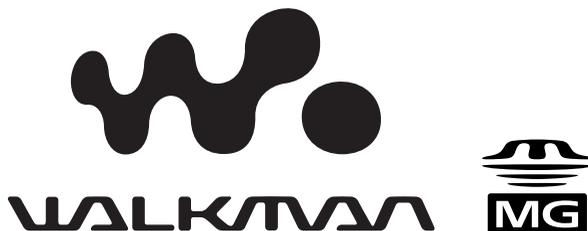


Portable Memory Stick Audio Player
Network Walkman

Bedienungsanleitung



NW-MS11

Für Kunden in Deutschland

Richtlinie: EMC 89/336/EEC, 92/31/EEC
Diese Einheit erfüllt die europäischen EMC-Bestimmungen für die Verwendung in folgender (folgenden) Umgebung(en):

- Wohngebieten
- Gewerbegebiete
- Leichtindustrialgebiete

(Die Einheit erfüllt die Bestimmungen der Norm EN55022, Klasse B.)

Hinweise für Benutzer

Die mitgelieferte Software

- Die Software und das mitgelieferte Handbuch sind urheberrechtlich geschützt. Ohne die Zustimmung des Urheberrechtsinhabers dürfen sie weder ganz noch auszugsweise reproduziert werden. Auch ein Verleih der Software ist untersagt.
- Unter keinen Umständen haftet SONY für irgendwelche finanziellen Schäden oder entgangenen Gewinn, einschließlich aller Ansprüche Dritter, die auf die Verwendung der mit dem Player gelieferten Software zurückgehen.
- Wenn bei dieser Software aufgrund eines Herstellungsfehlers ein Problem auftritt, wird das Produkt von SONY ersetzt. Weitergehende Haftungsansprüche gegenüber SONY bestehen nicht.
- Die mit diesem Player gelieferte Software kann nur mit ausdrücklich dafür geeigneten Geräten eingesetzt werden.
- Wir sind um eine stetige Verbesserung unserer Produkte bemüht. Beachten Sie deshalb bitte, daß sich die Software-Spezifikationen ohne Ankündigung ändern können.
- Der Betrieb des Players mit anderer als der mitgelieferten Software ist durch die Garantie nicht abgedeckt.

Programm© 2000 Sony Corporation
Dokumentation© 2002 Sony Corporation

Inhalt

Übersicht	4
Welche Möglichkeiten bietet der Network Walkman?	4
Weitere Merkmale und Funktionen	5
Der „MagicGate Memory Stick“	5

Vorbereitungen

Schritt 1: Auspacken	7
Schritt 2: Laden des Akkus	8

Grundfunktionen

Übertragen von Songs vom Computer auf den „Memory Stick“ (Auschecken)	9
Wiedergeben von Musik mit dem Network Walkman	11
Sonstige Funktionen	12
Das Display	12

Weitere Funktionen

Wiederholte Wiedergabe von Titeln (REPEAT)	13
Einstellen des Klangs	14
Verstärken der Bässe (MEGA BASS)	14
Schützen des Gehörs (AVLS-Funktion)	14
Wechseln des Anzeigemodus	15
Sperren der Bedienelemente (HOLD)	16
Ändern der Einstellungen	16
So stellen Sie eine geeignete Lautstärke ein (Lautstärkespeicherfunktion)	16
So schalten Sie den Signalton aus (BEEP)	17
So ändern Sie die Hintergrundbeleuchtung des Displays (LIGHT)	18
So stellen Sie Datum und Uhrzeit ein (DATE - TIME)	18
So löschen Sie Musikdaten auf dem „Memory Stick“ (ERASE)	20
Formatieren eines „Memory Sticks“ (FORMAT)	21
Das Menü	22

Weitere Informationen

Sicherheitsmaßnahmen	23
Hinweise zum Akku	24
Störungsbehebung	25
So setzen Sie den Player zurück	25
Was ist passiert?	25
Fehlermeldungen	28
Technische Daten	30
Glossar	31
Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente	33
Index	34

In dieser Anleitung wird die Bedienung des Network Walkmans erläutert. Einzelheiten zur mitgelieferten Software (OpenMG Jukebox) finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox.

OpenMG und das entsprechende Logo sind Warenzeichen der Sony Corporation.

„MagicGate Memory Stick“, , „Memory Stick“ und  sind Warenzeichen der Sony Corporation.

„MagicGate“ und **MAGICGATE** sind Warenzeichen der Sony Corporation.

WALKMAN ist ein Warenzeichen der Sony Corporation.

Microsoft, Windows, Windows NT und Windows Media sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder in anderen Ländern.

Amerikanische und ausländische Patente unter Lizenz der Dolby Laboratories.

Alle anderen Warenzeichen und eingetragenen Warenzeichen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer.

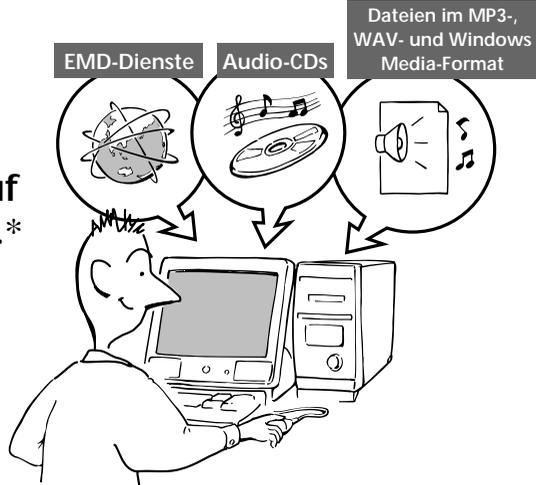
Übersicht

Welche Möglichkeiten bietet der Network Walkman?

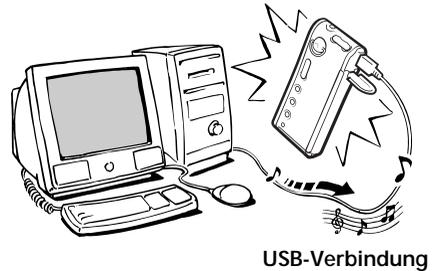
Network Walkman ist ein tragbarer Audio-Player mit Memory Stick.

Damit können Sie zum Beispiel problemlos digitale Audiodateien von Ihrem Computer auf den „MagicGate Memory Stick“ übertragen und zur Wiedergabe unterwegs mitnehmen.

1 Speichern Sie digitale Audiodateien auf Ihrem Computer.*



2 Übertragen Sie die Dateien auf den Network Walkman.



3 Lassen Sie die Dateien über den Network Walkman wiedergeben.



Weitere Merkmale und Funktionen

- Kompakt und leicht.
 - Schutz vor Tonaussetzern: Auch beim Joggen oder anderen physischen Aktivitäten können Sie Musik hören, ohne daß es zu Tonaussetzern kommt.
 - Ungefähr 10 Stunden ununterbrochene Wiedergabe mit einem Nickel-Hydrid-Akku.
 - Mögliche Aufnahmedauer: bis zu 120 Min., 160 Min., 240 Min.** auf dem mitgelieferten „MagicGate Memory Stick“ mit 128 MB.
 - LCD-Bildschirm mit Hintergrundbeleuchtung: Namen von Titeln und Interpreten können angezeigt werden.
 - Schnelle Datenübertragung über das mitgelieferte USB-Kabel.
 - Die OpenMG Jukebox-Software ermöglicht das Aufzeichnen von CDs im ATRAC3-Format (hohe Tonqualität, hohe Komprimierungsrate) auf die Festplatte.
- * Die OpenMG- und die MagicGate-Technologie entsprechen den SDMI-Spezifikationen (SDMI = Secure Digital Music Initiative) und ermöglichen Ihnen, Musik in Digitalqualität zu hören, ohne die Urheberrechte zu verletzen.
- ** Abhängig von der Bitrate beim Aufnehmen. Die hier genannten Zahlen gelten beim Aufnehmen auf einen 128-MB-„MagicGate Memory Stick“ mit 132 Kbps, 105 Kbps und 66 Kbps.

HINWEISE:

- Musikaufnahmen sind nur für den Privatgebrauch zulässig. Sollen Musikaufnahmen anderweitig verwendet werden, ist die Genehmigung der Urheberrechtsinhaber einzuholen.
- Sony übernimmt keine Haftung für Musikdateien, die aufgrund von Fehlern beim Aufnehmen von einer CD bzw. von Fehlern beim Herunterladen nicht auf Ihrem Computer gespeichert werden.

Der „MagicGate Memory Stick“

Was ist ein „Memory Stick“?

Der „Memory Stick“ ist ein kompaktes, tragbares und vielseitiges Speichermedium mit integrierten Schaltkreisen, das eine höhere Datenkapazität bietet als eine Diskette. Der „Memory Stick“ wurde speziell so entwickelt, daß digitale Daten zwischen „Memory Stick“-kompatiblen Produkten ausgetauscht und gemeinsam genutzt werden können. Da der „Memory Stick“ ein austauschbarer Datenträger ist, eignet er sich auch für externe Datenspeicherung.

„Memory Stick“-Typen

Es gibt zwei „Memory Stick“-Typen:

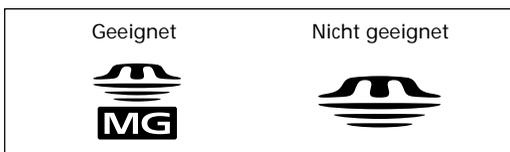
- Der „MagicGate Memory Stick“ ist mit der „MagicGate“-Urheberrechtsschutztechnologie ausgestattet.
- Der normale „Memory Stick“ ist nicht mit der „MagicGate“-Urheberrechtsschutztechnologie ausgestattet.

(Näheres dazu finden Sie unter „Glossar“ auf Seite 31.)

Verwenden Sie bei diesem Player „MagicGate Memory Sticks“.

Ein „MagicGate Memory Stick“ mit 128 MB wird mit diesem Produkt geliefert.

Wenn Sie einen weiteren „Memory Stick“ für den Network Walkman kaufen, fragen Sie unbedingt nach einem „MagicGate Memory Stick“. Dieser ist mit dem Logo  gekennzeichnet.



Hinweis

Dieses Gerät unterstützt „MagicGate Memory Sticks“ mit einer Speicherkapazität von 128 MB.

Übersicht (Fortsetzung)

Was ist „MagicGate“?

„MagicGate“ ist eine Urheberrechtsschutztechnologie für den „MagicGate Memory Stick“ und kompatible Produkte, wie zum Beispiel den Network Walkman. Dank Authentifizierung ist sichergestellt, daß geschützte Inhalte nur zwischen kompatiblen Geräten und „MagicGate Memory Sticks“ ausgetauscht werden können und daß die geschützten Inhalte verschlüsselt aufgezeichnet und übertragen werden, um unberechtigtes Kopieren oder Weitergeben zu verhindern.

Hinweise zur Verwendung

Um eine Beschädigung der Daten zu vermeiden,

- dürfen Sie den „Memory Stick“ nicht auswerfen lassen und das USB-Kabel nicht lösen, während Daten gelesen oder geschrieben werden.
- verwenden Sie den „Memory Stick“ nicht in einer Umgebung mit statischer Elektrizität oder elektrischen Störfeldern.

Formatieren von „Memory Sticks“

„Memory Sticks“ werden standardmäßig im FAT-Format geliefert.

Zum Formatieren von „Memory Sticks“ verwenden Sie bitte ausschließlich „Memory Stick“-kompatible Geräte.

Verwenden Sie zum Formatieren von „Memory Sticks“ nicht die Formatierungsfunktion von Windows Explorer. Andernfalls wird „FORMAT ERR“ (Seite 28) angezeigt, und die Wiedergabe mit dem Network Walkman ist nicht möglich. Zum Formatieren des „Memory Sticks“ haben Sie folgende Möglichkeiten:

- Gehen Sie wie in den Anweisungen unter „Formatieren eines „Memory Sticks““ auf Seite 21 erläutert vor.
- Verwenden Sie die mitgelieferte OpenMG Jukebox-Software. Einzelheiten zu OpenMG Jukebox finden Sie in der Online-Hilfe zum Network Walkman.

Der Windows Explorer

Wenn Sie den Network Walkman über das mitgelieferte USB-Kabel mit Ihrem Computer verbinden, können Sie den „Memory Stick“ als ein externes Laufwerk (zum Beispiel als Laufwerk D) sowie die darauf aufgezeichneten Daten im Windows Explorer anzeigen lassen.

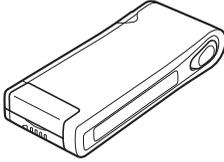
- Die Daten werden im Ordner „Hifi“ gespeichert. Bearbeiten Sie nicht die im Ordner „Hifi“ gespeicherten Daten. Daten, die mit dem Windows Explorer kopiert oder bearbeitet wurden, können nicht mehr wiedergegeben werden.
- Sie können Daten anzeigen lassen, die mit anderen „Memory Stick“-kompatiblen Geräten aufgezeichnet wurden (JPEG-Daten, MPEG-Daten usw.).

Informationen zum Umgang mit Daten, die nicht im Ordner „Hifi“ gespeichert sind, schlagen Sie bitte in der Bedienungsanleitung zu dem Gerät nach, mit dem die Daten aufgezeichnet wurden.

Schritt 1: Auspacken

Die folgenden Teile gehören zum Lieferumfang des Memory Stick Audio Players.

- Memory Stick-Player (1)



- „MagicGate Memory Stick“ (1)



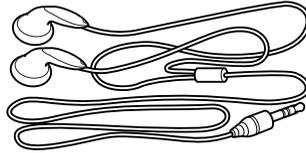
- Akku (1)



- Ladegerät (1)

- Netzadapterstecker (1)
(mit Ausnahme des Modells für USA,
Kanada, Europa, Hongkong und
Australien)

- Ohrhörer (1)



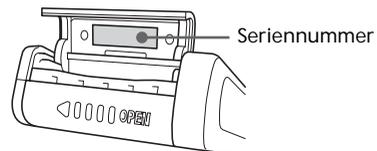
- USB-Kabel (1)



- Behälter für „Memory Stick“ (1)
- Akkutransportbehälter (1)
- Tragebeutel (1) (mit Ausnahme des Modells
für USA und Kanada)
- Tragetasche (1) (nur beim Modell für USA
und Kanada)
- Schlüsselring (1) (mit Ausnahme des
Modells für USA und Kanada)
- CD-ROM
(für die OpenMG Jukebox-Installation) (1)
- Bedienungsanleitung zum NW-MS11 (1)
- Bedienungsanleitung zu
OpenMG Jukebox (1)

Hinweis zur Seriennummer

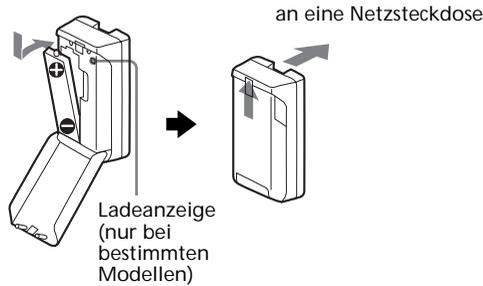
Die Seriennummer für Ihr Gerät benötigen Sie für die Kundenregistrierung. Sie finden die Nummer auf einem Etikett auf der Innenseite der Abdeckung des Memory Stick-Einschubs.



Schritt 2: Laden des Akkus

Bitte laden Sie den Akku, bevor Sie den Player benutzen.

1 Laden Sie den Akku auf.



Bei den Modellen für USA und Europa:
Der Akku ist nach etwa 7 Stunden vollständig geladen.

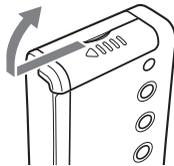
Modelle für Großbritannien und andere Länder:
Nach etwa 1,5 Stunden endet der Ladevorgang, und die Anzeige erlischt. Die höchste Akkuleistung erzielen Sie, wenn Sie den Akku nach dem Erlöschen der Anzeige eine weitere Stunde laden.

Hinweise

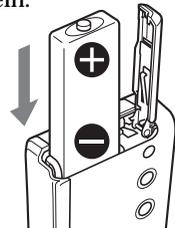
- Die Form des mitgelieferten Ladegeräts hängt vom jeweiligen Land ab.
- Bitte laden Sie den Akku bei Temperaturen zwischen 0 °C und 35 °C.

2 Setzen Sie den vollständig geladenen Akku in das Akkufach ein.

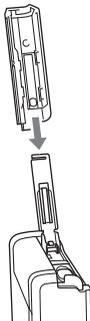
Schieben Sie die Akkuabdeckung zum Öffnen in Pfeilrichtung.



Legen Sie den negativen Pol (-) des Akkus zuerst ein.



Wenn sich der Akkufachdeckel versehentlich gelöst hat, bringen Sie ihn wie in der Abbildung dargestellt wieder an.



Betriebsdauer des Akkus

Etwa 10 Stunden.

Die Restladungsanzeige

Das Akkusymbol im Display ändert sich wie unten abgebildet.



Wenn „LOW BATT“ im Display erscheint, müssen Sie den Akku laden.

Übertragen von Songs vom Computer auf den „Memory Stick“ (Auschecken)

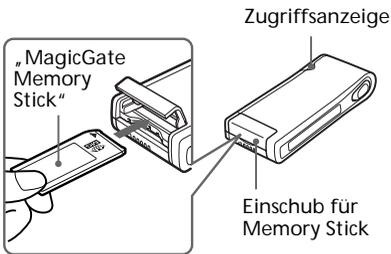
- 1 Installieren Sie die mitgelieferte OpenMG Jukebox-Software, und importieren Sie digitale Audodateien in OpenMG Jukebox.
Näheres dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox.

Hinweis

Bevor Sie den Player zum ersten Mal an den Computer anschließen, müssen Sie die Software „OpenMG Jukebox“ und den Treiber für den NW-MS11 von der mitgelieferten CD-ROM auf dem Computer installieren. Wenn Sie die Software „OpenMG Jukebox“ bereits installiert haben, müssen Sie auch den Treiber für den NW-MS11 installieren, bevor Sie den Player an den Computer anschließen.

- 2 Schließen Sie den Network Walkman an Ihren Computer an.

① Setzen Sie einen „MagicGate Memory Stick“ ein.

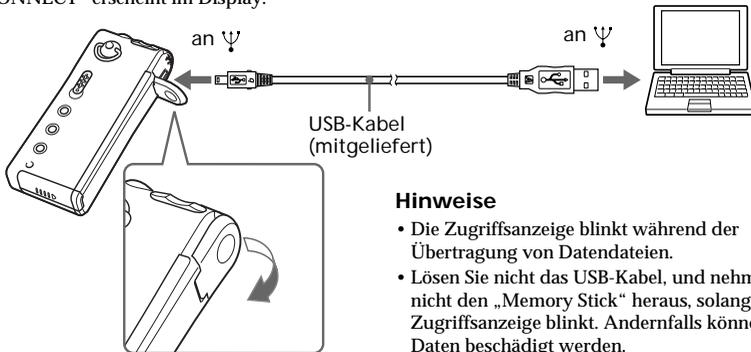


Hinweise

- Wenn Sie den Network Walkman an Ihren Computer anschließen, achten Sie bitte darauf, daß der Schreibschutzschalter des „Memory Sticks“ (Seite 23) auf OFF gestellt ist.
- Setzen Sie den „Memory Stick“ in den Einschub ein, so daß er mit einem Klicken einrastet.

② Schließen Sie den Network Walkman an Ihren Computer an.

Verbinden Sie den schmalen Stecker des mitgelieferten, dedizierten USB-Kabels mit der dedizierten USB-Buchse am Network Walkman und den breiten Stecker mit der USB-Buchse am Computer. „CONNECT“ erscheint im Display.



Hinweise

- Die Zugriffsanzeige blinkt während der Übertragung von Datendateien.
- Lösen Sie nicht das USB-Kabel, und nehmen Sie nicht den „Memory Stick“ heraus, solange die Zugriffsanzeige blinkt. Andernfalls können die Daten beschädigt werden.

Hinweise

- Schließen Sie nicht mehr als zwei USB-Geräte an den Computer an. Andernfalls kann der einwandfreie Betrieb nicht garantiert werden.
- Bei Verwendung eines USB-Hubs oder eines USB-Verlängerungskabels kann der einwandfreie Betrieb nicht garantiert werden.
- Je nach den angeschlossenen USB-Geräten kann es zu Fehlfunktionen kommen.
- Wenn Sie den Network Walkman zum ersten Mal an Ihren Computer anschließen, überprüfen Sie, ob das Symbol für OpenMG Jukebox auf der Task-Leiste angezeigt wird.
Wenn das Symbol erscheint, entfernen Sie es von der Task-Leiste. Schließen Sie den Network Walkman anschließend mit dem mitgelieferten, dedizierten USB-Kabel an den Computer an, und starten Sie die OpenMG Jukebox-Software. (Diese Schritte sind nur erforderlich, wenn Sie den Network Walkman zum ersten Mal an den Computer anschließen.)

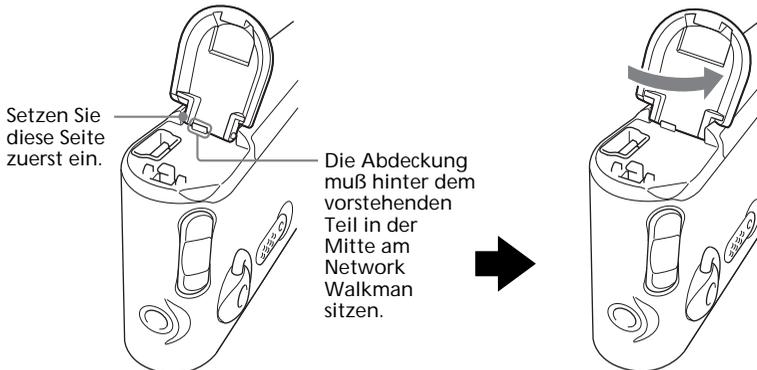
Übertragen von Songs vom Computer auf den „Memory Stick“ (Auschecken) (Fortsetzung)

- 3** Übertragen Sie die Musikdatei auf den „Memory Stick“ (Auschecken). Einzelheiten dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox.

Wenn sich die Abdeckung des USB-Anschlusses gelöst hat

Bringen Sie die Abdeckung in diesem Fall wie im folgenden erläutert wieder an.

- ① Setzen Sie die Spitze der Abdeckung wie in der Abbildung dargestellt in die Aussparung am Network Walkman ein.
- ② Drehen Sie die Abdeckung in Pfeilrichtung, und setzen Sie die andere Spitze wie in der Abbildung dargestellt in die gegenüberliegende Aussparung ein.



Tip

Erläuterungen zum Übertragen von Musiktiteln zurück auf den Computer (Einchecken) finden Sie im Benutzerhandbuch zur OpenMG Jukebox-Software oder in der Online-Hilfe.

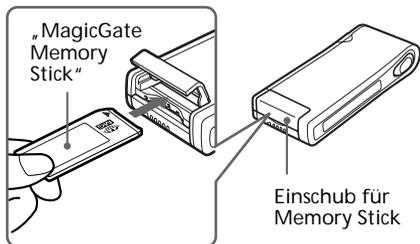
Wiedergeben von Musik mit dem Network Walkman

Laden Sie bitte den Akku, bevor Sie den Walkman verwenden (siehe Seite 8).

Hinweis

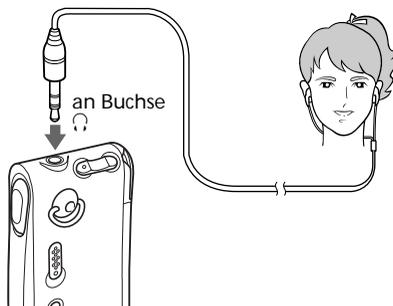
Lösen Sie unbedingt den Network Walkman vom Computer, bevor Sie ihn verwenden.

- 1 Setzen Sie einen „MagicGate Memory Stick“ mit Aufnahmen in den Network Walkman ein.



Wenn der „Memory Stick“ in den Einschub eingesetzt wird, erscheint „ACCESS“. Alle Musikdateien und die Gesamtspieldauer werden angezeigt.

- 2 Schließen Sie die Kopfhörer/Ohrhörer an.



- 3 Starten Sie die Wiedergabe.

- 1 Drücken Sie den Wippschalter.

- 2 Stellen Sie mit der Taste VOLUME +/- die Lautstärke ein.



Die Wiedergabe stoppt automatisch, wenn das Ende der Aufnahme erreicht ist (sofern REPEAT OFF ausgewählt wurde).

Wenn die Wiedergabe nicht startet

Der Schalter HOLD wurde möglicherweise nach unten geschoben. Schieben Sie den Schalter nach oben (Seite 16).

So stoppen Sie die Wiedergabe

Drücken Sie den Wippschalter.

So stellen Sie die Lautstärke ein

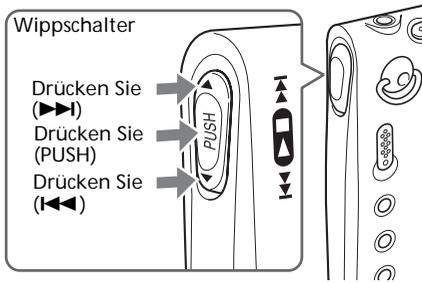
Die Lautstärke kann in den Modi PRESET und MANUAL eingestellt werden (Seite 16).

Tip

Wenn Sie im Stopmodus am Player 10 Sekunden lang keine Taste drücken, schaltet sich das Display automatisch aus.

Wenn Titelnamen usw. zur vollständigen Anzeige im Display durchlaufen, schaltet sich das Display aus, nachdem der Name ganz angezeigt wurde.

Sonstige Funktionen

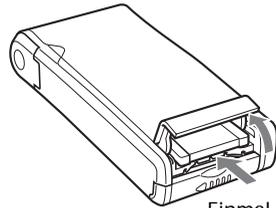


Funktion	Bedienung des Wippschalters
Wechseln zum Anfang des nächsten Titels	Drücken Sie einmal (▶▶).
Wechseln zum Anfang nachfolgender Titel ¹⁾	Drücken Sie mehrmals (▶▶).
Wechseln zum Anfang des aktuellen Titels	Drücken Sie einmal (◀◀).
Wechseln zu vorherigen Titeln ¹⁾	Drücken Sie mehrmals (◀◀).
Vorwärtsschalten ²⁾	Drücken Sie während der Wiedergabe (▶▶), und halten Sie die Taste gedrückt.
Zurückschalten ²⁾	Drücken Sie während der Wiedergabe (◀◀), und halten Sie die Taste gedrückt.

¹⁾ Wenn Sie die Seite (▶▶) des Wippschalters im Stopmodus gedrückt halten, können Sie kontinuierlich zum Anfang der nachfolgenden Titel wechseln.
 Wenn Sie die Seite (◀◀) des Wippschalters im Stopmodus gedrückt halten, können Sie ebenso kontinuierlich zum Anfang vorhergehender Titel wechseln.
²⁾ Fünf Sekunden nach dem Starten von Vorwärts- oder Zurückschaltfunktionen wird die Geschwindigkeit erhöht.

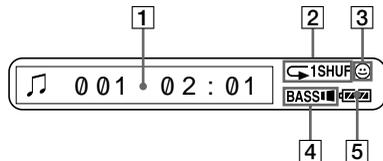
So nehmen Sie den „Memory Stick“ heraus

Öffnen Sie die Abdeckung des „Memory Stick“-Einschubs, drücken Sie dann leicht auf den „Memory Stick“, und lassen Sie ihn los.



Einmal leicht drücken.

Das Display



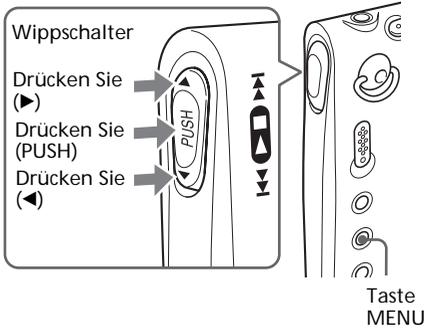
- 1 Text-/Grafikanzeige (Seite 15)**
 Zum Anzeigen von Nummer und Name des Titels, aktuellem Datum und Uhrzeit (Seite 18) und Menü. Im Grafikmodus wird der Spektrumanalysator usw. angezeigt.
 Drücken Sie die Taste DISPLAY, um den Anzeigemodus zu wechseln. Näheres dazu finden Sie unter „Wechseln des Anzeigemodus“ auf Seite 15.
- 2 Anzeige für Wiedergabemodus (Seite 13)**
 Der ausgewählte Wiedergabemodus wird angezeigt.
- 3 AVLS-Anzeige (Seite 14)**
 Die Anzeige leuchtet, solange die AVLS-Funktion aktiviert ist.
- 4 MEGA BASS-Anzeige (Seite 14)**
 Die Anzeige leuchtet, solange die Funktion MEGA BASS aktiviert ist.
- 5 Restladungsanzeige (Seite 8)**
 Die restliche Akkuladung wird angezeigt.

Wiederholte Wiedergabe von Titeln (REPEAT)

Für die wiederholte Wiedergabe gibt es drei Möglichkeiten: All Repeat (alles wiederholen), Single Repeat (einen Titel wiederholen) und Shuffle Repeat (in willkürlicher Reihenfolge wiederholen).

Menü	Wiedergabemodus	Anzeige im Display*
REP OFF	normal	keine
REP ALL	alle Titel werden wiederholt wiedergegeben	↻
REP 1	der aktuelle Titel wird wiederholt wiedergegeben	↻ 1
REP SHUF	alle Titel werden in willkürlicher Reihenfolge wiederholt wiedergegeben	↻ SHUF

* Die Anzeige im Display erscheint nach Schritt 4.



1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



2 Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.
„OFF“ blinkt.

3 Wählen Sie mit ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter die Option „ALL“, „1“, „SHUF“ oder „OFF“ aus.



4 Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.
Die Anzeige für den ausgewählten Wiedergabemodus leuchtet.



5 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN], oder drücken Sie die Taste MENU.

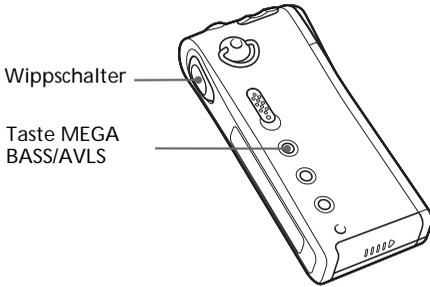
So beenden Sie den REPEAT-Modus

Wählen Sie in Schritt 3 die Option OFF.

Hinweise

- Wenn kein „Memory Stick“ eingesetzt ist, erscheint „REP : ---“ im Display, und der REPEAT-Modus kann nicht ausgewählt werden.
- Wenn Sie den „Memory Stick“ aus dem Einschub nehmen, wird die Einstellung von „REPEAT“ wieder auf „REP : OFF“ gesetzt.

Einstellen des Klangs



Verstärken der Bässe (MEGA BASS)

Mit der Baßanhebungsfunktion lassen sich die niedrigen Frequenzen intensivieren, was die Tonqualität bei der Wiedergabe verbessert.

Drücken Sie die Taste MEGA BASS/AVLS.

Mit jedem Tastendruck auf MEGA BASS/AVLS wechselt die Anzeige MEGA BASS folgendermaßen:



Anzeige im Display	Klangqualität
BASS █	Baßanhebung (leicht)
BASS █ █	Baßanhebung (stark)
keine	Normale Wiedergabe

Hinweis

Wird der Ton durch die Baßanhebung verzerrt, verringern Sie die Lautstärke.

So beenden Sie den MEGA BASS-Modus

Drücken Sie die Taste MEGA BASS/AVLS so oft, bis die Anzeige MEGA BASS erlischt.

Schützen des Gehörs (AVLS-Funktion)

Die AVLS-Funktion (Automatic Volume Limiter System = automatisches Lautstärkebegrenzungssystem) begrenzt die Lautstärke auf einen bestimmten Höchstwert, damit Ihr Gehör nicht durch eine übermäßig laute Passage geschädigt wird.

Halten Sie die Taste MEGA BASS/AVLS länger als eine halbe Sekunde gedrückt.

Die Anzeige 😊 (AVLS) leuchtet im Display auf.

Die Lautstärke bleibt moderat und läßt sich nicht übermäßig erhöhen.

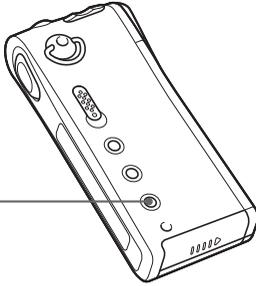
So beenden Sie den AVLS-Modus

Halten Sie die Taste MEGA BASS/AVLS gedrückt, bis die Anzeige 😊 erlischt.

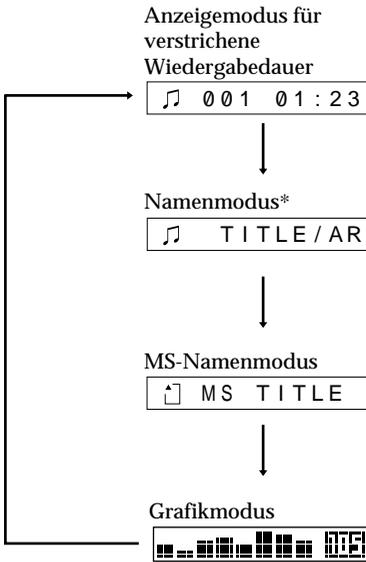
Wechseln des Anzeigemodus

Informationen wie Nummern oder Namen von Titeln werden während der Wiedergabe oder im Stopmodus im Display angezeigt.

Sie können den Anzeigemodus wechseln.

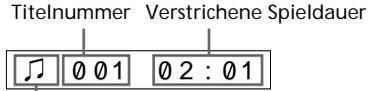


Drücken Sie die Taste DISPLAY. Mit jedem Tastendruck auf DISPLAY wechselt die Anzeige wie unten dargestellt.



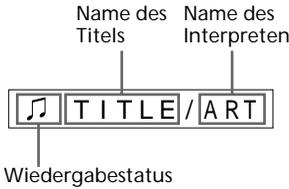
* Wenn für die Dateien keine Titel- oder Interpretennamen gespeichert sind, wird „Track001“ usw. angezeigt.

- Anzeigemodus für verstrichene Wiedergabedauer

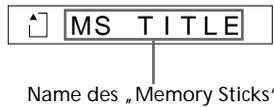


Wiedergabestatus
 Während der Wiedergabe: und werden abwechselnd angezeigt.
 Im Stopmodus: wird angezeigt.
 Beim Ansteuern von Titeln: oder wird angezeigt.
 Beim Suchen einer bestimmten Stelle in einem Titel: oder wird angezeigt.

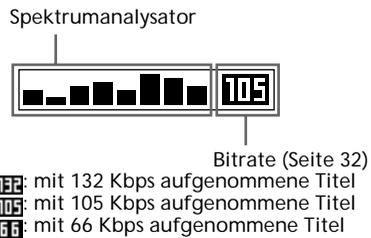
- Namenmodus



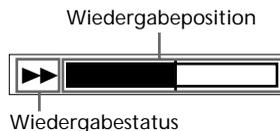
- MS-Namenmodus



- Grafikmodus



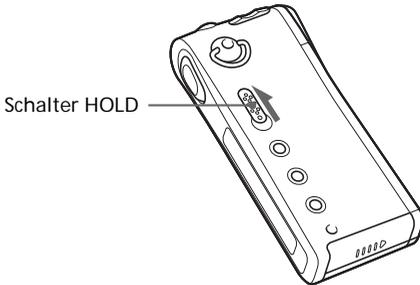
- Beim Suchen einer bestimmten Stelle in einem Titel (Grafikmodus):



Während des Vorwärts- oder Zurückschaltens oder während kontinuierlicher Suchoperationen wird die aktuelle Wiedergabeposition angezeigt.

Sperrern der Bedienelemente (HOLD)

Mit dieser Funktion können Sie verhindern, daß die Bedienelemente versehentlich verstellt werden, während Sie den Player beispielsweise bei sich tragen.



Schieben Sie den Schalter HOLD in Pfeilrichtung.

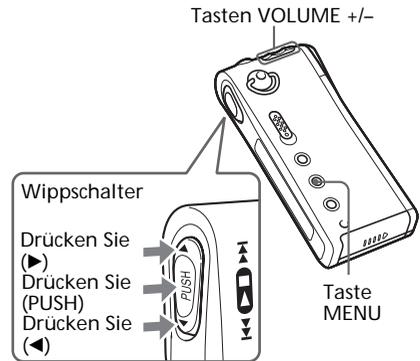
Die Bedienelemente sind jetzt gesperrt.

Wenn der Schalter HOLD auf ON steht und Sie eine Taste drücken, erscheint „HOLD“ im Display.

So deaktivieren Sie die HOLD-Funktion

Schieben Sie den Schalter HOLD entgegen der Pfeilrichtung.

Ändern der Einstellungen



So stellen Sie eine geeignete Lautstärke ein (Lautstärkespeicherfunktion)

Sie haben zwei Möglichkeiten, die Lautstärke einzustellen.

Manueller Modus:

Mit der Taste „VOLUME +/-“ können Sie die Lautstärke auf einen Wert zwischen 0 und 31 einstellen.

Voreingestellter Modus:

Sie können einen der drei voreingestellten Lautstärkepegel LO, MID und HI einstellen.

- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



- 2 Drücken Sie ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter, so daß „VOL : MAN“ angezeigt wird.



3 Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.
„MAN“ blinkt.

4 Drücken Sie ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter, so daß „VOL : SET>“ angezeigt wird.



5 Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.
„VOL LO xx“* blinkt.
* xx steht für eine Zahl.



6 Stellen Sie mit der Taste „VOLUME +/-“ die Werte für LO, MID und HI ein.

- ① Stellen Sie den Wert für LO ein.
- ② Drücken Sie ▶, so daß „VOL MID xx“ angezeigt wird, und stellen Sie den Wert mit „+/-“ ein.
- ③ Gehen Sie bei der Anzeige „VOL HI xx“ genauso vor.

7 Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.

8 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.
Wenn die Einstellungen oben vorgenommen wurden, können Sie die Lautstärke auf LO, MID oder HI einstellen.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN], oder drücken Sie die Taste MENU.

Hinweis

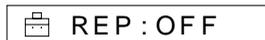
Wenn AVLS aktiviert ist (Seite 14), ist die Lautstärke möglicherweise geringer als bei den vorherigen Einstellungen.

So schalten Sie den Signalton aus (BEEP)

BEEP ON: Ein Signalton ist beim Bedienen des Geräts als Bestätigung zu hören.

BEEP OFF: Der Signalton wird nicht ausgegeben.

1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



2 Drücken Sie ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter, so daß „BEEP : ON“ angezeigt wird.



3 Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.
„ON“ blinkt.

4 Drücken Sie ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter, so daß „OFF“ angezeigt wird.



5 Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.

6 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN], oder drücken Sie die Taste MENU.

So schalten Sie den Signalton ein

Wählen Sie in Schritt 4 ON.

Ändern der Einstellungen (Fortsetzung)

So ändern Sie die Hintergrundbeleuchtung des Displays (LIGHT)

Menü	Hintergrundbeleuchtung
OFF	immer aus
ON	schaltet sich nach jedem Bedienvorgang drei Sekunden lang ein (bzw. bis das Durchlaufen von Text im Display beendet ist)

- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



- 2 Drücken Sie ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter, so daß „LIGHT : ON“ angezeigt wird.



- 3 Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.
„ON“ blinkt.

- 4 Drücken Sie ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter, um die Optionen anzuzeigen.



- 5 Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.

- 6 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

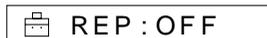
So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN], oder drücken Sie die Taste MENU.

So stellen Sie Datum und Uhrzeit ein (DATE - TIME)

Sie können das aktuelle Datum und die Uhrzeit einstellen und anzeigen lassen. Wenn Sie Musiktitel abspielen wollen, bei denen die Wiedergabe zeitlich begrenzt ist, müssen Sie Datum und Uhrzeit einstellen.

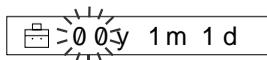
- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



- 2 Drücken Sie ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter, so daß „DATE-TIME“ angezeigt wird.

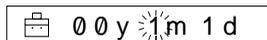


- 3 Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.
Die Datumsanzeige „DATE“ erscheint, und die Jahresanzeige blinkt.



- 4 Wählen Sie mit ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter die Jahresangabe aus.

- 5 Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.
Die Monatsangabe blinkt.



- 6 Stellen Sie den Monat „m“ und den Tag „d“ wie das Jahr ein, und drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.
Die Uhrzeitanzeige „TIME“ erscheint, und die Stundenangabe blinkt.



7 Stellen Sie Stunde und Minuten wie Monat und Tag ein, und drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.

8 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So wechseln Sie zwischen dem 24- und dem 12-Stunden-Format

Drücken Sie in Schritt 7 die Taste DISPLAY.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN], oder drücken Sie die Taste MENU.

So zeigen Sie die aktuelle Uhrzeit an

Drücken Sie die Taste DISPLAY länger als eine halbe Sekunde.

Während Sie die Taste gedrückt halten, wird die aktuelle Uhrzeit angezeigt.

Hinweis

Wenn das Gerät längere Zeit nicht benutzt wird, werden die Datums- und Uhrzeiteinstellungen unter Umständen zurückgesetzt.

So löschen Sie Musikdaten auf dem „Memory Stick“ (ERASE)

Sie können Musiktitel einzeln vom „Memory Stick“ löschen.

Überprüfen Sie vor dem Löschen den Inhalt.

-
- 1** Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



-
- 2** Drücken Sie ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter, so daß „ERASE“ angezeigt wird.



Wenn „ERASE“ nicht im Menü erscheint, steht die Funktion zum Löschen nicht zur Verfügung.

-
- 3** Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.
Die Nummer des aktuellen Titels blinkt.



-
- 4** Wählen Sie mit ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter die Nummern der zu löschenden Titel aus.

-
- 5** Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.
„N“ blinkt.

Die Wiedergabe startet ab dem ersten Titel. Wenn Sie im Wiedergabemodus 10 Sekunden lang keine Taste drücken, wird das Löschen automatisch deaktiviert.



-
- 6** Drücken Sie ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter, so daß „Y“ angezeigt wird.



-
- 7** Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.
„ERASE 001?“ erscheint.

-
- 8** Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.

„ERASING“ erscheint, und der Musiktitel wird vom „Memory Stick“ gelöscht.

Wenn das Löschen beendet ist, erscheint „COMPLETE“. Anschließend erscheint wieder die Anzeige von Schritt 2.

-
- 9** Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.
-

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN], oder drücken Sie die Taste MENU.

So brechen Sie das Löschen ab

Wählen Sie in Schritt 5 „N“, oder drücken Sie in Schritt 7 ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter.

Hinweise

- Während der Wiedergabe ist das Löschen nicht möglich („ERASE“ wird nicht angezeigt).
- Wenn der Schreibschutzschalter des „Memory Sticks“ auf ON steht, erscheint „MS LOCKED“ im Display, und auf dem „Memory Stick“ kann nichts gelöscht werden.
- Nehmen Sie den „Memory Stick“ nicht heraus, solange „ERASING“ angezeigt wird.

Tip

Wenn Sie Musiktitel vom „Memory Stick“ löschen, erkennt OpenMG Jukebox diese als einzucheckende Titel, sobald der „Memory Stick“ an den Computer angeschlossen wird, der ursprünglich zum Auschecken verwendet wurde.

Die Anzahl der restlichen Auscheck-Vorgänge wird für die betreffenden Titel automatisch um eins erhöht.

Formatieren eines „Memory Sticks“ (FORMAT)

Mit dem Network Walkman können Sie den „Memory Stick“ formatieren.

Beim Formatieren gehen alle zuvor auf dem „Memory Stick“ gespeicherten Daten verloren. Überprüfen Sie daher unbedingt vor dem Formatieren, ob die Daten auf dem „Memory Stick“ wirklich gelöscht werden können (auch mit anderen Geräten gespeicherte Daten werden gelöscht).

Die im Handel erhältlichen „Memory Sticks“ sind bereits werkseitig formatiert.

Der mitgelieferte „Memory Stick“ ist ebenfalls bereits formatiert.

Hinweis

Einen „Memory Stick“, der mit einem Computer formatiert wurde, können Sie nicht verwenden (Seite 6).

- 1 Drücken Sie die Taste MENU.
Das Menü wird angezeigt.



- 2 Drücken Sie ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter, so daß „FORMAT“ angezeigt wird.



Wenn „FORMAT“ nicht im Menü erscheint, steht die Funktion zum Formatieren nicht zur Verfügung.

- 3 Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.
„N“ blinkt.



- 4 Drücken Sie ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter, so daß „Y“ angezeigt wird.



- 5 Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.
„FORMAT?“ erscheint.

- 6 Drücken Sie (PUSH) auf dem Wippschalter.
„FORMATING“ blinkt, und das Formatieren des „Memory Sticks“ wird gestartet.
Nach der Formatierung erscheint „COMPLETE“ im Display, und dann wird das Menü aus Schritt 2 wieder angezeigt.

- 7 Drücken Sie die Taste MENU.
Im Display erscheint wieder die normale Anzeige.

So beenden Sie den Menümodus

Wählen Sie im Menü [RETURN], oder drücken Sie die Taste MENU.

So brechen Sie das Formatieren ab

Wählen Sie in Schritt 3 „N“, oder drücken Sie in Schritt 5 ◀ oder ▶ auf dem Wippschalter.

Hinweise

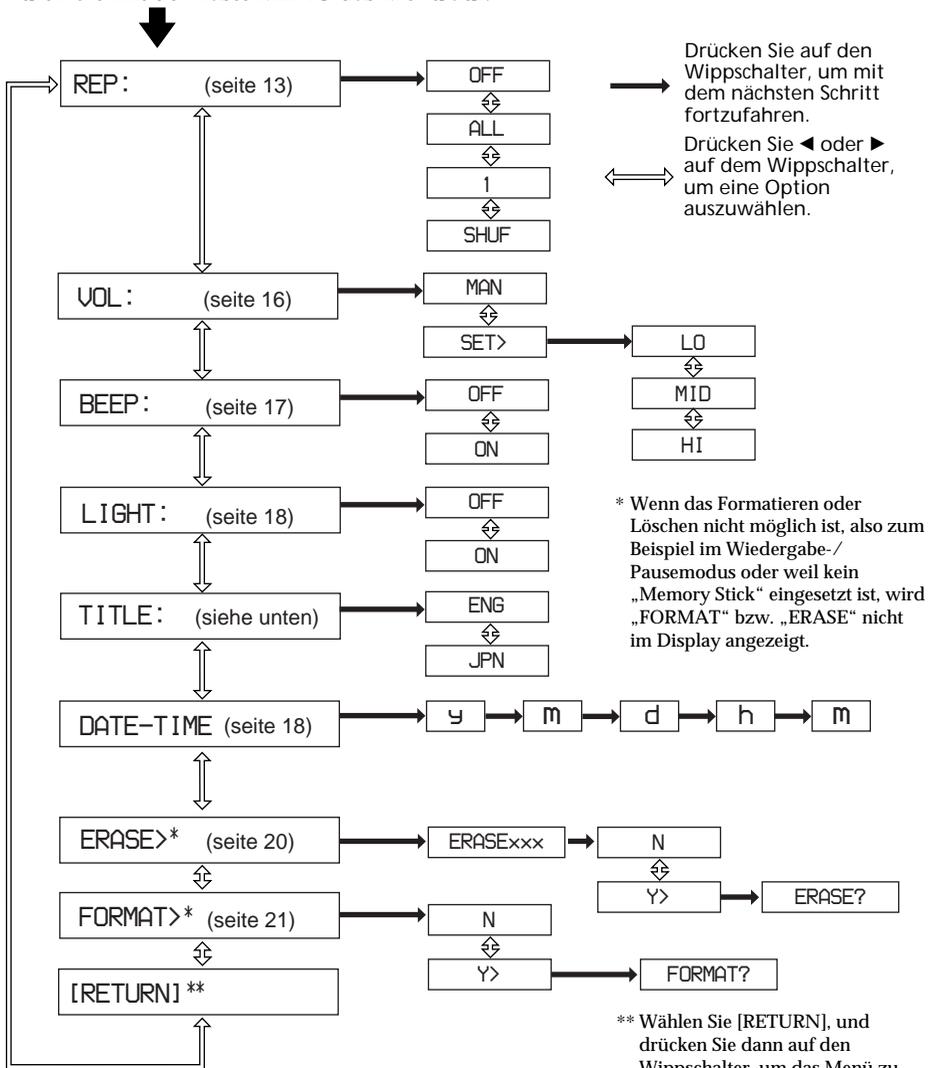
- Während der Wiedergabe ist das Formatieren nicht möglich („FORMAT“ wird nicht angezeigt).
- Wenn der Schreibschutzschalter des „Memory Sticks“ auf ON steht, erscheint „MS LOCKED“ im Display, und der „Memory Stick“ kann nicht formatiert werden.
- Nehmen Sie den „Memory Stick“ nicht heraus, solange „FORMATING“ angezeigt wird.

Tip

Wenn Sie Musiktitel beim Formatieren vom „Memory Stick“ löschen, erkennt OpenMG Jukebox diese als einzucheckende Titel, sobald der „Memory Stick“ an den Computer angeschlossen wird, der ursprünglich zum Auschecken verwendet wurde. Die Anzahl der restlichen Auscheck-Vorgänge wird für die betreffenden Titel automatisch um eins erhöht.

Das Menü

Rufen Sie mit der Taste MENU das Menü auf.



Arbeiten mit dem Menü TITLE

Sie können zwischen „ENG“ (Englisch) und „JPN“ (Japanisch) wählen. Diese Funktion wird in Zukunft zur Verfügung stehen. Die OpenMG Jukebox-Software soll so aktualisiert werden, daß Sie Album- und Titelnamen in Englisch und Japanisch verwenden können.

Hinweis zu „>“

Wenn eine Option mit dem Zeichen „>“ im Display angezeigt wird, erscheinen im nächsten Fenster weitere Optionen.

Sicherheitsmaßnahmen

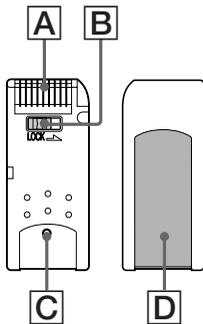
Sicherheit

- Wenn Sie den mitgelieferten Akku transportieren wollen, stecken Sie ihn unbedingt in den mitgelieferten Akkutransportbehälter. Wenn Sie den Akku ohne Behälter transportieren und der Akku mit Metallgegenständen wie Münzen, Schlüsseln oder Halsketten in Berührung kommt, kann es zu einem Kurzschluß kommen. Dabei kann sich Hitze entwickeln.
- Wenn Sie die Batterien falsch verwenden, können sie auslaufen oder explodieren. Um dies zu verhindern, beachten Sie bitte folgende Hinweise:
 - Legen Sie die Batterien mit den Polen + und – polaritätsrichtig ein.
 - Versuchen Sie nicht, Trockenbatterien aufzuladen.
- Falls eine Batterie ausläuft, wischen Sie das Batteriefach zunächst sorgfältig trocken, und legen Sie dann eine neue Batterie ein.

Aufstellung

Achten Sie darauf, daß der Player keinen extremen Lichtverhältnissen und keinen extremen Temperaturen ausgesetzt und vor Feuchtigkeit und Vibrationen geschützt ist.

Umgang mit dem „Memory Stick“



- Wenn der Schreibschutzschalter des „Memory Sticks“ auf „LOCK“ steht, können Daten nicht aufgezeichnet, gelöscht oder bearbeitet werden. (B)
- „MagicGate Memory Sticks“ unterscheiden sich durch einen Vorsprung an der Rückseite von normalen „Memory Sticks“. (C)

- Bringen Sie an der Stelle, die für einen Aufkleber vorgesehen ist, ausschließlich den mitgelieferten Aufkleber an. (D)
- Bringen Sie den Aufkleber so an, daß er nicht über die dafür vorgesehene Fläche hinausragt.
- Berühren Sie den Anschluß des „Memory Sticks“ nicht mit den bloßen Händen oder metallenen Gegenständen. (A)
- Biegen Sie den „Memory Stick“ nicht, lassen Sie ihn nicht fallen, und setzen Sie ihn keinen heftigen Stößen aus.
- Zerlegen Sie den „Memory Stick“ nicht, und nehmen Sie keine Veränderungen daran vor.
- Schützen Sie den „Memory Stick“ vor Feuchtigkeit.
- Lagern und verwenden Sie den „Memory Stick“ nicht in einer Umgebung, in der er folgenden Bedingungen ausgesetzt ist:
 - extrem hohen Temperaturen, wie sie zum Beispiel in einem in der Sonne geparkten Auto vorkommen
 - direktem Sonnenlicht
 - hoher Luftfeuchtigkeit oder korrodierenden Substanzen
- Bewahren Sie den „Memory Stick“ in der mitgelieferten Hülle auf, um seine Lebensdauer zu verlängern.

Kopfhörer/Ohrhörer

Sicherheit im Straßenverkehr

Verwenden Sie keine Kopfhörer/Ohrhörer, wenn Sie ein Auto, ein Fahrrad oder ein anderes Fahrzeug lenken. Dies stellt eine Gefahrenquelle dar und ist vielerorts gesetzlich verboten. Auch wenn Sie zu Fuß gehen, sollten Sie den Player nicht zu laut einstellen - denken Sie an Ihre Sicherheit zum Beispiel beim Überqueren einer Straße. In potentiell gefährlichen Situationen sollten Sie äußerst vorsichtig sein bzw. das Gerät möglichst ausschalten.

Vermeidung von Gehörschäden

Stellen Sie die Lautstärke der Kopfhörer/Ohrhörer nicht zu hoch ein. Ohrenärzte warnen vor ständigen, lauten Geräuschen. Wenn Sie Ohrengeräusche wahrnehmen, senken Sie die Lautstärke, oder schalten Sie das Gerät aus.

Sicherheitsmaßnahmen (Fortsetzung)

Rücksichtnahme

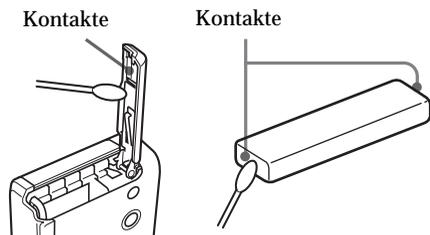
Stellen Sie die Lautstärke nicht zu hoch ein. Auf diese Weise können nicht nur Sie selbst noch hören, was um Sie herum vorgeht, sondern Sie zeigen auch Rücksicht gegenüber anderen.

Reinigung

- Reinigen Sie das Gehäuse des Players mit einem weichen Tuch, das Sie leicht mit Wasser oder einem milden Reinigungsmittel angefeuchtet haben. Verwenden Sie keine Scheuerschwämme, Scheuermittel oder Lösungsmittel wie Alkohol oder Benzin. Diese könnten das Gehäuse angreifen.
- Reinigen Sie von Zeit zu Zeit den Kopfhörer-/Ohrhörerstecker.

Hinweise zur Wartung

Reinigen Sie die Kontakte regelmäßig mit einem Wattestäbchen oder einem weichen Tuch, wie in der Abbildung dargestellt.



Sollten an Ihrem Network Walkman Probleme auftreten oder sollten Sie Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Sony-Händler. Sollte ein Problem auftreten, wenn ein „Memory Stick“ in den Player eingesetzt ist, empfiehlt es sich, den „Memory Stick“ nicht aus dem Player zu nehmen, wenn Sie sich an Ihren Sony-Händler wenden. Die Ursache des Problems lässt sich so möglicherweise leichter feststellen.

Hinweise zum Akku

- Verwenden Sie das mitgelieferte Akkuladegerät nur mit den angegebenen Akkus.
- Wenn ein Akku zum ersten Mal oder nach einem längeren Zeitraum, in dem er nicht benutzt wurde, geladen wird, ist die Betriebsdauer des Akkus möglicherweise kürzer als üblich. Entladen und laden Sie den Akku ein paar Mal. Danach sollte die Betriebsdauer des Akkus wieder so lange wie üblich sein.
- Trennen Sie das Ladegerät gleich nach dem Laden des Akkus von der Netzsteckdose. Andernfalls kann sich die Akkuleistung verringern.
- Das Ladegerät und der Akku können sich während des Ladens erwärmen. Das ist jedoch normal und keine Fehlfunktion.
- Je nach Zustand des Akkus dauert das Laden unterschiedlich lange.
- Sie können einen Akku etwa 300 Mal aufladen.
- Wenn sich die Betriebsdauer eines vollständig geladenen Akkus auf etwa die Hälfte verkürzt, müssen Sie den Akku möglicherweise gegen einen neuen austauschen.

Für Kunden in Deutschland

Entsorgungshinweis: Bitte werfen Sie nur entladene Batterien in die Sammelboxen beim Handel oder den Kommunen. Entladen sind Batterien in der Regel dann, wenn das Gerät abschaltet und signalisiert „Batterie leer“ oder nach längerer Gebrauchsdauer der Batterien „nicht mehr einwandfrei funktioniert“. Um sicherzugehen, kleben Sie die Batteriepole z.B. mit einem Klebestreifen ab oder geben Sie Batterien einzeln in einen Plastikbeutel.

Störungsbehebung

Sollten an Ihrem Network Walkman Störungen auftreten, versuchen Sie, diese anhand der folgenden Checkliste zu beheben. Sollte die Störung bestehen bleiben, wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler. Wenn Probleme auftreten, wenn der Player an den Computer angeschlossen ist, schlagen Sie bitte auch unter „Störungsbehebung“ in der Online-Hilfe zur mitgelieferten Software nach.

So setzen Sie den Player zurück

Wenn der Network Walkman nicht normal funktioniert oder kein Ton zu hören ist und die Störung sich nicht anhand der Checkliste zur Störungsbehebung unten beheben läßt, nehmen Sie den Akku heraus und legen ihn wieder ein.

Was ist passiert?

Wiedergabe

Symptom	Ursache/Abhilfemaßnahme
Es ist kein Ton zu hören.	→ Stellen Sie die Lautstärke ein (Seite 11). → Schließen Sie die Kopfhörer sicher an die Kopfhörerbuchse an.
Die Lautstärke läßt sich nicht erhöhen.	→ Beenden Sie die AVLS-Funktion (Seite 14).
Der Ton ist verzerrt.	→ Verwenden Sie beim Aufnehmen eine höhere Bitrate (Seite 32).
Über den rechten Kanal der Kopfhörer ist kein Ton zu hören.	→ Sehen Sie nach, ob der Kopfhörerstecker fest angeschlossen ist.
Die Wiedergabe stoppt plötzlich.	→ Der Akku ist erschöpft. Sie müssen den Akku aufladen (Seite 8). → Lassen Sie den „Memory Stick“ einige Male auswerfen, und setzen Sie ihn wieder ein, um die Anschlüsse zu reinigen.
Audiodaten mit zeitlicher Wiedergabegrenzung können nicht wiedergegeben werden.	→ Sie müssen über das Menü das Datum einstellen (Seite 18). → Das Datum, bis zu dem eine Wiedergabe möglich ist, ist abgelaufen.

Display

Symptom	Ursache/Abhilfemaßnahme
Die Hintergrundbeleuchtung ist ausgeschaltet.	→ Setzen Sie im Menü die Option LIGHT auf ON, und die Beleuchtung schaltet sich beim Bedienen des Geräts ein (Seite 18).
Anstelle des Albumnamens wird „□“ angezeigt.	→ Geben Sie über die OpenMG Jukebox-Software einen anderen Namen für den Titel ein, und verwenden Sie dabei Buchstaben, die auf dem Player angezeigt werden können.

Störungsbehebung (Fortsetzung)

Laden

Symptom	Ursache/Abhilfemaßnahme
Die Betriebsdauer des Akkus nach dem Laden ist sehr kurz.	→ Wenn Sie den Player bei Temperaturen unter 0 °C benutzen, funktioniert der Akku nicht. → Sie müssen den Akku austauschen. Bitte wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.
Das Laden wird beendet, kurz nachdem Sie das mitgelieferte Ladegerät angeschlossen haben.	→ Der Akku ist vollständig geladen. (Wenn das Laden endet, obwohl der Akku noch nicht aufgeladen ist, liegt möglicherweise ein Problem am Akku vor. Bitte wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.)

Verbindung mit dem Computer

Symptom	Ursache/Abhilfemaßnahme
„CONNECT“ erscheint nicht im Display, wenn Sie den Player über das mitgelieferte USB-Kabel an den Computer anschließen.	→ Bitte warten Sie, bis die Authentifizierung durch OpenMG Jukebox (Seite 31) abgeschlossen ist. → Wenn andere Software auf Ihrem Computer aktiv ist, warten Sie eine Weile, und schließen Sie dann das USB-Kabel erneut an. Wenn das Problem weiterhin auftritt, lösen Sie das USB-Kabel, starten Sie den Computer neu, und schließen Sie das USB-Kabel dann wieder an den Computer an. → Sehen Sie nach, ob das USB-Kabel richtig angeschlossen ist.
Der Computer erkennt den Player nicht, wenn dieser an den Computer angeschlossen wird.	→ Sehen Sie nach, ob das USB-Kabel richtig angeschlossen ist (Seite 9). → Installieren Sie nur den Treiber. Näheres dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox.
Es lassen sich nur wenige Titel auschecken (kurze Aufnahmedauer).	→ Wenn andere Daten als Audiodateien auf dem „Memory Stick“ aufgezeichnet sind, kopieren Sie diese auf den Computer, um auf dem „Memory Stick“ Speicherplatz freizugeben.
Nach dem Anschließen des Players an den Computer erscheint die Laufwerksanzeige, aber auf dem Laufwerk befindet sich nichts.	→ Sehen Sie nach, ob der „Memory Stick“ eingesetzt ist, und schließen Sie den Player wieder an den Computer an. Lösen Sie das USB-Kabel, und legen Sie den Akku ein. Überprüfen Sie dann die Anzeige im Display. Wenn eine Fehlermeldung angezeigt wird, kann ein Problem am „Memory Stick“ vorliegen. Gehen Sie nach den Anweisungen auf dem Bildschirm vor, um das Problem zu beheben.
Der Computer bzw. der Player funktioniert nicht richtig, wenn die Geräte miteinander verbunden sind.	→ Wenn Sie beide Geräte mit einem USB-Hub oder einem USB-Verlängerungskabel anschließen, ist ein störungsfreier Betrieb nicht gewährleistet. Verwenden Sie bitte ausschließlich das mitgelieferte USB-Kabel.
Bei der Datenübertragung ist ein Fehler aufgetreten.	→ Wenn bei der Datenübertragung ein Fehler auftritt, erscheint möglicherweise eine Warnmeldung auf dem Computer, die angibt, daß die Authentifizierung des externen Geräts fehlschlug oder der Zugriff auf die aktuelle Datei beendet wurde. Daraufhin wird die Übertragung unter Umständen abgebrochen. Lösen Sie in diesem Fall das Kabel zum Player, und schließen Sie es dann wieder an. Wenn die Meldung oben beim Anschließen des Players erscheint, versuchen Sie folgendes: 1 Wenn Sie einen externen Hub verwenden, schließen Sie den Player direkt an den Computer an. 2 Lösen Sie das Kabel zum Player, und schließen Sie es dann wieder an. 3 Wenn Ihr Computer mit mehreren USB-Anschlüssen ausgestattet ist, schließen Sie den Player an einen anderen USB-Anschluß an. 4 Starten Sie die OpenMG Jukebox-Software neu.

Sonstiges

Symptom	Ursache/Abhilfemaßnahme
Die Tasten funktionieren nicht.	→ Vergewissern Sie sich, daß der Schalter HOLD in der Position OFF steht (Seite 16). → Sie müssen den Akku aufladen (Seite 8).
Beim Bedienen des Geräts ist kein Signalton als Bestätigung zu hören.	→ Setzen Sie im Menü die Option BEEP auf ON (Seite 17).
Der „Memory Stick“ läßt sich nicht einsetzen.	→ Achten Sie darauf, den „Memory Stick“ wie auf dem Network Walkman abgebildet richtig einzusetzen (Seite 9).
Die aktuelle Uhrzeit wird nicht mehr angezeigt.	→ Der Akku ist erschöpft und muß aufgeladen werden.
Ein mit anderen Geräten verwendeter „Memory Stick“ kann nicht benutzt werden.	→ Mit diesem Player können Sie ausschließlich „MagicGate Memory Sticks“ verwenden. → Wenn der „Memory Stick“ mit einem Computer formatiert wurde, sichern Sie gegebenenfalls die Dateien auf dem „Memory Stick“ auf Ihren Computer, und formatieren Sie den „Memory Stick“ mit diesem Player erneut (Seite 21).

Störungsbehebung (Fortsetzung)

Fehlermeldungen

Befolgen Sie die Anweisungen unten, wenn eine Fehlermeldung im Display erscheint.

Meldung	Bedeutung	Abhilfemaßnahmen
ACCESS	Auf den „Memory Stick“ wird zugegriffen.	Dies ist keine Fehlfunktion. Bitte warten Sie, bis der Zugriff beendet ist. Nehmen Sie den „Memory Stick“ nicht heraus.
CANNOT PLAY	<ul style="list-style-type: none">• Der Player kann bestimmte Inhalte des „Memory Sticks“ aufgrund eines unterschiedlichen Formats nicht wiedergeben.• Das Auschecken wurde gewaltsam unterbrochen.	<ul style="list-style-type: none">• Nehmen Sie den Akku heraus, und setzen Sie ihn wieder ein. Überprüfen Sie anschließend die Anzeige.• Wenn die Wiedergabe von Musikdaten nicht möglich ist, können Sie diese vom „Memory Stick“ löschen. Einzelheiten zum Löschen von Daten finden Sie unter „So löschen Sie abnormale Daten von einem Memory Stick“ (Seite 29).
FILE ERROR	<ul style="list-style-type: none">• Die Daten können nicht gelesen werden.• Die Daten sind abnormal.	<ul style="list-style-type: none">• Nehmen Sie den Akku heraus, und setzen Sie ihn wieder ein. Überprüfen Sie anschließend die Anzeige.• Checken Sie die Daten in den Computer ein, die sich einchecken lassen, und formatieren Sie dann den „Memory Stick“ mit diesem Player (siehe „So löschen Sie abnormale Daten von einem Memory Stick“ auf Seite 29).
FORMAT ERR	Der eingesetzte „Memory Stick“ enthält Daten in einem Format, das vom Network Walkman nicht unterstützt wird. Dies ist zum Beispiel der Fall, wenn Sie den „Memory Stick“ mit einem Computer formatiert haben.	Sie müssen den „Memory Stick“ nach den Anweisungen auf Seite 21 formatieren. Verwenden Sie zum Formatieren des „Memory Sticks“ unbedingt diesen Player. Wenn Sie den „Memory Stick“ mit dem Computer formatieren, können Sie Daten ein- und auschecken, können die Daten aber nicht mit diesem Player wiedergeben.
HOLD	Der Schalter HOLD steht auf ON, und alle Tasten sind gesperrt.	Dies ist keine Fehlfunktion. Stellen Sie den Schalter HOLD auf OFF, bevor Sie die Tasten betätigen.
EXPIRED	<ul style="list-style-type: none">• Das Datum, bis zu dem eine Wiedergabe möglich ist, ist abgelaufen.• Das aktuelle Datum wurde nicht eingestellt, so daß Daten mit zeitlicher Wiedergabegrenzung nicht wiedergegeben werden können.• Die Wiedergabe von Musiktiteln wird versucht, die aufgrund einer Wiedergabeeinschränkung mit diesem Network Walkman nicht wiedergegeben werden können.	<ul style="list-style-type: none">• Sie müssen das aktuelle Datum einstellen, um Daten mit zeitlicher Wiedergabegrenzung wiederzugeben (Seite 18).• Wenn Daten in einem anderen Format vorhanden sind, müssen Sie diese Daten vom „Memory Stick“ löschen (siehe „So löschen Sie abnormale Daten von einem „Memory Stick““ auf Seite 29).
MS LOCKED	Der Schreibschutzschalter des „Memory Sticks“ ist auf „LOCK“ gestellt.	Schieben Sie den Schreibschutzschalter auf OFF, wenn Sie den Computer anschließen oder einen „Memory Stick“ formatieren.
LOW BATT	Der Akku ist erschöpft und muß geladen werden.	Laden Sie den Akku.
ERROR	Eine Fehlfunktion wurde festgestellt.	Nehmen Sie zuerst den Akku heraus, und setzen Sie ihn wieder ein. Sollten an Ihrem Network Walkman Probleme auftreten oder sollten Sie Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Sony-Händler.

Meldung	Bedeutung	Abhilfemaßnahmen
NO AUDIO	<ul style="list-style-type: none"> • Auf dem „MagicGate Memory Stick“ befinden sich keine Musikdaten. • Der „Memory Stick“ ist kein „MagicGate Memory Stick“. 	Sehen Sie nach, ob ein „MagicGate Memory Stick“ eingesetzt ist. Wenn sich keine Musikdaten auf dem „MagicGate Memory Stick“ befinden, verwenden Sie die OpenMG Jukebox-Software, um Musikdaten auszuchecken.
NO DATA	Auf dem „MagicGate Memory Stick“ befinden sich keine Titel.	Verwenden Sie die OpenMG Jukebox-Software, um Musikdaten auszuchecken.
NO STICK	Es ist kein „Memory Stick“ eingesetzt.	Setzen Sie einen „Memory Stick“ ein.
CONNECT	Der Player ist an den Computer angeschlossen.	Dies ist keine Fehlfunktion. Sie können die Funktionen der OpenMG Jukebox-Software nutzen, nicht jedoch die Bedienelemente am Player betätigen.
STICK ERROR	Sie können nicht auf den „Memory Stick“ zugreifen, oder die Daten auf dem „Memory Stick“ oder im Player selbst sind abnormal.	<ul style="list-style-type: none"> • Nehmen Sie den Akku heraus, und setzen Sie ihn wieder ein. Überprüfen Sie anschließend die Anzeige. • Lassen Sie den „Memory Stick“ einige Male auswerfen, und setzen Sie ihn wieder ein. Wenn sich das Problem damit nicht beheben läßt, checken Sie die Daten in den Computer ein, und formatieren Sie dann den „Memory Stick“ mit diesem Player. Weitere Informationen finden Sie in den Anweisungen unter „So löschen Sie abnormale Daten von einem Memory Stick“ weiter unten. Wenn sich das Problem so nicht beheben läßt, bringen Sie den Player und den „Memory Stick“ zu einem Sony-Händler.
MG ERROR	Eine Datei, die ohne Autorisierung verteilt wurde, ist entdeckt worden (Urheberrechtsschutz).	<ul style="list-style-type: none"> • Nehmen Sie den Akku heraus, und setzen Sie ihn wieder ein. Überprüfen Sie anschließend die Anzeige. • Checken Sie die Daten in den Computer ein, die sich einchecken lassen, und formatieren Sie dann den „Memory Stick“ mit dem Network Walkman. Weitere Informationen finden Sie in den Anweisungen unter „So löschen Sie abnormale Daten von einem „Memory Stick““ weiter unten.

So löschen Sie abnormale Daten von einem „Memory Stick“

Wenn „CANNOT PLAY“, „EXPIRED“, „FILE ERROR“, „STICK ERROR“ oder „MG ERROR“ im Display erscheint, befinden sich abnormale Daten auf dem „Memory Stick“.

Löschen Sie die abnormalen Daten (Daten, die nicht wiedergegeben werden können), anhand der Anweisungen unten.

1 Schließen Sie den Network Walkman an den Computer an, und rufen Sie die OpenMG Jukebox-Software auf.

2 Wenn die Ursache für die abnormalen Daten bekannt ist (Daten mit zeitlicher Wiedergabegrenzung, deren Datum abgelaufen ist, usw.), löschen Sie die Daten über das Fenster „Portable Player“ der OpenMG Jukebox-Software.

3 Wenn das Problem weiterhin besteht, klicken Sie in der OpenMG Jukebox-Software auf die Schaltfläche , um alle Daten einzuchecken, die sich einchecken lassen.

4 Lösen Sie den Player vom Computer, und formatieren Sie den „Memory Stick“ über das Menü (Seite 21).

Hinweis

Wenn Sie den „Memory Stick“ formatieren, werden auch Daten gelöscht, die mit einem anderen Gerät aufgezeichnet wurden. Wenn sich solche Daten auf dem „Memory Stick“ befinden, überprüfen Sie den Inhalt zunächst mit einem kompatiblen Gerät, bevor Sie den „Memory Stick“ formatieren. Weitere Informationen finden Sie in den Hilfedateien zur OpenMG Jukebox-Software.

Technische Daten

Aufnahmedauer (bei dem mitgelieferten „MagicGate Memory Stick“ mit 128 MB)

ca. 120 Min. (132 Kbps)
ca. 160 Min. (105 Kbps)
ca. 240 Min. (66 Kbps)

Abtastfrequenz

44,1 kHz

Aufnahmeformat

ATRAC3

Frequenzgang

20 bis 20.000 Hz (Einzelsignalmessung)

Ausgang

Kopfhörer/Ohrhörer: Stereominibuchse

Signal-Rauschabstand

über 80 dB (mit Ausnahme von 66 Kbps)

Dynamikbereich

über 85 dB (mit Ausnahme von 66 Kbps)

Betriebstemperatur

5 bis 35 °C

Stromquellen

- DC IN 1.2V (Flachakku, Sekundärakku Ni-MH (NH-14WM))
- USB-Stromversorgung (Gerät wird über mitgeliefertes USB-Kabel vom Computer aus mit Strom versorgt)

Betriebsdauer des Akkus

ca. 10 Stunden (ununterbrochene Wiedergabe)

Abmessungen

ca. 36 × 81,4 × 14,1 mm (B/H/T, ohne vorstehende Teile)

Gewicht

ca. 67 g (einschließlich „Memory Stick“, Akku NH-14WM)

Mitgeliefertes Zubehör

„MagicGate Memory Stick“ mit 128 MB (1)
Flachakku (1)
Ladegerät (1)
Netzadapterstecker (1)
(mit Ausnahme des Modells für USA, Kanada, Europa, Hongkong und Australien)
Ohrhörer (1)
USB-Kabel (1)
Behälter für „Memory Stick“ (1)
Akkutransportbehälter (1)
Tragebeutel (1) (mit Ausnahme des Modells für USA und Kanada)
Tragetasche (1) (nur beim Modell für USA und Kanada)
Schlüsselring (1) (mit Ausnahme des Modells für USA und Kanada)
CD-ROM für die OpenMG Jukebox-Installation (1)
Bedienungsanleitung zum NW-MS11 (1)
Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox (1)

Gesondert erhältliches Zubehör

„MagicGate Memory Stick“ MSG-32A (32 MB),
MSG-64A (64 MB),
MSG-128A (128 MB)

Änderungen, die dem technischen Fortschritt dienen, bleiben vorbehalten.

Glossar

MagicGate

Eine Urheberrechtsschutztechnologie, die auf Authentifizierungs- und Verschlüsselungstechniken beruht. Dank Authentifizierung ist sichergestellt, daß geschützte Inhalte nur zwischen kompatiblen Geräten und Medien ausgetauscht werden können und daß die geschützten Inhalte verschlüsselt aufgezzeichnet und übertragen werden, um unberechtigtes Kopieren oder Wiedergeben zu verhindern.

Hinweis

Das Symbol **MAGICGATE** kennzeichnet das von Sony entwickelte Urheberrechtsschutzsystem. Eine Konvertierung für andere Medien ist damit nicht unbedingt möglich.

„MagicGate Memory Stick“

Ein „Memory Stick“, der mit „MagicGate“-Urheberrechtsschutztechnologie ausgestattet ist. Der „Memory Stick“ ist ein kompaktes Speichermedium mit integrierten Schaltkreisen. Daten, zum Beispiel Musikaufnahmen, für die ein Urheberrechtsschutz erforderlich ist, können Sie nur mit Hilfe eines „MagicGate Memory Sticks“ und mit „MagicGate“-kompatiblen Geräten aufzeichnen oder wiedergeben. Mit einem „MagicGate Memory Stick“ und einem beliebigen anderen „Memory Stick“-kompatiblen Gerät können Sie auch beliebige andere Arten von digitalen Daten aufzeichnen. Einen „MagicGate Memory Stick“ erkennen Sie an den Logos „MG“ und „MAGIC GATE“.

„Memory Stick“

Der „Memory Stick“ ist ein tragbares und kompaktes Speichermedium mit integrierten Schaltkreisen. Es gibt zwei „Memory Stick“-Typen: den „MagicGate Memory Stick“ mit „MagicGate“-Urheberrechtsschutztechnologie und den normalen „Memory Stick“ ohne Urheberrechtsschutztechnologie. Mit Hilfe von „Memory Stick“-kompatiblen Audio-/ Videogeräten können Sie Bild- und Audiodateien aufzeichnen oder Daten von einem Computer überspielen. Auf einem „Memory Stick“ können Daten in unterschiedlichen Formaten gespeichert werden. Welche Formate ein bestimmtes Gerät unterstützt, entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung zu dem Gerät.

Sie können zum Beispiel mit entsprechenden Geräten Bilddateien auf einem „MagicGate Memory Stick“ speichern, auch wenn sich bereits Audiodateien auf dem „MagicGate Memory Stick“ befinden.

OpenMG

Urheberrechtsschutztechnologie zur sicheren Verwaltung von Musikinhalten von EMD-Diensten/Audio-CDs auf einem PC. Diese Anwendungssoftware wird auf dem Computer installiert und verschlüsselt digitale Musikinhalte beim Aufzeichnen der Daten auf der Festplatte des Computers. So können Sie auf Ihrem Computer Musikdaten speichern, während gleichzeitig eine unberechtigte Übertragung dieser Daten über ein Netzwerk oder auf andere Weise unterbunden wird. Diese Urheberrechtsschutzsoftware für den PC entspricht der „MagicGate“-Technologie und ermöglicht die Übertragung digitaler Musikdaten von der Festplatte des PCs an ein kompatibles Gerät.

ATRAC3

ATRAC3 steht für „Adaptive Transform Acoustic Coding3“ und ist eine Kompressionstechnologie für Tonsignale, die eine hohe Tonqualität ermöglicht und zugleich eine sehr starke Komprimierung erlaubt.

Die ATRAC3-Komprimierungsrate ist etwa 10 Mal so hoch wie die einer Audio-CD, so daß sich auf den Speichermedien wesentlich mehr speichern läßt.

Glossar (Fortsetzung)

SDMI

SDMI steht für „Secure Digital Music Initiative“. Es handelt sich dabei um ein Forum aus über 130 Herstellern in den Bereichen Audioaufnahmen, Computer und Unterhaltungselektronik, das sich die Entwicklung einer weltweit einsetzbaren, integrierten Urheberrechtsschutztechnologie zum Ziel gesetzt hat.

SDMI erarbeitet Verfahren zum Unterbinden der mißbräuchlichen Verwendung von Audiodateien und zur Förderung legaler Musikvertriebsdienste. Die Urheberrechtsschutztechnologien „OpenMG“ und „Magic Gate“ basieren auf dem SDMI-Standard.

Einchecken/Auschecken

Auschecken ist das Übertragen von Musikdateien von einem PC auf ein externes Gerät/Medium (z. B. Network Walkman). Das Wiedereinlesen ausgecheckter Musikdateien in denselben Computer wird als Einchecken bezeichnet. Ausgecheckte Musikdateien können nicht auf einen anderen Computer verschoben werden.

Sie können auch eine Musikdatei auschecken, sie dann wieder einchecken und danach noch einmal auschecken. Die SDMI-Bestimmungen sehen vor, daß bis zu vier Kopien einer Musikdatei erstellt werden können, sofern keine besondere Bedingung für die Verwendung festgelegt wurde. Sofern also keine besondere Beschränkung vorhanden ist, können drei Kopien einer Datei auf ein externes Gerät/Medium ausgecheckt werden, während eine Kopie auf dem Computer gespeichert wird.

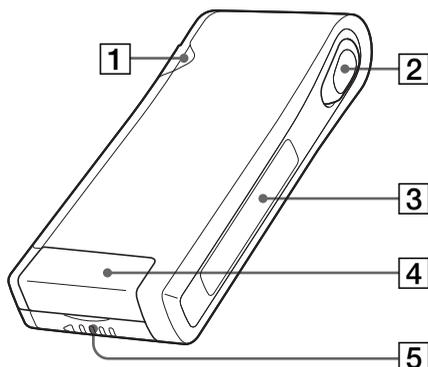
Bitrate

Zeigt die Datenmenge pro Sekunde an. Die Rate wird in bps (Bit pro Sekunde) angegeben. In OpenMG Jukebox kann die Bitrate für die Aufzeichnung einer Audio-CD oder zum Konvertieren von Audiodateien aus dem MP3- und WAV-Format in das ATRAC3-Format auf 132 kbps, 105 kbps oder 66 kbps eingestellt werden. 105 kbps bedeuten eine Bitrate von 105000 Bits an Informationen pro Sekunde. Wenn die Bitrate groß ist, bedeutet dies, daß eine große Datenmenge für die Wiedergabe der Musik verwendet wird. Ein Vergleich der Wiedergabe von Musik mit demselben Format zeigt, daß Daten mit 105 kbps eine bessere Tonqualität bieten als Daten mit 66 kbps. Ferner bieten Daten mit 132 kbps eine bessere Tonqualität als Daten mit 105 kbps. Audiodateien mit einem Format wie etwa MP3 haben jedoch unterschiedliche Codierverfahren. Daher kann die Tonqualität nicht durch einen einfachen Vergleich der Bitrate bestimmt werden.

Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente

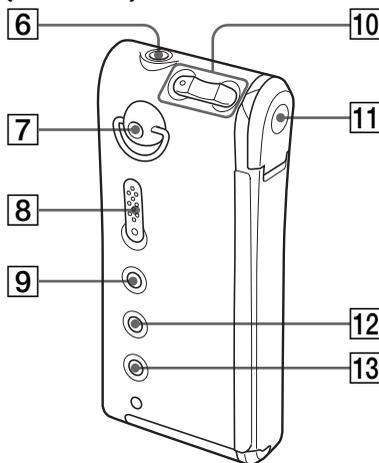
Network Walkman

(Vorderseite)



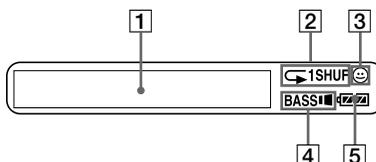
- 1 Zugriffsanzeige (Seite 9)
- 2 Wippschalter (Seite 11-14, 16-22)
- 3 Display (Seite 12, 15)
- 4 Einschub für Memory Stick (Seite 9, 11)
- 5 Akkufach (Seite 8)

(Rückseite)



- 6 Kopfhörer-/Ohrhörerbuchse (Seite 11)
- 7 Vorrichtung zum Anbringen des Schlüsselrings oder Riemens (der Riemen wird nicht mitgeliefert)
- 8 Schalter HOLD (Seite 16)
- 9 Taste MEGA BASS/AVLS (Seite 14)
- 10 Tasten VOLUME +/- (Seite 11, 16)
- 11 Dedizierte USB-Buchse (Seite 9)
- 12 Taste MENU (Seite 13, 16-22)
- 13 Taste DISPLAY (Seite 12, 15)

Display



- 1 Text-/Grafikanzeige (Seite 15)
- 2 Anzeige für Wiedergabemodus (Seite 13)
- 3 AVLS-Anzeige (Seite 14)
- 4 MEGA BASS-Anzeige (Seite 14)
- 5 Restladungsanzeige (Seite 8)

Index

A

Akku	8
Aktueller Titel	12
Anfang des Titels	12
Anzeigemodus	15
ATRAC3	31
Auschecken	9, 32
AVLS	14

B

BEEP	17
Bitrate	15, 32

C

CD (Compact Disc)	4
CD-ROM	7
Computer	4, 9

D

DATE-TIME	18
Display	12, 15
DISPLAY, Taste	15

E

Einchecken	32
Einstellen von Datum und Uhrzeit	18
EMD-Dienste	4
ERASE	20

F

FORMAT	21
Formatieren	6, 21

H

Hifi, Ordner	6
Hintergrundbeleuchtung	18
HOLD	16
HOLD, Schalter	16

I

Internet (EMD-Dienste)	4
Interpretenname	15

K

Kopfhörer/Ohrhörer	11
--------------------	----

L

Ladeanzeige	8
Laden	8
Lautstärke	11, 16
LIGHT	18
LOW BATT	8, 28

M

MagicGate	31
„MagicGate Memory Stick“	4, 5, 7, 31
MEGA BASS	14
„Memory Stick“	5, 23, 31
einsetzen	9
herausnehmen	12
Menü	22
MENU, Taste	13, 16-22
Mitgeliefertes Zubehör	7, 30
Musikwiedergabe	11

N

Nachfolgende Titel	12
--------------------	----

O

Ohrhörer	7
OpenMG Jukebox-Software	9
OpenMG	31

R

REPEAT	13
Restladungsanzeige	8
RETURN	22

S

Schreibschutzschalter	23
SDMI	32
Seriennummer	7
Spektrumanalysator	15
Störungsbehebung	25

T

Titelname	15
TITLE	15

U

Übertragen auf den „Memory Stick“	9
USB-Kabel	7, 9

V

Voreingestellte Lautstärke	16
Vorherige Titel	12
Vorwärtsschalten	12

W

WAV-Format	4
Wiedergabe	11
Windows Explorer	6

Z

Zugriffsanzeige	9
Zurückschalten	12

