

Portable IC Audio Player
Network Walkman

Bedienungsanleitung



NW-E3

Hinweise für Benutzer

Die mitgelieferte Software

- Die Software und das mitgelieferte Handbuch sind urheberrechtlich geschützt. Ohne die Zustimmung des Urheberrechtinhabers dürfen sie weder ganz noch auszugsweise reproduziert werden. Auch ein Verleih der Software ist untersagt.
- Unter keinen Umständen haftet SONY für irgendwelche finanziellen Schäden oder entgangenen Gewinn, einschließlich aller Ansprüche Dritter, die auf die Verwendung der mit dem Player gelieferten Software zurückgehen.
- Wenn bei dieser Software aufgrund eines Herstellungsfehlers ein Problem auftritt, wird das Produkt von SONY ersetzt. Weitergehende Haftungsansprüche gegenüber SONY bestehen nicht.
- Die mit diesem Player gelieferte Software kann nur mit ausdrücklich dafür geeigneten Geräten eingesetzt werden.
- Wir sind um eine stetige Verbesserung unserer Produkte bemüht. Beachten Sie deshalb bitte, daß sich die Software-Spezifikationen ohne Ankündigung ändern können.
- Der Betrieb des Players mit anderer als der mitgelieferten Software ist durch die Garantie nicht abgedeckt.

Programm © 2000 Sony Corporation
Dokumentation © 2000 Sony Corporation

HINWEISE:

- Musikaufnahmen sind nur für den Privatgebrauch zulässig. Sollen Musikaufnahmen anderweitig verwendet werden, ist die Genehmigung der Urheberrechtinhaber einzuholen.
- Sony übernimmt keine Haftung für Musikdateien, die aufgrund von Fehlern beim Aufnehmen von einer CD bzw. von Fehlern beim Herunterladen nicht auf Ihrem Computer gespeichert werden.
- Für eine Sicherungs-/Wiederherstellungsfunktion ist ein Sicherungs-/Wiederherstellungsdienst erforderlich, den Sony zur Zeit entwickelt. Für die Authentifizierung verwendet dieser Service das Internet. Genauere Informationen über den Sicherungs-/Wiederherstellungsdienst stehen auf der OpenMG-Website (<http://www.openmg.com/>) zur Verfügung.
- Auch wenn der PC über einen optischen Ausgang verfügt, wird die über OpenMG Jukebox wiedergegebene Musik nicht in Form von digitalen Daten über den optischen Ausgang ausgegeben.

Für Kunden in Deutschland

Richtlinie: EMC 89/336/EEC, 92/31/EEC
Diese Einheit erfüllt die europäischen EMC-Bestimmungen für die Verwendung in folgender (folgenden) Umgebung(en):

- Wohngebieten
 - Gewerbegebiete
 - Leichtindustrialgebiete
- (Die Einheit erfüllt die Bestimmungen der Norm EN55022, Klasse B.)

Inhalt

Übersicht	4
Welche Möglichkeiten bietet der "Network Walkman"?	4
Der Urheberrechtsschutz	5
Weitere Merkmale und Funktionen	6
Systemvoraussetzungen	6
Zu dieser Anleitung	7
So verwenden Sie die Hilfdateien	7

Vorbereitungen

Schritt 1: Auspacken	8
Schritt 2: Einlegen der Batterie	9
Schritt 3: Installieren der OpenMG Jukebox-Software	10

Grundfunktionen

Übertragen von Musikdaten vom Computer auf den Network Walkman (auschecken)	12
Wiedergeben von Musik mit dem Network Walkman	15
Weitere Funktionen	16
Das Display	17
Übertragen von Daten vom Network Walkman an den Computer (Einchecken)	18

Weitere Funktionen (Network Walkman)

Einstellen des Klangs	19
Verstärken der Bässe (MEGABASS)	19
Schützen des Gehörs (AVLS-Funktion)	19
Einstellen des Wiedergabemodus	20
Wechseln des Anzeigemodus	20
Sperren der Bedienelemente (HOLD)	21

Weitere Funktionen (OpenMG Jukebox)

Optionen und Funktionen im Fenster "OpenMG Jukebox" ...	22
Übersicht über die Menüs	24
OpenMG Jukebox	24
OpenMG CD Recorder	26
Deinstallieren der OpenMG Jukebox-Software	26

Weitere Informationen

Sicherheitsmaßnahmen	27
Störungsbehebung	28
So setzen Sie den Player zurück	28
Was ist passiert?	28
Meldungen	30
Technische Daten	31
Glossar	32
Funktionen des Urheberrechtsschutzes von OpenMG	33
Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente	34
Index	35

Hinweise

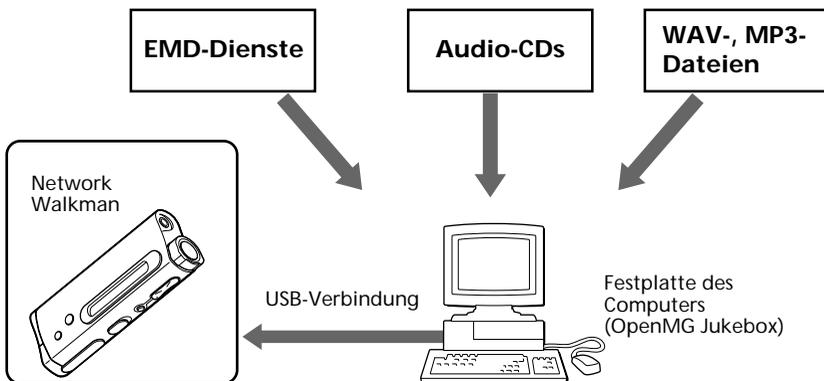
- Die Abbildungen in dieser Anleitung können sich von der tatsächlichen Software unterscheiden.
- Bei den Erläuterungen in dieser Anleitung wird davon ausgegangen, daß Sie mit den Grundfunktionen von Windows 98 vertraut sind. Informationen zum Arbeiten mit Ihrem Computer und dem Betriebssystem finden Sie in den entsprechenden Handbüchern.

Übersicht

Welche Möglichkeiten bietet der "Network Walkman"?

Der Network Walkman ist ein tragbarer IC-Audio-Player. Sie können zum Beispiel problemlos digitale Audiodaten von Ihrem Computer auf den Network Walkman übertragen.

Die OpenMG-kompatible Software "OpenMG Jukebox", die mit dem Network Walkman geliefert wird, ermöglicht das Speichern von digitalen Musikdaten auf der Festplatte des Computers, das Verwalten von Wiedergabelisten sowie das Übertragen der Musikdaten auf den Network Walkman.



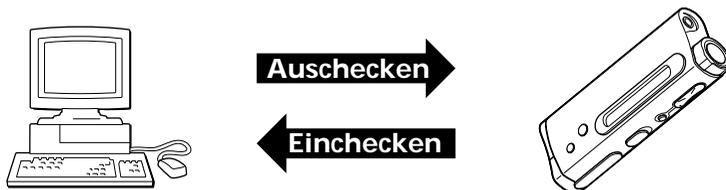
Die mitgelieferte OpenMG Jukebox-Software bietet folgende Möglichkeiten, digitale Audiodaten auf der Festplatte Ihres Computers zu speichern:

- Von EMD-Diensten (Electronic Music Distribution) zur Verfügung gestellte Audiodaten können über digitale Netzwerke wie das Internet heruntergeladen werden. Lesen Sie dazu bitte in der Online-Hilfe nach.
- Audio-CDs können auf der Festplatten des Computers aufgezeichnet werden. Die importierten Titel werden dabei komprimiert und im ATRAC3-Format codiert (siehe Seite 13 - 14).
- Vorhandene MP3- und WAV-Audiodateien können in das ATRAC3-Format konvertiert und im OpenMG-Format verschlüsselt werden. Lesen Sie dazu bitte in der Online-Hilfe nach.

Die OpenMG Jukebox-Software verschlüsselt Audiodaten im OpenMG-Format und speichert sie so auf der Festplatte, um die unberechtigte Weitergabe zu verhindern.

Übertragung von Audiodaten vom Computer auf den Network Walkman - "Check-In/Out (Ein-/Auschecken)"

Die mitgelieferte Software (OpenMG Jukebox) ermöglicht die Übertragung der auf der Festplatte Ihres Computers gespeicherten Audiodaten auf den Network Walkman (Auschecken) sowie die Übertragen der Daten vom Network Walkman zum Computer (Einchecken).



Beim Ein-/Auschecken gilt folgendes:

- Sie können einen Titel dreimal "auschecken". Der Audioinhalt kann dabei etwas variieren.
- Von einem Computer "ausgecheckte" Titel können nicht auf einen anderen Computer verschoben werden. Titel müssen auf dem Computer "eingchecked" werden, von dem Sie "ausgecheckt" wurden.

Näheres dazu finden Sie unter "Glossar" auf Seite 32.

Der Urheberrechtsschutz

Dank der OpenMG-Technologie* können Sie Musik in Digitalqualität hören, ohne die Urheberrechte zu verletzen.

Zum Schutz des Urheberrechts gibt es beim Network Walkman für Aufnahme und Wiedergabe einige Funktionen.

Einzelheiten finden Sie unter "Funktionen des Urheberrechtsschutzes von OpenMG" auf Seite 33.

* Die Urheberrechtsschutztechnologie des Network Walkman entspricht den SDMI-Spezifikationen (Secure Digital Music Initiative).

Einschränkungen der Audiodaten

Für manche Audiodaten gelten Einschränkungen bezüglich der Aufnahme bzw. der Wiedergabe, um den Urheberrechtsschutz zu gewährleisten.

Der Network Walkman arbeitet mit einer Urheberrechtsschutztechnologie, die das Aufnehmen und Wiedergeben von Musik innerhalb der von den Urheberrechtshabern festgelegten Einschränkungen ermöglicht. So lassen sich zum Beispiel Titel, bei denen die Wiedergabe zeitlich begrenzt ist, nur innerhalb des festgelegten Zeitraums wiedergeben.

Weitere Merkmale und Funktionen

- Kompakt und leicht
- Stoßschutzfunktion: Auch beim Joggen oder anderen physischen Aktivitäten können Sie Musik hören, ohne daß es zu Tonaussetzern kommt.
- Wählbare Aufnahmedauer: bis zu 60 Min., 80 Min., 120 Min.*
- Großes LCD-Display: Namen von Titeln und Interpreten können angezeigt werden.
- Shuttle-Schalter: einfach zu bedienen.
- Schnelle Datenübertragung über das mitgelieferte USB-Kabel.
- Die OpenMG Jukebox-Software ermöglicht das Aufzeichnen von CDs im ATRAC3-Format (hohe Tonqualität, hohe Komprimierungsrate) auf die Festplatte.

* Abhängig von der Bitrate beim Aufnehmen. Die hier genannten Zahlen gelten beim Aufnehmen mit 132 Kbps, 105 Kbps und 66 Kbps.

Systemvoraussetzungen

- IBM PC/AT oder Kompatibler
CPU: MMX™ Pentium® mit mindestens 233 MHz
Festplattenspeicher: mindestens 50 MB
RAM: mindestens 64 MB
CD-ROM-Laufwerk
Sound-Karte
USB-Anschluß
- Betriebssystem: Windows® 98/Windows® 98 Second Edition (vorinstalliert)
Folgende Umgebungen werden nicht unterstützt:
 - Windows 95, Windows NT und Windows 2000
 - Upgrades von Windows 3.1/95 auf Windows 98 (oder Windows 98 Second Edition)
 - Installation mit Windows 2000 und Windows 98 (oder Windows 98 Second Edition) auf dem gleichen System
- Bildschirm: mindestens High Color (16 Bit) (mindestens 800 × 480 Punkte)
- Internet-Zugang: für Web-Registrierung und EMD-Dienste

Hinweis

Der störungsfreie Betrieb kann auch bei Computern, die die Systemvoraussetzungen erfüllen, nicht in jedem Fall gewährleistet werden.

Network Walkman ist ein Warenzeichen der Sony Corporation.

OpenMG und das entsprechende Logo sind Warenzeichen der Sony Corporation.

WALKMAN und  sind eingetragene Warenzeichen der Sony Corporation.

IBM und PC/AT sind eingetragene Warenzeichen der International Business Machines Corporation.

Microsoft und Windows sind in den USA und anderen Ländern Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Copyright © 1995 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

Teil-Copyright © 1995 Microsoft Corporation.

MMX und Pentium sind eingetragene Warenzeichen der Intel Corporation.

Alle anderen Warenzeichen und eingetragenen Warenzeichen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer.

US- und Auslandspatente in Lizenz vergeben von der Dolby Laboratories Licensing Corporation.

Zu dieser Anleitung

In dieser Anleitung wird die Bedienung des Network Walkman erläutert. Einzelheiten zur mitgelieferten Software (OpenMG Jukebox) finden Sie in den Hilfedateien zu OpenMG Jukebox.

So verwenden Sie die Hilfedateien

Anzeigen der Hilfedateien

Die mitgelieferte Software umfaßt zwei Arten von Hilfedateien:

- OpenMG Jukebox Help (OpenMG Jukebox-Hilfe): Hilfedateien zum Arbeiten mit der OpenMG Jukebox-Software.
- Network Walkman Help (Network Walkman-Hilfe): Hilfedateien zum Arbeiten mit dem Network Walkman, wenn dieser an einen Computer angeschlossen ist.

Sie haben zwei Möglichkeiten, die Hilfedateien aufzurufen:

- Klicken Sie auf [Start]-[Programme]-[OpenMG Jukebox]-[OpenMG Jukebox Help] oder [Network Walkman Help].
- Starten Sie die OpenMG Jukebox-Software, und klicken Sie auf [Help]-[OpenMG Jukebox Help] oder [Network Walkman Help].

Auswählen eines Hilfethemas aus dem Inhalt

- Doppelklicken Sie auf , um die Themen der jeweiligen Kategorie anzuzeigen.
- Doppelklicken Sie auf , um den Inhalt des jeweiligen Themas anzuzeigen.
- Klicken Sie auf ein durch Unterstreichung gekennzeichnetes Thema, um die Textinformationen zu dem Thema anzuzeigen.



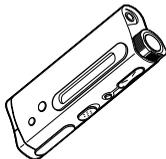
Suchen mit einem Schlüsselwort

- 1 Wählen Sie die Registerkarte [Index] aus dem Dialogfeld "Help".
Die Liste mit den Schlüsselwörtern erscheint.
 - 2 Geben Sie das Schlüsselwort ein, nach dem Sie suchen wollen, oder blättern durch die Schlüsselwortliste.
 - 3 Wählen Sie ein Schlüsselwort aus, und klicken Sie auf [Display].
Die Themen zu dem Schlüsselwort werden angezeigt.
-

Schritt 1: Auspacken

Die folgenden Teile gehören zum Lieferumfang des Network Walkman.

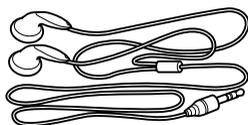
- Network Walkman (1)



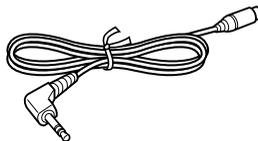
- Größe AAA (LR03) (1)



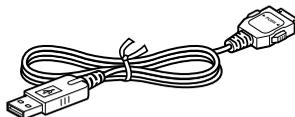
- Kopfhörer (1)



- Kopfhörerverlängerungskabel (1)



- Dediziertes USB-Kabel (1)



- Tragetasche (1)
- CD-ROM (OpenMG Jukebox-Installations-CD) (1)
- Bedienungsanleitung (1)

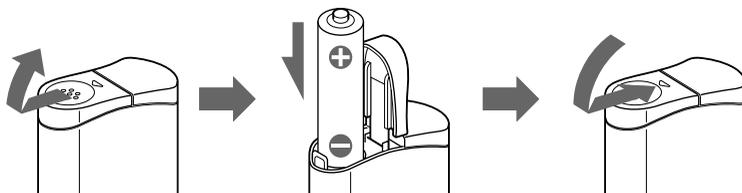
Hinweis

Bewahren Sie die CD-ROM und den CD-Schlüssel unbedingt an einem sicheren Ort auf.

Schritt 2: Einlegen der Batterie

Legen Sie die LR03-Alkalibatterie (Größe AAA) (mitgeliefert) polaritätsrichtig ein.

Achten Sie darauf, sie wie in der Abbildung dargestellt mit der Seite  zuerst einzulegen.



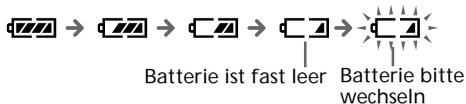
Betriebsdauer der Batterie

Etwa 5 Stunden*.

* Die Lebensdauer der Batterie kann je nach Umgebungstemperatur und Gebrauch des Geräts kürzer sein.

Die Restladungsanzeige

Das Batteriesymbol im Display ändert sich wie unten abgebildet.



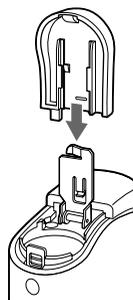
Wenn "LOW BATT" im Display erscheint, müssen Sie die Batterie wechseln.

Hinweis

Bei falscher Handhabung der Batterie kann es zu Schäden durch auslaufende Batterieflüssigkeit und Korrosion kommen. Beachten Sie bitte folgende Hinweise:

- Verwenden Sie eine Alkalibatterie.
- Legen Sie die Batterie polaritätsrichtig ein.
- Versuchen Sie nicht, eine Trockenbatterie aufzuladen.
- Nehmen Sie die Batterie heraus, wenn Sie den Player längere Zeit nicht benutzen wollen.
- Wenn Batterieflüssigkeit ausgelaufen ist, reinigen Sie zunächst das Batteriefach, und legen Sie dann eine neue Batterie ein.

Wenn sich der Batteriefachdeckel versehentlich gelöst hat, bringen Sie ihn wie in der Abbildung dargestellt wieder an.



Schritt 3: Installieren der OpenMG Jukebox-Software

In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie Sie die OpenMG Jukebox-Software auf Ihrem Computer installieren. Schalten Sie vor der Installation den Computer ein, und starten Sie Windows 98.

Hinweis

Installieren Sie die Software unbedingt, **bevor** Sie den Network Walkman mit dem mitgelieferten, dedizierten USB-Kabel anschließen. Installieren Sie die Software nicht, wenn das USB-Kabel angeschlossen ist. Schließen Sie das USB-Kabel erst an, nachdem Sie den Computer nach der Software-Installation neu gestartet haben.

1 Legen Sie die mitgelieferte CD-ROM ins CD-ROM-Laufwerk an Ihrem Computer ein.

- Suchen Sie den Ordner, der nach der Sprache benannt ist, die Sie auf der CD-ROM auswählen wollen.

Wenn Sie OpenMG Jukebox mit den Hilfedateien beispielsweise in Deutsch installieren wollen, wählen Sie den Ordner [German] aus.

- Öffnen Sie den gewünschten Ordner, und doppelklicken Sie auf [Setup.exe] im Ordner. Die Installation beginnt, und das folgende Fenster erscheint.



2 Installieren Sie die Software gemäß den Anweisungen im Fenster des Installationsprogramms.

Wenn das Fenster zur Eingabe des CD-Schlüssels angezeigt wird, geben Sie den CD-Schlüssel ein, der auf dem Etikett auf der CD-ROM-Hülle angegeben ist.

Nach Abschluß der Installation wird das folgende Dialogfeld auf dem Bildschirm angezeigt.



Klicken Sie auf [Finish], um die Installation abzuschließen.

Hinweis

Löschen, verschieben oder modifizieren Sie nicht den installierten Ordner.

Das Symbol "OpenMG(NW-E3) Registration" auf dem Desktop

Wenn Sie den Computer nach der Installation der Software neu starten, erscheint das Symbol "OpenMG(NW-E3) Registration" auf dem Desktop. Stellen Sie sicher, daß Sie eine Verbindung zum Internet herstellen können, und doppelklicken Sie dann auf dieses Symbol, um sich für dieses Produkt (Network Walkman) und für die EMD-Dienste zu registrieren.

Näheres zum Registrieren finden Sie in der mitgelieferten Beilage im Karton.

Hinweise zu den EMD-Diensten (Electronic Music Distribution)

Damit Sie die OpenMG-kompatiblen EMD-Dienste im Internet nutzen können, müssen die folgenden Voraussetzungen erfüllt sein:

- Sie müssen von Ihrem Computer aus auf das Internet zugreifen können. Melden Sie sich gegebenenfalls bei einem Internet-Provider an.
- Sie müssen mehrere Programme (z. B. Installationsprogramm für EMD-Schlüssel) herunterladen.

Zum Herunterladen dieser Programme doppelklicken Sie auf das Symbol "OpenMG(NW-E3) Registration", und befolgen Sie dann die Anweisungen auf dem Bildschirm.

- Sie müssen sich bei dem EMD-Provider anmelden, den Sie verwenden wollen. Nähere Einzelheiten erhalten Sie vom Provider selbst.

Hinweise für erfahrene OpenMG Jukebox-Benutzer

- 1 Wenn Sie Ihre OpenMG Jukebox-Software aktualisieren wollen, muß die aktuelle Software registriert sein. Wenn Ihre Software noch nicht registriert ist, registrieren Sie bitte jetzt Ihre aktuelle Software. Wenn Sie ein registrierter Benutzer sind, fahren Sie mit Schritt 2 fort.
- 2 Legen Sie die mit dem neuen Produkt gelieferte CD-ROM ein. Diese wird automatisch ausgeführt. Wenn das Programm nicht automatisch startet, doppelklicken Sie auf [Setup.exe]. Gehen Sie bitte nach den Anweisungen auf dem Bildschirm vor, um alle vorhandenen Musikdateien beizubehalten und die Software zu aktualisieren.
- 3 Wenn die Aktualisierung abgeschlossen ist, starten Sie den Computer neu. Doppelklicken Sie dann auf das Symbol "OpenMG(NW-E3) Registration" auf Ihrem Desktop, und befolgen Sie die Anweisungen zum Registrieren.

Hinweise

- Wenn das OpenMG Jukebox-Symbol auf der Task-Leiste angezeigt wird, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol, und wählen Sie [Remove from the task tray]. Fahren Sie anschließend mit der Installation fort.
- Geben Sie unbedingt den CD-Schlüssel der CD-ROM ein, die Sie installieren wollen. Wenn eine Fehlermeldung im Display erscheint, überprüfen Sie bitte, ob der CD-Schlüssel vom richtigen CD-ROM-Etikett stammt.

Übertragen von Musikdaten vom Computer auf den Network Walkman (auschecken)

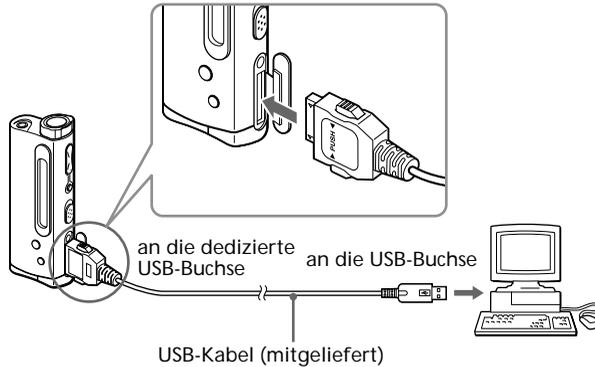
In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie Sie den Inhalt einer CD auf der Festplatte Ihres Computer aufzeichnen und von dort auf den Network Walkman übertragen (auschecken) können.

Sie können Musikdaten auch von einem EMD-Dienst herunterladen bzw. Audiodateien im MP3- oder WAV-Format konvertieren. Weitere Informationen finden Sie in der Online-Hilfe.

1 Schließen Sie den Network Walkman an Ihren Computer an.

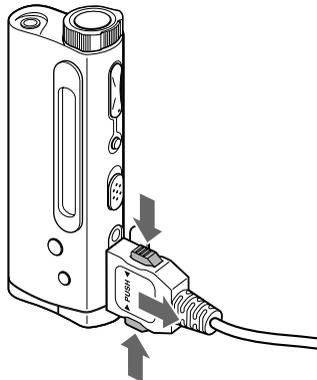
Verbinden Sie den breiten Stecker des mitgelieferten, dedizierten USB-Kabels mit der dedizierten USB-Buchse am Network Walkman und den schmalen Stecker mit der USB-Buchse am Computer.

“CONNECT” erscheint im Display.



So lösen Sie den USB-Stecker vom Network Walkman

Drücken Sie die Tasten an beiden Seiten des Steckers, und ziehen Sie den Stecker heraus.



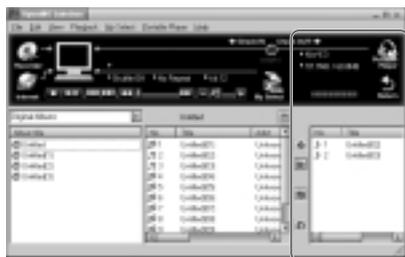
Hinweise

- Schließen Sie nicht mehr als zwei USB-Geräte an den Computer an. Andernfalls kann der einwandfreie Betrieb nicht garantiert werden.
- Bei Verwendung eines USB-Hubs oder eines USB-Verlängerungskabels kann der einwandfreie Betrieb nicht garantiert werden.
- Je nach den angeschlossenen USB-Geräten kann es zu Fehlfunktionen kommen.
- Legen Sie unbedingt die Batterie in den Network Walkman ein, wenn Sie ihn an den Computer anschließen.
- Wenn Sie den Network Walkman zum ersten Mal an Ihren Computer anschließen, erscheint das Fenster für die Installation des USB-Treibers. Bitte befolgen Sie die Anweisungen im Fenster des Installationsprogramms.
- Schließen Sie den Network Walkman nur bei Bedarf an. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, solange Sie den an den Computer angeschlossenen Network Walkman nicht benutzen wollen.

2 Starten Sie die OpenMG Jukebox-Software.

Doppelklicken Sie auf das OpenMG Jukebox-Symbol auf dem Desktop, oder klicken Sie auf [Start]-[Programme]-[OpenMG Jukebox]-[OpenMG Jukebox].

Das Fenster "OpenMG Jukebox" wird angezeigt.



Fenster "Portable Player" (die Musikdateien auf dem "Network Walkman" werden angezeigt)

Wenn die Autostartfunktion aktiviert ist

Die OpenMG Jukebox-Software wird automatisch gestartet, wenn der Network Walkman an den Computer angeschlossen wird. (Weitere Informationen finden Sie in der Online-Hilfe.)

3 Starten Sie die Aufnahme.

Mit der OpenMG CD Recorder-Software können Sie Musik von einer CD auf der Festplatte des Computers aufzeichnen.

- ① Legen Sie die CD, deren Daten Sie aufnehmen wollen, in das CD-ROM-Laufwerk am Computer ein. Wenn der OpenMG CD Recorder automatisch gestartet wird, fahren Sie mit Schritt ③ fort.
- ② Klicken Sie auf die Schaltfläche [Recorder] im Fenster "OpenMG Jukebox". Das Fenster "OpenMG CD Recorder" erscheint, und der Inhalt der CD wird angezeigt.

Wenn die Meldung "Do you want to check your CD Drive to optimize for recording?" angezeigt wird

Diese Meldung wird angezeigt, wenn Sie den OpenMG CD Recorder zum ersten Mal verwenden. Es empfiehlt sich, [Yes] zu wählen. Sie können das CD-Laufwerk jedoch auch später noch optimieren. Weitere Informationen finden Sie in der Online-Hilfe. Das Optimieren des CD-Laufwerks kann bis zu 20 Minuten dauern.

- ③ Klicken Sie auf .



Bitrate

Schaltfläche 

Die Aufnahme beginnt. Wenn die Aufnahme abgeschlossen ist, erscheinen die aufgezeichneten Titel als neues Album im Fenster "OpenMG Jukebox".

Fortsetzung

Übertragen von Musikdaten vom Computer auf den Network Walkman (auschecken)(Fortsetzung)

So beenden Sie die Aufnahme

Klicken Sie auf ■. Die Aufnahme wird unterbrochen.

Klicken Sie nochmals auf ●, um die Aufnahme fortzusetzen.

So wählen Sie bestimmte Titel aus

Klicken Sie auf das Kontrollkästchen neben einem Titel, den Sie nicht aufnehmen wollen, um das Häkchen zu entfernen, und klicken Sie dann auf ●.

Die Bitrate

Sie können eine Bitrate von 132 Kbps, 105 Kbps oder 66 Kbps wählen (Seite 17, 32). Bei einer höheren Bitrate ist die Klangqualität der Aufnahme besser, die Aufnahmedauer ist jedoch kürzer. Wenn Sie eine niedrigere Bitrate wählen, verlängert sich die Aufnahmedauer, aber die Klangqualität ist schlechter. Die Aufnahmedauer je nach Bitrate ist im folgenden aufgeführt.

- 132 Kbps: maximal 60 Min.
- 105 Kbps: maximal 80 Min.
- 66 Kbps: maximal 120 Min.

(Die Aufnahmedauer hängt auch von der Anzahl der Titel ab, die Sie aufnehmen.)

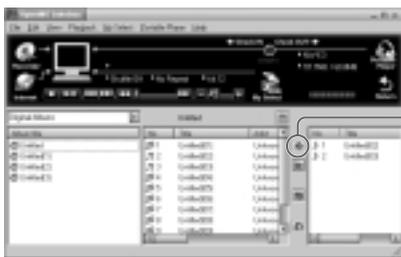
Zum Auswählen der Bitrate klicken Sie auf [Control]-[Settings]. Das Fenster "Settings" wird angezeigt. Klicken Sie auf die Registerkarte "Recording Setup", und wählen Sie die gewünschte Einstellung aus der ATRAC3-Bitratentabelle aus. Weitere Informationen finden Sie in der Online-Hilfe.

So benennen Sie ein neues Album oder einen Titel

Sie können den Namen über die Tastatur eingeben oder den Namen aus der Internet-Datenbank laden. Weitere Informationen finden Sie in der Online-Hilfe.

4 Übertragen Sie die Musikdatei auf den Network Walkman (Auschecken).

- 1 Stellen Sie sicher, daß das Fenster "Portable Player" (Seite 13) rechts im Fenster "OpenMG Jukebox" angezeigt wird.
- 2 Klicken Sie auf das Album mit den Titeln, die Sie auschecken wollen. Der Inhalt des Albums wird angezeigt.
- 3 Klicken Sie auf den Titel, den Sie auschecken wollen. Wenn Sie mehr als einen Titel auswählen wollen, halten Sie die Taste Strg gedrückt und klicken nacheinander auf die Titel.
- 4 Klicken Sie auf die Schaltfläche . Der gewünschte Titel erscheint im Fenster "Portable Player" als Kandidat für das Auschecken.



Klicken Sie hier

Wenn Sie die Auswahl eines als Kandidat für das Auschecken markierten Titels rückgängig machen wollen, klicken Sie im Fenster "Portable Player" auf den Titel und dann auf die Schaltfläche .

- 5 Klicken Sie auf die Schaltfläche START. Die gewünschten Titel werden an den Network Walkman ausgecheckt. Beim Auschecken blinkt die Schaltfläche STOP, und "ACCESS" blinkt im Display des Network Walkman. Nach dem Auschecken wechselt die Anzeige  zu .

So beenden Sie das Auschecken

Klicken Sie auf die Schaltfläche STOP.

So können Sie Titel einchecken

Näheres dazu finden Sie auf Seite 18.

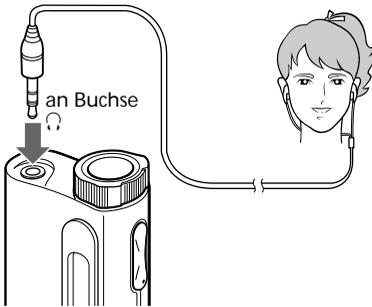
Wiedergeben von Musik mit dem Network Walkman

Legen Sie bitte die Batterie ein, bevor Sie den Walkman verwenden (siehe Seite 9).

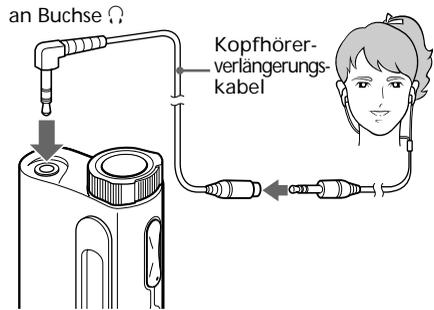
Hinweis

Lösen Sie unbedingt den Network Walkman vom Computer, bevor Sie ihn verwenden.

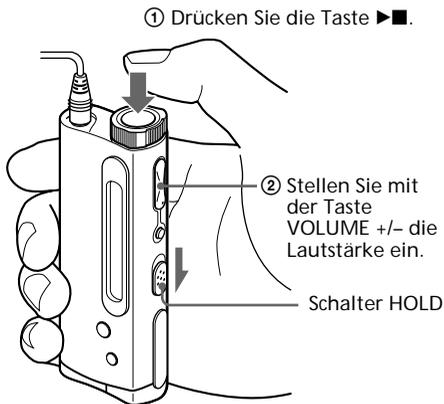
1 Schließen Sie Kopfhörer an.



So verwenden Sie das Kopfhörerverlängerungskabel



2 Starten Sie die Wiedergabe.



Die Wiedergabe stoppt automatisch, wenn das Ende der Aufnahme erreicht ist (nur wenn der Modus REPEAT ausgeschaltet ist).

Wenn die Wiedergabe nicht startet

Der Schalter HOLD wurde möglicherweise nach oben geschoben. Schieben Sie den Schalter nach unten (Seite 21).

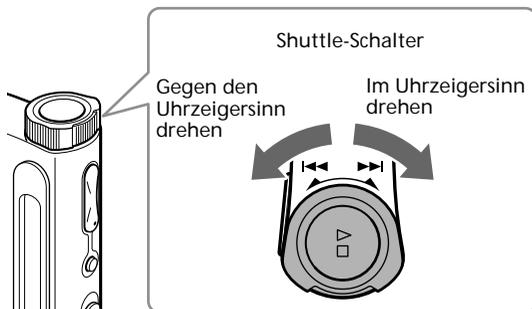
So stoppen Sie die Wiedergabe

Drücken Sie die Taste ►■.

Tip

Wenn Sie im Stopmodus am Player 3 Sekunden lang keine Taste drücken, schaltet sich das Display automatisch aus.

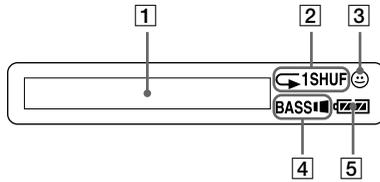
Weitere Funktionen



Funktion	Bedienung des Shuttle-Schalters
Wechseln zum Anfang des nächsten Titels	Drehen Sie den Schalter einmal im Uhrzeigersinn.
Wechseln zum Anfang nachfolgender Titel	Drehen Sie den Schalter mehrmals im Uhrzeigersinn.
Wechseln zum Anfang des aktuellen Titels	Drehen Sie den Schalter einmal gegen den Uhrzeigersinn.
Wechseln zu vorherigen Titeln	Drehen Sie den Schalter mehrmals gegen den Uhrzeigersinn.
Vorwärtsschalten *	Halten Sie den Schalter während der Wiedergabe im Uhrzeigersinn gedreht.
Zurückschalten *	Halten Sie den Schalter während der Wiedergabe gegen den Uhrzeigersinn gedreht.

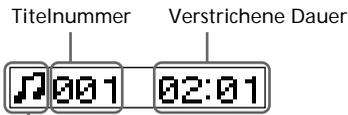
* Wenn Sie den Shuttle-Schalter während der Wiedergabe mehr als 5 Sekunden gedreht halten, wird die Suchgeschwindigkeit erhöht.

Das Display



1 Text-/Grafikanzeige (Seite 20)
Die folgenden Informationen werden je nach Anzeigemodus angezeigt.

- Anzeigemodus für verstrichene Wiedergedauer



Wiedergabestatus

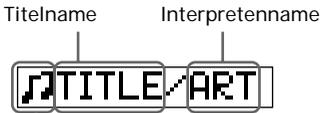
Während der Wiedergabe: und werden abwechselnd angezeigt.

Im Stopmodus: wird angezeigt.

Beim Ansteuern von Titeln: oder wird angezeigt.

Beim Suchen einer bestimmten Stelle in einem Titel: oder wird angezeigt.

- Titelmodus



Wiedergabestatus

- Grafikmodus

Spektrumanalysator



Bitrate (Seite 14, 32)

mit 132Kbps
aufgenommene Titel

mit 105Kbps
aufgenommene Titel

mit 66Kbps
aufgenommene Titel

mit 47Kbps
aufgenommene Titel*

2 Anzeige für Wiedergabemodus (Seite 20)
Der ausgewählte Wiedergabemodus wird angezeigt.

3 AVLS-Anzeige (Seite 19)
Die Anzeige leuchtet, solange die AVLS-Funktion aktiviert ist.

4 MEGABASS-Anzeige (Seite 19)
Die Anzeige leuchtet, solange die Funktion MEGABASS aktiviert ist.

5 Restladungsanzeige (Seite 9)
Die restliche Batterieladung wird angezeigt.

* Wenn Sie eine monaurale MP3/WAV-Audiodatei konvertieren, gilt als Bitrate 47Kbps.

Übertragen von Daten vom Network Walkman an den Computer (Einchecken)

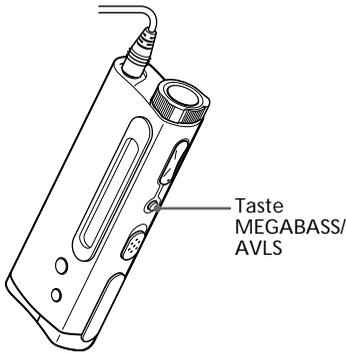
Sie können die auf einem Network Walkman aufgenommenen Titel wieder auf der Festplatte des Computers speichern (Einchecken). Sie können die Titel jedoch immer nur auf den Computer zurückspielen, vom dem Sie sie ausgecheckt haben.

- 1** Schließen Sie den Network Walkman an den Computer an, und rufen Sie die OpenMG Jukebox-Software auf.
Das Fenster "Portable Player" erscheint. Nähere Einzelheiten finden Sie auf Seite 12 und 13.
 - 2** Klicken Sie im Fenster "Portable Player" auf den Titel, den Sie einchecken wollen, und klicken Sie dann auf die Schaltfläche .
Wenn Sie mehr als einen Titel auswählen wollen, halten Sie die Taste Strg gedrückt und klicken nacheinander auf die Titel.
Wenn Sie alle Titel einchecken wollen, klicken Sie auf die Schaltfläche .
 - 3** Klicken Sie auf die Schaltfläche START.
Die ausgewählten Titel werden eingeecheckt. Beim Einchecken blinkt die Schaltfläche STOP.
Nach dem Einchecken werden die Titelnamen im Fenster "Portable Player" nicht mehr angezeigt.
-

So brechen Sie das Einchecken ab

Klicken Sie auf die Schaltfläche STOP.

Einstellen des Klangs



Verstärken der Bässe (MEGABASS)

Mit der Funktion MEGABASS werden die Bässe verstärkt, und Sie erzielen eine Tonwiedergabe höherer Qualität.

Drücken Sie die Taste MEGABASS/AVLS.

Mit jedem Tastendruck auf MEGABASS/AVLS wechselt die MEGABASS-Anzeige folgendermaßen.



Anzeige im Display	Tonqualität
BASS I	Baßanhebung (leicht)
BASS II	Baßanhebung (stark)
keine	Normale Wiedergabe

Hinweis

Wird der Ton durch die Baßanhebung verzerrt, verringern Sie die Lautstärke.

So beenden Sie den Baßanhebungsmodus

Drücken Sie die Taste MEGABASS/AVLS so oft, bis die Anzeige MEGABASS erlischt.

Schützen des Gehörs (AVLS-Funktion)

Die AVLS-Funktion (Automatic Volume Limiter System = automatisches Lautstärkebegrenzungssystem) begrenzt die Lautstärke auf einen bestimmten Höchstwert, damit Ihr Gehör nicht durch eine übermäßig laute Passage geschädigt wird.

Halten Sie die Taste MEGABASS/AVLS gedrückt.

Die AVLS-Anzeige ☺ leuchtet im Display auf.

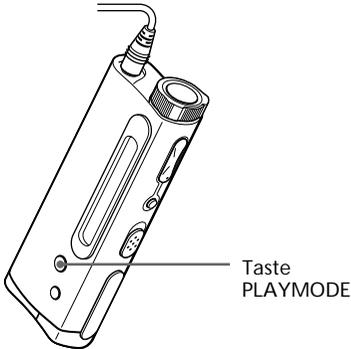
Die Lautstärke bleibt moderat und läßt sich nicht übermäßig erhöhen.

So beenden Sie den AVLS-Modus

Halten Sie die Taste MEGABASS/AVLS gedrückt, bis die Anzeige ☺ erlischt.

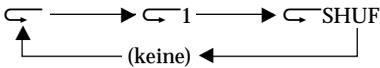
Einstellen des Wiedergabemodus

Für die wiederholte Wiedergabe gibt es drei Möglichkeiten: All Repeat (alles wiederholen), Single Repeat (einen Titel wiederholen) und Shuffle Repeat (in willkürlicher Reihenfolge wiederholen).



Drücken Sie die Taste PLAYMODE.

Mit jedem Tastendruck auf PLAYMODE wechselt die Anzeige des Wiedergabemodus folgendermaßen.



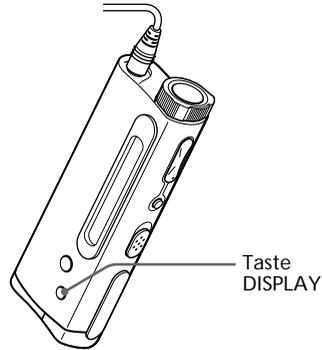
Anzeige im Display	Wiedergabemodus
(keine)	alle Titel werden wiederholt wiedergegeben
1	der aktuelle Titel wird wiederholt wiedergegeben
SHUF	alle Titel werden in willkürlicher Reihenfolge wiederholt wiedergegeben
keine	normal

So beenden Sie den REPEAT-Modus

Drücken Sie die Taste PLAYMODE so oft, bis die Anzeige des Wiedergabemodus erlischt.

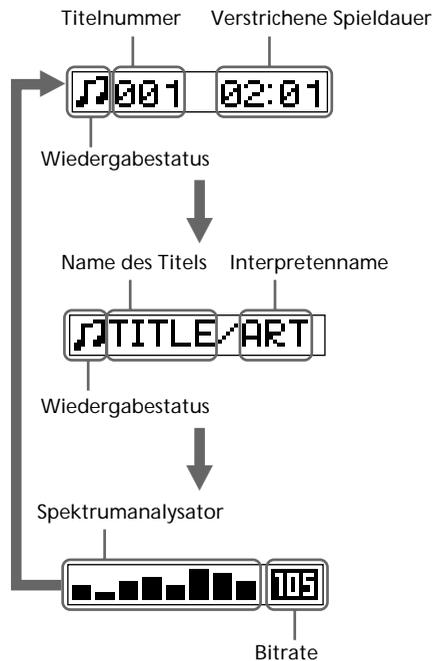
Wechseln des Anzeigemodus

Sie können den Anzeigemodus wechseln und im Wiedergabe- bzw. im Stopmodus die Titelnummer, die Restspieldauer usw. anzeigen lassen.



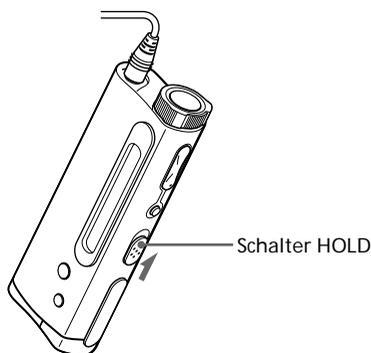
Drücken Sie die Taste DISPLAY.

Mit jedem Tastendruck auf DISPLAY wechselt die Anzeige wie unten dargestellt.



Sperrern der Bedienelemente (HOLD)

Mit dieser Funktion können Sie verhindern, daß die Bedienelemente versehentlich verstellt werden, während Sie den Player beispielsweise bei sich tragen.



Schieben Sie den Schalter HOLD in Pfeilrichtung.

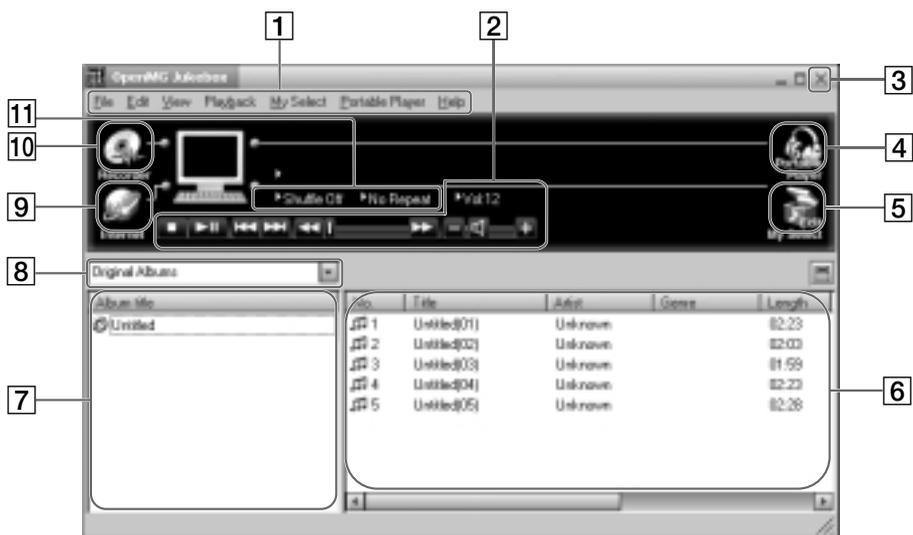
Die Bedienelemente sind jetzt gesperrt.

Wenn der Schalter HOLD auf ON steht und Sie eine Taste drücken, erscheint "HOLD" im Display.

So deaktivieren Sie die HOLD-Funktion

Schieben Sie den Schalter HOLD entgegen der Pfeilrichtung.

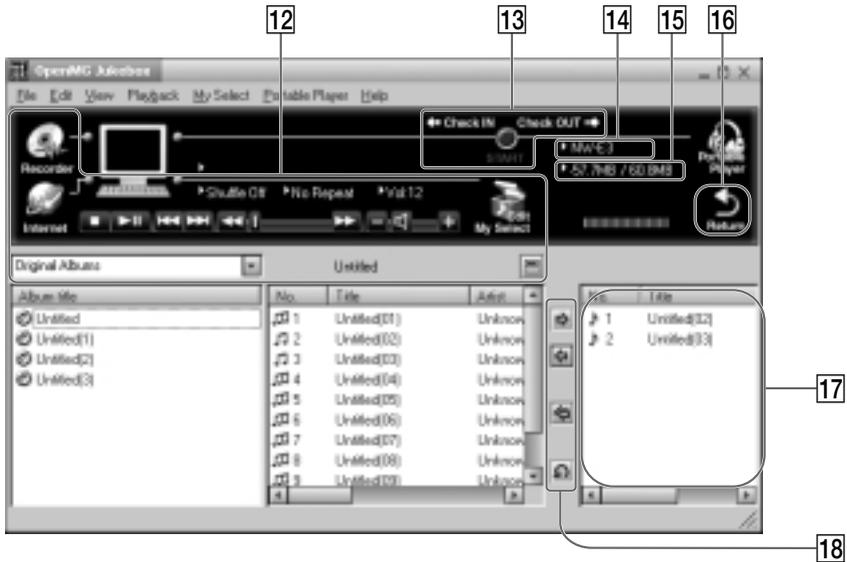
Optionen und Funktionen im Fenster "OpenMG Jukebox"



- 1 Menüleiste: Näheres zu den einzelnen Menüoptionen finden Sie auf Seite 24.
- 2 Betriebsschaltflächen: Dienen zum Starten der Wiedergabe, Einstellen der Lautstärke usw.
- 3 Schließfeld: Dient zum Beenden der OpenMG Jukebox-Software. Sie können zum Beenden auch auf [File]-[Quit] klicken.
- 4 Portable Player: Dient zum Öffnen des Fensters "Portable Player" (Seite 23).
- 5 Edit My Select: Dient zum Öffnen des Fensters "My Select".
- 6 Liste der Titelnamen: Dient zum Anzeigen der Titel im ausgewählten Album bzw. nach dem gewählten Filter.
- 7 Liste der Albumnamen: Dient zum Anzeigen der Album-/Filternamen in OpenMG Jukebox.
- 8 Albumauswahlfeld: Hier können Sie Alben und Titel auswählen, die angezeigt werden sollen.
Original Albums - Zeigt ein Originalalbum und die Titel darin an.
My Selections - Zeigt ein "My Select" - Album und die Titel darin an.
Original & My Selections - Zeigt beide Alben und die Titel darin an.
Various Search - Zeigt nur die Alben und Titel an, die einem bestimmten Kriterium entsprechen.
- 9 Internet: Dient zum Zugriff auf EMD-Dienste.
- 10 Recorder: Hiermit öffnen Sie das Fenster "OpenMG CD Recorder".
- 11 Schaltflächen für Wiedergabemodi: Dienen zum Einstellen des Shuffle-Modus, Repeat-Modus usw.

Fenster "Portable Player"

Wenn Sie den Network Walkman an Ihren Computer anschließen, erscheint das Fenster "Portable Player" rechts im OpenMG Jukebox-Fenster.



- 12 Mit diesen Schaltflächen können Sie die OpenMG Jukebox-Software steuern (weitere Informationen siehe Seite 22).
- 13 Schaltfläche CHECK IN/OUT START (STOP): Dient zum Starten bzw. Stoppen des Ein-/Auscheckens.
- 14 Name des angeschlossenen tragbaren Players (z. B. Network Walkman)
- 15 Freier Speicher des Network Walkman oder der von Audiodateien belegte Speicher und die Gesamtspeicherkapazität*

- 16 Schaltfläche RETURN: Dient zum Schließen des Fensters "Portable Player".
- 17 Hier werden die auf dem Network Walkman aufgenommenen Titel angezeigt.
- 18 Schaltfläche zum Ein- bzw. Auschecken (zum Starten des Ein-/Auscheckens klicken Sie danach auf die Schaltfläche START)

* "60.6MB" erscheint als Gesamtspeicherkapazität im Display. Dieser Wert ergibt sich durch Abzug der für den Systembetrieb des Network Walkman erforderlichen Speicherkapazität.

Übersicht über die Menüs

OpenMG Jukebox

Menü [File]

CD Recorder

Ruft das Fenster "OpenMG CD Recorder" auf.

Internet

Greift auf die Website für den EMD-Dienst zu, der OpenMG oder eine CD-Datenbank unterstützt.

File Import

MP3/WAV: Startet OpenMG File Importer.
Windows Media: Startet OpenMG Internet File Importer (sofern vorhanden).

Settings

Ruft das Fenster "Settings" von OpenMG Jukebox auf.

Exit

Beendet OpenMG Jukebox.

Menü [Edit]

Delete

Löscht das gerade ausgewählte Album bzw. den ausgewählten Titel.

Divide

Teilt den gerade wiedergegebenen Titel.

Combine

Fügt die beiden ausgewählten Titel zusammen.

Get CD Info

Speichert automatisch Informationen einer Audio-CD, wie z. B. den Namen eines Albums oder Titels, durch Zugriff auf eine CD-Datenbank.

URL

Ruft die Web-Seiten zu einem Album auf, die zuvor registriert wurden.

Rename

Dient zum Ändern des Namens des ausgewählten Albums bzw. Titels.

Enter Search Keyword

Ruft das Dialogfeld zum Eingeben von Suchschlüsselwörtern für [Find by Artist] (Nach Interpret suchen), [Find by Song] (Nach Titel suchen) oder [Find by Genre] (Nach Kategorie suchen) im Fenster "Various Search" auf.

Hinweis

Diesen Befehl können Sie nicht auswählen, wenn die Liste "Original Album" oder "My Select Album" angezeigt wird oder eine andere Suchmethode als [Find by Artist], [Find by Song] oder [Find by Genre] ausgewählt ist.

Properties

Zeigt Informationen zum gerade ausgewählten Album bzw. Titel an.

Menü [View]

Simple Mode

Ruft das Fenster "Simple Mode" für die OpenMG Jukebox-Software auf.

Cover Art

Zeigt Bilder an, die im Album als Hintergrundbilder registriert sind.

Music Visualizer

Startet Music Visualizer.

Wird nur bei Sony-Computern der Serie VAIO angezeigt, bei denen Media Bar 3.0 oder höher installiert ist.

Operation Panel

Dient zum Anzeigen/Ausblenden der Schaltflächen-/Steuerinformationen von OpenMG Jukebox.

Status Bar

Dient zum Anzeigen/Ausblenden der Statuszeile von OpenMG Jukebox.

Original Album

Zeigt die Liste "Original Album" an.

My Selection

Zeigt die Liste "My Select Album" an.

Various Search

Zeigt eine Albumliste an, die einem bestimmten Suchkriterium entspricht.

Refresh

Aktualisiert die in OpenMG Jukebox angezeigten Informationen anhand der neuesten Daten.

Menü [Playback]

Play

Gibt das gerade ausgewählte Album bzw. den ausgewählten Titel wieder.

Pause

Unterbricht die Wiedergabe.

Stop

Stoppt die Wiedergabe.

Next

Steuert den Anfang des nächsten Titels im gerade wiedergegebenen Album an.

Previous

Steuert den Anfang des gerade wiedergegebenen Titels an.

Repeat All

Gibt alle Titel im gerade wiedergegebenen Album wiederholt wieder.

Single Repeat

Gibt den gerade wiedergegebenen Titel wiederholt wieder.

No Repeat

Beendet die wiederholte Wiedergabe und schaltet wieder zur normalen Wiedergabe.

Shuffle

Dient zum Ein- und Ausschalten des Wiedergabemodus, bei dem die Titel in einem Album in willkürlicher Reihenfolge wiedergegeben werden.

Menü [My Select]

New

Öffnet das Fenster "Edit My Select", in dem Sie ein neues "My Select Album" erstellen können.

Rename Album

Zum Ändern des Namens eines "My Select Album".

Add Songs

Fügt den gerade ausgewählten Titel in das gerade erstellte "My Select Album" ein.

Remove songs

Löscht den gerade ausgewählten Titel aus dem "My Select Album" im Fenster "Edit My Select".

Close

Schließt das Fenster "Edit My Select".

Menü [Portable Player]

Open

Öffnet das Fenster "Portable Player".

Execute

Dient zum Ein- bzw. Auschecken der Kandidaten für das "Check In/Check Out (Ein-/Auschecken)".

Stop

Beendet das "Check In/Check Out (Ein-/Auschecken)", bevor es abgeschlossen ist.

Undo

Macht die Registrierung der Kandidaten für das Ein- bzw. Auschecken rückgängig.

Check Out

Registriert das gerade ausgewählte Album bzw. den Titel als Kandidaten für das "Check Out (Auschecken)".

Check In

Registriert das gerade ausgewählte Album bzw. den Titel als Kandidaten für das "Check In (Einchecken)".

Check In All

Registriert alle Titel im tragbaren Player als Kandidaten zum "Check In (Einchecken)".

Delete

Löscht den gerade ausgewählten Titel vom tragbaren Player.

Rename

Dient zum Ändern des Namens des gerade angeschlossenen tragbaren Players.

Select

Wenn zwei oder mehr tragbare Player an den Computer angeschlossen sind, können Sie mit dieser Option den Player wechseln, der im Fenster "Portable Player" gesteuert wird.

Initialize...

Initialisiert den Speicher des angeschlossenen tragbaren Players.

Hinweis

Je nach dem Typ des tragbaren Players, der an den Computer angeschlossen ist, steht diese Funktion möglicherweise nicht zur Verfügung.

Close

Schließt das Fenster "Portable Player".

Menü [Help]

OpenMG Jukebox Help

Ruft die Hilfedatei für die OpenMG Jukebox-Software auf.

Network Walkman Help

Ruft die Hilfedatei zum Network Walkman auf.

About OpenMG Jukebox

Zeigt die Version, CD-Schlüsselinformationen usw. der OpenMG Jukebox-Software an. Wenn Sie die OpenMG Jukebox-Software mit zwei oder mehr CD-ROMs installiert haben, wird hier der CD-Schlüssel der zuerst verwendeten CD angezeigt.

Menüoptionen im "Simple Mode" (einfacher Modus)

Play

Gibt das gerade ausgewählte Album bzw. den ausgewählten Titel wieder.

Pause

Unterbricht die Wiedergabe.

Stop

Stopt die Wiedergabe.

Next

Steuert den Anfang des nächsten Titels im gerade wiedergegebenen Album an.

Previous

Steuert den Anfang des gerade wiedergegebenen Titels an.

Repeat All

Gibt alle Titel im gerade wiedergegebenen Album wiederholt wieder.

Single Repeat

Gibt den gerade wiedergegebenen Titel wiederholt wieder.

No Repeat

Beendet die wiederholte Wiedergabe und schaltet wieder zur normalen Wiedergabe.

Shuffle

Dient zum Ein- und Ausschalten des Wiedergabemodus, bei dem die Titel in einem Album in willkürlicher Reihenfolge wiedergegeben werden.

Übersicht über die Menüs (Fortsetzung)

Select Album

Dient zum Auswählen des Albums für die Wiedergabe. Das Dialogfeld [Select Album] erscheint. Wählen Sie das gewünschte Album, und klicken Sie dann auf [OK].

Always On Top

Mit dieser Option wird das Fenster "Simple Mode" immer über der anderen Software angezeigt.

Full Mode

Schaltet zurück zum Fenster "Full Mode" (vollständiger Modus) der OpenMG Jukebox-Software.

Skin

Dient zum Auswählen eines Skin, der im "Simple Mode" (einfachen Modus) verwendet werden soll. Das Dialogfeld [Select Skin] erscheint. Wenn mehrere Skins gespeichert sind, wählen Sie nach Belieben aus und klicken auf [OK].

Exit

Beendet OpenMG Jukebox.

OpenMG CD Recorder

Menü [Control]

Rec

Startet die Aufnahme einer Audio-CD.

Stop

Stoppt die Aufnahme einer Audio-CD.

Play

Gibt eine Audio-CD wieder. Sie können eine Audio-CD nicht wiedergeben lassen, während eine Aufnahme erfolgt.

Pause

Unterbricht die Wiedergabe einer Audio-CD.

Eject

Wirft eine Audio-CD aus.

CD Info.

Speichert automatisch Informationen einer Audio-CD, wie z. B. den Namen eines Albums oder Titels, durch Zugriff auf eine CD-Datenbank.

Internet

Greift auf die Website für den EMD-Dienst zu, der OpenMG oder eine CD-Datenbank unterstützt.

Select All Tracks

Dient zum Auswählen aller Titel auf einer Audio-CD für die Aufnahme.

Clear All Tracks

Entfernt alle Markierungen für die Aufnahme.

Settings

Zeigt das Fenster "Settings" an.

Launch OpenMG Jukebox

Startet die OpenMG Jukebox-Software.

Exit

Beendet den OpenMG CD Recorder.

Menü [Help]

Contents

Ruft die Hilfedatei für die OpenMG Jukebox-Software auf.

About OpenMG CD Recorder

Zeigt die Versionsinformationen zu OpenMG CD Recorder an.

Deinstallieren der OpenMG Jukebox-Software

Befolgen Sie die Anweisungen unten, wenn Sie die OpenMG Jukebox-Software deinstallieren wollen.

- 1 Klicken Sie auf [Start]-[Einstellungen]-[Systemsteuerung], um die Systemsteuerung aufzurufen.
- 2 Doppelklicken Sie auf das Symbol [Software].
Das Fenster "Eigenschaften von Software" wird angezeigt.
- 3 Klicken Sie in der Liste auf "OpenMG Jukebox".
- 4 Klicken Sie auf [Hinzufügen/Entfernen].
Die OpenMG Jukebox-Software wird deinstalliert.

Hinweis

Nach der Deinstallation startet die CD-ROM möglicherweise nicht automatisch, wenn Sie sie in das CD-ROM-Laufwerk einlegen. Schlagen Sie in diesem Fall in der Bedienungsanleitung oder der Online-Hilfe zur Player-Software nach, wie Sie das CD-ROM-Laufwerk auf automatischen Start einstellen können.

Sicherheitsmaßnahmen

Aufstellung

- Achten Sie darauf, daß der Player keinen extremen Lichtverhältnissen und keinen extremen Temperaturen ausgesetzt und vor Feuchtigkeit und Vibrationen geschützt ist.
- Wenn Sie den Player über das Netzteil mit Strom versorgen, wickeln Sie ihn nicht in Tücher o. ä. ein. Im Player könnte sich ein Wärmestau bilden, der zu Fehlfunktionen oder Schäden führen könnte.

Kopfhörer

Sicherheit im Straßenverkehr

Verwenden Sie keine Kopfhörer, wenn Sie ein Auto, ein Fahrrad oder ein anderes Fahrzeug lenken. Dies stellt eine Gefahrenquelle dar und ist vielerorts gesetzlich verboten. Auch wenn Sie zu Fuß gehen, sollten Sie den Player nicht zu laut einstellen - denken Sie an Ihre Sicherheit zum Beispiel beim Überqueren einer Straße. In potentiell gefährlichen Situationen sollten Sie äußerst vorsichtig sein bzw. das Gerät möglichst ausschalten.

Vermeidung von Gehörschäden

Stellen Sie die Lautstärke der Kopfhörer nicht zu hoch ein. Ohrenärzte warnen vor ständigen, lauten Geräuschen. Wenn Sie Ohrengeräusche wahrnehmen, senken Sie die Lautstärke, oder schalten Sie das Gerät aus.

Rücksichtnahme

Stellen Sie die Lautstärke nicht zu hoch ein. Auf diese Weise können nicht nur Sie selbst noch hören, was um Sie herum vorgeht, sondern Sie zeigen auch Rücksicht gegenüber anderen.

Reinigung

- Reinigen Sie das Gehäuse des Players mit einem weichen Tuch, das Sie leicht mit Wasser oder einem milden Reinigungsmittel angefeuchtet haben. Verwenden Sie keine Scheuerschwämme, Scheuermittel oder Lösungsmittel wie Alkohol oder Benzin. Diese könnten das Gehäuse angreifen.
- Reinigen Sie von Zeit zu Zeit die Kopfhörerstecker und den Stecker des Verlängerungskabels.

Sollten an Ihrem Network Walkman Probleme auftreten oder sollten Sie Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Sony-Händler.

Störungsbehebung

Sollten an Ihrem Network Walkman Störungen auftreten, versuchen Sie, diese anhand der folgenden Checkliste zu beheben. Sollte die Störung bestehen bleiben, wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler. Wenn Probleme auftreten, wenn der Player an den Computer angeschlossen ist, schlagen Sie bitte auch unter "Störungsbehebung" in der Online-Hilfe zur mitgelieferten Software nach.

So setzen Sie den Player zurück

Wenn der Network Walkman nicht normal funktioniert oder kein Ton zu hören ist und die Störung sich nicht anhand der Checkliste zur Störungsbehebung unten beheben läßt, nehmen Sie die Batterie heraus, und legen Sie sie wieder ein.

Was ist passiert?

Wiedergabe

Symptom	Ursache/Abhilfe
Es ist kein Ton zu hören.	→ Stellen Sie die Lautstärke ein (Seite 15). → Schließen Sie die Kopfhörer sicher an die Kopfhörerbuchse an.
Die Bedienelemente am Player funktionieren nicht.	→ Wenn der Player an den Computer angeschlossen ist, trennen Sie die Verbindung. → Vergewissern Sie sich, daß die HOLD-Funktion ausgeschaltet ist (Seite 21). → Im Player kann sich Feuchtigkeit niedergeschlagen haben. Lassen Sie den Player etwa 2 oder 3 Stunden unbenutzt liegen. → Wenn die Batterie schwach ist, tauschen Sie sie gegen eine neue aus. → Überprüfen Sie, ob die Batterie korrekt eingelegt ist.
Die Lautstärke läßt sich nicht erhöhen.	→ Beenden Sie die AVLS-Funktion (Seite 19).
Der Ton ist verzerrt.	→ Verwenden Sie beim Aufnehmen eine höhere Bitrate (Seite 14).
Über den rechten Lautsprecherkanal ist kein Ton zu hören.	→ Sehen Sie nach, ob der Kopfhörerstecker angeschlossen ist.
Die Wiedergabe stoppt plötzlich.	→ Die Batterie ist erschöpft. Tauschen Sie sie aus (Seite 9).

Display

Symptom	Ursache/Abhilfe
Anstelle des Albumnamens wird "□" angezeigt.	→ Geben Sie über die OpenMG Jukebox-Software einen anderen Namen für den Titel ein, und verwenden Sie dabei Buchstaben, die auf dem Player angezeigt werden können.

Verbindung mit dem Computer und mitgelieferte Software

Symptom	Ursache/Abhilfe
Die Software läßt sich nicht installieren.	→ Überprüfen Sie Ihr System (Seite 6).
Die Installation wird nicht automatisch gestartet.	→ Führen Sie die Datei Setup.exe auf der mitgelieferten CD-ROM aus (Seite 10).

Symptom	Ursache/Abhilfe
“CONNECT” erscheint nicht im Display, wenn Sie den Player über das mitgelieferte USB-Kabel an den Computer anschließen.	<ul style="list-style-type: none"> → Bitte warten Sie, bis die Authentifizierung durch OpenMG Jukebox (Seite 32) abgeschlossen ist. → Wenn andere Software auf Ihrem Computer aktiv ist, warten Sie eine Weile, und schließen Sie dann das USB-Kabel erneut an. Wenn das Problem weiterhin auftritt, lösen Sie das USB-Kabel, starten Sie den Computer neu, und schließen Sie das dedizierte USB-Kabel dann wieder an den Computer an. → Sehen Sie nach, ob das dedizierte USB-Kabel richtig angeschlossen ist.
Der Computer erkennt den Player nicht, wenn dieser an den Computer angeschlossen wird.	<ul style="list-style-type: none"> → Sehen Sie nach, ob das dedizierte USB-Kabel richtig angeschlossen ist (Seite 12).
Der Computer bzw. der Player funktioniert nicht richtig, wenn die Geräte miteinander verbunden sind.	<ul style="list-style-type: none"> → Wenn Sie beide Geräte mit einem USB-Hub oder einem USB-Verlängerungskabel anschließen, ist ein störungsfreier Betrieb nicht gewährleistet. Verwenden Sie bitte ausschließlich das mitgelieferte dedizierte USB-Kabel.
“Failed to authenticate the portable player” erscheint im Display, wenn der Player an den Computer angeschlossen wird.	<ul style="list-style-type: none"> → Sie können den Player nicht mehr verwenden. Bitte wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.
Auschecken nicht möglich.	<ul style="list-style-type: none"> → Das dedizierte USB-Kabel ist nicht ganz eingesteckt. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, und stecken Sie es richtig in die Buchse. → Ein Titel kann nicht mehr als dreimal ausgecheckt werden. Checken Sie den Titel von einem Ihrer anderen tragbaren Player wieder ein, so daß das Auschecken erneut möglich wird. → Der im Network Walkman verfügbare Speicherplatz reicht möglicherweise nicht aus. → Wenn die Wiedergabedauer oder die Häufigkeit der Wiedergabe eines Liedes begrenzt ist, können Sie das Lied möglicherweise nicht auf den Network Walkman auschecken. Dies hängt von den Einschränkungen ab, die von den Urheberrechtsinhabern festgelegt wurden. Einzelheiten zu den Einstellungen der einzelnen Lieder erhalten Sie beim Kundenservice oder in der OpenMG-Website, die Sie aufrufen können, indem Sie auf das Internet-Symbol in der OpenMG Jukebox klicken. → Sie versuchen gerade, 121 oder mehr Lieder auf den Network Walkman auszuchecken. Sie können jedoch maximal 120 Lieder auf den Network Walkman auschecken.
Es lassen sich nur wenige Titel auschecken (kurze Aufnahmedauer).	<ul style="list-style-type: none"> → Auf dem Network Walkman ist möglicherweise weniger freier Speicherplatz vorhanden, als für die Daten des auszucheckenden Titels erforderlich sind. Checken Sie nicht benötigte Titel ein, um Speicherplatz frei zu machen.
Einchecken nicht möglich.	<ul style="list-style-type: none"> → Die Titel können nur auf dem Computer eingecheckt werden, von dem sie ausgecheckt wurden. → Wenn ein Titel vom Computer gelöscht wird, kann er nicht mehr eingecheckt werden.
Das Einchecken startet automatisch, wenn der Player an den Computer angeschlossen wird.	<ul style="list-style-type: none"> → Wenn Sie Titel mit der OpenMG Jukebox-Software eines anderen Computers löschen und den Player wieder an Ihren Computer anschließen, registriert die OpenMG Jukebox-Software diese Titel als eingecheckt, und die Anzahl der restlichen ausgecheckten Titel wird wiederhergestellt.
Die CD läßt sich nicht aufnehmen.	<ul style="list-style-type: none"> → Reinigen Sie die CD.

Sonstiges

Symptom	Ursache/Abhilfe
Der Player erwärmt sich.	<ul style="list-style-type: none"> → Der Player wird während der Wiedergabe warm.
Die Tasten funktionieren nicht.	<ul style="list-style-type: none"> → Achten Sie darauf, daß der Schalter HOLD auf OFF steht (Seite 21). → Tauschen Sie die Batterie aus (Seite 9).

Fortsetzung

Störungsbehebung (Fortsetzung)

Meldungen

Befolgen Sie die Anweisungen unten, wenn eine Meldung im Display erscheint.

Meldung	Bedeutung	Abhilfemaßnahme
ACCESS	Der Player greift auf den Flash-Speicher zu.	Dies ist keine Fehlfunktion. Diese Meldung erscheint während des Auscheckens und während der Initialisierung des Flash-Speichers.
AVLS	Die Lautstärke übersteigt den maximalen Pegel.	Drehen Sie die Lautstärke herunter, oder beenden Sie die AVLS-Funktion (Seite 15, 19).
CONNECT	Der Player ist an den Computer angeschlossen.	Dies ist keine Fehlfunktion. Sie können die Funktionen der OpenMG Jukebox-Software nutzen, nicht jedoch die Bedienelemente am Player betätigen.
FLASH ERR	Der Player kann die Daten im Speicher nicht lesen.	Die Daten enthalten einen Fehler. Initialisieren Sie den Speicher (Seite 30).
HI DC IN	Die Eingangsspannung ist zu hoch.	Am angeschlossenen Computer ist möglicherweise eine Störung aufgetreten. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, und überprüfen Sie den Computer.
HOLD	Der Schalter HOLD steht auf ON, und alle Tasten sind gesperrt.	Dies ist keine Fehlfunktion. Stellen Sie den Schalter HOLD auf OFF, bevor Sie die Tasten betätigen (Seite 21).
LOW BATT	Die Batterie ist erschöpft und muß ausgetauscht werden.	Tauschen Sie die Batterie aus (Seite 9).
LOW DC IN	Die Eingangsspannung ist zu niedrig.	Am angeschlossenen Computer ist möglicherweise eine Störung aufgetreten. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, und überprüfen Sie den Computer.
NO MUSIC	Im Player sind keine Titel gespeichert.	Verwenden Sie die OpenMG Jukebox-Software, um Musikdaten auszuchecken (Seite 12).

So initialisieren Sie den Flash-Speicher

Wenn "FLASH ERR" im Display erscheint, enthalten die Daten im integrierten Flash-Speicher einen Fehler. Initialisieren Sie in diesem Fall den Flash-Speicher wie im folgenden erläutert.

1 Schließen Sie den Network Walkman an Ihren Computer an.

Wenn der Computer den Network Walkman erkennt, öffnet sich das Fenster "Portable Player", und die Namen der auf dem Network Walkman gespeicherten Titel erscheinen (Seite 12 und 13).

2 Klicken Sie auf [Initialize] im Menü [Portable Player] der OpenMG Jukebox.

Ein Bestätigungsdialogfeld erscheint.

3 Klicken Sie auf [Yes].

Die Initialisierung startet automatisch, und "ACCESS" blinkt im Display.

Nach dem Initialisieren werden alle Titelnamen im Fenster "Portable Player" gelöscht. Wenn der Name des tragbaren Players angegeben ist, wird dieser ebenfalls gelöscht.

4 Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel vom Network Walkman.

Lösen Sie unbedingt das Kabel, bevor Sie die nächste Funktion ausführen.

Hinweis

Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel nicht während der Initialisierung.

Technische Daten

Aufnahmedauer

ca. 60 Min. (132 Kbps)
ca. 80 Min. (105 Kbps)
ca. 120 Min. (66 Kbps)

Abtastfrequenz

44,1 kHz

Aufnahmeformat

ATRAC3

Frequenzgang

20 bis 20 000 Hz (Einzelsignalmessung)

Ausgang

Kopfhörer: Stereominibuchse

Signal-Rauschabstand

über 80 dB (mit Ausnahme von 66 Kbps)

Dynamikbereich

über 85 dB (mit Ausnahme von 66 Kbps)

Betriebstemperatur

5 °C bis 35 °C

Stromquelle

LR03-Batterie der Größe AAA (1)

Betriebsdauer der Batterie

ca. 5 Stunden

Abmessungen

ca. 81 × 32 × 14,6 mm (B/H/T, ohne vorstehende Teile und Bedienelemente)

Gewicht

ca. 45 g (einschließlich Batterie)

Speicherkapazität

64 MB (einschließlich der Systemsoftware: 60,6 MB verfügbar)

Mitgeliefertes Zubehör

LR03-Batterie der Größe AAA
Kopfhörer
Kopfhörerverlängerungskabel
Dediziertes USB-Kabel
CD-ROM
Tragetasche
Bedienungsanleitung

Änderungen, die dem technischen Fortschritt dienen, bleiben vorbehalten.

Glossar

ATRAC3

ATRAC3 steht für "Adaptive Transform Acoustic Coding3" und ist eine Kompressionstechnologie für Tonsignale, die eine hohe Tonqualität ermöglicht und zugleich eine sehr starke Komprimierung erlaubt.

Die ATRAC3-Komprimierungsrate ist doppelt so hoch wie die einer MD, so daß sich auf den Speichermedien wesentlich mehr speichern lässt.

Bitrate

Datenmenge pro Sekunde. Die Einheit ist Bps (Bit pro Sekunde). Beim Aufnehmen einer CD bzw. beim Konvertieren einer MP3/WAV-Datei in eine ATRAC3-Datei können Sie zwischen 132 Kbps, 105 Kbps und 66 Kbps wählen. Bei 105 Kbps werden zum Beispiel 105.000 Datenbit pro Sekunde übertragen. Je höher die Bitrate, desto mehr Informationen werden übertragen. Bei Audiodateien desselben Formats ist die Tonqualität bei einer Aufnahme mit 132 Kbps höher als bei einer Aufnahme mit 105 Kbps, und bei 103 Kbps ist die Qualität höher als bei 66 Kbps. Bei Audiodateien verschiedener Formate ist ein solcher Vergleich nicht möglich.

Einchecken/Auschecken ("Check-In/Check-Out")

Beim Auschecken werden Musikdateien auf einem PC mit Hilfe einer OpenMG-kompatiblen Software an einen tragbaren Player (zum Beispiel den Network Walkman) übertragen. Das Zurückspeichern der ausgecheckten Musikdateien auf denselben Computer wird als Einchecken bezeichnet. (Auf einen anderen Computer können die ausgecheckten Audiodaten nicht zurückgespeichert werden.)

Sie können eine Musikdatei auch auschecken, wieder einchecken und danach erneut auschecken.

Die SDMI-Regeln legen fest, daß bis zu vier Kopien einer Musikdatei erstellt werden können, es sei denn, es gelten spezielle Nutzungsbeschränkungen. Sofern also keine speziellen Nutzungsbeschränkungen gelten, können drei Kopien einer Musikdatei, die auf einem Computer gespeichert ist, an tragbare Player ausgecheckt werden.

MP3

Abkürzung für MPEG-1 Audio Layer 3. Ein Audiodatenkomprimierungsstandard, der von der Motion Picture Experts Group, einer Arbeitsgruppe der ISO (Internationale Normungsorganisation) entwickelt wurde.

Dieser Standard ermöglicht die Komprimierung von Audiodaten auf etwa 1/10 der Datengröße einer Standard-CD. Seitdem der MP3-Codierungsalgorithmus veröffentlicht wurde, gibt es verschiedene Codierer/Decodierer, die diesem Standard entsprechen, einschließlich kostenlos erhältlicher Freeware. Der MP3-Standard wird daher im Computerbereich häufig verwendet.

OpenMG

Urheberrechtsschutztechnologie zur sicheren Verwaltung von Musikinhalten von EMD-Diensten/Audio-CDs auf einem PC. Diese Anwendungssoftware wird auf dem Computer installiert und verschlüsselt digitale Musikinhalte beim Aufzeichnen der Daten auf der Festplatte des Computers. So können Sie auf Ihrem Computer Musikdaten speichern, während gleichzeitig eine unberechtigte Übertragung dieser Daten über ein Netzwerk oder auf andere Weise unterbunden wird. Diese Urheberrechtsschutzsoftware für den PC ermöglicht die Übertragung digitaler Musikdaten von der Festplatte des PCs an ein kompatibles Gerät.

SDMI

SDMI steht für "Secure Digital Music Initiative". Es handelt sich dabei um ein Forum aus über 130 Herstellern in den Bereichen Audioaufnahmen, Computer und Unterhaltungselektronik, das sich die Entwicklung einer weltweit einsetzbaren, integrierten Urheberrechtsschutztechnologie zum Ziel gesetzt hat.

SDMI erarbeitet Verfahren zum Unterbinden der mißbräuchlichen Verwendung von Audiodateien und zur Förderung legaler Musikvertriebsdienste. Die Urheberrechtsschutztechnologie "OpenMG" basiert auf dem SDMI-Standard.

Funktionen des Urheberrechtsschutzes von OpenMG

Dieses Produkt (NW-E3) ist mit OpenMG ausgestattet, einer Urheberrechtsschutztechnologie, die von Sony zum Schutz des Urheberrechts an Musik entwickelt wurde.

Bei OpenMG wird der Musikinhalt auf dem Computer mit Hilfe einer hochentwickelten Kryptografiertechnologie geschützt.

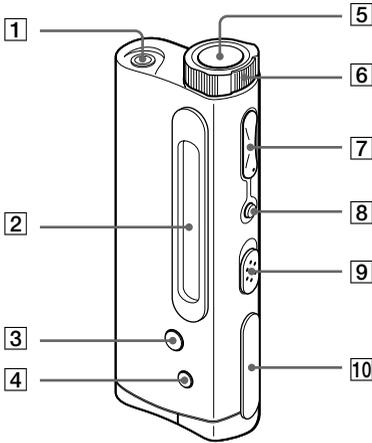
Für den Endbenutzer sind die folgenden Einschränkungen zu beachten.

1. Dieses Produkt kann nur zusammen mit einem Computer verwendet werden, auf dem die mitgelieferte OpenMG Jukebox-Software installiert ist.
2. Musikdaten, die mit der OpenMG Jukebox-Software auf der Festplatte gespeichert wurden, können nicht wiedergegeben werden, wenn sie auf einen anderen Computer kopiert wurden.
3. Von einem Computer ausgecheckte Musikdaten können nicht wiedergegeben werden, wenn sie auf einen anderen Computer kopiert wurden.
4. Von einem Computer ausgecheckte Musikdaten müssen auf demselben Computer eingecheckt werden. Ausgecheckte Musikdaten können nicht auf einem anderen Computer eingecheckt werden.
5. Die Installation derselben OpenMG Jukebox-Software auf einem anderen Computer ist nicht gestattet.
6. Nutzungsregeln für Musik
Wenn für die Musikdaten eine Nutzungsregel seitens des Urheberrechtshabers oder des Vertreibers gilt, ist die Nutzung der Regel entsprechend eingeschränkt. Für Musikdaten, wie z. B. CDs, die keine Nutzungsregel enthalten, gilt die Standardnutzungsregel der SDMI. Diese Standardnutzungsregel besagt, daß jede Datei nur dreimal ausgecheckt werden kann.
7. Musikinhalte, die nicht mit der OpenMG Jukebox-Software kompatibel sind
In Übereinstimmung mit der SDMI ist es mit dieser Software nicht möglich, Musik mit einem Kopierschutzsignal aufzunehmen.
8. Aktualisieren der mitgelieferten OpenMG Jukebox-Software
Diese Software wurde in Übereinstimmung mit den geltenden Absprachen zwischen Sony und SDMI entwickelt. Werden diese Absprachen in Zukunft modifiziert, stehen einige der Funktionen der Software möglicherweise nicht mehr zur Verfügung. In diesem Fall bietet eventuell Sony ein kostenpflichtiges Software-Upgrade an.

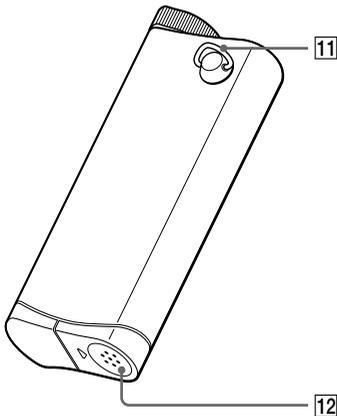
Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente

Network Walkman

(Vorderseite)

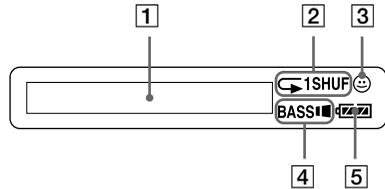


(Rückseite)



- 1 Kopfhörerbuchse (Seite 15)
- 2 Display (Seite 17, 20)
- 3 Taste PLAYMODE (Seite 20)
- 4 Taste DISPLAY (Seite 20)
- 5 Taste ▶■ (Play/Stop) (Seite 15)
- 6 Shuttle-Schalter (Seite 16)
- 7 Taste VOLUME +/- (Seite 15)
- 8 Taste MEGABASS/AVLS (Seite 19)
- 9 Schalter HOLD (Seite 21)
- 10 Dedizierte USB-Buchse (Seite 12)
- 11 Öffnung zum Anbringen der Trageschleife (Seite 34)
- 12 Batteriefach (Seite 9)

Display



- 1 Text-/Grafikanzeige (Seite 17, 20)
- 2 Wiedergabemodus (Seite 20)
- 3 AVLS-Anzeige (Seite 19)
- 4 MEGABASS-Anzeige (Seite 19)
- 5 Restladungsanzeige (Seite 9)

So bringen Sie die Trageschleife an

Die Trageschleife wird nicht mitgeliefert.



Index

A

Aktualisieren	33
Albumname	14, 22
Anfang des Titels	16
Anzeigemodus	20
ATRAC3	32
Aufnahmen	13
Auschecken	5, 14, 32
AVLS	19

B

Batterie	9
Beenden (Software)	22
Bitrate	14, 32

C

CD (Compact Disc)	13
CD-Laufwerk	13
CD-Recorder	13
CD-ROM	10
Computer	4, 10, 12

D

Deinstallieren	26
Display	17, 20
DISPLAY, Taste	20

E

Einchecken	5, 18, 32
EMD-Dienste	11

F

Fenster	22
Festplattenlaufwerk	4, 12, 18
Funktionen	33

H

Herunterladen	4, 11
Hilfedatei	7
HOLD	15, 21

I

Installieren	10
Internet (EMD-Dienste)	11

K

Kopfhörer	8, 15
Verlängerungskabel	8, 15

L

Lautstärke	15
------------	----

M

MEGABASS	19
Mitgeliefertes Zubehör	8
MP3	32

N

Nachfolgende Titel	16
Nutzungsregel	33

O

Online-Hilfe	7
OpenMG	4, 32
OpenMG Jukebox-Software	4, 10, 13, 22
OpenMG CD Recorder	13
Optimieren des CD-Laufwerks	13

P

Portable Player, Fenster	23
--------------------------	----

S

SDMI	5, 32
Shuttle-Schalter	16
Sperrschalter	15, 21
Starten (Software)	13
Störungsbehebung	28

Index (Fortsetzung)

T

Titelname	14, 22
Treiber (USB)	12

U

Übertragen	12, 18
auf den Computer	18
auf den Network Walkman	12
Urheberrechtsschutztechnologie	5, 33
USB-Kabel	8, 12, 28
USB-Treiber	12

V

Vorherige Titel	16
Vorwärtsschalten	16

W

WAV-Format	4
Wiedergabe	15
Wiedergabemodus	20
Wiedergeben von Musik	15
wiederholen	20

Z

Zurückschalten	16
----------------	----