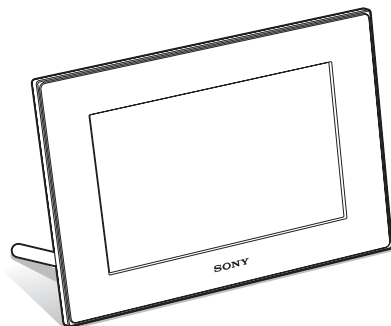


Moldura Fotográfica Digital

DPF-A72N/E72N/D72N



Manual de instruções

Antes de utilizar esta unidade, leia atentamente este manual e guarde-o para referência futura.

A configuração do produto difere em função do país e região.

Antes da operação

Operações básicas

Operações avançadas

Utilizar um computador

Mensagens de erro

Resolução de problemas

Informações adicionais



AVISO

Para reduzir o risco de incêndio ou choque eléctrico, não exponha a unidade à chuva ou à humidade.

Não exponha as pilhas a fontes de calor excessivo, como o sol, fogo ou outras.

ATENÇÃO

Substitua a bateria apenas por uma do tipo especificado. Se não o fizer pode provocar um incêndio ou choque eléctrico. Elimine as pilhas usadas de acordo com as instruções.

Para os clientes da Europa

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites estabelecidos na directiva EMC relativamente à utilização de cabos de ligação com um comprimento inferior a 3 metros.

Atenção

Os campos magnéticos em frequências específicas podem influenciar a imagem e o som desta unidade.

Nota

Se a transferência de dados for interrompida a meio (falhar) devido a interferências electromagnéticas ou electricidade estática, reinicie a aplicação ou desligue e volte a ligar o cabo de comunicação (USB, etc.) de novo.

Tratamento de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos no final da sua vida útil (Aplicável na União Europeia e em países Europeus com sistemas de recolha selectiva de resíduos)



Este símbolo, colocado no produto ou na sua embalagem, indica que este não deve ser tratado como resíduo urbano indiferenciado. Deve sim ser colocado num ponto de recolha destinado a resíduos de equipamentos eléctricos e electrónicos. Assegurando-se que este produto é correctamente depositado,

irá prevenir potenciais consequências negativas para o ambiente bem como para a saúde, que de outra forma poderiam ocorrer pelo mau manuseamento destes produtos. A reciclagem dos materiais contribuirá para a conservação dos recursos naturais. Para obter informação mais detalhada sobre a reciclagem deste produto, por favor contacte o município onde reside, os serviços de recolha de resíduos da sua área ou a loja onde adquiriu o produto.

Tratamento de pilhas no final da sua vida útil (Aplicável na União Europeia e em países Europeus com sistemas de recolha selectiva de resíduos)



Este símbolo, colocado na pilha ou na sua embalagem, indica que estes produtos não devem ser tratados como resíduos urbanos indiferenciados.

Em determinadas pilhas este símbolo pode ser usado em combinação com um símbolo químico. Os símbolos químicos para o mercúrio (Hg) ou chumbo (Pb) são adicionados se a pilha contiver mais de 0,0005% em mercúrio ou 0,004% em chumbo.

Devem sim, ser colocados num ponto de recolha destinado a resíduos de pilhas e acumuladores. Assegurando-se que estas pilhas são correctamente depositadas, irá prevenir potenciais consequências negativas para o ambiente bem como para a saúde, que de outra forma poderiam ocorrer pelo mau manuseamento destas pilhas. A reciclagem dos materiais contribuirá para a conservação dos recursos naturais.

No caso de produtos que, por motivos de segurança, performance ou protecção de dados, necessitem de uma ligação permanente a uma pilha integrada, esta só deve ser substituída por profissionais qualificados. Acabado o período de vida útil do aparelho coloque-o no ponto de recolha de produtos eléctricos/electrónicos de forma a garantir o tratamento adequado da bateria integrada.

Para as restantes pilhas, por favor, consulte as instruções do equipamento sobre a remoção da mesma. Deposite a bateria num ponto de recolha destinado a resíduos de pilhas e baterias.

Para informações mais detalhadas sobre a reciclagem deste produto, por favor contacte o município onde reside, os serviços de recolha de resíduos da sua área ou a loja onde adquiriu o produto.

Nota para os clientes nos países que apliquem as Directivas da UE

O fabricante deste produto é a Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japan. O Representante Autorizado para EMC e segurança de produto é a Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327, Stuttgart, Germany. Para questões acerca de serviço e acerca da garantia, consulte as moradas fornecidas em separado, nos documentos de serviço e garantia.

A duplicação, edição ou impressão de um CD, programas de televisão, imagens ou publicações protegidos por direitos de autor ou materiais de qualquer outro tipo está limitada à gravação ou criação para uso privado ou doméstico. No caso de não ser detentor ou de não dispor de autorização dos titulares dos direitos de autor para copiar os materiais, a utilização desses materiais, para além das restrições supra mencionadas pode infringir o disposto na lei de direitos de autor e estar sujeito a reclamações por danos por parte do titular dos direitos de autor.

Se utilizar imagens fotográficas com esta Moldura Fotográfica Digital, tome especial atenção em não infringir as disposições da lei de direitos de autor. A utilização ou modificação não autorizada da fotografia de outra pessoa também pode infringir os direitos respectivos.

Em certos tipos de demonstrações, actuações ou apresentações pode ser proibida a utilização de fotografias.

Recomendações sobre cópias de segurança

Para evitar o risco potencial de perda de dados originado pelo funcionamento acidental ou falha no funcionamento da Moldura Fotográfica Digital, deve guardar uma cópia de segurança dos dados.

Informações

O DISTRIBUIDOR NÃO SERÁ, EM CASO ALGUM, RESPONSÁVEL POR DANOS DIRECTOS, ACIDENTAIS OU CONSEQUENCIAIS DE NENHUM TIPO, NEM POR PERDAS OU DESPESAS RESULTANTES DE UM PRODUTO DEFEITUOSO OU DA UTILIZAÇÃO DE QUALQUER PRODUTO.

A Sony não será responsável por quaisquer danos acidentais ou consequenciais nem pela perda dos conteúdos gravados provocados pela utilização ou falha de funcionamento da Moldura Fotográfica Digital ou cartão de memória.

Notas sobre o ecrã LCD.

- Não faça pressão no ecrã LCD. O ecrã pode ficar sem cor e isso pode causar mau funcionamento.
- A exposição do ecrã LCD, do visor ou das lentes à luz solar directa durante longos períodos de tempo pode provocar avarias.
- Tenha cuidado quando coloca a sua câmara próximo de uma janela ou no exterior. O ecrã LCD é fabricado utilizando tecnologia de precisão extremamente alta, por isso mais de 99,99% dos píxeis estão operacionais para utilização eficaz. No entanto podem existir alguns pequenos pontos negros e/ou pontos brilhantes (de cor branca, vermelha, azul ou verde) que aparecem constantemente no ecrã LCD. Esses pontos são normais no processo de fabrico e não afectam de forma alguma a visualização.
- As imagens podem espalhar-se no ecrã LCD em locais frios. Isto não é uma avaria.

Marcas comerciais e direitos de autor

- **S-Frame**, Cyber-shot,  "Memory Stick", **MEMORY STICK**, "Memory Stick Duo", **MEMORY STICK DUO**, "MagicGate Memory Stick", "Memory Stick PRO", **MEMORY STICK PRO**, "Memory Stick PRO Duo", **MEMORY STICK PRO DUO**, "Memory Stick PRO-HG Duo", **MEMORY STICK PRO-HG DUO**, "Memory Stick Micro", **MEMORY STICK MICRO, M2**, "Memory Stick-ROM", **MEMORY STICK-ROM**, "MagicGate" e **MAGICGATE** são marcas comerciais ou marcas registadas da Sony Corporation.
- Microsoft, Windows e Windows Vista são marcas registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.
- Macintosh e Mac OS são marcas registadas da Apple Inc. nos Estados Unidos e/ou noutros países.
- CompactFlash é uma marca comercial da SanDisk Corporation nos E.U.A.
-  ou xD-Picture Card™ é uma marca comercial da FUJIFILM Corporation.
- A moldura fotográfica contém tipos de letra da Monotype Imaging Inc.
- Este software é baseado em parte no trabalho do Independent JPEG Group.
- Libtiff
Copyright © 1988 - 1997 Sam Leffler
Copyright © 1991 - 1997 Silicon Graphics, Inc.
- Todos os outros nomes de empresas e produtos podem ser marcas comerciais ou marcas registadas das respectivas empresas. Além disso, "TM" e "®" não são indicadas em todos os casos neste manual.

Aviso para os utilizadores

Programa © 2009 Sony Corporation

Documentação © 2009 Sony Corporation

Reservados todos os direitos. Este manual ou o software nele descrito, não pode ser reproduzido, traduzido ou reduzido, no todo ou em parte, para nenhum formato que possa ser lido por máquina sem a autorização prévia por escrito da Sony Corporation.

A SONY CORPORATION NÃO SERÁ RESPONSÁVEL, EM NENHUM CASO, POR DANOS ACIDENTAIS, CONSEQUENCIAIS OU ESPECIAIS, EM CONSEQUÊNCIA DE UM ERRO, CONTACTO OU DE QUALQUER OUTRA CIRCUNSTÂNCIA, RESULTANTES DE OU ASSOCIADOS A ESTE MANUAL, AO SOFTWARE OU A OUTRAS INFORMAÇÕES INCLUÍDAS NESTE DOCUMENTO OU PELA UTILIZAÇÃO RESPECTIVA.

A Sony Corporation reserva-se o direito de fazer modificações neste manual ou na informação nele contida sem aviso prévio.

Além disso, o software descrito neste documento também pode ser regido pelos termos de outro acordo de licença de utilizador.

Os dados de desenho, por exemplo, as imagens de amostra, fornecidos com este software não podem ser modificados ou copiados excepto para fins de utilização pessoal. A duplicação não autorizada deste software é proibida pelas leis de direitos de autor.

A duplicação ou modificação não autorizada de fotografias de outras pessoas ou trabalhos protegidos por direitos de autor pode infringir os direitos reservados pelos titulares dos direitos.

Ilustrações e capturas de ecrã utilizadas neste manual

As ilustrações e capturas de ecrã utilizadas neste manual são referentes ao modelo DPF-D72N, excepto se houver indicação em contrário.

As ilustrações e capturas de ecrã utilizadas neste manual poderão não ser idênticas às realmente utilizadas ou apresentadas.

Índice

Antes da operação

Desfrutar da moldura fotográfica de várias formas	7
Funções	8
Verificar os itens incluídos	9
Identificar as peças	10

Operações básicas

Preparar o controlo remoto	13
Colocar o suporte	14
Para visualizar a moldura fotográfica na parede	15
Para trocar um painel (Apenas DPF-E72N)	16
Ligar a fonte de alimentação de CA	17
Ligar a moldura fotográfica	19
Acertar a hora	20
Introduzir um cartão de memória	21
Alterar a visualização	22
Visualização da apresentação de diapositivos	24
Visualização de relógio e calendário	25
Modo de visualização de uma imagem	26
Visualização do índice de imagens	27

Operações avançadas

Desfrutar de uma apresentação de diapositivos	29
Alterar as definições da apresentação de diapositivos	29
Modo de actualização (Apenas DPF-D72N)	32
Adicionar imagens à memória interna	32
Exportar uma imagem	34
Apagar uma imagem	36
Registar uma marca (Apenas DPF-D72N)	37
Procurar uma imagem (Filtrar) (Apenas DPF-D72N)	39
Especificar o dispositivo de reprodução	40
Ajustar o tamanho e a posição da imagem	40
Ampliar/reduzir uma imagem	40
Rodar uma imagem	41
Alterar as definições da função de ligar/desligar automaticamente	42
Alterar as definições	43
Procedimento de definição	43
Itens para definir	45

Utilizar um computador

Ligar a um computador	47
Requisitos do sistema	47
Ligar a um computador para transferir imagens	47
Desconecta o computador	48

Mensagens de erro

Se aparecer uma mensagem de erro	49
--	----

Resolução de problemas

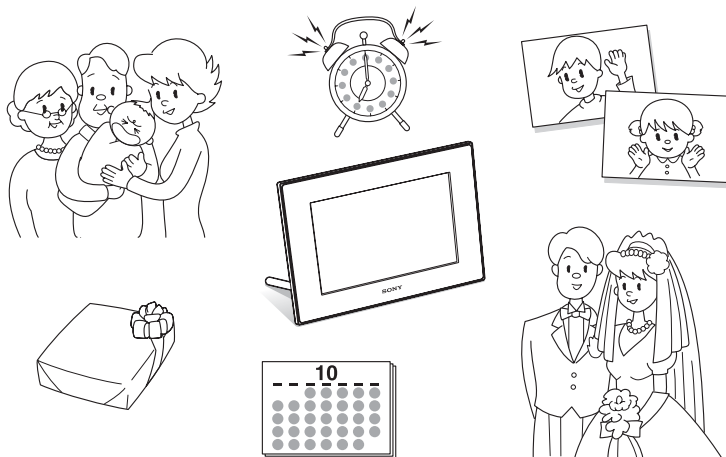
Se houver algum problema	51
--------------------------------	----

Informações adicionais

Precauções	55
Segurança	55
Instalação	55
Limpeza	56
Restrições relativas à duplicação	56
Eliminar a moldura fotográfica	56
Cartões de memória	56
“Memory Stick”	56
Cartão de memória SD	57
xD-Picture Card	57
Cartão CompactFlash (Apenas DPF-D72N)	58
Notas sobre a utilização de um cartão de memória	58
Características técnicas	59
Índice remissivo	61

Desfrutar da moldura fotográfica de várias formas

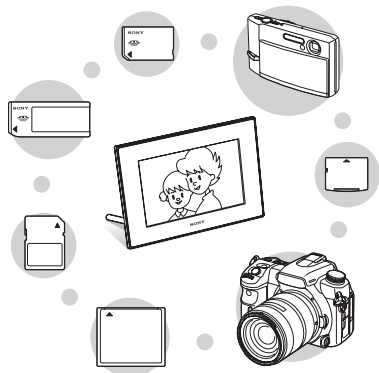
A DPF-A72N/E72N/D72N da Sony é uma moldura fotográfica digital que permite visualizar facilmente imagens captadas por uma câmara digital ou outro dispositivo, sem precisar de utilizar um computador.



Funções

■ Compatível com vários cartões de memória

É compatível com vários cartões de memória, como um “Memory Stick”, cartão CompactFlash (apenas DPF-D72N), cartão SD e xD-Picture Card. Basta introduzir um cartão de memória retirado de uma câmara digital ou outro dispositivo e poderá visualizar as imagens de imediato. (→ página 21)



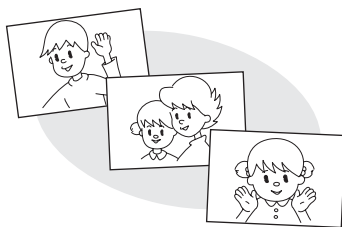
■ Várias funções de visualização

Pode desfrutar de vários modos de visualização, como a visualização da apresentação de diapositivos, visualização de relógio e calendário, modo de visualização de uma imagem e visualização do índice de imagens. (→ página 22)



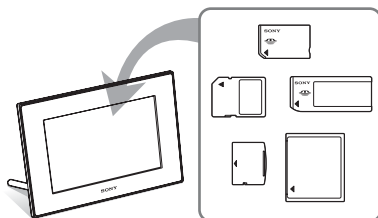
■ Vários modos

A imagem visualizada pode mudar automaticamente, como se estivesse a virar as páginas de um álbum. Pode seleccionar vários modos, incluindo visualização de apenas imagens, relógio ou calendário. Pode também alterar as definições de reprodução, como, por exemplo, a ordem de reprodução. (→ página 29)



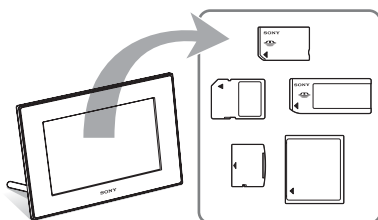
■ Adicionar imagens à memória interna

As imagens adicionadas ao álbum são guardadas na memória interna. (→ página 32)



■ Exportar imagens

Pode exportar imagens guardadas no álbum para um cartão de memória. (→ página 34)

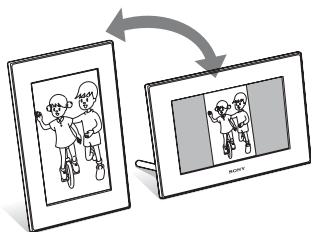


■ Função de procura (Apenas DPF-D72N)

Pode procurar imagens por pasta e marca.
(➔ página 39)

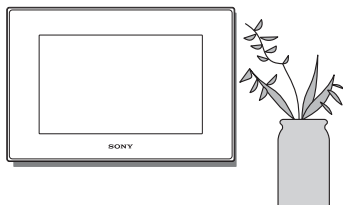
■ Rotação automática de imagens

A moldura fotográfica efectua a rotação automática das imagens para a orientação apropriada. Quando a moldura fotográfica está definida para as posições de retrato ou paisagem, são efectuadas rotações automáticas às imagens. (➔ página 14)



■ Visualização de imagens numa parede

Pode pendurar a moldura fotográfica na parede. (➔ página 15)



Verificar os itens incluídos

Certifique-se de que estão incluídos os seguintes itens.

- Moldura fotográfica digital (1)
- Suporte (1)
- Controlo remoto (1)
- Transformador de CA (1)
- Painel trocável (2) (Apenas DPF-E72N)
- Manual de instruções (este manual) (1)
- Leia primeiro (1)
- Garantia (1)

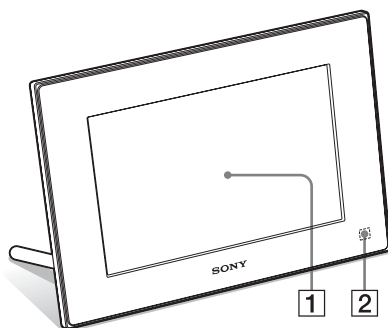
(Em algumas regiões, a garantia não é fornecida.)

Identificar as peças

Para mais informações, consulte as páginas indicadas entre parênteses.

As ilustrações são referentes ao modelo DPF-D72N. As localizações e os nomes dos botões e conectores do modelo DPF-A72N/E72N são idênticos aos do modelo DPF-D72N, exceção que o modelo DPF-A72N/E72N que não está equipado com o cartão CompactFlash / ranhura Microdrive.

Frente

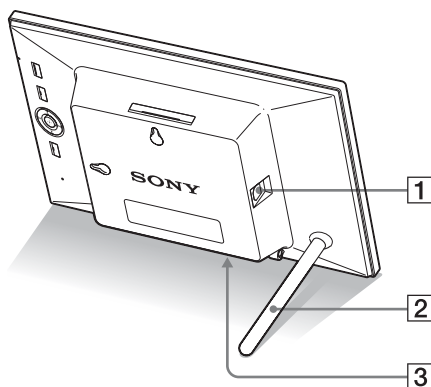


1 Ecrã LCD

2 Sensor remoto

Quando utilizar o controlo remoto fornecido, aponte-o para este sensor.

Traseira



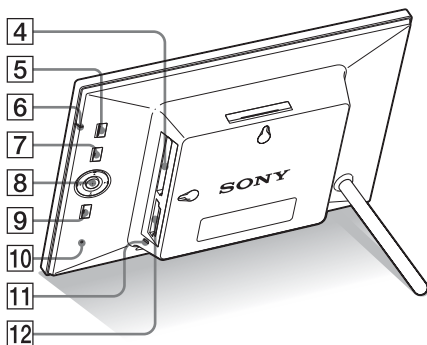
1 Conector Ψ USB B (→ página 47)

Ligue um cabo USB quando pretender utilizar a moldura fotográfica com um computador.

2 Suporte (→ página 14)

3 Tomada DC IN 5 V (→ página 17)

Introduza a ficha DC do transformador de CA fornecido nesta tomada e ligue o transformador de CA à tomada de parede.



4 Ranhura para cartão CompactFlash/Microdrive (→ página 21) (Apenas DPF-D72N)









5 Botão  (ligado/em espera)

6 Indicador luminoso de espera

7 Botão MENU

Apresenta o menu.

A partir do menu, pode utilizar as mesmas funções que as dos botões do controlo remoto, como [Def. slideshow], [Rodar], [Adicionar álbum] e [Def. data/hora].

8 Botões de direcção (, , , )
Carregue em , ,  para seleccionar os itens do menu. Em seguida, carregue em  para aceitar a selecção.

9 Botão BACK

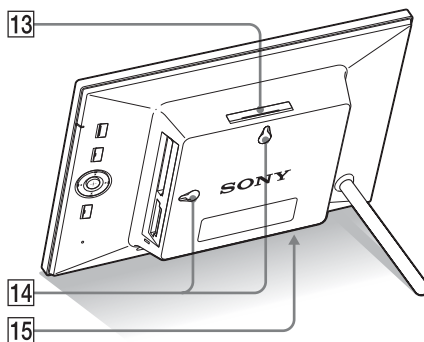
Volta ao ecrã anterior.

10 Botão de reposição (Reset)

Se a moldura fotográfica não funcionar de todo com a alimentação ligada, utilize um objecto comprido e fino, como um alfinete, para carregar no botão

11 Indicador luminoso de acesso

12 Ranhura para “Memory Stick PRO” (Standard/Duo)/Ranhura para cartão de memória SD/MMC/xD-Picture Card (→ página 21)

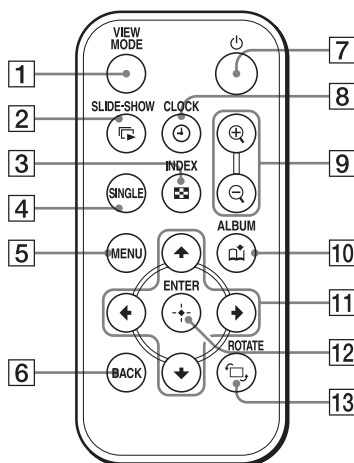


13 Botão VIEW MODE (→ página 22)

14 Orifícios para pendurar a unidade na parede (→ página 15)

15 Espaço para guardar o suporte

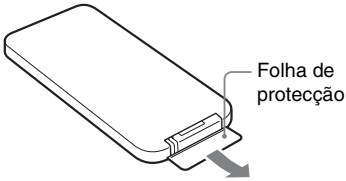
Controlo remoto



- 1 Botão VIEW MODE (→ página 22)
- 2 Botão SLIDE-SHOW (→ página 22)
- 3 Botão INDEX (→ página 22)
- 4 Botão SINGLE (SINGLE) (→ página 22)
- 5 Botão MENU
- 6 Botão BACK
- 7 Botão (ligado/em espera)
- 8 Botão CLOCK (→ página 22)
- 9 Botões Mais zoom (+)/Menos zoom (-) (→ página 40)
- 10 Botão ALBUM (→ página 32)
- 11 Botões de direcção (←/→/↑/↓)
- 12 Botão (aceitar)
- 13 Botão ROTATE (→ página 41)

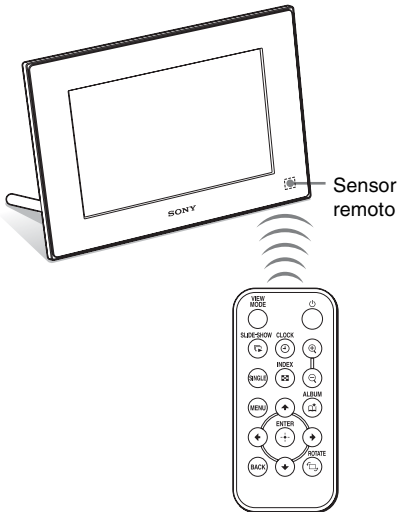
Preparar o controlo remoto

A pilha de lítio fornecida (CR2025) encontra-se já introduzida no controlo remoto. Retire a folha de protecção antes de utilizar, como mostra a figura.



Utilizar o controlo remoto

Aponte a parte superior do controlo remoto na direcção do sensor remoto da moldura fotográfica.



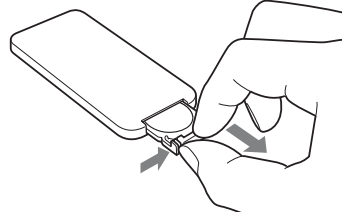
Nota

A moldura fotográfica pode cair se utilizar os botões na moldura quando esta estiver pendurada na parede. Utilize o controlo remoto para controlar a moldura fotográfica.

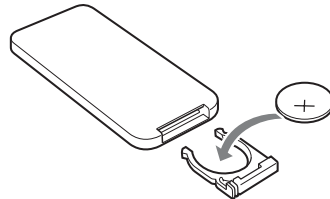
Substituir a pilha do controlo remoto

Se o controlo remoto deixar de funcionar, substitua a pilha (pilha de lítio CR2025) por uma nova.

- 1** Retire o suporte da pilha. Enquanto pressiona a patilha do suporte da pilha, puxe para fora o suporte.



- 2** Retire a pilha usada do suporte e introduza uma pilha nova. Introduza a pilha com o lado “+” virado para cima.



- 3** Introduza o suporte da pilha no controlo remoto.

AVISO

A pilha pode explodir se for mal manuseada. Não a recarregue, desmonte ou queime.

Notas

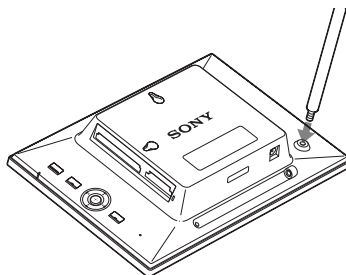
- Quando a pilha de lítio começa a ficar gasta, a distância de funcionamento do controlo remoto pode diminuir ou o controlo remoto pode não funcionar correctamente. Se isso acontecer, substitua a pilha por uma pilha de lítio Sony CR2025. A utilização de outro tipo de pilha pode constituir risco de incêndio ou explosão.
- A utilização de uma pilha que não a especificada pode danificar a mesma.
- Elimine as pilhas usadas conforme especificado pelas autoridades locais.
- Não deixe o controlo remoto num local extremamente quente e húmido.
- Evite a entrada de objectos estranhos no controlo remoto, o que pode acontecer quando, por exemplo, substitui a pilha.
- A utilização incorrecta da pilha pode causar derrame de líquido e corrosão.
 - Não recarregue a pilha.
 - Se não pretender utilizar o controlo remoto durante um longo período de tempo, retire a pilha do controlo remoto para evitar derrame de líquido e corrosão.
 - Se introduzir incorrectamente, provocar um curto-circuito, desmontar ou aquecer a pilha, ou se a atirar para o meio de chamas, pode fazer com que a pilha fique danificada ou verta líquido.

Sobre as descrições neste manual

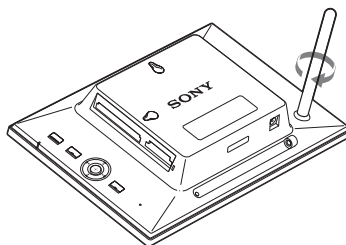
As operações descritas neste manual baseiam-se no funcionamento através do controlo remoto. Quando uma operação é efectuada de forma diferente, por exemplo, com o controlo remoto e com os botões na moldura fotográfica, a operação é explicada numa sugestão.

Colocar o suporte

- 1 Segure bem a moldura fotográfica e introduza o suporte no orifício de aparafusamento no painel traseiro.

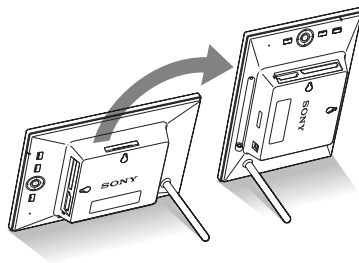


- 2 Aparafuse bem o suporte no orifício até o suporte deixar de rodar.

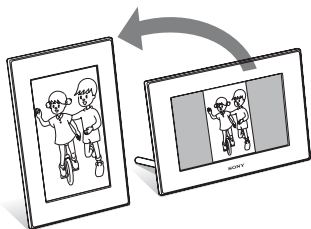


Colocar na posição vertical ou horizontal

Podem colocar a moldura fotográfica na posição vertical ou horizontal rodando-a sem mover o suporte.



Quando a moldura fotográfica é colocada na posição vertical, a imagem é rodada automaticamente para a orientação apropriada. Apenas DPF-D72N: As direcções indicadas no botão de direcção no painel traseiro dependem da posição da moldura fotográfica.



Notas

- Verifique se o suporte fica estável. Se o suporte não for bem colocado, a moldura fotográfica pode cair.
- Apenas DPF-A72N/D72N: Quando a moldura fotográfica é colocada na posição vertical, o logótipo da Sony não acende.
- A moldura fotográfica não detecta nem roda a orientação das imagens quando a opção [Orient. auto] de [Definições gerais] no separador (Definições) está definida para [Desligado].
- Existe um íman na secção de armazenamento do suporte. Não guarde nada que possa ser facilmente afectado pelo magnetismo, como um cartão de débito ou de crédito, perto da moldura fotográfica. Se colocar a moldura fotográfica perto de um televisor de tubo de raios catódicos, as cores do ecrã do televisor podem ser afectadas.

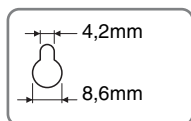
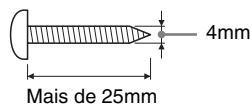
Sugestão

Torna-se mais fácil rodar o suporte se enrolar um elástico firmemente à volta do suporte quando o pretender retirar da moldura fotográfica.

Para visualizar a moldura fotográfica na parede

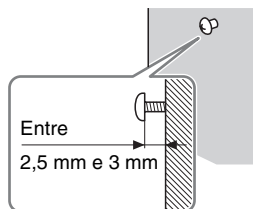
Pode pendurar a moldura fotográfica na parede através do procedimento que se segue.

- 1** Prepare parafusos (não fornecidos) que sejam adequados aos orifícios de aparafusamento no painel traseiro.



Orifícios para pendurar a unidade na parede

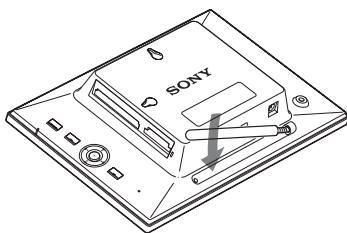
- 2** Aperte os parafusos (não fornecidos) na parede. Certifique-se de que os parafusos (não fornecidos) ficam salientes e a uma distância entre 2,5 e 3 mm da superfície da parede.



- 3** Pendure a moldura fotográfica na parede encaixando o orifício no painel traseiro nos parafusos que se encontram na parede.

Notas

- Utilize parafusos que sejam adequados à qualidade do material da parede. Os parafusos podem ficar danificados, dependendo do tipo de material utilizado na parede. Aperte os parafusos num pilar ou num pino na parede.
- Quando quiser voltar a introduzir um cartão de memória, retire a moldura fotográfica da parede e, em seguida, retire e volte a introduzir o cartão de memória com a moldura fotográfica apoiada numa superfície estável.
- Retire o suporte e guarde-o na secção de armazenamento traseira apropriada quando pendurar a moldura fotográfica na parede.



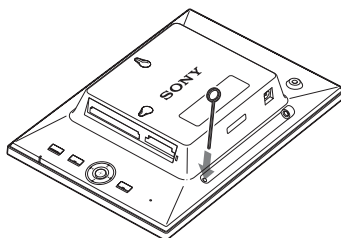
Como exista um íman na secção de armazenamento, pode manter o suporte colocado na secção.

- Ligue o cabo DC do transformador de CA à moldura fotográfica e pendure a moldura fotográfica na parede. Em seguida, ligue o transformador de CA à tomada de parede.
- Não assumimos qualquer responsabilidade por quaisquer acidentes ou danos causados por defeitos de ligação, utilização incorrecta ou desastres naturais, etc.

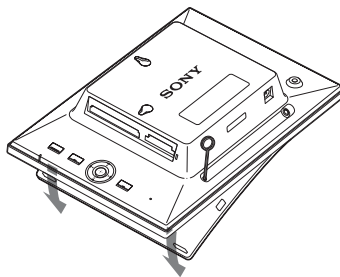
Para trocar um painel (Apenas DPF-E72N)

Podemos trocar o painel original com um painel para troca fornecido.

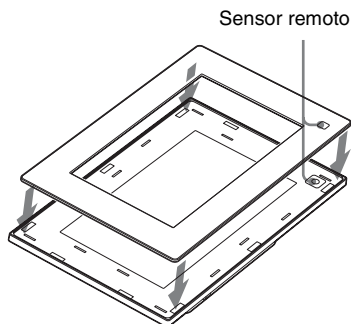
- 1** Inserir um longo e fino objecto, como um pino, no buraco ao lado do espaço para armazenamento do suporte na parte traseira da moldura fotográfica e levante o painel frontal.



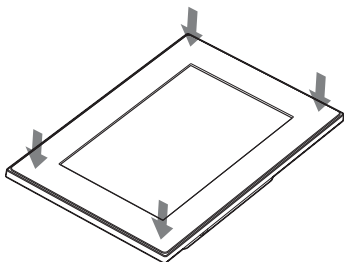
- 2** Remover o painel.



- 3** Coloque um painel trocável na moldura fotográfica, enquanto alinha o buraco no painel para o sensor remoto da moldura fotográfica.

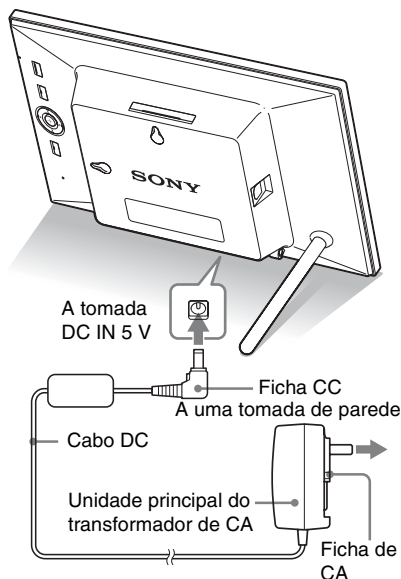


- 4** Pressione os quatro cantos do painel trocável para o colocar na moldura fotográfica.



Ligar a fonte de alimentação de CA

- 1** Introduza a ficha do transformador de CA na tomada DC IN 5 V na parte de trás da moldura fotográfica.
- 2** Ligue o transformador de CA a uma tomada de parede. A moldura fotográfica é ligada automaticamente.



Notas

- Uma tomada de corrente deve estar localizada o mais perto possível da unidade e ser de fácil acesso.
- Não coloque a moldura fotográfica numa superfície instável ou inclinada.
- Ligue o transformador de CA a uma tomada de parede próxima e de fácil acesso. Se houver algum problema durante a utilização do transformador, desligue imediatamente a alimentação retirando a ficha da tomada de parede.

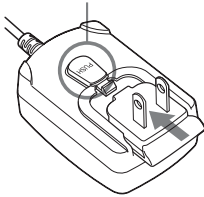
- Não provoque um curto-circuito na ficha do transformador de CA com um objecto metálico. Se o fizer, pode causar uma avaria.
- Não utilize o transformador de CA colocado num espaço estreito, como, por exemplo, entre uma parede e um móvel.
- Introduza a ficha do transformador de CA com firmeza. Se a ligação afrouxar, a moldura fotográfica pode desligar-se quando for movida.
- Após a utilização, desligue o transformador de CA da tomada DC IN 5 V da moldura fotográfica e desligue o transformador de CA da tomada de parede.
- Mesmo quando a moldura fotográfica é desligada, a alimentação CA (corrente eléctrica) continua a ser fornecida enquanto a moldura estiver ligada à tomada de parede através do transformador de CA.
- Não desligue a moldura fotográfica ou desconecte o transformador de CA antes do indicador do modo de espera ficar vermelho. Se o fizer, pode danificar a moldura fotográfica.

Sobre a ficha de CA

Encaixar a ficha de CA

Encaixe a ficha de CA na unidade principal do transformador de CA da seguinte forma:

Ouve-se um clique da patilha PUSH quando a ficha de CA é totalmente encaixada.

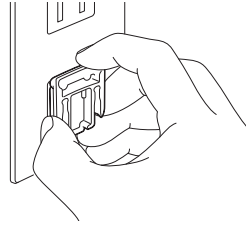


Notas

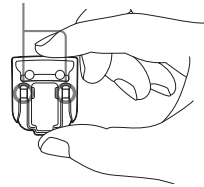
- A ficha de CA pode ser retirada da unidade principal do transformador de CA carregando na patilha "PUSH". No entanto, quando estiver a utilizar o transformador de CA, não é necessário retirar a ficha de CA. Certifique-se de que a ficha de CA está bem encaixada quando pretender utilizar o transformador de CA. Se a ficha de CA não estiver encaixada, introduza-a na unidade principal do transformador de CA até encaixar com um clique, conforme mostrado acima.
- O formato da ficha de CA pode variar consoante a região onde adquirir a moldura fotográfica.

Retirar a ficha de CA da tomada de parede

Se a ficha de CA permanecer introduzida na tomada de parede, retire-a da seguinte forma:



Terminais metálicos na parte de trás da ficha de CA.




Notas

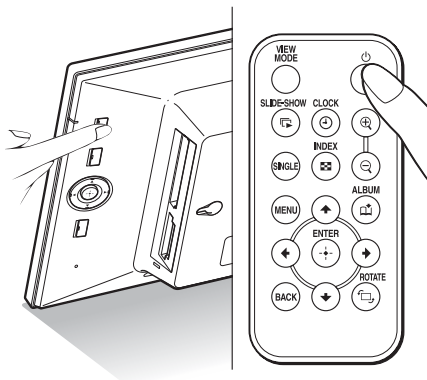
- Se não for manuseada com cuidado, a ficha de CA pode soltar-se da unidade principal do transformador de CA e permanecer introduzida na tomada de parede. Se isso acontecer, agarre a ficha de CA com as mãos secas conforme mostrado acima e retire-a da tomada de parede. Não utilize qualquer ferramenta. Tenha cuidado para não tocar nos terminais metálicos na parte de trás da ficha de CA.
- Certifique-se de não há qualquer problema com a unidade principal do transformador de CA e com a ficha de CA e depois introduza a ficha de CA na unidade principal do transformador de CA até encaixar com um clique.
- Se a unidade principal do transformador de CA ou a ficha de CA apresentarem algum problema, contacte os serviços técnicos autorizados da Sony para reparação.

Ligar a moldura fotográfica


Se já tiver ligado a moldura fotográfica na secção anterior, avance para a secção seguinte.

Ligar a alimentação

Carregue em  (ligado/em espera) na moldura fotográfica ou no controlo remoto para ligar a alimentação. O indicador luminoso de espera passa de vermelho para verde. O logótipo da Sony no painel frontal acende (Apenas DPF-A72N/D72N).



Desligar a alimentação

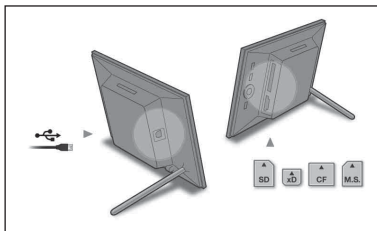
Carregue em  (ligado/em espera) na moldura fotográfica ou no controlo remoto e mantenha o botão pressionado até desligar a moldura. O indicador luminoso de espera passa de verde para vermelho.

Nota

Não desligue a moldura fotográfica nem desligue o transformador de CA da moldura fotográfica antes de o indicador luminoso de espera ficar vermelho. Se o fizer, pode danificar a moldura fotográfica.

Operações num estado inicial

Se ligar a moldura fotográfica sem um cartão de memória ligado, aparece no ecrã o visor inicial mostrado em baixo.




Se a moldura fotográfica não for utilizada durante 10 segundos, é visualizado o modo de demonstração. Se carregar em qualquer outro botão que não o botão de alimentação, o ecrã volta ao visor inicial.

Em primeiro lugar, carregue em MENU no visor inicial e, em seguida, acerte a data e a hora.

Acertar a hora

Tem de acertar o relógio da moldura fotográfica para visualizar a hora e data correctas nos modos de visualização de relógio e calendário.

- 1** Carregue em MENU.
Aparece o ecrã do menu.
- 2** Carregue em \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o separador  (Definições).
Aparece o ecrã de definições.

Sugestão

Só pode utilizar os botões \leftarrow/\rightarrow quando existe um cartão de memória introduzido na moldura fotográfica ou quando são seleccionados outros itens de definição sem ser as definições de relógio e calendário (página 25).

- 3** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Def. data/hora] e depois carregue em \oplus .
Aparece o ecrã Def. data/hora.



- 4** Acerte a data.
 - 1** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Data] e depois carregue em \oplus .
 - 2** Carregue em \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o dia, o mês e o ano, carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar um valor e depois carregue em \oplus .
- 5** Acerte a hora.
 - 1** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Hora] e depois carregue em \oplus .

- 2** Carregue em \leftarrow/\rightarrow para seleccionar a hora, os minutos e os segundos, carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar um valor e depois carregue em \oplus .

6 Seleccione o formato da data.

- 1** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Ordem vis.data] e depois carregue em \oplus .
- 2** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar um formato e depois carregue em \oplus .
 - A-M-D
 - M-D-A
 - D-M-A

7 Acerte o dia para iniciar a semana do calendário.

Podem acertar o dia que aparece à esquerda quando o calendário é apresentado.

- 1** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [1.º dia sem.] e depois carregue em \oplus .
- 2** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Domingo] ou [Sg.feira] e depois carregue em \oplus .

8 Seleccione o formato de visualização da hora.

- 1** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Visor 12/24h] e depois carregue em \oplus .
- 2** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [12 horas] ou [24 horas] e depois carregue em \oplus .

9 Carregue em MENU.

O ecrã do menu é fechado.

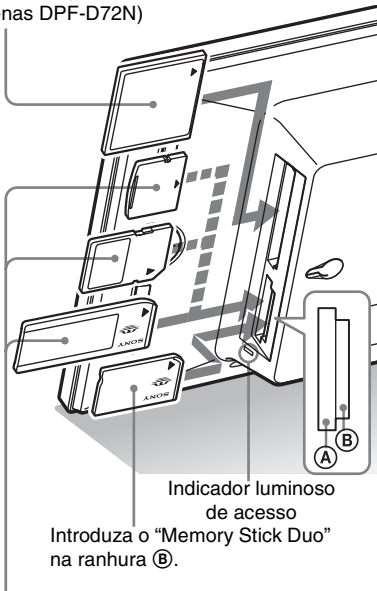
Introduzir um cartão de memória

Introduza bem o cartão de memória na ranhura respectiva com o lado da etiqueta virado para si (quando se encontra virado para a parte de trás da moldura fotográfica).

O indicador luminoso de acesso pisca quando o cartão de memória é introduzido correctamente. Se o indicador luminoso de acesso não piscar, introduza novamente o cartão de memória depois de verificar o lado da etiqueta do cartão.

Para mais informações sobre os cartões de memória que pode utilizar com a moldura fotográfica, consulte as páginas 56 a 58.

Cartão CompactFlash
(apenas DPF-D72N)



Indicador luminoso de acesso
Introduza o "Memory Stick Duo" na ranhura (B).

Introduza o xD-Picture Card, o cartão de memória SD ou o "Memory Stick" de cima para baixo na ranhura (A).

Para retirar um cartão de memória

Retire o cartão de memória da ranhura na direcção oposta à de introdução.

Notas

- Tenha em atenção que quando introduzir um cartão de memória, apenas é introduzida uma parte, por isso não force pois pode danificar o cartão de memória e/ou a moldura fotográfica.
- A ranhura de função múltipla "Memory Stick PRO" (Standard/Duo)/Cartão de memória SD/MMC/xD-Picture Card detecta automaticamente o tipo de cartão. A ranhura é também compatível com o tamanho normal "Memory Stick" e Duo, por isso não é necessário um adaptador "Memory Stick".
- Não introduza vários cartões de memória nas ranhuras (A), (B) ou para cartão CompactFlash/Microdrive (apenas DPF-D72N) simultaneamente. Se forem introduzidos vários cartões de memória, a moldura fotográfica não funcionará correctamente.
- Antes de utilizar um cartão de memória, consulte "Cartões de memória" na página 56.

Prioridade de visualização das imagens

Quando é introduzido um cartão de memória, as imagens contidas no cartão de memória são visualizadas automaticamente.

Para alterar manualmente o cartão de memória a visualizar, especifique-o no menu (Dispositivo seleccionado) (página 40).

A moldura fotográfica apresenta as imagens contidas no dispositivo com a seguinte sequência de prioridades.

- **Cartões de memória → Memória interna**
- **Se não for introduzido qualquer cartão de memória,** são visualizadas as imagens guardadas no álbum da memória interna.

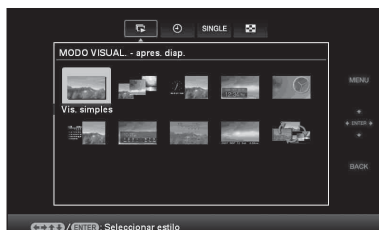
Notas

- Devido a uma das características do dispositivo de memória interna, as imagens que fiquem guardadas durante muito tempo ou que sejam lidas muitas vezes podem estar sujeitas a erros de dados quando lidas demasiadas vezes.



- Para saber quais os formatos de ficheiros que a moldura fotográfica pode apresentar consulte a página 59.

Alterar a visualização







- 1 Carregue em VIEW MODE.
Aparece o ecrã de modo de visualização.



- 2 Seleccione o grupo pretendido.

Grupo	Explicação
 Apresentação de diapositivos	Apresenta um estilo de visualização de diapositivos.
 Relógio e calendário	Apresenta um estilo de relógio ou calendário.
SINGLE	Apresenta um estilo de apenas uma imagem.
 Índice	Apresenta um estilo de lista de miniaturas.

Sugestão

Seleccione o grupo pretendido com /  depois de deslocar o cursor para a área do grupo com / / / , quando estiver a controlar a moldura fotográfica com os botões da moldura.




- 3** Carregue em $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ ou VIEW MODE para seleccionar o estilo pretendido e depois carregue em \oplus .

Nota

Se a moldura fotográfica não tiver sido utilizada durante um longo período de tempo, o estilo do cursor será seleccionado automaticamente.

Visualização da apresentação de diapositivos

Grupo	Imagem	Estilo	Explicação
 Apresentação de diapositivos	A	Vis. simples	Apresenta uma imagem a seguir à outra.
	B	Vis. multi-imag.	Apresenta várias imagens ao mesmo tempo.
	C	Visão relógio	Apresenta imagens com a data e a hora actuais.
	D	Vis. Calendário	Apresenta imagens sequencialmente enquanto é mostrado um calendário. São visualizadas a data e a hora actuais.
	E	Máquina do Tempo (Apenas DPF-D72N)	Apresenta imagens com a data e a hora de captura. Não é possível visualizar a data e a hora actuais.
	F	Vis. aleatória	Apresenta imagens alternando aleatoriamente entre vários estilos e efeitos diferentes de apresentação de diapositivos.

A



B



C



D



E



F



Sugestões

- Se a alimentação for ligada e não for introduzido qualquer cartão de memória, são visualizadas as imagens guardadas na memória interna. Se não existirem imagens guardadas na memória interna, é iniciado automaticamente o modo de demonstração. O modo de demonstração termina ao carregar em qualquer botão sem ser \cup (ligado/em espera).
- Para mais informações sobre a ordem de reprodução de uma apresentação de diapositivos, consulte a página 31.

- Pode definir o intervalo, o efeito, a ordem de listagem ou o efeito de cor ao seleccionar a visualização da apresentação de diapositivos. Consulte “Def. slideshow” (página 31).
- Pode seleccionar o modo de visualização de uma imagem carregando em \rightarrow na moldura fotográfica quando a imagem pretendida aparece na apresentação de diapositivos.
- Pode utilizar o botão VIEW MODE na moldura fotográfica.

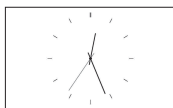
Visualização de relógio e calendário



Relógio1



Relógio2



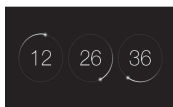
Relógio3



Relógio4



Relógio5



Relógio6



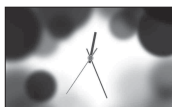
Relógio7



Relógio8



Relógio9



Relógio10



Relógio11
(Apenas DPF-D72N)



Calendário1



Calendário2




Calendário3



Calendário lunar
(quando selecciona [Chinês smp] em [Definição idioma(Language)])
(Apenas DPF-D72N)

Nota

Só pode seleccionar o separador  (Definições) quando o relógio e o calendário são visualizados.

Sugestão

Pode utilizar o botão VIEW MODE na moldura fotográfica.

Modo de visualização de uma imagem

Grupo	Imagem	Estilo	Explicação
SINGLE	A	Imagem inteira	Apresenta uma imagem de ecrã inteiro. Pode mudar as imagens a visualizar carregando em \leftarrow/\rightarrow .
	B	Ajustar ecrã	Apresenta uma imagem em todo o ecrã. Pode mudar as imagens a visualizar carregando em \leftarrow/\rightarrow .
	C	Im. int. (c/Exif)	Apresenta informações relativas à imagem, como, por exemplo, o número da imagem, o nome do ficheiro e a data em que foi captada, durante a visualização da imagem inteira. Pode mudar as imagens a visualizar carregando em \leftarrow/\rightarrow . Consulte “Visualização de informações” (página 28) para mais detalhes sobre as informações da imagem.
	D	Aju.ec. (c/Exif)	Apresenta informações relativas à imagem, como, por exemplo, o número da imagem, o nome do ficheiro e a data em que foi captada, no modo de ecrã inteiro. Pode mudar as imagens a visualizar carregando em \leftarrow/\rightarrow . Consulte “Visualização de informações” (página 28) para mais detalhes sobre as informações da imagem.

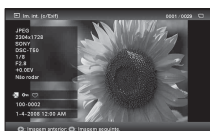
A



B



C



D




Sugestões

- Se a alimentação for ligada e não for introduzido qualquer cartão de memória, são visualizadas as imagens guardadas na memória interna. Se não existirem imagens guardadas na memória interna, é iniciado automaticamente o modo de demonstração. O modo de demonstração termina ao carregar em qualquer botão sem ser \odot (ligado/em espera).

- Pode definir o modo de visualização de imagens carregando em VIEW MODE e carregando em \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o modo de imagem inteira ou o modo de ecrã inteiro. Nem todas as imagens podem ser visualizadas com o modo de ecrã inteiro.
- Pode utilizar o botão VIEW MODE na moldura fotográfica.

Visualização do índice de imagens

Grupo	Imagem	Estilo	Explicação
 Índice	A	Índice 1	Apresenta uma lista de miniaturas grandes. Pode seleccionar uma imagem carregando em $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$.
	B	Índice 2	Apresenta uma lista de miniaturas. Pode seleccionar uma imagem carregando em $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$.
	C	Índice 3	Apresenta uma lista de miniaturas pequenas (Apenas DPF-D72N). Pode seleccionar uma imagem carregando em $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$.

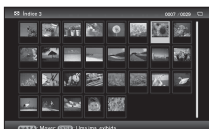
A



B



C



(Apenas DPF-D72N)

Sugestões

- Uma miniatura é uma imagem de tamanho pequeno para elaboração de índice que é gravada nas fotografias tiradas com uma câmara digital.
- Se a alimentação for ligada e não for introduzido qualquer cartão de memória, são visualizadas as imagens guardadas na memória interna. Se não existirem imagens guardadas na memória interna, é iniciado automaticamente o modo de demonstração. O modo de demonstração termina ao carregar em qualquer botão sem ser \cup (ligado/em espera).
- Pode seleccionar o modo de visualização de uma imagem carregando em \downarrow na moldura fotográfica quando a imagem pretendida aparece na visualização do índice de imagens.
- Pode utilizar o botão VIEW MODE na moldura fotográfica.

Visualização de informações



São visualizadas as seguintes informações.

- ① Tipo de visualização
 - Imagem inteira
 - Ajustar ecrã
 - Im. int. (c/Exif)
 - Aju.ec. (c/Exif)
- ② Número ordinal da imagem visualizada/
Número total de imagens
A indicação de suporte de entrada para a imagem visualizada é apresentada do modo que se segue:

Ícones	Significado
	Entrada de memória interna
	Entrada de "Memory Stick"
	Entrada de CompactFlash
	Entrada de cartão de memória SD
	Entrada de xD-Picture Card

- ③ Detalhes da imagem
 - Formato do ficheiro (JPEG(4:4:4), JPEG(4:2:2), JPEG(4:2:0), BMP, TIFF, RAW)
 - Número de pixels (largura × altura)
 - Nome do fabricante do dispositivo de entrada de imagem
 - Nome do modelo do dispositivo de entrada de imagem
 - Velocidade do obturador (ex.: 1/8)
 - Valor de abertura (ex.: F2,8)
 - Valor da exposição (ex.: +0,0EV)
 - Informação de rotação

④ Informação de definição


Ícones	Significado
	Indicação de protecção
	Indicação de ficheiro associado (Apresentada quando existe um ficheiro associado, tal como um ficheiro de imagens em movimento ou um ficheiro com miniatura de imagem de e-mail.)
	Apresentado se tiver registrado uma marca.

- ⑤ Número da imagem (número da pasta - ficheiro)
Esta informação aparece se a imagem for compatível com DCF.
Se a imagem não for compatível com DCF, é apresentado o nome do ficheiro. O nome do ficheiro apresentado poderá, contudo, variar do nome apresentado no computador.
- ⑥ Data/hora de captura








Desfrutar de uma apresentação de diapositivos

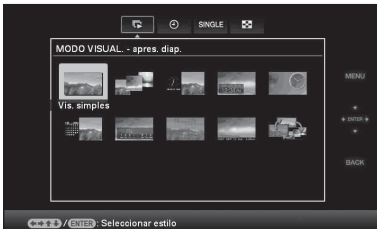
Pode visualizar imagens guardadas na memória interna ou num cartão de memória sequencialmente e de forma automática.






Quando liga a moldura fotográfica, a apresentação de diapositivos é reproduzida continuamente a partir da reprodução anterior.

- 1 Carregue em VIEW MODE.
Aparece o ecrã de modo de visualização.
- 2 Seleccione  (apresentação de diapositivos).

Sugestão

Selecione  (apresentação de diapositivos) com /  depois de deslocar o cursor para a área do grupo com / / /  quando estiver a controlar a moldura fotográfica com os botões da moldura.









- 3 Carregue em / / /  para seleccionar o estilo pretendido e depois carregue em .



Consulte “Visualização da apresentação de diapositivos” (página 24) para mais informações sobre os estilos de apresentação de diapositivos.

Alterar as definições da apresentação de diapositivos

- 1 Carregue em MENU.
Aparece o menu.
- 2 Carregue em /  para seleccionar o separador  (Definições).
Aparece o ecrã de definições.
- 3 Carregue em /  para seleccionar [Def. slideshow] e depois carregue em .



4 Carregue em / para seleccionar o item e depois carregue em .

Consulte as tabelas na página seguinte para mais informações sobre os itens de definição.

Notas

- Tenha em atenção o seguinte quando seleccionar uma apresentação de diapositivos utilizando imagens guardadas no cartão de memória.
 - Devido a uma das características dos dispositivos de cartão de memória, as imagens podem estar sujeitas a erros de dados quando lidas demasiadas vezes.
 - Não execute uma apresentação de diapositivos durante muito tempo com um número reduzido de imagens. Isso pode causar um erro de dados.
 - Recomendamos que faça frequentemente uma cópia de segurança das imagens contidas no cartão de memória.
- Quando está a visualizar na moldura fotográfica, por exemplo, uma apresentação de diapositivos, não é possível alterar as definições de alguns dos itens. Esses itens aparecem a cinzento e não podem ser seleccionados.
- A apresentação de diapositivos começa a partir da primeira imagem se desligar a moldura fotográfica, ou se reiniciar a moldura fotográfica.
- Se o ecrã estiver demasiado claro, poderá sentir-se indisposto. Tenha cuidado para não definir um nível de luminosidade demasiado claro quando utilizar a moldura fotográfica.

Sugestão

Também pode utilizar o botão VIEW MODE na moldura fotográfica.

Item	Definição	Descrição	
Def. slideshow	Intervalo	Defina um valor a partir das opções 3 seg., 7 seg.*, 20 seg., 1 min., 5 min., 30 min., 1 hora, 3 horas, 12 horas, 24 horas para o intervalo entre as imagens. Nota As imagens podem não mudar com o intervalo definido no menu, dependendo do estilo da apresentação de diapositivos, do efeito de cor ou do tamanho da imagem.	
	Efeito	Cruz. centro	Muda para a próxima imagem como se a imagem anterior estivesse a ser arrastada do centro para os quatro cantos.
		Ocul. vert.	Muda para a próxima imagem como se uma cortina estivesse a ser baixada na vertical.
		Ocul. horiz.	Muda para a próxima imagem como se uma cortina estivesse a ser puxada na horizontal.
		Esbater*	Muda para a próxima imagem através do desvanecimento da imagem que está a ser visualizada e do aparecimento gradual da imagem seguinte.
		Limpar	Muda para a próxima imagem como se a imagem que está a ser visualizada estivesse a ser apagada do ecrã para aparecer a imagem seguinte.
		Aleatório	Utiliza os cinco efeitos acima aleatoriamente.
	Baralhar	Ligado	Apresenta as imagens aleatoriamente.
		Desligado*	Apresenta as imagens de acordo com a definição [Ordem da lista] da opção [Definições gerais].
	Efeito cor	Cor*	Apresenta uma imagem a cores.
		Sépia	Apresenta uma imagem com cor sépia.
		Monocromático	Apresenta uma imagem em tom monocromático.
	Modo visual.	Para seleccionar o tamanho de visualização entre os seguintes: Nota Os dados originais da imagem não são alterados.	
		Img. inteira*	Apresenta uma imagem inteira ampliada até o tamanho adequado. (Uma imagem poderá ser visualizada com margens no topo, no fundo, à esquerda e à direita.)
		Ajustar ecrã	Amplia no centro da imagem o suficiente para preencher todo o ecrã. Nota A imagem pode não ser visualizada com o tamanho definido no menu, dependendo do estilo da apresentação de diapositivos.

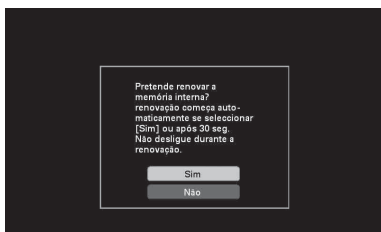
Modo de actualização (Apenas DPF-D72N)

Devido a uma das características do dispositivo, as imagens que fiquem guardadas durante muito tempo ou que sejam lidas muitas vezes podem estar sujeitas a erros de dados quando lidas demasiadas vezes.

A moldura fotográfica actualiza automaticamente a memória interna para evitar esses erros, dependendo do estado da memória interna.

O ecrã de confirmação de actualização da memória interna aparece automaticamente quando é necessária uma actualização.

A actualização começa quando selecciona [OK]. A actualização também começa automaticamente se não for efectuada qualquer operação no espaço de 30 segundos. Se seleccionar [Cancelar], o ecrã de confirmação de actualização da memória interna é visualizado da próxima vez.



Não desligue a moldura fotográfica durante a actualização da memória interna. Se o fizer, pode provocar uma avaria.

A actualização da memória interna pode demorar aproximadamente 5 minutos.

Notas

- Recomendamos que faça periodicamente uma cópia de segurança dos dados para evitar perdê-los.
- Não execute uma apresentação de diapositivos contínua com menos de 10 imagens se tiver definido 3 segundos para o tempo de intervalo da apresentação de diapositivos. Pode não conseguir proteger algumas imagens contidas na memória interna.

Adicionar imagens à memória interna

Pode utilizar a moldura fotográfica como álbum digital, gravando imagens importantes na memória interna.

Sugestão

Em [Tam.fich.imag.] no menu, pode predefinir se pretende otimizar o tamanho das imagens ou guardá-las como estão, sem as comprimir, ao guardá-las na memória interna (página 46).

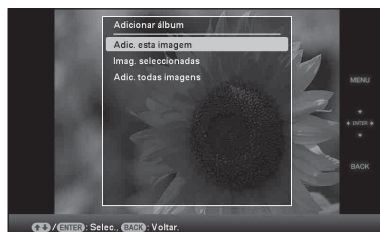
Quando [Tam.fich.imag.] está definido para [Álbum], pode adicionar ao álbum até aprox. 2.000 imagens (DPF-D72N), ou aprox. 256 imagens (DPF-A72N/E72N) e Quando definido para [Original], o número de imagens que pode guardar poderá variar, dependendo do tamanho do ficheiro da imagem original.

- 1 Carregue em (Álbum) quando aparecer no ecrã uma imagem guardada no cartão de memória.

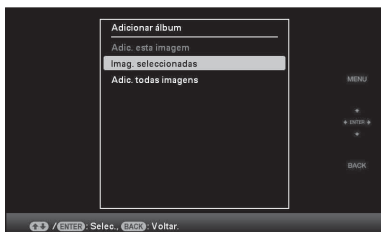
Sugestão

Selecione [Adicionar álbum] com depois de carregar no botão MENU e depois seleccione (Editar) com .

Visualização de apenas uma imagem



Visualização da apresentação de diapositivos



Visualização do índice de imagens



- 2** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Adic. esta imagem], [Imag. seleccionadas] ou [Adic. todas imagens] e depois carregue em \oplus . Se seleccionar [Adic. esta imagem], a imagem que está a ser visualizada é adicionada ao álbum. Avance para o passo 4. (Não é possível seleccionar este item na visualização da apresentação de diapositivos.)

Se seleccionar [Imag. seleccionadas], pode seleccionar a imagem que pretende adicionar a partir da lista de imagens. Avance para o passo 3.

Se seleccionar [Adic. todas imagens], aparece a lista de imagens. É colocado um visto na caixa de verificação de todas as imagens. Avance para o passo 4.

- 3** Especifique a imagem que pretende adicionar a partir da lista de imagens.

Sobre procura de imagens na lista de imagens (Apenas DPF-D72N)

Durante uma procura: Apresenta todas as imagens correspondentes aos critérios utilizados para a procura.

Em outras situações que não durante uma procura: Apresenta todas as imagens contidas no dispositivo visualizado no ecrã.

Consulte “Procurar uma imagem (Filtrar) (Apenas DPF-D72N)” (página 39).

- ① Carregue em $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ para seleccionar a imagem que pretende adicionar ao álbum e depois carregue em \oplus . É colocado um visto na caixa de verificação de cada imagem seleccionada.

Repita esta operação para adicionar várias imagens ao mesmo tempo.

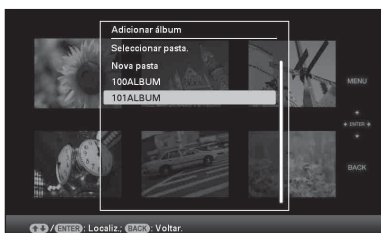


Para cancelar a selecção, seleccione as imagens que pretende cancelar e depois carregue em \oplus para apagar o visto na caixa de verificação.

- ② Carregue em MENU.

Aparece o ecrã de confirmação utilizado para seleccionar uma pasta.

- 4** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar a pasta pretendida e carregue em \oplus . Aparece o ecrã de confirmação utilizado para decidir se pretende ou não adicionar uma imagem à memória interna.



Sugestão

É criada automaticamente uma nova pasta quando selecciona [Nova pasta].

- 5 Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Sim] e depois carregue em \oplus . A imagem é guardada na pasta especificada na memória interna.
- 6 Carregue em \oplus quando aparecer o ecrã de confirmação.

Notas

- As imagens contidas na memória interna não podem ser adicionadas ao álbum.
- Evite efectuar as operações que se seguem enquanto estiverem a ser adicionadas imagens ao álbum da memória interna. Se o fizer, pode danificar a moldura fotográfica, o cartão de memória ou os dados:
 - Desligar a alimentação
 - Retirar um cartão de memória
 - Introduzir outro cartão

Sugestões

- Para efectuar esta operação com o controlo remoto, carregue no botão MENU do controlo remoto, carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Adicionar álbum] a partir de \square (Editar) e depois carregue em \oplus .
- Também pode utilizar o botão MENU na moldura fotográfica.
- Pode alterar o tamanho das miniaturas utilizando \mathcal{Q}/\mathcal{Q} na lista de imagens.
- Devido a uma das características do dispositivo de memória interna, as imagens que fiquem guardadas durante muito tempo ou que sejam lidas muitas vezes podem estar sujeitas a erros de dados quando lidas demasiadas vezes. Recomendamos que faça periodicamente uma cópia de segurança dos dados para evitar perdê-los.
- Se adicionar demasiadas imagens em tamanho de Álbum de uma vez, o processo poderá ser demorado.

Exportar uma imagem

Pode exportar as imagens contidas na memória interna para um cartão de memória ou dispositivo externo.

- 1 Carregue em MENU quando aparecer no ecrã uma imagem guardada no dispositivo interno. Aparece o menu.
- 2 Carregue em \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o separador \square (Editar). Aparece o ecrã utilizado para edição.
- 3 Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Exportar] e depois carregue em \oplus . Aparece o menu Exportar.

Visualização de apenas uma imagem



- 4 Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Exp. esta imagem], [Imag. seleccionadas] ou [Exp. todas imagens] e depois carregue em \oplus . Se seleccionar [Exp. esta imagem], a imagem que está a ser visualizada é exportada para o dispositivo. Avance para o passo 6. (Não é possível seleccionar este item na visualização da apresentação de diapositivos.) Se seleccionar [Imag. seleccionadas], pode seleccionar a imagem que pretende exportar a partir da lista de imagens. Avance para o passo 5.

Se seleccionar [Exp. todas imagens], aparece a lista de imagens. É colocado um visto na caixa de verificação de todas as imagens. Avance para o passo 6.

5 Especifique a imagem que pretende exportar a partir da lista de imagens. **Sobre procura de imagens na lista de imagens (Apenas DPF-D72N)**

Durante uma procura: Apresenta todas as imagens correspondentes aos critérios utilizados para a procura.

Em outras situações que não durante uma procura: Apresenta a lista de imagens do álbum no ecrã.

Consulte “Procurar uma imagem (Filtrar) (Apenas DPF-D72N)” (página 39).

① Carregue em $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ para seleccionar a imagem que pretende exportar e depois carregue em \oplus . É colocado um visto na caixa de verificação de cada imagem seleccionada.

Repita esta operação para exportar várias imagens ao mesmo tempo.

Para cancelar a selecção, seleccione as imagens que pretende cancelar e depois carregue em \oplus para apagar o visto na caixa de verificação.

② Carregue em MENU.

Aparece o ecrã utilizado para seleccionar o dispositivo para o qual pretende exportar.

6 Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar o dispositivo para o qual pretende exportar a imagem e depois carregue em \oplus .



7 Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar a pasta onde pretende guardar a imagem e carregue em \oplus . Aparece o ecrã de confirmação utilizado para decidir se pretende ou não exportar.



Sugestão

É criada automaticamente uma nova pasta quando selecciona [Nova pasta].

8 Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Sim] e depois carregue em \oplus . A exportação é concluída.

9 Carregue em \oplus quando aparecer o ecrã de confirmação. A imagem é copiada para o dispositivo especificado.

Nota

- Evite efectuar as operações que se seguem durante a exportação de uma imagem. Se o fizer, pode danificar a moldura fotográfica, o cartão de memória ou os dados:
 - Desligar a alimentação
 - Retirar um cartão de memória
 - Introduzir outro cartão

Sugestões

- Também pode utilizar o botão MENU na moldura fotográfica.
- Pode ampliar ou reduzir a imagem que pretende exportar quando selecciona a visualização do índice de imagens.
- Qualquer dispositivo que não seja reconhecido pela moldura fotográfica aparece a cinzento e não é possível seleccioná-lo.

Apagar uma imagem

- 1** Carregue em MENU quando aparecer uma imagem no ecrã. Aparece o menu.
- 2** Carregue em para seleccionar o separador (Editar). Aparece o ecrã utilizado para edição.
- 3** Carregue em / para seleccionar [Eliminar] e depois carregue em .
- 4** Carregue em / para seleccionar [Elim. esta imagem], [Imag. seleccionadas] ou [Elim. todas imagens] e depois carregue em . Se seleccionar [Elim. esta imagem], a imagem que está a ser visualizada é apagada. Avance para o passo 6. (Não é possível seleccionar este item na visualização da apresentação de diapositivos.)
Se seleccionar [Imag. seleccionadas], pode seleccionar a imagem que pretende apagar a partir da lista de imagens. Avance para o passo 5.
Se seleccionar [Elim. todas imagens], aparece a lista de imagens. É colocado um visto na caixa de verificação de todas as imagens. Avance para o passo 6.
- 5** Especifique a imagem que pretende apagar a partir da lista de imagens.
Sobre procura de imagens na lista de imagens (Apenas DPF-D72N)
Durante uma procura: Apresenta todas as imagens correspondentes aos critérios utilizados para a procura.
Em outras situações que não durante uma procura: Apresenta todas as imagens contidas no dispositivo visualizado no ecrã.
Consulte “Procurar uma imagem (Filtrar) (Apenas DPF-D72N)” (página 39).

① Carregue em /// para seleccionar a imagem que pretende apagar e depois carregue em . É colocado um visto na caixa de verificação de cada imagem seleccionada.

Repita esta operação para apagar múltiplas imagens ao mesmo tempo. Para cancelar a selecção, seleccione as imagens que pretende cancelar e depois carregue em para apagar o visto na caixa de verificação.

② Carregue em MENU. Aparece o ecrã de confirmação para apagar as imagens.

6 Carregue em / para seleccionar [Sim] e depois carregue em . A imagem é apagada.

7 Carregue em quando aparecer o ecrã de confirmação.

Para formatar a memória interna

- 1** Carregue em MENU. Aparece o menu.
- 2** Carregue em para seleccionar o separador (Definições). Aparece o ecrã de definições.
- 3** Carregue em / para seleccionar [Inicializar] e depois carregue em .
- 4** Carregue em / para seleccionar [Form. mem. interna] e depois carregue em . Aparece o ecrã de confirmação utilizado para inicializar a memória interna.
- 5** Carregue em / para seleccionar [Sim] e depois carregue em .

Notas

- Evite efectuar as operações que se seguem durante a eliminação de uma imagem. Se o fizer, pode danificar a moldura fotográfica, o cartão de memória ou os dados:
 - Desligar a alimentação
 - Retirar um cartão de memória
 - Introduzir outro cartão
- Se aparecer a mensagem [Não é possível eliminar uma imagem protegida.] no ecrã, isso significa que o ficheiro da imagem foi definido num computador como sendo só de leitura. Nesse caso, ligue a moldura fotográfica a um computador e apague o ficheiro utilizando o computador.
- A capacidade total da memória interna não é igual à capacidade restante, mesmo imediatamente após a inicialização.
- Uma vez iniciado o processo de eliminação, não é possível recuperar a imagem apagada, mesmo que interrompa a eliminação. Apague as imagens apenas depois de confirmar que pretende mesmo apagá-las.

Sugestões

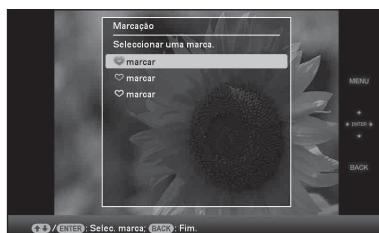
- Também pode utilizar o botão MENU na moldura fotográfica.
- Pode ampliar ou reduzir a imagem quando selecciona a visualização do índice de imagens.

Registar uma marca

(Apenas DPF-D72N)

Só pode executar uma apresentação de diapositivos com imagens que tenham sido seleccionadas e marcadas previamente. Pode detectar facilmente imagens com marcas utilizando a visualização do índice de imagens ou o modo de visualização de uma imagem.

- 1** Carregue em MENU quando aparecer uma imagem no ecrã. Aparece o menu.
- 2** Carregue em \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o separador \square (Editar). Aparece o ecrã utilizado para edição.
- 3** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Marcação] e depois carregue em $\odot+$.
- 4** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar a marca pretendida e depois carregue em $\odot+$.



- 5** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Marcar esta imagem], [Imag. seleccionadas] ou [Marcar todas imagens] e depois carregue em $\odot+$. Se seleccionar [Marcar esta imagem], a imagem que está a ser visualizada será marcada e apresentada daí em diante. Avance para o passo 7. (Não é possível seleccionar este item na visualização da apresentação de diapositivos.)

Se seleccionar [Imag. seleccionadas], pode seleccionar a imagem na qual pretende colocar uma marca a partir da lista de imagens. Avance para o passo 6. Se seleccionar [Marcar todas imagens], aparece a lista de imagens. É colocado um visto na caixa de verificação de todas as imagens. Avance para o passo 7.

6 Especifique a imagem na qual pretende colocar uma marca a partir da lista de imagens.

Sobre a lista de imagens

Durante uma procura: Apresenta todas as imagens correspondentes aos critérios utilizados para a procura.

Em outras situações que não durante uma procura: Apresenta todas as imagens contidas no dispositivo.

Consulte “Procurar uma imagem (Filtrar) (Apenas DPF-D72N)” (página 39).

① Carregue em // para seleccionar a imagem na qual pretende colocar uma marca e depois carregue em . É colocado um visto na imagem. Repita esta operação para colocar uma marca em várias imagens ao mesmo tempo.

Para cancelar a selecção, seleccione as imagens que pretende cancelar e depois carregue em para retirar o visto da caixa de verificação.

② É colocada uma marca na imagem para a qual foi colocado um visto na caixa de verificação.

Se for retirado o visto da caixa de verificação de uma imagem, a marca é retirada da imagem.

7 Carregue em / para seleccionar [Sim] e depois carregue em .

A marca é colocada na imagem seleccionada.

Para apagar o registo de uma marca

Selecione [Desmarcar imagem] ou [Desmar.todas imagens] e depois carregue em no passo 5. Também pode cancelar a selecção quando retirar o visto da caixa de verificação.

[Desmarcar imagem]: Retira uma marca da imagem que está a ser visualizada. (Não é possível seleccionar este item na visualização da apresentação de diapositivos.)

[Desmar.todas imagens]

Durante uma procura: Retira as marcas de todas as imagens correspondentes aos critérios especificados na procura.

Em outras situações que não durante uma procura: Retira todas as marcas de todas as imagens guardadas no dispositivo visualizado.

Nota


Uma marca apenas é guardada quando é registada com uma imagem na memória interna. Uma marca registada com uma imagem num cartão de memória é removida quando a alimentação é desligada ou se mudar o dispositivo a partir do qual as imagens estão a ser visualizadas.

Sugestões


- Pode seleccionar um de 3 tipos de marcas.
- Também pode utilizar o botão MENU na moldura fotográfica.
- Pode ampliar ou reduzir a imagem quando selecciona a visualização do índice de imagens.

Procurar uma imagem (Filtrar) (Apenas DPF-D72N)

Pode procurar uma imagem que esteja guardada na memória interna ou num cartão de memória. Pode filtrar uma imagem utilizando vários critérios, como, por exemplo, a pasta onde a imagem está guardada ou a marca, etc.

- 1 Carregue em MENU quando aparecer uma imagem no ecrã. Aparece o menu.
- 2 Carregue em \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o separador  (Editar). Aparece o ecrã utilizado para edição.

Nota

Não pode seleccionar o separador  (Editar) quando o relógio e o calendário são visualizados.

- 3 Carregue em \uparrow/\downarrow para seleccionar [Procurar] e depois carregue em \oplus .
- 4 Carregue em \uparrow/\downarrow para seleccionar os critérios pretendidos e depois carregue em \oplus .



- [Procurar por pasta]: Filtra por pasta.
- [Procurar por marca]: Filtra por marca.

- 5 Carregue em \uparrow/\downarrow para seleccionar o item pretendido e depois carregue em \oplus .

Para cancelar a procura de uma imagem

Carregue no botão MENU quando aparecer uma imagem no ecrã e depois seleccione [Sair proc.(ver tudo)].

Para alterar os critérios de procura

Carregue no botão BACK quando aparecer no ecrã a imagem procurada.

Notas

- Não desligue a alimentação, não retire o cartão de memória e não desligue o dispositivo externo durante a procura. Se o fizer, pode danificar a moldura fotográfica ou o cartão de memória, ou danificar os dados.
- A procura é cancelada automaticamente nos seguintes casos.
 - Quando muda o dispositivo de reprodução
 - Quando procura uma imagem guardada num cartão de memória ou dispositivo externo e depois retira esse mesmo cartão de memória ou dispositivo externo.

Sugestão

Também pode utilizar o botão MENU na moldura fotográfica.

Especificar o dispositivo de reprodução

Pode especificar o cartão de memória a visualizar.

- 1 Carregue em MENU.
Aparece o menu.
- 2 Carregue em \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o separador \square (Seleccionar disp.).
Aparece o ecrã utilizado para seleccionar um dispositivo.



Sugestão

Insira o dispositivo nesta altura do procedimento se não for possível seleccionar o dispositivo que pretende utilizar.

- 3 Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar o dispositivo que pretende visualizar e depois carregue em \oplus .
São apresentadas as imagens contidas no dispositivo seleccionado.

Sugestões

- Também pode utilizar o botão MENU na moldura fotográfica.
- A procura é cancelada automaticamente quando muda o dispositivo de reprodução durante a procura.

Ajustar o tamanho e a posição da imagem

Ampliar/reduzir uma imagem

Pode ampliar ou reduzir uma imagem no modo de visualização de uma imagem.

- 1 Para ampliar uma imagem, carregue em \otimes (mais zoom) no controlo remoto. Para reduzir uma imagem ampliada, carregue em \ominus (menos zoom).
A imagem é ampliada sucessivamente cada vez que carrega no botão \otimes . Pode ampliar uma imagem até um máximo de 5 vezes a escala original. Pode mover uma imagem ampliada para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita.

Sobre a função de cortar e guardar

- O ecrã que está a ser visualizado é guardado conforme foi cortado depois de carregar em $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$ para deslocar a imagem ampliada e depois carregar no botão MENU.
- Pode seleccionar [Guardar como nova imagem] ou [Sobrepor] carregando no botão MENU quando a imagem estiver ampliada ou reduzida. Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar o método que pretende utilizar para guardar a imagem.
- Se seleccionar [Guardar como nova imagem], a imagem é guardada como uma nova imagem.
- Se seleccionar [Sobrepor], a imagem é sobreposta. Um ecrã de confirmação é apresentado quando seleccionar [Sobrepor]. Prima \downarrow/\uparrow para seleccionar [Sim] e prima \oplus para gravar a imagem. Prima novamente \oplus quando o ecrã de confirmação for apresentado depois da gravação terminar.

Notas



- Só poderá gravar por cima de ficheiros JPEG (extensão: JPG).
- A ampliação de uma imagem poderá reduzir a qualidade da mesma, dependendo do tamanho da imagem.
- Não é possível ampliar uma imagem utilizando os botões na moldura fotográfica.

Rodar uma imagem


Carregue em ROTATE (⌚) no controlo remoto.



Cada vez que carrega no botão, a imagem roda 90 graus para a esquerda.


Efectuar a operação a partir do menu da moldura fotográfica

- 1** Carregue em MENU no modo de visualização de uma imagem.
Aparece o menu.
- 2** Carregue em ⬅️/➡️ para seleccionar o separador  (Editar).
Aparece o ecrã utilizado para edição.
- 3** Carregue em ↕️/⬆️ para seleccionar [Rodar] e depois carregue em .
Aparece o menu Rodar.



- 4** Carregue em ↕️/⬆️ para seleccionar a direcção de rotação e depois carregue em .

- :
Roda a imagem 90 graus para a direita.
- :
Roda a imagem 90 graus para a esquerda.

- 5** Carregue em ↕️/⬆️ para seleccionar [OK] e depois carregue em .

Nota


Não é possível rodar uma imagem ampliada.

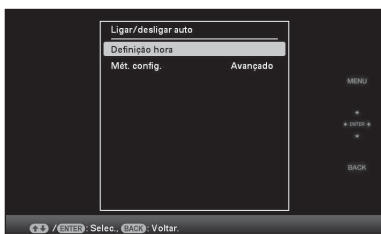
Sugestões

- Para uma imagem na memória interna, os dados da rotação de imagem serão mantidos mesmo depois de desligar a alimentação.
- Pode rodar a imagem da visualização do índice de imagens.

Alterar as definições da função de ligar/desligar automaticamente

Pode utilizar a função de temporizador para ligar ou desligar a moldura fotográfica automaticamente quando esta estiver ligada.

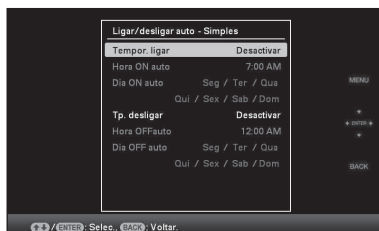
- 1 Carregue em MENU.
Aparece o menu.
- 2 Carregue em \leftarrow/\rightarrow para seleccionar o separador  (Definições).
Aparece o ecrã de definições.
- 3 Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Ligar/desligar auto] e depois carregue em \oplus .
Aparece o ecrã utilizado para definir um valor para [Ligar/desligar auto].
Quando utilizar o modelo DPF-A72N/E72N, pode definir a função de ligar automaticamente apenas para o modo [Simples], depois avance para o passo 5.



- 4 Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Mét. config.] e carregue em \oplus . De seguida carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Simples] ou [Avançado] e carregue em \oplus . (Apenas DPF-D72N)
[Simples]: Define com precisão a função de ligar/desligar automaticamente em incrementos de um minuto.
[Avançado]: Define a função de ligar/desligar automaticamente de acordo com um dia da semana em unidades de uma hora.

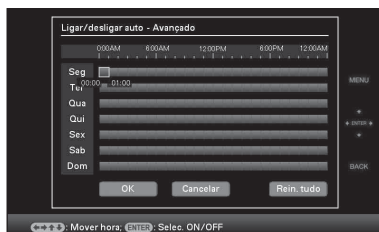
5 Defina a hora.

[Simples]





- ① Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Ligar/desligar auto] e depois carregue em \oplus .
- ② Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Activar] e depois carregue em \oplus .
- ③ Defina o temporizador de ligar/desligar automaticamente.
Carregue em \downarrow/\uparrow para definir a hora pretendida.
A indicação AM ou PM aparece no lado direito do ecrã quando selecciona [12 horas] na definição de visualização da hora.
- ④ Defina o dia para ligar/desligar automaticamente.
Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar o dia em que pretende utilizar esta função e depois carregue em \oplus para verificar. Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [OK] e depois carregue em \oplus .

[Avançado] (Apenas DPF-D72N)



- ① Carregue em $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$ para seleccionar a hora em que pretende utilizar a função de ligar/desligar automaticamente.





Pode definir esta função de acordo com um dia da semana em unidades de uma hora.

A cor da zona horária seleccionada fica azul depois de carregar em . A alimentação da moldura fotográfica é ligada quando chegar a hora definida na zona horária azul. A cor da zona horária seleccionada muda para cinzento depois de seleccionar a zona horária azul e carregar em . A alimentação da moldura é desligada enquanto estiver na zona horária cinzenta.

Sugestão

A alimentação é desligada automaticamente à hora definida em [Desligar auto] quando está a utilizar a moldura fotográfica.

A alimentação é ligada automaticamente à hora definida em [Ligar auto] durante o modo de espera.




② Carregue em /// para seleccionar [OK].

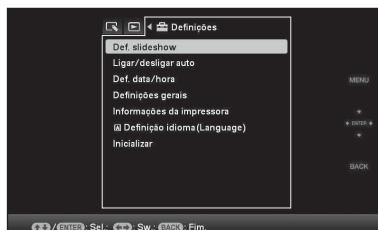
Alterar as definições

Pode alterar as seguintes definições.

- Def. slideshow
- Ligar/desligar auto
- Def. data/hora
- Definições gerais (Ordem da lista, ON/OFF log Sony, etc.)
- Definição idioma (Language)
- Inicializar

Procedimento de definição

- 1 Carregue em MENU.
Aparece o menu.
- 2 Carregue em / para seleccionar o separador  (Definições).
Aparece o ecrã de definições.



- 3** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar o item que pretende alterar e depois carregue em \oplus .

Aparece o ecrã de definição do item seleccionado.



Por exemplo, quando selecciona [Def. slideshow].

- 4** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar o item que pretende alterar e depois carregue em \oplus .

Podem então definir cada um dos itens (página 45).

Nota

Quando está a visualizar na moldura fotográfica, por exemplo, uma apresentação de diapositivos, não é possível alterar algumas definições de alguns dos itens. Esses itens aparecem a cinzento e não podem ser seleccionados.


- 5** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar o valor de definição e depois carregue em \oplus .

Sempre que carrega em \downarrow/\uparrow (\downarrow/\uparrow a partir da moldura fotográfica), o valor de definição muda. No caso de se tratar de um valor numérico, carregue em \uparrow para aumentar o valor e carregue em \downarrow para diminuir o valor.

Se carregar em \oplus , a definição é confirmada.

- 6** Carregue em MENU.
O menu fecha-se.

Para repor as predefinições de fábrica

- 1** Carregue em MENU e depois seleccione  (Definições) - [Inicializar] carregando em $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$.

- 2** Carregue em \downarrow/\uparrow para seleccionar [Reiniciar] e depois carregue em \oplus .
Todos os valores ajustados, excepto as definições de relógio, voltam às predefinições de fábrica.

Sugestão

Também pode utilizar o botão MENU na moldura fotográfica.

Itens para definir

*: Predefinições de fábrica

Item	Definição	Descrição	
Def. slideshow	Consulte “Desfrutar de uma apresentação de diapositivos” (página 29).		
Ligar/desligar auto	Define a função de temporizador que permite ligar ou desligar automaticamente a moldura fotográfica. Pode utilizar esta função com as seguintes definições. (➡ página 42)		
	Simples	Tempor. ligar	Se activar esta função, pode definir o temporizador (hora/dia) e introduzir a hora a que pretende que a moldura se ligue automaticamente.
		Tp. desligar	Se activar esta função, pode definir o temporizador (hora/dia) e introduzir a hora a que pretende que a moldura se desligue automaticamente.
	Avançado (Apenas DPF-D72N)	As seguintes funções são activadas quando premir os seguintes botões após ter definido a hora e data para ligar e desligar a moldura fotográfica automaticamente.	
		OK	Volta ao ecrã anterior depois da confirmação da operação.
		Cancelar	Volta ao ecrã anterior depois do cancelamento da operação.
	Rein. tudo	Apaga todas as horas seleccionadas.	
Mét. config. (Apenas DPF-D72N)	Avançado*	Define a função de ligar/desligar automaticamente de acordo com um dia da semana em unidades de uma hora.	
	Simples	Define com precisão a função de ligar/desligar automaticamente em incrementos de um minuto.	
Def. data/hora	Define a data, a hora, o dia de início da semana, etc. (➡ página 20)		
Definições gerais	Ordem da lista	Define a ordem de visualização das imagens. Esta definição afecta a ordem de [Def. slideshow].	
		N.ºod.*	Apresenta as imagens pela ordem de números de imagens.
		Dt.gr.	Apresenta as imagens pela ordem da data do ficheiro modificado como data da captura.
		Nota Se adicionar imagens em tamanho de Álbum ao álbum (memória interna), as imagens são apresentadas praticamente na mesma ordem que pela data de captura. Isto deve-se ao facto de a data em que o ficheiro foi alterado se modificar para a data de captura nas informações Exif contidas no ficheiro.	
Orient. auto	Ligado*/Desligado: Pode definir a moldura fotográfica para detectar automaticamente e rodar a orientação das imagens.		
LCD retroilu.	Permite definir a luminosidade da luz de fundo do ecrã LCD para um nível de 1 a 10*.		

Item	Definição	Descrição	
Definições gerais	Tam.fich.imag.	Álbum*	Comprime imagens e guarda-as na memória interna. Pode guardar mais imagens, mas irá notar uma diminuição da qualidade das imagens em comparação com as imagens originais quando visualizar as imagens num ecrã maior através de um computador ou outro dispositivo.
		Original	Guarda imagens na memória interna sem as comprimir. Não existe diminuição de qualidade, mas não pode guardar tantas imagens.
	ON/OFF log Sony (Apenas DPF-A72N/ D72N)	Ligado*/Desligado: Pode definir se pretende ou não que o logótipo da Sony da moldura fotográfica se acenda.	
Informações da impressora	Versão	Apresenta a versão do firmware da moldura fotográfica.	
	Memória interna	Capac. Memória	Indica o espaço máximo disponível na memória interna no estado inicial.
		Capac. rest.	Indica o espaço livre actualmente disponível na memória interna.
Definição idioma (Language)	Define o idioma de visualização no ecrã LCD. Japonês, Inglês*, Francês, Espanhol, Alemão, Italiano, Russo, Chinês smp, Chinês trd, Holandês, Português Nota A predefinição do idioma poderá ser diferente em algumas regiões.		
Inicializar	Form. mem. interna	Pode formatar a memória interna. Notas <ul style="list-style-type: none"> • Todas as imagens adicionadas à memória interna serão apagadas. • Não formate a memória interna utilizando uma ligação ao computador. 	
	Reiniciar	Repõe todas as predefinições de fábrica, excepto a configuração actual de data e hora em [Def. data/hora].	

Ligar a um computador

Pode ligar a um computador para ver e copiar imagens da memória interna da moldura fotográfica para o computador e para copiar imagens do computador para a moldura fotográfica.

Requisitos do sistema

Para ligar um computador à moldura fotográfica, o computador terá de cumprir os seguintes requisitos de sistema recomendados.

■ Windows

SO recomendado: Microsoft Windows Vista SP1/Windows XP SP3/Windows 2000

Professional SP4

Porta: porta USB

■ Macintosh

SO recomendado: Mac OS X (10.4 ou posterior)

Porta: porta USB

Notas

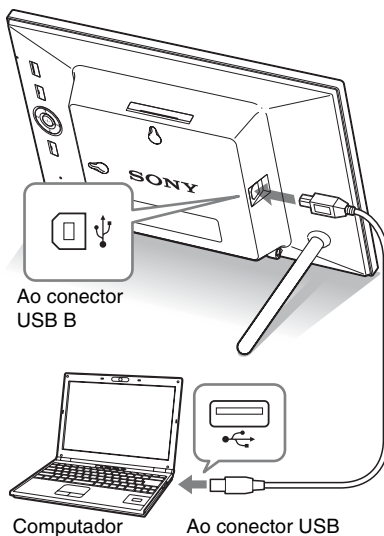
- Se estiverem ligados vários dispositivos USB ao computador ou se estiver a utilizar um hub, pode ocorrer um problema. Se isso acontecer, simplifique as ligações.
- Não pode controlar a moldura fotográfica a partir de outro dispositivo USB que esteja a ser utilizado em simultâneo.
- Não desligue o cabo USB durante a transferência de dados.
- Não é garantido o funcionamento com todos os computadores que cumpram os requisitos de sistema recomendados.
- A moldura fotográfica provou funcionar sem problemas quando ligada ao computador ou a uma impressora fotográfica digital Sony. Quando outros equipamentos estão ligados à moldura fotográfica, estes podem não reconhecer a sua memória interna.

Ligar a um computador para transferir imagens

Nota

Esta secção ilustra um exemplo de uma ligação para o Windows Vista. Dependendo do sistema operativo que utilizar, o ecrã visualizado e os procedimentos poderão variar.

- 1 Ligue a moldura fotográfica à fonte de alimentação de CA. (→ página 17)
- 2 Ligue o computador à moldura fotográfica utilizando um cabo USB à venda no mercado.



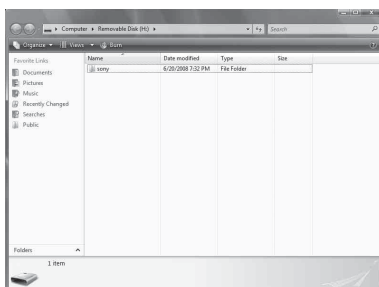
Nota

Utilize um cabo USB de tipo-B com um comprimento inferior a 3 metros.

- 3 Ligue a moldura fotográfica. (→ página 19)

4 Quando aparecer a janela [Reproduzir automaticamente] no ecrã do computador, clique em [Abrir pasta e ver ficheiros]. Se a janela [Reproduzir automaticamente] não aparecer, clique em [Computador (Meu Computador)] no menu Iniciar e, em seguida, abra o disco removível.

5 Mova o cursor nesta janela e clique com o botão direito do rato, e depois clique em [Novo] - [Pasta]. Escreva um nome para a nova pasta. Neste manual, o nome de pasta “sony” é utilizado como exemplo.



6 Clique duas vezes para abrir a pasta “sony”.

7 Abra a pasta que contém os ficheiros de imagem que pretende copiar e copie os ficheiros de imagem utilizando o método de arrastar e largar.



Notas

- Quando pretender guardar imagens de um computador na memória interna, crie uma pasta na memória interna e guarde as imagens nessa pasta. Se não criar uma pasta, só poderá guardar até 512 imagens. Além disso, o número de imagens pode diminuir, dependendo da extensão do nome do ficheiro ou do tipo de caracteres.

- Ao editar ou guardar um ficheiro de imagem num computador, a data em que o ficheiro foi alterado modifica-se. Nesse caso, as imagens poderão não ser apresentadas pela ordem da data de captura na visualização do índice de imagens ou outro modo de visualização porque a data de captura da imagem é modificada.
- Quando imagens do computador são guardadas na memória interna da moldura fotográfica, os ficheiros das imagens são guardados sem serem comprimidos. Como tal, será possível guardar menos imagens na memória interna da moldura fotográfica.
- Ficheiros de imagem criados ou editados num computador podem não ser visualizados. Não é possível apagar na moldura fotográfica ficheiros de imagem que tenham sido definidos como “Só de leitura” num computador. Cancele a definição “Só de leitura” antes de guardar ficheiros de imagem de um computador na moldura fotográfica.

Desconecta o computador

Desligue o cabo USB ou desligue a alimentação da moldura fotográfica depois de a desligar do computador.

- 1** Clique duas vezes em  na barra de tarefas.
- 2** Clique em  (Dispositivo de armazenamento de massa USB) → [Paragem].
- 3** Clique em [OK] depois de verificar a unidade que pretende remover.

Se aparecer uma mensagem de erro

Se ocorrer um erro, pode aparecer uma das seguintes mensagens de erro no ecrã LCD da moldura fotográfica. Siga a solução respectiva descrita em baixo para resolver o problema.

Mensagem de erro	Significado/Soluções
Sem Memory Stick. / Sem cartão CompactFlash. / Sem cartão SD. / Sem xD-Picture Card.	<ul style="list-style-type: none">• Não foi introduzido um cartão de memória em qualquer ranhura. Introduza um cartão de memória na ranhura respectiva. (➡ páginas 21)
Foi inserido um Memory Stick incompatível. / Foi inserido um cartão CompactFlash incompatível. / Foi inserido um cartão SD incompatível. / Foi inserido um xD-Picture Card incompatível.	<ul style="list-style-type: none">• Foi introduzido um cartão de memória incompatível. Utilize um cartão de memória compatível com a moldura fotográfica.
Sem ficheiro de imagem.	<ul style="list-style-type: none">• Não existe um ficheiro de imagem que possa ser visualizado no ecrã da moldura fotográfica no cartão de memória. Utilize um cartão de memória que contenha ficheiros de imagens que possam ser visualizados na moldura fotográfica.
Não é possível eliminar uma imagem protegida.	<ul style="list-style-type: none">• Para apagar um ficheiro protegido, cancele a protecção na câmara digital ou no computador.
Protegido. Desactive a protecção e tente novamente.	<ul style="list-style-type: none">• O cartão de memória está protegido contra gravação. Coloque a patilha de protecção contra gravação na posição que permite a gravação. (➡ página 57)
O Memory Stick está cheio. / O cartão CompactFlash está cheio. / O cartão SD está cheio. / O xD-Picture Card está cheio. / A memória interna está cheia.	<ul style="list-style-type: none">• Não é possível guardar mais dados porque o cartão de memória ou a memória interna está cheia. Apague imagens ou utilize um cartão de memória com espaço livre disponível.
O Memory Stick está avariado. / O cartão CompactFlash está avariado. / Erro de escrita no cartão SD. / O xD-Picture Card está avariado. / A memória interna está avariada.	<ul style="list-style-type: none">• No caso de se tratar de um cartão de memória: Ocorreu um erro. Certifique-se de que o cartão foi introduzido correctamente. Se esta mensagem de erro aparecer frequentemente, verifique o estado do cartão de memória com outro dispositivo que não a moldura fotográfica.• Para uma memória interna: Inicialize a memória interna.
Erro de escrita no Memory Stick. / Erro de escrita no cartão CompactFlash. / Erro de leitura no cartão SD. / Erro de escrita no xD-Picture Card. / Erro de escrita na memória interna.	<p>Nota</p> <p>Quando inicializar a memória interna, tenha em atenção que todos os ficheiros de imagem adicionados ao álbum serão apagados.</p>

Mensagem de erro	Significado/Soluções
O Memory Stick é apenas de leitura.	<ul style="list-style-type: none"> Foi introduzido um “Memory Stick-ROM”. Para guardar as imagens, utilize o “Memory Stick” recomendado.
O Memory Stick está protegido.	<ul style="list-style-type: none"> Foi introduzido um “Memory Stick” protegido. Para editar e gravar as imagens, utilize um dispositivo externo para remover a protecção.
Formato não suportado.	<ul style="list-style-type: none"> Para um cartão de memória, utilize a câmara digital ou outro dispositivo para formatá-lo. Para a memória interna, inicialize-a com a moldura fotográfica. <p>Nota Quando inicializa o suporte, todos os ficheiros no mesmo são apagados.</p>
Não é possível abrir a imagem.	<ul style="list-style-type: none"> A moldura fotográfica não pode visualizar ou abrir um ficheiro de imagem cujo formato não é suportado.

Se houver algum problema

Antes de entregar a moldura fotográfica para reparação, recorra às seguintes directrizes para tentar resolver o problema. Se o problema persistir, consulte o agente Sony ou os serviços técnicos autorizados da Sony.





Alimentação

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não consegue ligar a alimentação.	<ul style="list-style-type: none">A ficha eléctrica está bem introduzida?	→ Introduza bem a ficha eléctrica.

Visualização de imagens

Se a alimentação estiver ligada, mas não aparecer qualquer imagem ou se não for possível configurar as definições do ecrã de operações, verifique os seguintes itens.


Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não aparece qualquer imagem no ecrã.	<ul style="list-style-type: none">O cartão de memória está inserido correctamente?	→ Introduza um cartão de memória correctamente. (→ páginas 21, 54)
	<ul style="list-style-type: none">O cartão de memória contém imagens guardadas com uma câmara digital ou outro dispositivo?	→ Introduza um cartão de memória ou ligue um dispositivo externo que contenha imagens. → Verifique quais os formatos de ficheiro que podem ser visualizados. (→ página 59)
	<ul style="list-style-type: none">O formato do ficheiro é compatível com DCF?	→ Pode não ser possível visualizar um ficheiro que não seja compatível com DCF na moldura fotográfica, mesmo que consiga visualizá-lo num computador.
As imagens não são reproduzidas pela ordem da data de captura.	<ul style="list-style-type: none">As imagens em questão foram guardadas a partir de um computador?As imagens em questão foram editadas num computador?	→ Ao editar ou guardar um ficheiro de imagem num computador, a data em que o ficheiro foi alterado modifica-se. As imagens são assim apresentadas pela data em que os ficheiros foram modificados em vez da data de captura.

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Algumas imagens não aparecem.	<ul style="list-style-type: none"> As imagens aparecem no índice? 	<p>→ Se a imagem aparece no índice, mas não consegue visualizá-la como imagem única, o ficheiro da imagem pode estar danificado, embora os dados de pré-visualização da miniatura estejam em boas condições.</p> <p>→ Pode não ser possível visualizar um ficheiro que não seja compatível com DCF na moldura fotográfica, mesmo que consiga visualizá-lo num computador.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> A marca indicada abaixo aparece no índice? 	<p>→ Se aparecer a marca indicada à esquerda, isso significa que o ficheiro da imagem pode não ser compatível com a moldura fotográfica devido, por exemplo, ao facto de ser um ficheiro JPEG criado no computador. Além disso, o ficheiro da imagem pode ser compatível, mas pode não conter dados de miniatura. Seleccione a marca e carregue em  para mudar o ecrã para o modo de apresentação de uma imagem. Se aparecer novamente a marca à esquerda, não é possível visualizar a imagem uma vez que o ficheiro da imagem não é compatível com a moldura fotográfica.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> As imagens foram criadas com uma aplicação num computador? 	
	<ul style="list-style-type: none"> A marca indicada abaixo aparece no índice? 	<p>→ Se aparecer a marca indicada à esquerda, isso significa que o ficheiro da imagem é compatível com a moldura fotográfica, mas que não é possível abrir os dados de miniatura ou a própria imagem. Seleccione a marca e carregue em . Se aparecer novamente a marca indicada à esquerda, não é possível visualizar a imagem.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> Existem mais de 4.999 imagens guardadas no cartão de memória? 	<p>→ A moldura fotográfica pode reproduzir, guardar, apagar ou gerir até 4.999 ficheiros de imagem.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> Mudou o nome do ficheiro no computador ou noutro dispositivo? 	<p>→ Se atribuiu um nome ou mudou o nome do ficheiro no computador e o nome incluir caracteres que não sejam alfanuméricos, pode não ser possível visualizar a imagem na moldura fotográfica. Algumas imagens não aparecem.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> Existe uma pasta com mais de 5 níveis na respectiva hierarquia no cartão de memória? 	<p>→ A moldura fotográfica não consegue apresentar imagens guardadas numa pasta que esteja além do quinto nível da hierarquia de pastas.</p>

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
O nome do ficheiro não aparece correctamente.	<ul style="list-style-type: none"> Mudou o nome do ficheiro no computador ou noutro dispositivo? 	→ Se atribuiu um nome ou mudou o nome do ficheiro no computador e o nome incluir caracteres que não sejam alfanuméricos, pode não ser possível visualizar correctamente o nome do ficheiro na moldura fotográfica.

Guardar e apagar imagens

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não consegue guardar uma imagem.	<ul style="list-style-type: none"> O cartão de memória está protegido contra gravação? 	→ Cancele a protecção contra gravação e tente guardar novamente.
	<ul style="list-style-type: none"> A patilha de protecção contra gravação do cartão de memória está na posição [LOCK]? 	→ Coloque a patilha de protecção contra gravação na posição que permite a gravação.
	<ul style="list-style-type: none"> O cartão de memória está cheio? 	→ Substitua o cartão de memória por um que tenha espaço livre suficiente. Pode também apagar imagens que já não queira. (→ página 36)
	<ul style="list-style-type: none"> A memória interna está cheia? 	→ Apague imagens que já não queira. (→ página 36)
	<ul style="list-style-type: none"> Guardou imagens de um computador na memória interna sem criar uma pasta na memória interna? 	→ Se não criar uma pasta, só poderá guardar até 512 imagens. Além disso, o número de imagens pode diminuir, dependendo da extensão do nome do ficheiro ou do tipo de caracteres. Quando guardar imagens na memória interna a partir de um computador, crie uma pasta na memória interna e guarde as imagens nessa pasta.

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não consegue apagar uma imagem.	• O cartão de memória está protegido contra gravação?	→ Com o dispositivo que está a utilizar, cancele a protecção contra gravação e tente apagar novamente.
	• A patilha de protecção contra gravação do cartão de memória está na posição [LOCK]?	→ Coloque a patilha de protecção contra gravação na posição que permite a gravação.
	• Está a utilizar um “Memory Stick-ROM”?	→ Não é possível apagar uma imagem de ou formatar um “Memory Stick-ROM”.
	• A imagem está protegida?	→ Verifique as informações da imagem a partir do modo de visualização de uma imagem. (→ página 28) → Uma imagem que tenha a marca  encontra-se definida como sendo só de leitura. Não é possível apagá-la na moldura fotográfica.
Apagou acidentalmente uma imagem.	—	→ Não é possível recuperar uma imagem depois de ter sido apagada.

Moldura fotográfica

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não acontece nada, mesmo quando efectua operações na moldura fotográfica.	—	→ Carregue no botão de reposição na parte de trás da moldura fotográfica utilizando um objecto comprido e fino, como um alfinete, etc. (→ página 11) → Desligue e volte a ligar a alimentação. (→ página 19)

Controlo remoto

Sintoma	Item de verificação	Causa/Soluções
Não acontece nada, mesmo quando efectua operações no controlo remoto.	• Introduziu a pilha correctamente no controlo remoto?	→ Coloque novamente a pilha. (→ página 13) → Introduza uma pilha. (→ página 13) → Introduza uma pilha na direcção correcta. (→ página 13)
	—	→ Aponte a parte superior do controlo remoto na direcção do sensor remoto da moldura fotográfica. (→ página 13) → Retire qualquer obstáculo que exista entre o controlo remoto e o sensor remoto.
	• Foi inserida uma folha de protecção?	→ Retire a folha de protecção. (→ página 13)

Precauções

Segurança

- Tenha cuidado para não colocar nem deixar cair objectos pesados em cima do cabo de alimentação nem o danificar. Nunca utilize a moldura fotográfica com um cabo de alimentação danificado.
- Se cair algum objecto sólido ou líquido dentro da moldura fotográfica, desligue-a da tomada e mande-a verificar por um técnico qualificado antes de voltar a utilizá-la.
- Nunca desmonte a moldura fotográfica.
- Para desligar o cabo de alimentação, puxe-o pela ficha. Nunca puxe pelo próprio cabo de alimentação.
- Se não tencionar utilizar a moldura fotográfica durante muito tempo, desligue o cabo de alimentação da tomada de parede.
- Trate a moldura fotográfica com cuidado.
- Para reduzir o risco de choque eléctrico, desligue sempre a moldura fotográfica da tomada de corrente antes de a limpar ou reparar.

Instalação

- Evite colocar a moldura fotográfica num local com:
 - vibrações
 - humidade
 - muito pó
 - exposição directa à luz solar
 - temperaturas extremamente altas ou baixas
- Não utilize equipamentos eléctricos junto da moldura fotográfica. A moldura fotográfica não funciona correctamente em campos electromagnéticos.
- Não coloque objectos pesados em cima da moldura fotográfica.

Transformador de CA

- Mesmo quando a moldura fotográfica é desligada, a alimentação CA (corrente eléctrica) continua a ser fornecida enquanto a moldura estiver ligada à tomada de parede através do transformador de CA.
- Utilize o transformador de CA fornecido com a moldura fotográfica. Não utilize outros transformadores de CA, pois pode provocar uma avaria.
- Não utilize o transformador de CA fornecido com outros equipamentos.
- Não utilize um transformador eléctrico (conversor de viagem), pois pode provocar um sobreaquecimento ou mau funcionamento.
- Se o cabo do transformador de CA estiver em más condições, não volte a utilizá-lo, pois pode ser perigoso.

Condensação de humidade

Se transportar a moldura fotográfica directamente de um local frio para um local quente ou a colocar num compartimento extremamente quente ou húmido, pode formar-se condensação de humidade no seu interior. Nesses casos a moldura fotográfica pode não funcionar correctamente e pode mesmo avariar se insistir em utilizá-la. Se houver condensação de humidade, desligue o cabo de alimentação CA da moldura fotográfica e não a utilize durante pelo menos uma hora.

Transporte

Quando tiver de transportar a moldura fotográfica, retire o cartão de memória, dispositivos externos, o transformador de CA e quaisquer cabos ligados e coloque a moldura fotográfica juntamente com os periféricos na caixa original com os materiais de embalagem de protecção.

Se já não tiver a caixa original nem os materiais de embalagem, utilize materiais semelhantes para evitar que a moldura fotográfica sofra danos durante o transporte.

Limpeza

Limpe a moldura fotográfica com um pano macio seco ou ligeiramente humedecido numa solução de detergente suave. Não utilize nenhum tipo de dissolvente como, por exemplo, álcool ou benzina, que pode danificar a superfície de revestimento.

Restrições relativas à duplicação

Os programas de televisão, filmes, vídeos, fotografias de outras pessoas ou outros materiais podem estar protegidos por direitos de autor. A utilização não autorizada destes materiais pode infringir o estabelecido pelas leis de direitos de autor.

Eliminar a moldura fotográfica

Ainda que realize [Form. mem. interna], não poderá apagar totalmente os dados da memória interna. Quando pretender eliminar a moldura fotográfica, recomendamos que a destrua fisicamente.

Cartões de memória

“Memory Stick”

Tipos de “Memory Stick” que a moldura fotográfica pode utilizar

Com esta moldura fotográfica pode utilizar os seguintes tipos de “Memory Stick”^{*1}:

Tipo de “Memory Stick”	Visualizar	Apagar/ Guardar
“Memory Stick” ^{*2} (Não compatível com “MagicGate”)	OK	OK
“Memory Stick” ^{*2} (Compatível com “MagicGate”)	OK ^{*5}	OK ^{*5}
“MagicGate Memory Stick” ^{*2}	OK ^{*5}	OK ^{*5}
“Memory Stick PRO” ^{*2}	OK ^{*5}	OK ^{*5}
“Memory Stick PRO-HG” ^{*2}	OK ^{*5*6}	OK ^{*5*6}
“Memory Stick Micro” ^{*3} (“M2” ^{*4})	OK ^{*5}	OK ^{*5}

- ^{*1} A moldura fotográfica suporta FAT32. Provou funcionar sem problemas com um “Memory Stick” de 16 GB ou menos fabricado pela Sony Corporation. No entanto, não é possível garantir o funcionamento de todos os suportes “Memory Stick”.
- ^{*2} A moldura fotográfica tem uma ranhura compatível com os suportes de tamanho normal e Duo. Sem precisar de um adaptador para “Memory Stick Duo”, pode utilizar um “Memory Stick” de tamanho normal e o “Memory Stick Duo” de tamanho compacto.
- ^{*3} Se utilizar um “Memory Stick Micro” com a moldura fotográfica, introduza-o sempre num adaptador para M2.
- ^{*4} “M2” é uma abreviatura de “Memory Stick Micro”. Nesta secção, utiliza-se “M2” para descrever o “Memory Stick Micro”.

^{*5} Não é possível ler/gravar dados que requeiram a protecção de direitos de autor “MagicGate”. “MagicGate” é o nome genérico de uma tecnologia de protecção de direitos de autor desenvolvida pela Sony que utiliza autenticação e codificação.

^{*6} A moldura fotográfica não suporta transferência paralela de dados de 8 bits.

Notas sobre a utilização

- Não introduza mais de um “Memory Stick” ao mesmo tempo, pois tal pode provocar problemas de funcionamento da moldura fotográfica.
- Se utilizar um “Memory Stick Micro” com a moldura fotográfica, terá de introduzir o “Memory Stick Micro” num adaptador para “M2”.
- Se introduzir um “Memory Stick Micro” na moldura fotográfica sem um adaptador para “M2”, pode não conseguir retirar o “Memory Stick Micro”.
- Se introduzir um “Memory Stick Micro” num adaptador para “M2” e introduzir o adaptador para “M2” num adaptador para “Memory Stick Duo”, a moldura fotográfica pode não funcionar correctamente.
- Para inicializar um “Memory Stick”, utilize a função de inicialização da câmara digital. Se o inicializar no computador, as imagens podem não ser correctamente visualizadas.
- Após a inicialização, todas as imagens protegidas são apagadas. Para evitar apagar acidentalmente dados importantes, verifique o conteúdo do “Memory Stick” antes da inicialização.
- Se colocar a patilha de protecção contra gravação na posição LOCK, não pode gravar, editar nem apagar os dados.
- Não cole nada a não ser a etiqueta fornecida no local reservado para o efeito. Cole a etiqueta fornecida apenas na posição adequada. Certifique-se de que a etiqueta não fica descolada.

Cartão de memória SD

A ranhura da moldura fotográfica para cartão de memória SD permite-lhe utilizar os seguintes cartões:

- Cartão de memória SD^{*1}
- Cartão miniSD, microSD (É necessário um adaptador.)^{*2}
- Cartão de memória SDHC^{*3}
- Cartão de memória MMC normal^{*4}

Não é possível garantir o funcionamento adequado para todos os tipos de cartões de memória SD e cartões de memória MMC normais.

^{*1} A moldura fotográfica provou poder funcionar sem problemas com um cartão de memória SD de 2 GB ou menos.

^{*2} Alguns adaptadores para cartão à venda no mercado têm terminais salientes na parte de trás. Esse tipo de adaptador pode não funcionar correctamente na moldura fotográfica.

^{*3} A moldura fotográfica provou poder funcionar sem problemas com um cartão de memória SDHC de 32 GB ou menos.

^{*4} A moldura fotográfica provou poder funcionar sem problemas com um cartão de memória MMC normal de 2 GB ou menos.

Notas sobre a utilização

Não é possível ler/gravar dados com protecção de direitos de autor.

xD-Picture Card

Com a ranhura da moldura fotográfica para xD-Picture Card, pode utilizar um xD-Picture Card^{*5}. Nem todas as operações com cartão de memória são suportadas nem é possível garantir um funcionamento adequado com todos os tipos de xD-Picture Card.

^{*5} A moldura fotográfica provou poder funcionar sem problemas com um xD-Picture Card de 2 GB ou menos.

Cartão CompactFlash (Apenas DPF-D72N)

A ranhura da moldura fotográfica para cartão CompactFlash permite-lhe utilizar os seguintes cartões (Apenas DPF-D72N):

- Cartão de memória CompactFlash (Tipo I/ Tipo II) e cartão CompactFlash compatível com CF+Card (Tipo I/Tipo II) ^{*6}
- Microdrive

Pode também utilizar o cartão Smart Media utilizando um adaptador para cartão CompactFlash à venda no mercado ^{*7}.

No entanto, não é possível garantir um funcionamento adequado com todos os tipos de cartão CompactFlash.

^{*6} Utilize um cartão CompactFlash com uma corrente eléctrica de 3,3V ou 3,3V/5V. Não pode utilizar um tipo só para 3V ou 5V. Não introduza outros tipos de cartão CompactFlash na ranhura de introdução da moldura fotográfica. Pode danificar a moldura fotográfica. A moldura fotográfica provou poder funcionar sem problemas com um CompactFlash de 32 GB ou menos.

^{*7} Se utilizar um adaptador para cartão CompactFlash disponível no mercado, consulte o manual de instruções do adaptador para saber como instalar o cartão e o adaptador. Se utilizar um adaptador para cartão CompactFlash, um cartão que esteja protegido contra gravação pode não funcionar correctamente.

Notas sobre a utilização de um cartão de memória

- Quando utilizar um cartão, certifique-se de que o introduz na direcção certa e na ranhura correcta.
- Tenha em atenção que quando introduzir um cartão de memória, apenas é introduzida uma parte, por isso não force, pois pode danificar o cartão de memória e/ou a moldura fotográfica.
- Não retire o cartão nem desligue a moldura fotográfica enquanto a moldura estiver a ler ou a gravar dados ou enquanto o indicador

de acesso estiver a piscar. Se o fizer, os dados podem ficar ilegíveis ou podem ser apagados.

- Recomendamos que faça uma cópia de segurança de dados importantes.
- Dados processados com o computador podem não ser visualizados na moldura fotográfica.
- Quando pretender transportar ou guardar o cartão, coloque-o na caixa respectiva.
- Não toque no terminal do cartão com a mão ou com um objecto metálico.
- Não bata no cartão, não o dobre e não o deixe cair.
- Não desmonte nem modifique o cartão.
- Não molhe o cartão.
- Não utilize nem guarde o cartão em:
 - Locais sem as condições de funcionamento necessárias, como o interior de um automóvel estacionado ao sol e/ou no Verão, no exterior com exposição directa a luz solar ou um sítio perto de um aquecedor
 - Locais húmidos ou onde existam substâncias corrosivas
 - Locais sujeitos a electricidade estática ou interferências eléctricas

Características técnicas

■ Moldura fotográfica

Ecrã LCD

Painel LCD:

7,0 polegadas, TFT matriz activa

Número total de pontos:

DPF-D72N: 1.152.000

(800 × 3(RGB) × 480 pontos

DPF-A72N/E72N: 336.960

(480 × 3(RGB) × 234) pontos

Formato de visualização

DPF-A72N/E72N/D72N: 16:10

Área efectiva de visualização

DPF-A72N/E72N: 6,4 polegadas

DPF-D72N: 6,8 polegadas

Duração da retroiluminação LCD

20.000 horas

(antes da luminosidade da retroiluminação ser reduzida para metade)

Conectores de entrada/saída

Conector USB (TipoB, Hi-Speed USB)

Ranhuras

Ranhura para “Memory Stick PRO” (Standard/Duo)

Ranhura para cartão de memória SD/MMC/xD-Picture Card

Ranhura para cartão CompactFlash/Microdrive (Apenas DPF-D72N)

Formatos de ficheiros de imagem compatíveis

JPEG: compatível com DCF 2.0, compatível com Exif 2.21, JFIF*1

TIFF: compatível com Exif 2.21

BMP: formato Windows de 1, 4, 8, 16, 24, 32 bits

RAW (apenas pré-visualização*2): SRF, SR2, ARW (2.0 ou versão inferior)

(Alguns formatos de ficheiros de imagem não são compatíveis.)

Número máximo de pixels que podem ser visualizados

8.000 (H) × 6.000 (V) pixels*3

Sistema de ficheiros

FAT12/16/32,

tamanho de sector de 2.048 bytes ou mais pequeno

Nome dos ficheiros de imagem

Formato DCF, 128 caracteres dentro da 5ª hierarquia

Número máximo de ficheiros utilizáveis

4.999 ficheiros para cartão de memória/dispositivo externo

Capacidade da memória interna*4

DPF-D72N: 1 GB

(Podem ser guardadas aprox. 2.000 imagens*5.)

DPF-A72N/E72N: 128 MB

(Podem ser guardadas aprox. 250 imagens*5.)

(Durante a medição da capacidade de suporte, 1 GB equivale a mil milhões de bytes, sendo uma determinada parte utilizada para gestão de dados.)

Requisitos de alimentação

Tomada DC IN, DC 5V

Consumo de energia

Modelo	em modo de funcionamento	incluindo o transformador de CA
DPF-D72N	em carga máxima	10,7 W
	modo normal*	9,0 W
DPF-A72N/E72N	em carga máxima	7,6 W
	modo normal*	7,5 W

* O modo normal refere-se a um estado que permite a execução de uma apresentação de diapositivos utilizando imagens guardadas na memória interna com as predefinições sem introduzir um cartão de memória nem ligar um dispositivo externo.

Temperatura de funcionamento

5 °C a 35 °C

Dimensões

[Sem o suporte]

DPF-A72N/E72N/D72N:

Aprox. 212 × 142 × 39,3 mm
(largura/altura/profundidade)

[Com o suporte aberto]

DPF-A72N/E72N/D72N:

Aprox. 212 × 142 × 115,2 mm
(largura/altura/profundidade)

Peso

DPF-D72N: Aprox. 495 g

DPF-A72N/E72N: Aprox. 425 g
(excluindo o transformador de CA)

Acessórios incluídos

Consulte “Verificar os itens incluídos” na página 9.

■ Transformador de CA fornecido

Requisitos de alimentação

~ 100 V a 240 V, 50/60 Hz
0,3 A

Tensão de saída nominal

--- 5 V 2 A

Dimensões

Aprox. 45 × 72 × 50 mm
(largura/altura/profundidade)
(excluindo as peças salientes)

Peso

Aprox. 110 g

Veja a etiqueta do transformador de CA para obter mais informações.

O design e as especificações estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.

*1: Baseline JPEG com formato 4:4:4, 4:2:2 ou 4:2:0

*2: Os ficheiros RAW são visualizados como pré-visualizações sob a forma de miniatura.

*3: 17 bits ou mais são necessários tanto na vertical como na horizontal. Uma imagem com uma proporção de 20:1 ou mais, pode não ser visualizada correctamente. Mesmo que a proporção seja menor que 20:1, podem ocorrer problemas de visualização nas miniaturas, slides ou em outras ocasiões.

*4: A capacidade é calculada sendo 1 MB equivalente a 1.000.000 bytes. A capacidade real é menor visto estarem incluídas aplicações e ficheiros de gestão. Podem ser utilizados para funcionamento real aproximadamente 942 MB no modelo DPF-D72N, aproximadamente 106 MB no modelo DPF-A72N/E72N.

*5: O número de imagens a serem gravadas são números aproximados quando as imagens são gravadas em tamanho de ficheiro de imagem de álbum. Os valores podem variar consoante as condições de captura. Quando guardadas em tamanho de ficheiro de imagem de álbum, uma imagem superior a 3.140.000 pixels é automaticamente redimensionada para uma imagem equivalente entre 780.000 e 3.140.000 pixels. O tamanho do redimensionamento não pode ser seleccionado.

Página de apoio ao cliente

As informações mais recentes de apoio ao cliente estão disponíveis no seguinte endereço:

<http://www.sony.net/>

Índice remissivo

A

- Accessórios 9
- Adicionar à memória interna 32
- Alterar as definições 43
- Apagar uma imagem 36
- Auto power ON/OFF 45

C

- Calendário 20
- Características técnicas 59
- Cartões de memória 56
 - “Memory Stick” 56
 - Cartão CompactFlash 58
 - Cartão de memória SD 57
 - Notas sobre a utilização 58
 - xD-Picture Card 57
- Colocar na posição vertical ou horizontal 14
- Colocar o suporte 14
- Controlo remoto 13

D

- DC IN 5 V 17
- Def. data/hora 20, 45
- Def. slideshow 31
 - Aleatório 31
 - Efeito de cor 31
 - Intervalo 31
 - Modo visual. 31
- Definição idioma 46
- Definições gerais 45, 46
- Dispositivo de reprodução 40

E

- Exportar uma imagem 34

F

- Ficheiro associado 28
- Form. mem.Interna 46
- Funções 8

I

- Imagem com mais zoom/ menos zoom 40
- Informações da Impressora 46
- Inicializar 46

L

- Ligar
 - Alimentação de CA 17
 - Computador 47
- Ligar/desligar automaticamente 42
- Limpeza 56

M

- Mensagens de erro 49
- Modo de visualização de uma imagem 26

P

- Patilha de protecção contra gravação 57
- Precauções 55
- Prioridade de visualização 21
- Procurar uma imagem 39

R

- Reiniciar 46
- Requisitos do sistema
 - Macintosh 47
 - Windows 47
- Resolução de problemas 51
- Rodar uma imagem 41

S

- Substituir a pilha do controlo remoto 13

T

- Tam.fich.imag 46
- Transformador de CA 17

V

- Visualização da apresentação de diapositivos 24
- Visualização do índice de imagens 27

A impressão foi feita utilizando tinta à base de óleo vegetal isenta de COV (composto orgânico volátil).

Sony Corporation Printed in China