrazów zapisywanych w pamięci wewnętrznej, czy zapisywać je bez kompresji (strona 45).

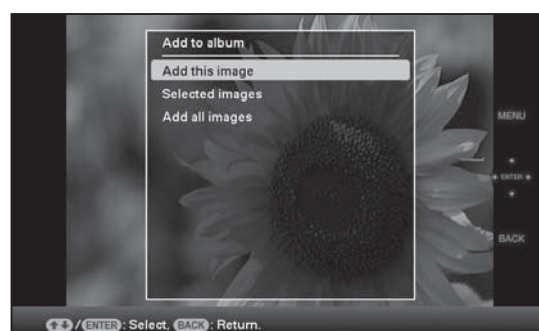
Kiedy parametr [Image file size] jest ustawiony na [Album], do albumu można dodać maksymalnie mniej więcej 2000 (DPF-D72N) lub 250 (DPF-A72N/E72N) obrazów. Przy ustawieniu [Original] maksymalna liczba obrazów zależy od wielkości plików ze źródłowymi obrazami.

- 1 Kiedy na ekranie widać obraz z karty pamięci, naciśnij przycisk  (Album).

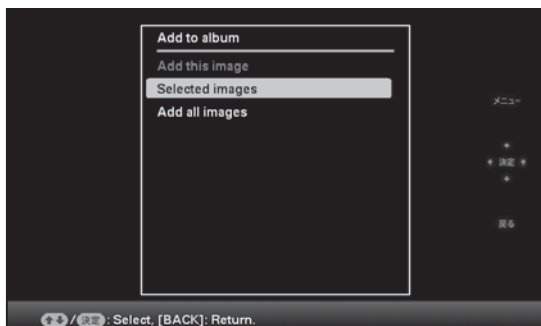
Wskazówka

Naciśnij przycisk MENU, przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Add to album], po czym przyciskami \leftarrow/\rightarrow wskaż wariant  (Editing).

Ekran pojedynczego obrazu



Ekran pokazu slajdów



Ekran indeksu obrazów



- 2** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Add this image], [Selected images] lub [Add all images], po czym naciśnij przycisk \odot .

Po wybraniu wariantu [Add this image] obecnie wyświetlany obraz zostanie dodany do albumu. Przejdź do czynności 4. (Wariantu tego nie można wybrać z ekranu pokazu slajdów.)

Po wybraniu wariantu [Selected images] możesz wybrać obraz, który chcesz dodać, z listy obrazów. Przejdź do czynności 3.

Po wybraniu wariantu [Add all images] pojawi się lista obrazów. Wszystkie pola zaznaczenia obrazów będą zaznaczone. Przejdź do czynności 4.

- 3** Z listy obrazów wybierz obraz, który chcesz dodać.

Wyszukiwanie obrazów na liście obrazów (tylko DPF-D72N)

Podczas wyszukiwania: wszystkie obrazy spełniające kryteria wyszukiwania.

Tryby inne niż wyszukiwanie: wszystkie obrazy z urządzenia, z którego odbywa się wyświetlanie.

Zapoznaj się także z podrozdziałem „Wyszukiwanie obrazów (filtracja) (tylko DPF-D72N)” (strona 38).

- ① Przyciskami $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ wskaż obraz, który chcesz dodać do albumu, po czym naciśnij przycisk \odot . W polu wyboru wskazanego obrazu pojawi się znak zaznaczenia.

Powtarzając tę czynność, można dodać wiele obrazów w ramach jednej operacji.

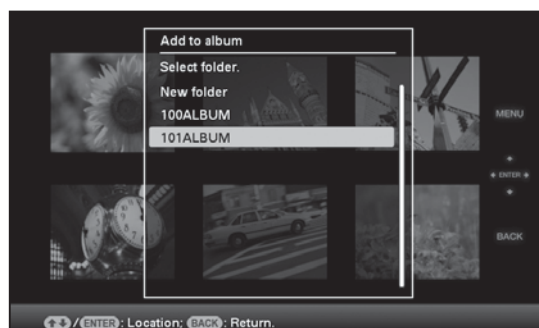


Aby zrezygnować z wyboru, wskaż obraz, którego nie chcesz dodawać, po czym naciśnij przycisk \odot , aby usunąć znak zaznaczenia z pola wyboru.

- ② Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się ekran potwierdzenia wyboru folderu.

- 4** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż żądany folder, po czym naciśnij przycisk \odot .

Pojawi się ekran umożliwiający wybór dodania obrazu do wewnętrznej pamięci.



Wskazówka

Wybór wariantu [New folder] powoduje automatyczne utworzenie nowego folderu.

5 Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Yes], po czym naciśnij przycisk \odot .
Obraz jest zapisywany we wskazanym folderze w wewnętrznej pamięci.

6 Kiedy pojawi się ekran potwierdzenia, naciśnij przycisk \odot .

Uwagi

- Do albumu nie można dodawać obrazów z wewnętrznej pamięci.
- Podczas dodawania obrazów do albumu w wewnętrznej pamięci należy unikać wykonywania poniższych czynności. Grozi to uszkodzeniem ramki, karty pamięci lub danych.
 - Wyłączanie zasilania
 - Wyjmowanie karty pamięci
 - Wkładanie innej karty

Wskazówki

- Aby wykonać tę operację przy użyciu pilota, naciśnij przycisk MENU, przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Add to album] z grupy \square (Editing) i naciśnij przycisk \odot .
- Można również użyć przycisku MENU na ramce.
- Zmianę wielkości miniatur na liście obrazów umożliwiają ikony \oplus/\ominus .
- Ze względu na właściwości wewnętrznej pamięci, częsty odczyt obrazów przechowanych w niej przez długi czas lub wielokrotnie odczytywanych może powodować błędy w odczycie. Dla uniknięcia utraty danych zalecamy okresowe wykonywanie ich zapasowej kopii.
- Dodawanie do obrazu dużej liczby obrazów może zająć dużo czasu.

Eksportowanie obrazu

Obrazy z wewnętrznej pamięci można eksportować na kartę pamięci.

- 1** Kiedy na ekranie widać obraz z wewnętrznej pamięci, naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się menu.
- 2** Przyciskami \leftarrow/\rightarrow wskaż zakładkę \square (Editing).
Pojawi się ekran edycji.
- 3** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Export], po czym naciśnij przycisk \odot .
Pojawi się menu Export.

Ekran pojedynczego obrazu



- 4** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Export this image], [Selected images] lub [Export all images], po czym naciśnij przycisk \odot .
Po wybraniu wariantu [Export this image] obecnie wyświetlany obraz zostanie wyeksportowany do urządzenia. Przejdź do czynności 6. (Wariantu tego nie można wybrać z ekranu pokazu slajdów.)
Po wybraniu wariantu [Selected images] możesz wybrać obraz, który chcesz wyeksportować, z listy obrazów. Przejdź do czynności 5.
Po wybraniu wariantu [Export all images] pojawi się lista obrazów. Wszystkie pola zaznaczenia obrazów będą zaznaczone. Przejdź do czynności 6.

- 5** Z listy obrazów wybierz obraz, który chcesz wyeksportować.

Wyszukiwanie obrazów na liście obrazów (tylko DPF-D72N)

Podczas wyszukiwania: wszystkie obrazy spełniające kryteria wyszukiwania.

Tryby inne niż wyszukiwanie: lista obrazów z albumu, z którego odbywa się wyświetlanie.

Zapoznaj się także z podrozdziałem „Wyszukiwanie obrazów (filtracja) (tylko DPF-D72N)” (strona 38).

- ① Przyciskami $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ wskaż obraz, który chcesz wyeksportować, po czym naciśnij przycisk \odot . W polu wyboru wskazanego obrazu pojawi się znak zaznaczenia.
- Powtarzając tę czynność, można wyeksportować wiele obrazów w ramach jednej operacji.
- Aby zrezygnować z wyboru, wskaż obraz, którego nie chcesz dodawać, po czym naciśnij przycisk \odot , aby usunąć znak zaznaczenia z pola wyboru.
- ② Naciśnij przycisk MENU.
- Pojawi się ekran wyboru urządzenia, które ma być użyte przy eksportowaniu.

- 6** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż urządzenie, do którego chcesz wyeksportować obraz, po czym naciśnij przycisk \odot .



- 7** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż folder, w którym chcesz dokonać zapisu, po czym naciśnij przycisk \odot . Pojawi się ekran potwierdzenia zamiaru eksportowania.



Wskazówka

Wybór wariantu [New folder] powoduje automatyczne utworzenie nowego folderu.

- 8** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Yes], po czym naciśnij przycisk \odot . Eksportowanie zostanie zakończone.
- 9** Kiedy pojawi się ekran potwierdzenia, naciśnij przycisk \odot . Obraz będzie skopiowany do wybranego urządzenia.

Uwaga

- Podczas eksportowania obrazu należy unikać wykonywania poniższych czynności. Grozi to uszkodzeniem ramki, karty pamięci lub danych.
 - Wyłączanie zasilania
 - Wyjmowanie karty pamięci
 - Wkładanie innej karty

Wskazówki

- Można również użyć przycisku MENU na ramce.
- W trybie wyświetlania ekranu indeksu obrazów można powiększać lub zmniejszać obraz, który ma być wyeksportowany.
- Urządzenia nierozpoznawane przez ramkę mają szary kolor i nie można ich wybrać.

Kasowanie obrazu

- 1** Podczas wyświetlania obrazu na ekranie naciśnij przycisk MENU. Pojawi się menu.
- 2** Przyciskami / wskaż zakładkę (Editing). Pojawi się ekran edycji.
- 3** Przyciskami / wskaż wariant [Delete], po czym naciśnij przycisk .
- 4** Przyciskami / wskaż wariant [Delete this image], [Selected images] lub [Delete all images], po czym naciśnij przycisk . Po wybraniu wariantu [Delete this image] obecnie wyświetlany obraz zostanie skasowany. Przejdź do czynności 6. (Wariantu tego nie można wybrać z ekranu pokazu slajdów.) Po wybraniu wariantu [Selected images] możesz wybrać obraz, który chcesz skasować, z listy obrazów. Przejdź do czynności 5. Po wybraniu wariantu [Delete all images] pojawi się lista obrazów. Wszystkie pola zaznaczenia obrazów będą zaznaczone. Przejdź do czynności 6.
- 5** Z listy obrazów wybierz obraz, który chcesz skasować.
Wyszukiwanie obrazów na liście obrazów (tylko DPF-D72N)
 Podczas wyszukiwania: wszystkie obrazy spełniające kryteria wyszukiwania.
 Tryby inne niż wyszukiwanie: wszystkie obrazy z urządzenia, z którego odbywa się wyświetlanie.
 Zapoznaj się także z podrozdziałem „Wyszukiwanie obrazów (filtracja) (tylko DPF-D72N)” (strona 38).

- 1** Przyciskami / / / wskaż obraz, który chcesz skasować, po czym naciśnij przycisk . W polu wyboru wskazanego obrazu pojawi się znak zaznaczenia. Powtarzając tę czynność, można skasować wiele obrazów w ramach jednej operacji. Aby zrezygnować z wyboru, wskaż obraz, którego nie chcesz dodawać, po czym naciśnij przycisk , aby usunąć znak zaznaczenia z pola wyboru.
- 2** Naciśnij przycisk MENU. Pojawi się ekran potwierdzenia zamiaru kasowania.
- 6** Przyciskami / wskaż wariant [Yes], po czym naciśnij przycisk . Obraz zostanie skasowany.
- 7** Kiedy pojawi się ekran potwierdzenia, naciśnij przycisk .

Formatowanie wewnętrznej pamięci

- 1** Naciśnij przycisk MENU. Pojawi się menu.
- 2** Przyciskami / wskaż zakładkę (Settings). Pojawi się ekran ustawień.
- 3** Przyciskami / wskaż wariant [Initialize], po czym naciśnij przycisk .
- 4** Przyciskami / wskaż wariant [Format internal memory], po czym naciśnij przycisk . Pojawi się ekran potwierdzenia zamiaru inicjalizacji wewnętrznej pamięci.
- 5** Przyciskami / wskaż wariant [Yes], po czym naciśnij przycisk .

Uwagi




- Podczas kasowania obrazu należy unikać wykonywania poniższych czynności. Grozi to uszkodzeniem ramki, karty pamięci lub danych.
 - Wyłączanie zasilania
 - Wyjmowanie karty pamięci
 - Wkładanie innej karty
- Jeśli na ekranie pojawi się komunikat [Cannot delete a protected image.], dla pliku z obrazem wybrano w komputerze atrybut „tylko do odczytu”. W takim przypadku należy podłączyć ramkę do komputera i usunąć obraz przy użyciu komputera.
- Nawet bezpośrednio po inicjalizacji całkowita pojemność wewnętrznej pamięci nie jest równa pozostałej pojemności.
- Kiedy rozpocznie się kasowanie, skasowanych obrazów nie można już odzyskać nawet po zatrzymaniu kasowania. Obrazy należy kasować po ich starannym sprawdzeniu.

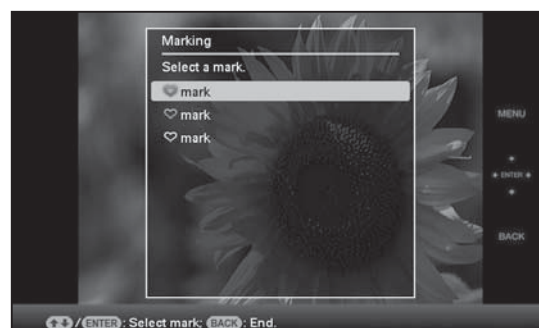
Wskazówki


- Można również użyć przycisku MENU na ramce.
- W trybie wyświetlania ekranu indeksu obrazów można powiększać lub zmniejszać obraz.

Oznaczanie obrazów (tylko DPF-D72N)

Można przygotować pokaz slajdów złożony z uprzednio wybranych i oznaczonych obrazów. Oznaczone obrazy można łatwo sprawdzić na ekranie indeksu obrazów lub w trybie widoku jednego obrazu.

- 1** Podczas wyświetlania obrazu na ekranie naciśnij przycisk MENU. Pojawi się menu.
- 2** Przyciskami \leftarrow/\rightarrow wskaż zakładkę  (Editing). Pojawi się ekran edycji.
- 3** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Marking], po czym naciśnij przycisk .
- 4** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż żądany znak, po czym naciśnij przycisk .



- 5** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Mark this image], [Selected images] lub [Mark all images], po czym naciśnij przycisk .
Po wybraniu wariantu [Mark this image] obecnie wyświetlany obraz zostanie oznaczony i będzie wyświetlany w przyszłości. Przejdź do czynności 7. (Wariantu tego nie można wybrać z ekranu pokazu slajdów.)
Po wybraniu wariantu [Selected images] możesz wybrać obraz, który chcesz

oznaczyć, z listy obrazów. Przejdź do czynności 6.

Po wybraniu wariantu [Mark all images] pojawi się lista obrazów. Wszystkie pola zaznaczenia obrazów będą zaznaczone. Przejdź do czynności 7.

6 Z listy obrazów wybierz obraz, który chcesz oznaczyć.

Zawartość listy obrazów

Podczas wyszukiwania: wszystkie obrazy spełniające kryteria wyszukiwania.

Tryby inne niż wyszukiwanie: wszystkie obrazy z urządzenia.

Zapoznaj się także z podrozdziałem „Wyszukiwanie obrazów (filtracja) (tylko DPF-D72N)” (strona 38).

- ① Przyciskami ◀/▶/▼/▲ wskaż obraz, który chcesz oznaczyć, po czym naciśnij przycisk ⊕. Na obrazie pojawi się znak zaznaczenia. Powtarzając tę czynność, można oznaczyć wiele obrazów w ramach jednej operacji. Aby zrezygnować z wyboru, wskaż obraz, którego nie chcesz oznaczyć, po czym naciśnij przycisk ⊕, aby usunąć znak zaznaczenia z pola wyboru.
- ② Oznaczone zostaną obrazy, których pola wyboru zawierają znak zaznaczenia.
Usunięcie znaku zaznaczenia z pola wyboru obrazu spowoduje usunięcie oznaczenia obrazu.

7 Przyciskami ▼/▲ wskaż wariant [Yes], po czym naciśnij przycisk ⊕. Wybrany obraz zostanie oznaczony.

Usuwanie oznaczenia obrazu

Podczas wykonywania czynności 5 wskaż wariant [Unmark this image] lub [Unmark all images], po czym naciśnij przycisk ⊕.

Oznaczenie można też usunąć przez usunięcie znaku zaznaczenia z pola wyboru.

[Unmark this image]: usuwanie oznaczenia z obecnie wyświetlanego obrazu. (Wariantu tego nie można wybrać z ekranu pokazu slajdów.)

[Unmark all images]

Podczas wyszukiwania: usuwanie oznaczenia ze wszystkich obrazów spełniające kryteria wyszukiwania.

Tryby inne niż wyszukiwanie: usuwanie oznaczenia ze wszystkich obrazów w urządzeniu, z którego odbywa się wyświetlanie.

Uwaga

Oznaczenie jest zapisywane tylko w obrazach z wewnętrznej pamięci. W przypadku obrazów z karty pamięci oznaczenie jest usuwane po wyłączeniu zasilania i po zmianie urządzenia wyświetlającego.


Wskazówki

- Do wyboru są 3 rodzaje oznaczeń.
- Można również użyć przycisku MENU na ramce.
- W trybie wyświetlania ekranu indeksu obrazów można powiększać lub zmniejszać obraz.


Wyszukiwanie obrazów (filtracja) (tylko DPF-D72N)


Można wyszukać obraz zapisany w wewnętrznej pamięci lub na karcie pamięci. Filtrację można wykonywać na podstawie różnych kryteriów, takich jak miejsce zapisu obrazu, oznaczenie itp.


1 Podczas wyświetlania obrazu na ekranie naciśnij przycisk MENU. Pojawi się menu.

2 Przyciskami \leftarrow/\rightarrow wskaż zakładkę  (Editing). Pojawi się ekran edycji.

Uwaga


Zakładki  (Editing) nie można wybrać, gdy wyświetlany jest zegar i kalendarz.

3 Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Search], po czym naciśnij przycisk .

4 Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż żądane kryterium, po czym naciśnij przycisk .



- [Search by folder]: filtracja na podstawie folderu
- [Search by mark]: filtracja na podstawie oznaczenia

5 Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż żądany wariant, po czym naciśnij przycisk .

Przerywanie wyszukiwania obrazu

Po wyświetleniu obrazu na ekranie naciśnij przycisk MENU i wybierz wariant [Exit search (show all photo)].

Zmianie kryteriów wyszukiwania

Po wyświetleniu poszukiwanego obrazu naciśnij przycisk BACK.

Uwagi


- Podczas wyszukiwania nie wyłączać zasilania ani nie wyjmować karty pamięci. Grozi to uszkodzeniem ramki lub karty pamięci oraz uszkodzeniem danych.
- Wyszukiwanie zostanie automatycznie przerwane w następujących przypadkach:
 - po zmianie urządzenia odtwarzającego,
 - gdy wyszukiwanie obrazu odbywa się na karcie pamięci i karta pamięci zostanie wyjęta.

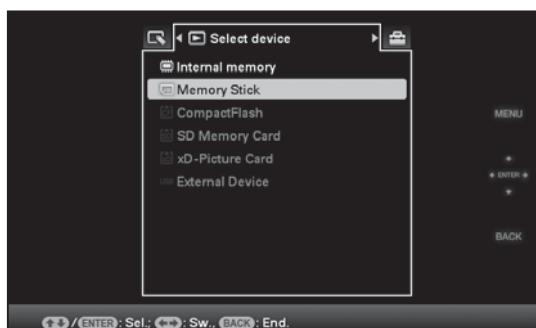
Wskazówka

Można również użyć przycisku MENU na ramce.

Wybieranie urządzenia odtwarzającego


Można wybrać kartę pamięci służącą do wyświetlania obrazów.

- 1 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się menu.
- 2 Przyciskami ◀/▶ wskaż zakładkę  (Select device).
Pojawi się ekran wyboru urządzenia.



Wskazówka

Jeśli nie można wybraćżądanego urządzenia, należy je teraz włożyć lub podłączyć.

- 3 Przyciskami ↓/↑ wskaż urządzenie, które ma być używane do wyświetlania, po czym naciśnij przycisk .
Wyświetlane będą obrazy z wybranego urządzenia.




Wskazówki

- Można również użyć przycisku MENU na ramce.
- Wyszukiwanie zostanie automatycznie przerwane po zmianie urządzenia odtwarzającego.



Zmienianie wielkości i położenia obrazu

Powiększanie / zmniejszanie obrazu

Można powiększyć albo zmniejszyć obraz wyświetlany w trybie widoku jednego obrazu.

- 1 Aby powiększyć obraz, naciśnij na pilocie przycisk  (powiększania). Aby zmniejszyć powiększony obraz, naciśnij przycisk  (zmniejszania). Każde naciśnięcie przycisku  powoduje dalsze powiększenie obrazu. Obraz można powiększyć maksymalnie 5-krotnie. Powiększony obraz można przemieszczać w górę, w dół, w lewo i w prawo.

Kadrowanie i zapisywanie

- Po przemieszczeniu powiększonego obrazu przyciskami ◀/▶/↓/↑ i naciśnięciu przycisku MENU zapisana zostanie aktualnie widoczna zawartość ekranu.
- Po naciśnięciu przycisku MENU, gdy obraz jest powiększony lub zmniejszony, można wybrać wariant [Save as new image] lub [Overwrite]. Przyciskami ↓/↑ wskaż żądany sposób zapisu obrazu.
- Po wybraniu wariantu [Save as new image] obraz zostanie zapisany jako nowy obraz.
- Po wybraniu wariantu [Overwrite] poprzedni obraz zostanie zastąpiony. Wybór wariantu [Overwrite] powoduje wyświetlenie ekranu potwierdzenia. Aby zapisać obraz, przyciskami ↓/↑ wskaż wariant [Yes], po czym naciśnij przycisk . Kiedy zapis zostanie zakończony i pojawi się ekran potwierdzenia, ponownie naciśnij przycisk .

Uwagi



- Zależnie od wielkości obrazu powiększenie go może obniżyć jego jakość.
- Nie można powiększać obrazu przyciskami na ramce.

Obracanie obrazu





Naciśnij przycisk ROTATE (⌚) na pilocie.

Każde naciśnięcie przycisku powoduje obrót obrazu o 90° przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.

Obsługa za pomocą menu ramki

- 1 W trybie widoku jednego obrazu naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się menu.
- 2 Przyciskami ⬅️/➡️ wskaż zakładkę  (Editing).
Pojawi się ekran edycji.
- 3 Przyciskami ⬇️/⬆️ wskaż wariant [Rotate], po czym naciśnij przycisk .
Pojawi się menu Rotate.



- 4 Przyciskami ⬇️/⬆️ wskaż kierunek obrotu, po czym naciśnij przycisk :
 - :
Obracanie obrazu o 90° zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
 - :
Obracanie obrazu o 90° przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.
- 5 Przyciskami ⬇️/⬆️ wskaż wariant [OK], po czym naciśnij przycisk .

Uwaga


Nie można obracać powiększonego obrazu.

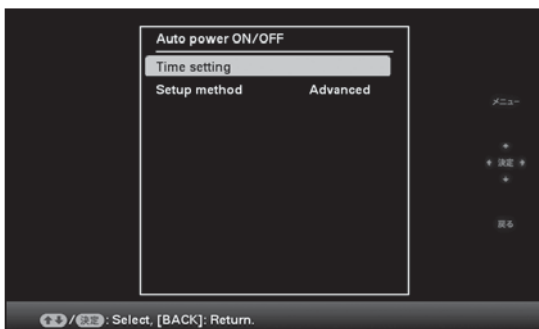
Wskazówki

- W przypadku obrazów z wewnętrznej pamięci informacja o obrocie obrazu jest zachowywana nawet po wyłączeniu zasilania.
- Można obrócić obraz wyświetlany na ekranie indeksu.

Zmianianie ustawień funkcji automatycznego włączania / wyłączenia

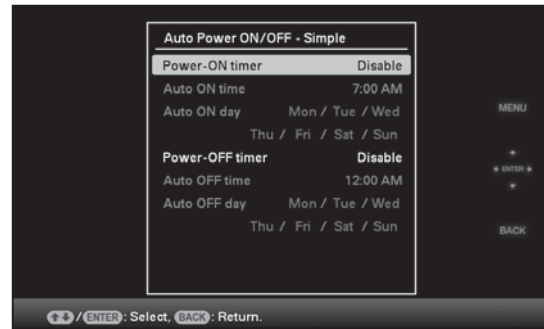
Kiedy ramka jest włączona, można użyć wyłącznika czasowego i zaprogramować automatyczne włączanie i wyłączenie ramki o żądanej godzinie.

- 1 Naciśnij przycisk MENU. Pojawi się menu.
- 2 Przciskami \leftarrow/\rightarrow wskaż zakładkę  (Settings). Pojawi się ekran ustawień.
- 3 Przciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Auto power ON/OFF], po czym naciśnij przycisk \oplus . Pojawi się ekran wybierania ustawienia parametru [Auto power ON/OFF]. W ramach DPF-A72N/E72N funkcja automatycznego włączania działa tylko w trybie [Simple], zatem ich użytkownicy mogą przejść do czynności 5.



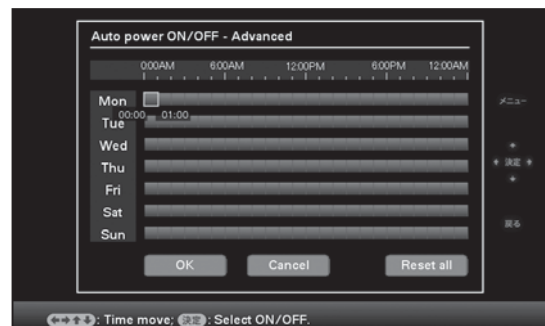
- 4 Przciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Simple] lub [Advanced] po czym naciśnij przycisk \oplus (tylko DPF-D72N).
[Simple]: precyzyjne nastawianie funkcji automatycznego włączania / wyłączenia, z dokładnością do jednej minuty.
[Advanced]: nastawianie funkcji automatycznego włączania / wyłączenia dla poszczególnych dni tygodnia, z dokładnością do jednej godziny.

- 5 Wybierz ustawienie godziny.
[Simple]



- ① Przciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Auto power ON/OFF], po czym naciśnij przycisk \oplus .
- ② Przciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Enable], po czym naciśnij przycisk \oplus .
- ③ Nastaw programator automatycznego włączania / wyłączenia. Przciskami \downarrow/\uparrow nastaw żadaną godzinę. Jeśli na ekranie ustawień godziny wybrane jest ustawienie [12 hours], z prawej strony ekranu widać wskazanie AM lub PM.
- ④ Nastaw dzień automatycznego włączania / wyłączenia. Przciskami \downarrow/\uparrow wskaż dzień, w którym chcesz użyć tej funkcji, po czym naciśnij przycisk \oplus . Przciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [OK], po czym naciśnij przycisk \oplus .

[Advanced] (tylko DPF-D72N)



- ① Przciskami $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ nastaw godziny użycia funkcji automatycznego włączania / wyłączenia.

Regulacja jest możliwa niezależnie dla każdego dnia tygodnia, z dokładnością do jednej godziny.

Po naciśnięciu przycisku (⊕) kolor wybranego przedziału czasu zmienia się na niebieski. W godzinach z wybranego (niebieskiego) zakresu ramka będzie włączona. Po wybraniu niebieskiego przedziału czasowego i naciśnięciu przycisku (⊕) kolor tego przedziału zmienia się na szary. W godzinach z szarego przedziału czasowego ramka jest wyłączona.

Wskazówka

Kiedy podczas używania ramki nadejdzie godzina określona za pomocą parametru [Auto power OFF], ramka automatycznie się wyłączy.

Kiedy w trybie czuwania nadejdzie godzina określona za pomocą parametru [Auto power ON], ramka automatycznie się włączy.

② Przyciskami ←/→/↓/↑ wskaż wariant [OK].

Zmianie ustawień


Można zmieniać następujące ustawienia:

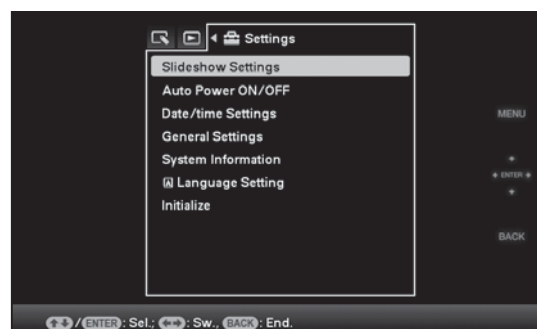
- Slideshow Settings
- Auto power ON/OFF
- Date/time settings
- General Settings (Listing Order, Sony logo ON/OFF itd.)
- Language setting
- Initialize

Procedura wyboru ustawień

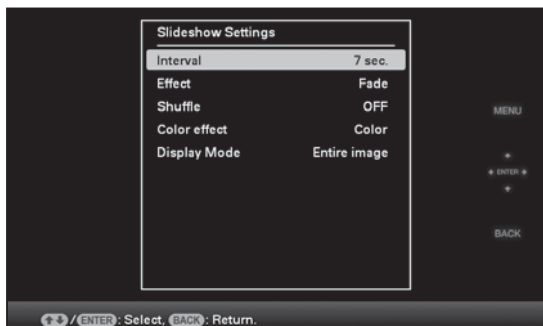
Uwaga

Formatować można tylko wewnętrzną pamięć.

- 1** Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się menu.
- 2** Przyciskami ←/→ wskaż zakładkę  (Settings).
Pojawi się ekran ustawień.



- 3** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż parametr, który chcesz zmienić, po czym naciśnij przycisk \odot .
- Pojawi się ekran ustawiania wybranego parametru.



Przykład: po wybraniu parametru [Slideshow Settings].

- 4** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż parametr, który chcesz zmienić, po czym naciśnij przycisk \odot .
- Umożliwia to zmienianie ustawień poszczególnych parametrów (strona 44).

Uwaga

Ustawień niektórych parametrów nie można zmieniać w czasie wyświetlania pokazu slajdów i w innych sytuacjach. Takie parametry mają szary kolor i nie można ich wybrać.

- 5** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż żądane ustawienie, po czym naciśnij przycisk \odot .
- Każde naciśnięcie przycisku \downarrow/\uparrow (\downarrow/\uparrow na ramce) powoduje zmianę ustawienia. W przypadku wartości numerycznych naciskaj przycisk \uparrow , aby zwiększać wartość, lub przycisk \downarrow , aby ją zmniejszać.
- Naciśnięcie przycisku \odot potwierdza wybór ustawienia.
- 6** Naciśnij przycisk MENU.
- Menu zniknie.

Przywracanie ustawień fabrycznych

- 1** Naciśnij przycisk MENU, po czym przyciskami $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ wybierz kolejno warianty ☰ (Settings) - [Initialize].
- 2** Przyciskami \downarrow/\uparrow wskaż wariant [Reset], po czym naciśnij przycisk \odot .
- Wszystkie zmienione wartości (oprócz ustawień zegara) przyjmą wartości fabryczne.

Wskazówka

Można również użyć przycisku MENU na ramce.

Parametry, które można regulować

*: Ustawienia fabryczne

Wariant	Ustawienie	Opis	
Slideshow Settings	Zapoznaj się także z podrozdziałem „Wyświetlanie pokazu slajdów” (strona 28).		
Auto power ON/OFF	Nastawianie programatora automatycznie włączającego i wyłączającego ramkę. Funkcja ta pozwala na wybór ustawień poniższych parametrów. (➡ strona 41)		
	Simple	Power-ON timer	Nastawianie programatora (godzina / dzień) automatycznego włączenia zasilania.
		Power-OFF timer	Nastawianie programatora (godzina / dzień) automatycznego wyłączenia zasilania.
	Advanced (tylko DPF-D72N)*	Po nastawieniu godziny lub daty automatycznego włączenia lub wyłączenia ramki dostępne stają się następujące funkcje:	
		OK	Potwierdzenie operacji i powrót do poprzedniego ekranu.
		Cancel	Anulowanie operacji i powrót do poprzedniego ekranu.
	Setup method (tylko DPF-D72N)	Advanced*	Nastawianie funkcji automatycznego włączania / wyłączenia dla poszczególnych dni tygodnia, z dokładnością do jednej godziny.
		Simple	Precyzyjne nastawianie funkcji automatycznego włączania / wyłączenia, z dokładnością do jednej minuty.
Date/time settings	Nastawianie daty, godziny, wybór pierwszego dnia tygodnia itp. (➡ strona 20)		
General Settings	Listing Order	Określanie kolejności wyświetlania obrazów. Wybrane ustawienie wpływa na kolejność w grupie [Slideshow Settings].	
		Number Order*	Porządkowanie obrazów według ich numeracji.
		Shoot. Date	Porządkowanie obrazów według daty wykonania zdjęcia. Uwaga W przypadku dodania obrazów o wielkości Album do albumu w pamięci wewnętrznej, obrazy są wyświetlane w kolejności niemal identyczną z kolejnością chronologiczną. Jest to efekt wprowadzania odpowiednich zmian w datach modyfikacji pliku na podstawie danych Exif.
	Auto display orientation	ON* / OFF: wybieranie automatycznego rozpoznawania układu obrazów i ich obracania.	
	LCD backlight	Regulacja jasności podświetlenia ekranu LCD w zakresie od 1 do 10*.	

*: Ustawienia fabryczne

Wariant	Ustawienie	Opis	
General Settings	Image file size	Album*	Kompresja obrazów zapisywanych w wewnętrznej pamięci. Umożliwia zapis większej liczby obrazów, ale powoduje zauważalne pogorszenie jakości obrazu wyświetlanego na dużym monitorze za pośrednictwem komputera lub innego urządzenia.
		Original	Obrazy zapisywane w wewnętrznej pamięci nie są poddawane kompresji. Nie pogarsza się jakość, ale można zapisać mniej obrazów.
	Sony logo ON/OFF (tylko DPF-A72N/D72N)	ON* / OFF: określanie, czy ma się palić logo Sony na ramce.	
System Information	Version	Wyświetlanie wersji oprogramowania układowego ramki.	
	Internal memory	Memory capacity	Wyświetlanie maksymalnej ilości miejsca dostępnego w wewnętrznej pamięci w jej początkowym stanie.
		Remaining capacity	Wyświetlanie aktualnej ilości miejsca w wewnętrznej pamięci.
Language setting	<p>Określanie języka wyświetlania na ekranie LCD. Japanese, English*, French, Spanish, German, Italian, Russian, Simplified Chinese, Traditional Chinese, Dutch, Portuguese,</p> <p>Uwaga Standardowe ustawienie języka zależy od regionu zakupu.</p>		
Initialize	Format internal memory	<p>Można sformatować wewnętrzną pamięć.</p> <p>Uwagi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wszystkie obrazy dodane do wewnętrznej pamięci zostaną skasowane. • Do formatowania wewnętrznej pamięci nie używać podłączonego komputera. 	
	Reset	Przywracanie ustawień fabrycznych z wyjątkiem ustawienia daty i godziny w grupie [Date/time settings].	

Podłączanie do komputera

Do ramki można podłączyć komputer. Po podłączeniu komputera można wyświetlać na nim i kopiować do niego obrazy z wewnętrznej pamięci ramki. Można także kopiować obrazy z komputera do ramki.

Wymagania systemowe

Komputer podłączany do ramki powinien spełniać następujące wymagania systemowe:

■ Windows

Zalecany system operacyjny: Microsoft Windows Vista SP1/Windows XP SP3/Windows 2000 Professional SP4

Port USB

■ Macintosh

Zalecany system operacyjny: Mac OS X (10.4 lub nowszy)

Port USB

Uwagi

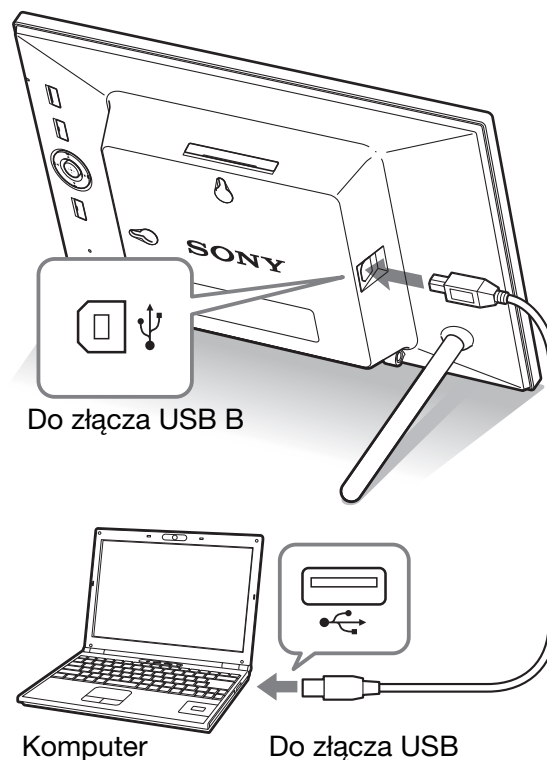
- Jeśli do komputera są podłączone różne urządzenia USB albo używany jest koncentrator, mogą wystąpić problemy. W takim przypadku należy uprościć połączenia.
- Nie jest możliwa obsługa ramki za pośrednictwem innego, równocześnie używanego urządzenia USB.
- Nie odłączać przewodu USB podczas przesyłania danych.
- Nie gwarantuje się współpracy ze wszystkimi komputerami spełniającymi zalecane wymagania systemowe.
- Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z komputerami i drukarkami fotograficznymi Sony. Inne urządzenia podłączone do ramki mogą nie rozpoznawać jej pamięci wewnętrznej.

Podłączanie do komputera w celu wymiany obrazów

Uwaga

Opis w tym punkcie dotyczy systemu Windows Vista. Zawartość ekranu i sposób postępowania zależą od używanego systemu operacyjnego.

- 1 Podłącz ramkę do sieci. (→ strona 17)
- 2 Połącz komputer i ramkę za pomocą dostępnego w handlu przewodu USB.



Uwaga

Użyć przewodu USB typu B o długości mniejszej niż 3 m.

- 3 Włącz ramkę. (→ strona 19)
- 4 Kiedy na ekranie komputera pojawi się okno [AutoPlay], kliknij na wariancie [Open folder to view files]

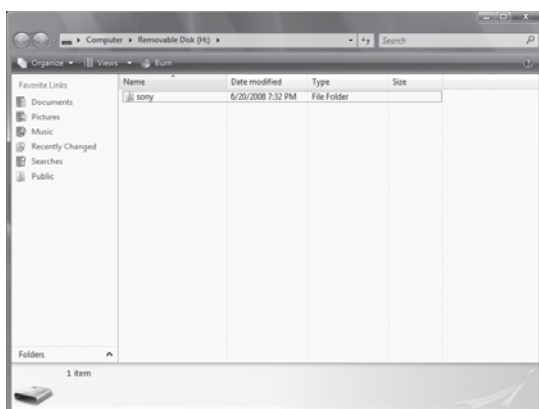
(Otwórz folder, aby wyświetlić pliki)].

Jeśli okno [AutoPlay] nie pojawi się, wybierz z menu Start wariant [Computer (My Computer) (Komputer (Mój komputer))], po czym otwórz nośnik wymienny.

5 Przenieść kursor w tym oknie i kliknij prawym przyciskiem, po czym kliknij na wariantach [New] - [Folder].

Nadaj nazwę nowemu folderowi.

W niniejszej instrukcji używana jest przykładowa nazwa folderu „sony”.



6 Dwukrotnie kliknij, aby otworzyć folder „sony”.

7 Otwórz folder zawierający pliki z obrazami, które chcesz skopiować, a następnie skopiuj je techniką „przeciągnij i upuść”.



Uwagi

- Zapisując obrazy z komputera w wewnętrznej pamięci, należy utworzyć folder w wewnętrznej pamięci i zapisać obrazy w tym folderze. Jeśli folder nie zostanie utworzony, będzie można zapisać tylko 512 obrazów. Maksymalna liczba obrazów może się ponadto zmniejszyć ze względu na długości nazw plików i używane w nich znaki.

- Ze względu na możliwość zmiany lub usunięcia pewnych informacji podczas edycji i zapisywania obrazu w komputerze, pewne obrazy z ekranu indeksu mogą nie pojawiać się pod właściwą datą wykonania zdjęcia.
- Obrazy przesyłane z komputera do wewnętrznej pamięci ramki są zapisywane bez kompresji. W efekcie w wewnętrznej pamięci ramki można zapisać mniejszą liczbę obrazów.
- Nie gwarantuje się możliwości wyświetlenia obrazów utworzonych lub przetworzonych w komputerze. Ramka nie pozwala na kasowanie plików z obrazami, którym w komputerze nadano atrybut „tylko do odczytu”. Przed przesłaniem plików z komputera do ramki należy usunąć atrybut „tylko do odczytu”.

Odłączanie od komputera

Po odłączeniu ramki od komputera należy odłączyć przewód USB lub wyłączyć ramkę wyłącznikiem.

- 1** Dwukrotnie kliknij na ikonie  na pasku zadań.
- 2** Kliknij na wariantach  (urządzenie pamięci masowej USB) → [Stop (Zatrzymaj)].
- 3** Sprawdź napęd, który chcesz zatrzymać, i kliknij na przycisku [OK].

Gdy pojawia się komunikat o błędzie

Gdy wystąpi błąd, na ekranie LCD ramki mogą się pojawiać zamieszczone poniżej komunikaty o błędach. W celu rozwiązania problemu należy skorzystać z podanych rozwiązań.

Komunikat	Znaczenie / Rozwiązanie
No Memory Stick. / No CompactFlash card. / No SD Memory Card. / No xD-Picture Card.	<ul style="list-style-type: none">W gnieździe nie ma karty pamięci. Włóż kartę pamięci do odpowiedniego gniazda. (➡ strona 21)
An incompatible Memory Stick is inserted. / An incompatible CompactFlash card is inserted. / An incompatible SD Memory Card is inserted. / An incompatible xD-Picture Card is inserted.	<ul style="list-style-type: none">Włożona jest nieobsługiwana karta pamięci. Użyj karty pamięci, z którą ramka może współpracować.
No images on file.	<ul style="list-style-type: none">Karta pamięci nie zawiera pliku z obrazem, który można by wyświetlić na ekranie ramki. Użyj karty pamięci zawierającej pliki z obrazami, które można wyświetlić za pomocą ramki.
Cannot delete a protected image.	<ul style="list-style-type: none">Aby skasować plik objęty ochroną, wyłącz ochronę w aparacie lub komputerze.
Media is protected. Remove protection then try again.	<ul style="list-style-type: none">Karta pamięci jest chroniona przed zapisem. Przetaw przełącznik ochrony przed zapisem w położenie umożliwiające zapis. (➡ strona 56)
The Memory Stick is full. / The CompactFlash card is full. / The SD Memory Card is full. / The xD-Picture Card is full. / The internal memory is full.	<ul style="list-style-type: none">Nie można zapisać dalszych danych, bo karta pamięci lub wewnętrzna pamięć są pełne. Skasuj obrazy lub użyj karty pamięci, na które pozostaje wolne miejsce.
Error reading the Memory Stick. / Error reading the CompactFlash card. / Error reading the SD Memory Card. / Error reading the xD-Picture Card. / Error reading the internal memory.	<ul style="list-style-type: none">W przypadku karty pamięci: Wystąpił błąd. Sprawdź, czy karta pamięci jest prawidłowo włożona. W przypadku częstego pojawiania się tego komunikatu skontroluj stan karty pamięci w urządzeniu innym niż ta ramka na zdjęcia.W przypadku wewnętrznej pamięci: Wykonaj inicjalizację wewnętrznej pamięci.
Write error in the Memory Stick. / Write error in the CompactFlash card. / Write error in the SD Memory Card. / Write error in the xD-Picture Card. / Write error in the internal memory.	<p>Uwaga</p> <p>Inicjalizacja wewnętrznej pamięci spowoduje skasowanie wszystkich plików z obrazami dodanych do albumu.</p>

Komunikat	Znaczenie / Rozwiązanie
The Memory Stick is read only.	<ul style="list-style-type: none"> Włożona jest karta „Memory Stick-ROM”. Do zapisywania obrazów używaj zalecanej karty „Memory Stick”.
The Memory Stick is protected.	<ul style="list-style-type: none"> Włożona karta „Memory Stick” jest objęta ochroną. Aby zapisywać obrazy i poddawać je edycji, wyłącz ochronę za pomocą zewnętrznego urządzenia.
Media format not supported.	<ul style="list-style-type: none"> W przypadku karty pamięci, sformatuj kartę za pomocą aparatu cyfrowego lub innego urządzenia. W przypadku wewnętrznej pamięci, wykonaj inicjalizację pamięci za pomocą ramki. <p>Uwaga Inicjalizacja nośnika powoduje usunięcie z niego wszystkich plików.</p>
Cannot open the image.	<ul style="list-style-type: none"> Ramka nie pozwala na wyświetlanie i otwieranie plików z obrazami w nieobsługiwanych formatach.

Gdy wystąpi jakiś problem

Przed oddaniem ramki do naprawy należy podjąć próbę rozwiązania problemu z wykorzystaniem poniższych wskazówek. Jeśli problemu nie uda się rozwiązać, należy się skontaktować z lokalną autoryzowaną stacją serwisową Sony.





Zasilanie

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Nie można włączyć zasilania.	<ul style="list-style-type: none">• Czy wtyk zasilający jest prawidłowo podłączony?	→ Prawidłowo podłącz wtyk zasilający.

Wyświetlanie obrazów

Jeśli zasilanie jest włączone, ale nie można wyświetlić obrazów lub zmienić ustawień, należy sprawdzić poniższe elementy.


Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Na ekranie nie pojawiają się obrazy.	<ul style="list-style-type: none">• Czy karta pamięci jest właściwie włożona?	→ Prawidłowo włóż kartę pamięci. (→ strona 21, 54)
	<ul style="list-style-type: none">• Czy karta pamięci zawiera obrazy zapisane przez aparat cyfrowy lub inne urządzenie?	→ Włóż kartę pamięci zawierającą obrazy. → Sprawdź formaty plików, które można wyświetlać. (→ strona 58)
	<ul style="list-style-type: none">• Czy plik ma format zgodny z DCF?	→ Ramka może nie pozwalać na wyświetlanie plików niezgodnych z formatem DCF, nawet jeśli można je wyświetlić na komputerze.
Obrazy nie są wyświetlane w kolejności chronologicznej.	<ul style="list-style-type: none">• Czy obrazy te zostały przesłane z komputera?• Czy obrazy te zostały przetworzone w komputerze?	→ Informacje o dacie wykonania zdjęcia mogą ulec zmianie lub skasowaniu podczas edycji i zapisywania obrazu w komputerze.

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Niektóre obrazy nie są wyświetlane.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy obrazy pojawiają się na ekranie indeksu? 	<ul style="list-style-type: none"> → Jeśli obraz pojawia się na ekranie indeksu, ale nie można go wyświetlić samodzielnie, może to świadczyć o uszkodzeniu pliku z obrazem i prawidłowości miniatury obrazu. → Ramka może nie pozwalać na wyświetlanie plików niezgodnych z formatem DCF, nawet jeśli można je wyświetlić na komputerze.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy na ekranie indeksu pojawia się pokazany pod spodem znak?  <ul style="list-style-type: none"> • Czy obrazy były tworzone przy użyciu programu komputerowego? 	<ul style="list-style-type: none"> → Pojawienie się znaku pokazanego z lewej strony może świadczyć o tym, że ramka nie obsługuje pliku z obrazem, ponieważ jest to na przykład plik JPEG utworzony w komputerze. Może się też zdarzyć, że sam plik z obrazem jest prawidłowy, ale nie zawiera miniatury. Wskaż wyświetlony znak i naciśnij przycisk , aby wyświetlić obraz na ekranie pojedynczego obrazu. Jeśli pokazany po lewej znak pojawi się na nowo, obrazu nie można wyświetlić, ponieważ ramka nie obsługuje pliku z tym obrazem.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy na ekranie indeksu pojawia się pokazany pod spodem znak? 	<ul style="list-style-type: none"> → Pojawienie się znaku pokazanego z lewej strony świadczy o tym, że ramka obsługuje plik z obrazem, ale nie można otworzyć miniatury lub samego obrazu. Wskaż znak i naciśnij przycisk . Jeśli pokazany po lewej znak pojawi się na nowo, obrazu nie można wyświetlić.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy karta pamięci zawiera ponad 4999 obrazów? 	<ul style="list-style-type: none"> → Ramka może obsłużyć (odtworzyć, zapisać, skasować itp.) maksymalnie 4999 plików z obrazami.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy nazwa pliku była zmieniana za pomocą komputera lub innego urządzenia? 	<ul style="list-style-type: none"> → Jeśli do nadania albo zmiany nazwy pliku został użyty komputer i nazwa ta zawiera znaki inne niż litery i cyfry, to ramka może nie pozwalać na wyświetlenie obrazu.
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy na karcie pamięci znajduje się pięć lub więcej poziomów folderów? 	<ul style="list-style-type: none"> → Ramka nie pozwala na wyświetlanie obrazów zapisanych na szóstym lub dalszych poziomach folderów.

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Wyświetlana jest niewłaściwa nazwa pliku.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy nazwa pliku była zmieniana za pomocą komputera lub innego urządzenia? 	<p>→ Jeśli do nadania albo zmiany nazwy pliku został użyty komputer i nazwa ta zawiera znaki inne niż litery i cyfry, to ramka może wyświetlać niewłaściwą nazwę pliku. W przypadku plików utworzonych w komputerze lub innym urządzeniu można ponadto wyświetlić maksymalnie dziesięć początkowych znaków nazwy pliku.</p>

Zapisywanie i kasowanie obrazów

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Nie można zapisać obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> • Czy karta pamięci jest chroniona przed zapisem? 	<p>→ Wyłącz ochronę przed zapisem i ponów próbę zapisu.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy przełącznik ochrony karty pamięci przed zapisem znajduje się w położeniu [LOCK]? 	<p>→ Przetaw przełącznik ochrony przed zapisem w położenie umożliwiające zapis.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy karta pamięci jest pełna? 	<p>→ Użyj karty pamięci, na której pozostaje dostatecznie dużo miejsca, lub skasuj zbędne obrazy. (→ strona 35)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy wewnętrzna pamięć jest pełna? 	<p>→ Skasuj niepotrzebne obrazy. (→ strona 35)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Czy przy przesyłaniu obrazów z komputera do wewnętrznej pamięci został w niej utworzony folder? 	<p>→ Jeśli folder nie zostanie utworzony, będzie można zapisać tylko 512 obrazów. Maksymalna liczba obrazów może się ponadto zmniejszyć ze względu na długości nazw plików i używane w nich znaki. Zapisując obrazy z komputera w wewnętrznej pamięci, należy utworzyć folder w wewnętrznej pamięci i zapisać obrazy w tym folderze.</p>

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Nie można skasować obrazu.	• Czy karta pamięci jest chroniona przed zapisem?	→ Wyłącz ochronę przed zapisem w urządzeniu, za którego pomocą została ona włączona, i ponów próbę kasowania.
	• Czy przełącznik ochrony karty pamięci przed zapisem znajduje się w położeniu [LOCK]?	→ Przetaw przełącznik ochrony przed zapisem w położenie umożliwiające zapis.
	• Czy używana jest karta „Memory Stick-ROM”?	→ Nie można kasować obrazów z karty „Memory Stick-ROM” ani formatować takiej karty.
	• Czy obraz jest objęty ochroną?	→ Sprawdź informacje o obrazie w trybie widoku jednego obrazu. (➡ strona 27) → Obraz z oznaczeniem  jest przeznaczony tylko do odczytu. Nie można usunąć go z ramki.
Przypadkowo został skasowany obraz.	—	→ Skasowanego obrazu nie można odzyskać.

Ramka na zdjęcia

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Używanie funkcji ramki nie daje żadnych efektów.	—	→ Używając długiego, spiczastego przedmiotu (szpilki itp.) naciśnij przełącznik zerowania z tyłu ramki (➡ strona 11) → Wyłącz zasilanie i włącz je na nowo. (➡ strona 19)

Pilot

Objaw	Co sprawdzić	Przyczyna / Rozwiązania
Używanie pilota nie daje żadnych efektów.	• Czy bateria w pilocie jest prawidłowo włożona?	→ Wymień baterię. (➡ strona 13) → Włóż baterię. (➡ strona 13) → Włóż baterię, zwracając uwagę na właściwe ułożenie biegunów. (➡ strona 13)
	—	→ Kieruj przód pilota w stronę czujnika zdalnego sterowania na ramce. (➡ strona 13) → Usuń wszelkie przeszkody z linii między pilotem a czujnikiem zdalnego sterowania.
	• Czy jest włożony arkusz ochronny?	→ Wyjmij arkusz ochronny (➡ strona 13).

Zalecenia eksploatacyjne

Bezpieczeństwo

- Uważać, aby nie upuścić na przewód zasilający ciężkiego przedmiotu ani w inny sposób nie uszkodzić przewodu. Nigdy nie używać ramki z uszkodzonym przewodem zasilającym.
- Jeśli do wnętrza obudowy dostanie się jakiś przedmiot lub płyn, przed dalszą eksploatacją należy odłączyć ramkę od źródła zasilania i zlecić jej sprawdzenie specjalistom.
- Nigdy nie rozbierać ramki.
- Wyłączając przewód zasilający, chwycić za wtyczkę. Nigdy nie ciągnąć za sam przewód.
- Jeśli ramka nie będzie używana przez dłuższy czas, wyłączyć przewód zasilający z gniazdka sieciowego.
- Z ramką należy się obchodzić delikatnie.
- Aby zmniejszyć ryzyko porażenia prądem, przed czyszczeniem ramki i wykonywaniem czynności serwisowych należy zawsze wyłączać ją z sieci.

Instalacja

- Nie instalować ramki w miejscach narażonych na:
 - wibrację,
 - wilgoć,
 - nadmierne zapylenie,
 - bezpośrednie promieniowanie słoneczne,
 - bardzo wysokie lub niskie temperatury.
- Nie używać w pobliżu ramki innych urządzeń elektrycznych. Nie będzie ona prawidłowo działała w polu elektromagnetycznym.
- Nie kłaść na ramce ciężkich przedmiotów.

Zasilacz sieciowy

- Jeśli do ramki jest podłączony zasilacz sieciowy włączony do gniazdka sieciowego, to ramka pozostaje pod napięciem nawet wówczas, gdy jest wyłączona.
- Używać zasilacza sieciowego dostarczonego z ramką. Nie używać żadnych innych zasilaczy, gdyż grożą one niewłaściwą pracą zasilanego urządzenia lub awarią.
- Nie używać dostarczonego zasilacza sieciowego do zasilania innych urządzeń.
- Nie używać elektrycznych transformatorów (podróżnych), gdyż grożą one przegrzaniem i niewłaściwą pracą zasilacza.
- W razie oderwania się lub uszkodzenia przewodu zasilacza, nie należy ponownie używać tego przewodu, gdyż jest to niebezpieczne.

Skraplanie pary wodnej

Jeśli ramka zostanie bezpośrednio przeniesiona z zimnego do ciepłego miejsca albo wstawiona do bardzo ciepłego lub wilgotnego pomieszczenia, w jej wnętrzu może się skroplić para wodna. Ramka może wtedy nie działać właściwie, a długotrwałe próby jej użycia grożą awarią. Jeśli nastąpi skroplenie pary wodnej, odłącz od ramki przewód zasilający i nie używaj jej przynajmniej przez godzinę.

Transportowanie

Przed transportowaniem ramki wyjmij z niej kartę pamięci, odłącz zasilacz sieciowy, po czym włóż ramkę i urządzenia peryferyjne do oryginalnego opakowania, wraz z materiałami zabezpieczającymi.

Jeśli nie masz już oryginalnego opakowania albo zabezpieczeń, zastąp je tak, żeby nie uszkodzić ramki w czasie transportu.

Czyszczenie

Ramkę należy czyścić suchą, miękką ściereczką lub miękką ściereczką lekko zwilżoną roztworem łagodnego środka do mycia. Nie używać rozpuszczalników, takich jak spirytus czy benzyna, gdyż mogą one uszkodzić wykończenie obudowy.

Ograniczenia przy kopiowaniu

Programy telewizyjne, filmy, kasety wideo, portrety innych osób i inne materiały mogą być chronione prawami autorskimi.

Wykorzystywanie takich materiałów bez zezwolenia może naruszać przepisy o ochronie praw autorskich.

Usuwanie ramki

Użycie polecenia [Format internal memory] nie gwarantuje pełnego skasowania zawartości pamięci wewnętrznej. Zalecamy fizyczne zniszczenie usuwanej ramki.

Karty pamięci

„Memory Stick”

Rodzaje kart „Memory Stick”, których można używać w ramce

Ramka współpracuje z następującymi rodzajami kart „Memory Stick”^{*1}:

Rodzaj karty „Memory Stick”	Wyświetlanie	Kasowanie / Zapisywanie
„Memory Stick” ^{*2} (Brak zgodności z „MagicGate”)	OK	OK
„Memory Stick” ^{*2} (Zgodność z „MagicGate”)	OK ^{*5}	OK ^{*5}
„MagicGate Memory Stick” ^{*2}	OK ^{*5}	OK ^{*5}
„Memory Stick PRO” ^{*2}	OK ^{*5}	OK ^{*5}
„Memory Stick PRO-HG” ^{*2}	OK ^{*5*6}	OK ^{*5*6}
„Memory Stick Micro” ^{*3} („M2” ^{*4})	OK ^{*5}	OK ^{*5}

^{*1} Ramka jest zgodna z systemem plików FAT32. Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z kartami „Memory Stick” o pojemności 16 GB lub mniejszej wyprodukowanymi przez Sony Corporation. Nie gwarantuje się jednak działania wszystkich nośników „Memory Stick”.

^{*2} Gniazdo ramki pozwala zarówno na użycie kart o standardowej wielkości, jak i kart Duo. Można w nim bez adaptera na karty „Memory Stick Duo” używać zarówno kart „Memory Stick” standardowej wielkości, jak i kart „Memory Stick Duo”.

^{*3} Przed użyciem w ramce karty „Memory Stick Micro” zawsze trzeba ją włożyć do adaptera M2.

^{*4} „M2” jest skrótem nazwy „Memory Stick Micro”. Określenie „M2” w tym podrozdziale oznacza kartę „Memory Stick Micro”.

*5 Nie jest możliwy odczyt ani zapis danych objętych ochroną przed kopiowaniem „MagicGate”. „MagicGate” to ogólna nazwa opracowanej przez Sony technologii ochrony przed kopiowaniem, która wykorzystuje uwierzytelnianie i szyfrowanie.

*6 Ramka nie obsługuje 8-bitowej, równoległej transmisji danych.

Uwagi eksploatacyjne

- Nie wkładać kilku kart „Memory Stick” równocześnie. Grozi to problemami z ramką.
- Aby użyć z ramce karty „Memory Stick Micro”, trzeba ją włożyć do adaptera na karty „M2”.
- Włożenie do ramki karty „Memory Stick Micro” bez adaptera „M2” może spowodować trudności z wyjęciem karty.
- Włożenie karty „Memory Stick Micro” do adaptera „M2”, a następnie adaptera „M2” do adaptera na karty „Memory Stick Duo” może być przyczyną niewłaściwego działania ramki.
- Do inicjalizacji kart „Memory Stick” należy używać funkcji inicjalizacji dostępnej w aparacie cyfrowym. Inicjalizacja karty „Memory Stick” za pomocą komputera może spowodować niewłaściwe wyświetlanie obrazów.
- Inicjalizacja karty „Memory Stick” powoduje usunięcie z niej wszystkich objętych ochroną plików z obrazami. Aby uniknąć przypadkowego skasowania ważnych danych, przed inicjalizacją należy sprawdzić zawartość karty „Memory Stick”.
- Po przestawieniu przełącznika ochrony przed zapisem w położenie LOCK nie można zapisywać, zmieniać ani kasować danych.
- Miejsce na etykietę jest przeznaczone tylko do naklejenia dostarczonej etykiety. Dostarczoną etykietę należy nakleić tylko w przeznaczonym na nią miejscu. Uważać, aby etykieta nie wystawała poza przeznaczone na nią miejsce.

Karta pamięci SD

Gniazdo na karty SD ramki pozwala na użycie następujących nośników:

- kart pamięci SD*¹,
- kart miniSD, microSD, (Konieczne jest użycie adaptera.)*²
- kart pamięci SDHC*³,
- kart pamięci zgodnych ze standardem MMC*⁴.

Nie gwarantuje się właściwego działania wszystkich rodzajów kart pamięci SD ani kart pamięci zgodnych ze standardem MMC.

*¹ Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z kartami pamięci SD o pojemności 2 GB lub mniejszej.

*² Niektóre dostępne w handlu adaptery do kart mają z tyłu wystające styki. Adaptery tego typu mogą nie współpracować z ramką.

*³ Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z kartami pamięci SDHC o pojemności 32 GB lub mniejszej.

*⁴ Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z kartami pamięci zgodnymi ze standardem MMC o pojemności 2 GB lub mniejszej.

Uwagi eksploatacyjne

Nie jest możliwy odczyt ani zapis danych objętych ochroną przed kopiowaniem.

xD-Picture Card

Gniazdo xD-Picture Card ramki jest przystosowane do współpracy z kartami xD-Picture Card*⁵. Niektóre funkcje karty pamięci nie są obsługiwane i nie gwarantuje się właściwego działania wszystkich rodzajów kart xD-Picture Card.

*⁵ Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z kartami xD-Picture Card o pojemności 2 GB lub mniejszej.

CompactFlash (tylko DPF-D72N)

Gniazdo na karty CompactFlash ramki (tylko DPF-D72N) pozwala na użycie następujących nośników :

- kart pamięci CompactFlash (typu I / typu II) i kart CompactFlash zgodnych z CF+Card (typu I / typu II)^{*6},
- Microdrive

Zastosowanie dostępnego w handlu adaptera na karty CompactFlash^{*7} pozwoli ponadto na użycie kart Smart Media.

Nie gwarantuje się właściwego działania wszystkich rodzajów kart CompactFlash.

^{*6} Używana karta CompactFlash musi być przystosowana do zasilania napięciem 3,3 V lub 3,3 V / 5 V. Nie można używać modeli zasilanych wyłącznie napięciem 3 V lub 5 V. Do gniazda ramki nie wkładać kart CompactFlash innych typów. Grozi to uszkodzeniem ramki. Przeprowadzone badania wykazały współpracę ramki z kartami CompactFlash o pojemności 32 GB lub mniejszej.

^{*7} W przypadku użycia dostępnego w handlu adaptera na karty CompactFlash należy zapoznać się z jego instrukcją obsługi oraz sposobem instalacji karty i adaptera. Użycie adaptera CompactFlash może spowodować niewłaściwe działanie kart chronionych przed zapisem.

Uwagi dotyczące posługiwania się kartą pamięci

- Wkładając kartę, należy zwrócić uwagę na jej właściwe ułożenie i wybór właściwego gniazda.
- Włożona karta pamięci tylko częściowo chowa się w gnieździe. Nie próbować głębiej wciskać karty, gdyż grozi to uszkodzeniem karty pamięci i / lub ramki.
- Nie wyjmować karty ani nie wyłączać ramki, gdy trwa odczyt albo zapis danych i miga wskaźnik dostępu. Grozi to utratą danych.
- Zalecamy wykonywanie zapasowych kopii ważnych danych.
- Ramka może nie pozwalać na odtworzenie danych przetworzonych w komputerze.
- Do przenoszenia i przechowywania karty używać dostarczonej osłony.
- Nie dotykać styków na karcie rękami ani metalowymi przedmiotami.
- Nie uderzać ani nie zginać karty; chronić ją przed upuszczeniem.
- Nie rozbierać ani nie przerabiać karty.
- Chronić kartę przed oddziaływaniem wody.
- Nie używać ani nie przechowywać karty w następujących miejscach:
 - w których panują nieodpowiednie warunki do użycia karty, na przykład w gorącym wnętrzu samochodu zaparkowanego w słońcu, w bezpośrednim promieniowaniu słonecznym lub blisko grzejnika;
 - wilgotnych lub narażonych na oddziaływanie substancji żrących;
 - narażonych na ładunki elektrostatyczne lub zakłócenia elektryczne.

Dane techniczne

■ Ramka na zdjęcia

Ekran LCD

Panel LCD:
7,0 cali , aktywna matryca TFT
Całkowita liczba pikseli:
DPF-D72N: 1 152 000
(800 × 3 (RGB) × 480)
DPF-A72N/E72N: 336 960
(480 × 3 (RGB) × 234)

Współczynnik kształtu wyświetlacza

DPF-A72N/E72N/D72N: 16:10

Efektywna wielkość wyświetlacza

DPF-A72N/E72N: 6,4 cala
DPF-D72N: 6,8 cala

Trwałość podświetlenia ekranu LCD

20 000 godzin
(do czasu zmniejszenia się jasności
podświetlenia o połowę)

Złącza wejściowe i wyjściowe

Złącze USB (typ B, Hi-Speed USB)
Gniazda
Gniazdo „Memory Stick PRO”
(standardowa wielkość / Duo) / SD /
MMC / xD-Picture Card
Gniazdo CompactFlash / Microdrive
(tylko DPF-D72N)

Obsługiwane formaty plików z obrazami

JPEG: Zgodność z DCF 2.0, zgodność
z Exif 2.21, JFIF*¹
TIFF: Zgodność z Exif 2.21
BMP: Format Windows (1, 4, 8, 16, 24, 32
bity)
RAW (tylko podgląd*²): SRF, SR2, ARW
(wersja 2.0 lub niższa)
(Pewne formaty plików nie są
obsługiwane.)

Maksymalna liczba wyświetlanych pikseli

8 000 (poziomo) x 6 000 (pionowo)*³

System plików

FAT12 / 16 / 32,
sektor o wielkości 2 048 bajtów lub
mniejszy

Nazwa pliku z obrazem

Format DCF, 128 znaków, do 5. poziomu

Maksymalna liczba obsługiwanych plików

4999 na kartę pamięci

Pojemność wewnętrznej pamięci*⁴

DPF-D72N: 1 GB
(możliwość zapisu około 2 000
obrazów*⁵)
DPF-A72N/E72N: 128 MB
możliwość zapisu około 250 obrazów*⁵)
(Przy podawaniu pojemności nośnika,
1 GB oznacza 1 miliard bajtów. Część
pojemności jest wykorzystana na dane
systemowe.)

Zasilanie

Gniazdo DC IN, napięcie stałe 5 V

Pobór mocy

Model	podczas pracy	łącznie z zasilaczem sieciowym
DPF-D72N	przy maksymalnym obciążeniu	10,7 W
	normalny tryb*	9,0 W
DPF-A72N/ E72N	przy maksymalnym obciążeniu	7,6 W
	normalny tryb*	7,5 W

* „Normalny tryb” oznacza wyświetlanie pokazu slajdów złożonego z obrazów z wewnętrznej pamięci, przy standardowych ustawieniach, bez wkładania karty pamięci ani podłączania urządzenia zewnętrznego.

Temperatura w środowisku pracy

5 °C do 35 °C

Wymiary

[Bez nóżki]

DPF-A72N/E72N/D72N:

Okolo $212 \times 142 \times 39,3$ mm
(szer. \times wys. \times gł.)

[Z zainstalowaną nóżką]

DPF-A72N/E72N/D72N:

Okolo $212 \times 142 \times 115,2$ mm
(szer. \times wys. \times gł.)

Waga

DPF-D72N: okolo 495 g

DPF-A72N/E72N: okolo 425 g
(bez zasilacza sieciowego)

Dostarczane wyposażenie

Patrz podrozdział „Sprawdzanie dostarczonego wyposażenia” na stronie 9.

■ Dostarczony zasilacz sieciowy

Zasilanie

\sim 100 V do 240 V, 50/60 Hz
0,3 A

Znamionowe napięcie wyjściowe

\equiv 5 V, 2 A

Wymiary

Okolo $45 \times 72 \times 50$ mm
(szer. \times wys. \times gł.)
(bez wystających elementów)

Waga

Okolo 110 g

Więcej informacji można znaleźć na etykiecie na zasilaczu.

Konstrukcja i dane techniczne mogą ulec zmianie.

*1: Baseline JPEG w formacie 4:4:4, 4:2:2 lub 4:2:0

*2: Plik RAW są wyświetlane w postaci miniatur do podglądu.

*3: Obrazy 17-bitowe i o większej dokładności muszą mieć zarówno wersję pionową, jak i poziomą. Obraz o współczynniku kształtu od 20:1 wzwyż może być wyświetlany niewłaściwie. Nawet jeśli współczynnik kształtu obrazu jest mniejszy niż

20:1, mogą występować problemy z wyświetleniem miniatur, pokazów slajdów itp.

*4: Pojemności są obliczane przy założeniu, że 1 MB oznacza 1 000 000 bajtów. Faktyczna pojemność jest mniejsza ze względu na obecność plików systemowych i aplikacji. Do wykorzystania przez użytkownika modelu DPF-D72N pozostaje okolo 942 MB, a modelu DPF-A72N/E72N okolo 106 MB.

*5: Podane liczby obrazów zapisywanych przy ustawieniu Album parametru Image file size są przybliżone. Faktyczne wartości zależą od tematów zdjęć i warunków fotografowania. W przypadku zapisywania zdjęć zawierających ponad 3 140 000 pikseli, gdy parametr Image file size jest ustawiony na Album, są one automatycznie przekształcane na obrazy o wielkości od 780 000 do 3 140 000 pikseli. Nie można wybrać wielkości przekształconego zdjęcia.

Strona główna pomocy dla klientów

Najnowsze informacje z zakresu pomocy dla klientów można znaleźć pod następującym adresem:

<http://www.sony.net/>

Skorowidz

A

Akcesoria 9
Auto power ON/OFF 41, 44

C

Cechy 8
Czyszczenie 55

D

Dane techniczne 58
Date/time settings 20, 44
DC IN 5 V 17
Dodawanie do wewnętrznej pamięci 31

E

Ekran indeksu obrazów 26
Ekran pokazu slajdów 23
Eksportowanie obrazu 33

F

Format internal memory 45

G

General Settings 44

I

Image file size 45
Initialize 45

K

Kalendarz 20
Karty pamięci 55
 CompactFlash 57
 „Memory Stick” 55
 SD 56
 Uwagi eksploatacyjne 57
 xD-Picture Card 56

Kasowanie obrazu 35

Komunikaty 48

L

Language setting 45

M

Montaż nóżki 14

O

Obracanie obrazu 40

P

Pilot 13
Podłączanie
 Komputer 46
 Sieć energetyczna 17

Powiększanie /
zmniejszanie obrazu 39

Priorytety wyświetlania 21

Przełącznik ochrony przed
zapisem 56

R

Reset 45
Rozwiązywanie
problemów 50

S

Skojarzony plik 27
Slideshow Settings 30
 Color effect 30
 Display Mode 30
 Effect 30
 Interval 30
 Shuffle 30
System Information 45

T

Tryb widoku jednego
obrazu 25

U

Urządzenie odtwarzające 39
Ustawianie pionowo lub
poziomo 14

W

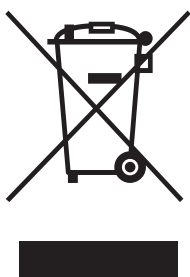
Wymagania systemowe
 Macintosh 46
 Windows 46
Wymiana baterii
w pilocie 13
Wyszukiwanie obrazów 38

Z

Zalecenia eksploatacyjne 54
Zasilacz sieciowy 17
Zmianie ustawień 42

Sony Corporation Printed in Czech Republic (EU)

PL



Usuwanie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (dotyczy krajów Unii Europejskiej i innych krajów europejskich z własnymi systemami zbierania odpadów)

Ten symbol na produkcie lub jego opakowaniu oznacza, że produkt nie powinien być zaliczany do odpadów domowych. Należy go przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się zbieraniem i recyklingiem urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Prawidłowe usunięcie produktu zapobiegnie potencjalnym negatywnym konsekwencjom dla środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego, których przyczyną mogłoby być niewłaściwe usuwanie produktu. Recykling materiałów pomaga w zachowaniu surowców naturalnych. Aby uzyskać szczegółowe informacje o recyklingu tego produktu, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, firmą świadczącą usługi oczyszczania lub sklepem, w którym produkt ten został kupiony.