

Ekran helmetë

Udhëzuesi i referencave

Përpara përdorimit të parë

Referojuni “Udhëzuesi i fillimit” për udhëzime mbi lidhjen e sistemit, vënien e njësisë dhe kryerjen e cilësimeve fillestare.

Paralajmërim

Për të reduktuar rrezikun e zjarrit ose goditjeve elektrike, kjo aparaturë nuk duhet të ekspozohet ndaj shiut ose lagështirës.

Për të zvogëluar rrezikun e zjarrit, mos e mbuloni hapësirën e ajrimit të pajisjes me gazeta, mbulesa tavoline, perde etj.

Mos e ekspozoni pajisjen ndaj burimeve me flakë të pambrojtur (për shembull, qirinjtë e ndezur).

Për të zvogëluar rrezikun e zjarrit ose të goditjeve elektrike, kjo pajisje nuk duhet të ekspozohet ndaj pikimeve ose spërkatjeve me ujë dhe mbi pajisje nuk duhen vendosur objekte të mbushura me lëngje, si p.sh. vazo.

Duke qenë se spina e rrjetit (spina kryesore) përdoret për të shkëputur njësinë nga priza e murit (rrjeti elektrik), futeni njësinë në priza elektrike që mund të arrihen lehtë.

Nëse vini re një anomali në njësi, shkëputni menjëherë spinën e rrjetit (spina kryesore) nga priza e rrymës së drejtpërdrejtë.

Mos e instaloni këtë pajisje në një hapësirë të kufizuar, si në një raft librash ose në një njësi të ngjashme.

Mos i ekspozoni bateritë ose pajisjet me bateri të instaluara ndaj nxehtësisë së tepruar siç janë drita e diellit dhe zjarri.

Masat paraprake

Seti nuk shkëputet nga burimi i rrymës së drejtpërdrejtë (rrjetit elektrik) për sa kohë që është e lidhur me prizën e murit (rrjetin elektrik), edhe nëse seti vetë është i fikur.

Pllakëza metalike ndodhet në pjesën e poshtme të njësisë së përpunimit dhe poshtë njësisë së baterisë.

Masat paraprake shëndetësore

Kufizimet e moshës

Shikimi i imazheve video ose luajtja e lojërave nga kjo pajisje mund të ndikojë në shëndetin e fëmijëve në fazë rritjeje. Kjo pajisje nuk duhet të përdoret nga fëmijët 15 vjeç e poshtë. Përdorni veçorinë e mbrojtjes me fjalëkalim (faqe 32) të kësaj pajisjeje për të ndaluar përdorimin e kësaj

Shikimi i videos me ekranin helmetë

- Disa persona mund të vuajnë nga shqetësime (si p.sh. lodhje sysh, dobësi, marrje mendsh ose pësthtjellime) gjatë shikimit të pamjeve video ose luajtjes së lojërave. Sony rekomandon që të gjithë shikuesit të bëjnë pushime periodike gjatë shikimit të pamjeve video ose luajtjes së lojërave. Kohëzgjatja dhe frekuenca e pushimeve të nevojshme do të variojë nga personi në person. Duhet të vendosni vetë si është më mirë. Nëse ju shkaktohen shqetësime, duhet të ndërprisni shikimin e imazheve video ose luajtjen e lojërave derisa të mos keni më shqetësime; nëse mendoni se është e nevojshme konsultohuni me mjekun.
- Shmangni vënien e njësisë në ambiente ku koka mund të tundet, ose gjatë kohës që jeni duke ecur ose duke kryer ushtrime, sepse ka më shumë mundësi që të vuani nga shqetësime.
- Duhet të shihni edhe (i) manualin e përdorimit të ndonjë pajisjeje ose mjete tjetër që përdoret me këtë pajisje, si dhe (ii) faqen tonë të internetit më poshtë për informacionin më të fundit.

Për klientët në Evropë, Rusi, Ukrainë dhe Mbretërinë e Bashkuar:

<http://www.sony-europe.com/support>

Për klientët në SH.B.A. dhe Amerikën Latine

<http://esupport.sony.com/>

Për klientët në Kanada:

<http://esupport.sony.com/CA/>

Për klientët në Kinë:

<http://service.sony.com.cn/index.htm>

Për klientët në vende/rajone të tjera:

<http://www.sony-asia.com/support/>

Përdorimi i saktë

- Sigurohuni që ta keni vendosur saktë njësinë helmetë.
 - Referojuni "Udhëzuesit të fillimit" për udhëzime mbi vënien e njësisë.
 - Për të shmangur shikimin me ekrane josimetrike, kontrolloni drejtvendosjen e ekraneve duke iu referuar ekranit të konfirmimit të shfaqur në fillim.
 - Vini re se rrezimi i njësisë ose trajtimi i keq i saj mund të shkaktojë asimetri te ekranet.
- Mos e prekni njësinë e përpunimit, njësinë e baterisë ose ushqyesin për një kohë të gjatë kur është në përdorim. Kontakti i vazhdueshëm i lëkurës me njësinë mund të shkaktojë djegie në temperaturë të ulët.
- Njësia helmetë mund të përshtatet në një gamë prej 53,0 mm – 76,7 mm (2 1/8 inç – 3 1/8 inç) për t'iu përshtatur distancës mes syve (distanca mes bebeve të syve). Nëse nuk arrini ta përdorni sistemin brenda kësaj game, mos e përdorni sistemin.
- Pas tre orësh shikimi të vazhdueshëm me parazgjedhje do të shfaqet një mesazh paralajmërimi për fikje automatike. Nëse e largoni mesazhin dhe vazhdoni shikimin, sistemi do të fiket automatikisht pas 3 orësh të tjera.

Për shikim komod

Imazhet perceptohen sikur shfaqen në një farë distance nga shikuesi. Nëse mbani normalisht syze ose lente kontakti, mbajini ato si zakonisht (me përjashtim të syzeve të leximit). Vini re se shikimi me syze bifokale mund të mos jetë optimal.

Masat paraprake

Furnizimi me energji

Pozicionojeni ushqyesin pranë prizës së murit (rrjetit elektrik) të përdorur. Në rast zhurmash të çuditshme, avujsh ose tymi nga sistemi, shkëputeni menjëherë kordonin e rrymës së drejtpërdrejtë (rrjetit elektrik) për ta fikur plotësisht rrymën. Vetëm shtypja e butonit të rrymës në njësinë helmetë ose njësinë e përpunimit nuk do ta fikë sistemin plotësisht.

Ushqyesi

- Mos përdorni një ushqyes të paspecifikuar. Kjo mund të shkaktojë prishje të produktit.
- Performanca dhe siguria nuk garantohehen nëse përdoret kablo tjetër USB ose kordon rryme se ato që përfshihen në këtë sistem.
- Mos e çmontoni apo modifikoni ushqyesin.
- Mos prekni pjesët metalike të ushqyesit. Kini parasysh veçanërisht që prekja e tyre me një mjet metalik mund të shkaktojë qark të shkurtër, duke dëmtuar ushqyesin.
- Funksionimi nuk garantohehet nëse përdoret një qendër USB ose kablo zgjatuese USB. Sigurohuni që të përdorni kabllon ekskluzive USB të dhënë me sistemin dhe të ndiqni udhëzimet e lidhjes të specifikuar nga pajisja që do të lidhet.

Bateria e integruar

- Rekomandohet të zëvendësohet bateria nëse koha e funksionimit me bateri të karikuar përgjysmohet në krahasim me përdorimin e parë. Kontaktoni me qendrën më të afërt të shërbimit të Sony.
- Bateria plotësisht e shkarkuar normalisht mund të karikohet 500 herë. Numri i herëve varion sipas kushteve të përdorimit.
- Nëse produkti nuk do të përdoret për një kohë të gjatë, rikarikoni baterinë çdo gjashtë muaj për të eliminuar degradimin e saj.

Mjedisi i instalimit

Shmangni instalimin në mjediset e mëposhtme.

- Vendet ku mund të ketë dridhje
 - Nën dritën e drejtpërdrejtë të diellit, ose aty ku është shumë nxehtë ose shumë lagështirë
 - Vendet që janë jashtëzakonisht të ftohta
- Gjithashtu, shmangni vendosjen e enëve të mbushura me lëngje (si p.sh. vazot me lule) mbi njësinë e përpunimit ose njësinë e baterisë, ose ta përdorni sistemin aty ku mund të bien spërkatje. Sistemi mund të dëmtohet nëse spërkatet me ujë.

Transporti

Mos e zhvendosni produktin duke e tërhequr nga kabllot ose shiriti i kokës. Produkti mund të bjerë ose të shtypet, duke i shkaktuar dëmtimet e produktit.

Kondensimi

Kondensimi ndodh kur lagështira e ajrit kondensohet mbi panelet metalike ose pjesë të tjera, duke formuar pikla uji. Kondensimi mund të formohet në sipërfaqet e jashtme ose të brendshme nëse sistemi papritur zhvendoset nga një mjedis i ftohtë në një mjedis të nxehtë, ose kur ndizet një ngrohës në një dhomë të ftohtë ku është instaluar sistemi. Nëse formohet kondensim, mos e përdorni sistemin derisa të avullojnë piklat.

- Nëse sistemi nuk është futur në një prizë muri (rrjetin elektrik).
Lëreni sistemin të shkëputur dhe prisni derisa të avullojnë piklat.
 - Nëse sistemi nuk është i ndezur
Lëreni sistemin të fikur dhe prisni derisa të avullojnë piklat.
 - Nëse sistemi është i ndezur
Lëreni sistemin të ndezur dhe prisni derisa të avullojnë piklat.
- Përdorimi i sistemit kur është formuar kondensim mund ta dëmtojë atë.

Elektriciteti statik

Gjatë sezonit të thatë mund të keni një ndjesi gudulisjeje në veshë. Kjo nuk do të thotë se sistemi është dëmtuar, por ndodh për shkak të elektricitetit statik të akumuluar në trupin tuaj. Influenca e elektricitetit statik mund të ulet duke veshur rroba prej materialesh natyrale që prodhojnë më pak elektricitet statik.

Kujdesi për lentet

- Trajtojini lentet në njësinë helmetë me kujdes për të shmangur ndotjet ose gërvishtjet. Nëse lentet ndoten, fshijini ato butë me një copë të butë për pastrimin e lenteve.
- Mos përdorni solucione lëngje, si p.sh. lëngje pastruese për lente, ujë apo pastrues me bazë alkooli.
- Mos ushtroni forcë apo tronditje të tepruara mbi lente. Lentet e ciflosura ose të krisura mund të shkaktojnë lëndim. Nëse lentet ciflosen ose krisen, ndaloni menjëherë përdorimin e sistemit dhe mos prekni pjesën e dëmtuar.

Pastrimi i sistemit

Pastroni sipërfaqet e jashtme të sistemit duke përdorur një pëlhurë të butë të njomur paksa me një solucion larës të butë. Mos përdorni tretës si hollues, benzinë ose alkool të cilat mund të dëmtojnë sipërfaqet.

Kujdesi për kufjet

- Një fishë kufjesh e ndotur mund të shkaktojë ndërprerje ose kapërcim. Për të siguruar tingull optimal, pastrojini fishën herë pas here me një pëlhurë të butë.
- Pastroni gjithashtu edhe aurikularët. Hiqini aurikularët nga kufjet dhe lajini ato me dorë duke përdorur një solucion larës të butë. Pas larjes, thajini aurikularët plotësisht përpara përdorimit.

Dëgjimi për një kohë të gjatë me volum të lartë

Dëgjimi me volum të lartë për periudha të gjata mund të dëmtojë dëgjinin. Për të mbrojtur dëgjinin, shmangni dëgjinin me volum të tepruar.

Volumi fillestar

Për të shmangur daljen e papritur me volum të lartë, mbajeni volumin fillestar të ulët. Ngrijeni volumin gradualisht derisa të arrini në nivelin e dëshiruar.

Materialet e ambalazhimit

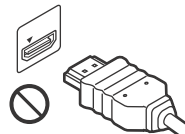
Mbajeni kutinë origjinale dhe mbështjelljen mbrojtëse për përdorim në të ardhmen, në rast se transferoheni ose ju nevojitet të dërgoni me postë sistemin për riparime ose arsye të tjera.

Foletë dhe konektorët HDMI

Merrni këto masa paraprake për të shmangur dëmtimin e foleve dhe konektorëve HDMI.

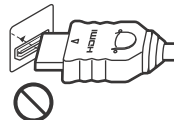
- Kur futni kabllo, vini re formën dhe orientimin e konektorit dhe folesë HDMI në pjesën e pasme të njësisë së baterisë ose njësisë së përpunimit.

Hyrjet dhe daljet HDMI



Konektori është me kokë poshtë

Hyrjet dhe daljet HDMI



Konektori nuk është drejt

- Përpara se të hiqni njësinë e përpunimit, gjithmonë shkëputeni kabllo HDMI.



- Mbajeni drejt konektorin kur lidhni ose shkëputni kabllot HDMI. Konektorin mos e mbani në kënd dhe as mos e fusni me forcë në folenë HDMI.
- Përdorni ose kabllon e dhënë HDMI ose një kablo HDMI të shpejtësisë së lartë që mund të blihet në dyqan.

Trajtimi i kufjeve

- Nëse keni reagim alergjik ndaj kufjeve të dhëna, ndaloni menjëherë përdorimin e tyre dhe kontaktoni me një doktor.
- Kur hiqni fishën e kufjeve nga njësia helmetë ose njësia e përpuniit, sigurohuni që ta mbani me dorë fishën e kufjeve për ta hequr. Tërheqja nga vetë kordoni i kufjeve mund ta dëmtojë atë.
- Aurikularët mund të përkeqësohen pas një përdorimi ose magazinimi të zgjatur.

Komunikimi me valë

- Megjithëse ky sistem është i pajisur me një funksion enkriptimi për komunikimet e tij me valë, kushtojni vëmendje të lartë interceptimit të mundshëm. Mos e përdorni sistemin për të dërguar/marrë të dhëna sensitive ose për ndonjë përdorim fatal për jetën e njeriut.
- Interceptoni nënkupton se një palë e tretë me qëllim ose pa dashje kap përmbajtjen e komunikimit me valë me anë të një marrësi.
- Ky sistem përdor brezin e frekuencës 60 GHz për komunikimet me valë. Ky sistem mund të përdoret nga pajisje të tjera të komunikimit me valë. Për të parandaluar interferencën e sinjalit mes këtij sistemi dhe atyre pajisjeve, vini re si më poshtë:
Brezi i frekuencës 60 GHz i përdorur nga ky sistem përdor sistemin OFDM për modulim.
- Nëse aktivizohen 3 ose më shumë çifte pajisjesh të brezit 60 GHz përfshirë edhe këtë produkt, në një zonë prej 20 metrash (66 këmbë) katrorë, komunikimi mund të çaktivizohet nga interferenca e sinjalit.
- Mbajeni funksionin e komunikimit me valë të këtij sistemi të çaktivizuar kur ndodhni në një mjete fluturues.

Kufizimet për përdorimin e funksionit të komunikimit me valë në vende/rajone

- Në SHBA, Kanada, Porto Riko, Meksikë, Australi dhe Turqi, komunikimi me valë është i kufizuar për përdorim të brendshëm. Komunikimi me valë në përdorim të jashtëm është i ndaluar nga ligji dhe përdorimi i paligjshëm është i dënueshëm.
- Funksioni i komunikimit me valë të këtij sistemi përdoret vetëm në vendet e mëposhtme. Përdorimi në vendet e tjera mund të jetë kundër ligjit të vendit dhe mund të dënohet.

Për klientët që përdorin HMZ-T3W të shitur në SHBA, Kanada ose Porto Riko

Funksioni i komunikimit me valë të këtij sistemi përdoret vetëm në SHBA, Kanada dhe Porto Riko.

Për klientët që përdorin HMZ-T3W të shitur në BE ose vendet e tjera evropiane, Turqi, Australi ose Zelandën e Re

Funksioni i komunikimit me valë të këtij sistemi përdoret vetëm në vendet e mëposhtme. Gjermani, Francë, Itali, Spanjë, Zvicër, Portugali, Austri, Greqi, Holandë, Belgjikë, Luksemburg, Danimarkë, Suedi, Norvegji, Finlandë, Poloni, Hungari, Rumania, Republikën Çeke, Turqi, Bullgari, Mbretëri e Bashkuar, Australi dhe Zelandë e Re.

Për klientët që përdorin HMZ-T3W të shitur në vendet e tjera

Funksioni i komunikimit me valë të këtij sistemi përdoret vetëm në vendin ku keni blerë sistemin.

Përmbajtja

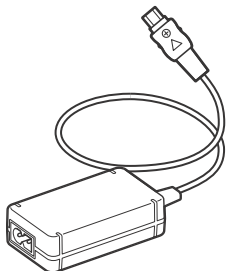
Masat paraprake shëndetësore	3
Masat paraprake	4
Aksesorët e dhënë	8
Pjesët dhe kontrollet	9
Ngarkimi i baterisë	12
Përdorimi në komunikimin me valë	13
Përdorimi në komunikimin me tel	15
Përdorimi i një pajisjeje portative.	16
Përshtatja e njësisë helmetë.	17
Konfirmimi i drejtvendosjes së ekraneve.	22
Cilësimet e sistemit	24
Zgjidhja e problemeve.	35
Kur hidhni sistemin	44
Specifikimet	45
Markat tregtare	48

Aksesorët e dhënë

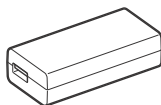
Sigurohuni që artikujt e mëposhtëm të jenë të përfshirë me sistemin pas blerjes. Nëse mungon ndonjë artikull, kontaktoni shitësin Sony ose një qendër lokale të autorizuar Sony.

Referojuni "Udhëzuesit të fillimit" për instalimin e aksesorëve të dhënë.

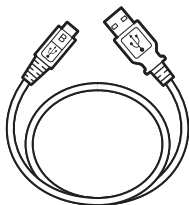
- Kordoni elektrik (për rrjetin elektrik) (2)
Përdoreni kordonin e dhënë të rrymës së drejtpërdrejtë (rrjetit elektrik) vetëm me këtë sistem, jo me pajisjet e tjera elektronike.
- Ushqyesi (i madh) (AC-L200D) (1)



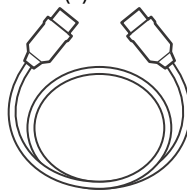
- Ushqyesi (i vogël) (small) (AC-UD10) (1)



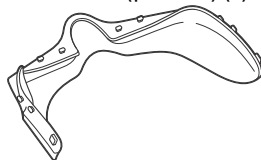
- Kablloja Mikro-USB (për AC-UD10) (1)



- Kablloja HDMI (1)



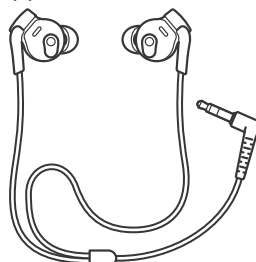
- Blllokuesi i dritës (poshtë) (1)



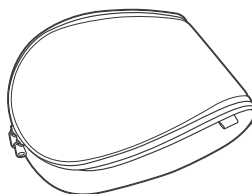
- Mbajtësja e kordonit të lidhjes (1)



- Kufjet (1)



- Aurikularët (1 set)
Aurikularët mesatarë kanë qenë të lidhur që në fillim në kohën e blerjes.
- Çanta transportuese (1)



- Mbajtësja (1)

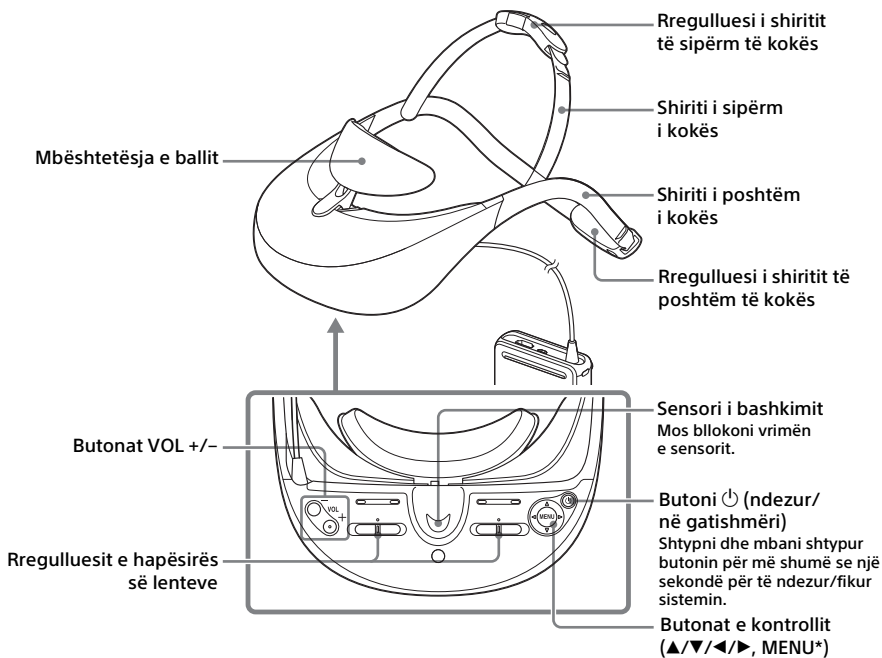


- Udhëzuesi i referencave (ky udhëzues)
- Udhëzuesi i fillimit

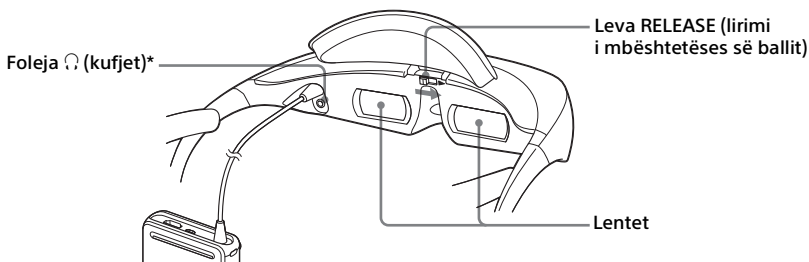
Pjesët dhe kontrollet

Referojuni "Udhëzuesit të fillimit" për lidhjen dhe vendosjen e sistemit.

Njësia helmetë (HMZ-T3W-H)



* Butoni MENU shërben për dy qëllime. Shtypni butonin MENU për të parë menytë e cilësimit si edhe për të konfiguruar ndryshimet e cilësimit (kur funksionon si buton Enter).

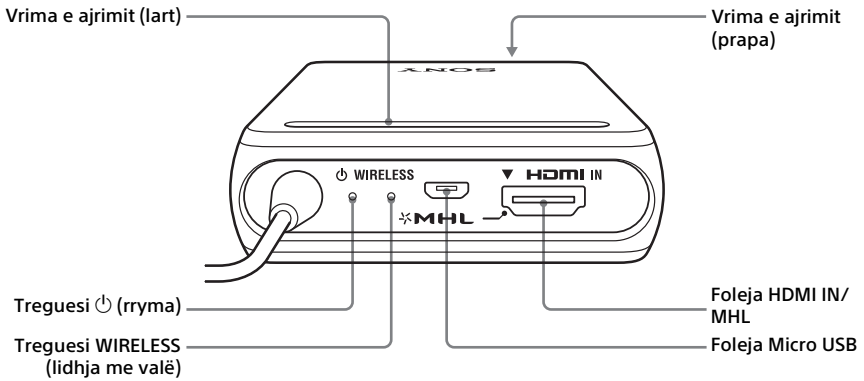


* Mund të lidhen ose kufjet e dhëna ose kufjet tuaja stereo me mini-fishë.

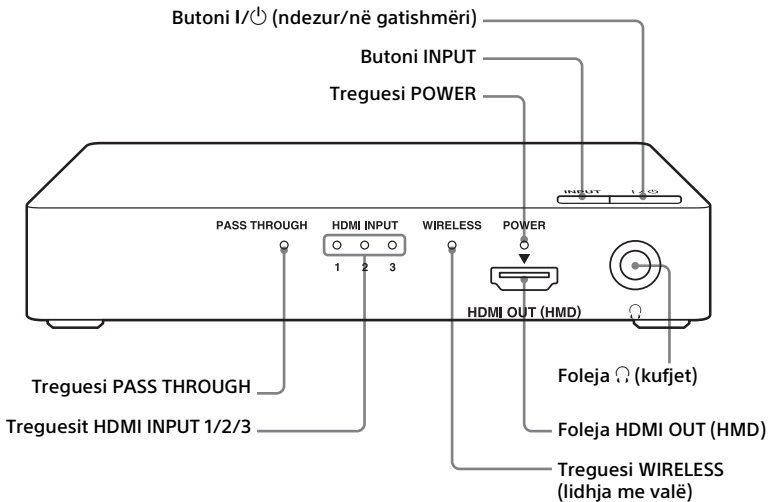
Shënim

- Kordoni që lidh njësinë helmetë dhe njësinë e baterisë nuk mund të shkëputet.

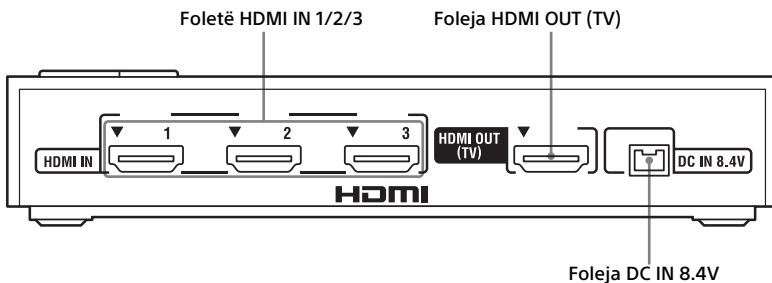
Njësia e baterisë (përpara)



Njësia e përpunimit (HMZ-T3W-P) (përpara/lart)



Njësia e përpunimit (HMZ-T3W-P) (prapa)



Treguesit

Treguesit në njësinë e baterisë dhe njësinë e përpunimit tregojnë gjendjet e sistemit.


	Treguesi	Gjendja
Njësia e baterisë		
Treguesi ⏻ (rryma)	Ndezur në të gjelbër	Rryma e ndezur (nuk karikon)
	Ndezur në portokalli	Rryma e ndezur ose e fikur (gjatë karikimit)
	E fikur	Rryma e fikur (nuk karikon)
Treguesi WIRELESS (lidhja me valë)	Ndezur në blu	Krijohet lidhja me valë
	Pulson shpejt në blu	Krijohet lidhja me valë (pa hyrje video në folenë e zgjedhur të hyrjes)
	Pulson në blu	Duke krijuar lidhjen me valë
	E fikur	Lidhja me valë e fikur
Njësia e përpunimit		
Treguesi POWER (rryma)	Ndezur në të gjelbër	Rryma ndezur
	Ndezur në të kuqe	Në gatishmëri me rrymën të fikur
	E fikur	Rryma e shkëputur
Treguesi PASS THROUGH	Ndezur në portokalli	Rryma e fikur (në gatishmëri) me "HDMI pass-through" vendosur në "On"
	E fikur	Në raste ndryshe nga ato të përmendura më lart
Treguesit HDMI INPUT 1/2/3	Ndezur në portokalli	Ndizet treguesi i hyrjes së zgjedhur HDMI.
	E fikur	Në gatishmëri me "HDMI pass-through" vendosur në "Off"
Treguesi WIRELESS (lidhja me valë)	Ndezur në blu	Krijohet lidhja me valë
	Pulson shpejt në blu	Krijohet lidhja me valë (pa hyrje video në folenë e zgjedhur të hyrjes)
	Pulson në blu	Duke krijuar lidhjen me valë
	E fikur	Lidhja me valë e fikur

Për sinjalizime nga treguesit, shikoni "Paralajmërimi me tregues" të "Zgjidhja e problemeve" (faqe 43).

Ngarkimi i baterisë

Kur sistemi do të përdoret për herë të parë ose kur bie bateria, karikoni baterinë.

Për detaje mbi karikimin, referojuni “Udhëzuesi i fillimit”.

Lidhni ushqyesin AC-UD10 (të vogël) dhe kordonin e rrymës me njësinë e baterisë për të filluar karikimin. Treguesi  (i rrymës) ndizet në ngjyrë portokalli gjatë karikimit, dhe fiket kur përfundon karikimi (nëse ishte e fikur rryma e sistemit).

Këshillë

- Karikimi mund të kryhet edhe kur sistemi është i ndezur, por kërkohet kohë më e gjatë karikimi. Rekomandojmë të karikoni me sistemin të fikur gjatë kohës që sistemi nuk është në përdorim.

Shënime

- Karikimi mund të mos kryhet, ose mund të kërkohet kohë më e gjatë karikimi në varësi të temperaturës së ambientit ose kushteve të tjera të përdorimit.
 - Kryeni karikimin në temperatura nga 5 °C deri 35 °C (41 °F deri 95 °F).
 - Karikimi mund të mos kryhet në modalitetin e komunikimit me valë. Në këtë rast, fikni rrymën e sistemit ose provoni të karikoni në modalitetin e komunikimit me valë.
- Njësia e baterisë dhe ushqyesi nxehen kur sistemi është në përdorim ose gjatë karikimit. Ky nuk është problem për sigurinë. Nëse njësia e baterisë ose ushqyesi janë shumë të nxehtë, ndaloni përdorimin e sistemit dhe fikni rrymën e sistemit.

Koha e karikimit dhe e përdorimit

Koha e karikimit dhe koha e përdorimit janë si më poshtë në temperaturë dhome prej 23 °C (74 °F).

Koha e karikimit	Afërsisht 5,5 orë (në përdorim me tel)
	Afërsisht 4,5 orë (në modalitet gatishmërie)
Koha e përdorimit	Afërsisht 3 orë (në përdorim me valë)
	Afërsisht 7 orë (në përdorim me tel)
	Afërsisht 3 orë (në përdorim MHL)

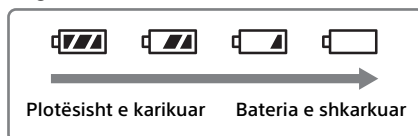
Shënime

- Koha e karikimit dhe e përdorimit mund të ndryshojnë në varësi të temperaturës së ambientit ose të gjendjes së baterisë së dhe kushteve të tjera të përdorimit.
- Kërkohet kohë më e gjatë karikimi ose karikimi nuk kryhet në rastet e mëposhtme:
 - kur sistemi përdoret në modalitetin e komunikimit me valë
 - kur pajisja është e lidhur me njësinë e baterisë dhe përdoret në lidhjen MHL
 - në temperatura të larta ambient
- Koha e përdorimit është më e shkurtër kur kushtet e komunikimit me valë janë të këqija.

Kontrollimi i kapacitetit të mbetur të baterisë

Shtypni butonin MENU në njësinë helmetë për të shfaqur menunë, më pas zgjidhni “Information”. Kapaciteti i mbetur i baterisë shfaqet në anën e djathtë lart të ekranit Information (faqe 25).

Treguesi i baterisë së mbetur



Përdorimi në komunikimin me valë

Lidhni njësinë e përpunimit dhe njësinë e baterisë me valë.

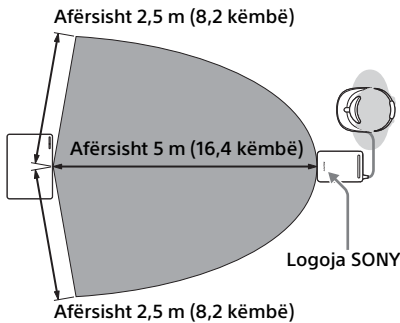
Shembuj të instalimit dhe distancës së komunikimit

Njësia e përpunimit dhe njësia e baterisë së këtij sistemi secila kanë një antenë për komunikimin me valë në anë me logon SONY. Kur lidheni me valë me njësinë e përpunimit dhe njësinë e baterisë, instalojini ato duke iu referuar shembujve të mëposhtëm të instalimit.

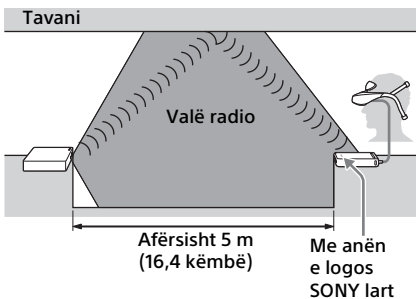
Pjesët gri në diagramet e mëposhtëm tregojnë fushat ku është i mundur komunikimi me valë.

Vendosja e sheshtë

Pamja lart

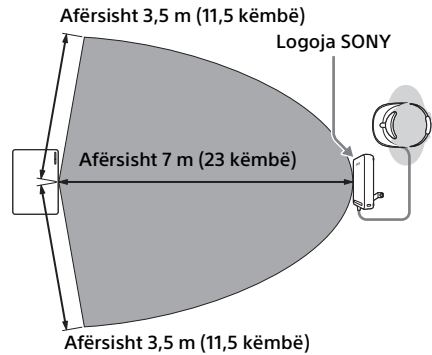


Pamja anësore

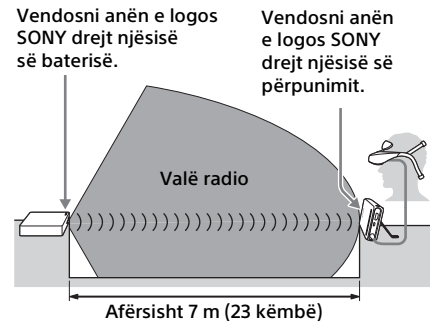


Vendosja me mbajtësen e dhënë

Pamja lart



Pamja anësore



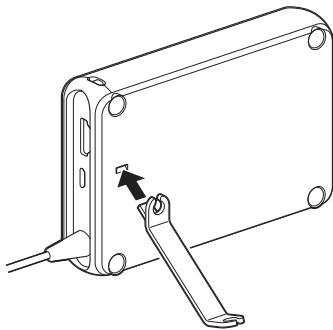
Këshillë

- Kur njësia e baterisë vendoset në mënyrë të sheshtë në një sipërfaqe horizontale, komunikimi me valë arrihet përmes valëve të radios që reflektohen në tavan ose në mure. Nëse distanca e komunikimit shkurtohet për shkak të ambientit të dhomës, përdorni mbajtësen e dhënë për distancë më të gjatë komunikimi.

Përdorimi i mbajtëses

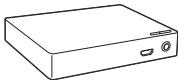
1 Vendosni mbajtësen e dhënë me njësinë e baterisë.

Futni projektimin e mbajtëses në vrimën në pjesën e poshtme të njësisë së baterisë.

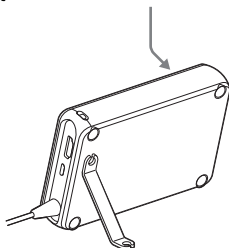


2 Vendosni njësinë e baterisë duke vendosur anën e logos SONY drejt njësisë së përpunimit.

Njësia e përpunimit

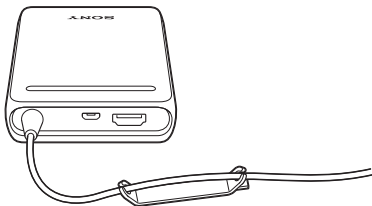


Logoja SONY



Pas përdorimit

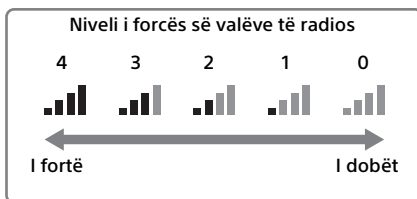
Hiqni mbajtësen nga njësia e baterisë dhe vendoseni në kabllon e njësisë së baterisë.



Kontrolli i forcës së valëve të radios

Shtypni butonin MENU në njësinë helmetë për të shfaqur menunë, më pas zgjidhni "Information". Forca e valëve të radios shfaqet në pjesën e djathtë lart të ekranit Information (faqe 25).

Forca e valëve të radios



Për të ruajtur një lidhje të qëndrueshme, përdoreni sistemin aty ku valët e radios janë sa më të forta që të jetë e mundur. Si udhëzues, niveli i rekomanduar i forcës së valëve të radios është 2 ose më i lartë.

Shënime mbi komunikimin me valë

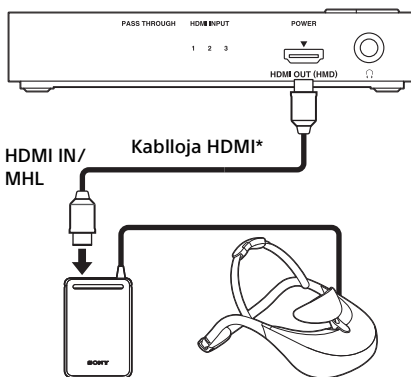
- Sistemi nuk mund të arrijë komunikim me valë nëse ka pengesa mes njësies së përpunimit dhe njësies së baterisë (p.sh. komunikimi nga dhoma në dhomë).
- Në rastet e mëposhtme, statusi i komunikimit me valë mes njësies së përpunimit dhe njësies së baterisë ndikohet negativisht, duke ulur distancën e mundshme të komunikimit dhe duke krijuar prishje të videos dhe/ose audios (degradim të pamjes, ndërprerje të sinjalit, zhurmë, etj.).
 - Kur sistemi përdoret në një dhomë me beton të përforcuar ose mure apo dysheme guri, ose me ngrohjen e dyshemesë të aktivizuar
 - Kur ka pengesa, si p.sh. ndarje, dyer, xham kundër zjarrit, mobilie me materiale metalike, apo një pajisje elektrike, mes njësies së përpunimit dhe njësies së baterisë

- Kur njësia e përpunimit ose njësia e baterisë është instaluar në një raft me derë ose në një raft metalik
- Kur njësia e përpunimit dhe njësia e baterisë instalohen në të njëjtin raft
- Në rastet e mposhtme, gjendja e komunikimit me valë degardon përkohësisht për shkak të ndryshimit në mjedis, duke shkaktuar prishje të videos dhe audios ose duke ndikuar në funksionimin e sistemit.
 - Nëse paneli me logon SONY i njësisë së përpunimit ose njësisë së baterisë bllokohet nga një trup njerëzor ose një objekt tjetër
 - Nëse në dhomë lëviz një person, kafshë ose objekt (p.sh. perde, derë apo ndarje)
- Nëse prishet videoja ose audioja, kontrolloni vendndodhjet dhe drejtimet e njësisë së përpunimit dhe njësinë e baterisë.
- Komunikimi me valë aktivizohet vetëm mes njësisë së përpunimit dhe njësisë së baterisë të blerë të kombinuara.
- Në të njëjtën dhomë mund të përdoren vetëm dy sete njësish, përfshirë këtë sistem.

Përdorimi në komunikimin me tel

Lidhni njësinë e përpunimit dhe njësinë e baterisë, duke përdorur një kablo HDMI.

Njësia e përpunimit (përpara)



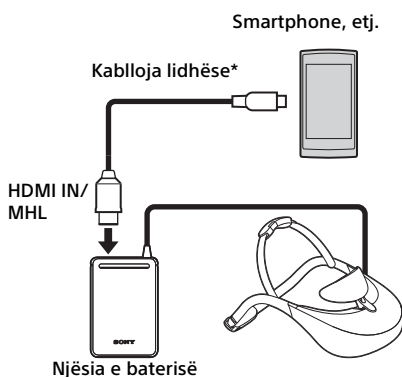
* Përdorni një kablo High-Speed HDMI e cila shitet veçmas.

Përdorimi i një pajisjeje portative

Sistemi mund të përdoret duke lidhur njësinë e baterisë direkt me pajisjen e riprodhimit duke përdorur një kablo HDMI.

Me këtë lidhje, ju mund të përdorni sistemin kur nuk ka furnizim me rrymë.

Mund të lidhet një pajisje MHL duke përdorur kabllon MHL (e cila shitet veçmas).



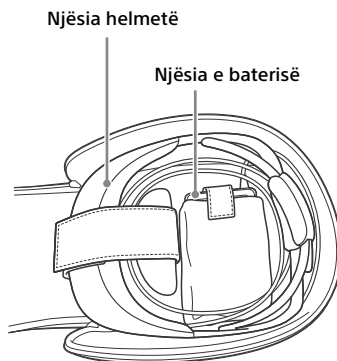
* Për të lidhur një pajisje MHL, përdorni kabllon MHL (shitet veçmas), ose për lidhjen e pajisjeve të tjera riprodhuese përdorni kabllon e dhënë HDMI.

Shënime

- Kur përdorni sistemin në një mjet fluturës, ose në një vend tjetër ku ndalohen transmetimet e valëve radio, sigurohuni që të vendosni "Wireless Connection" te "General Setup" në "Off" (faqe 34).
- Me këtë metodë lidhjeje duke përjashtuar njësinë e përpunimit, disa artikuj në menynë Zëri (faqe 30) dhe menynë General Setup (faqe 32) nuk janë të disponueshëm dhe nuk mund t'i përdorni ato funksione.

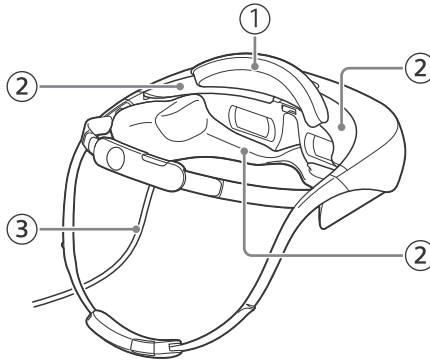
Përdorimi i çantës transportuese

Ju mund ta paketoni sistemin në çantën transportuese të dhënë. Vendosni njësinë e baterisë në xhep dhe rregulloni njësinë e helmetë me shtërnguesin me kapëse dhe rreth.



Përshtatja e njësisë helmetë

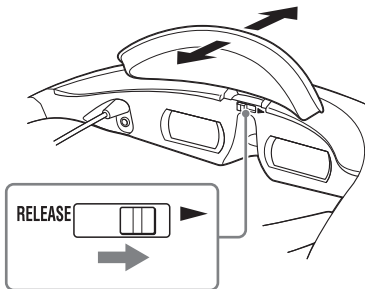
Njësia helmetë mund të rregullohet në një numër mënyrash për të siguruar një përshtatje të personalizuar dhe komode. Për një përshtatje më komode, gjithmonë rregullojeni njësinë helmetë përpara se ta vendosni. Kur vendosni njësinë helmetë për herë të parë pas blerjes, referojuni “Udhëzuesi i fillimit”.



① Rregullimi i mbështetëses së ballit

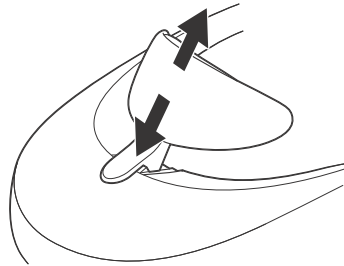
Mbështetësja e ballit mund të rregullohet prapa dhe përpara, ose lart dhe poshtë.

Për të rregulluar prapa dhe përpara



Për të lëvizur mbështetësen prapa dhe përpara, rrëshqisni levën RELEASE (lëshuesin e mbështetëses së ballit) në të djathtë, më pas lëvizni mbështetësen e ballit.

Për të rregulluar lart dhe poshtë



Lëvizni mbështetësen e ballit lart dhe poshtë.

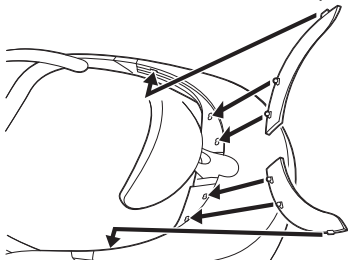
Këshillë

- Rregulloni pozicionin e mbështetëses së ballit përpara ose poshtë nëse njësia helmetë ju prek syzet apo hundën.

② Bllokuesi i dritës

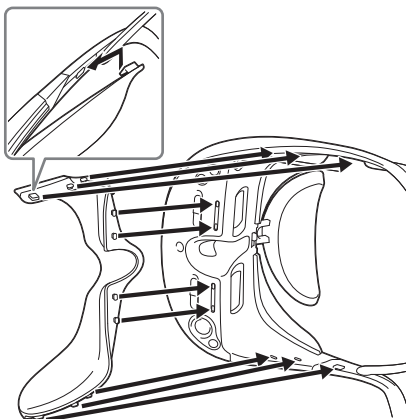
Bllokueset e siprme të dritës mund të hiqen. Nëse drita e jashtme që reflektohet në ekrane tërheq vëmendjen, vendosni bllokueset e dritës.

"L" Bllokuesi i dritës (lart)



"R" Bllokuesi i dritës (lart)

Bllokuesi i dritës lart majtas etiketohet "L", ndërsa ai lart djathtas "R". Vendosni bllokuesin e duhur të sipërm në secilën anë dhe shtyni skedat brenda tre vrimave në krye të seksionit të lenteve.



Bllokuesi i dritës (poshtë)

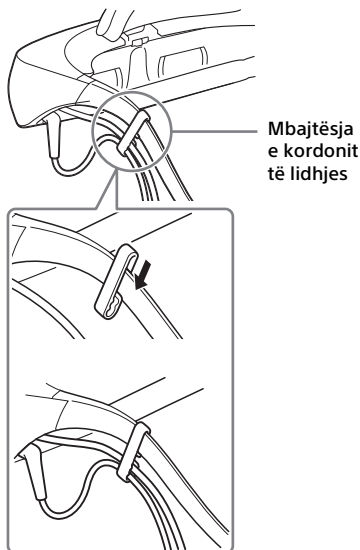
Për të vendosur bllokuesin e poshtëm të dritës, shtyni skedat brenda 8 vrimave në pjesën e poshtme në anë të lenteve dhe kapni fundet e djathta dhe të majta.

Shënime

- Mund të mos jetë e mundur të vendosen bllokuesit e dritës kur mbani disa lloje syzesh.
- Nëse drita e jashtme vazhdon të tërheqë vëmendjen pas vendosjes së bllokuesve të dritës, ulni dritat e dhomës ose largohuni nga drita e jashtme.

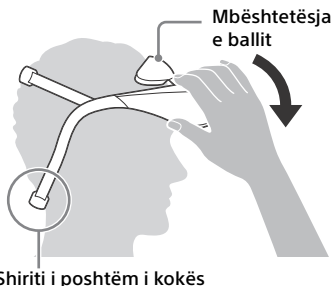
③ Vendosja e mbajtëses së kordonit të lidhjes

Në mënyrë që kordonët e lidhjes së njësisë së helmetit të mos ju pengojë, përdorni mbajtësen e dhënë të kordonit të lidhjes dhe vendosni kordonin e lidhjes te shiriti i poshtëm i kokës.



Për një vendosje komode

Peshën e njësisë helmetë duhet ta ekuilibroni mes ballit dhe pjesës së pasme të kokës



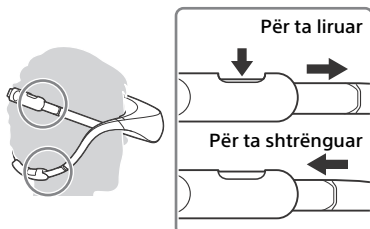
Vendoseni njësinë helmetë në mënyrë të tillë që të ndihet e ekuilibruar mes mbështetëses së ballit dhe shiritit të poshtëm të kokës dhe më pas ripozicionojeni për ta sjellë lentin përpara syve, sigurohuni që të qëndrojnë mirë.

Sigurohuni që të lini hapësirë mes urës së njësisë helmetë (mes lenteve) dhe fytyrës suaj, në mënyrë që njësia të mos ju prekë hundën.

Sigurohuni që të puthitet mirë

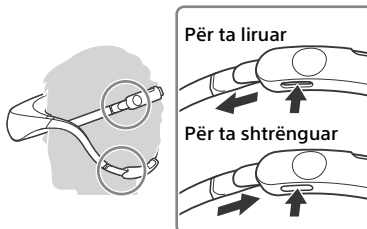
Nëse një nga shiritat e kokës është tepër i lirë ose i shtrënguar, rregulloni gjatësinë e shiritit për puthitje më të mirë.

Për të rregulluar shiritat në të djathtë



Për ta liruar, mbajeni poshtë butonin e shtrëngimit në rregulluesin e shiritit të kokës ndërsa tërhiqni fundin e djathtë të shiritit vetëm pak. Për ta shtrënguar, thjesht shtypni pak fundin e djathtë të shiritit.

Për të rregulluar shiritat në të majtë



Për ta liruar, mbajeni poshtë butonin e shtrëngimit në fund të rregulluesit të shiritit të kokës ndërsa tërhiqni fundin e majtë të shiritit vetëm pak. Për ta shtrënguar, mbajeni poshtë butonin e shtrëngimit në fund të rregulluesit të shiritit të kokës dhe tërhiqni fundin e majtë të shiritit vetëm pak.

Shënim

- Rrathët në rregulluesit e shiritit të kokës janë kapakët për vrimat e vidhave të aksesorëve për përdorim në të ardhmen. Ato nuk janë butona dhe nuk funksionojnë nëse shtypen.

Vendosja dhe zëvendësimi i aurikularëve

Basi mund të mos dëgjohet në rast se nuk i vendosni mirë aurikularët. Për një përvojë më të mirë në dëgjim, provoni një masë tjetër aurikularësh ose rregulloni pozicionin e aurikularëve, në mënyrë që të puthiten në mënyrë të përkryer në veshë.

Aurikularët mesatarë kanë qenë të lidhur me kufjet që në fillim, në kohën e blerjes. Nëse kufjet nuk janë komode, provoni t'i zëvendësoni ato me aurikularë më të mëdhenj ose më të vegjël. Përmasat e aurikularëve janë me ngjyra me kode dhe mund të identifikohen sipas ngjyrës brenda. Për të shmangur rënien e aurikularëve nga veshi, sigurohuni t'i vendosni aurikularët mirë te kufjet kur i zëvendësoni ato.

Masat e aurikularëve (ngjyra e brendshme)

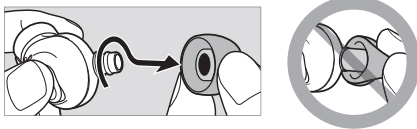


E vogël ↔ E madhe

SS (E kuqe)	S (Portokalli)	M (E gjelbër)	L (Blu e lehtë)
----------------	-------------------	------------------	--------------------

Për të shkëputur një aurikular

Ndërsa mbani mirë me dorë kufjen, rotulloni aurikularin ndërsa e tërhiqni.

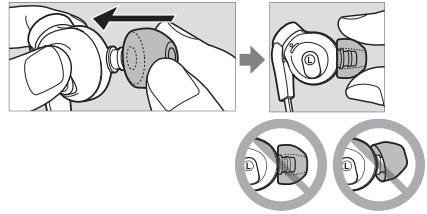


Këshillë

- Nëse aurikulari ju rrëshqet në gishta dhe mbetet në kufje, provoni ta mbani me një pëlthurë të thatë për shtrëngim më të mirë.

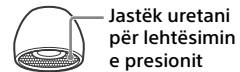
Për të vendosur një aurikular

Shtyni pjesët brenda aurikularit në kufje derisa pjesa e projektorit e kufjes të jetë mbuluar plotësisht.



Mbi aurikularët për izolimin e zhurmës

Aurikularët e dhënë për izolimin e zhurmës ofrojnë puthitje të mirë për zvogëlim të efektshëm të zhurmës së ambientit.



S (Portokalli) M (E gjelbër) L (Blu e lehtë)

Shënime

- Përdorimi për një kohë të gjatë i aurikularëve të puthitur mund të lodhë veshët. Nëse keni shqetësime, ndaloni përdorimin.
- Jastëku prej uretani për lehtësimin e presionit është jashtëzakonisht i butë. Nëse çahet apo shkëputet nga aurikularët, ai nuk do të zërë pozicionin e duhur dhe do të humbasë funksionin e izolimit të zhurmës.
- Jastëku prej uretani mund të priset me kalimin e kohës. Nëse humbet fuqia e lehtësimit të presionit dhe jastëku prej uretani forcohet, aurikularët mund të humbin funksionin e tyre të izolimit të zhurmës.
- Mos i lani aurikularët. Mbajini të thatë, ndryshe ato mund të prishen shpejt.

Zëvendësimi i pjesëve të konsumit

Disponohen pjesët e mëposhtme të zëvendësueshme.

- Aurikularët*
- Bllokuesi i dritës (Iart) (1 secila majtas dhe djathtas)
- Bllokuesi i dritës (poshtë)
- Mbajtësja e kordonit të lidhjes
- Jastëku i mbështetëses së ballit
- Jastëku i rregulluesit të shiritit të kokës
- Mbajtësja

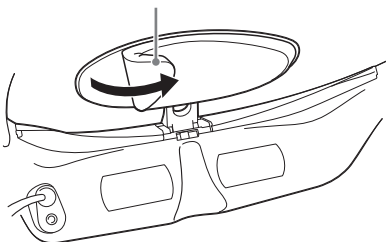
Kur këto pjesë konsumi prishen ose tregojnë shenja konsumimi, konsultohuni me shitësin Sony ose qendrën më të afërt të servisit Sony.

* Aurikularët zëvendësues opsionalë mund të porositen nga shitësi juaj Sony.

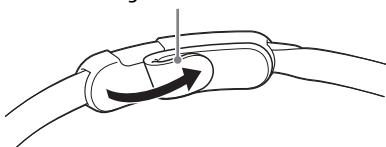
Zëvendësimi i jastëkut të mbështetëses së ballit ose jastëkut të rregulluesit të shiritit të ballit

Jastëku është i bashkuar me shirit të dyfishtë. Për të zëvendësuar jastëkun, hiqni jastëkun e vjetër nga mbështetësja e ballit ose rregulluesi i shiritit të kokës, më pas vendosni një jastëk të ri në të njëjtin vend.

Jastëku i mbështetëses së ballit



Jastëku i rregulluesit të shiritit të kokës

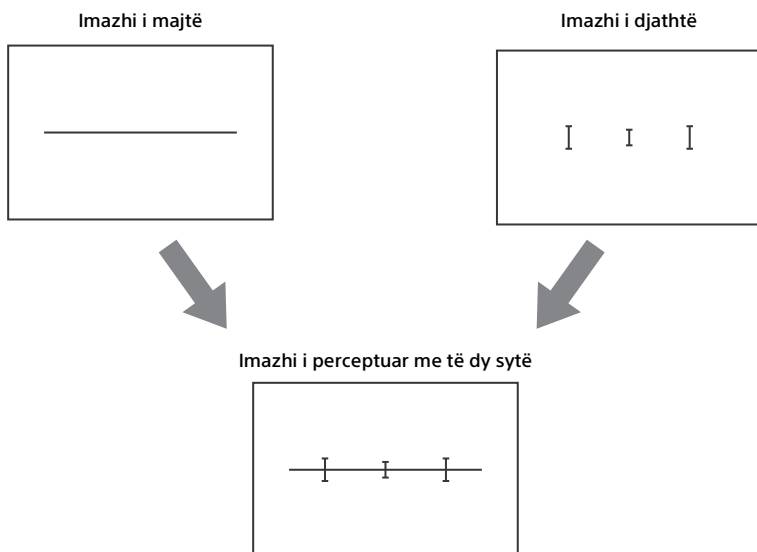


Konfirmimi i drejtvendosjes së ekraneve

Konfirmimi drejtvendosjen e ekraneve duke iu referuar ekranit të konfirmimit të shfaqur në fillim pas rregullimit të hapësirës së lenteve. Ekranet në njësinë helmet përshkruhen më poshtë me një përshkrim se si të konfirmimi drejtvendosjen.

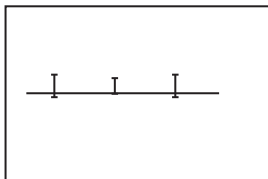
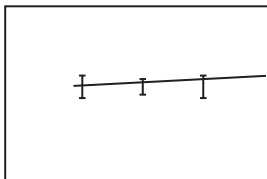
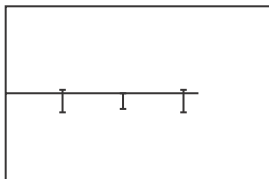
Seksioni i shikimit i njësisë helmetë përbëhet nga dy ekrane të vogla, në të majtë dhe në të djathtë. Imazhet në secilin ekran vendosen sipër njëra-tjetrës për të krijuar një imazh të vetëm.

Gjithmonë kontrolloni drejtvendosjen e ekraneve duke iu referuar ekranit të konfirmimit përpara përdorimit për t'u siguruar që ekranet të drejtvendosen siç duhet.



Paraqitja e saktë

Për paraqitje të saktë të figurës, rrëshqitni rregulluesit e hapësirës së lenteve sipas nevojës në mënyrë që të tre shenjat "I" dhe vija horizontale të kryqëzohen. Është e pranueshme nëse shenjat "I" dhe vija horizontale kryqëzohen në një pozicion tjetër nga qendra e ekranit.

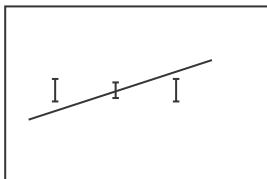


Paraqitja e pasaktë

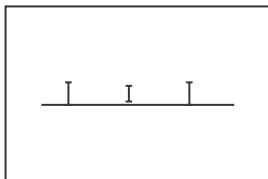
Edhe nëse një prej shenjave "I" dhe vijave horizontale nuk ndërpritet, kontrolloni sërish nëse e keni vendosur njësinë helmetë siç duhet, duke iu referuar "Udhëzuesi i fillimit". Nëse ato nuk kryqëzohen, mos e përdorni sistemin, sepse njësia helmetë mund të jetë përthyer ose mund të jetë dëmtuar. Nëse ndodh kjo gjë, kontaktoni shitësin më të afërt Sony ose një qendër lokale të autorizuar Sony.



Shenjat "I" dhe vija horizontale nuk kryqëzohen.



Vija horizontale duket shumë e pjerrët.



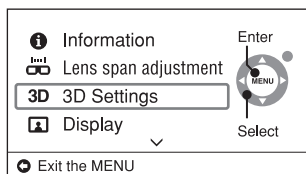
Shenja e mesit "I" nuk kryqëzohet me vijën horizontale.

Cilësimet e sistemit

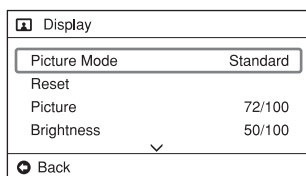
Menytë e cilësimeve mund të aksesohen në çdo kohë për të ndryshuar ose rregulluar një shumëllojshmëri cilësimesh të sistemit, siç janë cilësia e figurës video, formati i daljes audio dhe formati i ekranit 3D. Për të parë menytë, shtypni butonin MENU në njësinë helmetë.

Funksionet e menysë bazë

- 1 Shtypni butonin MENU në njësinë helmetë.



- 2 Shtypni butonin ▲/▼ për të zgjedhur kategorinë e dëshiruar të cilësimeve dhe më pas shtypni butonin MENU.



- 3 Shtypni butonin ▲/▼ për të zgjedhur menynë e dëshiruar dhe më pas shtypni butonin MENU.



- 4 Shtypni butonin ▲/▼/◀/▶ për të ndryshuar ose rregulluar cilësimet sipas nevojës dhe më pas shtypni butonin MENU për të futur ndryshimet.

Shënim

- Menyja e cilësimeve do të mbyllet automatikisht pas 90 sekondash mungese aktiviteti.

Këshilla

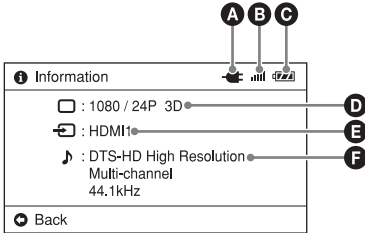
- Për t'u kthyer në menynë e mëparshme shtypni butonin ◀.
- Për të dalë nga menyja e cilësimeve, shtypni butonin ◀ në menynë e kategorisë së cilësimeve.

Menytë

Cilësimet e parazgjedhura nënvizohen.

i Information

Identifikon sinjalet hyrëse (sinjalet video dhe audio) nga pajisja e lidhur me sistemin dhe tregon lloje të ndryshme informacioni. "Unsupported signal" tregon se sinjali hyrës është i papërpunueshëm me sistemin dhe tregohet "No signal" kur nuk del sinjal.



- A** Përdorimi me rrymë të drejtpërdrejtë
- B** Forca e valëve radio (faqe 14)
- C** Kapaciteti i mbetur i baterisë (faqe 12)
- D** Sinjali i hyrjes video
- E** Hyrja e jashtme
- F** Sinjali audio i hyrjes

⦿ Lens span adjustment

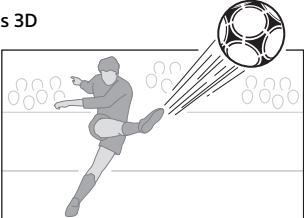
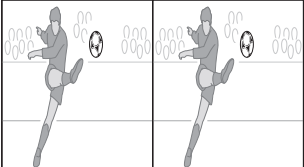
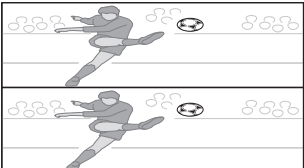
Lens span adjustment

Rregullon hapësirën e lenteve të njësisë helmetë për t'iu përshtatur distancës mes syve (distanca mes bebeve të syve) për një përvojë optimale shikimi. Përdorni rregulluesit e hapësirës së lenteve në njësinë helmetë për rregullim. Për detaje, referojuni "Udhëzuesi i fillimit".

Shënime

- Pa hapësirën e rregulluar saktë të lenteve, nuk mund të shijoni një përvojë optimale shikimi. Gjithmonë rregulloni hapësirën e lenteve përpara përdorimit.
- Audio vendoset në heshtje gjatë rregullimit.
- Volumi nuk mund të ndryshohet gjatë rregullimit.

3D 3D Settings

Reset	Rivendos të gjithë artikujt "3D Settings" në vlerat e tyre origjinale.
3D Display	<p>Zgjidhni manualisht formatin e pamjes për përmbajtjen 3D Cilësimet e disponueshme mund të variojnë nëse sinjali i burimit përfshin një sinjal identifikues të formatit 3D, si më poshtë.</p> <p>Shembull i pamjes 3D</p>  <p>Për përmbajtjen 3D pa sinjal identifikues të formatit 3D Side-by-Side: Zgjidhni për përmbajtje 3D nga cepi në cep, me imazhe të ngjashme që shfaqen nga cepi në cep.</p>  <p>Off: Zgjidhni të shfaqni përmbajtjen në format 2D. Over-Under: Zgjidhni për përmbajtje 3D nga lart poshtë, me imazhe të ngjashme që shfaqen nga lart poshtë.</p>  <p>Për përmbajtjen 3D me sinjal identifikues të formatit 3D On: Zgjidhni të shfaqni përmbajtjen në format 3D. Off: Zgjidhni të shfaqni përmbajtjen në format 2D.</p> <p>Shënime</p> <ul style="list-style-type: none">• Nëse përmbajtja 3D nuk shfaqet saktë duke përdorur cilësimet e zgjedhura, provoni të ndryshoni "Side-by-Side" në "Over-Under" ose anasjelltas.• Kur zgjidhni "Side-by-Side" ose "Over-Under" ndryshoni cilësimin në "Off" pas shikimit të përmbajtjes 3D.

<p>Auto 3D</p>	<p>On: Kalon automatikisht në modalitetin e pamjes 3D kur diktohet një sinjali identifikimi i formatit 3D. Nëse sinjali identifikues i formatit 3D nuk diktohet më, sistemi kalon automatikisht në modalitetin e pamjes 2D.</p> <p>Off: Çaktivizon funksionin.</p> <p>Shënim</p> <ul style="list-style-type: none"> Nëse imazhet nuk shfaqen në 3D kur "Auto 3D" është i vendosur në "On", provoni të ndryshoni cilësimin e "3D Display".
-----------------------	---

Display

<p>Picture Mode</p> <p>Detajet e opsionit "Picture Mode" që zgjidhni këtu mund të rregullohen të cilësimet nga "Reset" deri "Contrast Remaster" më poshtë.</p>	<p>Vivid: Ngjyra të gjalla dhe kontrast i fortë, për koncerte, sport dhe përmbajtje tjetër të transmetuar në televizion.</p> <p>Standard: Vë në pah një figurë natyrale. Cilësi e figurës standard për një shumëllojshmëri burimesh video.</p> <p>Cinema: Cilësi e figurës e krijuar posaçërisht për përmbajtje kinematografike.</p> <p>Custom1/Custom2: Ruan cilësinë e figurës suaj të preferuar të personalizuar, duke rregulluar nga figura standarde origjinale.</p> <p>Game1: Cilësi e figurës e krijuar posaçërisht për lojëra.</p> <p>Game2: Cilësi e figurës për përmirësimin e shikueshmërisë së skenave të errësuar të lojërave.</p> <p>Game3: Cilësi e figurës për përmirësimin e shikueshmërisë së skenave të errëta të lojërave.</p> <p>Game4: Cilësi e figurës për përmirësimin e shikueshmërisë së skenave shumë të errëta të lojërave.</p> <p>Shënim</p> <ul style="list-style-type: none"> Kur "Picture Mode" vendoset në "Game1" në "Game4", ju mund të kaloni përmes këtyre modaliteteve duke shtypur ▲, ►, ▼, ose ◀ (faqe 9) gjatë shikimit. Ky funksionim nuk është i disponueshëm kur shfaqet menyja e cilësimeve.
<p>Reset</p>	<p>Rivendos të gjitha vlerat (përveç vlerave të "Display Size", "Screen", "24p True Cinema", "Cinema Conversion", "Overscan" dhe "Wide Mode" në "Display") të modalitetit të përzgjedhur në menynë "Picture Mode" në cilësimet e parazgjedhur kur përzgjidhni "Yes".</p>
<p>Picture</p>	<p>Rregullon kontrastin e imazhit.</p>
<p>Brightness</p>	<p>Përshtat ndriçimin e imazhit.</p>
<p>Color</p>	<p>Përshtat intensitetin e ngjyrave të imazhit.</p>

Color Temperature	<p>Rregullon temperaturën e ngjyrës së imazhit.</p> <p>Natural: Optimizon automatikisht temperaturën e ngjyrës për secilën "Picture Mode", bazuar në karakteristikat e shikimit të njeriut.</p> <p>Cool: Tone ngjyrash në blu të freskët.</p> <p>Medium: Tone ngjyrash mes "Cool" dhe "Warm 1/Warm 2".</p> <p>Warm 1/Warm 2: Tone ngjyrash në të kuqe të ngrohtë. "Warm 2" është më e kuqe se "Warm 1".</p>
Panel Drive Mode	<p>Zgjidhni llojin e metodës së shfaqjes për lëvizjen e figurës.</p> <p>Normal: Shfaqja e figurës standarde.</p> <p>Clear: Redukton turbullirën e imazheve që lëvizin shpejt.</p> <p>Shënime</p> <ul style="list-style-type: none"> • Megjithëse përzgjedhja e "Clear" redukton turbullirën e imazheve që lëvizin shpejt, ajo errëson gjithashtu ekranin në tërësi. Nëse kjo është shpërqendruese, përzgjidhni "Normal". • Ekranin në tërësi mund të duket sikur dridhet, në varësi të sinjalit të burimit. Nëse kjo është shpërqendruese, përzgjidhni "Normal".
Clear Black	<p>Rregulloni paraqitjen e fushave me figurë të errët që të përputhen me "Picture Mode" të zgjedhur.</p>
Sharpness-Hi	<p>Kontrollon skajet e holla dhe përbërjet e imëta të imazheve për t'i bërë imazhet të dallohen ose të zbuten.</p>
Sharpness-Mid	<p>Kontrollon skajet e trasha dhe përbërjet e trasha të imazheve për t'i bërë imazhet të dallohen ose të zbuten.</p>
Noise Reduction	<p>Redukton "mizat" e figurës, të ngjashme me ndërprerjen.</p> <p>High/Medium/Low: Zgjidhni nivelin e këtij efekti.</p> <p>Off: Çaktivizon funksionin.</p>
Contrast Remaster	<p>Optimizon automatikisht nivelet e të zezës dhe të bardhës, për kontrast të mirë pa të zezë ose të bardhë të zbehur.</p> <p>High/Medium/Low: Zgjidhni nivelin e këtij efekti.</p> <p>Off: Çaktivizon funksionin.</p>
Display Size	<p>Zgjedh përmasën e shfaqjes së imazhit.</p> <p>100%: Shfaq të imazhin në ekran të plotë.</p> <p>90%/80%/70%: Përmasa e ekranit reduktohet përkatësisht në 90%, 80% ose 70%.</p>
Screen Nuk është e disponueshme gjatë riprodhimit 3D. Cilësimi kthehet në "Normal" nëse kryeni një rregullim duke përdorur menyën "Lens span adjustment" (faqe 25).	<p>Normal: Shfaq të gjithë imazhin origjinal.</p> <p>Theater1: Nxjerr imazhin të stimuluar si në kinema, të parë përmes një ekrani të lakuar.</p> <p>Theater2: Nxjerr imazhin të stimuluar si në kinema me ekran CinemaScope më shumë se "Theater1".</p>

<p>24p True Cinema</p>	<p>On: Shfaq video 24 fps me besnikëri në 24 fps. Përmbajtje kinematografike të këtij lloje është e disponueshme në Blu-ray Disc. Ofron përvojë të ngjashme me atë në kinema.</p> <p>Off: Çaktivizon funksionin. Sinjalet video 24 fps shfaqen pas konvertimit në 60 fps.</p> <p>Shënim</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kur "Panel Drive Mode" vendoset në "Clear", ekrani mund të dridhet (në varësi të sinjalit të burimit), gjë që mund të jetë shpërqendruese. Në këtë rast, çaktivizoni këtë funksion ose vendoseni "Panel Drive Mode" në "Normal".
<p>Cinema Conversion</p>	<p>Auto: Sistemi dikton automatikisht nëse po shikoni përmbajtje video (si për shembull telenovela dhe animacione) ose filma dhe kalon në metodën korresponduese të konvertimit.</p> <p>Video: Sistemi shfaq gjithmonë në një format për përmbajtje video, qoftë kur luan përmbajtje video ose film.</p>
<p>Overscan Nuk është e disponueshme gjatë riprodhimit 3D.</p>	<p>Rregullon zonën e shfaqjes.</p> <p>On: Fsheh skajet e figurës. Zgjidheni në rast problemesh të tilla si miza në skajet e figurës.</p> <p>Off: Shfaq të gjithë figurën.</p>
<p>Wide Mode Nuk është e disponueshme gjatë riprodhimit 3D.</p>	<p>Normal: Shfaq imazhet në raportin origjinal të pamjes 4:3.</p> <p>Full: Shfaq përmbajtjen 4:3 në ekran të plotë, duke i tërhequr imazhet horizontalisht. Edhe përmbajtja 16:9 shfaqet në ekran të plotë, në raportin origjinal të pamjes.</p> <p>Zoom: I zmadhon imazhet vertikalisht dhe horizontalisht, duke ruajtur raportin origjinal të pamjes.</p> <p>Shënim</p> <ul style="list-style-type: none"> • "Normal" nuk është e disponueshme me burimet e hyrjes HD (1080i, 720p ose 1080p).

Sound

Shënim

- Artikujt e menysë Sound (përveç "A/V SYNC") janë të disponueshëm vetëm kur lidhet njësia e përpunuesit.

Reset	Rivendos të gjitha cilësimet "Sound" në vlerat e tyre origjinale.
Surround	<p>Standard: Cilësim standard akustik, ofron projektim tingulli të bollshëm për gamën e përmbajtjes.</p> <p>Cinema: Vë në pah një projektim tingulli që rivalizon akustikën impresionuese të kinemave, veçanërisht për dialogët. Tërheqëse, me ndërthurje natyrale të secilit kanal. Zgjedhje e mirë për filmat.</p> <p>Game: Ideale për lojërat. Ofron lokalizim zëri të detajuar për një sens të qartë se nga del zëri. Për lojë tërheqëse në lojërat me efekte rrethuese me shumë kanale. E përshtatshme në veçanti për lojërat që kanë kolonë zanore me shumë kanale.</p> <p>Music: Vë në pah detajet dhe pastërtinë e audios burimore. Riprodhim besnik, i ngjashëm me pajisjet e monitorëve në studiot e regjistrimit. Zgjedhje e mirë për muzikën.</p> <p>Off: Çaktivizon efektet e zërit rrethues.</p> <p>Shënim</p> <ul style="list-style-type: none">• Volumi mund të variojë në varësi të sinjalit të audios burimore dhe modalitetit të zgjedhur të zërit rrethues.
Dolby Pro Logic IIx	<p>Zgjedh funksionimin e dekoderit matricë. Ju mund të shijoni me lehtësi efektet rrethuese edhe kur sinjali hyrës është në 2 kanale, thjesht duke aktivizuar dekoderin matricë.</p> <p>Movie: Kryen përpunim në modalitetin Movie të Dolby Pro Logic IIx. Të përshtatshme për të luajtur muzikë filmash të koduar me Dolby Surround. Filmat e dubluar në gjuhë të tjera ose videot e filmave të vjetër mund të luhen në format 7.1-kanalësh.</p> <p>Music: Kryen përpunim në modalitetin Music të Dolby Pro Logic IIx. E përshtatshme për burimet normale stereo të zërit, si p.sh. CD-të.</p> <p>Off: Çaktivizon dekoderin e matricës.</p> <p>Shënim</p> <ul style="list-style-type: none">• "Dolby Pro Logic IIx" është i fiksuar në "Off" nëse cilësimi "DTS Neo:6" nuk është në "Off".

<p>DTS Neo:6</p>	<p>Zgjedh funksionimin e dekoderit matricë. Ju mund të shijoni me lehtësi efektet rrethuese edhe kur sinjali hyrës është në 2 kanale, thjesht duke aktivizuar dekoderin matricë.</p> <p>Cinema: Kryen përpunim në modalitetin Cinema të DTS Neo:6.</p> <p>Music: Kryen përpunim në modalitetin Music të DTS Neo:6.</p> <p>Off: Çaktivizon dekoderin e matricës.</p> <p>Shënim</p> <ul style="list-style-type: none"> • “DTS Neo:6” është i fiksuar në “Off” nëse cilësimi “Dolby Pro Logic IIX” nuk është në “Off”.
<p>Alto</p>	<p>Rregullon daljen e audios në frekuencë të lartë.</p>
<p>Bass</p>	<p>Rregullon daljen e audios në frekuencë të ulët.</p>
<p>Harmonics Equalizer</p>	<p>On: Korrigoj formën e pjesës së pasme të valëve që fshihet nga algoritmet e ngjeshjes audio për shkak të amplitudës së ulët.</p> <p>Off: Çaktivizon funksionin.</p>
<p>A/V SYNC</p>	<p>Korrigoj sinjalet e pasinkronizuara mirë audio dhe video duke vonuar daljen audio. Dalja audio mund të vonohet me shkallëzime 10 milisekonda në një gamë prej 0 – 100 ms.</p> <p>Shënim</p> <ul style="list-style-type: none"> • Një pjesë e audiove dhe videove të pasinkronizuara nuk mund të korrigojohen me këtë funksion, në varësi të sinjalit burimor.
<p>Type of Headphones</p>	<p>Kalon në cilësimin optimal virtual të zërit rrethues për llojin e kufjeve të përdorura.</p> <p>Inner Ear: Ideale për pajisjet audio që vendosen në veshë, si p.sh. kufjet e dhëna.</p> <p>Overhead: Ideale për pajisjet audio që vendosen mbi ose në veshë.</p> <p>Shënim</p> <ul style="list-style-type: none"> • Efektet rrethuese të zërit mund të mos prodhohen saktë përveçse kur ky cilësim përputhet me llojin e kufjeve të përdorura.
<p>Dual Mono Është e disponueshme vetëm me sinjalet burimore audio dual mono. Nuk është e disponueshme për sinjalet burimore lineare PCM.</p>	<p>Ndërron daljen kryesore ose dytësore për sinjalet burimore audio ndryshe nga PCM lineare.</p> <p>Main: Daljet e të dyja kufjeve, majtas dhe djathtas, përbëhen vetëm nga përbërje kryesore audio.</p> <p>Sub: Daljet e të dyja kufjeve, majtas dhe djathtas, përbëhen vetëm nga përbërje nën audio.</p> <p>Main/Sub: Dalja e kufjeve në njërin anë përbëhet nga përbërje kryesore audio. Dalja në anën tjetër përbëhet nga përbërje nën audio.</p>

☰ General Setup

<p>Set password</p> <p>Cancel password</p> <p>“Set password” nuk është e disponueshme kur është vendosur fjalëkalim.</p> <p>“Cancel password” nuk është e disponueshme kur nuk është vendosur fjalëkalim.</p>	<p>Për të kufizuar përdorimin e sistemit mund të vendoset një fjalëkalim. Pasi të specifikohet një fjalëkalim, ai duhet të vendoset sa herë që sistemi është i aktivizuar. Për të anuluar mbrojtjen me fjalëkalim, zgjidhni “Cancel password” dhe vendosni fjalëkalimin.</p> <p>Shënim</p> <ul style="list-style-type: none">• Sistemi fiket automatikisht në situatat e mëposhtme. Ndizeni sistemin dhe vendosni sërish fjalëkalimin ose anuloni mbrojtjen me fjalëkalim.<ul style="list-style-type: none">– Kur fjalëkalimi vendoset gabim dhe mbyllni menynë e afishuar të cilësimeve duke përdorur butonin ◀– Pas 90 sekondash mungese aktiviteti në ekranin e futjes së fjalëkalimit
<p>Input</p> <p>Nuk është e disponueshme kur shpëputet njësia e përpunuesit.</p>	<p>Zgjedh hyrjen në njësinë e përpunimit. Hyrja e sinjalit në fole në e zgjedhur të hyrjes shfaqet në njësinë helmetë.</p> <p>HDMI1: Hyrja përmes folesë HDMI IN 1</p> <p>HDMI2: Hyrja përmes folesë HDMI IN 2</p> <p>HDMI3: Hyrja përmes folesë HDMI IN 3</p>
<p>HDMI Dynamic Range</p>	<p>Zgjedh nivelin e hyrjes së sinjalit video.</p> <p>Auto: Sistemi dikton automatikisht nivelin e hyrjes. Normalisht vendoset në “Auto”.</p> <p>Full: Zgjidhni këtë opsion kur theksimet e imazhit ose hijet janë bllokuar.</p> <p>Limited: Zgjidhni këtë opsion kur theksimet e imazhit janë të turbullta ose hijet janë të theksuara.</p>
<p>HDMI pass-through</p> <p>Nuk është e disponueshme kur shpëputet njësia e përpunuesit.</p>	<p>On: Aktivizon pasazhin, duke ju mundësuar të shikoni ose dëgjoni përmbytjen e një televizori ose një pajisjeje tjetër me ekran kur sistemi është në modalitet gatishmërie. Për detaje, referojuni “Udhëzuesi i fillimit”.</p> <p>Off: Çaktivizon funksionin. Për të kursyer energji, zgjidhni “Off” me njësinë e përpunimit nuk është lidhur një televizor ose një pajisje tjetër me ekran.</p>

<p>Control for HDMI</p>	<p>On: Aktivizon kontrollin për për pajisjet e përputhshme me HDMI CEC (Consumer Electronic Control) të lidhura me sistemin duke përdorur butonat ▲/▼/◀/▶ (faqe 9) në njësinë helmetë.</p> <p>Butoni ▲ : Fillon riprodhimin.</p> <p>Butoni ▼ : Vendos në pauzë riprodhimin.</p> <p>Butoni ◀ : Kërçen në kapitullin e mëparshëm. Mbani shtypur butonin për përshpejtim prapa.</p> <p>Butoni ▶ : Kërçen në kapitullin tjetër. Mbani shtypur butonin për përshpejtim para.</p> <p>Off: Çaktivizon funksionin. Përdorni telekomandën e pajisjes së lidhur për ta kontrolluar atë.</p> <p>Shënime</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nëse kontrolli nuk është i mundshëm me këtë cilësim të aktivizuar, pajisja e lidhur nuk është e përputhshme me funksionin "Control for HDMI" të sistemit. Kontrolloni pajisjen e lidhur në mënyrë direkte. • Pajisja e lidhur nuk mund të kontrollohet kur "Picture Mode" vendoset në "Game1", "Game2", "Game3", ose "Game4" (faqe 27).
<p>Power off when unmounted</p>	<p>On: Fik automatikisht sistemin 20 minuta pasi keni hequr njësinë helmetë.</p> <p>Off: Çaktivizon funksionin.</p> <p>Këshillë</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pavarësisht nga ky cilësim, ekrani do të fiket automatikisht 10 sekonda pasi hiqni njësinë helmetë.
<p>No signal Standby</p>	<p>On: Fik automatikisht sistemin kur kalojnë 30 minuta pa hyrje sinjali.</p> <p>Off: Çaktivizon funksionin.</p>
<p>Language setting</p>	<p>Vendos gjuhën e përdorur për menytë dhe elementë të tjerë të ndërfaqes.</p> <p>Shënime</p> <ul style="list-style-type: none"> • Audio vendoset në heshtje gjatë kohës që konfigurohet ky cilësim. • Volumi nuk mund të rregullohet gjatë kohës që konfigurohet ky cilësim.
<p>Menu Display</p>	<p>3D: Shfaq menynë në formatin 3D.</p> <p>2D: Çaktivizon formatin 3D të ekranit të menysë.</p>

<p>Prolonged viewing warning</p>	<p>On: Çaktivizon automatikisht ekranin e paralajmërimin për fikje pas 3 orësh shikimi të vazhdueshëm. Përzgjedhja e “Yes” në ekranin e paralajmërimin do të fikë energjinë. e Përzgjedhja “No” do të bëjë që energjia të fiket 3 orë më vonë, pas 6 orësh shikimi të vazhdueshëm.</p> <p>Off: Çaktivizon funksionin.</p> <p>Shënim</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kur paralajmërimi shfaqet pas 3 orësh shikimi, nëse nuk ka reagim brenda 90 sekondave, energjia do të fiket automatikisht.
<p>Startup viewer warning</p>	<p>On: Aktivizon shfaqjen automatike të një paralajmërimi ndezjeje.</p> <p>Off: Çaktivizon funksionin.</p>
<p>Wireless Connection</p>	<p>On: Aktivizon lidhjen me valë të njësisë së baterisë.</p> <p>Off: Çaktivizon lidhjen me valë të njësisë së baterisë.</p>
<p>Wireless Standby Nuk është e disponueshme kur shkëputet njësia e përpunuesit.</p>	<p>On: Kur sistemi ndodhet në modalitet e gatishmërisë, njësia e përpunimit fillon në sinkronizim me nisjen e njësisë helmetë në funksionimin me valë.</p> <p>Off: Çaktivizon funksionin. Ky modalitet redukton konsumin e energjisë.</p>
<p>Reset to factory settings</p>	<p>Rivendos të gjitha cilësimet në vlerat e tyre origjinale.</p> <p>Shënim</p> <ul style="list-style-type: none"> • Do të fshihet edhe fjalëkalimi i vendosur në “Set password” (në “General Setup”).

Zgjidhja e problemeve

Nëse ndodhin shenjat e mëposhtme gjatë përdorimit të sistemit, kontrolloni shkaku dhe veprimin përpara se të kërkonti shërbim. Nëse problemi vazhdon, kontaktoni shitësin SONY ose një qendër lokale të autorizuar SONY.

Për shqetësimet me videon dhe audion, shikoni seksionet e shumta më poshtë.

- **Shqetësimet me videon** → **A** Pyetjet e shpeshta, **C** Audio/Video (të përbashkëta), **D** Video ose **F** Me valë
- **Shqetësimet me audion** → **A** Pyetjet e shpeshta, **C** Audio/Video (të përbashkëta), **E** Audio ose **F** Me valë

A Pyetjet e shpeshta

PESH Nuk ka video ose audio. Nuk ka figurë 3D.

1 Ndez rrymën e këtij sistemi.

2 Fikni pajisjen e riprodhimit dhe ndizeni sërish.

- Kur përdoret PlayStation®3 me këtë sistem, fikni PlayStation®3 dhe më pas ndizeni sërish duke shtypur butonin e energjisë për të paktën 5 sekonda derisa të dëgjoni dy herë një tingull bip. (Nëse PlayStation®3 lidhet përmes një përforcuesi AV, fikni gjithashtu përforcuesin dhe ndizeni sërish).

Shqetësimet me pamjen 3D

I njëjti imazh shfaqet krahas për krahas ose nga lart poshtë.

- Cilësimi i formatit të pamjes 3D mund të jetë i pasaktë. Provoni të ndryshoni cilësimin "3D Display" në "3D Settings" (faqe 26).

Pamja nuk tregohet në 3D.

- Kontrolloni cilësimet në pajisjen e riprodhimit. Referojuni gjithashtu manualit të përdorimit të asaj pajisjeje.

PESH Videoja ose audioja e pajisjes së riprodhimit nuk mund të shihet në televizor të lidhur me folenë HDMI OUT (TV) të njësisë së përpunimit.

1 Sigurohuni që cilësimi "HDMI pass-through" në "General Setup" të jetë vendosur në "On" (faqe 32).

2 Fikni këtë sistem dhe më pas vendoseni në modalitet gatishmërie.

- Funkcioni HDMI pass-through aktivizohet vetëm kur cilësimi "HDMI pass-through" vendoset në "On", më pas sistemi fiket.
- Nuk është i mundur shikimi njëkohësisht në këtë sistem dhe në televizor.



3 Fikni pajisjen e riprodhimit dhe ndizeni sërish.

- Nëse pajisja riprodhuese është PlayStation®3, mbani shtypur butonin e ndezjes në PlayStation®3 për të paktën 5 sekonda derisa të dëgjoni një tingull dy herë dhe ndizeni sërish.

PESH Shenjat "I" dhe vija horizontale nuk kryqëzohen në ekranin e konfirmimit që shfaqet kur sistemi fiket.

- 1 Rregulloni gjatësinë dhe pozicionin e shiritave të kokës, duke iu referuar "Për një vendosje komode" dhe "2 Rregullimi dhe vendosja" të "Udhëzuesi i fillimit".
- 2 Rregulloni hapësirën mes lenteve gjatë kohës që kontrolloni ekranin. Referojuni "3 Konfigurimi dhe shikimi" të "Udhëzuesi i fillimit".
 - Nëse nuk kryqëzohen shenja "I" me vijën horizontale pas kryerjes së veprimeve 1 dhe 2, shikoni të "Konfirmimi i drejtvendosjes së ekraneve" (faqe 22).

B Furnizimi me energji

Shenja	Shkaku/Veprimi
Sistemi nuk ndizet.	<ul style="list-style-type: none">→ Konfirmoni që ushqyesi të jetë lidhur mirë, duke iu referuar "Udhëzuesi i nisjes".→ Konfirmoni që bateria po karikohet (faqe 12).→ Mbani shtypur butonin  (ndezur/në gatishmëri) në njësinë helmetë për të paktën një sekondë.
Sistemi nuk fiket	<ul style="list-style-type: none">→ Mbani shtypur butonin  (ndezur/në gatishmëri) në njësinë helmetë për të paktën një sekondë.

C Audio/Video (të përbashkëta)

Shenja	Shkaku/Veprimi
Nuk ka audio ose video, ose dalja e audios ose videos është e distortuar	<ul style="list-style-type: none">→ Referojuni "Udhëzuesi i fillimit" dhe konfirmoni që ushqyesi dhe kabloja HDMI të jenë lidhur siç duhet.→ Sigurohuni që pajisja e lidhur me folenë HDMI IN në njësinë e përpunimit të jetë e ndezur.→ Sigurohuni që pajisja nga e cila dëshironi të shikoni zgjidhet saktësisht me butonin INPUT në njësinë e përpunimit kur përdoret njësia e përpunimit.→ Konfirmoni që sinjali i hyrjes mbështetet nga ky sistem. Për sinjalet e disponueshme, shikoni "Hyrja video" dhe "Hyrja audio" e "Specifikimet" (faqe 45). Nëse sinjali i hyrjes nuk mbështetet nga ky sistem, kontrolloni cilësimet e daljes video dhe/ose audio në pajisjen e lidhur.→ Konfirmoni që kabloja HDMI të jetë futur mirë në prizë. Nëse nuk përmirësohet cilësia video, kabloja HDMI mund të jetë e dëmtuar. Në këtë rast, provoni një kablo të re.→ Nëse pajisja është e lidhur një njësi përpunimi nëpërmjet një amplifikatori AV (marrësi), provoni ta lidhni pajisjen direkt me njësinë e përpunimit. Për detaje, referojuni manualit të udhëzimeve të pajisjes së përdorur.→ Përdorni ose kabllon e dhënë HDMI ose një kablo HDMI që mund të blihet në dyqan, të identifikuar si kablo e shpejtësisë së lartë.→ Kontrolloni gjithashtu seksionin D Video, E Audio ose F Me valë.

D Video

Shenja	Shkaku/Veprimi
Nuk ka video, ose dalja e videos është e distortuar	<ul style="list-style-type: none">→ Kur zgjidhni “Side-by-Side” ose “Over-Under” në “3D Display” (në “3D Settings”), ndryshoni cilësimin në “Off” pas shikimit të përmbajtjes 3D (faqe 26).→ Sigurohuni që të çaktivizoni daljen video me sinjalin e Deep Color në pajisjen e lidhur. Nëse ky opsion nuk është i disponueshëm në pajisje dhe përmbajtja del në 1080FP (Frame Packing), ndryshoni rezolucionin 720FP.→ Kontrolloni gjithashtu seksionin C Audio/Video (të përbashkëta), ose F Me valë.
Ekrani është i errët ose i turbullt	<ul style="list-style-type: none">→ Referojuni “Udhëzuesi i fillimit” dhe konfirmoni që ushqyesi dhe kabloja HDMI janë lidhur siç duhet dhe që e keni vendosur mirë njësinë helmetë.→ Hapësira mes lenteve është vendosur në mënyrë të pasaktë (faqe 23). Kryeni sërish rregullimin duke aksesuar “Lens span adjustment” në menynë e cilësimeve (faqe 25).→ Nëse lentet në njësinë helmetë janë ndotur, fshijini ato me një copë të butë të thatë për t'i pastruar.
Një pjesë e ndritshme e imazhit është tepër e ndritshme, ose një pjesë e errët e imazhit është tepër e errët	<ul style="list-style-type: none">→ Fenomeni mund të shfaqet kur niveli i sinjalit RGB i sinjalit të hyrjes është përtej nivelit të specifikuar nga standardet HDMI. Rregulloni nivelin e daljes së sinjalit RGB në pajisjen e lidhur ose ndryshoni cilësimin “HDMI Dynamic Range” të këtij sistemi (faqe 32).→ Kontrolloni cilësimin “Picture Mode” dhe ndryshojeni në modalitetin e duhur (faqe 27).
Ekranet fiken papritur	<ul style="list-style-type: none">→ Pas 3 orësh shikimi të vazhdueshëm, sistemi do të shfaqë një ekran paralajmërimi dhe do të fiket pas 90 sekondash mungese aktiviteti. Nëse e largoni mesazhin dhe vazhdoni shikimin, sistemi do të fiket automatikisht pas 3 orësh të tjera për të inkurajuar krijimin e zakoneve të shëndetshme në shikim. Për detaje, shihni “Prolonged viewing warning” (faqe 34).→ Vendoseni njësinë helmetë siç duhet. 10 sekonda pasi sensori në njësinë helmetë të diktojë se e keni hequr njësinë, ekrani i shfaqur do të fiket automatikisht. Për hollësi shihni “Power off when unmounted” (faqe 33).→ Sistei fiket automatikisht nëse kalojnë 30 minuta pa hyrje sinjali kur “No signal Standby” vendoset në “On” (faqe 33).
Shfaqja e figurës errësohet me kalimin e kohës	<ul style="list-style-type: none">→ Megjithëse shfaqja e fotove ose imazheve pothuajse të palëvizshme mund të errësohet me kalimin e kohës, kjo nuk tregon se sistemi është i dëmtuar. Për të rikthyer ndriçimin normal, kryeni ndonjë veprim me njësinë helmetë ose direkt në pajisjen e lidhur.

Shenja	Shkaku/Veprimi
<p>Disa piksel në ekran nuk ndizen, ose disa janë gjithmonë të ndezura</p>	<p>→ Paneli i montuar në këtë sistem është prodhuar me teknologji me precizion të lartë, duke i dhënë një normë funksionale pikselësh prej të paktën 99,99%. Kështu, një pjesë shumë e vogël pikselësh mund të “ngecin”, qoftë gjithmonë të fikura (të zeza), gjithmonë të ndezura (të kuqe, të gjelbra ose blu), ose pulsuese. Ky fenomen ndodh për shkak të strukturës së këtij sistemi dhe nuk përbën keqfunksionim. SONY nuk është përgjegjës për zëvendësimin apo kthimin e sistemit për shkak të këtij fenomeni.</p> <div data-bbox="834 145 1005 276" data-label="Image"> </div> <p data-bbox="834 284 1005 352">Piksel gjithmonë i ndezur ose i pandezur</p>
<p>Disa skena në një disk Blu-ray të regjistruara në 24 fps (sipas filmit origjinal) nuk duken të natyrshme</p>	<p>→ Në këtë rast, provoni të aktivizoni “24p True Cinema”. Për detaje, shihni “24p True Cinema” (faqe 29).</p>
<p>Ekрани dridhet</p>	<p>→ Disa sinjale burimore mund të shkaktojnë që ekрани të dridhet i tëri kur “Panel Drive Mode” është vendosur në “Clear”, ose kur aktivizohet “24p True Cinema”. Për detaje, shihni “Panel Drive Mode” (faqe 28) dhe “24p True Cinema” (faqe 29).</p>
<p>Videoja nuk tregohet në 3D</p>	<p>→ Nëse e njëjta figurë shfaqet nga cepi në cep, ose lart dhe poshtë, mund të mos jetë i saktë cilësimi i formatit të shfaqjes 3D. Provoni të ndryshoni cilësimin “3D Display” në “Cilësimet 3D” në (faqe 26).</p> <p>→ Perceptimi i 3D varion sipas shikuesit.</p> <p>→ Nëse shfaqet menyja “3D Settings” por imazhet nuk shfaqen në 3D, provoni të rindizni pajisjen e lidhur të përdorur për riprodhimin 3D.</p> <p>→ Sistemi nuk mbështet konvertimin 2D në 3D (3D e stimuluar).</p> <p>→ Shikimi i imazheve anaglufe në 3D kërkon syze anaglufe (me lente të kuqe dhe blu për shembull).</p> <p>→ Gjithashtu, kontrolloni cilësimet e pajisjes së riprodhimit të lidhur me folenë njësinë e përpunimit.</p>
<p>Pamja 3D nuk aktivizohet automatikisht</p>	<p>→ Sigurohuni që cilësimi “Auto 3D” në “3D Settings” të jetë vendosur në “On” (faqe 27).</p> <p>→ Përmbytja 3D pa sinjal identifikimi të formatit 3D nuk shfaqet automatikisht në 3D. Provoni të ndryshoni cilësimin “3D Display” në “3D Settings” në “Side-by-Side” ose “Over-Under” (faqe 26).</p>

E Audio

Shenja	Shkaku/Veprimi
<p>Nuk ka zë / Ka ndërprerje / Volumi nuk mund të shtohet</p>	<ul style="list-style-type: none"> → Rregulloni volumin duke përdorur butonat VOL +/- në njësinë helmetë. → Fusni fishën e kufjes mirë (Referojuni “1 Lidhja” te “Udhëzuesi i nisjes”). Tingulli i riprodhimit mund të mos dëgjohet mirë nëse lidhja e kufjes është e gabuar. → Fisha e kufjeve nuk është e pastër. Pastroni fishën e kufjeve me një pëlthurë të butë të thatë. → Kur sistemi është i lidhur me sisteme të kinemasë në shtëpi të përputhshme me HDMI CEC ose amplifikatorë AV (marrës), kontrolloni cilësimet e mëposhtme. <ul style="list-style-type: none"> – Sigurohuni që cilësimi “Control for HDMI” në “General Setup” të jetë vendosur në “On” (faqe 33). – Sigurohuni që “Control for HDMI” të jetë aktivizuar në amplifikatorin AV (marrësi) ose pajisje tjetër. Për detaje, referojuni manualit të udhëzimeve të pajisjes së përdorur. → Kur përdoret fisha e kufjes në njësinë e përpunimit, ka një vonesë të vogël në ndryshimin e volumit ndaj rregullimit të volumit. → Kontrolloni gjithashtu seksionin C Audio/Video (të përbashkëta), ose F Me valë.
<p>Nuk ka efekt zanor rrethues</p>	<ul style="list-style-type: none"> → Sigurohuni që cilësimi “Surround” në “Sound” të mos jetë vendosur në “Off” (faqe 30). → Sigurohuni që cilësimi “Type of Headphones” në “Sound” të jetë i saktë për llojin e kufjeve të përdorura (faqe 31). → Perceptimi i tingullit varion sipas dëgjuesit.
<p>Nuk ka bas</p>	<ul style="list-style-type: none"> → Sigurohuni që aurikularët të qëndrojnë rehat në veshë (faqe 20).
<p>Sinjalet audio nuk janë hyrëse në format audio “kodek”*</p> <p>* Formatimi audio “kodek” përfaqëson formatet audio ndryshe nga PCM lineare që përshkruhen te “Hyrja audio” e “Specifikimet” (faqe 46).</p>	<ul style="list-style-type: none"> → Pajisja e riprodhimit mund të jetë konfiguruar të konvertojë sinjalet e daljes audio të një formati audio “kodek” në sinjale lineare PCM. Në këtë rast, në cilësimet e pajisjes së riprodhimit, çaktivizoni konvertimin e formatit audio “kodek” dhe më pas rifilloni riprodhimin. Për detaje, referojuni manualit të udhëzimeve të pajisjes së përdorur.
<p>Riprodhimi audio nuk është në formatin e duhur</p>	<ul style="list-style-type: none"> → Për audio dual mono, ndryshoni cilësimin “Dual Mono” në “Sound” (faqe 31). Për formate të tjera audio, kontrolloni cilësimet e pajisjes së lidhur.

F Me valë

Shenja	Shkaku/Veprimi
<p>Nuk ka lidhje me valë</p> <p>Audioja ose videoja ndërpritet ose ndalon</p> <p>Treguesi WIRELESS nuk ndizet</p>	<ul style="list-style-type: none">→ Sigurohuni që njësia e përpunimit dhe njësia e baterisë të jenë ndezur.→ Mund të duhet pak kohë përpara se imazhi të shfaqet në ekran.→ Valët radio dobësohen ose ndërpritet, në varësi të distancës ose orientimit të njësisë së përpunimit dhe njësisë së baterisë, ose një pengese mes dy njësive. Afroni pozicionet e njësisë së përpunimit dhe njësisë së baterisë (rreth 3 m ose më pak) dhe orientoni dy njësitë me logot e tyre SONY përballë njëra-tjetrës. Cilësia e komunikimit me valë degradon nëse paneli me logon SONY (ana me antenë të instaluar) e njësisë së baterisë ndodhet përballë dyshemesë ose larg njësisë së përpunimit.→ Nëse komunikimi me valë nuk arrihet me sukses me njësinë e baterisë në vendosje të sheshtë, bashkoni mbështetësen e dhënë me njësinë e baterisë dhe rregulloni orientimin e saj në mënyrë që logoja SONY të jetë përballë njësisë së përpunimit (faqe 13).→ Përdoreni sistemin aty ku nuk ka pengesa mes njësisë së përpunimit dhe njësisë së baterisë.→ Mund të ketë interferenca nga pajisjet e tjera me valë. Fikni ato pajisje dhe kontrolloni nëse përmirësohet fenomeni.→ Transmetimi i sinjaleve audio dhe video, ose përdorimi i duhur i njësisë mund të ndikohet nga interferenca nëse përdoren më shumë se tre pajisje me valë që përdorin të njëjtën brez frekuence (60 GHz), duke përfshirë këtë sistem.


G Karikimi

Shenja	Shkaku/Veprimi
Karikimi nuk mund të kryhet Koha e karikimit është shtuar	<ul style="list-style-type: none">→ Sigurohuni që ushqyesi dhe kordoni i rrymës të jetë lidhur mirë.→ Karikimi mund të mos kryhet në vende shumë të ftohta ose shumë të nxehta. Kryeni karikimin në temperatura nga 5 °C deri 35 °C (41 °F deri 95 °F).→ Kërkohet kohë më e gjatë karikimi nëse sistemi është i ndezur. Fikeni sistemin përpara karikimit.→ Karikimi mund të mos jetë i mundur kur njësia e përpunimit dhe njësia e baterisë lidhen në modalitet me valë. Për të kryer karikimin, fikni rrymën e njësive ose përdorni lidhjen me tel.→ Bateria mund të dëmtohet nëse sistemi nuk është përdorur për më shumë se një vit. Kontaktoni shitësin SONY ose qendrën lokale të autorizuar SONY.

H Kontrolli i HDMI


Shenja	Shkaku/Veprimi
Pajisja e lidhur nuk mund të kontrollohet duke përdorur butonat në njësinë helmetë	<ul style="list-style-type: none">→ Sigurohuni që cilësimi "Control for HDMI" në "General Setup" të jetë vendosur në "On" (faqe 33).→ Sigurohuni që pajisja e lidhur të mbështesë funksionet HDMI CEC.→ Sigurohuni që cilësimi "Control for HDMI" i pajisjes së lidhur të jetë konfiguruar saktë. Për detaje, referojuni manualit të udhëzimeve të pajisjes së përdorur.→ Amplifikatori i lidhur AV (marrësi) mund të mos jetë i përputhshëm me funksionin "Control for HDMI" të sistemit. Funksioni "Control for HDMI" nuk do të funksionojë saktë në këtë rast.→ Kontrollimi i pajisjes së lidhur duke shtypur butonat në njësinë helmetë mund të mos jetë i mundshëm menjëherë pas ndezjes së sistemit, ose menjëherë pas aktivizimit të "Control for HDMI" në "General Setup".→ Pajisja e lidhur nuk mund të kontrollohet kur "Picture Mode" vendoset në "Game1", "Game2", "Game3", ose "Game4" (faqe 27).

I Probleme të tjera

Shenja	Shkaku/Veprimi
<p>“Control for HDMI” në televizor nuk mund të përdoret për të kontrolluar pajisjen e riprodhimit edhe kur përdoret pasazhi HDMI i sistemit</p>	<p>→ Referojuni manualit të përdorimit që keni marrë me televizorin, dhe në cilësimin “Control for HDMI” të televizorit, specifikonin pajisjen e riprodhimit të lidhur me njësinë e përpunimit si pajisje kontrolluese.</p>
<p>Butonat e njësisë helmetë nuk përgjigjen</p>	<p>→ Butonat në njësinë helmetë nuk funksionojnë nëse nuk e keni vendosur njësinë.</p>
<p>“DEMO” shfaqet në këndin e djathtë lart të ekranit të menysë së cilësimeve</p>	<p>→ Kontaktoni shitësin SONY ose qendrën lokale të autorizuar SONY.</p>
<p>Nuk mund të rregulloj “Language setting” sepse menyja e cilësimeve është në një gjuhë që nuk e njoh</p>	<p>→ Nëse nuk është përfunduar konfigurimi fillestar, shtypni vazhdimisht butonin ◀ për t'u kthyer te ekranin e përzgjedhjes së gjuhës dhe më pas zgjidhni gjuhën tuaj të preferuar sërish.</p> <p>→ Nëse e keni përfunduar konfigurimin fillestar, ndiqni këto hapa për të rikthyer sistemin në gjendjen origjinale të fabrikës dhe specifikonin gjuhën e duhur.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Shtypni butonin MENU për të shfaqur menyten e cilësimeve. 2 Shtypni butonin ▼, zgjidhni “ General Setup” dhe më pas shtypni butonin MENU. 3 Shtypni butonin ▼ lëvizeni kursorin në cilësimin e fundit. 4 Shtypni butonin MENU. (Shfaqet një mesazh konfirmimi “Reset to factory settings”). 5 Shtypni butonin ◀ dhe më pas shtypni butonin MENU. (Sistemi do të rindizet). 6 Pasi të shfaqet ekranin e konfigurimit fillestar, shtypni butonat ▲/▼ për të përzgjedhur gjuhën tuaj të preferuar dhe më pas shtypni butonin ▶. 7 Ndiqni udhëzimet e shfaqura për të përfunduar konfigurimin fillestar.
<p>Shqetësime në hundë ose ballë nga kontakti me njësinë helmetë</p>	<p>→ Rregulloni pozicionin e mbështetëses së ballit përpara ose pas (faqe 17).</p>

Paralajmërimet me anë të treguesve

Treguesit në njësinë e baterisë dhe njësinë e përpunimit sinjalizojnë gjendje të pazakonshme të sistemit.

	Treguesi	Gabimi/Veprimi
Njësia e baterisë		
Treguesi  (i rrymës) (portokalli)	Përsërit pulsimin dy herë çdo 3 sekonda	Kontaktioni shitësin SONY ose qendrën lokale të autorizuar SONY. Njësia e baterisë mund të jetë dëmtuar.
	Përsërit pulsimin tre herë çdo 3 sekonda	Gabim temperature në njësinë e baterisë. Lëreni njësinë të qetë për pak kohë. Pulsimi ndalon kur njësia ftohet. Përdorni njësinë e baterisë në një vend të ajrosur mirë për të parandaluar bllokimin e vrimave të ventilimit.
	Përsërit pulsimin pesë herë çdo 3 sekonda	Gabim i baterisë. Ndaloni përdorimin e sistemit dhe kontaktioni shitësin SONY ose një qendër lokale të autorizuar SONY.
Njësia e përpunimit		
Treguesi POWER (i kuq)	Përsërit pulsimin dy herë çdo 3 sekonda	Kontaktioni shitësin SONY ose qendrën lokale të autorizuar SONY. Njësia e përpunimit mund të jetë dëmtuar.
	Përsërit pulsimin tre herë çdo 3 sekonda	Gabim temperature në njësinë e përpunimit. Lëreni njësinë të qetë për pak kohë. Pulsimi ndalon kur njësia ftohet. Përdorni njësinë e përpunimit në një vend të ajrosur mirë për të parandaluar bllokimin e vrimave të ventilimit.

Kur hidhni sistemin

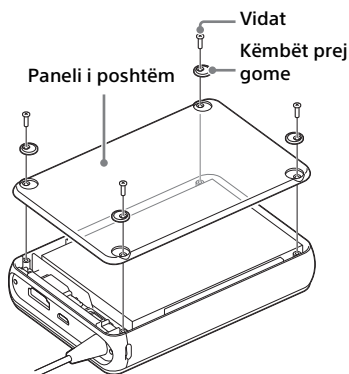
Për mbrojtjen e mjedisit, hiqni baterinë e integruar litium-jon nga sistemi.

Përpara se të hiqni baterinë, shkarkojeni baterinë duke hequr ushqyesin dhe duke e përdorur sistemin vetëm me baterinë.

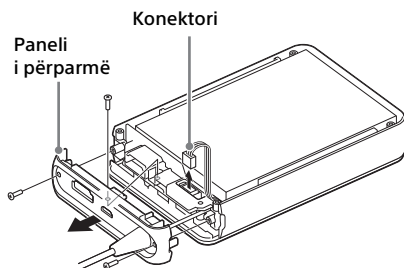
- Nxirrni baterinë litium-jon për riciklim.
Mos e hapni kasën përveçse kur hidhni sistemin.
- Kini kujdes të mos prekni fundin e kaçavidës së baterisë litium-jon kur hiqni kasën e baterisë. Nëse dëmtohet bateria, ka rrezik rrjedhjeje, krijimi nxehtësie, zjarri apo shpërthimi.

Heqja e kasës së baterisë

- 1 Hiqni katër vidhat, më pas hiqni panelin e poshtëm nga njësia e baterisë.



- 2 Hiqni tre vidhat nga paneli i përparmë, më pas shkëputni kontaktorin.

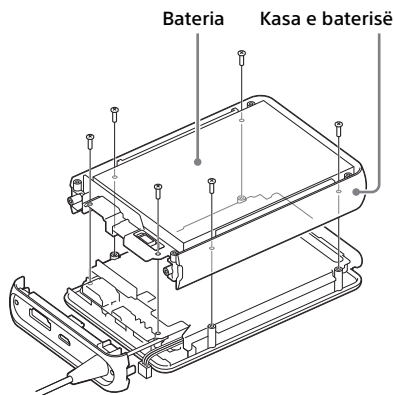


Shënim

- Kini kujdes të mos dëmtoni kapakun e kordonit me piskatore metalike, etj. kur shkëputni kontaktorin.

- 3 Hiqni gjashtë vidhat dhe kasën e baterisë.

Uleni kasën e baterisë me baterinë të bashkuar për riciklim.



Shënim

- Mos e hiqni baterinë nga kasa e baterisë.

Specifikimet

Kërkesat për energjinë

Njësia e përpunimit:

Foleja DC IN 8,4 V

Njësia helmetë dhe njësia e baterisë:

Foleja Micro USB (për karikimin)

5 V DC

Konsumi i energjisë

Njësia e përpunimit:

8,0 W (në përdorim me valë)

4,0 W (në përdorim me tel)

0,4 W (në modalitet

gatishmërie)

5,0 W (në modalitet

gatishmërie me valë)

2,0 W (në modalitetin

e pasazhit HDMI)

Njësia helmetë dhe njësia e baterisë:

11 W (gjatë karikimit)

Koha e karikimit të baterisë

Njësia helmetë dhe njësia e baterisë:

Afërsisht 4,5 orë (në modalitet gatishmërie në 23 °C (74 °F))

Afërsisht 5,5 orë (në përdorim me tel në 23 °C (74 °F))

Koha e përdorimit të baterisë

Njësia helmetë dhe njësia e baterisë:

Afërsisht 3 orë (në përdorim me valë në 23 °C (74 °F))

Afërsisht 7 orë (në përdorim me tel në 23 °C (74 °F))

Afërsisht 3 orë (në përdorim MHL në 23 °C (74 °F))

Temperatura ku mund të përdoret

5 °C deri 35 °C (41 °F deri 95 °F)

Lagështira ku mund të përdoret

25 % deri 80 %

Përmasat (Gj×L×Th, duke përfshirë zgjatimet më të mëdha)

Njësia e përpunimit:

Afërsisht 150 mm × 31 mm × 107 mm

(6 inç × 1 1/4 inç × 4 1/4 inç)

Njësia helmetë:

Afërsisht 189 mm × 148 mm × 270 mm

(7 1/2 inç × 5 7/8 inç × 10 3/4 inç)

(duke përfshirë shiritin të sipërm dhe gjatësinë e shiritit të poshtëm të kokës që rregullohet në qendër)

Njësia e baterisë:

Afërsisht 80 mm × 26 mm × 119 mm

(3 1/4 inç × 1 1/16 inç × 4 3/4 inç)

Masa

Njësia e përpunimit:

Afërsisht 250 g (8,9 oz) (duke përfshirë kabllo dhe lidhjes)

Njësia helmetë:

Afërsisht 320 g (12 oz) (duke përfshirë bllokueset e dritës dhe top light blockers dhe duke përfshirë kordonat e lidhjes)

Njësia e baterisë:

Afërsisht 210 g (7,5 oz) (duke përfshirë kordonin e lidhjes)

Rezolucioni i pamjes

1.280 pika (horizontale) × 720 pika (vertikale)

Distanca mes bebeve të syve

53,0 mm – 76,7 mm

(2 1/8 inç – 3 1/8 inç)

Kontektorët e hyrjes dhe daljes

Njësia e përpunimit:

HDMI IN 1:

Konektor standard me 19 kunj

HDMI IN 2:

Konektor standard me 19 kunj

HDMI IN 3:

Konektor standard me 19 kunj

HDMI OUT (TV)*:

Konektor standard me 19 kunj

HDMI OUT (HMD):
Konektor standard me 19 kunjja
(në panelin e përparmë)

Foleja e kufjeve:
Foleja stereo e telefonit

Njësia helmetë:

Foleja e kufjeve:
Minifoleja stereo

Njësia e baterisë:

HDMI IN/MHL:
Konektor standard me 19 kunjja
MHL 1 nuk mbështetet
MHL: 5 V, 500 mA kapacitet
furnizimi me rrymë

* Kur pasazhi HDMI është i aktivizuar, sinjalet që furnizojnë njësinë e përpunimit kalojnë përmes njësisë së përpunimit drejt daljes HDMI. Megjithatë, sinjalet e mëposhtme nuk janë të përputhshme me pasazhin.

– Sinjalet video me rezolucion 4k
(në rezolucion të lartë që tejkalon
3.840 (horizontale) × 2.160 (vertikale)
piksel)

Hyrja video

Hyrja video (formatet 2D):
480/60p, 576/50p, 720/24p, 720/
50p, 720/60p, 1080/50i, 1080/60i,
1080/24p, 1080/50p¹⁾, 1080/60p¹⁾

Hyrja video (formatet 3D: formatet
Frame Packing, Side-by-Side dhe
Top-and-Bottom):
720/50p¹⁾, 720/60p¹⁾, 1080/50i²⁾,
1080/60i²⁾, 1080/24p¹⁾, 1080/50p³⁾,
1080/60p³⁾

Hyrja audio

Njësia e baterisë:
Linear PCM (2 kanalëshe):
32/44.1/48 kHz

Njësia e përpunimit:
Linear PCM (2 kanalëshe):
Deri në 192 kHz
Linear PCM (shumëkanalësh)
MPEG-2 AAC
Dolby Digital
Dolby Digital EX
Dolby Digital Plus
Dolby TrueHD
DTS
DTS-ES

DTS 96/24
DTS-HD Master Audio
DTS-HD High Resolution Audio
DTS-HD LBR

1) jo e disponueshme për hyrjen MHL

2) jo e disponueshme për hyrjen MHL
dhe formatet Frame Packing dhe
Top-and-Bottom

3) jo e disponueshme për hyrjen MHL
dhe formatet Frame Packing

Seksioni me valë

Standardet e përputhshme
WirelessHD 1.1

Metoda e modulimit
OFDM

Brezi i përdorshëm
59,40 GHz – 63,72 GHz
(ch2 deri ch3)

Distanca e komunikimit
Afërsisht 7 m (23 këmbë)*

* Distanca e komunikimit varion sipas
kushteve të përdorimit.

Kufjet

Reagimi i frekuencës:
4 Hz – 27 000 Hz

Rezistenca:
16 Ω (1 kHz)

Ushqyesi AC-UD10 (për njësinë helmetë dhe njësinë e baterisë)

Hyrja nominale
100 V – 240 V AC, 50 Hz/60 Hz,
0,2 A

Dalja nominale
5 V DC, 1,5 A

Temperatura ku mund të përdoret
0 °C deri 40 °C (32 °F deri
104 °F)

Temperatura e magazinimit
–20 °C deri +60 °C (–4 °F deri
140 °F)

Përmasat (GJ/L/TH)
Afërsisht 78 mm × 22 mm ×
36 mm
(3 1/8 inç × 7/8 inç × 1 7/16 inç)

Masa
Afërsisht 45 g (1,6 oz)

Ushqyes AC-L200D (për njësinë e përpunimit)

Hyrja nominale

100 V – 240 V AC, 50 Hz/60 Hz,
0,35 A – 0,18 A

Dalja nominale

8,4 V DC, 1,7 A

Temperatura ku mund të përdoret

0 °C deri 40 °C (32 °F deri
104 °F)

Temperatura e magazinimit

-20 °C deri +60 °C (-4 °F deri
140 °F)

Përmasat (GJ/L/TH)

Afërsisht 48 mm × 29 mm ×
81 mm
(1 15/16 inç × 1 3/16 inç × 3 1/4 inç)

Masa

Afërsisht 170 g (6 oz)

Aksesorët e dhënë

Shihni "Aksesorët e dhënë" (faqe 8).

Specifikimet e sistemit dhe pamja u nënshtrohen ndryshimit për përmirësim pa dhënë njoftim.

Teknologjia e përdorur në këtë sistem

- Njësia e përpunimit e mundëson përdoruesin të dëgjojë tingull rrethues virtual të thellë tërheqës me shumë kanale, të prodhuar nga kufjet dhe teknologjia Virtualphones Technology ("VPT") me kanal 7.1.
- Shijoni lojë më tërheqëse me lokalizimin e saktë të tingullit duke dëgjuar në modalitetin Game, i cili prodhon një tingull të projektuar posaçërisht për lojërat me efekte rrethuese me shumë kanale. Projektimi i tingullit të modalitetit Game për këtë sistem është kontrolluar nga projektuesit e tingullit pranë Sony Computer Entertainment.

Markat tregtare

- Termat HDMI™ dhe HDMI High-Definition Multimedia Interface, dhe logoja HDMI janë marka tregtare ose marka tregtare të regjistruara të HDMI Licensing LLC në Shtetet e Bashkuara dhe vende të tjera.

HDMI

- Logoja MHL™, Mobile High-Definition Link dhe MHL janë marka tregtare ose marka tregtare të regjistruara të MHL Licensing, LLC.



- Prodhuar me licencë nga Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic dhe simboli me dy "D" janë marka tregtare të Dolby Laboratories.
- Për patanetat DTS shihni <http://patents.dts.com>. Prodhuar me licencë nga DTS Licensing Limited. DTS, DTS-HD, simboli i saj dhe DTS-HD dhe simboli i saj së bashku janë marka tregtare të regjistruara të DTS, Inc. © DTS, Inc. Të gjitha të drejtat të rezervuara.
- WirelessHD™ është markë e regjistruar tregtare e Silicon Image, Inc.
- "PlayStation" është markë tregtare e regjistruar e Sony Computer Entertainment Inc. Gjithashtu, edhe "PS3" është markë tregtare e të njëjtës kompani.
- "VPT", Virtualphones Technology është markë tregtare e Sony Corporation.

- Emrat e sistemeve dhe produkteve të tjera janë në përgjithësi marka tregtare ose marka tregtare të regjistruara të prodhuesve. Markat ™ dhe ® nuk tregohen në këtë dokument.

<http://www.sony.net/>

Printuar me bojë me bazë vegjetale
pa VOC (përbërës organikë të ajrit).

© 2013 Sony Corporation

4-471-977-**G1**(1) (AL)