

Software-Handbuch

PEG-N770C/E

CLiÉ





Hinweis

Geräteerkennung

Die Modellnummer und die Seriennummer befinden Sie auf der Rückseite des Produkts. Tragen Sie die Seriennummer an der hierfür vorgesehenen Stelle unten ein. Geben Sie die Nummer an, wenn Sie sich wegen dieses Produkts an Ihren Sony-Händler wenden.

Modellnr. PEG-N770C/E

Seriennr. _____

Hinweis

Sie werden darauf hingewiesen, dass Ihre Berechtigung zum Betreiben dieses Geräts durch alle Änderungen, die nicht ausdrücklich in diesem Handbuch genehmigt werden, nichtig werden kann.

Bitte wenden Sie sich bei Problemen mit Ihrem Sony-Produkt an Ihren Sony-Händler.

Bei der mitgelieferten Software

Dieses Produkt enthält Software, die Eigentum der Sony Corporation oder durch Dritte lizenziert ist. Die Verwendung dieser Software unterliegt den diesem Produkt beiliegenden Lizenzbedingungen bzw. dem Lizenzvertrag. Die Software-Spezifikationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und müssen daher nicht notwendigerweise mit den aktuellen Verkaufsversionen übereinstimmen.

© 2001 Sony Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

Reproduktionen sind – auch auszugsweise – ohne vorherige Genehmigung nicht gestattet.

Die Copyright-Gesetzgebung verbietet die Reproduktion – auch auszugsweise – der Software oder des Softwarehandbuchs sowie das Verleihen der Software ohne Genehmigung des Inhabers der Urheberrechte.

Unter keinen Umständen haftet SONY für finanzielle Schäden oder Gewinneinbußen, die aus der Verwendung der mit diesem Gerät gelieferten Software resultieren können. Dazu gehören auch Ansprüche, die durch Dritte geltend gemacht werden.

Falls infolge fehlerhafter Fertigung ein Problem mit dieser Software auftritt, wird SONY diese nach eigenen Möglichkeiten ersetzen oder das aufgewendete Geld zurückerstatten. SONY übernimmt jedoch keine weitere Haftung.

Die mit diesem Wiedergabegerät mitgelieferte Software kann nur mit der Ausrüstung verwendet werden, für die ihre Verwendung angegeben ist.

Bitte beachten Sie, dass aufgrund der ständigen Bemühungen zur Verbesserung der Qualität, die Software-Spezifikationen ohne vorherige Ankündigung geändert werden können.

Programm © 2001 Sony Corporation, © 2001 Palm Inc. oder deren Tochtergesellschaften. Alle Rechte vorbehalten.

Copyright-Vermerk

Sony, Memory Stick™, das Memory Stick-Logo, OpenMG™ und PictureGear™ sind Warenzeichen der Sony Corporation.

Walkman® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Sony Corporation.

Graffiti®, HotSync® und Palm OS® sind eingetragene Warenzeichen und das HotSync-Logo und Palm™ sind Warenzeichen von Palm Inc. oder deren Tochtergesellschaften.

IBM® und PC/AT sind eingetragene Warenzeichen der International Business Machines Corporation.

Microsoft® Windows®, Outlook®, DirectX® und das Windows 98-Logo sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

MMX™ and Pentium® sind eingetragene Warenzeichen der Intel Corporation.

AvantGo®, der AvantGo Client™ und das AvantGo-Logo sind eingetragene Warenzeichen von AvantGo Inc.

Pumatech®, das Pumatech-Logo, Intellisync® and Intellisync Lite® sind Warenzeichen von Pumatech Inc., die eventuell in einigen gerichtlichen Zuständigkeitsbereichen eingetragen sind.

Apple®, QuickTime® und das QuickTime-Logo sind Warenzeichenlizenzen. QuickTime ist in den USA und in anderen Ländern eingetragen.

Adobe® and Adobe Acrobat® Reader™ sind Warenzeichen von Adobe Systems Incorporated.

RealJukebox® ist ein Warenzeichen von RealNetworks Inc.

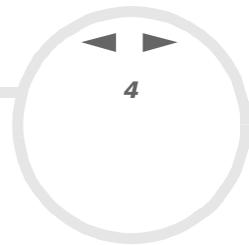
In diesem Produkt werden Schriftarten verwendet, deren Lizenzrechte bei TypeBank Co., Ltd. liegen.

Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Über dieses Handbuch

Im Software-Handbuch wird die Installation und Verwendung der mitgelieferten Zusatzanwendungen beschrieben, u.a.:

- ❑ Audio Player, siehe Wiedergeben von Audio-Dateien (Audio Player) ([Seite 4](#))
- ❑ PictureGear Pocket/PictureGear Lite, siehe Anzeigen von Bilddateien (PictureGear Pocket) ([Seite 50](#))
- ❑ gMovie, siehe Wiedergeben eines Films (gMovie player) ([Seite 65](#))
- ❑ MSAutorun, siehe Einrichten der automatischen Startfunktion (MSAutorun) des Memory Stick™ ([Seite 71](#))
- ❑ MS Gate, siehe Austauschen von Daten mit dem Memory Stick™ (MS Gate) ([Seite 81](#))
- ❑ MS Import/Export, siehe Kopieren von Daten zum Memory Stick™ (MS Import/Export) ([Seite 89](#))
- ❑ MS Backup, siehe Sichern von Daten (MS Backup) ([Seite 93](#))



Wiedergeben von Audio-Dateien (Audio Player)

Verwendungsmöglichkeiten für den Audio Player

Audio Player ist eine Anwendung zur Wiedergabe von Audiodateien auf Ihrem CLIÉ Handheld.

Audio Player Version 2.1: Sie können Audiodateien sowohl im Format MP3 (MPEG-1, Audio Layer-3) als auch im Format ATRAC 3 abspielen. Außerdem können Sie diverse Wiedergabeansichten verwenden, z. B. visuelle Effekte oder Liste.

 Audio Player Ver.2.1 unterstützt MP3-Dateien, die die folgenden Spezifikationen erfüllen:

Format: MP3 Version 1, Layer 3

Sampling-Frequenz: 44,1 kHz

Bitrate: 32 bis 128 Kbit/s

Dateierweiterung: .mp3 oder .rmp

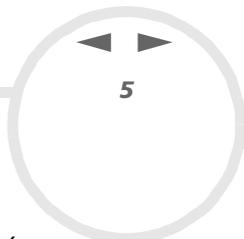
Je nach Audiodatei können Sie manche Dateien eventuell nicht abspielen, auch wenn sie allen obigen Spezifikationen entsprechen.

Verwenden des Memory Stick™ zur Wiedergabe von Audiodateien

Ein Memory Stick™ ist für das Abspielen von Audio-Dateien auf dem CLIÉ Handheld erforderlich. Es gibt zwei Arten von Memory Sticks™. Zum einen den normalen Memory Stick™ (violett) und zum anderen den MagicGate Memory Stick™ (weiß).

Zur Wiedergabe von Audio-Dateien im ATRAC 3-Format mit dem CLIÉ Handheld sollten Sie einen MagicGate Memory Stick™ verwenden. Sonst können Sie den normalen Memory Stick™ zur Wiedergabe von Audio-Dateien im herkömmlichen MP3-Format mit dem CLIÉ Handheld verwenden.

Weitere Einzelheiten finden Sie unter Hinweise zum Memory Stick™ ([Seite 46](#)).



Anhören von Audiodateien im MP3-Format auf dem CLIÉ Handheld

Sie sollten Folgendes verwenden:

- ❑ Die Anwendung Audio Player für die Bearbeitung von Audiodateien im MP3-Format auf dem CLIÉ Handheld.
- ❑ Eine beliebige Software zur Bearbeitung von Audiodateien im MP3-Format auf Ihrem Computer. Die Software RealJukebox wird auf CD-ROM mitgeliefert.
- ❑ Einen MagicGate Memory Stick™ oder einen normalen Memory Stick™.

Gehen Sie wie folgt vor, um Audiodateien im MP3-Format mit dem CLIÉ Handheld abzuspielen:

- 1 Installieren Sie eine beliebige Software zur Bearbeitung von Audiodateien im MP3-Format auf Ihrem Computer. Wir empfehlen RealJukebox, das auf CD-ROM mitgeliefert wird.
- 2 Bereiten Sie die MP3-Audiodateien auf Ihrem Computer vor. Detaillierte Anleitungen finden Sie in den Programmhandbüchern oder in der Online-Hilfe.
- 3 Übertragen Sie die Audiodateien von Ihrem Computer auf das CLIÉ Handheld.
- 4 Spielen Sie die Audiodateien auf dem CLIÉ Handheld ab.

Anhören von Audiodateien auf dem CLIÉ Handheld im ATRAC3-Format, die von OpenMG™ Jukebox verwaltet werden.

Sie sollten Folgendes verwenden:

- ❑ Den Audio Player zur Bearbeitung von Audiodateien im Format ATRAC3 auf dem CLIÉ Handheld.
- ❑ Die Software OpenMG™ Jukebox zur Bearbeitung von Audiodateien im Format ATRAC3 auf Ihrem Computer. Sie wird auf CD-ROM mitgeliefert.
- ❑ Einen MagicGate Memory Stick™. Ein normaler Memory Stick™ kann nicht verwendet werden.

Gehen Sie wie folgt vor, um Audiodateien im ATRAC3-Format, die von OpenMG™ Jukebox vorbereitet wurden, mit dem CLIÉ Handheld abzuspielen:

- 1 Installieren Sie OpenMG™ Jukebox auf Ihrem Computer, siehe [Installieren der OpenMG™ Jukebox Software \(Seite 9\)](#).
- 2 Importieren Sie die Audiodateien in Ihre Jukebox, siehe [Importieren von Audiodateien auf Ihrem Computer \(Seite 12\)](#).
- 3 Übertragen Sie die Audiodateien von Ihrem Computer auf das CLIÉ Handheld, siehe [Übertragen von Audiodateien vom Computer zum CLIÉ Handheld \(Seite 21\)](#).
- 4 Spielen Sie die Audiodateien auf dem CLIÉ Handheld ab, siehe [Wiedergeben von Audiodateien auf dem CLIÉ Handheld \(Seite 26\)](#).

Installieren der Software

Der Audio Player wird automatisch auf Ihrem CLIÉ Handheld installiert, wenn Sie die Software Palm Desktop für CLIÉ erstmals installieren und einen HotSync®-Vorgang durchführen.

Systemvoraussetzungen

Bevor Sie die Software RealJukebox® und/oder OpenMG™ Jukebox installieren, stellen Sie sicher, dass Ihr Computer die folgenden Hardware-Voraussetzungen erfüllt.

- IBM-Computer/-AT oder kompatibler PC
 - Prozessor: Pentium® MMX™ mit 233 MHz oder schneller
 - Freier Speicherplatz auf Festplatte: 150 MB oder mehr
 - RAM: 64 MB oder mehr
 - CD-ROM-Laufwerk
 - Soundkarte
 - USB-Anschluss



- ❑ Betriebssystem: Microsoft® Windows® 98 / Microsoft® Windows® 98 Zweite Ausgabe / Microsoft® Windows® 2000 Professional / Microsoft® Windows® Millennium Edition
 - ❑ Die folgenden Umgebungen werden nicht unterstützt:
 - ❑ Microsoft® Windows® 95, Windows NT;
 - ❑ Ein System, das von Microsoft® Windows® 3.1 /95 auf Microsoft® Windows® 98 / Microsoft® Windows® 98 Zweite Ausgabe / Microsoft® Windows® Millennium Edition hochgerüstet wurde;
 - ❑ Ein Dual-Boot mit Microsoft® Windows® 2000 und Microsoft® Windows® 98 / Microsoft® Windows® 98 Zweite Ausgabe / Microsoft® Windows® Millennium Edition.
 - ❑ Anzeige: High Color (16 Bits) oder höher (800 x 600 Pixel oder mehr)
 - ❑ Internet-Zugang: für Web-Registrierung und EMD-Dienste
-  Wir gewährleisten nicht den fehlerfreien Betrieb aller Computer, die die Systemvoraussetzungen erfüllen.

Um Urheberrechte zu schützen, wird bei Verwendung eines Computers mit einem digitaloptischem Ausgang der optische Anschluss eventuell während der Wiedergabe mit dieser Software deaktiviert.

Weitere Informationen über EMD-Dienste erhalten Sie unter Was ist der EMD-Dienst (Electronic Music Distribution)? ([Seite 15](#)).

Installieren der RealJukebox® Software

Gehen Sie wie folgt vor, um die Software RealJukebox® Basic für Sony auf der Festplatte Ihres Computers zu installieren:

- 1 Beenden Sie alle Anwendungen.
- 2 Legen Sie die Installations-CD in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein. Das Setup-Programm sollte automatisch gestartet werden. Ist dies nicht der Fall, durchsuchen Sie die CD-ROM mit Windows®-Explorer und starten Sie setup.exe aus dem Hauptverzeichnis der CD-ROM. Das Setup-Programm wird gestartet.
- 3 Wählen Sie die Sprache aus.
- 4 Klicken Sie auf **CLiÉ-Dienstprogramme installieren**.
- 5 Klicken Sie auf **CLiÉ-Audiosoftware installieren**.



6 Klicken Sie auf **RealJukebox für CLIÉ**.

Das **OpenMG-Installationsprogramm** wird angezeigt, und die Installation beginnt. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

7 Wenn die Installationseinstellungen abgeschlossen sind, klicken Sie auf die Option für den Neustart: Nach Beenden des Installationsvorgangs wird der Computer automatisch neu gestartet.

 Wenn während des Installationsvorgangs wiederholt eine Meldung eingeblendet wird, klicken Sie auf **InstallShield-Assistent** in der Taskleiste.

Löschen, verschieben oder bearbeiten Sie die installierten Ordner nicht in Windows-Explorer oder einer anderen Anwendung. Sollten Sie dies doch tun, kann die Datenbank RealJukebox Basic instabil laufen oder beschädigt werden.

Drücken Sie während des Installationsvorgangs nicht gleichzeitig die Tasten **<Alt>** und **<Tab>** auf der Tastatur.

Festlegen von Aufnahmeeinstellungen

Nach der Installation der RealJukebox[®]-Software müssen Sie die Aufnahmeeinstellungen der RealJukebox[®] für die Codierung in MP3-Audiodateien ändern.

Gehen Sie wie folgt vor, um die Voreinstellungen zu ändern:

- 1** Doppelklicken Sie auf das **RealJukebox**-Symbol auf Ihrem Windows-Desktop, oder klicken Sie auf **Start**, zeigen Sie auf **Programme, Real, RealJukebox**, und klicken Sie dann auf **RealJukebox**. RealJukebox wird gestartet.
- 2** Klicken Sie auf **Voreinstellungen** im Menü **Extras**.
- 3** Klicken Sie auf die Registerkarte **Audio-Qualität**.
- 4** Klicken Sie auf **MP3-Audio** im Feld **Wählen Sie ein Format**.
- 5** Klicken Sie auf **OK**.
- 6** Beenden Sie die **RealJukebox**-Software.



Installieren der OpenMG™ Jukebox Software

Gehen Sie wie folgt vor, um die Software OpenMG™ Jukebox Version 2.2 auf der Festplatte Ihres Computers zu installieren:

- 1 Beenden Sie alle Anwendungen, und führen Sie die folgenden Schritte aus.
- 2 Legen Sie die Installations-CD in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein. Das Setup-Programm wird automatisch gestartet.
- 3 Wählen Sie die Sprache aus.
- 4 Klicken Sie auf **CLIÉ-Dienstprogramme installieren**.
- 5 Klicken Sie auf **CLIÉ-Audiosoftware installieren**.
- 6 Klicken Sie auf **OpenMG Jukebox**. Die Installation wird gestartet. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.
- 7 Wenn die Installationseinstellungen abgeschlossen sind, klicken Sie auf die Option für den Neustart: Die Installation wird beendet, und Ihr Computer wird automatisch neu gestartet.

 Installieren Sie die Software auf jeden Fall, bevor Sie Ihren CLIÉ Handheld, der sich im Transfermodus befindet, in die Anschlussstation setzen. Installieren Sie die Software nicht, während ein hierfür vorgesehenes USB-Kabel am Computer angeschlossen ist.

Wenn die **Installationsmeldung** einige Zeit immer wieder erscheint, ohne dass der nächste Schritt ausgeführt wird, klicken Sie auf das Symbol **InstallShield-Assistent** in der Taskleiste.

Löschen, verschieben oder bearbeiten Sie die installierten Ordner nicht in Windows-Explorer oder mit einer anderen Anwendung. Sollten Sie dies doch tun, kann die OpenMG™ Jukebox-Datenbank instabil laufen oder beschädigt werden.

Drücken Sie während des Installationsvorgangs nicht gleichzeitig die Tasten **<Alt>** und **<Tab>** auf der Tastatur.

Das Öffnen von mehreren Anwendungen während des Laufens von OpenMG™ Jukebox hat eine negative Wirkung auf der Leistung Ihres Computers. In diesem Fall, schließen Sie die andere Anwendungen.

- ★ Wenn Sie vorher bereits die OpenMG™ Jukebox Version 1.x installiert hatten, klicken Sie nach Abschluss der Installationseinstellungen auf **Beenden**, um das Installationsprogramm zu schließen. Installieren Sie dann die Plug-In-Datei.

Hinweise zur Benutzung von OpenMG™ Jukebox unter Windows® 2000 Professional/Windows® Millennium Edition

Benutzer der Software OpenMG™ Jukebox, die das Betriebssystem Windows® 2000 Professional verwenden, sollten Folgendes beachten:

- ❑ Nur Administratoren dürfen die Software OpenMG™ Jukebox installieren und deinstallieren.
- ❑ Um die Anwendung zu verwenden, melden Sie sich mit dem Benutzernamen **Administrator** oder **Hauptbenutzer** an.
- ❑ Entfernen oder installieren Sie kein CD-ROM-Laufwerk, das über eine PC Card angeschlossen wird, während OpenMG™ Jukebox läuft.
- ❑ Nur Windows® 2000 Professional wird unterstützt.
- ❑ Windows® 2000 im NTFS-Format wird nicht unterstützt. Verwenden Sie das FAT32-Format.

Wenn Sie die Funktion **Systemwiederherstellung** der Systemprogramme von Windows® Millennium ausführen, kann die Datenbank OpenMG™ Jukebox Version 2.2 beschädigt werden, und alle aufgenommenen oder importierten Musikdateien können eventuell nicht abgespielt werden.

Gehen Sie wie folgt vor, um von allen von OpenMG™ Jukebox verwalteten Audiodateien eine Sicherungskopie anzulegen und sie wiederherzustellen:

- 1 Bevor Sie die **Systemwiederherstellung** ausführen, sichern Sie Ihre Audiodateien mit dem **OpenMG Jukebox-Sicherungsprogramm**.
Damit vermeiden Sie, dass Ihre Audiodateien verloren gehen.
 - 2 Nachdem Sie die **Systemwiederherstellung** ausgeführt haben, stellen Sie Ihre Musikdateien mit dem **OpenMG Jukebox-Sicherungsprogramm** wieder her.
Damit stellen Sie eine zuverlässige Wiedergabe sicher. Weitere Einzelheiten zur Verwendung des **OpenMG Jukebox-Sicherungsprogramms** finden Sie in der Online-Hilfe für die OpenMG™ Jukebox.
-  Wenn Musikdateien aufgrund der Ausführung der Systemwiederherstellung nicht mehr abspielbar sind, wird bei dem Versuch, die Audiodatei abzuspielen, eventuell ein Fehlerdialogfeld angezeigt. Folgen Sie in diesem Fall den angezeigten Meldungen.

Wenn OpenMG™ Jukebox bereits installiert ist

Für die Wiedergabe von Audiodateien auf dem CLIÉ Handheld muss OpenMG™ Jukebox installiert sein.

Wenn Sie eines der folgenden Geräte besitzen, ist OpenMG™ Jukebox Version 1.x eventuell bereits auf Ihrem Computer installiert.

- VAIO Music Clip MC-P10
- Network Walkman NW-E3
- Memory Stick Walkman NW-MS7

Installieren Sie die Plug-in-Dateien für Ihre Geräte. Die Plug-in-Dateien erhalten Sie unter

<http://www.support-nwwalkman.com/>

 Audiodateien, die mit OpenMG™ Jukebox Version 1.x registriert wurden, können automatisch in Version 2.2 konvertiert werden, damit Sie sie weiterhin verwenden können. Um sicherzugehen, legen Sie jedoch Sicherungskopien Ihrer Audiodateien mit dem OpenMG™ Jukebox Backup Tool an.

Legen Sie alle Dateien wieder mit OpenMG™ Jukebox Version 1.x auf den PC zurück, die Sie an externe Geräte übertragen haben, bevor Sie den Upgrade vornehmen. Es ist eventuell nicht möglich, eine Audiodatei, die Sie mit OpenMG™ Jukebox Version 1.x an ein anderes Gerät übertragen haben, nach dem Upgrade wieder auf den PC zurück zu legen.

Wenn Sie die Software OpenMG™ Jukebox Version 2.2 installiert haben, überschreiben Sie die bestehende Version 2.2 nicht mit einer Installation von OpenMG™ Jukebox Version 1.x. Wenn OpenMG™ Jukebox Version 2.2 überschrieben wird, gehen registrierte Musikdateien eventuell verloren. Wenn die Installation versehentlich gestartet wird, brechen Sie sie auf jeden Fall ab.

Wenn Sie unter Verwendung der entsprechenden CD-ROM eine ältere Version der Software installieren müssen, nachdem Sie eine bestehende Version 2.2 deinstalliert haben, legen Sie auf jeden Fall zuerst Sicherungskopien der Audiodateien mit dem OpenMG™ Jukebox Backup Tool an, damit Sie keine Audiodateien verlieren, die Sie mit OpenMG™ Jukebox registriert haben. Weitere Einzelheiten darüber, wie Sie Sicherungskopien Ihrer Audiodateien anfertigen, finden Sie in der Online-Hilfe für OpenMG™ Jukebox.

Importieren von Audiodateien auf Ihrem Computer

Wenn Sie Ihre Audiodateien mit der Software RealJukebox® verwalten

In diesem Handbuch werden die grundlegenden Aktionen beschrieben. Weitere Information bezüglich RealJukebox® finden Sie im Bereich RealJukebox® FAQ und im Abschnitt für die Benutzerhilfe unter der Internet-Adresse <http://service.real.com/rjoptions.html>.

Die Kundenunterstützung für RealJukebox® ist auch über E-Mail unter <http://service.real.com/help/call.html> erreichbar.

Aufzeichnen von Audio-CDs auf der Festplatte

Von Audio-CDs aufgenommene und in das MP3-Format umgewandelte Audiodateien können auf der Festplatte in Wiedergabelisten registriert und mit der RealJukebox®-Software verwaltet werden.

Gehen Sie wie folgt vor, um MP3-Dateien aufzuzeichnen:

- 1 Doppelklicken Sie auf das **RealJukebox**-Symbol auf Ihrem Windows-Desktop, oder klicken Sie auf **Start**, zeigen Sie auf **Programme, Real, RealJukebox**, und klicken Sie dann auf **RealJukebox**. RealJukebox® wird gestartet.
- 2 Legen Sie die CD, die Sie aufzeichnen möchten, in das CD-ROM-Laufwerk Ihres PCs ein. Das Dialogfeld **Automatische Aufnahme** wird eingeblendet.
- 3 Klicken Sie auf **Ja, CD jetzt aufnehmen** und dann auf **OK**. Die Aufnahme beginnt. Aufgezeichnete Audiodateien im MP3-Format werden gespeichert.
- 4 Um die Aufnahme zu unterbrechen, klicken Sie auf **⏸** (Pause). Die Aufnahme wird angehalten.
- 5 Um die Aufnahme fortzusetzen, klicken Sie wieder auf **⏻** (Record). Wenn die Aufzeichnung wieder fortgesetzt wird, startet sie am Anfang des Titels, bei dem sie zuvor unterbrochen wurde.

 Audiodateien, die Sie mit diesem Verfahren aufgezeichnet haben, können Sie nicht mit dem Audio Player 1.1 abspielen. Verwenden Sie den Audio Player 2.1, um Audiodateien im MP3-Format abzuspielen.

Wenn Sie Audiodateien, die mit diesem Verfahren aufgezeichnet wurden, mit dem Audio Player 1.1 wiedergeben möchten, importieren und konvertieren Sie sie mit der OpenMG™ Jukebox-Software in das ATRAC 3-Format.

Gehen Sie wie folgt vor, um die Titel auszuwählen, die Sie aufnehmen möchten:

- 1 Klicken Sie im o.g. Schritt 3 auf **Nein, CD jetzt nicht aufnehmen**.
- 2 Deaktivieren Sie die Kontrollkästchen der Titel, die Sie nicht aufzeichnen möchten. Wenn Sie versehentlich das Kontrollkästchen eines Titels deaktiviert haben, den Sie aufzeichnen möchten, aktivieren Sie das Kontrollkästchen einfach wieder.
- 3 Klicken Sie auf  (Record). Die Aufzeichnung wird gestartet, und nur die ausgewählten Titel werden aufgenommen. Klicken Sie auf **OK**. Starten Sie den Computer neu, nachdem Sie den Treiber aktualisiert haben.

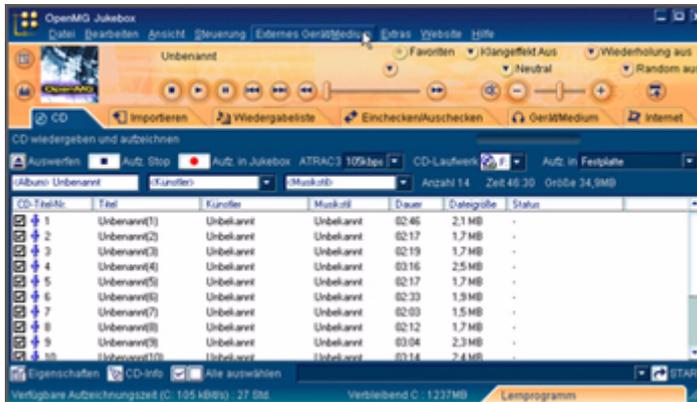
Wenn Sie Ihre Audiodateien mit der Software OpenMG™ Jukebox verwalten

Aufzeichnen von Audio-CDs auf der Festplatte

Von Audio-CDs aufgenommene Titel können auf der Festplatte in Wiedergabelisten registriert und mit OpenMG™ Jukebox verwaltet werden.

Gehen Sie wie folgt vor, um Audio-CDs auf Ihrer Festplatte aufzuzeichnen:

- 1 Doppelklicken Sie auf das **OpenMG Jukebox**-Symbol auf dem Windows-Desktop, oder klicken Sie auf **Start**, zeigen Sie auf **Programme, OpenMG Jukebox**, und klicken Sie dann auf **OpenMG Jukebox**. **OpenMG™ Jukebox** wird gestartet.
- 2 Legen Sie die CD, die Sie aufzeichnen möchten, in das CD-ROM-Laufwerk Ihres PCs ein. Das CD-Fenster und die Titel der Audio-CD werden angezeigt. Wenn das CD-Fenster nicht automatisch angezeigt wird, klicken Sie auf die Registerkarte **CD**, um das CD-Fenster anzuzeigen.



- Wählen Sie die Bitrate für die Aufzeichnung.
Wählen Sie aus der Dropdown-Liste die Bitrate für die Aufzeichnung aus. Wenn Sie versehentlich das Kontrollkästchen eines Titel deaktiviert haben, den Sie aufzeichnen möchten, klicken Sie einfach noch einmal auf die Titelnummer.
- Überprüfen Sie, ob neben den Titeln, die Sie aufnehmen möchten, ein Häkchen angezeigt wird.
Um die Titel, die Sie nicht aufzeichnen möchten, zu deaktivieren, klicken Sie auf die Titelnummern. Das Häkchen verschwindet.
- Klicken Sie auf (Aufz. in Jukebox).
Das Dialogfeld **Wiedergabeliste auswählen** wird angezeigt.
Wenn Sie Ihr CD-ROM-Laufwerk zum ersten Mal für eine Aufzeichnung von einer Audio-CD einsetzen, erscheint das Dialogfeld **CD-Laufwerk optimieren**, sobald Sie auf (Aufz. in Jukebox) klicken, um Ihnen anzuzeigen, dass das CD-ROM-Laufwerk den Aufnahmevorgang ordnungsgemäß durchführen kann. Klicken Sie auf **Start**, um Ihr CD-ROM-Laufwerk zu überprüfen. Nachdem die Überprüfung durchgeführt wurde, startet die Aufzeichnung.

6 Registrieren Sie die Titel in der Wiedergabeliste.

Wenn Sie eine neue Wiedergabeliste erstellen wollen, klicken Sie auf **Neue Wiedergabeliste erstellen**, und geben Sie den Namen der Wiedergabeliste ein, die Sie erstellen möchten. Wenn Sie Titel zu einer vorhandenen Wiedergabeliste hinzufügen möchten, klicken Sie auf **Zu Wiedergabeliste hinzufügen** und wählen Sie die Wiedergabeliste aus dem Dropdown-Listefeld.

7 Klicken Sie auf **Aufzeichnung starten**.

Die Aufnahme beginnt.

 Klicken Sie zum Abbruch der Aufzeichnung auf  (Aufz. Stop). Die Aufnahme wird abgebrochen. Um die Aufzeichnung wieder aufzunehmen, klicken Sie wieder auf  (Aufz. in Jukebox). Wenn die Aufzeichnung wieder fortgesetzt wird, startet sie am Anfang des Titels, bei dem sie zuvor abgebrochen wurde.

In OpenMG™ Jukebox reicht die Bitrate für die Aufzeichnung einer Audio-CD von 66 Kbit/s bis zu 105 Kbit/s und 132 Kbit/s. Die Klangqualität und die verfügbare Aufnahmezeit nach der Konvertierung wird durch die gewählte Bitrate beeinflusst. Eine höherer Wert verbessert die Klangqualität, vergrößert aber auch die Größe der Aufzeichnungsdatei, wodurch sich die gesamte verfügbare Aufzeichnungszeit auf Ihrem CLiÉ Handheld verringert.

Genauso bedeutet ein geringerer Wert eine geringere Klangqualität, verlängert aber auch die gesamte verfügbare Aufnahmezeit auf Ihrem CLiÉ Handheld. Wenn Sie einen optionalen 128-MB-MG Memory Stick™ verwenden, haben Sie etwa folgende Aufnahmezeiten zur Verfügung:

- Wenn Sie mit 132 Kbit/s aufnehmen: ca. 120 Min.
- Wenn Sie mit 105 Kbit/s aufnehmen: ca. 160 Min.
- Wenn Sie mit 66 Kbit/s aufnehmen: ca. 240 Min.

Entfernen Sie den CLiÉ Handheld nicht, solange die OpenMG™ Jukebox verwendet wird.

Importieren von Songs über EMD

Was ist der EMD-Dienst (Electronic Music Distribution)?

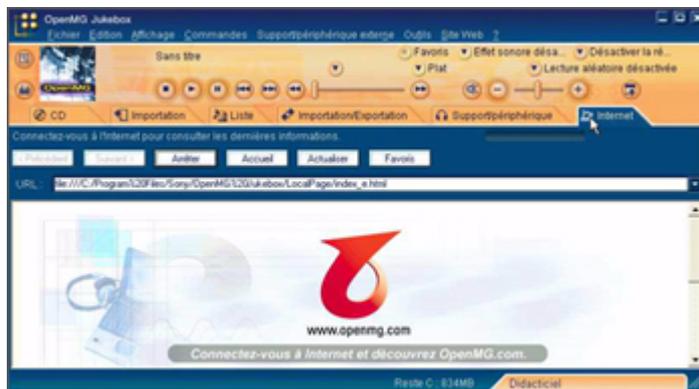
EMD steht für Electronic Music Distribution. Dies ist ein generischer Name für Dienste, die digitale Audioinhalte über das Internet oder andere Netzwerke verteilen.

Ihr Computer muss über einen Zugang zum Internet verfügen. Um einen EMD-Dienst zu verwenden, melden Sie sich bei einem Internetdienstanbieter (IDA) an, nehmen Sie die entsprechenden Einstellung für Ihren Computer vor, und konfigurieren Sie Ihren Web-Browser, bevor Sie mit diesem Dienst arbeiten. Nachdem die Verbindung zum Internet

eingerichtet ist, rufen Sie die OpenMG™-Homepage (<http://www.sony.com/support-pa/>) mit dem Bildschirm **Internet** von OpenMG™ Jukebox oder mit einem anderen Web-Browser auf. Sie können auf Websites von EMD-Diensten über Links von der OpenMG™-Homepage aus zugreifen.

Gehen Sie folgendermaßen vor, um einen EMD-Dienst nutzen:

- 1 Klicken Sie auf die Registerkarte **Internet**, um das Internet-Fenster anzuzeigen. Ein Einführung zur OpenMG™-Homepage wird im Fenster angezeigt.



- 2 Klicken Sie auf die Schaltfläche oder das Logo im Fenster. Die Verbindung zum Internet wird hergestellt, und die OpenMG™-Homepage wird angezeigt. Auf der OpenMG™ Homepage finden Sie einen Überblick über Websites von EMD-Diensten, die OpenMG™ unterstützen, und Informationen über die Verwendung von EMD-Diensten. Weitere Informationen zum Importieren von Audioinhalten mit EMD-Diensten finden Sie ebenso auf der OpenMG™-Homepage.

Herunterladen von Audiodateien von Websites mit dem EMD-Dienst

Gehen Sie wie folgt vor, um Dateien von Websites für EMD-Dienste herunterzuladen:

- 1 Zeigen Sie die Website eines EMD-Diensts im Internet-Fenster an.
- 2 Klicken Sie zum Herunterladen auf eine Audiodatei (z. B. MP3-Dateien oder WMA-Dateien, die mit WMT kompatibel sind).
Der Download wird automatisch gestartet. Wenn Sie auf eine Audiodatei klicken, die gekauft werden muss, startet der Standard-Web-Browser mit der Anzeige der Online-Transaktionsseite. Wenn der Vorgang abgeschlossen ist, kann die Audiodatei in OpenMG™ Jukebox importiert werden.
- 3 Importieren Sie die heruntergeladenen Audiodateien in OpenMG™ Jukebox.
Wenn die Audiodateien automatisch importiert werden, werden Sie als Wiedergabelisten registriert, die vom EMD-Dienst festgelegt werden. Werden sie nicht automatisch importiert, wählen Sie die gewünschten Audiodateien im Fenster **Import** und starten Sie dann den Importvorgang nach OpenMG™ Jukebox (siehe Abschnitt Importieren von Audiodateien im Format MP3, WAV und WMT (Seite 18)).

 Audiodateien können nicht automatisch durch Klicken importiert werden, wenn Sie mit einem anderen Web-Browser (z. B. Internet Explorer, Netscape) als dem Internet-Fenster in OpenMG™ Jukebox arbeiten. Legen Sie in diesem Fall die zu importierenden Audiodateien nach dem Download im Internet-Fenster fest.

Audiodateien können auch aus anderen Softwareprogrammen, wie etwa Liquid Player, in OpenMG™ Jukebox importiert werden. Einzelheiten hierzu finden Sie auf der OpenMG™-Homepage (<http://www.sony.com/support-pa/>).

Einige Internet-Einstellungen (z. B. Proxy-Server usw.) beziehen sich auf die Einstellungen von Internet Explorer. Wenn Ihr Computer für die Verwendung innerhalb einer Firewall eingestellt ist, bestätigen Sie die Einstellungen von Internet Explorer vor dem Einrichten der Verbindung.

Wählen Sie bei der Festlegung des Speicherorts für Musikdateien keine Ordner auf Wechselmedien wie CD-R, CD-RW, ZIP, sondern einen Ordner auf der Festplatte Ihres PCs.

Importieren von Audiodateien im Format MP3, WAV und WMT

Die folgenden Audiodateien können in OpenMG™ Jukebox importiert und in das ATRAC3-Format umgewandelt werden.

- ❑ **MP3-Dateien:** 16-Bit-MP3-Dateien, mono/stereo, 32 kHz/44,1 kHz/48 kHz.
- ❑ **WAV-Dateien:** lineare PCM-WAV-Dateien, 16 Bits, mono/stereo, 32 kHz/44,1 kHz/48 kHz.
- ❑ **Über EMD heruntergeladene, WMT-kompatible (Windows Media Technologies) Audiodateien:** 16-Bit-WMT-Dateien, mono/stereo, 44,1 kHz. In Abhängigkeit vom Copyright-Schutz werden einige WMT-kompatible Audiodateien nicht für den Import verfügbar sein.

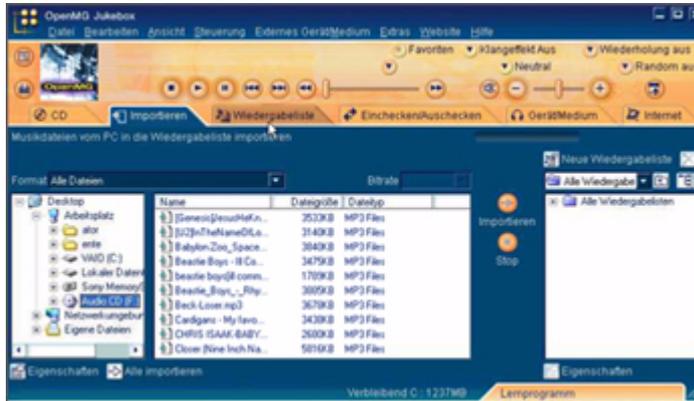
Für den Import von MP3-Dateien in die mitgelieferte OpenMG™ Jukebox-Software unter dem Betriebssystem Windows® 98 ist der Microsoft® Windows® Media™ Player Version 6.4 oder höher notwendig. Wenn Sie die Betriebssysteme Windows® 98 Zweite Ausgabe, Windows® Millennium Edition oder Windows® 2000 Professional verwenden, ist der Windows® Media™ Player Version 6.4 oder höher bereits installiert.

Um Musikdateien auf Ihr CLIÉ Handheld zu übertragen, ist es erforderlich, die zu übertragenden Audiodateien in das ATRAC3-Format zu konvertieren. Ins ATRAC3-Format konvertierte Audiodateien können in OpenMG™ Jukebox über die Importfunktion importiert werden. Es ist auch möglich, Dateien im Originalformat zu importieren und sie dann ins ATRAC3-Format umzuwandeln, wenn sie übertragen werden sollen.

Gehen Sie wie folgt vor, um Dateien zu importieren:

- 1 Wählen Sie **Optionen** aus dem Menü **Extras**, und klicken Sie auf die Registerkarte **Import**.
- 2 Unter **Pfad der konvertierten Datei** klicken Sie auf **Ort festlegen für die Speicherung der konvertierten EMD-Datei**.
Das Dialogfeld **Speicherort** wird angezeigt.
- 3 Klicken Sie auf **OK**.
- 4 Unter **Dateiformat nach Import** wählen Sie **Die Einstellung wird auf die am besten für Ihr externes Gerät/Datenträger passende umgestellt**.
- 5 Klicken Sie auf die Option für den MagicGate Memory Stick.

- 6 Klicken Sie auf **OK**.
- 7 Klicken Sie auf die Registerkarte **Import**, um das Fenster **Import** aufzurufen.



- 8 Wählen Sie aus der Dropdown-Liste **Format** das Audioformat aus, das Sie importieren möchten.
- 9 Zum Importieren von Daten während der Konvertierung ins ATRAC3-Format wählen Sie eine Aufzeichnungsbitrate (siehe Aufzeichnen von Audio-CDs auf der Festplatte (Seite 13)) aus der Dropdown-Liste **Bitrate**. Wenn Sie **Alle in ATRAC 3 konvertieren** unter **Dateiformat nach Import** und die Aufzeichnungsbitrate in Schritt 4 gewählt haben, können Sie die Bitrate nicht ändern.
- 10 Klicken Sie in der Strukturansicht auf den Ordner mit der zu importierenden Audiodatei. Die Audiodateien im ausgewählten Ordner werden in der Dateilistenansicht aufgeführt.
- 11 Klicken Sie in der Dateilistenansicht auf eine Audiodatei, die Sie importieren möchten.
- 12 Klicken Sie auf eine Wiedergabeliste auf der rechten Seite des Fensters, und klicken Sie dann auf **Import**. Die Audiodatei, die Sie in Schritt 7 ausgewählt haben, kann in die Wiedergabeliste importiert werden. Je nach Einstellung in Schritt 1 wird die Datei im Originalformat oder als konvertierte ATRAC 3-Datei importiert.

 OpenMG™ Jukebox verweist bei der Wiedergabe oder Übertragung auf die importierten Original-MP3/WAV-Dateien. Kopieren Sie deshalb die Dateien vor dem Import in OpenMG™ Jukebox in einen bestimmten Ordner auf der Festplatte, um ein Verschieben oder Löschen zu vermeiden. Wenn die Originaldatei auf einem Wechseldatenträger abgelegt ist und dieser Datenträger entfernt wird, werden beim Versuch, die Datei abzuspielen oder zu übertragen, die folgenden Meldungen angezeigt.

Bei der Wiedergabe: **Der ausgewählte Song kann nicht wiedergegeben werden. Die Songdatei wurde nicht gefunden.**

Beim Übertragen: **Erkannte Songs können nicht übertragen werden.**

Wenn sich die Originaldatei in einem Netzwerk befindet, wird die gleiche Meldung angezeigt, wenn Ihr Computer nicht mit dem Netzwerk verbunden ist.

Wenn Sie eine Audiodatei löschen, beachten Sie, dass die Original-MP3/WAV-Datei auch gelöscht wird, sobald Sie **Songdatei von PC löschen** wählen.

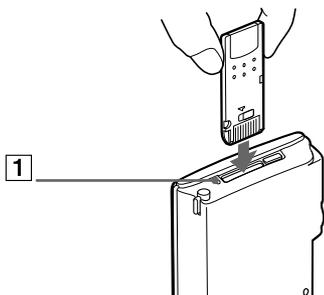
- ★ Sie können alle Audiodateien auf dem zugeordneten Laufwerk Ihres Computers gleichzeitig in OpenMG™ Jukebox importieren. Weitere Einzelheiten finden Sie unter **Importieren von Audiodateien von Ihrem Computer – Importieren von Songs in der Online-Hilfe von OpenMG™ Jukebox**.
- ★ Wenn der Musiktitel in den Daten enthalten ist, wie in den ID3-Daten von MP3-Dateien, wird der Titel in der Spalte **Titel** der Wiedergabenlisten-Ansicht von OpenMG™ Jukebox angezeigt. Wenn die Titeldaten nicht enthalten sind, wird der Dateiname in der Titelspalte angezeigt.

Übertragen von Audiodateien vom Computer zum CLIÉ Handheld

Vorbereiten des CLIÉ Handheld und Einsetzen in die Anschlussstation

Gehen Sie wie folgt vor, um den Übertragungsmodus zu starten:

- 1 Nachdem Sie sichergestellt haben, dass der Schreibe Schutz nicht aktiviert ist, setzen Sie den Memory Stick™ in den Memory Stick™-Einschub ein.
Wenn Sie Audiodateien im ATRAC 3-Format übertragen und abspielen wollen, die mit OpenMG™ Jukebox aufgenommen wurden, verwenden Sie einen MG Memory Stick™ (weiß).



- 2 Drehen und drücken Sie bei angezeigtem Startbildschirm den Jog Dial, um den Audio Player auszuwählen, oder tippen Sie auf das **Audio Player**-Symbol im Startbildschirm.
Die Memory Stick™-Anzeige (1) leuchtet während des Zugriffs auf einen Memory Stick™ orange. Der Audio Player wird gestartet.
- 3 Legen Sie Ihr CLIÉ Handheld in die Anschlussstation.
- 4 Tippen Sie auf Menü  **Optionen** und dann auf **Übertragung**.
Der CLIÉ Handheld wechselt in den Datenübertragungsmodus. Siehe Vorgehensweise für die Übertragung von Audiodateien (Importieren von Audiodateien im Format MP3, WAV und WMT [\(Seite 18\)](#)).

Bei Verwendung des Audio Players

- ❑ Wenn die Übertragung gestartet wurde, führen Sie keine der folgenden Aktionen aus, bevor sie nicht abgeschlossen ist.
 - ❑ Abziehen des USB-Kabels;
 - ❑ Entfernen des MG Memory Stick™;
 - ❑ Entfernen des CLIÉ Handheld aus der Anschlussstation;
 - ❑ Tippen auf **Exit** (Beenden) im Programm Audio Player;
 - ❑ Drücken irgendeiner Anwendungstaste auf dem CLIÉ Handheld oder der HotSync-Taste auf der Anschlussstation;
 - ❑ Tippen auf die Startoption .
- ❑ Wenn die Startfunktion von OpenMG™ Jukebox auf **Ein** gestellt ist, startet die OpenMG™ Jukebox-Software automatisch, wenn sich das CLIÉ Handheld beim Einlegen in die Anschlussstation im Übertragungsmodus befindet (weitere Informationen finden Sie in der Online-Hilfe).

Übertragen von Audiodateien im MP3-Format an das CLIÉ Handheld

Nach der Vorbereitung Ihres CLIÉ Handheld können Sie mit Windows-Explorer Audiodateien im MP3-Format auf Ihr CLIÉ Handheld kopieren.

Gehen Sie wie folgt vor, um Ihre MP3 audio-Dateien zum CLIÉ Handheld zu übertragen:

- 1 Doppelklicken Sie auf das Symbol **Arbeitsplatz** auf dem Windows-Desktop.
- 2 Doppelklicken Sie auf das Symbol **Austauschbares Laufwerk**.
- 3 Doppelklicken Sie auf den Ordner **Palm**, dann **Programs**, dann **MSAudio**.
Wenn dieser Ordner nicht vorhanden ist, erstellen Sie ihn mit Windows-Explorer manuell auf dem Memory Stick™.
- 4 Ziehen Sie die MP3-Audiodateien, die Sie übertragen wollen, zum Ordner **MSAudio (S:\Palm\Programs\msaudio** in der Annahme, dass **S:** das Laufwerk ist, das auf Ihrem Computer dem Memory Stick™ entspricht).

 Wenn Ihr Computer den Memory Stick nicht als entfernbare Wechselaufwerk erkennt, müssen Sie eventuell die OpenMG™ Jukebox Software wieder installieren. Weitere Details zur Installation finden Sie im Handbuch **Bitte unbedingt zuerst lesen**.

Bei Verwendung eines Computers mit einem Memory Stick™-Steckplatz

Wenn Sie einen Computer mit einem Memory Stick™-Einschub verwenden, können Sie die MP3-Audiodatei auf den Memory Stick™ kopieren.

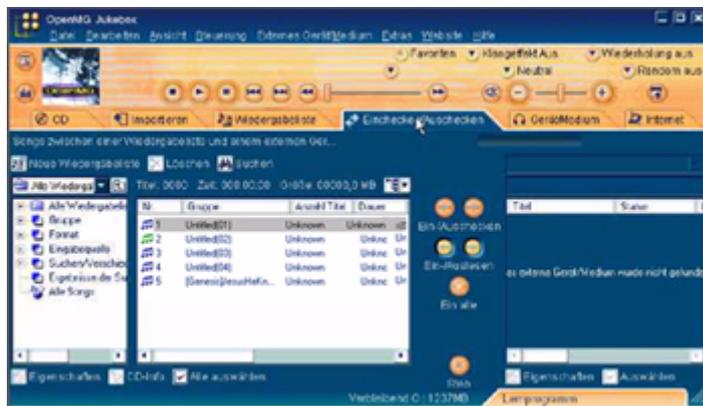
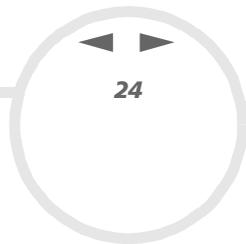
Erstellen Sie die Ordner **PROGRAMS** und dann **MSAUDIO** auf dem Memory Stick™, und gehen Sie nach der oben beschriebenen Vorgehensweise vor. Wenn Sie den Memory Stick™ in Ihr CLIÉ Handheld einsetzen, können Sie die Audiodatei mit dem Audio Player abspielen.

Übertragen von Audiodateien, die mit OpenMG™ Jukebox verwaltet werden

Stellen Sie sicher, dass Ihr CLIÉ Handheld vorbereitet wurde. Sie können nur den MG Memory Stick™ (weiß) verwenden.

Gehen Sie wie folgt vor, um Audiodateien zu übertragen, die mit OpenMG™ Jukebox bearbeitet wurden:

- 1 Starten Sie OpenMG™ Jukebox.
- 2 Klicken Sie auf die Registerkarte **Einchecken/Auschecken**.
Ihr Computer erkennt das digitale Wiedergabegerät, und eine Liste mit Audiodateien erscheint auf der rechten Seite des Fensters.



- 3 Wählen Sie die Wiedergabeliste mit den Titeln aus, die Sie auschecken möchten. Die Titel der Wiedergabeliste werden in der Wiedergabelistenansicht in der Mitte des Fensters angezeigt.
- 4 Wählen Sie in der Wiedergabelistenansicht den Titel aus, den Sie auschecken möchten. Um mehrere Titel gleichzeitig auszuwählen, halten Sie die **<Strg>**-Taste gedrückt, und klicken Sie auf die zu markierenden Titel.
- 5 Klicken Sie auf  (Aus). Das Auschecken beginnt, und der Titel wird am Ende der Titelliste auf Ihrem CLIÉ Handheld hinzugefügt. Sie können den **Einschrittmodus** oder den **Zweischrittmodus** für das Auschecken von Audiodateien auswählen. Im **Zweischrittmodus** müssen Sie auf die  Schaltfläche (Start) klicken, nachdem Sie die Titel ausgewählt haben. Weitere Informationen finden Sie in der Online-Hilfe.
- 6 Klicken Sie auf  (Stop), um das Auschecken abzubrechen.

7 Wenn der Checkout abgeschlossen ist, tippen Sie im Bestätigungs-Dialogfeld des Audio Players auf **OK**. Der Übertragungsmodus wird beendet, und der vorherige Bildschirm erscheint. Wenn Sie einen Computer mit Windows® 2000 Professional/Windows® Millennium Edition verwenden, erscheint beim Tippen auf **Beenden** eine Warnmeldung. Klicken Sie in diesem Fall auf **OK**.

 Während des Eincheckens dürfen die folgenden Aktionen nicht ausgeführt werden.

Abziehen des USB-Kabels.

Entfernen des MG Memory Stick™.

Entfernen des CLIE Handheld aus der Anschlussstation.

Tippen im Audio Player auf Beenden.

Drücken irgendeiner Anwendungstaste auf dem CLIE Handheld oder der HotSync-Taste auf der Anschlussstation.

Tippen Sie auf das Startsymbol .

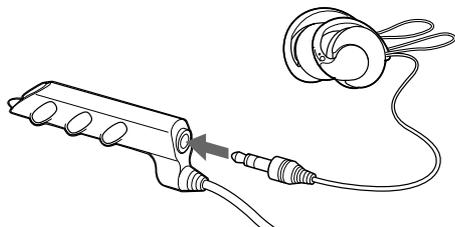
Wiedergeben von Audiodateien auf dem CLIÉ Handheld

Anschließen des mitgelieferten Kopfhörers

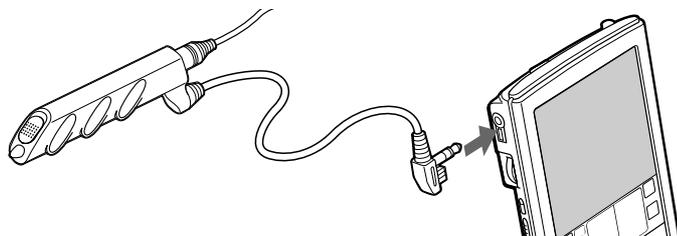
Die mit dem CLIÉ Handheld gelieferten Kopfhörer bieten einen Drehmechanismus für höheren Tragekomfort.

Gehen Sie wie folgt vor, um die Kopfhörer an Ihr CLIÉ Handheld anzuschließen:

- 1 Schließen Sie den Kopfhörer an den Ministecker der mitgelieferten Fernbedienung an.



- 2 Schließen Sie das Anschlusskabel der Fernbedienung an die Kopfhörerbuchse des CLIÉ Handheld an.



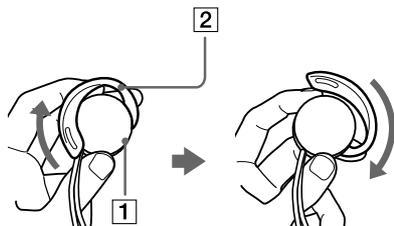
-  Schließen Sie keine Geräte, die mit anderen Geräten wie Verstärker verbunden sind, an die Kopfhörerbuchse Ihres CLIÉ Handheld an. Dies könnte Ihr CLIÉ Handheld beschädigen.

Während der Kopfhörer an das CLIÉ Handheld angeschlossen sind, werden Systemklänge wie Warntöne oder Tippbestätigungen nur auf den Kopfhörer ausgegeben. Außerdem wird der Ton für die Tippbestätigung während der Audiowiedergabe oder des Wiedergebe-Standby nicht von den Kopfhörern ausgegeben.

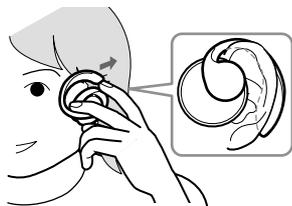
Aufsetzen des Kopfhörers

Gehen Sie wie folgt vor, um den Kopfhörer aufzusetzen:

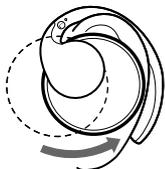
- 1 Halten Sie die Kappe (1) (Gehäuse) mit Daumen und Zeigefinger, und drehen Sie den Bügel (2) mit dem Mittelfinger, bis er vollständig geöffnet ist.



- 2 Setzen Sie den Bügel auf das Ohr. Lassen Sie ihn geöffnet.



- 3 Drehen Sie die Kappe (Gehäuse), bis sie am besten auf Ihr Ohr passt. Setzen Sie den Bügel mit dem Buchstaben „R“ auf Ihr rechtes Ohr und den Bügel mit dem Buchstaben „L“ auf Ihr linkes Ohr.



Wiedergeben von Audiodateien

Spielen Sie Musikdateien mit dem Audio Player ab. Sie können auch andere Anwendungen während der Wiedergabe verwenden. Laden Sie den Akku auf, bevor Sie mit der Wiedergabe beginnen. Die Abschaltautomatik funktioniert nicht während der Wiedergabe. Wenn die Akkuleistung zu gering ist, wird die Wiedergabe automatisch abgebrochen. Sie können in diesem Fall jedoch weiterhin andere Anwendungen wie Merktzettel oder Adressen nutzen. Laden Sie den Akku auf, bevor er vollständig leer wird.

Gehen Sie wie folgt vor, um Audiodateien abzuspielen:

- 1 Nachdem Sie sichergestellt haben, dass der Schreibschutz nicht aktiviert ist, setzen Sie den Memory Stick™ in den Memory Stick™-Einschub.
Wenn Sie Audiodateien im ATRAC 3-Format übertragen und abspielen wollen, die mit OpenMG™ Jukebox aufgenommen wurden, verwenden Sie einen MG Memory Stick™ (weiß).
- 2 Schließen Sie den Kopfhörer an.
- 3 Bei angezeigtem Startbildschirm drehen Sie den Jog Dial, um den Audio Player auszuwählen, und drücken Sie dann den Jog Dial. Oder tippen Sie im Startbildschirm auf das **Audio Player**-Symbol.
Der Audio Player startet und liest die Informationen im Inhaltsverzeichnis, z. B. Songtitel, Interpret usw. Entfernen Sie jetzt den Memory Stick™ nicht. Wenn Sie dies doch tun, können Audiodaten beschädigt werden, und eine Fehlfunktion ist möglich.
 - Je nach Anzahl der Titel, die auf dem Memory Stick™ gespeichert sind, kann es mehrere Sekunden dauern, bis die IHV-Daten eingelesen sind. Während das IHV eingelesen wird, können Sie den Audio Player nicht betreiben. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
 - Wenn der Schreibschutz des Memory Stick™ aktiviert ist, kann der Audio Player einige Titel nicht wiedergeben.
- 4 Tippen Sie auf  .
Die Wiedergabe beginnt mit dem ersten Titel. Die Titelinformationen werden während der Wiedergabe angezeigt. Die Wiedergabe endet automatisch, wenn der Titel beendet ist.

Wenn Sie die Wiedergabe nicht starten können, stellen Sie sicher, dass die **Hold**-Taste auf Ihrem CLiÉ Handheld nicht auf **Ein** steht.

Zum Beenden der Wiedergabe tippen Sie auf  .

Funktion:

Gehen Sie folgendermaßen vor:

Pause	Tippen Sie auf  .
An den Anfang des aktuellen Titels springen	Tippen Sie auf  .
Zu den vorherigen Titeln springen	Tippen Sie wiederholt auf  .
An den Anfang des nächsten Titels springen	Tippen Sie auf  .
Zum Beginn der nachfolgenden Titel springen	Tippen Sie wiederholt auf  .
Rückwärts	Tippen Sie kontinuierlich auf  .
Vorwärts	Tippen Sie kontinuierlich auf  .
Einstellen der Lautstärke	Tippen Sie auf  oder auf  . Oder drehen Sie den Jog Dial Oder verwenden Sie die Bildlaufschaltflächen des CLiÉ Handheld. Oder drücken Sie die Bildlauftasten des CLiÉ Handheld - aber nur, wenn Sie 1 (Lautstärke-Regelung) im Auswahlbildschirm der Jog-Funktion gewählt haben.
Schützen Sie Ihr Gehör (AVLS). Die AVLS-(Automatic Volume Limiter System-)Funktion kontrolliert die maximale Lautstärke, um Ihr Gehör zu schützen.	Tippen Sie auf  .

 Mit einem vollständig aufgeladenen Akku können Sie Audiodateien etwa für die unten angegebene Zeitdauer abspielen. Die Lebensdauer des Akkus hängt von den Bedingungen und der Umgebung ab, in der Sie Ihr Handheld verwenden.

Wenn Sie die **HOLD**-Taste auf **AUS** stellen und die Display-Beleuchtung auf die maximale Stärke drehen, können Sie Audiodateien etwa drei Stunden ohne Unterbrechung wiedergeben.

Wenn Sie die **HOLD**-Taste auf **EIN** stellen, können Sie Audiodateien etwa elf Stunden ohne Unterbrechung wiedergeben.

Da während der Audiowiedergabe die Akkuleistung schnell abnimmt, wird die Warnung über eine niedrige Akkuladung früher als bei normaler Verwendung erscheinen. Wenn Sie in diesem Fall die Audiowiedergabe sofort beenden, können Sie andere Anwendungen noch verwenden.

Wiedergeben in verschiedenen Modi

Sie können Musiktitel wiederholt abspielen, eine bestimmte Passage eines Titels wiederholen oder Titel in zufälliger oder umgekehrter Reihenfolge wiedergeben.

Gehen Sie wie folgt vor, um Musiktitel wiederholt abzuspielen:

Tippen Sie auf die Schaltfläche **Wiederholen**, um die Wiederholungsfunktion auszuwählen.

- REP OFF:** Normale Wiedergabe
- REP ALL:** Alle Titel wiederholen
- REP 1:** Aktuell wiedergegebenen Titel wiederholen

Sie können die Wiedergabewiederholung bei der Wiedergabe in zufälliger oder umgekehrter Reihenfolge verwenden. Wenn Sie den Random-Wiedergabemodus während der Wiedergabewiederholung auf **Ein** stellen, spielt der Audio Player alle Titel wiederholt in zufälliger Reihenfolge ab.

Gehen Sie wie folgt vor, um eine bestimmte Passage wiederholt abzuspielen:

- 1 Tippen Sie während der Wiedergabe auf  , und zwar dort, wo die Wiederholung beginnen soll. Das Symbol  ändert sich in  . Die Wiedergabe beginnt mit dem ersten Titel.
- 2 Tippen Sie auf  , und zwar dort, wo die Wiederholung enden soll. Das Symbol  ändert sich in  , und die Wiedergabewiederholung beginnt zwischen den angegebenen Punkten.
- 3 Um die Wiederholung der Passage abubrechen, tippen Sie auf  . Das Symbol ändert sich in  .

Gehen Sie wie folgt vor, um Musiktitel in zufälliger bzw. umgekehrter Reihenfolge wiederzugeben:

Tippen Sie auf die Schaltfläche zum Wiederholen, um das Objekt auszuwählen, das Sie wiedergeben möchten. Der Wiedergabemodus ändert sich jedes Mal, wenn Sie auf das Symbol für den Wiedergabemodus klicken.

- Continue:** Normale Wiedergabe
- Shuffle:** Wiedergabe der Musiktitel in zufälliger Reihenfolge
- Reverse:** Wiedergabe in umgekehrter Reihenfolge ab den zuletzt gespielten Titeln

 In dem Moment, wo Sie auf **Reverse** oder **Shuffle** tippen, wird die Wiedergabe kurz unterbrochen. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.

Auswählen von Audiodateien zur Wiedergabe (Pickup)

Wenn Sie den Audio Player verwenden, können Sie Audiodateien zur Wiedergabe auswählen.

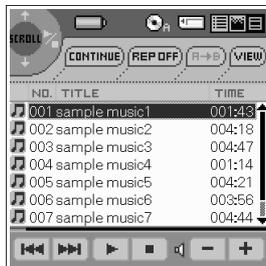
Gehen Sie wie folgt vor, um Audiodateien auszuwählen:

- 1 Tippen Sie auf **Menü**  , **Extras** und dann auf **Pickup**. Der Bildschirm **Pickup** erscheint.
- 2 Tippen Sie auf das Kontrollkästchen der Audiodatei, die Sie wiedergeben möchten.
- 3 Tippen Sie auf **OK**.
- 4 Starten Sie die Wiedergabe. Der Audio Player gibt nur die ausgewählten Audiodateien wieder.
- 5 Um alle Audiodateien abzuspielen, tippen Sie im Auswahlbildschirm auf **Alles auswählen**.

Umschalten der Ansicht

Wenn Sie den Audio Player verwenden, können Sie zwischen verschiedenen Ansichten wählen. Sie können folgende drei Ansichten verwenden:

- ❑ **Normalansicht:** Zeigt den Titel und den Interpreten der aktuell wiedergegebenen Audiodatei, die Anzahl der Audiodateien und die Schaltflächen für die Wiedergabefunktionen an.
- ❑ **Visuelle Effekte:** Zeigt einen visuellen Effekt bzw. die Spektrumanalyse im Wiedergabeverlauf an. Die Schaltflächen für die Wiedergabefunktionen werden ebenso angezeigt. In der Ansicht mit den visuellen Effekten können Sie den visuellen Effekt ändern, indem Sie auf folgendes Symbol klicken: . Sie können den Effekt auch ändern, indem Sie auf den Bildschirmbereich mit dem Effekt tippen.
- ❑ **Listenansicht:** Zeigt den Titel und den Interpreten der Audiodateien an, die auf dem Memory Stick™ gespeichert sind. Die Schaltflächen für die Wiedergabefunktionen werden ebenso angezeigt. In der Listenansicht können Sie die gewünschte Audiodatei auch durch direktes Tippen auf die Datei wiedergeben. Sie können die Anzeigeelemente auch ändern, indem Sie auf folgendes Symbol klicken: .



Um die Viewsart zu ändern, tippen Sie auf das entsprechende Symbol im Audio Player.

- ❑ Um zur Normalansicht zu wechseln, tippen Sie auf  (Normal).
- ❑ Um zur Ansicht mit den visuellen Effekten zu wechseln, tippen Sie auf  (VE).
- ❑ Um zur Listenansicht zu wechseln, tippen Sie auf  (Liste).

Umschalten der JogDial-Funktion für den Audio Player

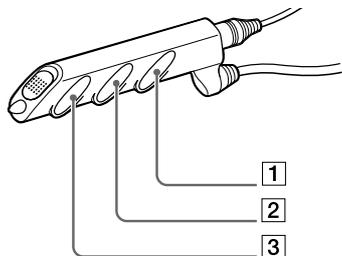
Sie können die JogDial-Funktion für den Audio Player ändern. Mit dem JogDial können Sie die Lautstärke einstellen, zu bestimmten Titeln springen oder einen schnellen Vorlauf bzw. Rücklauf durchführen.

Gehen Sie wie folgt vor, um die JogDial-Funktion für den Audio Player umzuschalten:

- 1 Tippen Sie oben links auf dem Bildschirm auf das JogDial-Symbol, oder halten Sie den Jog Dial einige Sekunden lang gedrückt.
Das Fenster für die JogDial-Funktionen erscheint.
- 2 Tippen Sie auf die gewünschte Konfiguration, oder wählen Sie diese durch Drehen des Jog Dial aus.
 - (Lautstärkeregelung): Die Lautstärke kann durch Drehen des Jog Dial eingestellt werden. Wenn Sie den Jog Dial drücken, wird die Wiedergabe gestartet bzw. beendet.
 - (AMS): Sie können durch Drehen des Jog Dial an den Beginn der vorhergehenden/nachfolgenden Titel springen. Wenn Sie den Jog Dial drücken, wird die Wiedergabe gestartet bzw. beendet.
 - (Geschwindigkeit): Sie können durch Drehen des Jog Dial einen schnellen Vorlauf bzw. Rücklauf durchführen. Wenn Sie den Jog Dial drücken, wird die Wiedergabe gestartet bzw. beendet.
 - (Position): Sie können durch Drehen des Jog Dial die Wiedergabeposition manuell einstellen. Wenn Sie den Jog Dial drücken, wird die Wiedergabe gestartet bzw. beendet.
 - (Titel auswählen): Wenn Sie den Audio Player in der Listenansicht verwenden, können Sie die Audiodatei, die Sie abspielen möchten, durch Drehen des Jog Dial auswählen. Durch Drücken des Jog Dial starten Sie die Wiedergabe ab der ausgewählten Datei.
- 3 Tippen Sie auf **OK**.
Das **JogDial**-Symbol links oben im Bildschirm ändert sich in das Symbol, das der JogDial-Funktion für den Audio Player entspricht, die Sie ausgewählt haben.

Wiedergeben von Audiodateien mit der mitgelieferten Fernsteuerung

Sie können die Wiedergabe auch bei ausgeschaltetem CLiÉ Handheld über die mitgelieferte Fernbedienung starten.



1	Lautstärketaste
2	(Rückwärts) / (Vorwärts)-Taste
3	(Wiedergeben) / (Stop)-Taste

Gehen Sie wie folgt vor, um Audiodateien mit der Fernbedienung abzuspielen:

- 1 Nachdem Sie sichergestellt haben, dass der Schreibschutz nicht aktiviert ist, setzen Sie den Memory Stick™ in den Memory Stick™-Einschub.
- 2 Schließen Sie den Kopfhörer an.
- 3 Drücken Sie auf der Fernbedienung.
Die Wiedergabe beginnt mit dem ersten Titel. Die Wiedergabe endet automatisch, wenn der Titel beendet ist.
- 4 Um die Wiedergabe zu beenden, drücken Sie auf der Fernbedienung.

Wenn die Wiedergabe nicht startet, wenn Sie auf der Fernbedienung drücken, halten Sie diese Taste noch einmal für einige Sekunden gedrückt.

Wenn die Fernbedienung nicht funktioniert, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **Wiedergabe im Hintergrund aktivieren** () im Audio Player-Fenster **Einstellungen**.

Funktion:

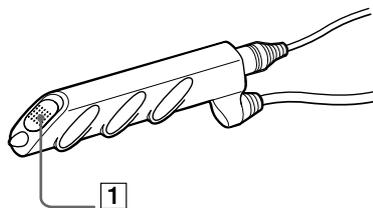
Gehen Sie folgendermaßen vor:

Pause	Drücken Sie  .
An den Anfang des aktuellen Titels springen	Drücken Sie  .
Zu den vorherigen Titeln springen	Drücken Sie wiederholt  .
An den Anfang des nächsten Titels springen	Drücken Sie  .
Zum Beginn der nachfolgenden Titel springen	Drücken Sie wiederholt  .
Rückwärts	Halten Sie  gedrückt.
Vorwärts	Halten Sie  gedrückt.
Einstellen der Lautstärke	Drücken Sie + oder -.

 Um zu verhindern, dass die Bedientasten versehentlich betätigt werden, wenn Sie den Player bei sich tragen, verwenden Sie die HOLD-Funktion.

Schieben Sie die HOLD-Taste (1) auf der Fernbedienung auf **Ein**.

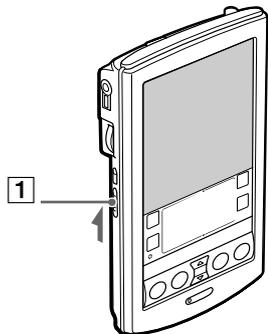
Die Bedientasten auf der Fernbedienung sind ohne Funktion.



Schützen des CLIÉ Handheld vor versehentlicher Druckbelastung der Bedienelemente

Gehen Sie wie folgt vor, um Ihr CLIÉ Handheld zu schützen:

Schieben Sie die **Hold**-Taste (1) auf Ihrem CLIÉ Handheld auf **Ein**.



Die Bildschirmanzeige wird auch während eines aktiven Vorgangs abgeschaltet, und alle Bedientasten auf Ihrem CLIÉ Handheld sind ohne Funktion.

 Während die HOLD-Taste Ihres CLIÉ Handheld auf **Ein** steht, können Sie nur die Tasten auf der Fernbedienung betätigen.

Um sicherzugehen, dass Ihr CLIÉ Handheld Audiodateien abspielt, während die HOLD-Taste des Geräts auf **Ein** steht, überprüfen Sie die Memory Stick™-Anzeige. Wenn die Anzeige blinkt, gibt Ihr CLIÉ Handheld Audiodateien wieder.

Wechseln des Albums (benutzerspezifisches Album)

MP3- und ATRAC3-Audiodateien im MG Memory Stick™ werden vom Audio Player separat als eigene Alben verwaltet. Wenn Sie einen MG Memory Stick™ einsetzen, der Audiodateien sowohl im MP3-als auch im ATRAC3-Format enthält, werden beim Start des Audio Player mit der ab Werk eingestellten Konfiguration nur die ATRAC3-Audiodateien angezeigt und wiedergegeben.

Gehen Sie wie folgt vor, um das Album zu wechseln:

- 1 Tippen Sie auf Menü , **Extras** und dann auf **Über Memory Stick**.
Die Albuminformationen der ATRAC3-Audiodateien werden angezeigt.
- 2 Tippen Sie auf **MP3**.
Als Album für die Wiedergabe wird ein MP3-Album eingestellt. Wenn Sie das nächste Mal die Wiedergabe starten, werden die Audiodateien im MP3-Format abgespielt, die im MG Memory Stick™ gespeichert sind.
- 3 Tippen Sie auf **OK**.
- 4 Um wieder zur ATRAC3-Konfiguration zurückzukehren, tippen Sie in Schritt 2 auf **ATRAC3**.

Ändern des Hintergrunddesigns

Sie können das Hintergrund-Design Ihres Audio Players verändern, indem Sie zusätzliche Musterdateien (Skin-Dateien) installieren.

Installieren von Designdateien auf dem CLIÉ Handheld

Die Skin-Dateien werden über die Festplatte Ihres Computers installiert.

Setzen Sie Ihr CLIÉ Handheld in die Anschlussstation ein, und installieren Sie dann die Software **Palm Desktop für CLIÉ** von der mitgelieferten CD-ROM auf Ihren Computer.

Gehen Sie wie folgt vor, um Designdateien auf dem CLIÉ Handheld zu installieren:

- 1 Doppelklicken Sie auf dem Windows-Desktop auf das Symbol **Palm Desktop für CLIÉ**.
Die Software **Palm Desktop für CLIÉ** wird gestartet.
- 2 Klicken Sie auf **Installieren**.
Das Dialogfeld **Install Tool** wird eingeblendet.
- 3 Wählen Sie einen Namen aus der Benutzerliste aus.

- 4 Klicken Sie auf **Hinzufügen**.
Stellen Sie sicher, dass der Ordner **Add-on** ausgewählt ist. Wenn der Ordner **Add-on** nicht ausgewählt ist, wählen Sie ihn manuell aus. Bei der Standardinstallation wird der Ordner **Add-on** im Ordner **Sony Handheld** im Verzeichnis **Programme** abgelegt.
- 5 Doppelklicken Sie auf den Ordner **AudioPlayerSkin Samples**.
- 6 Doppelklicken Sie zur Auswahl auf die gewünschte Skin-Datei.
Die ausgewählte Datei wird zur Liste der Dateinamen hinzugefügt.
- 7 Klicken Sie auf **Fertig**.
- 8 Drücken Sie auf der Anschlussstation auf die HotSync-Taste.
Die Datei, die Sie in Schritt 6 angegeben haben, wird während des HotSync®-Vorgangs auf Ihrem CLIÉ Handheld installiert.

Deinstallieren von Designdateien von dem CLIÉ Handheld

Sie können die zusätzlichen Skin-Dateien unter Verwendung von MS Gate von Ihrem CLIÉ Handheld deinstallieren. Weitere Einzelheiten über MS Gate finden Sie im Kapitel zum Austauschen von Daten mit dem Memory Stick™ (MS Gate) ([Seite 81](#)) in diesem **Software-Handbuch**.

Gehen Sie wie folgt vor, um Designdateien von dem CLIÉ Handheld zu deinstallieren:

- 1 Zum Auswählen von **MS Gate** drehen, und drücken Sie den Jog Dial.
Oder tippen Sie auf das **MS Gate**-Symbol  im Startbildschirm.
MS Gate wird gestartet. Die Daten Ihres CLIÉ Handheld werden aufgelistet.
- 2 Drücken Sie zur Auswahl von **Intern** den Jog Dial.
Sie können auch auf den Pfeil ▼ in der oberen rechten Ecke tippen, um **Intern** aus der Dropdown-Liste auszuwählen.
- 3 Wählen Sie die **AudioPlayerSkin**-Datei.
- 4 Tippen Sie auf **Löschen**.
Das Dialogfeld **Datei löschen** wird angezeigt.

- 5 Tippen Sie auf **OK**.
Die in Schritt 3 gewählte Skin-Datei wird vom CLIÉ Handheld gelöscht.
- 6 Tippen Sie auf das Startsymbol  , um zum Startbildschirm zurückzukehren.

Hinweise zur Verwendung von RealJukebox™

- ❑ Starten Sie OpenMG™ Jukebox und Real Jukebox™ nicht zur selben Zeit. Wenn Sie beide Software-Programme starten, können Audiodateien auf Ihrem Computer oder dem Memory Stick™ beschädigt und nicht abgespielt werden.
 - ❑ Mit der Software Real Jukebox™ können Sie Audiodateien, die mit der **Move Music**-Funktion kompatibel sind, nicht vom Memory Stick™ verschieben. Beachten Sie, dass Dateien, die mit der **Move Music**-Funktion kompatibel sind, beim Entfernen mit der Software Real Jukebox™ komplett gelöscht werden.
Wenn Sie die Funktion **Move Music** einsetzen möchten, verwenden Sie die Software OpenMG™ Jukebox. Weitere Informationen über das Verschieben von Audiodateien finden Sie in der Online-Hilfe von OpenMG™ Jukebox.
 - ❑ Mit der Software Real Jukebox™ können Sie vom EMD- (Electronic Music Distribution-)Dienst heruntergeladene Audiodateien, die OpenMG™ unterstützen, zwar wiedergeben, aber nicht auf Ihr CLIÉ Handheld übertragen. Verwenden Sie zum Übertragen dieser Dateien die Software OpenMG™ Jukebox.
- ! Verwenden eines externen CD-ROM-Laufwerks (einschließlich Docking Station):
Schließen Sie ein externes CD-ROM-Laufwerk nicht an bzw. entfernen Sie es nicht, während die Real Jukebox™-Software verwendet wird. Wenn Sie diese Aktionen durchführen möchten, schalten Sie Ihren Computer aus, und schließen Sie dann das Laufwerk an bzw. entfernen Sie es. Sollten Sie diesen Hinweis ignorieren, kann dies gravierende Fehlfunktionen zur Folge haben.

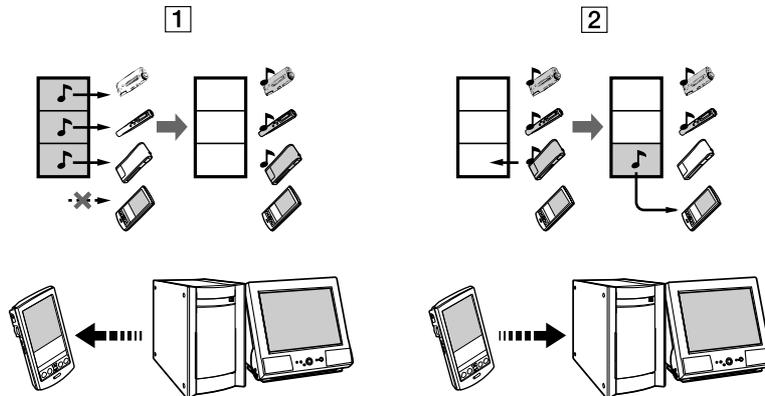
Hinweise zum Öffnen von OpenMG Jukebox™

Was bedeutet "Einchecken/Auschecken"?

Nach dem Ablegen von Audiodateien auf der Festplatte Ihres Computers können Sie diese mit Hilfe von OpenMG™ Jukebox auf ein digitales Wiedergabegerät für Musikdateien wie das CLÍÉ Handheld übertragen.

Das Übertragen von Audiodateien vom Computer auf ein digitales Musikwiedergabegerät wird als **Auschecken** bezeichnet. Das Wiedereinlesen ausgecheckter Audiodateien in diesen Computer wird als **Einchecken** bezeichnet.

- ❑ **Auschecken (1):** Sie können den gleichen Titel jederzeit jeweils bis zu dreimal auschecken.
- ❑ **Einchecken (2):** Wenn Sie den Titel mindestens einmal eingecheckt haben, können Sie den gleichen Titel auch wieder auschecken.

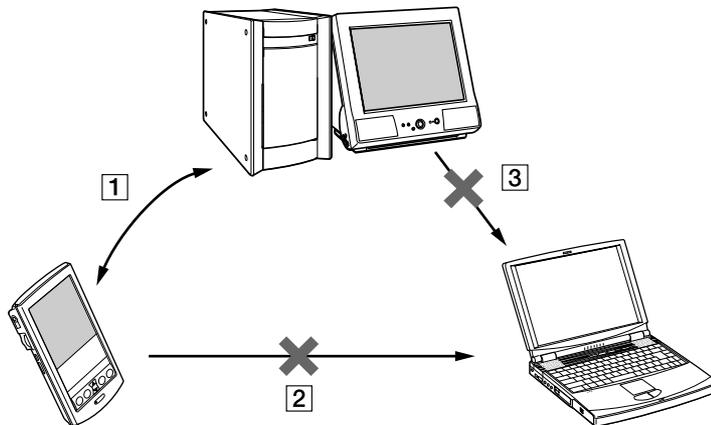


Zum Thema Copyright-Schutz

Die OpenMG-Technologie ermöglicht es Ihnen, digitale Musik zu genießen und gleichzeitig die Urheberrechte der Eigentümer zu respektieren. OpenMG™ Jukebox verschlüsselt Audiodateien in das OpenMG-Format und legt sie auf der Festplatte Ihres Computers ab, um eine unberechtigte Weitergabe zu verhindern.

Die Copyright-Schutztechnik Ihres digitalen Musikwiedergabegeräts stimmt mit den SDMI- (Secure Digital Music Initiative-) Anforderungen überein.

Ihr digitales Musikwiedergabegerät weist einige Einschränkungen bei der Aufnahme und Wiedergabe auf, um die Urheberrechte zu schützen. So können Sie Audiodateien nur auf dem gleichen Computer einchecken, von dem aus sie auch ausgecheckt wurden. Diese Dateien können nicht auf andere Computer kopiert oder übertragen werden. Weitere Einzelheiten finden Sie im Abschnitt Einschränkungen des Urheberrechtsschutzes durch OpenMG™ ([Seite 45](#)).



- ❑ (1) Sie können Audiodateien nur auf dem Computer einchecken, von dem aus sie auch ausgecheckt wurden.
- ❑ (2) Sie können Audiodateien nicht auf irgendeinem anderen Computer einchecken als auf dem, der für das Auschecken verwendet wurde.
- ❑ (3) Audiodateien können nicht auf einen anderen Computer kopiert oder verschoben werden.

Beschränkungen von Audio-Inhalten

Im Internet sind digitale Audioinhalte in hoher Qualität über Musikweitergabedienste weit verbreitet. Um eine unzulässige Weitergabe im Sinne des Urheberrechts zu verhindern, werden einige Audioinhalte mit bestimmten Einschränkungen bezüglich Aufnahme und Wiedergabe ausgegeben. So kann beispielsweise der Wiedergabezeitraum oder die Wiedergabeanzahl der Daten begrenzt sein.

Unterschiede zwischen dem HotSync®- und dem Ein-/Auscheckverfahren

Das Verfahren zum Einchecken (Übertragen von digitalen Audiodateien auf den Computer) und Auschecken (Übertragen von digitalen Audiodateien auf das CLIÉ Handheld) unterscheidet sich von einem HotSync®-Vorgang in mehrererlei Hinsicht.

Bei der Ausführung der HotSync®-Funktion

- ❑ Da der HotSync Manager der Software **Palm Desktop für CLIÉ** den Vorgang durchführt, identifiziert der Computer Ihr CLIÉ Handheld als ein Handheld, das mit Palm OS® kompatibel ist.
- ❑ Sie können den HotSync®-Prozess auch ausführen, wenn das CLIÉ Handheld ausgeschaltet ist.
- ❑ Die Datenübertragung beginnt, wenn Sie die HotSync-Taste auf der Anschlussstation drücken.

Bei der Ausführung des Ein-/Auscheckvorgangs

- ❑ Da der Vorgang von der OpenMG™ Jukebox-Software durchgeführt wird, identifiziert der Computer Ihr CLIÉ Handheld als ein USB-Massenspeichergerät.
- ❑ Der Eincheck-/Auscheck-Vorgang kann bei ausgeschaltetem CLIÉ Handheld nicht ausgeführt werden.
- ❑ Wenn die HotSync-Taste gedrückt wird, wird die Datenübertragung abgebrochen.

Übertragen von Songs vom CLIÉ Handheld auf den Computer (Einchecken)

Sie können Audiodateien, die Sie auf Ihrem CLIÉ Handheld aufgezeichnet haben, wieder auf die Festplatte Ihres Computers einlesen (Checkin). Sie können die Titel allerdings nur auf dem gleichen Computer einlesen, von dem sie ausgecheckt wurden.

Gehen Sie wie folgt vor, um die Musiktitel vom CLIÉ Handheld auf den Computer zu übertragen:

- 1 Starten Sie OpenMG™ Jukebox, und setzen Sie Ihr CLIÉ Handheld in die Anschlussstation ein.
 - 2 Bei angezeigtem Startbildschirm drehen Sie den Jog Dial, um den Audio Player auszuwählen, und drücken dann den Jog Dial. Oder tippen Sie im Startbildschirm auf das Audio Player-Symbol.
Der Audio Player wird gestartet.
 - 3 Tippen Sie auf **Menü**  **Optionen** und dann auf **Übertragung**.
Das CLIÉ Handheld schaltet in den Übertragungsmodus, und Ihr Computer erkennt das CLIÉ Handheld.
 - 4 Wählen Sie aus der Titelliste des MG Memory Stick™ den Titel aus, den Sie in Ihr CLIÉ Handheld einchecken möchten.
Um mehrere Songs gleichzeitig einzuchecken, halten Sie die **<Strg>**-Taste gedrückt, und klicken Sie auf die zu markierenden Songs.
 - 5 Klicken Sie auf  (Ein).
Das Einchecken beginnt.
Sie können den **Einschrittmodus** oder den **Zweischrittmodus** für das Einchecken von Audiodateien auswählen. Im **Zweischrittmodus** müssen Sie auf  (Start) klicken, nachdem Sie die Titel ausgewählt haben. Weitere Informationen finden Sie in der Online-Hilfe.
 - 6 Um das Einchecken abzubrechen, klicken Sie auf  (Stop).
-  Während des Eincheckens darf das USB-Kabel bzw. der Memory Stick™ nicht entfernt werden. Wenn Sie dies dennoch tun, können Daten beschädigt werden, und eine Fehlfunktion kann auftreten.
- ★ Wenn Sie alle Audiodateien auf Ihrem CLIÉ Handheld einchecken möchten, klicken Sie auf  (Alles Ein). Alle Titel auf dem MG Memory Stick™ Ihres CLIÉ Handheld werden eingecheckt.

Hinweise zur Wiedergabe von Audiodateien

Die neuesten Informationen über diese Anwendungen finden Sie auf der Website der Kundenunterstützung für tragbare Audiogeräte. (<http://www.sony.com/support-pa/>)

Installieren der OpenMG™ Jukebox Software von der mitgelieferten CD-ROM

Installieren Sie auf jeden Fall die OpenMG™ Jukebox-Software, bevor Sie das Gerät an Ihren Computer anschließen. Wenn Sie das CLIE Handheld in die Anschlussstation einsetzen, und es in den Übertragungsmodus schaltet, bevor die Software ordnungsgemäß installiert ist, wählt Ihr Computer einen falschen Treiber aus, und das Gerät funktioniert eventuell nicht richtig.

Sichern von Songs

Wenn Vorgänge durchgeführt werden sollen, die das Betriebssystem modifizieren (z. B. Systemwiederherstellung), führen Sie unbedingt mit dem OpenMG™ Jukebox-Sicherungsprogramm eine Datensicherung durch, und führen Sie dann den Vorgang aus. Weitere Informationen finden Sie in der Online-Hilfe.

Hinweise zum Standby-Modus/Ruhemodus des Systems

- ❑ Schalten Sie während der folgenden Vorgänge nicht in den Standby-/Ruhemodus:
 - ❑ Aufzeichnen von Musiktiteln von einer Audio-CD;
 - ❑ Wiedergeben von Musiktiteln mit OpenMG™ Jukebox;
 - ❑ Einlegen des im Übertragungsmodus befindlichen CLIE Handheld in die Anschlussstation.
- ❑ Wenn Sie Ihren Computer während CD-Aufzeichnung, Datei-Import, Einchecken oder Auschecken in den Standby-/Ruhemodus schalten, können Musiktitel verloren gehen, und das System kann eventuell nicht normal wiederhergestellt werden.
- ❑ Wenn Sie den MG Memory Stick™ austauschen, während sich das System im Standby-/Ruhemodus befindet, können Musiktitel beim Zurückschalten in den Normalbetrieb verloren gehen.

- ❑ Bei Verwendung von Windows® 2000 Professional:
Wenn Sie den Computer in den Standby-/Ruhemodus schalten, während Sie Ihr CLIÉ Handheld im Übertragungsmodus in die Anschlussstation einsetzen, und OpenMG™ Jukebox bei der Reaktivierung des System gestartet wird, kann die Meldung **OpenMG PD Manager kann nicht initialisiert werden** erscheinen. Klicken Sie in diesem Fall auf **OK**, entfernen Sie das CLIÉ Handheld aus der Anschlussstation, setzen Sie es erneut ein, und starten Sie dann OpenMG™ Jukebox neu.

Hinweis zur Schreibschutzlasche am MG Memory Stick™

Wenn Sie OpenMG™ Jukebox verwenden, wird der Inhalt eines Magic Gate Memory Stick™ eventuell nicht angezeigt, wenn Sie ihn mit aktiviertem Schreibschutz einsetzen, auch wenn Sie den Schreibschutz dann aufheben. Entfernen Sie in diesem Fall das CLIÉ Handheld aus der Anschlussstation, setzen Sie es erneut ein, und starten Sie dann OpenMG™ Jukebox neu.

Einschränkungen des Urheberrechtsschutzes durch OpenMG™

OpenMG Jukebox™ ist mit OpenMG ausgestattet, einem Urheberrechtsschutz, der von Sony zum Schutz der Urheberrechte in der Musik entwickelt wurde.

OpenMG arbeitet mit kryptografischer Spitzentechnologie zum Schutz von Musikinhalten mit Computern.

Die Benutzer sollten sich über die folgenden Einschränkungen im Klaren sein:

- ❑ Dieses Produkt kann nur mit einem Computer verwendet werden, auf dem die mitgelieferte OpenMG™ Jukebox-Software installiert wurde.
- ❑ Musik, die mit der OpenMG™ Jukebox-Software auf der Festplatte eines Computers aufgezeichnet wurde, kann nicht wiedergegeben werden, wenn sie auf andere Computer kopiert wurde.
- ❑ Aus einem Computer ausgecheckte Musikinhalte können nicht wiedergegeben werden, wenn sie auf andere Computer kopiert wurden.
- ❑ Aus einem Computer ausgecheckte Musikinhalte müssen in denselben Computer wieder eingecheckt werden. Sie können sie nicht in andere Computer einchecken.

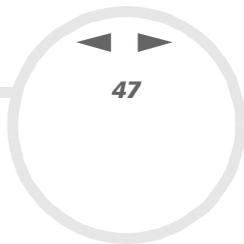
- ❑ Die Installation derselben OpenMG™ Jukebox-Software auf anderen Computern ist nicht zulässig.
- ❑ Regeln für die Verwendung von Musik: Wenn für die jeweilige Musik eine Verwendungsregel vom Inhaber der Urheberrechte oder vom Händler vorhanden ist, ist die Verwendung dieser Musik nur in dem Maße zulässig, in dem dies die Verwendungsregel gestattet. Für Musikformate (wie z. B. CDs), für die keine besondere Verwendungsregeln vorhanden ist, wird die Standard-Verwendungsregel von SDMI eingehalten. Diese Standard-Verwendungsregel besagt, dass eine Datei nur bis zu drei Mal ausgecheckt werden darf.
- ❑ Für Musikinhalte, die nicht mit der OpenMG™ Jukebox-Software kompatibel sind: Dank der Überwachung durch SDMI verbietet diese Software die Aufzeichnung von Musik mit einem Kopierschutzsignal.
- ❑ Aktualisieren der mitgelieferten OpenMG™ Jukebox-Software: Diese Software wurde gemäß der aktuellen Vereinbarung zwischen Sony und SDMI entwickelt. Falls diese Vereinbarung zukünftig verändert wird, sind einige der Softwarefunktionen eventuell nicht mehr verfügbar. Sony bietet in diesem Fall möglicherweise ein kostenpflichtiges Upgrade-Kit an.

Hinweise zum Memory Stick™

Die Dauer für das Auslesen des Inhaltsverzeichnisses hängt von der Anzahl der Songs ab

Wenn Sie den Audio Player starten, liest die Anwendung zunächst das Inhaltsverzeichnis (Songtitel, Interpret usw.) des Memory Stick™.

Je nach Anzahl der Titel, die auf dem Memory Stick™ gespeichert sind, kann dies mehrere Sekunden dauern. Während das Inhaltsverzeichnis eingelesen wird, können Sie den Audio Player nicht betreiben. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.



Verwenden der Hilfedateien

Der gelieferten Software liegen drei Arten von Hilfedateien bei

- ❑ Real Jukebox[®]-Hilfe: Hilfe-Dateien zur Verwendung der Real Jukebox[®]-Software.
- ❑ OpenMG[™] Jukebox-Hilfe: Hilfe-Dateien zur Verwendung der OpenMG[™] Jukebox-Software.
- ❑ CLIÉ-Hilfe: Hilfe-Dateien zur Verwendung Ihres CLIÉ Handheld mit der OpenMG[™] Jukebox-Software, wenn es an einen Computer angeschlossen ist.

Anzeigen der Hilfedateien

Sie haben die folgenden Möglichkeiten, die Hilfe-Dateien anzuzeigen:

Gehen Sie wie folgt vor, um die Real Jukebox-Hilfe anzuzeigen:

- 1 Klicken Sie auf **Start, Programme, Real** und dann auf **Real Jukebox**.
- 2 Starten Sie die **Real Jukebox**-Software, und wählen Sie dann die Hilfe-Datei aus dem Menü **Hilfe** aus.

Gehen Sie wie folgt vor, um die die OpenMG Jukebox-Hilfe bzw. die CLIÉ-Hilfe anzuzeigen:

- 1 Klicken Sie auf **Start, Programme, OpenMG Jukebox** und dann auf **OpenMG Jukebox-Hilfe** bzw. **CLIÉ-Hilfe**.
- 2 Starten Sie die **OpenMG Jukebox**-Software, und wählen Sie dann die Option für die OpenMG[™] Jukebox bzw. CLIÉ-Hilfe aus.

Menüelemente im Audio Player

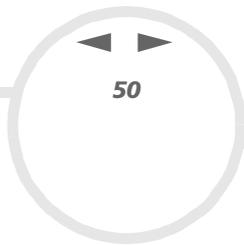
Menü Extras

- ❑ Über Memory Stick™: Zeigt Informationen über den MG Memory Stick™, der in Ihr CLIÉ Handheld eingesetzt wurde, und darauf befindliche Albuminformationen an.
- ❑ Album-Info: Zeigt die aktuellen Albuminformationen der MP3- bzw. ATRAC3-Audiodateien an. MP3- und ATRAC3-Audiodateien auf dem MG Memory Stick™ werden vom Audio Player als separate Alben verwaltet.
Sie können beide Audioformate nicht ohne Unterbrechung nacheinander abspielen.
Wenn Sie ein anderes Album (ein anderes Format) wiedergeben möchten, tippen Sie auf **Eigenes Album** und dann auf das gewünschte Album.
- ❑ Track-Info: Zeigt Informationen über den aktuell wiedergegebenen oder ausgewählten Titel an.
- ❑ Pickup: Zeigt den Bildschirm für die Auswahl von Audiodateien zur Wiedergabe an. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt Auswählen von Audiodateien zur Wiedergabe (Pickup) ([Seite 31](#)).

Menü Optionen

- ❑ Übertragung: Schaltet Ihr CLIÉ Handheld in den Übertragungsmodus.
Der Bildschirm für den Übertragungsmodus wird angezeigt, und andere Bedienelemente sind ohne Funktion.
- ❑ Einstellungen: Zeigt den Einstellungsbildschirm an. Er enthält die folgenden Kontrollkästchen:
 - ❑ **Bestätigungston aktivieren:** Wenn Sie möchten, dass bei der Betätigung von Bedienelementen ein Signalton zu hören ist, aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen.
 - ❑ **Wiedergabe im Hintergrund aktivieren:** Wenn Sie möchten, dass Audiodateien wiedergegeben werden, während Sie andere Anwendungen nutzen, aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen. Wenn Sie die Wiedergabe von der Fernbedienung aus starten möchten, aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen. Deaktivieren Sie dieses Kontrollkästchen, wenn Sie den Audio Player löschen möchten.

- ❑ **Auf Wiedergabe begrenzte Tracks überspringen:** Wenn Sie Titel automatisch überspringen möchten, die Wiedergabeeinschränkungen aufweisen (d. h., wie oft man sie abspielen kann), aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen.
- ❑ **Wiedergabemodus über Albumwechsel zurücksetzen:** Wenn Sie den Wiedergabemodus bei Wechsel des Albums oder des Memory Stick™ auf die Standardeinstellungen zurücksetzen möchten, aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen.
- ❑ **Langer Druck:** Wechselt die Funktion, wenn Sie den Jog Dial eine bestimmte Zeit drücken. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen der gewünschten Funktion.
- ❑ **JOG-Funkt. auswählen:** Zeigt den Bildschirm für die Jog-Funktion an. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt Umschalten der JogDial-Funktion für den Audio Player ([Seite 33](#)).
- ❑ **Ansicht wechseln:** Schaltet die angezeigte Ansicht wie folgt um:
Normalansicht -> Visuelle Effekte -> Listenansicht-> Normalansicht ->...
Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt Umschalten der Ansicht ([Seite 32](#)).
- ❑ **Audio Player-Info:** Zeigt die Versionshinweise zur Audio Player-Anwendung an.



Anzeigen von Bilddateien (PictureGear Pocket)

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie Sie Bilddateien auf dem CLIÉ Handheld anzeigen.

Verwendungsmöglichkeiten von PictureGear Pocket

PictureGear Pocket ist eine Anwendung für Bildalben für das CLIÉ- Handheld.

Jederzeit und überall...

Mit PictureGear Pocket können Sie Standbilddateien aus verschiedenen Quellen speichern, z. B. Bilder, die mit einer Digitalkamera aufgenommen oder aus dem Internet auf das CLIÉ Handheld heruntergeladen wurden. Damit können Sie Ihre Lieblingsbilder jederzeit und überall betrachten.

Vorstellen Ihrer kreativen Präsentationen mit PictureGear Pocket

Sie können Bilddateien in einer bestimmten Reihenfolge über die Diaschau-Funktion anzeigen. Mit Hilfe von PictureGear Pocket können Sie unter Verwendung von Abbildungen, die auf dem Computer gezeichnet wurden, oder von Bilddateien, die mit einer Digitalkamera aufgenommen wurden, Präsentationen erstellen.

Übertragen von Grafikdateien...

Verwenden Sie IrDA-Kommunikation (Infrarot) zum einfachen Austausch von Bilddateien mit anderen CLIÉ Handheld-Benutzern. Eine Übertragung von Bilddateien auf andere Geräte mit Palm OS ist nicht möglich.

Einfügen einer Bilddatei in einen Adresseintrag

Sie können ein Bild zu Ihren Adressinformationen hinzufügen.
Weitere Informationen finden Sie in dem **Online-Benutzerhandbuch**.

Installieren von PictureGear Pocket

PictureGear Pocket muss auf Ihrem CLIÉ Handheld installiert werden.

Die Anwendungen PictureGear Pocket und PhotoStand werden auf Ihrem CLIÉ Handheld installiert, wenn Sie die Software Palm Desktop für CLIÉ auf Ihrem Computer installieren und einen HotSync®-Vorgang durchführen. In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie Sie die Anwendung PhotoStand neu installieren. Wenn Sie PhotoStand installieren, können Sie die PhotoStand-Funktion nutzen.

Installieren der Anwendung PhotoStand auf dem CLIÉ Handheld

Eine Neuinstallation von PhotoStand erfolgt über die Festplatte Ihres Computers.

Setzen Sie Ihr CLIÉ Handheld in die Anschlussstation ein, und installieren Sie dann die Software **Palm Desktop für CLIÉ** von der mitgelieferten CD-ROM auf Ihren Computer.

Gehen Sie wie folgt vor, um die PhotoStand-Anwendung zu installieren:

- 1 Doppelklicken Sie auf dem Windows-Desktop auf das Symbol **Palm Desktop für CLIÉ**. Die Software **Palm Desktop für CLIÉ** wird gestartet.
- 2 Klicken Sie auf **Installieren**. Das Dialogfeld **Install Tool** wird eingeblendet.
- 3 Wählen Sie einen Namen aus der Benutzerliste aus.
- 4 Klicken Sie auf **Hinzufügen**. Stellen Sie sicher, dass der Ordner **Add-on** ausgewählt ist. Wenn der Ordner **Add-on** nicht ausgewählt ist, wählen Sie ihn manuell aus. Bei der Standardinstallation wird der Ordner **Add-on** im Ordner **Sony Handheld** im Verzeichnis **Programme** abgelegt.
- 5 Doppelklicken Sie auf den Ordner **PGPocket**.
- 6 Doppelklicken Sie auf **PhotoStand.prc**. **PhotoStand.prc** wird zur Liste **Dateiname** hinzugefügt.

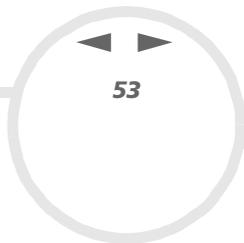
- 7 Wiederholen Sie die Schritte 4 und 5, und doppelklicken Sie auf **PSLaunch.prc**. **PSLaunch.prc** wird zur Liste **Dateiname** hinzugefügt.
- 8 Klicken Sie auf **Fertig**.
- 9 Drücken Sie auf der Anschlussstation auf die HotSync-Taste.
Die Dateien, die Sie in den Schritten 6 und 7 angegeben haben, werden während des HotSync®-Vorgangs auf Ihrem CLIÉ Handheld installiert.

Installieren der Software PictureGear 4.4 Lite auf dem Computer

Sie können Bilddateien, die auf Ihrem Computer gespeichert sind, mit PictureGear Lite konvertieren. Verwenden Sie zur Anzeige von Dateien oder Filmen mit dem CLIÉ Handheld PictureGear Pocket oder gMovie Player.

Gehen Sie wie folgt vor, um PictureGear Lite auf Ihrem Computer zu installieren:

- 1 Legen Sie die Installations-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein.
Das Fenster für den Start der Installation wird angezeigt.
- 2 Wählen Sie die Sprache.
- 3 Klicken Sie auf **CLIÉ-Dienstprogramm installieren**.
- 4 Klicken Sie auf **CLIÉ-Bildbearbeitungssoftware installieren**.
- 5 Klicken Sie auf **PictureGear Lite installieren**.
Die Installation der **PictureGear Lite**-Software wird gestartet. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation fertig zu stellen.
- 6 Klicken Sie auf **Beenden**.



Starten von PictureGear 4.4Lite

Gehen Sie wie folgt vor, um PictureGear zu starten:

Klicken Sie im **Start**-Menü auf **Programme, PictureGear 4.4Lite** und dann auf **PictureGear Lite**.

Weitere Informationen über die Verwendung von PictureGear Lite finden Sie in den Hilfe-Dateien der PictureGear Lite-Software.

Anzeigen von Bilddateien, die auf dem CLIÉ Handheld gespeichert sind

Sie können Bilddateien übertragen, die mit einer Digitalkamera aufgenommen oder aus dem Internet heruntergeladen wurden usw. Diese Dateien können Sie mit der PictureGear Lite-Software auf Ihrem Computer verwalten. Sie können auch Fotos für die Anzeige auf dem CLIÉ Handheld mit der PictureGear Lite-Software optimieren, bevor Sie sie auf Ihr CLIÉ Handheld übertragen.

Weitere Informationen über die Speicherung von Bilddateien im von PictureGear Lite unterstützten Format finden Sie in der Bedienungsanleitung des Geräts oder der Bildbearbeitungssoftware, die Sie verwenden.

Übertragen von Grafikdateien auf das CLIÉ Handheld

Bereiten Sie die Imagedateien vor, die Sie auf Ihrem CLIÉ Handheld anzeigen wollen, und übertragen Sie sie dann auf das CLIÉ Handheld.

Gehen Sie wie folgt vor, um Bilddateien auf Ihr CLIÉ Handheld zu übertragen:

- 1 Starten Sie PictureGear Lite.
- 2 Wählen Sie die Bilddatei aus, die Sie senden möchten.
Sie können auch mehrere Bilder auswählen, indem Sie die **<Strg>**- und die **<Umschalt>**-Taste beim Klicken gedrückt halten.

- 3 Wählen Sie aus dem Menü **Datei** den Eintrag **Ausgeben**, und installieren Sie die Bilddatei während des nächsten HotSync®-Vorgangs.
Das Dialogfeld **Bild beim nächsten HotSync installieren** wird eingeblendet.
 - 4 Klicken Sie auf den Pfeil ▼ und wählen Sie dann einen Benutzernamen aus. Klicken Sie ggf. auf **Bildeinstellungen...**, und stellen Sie die Größe und die Komprimierung der Bilddatei, die Sie senden möchten, im Dialogfeld **Detaileinstellungen für CLIÉ-Handheld-Standbilder** ein.
 - 5 Klicken Sie auf **OK**.
Die zu übertragende Bilddatei und der Benutzer werden in PictureGear registriert.
 - 6 Setzen Sie Ihr CLIÉ Handheld in die Anschlussstation ein und, drücken Sie die **HotSync**-Taste auf der Anschlussstation.
Die registrierten Bilddateien werden während des HotSync®-Vorgangs automatisch auf das CLIÉ Handheld des Benutzers übertragen.
-  Sie können Bilddateien auch direkt auf einen Memory Stick™ übertragen. Wählen Sie in Schritt 3 **CLIÉ-Handheld-Datei an Memory Stick™ ausgeben**. Informationen darüber, wie Sie auf dem Memory Stick™ gespeicherte Bilddateien anzeigen können, finden Sie weiter unten.

Anzeigen von Grafikdateien mit dem CLIÉ Handheld

Gehen Sie wie folgt vor, um Bilddateien mit Ihrem CLIÉ Handheld anzuzeigen:

- 1 Drehen und drücken Sie bei angezeigtem Startbildschirm den Jog Dial zur Auswahl von PG Pocket. Oder tippen Sie im Startbildschirm auf das **PG Pocket**-Symbol. PictureGear Pocket wird gestartet.
- 2 Tippen Sie auf den Pfeil ▼ am oberen Rand des Bildschirms, um **Intern** auszuwählen.
- 3 Drehen Sie den Jog Dial, bis die gewünschte Bilddatei angezeigt wird, und drücken Sie den Jog Dial dann. Oder tippen Sie direkt auf das Bild. Das ausgewählte Bild wird angezeigt.
- 4 Wenn Sie Symbole am unteren Rand Ihres CLIÉ Handheld-Bildschirms ausblenden möchten, tippen Sie auf  (Symbole ausblenden).
Wenn Sie sie wieder anzeigen möchten, tippen Sie auf den Bildschirm, oder drücken Sie den Jog Dial oder die **Zurück**-Taste.

- 5 Tippen Sie auf  (detailliert), während die Bilddatei angezeigt wird. Detailinformationen zur Bilddatei werden angezeigt.
- 6 Wenn Sie ein Memo oder Detailinformationen anzeigen wollen, die an eine Bilddatei angehängt sind, tippen Sie auf Menü , dann auf  (Memo) oder  (detailliert).
- 7 Wenn Sie eine andere Bilddatei anzeigen wollen, drehen Sie den Jog Dial. Eine andere Bilddatei wird angezeigt.
- 8 Um zum Fotolistenbildschirm zurückzukehren, tippen Sie auf den Bildschirm, oder drücken Sie den Jog Dial. Um vom Bildschirm mit den Detailinformationen zum Bildschirm mit der Bilddateiliste zurückzukehren, tippen Sie auf **Fertig** in der unteren linken Ecke des Bildschirms, oder drücken Sie den Jog Dial oder die **Zurück**-Taste.

Vergößern von Bilddateien

Gehen Sie wie folgt vor, um Bilddateien zu vergrößern:

- 1 Tippen Sie auf , während die Bilddatei angezeigt wird.
- 2 Drehen Sie den Jog Dial, um die Bilddatei zu vergrößern. Wenn Sie den Jog Dial drücken, wird die Bilddatei automatisch auf dem Bildschirm vergrößert. Wenn Sie den Jog Dial gegen den Uhrzeigersinn drehen, wird das Bild vergrößert. Wenn Sie den Jog Dial im Uhrzeigersinn drehen, wird das Bild verkleinert.
- 3 Wenn das Bild teilweise über die Ränder des Bildschirms hinausreicht, können Sie es durch Ziehen mit dem Stift anpassen.
- 4 Um zum Bildschirm mit der Fotoliste zurückzukehren, drücken Sie auf die **Zurück**-Taste.

Ändern des Bildschirms mit der Bilddateiliste

Sie können die Anzeige in der Bilddateiliste so verändern, dass die Elemente mit Namen und Datum oder mit Miniaturvorschau angezeigt werden.

Gehen Sie wie folgt vor, um Bilddateien mit Namen und Datum anzuzeigen:

Tippen Sie auf .

Gehen Sie wie folgt vor, um Bilddateien mit Miniaturvorschau anzuzeigen:

Tippen Sie auf .

Anzeigen von Bilddateien unter 160 x 160 Pixeln

Diese Bilddateien werden automatisch zweifach vergrößert angezeigt.

Gehen Sie wie folgt vor, um Bilddateien in Originalgröße anzuzeigen:

- 1 Tippen Sie auf Menü .
Das Menüsymbol wird eingeblendet.
- 2 Tippen Sie auf .
Die Bilddatei wird wieder in Originalgröße angezeigt. Wenn Sie die Bilddatei wieder vergrößern möchten, tippen Sie auf .

Anzeigen von Bilddateien, die auf dem Memory Stick™ gespeichert sind

Bilddateien, die mit einer Digitalkamera oder einem Digitalcamcorder aufgenommen und auf einem Memory Stick™ gespeichert wurden, werden im DCF-Format abgelegt. Dieses Format unterscheidet sich vom PGP-Format, das der Standard für die PictureGear Pocket-Software ist.

Sie können mit PictureGear Pocket jedoch sowohl Bilddateien im PGP-Format als auch im DCF-Format anzeigen. Außerdem können Sie Bilddateien im DCF-Format in das PGP-Format konvertieren und sie auf dem CLIÉ Handheld oder einem Memory Stick™ speichern.

Gehen Sie wie folgt vor, um auf dem Memory Stick™ gespeicherte Bilddateien anzuzeigen:

- 1 Drehen und drücken Sie bei angezeigtem Startbildschirm den Jog Dial zur Auswahl von **PG Pocket**. Oder tippen Sie im Startbildschirm auf das **PG Pocket**-Symbol. PictureGear Pocket wird gestartet.
 - 2 Setzen Sie den Memory Stick™ in den Memory Stick™-Einschub ein.
 - 3 Tippen Sie auf den Pfeil ▼ am oberen Rand des Bildschirms, um **MS** auszuwählen.
 - 4 Wenn Sie von einer Digitalkamera usw. aufgenommene DCF-Bilddateien anzeigen möchten, tippen Sie auf **DSC**. Wenn Sie Bilddateien anzeigen möchten, die von PictureGear Pocket oder PictureGear Lite konvertiert wurden, tippen Sie auf **PGP**.
- ★ Sie können Bilddateien im DCF-Format nicht mit der MS Gate-Anwendung verschieben, kopieren, löschen oder übertragen. Sie können sie jedoch mit PictureGear Pocket in das PGP-Format konvertieren und auf Ihrem CLIÉ Handheld speichern.

 Hinweise zum DCF-Format:

DCF (Design rule for Camera File system) ist ein Industriestandardformat für die Speicherung von Bilddateien, das von der JEIDA (Japan Electronic Industry Development Association) entwickelt wurde.

Mit der Anwendung PictureGear Pocket können Sie keine Bilddateien anzeigen, die von einem Gerät aufgenommen wurden, das das DCF-Format nicht unterstützt. Bilddateien im DCF-Format werden im DCIM-Verzeichnis des Memory Stick™ gespeichert.

PictureGear Pocket zeigt Miniaturansichten (160 x 120 Pixel) der DCF-Bilddateien an. Deshalb erreicht die Anzeigequalität nicht die Qualität des Originalbilds.

Um mit PictureGear Pocket eine bessere Anzeigequalität zu erreichen, verwenden Sie PictureGear Lite zur Konvertierung der Bilddateien ins PGP-Format auf Ihrem Computer, bevor Sie sie auf einem Memory Stick™ speichern.

Speichern von Bilddateien, die auf dem CLIÉ Handheld gespeichert sind, auf einem Memory Stick™

Gehen Sie wie folgt vor, um auf dem CLIÉ Handheld abgelegte Bilddateien auf einem Memory Stick™ zu speichern (Export):

- 1 Zeigen Sie die Bilddatei an, die Sie speichern möchten.
- 2 Tippen Sie auf  (Import/Export).
Das Dialogfeld **Import/Export** wird eingeblendet.
- 3 Um die Kategorie der Bilddateien zu ändern, tippen Sie auf den Pfeil ▼ , und wählen Sie die Kategorie aus.
- 4 Wenn Sie die auf dem CLIÉ Handheld abgelegte Originalbilddatei löschen möchten, tippen Sie auf das Kontrollkästchen neben dem Originalbild.
- 5 Tippen Sie auf **OK**.
Die ausgewählte Bilddatei wird auf dem Memory Stick™ gespeichert. Wenn die ausgewählte Datei das DCF-Format aufweist, wird sie automatisch in das PGP-Format konvertiert und in diesem Format gespeichert.
- 6 Um den Vorgang abzubrechen, tippen Sie in Schritt 3 oben auf **Abbrechen**.

Gehen Sie wie folgt vor, um mehrere Bilddateien auf einmal auf einem Memory Stick™ zu speichern:

- 1 Tippen Sie im Bildschirm mit der Fotoliste auf  (Import/Export).
Die Kontrollkästchen zur Auswahl der Bilddateien werden angezeigt.
- 2 Tippen Sie auf die entsprechenden Kontrollkästchen, um die zu speichernden Bilddateien auszuwählen.
- 3 Tippen Sie auf **Export**.
Das Dialogfeld **Import/Export** wird eingeblendet.
- 4 Tippen Sie auf **OK**.

Speichern von DSC-Bilddateien, die auf einem Memory Stick™ gespeichert sind, auf dem CLIÉ Handheld

Gehen Sie wie folgt vor, um DSC-Bilddateien von einem Memory Stick™ auf Ihrem CLIÉ Handheld zu speichern:

- 1 Zeigen Sie die Bilddatei an, die Sie speichern möchten.
- 2 Tippen Sie auf  (Import/Export).
Das Dialogfeld **Import/Export** wird eingeblendet.
- 3 Wenn Sie eine PGP-Bilddatei speichern möchten:
Um die Kategorie der Bilddateien zu ändern, tippen Sie auf den Pfeil ▼ , und wählen Sie die Kategorie aus.
Wenn Sie die auf dem Memory Stick™ abgelegte Originalbilddatei löschen möchten, tippen Sie auf die Option zum Löschen.
- 4 Wenn Sie eine DCF-Bilddatei speichern möchten:
Um die Farbenanzahl bei der Anzeige des Bildes zu ändern, wählen Sie 16-Bit- oder 8-Bit-Farben.
- 5 Tippen Sie auf **OK**.
Die ausgewählte Bilddatei wird ins PGP-Format konvertiert und auf dem CLIÉ Handheld gespeichert. Je nach Bilddatei kann dies einige Sekunden dauern.
- 6 Um den Vorgang abubrechen, tippen Sie im Schritt 5 oben auf **Abbrechen**.

Gleichzeitiges Speichern mehrerer DSC-Dateien auf dem CLIÉ Handheld

Gehen Sie wie folgt vor, um mehrere Bilddateien auf einmal auf Ihrem CLIÉ Handheld zu speichern:

- 1 Tippen Sie im Bildschirm mit der Fotoliste auf  (Import/Export).
Die Kontrollkästchen zur Auswahl der Bilddateien werden angezeigt.
- 2 Tippen Sie auf die entsprechenden Kontrollkästchen, um die zu speichernden Bilddateien auszuwählen.
- 3 Tippen Sie auf **Import**.
Das Dialogfeld **Import/Export** wird eingeblendet.

4 Tippen Sie auf **OK**.

Die ausgewählten Bilddateien werden ins PGP-Format konvertiert und auf dem CLIÉ Handheld gespeichert. Je nach Bilddatei kann dies einige Sekunden dauern.

Anzeigen einzelner Bilddateien hintereinander (PhotoStand)

Sie können eine Bilddatei nach der anderen anzeigen, wenn Sie das CLIÉ Handheld in die Anschlussstation einsetzen (PhotoStand-Funktion). Sie können das CLIÉ Handheld auch als Uhr verwenden, indem Sie die aktuelle Zeit mit der PhotoStand-Anwendung anzeigen.

Starten von PhotoStand

Gehen Sie wie folgt vor, um PhotoStand zu starten:

- 1 Drehen Sie im Startbildschirm den Jog Dial, um PhotoStand auszuwählen, und drücken Sie dann auf den Jog Dial, oder tippen Sie auf das **PhotoStand**-Symbol im Startbildschirm.
PhotoStand wird gestartet.
- 2 Tippen Sie auf den PhotoStand-Titel, den Sie wiedergeben möchten.
- 3 Tippen Sie auf **Start**.
Die Bilddateien in der gewählten Kategorie werden nacheinander angezeigt.
- 4 Um PhotoStand zu beenden, drücken Sie den Jog Dial, oder tippen Sie auf den Bildschirm.
- 5 Um die Listen mit den PhotoStand-Titeln anzuzeigen, die auf dem Memory Stick™ gespeichert sind, wählen Sie ▼ im Schritt 2 **MS**.

Vornehmen einer PhotoStand-Einstellung

Gehen Sie wie folgt vor, um eine PhotoStand-Einstellung vorzunehmen:

- 1 Tippen Sie im Fotolisten-Bildschirm von PictureGear Pocket auf  (PhotoStand). Die Kontrollkästchen zur Auswahl der Bilddateien werden angezeigt.
- 2 Wählen Sie die Bilddatei(en) aus, die Sie mit der PhotoStand-Funktion anzeigen möchten.
- 3 Tippen Sie auf **PhotoStand**. Die Anwendung **PhotoStand** wird gestartet, und der Bildschirm **Einstellungen** wird eingeblendet.
- 4 Nehmen Sie Ihre Einstellungen vor:
 - Titel:** Geben Sie den PhotoStand-Titel ein.
 - Sortieren:** Wählen Sie die Reihenfolge, in der die Bilddateien angezeigt werden sollen.
 - Effekt:** Wählen Sie den Übergangseffekt aus, der zwischen den Bildern oder dem Uhrtyp verwendet werden soll.
 - Anzeigeintervall:** Stellen Sie das Intervall ein, um festzulegen, wie lange eine einzelne Bilddatei angezeigt wird.
 - Schleife:** Wenn Sie die Bilddateien vom Beginn automatisch wiederholen möchten, tippen Sie auf dieses Kontrollkästchen.
 - Autorun:** Wenn Sie möchten, dass PictureGear Pocket beim Einsetzen eines Memory Stick™ in Ihr CLIÉ Handheld automatisch startet, aktivieren Sie dieses Kontrollkästchen. Diese Option erscheint nur, wenn Sie die auf dem Memory Stick™ gespeicherten Bilder für PhotoStand ausgewählt haben.
- 5 Tippen Sie auf **Speichern**. Die Bilddateien, die Sie in Schritt 2 ausgewählt haben, und die Einstellungen, die Sie in Schritt 4 vorgenommen haben, werden mit einem PhotoStand-Titel gespeichert.

 Bei Auswahl einiger Spezialeffekte sind nicht alle Anzeigeintervalle verfügbar.

Anzeigen der Beispielgrafikdateien

Sie können Beispielbilddateien anzeigen, die Sie auf Ihrem Computer installiert haben. Installieren Sie die CLIÉ Palm Desktop-Software mit Hilfe der mitgelieferten CD-ROM auf Ihrer Festplatte, und setzen Sie dann das CLIÉ Handheld in die Anschlussstation ein.

Gehen Sie wie folgt vor, um auf Ihrem Computer installierte Beispielbilddateien anzuzeigen:

- 1 Doppelklicken Sie auf dem Windows-Desktop auf das Symbol **Palm Desktop für CLIÉ**. Die Software **Palm Desktop für CLIÉ** wird gestartet.
- 2 Klicken Sie auf **Installieren**. Das Dialogfeld **Install Tool** wird eingeblendet.
- 3 Wählen Sie einen Namen aus der Benutzerliste aus.
- 4 Klicken Sie auf **Hinzufügen**. Stellen Sie sicher, dass der Ordner **Add-on** ausgewählt ist. Wenn der Ordner **Add-on** nicht ausgewählt ist, wählen Sie ihn manuell aus. Bei der Standardinstallation wird der Ordner **Add-on** im Ordner **Sony Handheld** im Verzeichnis **Programme** abgelegt.
- 5 Doppelklicken Sie auf den Ordner **PGPocket samples**.
- 6 Doppelklicken Sie auf die Musterbeispieldatei, die Sie auf dem Bildschirm Ihres CLIÉ Handheld anzeigen möchten. Die ausgewählte Bilddatei wird zur Liste der Dateinamen hinzugefügt. Wenn Sie weitere Beispielbilder anzeigen möchten, wiederholen Sie diesen Schritt.
- 7 Klicken Sie auf **Fertig**.
- 8 Drücken Sie auf der Anschlussstation auf die HotSync-Taste. Die ausgewählten Beispielbilddateien werden auf Ihrem CLIÉ Handheld installiert.
- 9 Starten Sie PictureGear Pocket.

Menüelemente von PictureGear Pocket

Die folgenden Einträge werden eingeblendet, wenn Sie auf das Symbol **Menü** tippen. In diesem Abschnitt werden die für PictureGear Pocket spezifischen Menübefehle erläutert.

Fotolistenbildschirm

Menü Ansicht

- Liste: Ändert die Darstellung des Fotolistenbildschirms.
- PhotoStand: Startet die Anwendung Photostand.

Menü Bild

- Import-/Export: Zeigt den **Import-/Exportbildschirm** an. Tippen Sie auf die Kontrollkästchen, um die zu importierende(n)/zu exportierende(n) Grafikdatei(en) auszuwählen. Einzelheiten finden Sie unter Speichern von Bilddateien, die auf dem CLiÉ Handheld gespeichert sind, auf einem Memory Stick™ (Seite 58).
- Entfernen: Ruft den Bildschirm **Entfernen** auf. Tippen Sie zur Auswahl auf die Grafikdatei(en), die Sie löschen möchten. Einzelheiten erfahren Sie im Online-Benutzerhandbuch.
- Kategorisieren: Ruft den Bildschirm Kategorisieren auf. Tippen Sie zur Auswahl auf die Grafikdatei(en), die Sie Kategorien zuordnen möchten. Einzelheiten erfahren Sie im Online-Benutzerhandbuch.

Menü Optionen

- Einstellung (nur verfügbar, wenn Sie die auf einem Memory Stick™ gespeicherten Bilddateien anzeigen): Ruft den Bildschirm Einstellung auf. Tippen Sie zur Auswahl des Standardgrafikformats.
- PictureGear Pocket-Info: Zeigt Angaben zur Version von PictureGear Pocket an.

Bilddateibildschirm

Menü Ansicht

- ❑ Zurück: Kehrt zum Fotolistenbildschirm zurück.
- ❑ Details: Zeigt ausführliche Informationen über die Bilddatei an.
- ❑ Zoom: Vergrößert die Bilddatei. Einzelheiten finden Sie unter Vergrößern von Bilddateien ([Seite 55](#)).
- ❑ Erstes Bild: Zeigt die erste Grafikdatei an.
- ❑ Vorheriges Bild: Zeigt die vorherige Grafikdatei an.
- ❑ Nächstes Bild: Zeigt die nächste Grafikdatei an.
- ❑ Letztes Bild: Zeigt die letzte Grafikdatei an.
- ❑ Symbolleiste ein-/ausblenden: Blendet die Symbolleiste am unteren Bildschirmrand ein bzw. aus.

Menü Bild

- ❑ Import/Export: Importiert/exportiert die aktuell gewählte Bilddatei. Einzelheiten finden Sie unter Speichern von Bilddateien, die auf dem CLIÉ Handheld gespeichert sind, auf einem Memory Stick™ ([Seite 58](#)).
- ❑ Löschen: Löscht die aktuell gewählte Bilddatei. Einzelheiten erfahren Sie im Online-Benutzerhandbuch.
- ❑ Übertragen: Überträgt die aktuell gewählte Bilddatei auf ein anderes CLIÉ Handheld.

Menü Optionen

- ❑ Einstellung: Ruft den Bildschirm Einstellung auf.
- ❑ PictureGear Pocket-Info: Zeigt Angaben zur Version von PictureGear Pocket an.

Wiedergeben eines Films (gMovie player)

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie Sie einen Film auf Ihrem CLIÉ Handheld abspielen.

Verwendungsmöglichkeiten für die Software gMovie Player

gMovie ist eine Zusatzanwendung, mit der Sie Videodateien, die mit einer Windows[®]-Anwendung, z. B. PictureGear Lite, erstellt wurden, auf Ihrem CLIÉ Handheld anzeigen bzw. abspielen können.

gMovie Player installieren

gMovie Player müssen Sie auf dem CLIÉ Handheld installieren. Die Anwendung gMovie Player wird auf Ihrem CLIÉ Handheld installiert, wenn Sie die Software Palm Desktop für CLIÉ auf Ihrem Computer installieren und einen HotSync[®]-Vorgang durchführen.

 Installieren Sie die Software PictureGear Lite auf Ihrem Computer.

Nach einem Hard-Reset, müssen Sie gMovie manuell wieder installieren. Im Abschnitt **Installieren der mitgelieferten Anwendungen auf Ihrem Computer** im Handbuch **Bitte unbedingt zuerst lesen** finden Sie weitere Informationen zur Installation.

Wiedergeben von Filmen auf dem CLIÉ Handheld

Sie können Filme wiedergeben, die in das richtige Format umgewandelt und anschließend von Ihrem Computer übertragen oder auf einem Memory Stick[™] gespeichert wurden. Auf diese Weise können Sie Ihre Lieblingsfilme jederzeit und überall ansehen.

Sie können Filme übertragen, die mit einer digitalen Kamera aufgenommen oder aus dem Internet heruntergeladen wurden. Die Filme werden von der Software PictureGear Lite auf dem Computer verwaltet. Die Filme müssen Sie auf Ihrem CLIÉ Handheld mit der Software PictureGear Lite optimieren, bevor Sie sie übertragen. Einzelheiten über die Verfahrensweise zum Speichern von Filmen in dem Format, das von PictureGear Lite unterstützt wird, finden Sie in der Bedienungsanleitung des Geräts bzw. der Bildverarbeitungssoftware.

Übertragen von Filmen auf das CLIÉ Handheld

Bereiten Sie die Objekte vor, die Sie auf dem CLIÉ Handheld anzeigen möchten, und übertragen Sie diese anschließend auf das CLIÉ Handheld.

Gehen Sie wie folgt vor, um Filme auf Ihr CLIÉ Handheld zu übertragen:

- 1 Starten Sie PictureGear Lite.
- 2 Markieren Sie den zu versendenden Film.
Wenn Sie beim Klicken die Tasten **<Strg>** und **<Umschalt>** gedrückt halten, können Sie auch mehrere Filme markieren.
- 3 Wählen Sie im Menü **Datei** den Befehl **Ausgeben**, und **Bild beim nächsten HotSync installieren**.
Das Dialogfeld **Bild beim nächsten HotSync installieren** wird eingeblendet.
- 4 Klicken Sie auf den Pfeil ▼, und wählen Sie einen Benutzernamen.
Klicken Sie ggf. auf **Filmeinstellungen**, und stellen Sie für die zu versendenden Bilddaten im Dialogfeld **Detaileinstellungen für CLIÉ-Handheld-Filme** die Größe und Komprimierung ein.
- 5 Klicken Sie auf **OK**.
Die Dias, die Sie versenden möchten, sowie der Benutzername werden in PictureGear registriert.
- 6 Setzen Sie das CLIÉ Handheld in die Anschlussstation ein, und drücken Sie die **HotSync**-Taste an der Station.
Während des HotSync®-Vorgangs werden die registrierten Dias automatisch auf das CLIÉ Handheld des Benutzers übertragen.

Wiedergeben von Filmen

Gehen Sie wie folgt vor, um einen Film wiederzugeben:

Drehen Sie bei angezeigtem Startbildschirm am Jog Dial, wählen Sie gMovie, und drücken Sie den **Jog Dial**. Alternativ dazu können Sie im Startbildschirm auch auf das Symbol von gMovie tippen.

gMovie Player wird gestartet, und der Bildschirm mit der Filmliste wird eingeblendet.

 Wenn Sie zum ersten Mal GMovie starten, wird ein Start-up-Fenster angezeigt.

*Funktion:**Gehen Sie folgendermaßen vor:*

Wiedergabe starten	Tippen Sie auf den abzuspielenden Film.
Wiedergabe beenden	Tippen Sie auf  (Stopp).
Wiedergabe fortsetzen	Tippen Sie zum Fortsetzen der Wiedergabe auf  (Wiedergabe).
Den Anfang des Films suchen	Tippen Sie auf  (Suchen).
Die Lautstärke einstellen	Tippen Sie auf die linke Seite von  (Lautstärke). Zum Hochregeln der Lautstärke, tippen Sie auf die rechte Seite von  (Lautstärke).
Zurück zum Filmlistenbildschirm	Tippen Sie auf  (Zurück) oben rechts im Bildschirm.
Den nächsten Film wiedergeben	Tippen Sie auf  (Nächster) oben rechts im Bildschirm.
Mehrere Filme nacheinander wiedergeben (Dauerwiedergabe)	Tippen Sie einige Sekunden auf  (Nächster) oben rechts im Bildschirm. Das Symbol wird in  (Dauerwiedergabe) geändert, der nächste Film wird abgespielt, und alle auf Ihr CLIE Handheld gespeicherten Filme werden nacheinander abgespielt.. Zur Rückkehr zum normalen Wiedergabemodus tippen Sie einige Sekunden auf  (Dauerwiedergabe).

Verwenden der Fernsteuerung

Funktion:

Gehen Sie folgendermaßen vor:

Weiter zur nächsten Datei	Drücken Sie  .
Zurück zur vorherigen Datei	Drücken Sie  .
Wiedergabe	Drücken Sie  .
Wiedergabe beenden	Drücken Sie  .
Die Lautstärke einstellen	Drücken Sie + oder -.

Wiedergeben von Beispielfilmdateien

Die auf Ihrem Computer installierten Beispielfilmdateien können Sie anzeigen. Installieren Sie die Software CLIÉ Palm Desktop von der mitgelieferten CD-ROM auf der Festplatte, und setzen Sie das CLIÉ Handheld anschließend in die Anschlussstation ein.

Gehen Sie wie folgt vor, um die auf dem Computer installierten Beispielfilmdateien wiederzugeben:

- 1 Doppelklicken Sie auf dem Windows[®]-Desktop auf das Symbol **Palm Desktop für CLIÉ**. Die Software **Palm Desktop für CLIÉ** wird gestartet.
- 2 Klicken Sie auf **Installieren**. Das Dialogfeld **Install Tool** wird eingeblendet.
- 3 Wählen Sie einen Benutzernamen aus der Benutzerliste aus.
- 4 Klicken Sie auf **Hinzufügen**. Stellen Sie sicher, dass der Ordner **Add-on** ausgewählt ist. Falls der Ordner **Add-on** nicht ausgewählt ist, wählen Sie ihn manuell aus. In der Standardeinstellung befindet sich der Ordner **Add-on** im Ordner **Sony Handheld** des Ordners **Programme**.

- 5 Doppelklicken Sie auf den Ordner **gMovie samples**.
- 6 Doppelklicken Sie auf die Beispielfilmdatei, die Sie auf dem Bildschirm des CLIÉ Handheld wiedergeben möchten. Der Name der gewählten Filmdatei wird in die Liste File Name aufgenommen. Wiederholen Sie diesen Schritt, wenn Sie weitere Beispielfilme ergänzen möchten.
- 7 Klicken Sie auf **Fertig**.
- 8 Drücken Sie die **HotSync**-Taste an der Anschlussstation. Die gewählten Beispielfilmdateien werden auf das CLIÉ Handheld übertragen.
- 9 Starten Sie gMovie Player.

Menüelemente der gMovie-Software

Die folgenden Objekte werden angezeigt, wenn Sie auf das Symbol **Menü** tippen, während die Filmdatei auf dem Bildschirm des CLIÉ Handheld wiedergegeben wird.

In diesem Abschnitt werden die speziellen Menübefehle von gMovie erläutert. Informationen über das Standardmenü finden Sie im Abschnitt **Verwenden des Menüs Bearbeiten** in dem **Online-Benutzerhandbuch**.

Medienlistenbildschirm

Menü Media - About gMovie: Zeigt Hinweise zur Version der Anwendung gMovie an.

Filmdateibildschirm

- Menü Media: Wenn Sie im Filmlistenbildschirm auf das **Menü**  tippen, werden die folgenden Einträge angezeigt:
 - Details: Zeigt ausführliche Informationen über das gegenwärtig verwendete Medium an.
 - Beam Media: Überträgt die Daten, die auf dem gegenwärtigen Medium enthalten sind, über den IrDA-Anschluss an ein anderes CLIÉ Handheld. Einzelheiten über das Übertragen von Daten finden Sie in dem **Online-Benutzerhandbuch**, die mit dem CLIÉ Handheld geliefert wird.
 - Löschen: Löscht das aktuell verwendete Medium. Tippen Sie im Dialogfeld **Delete Media** auf **OK**, um den Inhalt zu löschen. Tippen Sie auf **Cancel**, um den Löschbefehl zu stornieren.

- Einstellungen: Zeigt Optionen für die Filmwiedergabe an:

Loop movie playback: Wenn ein Film unmarkiert ist, wird er nicht automatisch abgespielt.

Wenn Sie auf das Kontrollkästchen tippen, um die Option zu deaktivieren, können Sie die nächste Filmdatei nicht abspielen, indem Sie auf  (Nächster) oben rechts im Bildschirm tippen. Tippen Sie in diesem Fall auf  (Wiedergabe), um die Wiedergabe der Filmdatei manuell zu starten.

Limit maximum volume: Schränkt die Lautstärke für die Audiowiedergabe ein, wenn Sie keine maximale Lautstärke durch Tippen auf  (Volume) oder mit Hilfe der mitgelieferten Fernsteuerung festlegen können.

Audio channels: Hier können Sie die Kanäle für die Audio-Wiedergabe einstellen. Es ist nicht möglich, beide Kanäle auf einer Seite des Kopfhörers auszugeben.

Both: Wenn Sie die linke und die rechte Kopfhörerseite nutzen möchten, wählen Sie diese Option, damit der Ton des Films auf beiden Seiten zu hören ist.

Left: Wenn Sie nur die linke Kopfhörerseite verwenden, wählen Sie diese Option, damit nur der linke Filmkanalton auf der linken Kopfhörerseite ausgegeben wird.

Right: Wenn Sie nur die rechte Kopfhörerseite verwenden, wählen Sie diese Option, damit nur der rechte Filmkanalton auf der rechten Kopfhörerseite ausgegeben wird.

- About gMovie: Zeigt Hinweise zur Version der Anwendung gMovie an.

 Es ist nicht möglich, dass beide Filmtonkanäle nur auf der linken oder nur auf der rechten Kopfhörerseite ausgegeben werden.

Einrichten der automatischen Startfunktion (MSAutorun) des Memory Stick™

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie die automatische Startfunktion des Memory Stick™ auf dem CLIÉ Handheld eingerichtet wird.

Verwendungsmöglichkeiten der Anwendung MSAutorun

Memory Stick™ Autorun (im Folgenden kurz als MSAutorun bezeichnet) ist eine Zusatzanwendung, mit der das CLIÉ Handheld eine bestimmte Anwendung automatisch kopieren und starten kann, sobald ein Memory Stick™ in das CLIÉ Handheld eingesetzt wird. Durch das Entfernen des Memory Stick™ wird die aus dem Speicher des CLIÉ Handheld kopierte Anwendung gelöscht. MSAutorun funktioniert wie ein virtueller Speicher, mit dem der Speicher des CLIÉ Handheld effizient ausgeschöpft wird.

- ❑ **Automatisches Starten einer Anwendung (.prc) auf dem CLIÉ Handheld:**
Wenn Sie einen digitalen Fotoapparat verwenden, der mit dem Memory Stick™ kompatibel ist, können Sie Ihre Bilder betrachten, indem Sie den Memory Stick™ in das CLIÉ Handheld einsetzen. In diesem Fall verwenden Sie dann die Autorun-Einstellung, um die Anwendung PictureGear Pocket auf dem CLIÉ Handheld zu starten.
- ❑ **Automatisches Starten einer Anwendung (.prc) auf einem Memory Stick™:**
Diese Einstellung eignet sich für das automatische Starten einer Anwendung, die nicht auf Daten zugreift, wie beispielsweise ein Spieleprogramm, oder einer Anwendung, die auf Daten des CLIÉ Handheld (und nicht des Memory Stick™) zugreift.
- ❑ **Starten einer zuvor gewählten Anwendung (.prc) und der zugehörigen Datenbankdateien (.pdb, .prc) auf einem Memory Stick™:**
Mit dieser Einstellung kann ein bestimmtes Bild oder eine Datei mit einer Anwendung wie einem Grafik- oder Textbetrachtungsprogramm automatisch angezeigt werden. Vor dem Einsatz dieser Autorun-Einstellung müssen Sie eine Anwendung sowie die zugehörigen Datenbankdateien angeben.

□ Automatisches Starten einer Anwendung (.prc) auf dem CLIÉ Handheld anhand bestimmter Datenbankdateien (.pdb, .prc) auf einem Memory Stick™:

Diese Einstellung wird verwendet, wenn sich die Anwendung auf dem CLIÉ Handheld befindet und die jeweiligen Datenbankdateien auf einem Memory Stick™. Die Dateien können Sie auch automatisch anzeigen, indem Sie den Memory Stick™ in den CLIÉ Handheld einsetzen.

★ Wenn Sie PictureGear Pocket als Autorun-Anwendung festlegen, tippen Sie auf den Pfeil ▼ am oberen Rand des Bildschirms in PictureGear Pocket, um **MS** auszuwählen. Wenn Sie analog dazu als Autorun-Anwendung gMovie Player festlegen, tippen Sie auf die wiederzugebende Filmdatei.

📁 Die Anwendung MSAutorun ist vorinstalliert, d. h. Sie müssen sie nicht selbst zu installieren.

Die Verwendung von MSAutorun für die Anwendungen Adressen, Terminkalender, Aufgaben, Merktzettel, Rechner oder Mail ist nicht zu empfehlen. Es kann zu Problemen kommen, wenn die Daten dieser Anwendungen nicht auf dem CLIÉ Handheld bleiben, wenn Sie die Funktion HotSync® benutzen.

Die jeweilige Anwendung startet möglicherweise nicht automatisch. Dies hängt von der Anwendung ab, die beim Einsetzen des Memory Stick™ in das CLIÉ Handheld im Einsatz ist. Kehren Sie in diesem Fall zum Ausgangsbildschirm zurück, und setzen Sie den Memory Stick™ wieder ein.

Einrichten von Autorun für eine Anwendung

Gehen Sie folgendermaßen vor, um eine in einem Memory Stick™ gespeicherte Anwendung automatisch zu starten. Bei diesen Erläuterungen wird von einem Beispiel ausgegangen, bei dem die Anwendung PictureGear™ Pocket auf automatischen Start eingestellt ist, sobald ein Memory Stick™, auf dem Fotos gespeichert sind, in das CLIÉ Handheld eingesetzt wird. Sie müssen schon PictureGear™ Pocket von der Applications CD installiert haben.

Gehen Sie wie folgt vor, um Autorun für eine Anwendung einzurichten:

- 1 Installieren Sie eine Anwendung (z. B. PictureGear™ Pocket), die auf dem CLIÉ Handheld automatisch gestartet werden soll.
- 2 Setzen Sie den Memory Stick™, für den Sie die Funktion **Autorun** einrichten möchten, in den Memory Stick™-Steckplatz ein.
- 3 Drehen Sie bei angezeigtem Ausgangsbildschirm am Jog Dial, um **MSAutorun** auszuwählen, und drücken Sie den Jog Dial.
MSAutorun wird gestartet. Alternativ können Sie im Ausgangsbildschirm auch auf das Symbol **MSAutorun** tippen.

- 4 Drücken Sie den **Jog Dial**.
Daraufhin wird die Liste der Anwendungen auf dem CLIÉ Handheld angezeigt.
- 5 Tippen Sie auf die Anwendung (PictureGear™ Pocket), für die Sie die Autorun-Funktion einrichten möchten.
- 6 Tippen Sie auf **Einstellen**.
Die Einstellung wird im Memory Stick™ gespeichert, und das Bestätigungsdialogfeld wird angezeigt.
- 7 Tippen Sie auf **OK**.
Die Autorun-Einstellung ist damit abgeschlossen.
- 8 Tippen Sie auf das Startsymbol,  um zum Ausgangsbildschirm zurückzukehren.
- 9 Entfernen Sie den Memory Stick™.

Verwenden der Autorun-Funktion bei diesem Beispiel

Wenn Sie die obigen Schritte ausgeführt haben, wird die Anwendung PictureGear™ Pocket automatisch gestartet, sobald der Ausgangsbildschirm angezeigt und der Memory Stick™ in das CLIÉ Handheld eingesetzt wird. Wenn Sie den Memory Stick™ wieder entfernen, wird PictureGear™ Pocket automatisch beendet und der Ausgangsbildschirm wird wieder angezeigt.

 Wenn oben im Bildschirm von PictureGear™ Pocket während des zuvor erläuterten Schritts **Intern** angezeigt wird, werden die auf Ihrem CLIÉ Handheld gespeicherten Dateien angezeigt.

Zur Anzeige der im Memory Stick™ gespeicherten Grafikdateien tippen Sie auf den Pfeil ▼ am oberen Bildschirmrand, um **MS** auszuwählen.

Starten der Anwendung auf dem Memory Stick™

Gehen Sie wie folgt vor, um die Anwendung im Memory Stick™ automatisch zu starten:

- 1 Installieren Sie die Anwendung gMovie.
Lesen Sie zur Installation der Anwendung das Online-Benutzerhandbuch für das CLIÉ Handheld.
- 2 Setzen Sie einen Memory Stick™ ein.
- 3 Starten Sie **MS Gate** im Bildschirm **Privat**.

- 4 Tippen Sie in der rechts auf dem CLIÉ Handheld angezeigten Liste auf **gMovie**.
 - 5 Tippen Sie auf die Option zum Verschieben.
Die gMovie-Anwendung und die angegebenen Datenbankdateien werden daraufhin in den Memory Stick™ verschoben und aus dem Speicher des CLIÉ Handheld gelöscht.
Stellen Sie sicher, dass Sie sich im Ordner \PALMLAUNCHER befinden.
 - 6 Kehren Sie zum Startbildschirm zurück, um **MSAutorun** zu starten.
Die Liste mit den Anwendungen im Memory Stick™ wird angezeigt.
 - 7 Drücken Sie auf das Jog Dial.
 - 8 Tippen Sie in der angezeigten Liste auf **gMovie**.
 - 9 Tippen Sie auf **Einstellen**.
Die Einstellung wird im Memory Stick™ gespeichert. Anschließend wird **Autorun-Einstellung** angezeigt.
 - 10 Tippen Sie auf **OK**.
Die Autorun-Einstellung für gMovie ist damit abgeschlossen. Kehren Sie danach zum Bildschirm **Privat** zurück, um den Memory Stick™ zu entfernen.
-  In diesem Beispiel wird das Einrichten von gMovie erläutert. Um den gewünschten Film für die Wiedergabe mit gMovie vorzubereiten, lesen Sie die Hinweise im Abschnitt Wiedergeben eines Films (gMovie player) ([Seite 65](#)).
- Auf Ihrem CLIÉ Handheld ist die Anwendung gMovie nicht vorinstalliert. Installieren Sie also bitte die Anwendung.

Starten von Anwendungen oder zugehörigen Datendateien auf dem Memory Stick™

In diesem Beispiel werden die Einstellungen für gMovie als Programm für die Filmwiedergabe und für die zugehörigen Datendateien erläutert.

Gehen Sie wie folgt vor, um die Anwendung automatisch zu starten und die jeweilige Datendatei im Memory Stick™ zu öffnen:

- 1 Installieren Sie die Anwendung (gMovieSonyE.prc) und die Filmdateien (.pdb) auf dem CLIÉ Handheld.
- 2 Setzen Sie den Memory Stick™ in den Memory Stick™-Steckplatz ein.
- 3 Starten Sie im Bildschirm **Privat** des CLIÉ Handheld **MS Gate**.
- 4 Tippen Sie in der angezeigten Liste auf **gMovie** und anschließend auf die **Filmdatei**.
- 5 Tippen Sie auf die Option zum Verschieben.
Die angegebene Anwendung sowie die Datenbankdateien werden vom CLIÉ Handheld gelöscht und zum Memory Stick™ kopiert. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im Ordner \PALMLAUNCHER befinden.
- 6 Kehren Sie zum Bildschirm **Privat** zurück, um **MSAutorun** zu starten.
Die Liste mit den im Memory Stick™ gespeicherten Anwendungen wird angezeigt.
- 7 Tippen Sie in der angezeigten Liste auf **gMovie**.
- 8 Tippen Sie auf die Dropdown-Liste zum Auswählen der Anwendung und danach auf die Option zum Auswählen der Datenbanken.
Die Liste der Anwendungen und Datendateien wird angezeigt.
- 9 Tippen Sie in der angezeigten Liste auf die **gMovie-Filmdatei**.
Tippen Sie zur Auswahl mehrerer Datendateien auf die einzelnen Einträge.
- 10 Tippen Sie auf **Einstellen**.
Die Einstellung wird im Memory Stick™ gespeichert, und der Bildschirm **Autorun-Einstellung** wird angezeigt.
- 11 Tippen Sie auf **OK**.
Damit ist die Autorun-Einstellung für gMedia abgeschlossen. Die angegebene Datenbankdatei wird angezeigt. Kehren Sie danach zum Bildschirm **Privat** zurück, und entfernen Sie den Memory Stick™.

 Durch das Entfernen des Memory Stick™ werden nicht die Datenbankdateien im Memory Stick™ aktualisiert. Gehen Sie vorsichtig vor, wenn die Anwendung aktualisiert werden muss.

Auf Ihrem CLIÉ Handheld ist die Anwendung gMovie nicht vorinstalliert. Installieren Sie also bitte die Anwendung.

Einrichten der Datendateien auf dem Memory Stick™ für den automatischen Start von Anwendungen

In diesem Beispiel wird die Einstellung für gMovie und für die Beispieldatendateien erläutert.

Gehen Sie wie folgt vor, um für die Datendateien im Memory Stick™ den automatischen Start der Anwendung auf dem CLIÉ Handheld einzurichten:

- 1 Installieren Sie die Anwendung gMovie auf dem CLIÉ Handheld.
- 2 Setzen Sie den Memory Stick™ in den Memory Stick™-Steckplatz ein.
- 3 Starten Sie im Bildschirm **Privat MS Gate**.
- 4 Tippen Sie in der angezeigten Liste auf **gMovie**.
- 5 Tippen Sie auf die Option zum Verschieben.
Die angegebenen Datenbankdateien werden aus dem Speicher des CLIÉ Handheld gelöscht und zum Memory Stick™ kopiert. Stellen Sie sicher, dass Sie sich im Ordner \PALMLAUNCHER befinden.
- 6 Kehren Sie zum Bildschirm **Privat** zurück, um **MSAutorun** zu starten.
Die Liste mit den Anwendungen im Memory Stick™ wird angezeigt.
- 7 Tippen Sie in der angezeigten Liste auf **gMovie**.
- 8 Tippen Sie auf die Dropdown-Liste zum Auswählen der Anwendungen und danach auf die Option zum Auswählen der Datenbanken.
Die Liste der Anwendungen und Datenbankdateien wird angezeigt.
- 9 Tippen Sie in der angezeigten Liste auf die gMedia-Filmdatendatei.
Tippen Sie zur Auswahl mehrerer Datenbankdateien auf die einzelnen Einträge.

10 Tippen Sie auf **Einstellen**.

Die Einstellung wird im Memory Stick™ gespeichert, und der Bildschirm **Autorun-Einstellung** wird angezeigt.

11 Tippen Sie auf **OK**.

Die Einstellung für den Start der Beispielanwendung auf dem CLIÉ Handheld zeigt die angegebenen Datenbankdateien automatisch an. Kehren Sie danach zum Bildschirm **Privat** zurück, um den Memory Stick™ zu entfernen.

 Auf Ihrem CLIÉ Handheld ist die Anwendung gMovie nicht vorinstalliert. Installieren Sie also bitte die Anwendung.

Ausführen einer Autorun-Funktion

Gehen Sie wie folgt vor, um eine Autorun-Funktion auszuführen:

1 Setzen Sie den Memory Stick™ in den Memory Stick™-Steckplatz ein.

Das Dialogfeld mit dem Status des Ladevorgangs wird angezeigt, und die angegebene Anwendung wird mit den Datenbankdateien auf das CLIÉ Handheld kopiert. Wenn der Kopiervorgang beendet ist, startet die Anwendung automatisch.

Den Memory Stick™ dürfen Sie jetzt, wo das Dialogfeld mit dem Status des Ladevorgangs angezeigt wird, nicht entfernen.

2 Benutzen Sie die gestartete Anwendung.**3** Wenn Sie die Anwendung beendet haben, entnehmen Sie den Memory Stick™.**4** Die Anwendung wird geschlossen, und Sie kehren wieder zum Bildschirm **Privat** zurück. Die Anwendung sowie die Datenbankdateien werden automatisch aus dem Speicher des CLIÉ Handheld gelöscht.

 Die Autorun-Funktion schlägt allerdings fehl, wenn Sie einen Memory Stick™ bei laufender Infrarot-Datenübertragung oder bei einem Ein- oder Auscheckvorgang im Audio Player einsetzen, während MS Gate oder MSAutorun ausgeführt wird.

Die Daten im Memory Stick™ werden nicht aktualisiert, nachdem der Memory Stick™ entnommen ist.

Sie können die Daten nicht löschen, die MSAutorun auf Ihr CLIÉ Handheld kopiert, wenn der Memory Stick™ während des Ein- oder Auscheckvorgangs im Audio Player bei laufender PictureGear Pocket-Anwendung entnommen wird. Wechseln Sie in diesem Fall in das Menü **Extras** von MSAutorun, und tippen Sie auf **Wiederherstellen**. Sony empfiehlt Ihnen den Wechsel zurück zum Bildschirm **Privat**, bevor Sie den Memory Stick™ entnehmen.

Anzeigen des MSAutorun-Protokolls

Wenn Sie einen Memory Stick™ einsetzen oder entnehmen, um die Autorun-Funktion auszuführen, wird auf dem CLIE Handheld ein Protokoll erstellt (MSAutorun_log). Falls Autorun fehl schlägt, finden Sie weitere Informationen in diesem Protokoll.

Gehen Sie wie folgt vor, um das Protokoll zu lesen:

- 1 Starten Sie im Bildschirm **Privat MSAutorun**.
- 2 Tippen Sie auf das Symbol **Menü** .
- 3 Tippen Sie auf **Protokoll anzeigen**.
Daraufhin wird das Protokoll im Dialogfeld **Autorun-Protokoll** angezeigt.
- 4 Wenn Sie das Protokoll gelesen haben, tippen Sie auf **Schließen**.

 Der Inhalt des gespeicherten Protokolls wird immer gelöscht, sobald ein Memory Stick™ eingesetzt wird.

Ändern von Einstellungen

Vorübergehendes Abbrechen der Autorun-Funktion

Wenn Sie die auf mehreren Memory Sticks™ geladenen Daten neu ordnen müssen, möchten Sie vielleicht nicht, dass die Anwendungen automatisch gestartet werden. Die Autorun-Funktion können Sie vorübergehend abbrechen.

Gehen Sie wie folgt vor, um die Autorun-Funktion vorübergehend abzubrechen:

- 1 Starten Sie im Bildschirm **Privat MSAutorun**.
- 2 Tippen Sie auf das Symbol **Menü** .
- 3 Tippen Sie auf **Einstellungen**.
Das Dialogfeld **Einstellungen** wird eingeblendet.
- 4 Aktivieren Sie unter Autorun das Kontrollkästchen **Deaktivieren**.
- 5 Tippen Sie auf **OK**.
Die Autorun-Funktion wird vorübergehend abgebrochen.

★ Wiederholen Sie die Schritte 1 bis 3, um die Autorun-Funktion wieder zu aktivieren. Entfernen Sie die Markierung im Kontrollkästchen **Deaktivieren**.

Löschen der Autorun-Einstellung

Wenn Sie die Autorun-Einstellung löschen möchten, müssen Sie die Autorun-Funktion im Memory Stick™ abbrechen.

Gehen Sie wie folgt vor, um die Autorun-Einstellung zu löschen:

- 1 Starten Sie im Bildschirm **Privat MSAutorun**.
- 2 Setzen Sie den Memory Stick™ in den Memory Stick™-Steckplatz ein.
- 3 Tippen Sie auf das Symbol **Menü** .
- 4 Tippen Sie auf **Extras**.
Das Dialogfeld **Extras** wird eingeblendet.
- 5 Tippen Sie auf **Autorun-Einstellung löschen**.
Das Dialogfeld **Einstellung löschen** wird angezeigt.
- 6 Tippen Sie auf **OK**.
Die **Autorun**-Einstellung wird gelöscht.
- 7 Tippen Sie auf **Schließen**.

 Die Autorun-Einstellung von MSAutorun wird in der Datei \PALM\DEFAULT.ARN im Memory Stick™ gespeichert. Durch das Löschen dieser Datei auf dem Computer können Sie die Autorun-Einstellungen wieder löschen.

Menüelemente von MSAutorun

Menübefehle

Das folgende Optionsmenü wird angezeigt, wenn Sie während der Ausführung von MSAutorun auf das Symbol **Menü**  tippen.

- ❑ **Protokoll anzeigen:** Sobald ein Memory Stick™ in das CLIÉ Handheld eingesetzt bzw. entnommen wird, wird ein Protokoll erstellt. Die darin enthaltenen Informationen können Sie über das Menü **Optionen** einsehen, indem Sie auf **Protokoll anzeigen tippen**.
- ❑ **Extras:** Die folgenden Schaltflächen werden im Dialogfeld **Extras** angezeigt.
 - ❑ **Wiederherstellen:** diese Schaltfläche wird angezeigt, wenn die Autorun-Funktion ausgeführt und MSAutorun gestartet wird, ohne dass der Memory Stick™ entfernt wird. Die Anwendung und die Datenbankdateien, die auf das CLIÉ Handheld kopiert wurden, können Sie löschen.
 - ❑ **Autorun-Einstellung löschen:** diese Schaltfläche wird angezeigt, wenn die Autorun-Einstellungsdatei auf dem eingesetzten Memory Stick™ gespeichert ist. Sie können die Autorun-Einstellung im Memory Stick™ löschen.
- ❑ **Einstellungen:** Zeigt das Dialogfeld **Einstellungen** an. Das Dialogfeld enthält folgende Optionen:
 - ❑ **Autorun:** **Deaktivieren:** die Autorun-Funktion können Sie vorübergehend abbrechen.
 - ❑ **MS-Liste:** Das Format für die Liste der Daten im Memory Stick™ können Sie wechseln.
- ❑ **MSAutorun-Info:** Hier werden Angaben zur Version der MSAutorun-Anwendung angezeigt.

Austauschen von Daten mit dem Memory Stick™ (MS Gate)

Mit dem Memory Stick™ können Sie Daten zwischen dem CLIÉ Handheld und Ihrem Computer oder einer Digitalkamera austauschen, die Memory Stick™ unterstützt. Zum Datenaustausch mit dem Memory Stick™ dient im CLIÉ die vorinstallierte Software MS Gate (Memory Stick™ Gate).

Vorbereiten des Memory Stick™

Auf folgenden Memory Sticks™ müssen Sie zunächst einen Grundordner (Standardordner) anlegen, bevor Sie die Sticks einsetzen können:

- Memory Sticks™, die Sie mit MS Gate Version 2.1 zum ersten Mal verwenden.
- Memory Sticks™, die Sie frisch formatiert haben.

Als Standardordner wird ein Grundordner bezeichnet, in den mit MS Gate Version 2.1 Daten geschrieben bzw. ausgelesen werden. Auf dem Memory Stick™ wird dazu ein Ordner namens \PALM\PROGRAMS\MSFILES angelegt.

Gehen Sie wie folgt vor, um den Standardordner im Memory Stick™ anzulegen:

- 1 Setzen Sie einen Memory Stick™ in den Memory Stick™-Steckplatz des CLIÉ Handheld ein.
- 2 Starten Sie **MS Gate** im Bildschirm **Privat** auf dem CLIÉ Handheld.
- 3 Tippen Sie auf das Symbol **Menü**, und wählen Sie **Standardordner erstellen**.

Starten von MS Gate

Sie können Daten auf das CLIÉ Handheld kopieren, verschieben oder löschen. Dies ist außerdem mit Hilfe von MS Gate auch auf einem Memory Stick™ möglich. Die in Ihrem Memory Stick™ befindlichen Dateien sind in folgendem Verzeichnis gespeichert: \PALM\PROGRAMS\MSfiles). Es ist auch möglich, Daten in anderen Verzeichnissen auf dem Memory Stick™ zu kopieren, zu verschieben oder zu löschen.

Gehen Sie wie folgt vor, um MS Gate zu starten:

- 1 Tippen Sie auf das Symbol **Privat** .
Der **Application Launcher** wird angezeigt.
- 2 Drehen Sie den Jog Dial™, und wählen Sie **MS Gate**.
- 3 Drücken Sie auf den Jog Dial™.
MS Gate wird gestartet, und auf dem Bildschirm des CLIÉ Handheld werden Datenlisten angezeigt.

Symbol *Definition*

1.	 Intern	Tippen Sie auf dieses Symbol, um Informationen über den Inhalt des CLIÉ Handheld oder des Memory Stick™ anzuzeigen.
2.	▼ Größe	Mit jedem Tippen auf das Symbol wechselt die Inhaltsanzeige zwischen dem CLIÉ Handheld und dem Memory Stick™. Typ: Art der Datei Größe: Dateigröße Ersteller: ID des Erstellers der Datei Version: Version der Datei
3.	 (Sperrern)	Zeigt die Dateien an, die zum selben Ersteller (ID) wie ein gruppierter Eintrag gehören.
4.	 (Info)	Tippen Sie auf dieses Symbol, um Informationen über den Inhalt des CLIÉ Handheld oder des Memory Stick™ anzuzeigen.

 Wenn während des Starts das Dialogfeld **Handheld voll** eingeblendet wird, werden keine Daten angezeigt. Um mehr Platz zu schaffen, löschen Sie nicht mehr benötigte Daten oder Anwendungen von Ihrem CLIÉ Handheld.

Hinweise zum Kopieren und Löschen von MS Gate-Daten

Wenn Sie einen Teil der Datendatei verschieben oder löschen, stellen die Anwendungen auf dem CLIÉ Handheld eventuell ihren Betrieb ein, oder die Daten werden gelöscht. Wenn Sie einen Teil der Datendatei löschen, kann eine einwandfreie Nutzung der Anwendungen und der Dateninhalte auf dem CLIÉ Handheld nicht garantiert werden. Die folgenden Datendateien sollten Sie auf dem CLIÉ Handheld weder verschieben noch löschen:

- ❑ **SavedPreference:** Die letzten Betriebszustände und Einstellungen verschiedener Anwendungen werden gespeichert.
 - ❑ **UnsavedPreference:** Die Einstellungen verschiedener Anwendungen und Benutzerdaten des CLIÉ Handheld werden gespeichert. Wenn Sie diese Datei löschen, funktioniert der nächste HotSync®-Vorgang möglicherweise nicht mehr korrekt.
 - ❑ **NetworkDB:** Die Netzwerkeinstellungen. Wenn Sie diese Datei löschen, haben Sie keinen Zugang mehr zum Internet.
 - ❑ **AddressDB:** Die Adressdatenbankdateien.
 - ❑ **DatebookDB:** Die Termindatenbankdateien.
 - ❑ **MemoDB:** Die Memodatenbankdateien.
 - ❑ **ExpenseDB:** Die Ausgabendatenbankdateien.
 - ❑ **MailDB:** Die Maildatenbankdateien.
 - ❑ **ToDoDB:** Die Aufgabendatenbankdateien.
-  Diese Datenbankdateien können auf einen Memory Stick™ kopiert und dort gesichert werden. Wenn die gesicherten Daten jedoch wieder zurück auf das CLIÉ Handheld verschoben werden, sollten Sie bedenken, dass die auf dem CLIÉ Handheld gespeicherten Daten durch die gesicherten Daten ersetzt und alle dort seit der Datensicherung ergänzten oder geänderten Daten gelöscht werden.

Befehle in MS Gate

Für den Austausch von Daten zwischen dem CLIÉ Handheld und einem Memory Stick™ verwendet MS Gate spezielle Menübefehle.

Menü Extras

Der Inhalt des Menüs **Extras** hängt vom angezeigten Bildschirm ab.

- ❑ **Alles markieren:** Alle Daten, die auf der von Ihnen gewählten Registerkarte angezeigt werden, werden markiert.
- ❑ **Alles löschen:** Die markierten Daten werden storniert.
- ❑ **Verschieben:** Die markierten Daten werden zum CLIÉ Handheld oder Memory Stick™ verschoben. Der Bildschirm **Dateien verschieben** wird angezeigt. Tippen Sie auf **OK**, um die markierten Daten zu verschieben.
- ❑ **Kopieren:** Die markierten Daten werden zum CLIÉ Handheld oder Memory Stick™ kopiert. Der Bildschirm **Dateien kopieren** wird angezeigt. Tippen Sie auf **OK**, um die markierten Daten zu kopieren.
- ❑ **Löschen:** Die markierten Daten werden vom CLIÉ Handheld oder Memory Stick™ gelöscht. Der Bildschirm **Dateien löschen** wird angezeigt. Tippen Sie auf **OK**, um die markierten Daten zu löschen.
- ❑ **Umbenennen:** Dient zum Ändern von Datei- oder Ordnernamen auf dem Memory Stick™.
- ❑ **Ordner erstellen:** Fügt dem aktuellen (markierten) Ordner auf dem Memory Stick™ einen neuen Ordner hinzu.
- ❑ **Standardordner erstellen:** Legt den Ordner \PALM\PROGRAMS\MSFILES an.
- ❑ **Zu Standardordner wechseln:** Kehrt zu \PALM\PROGRAMS\MSFILES als Arbeitsordner zurück. Der Standardordner ist der grundlegende Ordner für die Arbeit mit MS Gate.

Menü Option

- ❑ **Format:** Formatiert den Memory Stick™, der im CLIÉ Handheld eingesetzt ist.
- ❑ **Mediuminformationen:** Zeigt Informationen zum Speicher des Memory Stick™ an.
- ❑ **MS Gate-Info:** Zeigt Versionshinweise zu MS Gate an.

Kopieren von Daten vom CLIÉ Handheld zum Memory Stick™

Es ist nicht nur möglich, Daten mit Hilfe von HotSync® auf dem Computer zu speichern. Sie können außerdem mit MS Gate Daten Ihres CLIÉ Handheld auf einem Memory Stick™ speichern.

Gehen Sie wie folgt vor, um Daten vom CLIÉ Handheld auf einem Memory Stick™ zu speichern:

- 1 Setzen Sie einen Memory Stick™ in das CLIÉ Handheld ein.
- 2 Tippen Sie auf das Symbol **Privat** .
Der **Application Launcher** wird angezeigt.
- 3 Drehen Sie den Jog Dial™, wählen Sie MS Gate, und drücken Sie dann Jog Dial™.

Alternativ dazu können Sie auch auf das MS Gate-Symbol tippen .

MS Gate wird gestartet, und eine Liste mit den auf dem CLIÉ Handheld gespeicherten Daten wird angezeigt.

1.	Alles markieren	Markiert alle Dateien zwischen der ersten und der letzten von gewählten Datei. Damit können alle Dateien in einem Arbeitsgang kopiert werden.
2.	Alles löschen	Hebt die Auswahl der markierten Daten auf.
3.	Kopieren	Kopiert die markierten Dateien.
4.	Verschieben	Verschiebt die markierten Dateien. Wählen Sie diese Option, um Speicherplatz auf dem Handheld zu sparen.
5.	Löschen	Löscht die markierten Dateien. Die Daten auf dem CLIÉ Handheld werden nach dem Speichern im Memory Stick™ gelöscht.

- 4 Markieren Sie die Daten, die auf den Memory Stick™ kopiert werden sollen.
- 5 Tippen Sie auf **Kopieren**.
Die markierten Daten werden auf den Memory Stick™ kopiert.

 Ein Memory Stick™ kann nicht verwendet werden, wenn die noch verbleibende Batterieladung gering ist, da bei der Datenduplizierung Batterieladung verbraucht wird. Schließen Sie in diesem Fall den Netzadapter an.

Sie können auf mehrere Dateien tippen und sie markieren.

Es ist nicht möglich, Daten zu kopieren, die mit dem Sperrsymbol gekennzeichnet sind .

Wenn nicht mehr viel Speicherplatz auf dem CLIÉ Handheld frei ist, empfehlen wir Ihnen, die Daten nicht auf den Memory Stick™ zu kopieren, sondern sie dorthin zu verschieben.

Kopieren von Daten vom Memory Stick™ zum CLIÉ Handheld

Mit MS Gate können Sie Daten, die auf einem Memory Stick™ gespeichert sind, zum CLIÉ Handheld kopieren.

Gehen Sie wie folgt vor, um Daten von einem Memory Stick™ auf das CLIÉ Handheld zu kopieren:

- 1 Setzen Sie den Memory Stick™ in das CLIÉ Handheld ein.
- 2 Tippen Sie auf das Symbol **Privat**.
Der **Application Launcher** wird angezeigt.
- 3 Drehen Sie den Jog Dial™, wählen Sie **MS Gate**, und drücken Sie dann den Jog Dial™.

Alternativ dazu können Sie auch auf das MS Gate-Symbol  tippen.

MS Gate wird gestartet, und eine Liste mit den auf dem CLIÉ Handheld gespeicherten Daten wird angezeigt.

- 4 Drücken Sie den Jog Dial™, und wählen Sie **MS**.
Alternativ dazu können Sie **MS** auch aus der Dropdown-Liste ▼ in der Ecke rechts oben auswählen.
Eine Liste der Daten, die auf dem Memory Stick™ gespeichert sind, wird angezeigt.
- 5 Markieren Sie die Daten, die auf das CLIÉ Handheld kopiert werden sollen. Wählen Sie **Alles markieren**, um alle Daten auf einmal zu kopieren.
- 6 Tippen Sie auf **Kopieren**.
Das Dialogfeld **Datei kopieren** wird angezeigt.
- 7 Tippen Sie auf **OK**.
Die Daten, die Sie auf dem Memory Stick™ markiert haben, werden auf das CLIÉ Handheld kopiert.

 Stellen Sie vor dem Kopieren sicher, dass auf Ihrem CLIÉ Handheld genügend Speicherplatz frei ist.

Um die gesamte Auswahl wieder aufzuheben, tippen Sie auf **Alles löschen**. Um nur die Auswahl bestimmter Einträge aufzuheben, tippen Sie einzeln auf die betreffenden Einträge.

Löschen von Daten aus dem Memory Stick™

Nicht mehr benötigte Daten, die noch im Memory Stick™ gespeichert sind, können Sie mit MS Gate löschen.

Gehen Sie wie folgt vor, um Daten von einem Memory Stick™ zu löschen:

- 1 Setzen Sie den Memory Stick™ in das CLIÉ Handheld ein.
- 2 Tippen Sie auf das Symbol **Privat** .
- 3 Drehen Sie den Jog Dial™, wählen Sie **MS Gate**, und drücken Sie den Jog Dial™.

Alternativ dazu können Sie auch auf das MS Gate-Symbol tippen .

MS Gate wird gestartet, und eine Liste mit den auf dem CLIÉ Handheld gespeicherten Daten wird angezeigt.

- 4 Drücken Sie den Jog Dial™.
Eine Liste der Daten, die auf dem Memory Stick™ gespeichert sind, wird angezeigt.
- 5 Markieren Sie die zu löschenden Daten.
- 6 Tippen Sie auf **Löschen**.
Die markierten Daten werden vom Memory Stick™ gelöscht.

Installieren von Anwendungen auf/vom Memory Stick™ ohne MS Gate

Im Bildschirm **Application Launcher** können Sie Anwendungen von einem Memory Stick™ auf ein CLIÉ Handheld kopieren bzw. darauf installieren und umgekehrt.

Sie sollten allerdings folgende Punkte beachten, da es je nach Anwendung sonst zu einer Fehlfunktion kommen kann.

- ❑ Anwendungsdateien (Dateien mit einer Erweiterung wie z. B. .prc, .pdb) können Sie nur auf folgende Weise kopieren: Zusammengehörige Dateien werden nicht gleichzeitig kopiert.
- ❑ Auf dem Memory Stick™ gespeicherte Daten (wie z. B. Grafikdateien) werden nicht angezeigt.

Gehen Sie wie folgt vor, um Anwendungsdateien zum/vom Memory Stick™ zu kopieren:

- 1 Setzen Sie den Memory Stick™ in den Memory Stick™-Steckplatz des CLIÉ Handheld ein. Der Inhalt des Memory Stick™ wird angezeigt.
- 2 Tippen Sie auf das Symbol für das **Menü** auf Ihrem CLIÉ Handheld.
- 3 Tippen Sie in der Dropdown-Liste auf **Kopieren**. Das Dialogfeld **Kopieren** wird eingeblendet.
- 4 Tippen Sie auf den nach unten zeigenden Pfeil neben **Kopieren nach, und wählen Sie entweder Handheld oder Karte**.
- 5 Tippen Sie auf die zu installierende Anwendung.
- 6 Tippen Sie auf **Kopieren**. Die gewählte Anwendung wird auf Ihrem CLIÉ Handheld installiert.

 Um das CLIÉ Handheld zu nutzen, müssen nicht unbedingt weitere Zusatzanwendungen installiert werden. Wenn Sie auf dem CLIÉ Handheld Speicherplatz sparen wollen, können Sie unter Schritt 1 einfach auf eine bestimmte Anwendung tippen, um sie auszuwählen. (Beachten Sie, dass diese Anwendungen nur dann genutzt werden können, wenn der Memory Stick™ im CLIÉ Handheld eingesetzt ist, der auch die Anwendung enthält.)

Bei der Installation von Anwendungen ohne MS Gate können Sie nur Anwendungsdateien (Dateien mit den Erweiterungen wie .prc, .pdb) starten. Grafikdateien und Filmdateien, die zu der Anwendung gehören, können jedoch nicht gestartet werden.

Wenn Sie die installierten Datendateien nicht ausführen können, verschieben Sie sie mit Hilfe von MS Gate auf das CLIÉ Handheld, oder löschen Sie die Dateien. Wenn Sie MS Gate beim Installieren nicht verwenden, werden die Anwendungen und Datendateien im Ordner **PALM/Launcher** gespeichert.

Kopieren von Daten zum Memory Stick™ (MS Import/Export)

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie Sie die Daten vom Computer direkt zum Memory Stick™ Ihres CLIÉ Handheld kopieren, ohne einen HotSync®-Vorgang durchzuführen.

Verwendungsmöglichkeiten der Anwendungen MS Import/MS Export

Memory Stick (MS) Import und Memory Stick (MS) Export sind Anwendungen, die Ihnen beim direkten Kopieren der Daten von Ihrem Computer auf den Memory Stick™ des CLIÉ Handheld behilflich sein sollen, ohne dass ein HotSync®-Vorgang durchgeführt werden muss.

- ❑ Beim Kopieren der Daten vom Computer
Auf dem CLIÉ Handheld muss die Anwendung MS Import und auf dem Computer muss zugleich die Anwendung MS Export ausgeführt werden.
- ❑ Vor der Nutzung von MS Import/Export
Auf Ihrem CLIÉ Handheld ist die Anwendung MS Import nicht vorinstalliert. Installieren Sie also bitte die Anwendung. Sie müssen allerdings die Software MS Export noch auf Ihrem Computer installieren.
- ❑ Installieren von CLIÉ-Anwendungen ohne HotSync®
Mit Hilfe von MS Import/Export können Sie Anwendungsdateien (.prc oder .pdb) auf Ihrem CLIÉ Handheld installieren, ohne einen HotSync®-Vorgang durchführen zu müssen.
- ❑ Nutzen des CLIÉ Handheld als austauschbaren Datenträger
Durch den Einsatz von MS Import/Export können Sie Ihr CLIÉ Handheld wie ein Wechsellaufwerk auf dem Windows-Desktop Ihres Computers nutzen. Von Ihrem Computer aus können Sie nicht nur Daten lesen, die auf dem Memory Stick™ des CLIÉ Handheld gespeichert sind, sondern auch Daten auf den Memory Stick™ schreiben.

MS Import/Export installieren

Die Software MS Export müssen Sie auf Ihrem Computer installieren (die Anwendung MS Import wird auf Ihrem CLIÉ Handheld installiert, wenn Sie die Software Palm Desktop für CLIÉ auf Ihrem Computer installieren und einen HotSync®-Vorgang durchführen.) Diese Anwendung wird auf Ihrem Computer installiert, wenn Sie die Software Palm Desktop für CLIÉ installieren. Falls Sie das Programm deinstalliert haben, installieren Sie es erneut.

Gehen Sie wie folgt vor, um die Software MS Export auf Ihrem Computer zu installieren:

- 1 Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers ein.
Das Installationsprogramm wird automatisch gestartet.
- 2 Wählen Sie die Sprache.
- 3 Klicken Sie auf **CLIÉ-Dienstprogramme installieren**.
- 4 Klicken Sie auf **Memory Stick Export installieren**.
Die Installation beginnt. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm. Wenn die Installation abgeschlossen ist, wird der Installationsbildschirm wieder angezeigt.
- 5 Klicken Sie auf **Beenden**.
Die Installation der Software **MS Export** ist damit beendet.

Installieren von CLIÉ-Anwendungen mit Hilfe von MS Import/MS Export

Wenn Sie MS Import/Export verwenden, können Sie Anwendungen für Ihr CLIÉ Handheld auf dem Memory Stick™ installieren, ohne einen HotSync®-Vorgang durchzuführen.

Gehen Sie wie folgt vor, um Anwendungen auf einem Memory Stick™ zu installieren:

- 1 Stellen Sie fest, dass MS Import schon auf dem CLIÉ installiert ist.
- 2 Schließen Sie die Anschlussstation an einen Computer an, auf dem die Software MS Export installiert ist.
- 3 Setzen Sie einen Memory Stick™ in das CLIÉ Handheld ein.
- 4 Setzen Sie das CLIÉ Handheld in die Anschlussstation ein.

- 5 Drehen Sie bei angezeigtem Startbildschirm am Jog Dial, um **MS Import** auszuwählen, und drücken Sie den **Jog Dial**.
MS Import wird gestartet. Alternativ können Sie im Startbildschirm auch auf das Symbol für **MS Import** tippen.
- 6 Ziehen Sie zusätzliche Anwendungsdateien (.prc oder .pdb) für Ihr CLIÉ Handheld auf das Symbol **Verknüpfung mit MS Export** auf dem Windows-Desktop. Diese Dateien werden automatisch in die entsprechenden Ordner kopiert.
Wenn der Typ der Anwendungsdatei von MS Export nicht erkannt wurde, wird das Registrierungsdialogfeld angezeigt.
Geben Sie in diesem Fall den Namen der Anwendung und den Zielordner ein, in den die Anwendung kopiert werden soll.
- 7 Wenn Sie die Eingaben beendet haben, tippen Sie auf die Option zum Trennen der Verbindung oder auf **Privat** .
 Nehmen Sie den Memory Stick™ nicht vom Handheld ab, während die Verbindung zum Computer hergestellt wird.
Wenn Sie mit dem Betriebssystem Windows® 2000 Professional oder Windows® Millennium Edition auf dem Computer arbeiten, wird eine Warnmeldung angezeigt, sobald Sie auf dem CLIÉ Handheld auf den Befehl zum Trennen der Verbindung tippen. Klicken Sie auf **OK**, und setzen Sie die Arbeiten fort.
Um den Inhalt des Memory Stick™ nach dem Kopieren der Anwendung zu überprüfen, starten Sie **MS Export** nochmals, und klicken Sie in der Software MS Export auf die Registerkarte für das Memory Stick™-Laufwerk.
Sie können Anwendungen nicht kopieren, indem Sie sie mit der Maus in das Fenster für das Memory Stick™-Laufwerk der Software MS Export ziehen.

Verwenden des CLIÉ Handheld als Wechsellaufwerk

Gehen Sie wie folgt vor, um das CLIÉ Handheld als Wechsellaufwerk zu nutzen:

- 1 Schließen Sie die Anschlussstation an einen Computer an, auf dem die Software MS Export installiert ist.
- 2 Setzen Sie den Memory Stick™ in das CLIÉ Handheld ein.
- 3 Setzen Sie das CLIÉ Handheld in die Anschlussstation ein.
- 4 Drehen Sie bei angezeigtem Bildschirm Privat am Jog Dial, um MS Import auszuwählen, und drücken Sie den Jog Dial.
Dadurch wird MS Import gestartet. Sie können im Startbildschirm auch auf das Symbol für MS Import tippen.

- 5 Verarbeiten Sie die gewünschte Datei bzw. die Daten beispielsweise in Windows-Explorer. Sie können nicht nur Daten, die auf dem Memory Stick™ gespeichert sind, kopieren oder löschen, sondern auch Daten vom Computer auf den Memory Stick™ schreiben. Wenn Sie die Anwendung in den Ordner PALM/Launcher des Memory Stick™ kopieren, zeigen einige Anwendungen auf dem CLIÉ Handheld die Dateiliste des Memory Stick™ möglicherweise nicht korrekt an.
 - 6 Wenn Sie den Vorgang beendet haben, tippen Sie auf die Option zum Trennen der Verbindung oder auf **Privat**. Nehmen Sie den Memory Stick™ nicht vom Handheld ab, während die Verbindung zum Computer hergestellt wird.
-  Wenn Sie mit dem Betriebssystem Windows® 2000 Professional oder Windows® Millennium Edition auf dem Computer arbeiten, wird eine Warnmeldung angezeigt, sobald Sie auf dem Sony CLIÉ Handheld auf den Befehl zum Trennen der Verbindung tippen. Klicken Sie auf **OK**, und fahren Sie fort.

Hinweise zur Verwendung der MS Import-Anwendung

Wenn Sie die OpenMG™ Jukebox-Software so eingestellt haben, dass sie automatisch beim Einsetzen der CD startet, öffnet sie sich auch beim Starten von MS Import wenn ihr CLIÉ Handheld in der Docking Station sitzt.

Wollen Sie, dass sich die OpenMG™ Jukebox-Software nicht beim Starten von MS Import öffnet, gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Auf Ihrem Computer, starten Sie die OpenMG™ Jukebox-Software.
 - 2 Wählen Sie Optionen von Menü Extras und wählen Sie dann die Registerkarte Allgemein.
 - 3 Im Startup Fenster, klicken Sie auf das Kästchen Jukebox Startup zur Taskleiste hinzufügen.
-  Auf Ergänzung dieser Vorgang, startet die OpenMG™ Jukebox-Software nicht automatisch an, auch wenn Ihr CLIÉ Handheld in Übertragungsmodus ist. Zum Starten der OpenMG™ Jukebox-Software, doppelklicken Sie auf den **OpenMG™ Jukebox**-Symbol auf Ihrem Desktop. Oder klicken Sie auf **Start-Programme- OpenMG™ Jukebox**, dann nochmal auf **OpenMG™ Jukebox**.

Sichern von Daten (MS Backup)

Sie können eine Sicherungskopie der Daten auf Ihrem CLIÉ Handheld speichern. Dazu haben Sie die folgenden drei Möglichkeiten:

- Die Daten werden mit Hilfe eines HotSync® auf Ihrem Computer gesichert.
 - Alle Daten werden mit Hilfe der Anwendung MS Backup auf einem Memory Stick™ gesichert.
 - Die Daten werden mit Hilfe der Anwendung MS Gate auf einem Memory Stick™ gesichert.
-  MS Backup wird auf Ihrem CLIÉ Handheld installiert, wenn Sie die Software Palm Desktop für CLIÉ auf Ihrem Computer installieren und einen HotSync®-Vorgang durchführen.

Sichern von Daten mit Hilfe eines HotSync®-Vorgangs

Als Standardverfahren können Sie HotSync® verwenden, um die folgenden Daten auf Ihrem Computer zu sichern:

- Datendateien des Merktzettels
- Datendateien der Adressen
- Datendateien der Aufgaben
- Datendateien des Kalenders
- Kostendatendateien
- Datendateien der Einstellungen
- Netzwerk-Konfigurationsdaten
- Anwendungsdateien, die durch HotSync® installiert wurden
- Benutzerspezifische Informationsdateien bei der Ausführung eines HotSync®-Vorgangs

Beim nächsten HotSync®-Vorgang werden die gesicherten Daten mit den Daten auf Ihrem Computer verglichen, und die jeweils neueren Fassungen werden aktiviert. Wenn Sie eine erzwungene Rücksetzung durchführen, werden alle Datensätze und Einträge, die auf Ihrem CLÍÉ Handheld gespeichert sind, gelöscht und wieder in ihren Ausgangszustand zurückgeführt. Wenn Sie eine Sicherungskopie Ihrer CLÍÉ Handheld-Daten speichern, können Sie alle zuvor mit dem Computer synchronisierten Daten mit dem nächsten HotSync®-Vorgang wiederherstellen.

 Manche Anwendungen sind nicht für eine Datensicherung konzipiert. Es ist daher gut möglich, dass Sie bestimmte Daten und Anwendungen nicht wiederherstellen können. Die betreffenden Anwendungen sollten Sie dann erneut installieren.

Wenn Sie Einstellungen im Dialogfeld zum Ändern des HotSync®-Vorgangs ändern, können Sie unter Umständen keine Datensicherung mehr speichern. Es ist nicht möglich, eine Anwendung zu sichern oder deren Daten wiederherzustellen, wenn Sie eine andere Option als das Synchronisieren der Dateien auswählen.

Sichern von Daten auf einem Memory Stick™

Mit MS Backup können Sie die folgenden Anwendungen und Daten vom CLÍÉ Handheld auf einem Memory Stick™ sichern, indem Sie einmal tippen. Benutzen Sie MS Gate, wenn Sie Anwendungen und Daten getrennt auf dem Memory Stick™ sichern möchten.

- Datendateien des Merktzettels
- Datendateien der Adressen
- Datendateien der Aufgaben
- Datendateien des Kalenders
- Kostendatendateien
- Datendateien der Einstellungen
- Netzwerk-Konfigurationsdaten
- Anwendungsdateien, die durch HotSync® installiert wurden
- Benutzerspezifische Informationsdateien bei der Ausführung eines HotSync®-Vorgangs

Sichern von Daten mit der Anwendung MS Backup

Wenn Sie Ihre CLIÉ-Daten auf einem Memory Stick™ sichern, ist das Datenvolumen der Sicherungsdaten möglicherweise größer als das in MS Gate angezeigte Datenvolumen. Dabei handelt es sich nicht um einen Fehler. Stellen Sie sicher, dass Sie über mehr freien Speicherplatz auf dem Memory Stick™ verfügen, als für das CLIÉ-Datenvolumen angezeigt wird, bevor Sie sich für eine Datensicherung entscheiden.

Gehen Sie wie folgt vor, um die Anwendung MS Backup zu nutzen:

- 1 Setzen Sie einen Memory Stick™ in den Memory Stick™-Steckplatz ein.
- 2 Tippen Sie auf das Symbol **Privat**.
- 3 Drehen Sie den Jog Dial™, wählen Sie **MS Backup**, und drücken Sie dann den Jog Dial™. Alternativ können Sie im Bildschirm **Application Launcher** auch auf das Symbol für **MS Backup** tippen. MS Backup wird gestartet, und die Liste der Sicherungsdaten wird angezeigt.
- 4 Tippen Sie auf **(Sicherungskopie)**. Das Dialogfeld **Sicherungskopie aller Dateien** wird angezeigt.
- 5 Tippen Sie auf **OK**. Der Bildschirm **Backup-Fortschritt** wird angezeigt, und in der Liste werden die allgemeinen Informationen zur Datensicherung (Datum, Größe und Aufzählung der Inhalte) aufgeführt.

 Nehmen Sie am Verzeichnisbaum auf dem Memory Stick™ keine Änderungen vor, nachdem Sie eine Datensicherung durchgeführt haben. Andernfalls haben Sie keine Möglichkeit mehr, die Sicherungsdaten auf Ihrem CLIÉ Handheld wiederherzustellen.

In den meisten Fällen ist die Datensicherung innerhalb etwa einer Minute abgeschlossen.

Unter Schritt 4 können Sie aus der Datensicherungsliste auch eine bestehende Datei auswählen und dann auf **Sicherungskopie** tippen, um die Datei zu überschreiben.

Um Sicherungsdateien vom Memory Stick™ zu löschen, tippen Sie in der Liste **Sicherungskopie** auf die Sicherungsdaten, und tippen Sie auf **Löschen**. Die markierte Datei wird vom Memory Stick™ gelöscht.

Wiederherstellen von Sicherungsdateien auf dem CLIÉ Handheld

Wenn Sie Sicherungsdaten und Anwendungen auf Ihrem CLIÉ Handheld wiederherstellen, werden die gegenwärtig auf dem CLIÉ Handheld gespeicherten Daten durch die Sicherungsdaten überschrieben.

Alle nach dem Speichern der Sicherungsdaten erstellten oder geänderten Daten werden dabei gelöscht.

Sie können nur die Daten des CLIÉ Handheld wiederherstellen, für das Sie die Datensicherung vorgenommen haben.

Gehen Sie wie folgt vor, um Ihre gesicherten Dateien wiederherzustellen:

- 1 Setzen Sie den Memory Stick™ mit den gesicherten Dateien in den Memory Stick™-Steckplatz ein.
- 2 Tippen Sie auf das Symbol **Privat**.
- 3 Tippen Sie im Bildschirm **MS Backup** in der Liste auf die Sicherungsdaten, die Sie wiederherstellen möchten.
- 4 Tippen Sie auf **Wiederherstellen**.
Daraufhin wird das Dialogfeld **Wiederherstellen bestätigen** eingeblendet.
- 5 Tippen Sie auf **OK**.
Nach der Wiederherstellung der Sicherungsdaten fährt das CLIÉ Handheld automatisch herunter und wieder hoch.

Sichern von Daten mit MS Gate

Mit MS Gate können Sie eine Datensicherung der folgenden Daten und Anwendungen Ihres CLIÉ Handheld auf dem Memory Stick™ speichern. (Der Dateiname nach dem Doppelpunkt ist die in MS Gate angezeigte Bezeichnung.)

- Anwendungen:
 - Plugin-Dateien: CmPl...
 - PictureGear Pocket:
 - PictureGear Pocket
 - gMovie: gMovie
 - Netzwerk-Konfigurationsdaten: inetSetup

- Daten:
 - Datendateien der Adressen: AddressDB
 - Datendateien des Kalenders: DatebookDB
 - Datendateien des Merktzettels: MemoDB
 - Kostendatendateien: ExpenseDB
 - Datendateien der Aufgaben: ToDoDB
 - Netzwerk-Konfigurationsdaten: NetworkDB
 - Datendateien anderer Anwendungseinstellungen: SavedPreferences
 - Benutzerdaten und sonstige Datendateien mit Voreinstellungen: UnsavedPreferences

Einzelheiten über die Benutzung von MS Gate finden Sie unter Kopieren von Daten vom CLIÉ Handheld zum Memory Stick™ ([Seite 85](#)).

 Unter Umständen funktionieren die Anwendungen nicht einwandfrei, wenn die benötigten Dateien nicht gesichert werden.

Graffiti® ShortCuts, Net Prefs und Sonyres-Dateien sollten Sie nicht auswählen, da diese nicht kopierbar sind.

Es ist nicht möglich, Daten zu kopieren, die mit einem Sperrsymbol gekennzeichnet sind.

Sie können wahrscheinlich nicht die gesamten Informationen sichern, da einige Daten gesperrt oder für die gemeinsame Nutzung freigegeben sind.

Wiederherstellen von Daten einer MS Gate-Datensicherung

Wenn Sie Sicherungsdaten und Anwendungen auf Ihrem CLIÉ Handheld wiederherstellen (zurückkopieren), werden die gegenwärtig auf dem CLIÉ Handheld gespeicherten Daten durch die Sicherungsdaten überschrieben. Alle nach dem Speichern der Sicherungsdaten erstellten oder geänderten Daten werden damit gelöscht.

Setzen Sie die Memory Sticks™ mit den gesicherten Daten in das CLIÉ Handheld ein, und benutzen Sie MS Gate zum Kopieren der Daten auf Ihr CLIÉ Handheld. Einzelheiten finden Sie unter Kopieren von Daten vom Memory Stick™ zum CLIÉ Handheld ([Seite 86](#)).

 Wenn eine Bestätigungsmeldung zum Überschreiben eingeblendet wird, tippen Sie auf **Ja für alle**.

Wenn beim Kopieren der Dateien ein Lösch- oder Zugriffsfehler gemeldet wird, tippen Sie auf **OK**, um mit dem nächsten Schritt des Kopiervorgangs fortzufahren. Die betreffenden Dateien werden dann allerdings nicht kopiert.

Abhängig von den Konfigurationen der Anwendungen bzw. vom Status des Dateischutzes werden einige benötigte Dateien unter Umständen nicht kopiert. In diesem Fall funktioniert die Anwendung möglicherweise nicht einwandfrei.

Manche Anwendungen sind nicht für eine Datensicherung konzipiert. Es ist daher gut möglich, dass Sie bestimmte Daten und Anwendungen nicht wiederherstellen können. Die betreffenden Anwendungen sollten Sie dann erneut installieren.

So lesen Sie das Online-Handbuch

Gehen Sie wie folgt vor, um ein Online-Handbuch zu lesen:

- 1 Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk des Computers ein. Der Installationsbildschirm erscheint automatisch.
- 2 Klicken Sie auf die Option für die Handbücher.
- 3 Doppelklicken Sie auf die Bedienungsanleitung der Anwendung, die Sie öffnen wollen. Das Online-Handbuch wird angezeigt.

Gehen Sie wie folgt vor, um die Software Acrobat Reader bei Bedarf zu installieren:

- 1 Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk des Computers ein. Der Installationsbildschirm erscheint automatisch.
- 2 Klicken Sie auf **Beenden**.
- 3 Doppelklicken Sie auf dem Windows[®]-Desktop auf das Symbol **Arbeitsplatz**.
- 4 Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol des **CD-ROM-Laufwerks**, und klicken Sie im **Kontextmenü** auf **Öffnen**.
- 5 Doppelklicken Sie auf den Ordner **Acrobat**.
- 6 Doppelklicken Sie auf **ar500deu.exe**, um Acrobat Reader auf dem Computer zu installieren.

Fehlerbehebung

In diesem Teil wird erläutert, wie Fehler bei der Nutzung des CLIÉ Handheld behoben werden können.

Probleme mit dem Audio Player

Bei Wiedergabe

Die Anzahl der Audiodateien wird nicht angezeigt, wenn Audio Player gestartet wird.

Wenn Sie einen Memory Stick™ mit vielen Audio-Dateien einsetzen, ist es normal, dass die Bedienung des CLIÉ Handheld für einige Sekunden blockiert ist. Dabei handelt es sich nicht um einen Fehler.

Es ist keine Klängausgabe zu hören.

Stellen Sie die Lautstärke ein.

Die Lautstärke lässt sich nicht erhöhen.

Brechen Sie die AVLS-Funktion ab.

Die Tonwiedergabe wird mehrfach unterbrochen.

Die Tonwiedergabe ist unter Umständen verzerrt, wenn Sie während des Abspielens auf die Funktion für die umgekehrte Wiedergabe (**Reverse**) oder die Funktion für die Random-Wiedergabe (**Shuffle**) tippen.

Die Tonwiedergabe wird unterbrochen, oder es sind Störungen zu hören.

Wenn Sie während der Wiedergabe andere Anwendungen ausführen oder Daten verarbeiten, kann der normale Klang durch Geräusche gestört werden.

Der Klang ist verzerrt.

Nehmen Sie Audiodateien mit einem höheren Wert für die Bitrate auf.

Auf einem Kopfhörerkanal ist kein Ton zu hören.

Stellen Sie sicher, dass der Stecker des Kopfhörers fest angeschlossen ist.

Die Suche des nächsten Titels ist nicht möglich.

Während der Wiedergabe im Shuffle-Modus ohne aktivierte Wiederholfunktion können Sie nicht nach dem nächsten Titel suchen, wenn gerade der letzte Titel eines Albums abgespielt wird. Setzen Sie in diesem Fall den Wiedergabemodus auf die Wiederholung aller Titel (**All Rep**), und suchen Sie erst dann nach dem Titel.

Die Wiedergabe wurde abrupt angehalten.

- Der Akku ist leer. Sie müssen ihn aufladen.
- Die Anschlusskontakte am Memory Stick™ sind unter Umständen verschmutzt. Setzen Sie ihn mehrmals hintereinander ein, und ziehen Sie ihn wieder heraus.

Das Abspielen von Audiodateien ist nicht möglich, für die Wiedergabebeschränkungen existieren.

- Diese Dateien können Sie nicht wiedergeben, wenn die Einschränkungen überschritten wurden.
- Stellen Sie sicher, dass sich der Sperrschalter **Lock** am Memory Stick™ in gesperrter Stellung (**Lock**) befindet.

Die Tasten auf der Fernsteuerung funktionieren nicht.

Stellen Sie sicher, dass der Schalter **Hold** auf der Fernbedienung auf **Aus** gestellt ist.

Bei Verbindung mit dem Computer und der mitgelieferten Software

Der Computer erkennt das CLIÉ Handheld nicht, wenn es in die Anschlussstation eingesetzt wird.

- ❑ Stellen Sie sicher, dass sich das CLIÉ Handheld im Übertragungsmodus befindet:
- ❑ Die Identifikation Ihres CLIÉ Handheld kann bei der OpenMG™-Authentifizierung einige Sekunden dauern. Warten Sie einen Moment.
- ❑ Wenn Sie andere Anwendungen auf Ihrem Computer nutzen, schließen Sie sie, und setzen Sie das CLIÉ Handheld wieder in die Anschlussstation ein. Falls das Problem weiterhin besteht, starten Sie den Computer neu.
- ❑ Stellen Sie sicher, dass die Anschlussstation richtig an Ihren Computer angeschlossen ist.

Die Verbindung wird abrupt getrennt.

- ❑ Schließen Sie den mitgelieferten Netzadapter an die Anschlussstation an.
- ❑ Stellen Sie sicher, dass die Anschlussstation richtig an Ihren Computer angeschlossen ist.
- ❑ Stellen Sie sicher, dass das CLIÉ Handheld ordnungsgemäß in die Anschlussstation eingesetzt wurde.

Es lassen sich nur wenige Songs auschecken (die Aufnahmedauer ist kurz).

Vielleicht ist der noch verfügbare Speicherplatz auf dem Memory Stick™ des CLIÉ Handheld geringer als der Datenumfang der Songs, die Sie auschecken möchten. Checken Sie nicht benötigte Songs ein, um mehr Speicherplatz frei zu machen.

Die Audiodateien auf dem Memory Stick™ werden nicht angezeigt.

Setzen Sie den Memory Stick™ ein, und stellen Sie die Verbindung zum Computer wieder her.

Der Computer oder das CLIÉ Handheld arbeiten nicht einwandfrei, wenn beide angeschlossen sind.

Wenn Sie beide Geräte über einen USB-Hub oder ein USB-Verlängerungskabel anschließen, kann ein einwandfreier Betrieb nicht garantiert werden. Verwenden Sie nur das mitgelieferte und für diesen Zweck vorgesehene USB-Kabel.

Sonstige

Die normalen Klänge beim Bedienen funktionieren auf dem CLIÉ Handheld nicht.

Der Signalton, das Alarmsignal und die akustische Spieleuntermalung werden nur dann auf dem Kopfhörer wiedergegeben, wenn Sie ihn an Ihr CLIÉ Handheld anschließen.

Der Memory Stick™ funktioniert nicht.

Wenn Sie einen Memory Stick™ mit Hilfe des Computers formatieren, ist nicht garantiert, dass Sie denselben Memory Stick™ auch auf dem CLIÉ Handheld einsetzen können. Formatieren Sie den Memory Stick™ mit dem CLIÉ Handheld, und halten Sie sich dabei an die Anweisungen in dem Online-Benutzerhandbuch.

Die Benutzung von Memory Sticks™ ist nicht möglich, die für andere Geräte vorgesehen sind.

Der Memory Stick™ wird mit FAT als Standardformat geliefert. Einen Memory Stick™ im FAT-Format können Sie nicht in einem Gerät verwenden, das FAT-formatierte Memory Sticks™ nicht unterstützt.

Nach dem Einsetzen des Memory Stick™ in das CLIÉ Handheld ist das Handheld einige Sekunden blockiert.

Wenn Sie einen Memory Stick™ mit vielen Audio-Dateien einsetzen, ist es normal, dass die Bedienung des CLIÉ Handheld für einige Sekunden blockiert ist: Dabei handelt es sich nicht um einen Fehler. Warten Sie, bis der Titel der Audio-Datei erscheint oder die Anzeige am Memory Stick™ nicht mehr blinkt.

Der Memory Stick™ lässt sich nicht in den Steckplatz einführen.

Überprüfen Sie, ob Sie den Memory Stick™ richtig herum eingesetzt haben.

Probleme mit MS Autorun

Die angegebene Anwendung startet nicht automatisch, obwohl der Memory Stick™ eingesetzt wurde.

Hierfür kommen folgende Ursachen in Frage:

- ❑ MS Gate oder MSAutorun wird ausgeführt.
 - ❑ Wenn diese Anwendungen ausgeführt werden, arbeitet die Autorun-Funktion nicht korrekt.
 - ❑ Wenn MS Gate bzw. MSAutorun nicht ausgeführt wird, suchen Sie anhand des Protokolls nach möglichen Problemen.
- ❑ Es ist nur noch wenig Speicher frei.

Wenn nur noch sehr wenig Speicher frei ist (weniger als etwa 6 KB) zeigt die Autorun-Funktion des Memory Stick™ das Protokoll nicht an, um einen Systemabsturz zu vermeiden. Überprüfen Sie den freien Speicher, indem Sie im Bildschirm **Privat** auf das Symbol **Menü**, dann auf **Anwendung** und schließlich auf **Info** tippen.
- ❑ Die Autorun-Einstellungsdatei ist ungültig.

Entweder wurde die Autorun-Einstellungsdatei mit einer anderen Version von MSAutorun erstellt, oder sie ist beschädigt. Legen Sie die Einstellungen mit Hilfe von MSAutorun neu fest.
- ❑ Die angegebene Anwendung bzw. Datenbankdatei ist nicht im Memory Stick™ gespeichert.

Kopieren Sie die benötigte Anwendung und die Datenbankdateien auf den Memory Stick™.
- ❑ Auf dem CLIÉ Handheld ist nicht genügend Speicher frei.

Der freie Speicher, der zum Ausführen der Autorun-Funktion erforderlich ist, muss das 1,1-fache der Größe der Anwendung betragen.
- ❑ Der Memory Stick™ funktioniert fehlerhaft.
 - ❑ Vermutlich ist Ihr Memory Stick™ beschädigt und sollte entsorgt werden. Arbeiten Sie ausschließlich mit unbeschädigten Memory Sticks™.

- ❑ Eine Anwendung wird ausgeführt, die die Bilddarstellung automatisch verändert, wie beispielsweise ein Spiel oder ein Grafikanzeigeprogramm.
 - ❑ Setzen Sie nach dem Öffnen des Bildschirms **Privat** den Memory Stick™ wieder ein.
 - ❑ Arbeiten Sie nicht mehr mit den Schaltflächen, stellen Sie das Tippen oder Betätigen des Jog Dial ein, und setzen Sie den Memory Stick™ wieder ein.
- ❑ Die Anwendung ist im Modus zum Auswählen der Datenbanken angegeben.
Wenn die Anwendung im Modus zum Auswählen der Datenbanken angegeben ist, wird sie zwar automatisch installiert, jedoch nicht gestartet.
- ❑ Stellen Sie sicher, dass Sie festgelegt haben, ob die Anwendung im Modus zum Auswählen der Anwendungen automatisch gestartet werden soll.

Die Anwendung bzw. Datenbankdateien werden nicht gelöscht, obwohl der Memory Stick™ entnommen wurde.

In den folgenden Fällen erkennt das System nicht, dass der Memory Stick™ eingesetzt oder entfernt wurde:

- ❑ Wenn eine Anwendung ausgeführt wird, die die Bilddarstellung automatisch verändert, wie beispielsweise ein Spiel oder ein Grafikanzeigeprogramm.
- ❑ Wenn Tastenbefehle oder Tippfunktionen häufig ausgeführt werden.

In diesem Fall werden auch dann keine Daten gelöscht, wenn der Memory Stick™ entfernt wird.

- ❑ Tippen Sie zum Löschen der Daten im Menü **Option** auf **Extras** und anschließend auf **Wiederherstellen**.

Die Klangwiedergabe soll deaktiviert werden.

Die Wiedergabelautstärke kann durch das Ändern der Einstellungen in der Dropdown-Liste Systemsignal eingestellt werden. Um die akustische Wiedergabe abzuschalten, stellen Sie **Aus** ein.

Nach dem Entfernen des Memory Stick™ wird die Anwendung zwar gelöscht, aber die Datenbankdateien bleiben auf dem CLIÉ Handheld.

Wenn sich die Daten nach dem Start einer Anwendung geändert haben, können Sie die Datei möglicherweise nicht löschen, auch wenn Sie den Memory Stick™ entfernen. Sollte dieser Fall eintreten, öffnen Sie den Bildschirm **Privat**, und entfernen Sie den Memory Stick™.

Bei der Nutzung verschiedener Autorun-Funktionen ist außer beim Einsetzen oder Entnehmen des Memory Stick™ kein Ton zu hören.

MSAutorun löst ein akustisches Ereignissignal aus, nachdem die verschiedenen Autorun-Schritte erfolgreich ausgeführt wurden. Der Signalton für das erfolgreiche Ereignis ertönt nur beim Entfernen des Memory Sticks™. In folgenden Fällen ist der Signalton für ein erfolgreiches Ereignis nicht zu hören:

- ❑ Direkt nach dem erstmaligen Konfigurieren von Autorun
- ❑ Wenn Autorun nicht ausgeführt wird, da beim Einsetzen des Memory Sticks™ MSAutorun oder MS Gate in Betrieb waren.

Beim Formatieren des Memory Stick™ mit einer Autorun-Einstellung über MS Gate kehrt die Anzeige automatisch wieder zum Bildschirm Privat zurück.

MSAutorun löscht die Daten, die von der Autorun-Funktion beim Entnehmen des Memory Stick™ kopiert wurden. Dieses Problem kann in folgenden Situationen auftreten:

- 1 Zum automatischen Start einer Anwendung wird der Memory Stick™ eingesetzt.
- 2 MS Gate wurde ohne Entnahme des Memory Stick™ gestartet.
- 3 Der Memory Stick™ wird formatiert.

Wenn Ihr Gerät feststellt, dass der Memory Stick™ entfernt wird und die Formatierung abgeschlossen ist, wird der Bildschirm **Privat** angezeigt und die Autorun-Daten werden vom CLIÉ Handheld gelöscht.

Nach dem Tippen auf Extras im Menü Optionen werden die Schaltflächen im Dialogfeld Extras nicht angezeigt.

Die Schaltflächen **Wiederherstellen** und **Autorun-Einstellung löschen** werden nur dann im Dialogfeld **Extras** angezeigt, wenn diese Funktionen zur Verfügung stehen.

- ❑ **Wiederherstellen:** Wird angezeigt, wenn die Autorun-Funktion ausgeführt und MSAutorun gestartet wird, ohne dass der Memory Stick™ entfernt wurde.
- ❑ **Autorun-Einstellung löschen:** Wird angezeigt, wenn eine Autorun-Einstellungsdatei auf dem eingeführten Memory Stick™ gespeichert wird.

In einer Fehlermeldung wird mitgeteilt, dass der interne Speicher des CLIÉ nahezu erschöpft ist.

Für die Ausführung von MSAutorun werden über 50 KB freier Speicher benötigt.

Für den automatischen Start einer Anwendung mit MSAutorun muss genügend Speicherplatz verfügbar sein.