

SONY[®]



Bedieningshandleiding
NW-A1000 / A3000

Informatie over de handleidingen

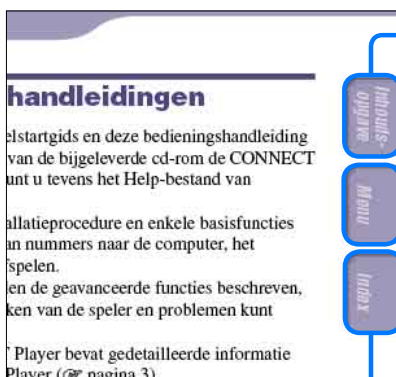
De speler wordt geleverd met een snelstartgids en deze bedieningshandleiding in pdf-indeling. Zodra u met gebruik van de bijgeleverde cd-rom de CONNECT Player-software hebt geïnstalleerd, kunt u tevens het Help-bestand van CONNECT Player raadplegen.

- In de snelstartgids worden de installatieprocedure en enkele basisfuncties beschreven voor het importeren van nummers naar de computer, het overzetten naar de speler en het afspelen.
- In de bedieningshandleiding worden de geavanceerde functies beschreven, zodat u optimaal gebruik kunt maken van de speler en problemen kunt oplossen.
- Het Help-bestand van CONNECT Player bevat gedetailleerde informatie over het gebruik van CONNECT Player (☞ pagina 3).

Bladeren in de bedieningshandleiding

De knoppen in deze bedieningshandleiding gebruiken

Klik op de knoppen in de rechterbovenhoek van deze handleiding om rechtstreeks naar "Inhoudsopgave", "Overzicht van het menu START" of "Index" te gaan.





Rechtstreeks naar de inhoudsopgave
Zoeken in een lijst met onderwerpen die in deze handleiding worden behandeld.

Rechtstreeks naar een overzicht van het menu START
Zoeken in een lijst met Option-items in het menu START van de speler.

Rechtstreeks naar de index
Zoeken in een lijst met trefwoorden die in deze handleiding voorkomen.

☀ Tips

- U kunt rechtstreeks naar een bepaalde pagina gaan door in de inhoudsopgave, het overzicht van het menu START of de index op een paginanummer te klikken.
- U kunt rechtstreeks naar een bepaalde pagina gaan door op een paginaverwijzing, bijvoorbeeld (☞ pagina 2), te klikken.
- Als u een referentiepagina wilt zoeken met behulp van trefwoorden, klikt u in Adobe Reader op het menu "Edit", selecteert u "Search" om het zoekvenster weer te geven, typt u het trefwoord in het zoekvak en klikt u op "Search".
- U gaat naar de volgende of vorige pagina door op de knoppen  en  te klikken onder aan het scherm van Adobe Reader.

De paginaweergave wijzigen

Met de knoppen onder aan het scherm van Adobe Reader kunt u selecteren hoe pagina's worden weergegeven.



Eén pagina

Er wordt één pagina tegelijk weergegeven.

Wanneer u schuift, wordt de volgende of vorige pagina weergegeven.

Doorlopend

De pagina's worden weergegeven in een doorlopende kolom.

Wanneer u schuift, schuiven de vorige en volgende pagina's doorlopend omhoog en omlaag.

Doorlopend – naast elkaar

Er worden twee pagina's naast elkaar weergegeven in een doorlopende kolom. Wanneer u schuift, schuiven de vorige en volgende twee pagina's doorlopend omhoog en omlaag.

Naast elkaar

Er worden twee pagina's naast elkaar weergegeven.

Wanneer u schuift, worden de volgende of vorige twee pagina's weergegeven.

Het Help-bestand van CONNECT Player gebruiken

Raadpleeg het Help-bestand van CONNECT Player voor meer informatie over het gebruik van CONNECT Player, zoals het importeren van nummers naar uw computer en het overzetten van nummers naar de speler.

1 Klik op "Help" – "CONNECT Player Help" als CONNECT Player wordt uitgevoerd.

De Help wordt weergegeven.

Opmerking

- In het Help-bestand van CONNECT Player wordt naar de speler verwezen met de term "Device".

Inhoudsopgave

Bijgeleverde accessoires	6
Overzicht van de onderdelen en bedieningselementen	7
De bedieningselementen van de speler gebruiken	8

Nummers afspelen

Nummers zoeken	10
Nummers zoeken op titel van het nummer.....	10
Nummers zoeken op album	11
Nummers zoeken op artiest.....	12
Nummers zoeken op genre.....	13
Nummers zoeken op ☆Rating	14
Nummers zoeken op releasejaar	15
Nummers zoeken van albums die net verplaatst zijn	16
Nummers zoeken op eerste letter.....	17
Een afspeellijst afspelen	18
Het afspelen van uw top 100	20
Nummers zoeken op afspeeldatum....	21
Nummers afspelen in willekeurige volgorde.....	22
Uw top 100 afspelen in willekeurige volgorde.....	22
Nummers met hetzelfde releasejaar in willekeurige volgorde afspelen (Time Machine Shuffle).....	23
Alle nummers in willekeurige volgorde afspelen.....	24
Het wijzigen van de Play Mode	25
Weergave van het scherm	
Now Playing.....	27
Het menu Option weergeven.....	28
Nummers zoeken die gebaseerd zijn op het nummer dat wordt afgespeeld.....	30
Nummers bewerken/toevoegen aan een Bookmark List	31
Een nummer verwijderen van de speler	38
Nummers een waardering geven	41

De functie Artist Link gebruiken

Binnen een bepaald genre naar artiesten zoeken (Artist Link).....	42
--	----

Instellingen

Het aanpassen van de geluidseigenschappen (6-band equalizer)	44
Het geluid via de hoofdtelefoon beperken.....	47

Instellingen (vervolg)

De Pieptoon uitschakelen bij bediening van de speler	48
Aansluiten op andere apparaten.....	49
De optie Screen Display instellen.....	50
De helderheid van het scherm aanpassen	51
Het weergeven van spelerinformatie.....	52
De Display Language selecteren	53
Terugzetten naar fabrieksinstellingen	54
De vaste schijf initialiseren	55

Geavanceerde functie

De batterij opladen met de AC-adapter	56
De levensduur van de batterij verlengen	58
Wat zijn indeling en bitsnelheid?	59
Nummers afspelen zonder pauzes	60
In SonicStage opgeslagen audiobestanden afspelen	61
Hoe worden de aan de nummers gekoppelde gegevens overgezet naar de speler?.....	62
Andere gegevens dan audiobestanden opslaan	63
De firmware van de speler bijwerken.....	64

Problemen oplossen

Problemen oplossen	65
Foutberichten.....	72
CONNECT Player verwijderen	78

Aanvullende informatie

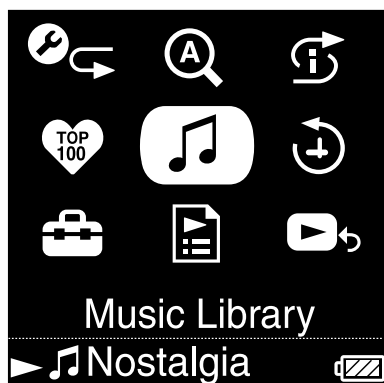
Informatie over het verwijderen van de speler	80
Voorzorgsmaatregelen.....	83
Over copyright.....	87
Specificaties	88
Extra accessoires.....	90
Index.....	91

Overzicht van het menu START

Het menu START is het scherm dat verschijnt wanneer u de speler aanschakelt of wanneer u de speler aansluit op CONNECT Player.

Het menu START is het startpunt voor het afspelen van audiobestanden, het zoeken naar nummers en het wijzigen van de instellingen.

Houd in een willekeurig scherm de knop BACK ingedrukt om het menu START van de speler weer te geven.



Play Mode

Normal	26
Repeat	26
Shuffle.....	26
Shuffle&Repeat	26
Repeat 1 Song	26

Initial Search

Artist	17
Album	17
Song	17

Intelligent Shuffle

My Favorite Shuffle	22
Time Machine Shuffle	23
Shuffle All.....	24

Favorite 100 20

Music Library

Playlists.....	18
All Songs	10
Album	11
Artist	12
Genre.....	13
☆Rating	14
Release Date	15
Recent Transfers	16

Play History 21

Settings

Play Mode	25
Sound	44
Default Bookmark	31
AVLS (Vol. Limit)	47
Beep	48
Audio Output	49
Display.....	50
Brightness	51
Unit Information	52
Language.....	53
Reset all Settings.....	54
Initialize Disk.....	55

Playlists

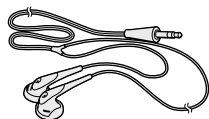
B.mark List 1 – 5	19, 31
Playlists.....	19
Favorite 100	19, 20
Trash Bin.....	19, 38

Now Playing 27

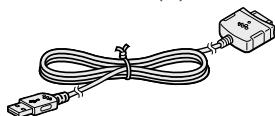
Bijgeleverde accessoires

De speler wordt geleverd met de volgende items.
De speler bevat een ingebouwde, oplaadbare batterij.

- Hoofdtelefoon (1)



- USB-kabel (1)



- Verlengkabel hoofdtelefoon (1)

- Voedingskabel (1)

- AC-adapter (1)

- Cd-rom* (1)

- CONNECT Player-software
- Bedieningshandleiding (pdf-bestand)

- Snelstartgids (1)

* Probeer deze cd-rom niet af te spelen in een cd-speler voor audio-cd's.

Opmerkingen

- Neem bij het gebruik van de speler de onderstaande voorzorgsmaatregelen in acht om te voorkomen dat de speler beschadigt.
 - Ga niet zitten met de speler in uw achterzak.



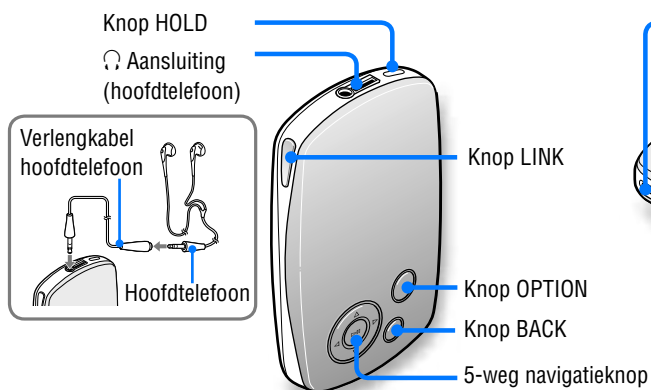
- Zorg dat u het snoer van de hoofdtelefoon/oortelefoon niet te strak om de speler wikkelt als u de speler opbergt.
- Sluit de netspanningsadapter aan op een gemakkelijk toegankelijk stopcontact. Als de netspanningsadapter niet normaal functioneert, verbreekt u onmiddellijk de aansluiting op het stopcontact.

Over het serienummer

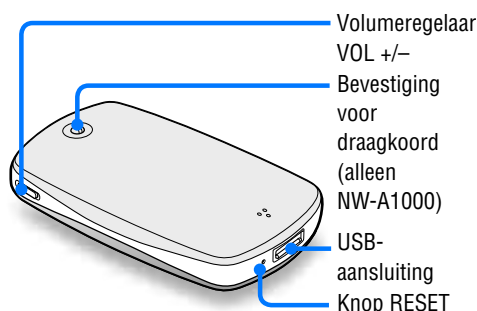
Het serienummer van deze speler is benodigd voor de klantenregistratie. Het serienummer staat op een sticker aan de achterkant van de speler. Verwijder deze sticker niet.

Overzicht van de onderdelen en bedieningselementen

Voorzijde



Achterzijde



De knop HOLD

Wanneer u de knop HOLD ingedrukt houdt, wordt het bericht "HOLD On" weergegeven. De speler wordt hiermee uitgeschakeld en de bedieningselementen worden vergrendeld. Wanneer u de knop HOLD ingedrukt houdt terwijl de functie HOLD is ingeschakeld, wordt het bericht "HOLD Off" weergegeven en worden de bedieningselementen ontgrendeld.

Aansluiting (hoofdtelefoon)

Stop de stekker van de hoofdtelefoon of het verlengsnoer van de hoofdtelefoon in de aansluiting tot u een klik hoort. Als de stekker niet stevig is bevestigd, zal het geluid mogelijk niet goed worden weergegeven via de hoofdtelefoon. De aansluiting voor de hoofdtelefoon wordt ook gebruikt voor LINE OUT-aansluitingen (☞ pagina 49).

De knop LINK

Nummers zoeken van artiesten die tot hetzelfde genre behoren als de artiest van het nummer dat op dat moment wordt afgespeeld (☞ pagina 42).

5-weg navigatieknop

Afspelen van nummers en navigeren in de schermmenu's (☞ pagina 9).

De knop BACK

Druk op de knop om één lijtscherm omhoog te gaan of om naar het vorige scherm te gaan (☞ pagina 8). Houd de knop BACK enige tijd ingedrukt om het menu START weer te geven.

De knop OPTION

Het menu Option openen (☞ pagina 28).

Om de speler uit te schakelen, houdt u de knop OPTION ingedrukt of selecteert u "Shut Down" in het menu Option, waarna u op ►||| drukt.

De volumeregelaar VOL +/-

U kunt de volumeregelaar omhoog of omlaag schuiven om het volume te regelen.

USB-aansluiting

Aansluiting voor de bijgeleverde USB-kabel (☞ pagina 56).

De knop RESET

Hiermee wist u opgeslagen gegevens en keert u terug naar de standaardinstellingen (☞ pagina 65).

De bedieningselementen van de speler gebruiken

Gebruik de 5-weg navigatieknop en de knop BACK om door de schermen te navigeren, nummers af te spelen en de instellingen te wijzigen.

In het onderstaande diagram wordt geïllustreerd wat er gebeurt wanneer u op deze knop drukt. De weergave van een speler verandert bijvoorbeeld door zoals hieronder weergegeven in het menu START "Music Library" – "Album" te selecteren.

Het menu START



Selecteer (Music Library) en druk op .

Music Library



Druk op de knop BACK.

Selecteer "Album" en druk op .

De lijst Album



Druk op de knop BACK.

Selecteer het gewenste album en druk op .

De lijst Track



Druk op de knop BACK.

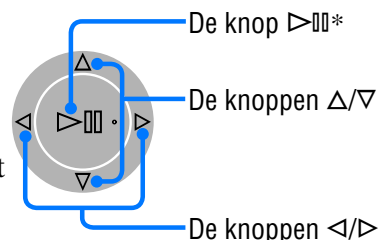
Selecteer het gewenste nummer en druk op . Het afspelen begint.

Het scherm Now Playing



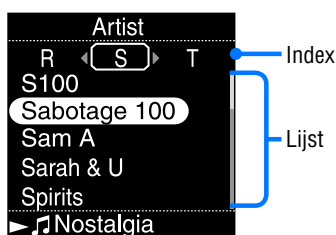
Druk op de knop BACK.

Met de 5-weg navigatieknop kunt u verschillende functies uitvoeren, afhankelijk van het scherm dat in het display wordt weergegeven. In de lijstschermen kunt u nummers zoeken en selecteren. In het scherm Now Playing wordt informatie weergegeven over het nummer dat op dat moment wordt afgespeeld.

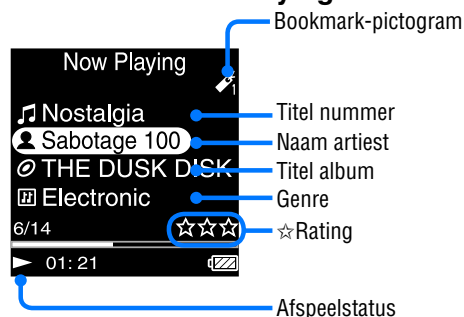


* Gebruik het voelbare puntje op de knop >|||* ter oriëntatie bij de bediening van de speler.

Schermlijst



Het scherm Now Playing



De knop >|||

Het geselecteerde item activeren. Druk op >||| en houd de knop ingedrukt om alle nummers van het geselecteerde item af te spelen.

De knoppen Δ/∇

De cursor omhoog en omlaag verplaatsen. Houd deze knop ingedrukt om sneller omhoog of omlaag te gaan.

De knoppen </>

Van scherm veranderen, of als een indexscherm wordt weergegeven, verspringt de cursor naar links of rechts om een nieuwe lijst items weer te geven.

De knop >|||

Tijdens het afspelen van een nummer wordt > links onderin het scherm van de speler weergegeven. Wanneer u tijdens het afspelen op >||| drukt, wordt ||| weergegeven en wordt het nummer stilgezet. Druk op >||| om het afspelen te hervatten. Deze functie voor het stilzetten en hervatten van het afspelen is alleen beschikbaar in het scherm Now Playing.

De knoppen Δ/∇

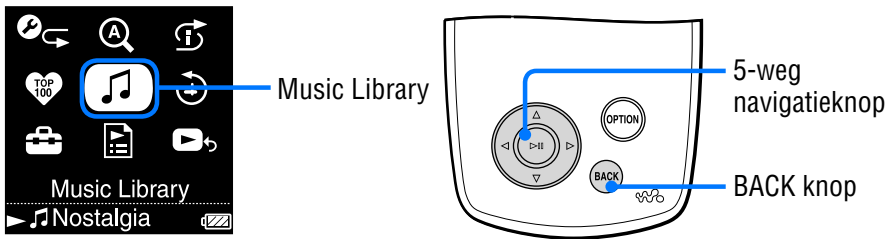
Druk op de knop Δ/∇ om de cursor weer te geven waarmee u door de weergegeven items kunt schuiven. Wanneer met de cursor het genre, album of een ander kenmerk is geselecteerd, drukt u op de knop >||| om een lijst met artiesten of nummers weer te geven uit hetzelfde genre als het nummer dat op dat moment wordt afgespeeld.

De knoppen </>

Wanneer u eenmaal of herhaaldelijk op deze knoppen drukt, wordt het afspelen verplaatst naar het begin van het huidige, vorige of volgende nummer. Druk op deze knop en houd de knop ingedrukt om snel vooruit of achteruit te gaan binnen een spelend nummer.

Nummers zoeken

U kunt nummers zoeken op "Genre", "Artist", "Album", "Track", enz.




Nummers zoeken op titel van het nummer

De lijst met nummers wordt weergegeven op alfabetische volgorde van de eerste letter van de titel.

- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om ♪ (Music Library) te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright||$.**
Het lijstscherf wordt weergegeven.
- 3 Druk op Δ/∇ om "All Songs" te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright||$.**
De lijst met nummers wordt weergegeven.
- 4 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om een nummer te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright||$.**
Het afspelen begint vanaf het geselecteerde nummer en gaat vervolgens door met alle nummers in de lijst.

Tip

- U kunt een nummer toevoegen aan de standaard Bookmark List door op $\triangleright||$ te drukken bij het selecteren van het nummer ( pagina 31).

Vervolg 

Nummers zoeken op album

De albumlijst wordt weergegeven op alfabetische volgorde van de eerste letter van de albumtitel.

1 Houd de knop BACK ingedrukt.

Het menu START wordt weergegeven.

2 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om  (Music Library) te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

Het lijtscherm wordt weergegeven.

3 Druk op Δ/∇ om "Album" te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

De albumlijst wordt weergegeven.

U kunt alle nummers van een item in de lijst afspelen door het item in de lijst te selecteren en $\triangleright\|\|$ ingedrukt te houden.

4 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om een album te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

De lijst met nummers wordt weergegeven.

5 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om een nummer te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

Het afspelen begint vanaf het geselecteerde nummer en gaat vervolgens door met alle nummers in de lijst.

Vervolg 

Nummers zoeken op artiest

De lijst met artiesten wordt weergegeven op alfabetische volgorde van de eerste letter van de naam van de artiest.

1 Houd de knop BACK ingedrukt.

Het menu START wordt weergegeven.

2 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om  (Music Library) te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

Het lijstschermb wordt weergegeven.

3 Druk op Δ/∇ om "Artist" te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

De lijst met artiesten wordt weergegeven.

U kunt alle nummers van een item in de lijst afspelen door het item in de lijst te selecteren en $\triangleright\|\|$ ingedrukt te houden.

(Deze optie is ook beschikbaar bij stap **4** als u de lijst verkleint.)

4 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om een artiest te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

De albumlijst wordt weergegeven.

5 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om een album te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

De lijst met nummers wordt weergegeven.

6 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om een nummer te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

Het afspelen begint vanaf het geselecteerde nummer en gaat vervolgens door met alle nummers in de lijst.

 **Tip**

- Als de naam van de artiest begint met "The" of "THE", wordt de artiestenlijst gesorteerd op de naam zonder "The" of "THE".

Vervolg \downarrow

Nummers zoeken op genre

- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.

- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om ♪ (Music Library) te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
Het lijstschermbord wordt weergegeven.

- 3 Druk op Δ/∇ om "Genre" te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
De lijst met genres wordt weergegeven.
U kunt alle nummers van een item in de lijst afspelen door het item in de lijst te selecteren en $\triangleright\|\|$ ingedrukt te houden.
(Deze optie is ook beschikbaar bij stap **5** als u de lijst verkleint.)

- 4 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om een genre te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
De lijst met artiesten wordt weergegeven.


- 5 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om een artiest te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
De albumlijst wordt weergegeven.

- 6 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om een album te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
De lijst met nummers wordt weergegeven.

- 7 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om een nummer te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
Het afspelen begint vanaf het geselecteerde nummer en gaat vervolgens door met alle nummers in de lijst.

Vervolg \downarrow

Nummers zoeken op ☆Rating

U kunt nummers een waardering geven door ze maximaal vijf sterren toe te kennen (☆) en vervolgens nummers zoeken op de hoeveelheid sterren die ze toegekend hebben gekregen. Meer informatie over sterwaarderingen vindt u op  pagina 41.

1 Houd de knop BACK ingedrukt.


Het menu START wordt weergegeven.

2 Druk op om (Music Library) te selecteren, en druk vervolgens op .

Het lijstschermb wordt weergegeven.

3 Druk op om "☆Rating" te selecteren, en druk vervolgens op .

De lijst met sterwaarderingen wordt weergegeven.

U kunt alle nummers van een item in de lijst afspelen door het item in de lijst te selecteren en  ingedrukt te houden.

4 Druk op om de gewenste sterwaardering voor het nummer te selecteren (aangegeven met 1 tot 5 ☆ren), en druk vervolgens op .

De lijst met nummers wordt weergegeven.

5 Druk op om een nummer te selecteren, en druk vervolgens op .

Het afspelen begint vanaf het geselecteerde nummer en gaat vervolgens door met alle nummers in de lijst.


Tip

- "☆Rating" bevat handmatig toegekende waarderingen die met witte sterren (☆) worden aangegeven en automatisch toegekende waarderingen die met zwarte sterren (★) worden aangegeven.

Vervolg 

Nummers zoeken op releasejaar

- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.

- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\triangleleft/\triangleright$ om  (Music Library) te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
Het lijstschermbild wordt weergegeven.

- 3 Druk op Δ/∇ om "Release Date" te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
De lijst met releasejaren wordt weergegeven.
U kunt alle nummers van een item in de lijst afspelen door het item in de lijst te selecteren en $\triangleright\|\|$ ingedrukt te houden.
(Deze optie is ook beschikbaar bij stap 4 als u de lijst verkleint.)

- 4 Druk op Δ/∇ om een jaar te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
De lijst met artiesten wordt weergegeven.

- 5 Druk op $\Delta/\nabla/\triangleleft/\triangleright$ om een artiest te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
De lijst met nummers wordt weergegeven.

- 6 Druk op $\Delta/\nabla/\triangleleft/\triangleright$ om een nummer te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
Het afspelen begint vanaf het geselecteerde nummer en gaat vervolgens door met alle nummers in de lijst.

Vervolg 

Nummers zoeken van albums die net verplaatst zijn

U kunt zoeken naar nummers van albums die verplaatst zijn gedurende de drie meest recente verbindingen met CONNECT Player.

1 Houd de knop BACK ingedrukt.

Het menu START wordt weergegeven.

2 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om  (Music Library) te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

Het lijstschermb wordt weergegeven.

3 Druk op Δ/∇ om "Recent Transfers" te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

Een selectielijst wordt weergegeven voor de drie recentste overdrachten met CONNECT Player.

U kunt alle nummers van een item in de lijst afspelen door het item in de lijst te selecteren en $\triangleright\|\|$ ingedrukt te houden.

(Deze optie is ook beschikbaar bij stap **4** als u de lijst verkleint.)

4 Druk op Δ/∇ om het tijdstip van de overdracht te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

De albumlijst van de geselecteerde overdracht wordt weergegeven.

5 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om een album te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

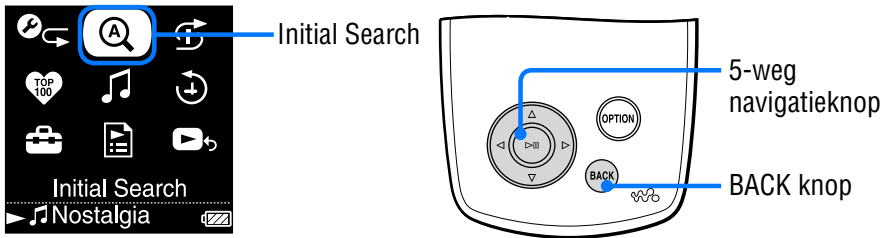
De lijst met nummers wordt weergegeven.

6 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om een nummer te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

Het afspelen begint vanaf het geselecteerde nummer en gaat vervolgens door met alle nummers in de lijst.

Nummers zoeken op eerste letter

U kunt nummers zoeken op de eerste letter van de naam van de artiest, de albumtitel of de titel van het nummer.



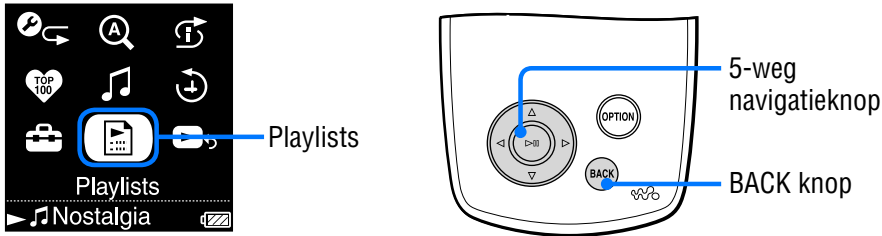
- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om A (Initial Search) te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
Een scherm wordt weergegeven waarop u een teken kunt selecteren.
- 3 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om de eerste letter te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
Een lijst met zoekcategorieën wordt weergegeven.
Met "Song" zoekt u op titels van nummers, met "Artist" zoekt u op namen van artiesten en met "Album" zoekt u op albumtitels.
- 4 Druk op Δ/∇ om een categorie te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
"Searching" wordt weergegeven.
Als het zoeken is voltooid, worden de zoekresultaten weergegeven.
Als u "Artist" of "Album" selecteert, kunt u de zoekresultaten verkleinen en een bepaald nummer selecteren.
Als "Artist" of "Album" is geselecteerd en u houdt $\triangleright\|\|$ ingedrukt, worden alle nummers afgespeeld.



Opmerking

- Terwijl "Searching" wordt weergegeven, kunt u de knoppen van de speler niet gebruiken.

Een afspeellijst afspelen

U kunt lijsten van nummers (afspeellijsten) afspelen die u hebt gemaakt met of CONNECT Player of de speler (Bookmark List).



- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om  (Playlists) te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\parallel$.**
Het scherm waarmee u een afspeellijst kunt selecteren wordt weergegeven.
U kunt alle nummers van een item in de lijst afspelen door het item in de lijst te selecteren en $\triangleright\parallel$ ingedrukt te houden.
Meer informatie over elk type afspeellijst vindt u op  pagina 19.
- 3 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om een afspeellijst te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\parallel$.**
De lijst met nummers wordt weergegeven.
- 4 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om een nummer te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\parallel$.**
De geselecteerde nummers worden afgespeeld.



Tip

- U kunt de afspeellijsten ook openen door "Playlists" te selecteren in het scherm "Music Library".

Vervolg 

Soorten afspeellijsten

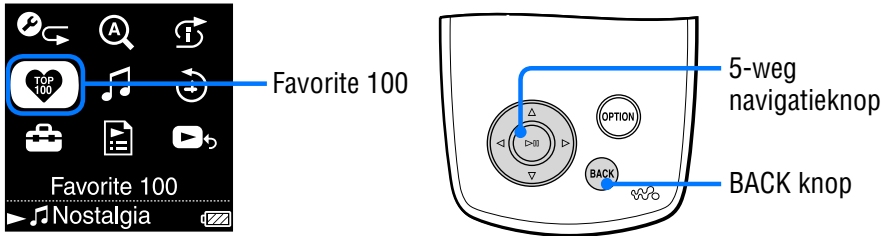
Er zijn vijf soorten afspeellijsten, zoals hieronder omschreven.


Type Playlist	Omschrijving
B.mark List 1 – 5 ¹⁾	Een afspeellijst (met de naam Bookmark List) samengesteld met de speler. De speler kent vijf Bookmark Lists. Meer informatie over Bookmark List vindt u op  pagina 31.
Playlists ¹⁾	Een afspeellijst samengesteld met CONNECT Player. Ga voor meer informatie over het samenstellen van een afspeellijst naar het Help-bestand van CONNECT Player.
Favorite 100	Een automatisch door CONNECT Player samengestelde afspeellijst van de 100 nummers die de speler het vaakst heeft afgespeeld, weergegeven in aflopende volgorde van hoe vaak de nummers zijn afgespeeld. Deze afspeellijst wordt bijgewerkt telkens als u de speler op CONNECT Player aansluit.
Trash Bin	Een afspeellijst van nummers die zijn geselecteerd om van de speler te worden verwijderd. Nummers die zijn toegevoegd aan de Trash Bin worden verwijderd van de speler zodra de speler op CONNECT Player wordt aangesloten. Meer informatie over het toevoegen van nummers aan de Trash Bin vindt u op  pagina 38.

1) Als u de naam van een Bookmark List of een Playlist verandert in CONNECT Player, wordt de lijst weergegeven met de gewijzigde naam.

Het afspelen van uw top 100

De speler kan de 100 nummers die het vaakst zijn afgespeeld selecteren en afspelen.



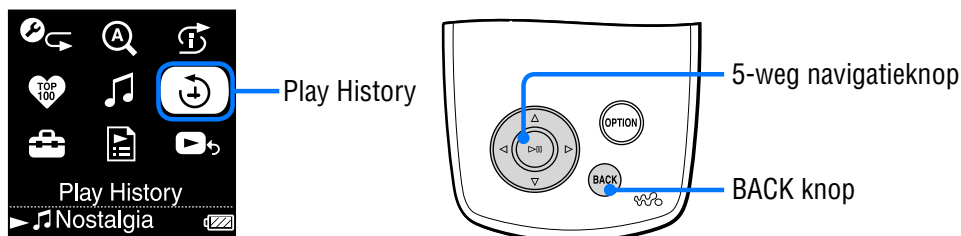
- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om  (Favorite 100) te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\parallel$.**
De lijst van 100 meest afgespeelde nummers wordt weergegeven.
- 3 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om een nummer te selecteren en druk vervolgens op $\triangleright\parallel$.**
Het afspelen begint vanaf het geselecteerde nummer en gaat vervolgens door met alle nummers in de lijst.

Tips

- De top 100 wordt opnieuw bepaald telkens als u de speler op CONNECT Player aansluit.
- Als het aantal nummers dat op de speler is opgeslagen minder is dan 100, dan worden alle nummers afgespeeld. Als er minder dan 100 verschillende nummers met de speler zijn afgespeeld, dan worden alle nummers afgespeeld die ten minste eenmaal eerder zijn afgespeeld.

Nummers zoeken op afspeeldatum

U kunt nummers zoeken op de datums waarom de speler de nummers heeft afgespeeld.



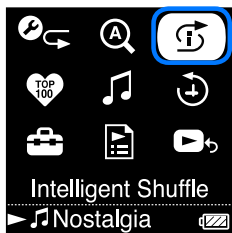
- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om \downarrow (Play History) te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright|||$.**
Een lijst wordt weergegeven met datums waarop nummers zijn afgespeeld, beginnend met de recentste datum.
- 3 Druk op \leftarrow/\rightarrow om een jaar en maand te selecteren, druk op Δ/∇ om een datum te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright|||$.**
Een lijst wordt weergegeven met nummers die zijn afgespeeld op de geselecteerde datum.
Als u een item in de lijst selecteert en $\triangleright|||$ ingedrukt houdt, worden alle nummers in dat item afgespeeld.
- 4 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om een nummer te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright|||$.**
Het afspelen begint vanaf het geselecteerde nummer en gaat vervolgens door met alle nummers in de lijst.

Tips

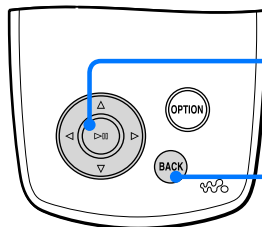
- De afspiegelgeschiedenis van nummers die langer dan 15 seconden werden afgespeeld wordt bijgewerkt en die lijst wordt toegepast op de Afspiegelgeschiedenis wanneer u de speler aansluit op de CONNECT Player.
- Wanneer een nummer korter dan 15 seconden wordt afgespeeld, wordt het afspelen hiervan niet toegevoegd aan de Afspiegelgeschiedenis.

Nummers afspelen in willekeurige volgorde

De speler biedt drie modi voor willekeurig afspelen (ook bekend als "shuffle play"): "My Favorite Shuffle", "Time Machine Shuffle" en "Shuffle All". Elke modus voor willekeurig afspelen speelt een andere selectie nummers in willekeurige volgorde.



Intelligent Shuffle



5-weg navigatieknop

BACK knop

Uw top 100 afspelen in willekeurige volgorde

De speler selecteert de 100 nummers die het vaakst zijn afgespeeld en speelt ze in willekeurige volgorde.

- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om  (Intelligent Shuffle) te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
Het scherm wordt weergegeven waarmee u een modus voor het afspelen in willekeurige volgorde kunt selecteren.
- 3 Druk op Δ/∇ om "My Favorite Shuffle" te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
"Shuffle play 100 favorite songs." wordt weergegeven en het afspelen begint. Als u een modus voor het afspelen in willekeurige volgorde selecteert terwijl een nummer wordt afgespeeld, stopt het nummer na het verschijnen van het bericht en wordt een willekeurig gekozen nummer afgespeeld.

Tips

- Het afspelen in willekeurige volgorde wordt automatisch gestopt bij de volgende handelingen:
 - Het afspelen van een nummer dat u selecteert vanuit de Music Library.
 - Het gebruik van de functie Artist Link.
 - Het wijzigen van de afspeelmodus.
- De lijst voor "My Favorite Shuffle" wordt bijgewerkt telkens als u de speler op de CONNECT Player aansluit.
- Als er minder dan 100 verschillende nummers met de speler zijn afgespeeld, dan worden alle nummers die ten minste een keer eerder zijn afgespeeld op willekeurige volgorde afgespeeld. Als er minder dan 100 nummers op de speler zijn opgeslagen, dan worden alle nummers die op de speler staan in willekeurige volgorde afgespeeld.

Opmerking

- Druk herhaaldelijk op ◀ om maximaal 20 van de laatste nummers die tijdens het willekeurig afspelen werden afgespeeld, terug te keren. Wanneer u meer dan een nummer terugkeert om door te gaan met het afspelen van nummers, of als u snel vooruitspoelt of op ▶ drukt, wordt het willekeurig afspelen opnieuw ingesteld en wordt een nieuwe willekeurige nummervolgorde gemaakt.

Nummers met hetzelfde releasejaar in willekeurige volgorde afspelen (Time Machine Shuffle)

De speler selecteert een willekeurig jaar en speelt alle nummers die tijdens dat jaar zijn uitgebracht.

1 Houd de knop BACK ingedrukt.

Het menu START wordt weergegeven.

2 Druk op Δ/▽/◀/▶ om ⓘ (Intelligent Shuffle) te selecteren, en druk vervolgens op ▶||.

Het scherm wordt weergegeven waarmee u een modus voor het afspelen in willekeurige volgorde kunt selecteren.

3 Druk op Δ/▽ om "Time Machine Shuffle" te selecteren, en druk vervolgens op ▶||.

"Shuffle play songs released in 2005." (bijvoorbeeld) wordt weergegeven, en vervolgens worden de nummers uit het geselecteerde jaar in willekeurige volgorde afgespeeld.

Als u een modus voor het afspelen in willekeurige volgorde selecteert terwijl een nummer wordt afgespeeld, stopt het nummer na het verschijnen van het bericht en wordt een willekeurig gekozen nummer afgespeeld.

Tip

- Het afspelen in willekeurige volgorde wordt automatisch gestopt bij de volgende handelingen:
 - Het afspelen van een nummer dat u selecteert vanuit de Music Library.
 - Het gebruik van de functie Artist Link.
 - Het wijzigen van de afspeelmodus.

Opmerkingen

- Terwijl een releasejaar wordt geselecteerd, kunnen de knoppen op de speler kunnen niet worden gebruikt.
- Het afspelen in willekeurige volgorde van alle nummers begint als geen van de nummers op de speler een releasejaar toegewezen hebben gekregen.
- Als alle nummers op de speler die een releasejaar toegewezen hebben gekregen hetzelfde releasejaar hebben, of als sommige nummers hetzelfde releasejaar hebben en aan de rest nog geen releasejaar werd toegewezen, speelt de speler automatisch alle nummers van dat jaar in willekeurige volgorde af en wordt "Shuffle play songs released in 2005" (bijvoorbeeld) weergegeven.
- Druk herhaaldelijk op ◀ om maximaal 20 van de laatste nummers die tijdens het willekeurig afspelen werden afgespeeld, terug te keren. Wanneer u meer dan een nummer terugkeert om door te gaan met het afspelen van nummers, of als u snel vooruitspoelt of op ▶ drukt, wordt het willekeurig afspelen opnieuw ingesteld en wordt een nieuwe willekeurige nummervolgorde gemaakt.

Alle nummers in willekeurige volgorde afspelen

Alle nummers opgeslagen op de speler worden in willekeurige volgorde afgespeeld.

1 Houd de knop **BACK** ingedrukt.

Het menu **START** wordt weergegeven.

2 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om (**Intelligent Shuffle**) te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

Het scherm wordt weergegeven waarmee u een modus voor het afspelen in willekeurige volgorde kunt selecteren.

3 Druk op Δ/∇ om "**Shuffle All**" te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.

"Shuffle play all." wordt weergegeven en het afspelen begint.

Als u een modus voor het afspelen in willekeurige volgorde selecteert terwijl een nummer wordt afgespeeld, stopt het nummer na het verschijnen van het bericht en wordt een willekeurig gekozen nummer afgespeeld.

Tip

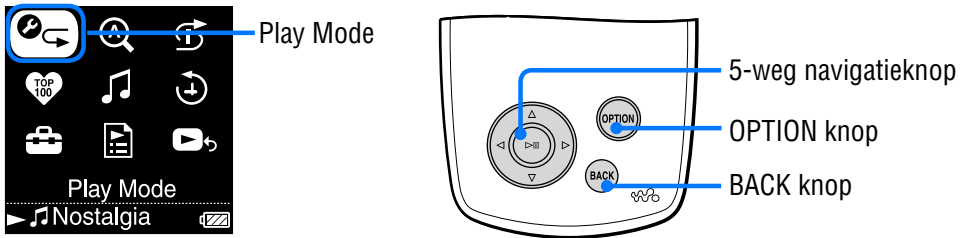
- Het afspelen in willekeurige volgorde wordt automatisch gestopt bij de volgende handelingen:
 - Het afspelen van een nummer dat u selecteert vanuit de Music Library.
 - Het gebruik van de functie Artist Link.
 - Het wijzigen van de afspeelmodus.

Opmerking

- Druk herhaaldelijk op \langle om maximaal 20 van de laatste nummers die tijdens het willekeurig afspelen werden afgespeeld, terug te keren. Wanneer u meer dan een nummer terugkeert om door te gaan met het afspelen van nummers, of als u snel vooruitspoelt of op \triangleright drukt, wordt het willekeurig afspelen opnieuw ingesteld en wordt een nieuwe willekeurige nummervolgorde gemaakt.

Het wijzigen van de Play Mode

De speler biedt een verscheidenheid aan afspeelmodi, waaronder de normal play en verschillende shuffle play (random play) en repeat opties.



- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om $\square\rightarrow$ (Play Mode) te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\parallel$.**
De lijst met afspeelmodi wordt weergegeven.
De lijst met afspeelmodi kan ook worden weergegeven tijdens het afspelen van een nummer, door op OPTION te drukken en vervolgens "Play Mode" te selecteren in het weergegeven menu.
- 3 Druk op Δ/∇ om een afspeelmodus te selecteren (zie $\square\rightarrow$ pagina 26), en druk vervolgens op $\triangleright\parallel$.**
Als u "Play Mode" hebt geselecteerd vanuit het menu START, dan wordt het menu START opnieuw weergegeven.
Als u "Play Mode" hebt geselecteerd door te drukken op OPTION tijdens het afspelen van een nummer, dan wordt het scherm Now Playing opnieuw weergegeven.

Vervolg \downarrow

De lijst met afspeelmodi

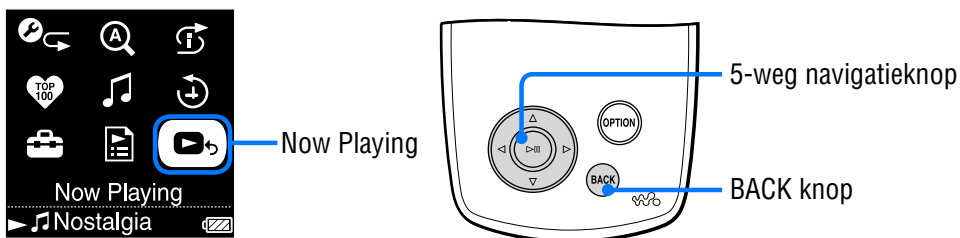
Afspeelmodus/Pictogram	Omschrijving
Normal/Geen pictogram	Alle nummers na het geselecteerde nummer worden eenmaal gespeeld in de normale volgorde en vervolgens wordt het afspelen onderbroken.
Repeat/ ↻	Als het huidige nummer (of het in de lijst geselecteerde nummer) is afgespeeld, worden de nummers uit de lijst van het huidige nummer (zoals een albumlijst of artiestenlijst) herhaaldelijk afgespeeld in de normale volgorde.
Shuffle/ SHUF	Als het huidige nummer (of het in de lijst geselecteerde nummer) is afgespeeld, worden de nummers uit de lijst van het huidige nummer (zoals een albumlijst of een artiestenlijst) in willekeurige volgorde afgespeeld.
Shuffle&Repeat/ ↻SHUF	Als het huidige nummer (of het in de lijst geselecteerde nummer) is afgespeeld, worden de nummers uit de lijst van het huidige nummer (zoals een albumlijst of artiestenlijst) herhaaldelijk afgespeeld in willekeurige volgorde.
Repeat 1 Song/ ↻1	Het huidige nummer (of het in de lijst geselecteerde nummer) wordt herhaaldelijk afgespeeld.

Opmerkingen

- Als u het afspelen begint door "Intelligent Shuffle" te selecteren in het menu START, dan wordt de afspeelmodus automatisch omgezet naar "Shuffle" of "Shuffle&Repeat".
- Druk herhaaldelijk op ◀ om maximaal 20 van de laatste nummers die tijdens het willekeurig afspelen werden afgespeeld, terug te keren. Wanneer u meer dan een nummer terugkeert om door te gaan met het afspelen van nummers, of als u snel vooruitspoelt of op ▶ drukt, wordt het willekeurig afspelen opnieuw ingesteld en wordt een nieuwe willekeurige nummervolgorde gemaakt.

Weergave van het scherm Now Playing

Het scherm Now Playing geeft informatie weer over het nummer dat op het moment wordt afgespeeld, zoals de naam van de artiest en de albumtitel.



1 Houd de knop **BACK** ingedrukt.

Het menu **START** wordt weergegeven.

2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om **Now Playing** te selecteren en druk vervolgens op $\triangleright\parallel$.

Gedetailleerde informatie wordt weergegeven over het nummer dat op het moment wordt afgespeeld.

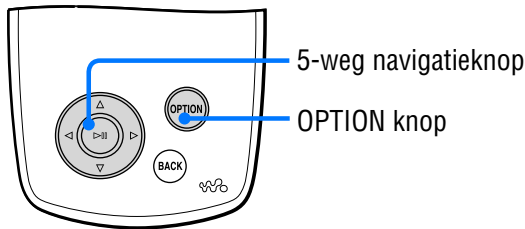
Tip

- Als u vanuit het scherm Now Playing het menu Option opent en vervolgens "Detailed Information" selecteert, dan kunt u gedetailleerde informatie over het nummer bekijken, zoals releasejaar, speelduur, geluidsindeling en bitsnelheid*.

* Als het nummer een variabele bitsnelheid heeft, dan wordt "VBR" weergegeven voor bitsnelheid.

Het menu Option weergeven

Vanuit het menu Option kunt u instellingen aanpassen voor de nummers die op dat moment worden afgespeeld, en toegang krijgen tot een verscheidenheid aan functies.



1 Druk op **OPTION**.

Het menu Option wordt weergegeven.

2 Druk op Δ/∇ om een optie te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\parallel$.
















Afhankelijk van de geselecteerde optie wordt er of een selectiescherm weergegeven, of de geselecteerde optie wordt geactiveerd.

Voor meer informatie over de afzonderlijke opties gaat u naar  pagina 29.

Vervolg 

**Tip**

- Druk op OPTION voor een lijst met instellings- en navigatieopties voor het nummer, zoals in onderstaande tabel wordt omschreven.

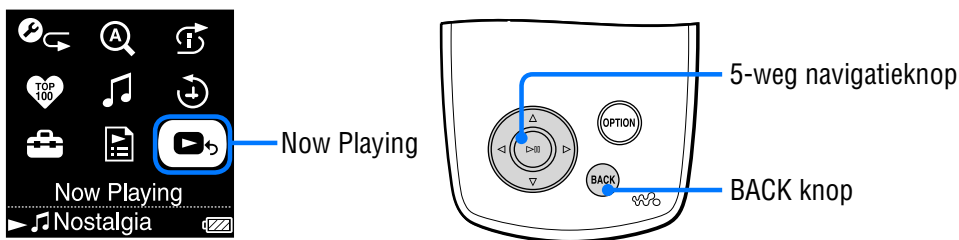
Optie	Omschrijving/pagina
Go to Album	Zie  pagina 30.
Go to Artist	Zie  pagina 30.
Go to Genre	Zie  pagina 30.
Bookmark	Zie  pagina 31.
Select Bookmark	Zie  pagina 32.
Remove Bookmark	Zie  pagina 34.
Clear Bookmark List	Zie  pagina 35.
Add to Trash Bin	Zie  pagina 38.
Rescue	Zie  pagina 39.
Rescue All from Trash Bin	Zie  pagina 40.
Play Mode	Zie  pagina 25.
☆Rating	Zie  pagina 41.
Detailed Information	Zie  pagina 27.
Shut Down	Schakelt de speler uit.
Now Playing	Het scherm Now Playing wordt weergegeven.
Play	Het afspelen begint.
Re-order Songs	Zie  pagina 36.
Change Icon	Zie  pagina 37.
HOME menu	Geeft het menu START weer.

Opmerkingen

- Het menu Option kan in sommige schermen niet worden weergegeven, zoals in het scherm Settings.
- De opties die worden weergegeven in het menu Option variëren, afhankelijk vanuit welk scherm u het menu Option hebt geopend.


Nummers zoeken die gebaseerd zijn op het nummer dat wordt afgespeeld

Door vanuit het scherm Now Playing naar het menu Option te gaan, kunt u zoeken naar nummers en albums van de artiest van het nummer dat op het moment wordt afgespeeld, en naar nummers van andere artiesten die tot hetzelfde genre behoren als de artiest van dat nummer.





- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om  (Now Playing) te selecteren en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
Gedetailleerde informatie over het afgespeelde nummer wordt weergegeven.
- 3 Druk op OPTION.**
Het menu Option wordt weergegeven.
- 4 Druk op Δ/∇ om een optie te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
Met "Go to Album" wordt een lijst met nummers weergegeven die op hetzelfde album staan als het afgespeelde nummer.
Met "Go to Artist" wordt een lijst weergegeven met albums van de artiest van het afgespeelde nummer.
Met "Go to Genre" wordt een lijst weergegeven met artiesten die tot hetzelfde genre behoren als de artiest van het afgespeelde nummer.
- 5 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om een nummer te selecteren, en druk vervolgens op $\triangleright\|\|$.**
Het afspelen begint vanaf het geselecteerde nummer en gaat vervolgens door met alle nummers in de lijst.


Nummers bewerken/toevoegen aan een Bookmark List

Een Bookmark List is een functie waarmee uw favoriete nummers in een lijst worden samengesteld. De speler ondersteunt vijf Bookmark Lists, elk met een inhoud van maximaal 100 nummers. Meer informatie over het afspelen van Bookmark Lists vindt u op  pagina 18.



Een nummer toevoegen aan de standaard Bookmark List

U kunt een nummer toevoegen aan de standaard Bookmark List door op  te drukken terwijl het scherm Now Playing wordt weergegeven. Informatie over het instellen van een andere Bookmark List als standaard Bookmark List vindt u op  pagina 33.

1 Ga naar het scherm Now Playing van het nummer dat u wilt toevoegen aan de Bookmark List, en houd vervolgens ingedrukt.

"Added to Bookmark List 1" (het nummer is dat van de huidige standaard Bookmark List) wordt weergegeven, en het Bookmark List-pictogram () licht op.

Tips

- In eerste instantie is de standaard Bookmark List ingesteld op "B.mark List 1".
- U kunt ook een nummer aan de standaard Bookmark List toevoegen door  ingedrukt te houden als het nummer is geselecteerd in de lijst met nummers.
- Als u een nummer uit een Bookmark List afspeelt en vervolgens  ingedrukt houdt, dan wordt het nummer verwijderd uit de Bookmark List.

Opmerkingen

- U kunt een nummer niet twee keer toevoegen aan dezelfde Bookmark List.
- U kunt een nummer niet toevoegen aan een Bookmark List terwijl dat nummer wordt afgespeeld.

Vervolg 

Nummers toevoegen aan een geselecteerde Bookmark List

U kunt een nummer toevoegen aan een Bookmark List die u hebt geselecteerd van "B.mark List 1" tot "B.mark List 5".

1 Ga naar het scherm Now Playing van het nummer dat u aan de Bookmark List wilt toevoegen.

2 Druk op OPTION.

Het menu Option wordt weergegeven.

3 Druk op Δ/∇ om "Select Bookmark" te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .

Het scherm wordt weergegeven waarmee u een Bookmark List kunt selecteren.

4 Druk op Δ/∇ om de Bookmark List te selecteren waar u een nummer aan toe wilt voegen, en druk vervolgens op \triangleright .

"Added to Bookmark List 1" (het nummer is dat van de door u geselecteerde Bookmark List) wordt weergegeven, en het Bookmark List-pictogram (📌) licht op.

Tips


- Herhaal de stappen **1** tot en met **4** om meer nummers aan de Bookmark List toe te voegen.
- U kunt ook een nummer aan een bookmark list toevoegen door op OPTION te drukken bij het selecteren van het nummer in de lijst en vervolgens in het menu Option "Select Bookmark" te selecteren.
- U kunt ook een nummer toevoegen aan de Trash Bin door op OPTION te drukken bij het selecteren van het nummer in de lijst en vervolgens in het menu Options "Add to Trash Bin" te selecteren.
- U kunt de Bookmark Lists die u met de speler hebt gemaakt weergeven en bewerken met CONNECT Player.

Opmerkingen

- U kunt een nummer niet twee keer toevoegen aan dezelfde Bookmark List.
- U kunt een nummer niet toevoegen aan een Bookmark List terwijl dat nummer wordt afgespeeld.

Vervolg 

Het wijzigen van de standaard Bookmark List



- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om  (Settings) te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
- 3 Druk op Δ/∇ om "Default Bookmark" te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
De lijst met Bookmark Lists wordt weergegeven.
- 4 Druk op Δ/∇ om de Bookmark List te selecteren die u wilt instellen als de standaard Bookmark List, en druk vervolgens op \triangleright .**
De geselecteerde Bookmark List wordt ingesteld als de standaard voor nummers die worden toegevoegd met de knop \triangleright .

Tip

- In eerste instantie is de standaard Bookmark List ingesteld op "B.mark List 1".

Vervolg 

Een nummer verwijderen uit een Bookmark List

- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om  (Playlists) te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
De lijst met afspeellijsten wordt weergegeven.
- 3 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om de Bookmark List te selecteren waar u een nummer uit wilt verwijderen, en druk vervolgens op \triangleright .**
De lijst met nummers wordt weergegeven.
- 4 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om het nummer te selecteren dat u uit de Bookmark List wilt verwijderen, en druk vervolgens op \triangleright .**
De geselecteerde nummers worden afgespeeld.
- 5 Druk op OPTION.**
Het menu Option wordt weergegeven.
- 6 Druk op Δ/∇ om "Remove Bookmark" te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
"Removed from Bookmark List 1" (het nummer is dat van de door u geselecteerde Bookmark List) wordt weergegeven, en het Bookmark List-pictogram () verdwijnt.

Tip


- Als u een nummer uit een Bookmark List afspeelt en vervolgens \triangleright ingedrukt houdt, dan wordt het nummer verwijderd uit de Bookmark List.

Opmerkingen

- Als u een nummer verwijdert dat in meer dan een Bookmark List is opgenomen, dan wordt het nummer alleen uit de Bookmark List verwijderd die is geselecteerd in stap **3**.
- U kunt een nummer alleen uit een Bookmark List verwijderen terwijl dat nummer wordt afgespeeld.


Vervolg 

Alle nummers uit een Bookmark List verwijderen

- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om  (Playlists) te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
De lijst met afspeellijsten wordt weergegeven.
- 3 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om de Bookmark List te selecteren waar u alle nummers uit wilt verwijderen, en druk vervolgens op \triangleright .**
De lijst met nummers wordt weergegeven.
- 4 Selecteer een willekeurig nummer in de lijst en druk vervolgens op \triangleright .**
De geselecteerde Bookmark List wordt afgespeeld.
- 5 Druk op OPTION.**
Het menu Option wordt weergegeven.
- 6 Druk op Δ/∇ om "Clear Bookmark List" te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
Er wordt gevraagd om een bevestiging.
- 7 Druk op \langle/\rangle om "Yes" te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
Alle nummers worden verwijderd uit de geselecteerde Bookmark List.
Als u "No" selecteert, blijft de Bookmark List onveranderd en wordt het scherm Now Playing weergegeven.

Vervolg 

De volgorde van nummers in een Bookmark List veranderen

- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om  (Playlists) te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
De lijst met afspeellijsten wordt weergegeven.
- 3 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om de Bookmark List te selecteren waar u de nummervolgorde van wilt veranderen, en druk vervolgens op \triangleright .**
De lijst met nummers wordt weergegeven.
- 4 Druk op OPTION.**
Het menu Option wordt weergegeven.
- 5 Druk op Δ/∇ om "Re-order Songs" te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
Het scherm wordt weergegeven waarmee u de nummervolgorde kunt wijzigen.
- 6 Druk op Δ/∇ om een nummer te selecteren dat u wilt verplaatsen, en druk vervolgens op \triangleright .**
De pijl (\updownarrow) verschijnt naast de titel van het geselecteerde nummer, en het scherm wordt weergegeven waarmee u de bestemming kunt selecteren.
- 7 Druk op Δ/∇ om een bestemming voor het nummer te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
Het nummer dat u in stap 6 hebt geselecteerd, wordt verplaatst naar de locatie die u hebt geselecteerd in stap 7.
Om nog meer nummers te verplaatsen, herhaalt u de stappen 6 en 7.
- 8 Druk op BACK.**
De lijst met nummers wordt opnieuw weergegeven.

Opmerking

- U kunt de volgorde van de nummers in een Bookmark List niet wijzigen terwijl de nummers van de betreffende Bookmark List worden afgespeeld.

Vervolg \downarrow

Het pictogram van een Bookmark List wijzigen

U kunt pictogrammen selecteren die worden weergegeven als een nummer wordt afgespeeld dat aan een Bookmark List is toegevoegd. Door de pictogrammen kunt u makkelijk vaststellen aan welke Bookmark List het nummer is toegevoegd.

1 Houd de knop **BACK** ingedrukt.

Het menu **START** wordt weergegeven.

2 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om (**Playlists**) te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .

De lijst met afspeellijsten wordt weergegeven.

3 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om de **Bookmark List** te selecteren waarvan u het pictogram wilt wijzigen, en druk vervolgens op \triangleright .

De lijst met nummers wordt weergegeven.

4 Druk op **OPTION**.

Het menu **Option** wordt weergegeven.

5 Druk op Δ/∇ om "**Change Icon**" te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .

Het scherm wordt weergegeven waarmee u een pictogram kunt selecteren.

6 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om het pictogram te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .

Het pictogram van de Bookmark List wordt gewijzigd naar het geselecteerde pictogram.

Tip

- U kunt een Bookmark List ook hernoemen met **CONNECT Player**. Meer informatie vindt u in het Help-bestand van **CONNECT Player**.

Een nummer verwijderen van de speler

Door nummers toe te voegen aan de Trash Bin kunt u ze verwijderen van de speler zodra u de speler weer aansluit op de CONNECT Player. Als nummers verwijderd worden van de speler worden ze nog niet verwijderd van CONNECT Player.

Er kunnen maximaal 100 nummers toegevoegd worden aan de Trash Bin.

1 Houd de knop **BACK** ingedrukt.

Het menu **START** wordt weergegeven.

2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om **Now Playing** te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .

Het scherm **Now Playing** wordt weergegeven.

3 Druk op **OPTION**.

Het menu **Option** wordt weergegeven.

4 Druk op Δ/∇ om "**Add to Trash Bin**" te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .

Het nummer wordt toegevoegd aan de Trash Bin, en "Added to Trash Bin" wordt weergegeven.

Nummers die zijn toegevoegd aan de Trash Bin worden aangegeven met het pictogram van de Trash Bin (🗑️).

Nummers die zijn toegevoegd aan de Trash Bin worden verwijderd zodra u de speler weer aansluit op de CONNECT Player.

Tip

- U kunt ook een nummer aan de Trash Bin toevoegen door het nummer in de lijst met nummers te selecteren, op **OPTION** te drukken, en in het menu **Option** "Add to Trash Bin" te selecteren.

Opmerking

- Nadat een nummer is toegevoegd aan de Trash Bin en is verwijderd van de speler, wordt deze niet automatisch weer naar de speler verplaatst als u de speler weer aansluit op CONNECT Player. Informatie over hoe u het nummer weer naar de speler kunt verplaatsen vindt u in het Help-bestand van CONNECT Player.

Vervolg ↓

Een nummer terughalen uit de Trash Bin

U kunt nummers alleen terughalen uit de Trash Bin tijdens het afspelen van de Trash Bin-lijst.

1 Houd de knop **BACK** ingedrukt.

Het menu **START** wordt weergegeven.

2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om (**Playlists**) te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .

De lijst met afspeellijsten wordt weergegeven.

3 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om "**Trash Bin**" te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .

De lijst met nummers wordt weergegeven.

4 Druk op Δ/∇ om een nummer te selecteren om terug te halen, en druk vervolgens op \triangleright .

De geselecteerde nummers worden afgespeeld.

5 Druk op **OPTION**.

Het menu **Option** wordt weergegeven.


6 Druk op Δ/∇ om "**Rescue**" te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .

"Rescued from Trash Bin" wordt weergegeven, en het volgende nummer uit de lijst wordt afgespeeld.

Vervolg 

Alle nummers uit de Trash Bin terughalen

U kunt nummers alleen terughalen uit de Trash Bin tijdens het afspelen van de Trash Bin-lijst.

- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om  (Playlists) te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
De lijst met afspeellijsten wordt weergegeven.
- 3 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om "Trash Bin" te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
De lijst met nummers wordt weergegeven.
- 4 Druk op \triangleright .**
Het afspelen begint.
- 5 Druk op OPTION.**
Het menu Option wordt weergegeven.
- 6 Druk op Δ/∇ om "Rescue All from Trash Bin" te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
Er wordt gevraagd om een bevestiging.
- 7 Druk op \leftarrow/\rightarrow om "Yes" te selecteren, en druk vervolgens op \triangleright .**
"All songs rescued." wordt weergegeven, en de lijst met afspeellijsten wordt opnieuw weergegeven.
Als u "No" selecteert, worden er geen nummers teruggehaald uit de Trash Bin, en wordt het scherm Now Playing weergegeven.

Nummers een waardering geven

U kunt waarderingen van een tot vijf sterren (☆) aan nummers toekennen en vervolgens nummers zoeken op sterwaardering. (🔍 pagina 14).

Er zijn twee soorten waarderingen: waarderingen die u handmatig toekent en waarderingen die automatisch worden toegekend door CONNECT Player.

Een nummer handmatig een waardering geven

1 Druk op OPTION terwijl het nummer dat u wilt beoordelen wordt afgespeeld.

Een Option menu wordt weergegeven.

2 Druk op Δ/∇ om "☆Rating" te selecteren en druk vervolgens op \triangleright .

Het instellingsscherm wordt weergegeven.

3 Druk op Δ/∇ om de cursor naar de sterwaardering (☆) te brengen, druk op $\triangleleft/\triangleright$ om het gewenste aantal sterren te selecteren en druk vervolgens op \triangleright .

Het scherm Now Playing wordt opnieuw weergegeven.

Opmerking

- Als u een beoordeling toekent aan nummers kunt u niet op deze beoordelingen zoeken tot u de speler weer hebt aangesloten op de CONNECT Player.

Automatisch een beoordeling toekennen aan de hand van de beoordeling van CONNECT Player.

1 Druk op OPTION terwijl het nummer dat u wilt beoordelen wordt afgespeeld.

Een Option menu wordt weergegeven.

2 Druk op Δ/∇ om "☆Rating" te selecteren en druk vervolgens op \triangleright .

Het instellingsscherm wordt weergegeven.

3 Druk op Δ/∇ om "Auto" te selecteren en druk vervolgens op \triangleright .

De beoordeling die door CONNECT Player aan het nummer is toegekend verschijnt, en het scherm Now Playing wordt opnieuw weergegeven.

💡 Tips

- Automatisch toegekende waarderingen worden aangegeven met witte sterren (☆). Handmatige waarderingen worden aangegeven met zwarte sterren (★).
- Automatisch toegekende waarderingen worden door CONNECT Player toegewezen gebaseerd op de afspeelgeschiedenis van de nummers en op andere bewerkingen in de CONNECT Player-software.

Binnen een bepaald genre naar artiesten zoeken (Artist Link)

Met het momenteel afgespeelde nummer als uitgangspunt kunt u artiesten of nummers binnen een soortgelijk muziekgenre zoeken. Als u de cursor omhoog of omlaag verplaatst in de lijst worden er voorbeeldnummers afgespeeld van de artiesten (Voorbeeld), zodat u tijdens het zoeken voorbeelden hoort van hun muziek.

1 **Speel een nummer af van de artiest die u wilt gebruiken als uitgangspunt voor de zoekopdracht (sleutelartiest).**

2 **Druk op LINK.**

Het zoeken wordt gestart.

Wanneer de zoekopdracht is voltooid, wordt er een lijst met artiesten weergegeven.

Als het bericht "Cannot find linked artists. Increase search range?" verschijnt, selecteert u "Yes" en volgt u de stappen in "De zoekopdracht uitbreiden (Meer zoekresultaten)" (☞ pagina 43).

3 **Druk op Δ/∇ om een artiest te selecteren en druk op \triangleright .**

Er wordt een lijst met nummers van de geselecteerde artiest weergegeven.

Als u de naam van een artiest selecteert en niet op \triangleright drukt, worden er voorbeeldnummers van de artiest afgespeeld.

Als u "All Related Songs" selecteert, worden er voorbeelden van nummers van alle artiesten in de lijst afgespeeld. Druk op \triangleright om het scherm Now Playing van het nummer weer te geven.

Als u "Increase search range" selecteert, wordt de zoekopdracht nogmaals uitgevoerd, maar dan met minder strikte zoekcriteria zodat er meer artiesten worden gevonden.

4 **Druk op $\Delta/\nabla/\triangleleft/\triangleright$ om een nummer te selecteren en druk op \triangleright .**

Het geselecteerde nummer en de daaropvolgende nummers worden afgespeeld.

Tips

- Als u in de lijst met artiesten een artiest selecteert en vervolgens de knop \triangleright ingedrukt houdt, worden alle nummers van de geselecteerde artiest afgespeeld.
- Als u op de knop BACK drukt, wordt het vorige scherm weergegeven.
- Wanneer u op LINK drukt terwijl een artiest of nummer is geselecteerd in stap **2** of stap **3**, of terwijl het scherm Now Playing wordt weergegeven in stap **4**, wordt een artiestenlijst weergegeven. De speler speelt het nummer dat momenteel wordt afgespeeld weer af vanaf het begin en stopt wanneer het nummer is afgelopen.
- Wanneer een sleutelartiest is geselecteerd, werken $\triangleleft/\triangleright$ niet en kunt u dus niet naar de vorige of volgende nummers gaan, of snel voor- of achteruitgaan.

Opmerkingen

- De functie Artist Link en de zoekcriteria die worden gebruikt om andere artiesten te zoeken, kunnen worden gewijzigd als de firmware van de speler wordt bijgewerkt.
- Aangezien de functie Artist Link de gegevens gebruikt die aan een nummer zijn toegevoegd, worden er geen nummers gevonden waaraan geen aanvullende gegevens zijn toegevoegd. Als geen van de nummers die op de speler zijn opgeslagen aanvullende gegevens bevat, is de functie Artist Link niet beschikbaar.
De aan nummers gekoppelde gegevens kunnen automatisch van het Internet worden gedownload.
- Tijdens het gebruik van de functie "Artist Link" kunnen de knoppen van de speler niet worden gebruikt.
- "Cannot find linked artists." wordt weergegeven als er geen nummers zijn van andere artiesten in gelijksoortige genres, als de nummers of artiesten in gelijksoortige genres niet naar de speler zijn overgezet of als geen van de nummers op de speler nummergegevens bevat.
- De functie Artist Link vergt meer energie van de batterijen dan andere bedieningsonderdelen zoals het afspelen van nummers.

De functie Artist Link uitschakelen

- 1 Druk op de knop BACK als de lijst met artiesten wordt weergegeven.**

De zoekopdracht uitbreiden (Meer zoekresultaten)

- 1 Selecteer "Increase search range" bij stap ③ in het gedeelte "Binnen een bepaald genre naar artiesten zoeken" (🔍 pagina 42) en druk op ▷⏏.**

Het zoeken wordt gestart.

Wanneer de zoekopdracht is voltooid, wordt er een lijst met soortgelijke artiesten weergegeven.

Als u "All Related Songs" selecteert, worden er voorbeelden van nummers van alle artiesten in de lijst afgespeeld.

Als u "Decrease search range" selecteert, wordt de lijst opnieuw weergegeven.

Als er geen artiesten of nummers worden gevonden die vergelijkbaar zijn met het originele nummer, wordt het bericht "Cannot find linked artists" weergegeven. Selecteer "Back" en druk op ▷⏏ om naar het vorige scherm te gaan.

- 2 Druk op △/▽ om een artiest te selecteren en druk op ▷⏏.**

Er wordt een lijst met nummers van de geselecteerde artiest weergegeven.

- 3 Druk op △/▽ om een nummer te selecteren en druk op ▷⏏.**

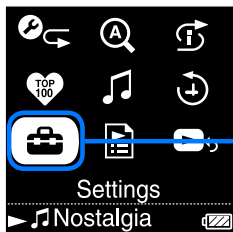
Het geselecteerde nummer en de daaropvolgende nummers in de lijst worden afgespeeld.

💡 Tips

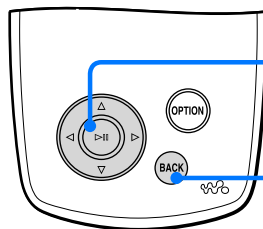
- Als het bericht "Cannot find linked artists. Increase search range?" wordt weergegeven bij stap ② in het gedeelte "Binnen een bepaald genre naar artiesten zoeken", kunt u de zoekopdracht uitbreiden door "Yes" te selecteren en op ▷⏏ te drukken.
- Als u op LINK drukt wanneer een sleutelartiest is geselecteerd in stap ②, zoekt de speler meer zoekresultaten.

Het aanpassen van de geluidseigenschappen (6-band equalizer)

U kunt de geluidseigenschappen aanpassen aan het genre van de muziek.



Settings





5-weg navigatieknop

Knop BACK

De geluidseigenschappen aanpassen aan het genre van de muziek


U kunt de geluidseigenschappen van de speler aanpassen aan het muziekgenre waarnaar u wilt luisteren.

- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om  (Settings) te selecteren, en druk op \triangleright .**
De lijst met instellingsopties wordt weergegeven.
- 3 Druk op Δ/∇ om "Sound" te selecteren, en druk op \triangleright .**
De lijst met instellingen voor geluidseigenschappen wordt weergegeven.
- 4 Druk op Δ/∇ om de door u gewenste instelling te selecteren, en druk op \triangleright .**
De geselecteerde geluidsinstelling wordt toegepast en het scherm Settings wordt opnieuw weergegeven.
Meer informatie over de geluidsinstellingen vindt u op  pagina 45.

Vervolg 

Lijst met instellingen voor geluidseigenschappen

De geluidsinstellingen worden weergegeven als letters tussen haakjes op het scherm.

Instelling	Omschrijving
None	Speelt nummers met normale geluidseigenschappen. (Standaardinstelling)
Heavy (H)	Speelt nummers met krachtige geluiden en legt de nadruk op hoge en lage frequenties.
Pop (P)	Speelt nummers in vocaal geluid door de middenaudiofrequenties te benadrukken.
Jazz (J)	Speelt nummers met levendige geluiden, met nadruk op de hoge en lage audiofrequenties.
Unique (U)	Speelt nummers in speciale sounds, met meer nadruk op de hoge en lage audiofrequenties dan op de middenfrequenties.
Custom 1 (1)	Door gebruiker aanpasbare geluidsinstellingen waarvoor u elk frequentiebereik apart kunt instellen. Kijk op  pagina 46 voor meer informatie.
Custom 2 (2)	


Opmerkingen

- Veroorzaakt de door u gekozen geluidsinstelling ruis als u het volume harder zet, probeert u dan het volume zachter te zetten.
- Als uw persoonlijke instellingen, opgeslagen als "Custom 1" en "Custom 2", een ander volumeniveau lijken te hebben dan de andere instellingen, moet u het volume mogelijk handmatig aanpassen om dit te compenseren.
- Als de instelling voor "Audio Output" is ingesteld als "Line Out" voor gebruik met externe audio-apparatuur, kunt u de geluidsinstelling niet veranderen.

Vervolg 

De geluidseigenschappen aanpassen (Custom)

U kunt uw eigen aangepaste instellingen voor geluidseigenschappen maken en deze bewaren als "Custom 1" of "Custom 2" terwijl u naar het scherm van de speler kijkt. Voor elke aangepaste instelling kunt u het geluid van zes frequentiebereiken instellen volgens een van de zeven geluidsniveaus.


- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om  (Settings) te selecteren, en druk op $\triangleright\|\|$.**
De lijst met instellingsopties wordt weergegeven.
- 3 Druk op Δ/∇ om "Sound" te selecteren, en druk op $\triangleright\|\|$.**
De lijst met instellingen voor geluidseigenschappen wordt weergegeven.
- 4 Druk op Δ/∇ om "Custom 1" of "Custom 2" te selecteren, en druk op $\triangleright\|\|$.**
Het selectiescherm wordt weergegeven.
- 5 Druk op \langle/\rangle om een frequentiebereik te selecteren, en druk op Δ/∇ om het geluidsniveau voor dit frequentiebereik te selecteren.**
Elk van de zes frequentiebereiken kan worden ingesteld op een van de zeven geluidsniveaus.
- 6 Druk op $\triangleright\|\|$.**
Het scherm Settings wordt opnieuw weergegeven.

Het instellen van een standaardgeluidinstelling annuleren

- 1 Druk op de knop BACK.**
Het instellen wordt geannuleerd en het vorige scherm wordt opnieuw weergegeven.

Het geluid via de hoofdtelefoon beperken

U kunt het geluidsniveau van uw hoofdtelefoon beperken om uw gehoor te beschermen en om de geluidsoverlast voor uw omgeving te beperken.

- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om  (Settings) te selecteren, en druk op \triangleright .**
De lijst met instellingsopties wordt weergegeven.
- 3 Druk op Δ/∇ om "AVLS (Vol. Limit)" te selecteren, en druk op \triangleright .**
- 4 Druk op Δ/∇ om "On" te selecteren, en druk op \triangleright .**
AVLS* staat nu aan en beperkt het volume van uw hoofdtelefoon.

* AVLS is een afkorting van Automatic Volume Limiter System.


AVLS (Vol. Limit) uitschakelen

- 1 Selecteer "Off" in stap 4.**
Het geluidsniveau van de hoofdtelefoon is niet langer beperkt en de bediening gebeurt opnieuw via de volume-instellingen van de speler.

De Pieptoon uitschakelen bij bediening van de speler

U kunt de pieptoon aan- en uitzetten.

-
- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.

 - 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om  (Settings) te selecteren, en druk op \triangleright .**
De lijst met instellingsopties wordt weergegeven.

 - 3 Druk op Δ/∇ om "Beep" te selecteren, en druk op \triangleright .**

 - 4 Druk op Δ/∇ om "Off" te selecteren, en druk op \triangleright .**
De pieptoon is uitgeschakeld.
-

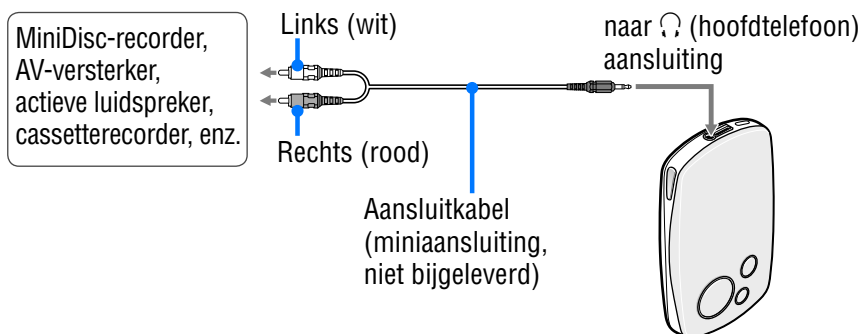
De pieptoon weer inschakelen


- 1 Selecteer "On" in stap 4.**
Er klinkt een pieptoon als u de speler aanschakelt.

Aansluiten op andere apparaten


U kunt via een stereosysteem luisteren naar de nummers op uw speler, of deze op een MiniDisc of cassettebandje opnemen door uw speler met een extern apparaat te verbinden. Kijk in de instructiehandleiding van het apparaat waarmee u de speler wilt verbinden voor informatie over het aansluiten van apparaten zoals de speler.

- Schakel alle apparaten die verbonden moeten worden uit en verbind de apparaten zoals hieronder is aangegeven.**




- Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om  (Settings) te selecteren, en druk op \triangleright .**
De lijst met instellopties wordt weergegeven.
- Druk op Δ/∇ om "Audio Output" te selecteren, en druk op \triangleright .**
- Druk op Δ/∇ om "Line Out" te selecteren, en druk op \triangleright .**
Het geluid komt uit het apparaat dat met de speler is verbonden.

Opmerkingen

- Verlaag het volume van het aangesloten apparaat voordat u het afspelen start. Als u het volume van het aangesloten apparaat niet verlaagt, kan het geluidsniveau van de luidsprekers van het apparaat te luid zijn zodat het geluid wordt vervormd. Bovendien kunnen de luidsprekers hierdoor worden beschadigd.
- Als de meegeleverde hoofdtelefoon op de speler is aangesloten, stel "Audio Output" dan niet in op "Line Out". Als "Audio Output" is ingesteld op "Line Out" kunt u het volume niet aanpassen en wordt het geluid misvormd.
- Als "Audio Output" is ingesteld op "Line Out" wordt het volume van de speler uitgeschakeld. De instellingen in "Sound" ( pagina 45) gelden niet voor de audio output van de speler.

De optie Screen Display instellen

U kunt instellen wanneer en hoe lang het beeldscherm moet worden weergegeven.

- 1 **Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 **Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om  (Settings) te selecteren, en druk op \triangleright .**
De lijst met instellingsopties wordt weergegeven.
- 3 **Druk op Δ/∇ om "Display" te selecteren, en druk op \triangleright .**
- 4 **Druk op Δ/∇ om de door u gewenste instelling te selecteren, en druk op \triangleright .**
Kijk in onderstaande tabel voor meer informatie over elke instelling.

Instellingen voor Schermweergave

Instellingsoptie	Omschrijving
Auto 1	<ul style="list-style-type: none"> • Het scherm blijft aan gedurende 30 seconden na de laatste gebruikershandeling • Het scherm blijft aan terwijl u door een lijst schuift • Als de normale schermweergave wordt uitgeschakeld bij het afspelen van een nummer wordt deze vervangen door een animatie (Standaardinstelling)
Auto 2	<ul style="list-style-type: none"> • Het scherm blijft aan gedurende 30 seconden na de laatste gebruikershandeling • Het scherm blijft aan terwijl u door een lijst schuift • Als de normale schermweergave wordt uitgeschakeld tijdens het afspelen van een nummer wordt deze vervangen door een animatie • Het scherm blijft aan als van nummer wordt gewisseld
15 sec	<ul style="list-style-type: none"> • Het scherm blijft aan gedurende 15 seconden na de laatste gebruikershandeling • Het scherm blijft aan terwijl u door een lijst schuift


De helderheid van het scherm aanpassen

Het scherm heeft vijf instellingen voor helderheid.

- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
 - 2 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om  (Settings) te selecteren, en druk op $\triangleright\|\|$.**
De lijst met instellingsitems wordt weergegeven.
 - 3 Druk op Δ/∇ om "Brightness" te selecteren, en druk op $\triangleright\|\|$.**
Het aanpassingsscherm voor helderheid wordt weergegeven.
 - 4 Druk op \langle/\rangle om een niveau te selecteren, en druk op $\triangleright\|\|$.**
-

Het weergeven van spelerinformatie

U kunt informatie over uw speler bekijken, zoals de modelnaam, het serienummer, de versie en het totaal aantal nummers dat op de speler is opgeslagen.


- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ om  (Settings) te selecteren, en druk op $\triangleright\|\|$.**
De lijst met instellopties wordt weergegeven.
- 3 Druk op Δ/∇ om "Unit Information" te selecteren, en druk op $\triangleright\|\|$.**
De lijst met beschikbare opties voor spelerinformatie wordt weergegeven.
U kunt de spelerinformatie bekijken door te schuiven door de lijst met Δ/∇ .

Beschikbare spelerinformatie

Optie	Omschrijving
Model	Geeft de modelnaam van de speler weer. (Standaardinstelling)
Serial number	Geeft het serienummer van de speler weer. Deze is nodig om uw speler te registreren.
Version	Geeft informatie over de versie van de speler weer voor de firmware van de speler.
Total Songs	Geeft het totaal aantal nummers weer dat op de speler is opgeslagen.

De Display Language selecteren

Voor het weergeven van de menu's en berichten op de speler kunt u kiezen uit verschillende talen.


- 1 **Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 **Druk op $\Delta/\nabla/\triangleleft/\triangleright$ om  (Settings) te selecteren, en druk op \triangleright .**
De lijst met instellingsitems wordt weergegeven.
- 3 **Druk op Δ/∇ om "Language" te selecteren, en druk op \triangleright .**
- 4 **Druk op Δ/∇ om een taal te selecteren, en druk op \triangleright .**
Kijk in de onderstaande tabel voor meer informatie over elke taalinstelling.

Taalinstellingen weergeven

Instelling	Omschrijving
日本語	Berichten en menu's worden in het Japans weergegeven.
English	Berichten en menu's worden in het Engels weergegeven. (Standaardinstelling)
Français	Berichten en menu's worden in het Frans weergegeven.
Deutsch	Berichten en menu's worden in het Duits weergegeven.
Italiano	Berichten en menu's worden in het Italiaans weergegeven.
Español	Berichten en menu's worden in het Spaans weergegeven.
简体中文	Berichten en menu's worden in Vereenvoudigd Chinees weergegeven.
繁體中文	Berichten en menu's worden in Traditioneel Chinees weergegeven.
한글	Berichten en menu's worden in het Koreaans weergegeven.

Terugzetten naar fabrieksinstellingen

U kunt de speler terugzetten naar de originele fabrieksinstellingen. Bij het terugzetten van de speler blijven de nummers die u naar de speler hebt overgezet, behouden.

-
- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
 - 2 Druk op $\Delta/\nabla/$ om  (Settings) te selecteren, en druk op \triangleright .**
De lijst met instellingsopties wordt weergegeven.
 - 3 Druk op Δ/∇ om "Reset all Settings" te selecteren, en druk op \triangleright .**
Het instellingsscherm wordt weergegeven.
 - 4 Druk op $\triangleleft/$ om "Yes" te selecteren, en druk op \triangleright .**
"Restored factory settings." verschijnt en de lijst met instellingsopties wordt opnieuw weergegeven.
-

Het terugzetten naar fabrieksinstellingen annuleren


- 1 Selecteer "No" in stap 4 en druk op \triangleright .**
De instellingen van de speler blijven onveranderd en de lijst met instellingsopties wordt opnieuw weergegeven.

Opmerking

- De speler kan niet worden teruggezet naar de fabrieksinstellingen tijdens het afspelen van nummers.

De vaste schijf initialiseren

U kunt de ingebouwde vaste schijf van de speler initialiseren. Als u de vaste schijf initialiseert, worden alle opgeslagen audio- en andere gegevens verwijderd. Controleer voor het initialiseren de gegevens die op uw harde schijf staan opgeslagen.

- 1 Houd de knop BACK ingedrukt.**
Het menu START wordt weergegeven.
- 2 Druk op $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$ om  (Settings) te selecteren, en druk op \triangleright .**
De lijst met instellingsopties wordt weergegeven.
- 3 Druk op Δ/∇ om "Initialize Disk" te selecteren, en druk op \triangleright .**
Het instellingsscherm wordt weergegeven.
- 4 Druk op \langle/\rangle om "Yes" te selecteren, en druk op \triangleright .**
Er wordt gevraagd om een bevestiging.
- 5 Druk op \langle/\rangle om "Yes" te selecteren, en druk op \triangleright .**
"Initialize Disk" wordt weergegeven.
Als het initialiseren is voltooid, verschijnt "Hard disk initialization complete." en wordt het instellingsscherm opnieuw weergegeven.

Het initialiseren van de vaste schijf annuleren

- 1 Selecteer "No" in stap 4 of 5 en druk op \triangleright .**
De inhoud van de vaste schijf blijft ongewijzigd en het instellingsscherm wordt opnieuw weergegeven.

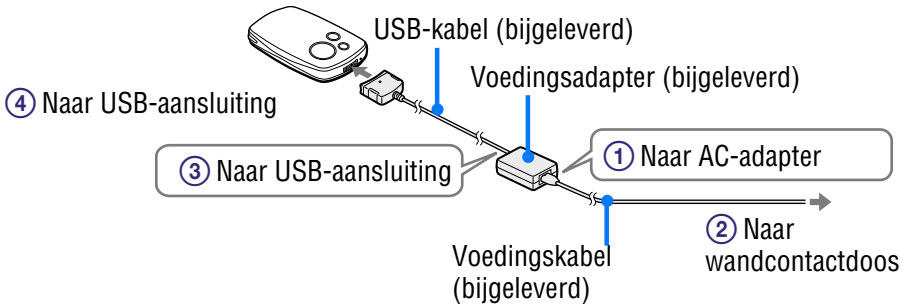
Opmerkingen

- Initialiseer de vaste schijf van de speler niet op de computer.
- U kunt de vaste schijf niet initialiseren tijdens het afspelen van nummers.
- Door de vaste schijf te initialiseren worden alle instellingen weer teruggezet naar de originele fabrieksconfiguratie en worden alle bestanden van de speler gewist.

De batterij opladen met de AC-adapter

Als u niet in de buurt van uw computer bent, kunt u de batterij vanaf een wandcontactdoos opladen met behulp van de bijgevoegde AC-adapter en USB-kabel.

- 1** Verbind de USB-kabel en de voedingskabel in deze volgorde van ① tot en met ④.



De oplaadtijden staan hieronder aangegeven. Als de batterij is opgeladen, gaat  op de speler branden en dooft het lampje op de USB-kabel.

NW-A1000: de batterij wordt in circa een uur* opgeladen tot ongeveer 80% en wordt in circa twee uur* volledig opgeladen.

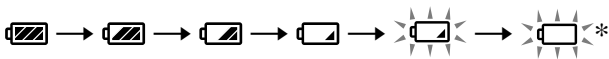
NW-A3000: de batterij wordt in circa twee uur* opgeladen tot ongeveer 80% en wordt in circa drie uur* volledig opgeladen.

* Deze oplaadtijden zijn schattingen gebaseerd op het opladen van een lege batterij bij een normale kamertemperatuur. De werkelijke oplaadtijd is variabel en hangt af van de mate waarin de batterij nog gevuld is en de conditie van de batterij. Als de batterij bijvoorbeeld nog bijna vol is wanneer deze opnieuw wordt opgeladen, neemt het opladen niet veel tijd in beslag. Het opladen van batterijen in een koude omgeving duurt langer dan bij een normale kamertemperatuur.

Vervolg ↓

De resterende energie in een batterij controleren

De resterende energie in een batterij wordt weergegeven rechts onderin het scherm Now Playing, het scherm Settings, enz. Hoe leger de batterij raakt, hoe kleiner het zwarte gedeelte van de indicator wordt.



* "LOW BATTERY. Please Charge." verschijnt op het beeldscherm en u hoort een waarschuwende piepton.

Herhaald opladen van de batterij

De batterij van de speler maakt gebruik van een technologie zonder "geheugeneffect". Het opladen van een batterij die nog niet helemaal leeg is, vermindert de capaciteit van de batterij niet.

Opmerkingen

- Om de batterij op te laden, sluit u de speler aan op een wandcontactdoos met behulp van de bijgeleverde AC-adapter en USB-kabel, of met behulp van de optionele oplaadslede.
- Laad de batterij voor het beste resultaat op in een omgeving met een temperatuur tussen de 5 en 35°C (tussen 41 en 95°F).
- De batterij-indicator op het beeldscherm is slechts een schatting. Een zwart gedeelte in de indicator is bijvoorbeeld niet altijd precies een vierde van de batterij-inhoud.
- De nauwkeurigheid van de batterij-indicator op het beeldscherm kan verschillen door de omstandigheden en omgeving waarin de speler wordt gebruikt.
- Als u de speler aansluit op de AC-adapter terwijl een nummer wordt afgespeeld, wordt het afspelen onderbroken, een animatie weergegeven en wordt vervolgens het menu START weergegeven.
- De batterij kan ongeveer 500 keer volledig worden opgeladen. Het werkelijke aantal mogelijke opladingen tijdens de levensduur van de batterij kan variëren afhankelijk van de toestand van de speler en de batterij.

De levensduur van de batterij verlengen

Door enkele eenvoudige richtlijnen te volgen, kunt u de beschikbare speeltijd van een batterij verlengen.

Schakel de speler handmatig uit

Hoewel de speler zichzelf uitschakelt als deze een paar minuten in de pauzestand staat, kunt u energie van de batterij besparen door de speler handmatig uit te zetten wanneer u deze niet meer gebruikt.

Om de speler uit te schakelen, houdt u OPTION ingedrukt of selecteert u "Shut Down" in het menu Option van een willekeurig scherm.

Pas de display time van de speler aan

De instelling van de "Display" op "15 sec" maakt langer gebruik van de batterij mogelijk dan de andere opties voor Display Time (☞ pagina 50).

De helderheid van het scherm aanpassen

Door "Brightness" op de laagste instelling te zetten wordt de energie van de batterij bespaard wanneer het scherm aanstaat (☞ pagina 51).

De geluidseigenschappen uitschakelen

Wanneer u de instelling "Sound" op "None" zet, zal de batterij een langere levensduur hebben dan bij de andere opties voor de geluidseigenschappen (☞ pagina 45).

Zet uw computer niet op stand-by als de speler is aangesloten

Als de computer overgaat in een energiebesparende modus zoals stand-by of de slaapstand terwijl de speler met de USB-kabel is aangesloten, wordt de batterij van de speler niet opgeladen. In plaats daarvan blijft de speler energie van de batterij gebruiken, zodat de batterij leeg raakt.

Opmerking

- Laat de speler niet gedurende lange tijd aangesloten staan op een laptopcomputer die niet is aangesloten op wisselstroom. De speler kan namelijk de batterij van de computer gebruiken en deze laten leeglopen.

Wat zijn indeling en bitsnelheid?

Wat is indeling?

De opmaak van een nummer heeft te maken met de manier waarop CONNECT Player de audiogegevens opslaat van nummers die naar CONNECT Player worden geïmporteerd vanaf het Internet of vanaf cd. Gangbare indelingen zijn mp3 en ATRAC, enz.

MP3: mp3 (MPEG-1 Audio Layer3) is een gangbare audiocompressietechnologie ontwikkeld door de MPEG-werkgroep van de ISO (International Organization for Standardization). Mp3 kan audiobestanden comprimeren tot een tiende van het formaat van audiobestanden op cd.

ATRAC: ATRAC (Adaptive Transform Acoustic Coding) is een algemene term die wordt gebruikt voor ATRAC3- en ATRAC3plus-indelingen. ATRAC is een audiocompressietechnologie die voldoet aan de vraag naar zowel een hoge geluidskwaliteit als hoge compressiesnelheden. ATRAC3 kan audiobestanden comprimeren tot een tiende van het formaat van audiobestanden op cd. ATRAC3plus is een geavanceerdere versie van ATRAC3 en kan audiobestanden comprimeren tot een twintigste van het formaat van audiobestanden op cd.


Wat is bitsnelheid?

Bitsnelheid heeft te maken met de hoeveelheid gegevens die wordt gebruikt om elke seconde audio op te slaan. In het algemeen bieden hogere bitsnelheden een betere geluidskwaliteit, maar hebben wel meer opslagruimte nodig voor dezelfde audiolengte.

Wat is het verband tussen bitsnelheid, geluidskwaliteit en opslagformaat?

In het algemeen bieden hogere bitsnelheden een betere geluidskwaliteit, maar hebben meer opslagruimte nodig voor dezelfde audiolengte, waardoor u minder nummers op de speler kunt opslaan.

Met lagere bitsnelheden kunt u meer nummers opslaan, maar van een mindere geluidskwaliteit.

Kijk voor meer informatie over ondersteunde audio-indelingen en bitsnelheden op  pagina 88.

Opmerking

- Als u een nummer van een cd naar CONNECT Player importeert met een lage bitsnelheid, kunt u de geluidskwaliteit van de nummer verbeteren door een hoge bitsnelheid te selecteren als u het nummer van CONNECT Player naar de speler verplaatst.

Nummers afspelen zonder pauzes

Als u nummers importeert naar CONNECT Player in een ATRAC-indeling en deze naar de speler overzet, kunt u deze continue afspelen zonder onderbrekingen tussen de nummers.

Een album dat bijvoorbeeld een lange opname van een live optreden zonder pauzes tussen de nummers bevat, kan doorlopend worden afgespeeld nadat de nummers in ATRAC-indeling in CONNECT Player worden geïmporteerd en daarna naar de speler worden overgedragen.

Opmerkingen

- Om nummers zonder onderbrekingen af te spelen, moet u alle nummers als een enkel album en in dezelfde ATRAC-indeling naar CONNECT Player importeren.
- Hoewel de nummers door de speler worden afgespeeld zonder pauzes, worden wel pauzes tussen de nummers gevoegd als nummers in ATRAC-indeling in CONNECT Player worden afgespeeld.

In SonicStage opgeslagen audiobestanden afspelen

U kunt nummers die in SonicStage-software zijn opgeslagen, op de speler afspelen door deze eerst naar CONNECT Player te importeren.

Kijk voor informatie over het importeren van nummers naar CONNECT Player in het Help-bestand van CONNECT Player.

Opmerking

- Nummers in SonicStage die een ".omg"-bestandsextensie hebben (bestanden met OpenMG-indeling) kunnen niet naar CONNECT Player geïmporteerd worden. Om deze nummers naar CONNECT Player te importeren, moet u deze naar een indeling met de ".oma"-extensie converteren met behulp van de "SonicStage file conversion tool". Raadpleeg het Help-bestand van CONNECT Player voor details.

Hoe worden de aan de nummers gekoppelde gegevens overgezet naar de speler?

Als u nummers van cd naar CONNECT Player importeert, ontvangt CONNECT Player automatisch en gratis informatie over die nummers (zoals de albumtitel, de naam van de artiest en de naam van het nummer) vanaf een cd-databaseservice (CDDB, the Gracenote CD DataBase) op het Internet. Als nummers naar de speler worden overgezet, komen de daaraan gekoppelde gegevens met de nummers mee.

Als u deze gegevens aan uw nummers koppelt, worden verschillende geavanceerde zoekfuncties van de speler mogelijk.

Opmerking

- Voor sommige cd's kunnen mogelijk geen gegevens van het Internet worden verkregen. Voor nummers die niet in de internetdatabase staan, kunt u de gegevens handmatig invoeren en bewerken in CONNECT Player. Kijk voor meer informatie over het bewerken van de gegevens in het Help-bestand van CONNECT Player.

Andere gegevens dan audiobestanden opslaan

U kunt computergegevens op de ingebouwde vaste schuif van de speler opslaan door deze met Windows Explorer vanaf uw computer over te zetten. De vaste schijf van uw speler wordt in Windows Explorer weergegeven als een verwijderbare opslagschijf.

Opmerkingen

- Maak geen gebruik van CONNECT Player terwijl u gebruik maakt van Windows Explorer voor interactie met de vaste schijf van uw speler.
- Gebruik altijd CONNECT Player om de audiobestanden die u wilt afspelen naar uw speler over te zetten. Audiobestanden die met Windows Explorer zijn overgezet, kunnen niet door de speler worden afgespeeld.
- Ontkoppel de USB-kabel niet tijdens het overzetten van gegevens van een computer naar de speler. Dit kan de overgebrachte gegevens beschadigen.
- Initialiseer de vaste schijf van de speler niet vanaf de computer. Als u de vaste schijf van de speler moet initialiseren, volg dan de procedure voor het initialiseren op [☞ pagina 55](#).
- Het formaat van de vaste schijf van de speler dat in Windows Explorer wordt weergegeven, is kleiner dan het werkelijke formaat van de schijf. De speler gebruikt namelijk een waarde van 1.000.000.000 bytes voor 1 GB, terwijl het besturingssysteem van Windows een waarde van 1.073.741.824 bytes voor 1 GB gebruikt. De grootte van de vaste schijf wordt als volgt weergegeven op de speler:
NW-A1000: ongeveer 5,6 GB (5.980.979.200 bytes)
NW-A3000: ongeveer 18,2 GB (19.542.409.216 bytes)

De firmware van de speler bijwerken

Door de firmware van de speler bij te werken, zorgt u dat uw speler altijd over de nieuwste functies beschikt. Bezoek een van de volgende websites voor meer informatie over de recentste firmware en installatierichtlijnen:

Voor klanten in de VS: <http://www.sony.com/walkmansupport/>

Voor klanten in Canada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

Voor klanten in Europa: <http://www.sonydigital-link.com/DNA/>

Voor klanten in China: <http://service.sony.com.cn/KB/>

Voor klanten in Taiwan: <http://www.twsupport.css.ap.sony.com/>

Voor klanten in Korea: <http://scs.sony.co.kr/walkman/>

Voor klanten in andere landen of gebieden: <http://www.css.ap.sony.com/>

1 Download het "Digital Player Software Update tool" van de website naar uw computer.

2 Sluit de speler aan op uw computer en start het "Digital Player Software Update tool" op.

3 Volg de instructies op het scherm om het updatebestand van de firmware naar de speler over te zetten.

Wanneer na het opvolgen van de instructies op het scherm het bijwerken is voltooid, wordt het volgende weergegeven: "The software update was prepared. Execute 'Safely remove USB device' and disconnect the USB cable with the device. The software update will start."

4 Ontkoppel de speler van uw computer.

De speler begint automatisch met het bijwerken van de firmware. Als de update is voltooid, wordt de speler automatisch herstart.

Tip

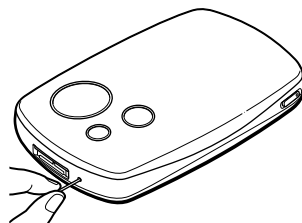
- Als de batterij niet voldoende inhoud heeft om de firmware bij te werken, wordt "Battery too low to update firmware. Please charge." weergegeven. Laad de batterij volledig op en werk vervolgens de firmware bij door het "Digital Player Software Update tool" opnieuw op te starten.
-

Problemen oplossen

Als de speler niet naar verwachting functioneert, kunt u het probleem als volgt proberen op te lossen.

1 Reset de speler door met een voorwerp met een scherpe punt op de toets RESET te drukken.

Het opnieuw instellen van de speler is niet van invloed op de nummers en instellingen die u hebt opgeslagen. Er wordt geen informatie gewist.




2 Controleer de symptomen in "troubleshooting".

3 Raadpleeg het Help-bestand van CONNECT Player voor meer informatie over het probleem.

4 Zoek informatie over het probleem op een van de websites voor ondersteuning (☞ pagina 86).

5 Als de bovenstaande stappen het probleem niet oplossen, neemt u contact op met de dichtstbijzijnde Sony-verkoper.

Voeding

Symptoom	Oorzaak of oplossing
Het lampje van de USB-kabel brandt niet.	<ul style="list-style-type: none"> → De terminals van de USB-adapter zijn vuil. Maak ze schoon met een zachte, droge doek. → De speler is niet aangesloten op de USB-kabel. Sluit de USB-kabel aan op de poort, zodat deze goed vastzit. Controleer of het lampje van de USB-kabel brandt.
De speler ging vanzelf uit.	<ul style="list-style-type: none"> → De speler wordt uitgeschakeld als deze een paar minuten in de pauzestand staat. Druk op elke willekeurige knop behalve de knop HOLD om de speler weer aan te schakelen.
De levensduur van de batterij lijkt kort.	<ul style="list-style-type: none"> → De omgevingstemperatuur is lager dan 5°C (41°F). Dit is te wijten aan de specificaties van de batterij en niet aan een storing. → De speler is een lange tijd niet gebruikt. De batterij werkt beter als deze regelmatig wordt opgeladen en ontladen. → De batterij moet worden vervangen. Neem contact op met de dichtstbijzijnde Sony-verkoper. → De batterij is niet volledig opgeladen. Laad de batterij op totdat  verschijnt.

Geluid

Symptoom	Oorzaak of oplossing
Er is geen geluid. Er is ruis.	<ul style="list-style-type: none"> → De volumeregelaar staat op nul. Verhoog het volume (☞ pagina 7). → De hoofdtelefoon is niet goed aangesloten. Sluit deze goed aan op de aansluiting (hoofdtelefoon) Ⓜ (☞ pagina 7). → De plug van de hoofdtelefoon is vuil. Maak de plug van de hoofdtelefoon schoon met een zachte, droge doek. → Er zijn geen audiogegevens opgeslagen op de vaste schijf.
Het volume neemt niet toe.	→ "AVLS (Vol. Limit)" is ingeschakeld "On". Schakel deze uit "Off" (☞ pagina 47).
Er komt geen geluid uit het rechterkanaal van de hoofdtelefoon.	→ De hoofdtelefoon is niet goed aangesloten. Sluit deze goed aan op de aansluiting (hoofdtelefoon) Ⓜ (☞ pagina 7).
Het volume kan niet worden aangepast.	→ "Audio Output" is ingesteld op "Line Out". Pas het volume aan met de volumeregelaar van het aangesloten apparaat of stel "Audio Output" in op "Headphone" (☞ pagina 49).
Wanneer de speler wordt aangesloten op een stereosysteem, wordt het geluid vervormd of treedt er ruis op.	→ "Audio Output" is ingesteld op "Headphone". Stel deze in op "Line Out" (☞ pagina 49).

Bediening/afspelen

Symptoom	Oorzaak of oplossing
Knoppen werken niet.	<ul style="list-style-type: none"> → De knoppen zijn vergrendeld. Druk een paar seconden op de knop HOLD om de knoppen te ontgrendelen (☞ pagina 7). → Druk op een andere knop dan de knop HOLD. → Het bericht HOLD verschijnt wanneer u op een andere knop dan de knop HOLD drukt om de speler in te schakelen, wanneer de speler werd uitgeschakeld terwijl HOLD was ingedrukt. Houd de knop HOLD ingedrukt terwijl het bericht wordt weergegeven om de HOLD-functie uit te schakelen en de bedieningselementen te activeren. → De speler is rechtstreeks van een koude in een warme omgeving gebracht, waardoor het vocht in de speler is gecondenseerd. Gebruik de speler een paar uur niet zodat het vocht kan verdampen. → De batterij levert geen voldoende vermogen meer. Laad de batterij op (☞ pagina 56).

Bediening/afspelen (vervolg)

Symptoom	Oorzaak of oplossing
De functie HOLD kan niet worden geactiveerd.	→ De HOLD-functie kan niet worden geactiveerd wanneer de speler is uitgeschakeld. Druk op een andere knop dan de knop HOLD om de speler in te schakelen en houd vervolgens de knop HOLD ingedrukt. "HOLD On" verschijnt en de speler wordt uitgeschakeld terwijl de HOLD-functie is ingeschakeld en de bedieningselementen vergrendeld zijn.
Het afspelen wordt plotseling gestopt.	<p>→ De batterij levert geen voldoende vermogen meer. Laad de batterij op (☞ pagina 56).</p> <p>→ De speler heeft een audiobestand aangetroffen dat niet compatibel is met de speler, waardoor het afspelen wordt gestopt (☞ pagina 88). Druk op ► om een ander nummer te selecteren.</p> <p>→ De speler is gedurende langere tijd blootgesteld aan trillingen. Zorg dat de speler niet meer wordt blootgesteld aan de trillingen en start het afspelen opnieuw.</p>
"□" wordt weergegeven in de titel.	→ De titel bevat tekens die niet door de speler kunnen worden weergegeven. Gebruik CONNECT Player om een nieuwe titel op te geven met de juiste tekens.
Het scherm wordt uitgeschakeld.	→ Druk op een willekeurige toets om het scherm weer in te schakelen. Het scherm wordt na 15 seconden automatisch uitgeschakeld wanneer de speler is gestopt en wanneer "Display" is ingesteld op "15 sec" (☞ pagina 50). Bij handelingen als het schuiven door lijsten wordt het scherm uitgeschakeld zodra de handeling is voltooid.

Vervolg ↓

Verbinding met de computer/CONNECT Player

Symptoom	Oorzaak of oplossing
CONNECT Player kan niet worden geïnstalleerd.	<ul style="list-style-type: none"> → Het besturingssysteem van de computer is niet compatibel met CONNECT Player. Raadpleeg de CONNECT Player Readme. → Niet alle Windows-toepassingen zijn gesloten. Als u de software installeert terwijl er nog andere programma's worden uitgevoerd, kunnen er fouten optreden. Dit geldt met name voor programma's die een aanzienlijke hoeveelheid systeembronnen gebruiken, zoals antivirusprogramma's. → Er is niet genoeg ruimte beschikbaar op de vaste schijf van de computer. U hebt minimaal 200 MB vrije ruimte nodig. Verwijder alle overbodige bestanden van de computer. → Als u niet bent aangemeld als "Beheerder", kan CONNECT Player mogelijk niet worden geïnstalleerd. Zorg dat u bent aangemeld met een account met beheerdersbevoegdheden.
De voortgangsbalk op de monitor van de computer vertoont geen voortgang. Het lampje van de computer heeft al een paar minuten niet gebrand.	<ul style="list-style-type: none"> → De installatie verloopt normaal. Een ogenblik geduld. De installatie kan 30 minuten of langer duren, afhankelijk van het cd-station en het systeem.
CONNECT Player wordt niet gestart.	<ul style="list-style-type: none"> → Het systeem van de computer is gewijzigd, mogelijk is het Windows-besturingssysteem bijgewerkt.

Vervolg ↓


Verbinding met de computer/CONNECT Player (vervolg)

Symptoom	Oorzaak of oplossing
<p>"Connecting" wordt niet weergegeven wanneer de speler met de USB-kabel is aangesloten op de computer.</p>	<ul style="list-style-type: none"> → De USB-kabel is niet goed aangesloten. Verwijder de USB-kabel en sluit deze vervolgens opnieuw aan op de poort, zodat deze goed vastzit. → Er wordt een USB-naaf gebruikt. De speler kan niet worden aangesloten via een USB-naaf. Sluit de USB-kabel rechtstreeks aan op de computer. → Een ogenblik geduld. De CONNECT Player-software wordt geverifieerd. → Er wordt een andere toepassing uitgevoerd op de computer. Verwijder de USB-kabel, wacht een paar minuten en sluit de kabel opnieuw aan. Als het probleem aanhoudt, verwijdert u de USB-kabel, start u de computer opnieuw op en sluit u de USB-kabel weer aan. → De batterij is bijna leeg. Laad de batterij op met de AC-adapter (☞ pagina 56). → De installatie van CONNECT Player is mislukt. Koppel de speler los van de computer en installeer de software op de bijgeleverde cd-rom nogmaals (☞ "Snelstartgids"). De geregistreerde audionummers in de vorige installatie zijn ook beschikbaar in de nieuwe installatie van CONNECT Player.
<p>De speler wordt niet automatisch herkend wanneer deze wordt aangesloten op de computer.</p>	<ul style="list-style-type: none"> → De USB-kabel is niet goed aangesloten. Verwijder de USB-kabel en sluit deze opnieuw aan. → Er wordt een USB-naaf gebruikt. De speler kan niet worden aangesloten via een USB-naaf. Sluit de USB-kabel rechtstreeks aan op de computer. → De installatie van CONNECT Player is mislukt. Koppel de speler los van de computer en installeer de software op de bijgeleverde cd-rom nogmaals (☞ "Snelstartgids"). De geregistreerde audionummers in de vorige installatie zijn ook beschikbaar in de nieuwe installatie van CONNECT Player.

Verbinding met de computer/CONNECT Player (vervolg)

Symptoom	Oorzaak of oplossing
Er kunnen geen gegevens worden overgezet van de speler naar de computer.	<ul style="list-style-type: none"> → De USB-kabel is niet goed aangesloten. Verwijder de USB-kabel en sluit deze opnieuw aan. → Er is niet genoeg vrije ruimte beschikbaar op de vaste schijf van de speler. Zet alle overbodige nummers over naar de computer om ruimte beschikbaar te maken (☞ pagina 38). → U hebt al meer dan 65.535 nummers of meer dan 8.192 afspeellijsten overgezet naar de vaste schijf van de speler of u probeert een afspeellijst over te zetten die meer dan 999 nummers bevat. → Nummers met een beperkte afspeelperiode of die maar een beperkt aantal keer mogen worden afgespeeld, kunnen mogelijk niet worden overgezet door beperkingen die de houders van het auteursrecht hebben toegevoegd. Neem contact op met de distributeur voor meer informatie over de instellingen voor de betreffende audiobestanden.
Er kan slechts een klein aantal nummers worden overgezet naar de speler. (Beschikbare opnametijd is kort.)	<ul style="list-style-type: none"> → Er is niet genoeg vrije ruimte beschikbaar op de vaste schijf van de speler. Zet alle overbodige nummers over naar de computer om ruimte beschikbaar te maken (☞ pagina 38). → Er zijn niet-audiogegevens opgeslagen op de vaste schijf van de speler. Zet alle niet-audiogegevens over naar de computer om ruimte beschikbaar te maken.
De audiogegevens kunnen niet worden teruggezet naar de computer.	<ul style="list-style-type: none"> → De computer waarnaar u de nummers wilt overzetten, is niet dezelfde computer waarmee u de oorspronkelijke nummers hebt overgezet. Nummers kunnen alleen worden teruggezet naar de computer die is gebruikt om de nummers over te zetten naar de speler. → De audiogegevens zijn verwijderd van de computer die u hebt gebruikt om nummers over te zetten naar de speler. Als het nummer is verwijderd van de computer die is gebruikt voor het overzetten naar de speler, kunnen de audiogegevens niet worden teruggezet op de computer.
De speler is onstabiel als deze wordt aangesloten op de computer.	<ul style="list-style-type: none"> → Er wordt een USB-naaf of een USB-verlengkabel gebruikt. De speler kan niet worden aangesloten via een USB-naaf. Sluit de bijgeleverde USB-kabel rechtstreeks aan op de computer.

Overige

Symptoom	Oorzaak of oplossing
Er wordt geen pieptoon weergegeven bij de bediening van de speler.	→ "Beep" is uitgeschakeld "Off". Schakel deze in "On" (☞ pagina 48).
De speler wordt warm.	→ Het is mogelijk dat de speler warm aanvoelt tijdens het opladen van de batterij en vlak nadat de batterij is opgeladen. De speler kan ook warm worden als er een groot aantal nummers wordt overgezet. Dit is normaal en geen reden om u zorgen te maken. Laat de speler enige tijd afkoelen.
De speler maakt vreemde geluiden of trilt.	→ Als de ingebouwde vaste schijf van de speler stopt, start, wordt gelezen of er gegevens naar de vaste schijf worden geschreven, is het mogelijk dat u vreemde geluiden en trillingen waarneemt. Dit is normaal en geen reden om u zorgen te maken.
Telkens als er een ander nummer wordt afgespeeld, wordt het scherm ingeschakeld.	→ "Display" is ingesteld op "Auto 2". Stel de optie in op "Auto 1" of "15 sec" (☞ pagina 50).
De speler ligt niet stabiel.	→ De speler ligt niet op een stabiel en plat oppervlak zoals een tafel. Draag de speler in uw hand, of houd deze in uw hand terwijl uw hand op een plat oppervlak rust.
De speler heeft geen stopknop.	→ Bij deze speler wordt geen onderscheid gemaakt tussen spelen en pauzeren.
Het opladen wordt erg snel voltooid.	→ Als de batterij nog bijna vol is wanneer deze opnieuw wordt opgeladen, neemt het opladen niet veel tijd in beslag. Als de batterij is opgeladen, gaat  op de speler branden en dooft het lampje op de USB-kabel.

Foutberichten

Volg de onderstaande instructies als er een foutbericht wordt weergegeven in het display.

Bericht	Betekenis	Oplossing
AVLS (vol. limit) is On. Volume cannot be increased.	Het volume overschrijdt het maximumvolume dat is toegestaan door AVLS.	→ Stel "AVLS (Vol. Limit)" in op "Off" (☞ pagina 47).
Battery too low to update firmware. Please charge.	De batterij is niet voldoende opgeladen om de firmware bij te kunnen werken.	→ Laad de batterij volledig op en werk de firmware bij.
Cannot add more than 100 songs per list.	Het aantal nummers dat is toegevoegd aan een Bookmark List of de Trash Bin, overschrijdt het maximum van 100 nummers.	→ Verwijder overbodige nummers uit de Bookmark List of de Trash Bin (☞ pagina 38).
Cannot add to a Bookmark List currently playing.	U probeert een nummer toe te voegen aan een Bookmark List die wordt afgespeeld.	→ Speel het nummer af van een genre- of albumlijst en voeg het vervolgens toe aan de Bookmark List.
Cannot add when playing from Trash Bin.	U probeert een nummer dat wordt afgespeeld naar de Trash Bin te verplaatsen.	→ U kunt een nummer alleen naar de Trash Bin verplaatsen wanneer deze niet wordt afgespeeld.
Cannot change sound settings when audio output is Line Out.	U probeert de instellingen voor "Sound" te wijzigen terwijl "Audio Output" is ingesteld op "Line Out".	→ Stel "Audio Output" in op "Headphones" (☞ pagina 49).
Cannot change volume when audio output is Line Out.	U probeert het spelervolume te wijzigen terwijl "Audio Output" is ingesteld op "Line Out".	→ Stel "Audio Output" in op "Headphones" (☞ pagina 49).
Cannot charge. Charge 5°C – 35°C, 41°F – 95°F.	U probeert de speler op te laden bij een omgevingstemperatuur die lager is dan 5°C (41°F) of hoger is dan 35°C (95°F).	→ Laad de speler op bij een omgevingstemperatuur tussen de 5 en 35°C (41 en 95°F).

Vervolg ↓

Bericht	Betekenis	Oplossing
Cannot complete while playing. Pause song then try again.	U probeert een item te selecteren dat wordt afgespeeld.	→ Onderbreek het afspelen en selecteer het item nogmaals.
Cannot edit song order in a Bookmark List that is playing.	U probeert de volgorde van nummers te wijzigen in een Bookmark List die wordt afgespeeld.	→ Start het afspelen van een andere Bookmark List of van een genre of album en bewerk vervolgens de nummervolgorde.
Cannot play. Connect compliant software and update information.	De klok van de speler functioneert niet.	→ Verbind de speler met CONNECT Player (☞ "Snelstartgids").
Cannot play. Incompatible music file.	<ul style="list-style-type: none"> • Het nummer mag niet worden afgespeeld op de speler. • U probeert een nummer af te spelen dat slechts een beperkt aantal keer mag worden afgespeeld. 	→ U kunt geen nummers afspelen die niet mogen worden afgespeeld op de speler.
Cannot play. License expired. Connect compliant software and update information.	De afspeellicentie voor het nummer is verlopen.	→ Nummers met een beperkte afspeelperiode kunnen alleen worden afgespeeld tijdens de toegewezen afspeelperiode.
Cannot play. Music file damaged. Connect compliant software and transfer again.	U probeert een nummer af te spelen dat is beschadigd.	→ Zet de audiogegevens nogmaals over naar de speler (☞ "Snelstartgids").
Cannot play. Playback possible in [xxx] hours. (xxx is het aantal uur.)	U probeert een nummer af te spelen voordat de beperkte afspeelperiode ingaat.	→ Nummers met een beperkte afspeelperiode kunnen alleen worden afgespeeld tijdens de toegewezen afspeelperiode.

Vervolg ↓

Bericht	Betekenis	Oplossing
Can only do when playing from Trash Bin.	U probeert een nummer uit de Trash Bin te verwijderen terwijl het nummer niet wordt afgespeeld.	→ Stop het afspelen van de Trash Bin en probeer het nummer opnieuw toe te voegen.
Compliant software must be connected to use this function.	De speler beschikt niet over de gegevens die nodig zijn voor de functie Artist Link.	→ Verbind de speler met CONNECT Player om de nummergegevens over te zetten.
Could not save data. Hard disk writable 5°C – 35°C, 41°F – 95°F.	U probeert audiogegevens over te zetten bij een omgevingstemperatuur die lager is dan 5°C (41°F) of hoger is dan 35°C (95°F).	→ Gebruik de speler bij een omgevingstemperatuur tussen de 5 en 35°C (41 en 95°F).
Hard Disk not properly initialized. Re-Initialize from Settings.	<ul style="list-style-type: none"> • De vaste schijf van de speler is niet correct geïnitieerd. • De vaste schijf van de speler is geïnitieerd via het Windows-besturingssysteem op de aangesloten computer. • De vaste schijf van de speler is niet geïnitieerd omdat deze is gewijzigd. 	→ Initialiseer de vaste schijf van de speler opnieuw (☞ pagina 55).
HOLD. Keep pressing HOLD button to unlock the controls.	De functie HOLD is ingeschakeld. De bedieningselementen van de speler zijn vergrendeld.	→ Ontgrendel de bedieningselementen door de knop HOLD enige tijd ingedrukt te houden (☞ page 7). U kunt de functie HOLD alleen uitschakelen als de speler is ingeschakeld.
Insufficient information. Connect compliant software and transfer information.	U probeert af te spelen via het menu START door achtereenvolgens "Playlists", "Play History" of "Favorite 100" te selecteren terwijl de speler geen nummers bevat.	→ Zet audiogegevens over naar de speler (☞ "Snelstartgids").

Bericht	Betekenis	Oplossing
LOW BATTERY. Please Charge.	De batterij van de speler is bijna leeg.	→ Laad de batterij op (☞ pagina 56).
Mismatch in system files.	De systeembestanden komen niet overeen.	→ Initialiseer de vaste schijf van de speler opnieuw (☞ pagina 55) en zet de audiogegevens opnieuw over naar de speler (☞ "Snelstartgids").
Music file not transferred. Connect compliant software and transfer music files.	De speler bevat geen afspeellijsten.	→ Gebruik CONNECT Player om een afspeellijst te maken en deze over te zetten naar de speler.
No Database Found. Please connect compliant software.	Wanneer u de verbinding met de computer verbreekt, zijn er geen nummers overgezet naar de speler of ontbreken er gegevens.	→ Sluit de speler opnieuw aan op de computer en verbreek vervolgens de verbinding. → Zet audiogegevens over naar de speler (☞ "Snelstartgids").
No playable songs included. Try again after adding songs.	Het lijstitem dat u probeert af te spelen, bevat geen nummers.	→ Gebruik CONNECT Player om audiogegevens over te zetten naar de speler (☞ "Snelstartgids").
No songs. Connect compliant software and transfer songs.	U probeert een bestand af te spelen via het menu START door "Intelligent Shuffle", "Initial Search", "Music Library" of "Now Playing" te selecteren terwijl er geen nummers zijn opgeslagen op de speler.	→ Zet audiogegevens over naar de speler (☞ "Snelstartgids").
No songs in Trash Bin.	U probeert de Trash Bin-lijst af te spelen, maar de Trash Bin bevat geen nummers.	→ U kunt de Trash Bin-lijst niet afspelen als deze geen nummers bevat.

Vervolg ↓

Bericht	Betekenis	Oplossing
Please connect compliant software.	<ul style="list-style-type: none"> • De database is beschadigd. • De speler is verbonden met andere software dan die van CONNECT Player. 	→ Gebruik de speler alleen in combinatie met CONNECT Player.
Please play a song to use this function.	U drukt op de knop LINK terwijl er geen nummer wordt afgespeeld.	→ Als u de knop LINK wilt gebruiken, moet u een nummer afspelen.
Please try when Bookmark List is playing.	U probeert een nummer dat is gestopt of onderbroken te verwijderen uit de Bookmark List.	→ U kunt alleen nummers uit de Bookmark List verwijderen als de lijst wordt afgespeeld.
Sorry, there is a system error (No. [xxx]). (Nummer wordt weergegeven tussen haakjes.)	Er is een systeemfout opgetreden.	→ Noteer het nummer en neem contact op met de dichtstbijzijnde Sony-verkoper.
There are no songs in this Bookmark List. Add songs using Options menu.	U probeert een Bookmark List af te spelen waaraan nog geen nummers zijn toegevoegd.	→ U kunt geen Bookmark List afspelen die geen nummers bevat. Voeg minimaal één nummer aan de Bookmark List toe.
This function is currently unusable. Connect compliant software and transfer information to use.	De speler beschikt niet over de gegevens die nodig zijn voor de functie Initial search.	→ Verbind de speler met CONNECT Player om de nummergegevens over te zetten.
This song already added to this Bookmark List.	Het nummer dat u aan de Bookmark List probeert toe te voegen, is al toegevoegd.	→ U kunt een nummer slechts één keer aan een Bookmark List toevoegen.
This song is already in the Trash Bin.	Het nummer dat u aan de Trash Bin probeert toe te voegen, is al toegevoegd.	→ U kunt een nummer slechts één keer aan de Trash Bin toevoegen.

Vervolg ↓

Bericht	Betekenis	Oplossing
[xxx] hours remaining on license. Please connect to compliant PC software to update. (xxx is het resterende aantal uur.)	De licentie waarmee wordt bepaald wanneer het nummer mag worden afgespeeld, verloopt over xx uur.	→ Verbind de speler met CONNECT Player om de licentie bij te werken.

CONNECT Player verwijderen

Als u de bijgeleverde software van de computer wilt verwijderen, voert u de onderstaande procedure uit.

-
- 1 Klik op "Start" – "Configuratiescherm".¹⁾

 - 2 Dubbelklik op "Software".

 - 3 Klik op "CONNECT Player" in de lijst "Geïnstalleerde programma's" en klik op "Wijzigen/Verwijderen".²⁾
Volg de instructies en start de computer opnieuw op.
Zodra de computer opnieuw is opgestart, is de software volledig verwijderd.
-

¹⁾ "Instellingen" – "Configuratiescherm" voor Windows 2000.

²⁾ "Wijzigen/Verwijderen" voor Windows 2000.

Opmerking

- Wanneer u CONNECT Player installeert, wordt tegelijk ook OpenMG Secure Module geïnstalleerd. Verwijder OpenMG Secure Module niet. OpenMG Secure Module wordt mogelijk gebruikt door andere software.

WAARSCHUWING

Stel het toestel niet bloot aan regen of vocht om het risico van brand of een elektrische schok te verlagen.

Plaats het apparaat niet in een gesloten ruimte, zoals een boekenkast of inbouwkast.

Om de kans op brand te verkleinen mag u de ventilatieopeningen van het apparaat niet blokkeren met een krant, tafelkleed, gordijn, enz. Plaats ook geen brandende kaarsen op het apparaat.

Om de kans op brand of een elektrische schok te verkleinen, mag u geen voorwerpen met een vloeistof erin, zoals een bloemenvaas, op het apparaat zetten.

Verwijdering van oude elektrische en elektronische apparaten (Toepasbaar in de Europese Unie en andere Europese landen met gescheiden ophaalsystemen)



Het symbool op het product of op de verpakking wijst erop dat dit product niet als huishoudelijk afval mag worden behandeld. Het moet echter naar een plaats worden gebracht waar elektrische en elektronische apparatuur wordt gerecycled. Als u ervoor zorgt dat dit product op de correcte manier wordt verwijderd, voorkomt u voor mens en milieu negatieve gevolgen die zich zouden kunnen voordoen in geval van verkeerde afvalbehandeling. De recycling van materialen draagt bij tot het vrijwaren van natuurlijke bronnen. Voor meer details in verband met het recyclen van dit product, neemt u contact op met de gemeentelijke instanties, het bedrijf of de dienst belast met de verwijdering van huishoudafval of de winkel waar u het product hebt gekocht. Dit betreft de accessoires: Hoofdtelefoon


Voor de Klanten in Nederland




Gooi de batterij niet weg maar lever deze in als klein chemisch afval (KCA).

Informatie over het verwijderen van de speler

Deze speler heeft een ingebouwde, oplaadbare lithium-ionbatterij. Gooi de batterij niet weg maar lever deze in als klein chemisch afval (KCA).

Informatie over het verwijderen van de NW-A1000 vindt u op  pagina 81.

Informatie over het verwijderen van de NW-A3000 vindt u op  pagina 82.

In sommige landen gelden wettelijke voorschriften met betrekking tot de afvoer van de batterij waarmee dit toestel wordt gevoed. Raadpleeg hiervoor de lokale instanties.

Opmerkingen

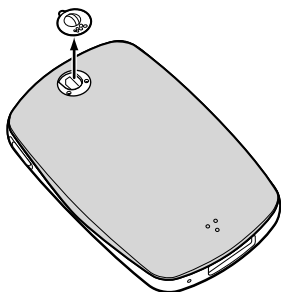
- Demonteer de speler nooit, behalve als u deze wegdoet.
- Wees voorzichtig met het hanteren van metalen onderdelen binnen in de speler.
Wees vooral voorzichtig met de randen van onderdelen.

Vervolg 

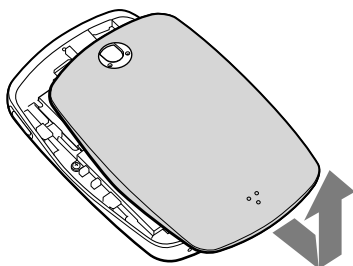
Het verwijderen van de ingebouwde, oplaadbare batterij van de NW-A1000

- 1** Verwijder de verbinding aan de achterkant van de speler.

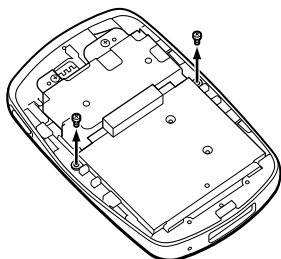
Verwijder het vanaf de zijkant van de verbindingsband met een klein pincet.



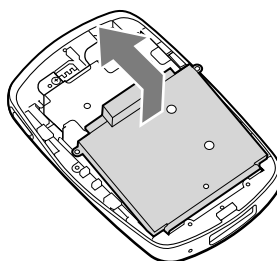
- 2** Schuif de achterkant van de speler naar beneden en til deze dan op, zoals wordt weergegeven door de pijl.



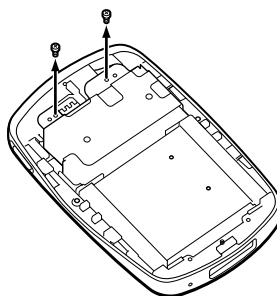
- 3** Verwijder de vier schroeven aan de randen van het frame van de speler.



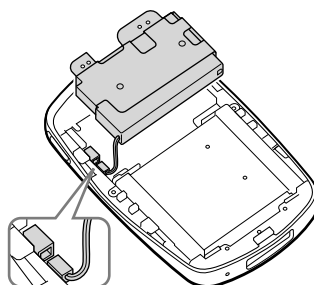
- 4** Verwijder het deksel van de speler.



- 5** Verwijder de twee schroeven aan de rand van de batterijbehuizing.



- 6** Trek aan het snoer waarmee de batterij aan de speler is verbonden om de stekker van de batterij uit het contact te halen.



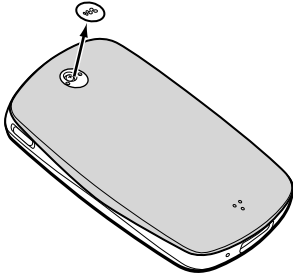
Opmerking

- Laat alle metalen onderdelen aan de batterij vastzitten en verwijder ze samen met de batterij.

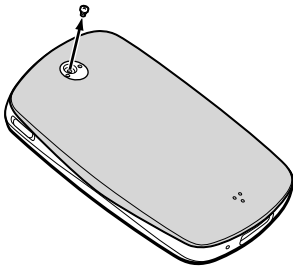
Het verwijderen van de ingebouwde oplaadbare batterij van de NW-A3000

- 1** Verwijder de opgeschroefde afsluiting aan de achterkant van de speler.

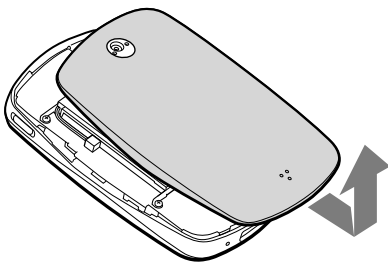
Verwijder het dopje dat de schroef bedekt met een klein pincet.



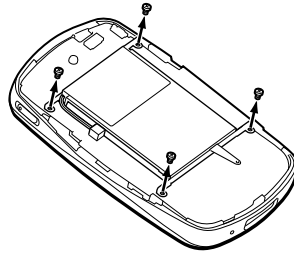
- 2** Verwijder de twee schroeven achter de afsluiting.



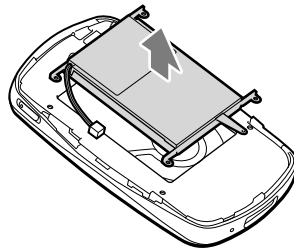
- 3** Schuif de achterkant van de speler naar beneden en til deze dan op, zoals wordt weergegeven door de pijl.



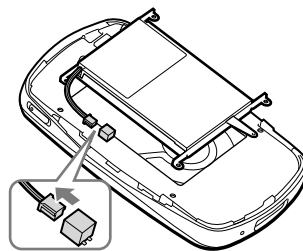
- 4** Verwijder de vier schroeven aan de randen van het frame van de speler.



- 5** Verwijder de batterij uit de speler.



- 6** Trek aan het snoer waarmee de batterij aan de speler is verbonden om de stekker van de batterij uit het contact te halen.



Opmerking

- Laat alle metalen onderdelen aan de batterij vastzitten en verwijder ze samen met de batterij.

Voorzorgsmaatregelen

Over veiligheid

- Steek geen objecten in de stroominvoer van de speler die daar niet thuishoren.
- Zorg dat u geen kortsluiting veroorzaakt bij de contacten van de speler met andere metalen objecten.

Over het installeren

- Gebruik de speler nooit op plaatsen waar deze wordt blootgesteld aan fel licht, extreme temperaturen, vocht of trillingen.
- Bedek de speler nooit als deze wordt gebruikt met een AC-adapter. Als de speler oververhit raakt kan dit defecten of schade veroorzaken.

Over oververhitting

De speler kan heet worden als deze wordt opgeladen of gedurende lange tijd wordt gebruikt.

Over de hoofdtelefoon

Verkeersveiligheid

Gebruik de hoofdtelefoon niet tijdens het autorijden, fietsen, of het besturen van een motorvoertuig. Dit is gevaarlijk en op veel plaatsen verboden. Het kan ook gevaarlijk zijn om de muziek op een hoog volume af te spelen tijdens het wandelen, vooral bij zebrapaden. U moet zeer voorzichtig zijn of zelfs het gebruik staken bij situaties die mogelijk gevaarlijk zijn.

Gehoorbeschadiging voorkomen

Gebruik de hoofdtelefoon niet op een hoog volume. Gehoorspecialisten waarschuwen tegen voortdurend, luid en langdurig gebruik. Als u een suis in uw oor hoort, verlaag dan het volume of staak het gebruik.

Vervolg ↓

Om anderen denken

Houd het volume op een gematigd niveau. Op die manier kunt u geluiden uit de omgeving horen en rekening houden met de mensen om u heen.

Waarschuwing

Als het onweert terwijl u de speler gebruikt, zet de hoofdtelefoon dan meteen af.

Reiniging

- Maak de behuizing van de speler schoon met een zachte doek, zoals een reinigingsdoekje voor een bril.
- Als de behuizing van de speler zeer vuil is, kunt u deze schoonmaken met een zachte doek die een beetje is bevochtigd met water of een zacht reinigingsmiddel.
- Gebruik geen schuurpapier, schuurmiddel of oplosmiddel zoals alcohol of wasbenzine, want hiermee kunt u de behuizing beschadigen.
- Laat geen water in de speler terechtkomen via de opening bij de aansluiting.
- Maak de stekker van de hoofdtelefoon af en toe schoon.

Als u vragen hebt over, of problemen met de speler, raadpleeg dan de dichtstbijzijnde Sony-verkoper.

OPMERKINGEN

- De opgenomen muziek is uitsluitend bedoeld voor privégebruik. Voor het gebruik van de muziek voor andere doeleinden is de toestemming van de eigenaar van de auteursrechten benodigd.
- Sony is niet verantwoordelijk voor onvolledige opnamen/downloads of beschadigde gegevens door problemen met de speler of de computer.

Vervolg ↓

Over software

- Copyrightwetten verbieden het gedeeltelijk of volledig kopiëren van de software of de bijgeleverde handleiding, of het verhuren van de software zonder toestemming van de eigenaar van de auteursrechten.
- SONY kan niet aansprakelijk worden gesteld voor financiële schade of verlies van omzet veroorzaakt door het gebruik van de bij de speler geleverde software, inclusief verlies geleden door derden.
- Als er een probleem wordt veroorzaakt door een productiefout, dan zal SONY het product vervangen. SONY houdt zich echter niet aansprakelijk.
- De software die bij deze speler wordt geleverd kan niet worden gebruikt bij apparatuur anders dan de apparatuur die daarvoor is ontworpen.
- De softwarespecificaties kunnen door de voortdurende verbeteringen aan het product zonder voorafgaand bericht worden veranderd.
- Het gebruik van deze speler met software anders dan de bijgeleverde software valt niet onder de garantie.
- De mogelijkheid om talen van de CONNECT Player weer te geven, is afhankelijk van het geïnstalleerde besturingssysteem op uw pc. Voor de beste resultaten moet u ervoor zorgen dat het geïnstalleerde besturingssysteem compatibel is met de taal die u wilt laten weergeven.
 - We bieden geen garantie dat alle talen correct zullen worden weergegeven in CONNECT Player.
 - Door de gebruiker gemaakte tekens en bepaalde speciale tekens worden mogelijk niet weergegeven.
- In deze handleiding wordt ervan uitgegaan dat u bekend bent met de basisfuncties van Windows. Raadpleeg de betreffende handleidingen voor informatie over het gebruik van uw computer en besturingssysteem.

Vervolg ↓

Over voorbeelden met audiogegevens

Op de speler zijn vooraf voorbeelden met audiogegevens geïnstalleerd zodat u de speler direct kunt uitproberen. De vooraf geïnstalleerde voorbeelden met audiogegevens zijn uitsluitend bedoeld voor het testen. U kunt ze daarom niet overdragen naar uw computer. Gebruik CONNECT Player om deze audiogegevens te verwijderen.

Afhankelijk van uw land zijn er mogelijk geen voorbeelden met audiogegevens vooraf op uw speler geïnstalleerd.

- De opgenomen muziek is uitsluitend bestemd voor privé-gebruik. Voor ander gebruik van de muziek is toestemming van de houders van auteursrechten vereist.
- Sony is niet verantwoordelijk voor onvolledig opnamen/downloaden of voor beschadigde gegevens als gevolg van problemen met de speler of de computer.
- Afhankelijk van het type tekst en tekens, wordt de tekst die in de speler wordt weergegeven, wellicht niet correct op het apparaat weergegeven. Dit kan de volgende oorzaken hebben:
 - De mogelijkheden van de aangesloten speler.
 - De speler werkt niet correct.
 - De ID3 TAG informatie van de track is geschreven in een taal of in tekens die niet door de speler worden ondersteund.

Informatie over de website voor klantondersteuning

Indien u vragen over of problemen met dit product hebt, gaat u naar een van de volgende web sites:

Voor klanten in de VS: <http://www.sony.com/walkmansupport/>

Voor klanten in Canada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

Voor klanten in Europa: <http://www.sonydigital-link.com/DNA/>

Voor klanten in China: <http://service.sony.com.cn/KB/>

Voor klanten in Taiwan: <http://www.twsupport.css.ap.sony.com/>

Voor klanten in Korea: <http://scs.sony.co.kr/walkman/>

Voor klanten in andere landen of gebieden: <http://www.css.ap.sony.com/>

Over copyright

- CONNECT Player en het logo van CONNECT Player zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Sony Corporation.
- OpenMG, ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus en hun logo's zijn handelsmerken van Sony Corporation.
- "WALKMAN" is een gedeponeerd handelsmerk van Sony Corporation om producten aan te duiden waarvoor een stereohoofdtelefoon kan worden gebruikt.

 WALKMAN® is een handelsmerk van Sony Corporation.

- Microsoft, Windows, Windows NT, en Windows Media zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Adobe en Adobe Reader zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- MPEG Layer-3 audio-codeertechnologie en patenten gebruikt onder licentie van Fraunhofer IIS en Thomson.
- CD and music-related data from Gracenote, Inc., copyright © 2000-2004 Gracenote.

Gracenote CDDB® Client Software, copyright 2000-2004 Gracenote. This product and service may practice one or more of the following U.S. Patents: #5,987,525; #6,061,680; #6,154,773, #6,161,132, #6,230,192, #6,230,207, #6,240,459, #6,330,593, and other patents issued or pending. Services supplied and/or device manufactured under license for following Open Globe, Inc. United States Patent 6,304,523. Gracenote and CDDB are registered trademarks of Gracenote.

The Gracenote logo and logotype, and the "Powered by Gracenote" logo are trademarks of Gracenote.

- Alle andere handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectieve eigenaars. In deze handleiding zijn de symbolen ™ en ® niet nader gespecificeerd.

Programma ©2005 Sony Corporation

Documentatie ©2005 Sony Corporation

Specificaties

Audiocompressietechnologie

- MPEG-1 Audio Layer-3 (MP3)
- Adaptive Transform Acoustic Coding (ATRAC)

Maximaal aantal opneembare nummers en speelduur (Ong.)*

	NW-A1000		NW-A3000	
	Nummers	Speelduur	Nummers	Speelduur
48 kbps	4.000	266 uur, 40 minuten	13.000	866 uur, 40 minuten
64 kbps	3.000	200 uur	10.000	666 uur, 40 minuten
96 kbps	2.000	133 uur, 20 minuten	6.700	466 uur, 40 minuten
128 kbps	1.500	100 uur	5.000	333 uur, 20 minuten
132 kbps	1.500	100 uur	4.900	326 uur, 40 minuten
160 kbps	1.200	80 uur	4.000	266 uur, 40 minuten
192 kbps	1.000	66 uur, 40 minuten	3.300	220 uur
256 kbps	750	50 uur	2.500	166 uur, 40 minuten
320 kbps	600	40 uur	2.000	133 uur, 20 minuten

* Bij nummers die vier minuten duren

Ondersteunde bitsnelheden

MP3: 32 tot 320 kbps (ondersteunt een variabele bitsnelheid (VBR))

ATRAC: 48/64/66 (ATRAC3)/96/105 (ATRAC3)/128/132 (ATRAC3)/160/192/256/320 kbps

Sampling-snelheden

MP3: 44,1 kHz

ATRAC: 44,1 kHz

S/N-verhouding

Hoofdtelefoon: 84 dB of meer

LINE OUT: 96 dB of meer

Frequentierespons

20 tot 20.000 Hz (meting van een enkel signaal bij het afspelen)

Output

⌚ (hoofdtelefoon)/LINE OUT*: Stereo miniaansluiting/195 mV (10 Ω)

* De aansluiting wordt gebruikt voor de hoofdtelefoon en LINE OUT-aansluitingen.

Bedieningstemperatuur

5 tot 35°C (41 tot 95°F)

Stroombron

Ingebouwde, oplaadbare batterij DC IN 5 V

AC-adapter: DC IN 5 V

Vervolg ↓

Levensduur batterij (doorlopend afspelen)

In ATRAC-indeling (48 kbps), Display 15 sec

NW-A1000: Ong. 20 uur

NW-A3000: Ong. 35 uur

In ATRAC-indeling (128 kbps), Display 15 sec

NW-A1000: Ong. 17 uur

NW-A3000: Ong. 29 uur

In MP3-indeling (128 kbps), Display 15 sec

NW-A1000: Ong. 17 uur

NW-A3000: Ong. 29 uur

Afmetingen (b/h/d)

NW-A1000:

Ong. 55,0 × 88,1 × 18,7 mm (11,5 mm op het dunste punt)*

NW-A3000:

Ong. 65,2 × 104,2 × 21,4 mm (13,5 mm op het dunste punt)*

* Exclusief uitstekende delen

Afmetingen inclusief uitstekende delen (b/h/d)

NW-A1000:

Ong. 55,0 × 88,1 × 18,7 mm

NW-A3000:

Ong. 65,2 × 104,2 × 21,4 mm

Gewicht

NW-A1000 (de speler):

Ong. 109 gr

NW-A3000 (de speler):

Ong. 182 gr

Ontwerp en specificaties kunnen zonder voorafgaand bericht worden gewijzigd.
Amerikaanse en buitenlandse patenten in licentie verkregen van Dolby Laboratories.

Extra accessoires

De volgende extra accessoires zijn verkrijgbaar voor de speler:

- Afstandsbediening voor NW-A1000/A3000
RM-NWS1
- Afstandsbediening
RM-MC35ELK*
* De afstandsbediening is mogelijk niet verkrijgbaar in alle landen en gebieden.
- Oplaadslede
BCR-NWU1
- Leren draagtas
CKM-NWA1000 (voor de NW-A1000)
CKM-NWA3000 (voor de NW-A3000)
- Zachte draagtas
CKS-NWA1000 (voor de NW-A1000)
CKS-NWA3000 (voor de NW-A3000)

Het is mogelijk dat uw verkoper niet alle accessoires verkoopt. Vraag de verkoper om informatie over de mogelijkheden aangaande accessoires in uw land of regio.

Opmerkingen

- Sommige functies van de afstandsbediening (RM-MC35ELK) zijn mogelijk niet compatibel met uw type speler.
- Voor informatie over de andere extra accessoires gaat u naar een van de volgende websites.
Voor klanten in de VS: <http://www.sony.com/walkmansupport/>
Voor klanten in Canada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>
Voor klanten in Europa: <http://www.sonydigital-link.com/DNA/>
Voor klanten in China: <http://service.sony.com.cn/KB/>
Voor klanten in Taiwan: <http://www.twsupport.css.ap.sony.com/>
Voor klanten in Korea: <http://scs.sony.co.kr/walkman/>
Voor klanten in andere landen of gebieden: <http://www.css.ap.sony.com/>

Index

Symbolen

5-weg navigatieknop	7, 8
†† 1 (Custom 1)	45
†† 2 (Custom 2)	45
††H (Heavy)	45
††J (Jazz)	45
††P (Pop)	45
☆Rating	41
↻ (Repeat)	26
↻ 1 (Repeat 1 song)	26
SHUF (Shuffle)	26
↻SHUF (Shuffle&Repeat)	26
††U (Unique)	45

A

Aan nummers gekoppelde gegevens	62
Adobe Reader	3
Afspeellijst	18, 19
Afspelen	18
Soorten afspeellijsten	19
Artist Link	42
Audio Output	49
AVLS (Vol. Limit)	47

B

B.mark List 1-5	19
Batterij opladen	56
Bitsnelheid	59
Bookmark List	31
Alles verwijderen	35
Pictogram wijzigen	37
Toevoegen	31
Verwijderen	34
Volgorde wijzigen	36

C

CONNECT Player	3, 68
CONNECT Player verwijderen	78
Custom	45, 46

F

Favorite 100	19, 20
Firmware	64

G

Geluidseigenschappen	44
----------------------------	----

H

Heavy	45
Het scherm Now Playing	27

I

Indeling	59
Initialize Disk	55
Initial Search	17
Instellingen	44
AVLS (Vol. Limit)	47
Display	50
Geluidseigenschappen	44
Helderheid	51
Piepton	48
Taal	53
Instelling voor helderheid	51
Intelligent Shuffle	22

J

Jazz	45
------------	----

K

Knop BACK.....	5, 7, 8
Knop HOLD.....	7
Knop LINK.....	7, 42
Knop OPTION.....	7, 28
Knop RESET.....	7, 65

M

Meer zoekresultaten.....	43
Menu START.....	5
Music Library.....	10
My Favorite Shuffle.....	22

N

Normal.....	26
Nummers verwijderen.....	38
Nummers zoeken.....	10
Op afspeeldatum.....	21
Op album.....	11
Op artiest.....	12
Op beginletter.....	17
Op genre.....	13
Op ☆Rating.....	14
Op releasejaar.....	15
Op titel.....	10
Van afspeellijsten.....	18
Van recentelijk verplaatste albums.....	16

P

Pieptoon.....	48
Playlists.....	19
Play History.....	21
Play Mode.....	25, 26
Pop.....	45

R

Recent Transfers.....	16
Release Date.....	15
Resterende batterij-inhoud.....	57

S

Schakel de speler handmatig uit.....	58
Serial number.....	52
Shuffle All.....	24
Shuffle play.....	22
My Favorite Shuffle.....	22
Shuffle All.....	24
Time Machine Shuffle.....	23
Spelerinformatie.....	52

T

Taal.....	53
Terugzetten naar fabriekinstellingen.....	54
Time Machine Shuffle.....	23
Totaal aantal nummers.....	52
Trash Bin.....	19, 38
Alles terughalen.....	40
Terughalen.....	39

U

Unique.....	45
USB-aansluiting.....	7, 56

V

Versie.....	52
Volumeregelaar VOL+/-.....	7

W

Waardering geven.....	41
Windows Explorer.....	63